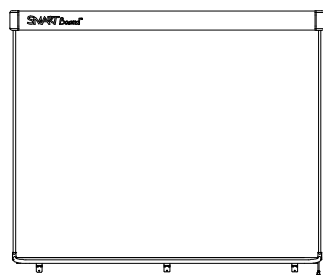


PENSEU-VOS-HO BÉ ABANS D'IMPRIMIR-LO



Pissarra interactiva SMART Board™ V280

Guia de l'usuari i d'instal·lació

Extraordinary made simple™

SMART™

Registre del producte

Registreu el vostre producte d'SMART perquè us notifiquem sobre les actualitzacions de programari i les noves funcions.

Registreu-vos en línia a www.smarttech.com/registration.

Haureu de disposar de la informació següent quan hàgiu de trucar al servei d'Assistència tècnica d'SMART.

Número de sèrie: _____

Data de compra: _____

Advertència de la FCC

Aquest dispositiu compleix l'apartat 15 de les regles de la FCC. Aquest equip ha estat sotmès a proves i s'ha determinat que compleix els límits establerts per a un dispositiu digital de la Classe A. Aquests límits estan pensats per tal de proporcionar una protecció raonable contra interferències perjudicials en entorns comercials. Aquest equip genera, fa servir i pot radiar energia de radiofreqüència i, si no s'instal·la i s'utilitza d'acord amb les instruccions del fabricant, pot provocar interferències perjudicials per a les comunicacions per ràdio. L'ús d'aquest equip en una instal·lació residencial pot provocar interferències perjudicials, cosa que farà que l'usuari hagi de corregir aquestes interferències a càrrec seu.

Avís de marques

SMART Board, DVIT, AirLiner, SMART Bridgit, Smarttech i el logotip d'SMART són marques comercials d'SMART Technologies ULC als EUA i/o en altres països. Windows, Microsoft, Excel, PowerPoint, Windows Media, Visio i OneNote són marques registrades o marques comercials de Microsoft Corporation als EUA i/o en altres països. Kensington és una marca comercial de Kensington Computer Products Group (KTG). Adobe, Acrobat i Flash són marques registrades o marques comercials d'Adobe Systems Incorporated als EUA i/o en altres països. Phillips és una marca registrada de Phillips Screw Company. Sanford i Expo són marques registrades als EUA de SANFORD o les seves empreses filials. La resta de noms d'empreses i productes de tercers poden ser marques comercials dels seus propietaris respectius.

Avís de copyright

© 2008–2010 SMART Technologies ULC Tots els drets reservats. Cap part d'aquesta publicació no es pot reproduir, transmetre, transcriure o emmagatzemar en un sistema de recuperació, ni es pot traduir a cap altre idioma, de cap manera i per cap mitjà, sense el consentiment previ expressat per escrit d'SMART Technologies ULC. La informació que se subministra en aquest manual pot ser que es modifiqui sense avís previ i no representa cap mena de compromís per part d'SMART.

Algunes parts del programari que se subministra amb aquest producte compten amb copyright d'Intel Corporation.

Algunes parts del programari que se subministra amb aquest producte compten amb copyright de ParaGraph, una unitat de negoci de Vadem.

Patents: US5448263; US6141000; US6320597; US6326954; US6337681; US6540366; US6741267; US6747636; US6803906; US6919880; US6947032; US6954197; US7151533; US7184030; US7236162; US7283126; US7289113; US7499033; CA2058219; CA2252302; EP1297488; DE60124549; CN1310126; ES2279823, i ZL0181236.0. Altres patents, pendants.

Informació important

Abans de muntar i fer servir la pissarra interactiva SMART Board™ V280, llegiu-vos les advertències i normes de seguretat d'aquesta guia i assegureu-vos d'haver-les entès. Aquestes advertències i normes de seguretat donen instruccions per al funcionament segur i correcte de la pissarra interactiva SMART Board i els seus accessoris, i us poden evitar lesions i altres danys a l'equipament.



NOTA

En aquest document, el terme «pissarra interactiva» fa referència a la pissarra interactiva, als seus accessoris i a les seves opcions.

Advertències de seguretat



ADVERTIMENTS

- Si no seguïu al peu de la lletra les instruccions d'instal·lació que se subministren amb la pissarra interactiva, o que trobareu en aquesta guia, es podrien produir danys personals o fer malbé la pissarra.
- Llegiu-vos les advertències de seguretat i tota la informació important que publiqui el fabricant del projector que feu servir. No mireu (ni permeteu que els infants mirin) directament al feix de llum del projector. No toqueu (ni permeteu que els infants toquin) el projector, perquè pot arribar a escalfar-se molt mentre funciona.
- Per muntar una pissarra interactiva SMART Board V280 de manera segura sobre un suport de peu o a la paret fan falta dues persones: la pissarra és massa gran perquè la manipuli una persona sola. Quan alceu la pissarra interactiva, hi ha d'haver una persona a cada costat de l'aparell. El pes, el suportareu per la part inferior i equilibrareu la pissarra amb l'altra mà a la part superior.
- No deixeu els cables per terra, perquè els podríeu trepitjar i caure. Si heu d'estendre cables pel terra, poseu-los en línia recta i plans al terra, lligueu-los al terra amb cinta o amb una brida d'un color que es vegi. Manipuleu els cables amb cura i no els doblegueu en excés.

- No munteu la pissarra interactiva SMART Board V280 en un suport de peu FS670 o FS570. Aquests suports de peu no disposen dels mecanismes de fixació adequats per assegurar correctament la posició de la pissarra interactiva. Si feu servir aquests suports podríeu provocar danys personals o fer malbé el producte.
- Quan mogueu la pissarra interactiva SMART Board muntada en un suport de peu, feu-ho amb compte. Les aturades sobtades, una força excessiva o les superfícies inestables poden provocar que el producte bolqui.
- No pugeu (ni deixeu que els infants pugin) en una cadira per tocar la superfície del producte d'SMART. Munteu la pissarra a l'alçada correcta o feu servir un suport de peu FSV280, amb què podreu ajustar l'alçada.
- No pugeu (ni permeteu que els infants pugin) sobre la la pissarra interactiva SMART Board muntada sobre un suport de peu o a la paret. El fet de pujar sobre la pissarra interactiva o el suport del projector podria provocar danys personals o fer malbé el producte.



▲ ATENCIÓS

- Eviteu d'exposar el producte d'SMART a temperatures extremes. Les pissarres interactives SMART Board V280 poden funcionar en rangs de temperatura de 5 °C a 35 °C (41 °F a 95 °F) amb una humitat màxima del 80% (sense condensació). El rang de temperatura adequada per a l'enviament i l'emmagatzematge va des dels -40 °C als 50 °C (-40 °F a 120 °F).
- No recolzeu la pissarra interactiva sobre la paret perquè ni el marc de la pissarra ni els suports de la safata per als llapis no estan pensats per suportar el pes del producte durant gaire estona. Assegureu-vos de posar-la, amb compte, cap per avall i sobre una superfície neta i plana.
- Per assegurar-vos que el muntatge és segur i per evitar que la pissarra interactiva caigui de la paret de manera accidental, heu de collar la pissarra interactiva a la paret amb els suports i els cargols per al muntatge a la paret que se subministren.
- Només podeu fer servir els cargols que s'inclouen amb la pissarra interactiva SMART Board V280, perquè si en feu servir uns altres, podríeu fer-la malbé.
- No deixeu que la part superior de la pissarra interactiva toqui la paret, perquè els dispositius que tapen les càmeres DViT™ (Digital Vision Touch) de la pissarra interactiva es podrien fer malbé.
- No col·loqueu pes addicional ni apliqueu pressió excessiva a una pissarra interactiva muntada a la paret ni a la safata de llapis. SMART ha dissenyat els suports perquè només aguantin el pes de la pissarra interactiva en condicions normals d'ús.

- Per tal de no córrer cap risc a l'hora de fer servir la pissarra interactiva SMART Board i que aquesta no pateixi cap dany, heu d'endollar el connector USB 2.0 d'alta velocitat que s'inclou amb la pantalla interactiva únicament a un ordinador que compti amb una interfície USB 2.0 d'alta velocitat que tingui el logotip USB. A més a més, l'ordinador amb el port USB s'ha d'ajustar a les normes CSA/UL/EN/ 60950 i comptar amb la marca CE i les marques CSA o UL per a la norma CSA/UL 60950.
- Quan feu servir la pissarra interactiva amb un projector convencional, l'ordinador ha de tenir una velocitat de processament adequada, que es determina a les *Característiques tècniques de la pissarra interactiva SMART Board V280* ([document 121618](#) a www.smarttech.com/support). Si afegiu accessoris a l'ordinador (com ara el dispositiu sense fils AirLiner™, el sistema de resposta interactiva SMART Response o una SMART Document Camera) haureu d'augmentar la capacitat de processament de l'ordinador. SMART declina tota responsabilitat en relació amb qualsevol dany o pèrdua provocats com a conseqüència d'una potència de processament insuficient.
- La pissarra interactiva SMART Board V280 no és un producte en què es puguin fer servir retoladors d'esborrat en sec. No feu servir retoladors d'esborrat en sec o retoladors permanents.
- No feu servir esborradors abrasius o substàncies químiques fortes amb la pissarra interactiva.

Altres precaucions

Si el producte d'SMART de què disposeu no és la pissarra interactiva SMART Board V280, consulteu el manual d'instal·lació del vostre producte per tal de seguir les normes de seguretat i les instruccions de manteniment.

Per tal de garantir la seguretat de funcionament i evitar danys al producte, respecteu les normes següents.

- Eviteu de muntar i fer servir la pissarra interactiva en zones amb molta pols, humitat o fum.
- Abans de muntar la pissarra interactiva SMART Board V280, assegureu-vos que les connexions dels cables USB de la càmera estan protegides.
- Els ordinadors portàtils que funcionin en mode d'estalvi d'energia és possible que no proporcionin prou corrent perquè la pissarra interactiva funcioni correctament. Endol·leu l'ordinador portàtil a una presa de corrent per tal de fer anar la pissarra interactiva.
- Tingueu en compte que si connecteu una càmera web a l'ordinador és possible que la pissarra interactiva SMART Board V280 no funcioni correctament.

- Quan feu servir un concentrador actiu, com ara el cable allargador actiu USB d'SMART, haureu de connectar la pissarra interactiva SMART Board V280 a una font d'alimentació addicional (no inclosa). La font d'alimentació externa (si escau) ha de complir la normativa relativa a les fonts d'alimentació limitades (LPS) de la norma CSA/UL/IEC/EN 60950-1.
- Abans de netejar la pissarra interactiva, apagueu o desconnecteu l'ordinador.
- Si us fa falta alguna peça de recanvi per a la pissarra interactiva SMART Board, assegureu-vos que el tècnic de manteniment fa servir les peces de recanvi que indica SMART Technologies.
- Tingueu en compte que els cadenats Kensington® no estan pensats com a mesures de protecció infalibles, perquè el cademat es pot forçar. Això no obstant, els lladres potencials poden tenir problemes a l'hora de vendre un producte que tingui un cademat Kensington trencat, perquè l'identificarà com a objecte robat.

Taula de continguts

Informació important	i
Advertències de seguretat	i
Altres precaucions	iii
Presentació de la pissarra interactiva SMART Board V280	1
Introducció	2
Característiques.....	2
Com funciona la pissarra interactiva SMART Board?	3
Requisits mínims del sistema	4
Contingut del paquet de la pissarra interactiva SMART Board	4
Peces de recanvi estàndards	7
Altres accessoris.....	7
Muntatge segur de la pissarra interactiva SMART Board V280	9
Requisits ambientals.....	10
Muntatge de la pissarra interactiva SMART Board V280	11
Seguretat de la pissarra interactiva (sistema Kensington)	19
Connexió de la pissarra interactiva a un ordinador	21
Descripció general	22
Connexió del cable USB.....	22
Configuració dels paràmetres de l'ordinador	24
Instal·lació dels controladors d'SMART	25
Orientació de la pissarra interactiva	26
Ús del llapis de la pissarra interactiva com a ratolí.....	28

Primers passos amb el programari SMART Notebook.....	29
Instal·lació del programari SMART Notebook.....	30
Fer clic, escriure, esborrar i més amb la barra d'eines flotant	32
Captura de notes i creació de presentacions amb l'SMART Notebook	36
Enregistrar i visualitzar vídeos, compartir aplicacions i millorar presentacions	39
Escriure i dibuixar directament en aplicacions.....	40
Més informació	41
Manteniment i solució de problemes	43
Consells per a un funcionament sense problemes.....	44
Neteja de la pissarra interactiva	45
Solució de problemes més habituals	47
Transport de la pissarra interactiva	60
Contacte amb el Servei Tècnic d'SMART	61
Diagrames de característiques.....	63
Secció transversal muntada a la paret	63
Secció lateral muntada a la paret	63
Vista frontal muntada a la paret.....	64
Cable allargador USB 2.0	65
Muntatge de la pissarra interactiva en un suport de peu.....	67
Compliment de les lleis mediambientals.....	73
Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations (Directiva WEEE) .	73
Restricció a l'ús de certes substàncies perilloses (Directiva RoHS).....	73
Piles.....	74
Embalatge.....	74
Dispositius electrònics tapats	74
Normativa xinesa reguladora de la informació dels productes	74
Llei de seguretat de productes de consum dels EUA.....	74

Consell de recursos aeris de Califòrnia – Mesura de control d'aerosols tòxics	75
Atenció al client.....	77
Atenció i informació en línia.....	77
Formació.....	77
Assistència tècnica	77
Enviament i seguiment de les reparacions	78
Preguntes generals.....	78
Garantia	78
Registre	78
Índex	79

Capítol 1

Presentació de la pissarra interactiva SMART Board V280

En aquest capítol

Si voleu saber més coses sobre la pissarra interactiva SMART Board V280, així com sobre les parts que la formen i els seus accessoris, consulteu aquest apartat.

Introducció	2
Característiques.....	2
Com funciona la pissarra interactiva SMART Board?	3
Requisits mínims del sistema	4
Contingut del paquet de la pissarra interactiva SMART Board	4
Peces de recanvi estàndards	7
Altres accessoris.....	7

Introducció

Us trobeu davant d'una pissarra interactiva sensible al tacte amb projecció frontal i muntatge a la paret. Us permet de fer les mateixes funcions que faríeu en una estació de treball d'ordinador: obrir i tancar aplicacions, desplaçar-vos pels fitxers, mantenir conferències amb altres persones, crear documents nous o editar-ne de fets, visitar llocs web, reproduir clips de vídeo i moltes més coses, només prement la pantalla amb el llapis que inclou. Si connecteu la pissarra interactiva a un ordinador i a un projector, podreu veure la imatge de la pantalla de l'ordinador a la pissarra interactiva. Podeu escriure en qualsevol aplicació amb tinta digital, a més a més de desar aquestes notes en un fitxer Notebook d'SMART per consultar-lo o distribuir-lo en un altre moment.

La pissarra interactiva SMART Board V280 compta amb una interfície perifèrica de velocitat total USB 2.0, amb què no necessita alimentació externa. Atès que la interfície USB és el mètode de connexió principal, la pissarra interactiva rep el corrent elèctric a través del cable USB 2.0 d'alta velocitat que s'inclou en l'enviament (5 m de llargada). Això significa que la pissarra interactiva no disposa de botó d'engegada. Quan engegueu l'ordinador, també s'engegarà la pissarra.

Característiques

La pissarra interactiva SMART Board V280 és resistent i segura. La superfície d'escriptura és forta i endurida, el llapis és resistent als cops i la tecnologia que fa servir és pròpia d'SMART (DViT Digital Vision Touch). La pissarra interactiva fa 77 polzades en diagonal i la relació d'aspecte és de 4:3. La safata per als llapis agafa tota l'amplada del producte.



Característiques més destacades

Tecnologia DViT

A cada cantonada del marc de la pissarra, hi ha instal·lada una càmera que segueix la posició de la punta reflectora del llapis a mesura que es mou per la superfície de la pissarra.

Llapis

Els llapis de la pissarra interactiva compten amb una punta intel·ligent que engega i apaga el llapis. Aquests llapis, que funcionen amb piles, tant els poden fer anar persones adultes com infants de totes les edats, i estan pensats per suportar el desgast del dia a dia.

Superfície resistent

La superfície, laminada i forta, resisteix les punxades i està condicionada especialment per a la projecció.

Funció de seguretat Kensington

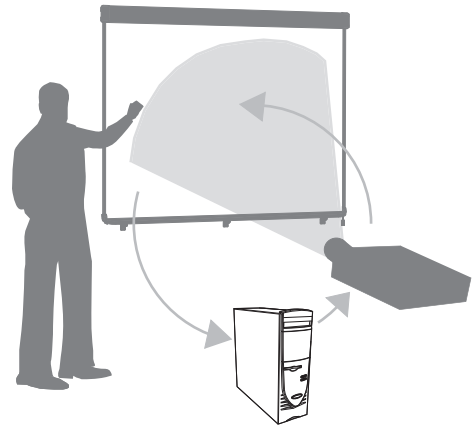
Aquesta funció de seguretat us permet de protegir la pissarra interactiva mitjançant un cable de seguretat, amb què n'evitareu qualsevol furt.

Com funciona la pissarra interactiva SMART Board?

Potser us serà més fàcil d'entendre el funcionament de la pissarra interactiva SMART Board com si fos un dispositiu d'entrada, per exemple, un ratolí. Amb aquesta pissarra, podreu treballar amb qualsevol aplicació que estigueu fent servir a l'ordinador que hi hàgiu connectat.

Quan connecteu la pissarra interactiva a un ordinador que tingui activats els controladors de producte d'SMART, passarà el següent:

- L'ordinador executarà una aplicació i n'enviarà la imatge al projector.
- El projector projectarà la imatge a la pissarra interactiva.
- La pissarra interactiva farà una doble funció, com a monitor de l'ordinador, però també com a dispositiu d'entrada, és a dir, un ratolí o un teclat, amb què podreu controlar qualsevol aplicació tocant la pantalla amb el llapis.



Quan feu servir el programari SMART Notebook a l'ordinador, se us mostrarà una barra d'eines flotant sobre l'escriptori i sobre qualsevol aplicació que tingueu oberta. Per defecte, l'SMART Notebook interpreta cada pressió del llapis com si féssiu un clic amb el botó esquerre del ratolí. Quan seleccioneu el botó en forma de llapis a la barra d'eines flotant, l'SMART Notebook interactua amb el controlador del ratolí de l'ordinador i fa que el punter es converteixi en un llapis de color. Amb això podreu escriure, mitjançant tinta digital, a l'escriptori o a qualsevol aplicació que tingueu oberta. Podeu canviar la configuració del llapis (la transparència, el color o el gruix de la tinta, entre d'altres). També podeu desar les vostres notes en un fitxer d'SMART Notebook o, directament, en qualsevol aplicació Ink Aware. També podeu seleccionar i personalitzar altres eines, com ara l'amplada de l'esborrador, que us permet d'esborrar les notes.

