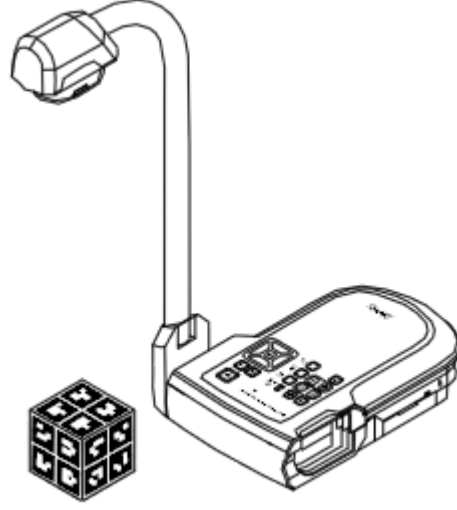




SMART Document Camera 450

دليل المستخدم

معنا تتحقق أحلام التواصل™

SMART®

تسجيل المنتج

في حالة تسجيل منتج SMART الخاص بك، فسوف نبذلك بالميزات الجديدة وترقيات البرامج.

قم بالتسجيل عبر الإنترنت على الموقع. smarttech.com/registration

احتفظ بالبيانات التالية في حالة الحاجة للاتصال بدعم SMART.

الرقم التسلسلي: _____

تاريخ الشراء:

تحذير هيئة الاتصالات الفيدرالية

تم اختبار هذا الجهاز ووجد أنه يتوافق مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة أ وفقاً للفقرة 15 من قواعد هيئة الاتصالات الفيدرالية. وقد صممت تلك الحدود لتوفر حماية معقولة من التداخلات الضارة عند تشغيل الجهاز في بيئة تجارية. يُنتج هذا الجهاز طاقة تردد لاسلكي، كما أنه يستخدمها ويمكنه إطلاقها. وإذا لم يتم تركيبه واستخدامه وفقاً لإرشادات الشركة المصنعة، فقد يتسبب في تدخل ضار للاتصالات اللاسلكية. قد يؤدي تشغيل هذا الجهاز في منطقة سكنية إلى حدوث تداخلات ضارة، وفي تلك الحالة سوف يُطلب من المستخدم تصحيح ذلك التدخل على نفقته الخاصة.

إشعار العلامات التجارية

يعد SMART Document Camera و SMART Board و SMART Notebook و SMART Exchange و smarttech و شعار SMART، وجميع عبارات SMART المميزة علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة SMART Technologies ULC في الولايات المتحدة و/أو البلدان الأخرى. يعد كل من Google 3D Warehouse و SketchUp وعلامات تجارية لشركة Google Inc. ويعد كل من Acrobat و Adobe وعلامات تجارية مسجلة أو علامات تجارية لشركة Adobe Systems Incorporated بالولايات المتحدة و/أو البلدان الأخرى. وتعتبر Windows إما علامة تجارية مسجلة أو علامة تجارية لشركة Microsoft Corporation في الولايات المتحدة و/أو البلدان الأخرى. وتعتبر Mac و OS X علامتين تجاريتين لشركة Apple Inc. ، مسجلتين في الولايات المتحدة وبلدان أخرى. جميع أسماء المنتجات والشركات الأخرى قد تكون علامات تجارية مملوكة لأصحابها المعنيين.

إشعار حقوق النشر

© 2012 حقوق الطبع والنشر لشركة SMART Technologies ULC. جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز إعادة إنتاج أي جزء من هذا المنشور أو نقله أو نسخه أو تخزينه في نظام استرجاع معلومات أو ترجمته إلى أي لغة بأي شكل وبأي وسيلة دون موافقة كتابية مسبقة من شركة SMART Technologies ULC. تخضع المعلومات الواردة في هذا الدليل للتغيير دون إخطار ولا تمثل التزاماً من جانب SMART. تتم تغطية هذا المنتج و/أو استخدامه واحداً أو أكثر من براءات الاختراع الأمريكية التالية.

www.smarttech.com/patents

01/2013

معلومات هامة

تحذير

- إن عدم اتباع إرشادات التركيب المصاحبة لمنتج SMART قد ينجم عنه التعرض لإصابة شخصية وتلف بالمنتج.
- تأكد من تجميع وحزم أي كابلات ممتدة عبر الأرضية إلى منتج SMART وتعليمها بشكل صحيح لتجنب خطر التعثر بها.
- لتقليل خطر اندلاع الحرائق أو التعرض لصدمة كهربية، لا تعرض منتج SMART للأمطار أو الرطوبة.
- لا تدفع بالكائنات الغريبة داخل الفتحات الموجودة على منتج SMART.
- لا تفتح منتج SMART أو تحاول تفكيكه. حيث إنك بهذا تخاطر بالإصابة بصدمة جهد كهربائي عالي من التيار الواصل داخل غطاء المنتج. كما يؤدي فتح غطاء المنتج إلى إلغاء الضمان.
- يحتوي ذراع الكاميرا الخاص بمنتج SMART على وصلات قد تشكل خطر القرص عليها عند تحريك ذراع الكاميرا. ابتعد عن نقاط الالتقاء.
- لا تحلق في المصباح أو توجه ضوء المصباح مباشرة إلى عين أي شخص. أطفئ الضوء عند عرض صور للأشخاص أو التقاطها.
- تجنب زيادة التحميل على منافذ الطاقة أو أسلاك التطويل، فقد يتسبب ذلك في اندلاع حريق أو الإصابة بصدمة كهربية.
- أوقف تشغيل منتج SMART وفصله قبل العواصف الرعدية. لا تلمس منتج SMART أو مقبس الطاقة الخاص به أثناء العواصف الرعدية، فقد يعرضك ذلك لخطر الإصابة بصدمة كهربية.
- يستخدم منتج SMART مع نوع مصدر الطاقة المكتوب على مزود الطاقة فقط ولا تقم بتعديل المقبس.

تنبيه

- ضع منتج SMART على سطح ثابت لتجنب سقوطه.

- في حالة توصيل كابل أمان بمنتج SMART الذي نوفره، لا تحمل المنتج أو تقم بهزه باستخدام كابل الأمان.
- لا تقم بتوصيل كابلات واجهة غير معزولة بمنتج SMART ، ولا تترك الكابلات موصلة بموصلات غير مستخدمة، فقد يؤدي ذلك إلى تجاوز مستويات التداخل للحد المقرر في قوانين هيئة الاتصالات الفيدرالية.
- تجنب تركيب منتج SMART واستخدامه في منطقة تتميز بمستويات عالية من الأتربة أو الرطوبة أو الأدخنة.
- تجنب سد الفتحات الموجودة بمنتج SMART أو تغطيتها. تضمن هذه الفتحات تهوية منتج SMART وتشغيله بفاعلية وحمايته من الحرارة الزائدة.
- تجنب حمل منتج SMART بواسطة ذراع الكاميرا. احمله من خلال قاعدة الوحدة.
- تجنب توجيه عدسة الكاميرا للشمس.
- إذا احتاج منتج SMART إلى أجزاء بديلة، فتأكد من استخدام فني الخدمة للأجزاء البديلة المحددة من قبل شركة SMART Technologies أو تلك ذات نفس خصائص الأجزاء الأصلية.

المحتويات

1	مقدمة
1	مميزات كاميرا عرض الوثائق
1	الكاميرا
1	الإخراج/الإدخال
1	المكونات المادية
2	البرامج
2	تخزين الصور ومقاطع الفيديو
2	أجزاء كاميرا عرض الوثائق
2	ذراع الكاميرا ورأس الكاميرا القابلين للضغط
2	لوحة التحكم
4	لوحة التوصيل الخلفية
4	لوحة التوصيل بالطرف الأيسر
5	لوحة التوصيل بالطرف الأيمن
5	لوحة التحكم السفلية
6	مكعب الواقع المختلط
6	مزود الطاقة
6	كابل USB
6	كابل VGA
6	كابل محول الفيديو المركب
6	محول الميكروسكوب
6	لوحة مضاد للسطوع
6	أوضاع كاميرا عرض الوثائق
7	برنامج كاميرا عرض الوثائق
7	برنامج SMART Notebook Drivers و SMART Product Drivers
7	برنامج التنزيل
9	مقدمة
9	إعداد كاميرا عرض الوثائق
10	توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشات عرض مختلفة
11	ضبط مفتاح TV/VGA
11	توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض
11	توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض مزود بواجهة DVI
11	توصيل كاميرا عرض الوثائق بتلفزيون أو بجهاز عرض
12	تشغيل كاميرا عرض الوثائق وإيقافها
12	توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية
12	توصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروسكوب
14	التبديل ما بين مخرج VGA و DVI والمركب
14	توصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروفون خارجي
14	توصيل كاميرا عرض الوثائق بالسماعات
15	منطقة الإطلاق والمصباح علوي التعليق واللوحة المضاد للسطوع
15	منطقة الإطلاق
16	مصباح علوي التعليق
16	لوحة مضاد للسطوع
17	تخزين الذاكرة الخارجية
19	مقدمة
19	فهم Camera (أوضاع الكاميرا) و Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) و Playback (التشغيل)
19	وضع Camera (الكاميرا)
19	وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)
20	وضع Playback (التشغيل)
20	التعرف على ميزات كل وضع
21	ضبط أوضاع كاميرا عرض الوثائق
21	عرض المستندات المطبوعة
22	إدخال بطاقة SD/SDHC وإخراجها
25	مقدمة
25	استخدام وضع Camera (الكاميرا)

26	استخدام قائمة العرض على الشاشة (OSD) في وضع Camera (الكاميرا)
27	علامة التبويب Image (صورة)
29	علامة التبويب Presentation (عرض تقديمي)
30	استخدام ميزة Picture in Picture (PiP)
31	علامة التبويب Setting (الإعداد)
33	وضع Playback (التشغيل)
33	علامة التبويب System
35	التقاط الصور ومقاطع الفيديو ونقلها
35	التقاط الصور
35	نقل الصور إلى الكمبيوتر
36	استخدام ميكروسكوب
37	استخدام كاميرا عرض الوثائق مع برنامج SMART Notebook
41	مقدمة
41	تعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع Playback (التشغيل)
42	استخدام وضع Playback (التشغيل) للعرض على الشاشة في وضع العرض على الشاشة (OSD)
42	خيارات قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل)
42	قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل)
46	حذف الصور في وضع Playback (التشغيل)
47	مقدمة
47	دمج المحتوى ثلاثي الأبعاد في دروسك
47	بدء استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera
47	تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools
48	متطلبات برامج ومكونات الجهاز
48	متطلبات الإضاءة
49	إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد
49	معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد
51	التنقل ما بين المشاهد ثلاثية الأبعاد
54	استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera
54	معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد باستخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera
55	إخفاء نماذج ثلاثية الأبعاد قبل عرضها
56	استخدام برنامج الرسم SketchUp
56	Trimble 3D Warehouse
59	المشكلات المتعلقة بكاميرا عرض الوثائق
	اللوائح التنظيمية المتعلقة بالتخلص من المعدات الكهربائية والإلكترونية (التوجيه المتعلق بنفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية WEEE)
61	تعليمات الحد من التعامل مع بعض المواد الخطرة (تعليمات RoHS)
61	التغليف

الفصل الأول: نظرة عامة

مقدمة

يمكن لكاميرا document camera 450 نقل أية حجرة دراسية أو قاعة محاضرات إلى بيئة تعلم تلقائية وتفاعلية. يتم فيها استخدام كاميرا فيديو عالية الدقة لعرض صور واضحة ومفصلة للمواد المكتوبة أو أي كائن مادي.

تتيح لك SMART Document Camera™ 450 عرض المستندات المطبوعة وشرائح الميكروسكوب والكائنات ثلاثية الأبعاد على الكمبيوتر أو جهاز العرض أو التلفزيون. يمكنك تسجيل مقاطع الفيديو ومسح المستندات ضوئياً والنقاط صور وحفظها إلى ملف برنامج التعلم التعاوني SMART Notebook™ أو إلى بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB.

تندمج كاميرا عرض الوثائق مع برنامج SMART Notebook والسبورات التفاعلية من SMART Board®، مما يهيئ بيئة عرض تقديمي تفاعلي.

يمكنك استخدام مكعب واقع مختلط مع كاميرا عرض الوثائق لمعالجة النماذج ثلاثية الأبعاد في ملفات SMART Notebook.

ميزات كاميرا عرض الوثائق

الكاميرا

- مستشعر 5 MP CMOS عالي الدقة
- تكبير ضوئي 8x وتكبير رقمي 8x
- ذاكرة داخلية
- بحد يصل إلى 30 إطار في الثانية
- تركيز تلقائي أو يدوي
- الحد الأقصى لمنطقة الإطلاق هو 4/3 15 بوصة × 4/3 11 بوصة (40 سم × 30 سم)
- ميكروفون مدمج بالقاعدة
- وضع Microscope (الميكروسكوب) يتطلب وجود محولات

الإخراج/الإدخال

- مخرج VGA و (1024 × 768) DVI-I، SXGA (1280 × 1024)، 720p (1280 × 720)، 1080p (1920 × 1080)
- مخرج فيديو مركب مع تنسيقات NTSC أو PAL قابلة للتحديد من جانب المستخدم
- مدخل (VGA) RGB عندما يحدده المستخدم (عبارة عن منفذ إلى مخرج VGA)

المكونات المادية

- فتحة قفل الأمان
- ذراع مرن
- مصباح علوي التعليق بإضاءة LED ساطعة

البرامج

- برنامج SMART Notebook الإصدار 11 أو الأحدث، بما في ذلك أدوات ثلاثية الأبعاد لبرنامج SMART Notebook وبرنامج Mixed Reality Tools.
- SMART Product Drivers

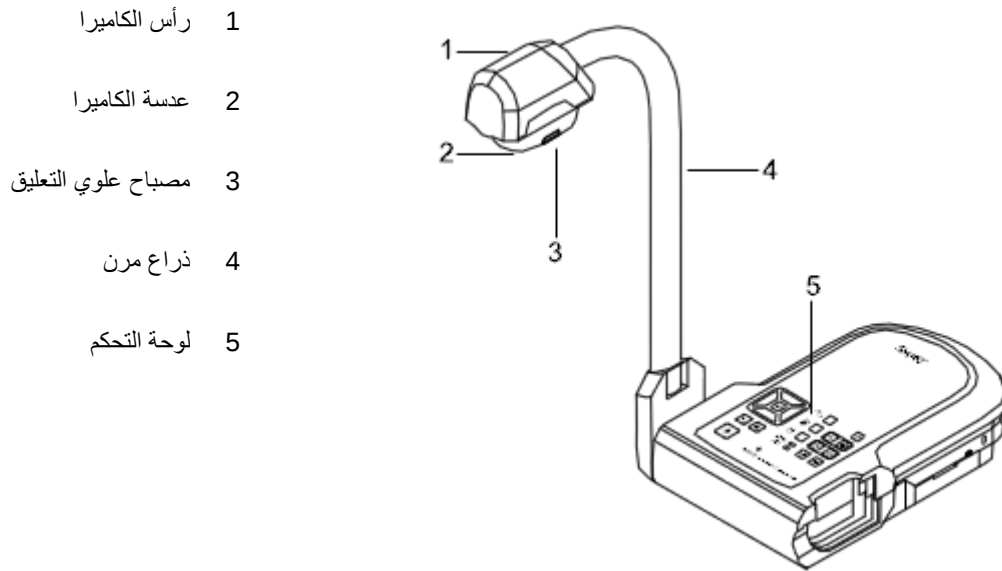
تخزين الصور ومقاطع الفيديو

- يدعم بطاقات SD/SDHC مزود بفتحة بطاقة مدمجة (يصل إلى 32 جيجا بايت، عدسة السرعة 4).
- يدعم محركات أقراص USB
- يدعم وضع سعة تخزين كبيرة في USB للذاكرة الداخلية وبطاقة SD عند التوصيل بالكمبيوتر.

