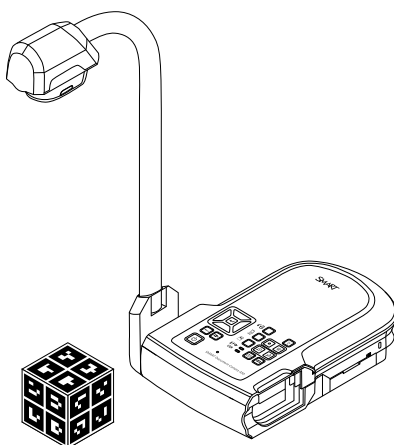




SMART Document Camera™ 450

Brugervejledning

Ekstraordinært gjort simpelt™

| **SMART®**

Produktregistrering

Hvis du registrerer dit SMART-produkt, giver vi dig besked, når der er nye funktioner og softwareopgraderinger.

Registrer online på smarttech.com/registration.

Gem følgende information, hvis du skulle få brug for at kontakte SMART Support.

Serienummer:

Købsdato:

FCC-advarsel

Dette udstyr er blevet testet og overholder grænserne for digitale enheder i klasse A i overensstemmelse med kapitel 15 i FCC-reglerne. Disse grænser er fastsat for at sikre en rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i erhvervsinstallationer. Udstyret genererer, anvender og kan udsende radiofrekvensenergi og kan desuden forårsage skadelig interferens for radiokommunikationer, hvis det ikke installeres og anvendes i overensstemmelse med producentens instruktioner. Brug af udstyret i beboelsesområder vil sandsynligvis forårsage skadelig interferens, og brugeren skal i så tilfælde udbedre interferensen for egen regning.

Meddelelse om varemærker

SMART Document Camera, SMART Board, SMART Notebook, SMART Exchange, smarttech, SMART-logoet og alle SMART-sloganer er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre lande. Google 3D Warehouse og SketchUp er varemærker tilhørende Google Inc. Adobe, Reader og Acrobat er registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre lande. Windows er enten et registreret varemærke eller et varemærke tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande. Mac og OS X er varemærker tilhørende Apple Inc., der er registreret i USA og andre lande. Alle andre tredjepartsprodukter og firmnavne kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Meddelelse om copyright

© 2012 SMART Technologies ULC. Alle rettigheder forbeholdes. Intet i denne publikation må gengives, overføres, kopieres, lagres i et søgesystem eller oversættes til et andet sprog i nogen form eller på nogen måde uden forudgående skriftlig tilladelse fra SMART Technologies ULC. Oplysningerne i denne vejledning kan ændres uden varsel og skal ikke betragtes som en forpligtelse fra SMART's side.

Dette produkt og/eller brug deraf er omfattet af et eller flere af følgende amerikanske patenter.

www.smarttech.com/patents

01/2013

Vigtige oplysninger



ADVARSEL

- Hvis ikke de installationsinstruktioner, der følger med SMART-produktet, følges, er der fare for person- og produktskade.
- Kontrollér, at eventuelle ledninger, der strækker sig hen over gulvet til SMART-produktet, er ordentligt bundtet og markeret for at forhindre, at nogen snubler over dem.
- For at reducere risikoen for brand eller elektrisk stød må SMART-produktet ikke udsættes for regn eller fugt.
- Skub ikke fremmedobjekter ind i åbningerne på dit SMART-produkt.
- SMART-produktet må ikke åbnes eller skilles ad. Du risikerer at få elektrisk stød på grund af den høje spænding i kabinettet. Åbning af kabinettet gør desuden garantien ugyldig.
- Kameraarmen på SMART-produktet har led, hvor fingre kan komme i klemme, når kameraarmen flyttes. Hold fingrene væk fra klemmepunkter.
- Kig ikke ind i lyset, og lys ikke andre direkte ind i øjnene. Sluk for lyset, når du viser eller tager billeder af mennesker.
- Undgå at overbelaste stikkontakter eller forlængerledninger, da det kan medføre brand eller elektrisk stød.
- Sluk for SMART-produktet, og tag stikket ud af kontakten forud for tordenvejr. I tordenvejr må du ikke røre ved SMART-produktet eller strømstikket, da der er risiko for elektrisk stød.
- Brug kun SMART-produktet med den strømkilde, som er angivet på strømkablet. Stikket må ikke modificeres.



FORSIGTIG

- Anbring SMART-produktet på en solid overflade for at undgå, at det vælter.
- Hvis du har monteret et sikkerhedskabel på SMART-produktet, må du ikke bære eller dreje SMART-produktet ved hjælp af sikkerhedskablet.

VIGTIGE OPLYSNINGER

- Brug kun beskyttede interfacekabler til SMART-produktet, og lad ikke kabler sidde i ubrugte stik, da det kan medføre interferensniveauer, der overstiger FCC-bestemmelserne.
- SMART-produktet må ikke opstilles eller bruges på et sted, hvor der er usædvanligt meget støv, fugtighed eller røg.
- Åbningerne og sprækkerne på SMART-produktet må ikke blokeres eller tildækkes. Disse sprækker giver ventilation og gør, at SMART-produktet fungerer sikkert og ikke overophedes.
- SMART-produktet må ikke bæres i kameraarmen. Løft det ved at tage fat i basen til enheden.
- Ret ikke kameralinsen mod solen.
- Hvis du har brug for udskiftningsdele til SMART-produktet, skal du sørge for, at serviceteknikeren bruger udskiftningsdele, som er specificeret af SMART Technologies, eller dele med de samme karaktertræk som de originale.

Indhold

Vigtige oplysninger	i
Kapitel 1: Oversigt	1
Indledning	1
Dokumentkameraets funktioner	2
Dele af dokumentkameraet	3
Dokumentkameraets tilstande	8
Dokumentkameraets software	9
Kapitel 2: Opstilling af SMART Document Camera	11
Indledning	11
Opstilling af dokumentkameraet	12
Tilslutning af dokumentkameraet til forskellige skærme	13
Tænding og slukning af dokumentkameraet	15
Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder	15
Optagelsesområde, overhead-lys og refleksfrit ark	18
Eksternt hukommelseslager	20
Kapitel 3: Brug af SMART Document Camera	21
Indledning	21
Forklaring på Kamera-, Computergennemgang- og Afspilning-tilstand	21
Identificering af funktioner i hver tilstand	22
Indstilling af dokumentkameraets tilstande	24
Visning af trykte dokumenter	24
Indsættelse og fjernelse af et SD/SDHC-kort	25
Kapitel 4: Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand	27
Indledning	27
Brug af Kamera-tilstand	27
Brug af skærmmenuen i Kamera-tilstand	28
Hentning og overførsel af billeder og videoer	38
Brug af et mikroskop	40
Kapitel 5: Brug af SMART Document Camera med Notebook-softwaren	41
Brug af dokumentkameraet med SMART Notebook-softwaren	41
Kapitel 6: Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand	45
Indledning	45
Indstilling af dokumentkameraet til Afspilning-tilstand	45
Brug af skærmmenuen i Afspilning-tilstand	46
Skærmmenuen i Afspilning-tilstand	46
Sletning af billeder i Afspilning-tilstand	50

Kapitel 7: Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality	53
Indledning	53
Indarbejdning af 3D-indhold i dine lektioner	54
Kom godt i gang med Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera	54
Indsætning og manipulering af 3D-modeller	56
Brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera	62
Brug af SketchUp-tegnesoftware og Trimble 3D Warehouse	65
Kapitel 8: Fejlfinding	67
Problemer med dokumentkameraet	67
Bilag A: Miljølovgivning for hardware	71
Regler for affald af elektrisk og elektronisk udstyr (WEEE-direktivet)	71
Begrænsning af visse farlige stoffer (RoHS-direktiv)	71
Emballage	71
Stikordsregister	73

Kapitel 1

Oversigt

Indledning	1
Dokumentkameraets funktioner	2
Kamera	2
Output/input	2
Fysisk konstruktion	2
Software	2
Billed- og videolager	3
Dele af dokumentkameraet	3
Justerbar kameraarm og kamerahoved	3
Kontrolpanel	3
Bageste tilslutningspanel	5
Venstre side tilslutningspanel	5
Højre side tilslutningspanel	6
Nederste kontrolpanel	6
Mixed Reality-kubus	7
Strømforsyning	7
USB-kabel	7
VGA-kabel	7
Composite-videoadapterkabel	7
Mikroskopadapter	7
Refleksfrit ark	7
Dokumentkameraets tilstande	8
Dokumentkameraets software	9
SMART Notebook-software og SMART Produktdrivere	9
Downloading af software	9

Indledning

Dit SMART Document Camera 450 kan forvandle alle klasseværelser og forelæsningsale til spontane og interaktive indlæringsmiljøer. Det anvender et videokamera med høj opløsning til at vise tydelige og detaljerede billeder af skriftligt materiale eller fysiske objekter.

SMART Document Camera™ 450 giver dig mulighed for at vise trykte dokumenter, mikroskopobjektglas og 3D-objekter på din computer, projektor eller dit fjernsyn. Du kan indspille videoer, scanne dokumenter, hente billeder og gemme dem til en SMART Notebook™ samarbejdsbaseret indlæringssoftwarefil eller til et SD/SDHC-kort eller USB-drev.

KAPITEL 1

Oversigt

Dokumentkameraet integreres med SMART Notebook-software og SMART Board® interaktive whiteboards, hvilket skaber et interaktivt præsentationsmiljø.

Du kan bruge Mixed Reality-kubussen med dit dokumentkamera til at manipulere 3D-modeller i SMART Notebook-filer.

Dokumentkameraets funktioner

Kamera

- 5 MP CMOS sensor i højopløsning
- 8× optisk zoom, 8× digital zoom
- Intern hukommelse
- Op til 30 rammer pr. sekund
- Automatisk eller manuel fokus
- Maksimalt optagelsesområde 15 3/4" × 11 3/4" (40 cm × 30 cm).
- Mikrofon integreret i base
- Mikroskop-tilstand so kræver adaptere

Output/input

- VGA og DVI-I outputs XGA (1024 × 768), SXGA (1280 × 1024), 720p (1280 × 720), 1080p (1920 × 1080)
- Composite-videooutput med brugervalgbare NTSC- eller PAL-formater
- RGB (VGA) input (når valgt af brugeren) er en gennemgang til VGA-outputtet.

Fysisk konstruktion

- Sikkerhedslås
- Fleksibel arm
- Klart LED overhead-lys

Software

- SMART Notebook software 11 eller nyere, inklusive 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality-software.
- SMART Produkt drivere

KAPITEL 1

Oversigt

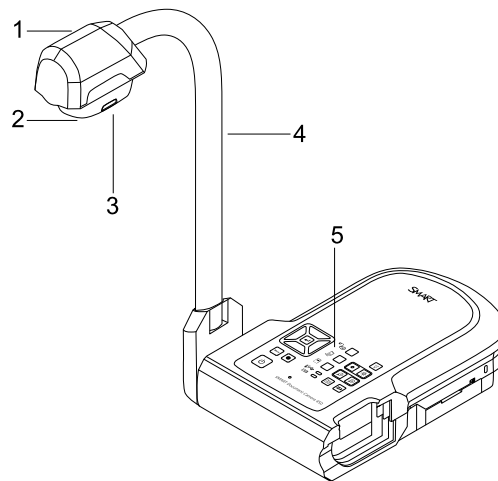
Billed- og videolager

- Understøtter SD/SDHC-kort med et indbygget kortstik (op til 32 GB, hastighedsklasse 4).
- Understøtter USB-drivere.
- Understøtter USB-masselagertilstand til intern hukommelse og SD-kort, når det er tilsluttet til en computer.

Dele af dokumentkameraet

Justerbar kameraarm og kamerahoved

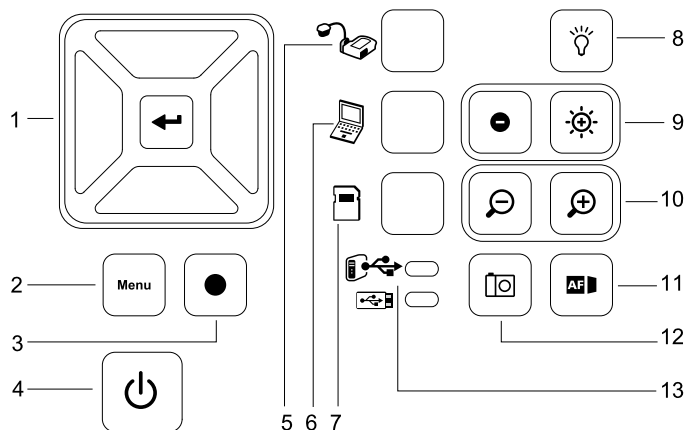
Du kan folde og justere den fleksible arm og på den måde placere linsen ved enhver vinkel. Kamerahovedet har et klart LED overhead-lys, som forbedrer belysningsforholdene.



- 1 Kamerahoved
- 2 Kameralinse
- 3 Overhead-lys
- 4 Fleksibel arm
- 5 Kontrolpanel

Kontrolpanel

Du kan bruge kontrolpanelet til at skifte imellem tilstandene Kamera, Computergennemgang og Afspilning. Du kan også bruge det til at styre funktioner og indstillinger i Kamera-tilstandens skærmmenuen.