Requisits mínims del sistema

Perquè la pissarra interactiva funcioni correctament i pugui executar els controladors del producte d'SMART, l'ordinador que hi connecteu ha de complir una sèrie de requisits mínims de funcionament. Si voleu consultar els requisits mínims que necessita la pissarra interactiva, consulteu el document *Característiques de la pissarra interactiva SMART Board V280* ([document 121618](#) a www.smarttech.com/support).

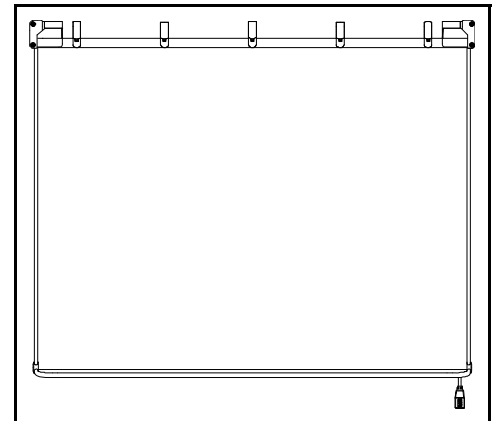
ATENCIÓ

L'ordinador ha de tenir la potència de processament que s'indica al [document 121618](#) a www.smarttech.com/support si feu servir la pissarra interactiva SMART Board V280 amb un projector estàndard. Si afegiu algun accessori a l'ordinador (com ara el dispositiu sense fils AirLiner, el sistema de resposta interactiva SMART Response o una SMART Document Camera) haureu d'augmentar la capacitat de processament de l'ordinador. SMART declina tota responsabilitat en relació amb qualsevol dany o pèrdua provocats com a conseqüència d'una potència de processament insuficient.

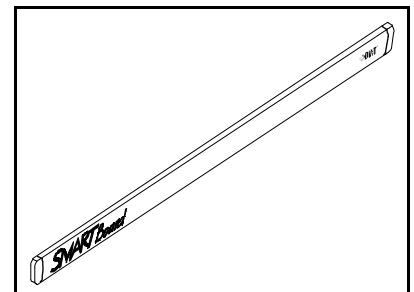
Contingut del paquet de la pissarra interactiva SMART Board

A dins del paquet de la pissarra interactiva trobareu les peces següents:

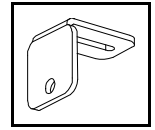
- Una pissarra interactiva SMART Board V280



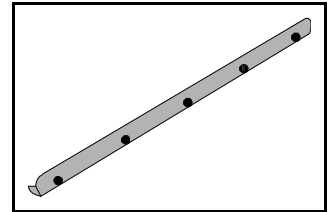
- Una cornisa per a la pissarra interactiva



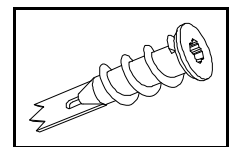
- Tres escaires



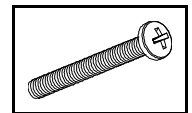
- Un suport de muntatge a la paret de 81,3 cm (32")



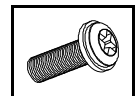
- Vuit ancoratges autoroscants de paret



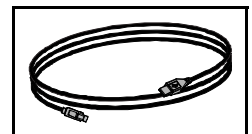
- Vuit cargols autoroscants llargs



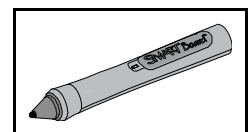
- Tres cargols petits autoroscants



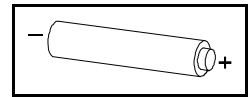
- Un cable USB 2.0 d'alta velocitat de 5 m (16')



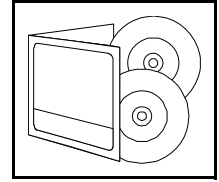
- Dos llapis amb pila



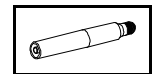
- Dues piles alcalines del tipus AAA/LR3



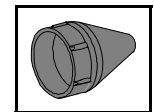
- Dos CD amb programari



- Quatre plomins de recanvi



- Quatre puntes de llapis de recanvi



- Un document de garantia limitada



- Una targeta de registre del producte



- Unes instruccions d'instal·lació sense text



Peces de recanvi estàndards

Si voleu comprar qualsevol dels accessoris següents, poseu-vos en contacte amb el vostre [distribuïdor autoritzat d'SMART](#).

Cable USB 2.0 d'alta velocitat SMART

Un cable USB 2.0 d'alta velocitat de 5 m (16') (que s'inclou) transmet el corrent a la pissarra interactiva SMART Board a través de l'ordinador amb Windows®.

Llapis

A la punta de cada llapis (que funcionen amb piles) hi ha dos díodes LED. Aquests dispositius permeten, a la càmera de la pissarra interactiva, seguir la punta del llapis mentre es mou per la superfície de la pissarra.

Suport de muntatge a la paret de la pissarra interactiva SMART Board

El suport de muntatge a la paret per a la pantalla de 32" (81,3 cm de diagonal) inclou cinc cargols i els ancoratges corresponents, cosa que us permet d'instal·lar la pissarra interactiva d'una forma fàcil i segura.

Plomins i puntes de llapis

La pissarra interactiva porta quatre plomins i puntes de llapis de recanvi.

NOTA

També podeu canviar la cornisa (que es desmunta) i el concentrador USB. Si voleu, també podeu canviar les càmeres de la pissarra interactiva sense haver de fer servir cap eina especial. Poseu-vos en contacte amb el vostre [distribuïdor autoritzat d'SMART](#) si voleu encarregar qualsevol d'aquestes unitats.

Altres accessoris

Si voleu comprar qualsevol dels accessoris següents, poseu-vos en contacte amb el vostre [distribuïdor autoritzat d'SMART](#).

Suport de peu

Si voleu, també podeu fer servir la pissarra interactiva SMART Board V280 en un suport de peu d'alçada ajustable. Si voleu saber més coses sobre el suport FSV280, consulteu l'Apèndix C a la pàgina 67.

Cables allargadors USB

Aquests cables serveixen per allargar cinc metres més el cable USB estàndard que va entre la pissarra interactiva i l'ordinador. Amb aquest cable allargador actiu USB d'SMART es pot allargar la distància des de 5 m fins a un màxim de 10 m. Vegeu l'Apèndix B a la pàgina 65 per obtenir-ne més informació.

Capítol 2

Muntatge segur de la pissarra interactiva SMART Board V280

En aquest capítol

Consulteu aquests apartats si voleu muntar la pissarra interactiva SMART Board V280 a la paret.

Requisits ambientals.....	10
Muntatge de la pissarra interactiva SMART Board V280	11
Abans de muntar la pissarra interactiva.....	11
Alçades recomanades per al muntatge a la paret.....	11
Eines necessàries	12
Muntatge de la pissarra interactiva a la paret	12
Alineació de la pissarra interactiva amb el projector (opcional)	15
Finalització del muntatge	15
Preparació dels llapis	18
Seguretat de la pissarra interactiva amb un cadenat Kensington	19

Requisits ambientals

Abans de procedir a muntar la pissarra interactiva SMART Board V280, us recomanem que us llegiu els requisits ambientals següents.

Requisit ambiental	Paràmetre
Temperatura de funcionament	De 5 °C a 35 °C (de 41 °F a 95 °F)
Temp. d'emmagatzem.	De -40 °C a 50 °C (de -40 °F a 120 °F)
Humitat	Humitat relativa del 5 al 80%, sense condensació
Resistència a l'aigua i als líquids	• S'ha de fer servir a l'interior • No polvoritzeu ni vesseu cap líquid directament sobre els components electrònics
Pols	• Pols moderada • El disseny és apte per a un grau de contaminació 1 (P1), segons la norma EN61558-1, que es defineix com a «sense contaminació o només amb contaminació seca no conductiva». Consulteu la pàgina 45 si voleu obtenir instruccions detallades sobre la neteja periòdica de la pantalla interactiva.
Descàrrega electrostàtica (ESD)	• Dissenyada per suportar descàrregues electrostàtiques. • Grau de seguretat 4, EN61000-4-2, ESD directes i indirectes. • Suporta descàrregues de fins a 15 kV (dues polaritats) amb una sonda de 330 ohm, 150 pF (descàrrega d'aire). • Els connectors lliures compleixen els requisits per a descàrregues directes (contacte) de 8 kV.
Emissions conduïdes i irradiades	EN55022/CISPR 22, Classe B
Grau d'inflamabilitat	• Electrònica i connectors: UL 94-V0 • Carcassa USB (plàstic concentrador): UL94-HB • Cable USB 2.0: UL VW-1/CSA FT4
Qualitat del conjunt	• Cable USB: certificat IPC/WHMA-A-620, Classe 2, dels <i>requisits per a l'acceptabilitat de l'assemblatge de cables i arnesos</i> • Càmeres digitals: especificacions de la norma IPC-A-610 per a l'<i>acceptabilitat d'aparells electrònics</i>, classe 2 (Dedicated Service Electronic Parts)

Muntatge de la pissarra interactiva SMART Board V280

Abans de muntar la pissarra interactiva

Abans de muntar la pissarra interactiva SMART Board V280, trieu un lloc que estigui protegit de la llum solar directa. Les fonts de llum clara, com ara una finestra, que fan que l'aparell estigui exposat a la llum directa del sol, poden reduir el contrast de la imatge que s'hi projecta, cosa que també pot afectar el funcionament de la tecnologia infraroja de la pissarra interactiva.

També heu de tenir en compte el lloc on hàgiu muntat o vulgueu muntar el projector. Situeu el projector i la pissarra interactiva a l'alçada correcta i a la distància indicada per tal que la imatge que es projecti s'avingui amb la superfície de la pissarra. També heu de recordar-vos de deixar prou espai a tots dos costats de la pissarra interactiva perquè us hi pugueu posar al costat.

NOTA

Si voleu, també podeu muntar la pissarra interactiva SMART Board V280 en un suport de peu. Per a més informació, consulteu l'Apèndix C a la pàgina 67.

Alçades recomanades per al muntatge a la paret

Quan trieu la ubicació de la pissarra interactiva per muntar-la a la paret, heu de considerar l'alçada general del grup d'usuaris. Si col·loqueu la pissarra massa avall, les persones més altes s'hauran d'ajupir; però si la col·loqueu massa amunt, les persones més baixes s'hauran d'estirar per arribar-hi. Per a adults d'una estatura mitjana, munteu el suport de la pissarra interactiva a una distància de 2 m (78 5/8") del terra. La distància de la part superior de la pissarra interactiva fins al terra serà de 213,4 cm (84").

Per a infants d'una estatura mitjana, munteu el suport de la pissarra interactiva a una distància de 154,3 cm (60 3/4") del terra. La distància de la part superior de la pissarra interactiva fins al terra serà de 167,7 cm (66").

ADVERTIMENT

Per muntar una pissarra interactiva SMART Board V280 de manera segura, tant si la munteu a la paret o com si ho feu sobre un suport de peu, fan falta dues persones: la pissarra és massa gran perquè la manipuli una persona sola. Quan alceu la pissarra interactiva, hi ha d'haver una persona a cada costat de l'aparell. El pes, el suportareu per la part inferior i equilibrareu la pissarra amb l'altra mà a la part superior.

NOTA

Quan munteu la pissarra interactiva a la paret, heu de deixar prou espai perquè la imatge que es projecti no topi amb mobles o amb qualsevol altre objecte.

Eines necessàries

Per muntar la pissarra interactiva a la paret, necessiteu les eines següents, que no s'inclouen amb el paquet:

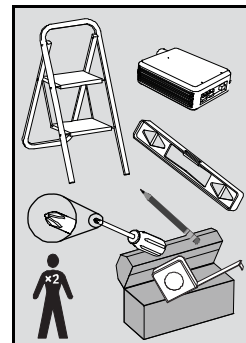
- Un tornavís Phillips® del núm. 2



NOTA

Els cargols, els heu de collar a mà.

- Un regle o una cinta mètrica
- Un nivell de fuster
- Un llapis o qualsevol altre element per marcar
- Una escala petita



Muntatge de la pissarra interactiva a la paret

El procediment següent il·lustra el muntatge de la pissarra interactiva SMART Board V280 en una paret revestida amb guix o cartró guix. També es fan algunes indicacions per a la instal·lació sobre parets de formigó.



ADVERTIMENT

Si no seguiu aquestes instruccions, podríeu patir danys personals o fer malbé la pissarra.



ATENCIÓ

- No recolzeu la pissarra interactiva sobre la paret perquè ni el marc de la pissarra ni els suports de la safata per als llapis no estan pensats per suportar el pes del producte durant gaire estona. Assegureu-vos de posar-la, amb compte, cap per avall i sobre una superfície neta i plana.
- Només podeu fer servir els cargols que s'inclouen amb la pissarra interactiva SMART Board V280, perquè si en feu servir uns altres, podríeu fer-la malbé.



IMPORTANT

Després que poseu la pissarra interactiva sobre una superfície plana i neta, assegureu-vos que les connexions dels cables USB de la càmera estan protegides.

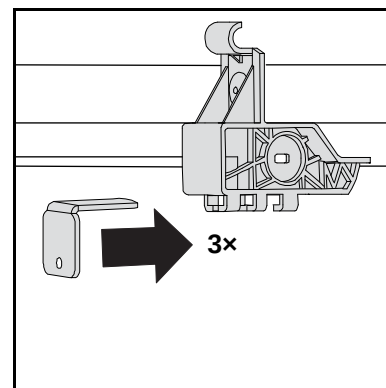


NOTA

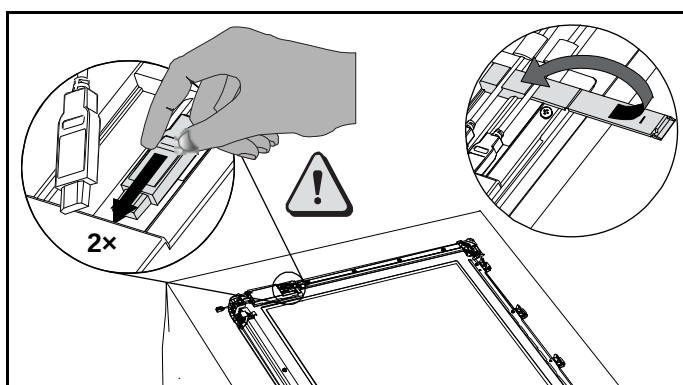
Per poder treure el màxim rendiment a les opcions interactives d'aquest producte SMART, heu de connectar-hi un projector digital (no inclòs).

Muntatge de la pissarra interactiva

1. Poseu la pissarra interactiva cap per avall sobre una superfície plana i neta. A continuació, poseu els tres escaires a la ranura adequada a cadascun dels tres suports de la safata per als llapis.



2. Assegureu-vos que els dos cables USB que surten de les càmeres fins al concentrador d'USB estan ben connectats, i que la peça que tanca el compartiment dels cables estan ben posada, tal com s'il·lustra a continuació.

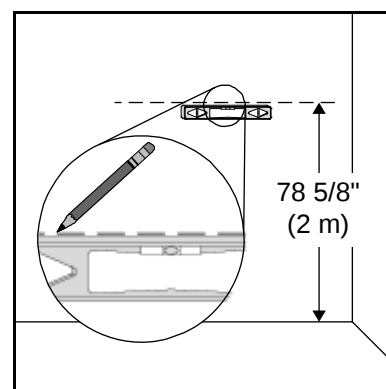


3. Amb un llapis, el nivell de fuster i la cinta mètrica o el regle, traceu una línia horitzontal a la paret, centrada en el punt mitjà de la posició en què voleu que quedi la pissarra interactiva. Si ja teniu un projector muntat, aquest punt serà el centre de la imatge que es projecti.

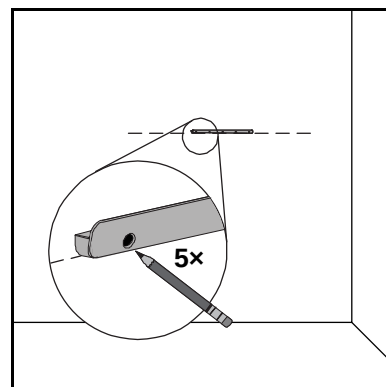


NOTA

La il·lustració que hi ha a la dreta mostra l'alçada estàndard per a usuaris adults de les pissarres interactives SMART Board V280. Consulteu la pàgina 11, on trobareu les alçades de muntatge per a altres usuaris.



4. Feu servir el suport de muntatge com a plantilla i marqueu la posició dels cinc forats de muntatge a la paret.

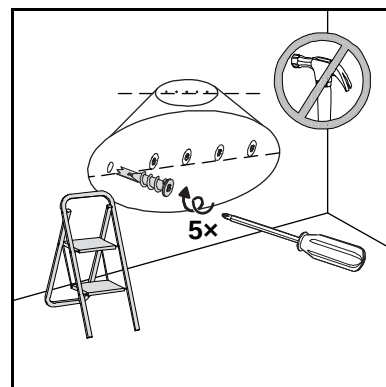


5. A cada marca, i ajudant-vos amb el tornavís Phillips del núm. 2, col·loqueu un dels ancoratges de paret autoroscants que se subministren.



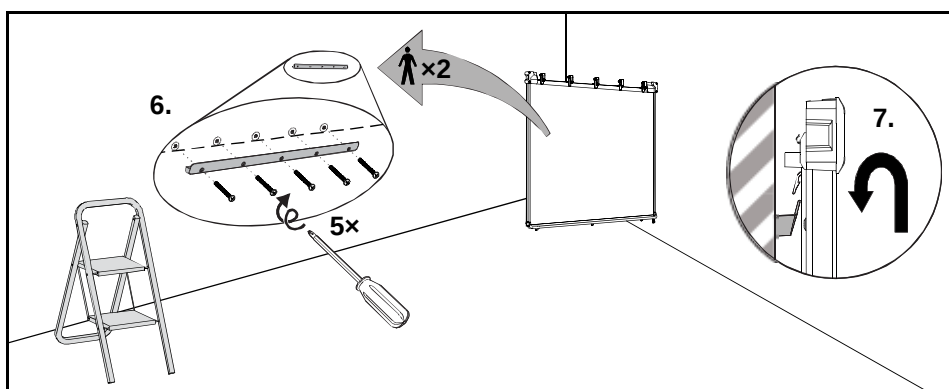
NOTA

No feu servir un martell per col·locar els ancoratges a la paret. Si us és impossible de cargolar l'ancoratge a la paret, és possible que hàgiu topat amb l'entramat de fusta de la paret. Si és així, no caldrà que feu servir l'ancoratge en aquest lloc. Amb l'entramat de la paret tindreu prou per fixar el cargol que assegura el suport a la paret.



NOTAS

- Per al muntatge en parets de formigó, feu els forats a les marques amb un trepant i introduïu-hi ancoratges per a parets de formigó (aquests ancoratges no s'inclouen).
 - Si cal, feu servir l'escala per tal que pugueu collar bé els ancoratges a ran de la paret.
6. Amb el tornavís, fixeu el suport de muntatge de paret als ancoratges autoroscants amb cinc dels cargols autoroscants llargs que se subministren.
7. Amb l'ajuda d'una altra persona, pengeu la pissarra interactiva al centre del suport per a muntatge a la paret.