أجزاء كاميرا عرض الوثائق

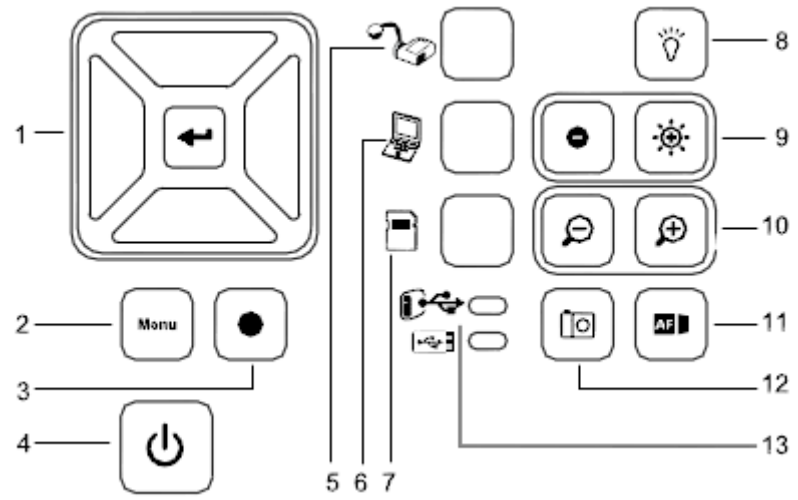
ذراع الكاميرا ورأس الكاميرا القابلين للضغط

يمكنك طي الذراع المرن وضبطه لوضع العدسة بآلية زاوية. تتضمن الكاميرا مصباح علوي التعليق بإضاءة LED ساطعة لدعم حالة الإضاءة.



لوحة التحكم

يمكنك استخدام لوحة التحكم للتبديل ما بين أوضاع Camera (الكاميرا) وComputer Pass-Through (منفذ) الكمبيوتر وPlayback (التشغيل). يمكنك كذلك استخدامها في التحكم في الميزات والإعدادات المتاحة في قائمة العرض على الشاشة الخاصة بوضع Camera (الكاميرا).

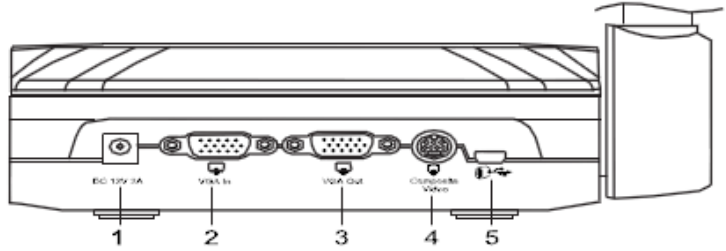


الزر

- | | |
|--|--|
| 1 تحديد/إدخال القائمة | 7 تحديد التشغيل |
| 2 القائمة | 8 تشغيل/إيقاف المصباح علوي التعليق |
| 3 تسجيل الفيديو | 9 سطوع الصورة |
| 4 تشغيل/إيقاف تشغيل | 10 تكبير/تصغير |
| 5 تحديد كاميرا | 11 تركيز تلقائي |
| 6 تحديد Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) | 12 التقاط إلى برنامج SMART Notebook أو إلى ذاكرة محلية |
| | 13 مؤشر USB: كمبيوتر أو محرك أقراص USB |
- للحصول على معلومات حول الأوضاع المختلفة، راجع فهم أوضاع Camera (الكاميرا) و Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) و Playback (التشغيل) صفحة 19.

لوحة التوصيل الخلفية

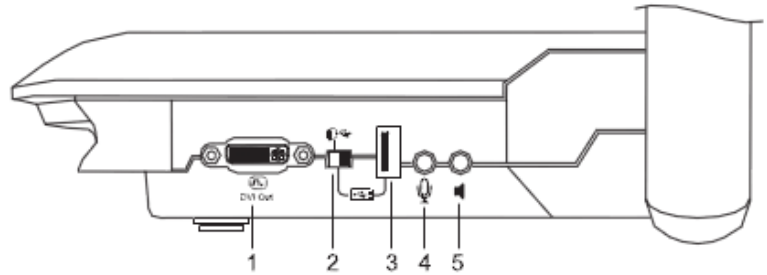
تتضمن لوحة التوصيل الخلفية 12 فولت 2 أمبير تيار ثابت، مدخل VGA ومخرج VGA، ومخرج فيديو مركب وموصلات USB mini-B.



- 1 توصيل كابل الطاقة
- 2 وصل موصل مخرج VGA بكمبيوتر
- 3 قم بتوصيل أية أجهزة عرض بكابل VGA
- 4 قم بتوصيل كابل محول الفيديو المركب المزود
- 5 قم بتوصيل موصل USB بكمبيوتر

لوحة التوصيل بالطرف الأيسر

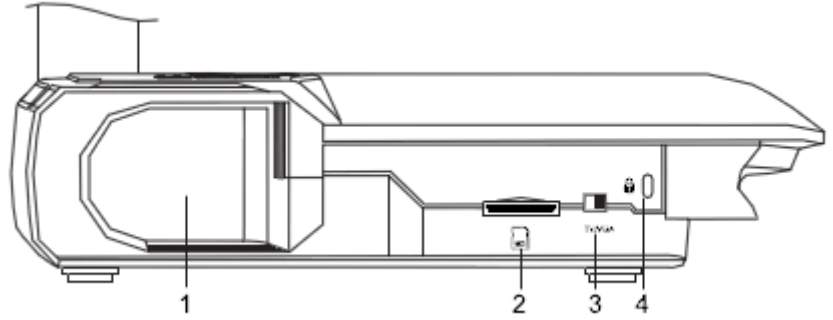
تحتوي لوحة التوصيل بالطرف الأيسر على مخرج DVI، ومفتاح لاختيار إما كمبيوتر أو محرك أقراص USB وصوت في وضع الاتصال وبدونه.



- 1 قم بتوصيل أية أجهزة عرض بكابل DVI
- 2 مفتاح USB
- 3 قم بتوصيل محرك أقراص USB
- 4 قم بتوصيل ميكروفون خارجي
- 5 قم بتوصيل السماعات الخاصة بتشغيل الفيديو فقط

لوحة التوصيل بالطرف الأيمن

تحتوي لوحة توصيل الطرف الأيمن على فتحة بطاقة SD/SDHC ومفتاح لاختيار VGA-DVI أو مخرج فيديو مركب وفتحة قفل أمان.



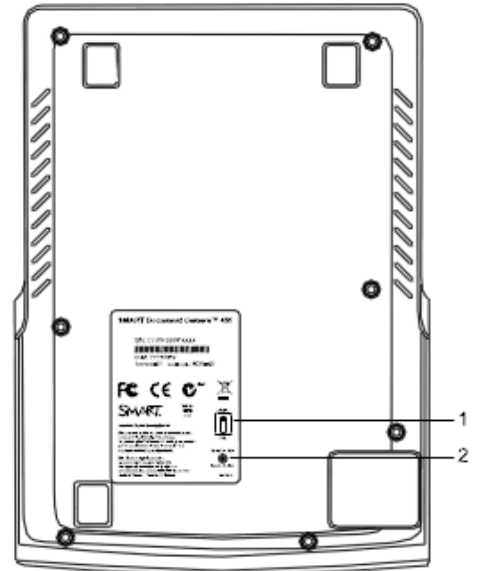
- 1 تخزين رأس الكاميرا
- 2 فتحة بطاقة SD/SDHC
- 3 مفتاح TV/VGA
- 4 فتحة قفل الأمان

لوحة التحكم السفلية

يوجد مفتاح NTSC/PAL بلوحة التحكم السفلية. ويمكنك هذا المفتاح من تغيير تنسيق مخرج الفيديو المركب للتلفزيون. يتم تفعيل التغييرات التي يتم إدخالها على مخرج الفيديو المحدد في المرة التالية التي تشغل فيها كاميرا عرض الوثائق. يعمل زر إعادة تعيين الدقة على إعادة تعيين دقة VGA/DVI للمخرج على XGA.

ملاحظة

يمكنك الضغط على زر إعادة تعيين الدقة باستخدام سن قلم. يعمل الضغط على الزر لمدة ثلاث ثوانٍ على إعادة تعيين دقة VGA/DVI للمخرج على 768 × 1024.



- 1 مفتاح NTSC/PAL
- 2 زر إعادة تعيين الدقة

مكعب الواقع المختلط

من خلال مكعب الواقع المختلط، يمكنك التفاعل مع النماذج ثلاثية الأبعاد في برنامج SMART Notebook باستخدام Mixed Reality Tools. راجع باستخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools صفحة 47.

مزود الطاقة

تأتي كاميرا عرض الوثائق مع مزود طاقة، يتضمن موصل مخصص بحسب البلد للتوصيل بمصدر الطاقة الخارجي. يتم توفير محولات قابس خاصة بأمريكا الشمالية وبريطانيا العظمى وأوروبا وأستراليا.

كابل USB

استخدم كابل USB لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بالكمبيوتر. يمكنك عرض الكائنات والتقاط صور إلى ملفات SMART Notebook والتحكم في كاميرا عرض الوثائق من خلال برنامج SMART Notebook.

كابل VGA

استخدم كابل VGA لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بالكمبيوتر أو جهاز العرض أو شاشة العرض. يمكنك عرض الكائنات والتقاط الصور ومقاطع الفيديو إلى جهاز به مساحة تخزينية.

كابل محول الفيديو المركب

استخدم كابل محول الفيديو المركب لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز العرض أو بشاشة العرض. يمكنك عرض الكائنات والتقاط الصور ومقاطع الفيديو إلى جهاز به مساحة تخزينية واستخدام الميزات في القوائم التي تظهر على الشاشة.

ملاحظة

لا يلزم وجود الموصل DB9 المزود في أي من تكوينات التوصيل.

محول الميكروسكوب

تأتي كاميرا عرض الوثائق مع محول ميكروسكوب واثنين من القارن المطاطي بحجم مختلف ليتلاءم مع العدسة العينية للميكروسكوب. وباستخدام ميكروسكوب يمكنك فحص كائنات الميكروسكوب على شاشة كبيرة.

لوحة مضاد للسطوع

ضع اللوحة المضاد للسطوع على المستندات المطبوعة لخفض السطوع.

أوضاع كاميرا عرض الوثائق

- تضم كاميرا عرض الوثائق ثلاثة أوضاع يمكنك استخدامها في التحكم في كيفية إرسالها للبيانات إلى جهاز كمبيوتر أو جهاز عرض أو شاشة أو تليفزيون.
- يتحكم وضع Camera الكاميرا (في كاميرا عرض الوثائق من خلال لوحة التحكم بها ويعرض الصور على جهاز عرض أو شاشة أو تليفزيون).
- يعرض وضع Computer Pass-Through منفذ الكمبيوتر (الصورة من مدخل VGA على جهاز عرض أو شاشة أو تليفزيون متصل بمخرج VGA).
- يتحكم وضع Playback التشغيل (في كاميرا عرض الوثائق من خلال لوحة التحكم بها ويعرض الصور من بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB على جهاز عرض متصل أو شاشة أو تليفزيون).

راجع فهم أوضاع Camera (الكاميرا) و Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) و Playback (التشغيل) صفحة 19 لمزيد من المعلومات حول هذه الأوضاع.

برنامج كاميرا عرض الوثائق

تتضمن كاميرا عرض الوثائق تنزيلات البرامج التي تحتاجها للصور الحالية من كاميرا عرض الوثائق الخاصة بك.

برنامج SMART Notebook و SMART Product Drivers

تستخدم كاميرا عرض الوثائق برنامج SMART Notebook و SMART Product Drivers. برنامج SMART Notebook هو برنامج عرض تقديمي مصمم ليعمل مع SMART Document Cameras وميزات اللمس للسبورات التفاعلية من SMART Board. بالإضافة إلى ذلك، باستخدام مكعب واقع مختلط، يمكنك معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد في ملفات SMART Notebook باستخدام أدوات Mixed Reality Collaboration (راجع استخدام 3D Tools في برنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools صفحة 47).

يمكنك العثور على متطلبات النظام للكمبيوتر في SMART Notebook ملاحظات الإصدار 11.1 لبرنامج (smarttech.com/kb/170138).

مهم

يلزم أن يكون لديك برنامج SMART Notebook الإصدار 11 SP1 أو الأحداث مثبتًا على الكمبيوتر قبل الاتصال بكاميرا عرض الوثائق.

برنامج التنزيل

لتثبيت برنامج SMART Notebook و SMART Product Drivers

1. اذهب إلى smarttech.com/software.
2. قم بالتمرير إلى برنامج التعلم التعاوني SMART Notebook.
3. انقر على **Choose a version** (اختيار إصدار)، وحدد أحدث إصدار لبرنامج SMART Notebook لنظام التشغيل Windows® أو Mac، ثم اتبع التعليمات على الشاشة.

الفصل الثاني: إعداد SMART Document Camera

مقدمة

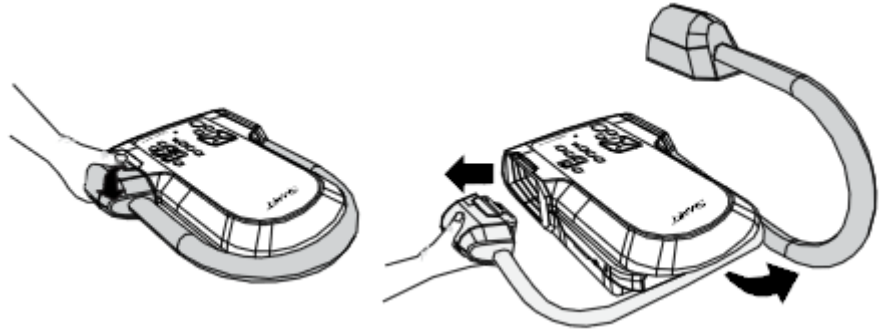
يشرح هذا الفصل كيفية إعداد كاميرا عرض الوثائق وكيفية توصيلها بشاشات عرض وأجهزة مختلفة، ويشرح كذلك استخدام تخزين الذاكرة الخارجية.

إعداد كاميرا عرض الوثائق

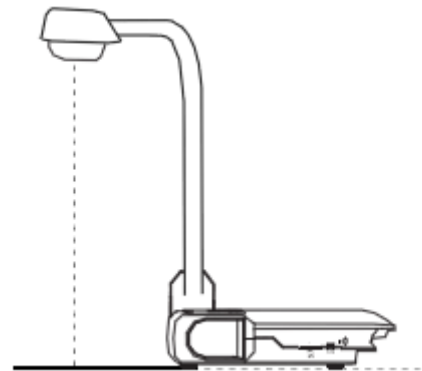
تحتوي كاميرا عرض الوثائق على ذراع مرن بحركة دورانية لسهولة وضع كائنات شاشة العرض.

لبسط كاميرا عرض الوثائق ووضعها بمكان ما

1. ضع إحدى يديك على قاعدة كاميرا عرض الوثائق حتى تستقر.
2. اضغط على رأس الكاميرا للأسفل، ثم اسحب ذراع الكاميرا للخارج وللأعلى.



3. حرك رأس الكاميرا لتوجيه العدسة نحو الكائن.

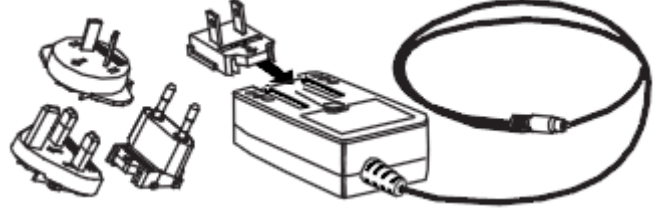


مهم

لاستخدام كاميرا عرض الوثائق باستخدام برنامج SMART Notebook، يلزمك توصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر.