Knap

KAPITEL 1

Oversigt

- | | |
|---------------------------|--|
| 1 Vælg/Enter | 7 Vælg afspilning |
| 2 Menu | 8 Overhead-lys tænd/sluk |
| 3 Indspil video | 9 Billedlysstyrke |
| 4 Tænd/Sluk | 10 Zoom ind/ud |
| 5 Vælg kamera | 11 Autofokus |
| 6 Vælg computergennemgang | 12 Hent til SMART Notebook-software eller til lokal hukommelse |
| | 13 USB-indikator: computer eller USB-drev |

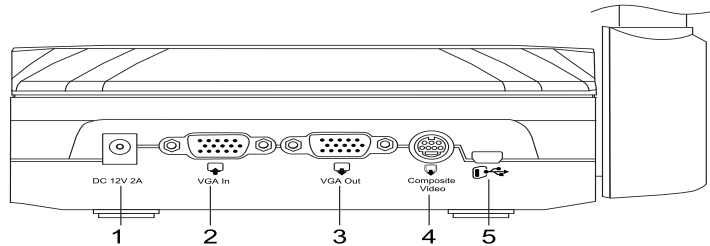
Oplysninger om de forskellige tilstande findes i *Forklaring på Kamera-, Computergennemgang- og Afspilning-tilstand* på side 21.

KAPITEL 1

Oversigt

Bageste tilslutningspanel

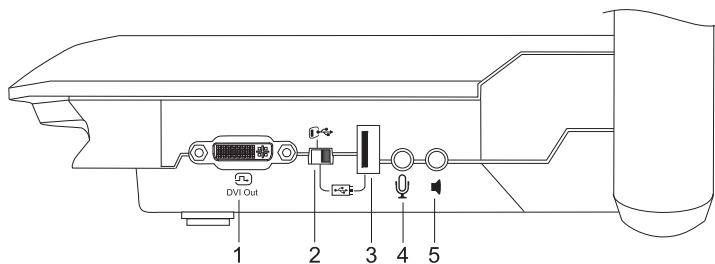
Det bageste tilslutningspanel har stik til DC 12V 2A, VGA In, VGA Out, Composite-videooutput og USB mini-B.



- 1 Tilslut strømkablet
- 2 Tilslut et VGA-udgangsstik fra en computer
- 3 Tilslut en skærmhed med et VGA-kabel
- 4 Tilslut det medfølgende Composite-videoadapterkabel
- 5 Tilslut et USB-stik fra en computer

Venstre side tilslutningspanel

Tilslutningspanelet i den venstre side har en DVI-udgang, en kontakt til at vælge enten en computer eller et USB-drev og forbindelser til lydind- og udgang.



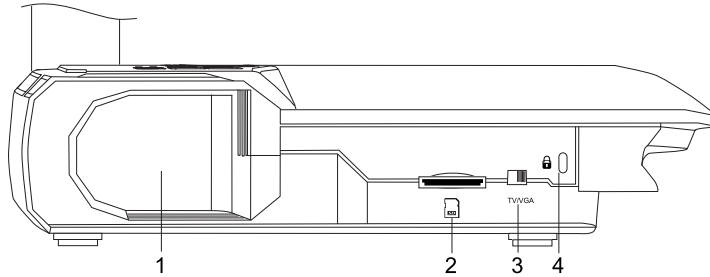
- 1 Tilslut en skærmhed med et DVI-kabel
- 2 USB-kontakt
- 3 Tilslut et USB-drev
- 4 Tilslut en ekstern mikrofon
- 5 Tilslut højttalere udelukkende til videoafspilning

KAPITEL 1

Oversigt

Højre side tilslutningspanel

Tilslutningspanelet i den højre side har et SD/SDHC-kortstik, en kontakt til at vælge VGA-DVI eller Composite-videooutput og en sikkerhedslås.



- 1 Opbevaring af kamerahoved
- 2 SD/SDHC-kortstik
- 3 TV/VGA-kontakt
- 4 Sikkerhedslås

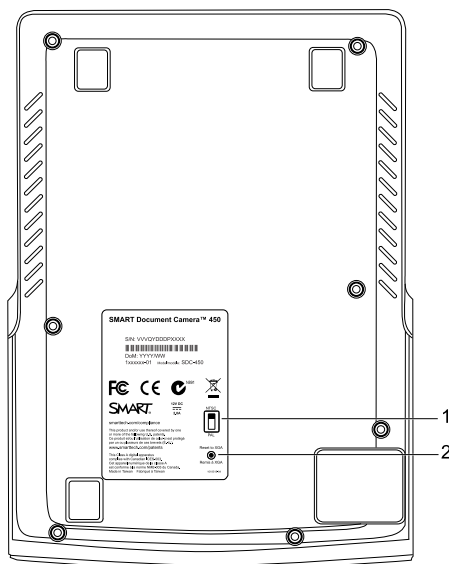
Nederste kontrolpanel

NTSC/PAL-kontakten er på det nederste kontrolpanel. Denne kontakt giver dig mulighed for at ændre formatet på Composite-videooutputtet til dit fjernsyn. Ændringer til det valgte videooutput træder i kraft, den næste gang at du tænder for dokumentkameraet. Knappen til nulstilling af opløsningen nulstiller output VGA/DVI-opløsningen til XGA.



BEMÆRK

Du kan trykke på knappen til nulstilling af opløsningen med spidsen af en pen. Hvis du trykker på knappen i tre sekunder nulstilles output VGA/DVI-opløsningen til 1024 × 768.



- 1 NTSC/PAL-kontakt

KAPITEL 1

Oversigt

2 Knap til nulstilling af opløsning

Mixed Reality-kubus

Med en Mixed Reality-kubus kan du interagere med 3D-modeller i SMART Notebook-software ved brug af Værktøjer til Mixed Reality. Se *Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality* på side 53.

Strømforsyning

Dokumentkameraet leveres med en strømforsyning, inklusive et landespecifikt stik, som kan tilsluttes med den eksterne strømforsyning. Stikadaptere til Nordamerika, Storbritannien, Europa og Australien medfølger.

USB-kabel

Brug USB-kablet til at forbinde dokumentkameraet med din computer. Du kan vise objekter, hente billeder til SMART Notebook-filer og styre dit dokumentkamera fra SMART Notebook-softwaren.

VGA-kabel

Brug VGA-kablet til at forbinde dokumentkameraet med en computer, projektor eller skærm. Du kan vise objekter og hente billeder og videoer til en lagerenhed.

Composite-videoadapterkabel

Brug Composite-videoadapterkablet til at forbinde dokumentkameraet med en projektor eller en skærm. Du kan vise objekter, hente billeder og videoer til en lagerenhed og bruge funktionerne i skærmmenuerne.



BEMÆRK

Det medfølgende DB9-stik er ikke nødvendigt i nogen af forbindelseskonfigurationerne.

Mikroskopadapter

Dokumentkameraet leveres med en mikroskopadapter og gummimuffer i to forskellige størrelser, der passer til okularet på mikroskopet. Du kan undersøge mikroskopiske objekter på en stor skærm ved hjælp af et mikroskop.

Refleksfrit ark

Anbring det refleksfrie ark over trykte dokumenter for at reducere genskær.

Dokumentkameraets tilstande

Dokumentkameraet har tre tilstande, som du kan bruge til at styre, hvordan det sender data til en computer, projektor, skærm eller et fjernsyn.

- Kamera-tilstanden styrer dokumentkameraet fra dets kontrolpanel og viser billeder på en projektor, skærm eller et fjernsyn.
- Computergennemgang-tilstanden viser billedet fra VGA-inputtet på en projektor, skærm eller et fjernsyn, som er forbundet med VGA-outputtet.
- Afspilning-tilstanden styrer dokumentkameraet fra dets kontrolpanel og viser billeder fra et SD/SDHC-kort eller USB-drev på en tilsluttet projektor, skærm eller fjernsyn.

Se *Forklaring på Kamera-, Computergennemgang- og Afspilning-tilstand* på side 21 for at få yderligere oplysninger om disse tilstande.

Dokumentkameraets software

Dokumentkameraet inkluderer softwaredownloads, som du skal bruge for at præsentere billeder fra dit dokumentkamera.

SMART Notebook-software og SMART Produkt drivere

Dokumentkameraet bruger SMART Notebook-software og SMART Produkt drivere.

SMART Notebook-software er præsentationssoftware, som er udviklet til at fungere med SMART Document Camera og trykfunktionerne på SMART Board interaktive whiteboards. Med en Mixed Reality-kubus kan du desuden manipulere 3D-modeller i SMART Notebook-filer ved brug af samarbejdsbaserede værktøjer til Mixed Reality (se *Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality* på side 53).

Du kan finde systemkravene til din computer i *Produktbemærkninger til SMART Notebook software 11.1* (smarttech.com/kb/170138).



VIGTIGT

Du skal have SMART Notebook-software 11 SP1 eller nyere installeret på din computer, før du tilslutter dit dokumentkamera.

Downloading af software

Sådan installerer du SMART Notebook-software og SMART Produkt drivere

1. Gå til smarttech.com/software.
2. Rul til *SMART Notebook samarbejdsbaseret indlæringssoftware*.
3. Klik på **Vælg en version**, vælg den seneste version af SMART Notebook-software til Windows® eller Mac, og følg derefter instruktionerne på skærmen.

Kapitel 2

Opstilling af SMART Document Camera

Indledning	11
Opstilling af dokumentkameraet	12
Tilslutning af dokumentkameraet til forskellige skærme	13
Indstilling af TV/VGA-kontakten	14
Tilslutning af dokumentkameraet til en skærm eller en projektor	14
Tilslutning af dokumentkameraet til en skærm eller en projektor med en DVI-interface	14
Tilslutning af dokumentkameraet til et fjernsyn eller en projektor	14
Tænding og slukning af dokumentkameraet	15
Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder	15
Tilslutning af dokumentkameraet til et mikroskop	15
Sådan skifter du imellem VGA-, DVI- og Composite-output	17
Tilslutning af dokumentkameraet til en ekstern mikrofon	17
Tilslutning af dokumentkameraet til højttalere	17
Optagelsesområde, overhead-lys og refleksfrit ark	18
Optagelsesområde	18
Overhead-lys	19
Refleksfrit ark	19
Eksternt hukommelseslager	20

Indledning

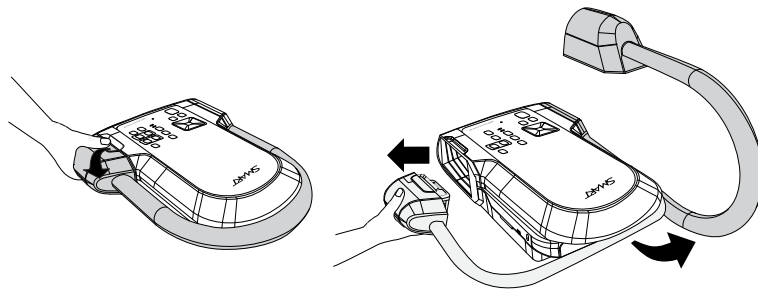
Dette kapitel forklarer, hvordan du opstiller dokumentkameraet, og hvordan det tilsluttes med forskellige skærme og enheder. Det forklarer også brug af eksternt hukommelseslager.

Opstilling af dokumentkameraet

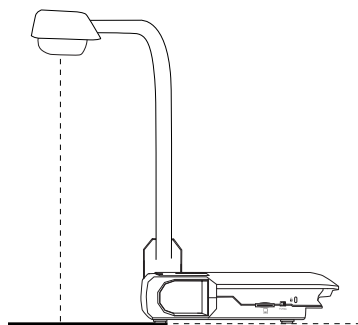
Dokumentkameraet har en fleksibel arm med rotationsbevægelse, som gør det nemt at placere fremvisningsobjekter.

Sådan placeres og foldes dokumentkameraet ud

1. Anbring en hånd på basen af dokumentkameraet for at stabilisere det.
2. Tryk kamerahovedet ned, og træk derefter kameraarmen ud og op.



3. Flyt kamerahovedet for at rette linsen mod objektet.

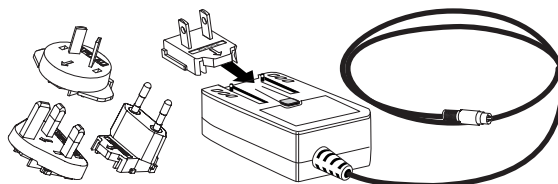


VIGTIGT

Hvis du vil bruge dit dokumentkamera med SMART Notebook-software, er du nødt til at tilslutte dokumentkameraet til en computer.

Sådan tilsluttes strømforsyningen

1. Forbind netledningen med stikket **DC 12V** på det bageste tilslutningspanel.
2. Tilslut et landespecifikt stik til strømforsyningen.



FORSIGTIG

Sørg for, at du tilslutter strømstikket til strømforsyningen, før du sætter strømstikket i en stikkontakt.

4. Sæt stikket i en stikkontakt.

Hvis du vil bruge dokumentkameraet i Kamera- eller Afspilning-tilstand, skal dokumentkameraet forbindes direkte med en ekstern skærm.

Sådan tilsluttes dokumentkameraet til en computer med et USB-kabel

1. Sæt USB-kontakten på tilslutningspanelet i den venstre side til .

Indikatoren  på kontrolpanelet lyser, og du kan bruge dit dokumentkamera som et USB-kamera eller til at overføre hentede billeder/videoer fra hukommelseskilden til din computer.

2. Forbind et USB-kabel med USB-stikket på det bageste tilslutningspanel.
3. Find USB-stikket på din computer, og sæt derefter kablet i det.

Sådan tilsluttes dokumentkameraet til en computer med et VGA-kabel

1. Forbind et VGA-kabel med stikket **VGA In** på det bageste tilslutningspanel.
2. Find stikket **VGA Out** på din computer, og sæt derefter kablet i det.

Tilslutning af dokumentkameraet til forskellige skærme

Efter du har fuldført den grundlæggende tilslutningsprocedure, kan du tilslutte dokumentkameraet til en ekstern skærm. Dette gør det muligt for dig at bruge dokumentkameraet i Kamera-tilstand og Afspilning-tilstand (se side 21) og få adgang til skærmmenuen til disse tilstande.

Du kan tilslutte dokumentkameraet direkte til en ekstern skærm for at aktivere følgende funktioner:

- Brug Kamera-tilstand til at vise kamerabilledet i fuld skærm på den eksterne skærm.
- Brug Afspilning-tilstand til at vise et diasshow i fuld skærm på den eksterne skærm.