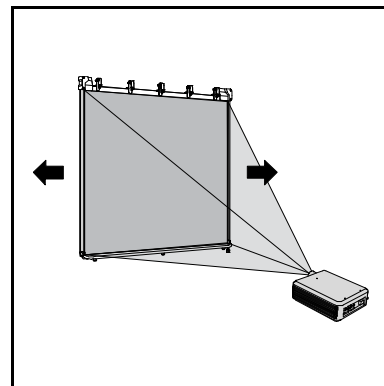


Alineació de la pissarra interactiva amb el projector (opcional)

Si el projector el teniu muntat en un lloc fix, posicioneu la pissarra interactiva d'acord amb la imatge que es projecta abans de col·locar els tres escaires.

Alineació de la pissarra interactiva amb el projector

1. Si és necessari, col·loqueu o instal·leu el projector a sobre d'una plataforma o suport. Enguegueu-lo i enfoqueu l'objectiu del projector al centre de la pantalla de la pissarra interactiva.
2. Ajusteu la mida, el nivell i l'enfocament de la imatge que es projecta d'acord amb les instruccions del fabricant del projector.
3. Feu que la pissarra interactiva llisqui cap als costats pel damunt del suport per tal d'alinejar-la amb la imatge que s'hi projecta.
4. Torneu a fer els passos 2 i 3 fins que la pissarra interactiva estigui ben alineada.



Perquè una imatge estigui ben alineada, ha d'estar ben enquadrada en la pantalla de la pissarra interactiva. Els costats de la imatge que es projecti han d'arribar fins al límit de la superfície de visualització.

Finalització del muntatge

Per acabar de muntar la pissarra interactiva, consulteu les indicacions que es donen a continuació.

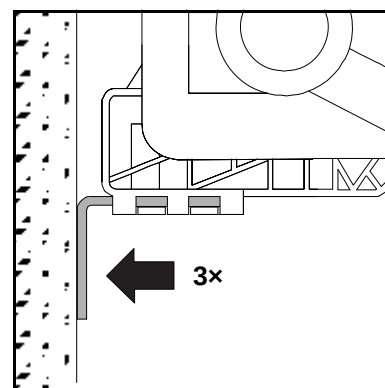
Finalització de la instal·lació

1. Empenyeu la pissarra interactiva contra la paret i feu lliscar els escaires en forma d'L fins que toquin la paret.

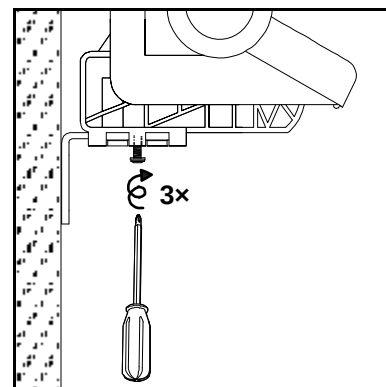


NOTA

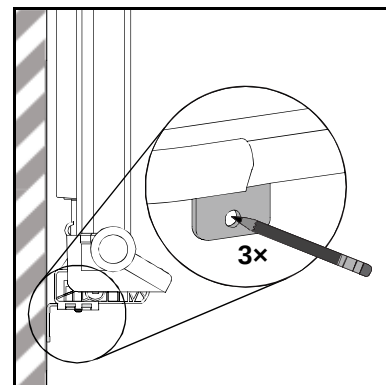
Aquests escaires tenen un marge d'ajust d'1,5 cm (1/2") per tal que s'adaptin a superfícies irregulars.



2. Amb el tornavís, colleu els tres escaires amb el suport corresponent. Feu servir un cargol autoroscant per a cada suport, tal com s'il·lustra aquí.



3. Feu servir l'escaire com a plantilla i marqueu la posició dels tres forats que s'han de fer a la paret.

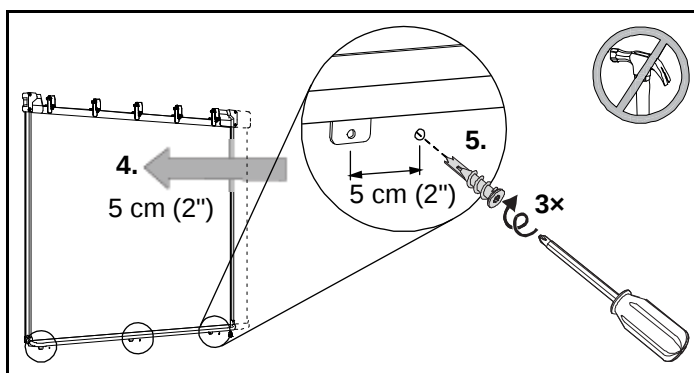


4. Feu lliscar la pissarra interactiva 5 cm (2") cap al costat per sobre del suport per a muntatge a la paret.
5. A cada marca, i ajudant-vos amb el tornavís, col·loqueu un dels ancoratges de paret autoroscants que se subministren.



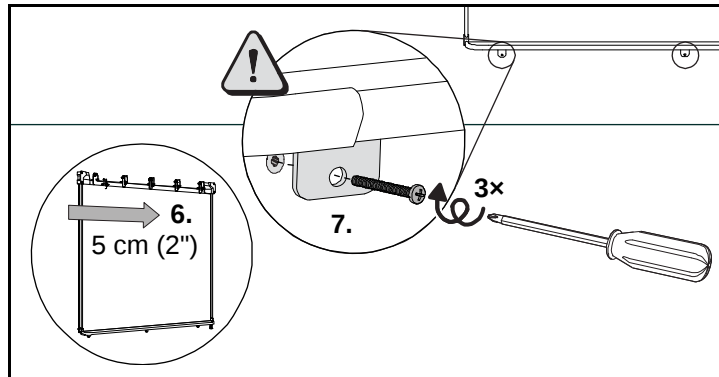
NOTA

Per al muntatge en parets de formigó, feu els forats a les marques amb un trepant i introduïu-hi ancoratges per a parets de formigó (aquests ancoratges no s'inclouen).



6. Torneu a fer lliscar la pissarra interactiva 5 cm (2") cap al costat per sobre del suport per a muntatge a la paret.

7. Amb el tornavís, colleu un dels ancoratges de paret autoroscants a través de la pestanya i el tac de paret que tindreu a la part de sota.



ATENCIÓ

Si us voleu assegurar que munteu la pissarra amb seguretat i voleu evitar que la pissarra caigui de forma accidental, colleu la pissarra a la paret només amb els cargols i els ancoratges que se subministren.

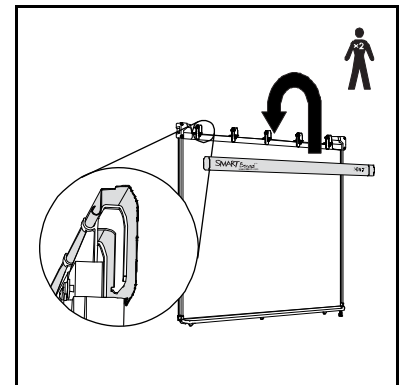
NOTA

Si voleu protegir la pissarra interactiva amb un cable de seguretat, consulteu l'apartat *Seguretat de la pissarra interactiva (sistema Kensington)* de la pàgina 19.

8. Poseu la cornisa per sobre dels suports (a la part superior de la pissarra interactiva) fins que estigui ben col·locada.

NOTA

Si proveu d'aixecar la pissarra interactiva per la cornisa, aquesta saltarà dels suports.

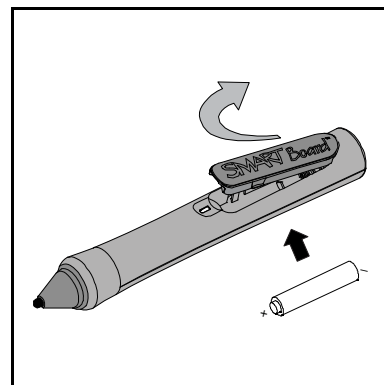


Preparació dels llapis

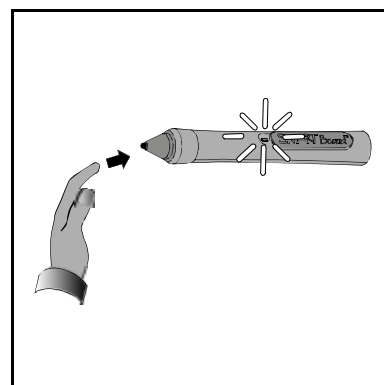
Per posar a punt els llapis de la pissarra interactiva, consulteu les indicacions que es donen a continuació.

Preparació dels llapis

1. Enretireu la tapa del compartiment de les piles de cada llapis i introduïu-hi una pila del tipus AAA tal com es mostra a la il·lustració.



2. Premeu el botó de la punta de cada llapis amb el dit per comprovar que el llapis funciona bé. El díode LED que trobareu al costat del compartiment de les piles s'il·luminarà de color verd. Torneu a posar els llapis a la safata.



i NOTAS

- Un díode LED de color verd indica que el llapis funciona bé. Un díode LED de color vermell indica que li queda bateria, com a màxim, per a una hora.
- Si el díode LED del llapis no s'il·lumina quan premeu la punta del llapis, consulteu la pàgina 60.

Després de muntar la pissarra interactiva, connecteu el projector digital a l'ordinador seguint les instruccions del fabricant que s'inclouen amb el projector.

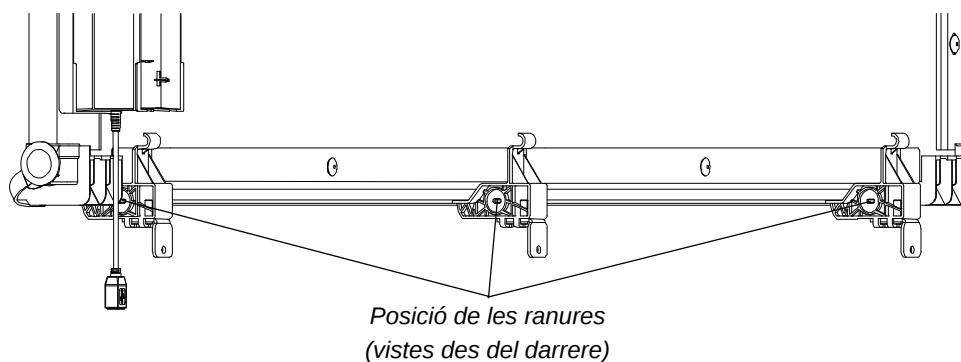
Seguretat de la pissarra interactiva (sistema Kensington)

Si voleu protegir la pissarra interactiva, podeu lligar un cable de seguretat com per exemple un cable i un sistema de cadenat Kensington (no s'inclouen) entre la pissarra i un objecte fix.

IMPORTANT

Els cadenats Kensington, però, no es consideren una mesura de protecció infalible, perquè es poden arribar a forçar. Això no obstant, els lladres potencials poden tenir problemes a l'hora de vendre un producte que tingui un cadenat Kensington trencat, perquè el delataria com a objecte robat.

A cadascun dels tres suports que hi ha a sota de la safata portallapis de la pissarra interactiva trobareu una ranura que permet introduir-hi un cable de seguretat.



Seguretat de la pissarra interactiva

1. Lligueu el cable de seguretat a un objecte pesant o fix amb una llaçada i, després, passeu la punta del cable pel mig de la llaçada.
2. Introduïu la punta dentada del cable a la ranura per al cable, d'acord amb les instruccions que venien amb el cable.

NOTA

Us pot passar que no podeu accedir a les ranures de seguretat dels suports laterals que hi ha al costat més proper a l'extrem exterior de la pissarra interactiva.

Capítol 3

Connexió de la pissarra interactiva a un ordinador

En aquest capítol

Consulteu aquests apartats si voleu connectar la pissarra interactiva SMART Board V280 a un ordinador.

Descripció general	22
Connexió del cable USB	22
Configuració dels paràmetres de l'ordinador	24
Configuració recomanada	24
Correspondència de la resolució de l'ordinador i del projector	24
Instal·lació dels controladors d'SMART	25
Orientació de la pissarra interactiva	26
Ús del llapis de la pissarra interactiva com a ratolí.....	28

Descripció general

La pissarra interactiva SMART Board V280 es pot connectar a l'ordinador mitjançant la interfície USB 2.0 d'alta velocitat de què disposa. Atès que el cable USB 2.0 que se subministra transmet tant el senyal digital com l'alimentació des de l'ordinador fins a la pissarra interactiva, no necessiteu cap altre sistema d'alimentació addicional.

ATENCIÓ

- Per tal de no córrer cap risc a l'hora de fer servir la pissarra interactiva SMART Board i que aquesta no pateixi cap dany, heu d'endollar el connector USB 2.0 d'alta velocitat que s'inclou amb la pantalla interactiva únicament a un ordinador que compti amb una interfície USB 2.0 d'alta velocitat que tingui el logotip USB. A més a més, l'ordinador amb el port USB s'ha d'ajustar a les normes CSA/UL/EN/ 60950 i comptar amb la marca CE i les marques CSA o UL per a la norma CSA/UL 60950.
- Per connectar la pissarra interactiva SMART Board V280, feu servir només el cable USB 2.0 d'alta velocitat que se us ha subministrat.

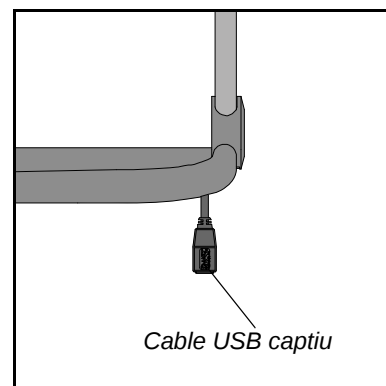
IMPORTANT

Els ordinadors portàtils que funcionin amb bateries és possible que no proporcionin prou corrent perquè la pissarra interactiva funcioni correctament. Si feu servir la pissarra interactiva amb un ordinador portàtil, connecteu-lo al transformador de corrent.

Connexió del cable USB

La pissarra interactiva SMART Board V280 compta amb una interfície perifèrica de velocitat total USB 2.0 d'alta velocitat que arriba fins a una velocitat de 480 Mbps. Aquesta unitat només funciona amb interfícies aptes per a USB 2.0.

La connexió USB principal de la pissarra interactiva és un cable connector captiu. El connector és un endoll USB del tipus B. Aquest cable captiu us permet d'accedir còmodament al port USB sense haver de moure la pissarra interactiva de la paret.



Connexió de l'ordinador mitjançant el cable USB

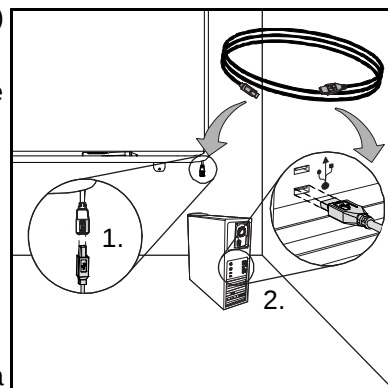
1. Connecteu una punta del cable USB de 5 m (16') que se subministra al connector captiu que trobareu penjant a la cantonada inferior dreta de la pissarra interactiva.



NOTA

Per connectar la pissarra interactiva SMART Board V280, feu servir únicament el cable USB 2.0 d'alta velocitat que se us ha subministrat.

2. Connecteu l'altre extrem a un port USB 2.0 d'alta velocitat de l'ordinador.



NOTAS

- És possible que els ports USB que trobareu a la part davantera de l'ordinador no lliurin prou corrent per a la pissarra interactiva.
- Necessiteu un cable allargador USB 2.0 d'alta velocitat per allargar el cable original de 5 m (16') de llargada. Vegeu l'Apèndix B a la pàgina 65 per obtenir-ne més informació.



IMPORTANT

Els ordinadors portàtils que funcionin amb bateries és possible que no proporcionin prou corrent perquè la pissarra interactiva funcioni correctament. Endol·leu l'ordinador portàtil a una presa de corrent per tal de fer anar la pissarra interactiva.

3. Premeu el botó d'engegada de l'ordinador per posar en marxa la pissarra interactiva.
4. Si cal, premeu el botó d'engegada del projector per encendre'l.

Si seguiu aquests passos, el controlador de la pissarra interactiva rebrà l'alimentació elèctrica de l'ordinador i veureu la imatge de l'ordinador projectada a la pissarra.



NOTA

Us recomanem que, per poder veure millor la imatge de la pissarra interactiva SMART Board, apagueu els llums de la sala o passeu les cortines. La llum solar directa també pot afectar el funcionament de la pissarra interactiva.

5. Si cal, identifiqueu-vos a l'ordinador. Si l'ordinador no us demana que us identifiqueu, deixeu que l'ordinador carregui la pantalla inicial per defecte.

Configureu els paràmetres de l'ordinador i, després, instal·leu els controladors del producte SMART (pàgina 25).

Configuració dels paràmetres de l'ordinador

Per tal que els paràmetres de l'ordinador estiguin correctament configurats i que la pissarra interactiva funcioni de forma adequada, seguiu les indicacions que es donen a continuació.

Configuració recomanada

Configureu els paràmetres de gestió de l'alimentació per tal que el monitor de l'ordinador s'apagui al cap d'una hora d'inactivitat i perquè els discs durs passin al mode en espera al cap de dues hores. Això fa que l'ordinador no s'apagui de forma inesperada (com ara quan feu una presentació o una reunió i hi hagi estones en què no hi ha activitat).

L'ordinador deixarà d'enviar el senyal de vídeo RGB al projector després que hagi passat una estona sense cap moviment. Finalment, el projector també passarà a mode en espera. Si us ho estimeu més, també podeu fer que el projector passi al mode en espera si seguiu les instruccions del fabricant que venien amb el projector.

Per tal de canviar els paràmetres en un sistema operatiu Windows, feu clic a la icona **Opcions d'energia** del tauler de control del Windows. En aquesta pantalla, modifiqueu les opcions d'estalvi d'energia i les propietats d'administració d'energia a la pestanya **Configuració de l'energia**. Si voleu més informació sobre la manera de canviar els paràmetres d'estalvi d'energia, consulteu les instruccions que venien amb el sistema operatiu.

Ajust de la resolució de l'ordinador amb la resolució del projector

Assegureu-vos que la configuració de resolució del projector i de l'ordinador siguin iguals. Si les resolucions de l'ordinador i del projector no coincideixen, us pot passar que la sortida d'imatge de l'ordinador no empleni tota la pantalla de la pissarra interactiva, tingui massa reflex o distorsió.

Definiu el projector amb la resolució òptima d'acord amb les instruccions que s'indiquen al manual del projector. Després, definiu la resolució de l'ordinador amb el mateix valor. La resolució de la pantalla de l'ordinador la podeu canviar al tauler de control del Windows. Si necessiteu més ajuda per definir la resolució de l'ordinador, consulteu l'ajuda del sistema operatiu.

