

Afgræns det

Selve spillet

Afgræns det hjælper eleverne med at formulere og stille spørgsmål om en bred vifte af emner. Spillet fremmer analytisk tænkning hos børnehavebørn og elever fra 1. til 3. klasse. To til otte elever kan spille spillet i et SMART Table™ interaktivt læringscenter.

Mål

At fjerne alle kort undtagen det hemmelige kort og at være den første til at identificere det hemmelige kort.

I gang med spillet

Eleverne vælger et emne ved at trykke på et ikon på midten af bordet. Derefter vises der en pil, og en af eleverne drejer den rundt med fingeren. Når pilen stopper, bliver den elev, pilen peger på, *kortvælger*, og resten af eleverne bliver *kortgættere*.

Vælg et kort

Den, der gætter, lukker øjnene, mens kortvælgeren vælger et hemmeligt kort og trækker det ind i den blinkende hvide firkant. Det hemmelige kort har billedsiden nedad, og når der vises et billede af en hvid skraldespand foran hver kortgætter, er det tid til at spille.

Efter tur

Hver kortgætter stiller på skift spørgsmål til kortvælgeren om, hvad der er på det hemmelige kort. Hvis emnet f.eks. er dyr, spørger en af eleverne måske, om dyret har pels. Hvis eleven med det hemmelige kort svarer "nej", kasserer alle kortgætte de kort, der ikke passer, ved at trække billederne af de dyr, der har pels, over i deres kortbrønd.

Spillets afslutning

Når en kortgættet trækker et kort fra midten af bordet til en kortbrønd, vises der et spørgsmålstegn i øverste højre hjørne af kortet. Når alle kortgættene er blevet enige om at kassere et kort, trykker de på spørgsmålstegnene for at ændre dem til flueben. Når alle kortene i kortbrøndene har flueben, bliver skraldespandsbilledet grønt. Kortgættene trykker på det grønne skraldespandsbillede for at kassere kortene. Spillet fortsætter, indtil alle kortene er kasseret, og det hemmelige kort vises med stjerner omkring på midten af bordet.



VIGTIGT

- Hvis en kortgættet kasserer det hemmelige kort sammen med en gruppe andre kort, afviser spillet hele gruppen, og alle kortene placeres på midten af bordet igen.
- Hvis en kortgættet kun kasserer det hemmelige kort, når det er hans/hendes tur, slutter spillet.
- Spillerne kan med velformulerede spørgsmål kassere et eller flere mulige kort. Eleverne får stjerner, hvis de kan kassere halvdelen af bunken med et enkelt spørgsmål.
- Kortvælgeren kan se det hemmelige kort ved at trække det med fingeren og skjule det med den anden hånd, mens han/hun ser på det.

Tilpasse Afgræns det

Med SMART Table Toolkit-softwaren kan du tilpasse Afgræns det for at supplere klassens pensum.

Information om konfigurerings af SMART Table findes i de tekstløse installationsinstruktioner til *ST230i – SMART Table*, [dokument 131863](#), og *Brugervejledning til SMART Table 230i*, [dokument 131757](#).

Oprette en aktivitet

1. Klik på **Startside**, og marker derefter afkrydsningsfeltet **Afgræns det**.
Ikonet *Afgræns det* vises på skrivebordet, og fanen *Afgræns det* vises øverst i vinduet.
2. Klik på fanen **Afgræns det**, indtast et navn til aktiviteten i feltet *Ny aktivitet*, og klik derefter på **Opret**.

BEMÆRKS

- Navnet på aktiviteten vises i vinduet *Alle aktiviteter*.
- Du kan medtage op til otte emner i hver indholdspakke. Hvis du har mere end otte emner, skal du oprette en ny indholdspakke. Der er ingen grænser for, hvor mange indholdspakker der kan oprettes.

Fjerne en aktivitet

1. Vælg aktiviteten på listen *Alle aktiviteter*, og klik derefter på **Fjern**.
Dialogboksen *Bekræftelse* vises.
2. Klik på **Ja**.