VIGTIGT

Hvis du vil bruge dit dokumentkamera med SMART Notebook-software, er du nødt til at tilslutte dokumentkameraet til en computer.

Indstilling af TV/VGA-kontakten

TV/VGA-kontakten fastslår skærmudgangsvalget. Sæt den til **VGA** (højre) , når du bruger en VGA- eller DVI-forbindelse til en signaludgang. Sæt den til **TV** (venstre) , når du bruger en RCA-forbindelse til en Composite-udgang.

Tilslutning af dokumentkameraet til en skærm eller en projektor

I denne konfiguration er dokumentkameraet tilsluttet den eksterne skærm med et VGA-kabel.

Sådan tilsluttes dokumentkameraet til en skærm eller en projektor

1. Fuldfør den grundlæggende tilslutningsprocedure (se side 12).



VIGTIGT

Sørg for, at TV/VGA-kontakten er sat til **VGA**.

2. Forbind et VGA-kabel med dokumentkamerastikket **VGA Out** og skærmenhedsstikket **VGA In**.

Tilslutning af dokumentkameraet til en skærm eller en projektor med en DVI-interface

I denne konfiguration er dokumentkameraet tilsluttet din eksterne skærm med et DVI-kabel (medfølger ikke).

Sådan tilsluttes dokumentkameraet til en skærm eller en projektor med en DVI-interface

1. Fuldfør den grundlæggende tilslutningsprocedure (se side 12).



VIGTIGT

Sørg for, at TV/VGA-kontakten er sat til **VGA**.

2. Forbind et DVI-kabel med dokumentkamerastikket **DVI Out** og skærm- eller projektorstikket **DVI Input**.
3. Tilslut dokumentkameraet til en ekstern skærm med et VGA-kabel (se side 15).

Denne konfiguration gør det nemt at gå fra Computergennemgang-tilstand til Kamera-tilstand eller Afspilning-tilstand ved brug af den samme projektor eller skærm for alle tre tilstande.

Tilslutning af dokumentkameraet til et fjernsyn eller en projektor

I denne konfiguration er dokumentkameraet tilsluttet din computer med både et Composite-videoadapterkabel og et RCA-kabel.

Sådan tilsluttes dokumentkameraet til et fjernsyn eller en projektor

1. Fuldfør den grundlæggende tilslutningsprocedure (se side 12).
2. Tilslut et Composite-videoadapterkabel til dokumentkamerastikket **Composite Video**.
3. Tilslut et RCA-kabel i skærmstikket **Video In**.
4. Tilslut RCA- og Composite-videoadapterkablerne (se side 15).



VIGTIGT

Tilslut ikke 9-bens kablet



DVI- eller Composite-videoskærme vil ikke vise din computervisning. Det er nødvendigt med en VGA-skærm.

Tænding og slukning af dokumentkameraet

Sådan tændes dokumentkameraet

Tryk på strømknappen  på kontrolpanelet.

Strømindikatoren skifter fra orange til blinkende grøn. Når den lyser konstant grøn, kan dokumentkameraet betjenes.

Sådan slukkes dokumentkameraet

Tryk på strømknappen  på kontrolpanelet.

Strømindikatoren skifter fra grøn til orange.

Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder

Du kan tilslutte dokumentkameraet direkte til følgende eksterne enheder:

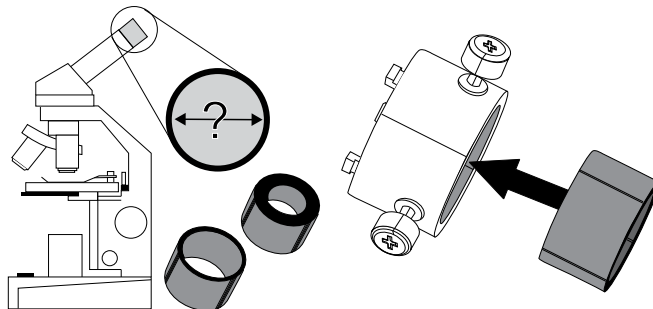
- Mikroskop
- Mikrofon
- Højttalere

Tilslutning af dokumentkameraet til et mikroskop

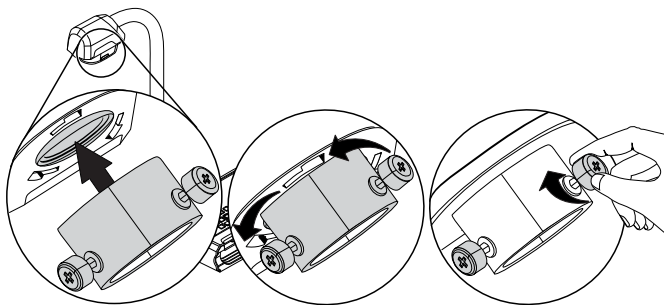
Du kan tilslutte dokumentkameraet til et mikroskop. Dette giver dig mulighed for at undersøge mikroskopiske objekter på en stor skærm.

Sådan opsættes et mikroskop

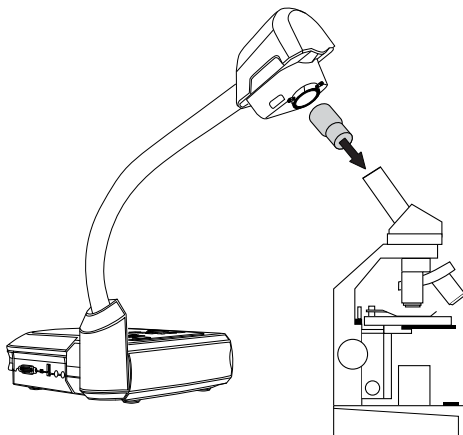
1. Vælg den rigtige størrelse gummimuffe til okularet på mikroskopet og indsæt det i mikroskopadapteren.



2. Fastgør mikroskopadapteren til dokumentkameraets kamerahoved, og forbind det derefter med dokumentkameraet.
3. Stram de tre bolte, indtil adapteren fastgør okularet.



4. Tilpas kamerahovedet med mikroskopadapteren over okularet på mikroskopet.



VIGTIGT

Sørg for, at pilen på kamerahovedet og mikroskopadapteren er på den samme side.

5. Drej mikroskopadapteren mod uret således at pilene er ud for hinanden, og så mikroskopadapteren låses på plads.

Sådan tilsluttes mikroskopet til en projektor eller en skærm

1. Tryk på  knappen på kontrolpanelet, og vælg derefter fanebladet .
2. Brug knappen  på kontrolpanelet for at vælge **MODE** (TILSTAND) og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
3. Brug knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at lukke menuen.
5. Tilslut den anden ende af VGA-kablet med **VGA In** stikket på din projektor eller skærm.
6. Sæt VGA/TV-kontakten på tilslutningspanelet i den højre side til **VGA** .

Sådan skifter du imellem VGA-, DVI- og Composite-output

Hvis du bruger en projektor eller en computerskærm med et VGA- eller et DVI-kabel, skal du sætte dokumentkameraet til VGA-tilstanden. Hvis du bruger et fjernsyn med Composite-videokablet, sætter du dokumentkameraet til TV-tilstanden

Sådan indstilles dokumentkameraet til VGA-tilstanden

Sæt VGA/TV-kontakten på tilslutningspanelet i den højre side til **VGA** .

Sådan indstilles dokumentkameraet til TV-tilstanden

Sæt VGA/TV-kontakten på tilslutningspanelet i den højre side til **TV** .

Tilslutning af dokumentkameraet til en ekstern mikrofon

Du kan tilslutte en ekstern mikrofon til dit dokumentkamera.



BEMÆRKNINGER

- Den indbyggede mikrofon på kontrolpanelet er deaktiveret, når der er tilsluttet en ekstern mikrofon.
- Lyden er monofonisk.

Sådan tilsluttes en ekstern mikrofon til dit dokumentkamera

Tilslut mikrofonkablet til mikrofonen på dokumentkameraets tilslutningspanel i den venstre side.

Tilslutning af dokumentkameraet til højttalere

Du kan tilslutte højttalere til dit dokumentkamera. Kun lyd fra videoafspilning understøttes.

FORSIGTIG

Skrud ned for lyden for at forhindre høreskade, når du bruger øretelefoner.

Sådan tilsluttes højttalere

Tilslut højttalernes 3,5 mm kabel til højttalerstikket på dokumentkameraets tilslutningspanel i den venstre side.

Optagelsesområde, overhead-lys og refleksfrit ark

Optagelsesområde

Optagelsesområdet kan maksimalt se et område på 15 3/4" × 11 3/4" (40 cm × 30 cm).

Sådan roteres billedet

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet, og vælg derefter .
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet, og vælg derefter **ROTATE** (ROTTER).
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
6. Vælg rotationsområde, og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
7. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at lukke menuen.

Sådan spejles billedet

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet, og vælg derefter .
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet, og vælg derefter **MIRROR** (SPEJL).
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

KAPITEL 2

Opstilling af SMART Document Camera

6. Vælg **ON** eller **OFF**, og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
7. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at lukke menuen.

Overhead-lys

Tryk på knappen  på dokumentkameraets kontrolpanel for at tænde eller slukke for overhead-lyset.

Refleksfrit ark

Det refleksfrie ark er en særlig belagt film, som hjælper med at eliminere eventuelt genskær, der måtte opstå, når der vises skinnende objekter, såsom ugeblade og fotos. Anbring det refleksfrie ark ovenpå objektet for at reducere reflekterende lys.

Eksternt hukommelseslager

Dit dokumentkamera understøtter både et SD/SDHC-kort og et USB-drev til billedhentning, lyd- og videoindspilninger. Dokumentkameraet registrerer, når der er tilsluttet en ekstern lagerenhed, og skifter automatisk til det sidst registrerede lager. Hvis der ikke er tilsluttet nogen ekstern lagerenhed, gemmes alle hentede billeder i den indbyggede hukommelse.



VIGTIGT

Dokumentkameraet leveres med et stykke plastic indsat i SD-kortstikket. Fjern dette stykke plastic, før du indsætter dit SD/SDHC-kort.



BEMÆRKNINGER

- Dokumentkameraet understøtter SD/SDHC-kort med op til 32 GB, hastighedsklasse 10.
- SDHC-kort med klasse-6 eller højere anbefales til indspilning i høj kvalitet.
- Tryk ind på SD/SDHC-kortet for at skubbe det ud.

Sådan tilsluttes et USB-drev

1. Sæt USB-kontakten på tilslutningspanelet i den venstre side til

Dokumentkameraet registrerer USB-drevet og indikatoren på kontrolpanelet lyser.

2. Indfør USB-drevet i USB-stikket.



BEMÆRKNINGER

Dokumentkameraet understøtter USB-drev med op til 64 GB.

Kapitel 3

Brug af SMART Document Camera

Indledning	21
Forklaring på Kamera-, Computergennemgang- og Afspilning-tilstand	21
Kamera-tilstand	21
Computergennemgang-tilstand	22
Afspilning-tilstand	22
Identificering af funktioner i hver tilstand	22
Indstilling af dokumentkameraets tilstande	24
Visning af trykte dokumenter	24
Indsættelse og fjernelse af et SD/SDHC-kort	25

Indledning

Dette kapitel giver oplysninger om dit dokumentkamaras forskellige tilstande.

Forklaring på Kamera-, Computergennemgang- og Afspilning-tilstand

Du kan bruge dokumentkameraet i Kamera-, Computergennemgang- eller Afspilning-tilstand. Hver tilstand giver dig mulighed for at udføre forskellige funktioner og kræver en specifik forbindelse til enten en skærm, projektor eller computer.

Kamera-tilstand

I Kamera-tilstand kan du kun vise dokumentkamerabilleder i SMART Notebook-softwaren.

Kamera-tilstand tillader forbindelse over USB og live billedoutput. Du kan vise billeder på fuld skærm fra dit dokumentkamera ved brug af en projektor eller højdefinitions-skærm uden en computer.

KAPITEL 3

Brug af SMART Document Camera

Du kan gemme billeder til en SMART Notebook-fil og præsentere dem senere, eller hvis din computer er forbundet med et interaktivt whiteboard, en projektor eller et fjernsyn, kan du give din SMART Notebook-præsentation med live billeder fra dit dokumentkamera.



BEMÆRK

Knappen Hent på kontrolpanelet gemmer billedet til Notebook-siden og lukker SMART Document Camera-vinduet. Hvis du trykker på knappen Hent igen, vil det åbne SMART Document Camera-vinduet igen.

Du kan bruge Kamera-tilstandens skærmmenu til at styre billedet yderligere.

Se *Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand* på side 27.

Computergennemgang-tilstand

Computergennemgang-tilstand skifter dokumentkameraets videooutput til VGA-inputtet. Du kan skifte imellem et live kamerabillede og din computers skærbillede.

Du kan kun vise dokumentkameraets live billede i SMART Notebook-softwaren.



BEMÆRKNINGER

- Knappen Hent på kontrolpanelet har ingen virkning i Computergennemgang-tilstand.
- I Computergennemgang-tilstand kan du kun vise dokumentkameraets live billede i SMART Notebook-softwaren.

Afspilning-tilstand

I Afspilning-tilstand kan du vise billeder på fuld skærm og diasshows fra hukommelseskortet på en projektor eller højdefinitions-kærm uden en computer. Du kan bruge dokumentkameraet som en masselagerenhed i Afspilning-tilstand.

Identificering af funktioner i hver tilstand

Følgende tabel beskriver forskellene imellem hver tilstand.