Per tal d'aconseguir els millors resultats, és possible que hàgiu d'ajustar la velocitat d'actualització de l'ordinador. Definiu la velocitat d'actualització de la pantalla a un valor de 60 Hz i, després, aneu apujant o abaixant el valor fins que trobeu la velocitat adequada. Si voleu més informació sobre la manera de canviar la velocitat d'actualització de la pantalla, consulteu el manual del sistema operatiu.

Instal·lació dels controladors d'SMART

Immediatament després d'instal·lar els controladors de producte SMART a l'ordinador, la pissarra interactiva SMART Board V280 respondrà a qualsevol contacte que feu amb el llapis interactiu sobre la superfície de la pantalla. Els controladors del producte SMART inclouen totes les eines que us fan falta per controlar les aplicacions de l'ordinador amb el llapis que se subministra, i per poder-hi escriure al damunt amb tinta digital.

Podeu instal·lar els controladors del producte SMART a qualsevol ordinador que tingui unes característiques operatives mínimes. Per fer-ho, haureu de fer servir el CD que venia amb el producte SMART. Si voleu saber els requisits mínims de l'ordinador per a la pissarra interactiva, consulteu el [document 121618](#) a www.smarttech.com/support.



IMPORTANT

Abans d'instal·lar els controladors d'SMART des del CD, feu el següent:

- Connecteu la pissarra interactiva a un ordinador amb el cable USB que s'inclou, tal com es descriu a la pàgina 23. Si connecteu la pissarra interactiva a un ordinador després d'instal·lar els controladors d'SMART, és possible que us surti un missatge d'error dient-vos que el servei d'SMART Board ha tingut un problema. Per a més informació, consulteu <http://www2.smarttech.com/kbdoc/133790>.
- Suprimiu qualsevol versió de programari d'SMART o de controladors d'SMART que tingueu instal·lada a l'ordinador i reinicieu-lo. Si no sabeu com ho heu de fer per suprimir el programari, poseu-vos en contacte amb l'administrador del sistema.

Instal·lació dels controladors d'SMART

1. Si escau, primer engegueu l'ordinador i el projector; tanqueu-hi qualsevol aplicació que tingueu oberta.
2. Introduïu el CD dels controladors d'SMART a la unitat de CD de l'ordinador per tal que se us mostri la pantalla d'instal·lació del programari; seguiu les instruccions que trobareu a la pantalla.

SMART Board Tools s'obre automàticament.

3. Si SMART Board Tools no s'obre, aneu a **Inicia > Tots els programes > SMART Technologies > SMART Board drivers > SMART Board Tools**.

A l'àrea de notifikacions us apareixerà la icona d'SMART Board , cosa que us indicarà que la pissarra interactiva es comunica correctament amb els controladors d'SMART.

Després d'instal·lar els controladors d'SMART, haureu de seguir uns quants passos per orientar el producte, tal com es descriu a l'apartat següent.

Orientació de la pissarra interactiva

Les dades predeterminades en el mòdul controlador de la pissarra interactiva SMART Board V280 es carreguen a fàbrica. Després d'instal·lar els controladors d'SMART a l'ordinador, orienteu la pissarra interactiva. El fet d'orientar la pissarra interactiva fa que aconseguir el grau de precisió i contacte més acurat. Cada vegada que desplaceu el projector o la pantalla interactiva, haureu d'orientar-la. També l'haureu d'orientar quan el punter del ratolí no coincideixi amb el llapis en tocar la pantalla.

Quan orienteu la pissarra interactiva, assegureu-vos que no és a prop de la il·luminació ambiental que provoca la llum del sol o els punts de llum d'incandescència.

La il·luminació amb fluorescents no afecta per a res en l'orientació de la pissarra interactiva. Assegureu-vos que el projector, l'ordinador i els controladors d'SMART s'estan executant.

Orientació de la pissarra interactiva

1. A l'ordinador, feu clic a la icona **SMART Board**  que trobareu a l'àrea de notificacions i trieu **Orienta**.

Se us obrirà la pantalla d'orientació.

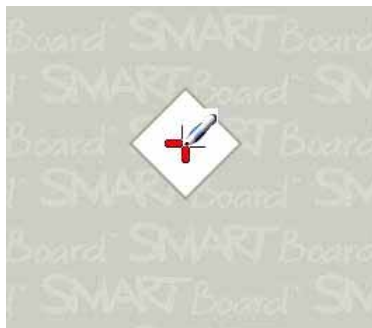
2. Agafeu un llapis de la safata.
3. Començant per la cantonada superior esquerra de la pantalla, toqueu el centre de la marca amb la punta del llapis fins que el punt es mogui. Mireu de no moure el llapis quan el tragueu de la pissarra, i assegureu-vos que l'aixegueu fent un angle recte amb la pantalla.



Pantalla d'orientació completa

i NOTA

Quan premeu la pantalla de la pissarra amb la punta del llapis, el díode LED del llapis s'il·lumina.



*Punt d'orientació correcte
El llapis toca el centre de la marca.*



Punt d'orientació incorrecte

4. Torneu a seguir el pas 3 fins que arribeu al darrer punt.

i NOTA

Si no esteu convençuts de la precisió d'un punt concret, premeu la tecla de fletxa cap a l'esquerra del teclat de l'ordinador per tornar a orientar aquell punt.

5. Quan arribeu a l'últim punt, toqueu el centre de la marca i seguiu prement fins que us surti el missatge «Espereu-vos que s'acabi el procés d'orientació».

Se us tancarà la pantalla d'orientació.

L'orientació predeterminada és una orientació de sis o quinze punts, segons la configuració de la precisió que hàgiu indicat en els paràmetres de configuració del maquinari d'SMART i al tauler de control de l'SMART Notebook. Si voleu canviar el paràmetre de configuració de la precisió, seguiu les instruccions següents.

Canvi de la precisió de l'orientació

1. Feu clic a la icona d'**SMART Board**  que trobareu a l'àrea de notifiacions del Windows, i trieu l'opció **Tauler de control**.
 2. Seleccioneu **Configuració del maquinari d'SMART**.
 3. Trieu **Paràmetres d'orientació/alineació** a la llista desplegable.
 4. Trieu el paràmetre que vulgueu i premeu **D'acord**.
 5. Orienteu la pissarra per tal que el canvi de precisió es faci efectiu.
-

Ús del llapis de la pissarra interactiva com a ratolí

Juntament amb la pissarra interactiva, trobareu dos llapis que funcionen amb piles. Amb els controladors d'SMART executant-se a l'ordinador que hàgiu connectat a la pissarra, podeu fer servir els llapis per escriure, amb tinta digital, sobre la imatge de l'escriptori de l'ordinador o de qualsevol altra aplicació que tingueu oberta. Si escau, també podeu moure el ratolí o prémer qualsevol tecla del teclat per tal que l'ordinador es desperti del mode en espera.

Quan toqueu la superfície d'escriptura de la pissarra interactiva amb el llapis, les càmeres digitals infraroges situades a les cantonades superiors de la pissarra detecten la llum que reflecteix la punta del llapis per sobre de la superfície d'escriptura; aquestes càmeres també registren les coordenades (de les abscisses i les ordenades) de la superfície de visualització. El controlador del ratolí de l'ordinador interpreta aquestes coordenades i desplaça el punter fins al punt corresponent sobre la imatge que es projecti.

Per tal d'obrir una aplicació en una pissarra interactiva, premeu dues vegades seguides la punta del llapis sobre la icona de l'aplicació. Quan premeu dues vegades seguides per obrir una aplicació, és com si feu doble clic amb el ratolí per obrir qualsevol aplicació de l'ordinador. De la mateixa manera, cada vegada que premeu un cop la punta del llapis sobre la pissarra interactiva, és com si féssiu un clic amb el botó esquerre del ratolí.

Cada cop que premeu la pissarra interactiva amb el llapis, l'indicador del díode LED que hi ha al costat del compartiment per a les piles s'hauria d'encendre de color verd. Si aquest llum és vermell, significa que les piles del llapis estan descarregades i que les hauríeu de canviar. Si les aplicacions que voleu fer anar no responen als moviments que feu amb el llapis, comproveu que la llum indicadora està il·luminada. Si no s'il·lumina, feu-hi més pressió. Si tot i així encara no s'il·lumina, significa que les piles estan gastades o que, senzillament, no hi ha piles. Si us trobeu en qualsevol d'aquest casos, hauríeu de posar-hi piles noves. Consulteu el [document 129600](#) a www.smarttech.com/support per obtenir més informació sobre la solució de problemes amb el llapis de la pissarra interactiva SMART Board V280.

Capítol 4

Primers passos amb el programari SMART Notebook

En aquest capítol

Consulteu aquests apartats si voleu conèixer més coses sobre els primers passos amb el programari SMART Notebook.

Instal·lació del programari SMART Notebook.....	30
Fer clic, escriure, esborrar i molt més amb la barra d'eines flotant	32
Fer clic (mode de ratolí)	33
Escriure	33
Esborrar	34
Fer servir el teclat en pantalla per afegir text	34
Personalitzar la barra d'eines flotant	35
Captura de notes i creació de presentacions amb SMART Notebook	36
Captura de notes i dibuixos.....	36
Creació, gestió i presentació de fitxers d'SMART Notebook.....	37
Pestanyes laterals.....	37
Ampliació de l'àrea de visualització de la pantalla	38
Conversió d'escriptura manual a text	38
Enregistrament i reproducció de vídeos, aplicacions compartides i presentacions millorades	39
Enregistrador.....	39
Reproductor de vídeo.....	39

Conferència instantània mitjançant SMART Bridgit	39
Altres eines d'SMART	39
Passos per escriure i dibuixar directament sobre aplicacions	40
Més informació	41

Instal·lació dels programari SMART Notebook

El programari SMART Notebook us permet de capturar i desar les notes que feu en un fitxer d'SMART Notebook o bé escriure directament sobre qualsevol aplicació Ink Aware. Entre les diverses possibilitats d'SMART Notebook trobareu les SMART Board Tools, juntament amb una àmplia gamma de contingut digital.



IMPORTANT

- Abans d'instal·lar-vos el programari SMART Notebook des del CD que s'inclou, suprimiu totes les versions anteriors del programari de l'SMART Board o SMART Notebook que tingueu instal·lades a l'ordinador i reinicieu-lo. Si no sabeu com ho heu de fer per suprimir el programari, poseu-vos en contacte amb l'administrador del sistema.
- Si voleu continuar fent servir les imatges de la Galeria, no la suprimiu.

Per instal·lar el programari SMART Notebook, haureu de disposar d'una clau de producte i activar-lo. Per aconseguir una clau de producte, seguiu els passos següents.

Obtenció de la clau de producte

1. Al navegador web de l'ordinador, aneu fins a <http://smarttech.com/nb10productkey/>.
2. Escriuiu el número de sèrie de la vostra pissarra interactiva SMART Board V280, trieu el tipus d'organisme al qual pertanyeu i premeu **Endavant**.



NOTA

Si voleu saber el número de sèrie de la vostra pissarra interactiva, consulteu la pàgina 61.

3. Empleneu el formulari de client amb la vostra informació.

SMART us enviarà un missatge de correu electrònic amb una clau de producte.



NOTA

Si disposeu de més d'un producte de maquinari d'SMART, no cal que feu aquest procés per a cada producte. Activeu totes les còpies de l'SMART Notebook que tingueu a l'organisme on trebal·leu amb la mateixa clau de producte.

Per instal·lar l'SMART Notebook, seguiu els passos següents.

Instal·lació d'SMART Notebook

1. Introduïu el CD de l'SMART Notebook a la unitat de CD de l'ordinador.
Se us obrirà la finestra d'*SMART Notebook*.
2. Premeu **Instal·la l'SMART Notebook** i, després, seguiu les instruccions de la pantalla.
3. En el procés d'instal·lació, haureu d'introduir la clau de producte que us haurà enviat SMART.
4. Un cop hàgiu acabat d'instal·lar-vos el programa, premeu **Surt**.

NOTA

Si durant la instal·lació no heu introduït la clau de producte, seguiu els passos següents per tal de poder activar l'SMART Notebook després d'haver-vos-el instal·lat. Abans de fer servir l'SMART Notebook, l'haureu d'haver activat.

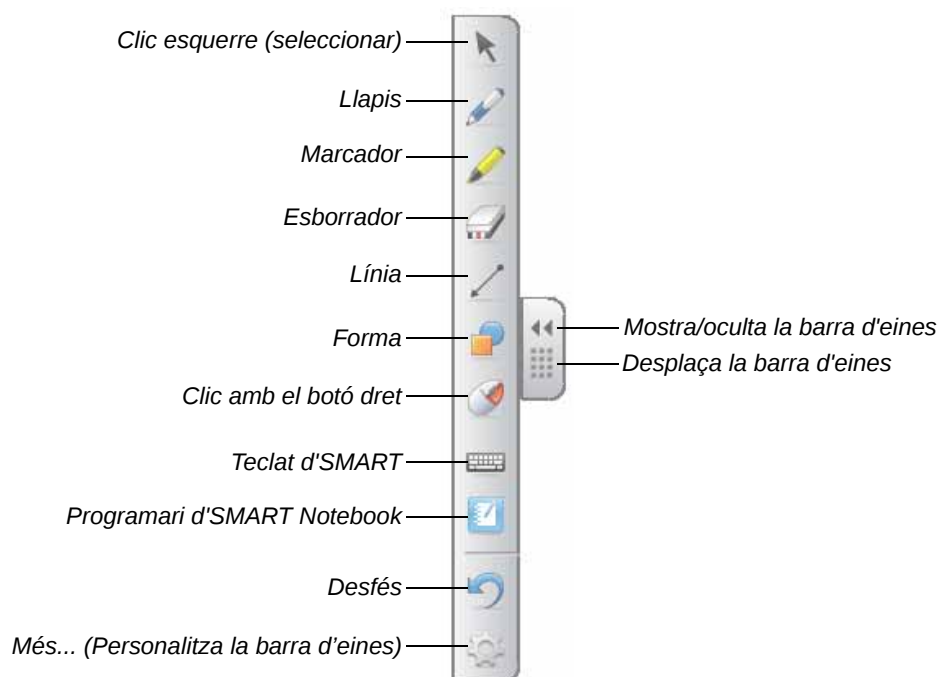
Activació d'SMART Notebook

1. Feu clic a la icona d'**SMART Board**  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció **Benvingut a Notebook**.
2. Seleccioneu la pestanya **Ajuda/suport**.
3. Premeu **Activa el programari**.
Se us obrirà la finestra d'*Activació d'SMART Notebook*.
4. Seguiu les instruccions de la pantalla.

Fer clic, escriure, esborrar i més amb la barra d'eines flotant

Quan treballem amb la pissarra interactiva, la barra d'eines flotant se us mostrarà sobre la imatge de l'escriptori de l'ordinador o de qualsevol altra aplicació que tingueu oberta. Amb un dels lapis, trieu una eina de la barra d'eines personalitzable per tal de fer clic, escriure, esborrar elements de la pantalla i obrir l'SMART Notebook a la pissarra interactiva.

Per tal d'obrir la barra d'eines flotant, premeu la icona **SMART Board** de l'àrea de notifiacions del Windows i, després, trieu **Mostra les eines flotants**.



i NOTAS

- Podeu desplaçar la barra d'eines flotant cap amunt o cap avall a la pantalla perquè els estudiants més joves hi puguin arribar.
- No podeu girar i col·locar horitzontalment aquesta barra.

Fer clic (mode de ratolí)

La primera vegada que instal·leu els controladors d'SMART, l'SMART Notebook entén per defecte que funcionarà en mode de clic esquerre (o ratolí), que es representa mitjançant el botó de **Clic esquerre** que trobareu a la barra d'eines flotants.

Quan premeu aquest botó amb un dels llapis, l'SMART Notebook interpreta que el llapis prem la pissarra interactiva com si moguéssiu i féssiu un clic amb el botó esquerre del ratolí.

Per tal de triar i obrir fitxers, premeu les icones de les aplicacions a la pantalla de la pissarra interactiva o feu-hi una doble pressió. Premeu el botó de **Clic dreta** que trobareu a la barra d'eines per fer que la propera vegada que premeu sobre la pantalla de la pissarra interactiva, el programa ho interpreti com un clic amb el botó dret.

Esriptura

Premeu el botó del **Llapis** a la barra d'eines flotant. A partir d'aquest moment, podreu escriure amb tinta digital sobre la pantalla amb un dels llapis. Quan premeu el botó del **Llapis** o qualsevol altra eina d'escriptura o dibuix, us apareixerà un marc al voltant de l'escriptori i també se us obrirà un menú a la cantonada superior dreta. Aquest marc indica que la capa de tinta està activada i que podeu escriure sobre l'escriptori de la mateixa manera que ho faríeu sobre un full transparent.

NOTA

Si quan trieu una eina d'escriptura o dibuix no us surt el marc de la tinta digital, és possible que estiguen treballant amb una aplicació Ink Aware, com ara els programes Word®, Excel® o PowerPoint® de Microsoft. Vegeu la pàgina 40 per tal d'obtenir més informació sobre les aplicacions Ink Aware.

Per tal d'aconseguir els millors resultats, agafeu el llapis de manera perpendicular a la superfície d'escriptura de manera que el palmell no tapi la visió de les càmeres. Si agafeu el llapis amb un altre angle, és possible que no escrigueu bé. Mentre escriviu, feu una pressió constant sobre la superfície d'escriptura amb el llapis. Aixequeu el llapis de la pantalla entre cada pausa per tal de no crear línies addicionals. Mentre escriviu, poseu-vos en un costat de la pissarra interactiva per tal que l'ombra no tapi la visió de la pantalla al vostre públic.

Per tancar la capa de tinta i suprimir totes les notes i dibuixos, premeu la **x** del menú de la capa de tinta. Per recuperar les notes o els dibuixos, premeu a la icona **Feu clic aquí per recuperar la tinta** que trobareu a la cantonada inferior dreta de la pantalla.

Supressió

Si voleu esborrar el que hàgiu escrit amb el llapis, premeu el botó **Esborrador** i, després, desplaçe'u el llapis per sobre de les marques que vulgueu esborrar de la pantalla de la pissarra interactiva. Si dibuixeu un cercle al voltant de les notes amb l'eina Esborrador seleccionada i premeu la pantalla al centre del cercle, se us esborraran les notes que tingueu dins del cercle.

Si voleu fixar una mida de la zona que s'esborrarà, premeu el botó **Esborrador** de la barra d'eines flotant, i marqueu la mida que us estimeu més.



Ús del teclat en pantalla per afegir text

Per tal d'obrir el teclat en pantalla, premeu el botó **Teclat d'SMART**. Amb aquest teclat podeu afegir text a qualsevol aplicació o quadre de diàleg sense haver de deixar la pissarra per haver de fer servir el teclat de l'ordinador.