Tilføje et billede med tekst

1. Klik på **Tilføj**.
Der vises et tomt gråt felt.
2. Klik på **Importer billedfil**  for at importere en JPEG-fil (.jpg, .jpeg), GIF-fil (.gif) eller PNG-fil (.png).
ELLER

Klik på **Importer galleribillede**  for at importere et billede fra SMART Exchange.

VIGTIGT

Du skal have forbindelse til internettet for at kunne se og downloade galleribilleder.

BEMÆRK

Du kan klikke på **Indsæt** for at indsætte en grafikfil, som du har kopieret fra et andet program. Du kan også trække og slippe en grafikfil over i Toolkit-softwaren.

3. Indtast den tekst, der skal vises i feltet under grafikbilledet.

**TIP**

Klik på  **Ryd billede** for at fjerne grafikfilen.

Skifte baggrundsbillede til denne aktivitet

Klik på **Importer billedfil** i området *Baggrundsbillede* for at importere en JPEG-fil (.jpg, .jpeg), GIF-fil (.gif) eller PNG-fil (.png).

ELLER

Klik på **Importer galleribillede** for at importere et billede fra SMART Exchange.

**VIGTIGT**

Du skal have forbindelse til internettet for at kunne se og downloade galleribilleder.

**TIP**

Klik på  **Ryd billede** for at fjerne grafikfilen.

Angive et billede for det runde aktivitetsikon

Importer et billede ved at følge trinnene ovenfor, og klik derefter på **Angiv aktivitetsbillede**.

Fjerne ændringer, der ikke er gemt, fra et program

Klik på fanen **Afgræns det**, og klik derefter på **Kassér ændringer**.

Ændringer, der ikke er gemt, forsvinder.

Når du opretter et program, kan du også oprette et eksempel, så du kan se programmet på lærercomputeren, inden du kopierer det til SMART Table.

Se et eksempel på et program

1. Når du tilpasser et program, skal du vælge **Se eksempel på Afgræns det**.

Der åbnes et webbrowservindue, hvori programmet vises.

2. Eksperimenter med programmet for at teste, hvordan det fungerer og ser ud.
3. Luk browservinduet.

Du kan nu vende tilbage til SMART Table Toolkit-softwaren.

Installere Afgræns det fra et USB-drev på SMART Table

1. Tilslut et USB-drev til computeren, og kopier derefter filen **NarrowItDown.tableApplication** til USB-drevet.
2. Fjern USB-drevet, og tilslut det til SMART Table.
I **Lærer**-tilstand skal du trykke på **Vælg aktiviteter**.
3. Find filen **NarrowItDown.tableApplication**, og tryk derefter på **OK**.
Der vises en statusdialogboks.
4. Tryk på **OK**, og fjern derefter USB-drevet.

Download og installere Afgræns det ved hjælp af SMART Table Toolkit-softwaren

1. Start SMART Table Toolkit-softwaren, og klik derefter på **Onlineaktiviteter**.
SMART Exchange vises.
2. I SMART Exchange skal du vælge **SMART Table-programmer > Afgræns det > Download**.
3. Når programmet er downloadet, skal du køre filen **SMARTTableNarrowItDownSetup.exe**.
SMART Table-installationsguide vises.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at gennemføre installationen.
5. Vælg **Jeg accepterer vilkårene i licensaftalen** (hvis du accepterer dem), og klik derefter på **Næste** to gange for at acceptere den destinationsmappe, der er valgt som standard.

Filen **NarrowItDown.tableApplication** installeres på skrivebordet i mappen **Afgræns det**.
6. Klik på **Fuldfør**, og gå derefter til **NarrowItDown.tableApplication**, og dobbeltklik på det.

SMART Table Toolkit-softwaren startes, og der vises en fane for **Afgræns det** i menuen til venstre. Marker afkrydsningsfeltet for at gå i gang med at tilpasse programmet.

Installere indhold

Se *Brugervejledning til SMART Table 230i*, [dokument 131757](#).

Først udgivet

21. maj 2010