لتوصيل مزود الطاقة

1. قم بتوصيل كابل مزود الطاقة بمقبس **DC 12V** بلوحة التوصيل الخلفية.
2. قم بتوصيل موصل مخصص حسب البلد بمزود الطاقة.



3.

تنبيه

تأكد من توصيل موصل الطاقة بمزود الطاقة قبل توصيل مقبس الطاقة بمنفذ طاقة.

4. قم بتوصيل المقبس بمنفذ طاقة.

لاستخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا) أو وضع Playback (التشغيل)، قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة عرض خارجية.

لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر باستخدام كابل USB

1. عيّن مفتاح USB الموجود بلوحة توصيل الطرف الأيسر على .
سيضيء المؤشر الموجود بلوحة التحكم ويمكنك استخدام كاميرا عرض الوثائق ككاميرا USB أو لنقل الصور/مقاطع الفيديو الملتقطة من مصدر الذاكرة إلى الكمبيوتر.
2. قم بتوصيل كابل USB بمقبس USB الموجود بلوحة التوصيل الخلفية.
3. قم بوضع موصل USB على الكمبيوتر، ثم قم بتوصيل الكابل به.

لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر مزود بكابل VGA

1. قم بتوصيل كابل VGA بمقبس مدخل VGA بلوحة التوصيل الخلفية.
2. حدد مكان موصل مخرج VGA على الكمبيوتر، ثم قم بتوصيل الكابل به.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشات عرض مختلفة

بعد إكمال إجراء التوصيل الأساسي، يمكنك توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة عرض خارجية. يتيح لك هذا استخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا) ووضع Playback (التشغيل)، (راجع صفحة 19) والوصول إلى قائمة العرض على الشاشة لهذه الأوضاع.

يمكنك توصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرة بشاشة عرض خارجية لتمكين الوظائف التالية:

- استخدم وضع (Camira) الكاميرا لعرض صورة الكاميرا في وضع ملء الشاشة على شاشة العرض الخارجية.
- استخدم وضع Playback (التشغيل) لعرض "عرض الشرائح بملء الشاشة" على شاشة العرض الخارجية.

مهم

لاستخدام كاميرا عرض الوثائق باستخدام برنامج SMART Notebook، يلزمك توصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر.

ضبط مفتاح TV/VGA



يحدد مفتاح TV/VGA اختيار مخرج شاشة العرض. قم بتعيينه على VGA (يمينا) عند استخدام اتصال VGA أو DVI



لمخرج مفرد. قم بتعيينه على TV (يساراً) عند استخدام اتصال RCA لمخرج مركب.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض

في هذا التكوين، يتم توصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز شاشة عرض خارجية مزودة بكابل VGA.

لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض

1. أكمل خطوات التوصيل الأساسية (راجع صفحة 9).

مهم

تأكد من تعيين مفتاح TV/VGA على VGA .

2. قم بتوصيل كابل VGA بمقبس مخرج VGA لكاميرا عرض الوثائق وموصل مدخل VGA لجهاز شاشة العرض.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض مزود بواجهة DVI

في هذا التكوين، يتم توصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز شاشة عرض خارجية مزود كابل VGA (غير متوفر).

لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة أو بجهاز عرض مزود بواجهة DVI

1. أكمل خطوات التوصيل الأساسية (راجع صفحة 9).

مهم

تأكد من تعيين مفتاح TV/VGA على VGA .

2. قم بتوصيل كابل DVI بمقبس DVI Out لكاميرا عرض الوثائق وموصل مدخل DVI الخاص بالشاشة أو بجهاز العرض.

3. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة عرض خارجية باستخدام كابل VGA (راجع صفحة 12).

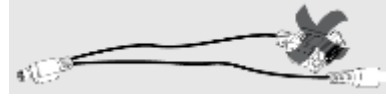
يعمل هذا التكوين على تسهيل الانتقال من وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) إلى وضع Camera (الكاميرا) أو وضع Playback (التشغيل) باستخدام جهاز العرض نفسه أو شاشة عرض لجميع الأوضاع الثلاثة.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بتلفزيون أو بجهاز عرض

في هذا التكوين، يتم توصيل كاميرا عرض الوثائق بالكمبيوتر مع كل من كابل محول فيديو مركب وكابل RCA.

لتوصيل كاميرا عرض الوثائق بتلفزيون أو بجهاز عرض

1. أكمل خطوات التوصيل الأساسية (راجع صفحة 9).
2. قم بتوصيل كابل محول فيديو مركب بمقبس فيديو مركب لكاميرا عرض الوثائق.
3. قم بتوصيل كابل RCA بموصل مدخل الفيديو لشاشة العرض.
4. قم بتوصيل محول الفيديو المركب وكابلات RCA (راجع صفحة 12).



لا توصل كابل ذي 9 سنون

لن تعرض شاشات عرض DVI أو الفيديو المركب عرض الكمبيوتر. يلزم وجود شاشة عرض VGA.

تشغيل كاميرا عرض الوثائق وإيقافها

لتشغيل كاميرا عرض الوثائق



1. اضغط على زر التشغيل بلوحة التحكم. يتغير ضوء التشغيل من اللون الأصفر إلى اللون الأخضر الوامض. وعندما يكون الضوء أخضر ثابت، تكون كاميرا عرض الوثائق قيد التشغيل.

لإيقاف تشغيل كاميرا عرض الوثائق



1. اضغط على زر التشغيل بلوحة التحكم. يتغير ضوء التشغيل من اللون الأخضر إلى الأصفر.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية

يمكنك توصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرةً بالأجهزة الخارجية التالية:

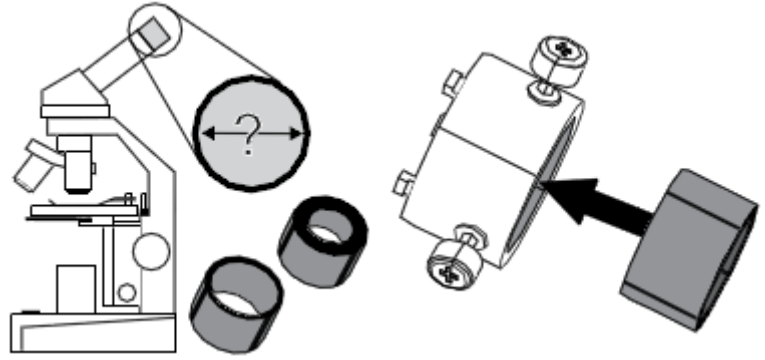
- ميكروسكوب
- ميكروفون
- سماعات

توصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروسكوب

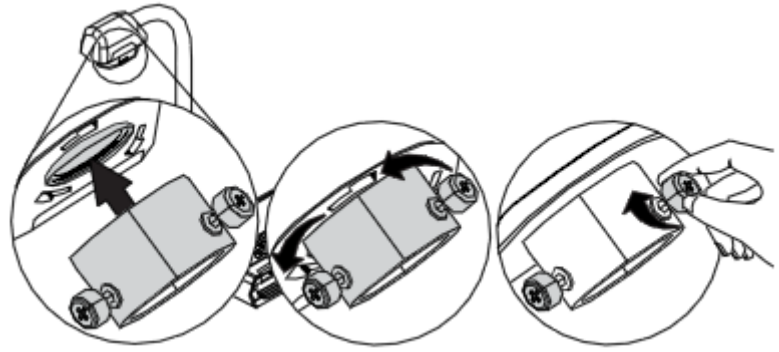
توصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروسكوب. يمكنك هذا من فحص كائنات الميكروسكوب على شاشة كبيرة.

لإعداد ميكروسكوب

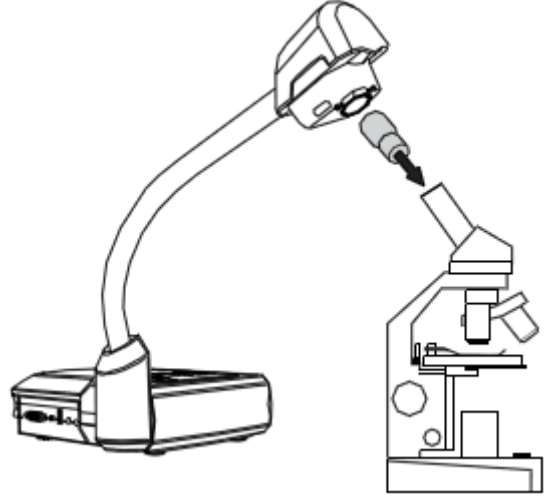
1. حدد حجم القارن المطاطي المناسب للعدسة العينية للميكروسكوب وأدخله في محول الميكروسكوب.



2. قم بتوصيل محول الميكروسكوب برأس الكاميرا في كاميرات عرض الوثائق وبعدها قم بتوصيله بكاميرا عرض الوثائق.
3. قم بإحكام ربط الثلاثة مسامير حتى يعمل المحول على تثبيت العدسة العينية.



4. قم بمواءمة رأس الكاميرا مع محول الميكروسكوب فوق العدسة العينية للميكروسكوب.



مهم

- تأكد من أن السهم أعلى رأس الكاميرا ومحول الميكروسكوب على الجانب نفسه.
5. اقلب محول الميكروسكوب في عكس اتجاه عقارب الساعة لمحاذاة الأسهم وقم بتأمين محول الميكروسكوب بمكانه.

لتوصيل الميكروسكوب بجهاز عرض أو بشاشة عرض

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم حدد علامة التبويب .
2. استخدم الزر  بلوحة التحكم لتحديد **MODE** (الوضع)، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. استخدم الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإغلاق القائمة.
5. قم بتوصيل النهاية الطرفية الأخرى لكابل VGA بموصل مدخل **VGA** بجهاز العرض أو بشاشة العرض.
6. عین مفتاح **VGA/TV** بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن على **VGA** .

التبديل ما بين مخرج **VGA** و **DVI** والمركب

إذا كنت تستخدم جهاز عرض أو شاشة عرض كمبيوتر مزودة بكابل **VGA** أو **DVI**، فقم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع **VGA**. إذا كنت تستخدم تليفزيون مزود بكابل فيديو مركب، فقم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع **TV** (التليفزيون).

لتعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع **VGA**

1. عین مفتاح **VGA/TV** بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن على **VGA** .

لتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع **TV** (التليفزيون)

1. عین مفتاح **VGA/TV** بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن على **TV**  (التليفزيون).

توصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروفون خارجي

يمكنك توصيل ميكروفون خارجي بكاميرا عرض الوثائق.

ملاحظات

- يتم تعطيل الميكروفون المدمج بلوحة التحكم عند توصيل ميكروفون خارجي.
- يكون الصوت من النوع أحادي الصوت.

لتوصيل ميكروفون خارجي بكاميرا عرض الوثائق

1. قم بتوصيل كابل الميكروفون بالميكروفون الموجود في لوحة التوصيل بالطرف الأيسر لكاميرا عرض الوثائق.

توصيل كاميرا عرض الوثائق بالسماعات

يمكنك توصيل السماعات بكاميرا عرض الوثائق. يتم دعم الصوت من خلال تشغيل الفيديو فقط.

تنبيه

اخفض الصوت لمنع الإصابة بضرر سمعي عند استخدام سماعات الأذن.

لتوصيل السماعات

1. قم بتوصيل كابل السماعات بطول 3.5 سم بمقبس السماعات الموجود بلوحة التوصيل بالطرف الأيسر للكاميرا عرض الوثائق.

منطقة الإطلاق والمصباح علوي التعليق واللوحة المضاد للسطوع

منطقة الإطلاق

يمكن لمنطقة الإطلاق عرض منطقة بحد أقصى 15 4/3 بوصة × 11 4/3 بوصة (40 سم × 30 سم).

لتدوير الصورة

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم حدد .
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم حدد **ROTATE** (تدوير).
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
6. حدد نطاق التدوير، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
7. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإغلاق القائمة.

لتدوير الصورة

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم حدد .
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم حدد **MIRROR** (مرآة).
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
6. حدد **ON** (تشغيل) أو **OFF** (إيقاف التشغيل)، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
7. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإغلاق القائمة.

مصباح علوي التعليق



اضغط على الزر بلوحة تحكم كاميرا عرض الوثائق لتشغيل المصباح علوي التعليق أو لإيقاف تشغيله.

لوح مضاد للسطوع

يكون اللوح المضاد للسطوع مغطى بغشاء مطلي يساعد على الحد من أي سطوع ربما يتم التعرض له أثناء عرض كائنات لامعة، مثل المجلات والصور. ضع اللوح المضاد للسطوع أعلى الكائن لخفض الضوء المنعكس .

تخزين الذاكرة الخارجية

تدعم كاميرا عرض الوثائق بطاقة SD/SDHC ومحرك أقراص USB لالتقاط صورة وتسجيلات الصوت والفيديو. تقوم كاميرا عرض الوثائق بالتعرف عند توصيل جهاز تخزين خارجية وتعمل على التبديل تلقائيًا إلى آخر تخزين تم اكتشافه. في حال عدم توصيل جهاز التخزين الخارجي، يتم حفظ جميع الصور الملتقطة في الذاكرة المدمجة.

مهم

تأتي كاميرا عرض الوثائق مع قطعة بلاستيكية مدرجة داخل فتحة بطاقة SD. أزل القطعة البلاستيكية هذه قبل إدخال بطاقة SD/SDHC.

ملاحظات

- تدعم كاميرا عرض الوثائق بطاقات SD/SDHC بما يصل إلى 32 جيجا بايت، سرعة فئة 10.
- يُنصح باستخدام بطاقة SDHC مع فئة 6 أو الأعلى للحصول على تسجيل عالي الجودة.
- ادفع على بطاقة SD/SDHC لاستخراجها.

لتوصيل محرك أقراص USB

1. قم بتعيين مفتاح USB الموجود بلوحة توصيل الطرف الأيسر على .
2. أدخل محرك أقراص USB في مقبس USB.  بلوحة التحكم.

ملاحظات

تدعم كاميرا عرض الوثائق محركات أقراص USB بما يصل إلى 64 جيجا بايت.

الفصل الثالث: استخدام SMART Document Camera

مقدمة

يقدم هذا الفصل معلومات حول الأوضاع المختلفة لكاميرا عرض الوثائق.

فهم Camera (أوضاع الكاميرا) و-Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) Playback (التشغيل)

يمكنك استخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا) أو Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) أو Playback (التشغيل). يتيح لك كل وضع استكمال وظائف مختلفة ويتطلب اتصال خاص إما بشاشة عرض أو بجهاز عرض أو بكمبيوتر.

وضع Camera (الكاميرا)

في وضع Camera (الكاميرا)، يمكنك عرض صور كاميرا عرض الوثائق في برنامج SMART Notebook فقط.

يتيح لك وضع Camera (الكاميرا) الاتصال عبر USB وإخراج صورة مباشرة. يمكنك عرض الصور بملء الشاشة من خلال كاميرا عرض الوثائق باستخدام جهاز عرض أو شاشة عرض عالية الدقة بدون كمبيوتر.

يمكنك حفظ الصور إلى ملف SMART Notebook لعرضها لاحقاً، أو في حال توصيل الكمبيوتر بسبورة تفاعلية أو بجهاز عرض أو بتلفزيون، يمكنك تقديم العرض التقديمي SMART Notebook بصور مباشرة من كاميرا عرض الوثائق.

ملاحظة

يحفظ الزر Capture (التقاط) بلوحة التحكم الصورة إلى صفحة Notebook ويغلق نافذة SMART Document Camera. يؤدي الضغط على الزر Capture (التقاط) مرة أخرى إلى إعادة فتح نافذة SMART Document Camera. يمكنك استخدام قائمة العرض على الشاشة في وضع Camera (الكاميرا) للتحكم في الصورة بشكل أكبر.