Beskrivelse af funktion	Kamera tilstand 	Computer- gennemgang tilstand 	Afspilning tilstand 
Vis computerinput (VGA In)	Nej	Ja (VGA Out og DVI analog)	Nej
Vis dokumentkamerabillede	Ja	Nej	Nej

KAPITEL 3

Brug af SMART Document Camera

Beskrivelse af funktion	Kamera tilstand 	Computer- gennemgang tilstand 	Afspilning tilstand 
Vis billeder fra et hukommelseskort	Nej	Nej	Ja
Få adgang til en intern hukommelse og et SD/SDHC-kort fra computeren med et USB-kabel	Ja ^[1]	Ja ^[1]	Nej
Administrer dokumentkameraet fra en computer	Ja	Ja ^[1]	Nej
Hent til SMART Notebook-software	Ja	Nej	Nej
Hent til et SD/SDHC-hukommelseskort	Ja	Nej	Nej
Få adgang til den relaterede skærmmenu	Ja	Nej	Ja
Hent til et USB-drev	Ja ^[2]	Nej	Nej



BEMÆRKNINGER

- [1] Kun når USB-kontakten er sat til . Se Fanebladet *Indstilling* på side 35.
- [2] Kun når USB-kontakten er sat til . Se Fanebladet *Indstilling* på side 35.

Følgende tabel beskriver udgange, når dokumentkameraet er forbundet med en skærm via VGA, DVI eller Composite Video Out.

Beskrivelse af funktion	Kamera tilstand 	Computer- gennemgang tilstand 	Afspilning tilstand 
Forbind med en projektor eller skærm (VGA out og DVI analog output)	Kamerabillede	VGA In	Billeder på hukommelseskort
Forbind med en DVI digital output-projektor eller en skærm	Kamerabillede	ikke relevant	Billeder på hukommelseskort
Forbind med et fjernsyn (Composite Video Out)	Kamerabillede	ikke relevant	Billeder på hukommelseskort

Indstilling af dokumentkameraets tilstande

Sådan indstilles dokumentkameraet til Kamera-tilstand

1. Sæt dokumentkameraet til Computer-tilstand  ved brug af kontakten på tilslutningspanelet i den venstre side. USB-indikatoren på kontrolpanelet viser .
2. Tilslut dokumentkameraet til din computer med USB-kablet.
3. Sæt TV/VGA-kontakten på tilslutningspanelet i den højre side til VGA .
4. Tilslut dokumentkameraet til en projektor, skærm eller et fjernsyn med et VGA-kabel.
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan indstilles dokumentkameraet til Computergennemgang-tilstand

1. Tilslut dokumentkameraet til din computer med USB-kablet.
2. Tilslut computeren med VGA-kablet til dokumentkameraets VGA In-stik.
3. Tilslut din skærmhed med et andet VGA-kabel til dokumentkameraets VGA Out-stik.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan indstilles dokumentkameraet til Afspilning-tilstand

1. Frakobl USB-kablet fra det bageste tilslutningspanel.
2. Tilslut dokumentkameraet til en projektor eller en skærm med VGA-kablet eller til et fjernsyn med Composite-videoadapterkablet, hvis det er nødvendigt.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Visning af trykte dokumenter

Når du indstiller dit dokumentkamera til Kamera-tilstand, kan du vise trykte dokumenter, bruge det refleksfrie ark til at reducere genskær, og optimere billedet for tekst- og grafikdokumenter med billedtilstandsindstillingerne.

Sådan vises trykte dokumenter

1. Anbring dine dokumenter på bordet.
2. Juster dokumentkameraet, og ret derefter dets linse mod dokumenterne.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at justere fokuset.

Sådan reduceres genskær

Hvis genskær gør det svært for dig at læse de trykte dokumenter, som du viser, kan du anbringe det refleksfrie ark oven på de trykte dokumenter.

Sådan optimeres billedet til tekstdokumenter

1. Indstil dokumentkameraet til Kamera-tilstand.

2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Skærmmenuen vises.

3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **IMAGE MODE (BILLEDILSTAND)** og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

Se *Fanebladet Billede* på side 29 for at få en forklaring på indstillingerne.

Sådan optimeres billedet til dokumenter med grafik

1. Indstil dokumentkameraet til Kamera-tilstand.

2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Skærmmenuen vises.

3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **IMAGE MODE (BILLEDILSTAND)** og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

Se *Fanebladet Billede* på side 29 for at få en forklaring på indstillingerne.

Indsættelse og fjernelse af et SD/SDHC-kort

Dit dokumentkamera har et SD/SDHC-kortstik på tilslutningspanelet i den højre side. Du kan gemme dokumentkamerabilleder til et SD/SDHC-kort, når dit dokumentkamera er i Kamera- eller Computergennemgang-tilstand. Når dokumentkameraet er i Afspilning-tilstand, kan du vise tidligere hentede billeder fra et SD/SDHC-kort.

KAPITEL 3

Brug af SMART Document Camera

FORSIGTIG

Undgå statisk electricitet i nærheden af kortet, eftersom det kan beskadige det.

VIGTIGT

Dokumentkameraet leveres med et stykke plastic indsat i SD/SDHC-kortstikket. Fjern dette stykke plastic, før du indsætter dit SD/SDHC-kort.

Sådan indsættes et SD/SDHC-kort

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Indsæt et SD/SDHC-kort i kortstikket på tilslutningspanelet i den højre side med kontakten vendende nedad.

VIGTIGT

- Du er måske nødt til at indstille dokumentkameraet til at bruge SD/SDHC-kortet som lagerplacering (se *Fanebladet Indstilling* på side 35).
- Sørg for, at mærkatet på SD/SDHC-kortet vender opad.

Sådan fjernes et SD/SDHC-kort

FORSIGTIG

For at forhindre beskadigelse af hukommelseskortet, må det ikke fjernes under hentning eller sletning af billeder.

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet og vent indtil dokumentkameraet viser et live billede.
2. Tryk kortet ind for at få det skudt ud, og fjern derefter kortet.

Kapitel 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

Indledning	27
Brug af Kamera-tilstand	27
Brug af skærmmenuen i Kamera-tilstand	28
Fanebladet Billede	29
Fanebladet Præsentation	32
Brug af PiP-funktionen (Picture in Picture)	34
Fanebladet Indstilling	35
Afspilning-tilstand	36
Fanebladet System	37
Hentning og overførsel af billeder og videoer	38
Hentning af billeder	38
Overførsel af billeder til din computer	39
Brug af et mikroskop	40

Indledning

Dette kapitel forklarer, hvordan du bruger dokumentkameraet i Kamera-tilstand.

Brug af Kamera-tilstand

Når SMART Document Camera er forbundet med en projektor, fladskærm eller et fjernsyn, kan du vise et billede i fuld skærm fra dokumentkameraet.

Du kan bruge dokumentkameraet i Kamera-tilstand til at udføre følgende opgaver:

- Vise objekter.
- Hente billeder til et SD/SDHC-kort.
- Hente billeder til SMART Notebook.
- Bruge funktionerne og indstillingerne i skærmmenuen.
- Bruge et mikroskop med et standardokular med yderligere adaptore.



VIGTIGT

Dokumentkameraet skal være forbundet direkte med en ekstern skærm, når skærmmenuen bruges. Se *Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder* på side 15.

Sådan skifter du til Kamera-tilstand

1. Tilslut dokumentkameraet til en projektor eller fladskærm med et passende kabel (se *Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder* på side 15).
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan vises objekter

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Anbring det objekt, som du vil vise, under kameraet.
3. Drej kamerahovedet for at rette linsen mod objektet.

Sådan justeres zoomforstørrelsen

Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan justeres fokuset automatisk

Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan justeres lysstyrkeindstillingerne

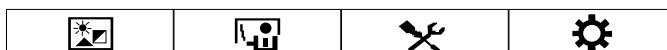
Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan indspilles en video

1. Indsæt et SD/SDHC-kort eller USB-drev i det relevante stik.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at starte indspilningen.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at standse indspilningen.

Brug af skærmmenuen i Kamera-tilstand

Der er fire faneblade på skærmmenuen: Billede, Præsentation, Indstilling og System. Brug skærmmenuen til at justere indstillinger til dokumentkameraet i Kamera-tilstand.



Sådan navigeres skærmmenuen og undermenuerne

1. Indstil dokumentkameraet til Kamera-tilstand.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
Skærmmenuen vises.
3. Tryk på knapperne  og  på kontrolpanelet for at skifte imellem faneblade.
4. Tryk på knapperne  og  på kontrolpanelet for at foretage et valg på menulisten.
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at foretage et valg.
6. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at åbne en undermenu.
7. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vende tilbage til det forrige menuniveau.
8. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at afslutte menuen.

Følgende skærmmenuvalg er tilgængelige, når dokumentkameraet er i Kamera-tilstand.

Faneblad	Valg
 Billede	Lysstyrke, Kontrast, Tilstand, Effekt, Spejl, Avanceret, Fokus, Rotér. Se <i>Fanebladet Billede</i> nederst.
 Præsentation	PIP (Picture in Picture), Opdelt skærm, Timer. Se <i>Fanebladet Præsentation</i> på side 32.
 Indstillinger	Hent, Optagelse, Opbevaring, Format, USB til PC og Flicker.
 System	Sprog, Outputskærm, Backup, Gem indstilling, Genkald indstilling, Oplysninger, Standard.

Fanebladet Billede

Sådan får du adgang til indstillingsmenuen Billede

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

4. Tryk på knappen  eller  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.



Billedvalg	Beskrivelse
Lysstyrke	Juster billedets lysstyrke manuelt.
Kontrast	Juster billedets kontrast.
Tilstand	Foretag et valg fra de fem billedindstillinger:  Skarp – justerer kontrasten for at gøre tekst mere tydelig  Grafik – juster billedets graduering  Bevægelse – forøg rammehastigheden (tilstrækkelig belysning er nødvendig, når denne indstilling bruges)  Makro – indstil når et objekt vises, som er tæt på kameraet, ikke mere end 7 3/4" (20 cm) væk fra kameraet  Uendelig – indstil når et objekt vises, som er mere end 22" (55 cm) væk fra kameraet
Effekt	Konverter billedet til farve, sort/hvid eller filmnegativ
Spejl	Vælg at vende billedet: - FRA – viser et normalt billede - TIL – viser et spejlvendt billede
Avanceret	Automatisk Vælg for automatisk at justere den hvide balance og eksponering, og for at rette farve- og eksponeringskompensation.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

Billedvalg	Beskrivelse
◦ Eksponering	Vælg eksponeringsindstillingen: ◦ AUTO – justerer automatisk kameraeksponeringen ◦ MANUEL – justerer manuelt kameraeksponeringen
◦ Hvid balance	Vælg indstillingen for hvid balance til forskellige lysforhold: ◦ AUTO – justerer automatisk den hvide balance ◦ MANUEL – juster manuelt de røde og blå farveniveauer op til 255.
Fokus	Juster fokuset manuelt.
Roter	◦ FRA – viser normal billedrotation ◦ 90° – drejer billedet 90° ◦ 180° – drejer billedet 180° ◦ 270° – drejer billedet 270°

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

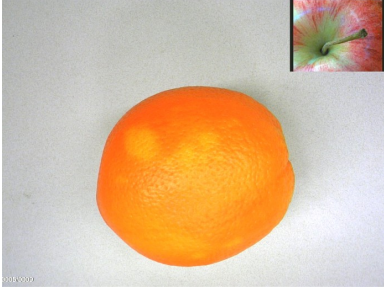
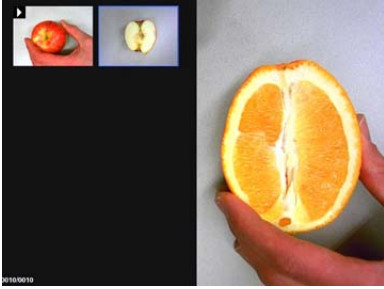
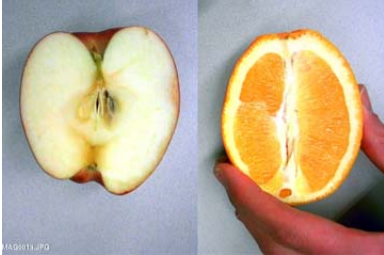
Fanebladet Præsentation

Præsentationsfunktioner giver dig mulighed for at vise tidligere hentede billeder sammen med live kameravisning. Disse funktioner er ikke tilgængelige, når dokumentkameraet er tilsluttet som et USB-kamera.

Sådan får du adgang til fanebladet Præsentation

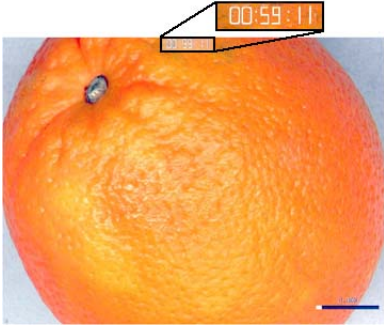
1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.



Præsentationsvalg	Beskrivelse
PIP (Picture in Picture)	- Viser hentede billeder eller videoer som miniaturer i hjørnet på skærmen i Kamera-tilstand.  - Tryk på den venstre og højre navigationknap for at navigere gennem de lagrede billeder. - Tryk på knappen  for at annullere PiP.
Opdelt skærm	- Deler skærbilledet i to dele. - Det halve af skærmen viser miniaturebilleder, og den anden halvdel viser billedet fra dokumentkameraet. - Vælg visningsplaceringen: venstre, højre, top, bund.  - Tryk på den venstre/højre og op/ned navigationsknap for at fremhæve billedet. - Tryk på knappen  for at vælge billedet.  - Tryk på den venstre/højre og op/ned navigationsknap for at panorere det gemte billede. - Tryk på knappen  for at annullere det delte skærbillede.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

Præsentationsvalg	Beskrivelse
	 BEMÆRK Du kan ikke hente et billede under Opdelt skærm-tilstand.
Timer	○ Giver en nedtællingstimer på skærmen, som en hjælp til præsentationsværten med administration af tid. 