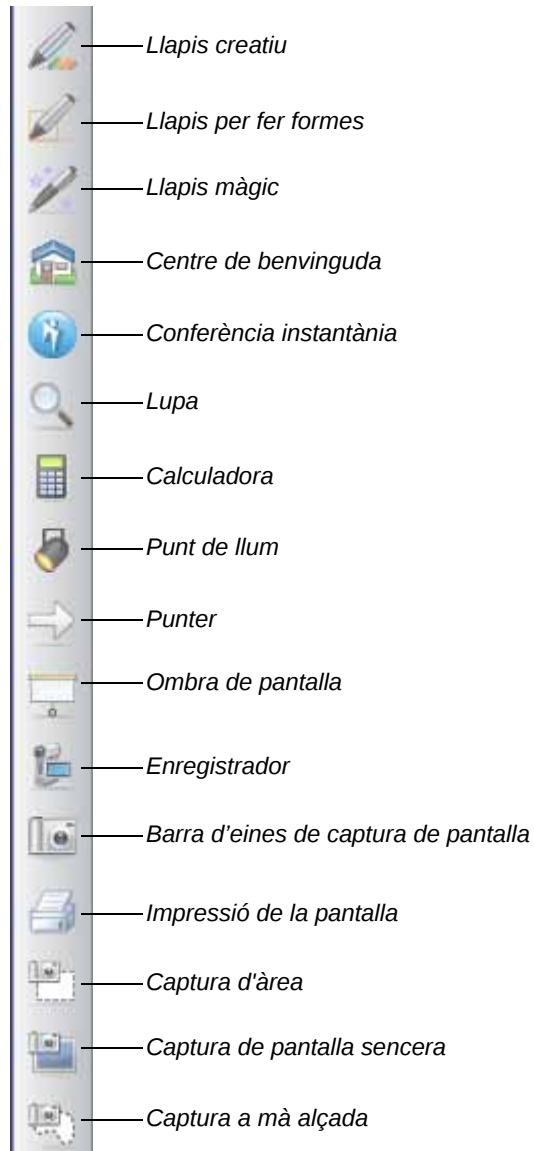
Per triar un tipus de teclat concret, premeu la fletxa del **Teclat**. El tipus de teclat que ve per defecte és el clàssic, que s'assembla a un teclat d'ordinador convencional. Per tal d'obrir el tauler de previsualització i escriure una paraula o una frase sencera abans d'enviar qualsevol informació a una aplicació, premeu el botó de la **Fletxa** que trobareu a la cantonada superior dreta. Quan hàgiu acabat d'escriure, premeu **Envia**.



Personalització de la barra d'eines flotant

Si voleu personalitzar la barra d'eines flotant, tot triant entre els diversos botons de la barra d'eines, premeu el botó **Personalitza**. Afegiu-hi elements arrossegant-los a la barra d'eines o traieu-ne arrossegant-los, també. Podeu afegir o suprimir tots els botons que vulgueu per tal que la barra d'eines flotant tingui tots els botons que us facin falta. Per tornar a la barra d'eines flotant per defecte, premeu **Torna a la barra per defecte**.

Aquí trobareu uns quants botons addicionals:

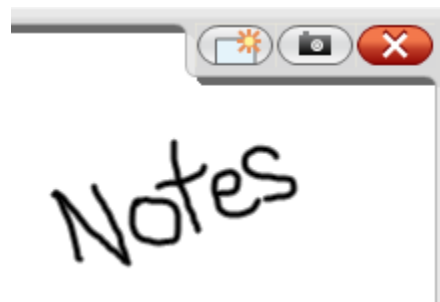


Captura de notes i creació de presentacions amb l'SMART Notebook

Amb l'SMART Notebook podeu crear exercicis de classe i presentacions interactives i divertides, amb tot tipus de detalls gràfics, objectes d'Adobe® Flash®, diagrames o text.

Captura de notes i dibuixos

Quan hàgiu acabat d'escriure, podeu capturar les notes en una pàgina de l'SMART Notebook. Per fer-ho, haureu de seleccionar la icona de la càmera al menú de la capa de tinta. Se us obrirà una pàgina nova de l'SMART Notebook. Per veure la imatge que heu capturat, trieu el fitxer de l'SMART Notebook (*.notebook) que trobareu a la barra d'eines.



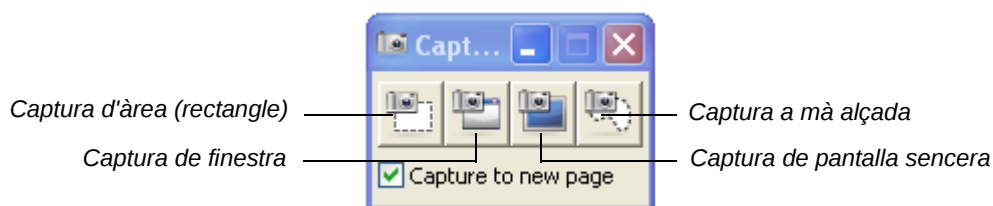
La capa de tinta digital

Per desar les notes, trieu **Fitxer > Desa** i així podreu accedir-hi en un altre moment.

NOTA

Si voleu canviar les preferències de la capa de tinta digital, heu de fer clic amb el botó de la dreta al botó de la capa de tinta i seleccionar l'opció **Configuració de la capa de tinta**.

Per veure les diverses opcions de captura de notes i dibuixos en una pàgina de l'SMART Notebook, premeu la barra de captura de pantalles a la barra d'eines flotant. Si voleu que la captura de pantalla que feu se us mostri en una pàgina nova, trieu **Captura a una pàgina nova**.



Captura d'una part de l'escriptori

1. Premeu el botó **Captura d'àrea**.

Se us mostrarà l'eina de Captura d'àrea.

2. Premeu qualsevol cantonada de la zona que vulgueu capturar i, després, arrossegueu el quadre de selecció amb el llapis fins que agafi tota la zona.
3. Aixequeu el llapis de la pantalla.

L'eina de Captura d'àrea captura la selecció que hàgiu fet com a un gràfic en una pàgina nova de l'SMART Notebook, que s'obrirà automàticament.

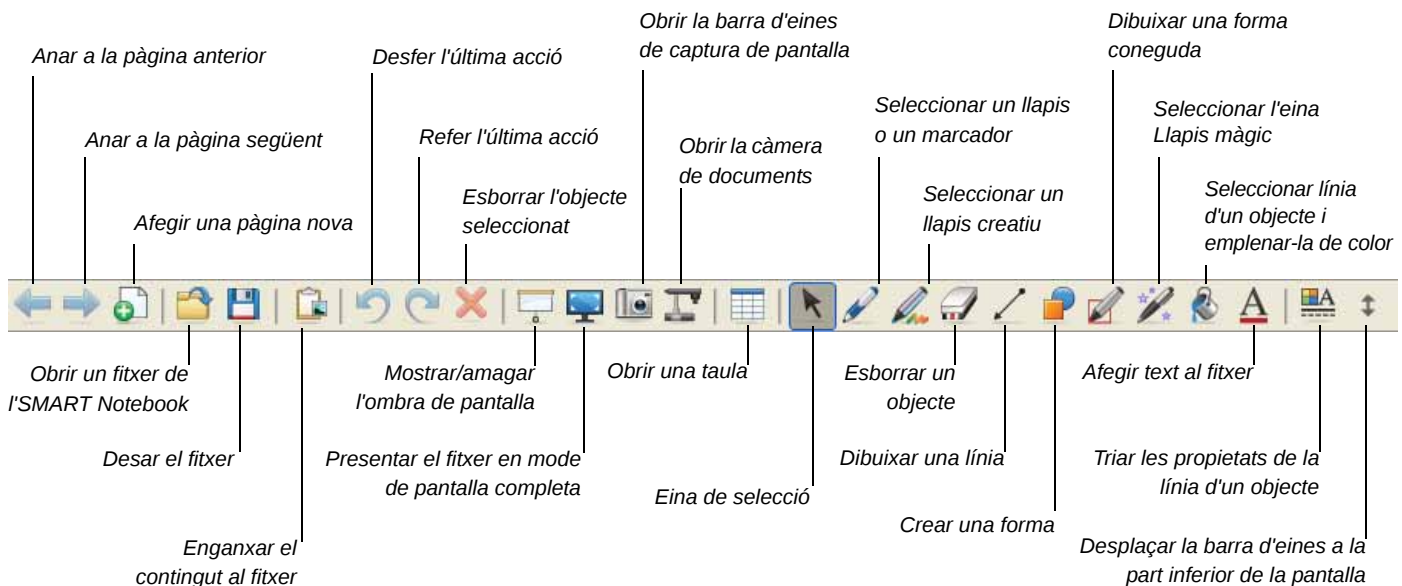
4. Per desar el fitxer, trieu **Fitxer > Desa**.

Creació, gestió i presentació de fitxers d'SMART Notebook

Si no heu obert cap pàgina de l'SMART Notebook, premeu el botó **SMART Notebook** de la barra d'eines flotant per obrir-lo. També podeu fer clic a la icona d'**SMART Board**  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i triar l'opció **Notebook**.

El programari SMART Notebook us permet d'escriure notes i dibuixar, d'importar gràfics, text, clips artístics o fitxers sencers des de qualsevol altra aplicació a un fitxer d'SMART Notebook.

La barra d'eines de la part superior de la pàgina us permet d'accedir a tots els botons que us facin falta per poder treballar amb fitxers de l'SMART Notebook. També hi trobareu els mateixos botons de la barra d'eines flotants.



Pestanyes laterals

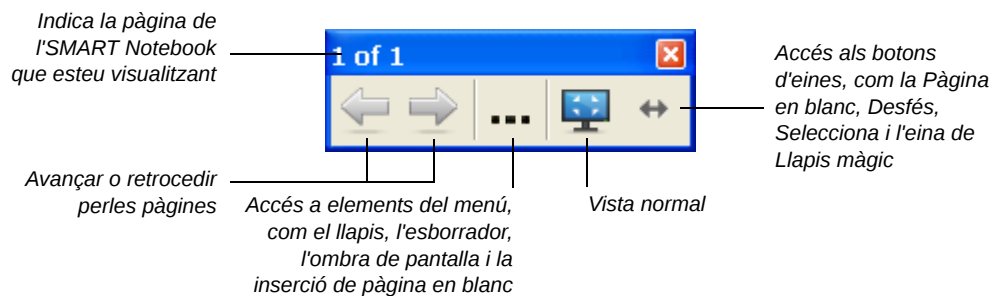
En una pàgina de l'SMART Notebook trobareu les pestanyes laterals següents:

- **Classificador de pàgines**  – Podeu veure una imatge en miniatura de les diverses pàgines del fitxer de l'SMART Notebook.
- **Galeria**  – Afegiu pàgines personalitzades, clips artístics, animacions i vídeo al fitxer des de les col·leccions de la galeria.
- **Adjunts**  – Afegiu hiperenllaços o adjunts de qualsevol altra aplicació al fitxer.
- **Propietats**  – Afegiu efectes, color i enregistraments de la pàgina al fitxer.

Ampliació de l'àrea de visualització de la pantalla

Per tal d'ampliar l'àrea de visualització de la pantalla, premeu el botó de la **Barra**

d'eines de Pantalla completa  que trobareu a la barra d'eines de la part superior de la pàgina d'SMART Notebook. Els menús, les pestanyes i la barra de títol desapareixeran. Feu servir la barra d'eines de pantalla completa per desplaçar-vos per la presentació, per accedir a les opcions del menú i per tornar a la visualització normal.



Conversió d'escriptura manual a text

Per tal d'escriure amb un llapis sobre qualsevol pàgina de l'SMART Notebook, premeu el botó **Llapis** i, després, trieu un estil de llapis. Per convertir una paraula escrita a mà en text, premeu el botó **Clic esquerre (selecció)**, trieu la paraula que vulgueu i, després, seleccioneu la forma correcta d'escriure-la en el menú desplegable que trobareu a la cantonada superior dreta.

NOTA

Aquest menú també us permet de modificar objectes, blocar-los, agrupar-los, girar-los o clonar-los. També podeu canviar les propietats de l'objecte.

Enregistrar i visualitzar vídeos, compartir aplicacions i millorar presentacions

Per tal d'accedir a les eines d'enregistrament i visualització de vídeos, compartir veu, vídeo i dades a través d'Internet, així com millorar les presentacions de la pissarra interactiva, feu clic a la icona d'**SMART Board**  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu qualsevol de les opcions que s'indiquen a continuació.

Enregistrador

L'enregistrador us permet de crear fitxers de vídeo de tot el que feu a la pissarra interactiva. Connecteu-hi un micròfon per enregistrar una narració amb les accions que aneu fent i, després, reproduïu aquest enregistrament en qualsevol ordinador que tingui instal·lat l'SMART Notebook Video Player o el Windows Media® Player.

Reproductor de vídeo

El reproductor de vídeo us permet d'escriure o dibuixar sobre un suport de vídeo i capturar les notes que feu en un fitxer d'SMART Notebook. Aquesta aplicació també la podeu fer servir per reproduir fitxers de vídeo que tingueu desats a l'ordinador o per veure imatges des d'una càmera, un vídeo, un CD o un DVD. El reproductor de vídeo d'SMART és compatible amb la majoria de càmeres de vídeo i de documents.

Conferència instantània mitjançant el programari SMART Bridgit™

El programari SMART Bridgit us permet de compartir les aplicacions i la informació que visualitzeu a l'escriptori amb qualsevol persona a qualsevol lloc del món. Només caldrà que envieu una invitació per correu electrònic a les persones que hagin d'assistir a la reunió i podreu anar alternant el control de l'escriptori amb ells.

Altres eines d'SMART

Ombra de pantalla

Amb aquesta eina podeu amagar una part de la informació de la pantalla i anar-la ensenyant progressivament.

Punt de llum

Ajuda el vostre públic a parar atenció en un punt concret de la pantalla.

Lupa

L'eina de lupa us permet de seleccionar i ampliar una àrea de la pantalla de la pissarra interactiva, per exemple, una casella d'un full de càlcul o una adreça d'Internet. D'aquesta manera, les persones que estiguin al darrere de la sala també podran veure el que estigueu fent.

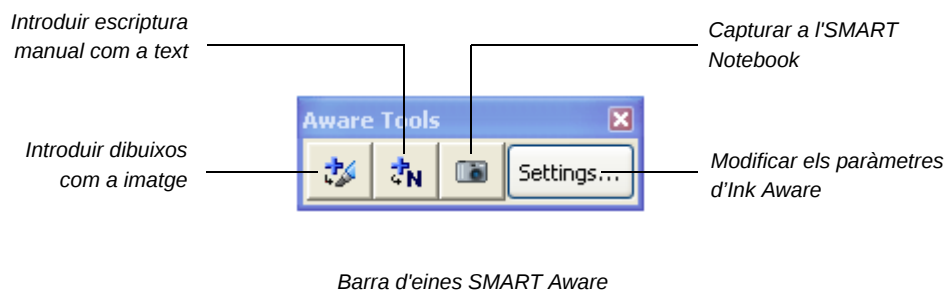
Escriure i dibuixar directament en aplicacions

Quan un programa és Ink Aware, podeu escriure i dibuixar sobre un fitxer actiu directament. Les notes que hi feu, les podreu veure la propera vegada que obriu el fitxer. Si la capa de tinta digital no se us mostra quan seleccioneu una eina d'escriptura o dibuix a la taula d'eines flotant, és possible que estigueu treballant sobre una aplicació Ink Aware.

Entre les aplicacions Ink Aware, trobem:

Microsoft Office	Microsoft Word, Excel i PowerPoint
Aplicacions gràfiques	CorelDRAW®, Microsoft Imaging, Corel® Grafigo™ 2, Microsoft Paint
Aplicacions de presentacions	PowerPoint, Corel Presentations™, Microsoft Office Live Meeting, Microsoft NetMeeting 3
Altres aplicacions	AutoCAD®, VoloView Express™, AutoVue™ Professional, Microsoft Windows Journal, Microsoft Office OneNote®, Microsoft Visio®, Adobe Acrobat® Professional 6.0

Quan trebal·leu en una aplicació Ink Aware, a la barra d'eines de la mateixa aplicació o en una barra flotant se us mostrarà un menú semblant al que us surt quan trebal·leu amb una capa de tinta.



Més informació

Al centre d'ajuda de l'SMART Notebook trobareu enllaços a una àmplia gamma d'informació, instruccions, conceptes, ajuda, aplicacions, descripcions d'eines, solució de problemes, entre d'altres. Podeu accedir al centre d'ajuda des de la icona de l'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows.

Si en voleu més recursos, visiteu el lloc web <http://www2.smarttech.com/st/en-US/Country/> i trieu-hi el país on us trobeu. A l'apartat d'ajuda d'aquest lloc web, trobareu informació actualitzada per a productes específics, instruccions d'instal·lació i configuració. El [Centre de formació](#) d'aquest lloc web també ofereix recursos d'aprenentatge gratuïts, classes preparades i informació sobre els llocs on podreu trobar més cursos de formació.

Capítol 5

Manteniment i solució de problemes

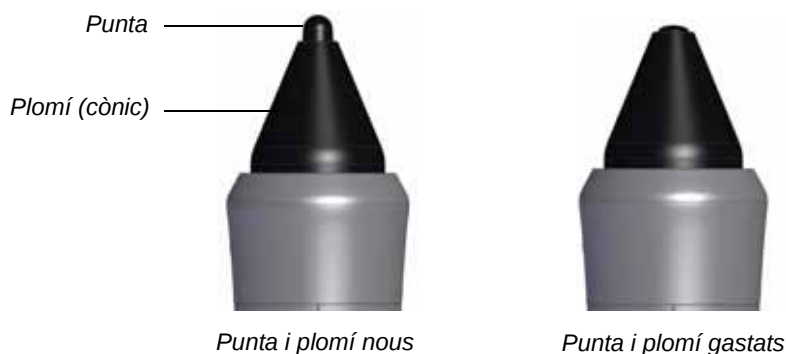
En aquest capítol

Consulteu aquests apartats si voleu conèixer més coses sobre el manteniment i la solució de problemes de la pissarra interactiva SMART Board V280.

Consells per a un funcionament sense problemes.....	44
Consells de seguretat per al professorat.....	44
Prevenció de danys a la superfície d'escriptura de la pissarra interactiva SMART Board V280	45
Neteja de la pissarra interactiva	45
Solució de problemes més habituals	47
Ajust de la imatge projectada.....	47
Restabliment de la pissarra interactiva	48
Consells per solucionar problemes	48
Transport de la pissarra interactiva	60
Contacte amb el Servei Tècnic d'SMART	61

Consells per a un funcionament sense problemes

- Assegureu-vos que connecteu la pissarra interactiva SMART Board V280 a un port USB 2.0 d'alta velocitat, que el sistema operatiu el reconegui i que no l'estigui fent servir cap altra aplicació.
- Assegureu-vos de canviar les piles dels llapis de tant en tant. També podeu fer servir piles recarregables. Quan al llapis li quedi menys d'una hora de bateria, el díode LED del llapis s'encendrà de color vermell. Aquestes piles duren, aproximadament, set setmanes si se'n fa un ús normal. Amb la pissarra interactiva SMART Board V280, hi haureu trobat dues piles noves.
- Canvieu la punta del llapis (cònica) quan vegeu que estigui gastada. Si gasteu massa la punta del llapis, és possible que no pugueu activar l'interruptor que hi ha a dins del llapis mentre escriviu, amb què el díode LED indicador del llapis no s'il·luminarà. Aquestes puntes duren, aproximadament, vint-i-cinc setmanes si se'n fa un ús normal. Feu servir unes pinces primes per treure la punta del llapis i per introduir-hi una punta nova. La pissarra interactiva porta quatre plomins i puntes de llapis de recanvi.