راجع باستخدام SMART Document Camera في وضع Camera (الكاميرا).

وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)

يعمل وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر) على تحويل مخرج فيديو كاميرا عرض الوثائق إلى مدخل VGA. يمكنك التبديل بين صورة الكاميرا المباشرة وصورة شاشة الكمبيوتر.

يمكنك عرض الصورة المباشرة لكاميرا عرض الوثائق فقط في برنامج SMART Notebook.

ملاحظات

- لا يؤثر الزر Capture (التقاط) إطلاقاً على وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر).
- في وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)، يمكنك فقط عرض الصورة المباشرة لكاميرا عرض الوثائق في برنامج SMART Notebook.

وضع Playback (التشغيل)

في وضع Playback (التشغيل)، يمكنك عرض الصور بملء الشاشة وعروض الشرائح من بطاقة الذاكرة على جهاز عرض أو شاشة عرض عالية الجودة بدون كمبيوتر. لا يمكنك استخدام كاميرا عرض الوثائق كجهاز سعة تخزين عالية في وضع Playback (التشغيل).

التعرف على ميزات كل وضع

يبين الجدول التالي الاختلافات بين كل وضع

وصف الميزات	وضع Camera (الكاميرا)	وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)	وضع Playback (التشغيل)
عرض مدخل الكمبيوتر (VGA In)	لا	نعم (VGA و تنظير DVI)	لا
عرض صورة كاميرا عرض الوثائق	نعم	لا	لا
عرض الصور من بطاقة ذاكرة	لا	لا	نعم
الدخول إلى ذاكرة داخلية وبطاقة SD/SDHC من الكمبيوتر باستخدام كابل USB	نعم ^[1]	نعم ^[1]	لا
التحكم في كاميرا عرض الوثائق من خلال كمبيوتر	نعم	نعم ^[1]	لا
التقاط إلى برنامج SMART Notebook	نعم	لا	لا
التقاط إلى بطاقة ذاكرة SD/SDHC	نعم	لا	لا
الوصول إلى قائمة العرض على الشاشة ذات الصلة	نعم	لا	نعم
التقاط إلى محرك أقراص USB	نعم ^[2]	لا	لا

ملاحظات

- [1] فقط عندما يتم تعيين مفتاح USB على . راجع علامة التبويب Setting (الإعداد).
- [2] فقط عندما يتم تعيين مفتاح USB على . راجع علامة التبويب Setting (الإعداد).

يصف الجدول التالي الإخراجات عند توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة عرض مزودة بمخرج VGA أو DVI أو فيديو مركب.

وصف الميزات	الكاميرا (الكاميرا)	وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)	وضع Playback (التشغيل)
التوصيل بجهاز عرض أو بشاشة عرض (مخرج VGA ومخرج تنظير DVI)	صورة الكاميرا	مدخل VGA	صور بطاقة الذاكرة
التوصيل بجهاز عرض أو بشاشة عرض مخرج رقمي DVI	صورة الكاميرا	غير سار	صور بطاقة

وصف الميزات	الكاميرا (الكاميرا)	وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)	وضع Playback (التشغيل)
			
الذاكرة			
التوصيل بتلفزيون (مخرج فيديو مركب)	صورة الكاميرا	غير سار	صور بطاقة الذاكرة

ضبط أوضاع كاميرا عرض الوثائق

لتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Camera (الكاميرا)

1. قم بتعيين الكاميرا على وضع Computer (الكمبيوتر)  باستخدام المفتاح بلوحة الاتصال بالطرف الأيسر. يعرض مؤشر USB بلوحة التحكم .
2. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر مزود بكابل USB.
3. عَيِّن مفتاح TV/VGA بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن على VGA.
4. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز عرض أو بشاشة أو بتلفزيون مزود بكابل VGA.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر)

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر مزود بكابل USB.
2. قم بتوصيل الكمبيوتر المزود بكابل VGA بمقبس مدخل VGA للكاميرا عرض الوثائق.
3. قم بتوصيل جهاز العرض المزود بكابل VGA آخر بمقبس مخرج VGA للكاميرا عرض الوثائق.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Playback (التشغيل)

1. افصل كابل USB من لوحة التحكم الخلفية.
2. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز عرض أو بشاشة مزودة بكابل VGA أو بتلفزيون مزود بكابل محول الفيديو المركب.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

عرض المستندات المطبوعة

عند تعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Camera (الكاميرا)، يمكنك عرض المستندات المطبوعة، استخدم اللوح المضاد للسطوع لخفض السطوع، وقم بتحسين الصورة للمستندات النصية ومستندات الرسوم باستخدام خيارات وضع الصورة.

لعرض المستندات المطبوعة

1. ضع المستندات على المنضدة.
2. اضبط كاميرا عرض الوثائق، ثم قم بتوجيه عدستها تجاه المستندات.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لضبط التركيز.

لخفض السطوع

1. إذا كنت تواجه صعوبة في قراءة المستندات المطبوعة التي تعرضها مع السطوع، فضع اللوح المضاد للسطوع فوق المستندات المطبوعة.

لتحسين صورة المستندات النصية

1. قم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Camera (الكاميرا).
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم .
تظهر قائمة العرض على الشاشة.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد **IMAGE MODE**، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
راجع علامة التبويب *The Image* صفحة 27 (الصورة) للحصول على شرح للإعدادات.

لتحسين الصورة للمستندات التي تحتوي على رسوم

1. قم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Camera (الكاميرا).
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم .
تظهر قائمة العرض على الشاشة.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد **IMAGE MODE** ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم .
راجع علامة التبويب *Image The* صفحة 27 (الصورة) للحصول على شرح للإعدادات.

إدخال بطاقة SD/SDHC وإخراجها

تحتوي كاميرا عرض الوثائق على فتحة بطاقة SD/SDHC بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن. يمكنك حفظ صور كاميرا عرض الوثائق إلى بطاقة SD/SDHC عندما تكون كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا) أو في وضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر). عندما تكون كاميرا عرض الوثائق في وضع Playback (التشغيل)، يمكنك عرض الصور التي تم التقاطها مسبقًا من خلال بطاقة SD/SDHC.

تنبيه

تجنب استخدام البطاقة بالقرب من الكهرباء الساكنة حيث أنها قد تتلف.

مهم

تأتي كاميرا عرض الوثائق مع قطعة بلاستيكية مدمجة داخل فتحة بطاقة SD/SDHC. أزل القطعة البلاستيكية هذه قبل إدخال بطاقة SD/SDHC.

إدخال بطاقة SD/SDHC

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. أدخل بطاقة SD/SDHC داخل فتحة البطاقة بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن مع جعل وضع التلامس للأسف.

مهم

- ربما تكون بحاجة لتعيين كاميرا عرض الوثائق على استخدام بطاقة SD/SDHC كموقع تخزين (راجع علامة التبويب *The Setting* (الإعداد).
- تأكد من أن الملصق الموجود على بطاقة SD/SDHC موجهاً لأعلى.

إزالة بطاقة SD/SDHC

تنبيه

لمنع حدوث تلف ببطاقة الذاكرة، لا تستخرج بطاقة الذاكرة أثناء التقاط الصور أو حذفها.

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم وانتظر لحين عرض كاميرا عرض الوثائق لصورة مباشرة.
2. ادفع على البطاقة لاستخراجها، ثم استخرج البطاقة.

الفصل الرابع: باستخدام SMART Document Camera في وضع Camera (الكاميرا)

مقدمة

يشرح هذا الفصل كيفية استخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا).

استخدام وضع Camera (الكاميرا)

عند توصيل SMART Document Camera بجهاز عرض أو شاشة عرض مسطحة أو تليفزيون، يمكنك عرض صورة بملء الشاشة من كاميرا عرض الوثائق.

يمكنك استخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا) لتنفيذ المهام التالية:

- كائنات العرض.
- التقاط صور إلى بطاقة ذاكرة SD/SDHC.
- التقاط صور إلى SMART Notebook.
- استخدم الميزات والإعدادات الموجودة بقائمة العرض على الشاشة.
- استخدم ميكروفون مزود بعدسة عينية قياسية مع المحولات الإضافية.

مهم

يلزم توصيل كاميرا عرض الوثائق بشاشة عرض خارجية مباشرة عند استخدام قائمة العرض على الشاشة OSD. راجع توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية صفحة 12.

للتبديل إلى وضع Camera (الكاميرا)

1. قم توصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز عرض أو بشاشة عرض مسطحة مزودة بكابل مناسب (راجع توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية صفحة 12).

2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لعرض كائنات

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. ضع الكائن الذي تريد عرضه أسفل الكاميرا.
3. أدر رأس الكاميرا لتوجيه العدسة نحو الكائن.

لضبط التكبير

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لضبط التركيز تلقائيًا

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لضبط إعدادات السطوع

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لتسجيل فيديو

1. أدخل بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB في المقبس المناسب.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لبدء التسجيل.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإيقاف التسجيل.

استخدام قائمة العرض على الشاشة (OSD) في وضع Camera (الكاميرا)

توجد أربعة علامات تبويب بقائمة العرض على الشاشة OSD: Image (صورة)، Presentation (العرض التقديمي)، Setting (الإعداد) و System (النظام). استخدم قائمة العرض على الشاشة OSD لضبط إعدادات كاميرا عرض الوثائق في وضع Camera (الكاميرا).



للتنقل عبر قائمة العرض على الشاشة OSD والقوائم الفرعية

1. قم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع Camera (الكاميرا).
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تظهر قائمة العرض على الشاشة OSD.
3. اضغط على الأزرار  و  بلوحة التحكم للتبديل ما بين علامات التبويب.
4. اضغط على الأزرار  و  بلوحة التحكم لتحديد اختيار في قائمة القائمة.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإجراء تحديد.
6. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإدخال قائمة فرعية.
7. اضغط على الزر  بلوحة التحكم للعودة إلى مستوى القائمة السابقة.
8. اضغط على الزر  بلوحة التحكم للخروج من القائمة.

خيارات قائمة العرض على الشاشة OSD التالية متاحة عندما تكون كاميرا عرض الوثائق في الوضع Camera (الكاميرا).

علامات التبويب	الخيارات
	Brightness (السطوع)، Contrast (التباين)، Mode (الوضع)، Effect (التأثير)، Mirror (المرآة)، Advanced (خيارات متقدمة)، Focus (التركيز)، Rotate (التدوير). راجع علامة التبويب Image (الصورة) صفحة 27.
	Picture in Picture (PiP) (صورة داخل صورة)، Split Screen (تقسيم الشاشة)، Timer (المؤقت). راجع علامة التبويب Presentation (عرض تقديمي) صفحة 29.
	Capture (التقاط)، Recording (تسجيل)، Storage (تخزين)، Format (USB إلى PC)، USB to PC (تهيئة) و ikerFI (وميض متقطع).
	Language (اللغة)، Output Display (شاشة الإخراج)، Backup (نسخة احتياطي)، Save (حفظ الإعداد)، Setting (استرجاع الإعداد)، Information (معلومات)، Default (افتراضي).

علامة التبويب Image (صورة).

للوصول إلى قائمة إعدادات الصورة

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  أو  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.



خيارات الصورة	Description (الوصف)
Brightness (السطوع)	ضبط سطوع الصورة يدويًا.
Contrast (التباين)	ضبط تباين الصورة.

خيارات الصورة	Description (الوصف)
Mode (الوضع)	حدد خيارًا من إعدادات الصورة الخمسة:
	 Sharp (حاد) - ضبط التباين ليظهر النص أكثر وضوحًا في الرؤية
	 Graphics (رسومات) - ضبط تدرج الصورة
	 Motion (الحركة) - زيادة معدل الإطار (يلزم وجود إضاءة كافية عند استخدام هذا الإعداد)
	 Macro (ماكرو) - يتم تعيينه عند عرض كائن بالقر من الكاميرا، لا تتعدى المسافة 7 4/3 بوصة (20 سم) عن الكاميرا
	 Infinite (غير محدد) - عند عرض كائن تتجاوز مسافته 22 بوصة (55 سم) عن الكاميرا
Effect (التأثير)	تحويل الصورة إلى ألوان، أو أسود/ أبيض أو صورة فيلم سلبية.
Mirror (مرآة)	حدد لعكس الصورة: OFF (إيقاف) - لعرض صورة عادية ON (تشغيل) - لعرض صورة معكوسة
إعدادات متقدمة	
صورة تلقائية	حدد لضبط توازن الأبيض والتعرض تلقائيًا ولتصحيح اللون معادلة التعرض.
Exposure (تعرض)	تحديد إعداد التعرض: AUTO (تلقائي) لضبط تعرض الكاميرا تلقائيًا MANUAL (يدوي) لضبط تعرض الكاميرا يدويًا
White Balance (توازن الأبيض)	لتحديد إعداد توازن الأبيض لمختلف أوضاع الإضاءة المتنوعة: AUTO (تلقائي) لضبط توازن الأبيض تلقائيًا MANUAL (يدوي) لضبط مستويات اللون الأحمر والأزرق بحد يصل إلى 255.
التركيز	ضبط التركيز يدويًا.
Rotate (تدوير)	OFF إيقاف - لعرض تدوير الصورة الطبيعية 90° - لتدوير الصورة بدرجة 90° 180° - لتدوير الصورة بدرجة 180° 270° - لتدوير الصورة بدرجة 270°

علامة التبويب Presentation (عرض تقديمي)

تتيح لك ميزات العرض التقديمي إظهار الصور التي تم التقاطها سابقًا بالإضافة إلى عرض الكاميرا المباشر. ولا تتاح هذه الميزات عند توصيل كاميرا عرض الوثائق على أنها كاميرا USB.

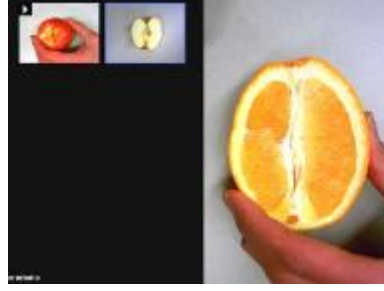
للوصول إلى علامة التبويب Presentation

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.



خيارات العرض التقديمي	Description (الوصف)
صورة داخل صورة :Picture (PiP)	لإظهار الصور التي تم التقاطها أو الفيديو كصور مصغرة في جانب الشاشة في الوضع Camera.  اضغط على الأزرار بالجانب الأيسر والأيمن للتنقل بين الصور المختزنة. اضغط على الزر  لإلغاء PiP.
Split Screen (تقسيم الشاشة)	لتقسيم الشاشة إلى جزئين. تعرض نصف الشاشة الصور المصغرة ويعرض النصف الآخر الصورة من كاميرا عرض الوثائق. حدد مكان شاشة العرض: left (يسار)، right (يمين)، top (أعلى)، bottom (أسفل).

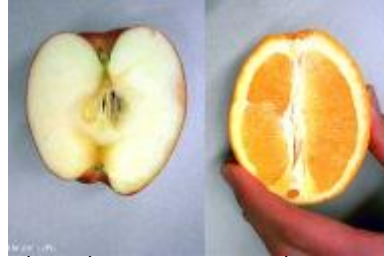
خيارات العرض التقديمي	Description (الوصف)
-----------------------	---------------------



اضغط على أزرار التنقل بالجانب الأيسر/الأيمن وأعلى/أسفل لتمييز الصورة.



اضغط على الزر لتحديد الصورة.



اضغط على أزرار التنقل بالجانب الأيسر/الأيمن وأعلى/أسفل لحظر الصورة المختزنة.



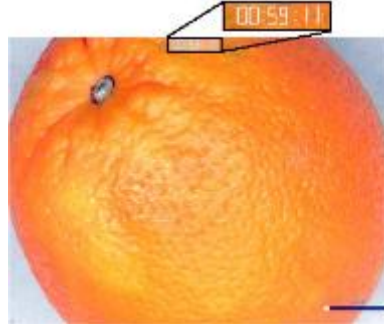
اضغط على الزر لإلغاء تقسيم الشاشة.