Brug af PiP-funktionen (Picture in Picture)

PiP-funktionen giver dig mulighed for at vise et billede fra den lagrede hukommelse i et live kamerabillede. Dette er praktisk, når der vises før og efter sammenligninger.

 BEMÆRK

PiP-funktionen er kun til fremvisningsformål. Du kan ikke hente et billede under PiP-tilstand.

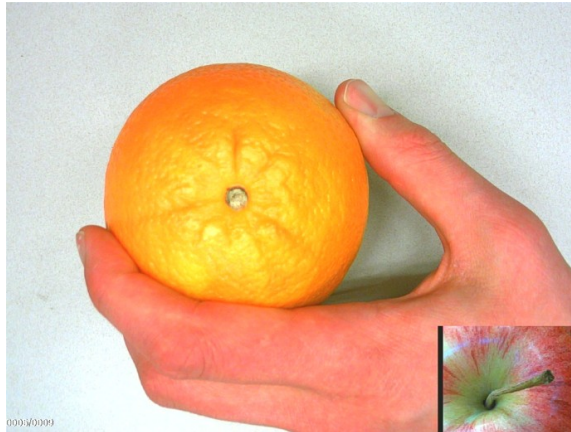
Sådan vises PiP-billedet

1. Vis et objekt i Kamera-tilstand og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
Skærmmenuen vises.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge PiP, og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

4. Vælg hjørnet på skærmen og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
Dokumentkameraet viser et billede i billedet.



5. Tryk på knappen  og  på kontrolpanelet for at vælge forskellige gemte billeder.

Fanebladet Indstilling

Sådan får du adgang til fanebladet Indstilling

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.



Indstillingsvalg	Beskrivelse
Hent	
○ Opløsning	Vælg billedhentningsstørrelse. I 5M-indstillingen er hentningsopløsningen 2592 × 1944.
○ Kvalitet	Vælg billedkvalitet; Finest, Høj, Normal.
○ Type	Vælg billedhentningstype: ○ Enkel – hent et billede ad gangen ○ Fortsat – hent efterfølgende billeder
○ Interval	Indstil tidsintervallet for fortsat hentning. Længden kan indstilles op til 600 sek (10 min).
Optagelse	Vælg kompressionsindstillingen for videooptagelse.
Opbevaring	Skift lagerplacering: ○ Lyd- og videoindspilning kan kun gemmes på et SD/SDHC-kort, eller et USB-drev.
Formater	Slet alle dataene fra den valgte hukommelse.
USB til PC	Vælg statussen på dokumentkameraet, når det er forbundet med computeren ved brug af et USB-kabel. Sørg for, at USB-kontakten på tilslutningspanelet i den venstre side er sat til  . ○ Kamera – kan bruges som et computerwebkamera til at hente stillbilleder eller til at optage en video ○ Opbevaring – overfør hentede billeder eller videoer fra hukommelsen til et computerharddrev
Flicker	Vælg opdateringshastighed: ○ 50 Hz – indstiller frekvens til 50 Hz ○ 60 Hz – indstiller frekvens til 60 Hz

Afspilning-tilstand

Afspilning-tilstand indstiller, hvordan dit dokumentkamera, din computer og et hukommelseskort fungerer sammen.

Sådan får du adgang til Afspilning-tilstanden

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

- Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **USB til PC**, og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
- Vælg **STORAGE** (OPBEVARING) og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

Handling	Opbevaring	Kamera
Se hukommelseskortet fra computeren	Ja	Nej
Vis og brug dokumentkameraet fra SMART Notebook-softwaren	Nej	Ja
Hent billede til hukommelseskortet i både Computergennemgang- og Kamera-tilstand	Nej	Ja

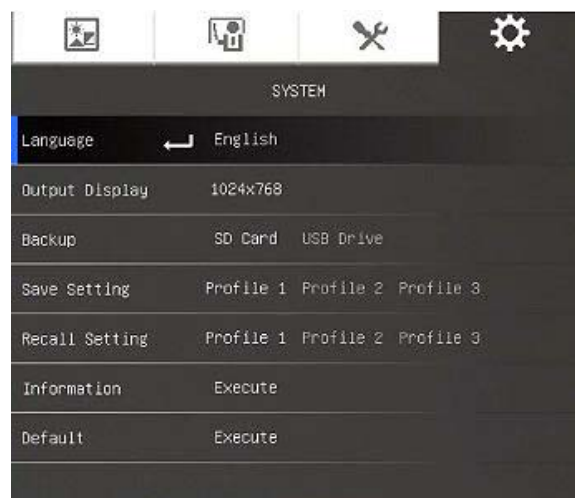
Denne tilstand giver dig mulighed for at se indholdet på dit USB-drev eller SD-hukommelseskort fra din computer.

Masselagertilstanden giver dig mulighed for at se indholdet i den integrerede hukommelse eller på SD/SDHC-kort fra din computer. De vil blive vist som udtagelige diske. Se i dokumentkameraets DCIM-biblioteker efter de gemte billeder og videoer.”

Fanebladet System

Sådan får du adgang til menuen System

- Forbind dokumentkameraet med en projektor, fladskærm eller et fjernsyn (se side 15).
- Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
- Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
Skærmmenuen vises.
- Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.



Systemvalg	Beskrivelse
Sprog	Vælg eller skift sproget: ○ Engelsk ○ Fransk ○ Tysk ○ Spansk
Outputskærm	Indstil opløsningen for at vise et billede på skærmen: ○ 1024 × 768 ○ 1280 × 1024 ○ 1280 × 720 ○ 1920 × 1080  BEMÆRK Dette valg er deaktiveret i TV output-tilstand.
Backup	○ SD/SDHC – kopiér billeder og præsentationer fra den indbyggede hukommelse til et SD/SDHC-kort ○ USB-drev – kopiér billeder og præsentationer fra den indbyggede hukommelse til et USB-drev
Gem indstillinger	Gem den aktuelle indstilling i det valgte profilnummer.  BEMÆRK Kun indstillinger for effekt, tilstand, lysstyrke og kontrast kan gemmes.
Genkald indstillinger	Gendan indstillingen til det valgte profilnummer.
Oplysninger	Vis produktoplysningerne.
Standard	Gendan alle indstillingerne til fabrikkens standardindstillinger.

Hentning og overførsel af billeder og videoer

Du kan hente billeder og videoer fra dit dokumentkamera til et SD/SDHC-kort eller USB-drev og overføre dem til en computer.

Hentning af billeder

Du kan hente billeder og videoer til et SD/SDHC-kort eller USB-drev, når dokumentkameraet er i Kamera-tilstand.

Sådan hentes billeder til hukommelse

1. Indstil dokumentkameraet til Kamera-tilstand. Se *Brug af Kamera-tilstand* på side 27.
2. Anbring dokumentkameraet.

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

3. Juster eventuelle kameraindstillinger ved brug af skærmmenuen i Kamera-tilstand. Se *Brug af Kamera-tilstand* på side 27.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Sådan indspilles en video ved brug af et SD/SDHC-kort

1. Indsæt et SD/SDHC-kort i dokumentkameraets SD/SDHC-kortstik.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på  for at vælge **STORAGE** (LAGER), og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
Dokumentkameraet registrerer SD/SDHC-kortet.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at starte indspilningen.



BEMÆRK

Videoen gemmes i .AVI-formatet på SD/SDHC-kortet.

5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at standse indspilningen.

Sådan indspilles en video ved brug af et USB-drev

1. Indsæt et USB-drev i dokumentkameraets USB-stik.
2. Tryk på  for at vælge **STORAGE** (LAGER), og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
Dokumentkameraet registrerer USB-drevet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at starte indspilningen.



BEMÆRK

Videoen gemmes i .AVI-formatet på USB-drevet.

3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at standse indspilningen.

Overførsel af billeder til din computer

Du kan overføre billeder fra din eksterne lagerenhed til computeren.

Sådan overføres billeder til din computer

1. Brug skærmmenuen til at indstille dokumentkameraets USB til PC-tilstand til **STORAGE** (LAGER).

KAPITEL 4

Brug af SMART Document Camera i Kamera-tilstand

2. Tilslut dokumentkameraet til computeren med USB-kablet (se *Opstilling af dokumentkameraet* på side 12).

Computeren genkender dokumentkameraet og den eksterne lagerenhed som en udtagelig disk.

3. Find frem til den udtagelige disk på din computer, og overfør derefter billederne til computeren.

Brug af et mikroskop

Du kan vise mikroskopets objektbord gennem dokumentkameraet ved brug af yderligere monteringer. Se *Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder* på side 15

Sådan vises et mikroskopobjektglas

1. Anbring et objektglas eller et objekt på mikroskopets objektbord.
2. Fokuser mikroskopet, således at emnet er i skarpt fokus.
3. Anbring mikroskopet under dokumentkameraet, således at kameralinsen er rettet ind efter okularet på mikroskopet.

FORSIGTIG

Sørg for, at du ikke rammer dokumentkameraets linse med mikroskopet. Dette kan beskadige dokumentkameraets linse.

4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
6. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
7. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **MODE** (TILSTAND), og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
8. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge , og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.

Kapitel 5

Brug af SMART Document Camera med Notebook-softwaren

Brug af dokumentkameraet med SMART Notebook-softwaren41

Brug af dokumentkameraet med SMART Notebook-softwaren

Du kan vise objekter og hente et billede til en SMART Notebook-side.

Du kan præsentere billeder fra dokumentkameraet gennem SMART Notebook-softwaren. Det interaktive whiteboard eller projektoren viser computerens skrivebord eller SMART Notebook-filen.



VIGTIGT

Dokumentkameraet bør være i Kamera-tilstand. SMART Notebook-softwaren fungerer også med kameraet i Computergennemgang-tilstand. Se *Fanebladet Indstilling* på side 35.



BEMÆRK

Du kan få oplysninger om brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera i *Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality* på side 53.



Sådan åbnes et SMART Document Camera-vindue

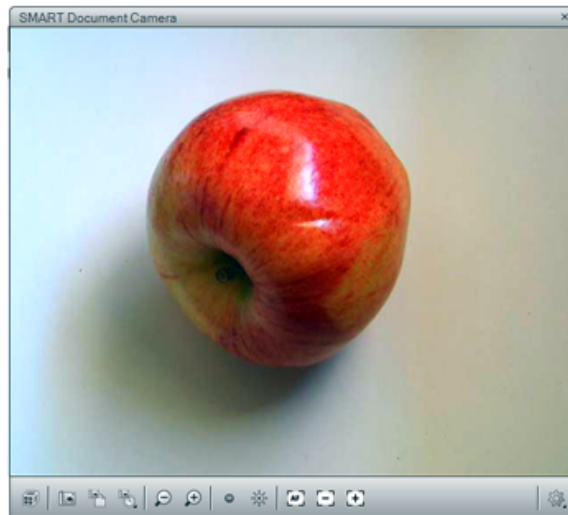
1. Tilslut dit SMART Document Camera til din computer, og tænd dokumentkameraet.
2. Start SMART Notebook-softwaren.
3. Tryk på **SMART Document Camera**  på SMART Notebook-menulinjen.

Der vises et *SMART Document Camera*-vindue.

KAPITEL 5

Brug af SMART Document Camera med Notebook-softwaren

4. Anbring det eller de objekter, der skal vises, under kameraet.



5. Tryk på et af følgende på menulinjen for at justere billedet.

Menuvalg	Beskrivelse
	Zoom ud.
	Zoom ind.
	Reducer lysstyrke.
	Forøg lysstyrke.
	Fokuser automatisk.
	Fokuser ud manuelt.
	Fokuser ind manuelt.
	Skift udseendet på billedet: roter det 180°, definer billedfarven, sort og hvid eller filmnegativ. Du kan også starte og stoppe Mikroskop-tilstand og starte Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera automatisk.
	Start Mixed Reality.
	Indsæt en skærmhenting på den aktuelle side og luk derefter vinduet.
	Hent et billede og indsæt en skærmhenting på en ny side og lad det aktuelle vindue være åbent.

Sådan tager du en række skærmhentninger

1. Åbn et SMART Document Camera-vindue.
2. Tryk på **Hent med forsinkelse**  på menulinjen i SMART Document Camera-vinduet, og vælg derefter en tidsperiode. (Hvis du f.eks. vil hente et skærbillede hvert 15. sekund, skal du vælge **15 sekunder**).

KAPITEL 5

Brug af SMART Document Camera med Notebook-softwaren

3. Når du er færdig, trykker du på  for at stoppe indspilningen.



BEMÆRK



Billedet  vises i det nederste venstre hjørne af SMART Notebook-siden. Det viser den tid, der er gået, siden den sidste skærmhentning og antallet af skærmhentninger, der er taget.

Sådan bruges et mikroskop

1. Tilslut dokumentkameraet til et mikroskop. Se *Tilslutning af dokumentkameraet til eksterne enheder* på side 15.
2. Åbn et SMART Document Camera-vindue.
3. Tryk på **Yderligere indstillinger** , på menulinjen i SMART Document Camera-vinduet og vælg derefter **Start Mikroskop-tilstand**.



BEMÆRK

Knappen **Flere indstillinger** , vises ikke, hvis du bruger et SMART Document Camera 230 med SMART Notebook-softwaren.

4. Tryk på **Flere indstillinger** , og vælg derefter **Stop Mikroskop-tilstand**, når du er færdig.

Kapitel 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

Indledning	45
Indstilling af dokumentkameraet til Afspilning-tilstand	45
Brug af skærmmenuen i Afspilning-tilstand	46
Skærmmenuvalg i Afspilning-tilstand	46
Skærmmenuen i Afspilning-tilstand	46
Sletning af billeder i Afspilning-tilstand	50

Indledning

Dette kapitel forklarer, hvordan du bruger dokumentkameraet i Afspilning-tilstand. Når du indstiller dokumentkameraet til Afspilning-tilstand, kan du afspille billeder fra SD/SDHC-kortet, USB-drevet eller intern hukommelse. Du kan gennemse de lagrede billeder og vise tidligere hentede billeder, enten individuelt eller som et diasshow.