Consells de seguretat per al professorat

- Expliqueu a l'alumnat que no ha de mirar directament al feix de llum del projector. Aconselleu-los que donin l'esquena al projector quan facin servir la pissarra interactiva. Abans de girar-se cap a la classe, haurien de fer un pas relativament gran (o dos) cap a un costat.
- Assegureu-vos que no mireu directament al feix de llum del projector. Quan escrigueu sobre una imatge projectada, feu-ho d'esquenes a la classe. Separeu-vos de la pissarra interactiva abans de girar-vos cap a la classe.
- Indiqueu a l'alumnat que no ha de tocar el projector, perquè pot arribar a escalfar-se molt mentre funciona.
- No feu servir una cadira perquè l'alumnat arribi a la pissarra. Si un alumne o una alumna no arriba a dalt de tot d'una pissarra interactiva muntada a la part superior de la paret, és millor que canvieu la pissarra de lloc i la poseu més avall.

Prevenció de danys a la superfície d'escriptura de la pissarra interactiva SMART Board V280

ATENCIÓS

- La pissarra interactiva SMART Board V280 no és un producte en què es puguin fer servir retoladors d'esborrat en sec. No feu servir retoladors d'esborrat en sec o retoladors permanents.
- No feu servir esborradors abrasius o substàncies químiques fortes amb la pissarra interactiva.

Tot i que la pissarra interactiva SMART Board és molt resistent, és millor que prengueu algunes precaucions per tal d'evitar danys a la pantalla i a d'altres components del producte.

- No toqueu la superfície amb objectes punxeguts o esmolats.
- No deixeu cinta adhesiva durant molt de temps sobre la superfície d'escriptura.
- Eviteu de muntar la pissarra interactiva en zones amb molta pols, humitat o fum.

Neteja de la pissarra interactiva

IMPORTANT

- Abans de netejar la pissarra interactiva, apagueu o desconnecteu l'ordinador.
- Per veure millor la brutícia i les marques, feu que el projector estigui en mode en espera (amb la bombeta apagada).

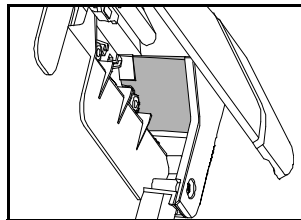
Amb la cura necessària, la pissarra interactiva SMART Board funcionarà diversos anys sense problemes. Seguiu aquestes indicacions per mantenir la superfície de la pantalla neta.

- Per treure la pols, la brutícia i el greix dels dits, netegeu la superfície d'escriptura amb un drap o una esponja humitejada. Si ho veieu necessari, feu servir un sabó neutre.
- Si per accident feu servir tinta sobre la pissarra interactiva, netegeu-la al més aviat possible. Com més temps passi la tinta sobre la superfície, més difícil serà de netejar-la.
- Tapeu les taques de tinta amb un netejador de retolador en sec [Sanford Expo®](#) (no pas un retolador d'esborrat amb olor), i, després, netegeu la superfície amb paper.

💡 CONSELL

Quan netegeu la tinta, no feu servir netejadors del tipus Sanford Expo Dry Erase Board Doctor, Sanford Expo Cleaning Wipes, retoladors d'esborrat en sec amb olor Sanford Expo o netejavidres Windex®, perquè no netegen bé la pissarra interactiva SMART Board V280 i, a més, poden quedar taques permanents.

- Si deixeu tinta a la pantalla de la pissarra interactiva durant força estona, és possible que hàgiu de fregar-la amb un netejador Sanford Expo Whiteboard Cleaner durant cinc minuts. Malgrat que us pot passar que quedin restes de tinta, normalment, no es veuen amb el projector en marxa.
- Amb taques difícils, feu servir una mescla de llevat de pastisseria i aigua sobre la superfície.
- Les càmeres digitals que hi ha a cada cantonada, darrere de la cornisa, estan protegides de la pols i la brutícia amb unes finestres protectores. Només haureu de netejar les finestres de la càmera si la pissarra interactiva està muntada en un lloc amb molta pols.



- Per netejar les superfícies diagonals de les finestres de les càmeres, gireu la cornisa cap amunt pels suports. Netegeu les finestres amb un palet de cotó o un tros de roba suau, net i humit.

⚠️ ATENCIÓ

No feu servir una roba abrasiva o paper per netejar la finestra de la càmera, perquè podríeu ratllar-ne la superfície.

Solució de problemes més habituals

Ajust de la imatge projectada

Bona part dels problemes d'imatge es poden solucionar canviant el projector de lloc per tal que la imatge projectada s'adigui a la perfecció sobre la pantalla de la pissarra interactiva. L'ideal és que els costats de la imatge que es projecti arribin fins als límits de la superfície de visualització. Podeu ajustar la lent de zoom per tal que la imatge estigui ben enfocada.

NOTAS

- No ajusteu la mida i la geometria de la imatge a partir de la primera imatge que envia el projector. Aquesta imatge és molt més petita que la imatge projectada que envia l'ordinador. Abans d'ajustar la imatge projectada, assegureu-vos que heu ajustat la resolució de l'ordinador i la velocitat d'actualització (vegeu la pàgina 24).
- Seguiu els passos següents només si és necessari.
- Si no podeu ajustar la imatge projectada perquè ompli tota la superfície d'escriptura i, per tant, teniu problemes per orientar la pissarra interactiva, consulteu l'apartat *El procés d'orientació s'atura en el primer punt i no passa al següent* de la pàgina 52.

Ajust de la imatge projectada

1. Si el costat dret i l'esquerre de la imatge projectada no són paral·lels, aixequen o abaixen el projector per la part del davant o del darrere fins que els dos costats siguin paral·lels.
2. Si la part de dalt i la de baix de la imatge no són paral·leles, gireu una mica el projector fins que siguin paral·lels.
3. Després, ajusteu el projector anant-lo movent a poc a poc fins que us agradi la imatge que vegeu.
 - Corregiu la posició vertical i horitzontal de la imatge ajustant l'alçada i la posició de la plataforma o el suport del projector.
 - Ajusteu la imatge lateral desplaçant el projector cap a la dreta o l'esquerra.
 - Ajusteu la mida de la imatge movent el projector cap endavant o endarrere per fer més gran o més petita la imatge fins que empleni tota la pantalla.
4. Ajusteu la mida, el nivell i l'enfocament de la imatge d'acord amb les instruccions del fabricant del projector.



NOTA

El procés de modificació de la imatge projectada depèn del projector que feu servir. Si en voleu més informació, consulteu les instruccions del projector.

5. Podeu ajustar la nitidesa de la imatge amb la funció d'enfocament del projector.

Restabliment de la pissarra interactiva

Si la pissarra interactiva es comporta d'una manera erràtica o deixa de respondre (possiblement, per culpa d'una descàrrega electrostàtica, una baixada de tensió o una cosa semblant), podreu restaurar-la al seu funcionament normal tot restablint la pissarra.

Podeu restablir la pissarra interactiva desconnectant i tornant a connectar el cable USB. D'aquesta manera, la pissarra s'apagarà i es tornarà a engegar, amb què en reiniciarà tots els components. Tota la informació (dades d'orientació incloses) que hàgiu desat a les càmeres es desaran.

Consells per solucionar problemes

Aquest apartat descriu els símptomes, les causes i les solucions als problemes que podeu tenir amb la pissarra interactiva SMART Board V280.

Per tal de solucionar la majoria de problemes que podeu tenir amb la pissarra interactiva, primer proveu de seguir aquestes indicacions.

Síntomes	Causa	Solució
Quan connecto la pissarra interactiva, l'ordinador em va més lent o deixa de funcionar correctament.	L'ordinador no disposa dels recursos mínims necessaris per funcionar amb la pissarra interactiva.	Assegureu-vos que l'ordinador disposa, com a mínim, dels recursos mínims necessaris per funcionar amb la pissarra interactiva. Si voleu saber els requisits mínims del sistema per fer anar la pissarra interactiva, vegeu el document 121618 a www.smarttech.com/support .
	Hi ha massa dispositius perifèrics connectats a l'ordinador i necessiten més potència de la que té la CPU.	Desconnecteu tots els dispositius perifèrics que no feu servir.

Síntomes	Causa	Solució
No es projecta cap imatge a la pissarra interactiva o em surt el missatge «Sense senyal».	El projector no està rebent cap senyal de vídeo.	• Comproveu les connexions del cable de vídeo. • Comproveu que el projector tingui seleccionada la font de vídeo correcta. • Assegureu-vos que el projector estigui engegat i connectat a una font d'alimentació. • Si feu servir un ordinador portàtil, activeu la connexió de vídeo extern. Si en voleu més informació, consulteu el manual de l'ordinador portàtil.
	L'ordinador és en mode en espera.	Moueu el ratolí o premeu qualsevol tecla del teclat per tal que l'ordinador es desperti del mode en espera.
	L'ordinador està apagat.	Engegueu l'ordinador (o premeu el botó de restabliment de l'ordinador) i accediu-hi de la manera habitual.
La imatge que es projecta està borrosa, és massa gran o no emplena del tot la pantalla de la pissarra interactiva.	La posició o els paràmetres de zoom i enfocament no estan bé.	Ajusteu la posició o els paràmetres de zoom i enfocament. Per a més informació, consulteu el manual del projector.
	Els paràmetres de resolució de vídeo de l'ordinador no es corresponen amb la resolució nadiua del projector.	Consulteu el manual del projector per ajustar correctament la resolució de vídeo i, després, aneu a Inicia > Tauler de control > Pantalla i canvieu-hi la resolució de vídeo perquè s'adigui a la del projector.
 NOTA Segons la versió del sistema operatiu de Windows que tingueu, aquesta ruta que heu de seguir pot variar.		

Síntomes	Causa	Solució
Veig un missatge que em diu que la pantalla interactiva necessita un ordinador que disposi d'una interfície USB 2.0 d'alta velocitat compatible.	L'ordinador no compta amb un port USB 2.0 d'alta velocitat.	Canvieu l'ordinador per un de nou que compti amb un port USB 2.0 d'alta velocitat. Si voleu saber els requisits mínims del sistema per fer anar la pissarra interactiva, vegeu el document 121618 a www.smarttech.com/support. i NOTA Segons la versió del sistema operatiu de Windows que tingueu, aquesta ruta que heu de seguir pot variar. Per comprovar si l'ordinador disposa de port USB 2.0 d'alta velocitat: 1. Aneu a Inicia > Tauler de control. Se us obrirà la finestra del <i>Tauler de control</i>. 2. Feu doble clic a Sistema. Se us obrirà la finestra de <i>Propietats del sistema</i>. 3. Aneu a la pestanya Maquinari i seleccioneu Administrador de dispositius. Se us obrirà la finestra <i>Administrador de dispositius</i>. 4. Amplieu l'opció Controladors de bus sèrie universal. Si a la llista veieu un controlador amb la paraula «Enhanced» al nom, com ara, «Intel® ICH8 Family USB2 Enhanced Host Controller», el vostre ordinador disposa de port USB 2.0 d'alta velocitat.

Síntomes	Causa	Solució
Veig un missatge que em diu que la pantalla interactiva necessita un ordinador que disposi d'una interfície USB 2.0 d'alta velocitat compatible. (continuació)	El cable USB que s'inclou no està connectat a un port USB 2.0 d'alta velocitat de l'ordinador. Els ports USB d'alguns ordinadors no són del tipus USB 2.0 d'alta velocitat.	Proveu de fer servir un altre port USB.
Veig un missatge que em diu que un dispositiu connectat hauria d'anar més de pressa. Si feu clic en aquest missatge, un altre missatge us diu que connecteu la pantalla interactiva a un port USB 2.0 d'alta velocitat.	Teniu massa dispositius connectats a l'ordinador. Per això, el sistema operatiu ha de fer servir un controlador convencional per connectar la pissarra interactiva.	Desconnecteu els dispositius USB addicionals per assegurar-vos que la pissarra interactiva es connecta a un controlador de host ampliati.  IMPORTANT La pissarra interactiva SMART Board V280 no admet càmeres web connectades a l'ordinador. O la pissarra interactiva o la càmera web no funcionaran correctament.
	El cable USB que s'inclou no està connectat a un port USB 2.0 d'alta velocitat de l'ordinador. Els ports USB d'alguns ordinadors no són del tipus USB 2.0 d'alta velocitat.	Proveu de fer servir un altre port USB.
A l'àrea de notificacions del Windows no hi ha la icona de l'SMART Board  .	SMART Board Tools no s'està executant.	Inicieu SMART Board Tools. Per iniciar SMART Board Tools: Aneu a Inicia > Tots els programes > SMART Technologies > SMART product drivers > SMART Board Tools.
	Els controladors d'SMART no estan instal·lats.	Instal·leu els controladors d'SMART a l'ordinador. Si voleu més informació sobre com instal·lar els controladors d'SMART, consulteu la pàgina 25.

Síntomes	Causa	Solució
El procés d'orientació s'atura en el primer punt i no passa a l'altre punt.	La imatge projectada no cobreix tota la superfície d'escriptura de la pissarra interactiva. El programari d'orientació dels controladors d'SMART està pensat per veure les imatges de cada càmera quan la imatge projectada emplena tota la superfície d'escriptura. Si la imatge projectada és massa petita, el camp de visió de les càmeres no inclourà el primer punt d'orientació i, per això, el programari no detectarà el punt d'orientació. Amb això, el procés d'orientació s'aturarà.	Allunyeu el projector de la pissarra interactiva o ajusteu la configuració de zoom i d'enfocament del projector per tal que empleni tota la superfície d'escriptura i torneu a començar el procés d'orientació. O també... Si no podeu ajustar la imatge projectada perquè empleni tota la superfície d'escriptura de la pissarra interactiva, seguiu els passos següents: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu l'opció Configuració del maquinari d'SMART. 3. Seleccioneu Paràmetres d'orientació/alineació a la llista desplegable. 4. Marqueu l'opció La imatge que es projecta omple tota la zona de visualització. 5. Feu clic a D'acord. 6. Feu clic a Orienta o alinea el producte SMART. Se us obrirà la pantalla d'orientació. 7. Torneu a fer el procés d'orientació.

Síntomes	Causa	Solució
La pantalla de la pissarra interactiva no respon quan la toco amb un llapis, el punter es mou de manera incorrecta o la traçada del retolador no és contínua. El llapis no funciona correctament quan sóc a les vores de la pantalla.	La pissarra interactiva no està ben orientada.	Orienteu la pissarra interactiva. Per a més informació sobre com orientar la pissarra interactiva, vegeu la pàgina 26.
	Teniu massa llum a la sala, cosa que afecta el funcionament de la pissarra interactiva.	Passeu les cortines o la persiana, apagueu els llums halògens o LED.
	Els controladors d'SMART no s'estan executant.	Inicieu SMART Board Tools. Seleccioneu Inicia > SMART Technologies > SMART Board drivers > SMART Board Tools .
	Els controladors d'SMART no estan instal·lats.	Instal·leu els controladors d'SMART a l'ordinador. Si voleu més informació sobre com instal·lar els controladors d'SMART, consulteu la pàgina 25.
	La superfície de la pissarra interactiva està corbada, cosa que tapa la línia de visió de les càmeres digitals de la pissarra interactiva i no veuen la punta del llapis.	Assegureu-vos que heu muntat correctament la pissarra a la paret i que està ben plana. Per a més informació, vegeu la pàgina 15. Per a més informació sobre com comprovar la curvatura de la superfície, vegeu el document 135276 a www.smarttech.com/support .
	L'ordinador està executant massa aplicacions.	Tanqueu alguna aplicació.
	El port USB de l'ordinador portàtil, de l'ordinador de sobretaula o de l'allargador d'USB envia massa poc corrent a la pantalla interactiva.	Connecteu l'ordinador portàtil o de sobretaula a una presa de corrent. O també... Suprimiu o canvieu l'allargador d'USB. O també... Instal·leu un concentrador USB actiu.
L'ordinador no arriba als recursos mínims.		Amplieu l'ordinador o canvieu-lo per un de més potent. Si voleu saber els requisits mínims del sistema per fer anar la pissarra interactiva, vegeu el document 121618 a www.smarttech.com/support .

Símtomes	Causa	Solució
Quan escric ràpid sobre la pissarra interactiva, hi ha parts de lletres o moviments del llapis que no surten. i NOTA Això no us hauria de passar quan escriviu a mà.	La velocitat de marcs de la pissarra interactiva és massa baixa.	Augmenteu la velocitat de marcs de la pissarra interactiva. Per saber si la velocitat de marcs de la pissarra interactiva és massa baixa, escriviu la mateixa paraula dues vegades, primer a poc a poc i, després, ràpidament. Si se us ha escrit bé la primera vegada però no la vegada que heu escrit ràpidament, voldrà dir que la velocitat de marcs és massa baixa. Per tal d'augmentar la velocitat de marcs de la pissarra interactiva, feu el següent: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu Quant al suport del producte i del programari > Eines > Diagnòstic. Se us obrirà la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i>. 3. Seleccioneu Veure > V200 Bar, i, després, trieu Velocitat de marcs. Se us obrirà la finestra <i>Velocitat de marcs</i>. 4. Moveu la barra fins al valor 60 i premeu D'acord. La finestra de <i>Velocitat de marcs</i> i la barra V200 es tancaran automàticament. 5. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i> i, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook.

Síntomes	Causa	Solució
Quan escric ràpidament, em surten línies que uneixen les diverses lletres que escric a la pissarra interactiva.	És possible que, per a la manera que escriviu, la zona de doble clic sigui massa gran. La pissarra interactiva llegeix incorrectament els moviments d'escriptura com a doble clics.	Reduïu la mida de la zona de doble clic. Per tal de reduir la mida de la zona de doble clic: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu l'opció Configuració del maquinari d'SMART. 3. Seleccioneu Configuració del ratolí a la llista desplegable. 4. A la zona de doble clic, moveu la barra fins al segon requadre de la dreta. Trieu Aplica i, després, seleccioneu D'acord. i NOTA Si encara se us dibuixa la línia, reduïu una mica més la mida de la zona. Torneu a fer els passos de l'1 al 3 i desplaceu la barra encara més a la dreta.