ملاحظة

لا يمكنك التقاط صورة وأنت في الوضع Split Screen.

لتوفير مؤقت العد التنازلي على الشاشة لمقدم العرض التقديمي لمساعدته في إدارة وقت العرض التقديمي.

المؤقت



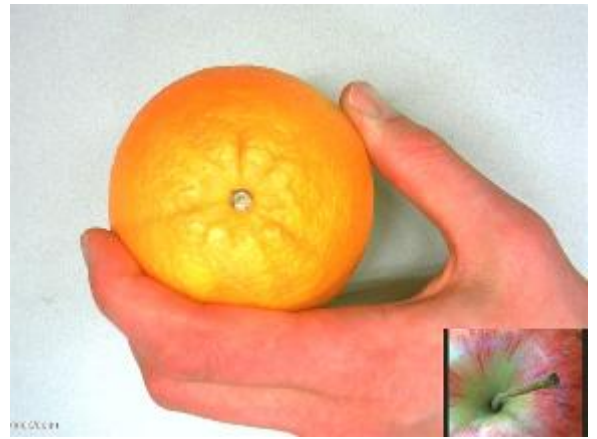
استخدام ميزة Picture in Picture (PiP)

تتيح لك ميزة PiP عرض صورة من الذاكرة المختزنة داخل صورة الكاميرا المباشرة. يعد هذا مفيداً في إظهار ما قبل المقارنات وبعدها.

ملاحظة

تستخدم ميزة PiP لأغراض العرض على الشاشة فقط. لا يمكنك التقاط صورة وأنت في الوضع PiP (صورة داخل صورة).

لعرض صورة PiP

1. اعرض كائن في الوضع Camera (الكاميرا)، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تظهر قائمة العرض على الشاشة OSD.
 2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
 3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد PiP، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
 4. حدد جانب شاشة العرض، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تعرض كاميرا عرض الوثائق صورة "صورة داخل صورة".
- 
5. اضغط على الأزرار  و  بلوحة التحكم لاختيار مختلف الصور المخزنة.

علامة التبويب Setting (الإعداد).

للوصول إلى علامة التبويب Setting

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد  ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.



خيارات الإعداد	Description (الوصف)
Capture (التقاط)	
Resolution (الدقة)	لتحديد حجم التقاط الصورة. في الإعداد M5، تكون دقة الالتقاط 1944 × 2592.
Quality (الجودة)	حدد جودة الصورة؛ دقة تامة، عالية، عادية.
Type (النوع)	لتحديد نوع التقاط الصورة: Single (مفرد) - التقاط صورة واحدة في كل مرة Continuous (متواصل) - التقاط صور متتابعة
Interval (فاصل زمني)	قم بتعيين الفاصل الزمني للالتقاط المتواصل. يمكن أن تصل المدة إلى 600 ثانية (10 دقائق).
Recording (التسجيل)	
Storage (التخزين)	تغيير مكان التخزين: يمكن حفظ تسجيل الصوت والفيديو على بطاقة SD/SDHC فقط، أو على محرك أقراص USB.
Format (تهيئة)	لحذف جميع البيانات في الذاكرة المحددة.
USB to PC (إلى PC)	حدد حالة كاميرا عرض الوثائق عند توصيلها بالكمبيوتر باستخدام كابل USB. تأكد من تعيين مفتاح USB بلوحة التوصيل بالطرف الأيسر على  . Camera – يمكن استخدامها ككاميرا ويب للكمبيوتر، لالتقاط صور ثابتة أو لتسجيل فيديو Storage – لنقل الصور أو مقاطع الفيديو التي تم التقاطها من الذاكرة إلى محرك أقراص ثابت بالكمبيوتر
Flicker (وميض متقطع)	حدد معدل التحديث: 50 هرتز - لتعيين التردد على 50 هرتز 60 هرتز - لتعيين التردد على 60 هرتز

وضع Playback (التشغيل)

يعمل وضع التشغيل على ضبط كيفية تفاعل كاميرا عرض الوثائق والكمبيوتر وبطاقة الذاكرة مع بعضهم.

للوصول إلى وضع Playback (التشغيل)

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد **USB to PC**، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
5. حدد **STORAGE** ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

الإجراء	Storage (التخزين)	Camera (الكاميرا)
راجع بطاقة الذاكرة من خلال الكمبيوتر	نعم	لا
قم بعرض كاميرا عرض الوثائق واستخدامها من خلال برنامج SMART Notebook	لا	نعم
التقاط صورة إلى بطاقة الذاكرة في الأوضاع Computer Pass-Through و Camera	لا	نعم

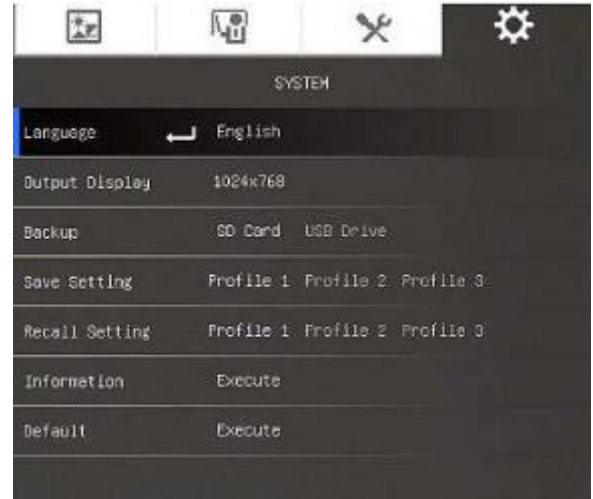
يعمل هذا الوضع على تمكينك من مشاهدة محتويات محرك أقراص USB أو بطاقة ذاكرة SD من الكمبيوتر.

يمكنك الوضع تخزين عالي السعة من مشاهدة المحتويات بالذاكرة المضمنة أو بطاقة SD/SDHC أو من الكمبيوتر. وستظهر في شكل أقراص قابلة للنقل. ابحث في أدلة DCIM لكاميرا عرض الوثائق عن الصور ومقاطع الفيديو المختزنة."

علامة التبويب System

للوصول إلى قائمة System

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بجهاز عرض أو بشاشة عرض مسطحة أو بتلفزيون باستخدام كابل VGA (راجع صفحة 12).
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تظهر قائمة العرض على الشاشة OSD.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.



خيارات النظام	Description (الوصف)
Language (اللغة)	لتحديد لغة أو لتغييرها: English (الإنجليزية) Français (الفرنسية) Deutsch (الألمانية) Español (الإسبانية)
Output Display (شاشة عرض الإخراج)	لتعيين الدقة على عرض الصورة على الشاشة: 1024 × 768 1280 × 1024 1280 × 720 1920 × 1080 ملاحظة هذا الخيار معطل في وضع TV output (مخرج التلفزيون).
Backup (النسخ الاحتياطي)	SD/SDHC - لنسخ الصور والعروض التقديمية من الذاكرة المدمجة إلى بطاقة SD/SDHC USB drive - لنسخ الصور والعروض التقديمية من الذاكرة المدمجة إلى محرك أقراص USB
Save Settings (حفظ الإعدادات)	لحفظ الإعداد الحالي في رقم ملف التعريف المحدد. ملاحظة يمكن حفظ إعدادات التأثير والوضع والسطوع والتباين فقط.
Recall Settings (استرجاع الإعدادات)	لاستعادة الإعداد إلى رقم ملف التعريف المحدد.
Information (معلومات)	لعرض معلومات المنتج.
Default (افتراضي)	لاستعادة جميع الإعدادات إلى الإعدادات الافتراضية.

التقاط الصور ومقاطع الفيديو ونقلها

يمكنك التقاط الصور ومقاطع الفيديو من كاميرا عرض الوثائق إلى بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB ونقلها إلى كمبيوتر.

التقاط الصور

يمكنك التقاط الصور ومقاطع الفيديو إلى بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB عندما تكون كاميرا عرض الوثائق في الوضع Camera (الكاميرا).

لالتقاط صور إلى الذاكرة

1. قم بتعيين كاميرا عرض الوثائق على وضع Camera (الكاميرا). راجع استخدام الوضع Camera (الكاميرا).
2. كيفية وضع كاميرا عرض الوثائق.
3. قم بضبط إعدادات أية كاميرا باستخدام قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Camera (الكاميرا). راجع استخدام الوضع Camera (الكاميرا).
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لتسجيل فيديو باستخدام بطاقة SD/SDHC

1. أدخل بطاقة SD/SDHC في فتحة بطاقة SD/SDHC لكاميرا عرض الوثائق.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
3. اضغط على  لتحديد **STORAGE**، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تتعرف كاميرا عرض الوثائق على بطاقة SD/SDHC.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لبدء التسجيل.

ملاحظة

يتم حفظ الفيديو بتنسيق AVI. في بطاقة SD/SDHC.

5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإيقاف التسجيل.

لتسجيل فيديو استخدام محرك أقراص USB

1. أدخل محرك أقراص USB في مقبس USB لكاميرا عرض الوثائق.
2. اضغط على  لتحديد **STORAGE**، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم. تتعرف كاميرا عرض الوثائق على محرك أقراص USB.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لبدء التسجيل.

ملاحظة

يتم حفظ الفيديو بتنسيق AVI. في محرك أقراص USB.

4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإيقاف التسجيل.

نقل الصور إلى الكمبيوتر

يمكنك نقل الصور من جهاز تخزين خارجي إلى الكمبيوتر.

لنقل الصور إلى الكمبيوتر

1. استخدام قائمة العرض على الشاشة OSD لتعيين USB لكاميرا عرض الوثائق على الوضع PC (الكمبيوتر) لأجل **STORAGE (التخزين)**.
2. توصيل كاميرا عرض الوثائق بكمبيوتر مزود بكابل USB (راجع إعداد كاميرا عرض الوثائق صفحة 9).
3. قم بالاستعراض حتى تصل إلى القرص القابل للنقل على الكمبيوتر، ثم انقل الصور إلى الكمبيوتر.

استخدام ميكروسكوب

يمكنك عرض مرحلة الميكروسكوب خلال كاميرا عرض الوثائق باستخدام المزيد من المرفقات. راجع توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية صفحة 12.

لعرض شريحة ميكروسكوب

1. ضع الشريحة أو الكائن على منصة الميكروسكوب.
2. قم بتركيز الميكروسكوب بحيث تخضع المادة إلى التركيز الحاد.
3. ضع الميكروسكوب أسفل كاميرا عرض الوثائق بحيث تكون عدسة الكاميرا بمحاذاة العدسة العينية للميكروسكوب.

تنبيه

تأكد من عدم ارتطام عدسة كاميرا عرض الوثائق بالميكروسكوب. قد يؤدي هذا إلى إتلاف عدسة كاميرا عرض الوثائق.

4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
6. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
7. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد **MODE (الوضع)**، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
8. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد ، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

الفصل الخامس: استخدام SMART Document Camera مع برنامج SMART Notebook

استخدام كاميرا عرض الوثائق مع برنامج SMART Notebook

يمكنك عرض الكائنات والتقاط صورة إلى صفحة SMART Notebook.

يمكنك عرض الصور من كاميرا عرض الوثائق من خلال برنامج SMART Notebook. تعرض السبورة التفاعلية أو جهاز العرض سطح مكتب الكمبيوتر أو ملف SMART Notebook.

مهم

يلزم أن تكون كاميرا عرض الوثائق في الوضع Camera (الكاميرا). يعمل برنامج SMART Notebook كذلك مع الكاميرا في الوضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر). راجع علامة التبويب *Setting* (الإعداد) on page 31.

ملاحظة

للحصول على معلومات حول استخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools في SMART Document Camera، راجع باستخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools صفحة 47.

افتح إحدى نوافذ SMART Document Camera

1. قم بتوصيل SMART Document Camera بالكمبيوتر ثم تشغيل كاميرا عرض الوثائق.
2. تشغيل برنامج SMART Notebook.
3. اضغط على  SMART Document Camera بشريط قائمة SMART Notebook. ستظهر نافذة SMART Document Camera.
4. ضع الكائن أو الكائنات التي تريد عرضها أسفل الكاميرا.



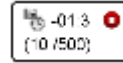
5. اضغط على أي من الإجراءات التالية بشريط القائمة لضبط الصورة.

Menu option (القائمة الخيار)	Description (الوصف)
	Zoom out (تصغير).
	Zoom in (تكبير).
	Decrease brightness (خفض السطوع).
	Increase brightness (زيادة السطوع).
	Focus automatically (التركيز بشكل تلقائي).
	Focus out manually (إقصاء التركيز بشكل يدوي).
	Focus in manually (التركيز بشكل يدوي).
	تغيير مظهر الصورة: قم بتدويرها بدرجة 180° وقم بتعريف لون الصورة، أسود وأبيض أو صورة فيلم سلبية. يمكنك كذلك بدء وضع Microscope (الميكروسكوب) وإيقافه وبدء Mixed Reality Tools لبرنامج SMART Document Camera تلقائيًا.
	بدء تشغيل Mixed Reality.
	قم بإدراج النقاط شاشة بالصفحة الحالية وبعدها قم بإغلاق النافذة.
	قم بالنقاط صورة وإدراج النقاط شاشة بصفحة جديدة واحتفظ بالنافذة الحالية مفتوحة.

لاختيار مجموعة من النقاطات الشاشة

- افتح إحدى نوافذ SMART Document Camera.
- اضغط على **Capture with Time-Lapse** (النقاط باستخدام التقطع الزمني) بشريط قائمة نافذة SMART Document Camera، ثم حدد فترة زمنية. (على سبيل المثال، إذا كنت تريد أخذ النقاط للشاشة كل 15 ثانية، حدد **15 Seconds**)).
- عند الانتهاء، اضغط على لإيقاف التسجيل.

ملاحظة



تظهر شاشة عرض النقاط للشاشة وعدد مرات الانتقال المأخوذة للشاشة. تظهر شاشة عرض النقاط السفلي الأيسر من صفحة SMART Notebook. تعرض الزمن المتقضي منذ آخر النقاط للشاشة وعدد مرات الانتقال المأخوذة للشاشة.

لاستخدام ميكروسكوب

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق بميكروسكوب. راجع توصيل كاميرا عرض الوثائق بأجهزة خارجية صفحة 12.
2. افتح إحدى نوافذ SMART Document Camera.
3. اضغط على **Additional Settings** (الإعدادات الإضافية) في شريط قائمة نافذة SMART Document Camera، ثم حدد **Mode Microscope Start**.

ملاحظة

لا يظهر زر **Additional Settings** في حال استخدام SMART Document Camera 230 مع برنامج SMART Notebook.

4. اضغط على **Additional Settings** (إعدادات إضافية)، ثم حدد **Stop Microscope Mode** (إيقاف وضع Microscope الميكروسكوب) عند الانتهاء.

الفصل السادس: باستخدام SMART Document Camera في وضع Playback (التشغيل)

مقدمة

يشرح هذا الفصل كيفية استخدام كاميرا عرض الوثائق في وضع Playback (التشغيل). عند تعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع Playback (التشغيل)، يمكنك تشغيل الصور من بطاقة SD/SDHC، أو محرك أقراص USB أو ذاكرة داخلية. يمكنك استعراض الصور المخزنة وعرض الصور التي تم التقاطها مسبقًا إما بشكل فردي أو كعرض شرائح.

ملاحظة

في هذا الوضع لا يمكن توصيل كاميرا عرض الوثائق باستخدام كابل USB ويلزم أن يكون لديك صور مخزنة إما في مصدر ذاكرة داخلية أو خارجية.

تعيين كاميرا عرض الوثائق على الوضع Playback (التشغيل)

يتحكم وضع Playback (التشغيل) في مخرج الفيديو بكاميرا عرض الوثائق. لا تتوفر الصور المباشرة ووظائف USB هذه المرة.