BEMÆRK

I denne tilstand kan dokumentkameraet ikke forbindes med et USB-kabel, og du skal have billeder lagret enten i den interne eller eksterne hukommelseskilde.

Indstilling af dokumentkameraet til Afspilning-tilstand

Afspilning-tilstand overtager dokumentkameraets videooutput. Live billeder og USB-funktioner er ikke tilgængelige på dette tidspunkt.

■ Sådan indstilles Afspilning-tilstand når der bruges et SD/SDHC-kort

1. Forbind dokumentkameraet direkte med en projektor eller en anden skærm. Oplysninger om forbindelser findes i side 13.
2. Indsæt et SD/SDHC-kort i dokumentkameraet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

Sådan indstilles Afspilning-tilstand når der bruges et USB-drev

1. Forbind dokumentkameraet direkte med en projektor eller en anden skærm. Oplysninger om forbindelser findes i side 13.
2. Sæt USB-kontakten til . USB-indikatoren  på kontrolpanelet lyser.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Brug af skærmmenuen i Afspilning-tilstand

Skærmmenuen i Afspilning-tilstand viser kildelagerplaceringen, og styrer hvordan gemte billeder vises.

Skærmmenuvalg i Afspilning-tilstand

Sådan får du adgang til skærmmenuen i Afspilning-tilstand

1. Forbind dokumentkameraet direkte med en projektor eller en anden skærm. Oplysninger om forbindelser findes i side 13
2. Sæt USB-kontakten til . USB-indikatoren  på kontrolpanelet lyser.

ELLER

Frakobl computerens USB-forbindelse for at ændre hukommelsesplaceringen til USB-drevet.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Skærmmenuen i Afspilning-tilstand



Afspilning-menuvalg	Beskrivelse
Diasshow	Viser alle hentede stillbilleder i et automatiseret diasshow.

KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

Afspilning-menuvalg	Beskrivelse
Interval	Indstil diasshowintervallet (i 5 sekunders interval) før det næste billede vises. Det maksimale interval er 100 sek.
Effekt	Vælger overgangseffekten for diasshowet: ◦  Diasbillede ◦  Tern ned ◦  Tør ned ◦  Delt lodret ud ◦  Delt vandret ind
Aktuelle lager	Vælger lagerkilden, hvis der er mere end en tilgængelig. Detekterer kun lagerkilden, hvis der er en tilgængelig.
Slet alt	Slet alle dataene permanent fra den valgte hukommelseskilde.  BEMÆRK Der vises en advarselsmeddelelse. Vælg YES (JA) for at fortsætte eller NO (NEJ) for at stoppe.

Sådan vælges indstillingerne til et diasshow

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at få adgang til skærmmenuen i Afspilning-tilstand.
2. Tryk på knappen  og  på kontrolpanelet for at foretage et valg, og tryk derefter på knappen  på kontrolpanelet.
3. Tryk på knapperne  og  på kontrolpanelet for at skifte imellem funktionerne.
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at foretage et valg.
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at lukke menuen.

Gentag trin 2–4 efter behov.

Sådan afspiller du et diasshow

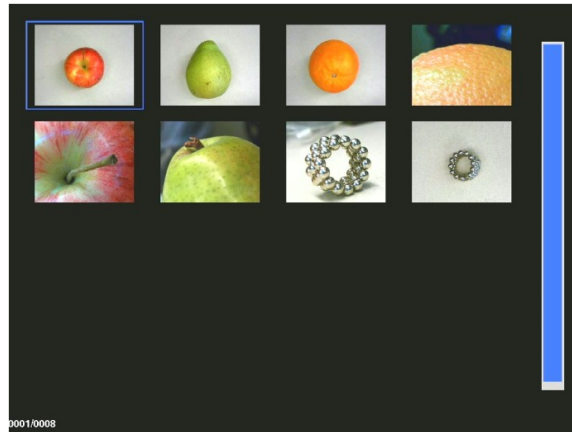
1. Forbind dokumentkameraet direkte med en projektor eller en anden skærm. Oplysninger om forbindelser findes i side 13
2. Sæt USB-kontakten til . USB-indikatoren  på kontrolpanelet lyser.
ELLER
Indsæt et SD/SDHC-kort eller USB-drev i det relevante stik.

KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

- Tryk på knappen  på kontrolpanelet.

Miniaturebilleder fra hukommelseskilden vises.



- Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
- Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at starte diasshowet.
- Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at stoppe diasshowet eller for at vende tilbage til miniaturevisningen.

Sådan afspiller du en video



BEMÆRK

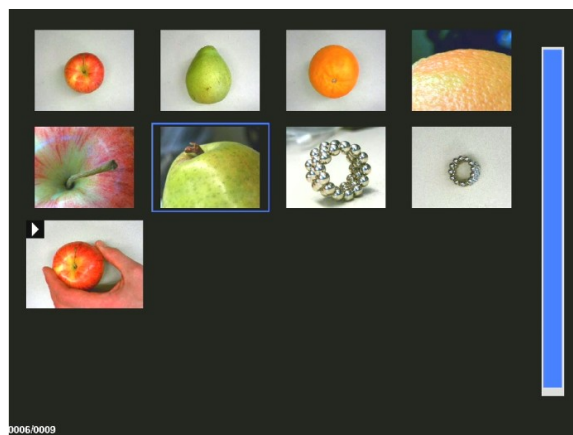
I miniaturevisningen har videoer et  symbol i det øverste venstre hjørne af miniaturebilledet.

- Forbind dokumentkameraet direkte med en projektor eller en anden skærm. Oplysninger om forbindelser findes i side 13
- Sæt USB-kontakten til . USB-indikatoren  på kontrolpanelet lyser.
- Indsæt et SD/SDHC-kort eller USB-drev i det relevante stik.

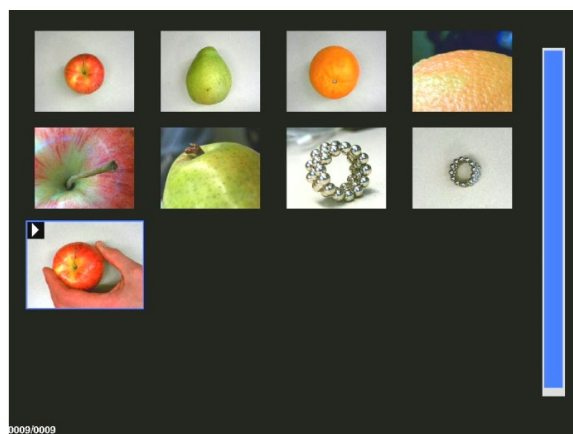
KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

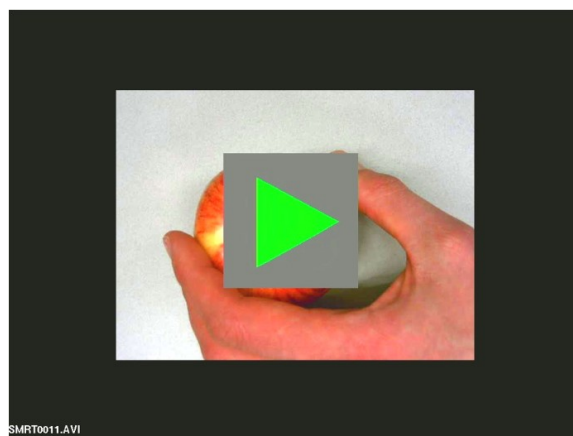
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
Miniaturebilleder fra hukommelseskilden vises.



5. Tryk på knapperne  og  på kontrolpanelet for at skifte imellem billederne.



6. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge den video, som du ønsker at spille.



KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

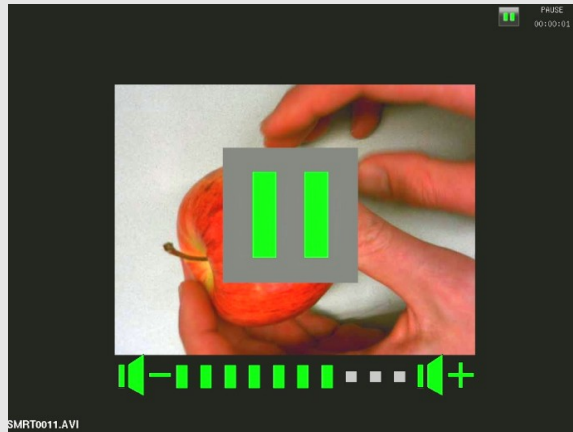


BEMÆRK

Tryk på knappen  for at holde pause i videoen.

Tryk på knappen  or  for at justere lydstyrken.

Tryk på knappen  for at spole tilbage og knappen  for at spole fremad.



8. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at stoppe videoen eller for at vende tilbage til miniaturevisningen.

Sletning af billeder i Afspilning-tilstand

Du kan slette alle billeder på én gang fra dokumentkameraets tre hukommelseskilder ved brug af skærmmenuen, eller du kan nøjes med at slette valgte billeder.

Sådan slettes alle billeder



VIGTIGT

Du kan ikke slette billeder fra din computer i Afspilning-tilstand. Du kan kun slette billeder fra de tre hukommelseskilder.

1. Vælg den hukommelskilde, som du vil slette alle billederne fra.
2. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at få adgang til skærmmenuen i Afspilning-tilstand.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **DELETE ALL** (SLET ALT).
4. Tryk på knappen  på kontrolpanelet, og tryk derefter på knappen  igen for at foretage et valg.

Advarslen **DELETE ALL** (SLET ALT) vises.

KAPITEL 6

Brug af SMART Document Camera i Afspilning-tilstand

5. Tryk på knappen  eller  på kontrolpanelet for at vælge **JA** eller **NEJ**.
6. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **DELETE** (SLET) eller **CANCEL** (ANNULLER).
7. Tryk på knappen  på kontrolpanelet igen for at lukke skærmmenuen i Afspilning-tilstand.



BEMÆRK

Slet billede-ikonet vises kort, mens dokumentkameraet sletter billederne.

Sådan slettes et valgt billede

1. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vise alle billederne i hukommelseslageret.
2. Tryk på knappen  eller  eller  eller  på kontrolpanelet for at vælge det billede, som du vil slette.
3. Tryk på knappen  på kontrolpanelet.
Advarslen **DELETE THIS IMAGE** (SLET DETTE BILLEDE) vises.
4. Tryk på knappen  eller  på kontrolpanelet for at vælge **JA** eller **NEJ**.
5. Tryk på knappen  på kontrolpanelet for at vælge **DELETE** (SLET) eller **CANCEL** (ANNULLER).

Kapitel 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Indledning	53
Indarbejdning af 3D-indhold i dine lektioner	54
Kom godt i gang med Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera	54
Aktivering af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality	54
Krav til hardware og software	55
Krav til belysning	55
Indsætning og manipulering af 3D-modeller	56
Indsætning af 3D-modeller	56
Manipulering af 3D-modeller	57
Rotation af en 3D-model	57
Afbrydelse, afspilning og genstart af animation	58
Tilføjelse af mærkater	58
Navigering i 3D-scener	59
Brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera	62
Manipulering af 3D-modeller ved brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera	62
Forklædning af 3D-modeller, inden de præsenteres	64
Brug af SketchUp-tegnesoftware og Trimble 3D Warehouse	65
Brug af SketchUp-tegnesoftware	65
Brug af Trimble 3D Warehouse	66

Indledning

Dette kapitel giver dig de oplysninger, du har brug for til at komme i gang med at bruge 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren og Værktøjer til Mixed Reality sammen med dit SMART Document Camera samt SketchUp™ tegnesoftwaren og Trimble® 3D Warehouse.

3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality giver elever og lærere mulighed for at udforske digitalt indhold på en intuitiv måde med dokumentkameraet. Denne teknologi er integreret med SMART Notebook-softwaren.

3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren og Værktøjer til Mixed Reality tager denne oplevelse op på et nyt niveau ved at give lærere og elever en ny måde at arbejde med digitalt 3D-indhold på.

Indarbejdning af 3D-indhold i dine lektioner

Du kan indarbejde 3D-indhold i dine lektioner med SMART Notebook-softwaren. Det følgende er eksempler på, hvordan du kan gøre det:

- Hvis du skal undervise i biologi, kan du indsætte en 3D-model af et hjerte i .notebook-filen. Drej og lav størrelsen om på 3D-modellen for at præsentere de forskellige dele af hjertet.
- Hvis du skal undervise i dansk, kan du indsætte en 3D-model af en by, der nævnes i en roman, som klassen læser. Træd ind i 3D-scenen for at navigere rundt på gader og i bygninger.
- Hvis du skal undervise små børn, kan du indsætte flere 3D-modeller og bruge funktionen *Forklædning* til at afsløre svarene som en hukommelsesøvelse.

Kom godt i gang med Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera

Aktivering af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality giver elever og lærere mulighed for at udforske digitalt indhold på en intuitiv måde med SMART Document Camera.

Når du tilslutter dokumentkameraet til din computer, aktiveres 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality automatisk. Hvis du vil bruge 3D-værktøjer til SMART Notebook-software på en computer, der aldrig har været tilsluttet til et dokumentkamera, kan du aktivere 3D-værktøjer til SMART Notebook-software ved at få en produktnøgle og følge proceduren nedenfor.



BEMÆRK

Du kan få en produktnøgle til 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren ved at registrere dokumentkameraets serienummer på smarttech.com/register.

Sådan aktiveres 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren

1. Windows-operativsystemer: Vælg **Start > Alle programmer > SMART Technologies > SMART Værktøjer > SMART Product Update**.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Mac OS X-operativsystemsoftware: Gå til og dobbeltklik på **Programmer\SMART Technologies\SMART Tools\SMART Product Update**.