Síntomes	Causa	Solució
Em surt una × petita i vermella a la icona de l'SMART Board  .	El programari de l'SMART Notebook no detecta la pissarra interactiva.	Comproveu que els cables que van des de les càmeres fins al concentrador USB que hi ha al darrere de la pissarra interactiva estan ben connectats, i que el cable USB 2.0 està connectat al concentrador USB (a la part del darrere de la pissarra interactiva) i a l'ordinador.
	El cable USB que s'inclou no està connectat a un port USB 2.0 d'alta velocitat de l'ordinador. Els ports USB d'alguns ordinadors no són del tipus USB 2.0 d'alta velocitat.	Proveu de fer servir un altre port USB.
	El servei SMART Board no s'està executant.	Inicieu el servei SMART Board. Per iniciar el servei SMART Board: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu Quant al suport del producte i del programari > Eines > Diagnòstic. Se us obrirà la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i>. 3. Trieu el menú Servei i, després, seleccioneu Inicia. 4. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board i</i>, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook.
	Teniu massa dispositius USB d'alta velocitat connectats a l'ordinador.	Desconnecteu les càmeres web o algun altre dispositiu USB d'alta velocitat.

Síntomes	Causa	Solució
Em surt una x petita i vermella a la icona de l'SMART Board  . (continuació)	El controlador de targeta intel·ligent (Smart Card) USB CCID instal·lat a l'ordinador no ha pogut accedir al xip Atmel® del concentrador USB de la pissarra interactiva.	Comproveu el registre del servei SMART Board per comprovar que no hi hagi un error que indiqui que el controlador de targeta intel·ligent (Smart Card) USB CCID no ha pogut accedir al xip Atmel. Si hi ha un error d'aquest tipus, desconnecteu i torneu a connectar el cable USB.
	i NOTA El controlador de targeta intel·ligent (Smart Card) USB CCID xifra les dades de les càmeres de la pissarra interactiva, que estan connectades al concentrador USB.	Per comprovar el registre del servei SMART Board: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notificacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu Quant al suport del producte i del programari > Eines > Diagnòstic. Se us obrirà la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i>. 3. Comproveu el registre del servei SMART Board: Si veieu l'error següent, significarà que el controlador de la targeta intel·ligent (Smart Card) USB CCID no ha pogut accedir al xip Atmel: <pre>22: «(4/22 10:13:23.114) - Error: The data necessary to complete this operation is not yet available. (0x8000000a). SBV280 init failed due to Smart Card not connected.»</pre> Desconnecteu i torneu a connectar el cable USB, amb això és possible que solucioneu l'error. 4. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i> i, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook.

Síntomes	Causa	Solució
Em surt una x petita i vermella a la icona de l'SMART Board  . (continuació)	S'han perdut les dades de calibratge de la càmera.	Recupereu les dades que hi ha a la còpia de seguretat del registre. Per tal de recuperar la còpia de seguretat de les dades: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notifikacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control del Notebook. 2. Trieu Quant al suport del producte i del programari > Eines > Diagnòstic. Se us obrirà la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i>. 3. Trieu Per defecte (o Recupera dades per defecte de la càmera) per recuperar les dades de la càmera. 4. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i> i, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook.  NOTA L'auxiliar de connexió activa el botó per Recuperar els paràmetres per defecte de la càmera si es detecten les dues càmeres però no la pissarra interactiva.

Síntomes	Causa	Solució
Em surt una x petita i vermella a la icona de l'SMART Board  . (continuació)		Atureu i torneu a executar el servei s'SMART Board. Per aturar el servei SMART Board: 1. Feu clic a la icona d'SMART Board  que trobareu a l'àrea de notificacions del Windows, i trieu l'opció Tauler de control. Se us obrirà el tauler de control de l'SMART Notebook. 2. Trieu Quant al suport del producte i del programari > Eines > Diagnòstic. Se us obrirà la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i>. 3. Trieu el menú Servei, i, després, trieu Atura. 4. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i> i, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook. Per iniciar el servei SMART Board: 1. Torneu a fer els passos 1 i 2. 2. Trieu el menú Servei, i, després, trieu Inicia. 3. Tanqueu la finestra <i>Diagnòstic de l'SMART Board</i> i, després, tanqueu el tauler de control de l'SMART Notebook. Reinicieu l'ordinador.

Síntomes	Causa	Solució
El díode LED del llapis no s'il·lumina de color verd quan premo la punta del llapis o el plomí amb els dits o quan premo el llapis contra la pissarra interactiva. La pantalla tampoc no reacciona quan la toco amb un llapis i no puc escriure amb tinta digital.	Les piles del llapis estan gastades o esgotades.	Canvieu les piles velles per unes de noves o carregades. Per a més informació sobre la càrrega de les piles dels llapis, consulteu el document 129600 a www.smarttech.com/support .
	La punta del llapis està gastada. No és prou llarga per prémer l'interruptor de dins del llapis.	Canvieu la punta i el plomí (cònic). La pissarra interactiva porta quatre plomins i puntes de llapis de recanvi. Per a més informació sobre com comprovar i substituir la punta del llapis, consulteu el document 129600 a www.smarttech.com/support .
	La pila està mal col·locada.	Tragueu la pila i introduïu-l'hi d'acord amb les indicacions que hi ha a dins del compartiment per a les piles.

Transport de la pissarra interactiva

Us recomanem que deseu el material d'embalatge de la pissarra interactiva SMART Board per tal que el pugueu fer servir si l'heu de transportar. Si heu de transportar la pantalla interactiva, feu servir tot el material d'embalatge original que pugueu. Aquest embalatge està pensat per proporcionar el màxim grau de protecció contra els cops i les vibracions. En cas que ja no disposeu de l'embalatge original, el podeu tornar a adquirir directament si us poseu en contacte amb el vostre [distribuïdor autoritzat d'SMART](#).

Contacte amb el Servei Tècnic d'SMART

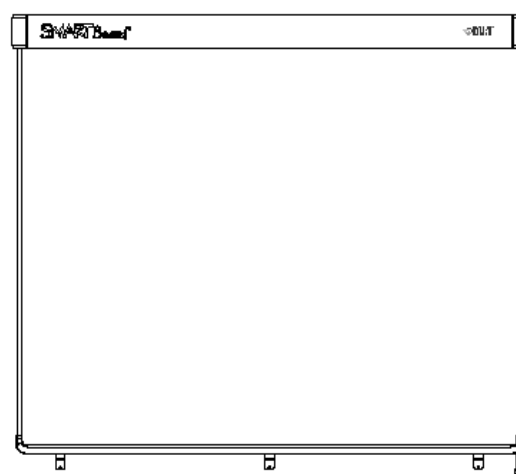
L'equip d'assistència tècnica d'SMART és sempre a la vostra disposició. Això no obstant, potser és millor que primer us poseu en contacte amb el [vostre proveïdor autoritzat d'SMART](#) si teniu algun problema amb un producte SMART, perquè segurament us podrà solucionar el problema més ràpidament.

Abans de posar-vos en contacte amb el servei d'Assistència tècnica d'SMART, apunteu-vos el número de sèrie de la vostra pantalla interactiva SMART Board V280 i, després, anoteu-lo a la portada del manual (si el vàreu imprimir, és clar).

Per saber el número de sèrie de la pissarra interactiva

El número de sèrie el trobareu a la cantonada inferior dreta del marc de la pissarra interactiva, si us la mireu de cara. També el trobareu a sota de la safata per als llapis de la pissarra.

El número de sèrie es correspon amb el número de model de la pissarra interactiva i té el format següent: SBV280-xxxxxx.



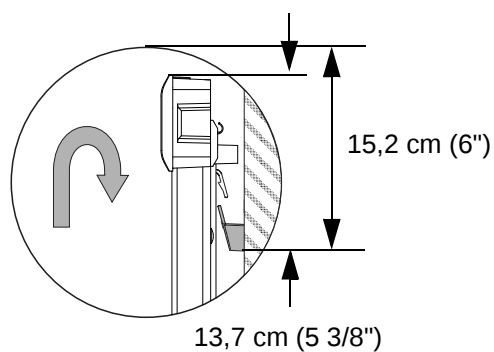
*Localització del
número de sèrie*

Apèndix A

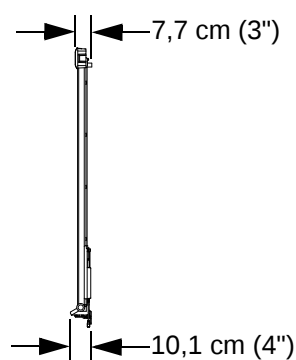
Diagrames de característiques

Secció transversal muntada a la paret

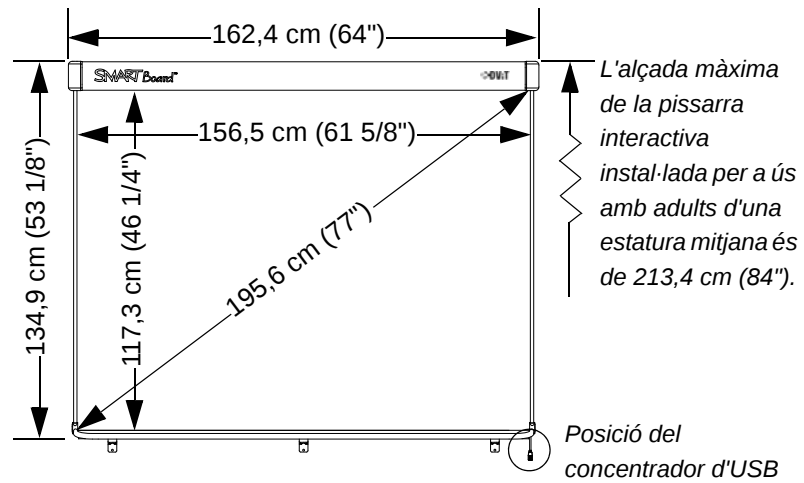
Deixeu un mínim d'1,6 cm (5/8") d'espai entre el sostre i la pissarra interactiva.



Secció lateral muntada a la paret



Vista frontal muntada a la paret



Totes les mides es donen +/- 3,2 mm (1/8")

Apèndix B

Cable allargador USB 2.0

El cable USB 2.0 d'alta velocitat, que té una llargada de cinc metres (16') i que se subministra amb la pissarra interactiva SMART Board V280, compleix amb la normativa USB 2.0 pel que fa a la llargada màxima.

Això no obstant, si amb la llargada del cable no en teniu prou per connectar l'ordinador i la pissarra interactiva, podeu fer servir un cable allargador actiu USB com ara el cable allargador actiu USB d'SMART (número de recanvi USB-XT) per tal d'allargar la connexió fins a 5 m més (16'). Aquesta configuració farà que disposeu de fins a 10 m (32') de distància entre la pissarra interactiva i l'ordinador. Vegeu el diagrama a la pàgina següent.



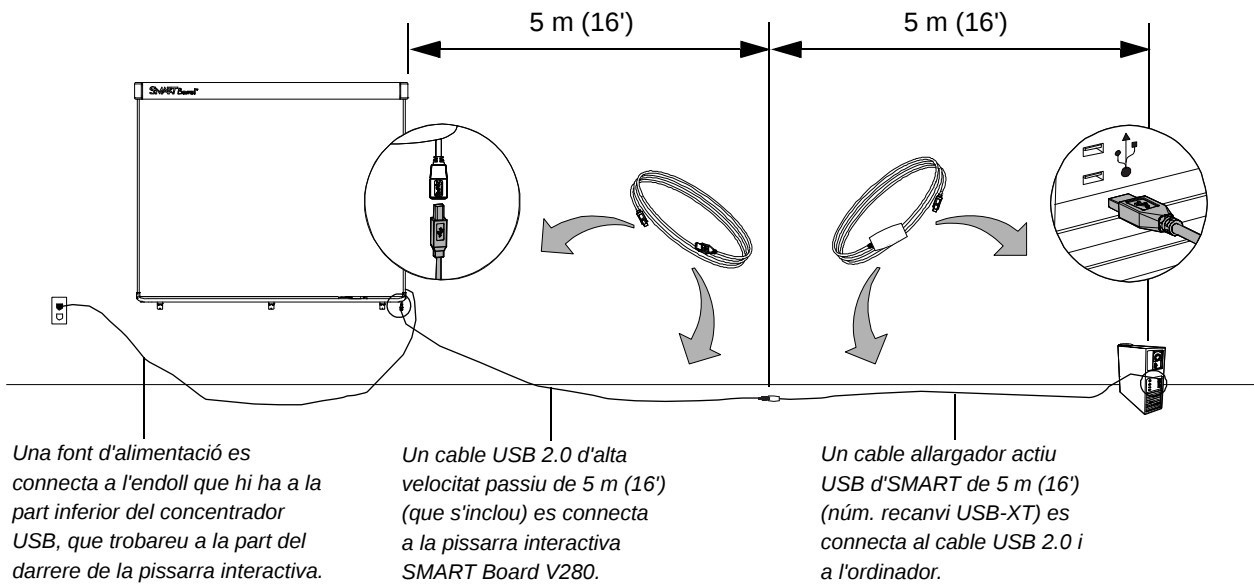
*Cable allargador actiu USB d'SMART
(núm. de recanvi SMART USB-XT)*

IMPORTANT

- Quan feu servir un concentrador actiu, com ara el cable allargador actiu USB d'SMART, haureu de connectar la pissarra interactiva SMART Board V280 a una font d'alimentació addicional (no inclosa). Aquesta font d'alimentació garantirà que la pissarra interactiva tingui prou corrent per funcionar correctament.
- Els cables allargadors USB passius no funcionen. (Un cable actiu disposa de sistemes per regenerar els senyals USB.)
- El sistema d'alimentació extern (quan faci falta) ha de complir la normativa CSA/UL/IEC/EN 60950-1 relativa a les fonts d'alimentació limitades.

La font d'alimentació externa ha de complir les característiques següents:

Característica	Paràmetre
Alimentació	• 5,0 V CC amb un 5% de regulació o més • 1,5 A de tensió (força típica, 500 mA)
Connector	5,5 × 2,1 mm (1/4" × 1/8"), connector coaxial amb centre positiu
Suport internacional	Entrada de 120-240 V CA
Certificacions i compliment	Requisits sobre fonts d'alimentació limitades de la norma CSA/UL/IEC/EN 60950-1



Allargament de la connexió USB entre la pissarra interactiva i l'ordinador

Apèndix C

Muntatge de la pissarra interactiva en un suport de peu

Abans d'instal·lar la pissarra interactiva en un suport de peu

Abans de muntar la pissarra interactiva SMART Board V280 en un suport de peu FSV280, llegiu-vos atentament i seguiu les instruccions següents per tal de fer-ho amb seguretat i evitar danys al producte.

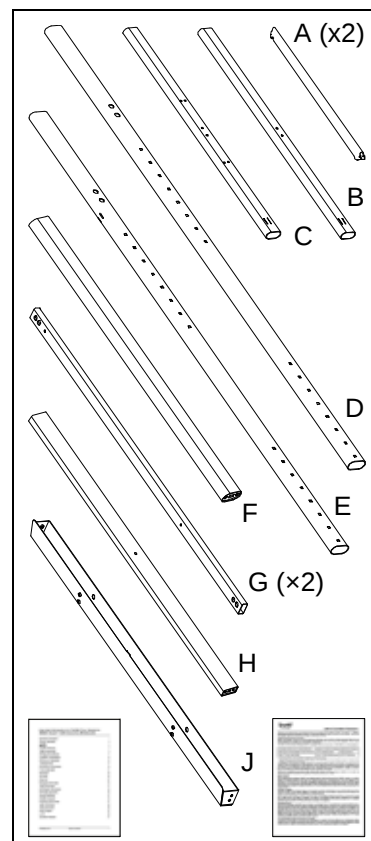
ADVERTIMENT

- Per muntar una pissarra interactiva SMART Board V280 de manera segura sobre un suport de peu fan falta dues persones: la pissarra és massa gran perquè la manipuli una persona sola. Quan alceu la pissarra interactiva, hi ha d'haver una persona a cada costat de l'aparell. El pes, el suportareu per la part inferior i equilibrareu la pissarra amb l'altra mà a la part superior.
- No deixeu els cables per terra, perquè els podríeu trepitjar i caure. Si heu d'estendre un cable pel terra, poseu-lo pla a terra i en línia recta, i després lligueu-lo al terra amb cinta o amb una brida d'un color que es vegi. Manipuleu els cables amb cura i no els doblegueu en excés.
- No munteu la pissarra interactiva SMART Board V280 en un suport de peu FS670 o FS570. Aquests suports de peu no disposen dels mecanismes de fixació adequats per assegurar correctament la posició de la pissarra interactiva. Si feu servir aquests suports podríeu provocar danys personals o fer malbé el producte.
- Quan desplaceu el suport de peu amb la pissarra interactiva a sobre, feu-ho amb cura. Les aturades sobtades, una força excessiva o les superfícies inestables poden provocar que la pissarra interactiva bolqui.

Contingut de la caixa del suport de peu FSV280

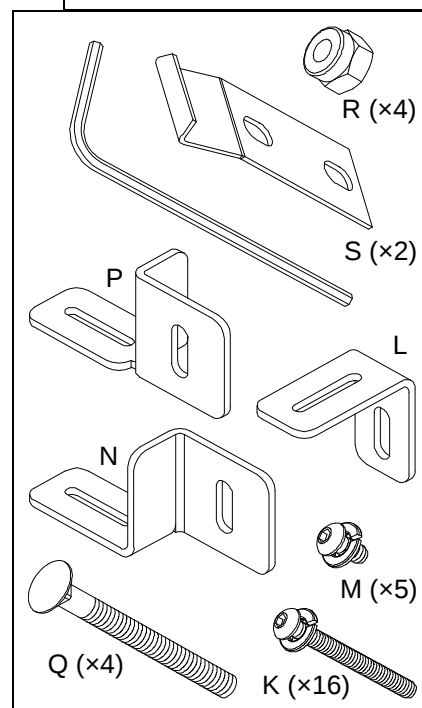
La caixa del suport de peu FSV280 porta:

- Dues barres verticals (A)
- Peu esquerre (B)
- Peu dret (C)
- Barra vertical esquerra (D)
- Barra vertical dreta (E)
- Travesser inferior (F)
- Dues peces verticals del marc (G)
- Peça inferior del marc (H)
- Peça superior del marc (J)
- Document de garantia limitada per a un any
- Document d'avisos en diverses llengües
- Instruccions de muntatge sense text (no s'il·lustra)



També hi haureu de trobar una bossa amb totes aquestes peces petites:

- 16 cargols de cabota rodona de 3,8 cm (1 1/2") amb volanderes (K)
- Un suport central de la pissarra interactiva (L)
- Cinc cargols petits de cabota rodona d'1,3 cm (1/2") amb volanderes (M)
- Un suport dret de la pissarra interactiva (N)
- Suport esquerre de la pissarra interactiva (P)
- Quatre espàrrecs (Q)
- Quatre femelles autoblocants (R)
- Dos suports de seguretat (S)
- Una clau hexagonal de 4 mm (5/32")



Altres eines i peces necessàries

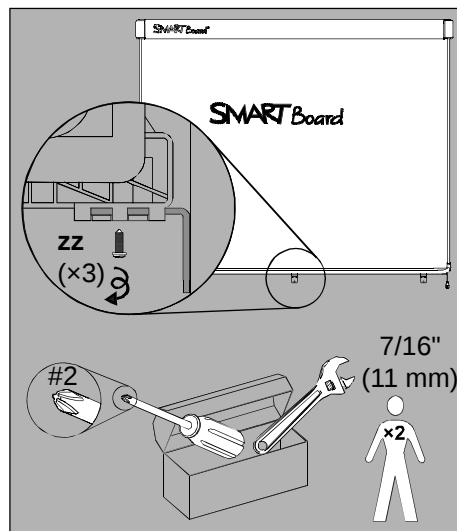
Per muntar la pissarra interactiva en un suport de peu, també necessitareu les eines i les peces que s'indiquen a continuació. Aquestes peces i eines no estan incloses:

- Un tornavís Phillips® del núm. 2
- Una clau d'11 mm (7/16")
- Tres cargols petits de cabota rodona (que s'inclouen amb la pissarra interactiva SMART Board V280)



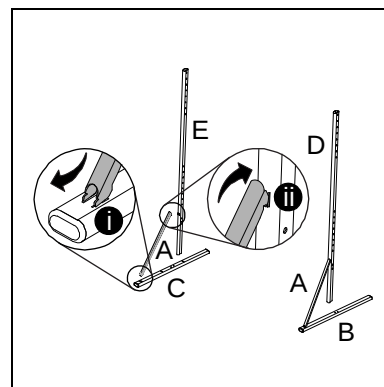
NOTA

També necessitareu que us ajudi una altra persona per muntar la pissarra interactiva en un suport de peu.