لتعيين الوضع Playback (التشغيل) باستخدام بطاقة SD/SDHC

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرةً إلى جهاز عرض أو غيره من شاشات العرض. لمعلومات حول التوصيل، راجع الصفحة 10.
2. أدخل بطاقة SD/SDHC في كاميرا عرض الوثائق.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

لتعيين وضع Playback (التشغيل) باستخدام محرك أقراص USB

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرةً إلى جهاز عرض أو غيره من شاشات العرض. لمعلومات حول التوصيل، راجع الصفحة 10.
2. عيّن مفتاح USB على  . تتم إضاءة مؤشر USB  بلوحة التحكم.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

استخدام وضع Playback (التشغيل) للعرض على الشاشة في وضع العرض على الشاشة (OSD)

تعرض قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل) مكان تخزين المصدر وتتحكم في كيفية عرض الصور المخزنة.

خيارات قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل)

للوصول إلى قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل)

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرة إلى جهاز عرض أو غيره من شاشات العرض. لمعلومات حول التوصيل، راجع الصفحة 10
2. عيّن مفتاح USB على . تتم إضاءة مؤشر USB  بلوحة التحكم. أو
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.

قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل)



خيار قائمة Playback	Description (الوصف)
Slide Show (عرض شرائح)	لعرض جميع الصور الثابتة التي تم التقاطها في عرض شرائح تلقائي.
Interval (فاصل زمني)	لتعيين الفاصل الزمني لعرض الشرائح (خلال 5 ثواني إضافية) قبل عرض الصورة التالية. الحد الأقصى للفاصل الزمني هو 100 ثانية.
Effect (التأثير)	لتحديد تأثير انتقال عرض الشرائح:
	صورة الشرائح 
Checker down (مدقق لأسفل)	

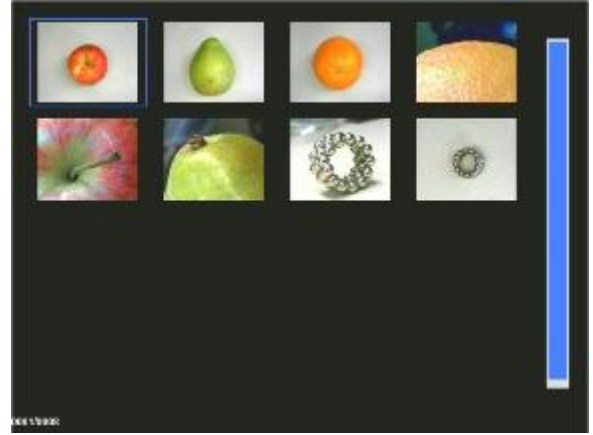
خيار قائمة Playback	Description (الوصف)
	 Wipe down (مسح لأسفل)  Split vertical out (انقسام رأسي)  Split horizontal in (انقسام أفقي)
Current Storage (التخزين الحالي)	لاختيار مصدر التخزين في حال توفر أكثر من واحد. لاكتشاف مصدر التخزين في حال توفر واحد فقط.
Delete All (حذف الكل)	لحذف جميع البيانات في مصدر الذاكرة المحددة بشكل نهائي.
ملاحظة تظهر رسالة تحذير. حدد YES للمتابعة أو NO للتوقف.	

لتحديد إعدادات عرض الشرائح

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم للوصول إلى قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل).
 2. اضغط على الزر  و  بلوحة التحكم لإجراء تحديد، ثم اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
 3. اضغط على الأزرار  و  بلوحة التحكم للتبديل ما بين الوظائف.
 4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإجراء تحديد.
 5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإغلاق القائمة.
- كرر الخطوات من 2 إلى 4 كلما لزم الأمر.

لتشغيل عرض شرائح

1. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرة إلى جهاز عرض أو غيره من شاشات العرض. لمعلومات حول التوصيل، راجع الصفحة 10
2. عيّن مفتاح USB على  . تتم إضاءة مؤشر USB  بلوحة التحكم. أو أدخل بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB في المقبس المناسب.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم. يتم عرض الصور المصغرة من مصدر الذاكرة.

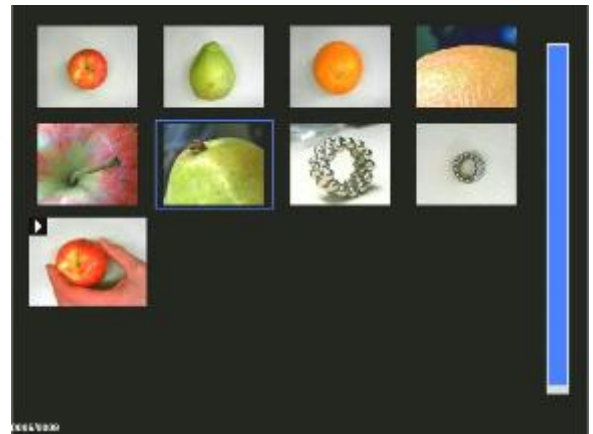


4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لبدء عرض الشرائح.
6. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإيقاف عرض الشرائح أو للرجوع إلى عرض الصور المصغرة.

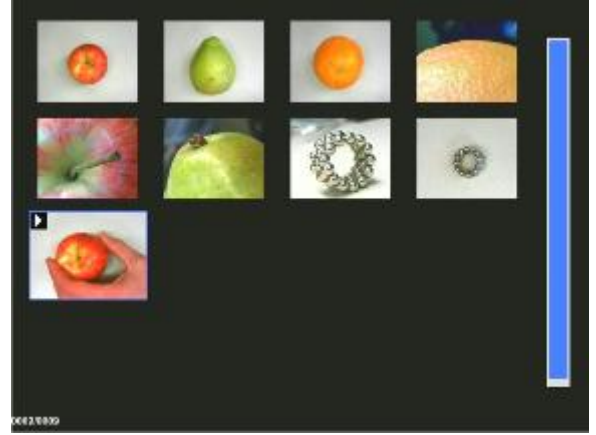
لتشغيل فيديو

ملاحظة

1. في عرض الصور المصغرة، تحتوي مقاطع الفيديو على رمز  بالجانب العلوي الأيسر من الصورة المصغرة. قم بتوصيل كاميرا عرض الوثائق مباشرة إلى جهاز عرض أو غيره من شاشات العرض. لمعلومات حول التوصيل، راجع الصفحة 10
2. عيّن مفتاح USB على  . تتم إضاءة مؤشر USB  بلوحة التحكم.
3. أدخل بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB في المقبس المناسب.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم. يتم عرض الصور المصغرة من مصدر الذاكرة.



5. اضغط على الأزرار  و  بلوحة التحكم للتبديل ما بين الصور.



6. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد الفيديو الذي تريد عرضه.



7.

ملاحظة

- اضغط على الزر  لإيقاف الفيديو بشكل مؤقت.
- اضغط على الزر  أو الزر  لضبط مستوى الصوت.
- اضغط على الزر  للإرجاع والزر  للتقديم السريع إلى الأمام.



8. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإيقاف الفيديو أو للرجوع إلى عرض الصور المصغرة.

حذف الصور في وضع Playback (التشغيل)

يمكنك حذف جميع الصور دفعة واحدة من مصادر الذاكرة الثلاثة لكاميرا عرض الوثائق باستخدام قائمة العرض على الشاشة OSD أو يمكنك حذف الصور المحددة فقط.

لحذف جميع الصور

مهم

يتعذر عليك حذف الصور من الكمبيوتر في وضع Playback (التشغيل). يمكنك حذف الصور من مصادر الذاكرة الثلاثة فقط.

1. حدد مصدر الذاكرة الذي تريد حذفه لجميع الصور.
2. اضغط على الزر  بلوحة التحكم للوصول إلى قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل).
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لتحديد DELETE ALL.
4. اضغط على الزر  بلوحة التحكم، ثم اضغط على الزر  مرة أخرى لإجراء تحديد. يظهر التحذير DELETE ALL (حذف الكل).
5. اضغط على الزر  أو الزر  بلوحة التحكم لتحديد YES أو NO.
6. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإجراء DELETE (حذف) أو CANCEL (إلغاء).
7. اضغط على الزر  بلوحة التحكم مرة أخرى لإغلاق قائمة العرض على الشاشة OSD لوضع Playback (التشغيل).

ملاحظة

يظهر رمز جاري حذف الصورة بعد وقت قصير أثناء حذف كاميرا عرض الوثائق للصور.

لحذف صورة محددة

1. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لعرض جميع الصور في تخزين الذاكرة.
2. اضغط على الزر  أو  أو  بلوحة التحكم لتحديد الصورة التي تريد حذفها.
3. اضغط على الزر  بلوحة التحكم. يظهر التحذير DELETE THIS IMAGE (احذف هذه الصورة).
4. اضغط على الزر  أو الزر  بلوحة التحكم لتحديد YES أو NO.
5. اضغط على الزر  بلوحة التحكم لإجراء DELETE (حذف) أو CANCEL (إلغاء).

الفصل السابع: استخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools

مقدمة

يقدم هذا الفصل المعلومات التي تحتاجها لبدء استخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools مع SMART Document Camera وكذلك برنامج الرسم SketchUp™ و Trimble® 3D Warehouse (يطلق عليه سابقاً Google™ 3D Warehouse).

يقدم 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools طريقة بديهية للطلاب وللمعلمين في اكتشاف المحتوى الرقمي باستخدام كاميرا عرض الوثائق. ويتم دمج هذه التقنية مع برنامج SMART Notebook.

ويخطو 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools بهذه التجربة إلى مستوى جديد عن طريق إمداد المعلمين والطلاب بطريقة جديدة لانخراط في المحتوى الرقمي ثلاثي الأبعاد.

دمج المحتوى ثلاثي الأبعاد في دروسك

يمكنك دمج المحتوى ثلاثي الأبعاد في دروس برنامج SMART Notebook. يوجد أدناه أمثلة على كيفية القيام بذلك:

- إذا كنت تلقي درساً عن البيولوجيا، قم بإدراج نموذج ثلاثي الأبعاد لقلب في ملف notebook. أدر النموذج ثلاثي الأبعاد وقم بتغيير حجمه لعرض الأجزاء المختلفة للقلب.
- إذا كنت تلقي درساً باللغة الإنجليزية، قم بإدراج نموذج ثلاثي الأبعاد لمدينة تم الإشارة إليها في قصة بقرأها الفصل. أدخل المشهد ثلاثي الأبعاد للتنقل بين الشوارع وداخل المباني.
- إذا كنت تلقي درساً للطلاب بالمرحلة الابتدائية، قم بإدراج النماذج ثلاثية الأبعاد واستخدم ميزة *Disguise* (إخفاء) لإظهار الأسئلة في شكل تدريب للذاكرة.

بدء استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera

تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools

توفر 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و software SMART Notebook طريقة بديهية للطلاب والمعلمين لاستكشاف المحتويات الرقمية باستخدام SMART Document Camera.

عند توصيل كاميرا عرض الوثائق بالكمبيوتر يتم تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools بشكل تلقائي. إذا كنت ترغب باستخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook على الكمبيوتر لم يتم توصيله مطلقاً بكاميرا عرض الوثائق، يمكن تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook بالحصول على مفتاح المنتج واتباع الإجراءات أدناه.

ملاحظة

يمكن الحصول على مفتاح منتج 3D Tools لبرنامج SMART Notebook عن طريق تسجيل الرقم التسلسلي لكاميرا عرض الوثائق على smarttech.com/register.

تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook

1. بالنسبة لأنظمة التشغيل Windows، حدد **< SMART Technologies < Start > All Programs < SMART Product Update < SMART Tools < SMART Technologies < أدوات < تحديث منتج SMART**.
بالنسبة للبرنامج الذي يعمل بنظام التشغيل X OS Mac، قم بالاستعراض حتى تصل إلى **Applications\SMART Technologies\SMART Tools\SMART Product Update** وانقر عليها نقرتين.
تظهر نافذة **SMART Product Update**.
2. انقر فوق **Activate** (التنشيط) في الصف **SMART Notebook**.
يظهر مربع الحوار تنشيط برنامج **SMART**.
3. انقر على **Add** (إضافة).
4. اكتب مفتاح المنتج الذي وصلك من SMART في المربع **Product Key** (مفتاح المنتج) ثم انقر على **Add** (إضافة).
5. انقر على **license agreement** (اتفاقية الترخيص) وراجع اتفاقية الترخيص ثم انقر فوق إغلاق.
6. في حال قبولك اتفاقية الترخيص، حدد مربع الاختيار **I accept the terms in the license agreement** (أوافق على الشروط الواردة في اتفاقية الترخيص).
7. انقر على **Next** (التالي).
8. يتم تنشيط 3D Tools لبرنامج SMART Notebook.
8. انقر على **Finish** (إنهاء)، ثم أغلق النافذة **SMART Product Update**.

متطلبات برامج ومكونات الجهاز

لبدء استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera، يلزمك الحصول على ما يلي:

- برنامج SMART Notebook الإصدار 11 SP1.
- SMART Document Camera 450
- مكعب الواقع المختلط
- يمكنك العثور على متطلبات النظام للكمبيوتر في ملاحظات إصدار برنامج **SMART Notebook** (smarttech.com/kb/170144).

متطلبات الإضاءة

يعمل Mixed Reality Tools بشكل أفضل في حجرة ساطعة حيث لا يكون هناك أي وهج أو ظلال ملحوظة على سطح العمل.

يجب أن يكون الضوء موحداً قدر الإمكان، ساطعاً على المكعب والخلفية. يمكن تحقيق ذلك بإعداد كاميرا عرض الوثائق بحيث تكون موجهة إلى أسفل بشكل مباشر، عمودي على سطح عمل مستو. يجب أن يكون سطح العمل أكثر قتامة عن مكعب الواقع المختلط أو فاتحاً أكثر عن العناصر البيضاء الموجودة على المكعب.

ملاحظات

- في الغرف الساطعة، يمكن أن يظهر سطح العمل أكثر بياضاً عن العناصر البيضاء الموجودة على المكعب.
- لزيادة التباين بين عناصر المكعب والخلفية، ولزيادة معدل إطار الصورة، يمكن وضع قطعة من الورق الأبيض أسفل المكعب.

عادة ما تكون غرفة جهاز العرض مظلمة تماماً. ولكي يعمل Mixed Reality Tools بشكل صحيح، ينبغي أن يكون ضوء كاميرا عرض الوثائق في وضع التشغيل. لا تعالج المكعب على مسافة تبعد أكثر من 4 بوصة (35 سم) عن كاميرا عرض الوثائق.

ملاحظة

إذا كان برنامج SMART Notebook لا يدخل وضع Reality Mixed عند إمساك المكعب أسفل الكاميرا، فقم بتحريك المكعب أسفل الكاميرا. في حال استمرار المشكلة، اضغط على الزر المضيء بكاميرا عرض الوثائق لزيادة السطوع.

إدراج نماذج ثلاثية الأبعاد ومعالجتها

لاستخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook، يلزم إدراج نموذج ثلاثي الأبعاد في ملف notebook. بعد إدراج نموذج ثلاثي الأبعاد، يمكن معالجته بنفس طريقة معالجة الكائنات الأخرى في برنامج SMART Notebook.

ملاحظة

يمكنك إدراج صور ثنائية الأبعاد ونماذج ثلاثية الأبعاد في نفس الصفحة ومعالجتها بنفس طريقة معالجة الكائنات الأخرى في برنامج SMART Notebook.

إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد

تتوفر النماذج ثلاثية الأبعاد من خلال المجلد **3D Objects** (كائنات ثلاثية الأبعاد) بداخل Lesson Activity Examples (أمثلة على نشاط الدرس) وموقع SMART Exchange™ (exchange.smarttech.com) وكذلك Trimble 3D Warehouse (موقع استخدام Trimble 3D Warehouse صفحة 56). يمكن كذلك إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد الخاصة بك في حال إذا كانت بأحد التنسيقات التالية:

- COLLADA (.dae)
- 3D Object (.obj)
- FBX (.fbx)

ملاحظة

يتم تخزين المواد والمعلومات الأخرى لبعض النماذج ثلاثية الأبعاد في مجلدات وملفات منفصلة. عند إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد هذه، تأكد من وجود ملف النموذج ثلاثي الأبعاد بالترتيب الصحيح للمجلد مع الملفات والمجلدات الداعمة.

لإدراج نموذج ثلاثي الأبعاد

1. حدد **Insert > 3D File** (إدراج > ملف ثلاثي الأبعاد).
 2. يظهر مربع الحوار إدراج ملف ثلاثي الأبعاد (إدراج ملف ثلاثي الأبعاد).
 3. قم بالاستعراض حتى تصل إلى النموذج ثلاثي الأبعاد الذي تريد إدراجه وحدده.
 3. اضغط على **Open** (فتح).
- يظهر النموذج ثلاثي الأبعاد في الصفحة.

معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد

بعد إدراج نموذج ثلاثي الأبعاد، يمكنك معالجته بنفس طريقة معالجة الكائنات الأخرى في برنامج SMART Notebook. وبخاصة، يمكنك القيام بما يلي:

- القص والنسخ واللصق
- النسخ متكرر
- النقل
- القياس
- التأمين
- إرفاق روابط وأصوات
- إضافة إلى علامة التبويب Gallery (المعرض)

ملاحظات

- للحصول على معلومات حول هذه الخيارات الأساسية، راجع تعليمات برنامج SMART Notebook.
- عند إضافة نموذج ثلاثي الأبعاد إلى علامة التبويب Gallery (المعرض)، فإنه يظهر في فئة **3D Objects** (الكائنات ثلاثية الأبعاد).

بالإضافة إلى هذه الخيارات الأساسية، يمكنك القيام بما يلي:

- تدوير النموذج ثلاثي الأبعاد
- إيقاف مؤقت للحركة واستئنافها وتشغيلها وإعادة تشغيلها
- إضافة تسميات

تدوير النموذج ثلاثي الأبعاد

يمكنك تدوير نموذج ثلاثي الأبعاد على طول محاور متعددة. بعد تدوير النموذج ثلاثي الأبعاد يمكنك إعادة تعيينه إلى اتجاهه الأصلي.

لتدوير نموذج ثلاثي الأبعاد على طول محور واحد

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط مع الاستمرار على أحد جوانب مقابض التدوير.



3. اسحب إصبعك حول مركز النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حرر إصبعك عند الانتهاء من ذلك.

لتدوير نموذج ثلاثي الأبعاد على طول محاور متعددة

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط مع الاستمرار على مركز مقبض التدوير.



3. اسحب إصبعك حول مركز النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حرر إصبعك عند الانتهاء من ذلك.

لإعادة تعيين نموذج ثلاثي الأبعاد على اتجاهه الأصلي

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد **Reset Rotation** (إعادة تعيين التدوير).

إيقاف مؤقت للحركة وتشغيلها وإعادة تشغيلها

إذا كان الكائن يحتوي على حركة، فيمكنك إيقاف الحركة مؤقتًا واستئنافها وإعادة تشغيلها.

ملاحظة

إذا كان النموذج ثلاثي الأبعاد لا يحتوي على حركة، فإن قائمة **Animation** الموثقة في الإجراءات التالية تكون معطلة.

لإيقاف الحركة مؤقتًا

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد **Animation > Play/Pause Animation** (حركة < تشغيل/إيقاف مؤقت للحركة).

لاستئناف تشغيل الحركة

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد **Animation > Play/Pause Animation** (حركة < تشغيل/إيقاف مؤقت للحركة).

إعادة تشغيل الحركة

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد **Animation > Restart Animation** (حركة < إعادة تشغيل الحركة).

إضافة تسميات

يمكنك استخدام التسميات لتمييز المكونات المختلفة الخاصة بنموذج ثلاثي الأبعاد. قد تكون التسميات نصًا أو أشكالًا أو كائنات أخرى ثنائية الأبعاد.

لإضافة تسمية

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. انقر بزر الماوس الأيمن فوق المكان الذي تريد توصيل التسمية إليه في النموذج ثلاثي الأبعاد، ثم حدد **Add Label** (إضافة تسمية).
3. تظهر تسمية.
3. لاستخدام نص في التسمية، انقر نقرًا مزدوجًا على النص الافتراضي للتسمية ثم اكتب النص الخاص بك.
4. لاستخدام شكل أو غيره من الكائنات ثنائية الأبعاد في التسمية، قم بإنشاء الكائن ثم اسحبه إلى التسمية.
4. قم بسحب نقطة اتصال التسمية إلى موقع مختلف على النموذج ثلاثي الأبعاد (اختياري).

إخفاء تسمية وعرضها

1. اضغط على نقطة اتصال التسمية الموجودة بالنموذج ثلاثي الأبعاد.



تم إخفاء التسمية.

2. اضغط على نقطة اتصال التسمية لعرض التسمية.



لإزالة تسمية

1. حدد التسمية.
2. اضغط على **Close** (إغلاق).

التنقل ما بين المشاهد ثلاثية الأبعاد

يطلق على النماذج ثلاثية الأبعاد والتي تحتوي على تفاصيل داخلية اسم مشاهد ثلاثية الأبعاد. يمكنك التنقل ما بين المشاهد ثلاثية الأبعاد باستخدام عناصر التحكم في برنامج SMART Notebook.

ملاحظات

- يمكنك استخدام عناصر التحكم في التنقل للانتقال إلى أي نموذج ثلاثي الأبعاد. ومع ذلك، لا تحتوي جميع نماذج ثلاثية الأبعاد على تفاصيل داخلية. إذا قمت بإدخال نموذج ثلاثي الأبعاد لا يحتوي على تفاصيل داخلية، فإنه سيظهر فارغًا أو قاتمًا من الداخل.
- إذا كنت تستخدم برنامج يعمل بنظام التشغيل Mac OS X، فسيتم عرض عليك إدخال مشهد ثلاثي الأبعاد وأنت في وضع Full Screen (ملء الشاشة). لإدخال مشهد ثلاثي الأبعاد، اخرج من وضع Full Screen (ملء الشاشة) أولاً ثم أكمل الإجراء التالي.

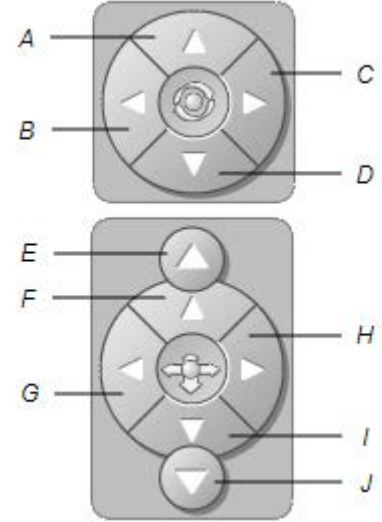
للانتقال إلى مشهد ثلاثي الأبعاد

1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد **Enter 3D Scene** (إدخال مشهد ثلاثي الأبعاد).
يعرض برنامج SMART Notebook المشهد ثلاثي الأبعاد في وضع Full Screen (ملء الشاشة). تظهر خريطة للمشهد ثلاثي الأبعاد وعناصر التحكم في التنقل وزر Close (الإغلاق).



نصائح

- 0 يمكنك الضغط على الحد الرمادي للخريطة لسحبه إلى منطقة أخرى بالصفحة إذا كان يحجب مواد تريد عرضها. يمكنك أيضًا تغيير حجم الخريطة من خلال الضغط على الحد الرمادي الموجود بالجانب السفلي الأيمن وسحبه.
- 0 يمكنك الضغط على رمز الخلفية الرمادية أو المركز الخاص بعنصر التحكم في التنقل لسحبه إلى منطقة أخرى بالصفحة إذا كان يحجب مواد تريد عرضها.
3. انتقل إلى مشهد ثلاثي الأبعاد باستخدام عناصر التحكم في التنقل.



الزر	يستخدم في:
A	تغيير الاتجاه إلى أعلى.
B	تغيير الاتجاه إلى اليسار.
C	تغيير الاتجاه إلى اليمين.
D	تغيير الاتجاه إلى الأسفل.

الزر	يستخدم في:
E	زيادة الارتفاع.
F	الانتقال إلى الأمام في المشهد.
G	الانتقال إلى اليسار في المشهد.
H	الانتقال إلى اليمين في المشهد.
I	الانتقال إلى الخلف في المشهد.
J	خفض الارتفاع.

وبدلاً من ذلك، يمكنك استخدام أزرار لوحة المفاتيح للانتقال إلى المشهد ثلاثي الأبعاد.

يستخدم في:	زر لوحة المفاتيح
تغيير الاتجاه إلى أعلى.	W
تغيير الاتجاه إلى اليسار.	A
تغيير الاتجاه إلى اليمين.	D
تغيير الاتجاه إلى الأسفل.	S
زيادة الارتفاع.	PAGE UP (صفحة لأعلى)
الانتقال إلى الأمام في المشهد.	UP ARROW (سهم لأعلى)
الانتقال إلى اليسار في المشهد.	LEFT ARROW (السهم الأيسر)
الانتقال إلى اليمين في المشهد.	RIGHT ARROW (السهم الأيمن)
الانتقال إلى الخلف في المشهد.	DOWN ARROW (سهم لأسفل)
خفض الارتفاع.	PAGE DOWN (صفحة لأسفل)
Close (إغلاق)	ESC (تخطي)

ملاحظة

بينما تنتقل إلى المشهد ثلاثي الأبعاد، يظهر مؤشر أحمر في الخريطة بالمكان المتواجد به في المشهد والاتجاه الذي تعرضه. يشير السهم الموجود في الوسط إلى الاتجاه. يتحول السهم إلى دائرة عندما تتوجه بشكل مباشر لأعلى أو لأسفل.



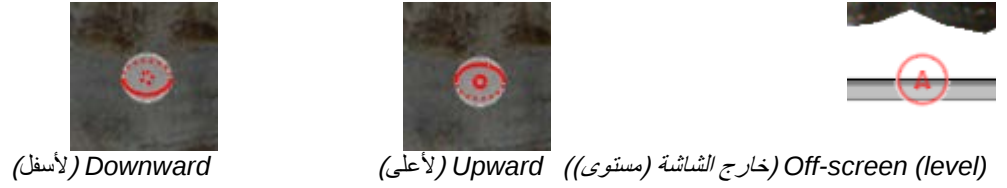
Decline (مائل)



Incline (منحدر)



Level (المستوى)



4. اضغط على **Close** (إغلاق) عند الانتهاء.

استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera.

بعد ادراج النماذج ثلاثية الأبعاد في ملفات notebook. باستخدام 3D Tools لبرنامج SMART Notebook يمكنك معالجة هذه النماذج باستخدام Mixed Reality Tools لبرنامج SMART Document Camera.

معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد باستخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART Document Camera

يمكنك معالجة النماذج ثلاثية الأبعاد باستخدام SMART Document Camera ومكعب الواقع المختلط.

لمعالجة نموذج ثلاثي الأبعاد باستخدام مكعب الواقع المختلط

1. قم بتوصيل SMART Document Camera بالكمبيوتر ثم تشغيل كاميرا عرض الوثائق.
2. افتح ملف notebook. وعندئذ يتم عرض الصفحة التي تحتوي على النموذج ثلاثي الأبعاد.
3. ضع مكعب الواقع المختلط أسفل SMART Document Camera، بحيث يظهر أحد جوانب المكعب في اتجاه الكاميرا.



يدخل برنامج SMART Notebook إلى وضع Mixed Reality (الواقع المختلط) ويعمل على تعيين نموذج ثلاثي الأبعاد إلى المكعب. إذا كان يوجد أكثر من نموذج ثلاثي الأبعاد بالصفحة، قم بتحريك المكعب حتى تشير الحركة بالصفحة إلى أن المكعب متصل بالنموذج ثلاثي الأبعاد الذي ترغب بمعالجته.

ملاحظة

لا يدخل برنامج SMART Notebook إلى وضع Mixed Reality (الواقع المختلط) في هذه الحالة إلا إذا كان النموذج ثلاثي الأبعاد موجوداً بالصفحة. وبدلاً من ذلك يمكن دخول وضع Mixed Reality (الواقع المختلط) بالضغط على **SMART Document Camera** في شريط الأدوات ثم اضغط على **Start Mixed Reality** (بدء الواقع المختلط) في نافذة SMART Document Camera.

4. قم بتنفيذ أحد الإجراءات التالية:

- 0 لتحريك النموذج ثلاثي الأبعاد على الشاشة، قم بتحريك المكعب.
- 0 لتدوير النموذج ثلاثي الأبعاد على الشاشة، قم بتدوير المكعب في يدك.
- 0 لإلغاء تعيين النموذج من المكعب، قم بتغطية علامات المكعب بيدك.

ملاحظة

في حال مواجهتك لأي من العلامات التالية، فقد يكون السبب حدوث مشكلات في التتبع:

- 0 تعذر اتصال النموذج ثلاثي الأبعاد بالمكعب.

- 0 اهتزاز النموذج ثلاثي الأبعاد عند اتصاله بالمكعب.
- 0 انفصال اتصال النموذج ثلاثي الأبعاد بشكل متقطع عن المكعب.
- 0 يدخل برنامج SMART Notebook إلى وضع Mixed Reality (الواقع المختلط) عندما يكون المكعب أسفل الكاميرا حتي أثناء عدم تحريكك للمكعب.
- لتناول مشكلات التتبع، راجع *Lighting requirements* صفحة 48 .

نصائح

- 0 عند تحريك المكعب وتدويره في يدك، تأكد من عدم تغطيتك للرموز على سطح المكعب.
- 0 لإخفاء الصورة من SMART Document Camera وإظهار النموذج ثلاثي الأبعاد فقط، قم بتحريك شريط التمرير الشفافية إلى اليسار.
- 5. إذا قمت بشراء مكعب ثنائي من SMART وكان يوجد أكثر من نموذج ثلاثي الأبعاد بالصفحة، فقم بمعالجة النموذج ثلاثي الأبعاد الآخر عن طريق إكمال الخطوات 3 و 4 مع المكعب الآخر.

ملاحظة

- يجب أن يكون لكل مكعب من المكعبين نقوش مختلفة إذا كنت ترغب في استخدامهما في نفس الوقت.
- 6. عند الانتهاء من ذلك، قم بتحريك المكعب (أو المكعبات) بعيداً عن الكاميرا.
- يعمل برنامج SMART Notebook على إنهاء وضع Mixed Reality (الواقع المختلط) بعد بضع ثواني.

إخفاء نماذج ثلاثية الأبعاد قبل عرضها

إذا كنت ترغب في إخفاء النماذج ثلاثية الأبعاد في ملف notebook. قبل عرضها، فيمكنك استخدام ميزة Disguise (إخفاء) لإخفاء النماذج باستخدام القبعة السحرية.

عند استخدام Mixed Reality Tools، تختفي القبعة السحرية بعد تعيين Mixed Reality Tools إلى النموذج ثلاثي الأبعاد إلى المكعب، وعندها تُظهر النموذج ثلاثي الأبعاد.

ملاحظة

إذا قمت بإخفاء عدة نماذج ثلاثية الأبعاد بنفس الصفحة باستخدام القبعتات السحرية، فإن كل قبعة تكون بلون شريط مختلف.

إخفاء نموذج ثلاثي الأبعاد باستخدام القبعة السحرية

- 1. حدد النموذج ثلاثي الأبعاد.
- 2. اضغط على سهم قائمة النموذج ثلاثي الأبعاد ثم حدد Disguise > Disguised (إخفاء < مخفي).

لتغيير لون القبعة السحرية

- 1. حدد القبعة السحرية.
- 2. اضغط على سهم قائمة القبعة السحرية ثم حدد Disguise > Change Color (إخفاء < تغيير اللون).

إخفاء نموذج ثلاثي الأبعاد أسفل القبعة السحرية

- 1. استخدم Mixed Reality Tools كما هو موضح في *Manipulating 3D models using Mixed Reality Tools* لمنتج SMART Document Camera صفحة 54 .
- بعد تعيين Mixed Reality Tools النموذج ثلاثي الأبعاد إلى المكعب، تدور النجوم في شكل دوامة حول القبعة السحرية ثم تختفي القبعة السحرية وعندها تُظهر النموذج ثلاثي الأبعاد الموجود خلفها.



تلميح

يمكنك أيضًا إظهار النموذج ثلاثي الأبعاد بالضغط على رمز القبة  في الجانب السفلي الأيسر.

استخدام برنامج الرسم SketchUp و Google 3D Warehouse

يمكنك استخدام الأدوات ثلاثية الأبعاد التالية مع برنامج SMART Notebook و Mixed Reality Tools:

- برنامج الرسم SketchUp
- Trimble 3D Warehouse (يطلق عليها سابقًا Google 3D Warehouse)

استخدام برنامج الرسم SketchUp

يمكنك استخدام برنامج الرسم SketchUp لإنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد. يمكنك حفظ نماذج ثلاثية الأبعاد بتنسيق COLLADA (.dae). ثم القيام بإدراجها في برنامج SMART Notebook.

لحفظ النماذج ثلاثية الأبعاد بتنسيق .dae.

1. افتح النموذج ثلاثي الأبعاد في برنامج رسم SketchUp.
2. حدد **File > Export > 3D Model** (ملف > تصدير > نموذج ثلاثي الأبعاد). يظهر مربع الحوار **Export Model** (تصدير الطراز).
3. استعرض حتى تصل إلى المكان الذي تريد حفظ الملف إليه.
4. اكتب اسمًا للملف في مربع **File name** (اسم الملف).
5. حدد **Collada File (*.dae)** في القائمة المنسدلة نوع التصدير.
6. اضغط على **Export** (تصدير).

إدراج نموذج ثلاثي الأبعاد في برنامج SMART Notebook

1. راجع إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد صفحة 49.

Trimble 3D Warehouse

يُعد Trimble 3D Warehouse (يطلق عليها سابقًا Google 3D Warehouse) مخزنًا عبر الإنترنت للنماذج ثلاثية الأبعاد. تتضمن علامة التبويب Gallery (المعرض) في برنامج SMART Notebook رابط إلى Trimble 3D Warehouse. باستخدام هذا الرابط يمكنك البحث عن نماذج ثلاثية الأبعاد وتنزيلها إلى الكمبيوتر. يمكنك عندئذ إدراج نماذج ثلاثية الأبعاد إلى ملفات .notebook.

لتنزيل النماذج ثلاثية الأبعاد

1. اضغط على علامة التبويب  Gallery (المعرض).
2. اضغط على **Trimble 3D Warehouse**.
3. يظهر Trimble 3D Warehouse في القسم السفلي لعلامة التبويب Gallery (المعرض).
3. ابحث عن النموذج الذي ترغب في تنزيله أو قم بالاستعراض حتى الوصول إليه.
4. حدد النموذج.
4. اضغط على **Download Model** (تنزيل النموذج)، ثم اضغط على رابط **Download** (تنزيل) بجانب (.zip). Collada.

ملاحظات

- 0 عند تنزيل نموذج ثلاثي الأبعاد للمرة الأولى قد يطلب منك Trimble 3D Warehouse تسجيل لقب.
- 0 في حال استخدامك لبرنامج يعمل بنظام التشغيل Mac OS X وقمت بإلغاء التنزيل، فإنه سيستمر حفظ النموذج ثلاثي الأبعاد إلى مجلد **Downloads** (التنزيلات).
5. حفظ الملف .zip إلى الكمبيوتر.
6. استخرج محتويات ملف .zip إلى أحد المجلدات الموجودة على الكمبيوتر.

إدراج نموذج ثلاثي الأبعاد تم تنزيله

1. راجع إدراج النماذج ثلاثية الأبعاد صفحة 49 .

الفصل الثامن: استكشاف الأخطاء وإصلاحها

يتضمن هذا الفصل معلومات حول استكشاف أخطاء SMART Document Camera وإصلاحها.

المشكلات المتعلقة بكاميرا عرض الوثائق

استخدم الجدول التالي لاستكشاف مشكلات كاميرا عرض الوثائق وإصلاحها.

ملاحظة

قد تختلف هذه الإجراءات وفقاً للإصدار الخاص بنظام التشغيل Windows وتفضيلات النظام.

المشكلة	الحل
يتحول ضوء التشغيل إلى اللون البرتقالي في وضع standby (الاستعداد).	اضغط على زر التشغيل  مرة أخرى لتشغيله. يتحول لون ضوء التشغيل إلى الأخضر.
عدم عرض الكاميرا لأية صور (وضع Camera).	تأكد من أن الكاميرا في وضع التشغيل. قم بفحص جميع توصيلات الكابلات. تحقق من المفاتيح TV/VGA الموجود بلوحة التوصيل بالطرف الأيمن لكاميرا عرض الوثائق وقم بتعيينه على نوع جهاز العرض لديك قم بإعادة تعيين دقة الإخراج إلى 1024×768 باستخدام سن قلم أو غيره من الكائنات الأخرى صغيرة الحجم للضغط على الزر إعادة تعيين الدقة الموجود أسفل كاميرا عرض الوثائق.
عدم عرض الكاميرا لأية صور على الكمبيوتر (الوضع Computer Pass-Through).	تأكد من أن الكاميرا في وضع التشغيل. قم بفحص جميع توصيلات الكابلات. قم بفحص توصيلات الكابلات من مخرج VGA إلى مدخل VGA لكاميرا عرض الوثائق. تأكد من أن كاميرا عرض الوثائق في الوضع Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر). في بعض أجهزة الكمبيوتر المحمول، يمكنك الضغط بشكل متكرر على FN+F5 للتبديل بين أوضاع العرض وصورة الكمبيوتر على شاشة العرض التقديمي.
شاشة العرض التقديمي قاتمة ويتعذر قراءتها.	قم بتشغيل Auto Image (صورة تلقائية) في قائمة العرض على الشاشة (OSD) لكاميرا عرض الوثائق (> Menu > IMAGE > Advanced > Auto Image (قائمة > صورة > خيارات متقدمة > صورة تلقائية) لضبط سطوع الصورة.. إعادة تعيين كاميرا عرض الوثائق إلى الإعدادات الافتراضية (> Menu > SYSTEM > Default > Yes > Enter (قائمة > النظام > افتراضي > نعم > إدخال). تأكد من وجود ضوء كافٍ في الغرفة، أو قم بتشغيل المصباح علوي التعليق الموجود بكاميرا عرض الوثائق. قم بضبط مستويات السطوع والتباين يدوياً في قائمة العرض على الشاشة OSD لكاميرا عرض الوثائق، أو استخدم أزرار لوحة التحكم. في حال استخدامك لجهاز عرض، قم بفحص المصباح.
الصورة على شاشة جهاز العرض مشوهة أو باهتة.	إعادة تعيين كاميرا عرض الوثائق إلى الإعدادات الافتراضية (> Menu > SYSTEM > Default > Yes (قائمة > النظام > افتراضي > نعم). ضبط السطوع والتباين يدوياً لخفض التشوه. اضغط على الزر  الموجود بلوحة التحكم إذا لم تكن الصورة واضحة أو كانت خارج التركيز.

المشكلة	الحل
لا يتعرف برنامج SMART Notebook على كاميرا الوثائق.	تأكد من توصيل كابل USB. تأكد من تعيين مفتاح USB على  . تأكد من تحديث البرنامج (يجب أن يكون لديك على الأقل SMART Notebook بإصدار 11 SP1). تأكد من عمل كابل USB ومقبس USB في الكمبيوتر بشكل صحيح. تأكد من أنه قد تم تعيين إعدادات PC و USB على إعداد CAMERA في قائمة العرض على الشاشة OSD لكاميرا عرض الوثائق.
يدخل برنامج SMART Notebook software إلى وضع الواقع المختلط بشكل فجائي.	اضغط على SMART Document Camera في شريط الأدوات. اضغط على Additional Settings (إعدادات إضافية)، ثم ألق تحديد Mixed Reality Tools (بدء Mixed Reality Tools تلقائياً).
ملاحظة	
لتمكين خاصية التعرف التلقائي من Mixed Reality مرة أخرى، اضغط على Additional Settings (إعدادات إضافية)، ثم حدد Mixed Reality Tools (بدء Mixed Reality Tools تلقائياً).	
عدم ظهور الصورة عند الضغط على الزر  .	قم بإدراج بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB مع صور مخزنة أو النقاط صورة إلى الذاكرة المضمنة.
ملاحظة	
يلزم تخزين الصور في موقع الذاكرة المتاح للدخول إلى وضع Playback (التشغيل). افصل كابل USB أو قم بتعيين مفتاح USB على  .	
لا تتعرف كاميرا عرض الوثائق على محرك أقراص USB الذي تم إدخاله.	تأكد من تعيين مفتاح USB على  .
لم تتمكن من تسجيل فيديو (وضوء التسجيل الأحمر لا يعمل).	تأكد من تثبيت بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB. قم بفصل كابل USB (يتعذر على كاميرا عرض الوثائق تسجيل الفيديو عند استخدامها ككاميرا USB أو كجهاز ذو سعة تخزين كبيرة).
لا تعمل بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB على تشغيل الفيديو بشكل صحيح أو أن كاميرا عرض الوثائق تتوقف عن الاستجابة أثناء تسجيل الفيديو.	قم بتهيئة بطاقة SD/SDHC أو محرك أقراص USB باستخدام قائمة العرض على الشاشة OSD لكاميرا عرض الوثائق (> SETTING > Menu Format > SD CARD / USB DRIVE) (قائمة < الإعدادات > تهيئة < بطاقة SD > محرك أقراص USB).
تنبيه	
يعمل ذلك على مسح جميع البيانات الموجودة ببطاقة SD/SDHC أو بمحرك أقراص USB.	
توجد مشكلة بكاميرا عرض الوثائق لم يتم ذكرها سابقاً.	قم بإعادة تشغيل كاميرا عرض الوثائق باستخدام زر التشغيل  الموجود بلوحة التحكم.

ملحق أ: التوافق البيئي للأجهزة

تدعم شركة SMART Technologies الجهود العالمية الرامية إلى ضمان تصنيع الأجهزة الإلكترونية وبيعها والتخلص منها بطريقة آمنة وصديقة للبيئة.

الوائح التنظيمية المتعلقة بالتخلص من المعدات الكهربائية والإلكترونية (التوجيه المتعلق بنفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية (WEEE))

تتطبق قواعد التخلص من الأجهزة الكهربائية والإلكترونية على جميع الأجهزة الكهربائية والإلكترونية التي يتم بيعها داخل الاتحاد الأوروبي.

عند التخلص من أية معدات كهربائية أو إلكترونية، بما في ذلك منتجات شركة SMART Technologies، فنحن نشجعك بشدة على إعادة تدوير المنتجات الإلكترونية على نحو سليم عند انتهاء عمرها الافتراضي. إذا احتجت إلى مزيد من المعلومات، الرجاء الاتصال بالموزع أو بشركة SMART Technologies لمعرفة جهة إعادة التدوير التي يجب عليك الاتصال بها.

تعليمات الحد من التعامل مع بعض المواد الخطرة (تعليمات (RoHS))

يفي هذا المنتج بمتطلبات الاتحاد الأوروبي من تعليمات الحد من التعامل مع بعض المواد الخطرة (RoHS) تعليمات 2002/95/EC.

وبالتالي، فإن هذا المنتج يتوافق أيضاً مع اللوائح الأخرى التي ظهرت في مختلف المناطق الجغرافية، وتلك التي ترجع إلى تعليمات RoHS الخاصة بالاتحاد الأوروبي.

التغليف

توجد بالعديد من الدول لوائح تمنع استخدام بعض المعادن الثقيلة في تغليف المنتجات. يتوافق التغليف المستخدم بواسطة شركة SMART Technologies لشحن المنتجات مع قوانين التغليف السارية.

الفهرس

الأوضاع
 الكاميرا, 10, 25 (Camera)
 Computer Pass-through (منفذ الكمبيوتر),
 37
 Playback (التشغيل), 10, 41
 حول, 6
 التغليف, 61
 النقاط الصور
 SD/SDHC, 35
 التكبير/التصغير, 25
 التنشيط, 47
 التوجيه المتعلق بنفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية
 WEEE, 61
 التوصيلات, 4, 9
 الحركة, 50
 المستندات المطبوعة، تعرض, 21
 الميزات, 1
 النماذج ثلاثية الأبعاد
 إدراج, 49
 تدوير, 50

}
 nopage}Notebook software{see}SMART }
 37 ,Notebook

C
 Computer Pass-Through (منفذ الكمبيوتر), 19

G
 Gallery (المعرض), 49

M
 Mixed Reality Tools, 6, 47

ب
 برنامج SMART Notebook, 7
 برنامج الرسم SketchUp, 56
 بطاقات SD/SDHC, 22

S
 SD Card view (عرض بطاقة SD), 10, 41
 SMART Notebook, 37

ت
 تحذيرات, 1
 تسجيل فيديو, 26
 تسميات, 51
 تشغيل كاميرا عرض الوثائق وإيقافها, 12
 تعليمات RoHS, 61

T
 Trimble 3D Warehouse, 56

أ
 أجهزة العرض, 12

ج
 جاري تنزيل, 7

إ
 إخفاء, 55

ذ
 ذاكرة خارجية, 17
 ذراع, 2

إ
 استخدام Mixed Reality Tools لمنتج SMART
 Document Camera, 54
 استكشاف الأخطاء وإصلاحها, 59
 الإعداد, 10

ل

- لوائح الاتحاد الأوروبي, 61
- لوحة مضاد للسطوع, 6
- لوحة التحكم, 2
- لوحة التوصيل الخلفية, 4
- لوحة التوصيل بالطرف الأيسر, 4
- لوحة التوصيل بالطرف الأيمن, 5

ر

- رأس, 2

س

- سماعات, 14

م

- محرك أقراص USB, 17
- مشاهد, 51
- مشاهد ثلاثية الأبعاد, 51
- معلومات هامة, 1
- مفتاح NTSC, 5
- مفتاح PAL, 5
- ملفات D Object3, 49
- ملفات COLLADA, 49, 56
- ملفات DAE, 49, 56
- ملفات FBX, 49
- ملفات OBJ, 49
- ميكروفون, 14

ش

- شاشات عرض مسطحة, 12

ط

- طاقة, 6, 12

ع

- عرض Computer, 37
- علامة التوييب صورة, 27

ن

- نقل الصور, 35
- نماذج ثلاثية الأبعاد
- إخفاء, 55
- إدراج, 49
- إظهار, 55
- للمعالجة باستخدام Mixed Reality Tools, 54
- مواد, 49

ق

- قائمة العرض على الشاشة, 26
- قبعات سحرية, 55

ك

- كابلات USB, 6
- كابلات VGA, 6, 12
- كاميرا عرض الوثائق
- أجزاء من, 2
- حول, 1
- كاميرات عرض الوثائق
- الاستخدام مع برنامج SMART Notebook, 37

و

- وضع Camera (الكاميرا), 10, 25
- وضع Microscope (الميكروسكوب), 36
- وضع Playback (التشغيل)
- قائمة العرض على الشاشة وضع Playback
- (التشغيل), 41
- وضع التشغيل, 33