Vinduet *SMART Product Update* vises.

2. Klik på **Aktivér** på rækken for *SMART Notebook*.
Dialogboksen *Aktivering af SMART-software* vises.
3. Klik på **Tilføj**.
4. Indtast den produktnøgle, du har modtaget fra SMART, i feltet *Produktnøgle*, og klik derefter på **Tilføj**.
5. Klik på **Licensaftale**, gennemlæs licensaftalen, og klik derefter på **Luk**.
6. Hvis du accepterer licensaftalen, skal du markere afkrydsningsfeltet **Jeg accepterer vilkårene i licensaftalen**.
7. Klik på **Næste**.
3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren aktiveres.
8. Klik på **Udfør**, og luk derefter vinduet *SMART Product Update*.

Krav til hardware og software

For at komme i gang med Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera skal du bruge følgende:

- SMART Notebook-software 11 SP1
- SMART Document Camera 450
- En Mixed Reality-kubus
- En computer, som opfylder kravene i *SMART Notebook-softwareproduktbemærkningerne* (smarttech.com/kb/170144).

Krav til belysning

Værktøjer til Mixed Reality fungerer bedst i et lyst rum, hvor der ikke er nogen store skygger eller genskær på arbejdsfladen.

Lyset skal være så ensartet som muligt og skal lyse på kubussen og baggrunden. Du kan sikre dette ved at placere dokumentkameraet således, at kameraet peger direkte ned, vinkelret på en ensartet, neutral arbejdsflade. Arbejdsfladen bør ikke være mørkere end de sorte elementer på Mixed Reality-kubussen eller lysere end de hvide elementer på kubussen.



BEMÆRKNINGER

- I meget lyse rum kan arbejdsfladen virke hvidere end de hvide elementer på kubussen.
- Som en hjælp til at forøge kontrasten imellem kubuselementerne og baggrunden, og for at forøge billedrammehastigheden, kan du anbringe et stykke hvidt papir under kubussen.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Et typisk projektorrum er som regel ret mørkt. For at Værktøjer til Mixed Reality skal kunne fungere korrekt, bør lyset på dokumentkameraet være tændt. Arbejd ikke med kubussen mere end 35 cm fra dokumentkameraet.



BEMÆRK

Ryst kubussen under kameraet, hvis SMART Notebook-softwaren ikke skifter til Mixed Reality-tilstand, når du holder kubussen under kameraet. Hvis problemet fortsætter, skal du trykke på lysstyrkeknappen  på dokumentkameraet og holde den inde for at øge lysstyrken til det maksimale.

Indsætning og manipulering af 3D-modeller

For at bruge 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren skal du indsætte en 3D-model i din .notebook-fil. Når du har indsat en 3D-model, kan du arbejde med den på samme måde, som du arbejder med andre objekter i SMART Notebook-softwaren.



BEMÆRK

Du kan indsætte 2D-billeder og 3D-modeller på den samme side og arbejde med dem på samme måde, som du arbejder med andre objekter i SMART Notebook-softwaren.

Indsætning af 3D-modeller

3D-modeller kan findes i mappen **3D-objekter** i Eksempler på lektionsaktiviteter og på SMART Exchange™ webstedet (exchange.smarttech.com) såvel som Trimble 3D Warehouse (se *Brug af Trimble 3D Warehouse* på side 66). Du kan også indsætte dine egne 3D-modeller, hvis de er i et af følgende formater:

- COLLADA (.dae)
- 3D-objekt (.obj)
- FBX (.fbx)



BEMÆRK

Strukturer og andre oplysninger om visse 3D-modeller gemmes i særskilte filer og mapper. Når du indsætter disse 3D-modeller, skal du sikre, at 3D-modelfilen er placeret i den rigtige mappestruktur med de supplerende filer og mapper.

Sådan indsætter du en 3D-model

1. Vælg **Indsæt > 3D-fil**.
Dialogboksen *Indsæt 3D-fil* vises.
2. Gå til den 3D-model, du vil indsætte, og vælg den.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

3. Tryk på **Åbn**.

3D-modellen vises på siden.

Manipulering af 3D-modeller

Når du har indsat en 3D-model, kan du arbejde med den på samme måde, som du arbejder med andre objekter i SMART Notebook-softwaren. Navnlige kan du gøre følgende:

- Klippe, kopiere og sætte ind
- Klone
- Flytte
- Skalere
- Låse
- Vedhæfte links og lyde
- Føje elementer til fanebladet Galleri



BEMÆRKNINGER

- Se Hjælp til SMART Notebook-softwaren for at få oplysninger om disse grundlæggende indstillinger.
- Når du føjer en 3D-model til fanebladet Galleri, vises den i kategorien **3D-objekter**.

Ud over disse grundlæggende handlinger kan du gøre følgende:

- Dreje 3D-modellen
- Holde pause i, genoptage, afspille og genstarte animation
- Tilføje mærkater

Rotation af en 3D-model

Du kan dreje en 3D-model langs flere akser. Når du har drejet en 3D-model, kan du nulstille den til dens oprindelige orientering.

Sådan drejer du en 3D-model langs en enkelt akse

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk og hold på et af rotationshåndtagene i siden.



3. Træk fingeren rundt om midten af 3D-modellen, og giv slip med fingeren, når du er færdig.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Sådan drejer du en 3D-model langs flere akser

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk og hold på rotationshåndtaget i midten.



3. Træk fingeren i den retning, du vil dreje 3D-modellen, og giv slip med fingeren, når du er færdig.

Sådan nulstiller du en 3D-model til den oprindelige orientering

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Nulstil drejning**.

Afbrydelse, afspilning og genstart af animation

Hvis en 3D-model indeholder animation, kan du holde pause i, genoptage og genstarte animationen.



BEMÆRK

Hvis en 3D-model ikke indeholder animation, er menuen *Animation*, som dokumenteres i de følgende fremgangsmåder, slået fra.

Sådan holder du pause i en animation

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Animation > Afspil/Hold pause i animation**.

Sådan genoptager du afspilningen af animation

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Animation > Afspil/Hold pause i animation**.

Sådan genstarter du en animation

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Animation > Genstart animation**.

Tilføjelse af mærkater

Du kan bruge mærkater til at fremhæve forskellige komponenter i en 3D-model. Mærkater kan være tekst, figurer eller andre 2D-objekter.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Sådan tilføjer du en mærkat

1. Vælg 3D-modellen.
2. Højreklik på den 3D-model på det sted, hvor du vil forbinde mærkaten, og vælg derefter **Tilføj mærkat**.

Der vises en mærkat.

3. Hvis du vil bruge tekst i mærkaten skal du dobbeltklikke på mærkatens standardtekst og derefter indtaste din egen tekst.

ELLER

Hvis du vil bruge en figur eller et andet 2D-objekt i mærkaten, skal du oprette objektet og derefter trække det ind i mærkaten.

4. Træk evt. mærkatens forbindelsespunkt til en anden placering på 3D-modellen.

Sådan skjuler og viser du en mærkat

1. Tryk på mærkatens forbindelsespunkt på 3D-modellen.



Mærkaten skjules.

2. Tryk på mærkatens forbindelsespunkt for at vise mærkaten.



Sådan fjerner du en mærkat

1. Vælg mærkaten.
2. Tryk på **Luk** .

Navigering i 3D-scener

Store 3D-modeller, der indeholder indvendige detaljer, kaldes 3D-scener. Du kan navigere i 3D-scener ved hjælp af knapperne i SMART Notebook-softwaren.



BEMÆRKNINGER

- Du kan bruge navigationsknapperne til at navigere i en hvilken som helst 3D-model. Det er dog ikke alle 3D-modeller, der indeholder indvendige detaljer. Hvis du træder ind i en 3D-model, der ikke indeholder indvendige detaljer, ser det indvendige af modellen tomt eller mørkt ud.
- Hvis du bruger Mac OS X-operativsystemsoftware, kan du ikke træde ind i en 3D-scene i tilstanden Fuld skærm. For at træde ind i en 3D-scene skal du først forlade tilstanden Fuld skærm og derefter fuldføre følgende procedure.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Sådan navigerer du i en 3D-scene

1. Vælg en 3D-model.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Træd ind i 3D-scene**.

SMART Notebook-softwaren viser 3D-scenen i tilstanden Fuld skærm. Et kort over 3D-scenen, navigationsknapper og knappen Luk vises.



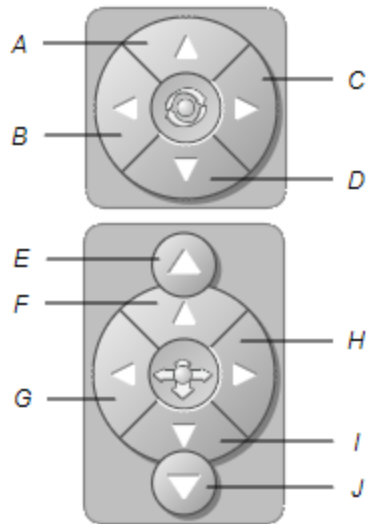
TIP

- Du kan trykke på den grå kant på kortet for at trække det til et andet område af siden, hvis det dækker materialer, som du vil vise. Du kan også ændre størrelsen på kortet ved at trykke på og trække i kanten i det nederste højre hjørne.
- Du kan trykke på den grå baggrund eller midterikonet på en navigationsknap for at trække det til et andet område af siden, hvis det dækker materialer, som du vil vise.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

3. Naviger i 3D-scenen ved hjælp af navigationsknapperne.



Knap	Brug til at:
A	Ændre orienteringen opad.
B	Ændre orienteringen til venstre.
C	Ændre orienteringen til højre.
D	Ændre orienteringen nedad.
E	Hæve højde.
F	Gå frem i scenen.
G	Gå til venstre i scenen.
H	Gå til højre i scenen.
I	Gå tilbage i scenen.
J	Sænke højde.

Alternativt kan du bruge tastaturknapperne til at navigere i 3D-scenen.

Tastaturknap	Brug til at:
W	Ændre orienteringen opad.
A	Ændre orienteringen til venstre.
D	Ændre orienteringen til højre.
S	Ændre orienteringen nedad.
PAGE UP	Hæve højde.
PIL OP	Gå frem i scenen.
VENSTRE PIL	Gå til venstre i scenen.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

Tastaturknap	Brug til at:
HØJRE PIL	Gå til højre i scenen.
PIL NED	Gå tilbage i scenen.
PAGE DOWN	Sænke højde.
ESC	Luk

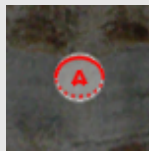


BEMÆRK

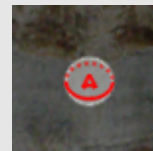
Når du navigerer i 3D-scenen, viser en rød indikator på kortet, hvor du er i scenen, og i hvilken retning du ser. Pilen i midten angiver orienteringen. Pilen bliver til en cirkel, når du ser direkte op eller ned.



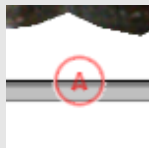
Niveau



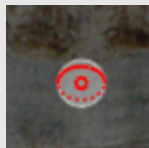
Stigning



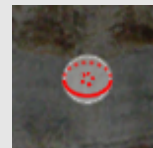
Fald



*Uden for skærm billedet
(plan)*



Opad



Nedad

4. Tryk på **Luk** , når du er færdig.

Brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera

Når du har indsat 3D-modeller i dine .notebook-filer ved hjælp af 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren, kan du manipulere disse modeller ved hjælp af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera.

Manipulering af 3D-modeller ved brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera

Du arbejder med 3D-modeller med dit SMART Document Camera og Mixed Reality-kubussen.

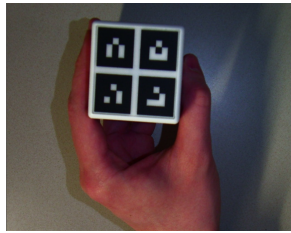
Sådan arbejder du med en 3D-model ved hjælp af Mixed Reality-kubussen

1. Tilslut dit SMART Document Camera til din computer, og tænd dokumentkameraet.
2. Åbn .notebook-filen, og vis derefter siden med 3D-modellen.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

3. Anbring Mixed Reality-kubussen under SMART Document Camera, så én side af kubussen vises for kameraet.



SMART Notebook-softwaren skifter til Mixed Reality-tilstand og knytter 3D-modellen til kubussen. Hvis der er mere end én 3D-model på siden, skal du flytte kubussen, indtil animationen på siden angiver, at kubussen er forbundet til den 3D-model, du vil arbejde med.



BEMÆRK

SMART Notebook-softwaren skifter kun til Mixed Reality-tilstand i denne situation, hvis der er en 3D-model på siden. Alternativt kan du skifte til Mixed Reality-tilstanden ved at trykke på **SMART Document Camera**  på værktøjslinjen og derefter trykke på **Start Mixed Reality**  i vinduet SMART Document Camera.

4. Gør et af følgende:
 - Hvis du vil flytte 3D-modellen på skærmen: Flyt kubussen.
 - Hvis du vil dreje 3D-modellen på skærmen: Drej kubussen i hånden.
 - Hvis du vil fjerne tilknytningen af 3D-modellen fra kubussen: Dæk markeringerne på kubussen med hånden.



BEMÆRK

Hvis nogen af følgende symptomer opstår, kan det skyldes problemer med sporing:

- 3D-modellen opretter ikke forbindelse til kubussen.
- 3D-modellen ryster, når den er forbundet til kubussen.
- 3D-modellen mister sporadisk forbindelsen til kubussen.
- SMART Notebook-softwaren skifter til Mixed Reality-tilstanden, når kubussen er under kameraet, selvom du ikke flytter kubussen.

Se *Krav til belysning* på side 55 for at få hjælp til løsning af problemer med sporing.