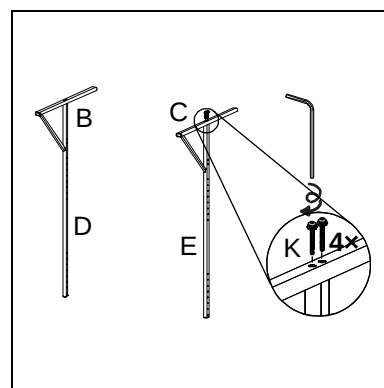


Muntatge de la pissarra interactiva en el suport de peu FSV280

1. Introduïu la punta roma de les barres verticals (A) al peu dret i esquerre (B i C) i, després, porteu l'altra punta de cada barra vertical (A) fins a les barres verticals dreta i esquerra (D i E) tal com s'il·lustra aquí.



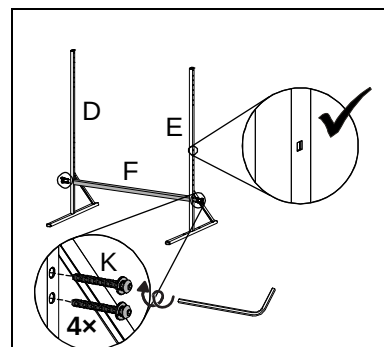
2. Alineeu els dos peus fins que estiguin perpendiculars a la barra vertical corresponent. Assegureu-los amb dos cargols de cabota rodona de 3,8 cm (1 1/2") (K). Feu servir la clau hexagonal per collar-los.



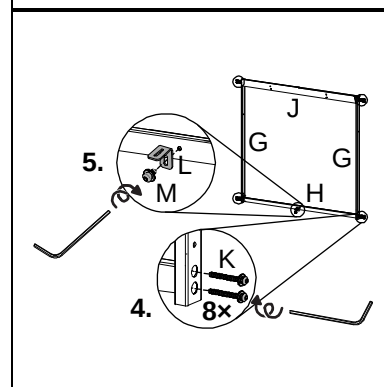
3. Assegureu el travesser inferior (F) amb les barres verticals (D i E) mitjançant dos cargols de cabota rodona de 3,8 cm (1 1/2") (K). Feu servir la clau hexagonal per collar-los.

**NOTA**

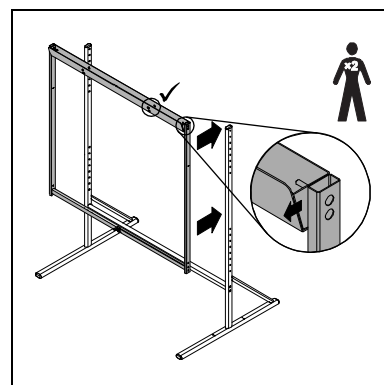
Els forats quadrats de les barres verticals (D i E) han d'estar cap a fora.



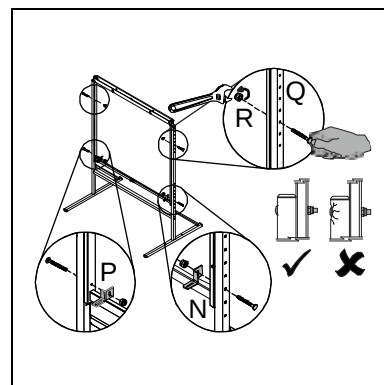
4. Assegureu les dues peces verticals del marc (G) amb la peça superior i inferior del marc (H i J). Feu servir dos cargols de cabota rodona de 3,8 cm (1 1/2") (K) com s'il·lustra. Assegureu-vos que les peces verticals del marc (G) estan per fora del suport, i que tant el costat de la part superior del marc (J) i el forat central de la peça inferior del marc (H) miren cap a fora. Feu servir la clau hexagonal per collar-los.



5. Colleu el suport de la pissarra interactiva (L) al centre de la peça inferior del marc (H) amb un cargol de cabota rodona d'1,3 cm (1/2") (M) tal com s'il·lustra. Feu servir la clau hexagonal per collar-los.
6. Amb l'ajuda d'una altra persona, colleu aquest marc a les barres verticals del conjunt del suport que heu muntat al pas 3.

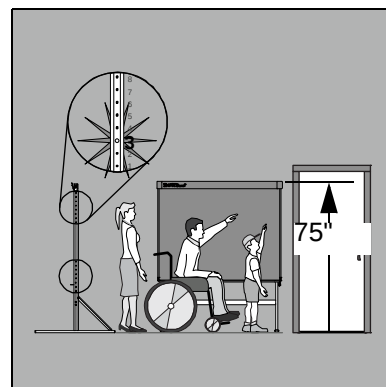


7. Assegureu el marc al conjunt del suport per quatre llocs amb els espàrrecs (Q) i la femella autoblocant (R) tal com s'il·lustra. Per assegurar-ne la part inferior, introduïu els suports de la pissarra (dret i esquerre) (N i P) entre la femella autoblocant (R) i la peça vertical dreta o esquerra del marc, tal com s'il·lustra. Feu servir la vostra clau d'11 mm (7/16") per collar les femelles.

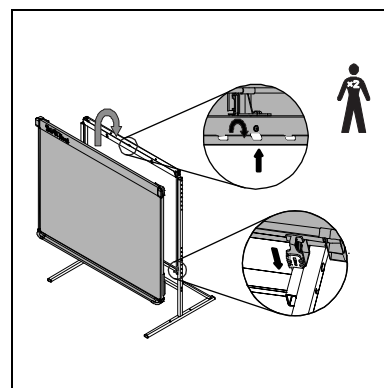


i NOTAS

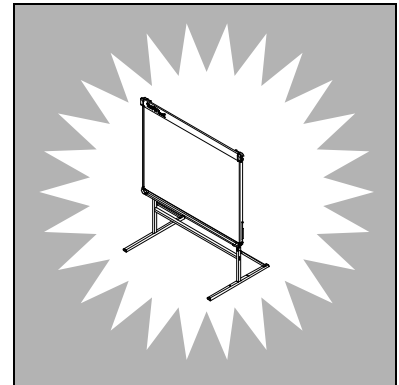
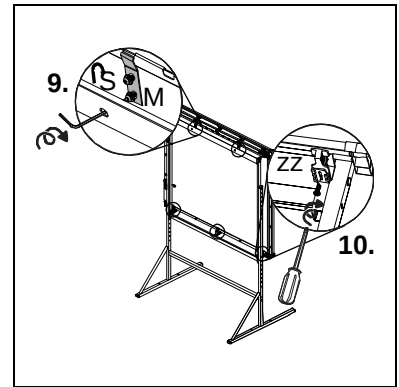
- No passeu de rosca les femelles.
- Si assegureu el marc al tercer forat de la part inferior del conjunt del suport, la distància fins a la part de dalt de la pissarra interactiva serà de 190,5 cm (75"), cosa que us permetrà de passar la pissarra per una porta de mida estàndard, que és de 2 m (80").



8. Amb l'ajuda d'una altra persona, pengeu la pissarra interactiva SMART Board V280 al suport de peu de manera que les pestanyes de la part superior del marc encaixin amb les ranures del suport de muntatge a la paret que hi ha a la part del darrere de la pissarra. Moveu les pestanyes dels tres suports de la pissarra interactiva que hi ha al suport de peu perquè entrin en els suports corresponents que hi ha a sota de la safata portallapis.



9. Introduïu els suports de seguretat (S) a les ranures buides que hi ha sobre els forats dobles de les ranures del suport de muntatge a la paret que hi ha a la part del darrere de la pissarra. Assegureu-los amb dos cargols petits de cabota rodona d'1,3 cm (1/2") (M). Feu servir la clau hexagonal per collar-los.
10. Assegureu els tres suports de la pissarra interactiva amb el suport que hi ha a la safata portallapis amb un dels tres cargols de cabota rodona (zz) que s'inclouen amb la pissarra interactiva SMART Board V280.



Apèndix D

Compliment de les lleis mediambientals

SMART Technologies se suma als esforços de tot el món per tal de garantir que els equipaments elèctrics es fabriquin, es venguin i es rebutgin d'una manera segura per al medi ambient.

Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations (Directiva WEEE)

Les normatives Waste Electrical and Electronic Equipment s'apliquen a tots els equipaments elèctrics i electrònics que es venen dins de la Unió Europea.

Quan rebutgeu un equipament elèctric o electrònic, entre els quals es troben els productes d'SMART Technologies, us recomanem que el rebutgeu de la manera més adequada quan aquest hagi arribat a la fi de la seva vida útil. Si en necessiteu més informació, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor més proper o amb SMART Technologies i ells us diran on us heu d'adreçar per rebutjar-lo de la manera adequada.

Restricció a l'ús de certes substàncies perilloses (Directiva RoHS)

Aquest producte compleix la normativa de la Unió Europea relativa a les restriccions a l'ús de certes substàncies perilloses (RoHS), Directiva 2002/95/CE

Amb això, aquest producte també compleix totes les normes que hagin sorgit en els diversos estats membres i que facin referència a la directiva RoHS de la Unió Europea.

Piles

L'ús de les piles està regulat en molts estats. Demaneu al vostre distribuïdor la informació que us faci falta per saber com reciclar les piles gastades.

Hi ha tota una sèrie de normatives que s'han de complir quan s'envia un producte juntament amb piles d'ió de liti, o bé en l'enviament de piles d'ió de liti. Quan torneu un producte d'SMART Technologies que tingui una piles d'ió de liti o bé quan torneu una piles d'ió de liti, poseu-vos en contacte amb el servei d'assistència d'SMART Technologies per saber com ho heu de fer:

- 1.866.518.6791, opció 4 (EUA/Canadà)
- 1.403.228.5940 (per a tots els altres estats)

Embalatge

Molts països compten amb normatives que regulen l'ús de certs metalls pesants en els embalatges. Els embalatges que fa servir SMART Technologies per enviar els productes compleixen totes les lleis reguladores de l'embalatge.

Dispositius electrònics tapats

En molts estats dels EUA es classifiquen els monitors com a dispositius electrònics tapats, amb què en regulen el rebuig. Els productes d'SMART Technologies als quals els sigui d'aplicació aquesta normativa compleixen les especificacions dels dispositius electrònics tapats.

Normativa xinesa reguladora de la informació dels productes

La Xina regula els productes que estan classificats com a EIP (productes d'informació electrònica). Els productes d'SMART Technologies es troben dins d'aquesta classificació i, per això, compleixen la normativa EIP xinesa.

Llei de seguretat de productes de consum dels EUA

Els Estats Units han aprovat la Llei de seguretat dels productes de consum que limiten el contingut de plom (Pb) dels productes que fan servir els infants. SMART Technologies es compromet a complir aquesta iniciativa.

Consell de recursos aeris de Califòrnia – Mesura de control d'aerosols tòxics

Califòrnia ha aprovat una llei per restringir les emissions de formaldehids de productes compostos de fusta. Els productes d'SMART Technologies que contenen productes compostos de fusta compleixen aquesta normativa.

Apèndix E

Atenció al client

Atenció i informació en línia

Si voleu consultar i baixar-vos les guies de l'usuari, llegir els articles de solució de problemes, descarregar-vos programari i d'altres, visiteu el lloc web www.smarttech.com/support.

Formació

Si voleu consultar materials de formació i informació sobre els serveis de formació, visiteu el lloc web www.smarttech.com/trainingcenter.

Assistència tècnica

Si teniu algun problema amb el vostre producte d'SMART, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor d'SMART abans de fer-ho amb el servei d'Assistència Tècnica d'SMART, perquè el distribuïdor us podrà solucionar el problema més ràpidament.

NOTA

Si voleu trobar el vostre distribuïdor, consulteu www2.smarttech.com/st/en-US/Where+to+Buy.

S'ofereix assistència gratuïta en línia, per telèfon, fax i correu electrònic per a tots els productes d'SMART:

En línia	www.smarttech.com/contactsupport
Telèfon	+1.403.228.5940 o trucada gratuïta a Canadà/EUA 1.866.518.6791 (De dilluns a divendres, de 5.00 h a 18.00 h. Horari de les Muntanyes Rocalloses dels EUA)
Fax	+1.403.806.1256
Correu electrònic	support@smarttech.com

Enviament i seguiment de les reparacions

Poseu-vos en contacte amb el departament de devolucions de mercaderia d'SMART, opció 4 al telèfon +1.866.518.6791, per comunicar que l'aparell ha patit un dany en l'enviament, us falta una peça o fer el seguiment d'una reparació.

Preguntes generals

Adreça	SMART Technologies 3636 Research Road NW Calgary, AB T2L 1Y1 CANADA
Centralita	+1.403.245.0333 o trucada gratuïta a Canadà/EUA 1.888.42.SMART
Fax	+1.403.228.2500
Correu electrònic	info@smarttech.com

Garantia

La garantia del producte es regeix pels termes i les condicions de la "Garantia d'equip limitada" d'SMART que s'envia amb el producte d'SMART en el moment d'adquirir-lo.

Registre

Per tal d'ajudar-nos a oferir-vos un millor servei, registreu-vos a www.smarttech.com/registration.

Índex

A

Accessoris, 7
Cable USB 2.0, 7
Cables allargadors USB, 8
Llapis, 7
Suport de muntatge a la paret, 7
Suport de peu, 7, 11
Ajust de la imatge projectada, 47
Alçades d'instal·lació
Adults, 11
Infants, 11
Alineació de la pissarra interactiva amb el projector, 15
articles sobre solució de problemes, 77
Assistència tècnica, 60, 61, 77
Assistència tècnica d'SMART, 77
atenció al client, 77–78

C

Cable
USB, 7, 22
Cables
allargadors USB, 8
Característiques, 63
Compliment de les lleis mediambientals, 73–74
compliment mediambiental, *Vegeu*
compliment de les lleis mediambientals
compliment mediambiental, *vegeu*
compliment de les lleis mediambientals
Conjunt de qualitat, 10
Consell de recursos aeris de Califòrnia, 75
Contacte amb SMART
Assistència tècnica, 60, 61
Recursos en línia, 41
control d'aerosols tòxics, 75

D

Descàrrega electrostàtica, 10
Directiva RoHS, 73
Directiva WEEE, 73
dispositius electrònics tapats, 74
documentació, 77

E

Eines flotants
Personalització, 35
Eines per al
muntatge, 12
embalatge, 74
Embalatge original
Comanda, 60
Emissions, 10

F

formació, 77
Fum, 45

G

garantia, 78
Garantia limitada de l'equip, 78
guies de l'usuari, 77

H

Humitat, 10, 45

I

Inflamabilitat, 10
informació de contacte, 78

Instal·lació
Programari de l'SMART Board, 25

L

Llapis, 7
Col·locació de la pila, 18
en funció, 28
Llum LED, 18
Plomins i puntes de llapis, 7, 44
Llei de seguretat de productes de consum dels EUA, 74

M

Manteniment, 43
Muntatge
Connexió a un ordinador, 21
Connexió cable USB, 22
de la pila del llapis, 18
Paret de formigó, 12, 14, 16
Ubicació, 11
Muntatge sobre paret de formigó, 12, 14, 16

N

Neteja, 45
Càmeres, 46
Neteja de tinta, 45
Sota la cornisa, 46
Normativa de la Unió Europea, 73
Normativa dels EUA, 74
Normativa EIP, 74
Normativa xinesa, 74
Número de sèrie, 61

O

Ordinador
Configuració recomanada, 24
Connexió a una pissarra interactiva, 21
Resolució equilibrada amb el projector, 24, 47
Velocitat d'actualització, 24, 47

Orientació, 26
Precisió, 27

P

Peces de recanvi, 7
Cable USB 2.0, 7
Cables allargadors USB, 8
Llapis, 7
Suport de muntatge a la paret, 7
Suport de peu, 7, 11
Peces, accessoris, 7
piles, 74
Piles d'ió de liti, 74
Pissarra interactiva SMART Board V280
Característiques, 2
Com funciona, 3
Restabliment, 48
Pols, 10, 45
preguntes, 78
preguntes generals, 78
Prevenició de danys, 45
Programa Notebook, 2, 3
Programari de conferència Bridgit, 39
Programari de l'SMART Board, 3
Altres eines, 39
Aplicacions Ink Aware, 40
Eines flotants, 32
Escriptura amb tinta digital, 33
Fer clic (mode de ratolí), 33
Instal·lació, 25
Orientació de la pissarra interactiva, 26
Personalització de les eines flotants, 35
Primers passos, 29
Recursos en línia, 41
Supressió de tinta digital, 34
Programari Notebook, 30
Captura de notes i dibuixos, 36
Conversió d'escriptura manual a text, 38
Importació de gràfics/text/fitxers, 37
Pantalla sencera, 38
Pestanyes laterals, 37
Presentacions, 36

Projector

- Ajust de la imatge, 47
- Alineació de la pissarra interactiva, 15
- Mode en espera, 24
- Resolució, 24

R

- Recursos en línia, 41
- registre, 78
- Relació d'aspecte, 2
- Requisits
 - mínims del sistema, 4
- Requisits ambientals, 10
- Resistència a l'aigua i als líquids, 10
- Resolució
 - Ordinador, 24, 47
 - Projector, 24
- Restabliment de la pissarra interactiva, 48

S

- Seguretat de la pissarra interactiva, 19
- Sistema Kensington, 17, 19
- Solució de problemes, 43
- suport, 77–78
- Suport de peu, 7, 11
- suport en línia, 77

T

- Tecnologia Digital Vision Touch (DViT), 2
- Temperatura de funcionament, 10
- Transport, 60

U

- USB
 - Cables allargadors, 23
 - Interfície USB 2.0, 2, 22, 44



Trucada gratuïta a Canadà/EUA 1.866.518.6791
o +1.403.228.5940
www.smarttech.com