TIP

- Når du flytter og drejer kubussen i hånden, skal du passe på ikke at dække symbolerne på overfladen af kubussen.
- Hvis du vil skjule billedet fra SMART Document Camera og kun vise 3D-modellen, skal du flytte gennemsigtighedssglideknappen til venstre.

KAPITEL 7

Brug af 3D-værktøjer til SMART Notebook-software og Værktøjer til Mixed Reality

5. Hvis du har købt en anden kubus fra SMART, og der er mere end én 3D-model på siden, kan du arbejde med en anden 3D-model ved at gennemføre trin 3 og 4 med den anden kubus.



BEMÆRK

De to kubusser skal have forskellige mønstre, hvis du vil bruge dem begge to på samme tid.

6. Flyt kubussen (eller kubusseme) væk fra kameraet, når du er færdig.
SMART Notebook-softwaren forlader Mixed Reality-tilstanden efter et par sekunder.

Forklædning af 3D-modeller, inden de præsenteres

Hvis du vil skjule 3D-modeller i din .notebook-fil, inden du præsenterer dem, kan du bruge forklædningsfunktionen til at skjule 3D-modellerne med en magisk hat.

Hvis du bruger Værktøjer til Mixed Reality, forsvinder den magiske hat, når Værktøjer til Mixed Reality knytter 3D-modellen til kubussen, og derved afsløres 3D-modellen.



BEMÆRK

Hvis du skjuler flere 3D-modeller på den samme side med magiske hatte, har båndene på hattene hver sin farve.

Sådan skjuler du en 3D-model med en magisk hat

1. Vælg 3D-modellen.
2. Tryk på 3D-modellens menupil, og vælg derefter **Forklædning > Forklædt**.

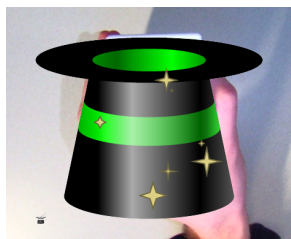
Sådan ændrer du farven på den magiske hat

1. Vælg den magiske hat.
2. Tryk på menupilen for den magiske hat, og vælg derefter **Forklædning > Skift farve**.

Sådan afslører du en 3D-model under en magisk hat

Brug Værktøjer til Mixed Reality som beskrevet i *Manipulering af 3D-modeller ved brug af Værktøjer til Mixed Reality til SMART Document Camera* på side 62.

Når Værktøjer til Mixed Reality knytter 3D-modellen til kubussen, hvirvler der stjerner rundt om den magiske hat, og hatten forsvinder, hvormed 3D-modellen bag den afsløres.





TIP

Du kan også afsløre 3D-modellen ved at trykke på hatteikonet  i det nederste venstre hjørne.

Brug af SketchUp-tegnesoftware og Trimble 3D Warehouse

Du kan bruge følgende 3D-værktøjer med 3D-værktøjer til SMART Notebook-softwaren og Værktøjer til Mixed Reality:

- SketchUp-tegnesoftware
- Trimble 3D Warehouse

Brug af SketchUp-tegnesoftware

Du kan bruge SketchUp-tegnesoftwaren til at skabe 3D-modeller. Du kan gemme 3D-modellerne i COLLADA-format (.dae) og derefter indsætte dem i SMART Notebook-softwaren.

Sådan gemmer du en 3D-model i .dae-format

1. Åbn 3D-modellen i SketchUp-tegnesoftwaren.
2. Vælg **File (Fil) > Export (Eksporter) > 3D Model (3D-model)**.
Dialogboksen *Export Model (Eksporter model)* vises.
3. Gå til den placering, hvor du vil gemme filen.
4. Indtast et navn til filen i feltet *Filnavn*.
5. Vælg **COLLADA File (*.dae) (COLLADA-fil (*.dae))** på rullelisten *Export type (Eksporttype)*.
6. Tryk på **Export (Eksporter)**.

Sådan indsætter du 3D-modellen i SMART Notebook-softwaren

Se *Indsætning af 3D-modeller* på side 56.

Brug af Trimble 3D Warehouse

Trimble 3D Warehouse er et onlinelager med 3D-modeller. Fanebladet Galleri i SMART Notebook-softwaren inkluderer et link til Trimble 3D Warehouse. Hvis du klikker på dette link, kan du søge efter 3D-modeller og downloade dem til din computer. Du kan derefter indsætte 3D-modellerne i dine .notebook-filer.

Sådan downloader du 3D-modeller fra Trimble 3D Warehouse

1. Tryk på fanebladet **Galleri** .
2. Tryk på **Trimble 3D Warehouse**.
Trimble 3D Warehouse vises i den nederste del af fanebladet Galleri.
3. Søg i eller gennemse lageret for at finde en 3D-model, du vil downloade.
Vælg modellen.
4. Tryk på **Download model**, og tryk derefter på linket **Download** ved siden af *Collada (.zip)*.



BEMÆRKNINGER

- Når du først downloader en 3D-model, beder Trimble 3D Warehouse dig måske om et kaldenavn.
- Hvis du bruger Mac OS X-operativsystemsoftware, og du annullerer downloadingen, gemmes 3D-modellen stadig i mappen **Overførsler**.

5. Gem .zip-filen på din computer.
6. Udpak indholdet af .zip-filen i en mappe på computeren.

Sådan indsætter du en 3D-model, som du har downloadet fra Trimble 3D Warehouse

Se *Indsætning af 3D-modeller* på side 56.

Kapitel 8

Fejlfinding

Dette kapitel inkluderer fejlfindingsoplysninger til dit SMART Document Camera.

Problemer med dokumentkameraet

Benyt følgende tabel til at fejlfinde problemer med dokumentkameraet.



BEMÆRK

Fremgangsmåden varierer afhængigt af din version af Windows-operativsystemet og dine systemindstillinger.

Problem	Løsning
Strømindikatoren lyser orange i standby-tilstand.	Tryk på strømknappen  igen for at tænde for den. Strømindikatoren lyser grønt
Der vises ikke noget kamerabillede (Kamera-tilstand).	• Sørg for, at dit dokumentkamera er tændt. • Kontrollér alle kabelforbindelser. • Kontrollér TV/VGA-kontakten på tilslutningspanelet i den højre side af dokumentkameraet og indstil den til den type skærmenhed, som du har. • Nulstil udgangsopløsningen til 1024×768 ved at bruge spidsen på en pen eller et andet lille objekt til at trykke på knappen til nulstilling af opløsningen i bunden på dokumentkameraet.
Der vises ikke noget computerbillede (Computergennemgang-tilstand)	• Sørg for, at dit dokumentkamera er tændt. • Kontrollér alle kabelforbindelser. • Kontrollér kabelforbindelserne fra computerens VGA-udgang til VGA-indgangen på dit dokumentkamera. • Sørg for, at dokumentkameraet er i Computergennemgang-tilstand. • På visse laptopcomputere kan du trykke på FN+F5 gentagende gange for at skifte imellem skærmtilstande og computerbilledet på præsentationsskærmen.

Problem	Løsning
Præsentationsskærmen er mørk og ulæselig.	• Aktivér Automatisk i dokumentkameraets skærmmenu (Menu > BILLEDE > Avanceret > Automatisk) for at justere billedlysstyrken. • Nulstil dokumentkameraet til dets standardindstillinger (Menu > SYSTEM > Standard > Ja > Enter). • Sørg for, at der er nok lys i lokalet, eller tænd for overhead-lyset på dokumentkameraet. • Juster lysstyrken og kontrastniveauerne manuelt i dokumentkameraets skærmmenu, eller brug kontrolpanelets knapper. • Hvis du bruger en projektor, skal du kontrollere pæren.
Billedet på præsentationsskærmen er forvrænget eller utydeligt.	• Nulstil dokumentkameraet til dets standardindstillinger (Menu > SYSTEM > Standard > Ja). • Juster lysstyrken og kontrasten manuelt for at reducere forvrængningen. • Tryk på knappen  på kontrolpanelet, hvis billedet er utydeligt eller ude af fokus.
SMART Notebook-softwaren detekterer ikke dokumentkameraet.	• Sørg for, at USB-kablet er tilsluttet. • Sørg for, at USB-kontakten er sat til . • Sørg for, at din software er ajourført (du bør mindst have SMART Notebook software 11 SP1). • Sørg for, at USB-kablet og computerens USB-stik fungerer korrekt. • Sørg for, at USB til PC-indstillingen er sat til KAMERA i dokumentkameraets skærmmenu.
SMART Notebook-software går uventet i Mixed Reality-tilstand.	• Tryk på SMART Document Camera  på værktøjslinjen. • Tryk på Yderligere indstillinger , og ryd derefter valget fra Start automatisk Værktøjer til Mixed Reality.  BEMÆRK Du aktiverer automatisk registrering af Mixed Reality igen ved at trykke på Yderligere indstillinger , og derefter trykke på Start automatisk Værktøjer til Mixed Reality.
Der vises ikke noget billede, når du trykker på knappen  .	• Indfør et SD/SDHC-kort eller USB-drev med gemte billeder, eller hent et billede til den integrerede hukommelse.  BEMÆRK Billeder skal gemmes i den tilgængelige hukommelsesplacering for at gå i Afspilning-tilstand. • Frakobl USB-kablet eller sæt USB-kontakten til .

KAPITEL 8

Fejlfinding

Problem	Løsning
Dokumentkameraet registrerer ikke det indførte USB-drev.	Sørg for, at USB-kontakten er sat til  .
Du kan ikke indspille en video (den røde indspilningsindikator tændes ikke).	• Sørg for, at der er installeret et SD/SDHC-kort eller USB-drev. • Frakobl USB-kablet (dokumentkameraet indspiller ikke video, når det bliver brugt som et USB-kamera eller en masselagerenhed).
SD/SDHC-kortet eller USB-drevet afspiller ikke video korrekt, eller dokumentkameraet holder op med at reagere under videoindspilning.	Formatér SD/SDHC-kortet eller USB-drevet ved brug af dokumentkameraets skærmmenu (Menu > INDSTILLING > Format > SD-KORT / USB-DREV).  FORSIGTIG Dette sletter alle dataene på SD/SDHC- eller USB-drevet.
Dokumentkameraet har et problem, som ikke er beskrevet ovenfor.	Genstart dokumentkameraet ved brug af strømknappen  på kontrolpanelet.

Bilag A

Miljølovgivning for hardware

SMART Technologies støtter det globale arbejde med at sikre, at elektronisk udstyr fremstilles, sælges og bortskaffes på en sikker og miljøvenlig måde.

Regler for affald af elektrisk og elektronisk udstyr (WEEE-direktivet)

Reglerne for affald af elektrisk og elektronisk udstyr gælder for alt elektrisk og elektronisk udstyr, som sælges inden for EU.

Ved bortskaffelse af elektrisk eller elektronisk udstyr, herunder SMART Technologies-produkter, anbefaler vi kraftigt, at det elektroniske produkt genanvendes, når det har nået slutningen af sin levetid. Hvis du har brug for yderligere information, kan du kontakte forhandleren eller SMART Technologies for oplysninger om, hvilken genbrugsstation du skal kontakte.

Begrænsning af visse farlige stoffer (RoHS-direktiv)

Dette produkt opfylder EU's krav i direktiv 2002/95/EF om begrænsning af visse farlige stoffer (RoHS).

Som følge deraf er produktet også i overensstemmelse med andre regler, som er indført i forskellige geografiske områder, og som henviser til EU's RoHS-direktiv.

Emballage

Mange lande har regler, der begrænser brugen af visse tungmetaller i produktemballage. Den emballage, som SMART Technologies bruger til forsendelse af produkter, er i overensstemmelse med gældende love om emballage.

Stikordsregister

3

3D-modeller
 afsløring af 64
 forklædning af 64
 håndtering af 57
 håndtering med Værktøjer til mixed reality 62
 indsætning af 56
 rotation af 57
 strukturer 56
3D-scener 59
3D Object-filer 56

A

advarsler i
afspilningstilstand 36
Afspilningstilstand
 Afspilningstilstand OSD menu 45
aktivering 54
animation 58
arm 3

B

bageste tilslutningspanel 5
billede-faneblad 29

C

COLLADA-filer 56, 65-66
Computergennemgang 22
Computervisning 41

D

DAE-filer 56, 65-66

dokumentkamera
 dele af 3
 om 2
 tændning og slukning 15
dokumentkameraer
 brug af med 41
downloading 9

E

egenskaber 2
ekstern hukommelse 20
emballage 71
EU-regler 71

F

FBX-filer 56
fejlfinding 67
fladskærme 15
forbindelser 5, 12
forklædninger 64

G

Galleri 57

H

Henting af billeder
 SD/SDHC 38
hoved 3
højre side tilslutningspanel 6
højttalere 17

I

indspilning af video 28

K

Kameratilstand 13, 27
kontrolpanel 3

M

magiske hatte 64
mikrofon 17
Mikroskop-tilstand 40
mixed reality, Værktøjer til 7, 54
mærkater 58

N

Notebook software Se: SMART Notebook
NTSC-kontakt 6

O

OBJ-filer 56
opsætning 13
overførsel af billeder 39

P

PAL-kontakt 6
projektorer 15

R

refleksfrit ark 7
RoHS-direktiv 71

S

scener 59
SD-kort-visning 13, 45
SD/SDHC-kort 25
SketchUp-tegnesoftware 65
skærmmenu 28
SMART Notebook 41
SMART Notebook-software 9
strøm 7, 15

T

tilstande
 Afspilning 13, 45
 Computergennemgang 41
 Kamera 13, 27
 om 8
Trimble 3D Warehouse 66
trykte dokumenter, visning af 24

U

USB-drev 20
USB-kabler 7

V

venstre side tilslutningspanel 5
VGA-kabler 7, 15
vigtige oplysninger i
Værktøjer til mixed reality til SMART
 Document Camera 62

W

WEEE-direktiv 71

Z

zoom 28

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport