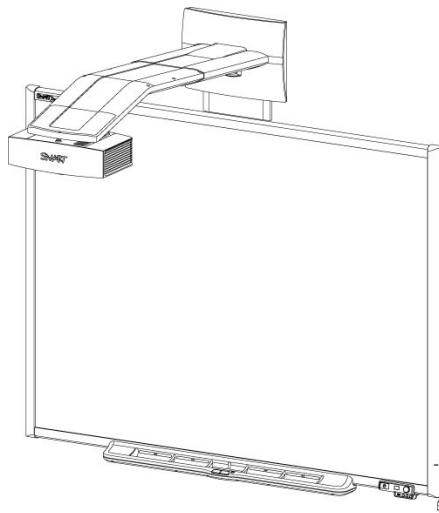




SMART Board™ 600i4 und D600i4

Interaktive Whiteboard Systeme

Konfigurations- und Benutzerhandbuch

Wir machen das Besondere einfach.™

SMART™

FCC-Warnhinweis

Dieses Gerät wurde geprüft und für konform mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse A, gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen, befunden. Diese Grenzwerte haben den Zweck, einen hinreichenden Schutz gegen schädigende Störungen bei Installation des Geräts in Wohnumgebungen zu gewähren. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab. Wird das Gerät nicht entsprechend den Herstelleranweisungen installiert und bedient, kann es möglicherweise empfindliche Störungen im Funkverkehr verursachen. Bei Betrieb dieses Geräts in einem Wohnbereich kommt es mit großer Wahrscheinlichkeit zu schädlichen Störungen. In diesem Fall ist der Benutzer verpflichtet, die Störung auf eigene Kosten zu beheben.

Markenhinweis

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, smarttech, das SMART-Logo und sämtliche SMART-Slogans sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder anderen Ländern. Microsoft, Windows, Excel, PowerPoint und Internet Explorer sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern. Mac und PowerBook sind Marken von Apple Inc., eingetragen in den USA und in anderen Ländern. Texas Instruments, BrilliantColor, DLP und DLP Link sind Marken von Texas Instruments. Die Bluetooth-Marke ist eine eingetragene Marke und im Besitz der Bluetooth SIG, Inc., und jegliche Verwendung dieser Marken durch SMART Technologies ULC erfolgt unter Lizenz. Alle Produkt- und Firmennamen von Dritten können Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein. Alle Produkt- und Firmennamen von Dritten können Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein.

Copyright-Hinweis

© 2010 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von SMART Technologies ULC reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenbanksystem gespeichert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden. Informationen in diesem Handbuch können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens SMART Technologies ULC dar.

Patent Nr.

US6320597; US6326954; US6540366; US6741267; US7151533; US7687736; US7757001; USD612396; USD616462; USD617332; und USD636784. Weitere Patente sind angemeldet.

12/2010

Wichtige Informationen

Lesen Sie vor der Installation und Nutzung Ihres SMART Board™ 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard Systems zunächst die Sicherheits- und Vorsichtshinweise in diesem Benutzerhandbuch und im mitgelieferten Warnhinweisdokument und stellen Sie sicher, dass Sie sie verstanden haben. Diese Warnhinweise und Vorsichtsmaßnahmen zur Sicherheit beschreiben den sicheren und korrekten Betrieb Ihres Interaktives Whiteboard Systems sowie des entsprechenden Zubehörs und helfen Ihnen so, Verletzungen und Sachschäden zu vermeiden. Stellen Sie sicher, dass Ihr Interaktives Whiteboard System stets korrekt eingesetzt wird.

In diesem Dokument bezieht sich „SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System“ auf Ihr SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard und dessen SMART-Projektor UF65 oder UF65w, Zubehör und optionale Geräte.

Der im Lieferumfang Ihres Systems enthaltene SMART-Projektor UF65 oder UF65w ist nur für den Betrieb mit bestimmten SMART Board Interactive Whiteboard-Modellen konzipiert. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Sicherheitswarnungen, Vorsichtshinweise und wichtige Informationen



WARNUNG

- Die Nichtbeachtung der Installationsanleitungen, die mit Ihrem SMART-Produkt geliefert wurden, kann zu Verletzungen oder Beschädigungen des Produktes führen.
- Setzen Sie das SMART-Produkt keinem Regen und keiner Feuchtigkeit aus, um das Risiko eines Brandes oder eines elektrischen Schlages zu verringern.
- Für die Montage Ihres SMART-Produktes sind zwei Personen erforderlich, da es zu für eine Person allein zu schwer sein kann, um es sicher zu manövrieren.

Zum Anheben Ihres Interaktives Whiteboards sollten Sie und Ihr Assistent jeweils auf einer Seite des Bildschirms stehen, sein Gewicht an den unteren Ecken abstützen und den oberen Teil jeweils mit der anderen Hand ausbalancieren.

- Bei der Montage des Projektorauslegers an einer Rahmengestell- oder Hohlwand müssen Sie sowohl die Montagehalterung als auch die Sicherungsschnur an einem Stehbolzen befestigen, damit das Gewicht des Projektors sicher getragen wird. Wenn Sie ausschließlich Dübel für Trockenbauwände verwenden, kann die Trockenbauwand nachgeben, was zu Produktschäden und möglichen Verletzungen führt.
- Wenn Sie die Schraube entfernen, die den Sperrgurt fixiert, kann der Projektorausleger frei schwingen. Stellen Sie sicher, dass die Schraube angezogen ist und entfernen Sie sie nie aus dem Gerät, ohne nicht zuvor den Projektorausleger abzustützen.
- Lassen Sie keine Kabel auf dem Boden liegen, die eine Stolpergefahr darstellen könnten. Wenn ein Kabel am Boden entlanggeführt werden muss, sollte es in gerader Linie flach auf dem Boden mit Klebeband oder Kabelklebeband in einer Kontrastfarbe befestigt werden. Die Kabel sollten vorsichtig behandelt und nicht übermäßig gebogen werden.
- Falls Sie ein serielles RS-232-Erweiterungsmodul, ein kabelloses Bluetooth®-Erweiterungsmodul oder ein USB-Audiosystem verwenden, dürfen Sie nur die Stromversorgung nutzen, die mit dem jeweiligen Produkt geliefert wurde. Die Produkte arbeiten mit unterschiedlichen Stromversorgungen (Netzteilen). Wenn Sie ein falsches Netzteil verwenden, kann dies ein Sicherheitsrisiko bedeuten oder das Gerät beschädigen. Falls Sie nicht sicher sind, schlagen Sie in den technischen Daten der jeweiligen Produkte nach, um die korrekten Daten des Netzteils zu ermitteln.
- Versuchen Sie nicht, auf ein an der Wand oder auf einem Bodenständer montiertes SMART Board Interactive Whiteboard zu steigen und halten Sie auch Kinder davon ab. Klettern Sie nicht auf den Projektorarm und hängen Sie weder sich noch andere Gegenstände daran. 
- Beim Klettern auf das interaktive Whiteboard oder den Projektorarm können Verletzungen oder Beschädigungen des Produktes entstehen.
- In der Stiftablage sind keine Teile vorhanden, die vom Benutzer gewartet werden können. Die elektronischen Schaltungen der Stiftablage dürfen nur durch qualifiziertes Personal zerlegt werden und dieses Verfahren darf nur mit entsprechendem ESD-Schutz durchgeführt werden.
- Warnhinweise zur 3D-Unterstützung der Warnungen finden Sie unter smarttech.com/support/3Dwarnings.

VORSICHT

- Betreiben Sie dieses Gerät nicht unmittelbar, nachdem Sie es von einem kalten Standort an einen warmen Standort gebracht haben. Wenn das Gerät derartigen Temperaturschwankungen unterworfen ist, kann sich Feuchtigkeit auf der Linse und wichtigen internen Teilen niederschlagen. Lassen Sie das System sich bei Raumtemperatur stabilisieren, bevor Sie es wieder in Betrieb nehmen, um mögliche

Schäden am Gerät zu vermeiden.

- Stellen Sie das Gerät nicht an heißen Orten auf, wie in der Nähe von Heizgeräten. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion kommen, wodurch die Lebensdauer des Projektors verkürzt wird.
- Das SMART-Produkt darf nicht an Standorten montiert und verwendet werden, an denen sehr viel Staub, Feuchtigkeit oder Rauch zu erwarten ist.
- Stellen Sie Ihr SMART-Produkt nicht in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe von Geräten, die ein starkes Magnetfeld abgeben, auf.
- Falls Sie das interaktive Whiteboard vor der Montage absetzen und an einer Wand anlehnen, achten Sie darauf, dass es aufrecht auf den Halteklammern für die Stiftablage stehen bleibt, denn diese sind in der Lage, das Gewicht des interaktiven Whiteboards zu tragen.



Setzen Sie das interaktive Whiteboard nicht hochkant oder auf dem Kopf stehend ab.

- Es darf nur das USB-Kabel, das im Lieferumfang Ihres SMART Board Interactive Whiteboard enthalten ist, an einem Computer mit einem USB-kompatiblen Interface, der das USB-Logo trägt, angeschlossen werden. Ferner muss der USB-Quellcomputer den Anforderungen aus CSA/UL/EN 60950 entsprechen und das CE- und CSA-Zeichen und/oder UL-Zeichen für CSA/UL 60950 tragen. Dadurch sollen ein sicherer Betrieb gewährleistet und Schäden am SMART Board Interactive Whiteboard vermieden werden.
- Blockieren Sie die Belüftungsschlitze und -öffnungen des Projektors nicht.
- Wechseln Sie mit dem Projektor während der Lampenaktivierungsphase nicht in den Standby-Modus, da dies zu einem vorzeitigen Lampenausfall führen kann. Lassen Sie die Projektorlampe wenigstens 15 Minuten lang aktiviert, bevor Sie in den Standby-Modus wechseln, um die Lampenlebensdauer zu verlängern.
- In einer großen Höhe von über 1800 m (6000'), wo die Luft dünn ist und die Kühlwirkung verringert ist, verwenden Sie den Projektor mit dem Lüftermodus „Hoch“.
- Ein wiederholtes Ein-/Ausschalten des Projektors kann Ihr SMART-Produkt blockieren oder schädigen. Warten Sie, nachdem Sie mit dem Produkt in den Standby-Modus gewechselt haben, zur Abkühlung wenigstens 15 Minuten, bevor Sie das Produkt erneut starten.
- Ändern Sie nur die Einstellungen im Servicemenü, die in den folgenden Verfahren aufgeführt sind. Durch das Ändern anderer Einstellungen kann der Betrieb Ihres Projektors leiden oder beeinträchtigt werden. Darüber hinaus erlischt Ihre Garantie.

WICHTIGE INFORMATIONEN

- Falls Staub oder kleine Gegenstände ein Drücken der Knöpfe verhindern oder einen dauerhaften Kontakt verursachen, entfernen Sie den entsprechenden Gegenstand vorsichtig.
- Drücken Sie, bevor Sie den SMART-Projektor UF65 oder UF65w reinigen, die **Netztaste**  zwei Mal an der ECP oder der Fernsteuerung, um das System in den Standby-Modus zu versetzen. Lassen Sie die Lampe dann 30 Minuten lang abkühlen.
- Sprühen Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel und keine Druckluft in Projektornähe, da diese das Gerät beschädigen oder beflecken können. Durch Besprühen des Systems kann ein chemischer Nebel auf einige der Projektorkomponenten und die Lampe gelangen, was zu Schäden und einer schlechten Bildqualität führen kann.
- Lassen Sie keine Flüssigkeiten oder kommerziellen Lösungsmittel jeglicher Art in den Projektor rinnen.
- Verpacken Sie Ihr SMART beim Transport wieder so weit wie möglich in der Originalverpackung. Diese Verpackung wurde speziell zum optimalen Schutz vor Erschütterungen und Vibrationen entwickelt.
- Wenn Teile an Ihrem SMART-Produkt ausgetauscht werden müssen, stellen Sie sicher, dass der Servicetechniker die von SMART Technologies vorgeschriebenen Teile oder entsprechend äquivalente Teile mit denselben Eigenschaften wie die der Originalteile verwendet.



WICHTIG

- Installieren Sie den Interaktives Whiteboard, den Projektor und die ECP gemäß der Anleitung, die Ihrer ECP beigelegt ist. Die im Lieferumfang des SMART Board Interactive Whiteboard enthaltene Anleitung umfasst nicht die Installationsanleitung für den SMART-Projektor UF65 oder UF65w oder die ECP.
- Stellen Sie sicher, dass sich in der Nähe Ihres SMART-Produkts eine Steckdose befindet und während der Verwendung gut zugänglich ist.
- Die Verwendung Ihres SMARTs nahe einem Fernseher oder Radio kann die Bild- oder Tonwiedergabe stören. Wenn dies geschieht, bewegen Sie den Fernseher oder das Radio vom Projektor weg.
- Wenn Sie über periphere Geräte verfügen, die keinen 4-pol. mini-DIN-Steckverbinder oder eine RCA-Composite-Videobuchse verfügen, oder wenn Ihr Gerät über einen Audiostecker verfügt, der nicht in eine RCA-Buchse passt, müssen Sie ggf. Adapter von Drittanbietern kaufen.
- In der ECP gibt es keine Projektor-Menüoptionen. Bewahren Sie Ihre Fernbedienung an einem sicheren Ort auf, da die ECP kein Ersatz für die Fernbedienung ist.

WICHTIGE INFORMATIONEN

- Ziehen Sie die Kabel nicht von der ECP ab, um periphere Geräte anzuschließen, da Sie andernfalls möglicherweise die Steuerungen für Ihr Interaktives Whiteboard oder Ihren Host-Computer trennen.
- Wechseln Sie vor dem Reinigen mit Ihrem SMART in den Standby-Modus.
- Beachten Sie diese Richtlinien zur Reinigung des Projektors:
 - Reinigen Sie die Außenflächen des Projektors mit einem fusselfreien Tuch ab.
 - Reinigen Sie das Projektorgehäuse nach Bedarf mit einem weichen Tuch, das mit einem milden Reinigungsmittel befeuchtet ist.
 - Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel, kein Wachs und keine Lösungsmittel.
 - Berühren Sie die Linse nicht. Wenn die Linse gereinigt werden muss:
 - Verwenden Sie Flüssigkeiten oder kommerzielle Lösungsmittel (wie Glasreiniger) zum Reinigen der Linse, sprühen Sie sie jedoch nicht direkt auf das Gerät.
 - Verwenden Sie Schutzhandschuhe und tauchen Sie ein fusselfreies Tuch (wie beispielsweise Purestat PW2004) in ein antistatisches Lösungsmittel (wie beispielsweise Hyperclean EE-6310).
 - Wischen Sie die Linse vorsichtig von der Mitte zum Rand hin ab.
- Ziehen Sie das Produkt von seiner Stromversorgung ab, wenn es länger nicht verwendet wird.

Anforderungen an den Aufstellungsort

Prüfen Sie vor der Montage Ihres SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard Systems folgende Anforderungen an den Aufstellungsort.

Anforderungen an den Aufstellungsort	Parameter
Betriebstemperatur	• 5 °C bis 35 (41 °F bis 95 °F), von 0 m bis 1.800 m (0' bis 6000') • 5 °C bis 30 °C (41 °F bis 86 °F), von 1.800 m bis 3.000 m (6000' bis 9800')
Lagertemperatur	• -40 bis 50 (-40 °F bis 122 °F)
Feuchtigkeit	• 30 % bis 80 % relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend • Bei Luftfeuchtigkeitswerten über 80 % kann sich die Leinwandoberfläche leicht wellen. Die Wellen verschwinden, wenn die Luftfeuchtigkeit sinkt.
Beständigkeit gegen Wasser und andere Flüssigkeiten	• Nur für den Innengebrauch konzipiert. Erfüllt nicht die Anforderungen für ein Eindringen von Sprühnebel oder Flüssigkeit. • Gießen oder sprühen Sie daher keine Flüssigkeiten direkt auf Ihr Interaktives Whiteboard, den SMART-Projektor UF65 oder UF65w oder eine der Unterkomponenten.
Staub	• Für den Einsatz in Büro- und Schulungsräumen vorgesehen. Nicht für den Einsatz in der Industrie, wo starke Staubentwicklung oder sonstige Verschmutzungen zu Fehlfunktionen führen können, geeignet. In Bereichen mit mehr Staub ist eine regelmäßige Reinigung erforderlich. Informationen zum Reinigen des SMART-Projektor UF65 oder UF65ws erhalten Sie unter <i>Reinigen des Projektors</i> Auf Seite 34. • Die Auslegung entspricht dem Verschmutzungsgrad 1 (P1) gem. EN61558-1, definiert als „Nur trockene, nicht leitfähige Verschmutzung“.
Elektrostatische Entladung (ESD)	• EN61000-4-2 Schweregrad 4 für direkte und indirekte ESD • Keine Fehlfunktion oder Beschädigung bis zu 8kV (beide Polaritäten) bei 330 Ohm, 150 pF (Luft-Entladung) • Unpaarige Anschlüsse widerstehen 4kV bei direkter (Kontakt)-Entladung
Kabel	• Alle SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System-Kabel sollten geschirmt sein, um möglichen Unfällen vorzubeugen und eine schlechtere Video- und Audioqualität zu vermeiden.
Leitungs- und Strahlungsemissionen	• EN55022/CISPR 22, Klasse A

Inhalt

Wichtige Informationen	i
Sicherheitswarnungen, Vorsichtshinweise und wichtige Informationen	i
Anforderungen an den Aufstellungsort	vi
Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System	1
SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System Funktionen	2
Mitgeliefertes Zubehör	5
Optionales Zubehör	6
Installieren Ihres Interaktives Whiteboard System	7
Auswählen eines Standortes	8
Auswählen einer Höhe	8
Verlegen der Kabel	9
Installieren der SMART-Software	10
Sichern des Interaktives Whiteboard Systems	10
Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System	11
Verwenden Ihres Projektors	11
Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard	24
Verwenden der erweiterten Systemsteuerung (ECP)	25
Integrieren anderer Geräte	27
Videoformat-Kompatibilität	27
Anschließen von peripheren Quellen und Ausgängen	31
Pflege Ihres Interaktives Whiteboard System	33
Pflege Ihres Interaktives Whiteboard	33
Reinigen des Projektors	34
Fokussieren und Korrigieren des Projektorbildes	43
Ersetzen der Projektorlampe	43
Fehlerbehebung an Ihrem Interaktives Whiteboard System	47
Beheben von Bildausrichtungsproblemen	48
Diagnostizieren von Problemen mit den Interaktives Whiteboard System-Anzeigen und ...	
Steuerungen	48
Beheben von Netzwerk-Kommunikationsproblemen	54
Beheben von Audioproblemen	54
Beheben von Videoproblemen	55
Beheben von Bildproblemen	55
Zugreifen auf das Servicemenü	59
Lokalisieren von Seriennummern	60
Transportieren Ihres Interaktives Whiteboard System	61

INHALT

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System	63
Internetseiten-Management	64
Anschließen Ihres Raumsteuerungssystems am SMART-Projektor UF65 oder UF65w....	72
Projektorprogrammierbefehle	74
Simple Network Management Protocol (SNMP)	84
Deaktivieren des Benutzer-USB-Zugriffs	87
Einhaltung der Hardware-Umweltrichtlinien	91
Richtlinien für die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten (WEEE-Richtlinie)...	91
Einschränkungen für bestimmte gesundheitsgefährdende Stoffe (RoHS-Richtlinie)	91
Batterien	91
Verpackung	92
Chinas Vorschriften für Electronic Information Products (China RoHS)	92
U.S.Consumer Product Safety Improvement Act	92

Kapitel 1

Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System

SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System Funktionen.....	2
SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard.....	2
SMART-Projektor UF65 oder UF65w.....	3
Merkmale der erweiterten Systemsteuerung (ECP).....	4
Mitgeliefertes Zubehör.....	5
Fernbedienung.....	5
Stifte.....	5
Schwamm.....	6
Optionales Zubehör.....	6

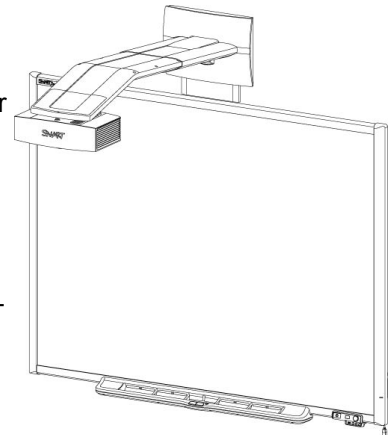
Ihr SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System vereint einen wandmontierten SMART-Projektor UF65 oder UF65w mit kurzem Projektionsabstand mit einem SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard.

In diesem Kapitel werden die Funktionen Ihres SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard Systems beschrieben und es umfasst Informationen zu Produktteilen und Zubehör.

SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System Funktionen

Ihr SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System nutzt den High-Offset-SMART-Projektor UF65 oder UF65w mit kurzem Projektionsabstand. Obgleich die Bedienung des Projektors im Wesentlichen dieselbe ist wie die der Vorgängermodelle, hat SMART viele Verbesserungen vorgenommen, durch die sich das SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System einfacher installieren und nutzen lässt.

Wenn der SMART-Projektor UF65 oder UF65w ein Bild Ihres Computers am berührungssensitiven Interaktives Whiteboard anzeigt, können Sie alles tun, was Sie auch an Ihrem Computer tun können — Anwendungen öffnen und schließen, durch Dateien scrollen, Konferenzen mit anderen, neue Dokumente erstellen oder vorhandene bearbeiten, Webseiten besuchen, Videoclips wiedergeben uvm. — einfach durch Berühren des Bildschirms. Dieser Projektor unterstützt darüber hinaus Video- und Audioanschlüsse von einer Vielzahl von Geräten, wie u. a. DVD-/Blu-ray™-Playern, VCRs, Document Cameras, Digitalkameras und kann Medien von diesen Quellen auf den interaktiven Bildschirm projizieren.



Wenn Sie die SMART-Software mit Ihrem SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System verwenden, können Sie mit digitaler Tinte mit einem Stift aus der Stiftablage oder Ihrem Finger über das projizierte Computerbild schreiben oder zeichnen und diese Notizen dann in eine .notebook-Datei oder direkt in eine Ink-Aware-Anwendung speichern.

SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard

Ihr SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard bietet viele Funktionen von SMART Board Interactive Whiteboards-Vorgängerversionen, wie beispielsweise einen resistiven Touchscreen und eine Stiftablage.

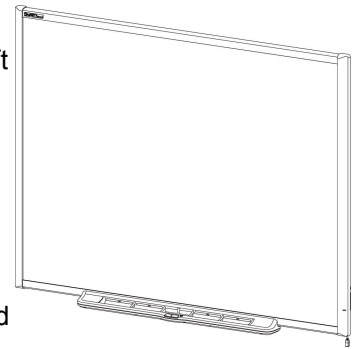
Das SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard funktioniert auf Grund seiner außergewöhnlichen Farbleistung und Eingabereaktion am besten zusammen mit dem SMART-Projektor UF65 oder UF65w.

KAPITEL 1

Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System

Andere Merkmale Ihres Interaktives Whiteboard:

- Eine Stiftablage, die automatisch erkennt, wenn Sie einen Stift der Stiftablage oder den Schwamm aufnehmen
- Tasten der Stiftablage, mit denen die Bildschirmtastatur, das Kontextmenü, die Kalibrierungs- und die Hilfefunktionen aktiviert werden.
- Die robuste, hartbeschichtete Oberfläche ist für die Projektion optimiert und mit Whiteboard-Reiniger leicht zu reinigen
- Mit der Kabelsicherung können Sie Ihr Interaktives Whiteboard gegen Diebstahl sichern



Weitere Informationen zum SMART Board Interactive Whiteboard erhalten Sie im *Installations- und Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Series Interactive Whiteboard* (smartechnology.com/kb/001414).

SMART Board der 600er Serie Interactive Whiteboards sind nun in zwei Serien erhältlich. Das SMART Board der 600er Serie ist das Standard-Interaktives Whiteboard. Das SMART Board der D600er Serie bietet Dual-Benutzerfunktionen, mit denen zwei Benutzer gleichzeitig das Interaktives Whiteboard berühren oder es mit SMART Notebook™ Collaborative Learning Software beschreiben können. Im Dual-Benutzer-Modus wechselt SMART Notebook in den Vollbildmodus und eine Linie teilt den Bildschirm in zwei separate Arbeitsbereiche, wobei jeder Bereich über einen eigenen Werkzeugsatz verfügt. Der SMART-Projektor UF65 oder UF65w ist sowohl mit Standard- als auch für Dual-Touch-SMART Board Interactive Whiteboards kompatibel.

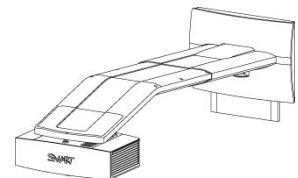
SMART Board der D600-Serien Interactive Whiteboards verfügen über ein einzigartiges Logo unten rechts am

Interaktives Whiteboard-Rahmen, um sie von Standard-SMART Board der 600er Serie zu unterscheidenInteractive Whiteboards.

SBD600 series

SMART-Projektor UF65 oder UF65w

Das SMART-Projektor UF65 oder UF65w-System umfasst einen Projektor mit kurzem Projektionsabstand zur Verwendung mit dem SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboards sowie ein robustes Trägersystem, das für viele Umgebungen geeignet ist.



Das Projektorsystem bietet folgende Merkmale:

- Wandmontiertes High-Offset-Projektorsystem mit DLP®-Technologie von Texas Instruments™, das BrilliantColor™-Performance und Gamma 2.2-Korrektur mit den Modi SMART-Präsentation, Heller Raum, Dunkler Raum, sRGB und Benutzer
- Kompatibel mit den Videosystemen PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC, NTSC 4.43

KAPITEL 1

Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System

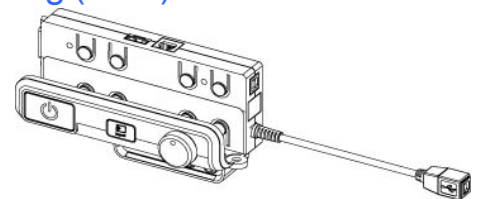
- Composite, S-Video und VESA RGB, mit zusätzlicher Schnittstellenunterstützung für die Eingänge Component YPbPr und Component YCbCr mit den passenden Adaptern (nicht im Lieferumfang enthalten)
- Kompatibel mit den Videoformaten WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ und UXGA
- Native Auflösung von 1024 × 768 (SMART UF65-Projektor)
ODER
Native Auflösung von 1280 × 800 (SMART UF65w-Projektor)
- Remote-Management über eine serielle RS-232-Schnittstelle
- Alarmübertragungsfunktion, mit der Administratoren Benachrichtigungen an am Netzwerk angeschlossene SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Systeme gesendet werden können, die dann sofort am Bildschirm angezeigt werden
- DLP Link™ Technologie, die Kompatibilität mit dem neuen 3D-Content-Ökosystem gewährleistet
- Selbstschutz-Timer für das erneute Einschalten einer heißen Projektorlampe
- Geschirmte Kabelverlegung durch das Projektorgehäuse und eine Kabelabdeckung, die eine Manipulation der Kabel und ein Kabelgewirr verhindert
- Sicherheitsorientierte Design, das eine Auslegerstütze mit einer kontrollierten Einklappfunktion bietet
- Sicherheits-Montage- und Installationssystem mit:
 - Einem optionalen Projektorschlossring, um einen Abbau des Projektors vom Ausleger zu verhindern
 - Montagebeschläge für massive Mauern oder für Installationen an Wänden in Holzrahmenbauweise sowie Sicherheitsschnur und Begrenzungsgurt
 - Vorlagen und Anweisungen zur sicheren Positionierung des Systems

Merkmale der erweiterten Systemsteuerung (ECP)

Die ECP Ihres Projektorsystems wird am unteren Rahmen Ihres Interaktives Whiteboard befestigt.

Die ECP verfügt über Steuerungen für die Netzversorgung, die Quellenwahl und die Lautstärkeregelung sowie über einen integrierten

USB-Hub, mit dem Sie nahtlos zwischen zwei angeschlossenen Computern umschalten.



Zu den Anschlussbuchsen für Ihre Quelleneingänge zählen:

- Eine USB A-Buchse vorn an der ECP für USB-Laufwerke
- Zwei USB A-Buchsen hinter dem Interaktives Whiteboard

KAPITEL 1

Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System

- Zwei RCA-Buchsen vorn an der ECP für den Dual-Kanal-Audio-Eingang
- Eine RCA-Buchse vorn an der ECP für den Composite-Video-Eingang
- Eine herausgeführte USB B-Buchse für Ihren primären Computer
- Eine DB15M-Buchse für den analogen Videoeingang auf der Interaktives Whiteboard-Rückseite
- Eine USB B-Buchse für den Anschluss eines sekundären Computers auf der Interaktives Whiteboard-Rückseite
- Eine RJ11 6-Leitungsbuchse zur Projektorsteuerung auf der Interaktives Whiteboard-Rückseite

Mitgeliefertes Zubehör

Im Lieferumfang Ihres SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System ist folgendes Zubehör enthalten.

Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie das System steuern und Ihren SMART-Projektor UF65 oder UF65w konfigurieren. Mit der Fernbedienung können Sie auf Menüoptionen, Systemdaten und Eingangsauswahloptionen zugreifen.



Stifte

Die Stifte haben gummierte Griffzonen und unterschiedliche Farben, die mit den vier Farben der digitalen Tinte übereinstimmen: Schwarz, Rot, Grün und Blau.



Sie können anstelle der mitgelieferten Stifte auch trocken abwischbare Stifte verwenden, sofern sie eine ähnliche Form aufweisen, die Oberfläche des Interaktives Whiteboards nicht zerkratzen und Infrarotlicht reflektieren. Wenn der Ersatzstift kein Infrarotlicht reflektiert, erkennen die Stiftablesesensoren das Vorhandensein des Stiftes möglicherweise nicht.

HINWEIS

Einige der älteren Stifte von SMART sind nicht für die Reflektion von Infrarotlicht ausgelegt, daher können die Sensoren der Stiftablege sie möglicherweise nicht verlässlich erkennen.

TIPP

Wickeln Sie ein helles Klebeband um einen Ersatzstift, um die Reflexionsfähigkeit für Infrarotlicht zu erhöhen und dadurch die Werkzeug-Erkennung zu verbessern.

KAPITEL 1

Informationen zu Ihrem Interaktives Whiteboard System

Schwamm

Der Schwamm erinnert an einen rechteckigen Tafelschwamm. Sie können einen Ersatzgegenstand verwenden, sofern er eine ähnliche Form hat, Infrarotlicht reflektiert und die Oberfläche des Interaktives Whiteboards nicht beschädigt oder zerkratzt.



Optionales Zubehör

Sie können eine Vielzahl optionalem Zubehör hinzufügen, um Ihre besonderen Bedürfnisse so optimal zu befriedigen. Kaufen Sie diese Artikel entweder direkt bei der Bestellung Ihres Interaktives Whiteboard System bei einem Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy) oder auch später.

Weitere Informationen zum Zubehör erhalten Sie unter smarttech.com/accessories.

Kapitel 2

Installieren Ihres Interaktives Whiteboard System

Auswählen eines Standortes.....	8
Auswählen einer Höhe.....	8
Verlegen der Kabel.....	9
Installieren der SMART-Software.....	10
Sichern des Interaktives Whiteboard Systems.....	10
Fixieren der Stiftablage an Ihrem Interaktives Whiteboard.....	10
Fixieren des Projektors am Ausleger.....	10

Lesen Sie das mitgelieferte SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System-Installationsdokument. Darin finden Sie Anweisungen zur Installation Ihres Produkts sowie zur Verwendung der Montagevorlage und der erweiterten Steuerkonsole (ECP).



WICHTIG

Installieren Sie den Interaktives Whiteboard, den Projektor und die ECP gemäß der Anleitung, die Ihrer ECP beigelegt ist. Die im Lieferumfang des SMART Board Interactive Whiteboard enthaltene Anleitung umfasst nicht die Installationsanleitung für den SMART-Projektor UF65 oder UF65w oder die ECP.

In diesem Kapitel finden Sie zusätzliche Überlegungen und Details zur Installation Ihres Interaktives Whiteboard Systems.

Auswählen eines Standortes

Wählen Sie einen Standort für Ihr SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System, der fern von hellen Lichtquellen, wie Fenstern oder starker Overhead-Beleuchtung, ist. Helle Lichtquellen können ablenkende Schatten auf Ihrem Interaktives Whiteboard erzeugen und sie können den Kontrast des projizierten Bildes verringern.

Wählen Sie eine Wand mit einer flachen, rechteckigen Oberfläche und minimalem Spiel für Ihr Interaktives Whiteboard System. Installieren Sie den Projektor und Ihr Interaktives Whiteboard auf dieser flachen Oberfläche. Für die beste Präsentationsausrichtung montieren Sie Ihr Interaktives Whiteboard System an einem Ort, der zentral zur Blickrichtung der Zuschauer liegt. Für mobile oder einstellbare Montageoptionen wenden Sie sich an den Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).



WARNUNG

- Bei der Montage des Projektorauslegers an einer Rahmengestell- oder Hohlwand müssen Sie sowohl die Montagehalterung als auch die Sicherungsschnur an einem Stehbolzen befestigen, damit das Gewicht des Projektors sicher getragen wird. Wenn Sie ausschließlich Dübel für Trockenbauwände verwenden, kann die Trockenbauwand nachgeben, was zu Produktschäden und möglichen Verletzungen führt.
- Wenn Sie die Schraube entfernen, die den Sperrgurt fixiert, kann der Projektorausleger frei schwingen. Stellen Sie sicher, dass die Schraube angezogen ist und entfernen Sie sie nie aus dem Gerät, ohne nicht zuvor den Projektorausleger abzustützen.

Auswählen einer Höhe

SMART liefert eine Montagevorlage mit jedem SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System. Bei Verlust dieser Vorlage wenden Sie sich an einen Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy). Mit dieser Vorlage stellen Sie sicher, dass Sie:

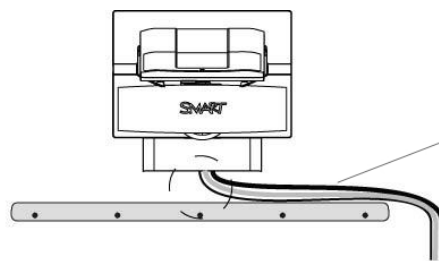
- Den Projektor in einer sicheren Höhe mit Kopffreiheit anbringen und gleichzeitig ausreichend Spielraum für Luftstrom und Montagezugang über der Einheit lassen.
- Sie den Projektor in der richtigen Höhe über Ihr Interaktives Whiteboard positionieren, um das projizierte Bild mit dem Touchscreen auszurichten.

Die Maße auf der Vorlage empfehlen einen Abstand vom Boden, der für Erwachsene mittlerer Größe geeignet ist. Sie sollten die allgemeine Größe der Zuhörer bedenken, wenn Sie die genaue Position für die Wandmontage eines Interaktives Whiteboards bestimmen.

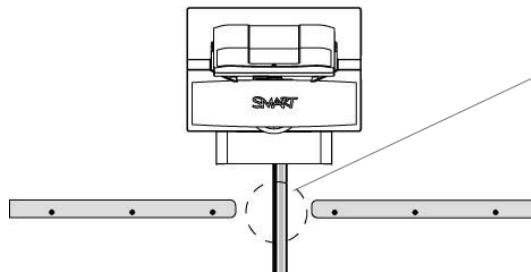
Verlegen der Kabel

Stellen Sie beim Anschließen von Kabeln von einem SMART-Projektor UF65 an Ihrem Interaktives Whiteboard sicher, dass alle Kabel am oberen Rand der Interaktives Whiteboard-Wandmontagehalterung und dann auf der rechten Seite am Interaktives Whiteboard entlanggeführt werden.

Stellen Sie beim Anschließen von Kabeln von einem SMART-Projektor UF65w an Ihrem Interaktives Whiteboard sicher, dass alle Kabel zwischen den beiden Interaktives Whiteboard-Wandmontagehalterungen hindurchgeführt werden. Setzen Sie die innersten Schraublöcher der Wandmontagehalterungen jeweils 10,2 cm (4") auseinander, um das Gewicht Ihres Interaktives Whiteboard vollständig zu tragen.



Kabelverlegung für SMART Board 660, 680 und D680 Interactive Whiteboards



Kabelverlegung für SMART Board 685 und D685 Interactive Whiteboards

i HINWEIS

Schließen Sie das Netzkabel erst an einer Wandsteckdose an, nachdem Sie alle Kabel am Projektor und an der ECP angeschlossen haben.

Installieren der SMART-Software

Sie müssen die SMART-Software auf dem Computer installieren, der an Ihr Interaktives Whiteboard System angeschlossen ist, um auf alle Software-Funktionen zugreifen zu können.

Laden Sie die SMART-Software von smarttech.com/software herunter. Auf diesen Seiten sind die Mindest-Hardwarevoraussetzungen für jede Softwareversion aufgeführt. Wenn die SMART-Software bereits auf Ihrem Computer installiert ist, ergreifen Sie die Gelegenheit, Ihre Software zu aktualisieren und somit die Kompatibilität zu gewährleisten.

Sichern des Interaktives Whiteboard Systems

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie die verschiedenen Komponenten Ihres Interaktives Whiteboard Systems gesichert werden.

Fixieren der Stiftablage an Ihrem Interaktives Whiteboard

Weitere Informationen zum Fixieren Ihrer Stiftablage an Ihrem Interaktives Whiteboard erhalten Sie im *Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 Series Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).

Fixieren des Projektors am Ausleger

Informationen zum Fixieren des SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Auslegers erhalten Sie im *Systeminstallationshandbuch zum SMART Board 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/146183).

Kapitel 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Verwenden Ihres Projektors.....	11
Verwenden Ihrer Fernbedienung.....	11
Installieren der Fernbedienungsbatterie.....	11
Verwenden Ihrer Fernbedienungstasten.....	13
Anpassen der Projektoreinstellungen.....	14
Fokussieren des Bildes.....	21
Korrigieren des Bildes.....	22
SMART-Projektor UF65 oder UF65w Anschlussdiagramm.....	22
Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard.....	24
Verwenden der erweiterten Systemsteuerung (ECP).....	25

Dieses Kapitel beschreibt die grundlegende Bedienung Ihres Interaktives Whiteboard Systems und erläutert ferner, wie Ihre Fernbedienung einzurichten ist, wie Systeminformationen abzurufen sind, wie die Bildkalibrieroptionen des Projektors aufgerufen werden und wie Ihr Interaktives Whiteboard System in periphere Geräte integriert wird.

Verwenden Ihres Projektors

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie Ihren Projektor und die im Lieferumfang enthaltene Fernbedienung verwenden.

Verwenden Ihrer Fernbedienung

Mit der SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Fernbedienung können Sie Projektor-Bildschirmenüs aufrufen und Projektoreinstellungen ändern.

Installieren der Fernbedienungsbatterie

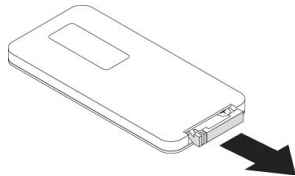
Befolgen Sie dieses Verfahren zur Inbetriebnahme der Fernbedienung oder zum Austauschen der Fernbedienungsbatterie.

WARNUNG

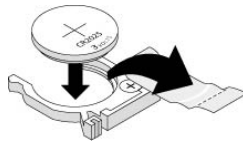
- Verringern Sie das Risiko durch eine leckende Batterie in der Fernbedienung Ihres Projektors durch die Beachtung der folgenden Schritte:
 - Verwenden Sie nur die für diese Anwendung vorgesehene Batterie vom Typ "Knopfzelle"
 - Setzen Sie die Batterie gemäß den Markierungen für den Pluspol (+) und den Minuspol (-) an der Fernbedienung ein.
 - Entfernen Sie die Batterie, wenn abzusehen ist, dass die Fernbedienung über längere Zeit nicht verwendet wird.
 - Erhitzen und zerlegen Sie die Batterie nicht, schließen Sie sie nicht kurz, versuchen Sie nicht, sie aufzuladen, werfen Sie sie nicht ins Feuer und setzen Sie sie keinen hohen Temperaturen aus.
 - Wenn die Batterie ein Leck hat, vermeiden Sie jeglichen Kontakt zu Augen und Haut.
- Entsorgen Sie die leere Batterie und die Produktkomponenten gemäß den geltenden Vorschriften.

So greifen Sie auf die Fernbedienungsbatterie zu bzw. tauschen Sie aus:

1. Halten Sie die seitlichen Entriegelungen auf der linken Seite des Batteriefachs gedrückt und ziehen Sie das Batteriefach komplett aus der Fernbedienung.



- Wenn Sie zum ersten Mal auf die Fernbedienungsbatterie zugreifen, entfernen Sie die Kunststoffeinlage im Batteriefach. Dann tauschen Sie die Batterie vom Typ CR2025 „Knopfzelle“ im Batteriefach aus.



ODER

Beim Austauschen der Fernbedienungsbatterie entnehmen Sie zunächst die alte Batterie aus dem Batteriefach und tauschen Sie durch eine Batterie vom Typ CR2025 „Knopfzelle“ aus.



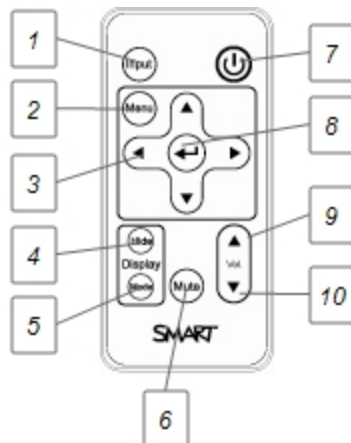
WICHTIG

Richten Sie die (+) Plus- und (–) Minuszeichen an den Batterieklemmen mit den korrekten Zeichen im Batteriefach aus.

- Schieben Sie das Batteriefach in die Fernbedienung.

Verwenden Ihrer Fernbedienungstasten

Mit der Projektor-Fernbedienung können Sie Bildschirmmenüs aufrufen und Projektoreinstellungen ändern. Drücken Sie auf die **Netztaste**  auf der Fernbedienung oder an der ECP, um den Projektor in den Standby-Modus zu schalten oder um ihn einzuschalten. Alternativ schalten Sie die Eingangsquellen am Projektor um, indem Sie auf die Taste **Eingang** auf der Fernbedienung oder an der ECP drücken.



Zahl	Funktion	Beschreibung
1	Eingang	Wählen Sie eine Eingangsquelle aus
2	Menü	Rufen Sie die Menüs des Projektors auf
3	Die Pfeile ◀ (Links), ▶ (Rechts), ▲ (Aufwärts) und ▼ (Abwärts)	Ändern Sie die Menüauswahl und -einstellungen
4	Ausblenden	Frieren Sie das Bild ein, blenden Sie es aus oder ein

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Zahl	Funktion	Beschreibung
		• Drücken Sie ein Mal, um das Bild einzufrieren Beispiel: Sie können eine Frage auf dem Bildschirm anzeigen, während Sie Ihre E-Mail überprüfen. • Drücken Sie erneut darauf, um das Bild auszublenden, d. h. um einen schwarzen Bildschirm anzuzeigen. • Drücken Sie erneut darauf, um wieder das Live-Bild einzublenden.
5	Modus	Wählen Sie einen Anzeigemodus
6	Stumm	Steuern Sie die Stummschaltungseinstellungen über Ihr Audioausgabegerät (nicht im Lieferumfang inbegriffen)
7	⏻ (Netztaste (Ein/Aus))	Schalten Sie den Projektor in den Standby-Modus oder schalten Sie ihn ein
8	↩ (Eingabe)	Akzeptieren Sie den ausgewählten Modus bzw. die ausgewählte Option
9	▲ (Lauter)	Erhöhen Sie die Lautstärke
10	▼ (Leiser)	Vermindern Sie die Lautstärke

Anpassen der Projektoreinstellungen

Mit der Taste **Menü** der Fernbedienung haben Sie Zugriff auf die Bildschirmanzeige zum Einstellen der Projektoreinstellungen.



WICHTIG

In der ECP gibt es keine Projektor-Menüoptionen. Bewahren Sie Ihre Fernbedienung an einem sicheren Ort auf, da die ECP nicht als Ersatz für die Fernbedienung vorgesehen ist.

Einstellung	Verwendung	Hinweise
Menü „Bildkorrektur“		
Anzeigemodus	Zeigt die Anzeigerausgabe des Projektors an (SMART Präsentation, Hellraum, Dunkelraum, sRGB und Benutzer).	Der Standard ist SMARTPräsentation.
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Projektors auf einen Wert zwischen 0 und 100 ein.	Der Standard ist 50.
Kontrast	Stellt die Differenz zwischen den hellsten und den dunkelsten Bildbereichen auf 0 bis 100 ein.	Der Standard ist 50.
Wiederholrate	Stellt die Bildwiederholrate für die Anzeigedaten des projizierten Bildes auf -5 bis 5 ein, je nach	Der Standard ist 0. Diese Einstellung gilt nur für VGA-Eingänge.

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Einstellung	Verwendung	Hinweise
	Bildwiederholrate der Computer-Grafikkarte.	
Rückverfolgung	Synchronisiert die Anzeigesteuerung Ihres Projektors mit der Grafikkarte Ihres Computers zwischen 0 und 63.	Diese Einstellung gilt nur für VGA-Eingänge.
H-Position	Verschiebt die horizontale Position des projizierten Bildes nach links oder rechts, jeweils auf einen Wert zwischen 0 und 100.	Korrigieren Sie diese Einstellung nur, wenn Sie dazu von einem zertifizierten SMART Support Experten aufgefordert werden (smarttech.com/contactsupport). Sie können diese Einstellung erst ausführen, nachdem Sie alle Auslegerkorrekturen vorgenommen haben. Diese Einstellung gilt nur für VGA-Eingänge.
V-Position	Verschiebt die vertikale Position des projizierten Bildes nach links oder rechts, jeweils auf einen Wert zwischen -5 und 5.	Korrigieren Sie diese Einstellung nur, wenn Sie dazu von einem zertifizierten SMART Support Experten aufgefordert werden (smarttech.com/contactsupport). Sie können diese Einstellung erst ausführen, nachdem Sie alle Auslegerkorrekturen vorgenommen haben. Diese Einstellung gilt nur für VGA-Eingänge.
Sättigung	Korrigiert die Farbsättigung des projizierten Bildes auf einen Wert zwischen 0 und 100.	Diese Einstellung gilt nur für S-Video- und Composite-Video-Eingänge.
Schärfe	Korrigiert die Schärfe des projizierten Bildes auf einen Wert zwischen 0 und 31.	Diese Einstellung gilt nur für S-Video- und Composite-Video-Eingänge.
Farbton	Korrigiert die Farbausgewogenheit des Bildes zwischen Rot und Grün zwischen 0 und 100.	Diese Einstellung gilt nur für S-Video- und Composite-Video-Eingänge.
White Peaking	Korrigiert die Farbhelligkeit des Bildes zwischen 0 und 10 und liefert gleichzeitig lebhaftere Weißschattierungen.	Ein Wert näher an 0 erzeugt ein natürliches Bild, ein Wert näher an 10 verstärkt die Helligkeit.
Degamma	Korrigiert die Farbleistung der Anzeige zwischen 0 und 3.	
Farbe	Stellt die Farben Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb am Projektor zwischen 0 und 100 ein,	Jede Farbe hat einen Standardwert von 100. Farbkorrekturen werden im

Einstellung	Verwendung	Hinweise
	um für individuelle Farbwiedergabe und Luminanz zu sorgen.	Benutzermodus registriert.
 Audiomenü		
Lautstärke	Erhöht und vermindert die Lautstärke des Projektors auf -20 bis 20.	Der Standard ist 0.
Stumm	Schaltet den Audioausgang des Projektors stumm.	Wenn Sie den Audioausgang des Projektors stumm schalten und dann die Lautstärke erhöhen oder vermindern, wird die Lautstärke automatisch wiederhergestellt. Sie können verhindern, dass dies geschieht, indem Sie die Lautstärkeregelung deaktivieren.
Lautstärkeregelung deaktivieren	Deaktiviert die Lautstärkeregelung des Projektors und den Lautstärkereger der ECP.	
Geschlossene Bildaufnahme	Schaltet die geschlossene Bildaufnahme ein- oder aus.	
Sprache der geschlossenen Bildaufnahme	Legt die Sprache der geschlossenen Bildaufnahme auf CC1 oder CC2 fest.	Üblicherweise zeigt CC1 Untertitel in US-Englisch an, während CC2 je nach Fernsehkanal- oder Medienkonfiguration andere regionale Sprachen, wie Französisch oder Spanisch, anzeigt.
 Standard-Menü		
3D ein-/ausschalten	Schaltet die 3D-Funktion ein bzw. aus	Der Standard ist „Aus“.
3D-Format	Zeigt das aktuelle 3D-Format (Interleaved oder Darunter-Darüber) an.	Interleaved untergliedert das Bild für jedes Auge und zeigt abwechselnd eine Zeile visueller Informationen von jedem Bild an. Darunter-Darüber zeigt für beide Augen gleichzeitig horizontal gedehnte Bilder ab, eines über dem anderen.
3D invertieren Links-Rechts	Wählt die Einstellung „3D invertieren“ (L-R oder R-L).	L-R zeigt zunächst visuelle Daten für das linke Auge an. R-L zeigt zunächst visuelle Daten für das rechte Auge an.
Automatische Signalerkennung	Aktiviert oder deaktiviert die Signalsuche der Eingänge.	Wählen Sie Ein , damit der Projektor kontinuierlich durch die Eingänge schaltet, bis er eine aktive Videoquelle findet. Wählen Sie Aus , um die

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Einstellung	Verwendung	Hinweise
		Signalerkennung eines Eingangs zu verwalten.
Lampenerinnerungsmeldung	Schaltet die Lampenerinnerungsmeldung ein bzw. aus.	Die Erinnerungsmeldung wird 100 Stunden vor dem empfohlenen Lampenaustauschzeitpunkt eingeblendet.
Lampenmodus	Stellt die Lampenhelligkeit auf Standard oder Economy (Energiesparen) ein.	Standard zeigt ein hochwertiges helles Bild an. Economy (Energiesparen) erhöht die Lampennutzdauer durch die Verringerung der Lampenhelligkeit.
Automatische Abschaltung (Minuten)	Legt die Dauer des Countdown-Timers für die automatische Abschaltung auf 1 bis 240 Minuten fest.	Der Standard ist 120 Minuten. Der Timer beginnt herunterzuzählen, wenn der Projektor kein Videosignal mehr empfängt. Der Timer ist beendet, wenn der Projektor in den Standby-Modus wechselt. Wählen Sie 0, um den Timer zu deaktivieren.
Zoom	Justieren Sie den Zoom auf die Bildmitte (Vergrößern/Verkleinern) auf 0 bis 30.	Der Standard ist 0. Diese Einstellung wirkt sich auf die Bildkorrekturen aus, die mechanisch am Ausleger vorgenommen werden.
Projektorkennung	Zeigt die eindeutige ID-Nummer (Kennung) (von 0 bis 99) des Projektors innerhalb Ihres Organisationsnetzwerkes an.	
Bildseitenverhältnis	Korrigiert die Bildausgabe für Vollbild , Eingangsabgleich oder 16:9 .	Vollbild erzeugt durch Dehnen und Skalieren ein Bild, das den gesamten Bildschirm ausfüllt. Eingangsabgleich passt das Bildseitenverhältnis des Projektors dem Bildseitenverhältnis des Eingangs an. Infolge dessen können schwarze Bänder horizontal am oberen und unteren Bildschirmrand (Letterbox-Format) oder vertikal am linken und rechten Bildschirmrand (Pillarbox-Format) eingeblendet werden. 16:9 ändert die Ausgabe auf 16:9 durch das Letterbox-Format des Bildes - empfohlen für HDTV und DVD/Blu-ray-Disks, die für Breitbild-Fernsehen optimiert sind. Nähere Informationen zu Beschreibungen des Aussehens in jedem Modus finden Sie unter

Einstellung	Verwendung	Hinweise
		<i>Videoformat-Kompatibilität Auf Seite 27.</i>
Startbildschirm	Wählt die Art des Startbildschirms (SMART , Benutzer-Startbildschirm erfassen oder Vorschau Startbildschirm).	Dieser Bildschirm wird eingeblendet, wenn die Projektorlampe startet und kein Bild angezeigt wird. SMART zeigt das Standard-SMART-Logo auf blauem Hintergrund an. Benutzer-Startbildschirm erfassen schließt das Bildschirmmenü und erfasst das gesamte projizierte Interaktives Whiteboard-Bild. Das erfasste Bild wird beim nächsten Mal, wenn die Bildschirmanzeige geöffnet wird, eingeblendet (Die Erfassung kann je nach Komplexität der Hintergrundgrafik bis zu eine Minute dauern). Mit Vorschau Startbildschirm können Sie den Standard-Startbildschirm oder den erfassten Startbildschirm in der Vorschau anzeigen.
Auf Standard zurücksetzen?	Alle Einstellungen des Projektors werden auf die Standardwerte zurückgesetzt.	Wenn Sie Ja wählen, werden alle Projekteinstellungen auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt, wodurch alle Menüänderungen, die Sie vorgenommen haben, rückgängig gemacht werden. Dieser Vorgang ist irreversibel. Korrigieren Sie diese Einstellung nur, wenn Sie alle angewendeten Einstellungen zurücksetzen wollen, oder wenn Sie dazu von einem zertifizierten SMART Support Experten aufgefordert werden (smarttech.com/contactsupport).
 Netzwerk-Menü		
Netzwerk und VGA-Ausgang	Aktiviert die VGA-Ausgangs- und Netzwerkfunktionen	
Status	Zeigt den aktuellen Netzwerkstatus (Verbunden , Getrennt oder Aus) an.	
DHCP	zeigt den Status des DHCP (Dynamic Host Control Protocol)-Netzwerkprotokolls als Ein oder Aus an.	Bei Ein wird die IP-Adresse des DHCP-Servers dem Projektor automatisch zugewiesen. Bei Aus kann ein Administrator die IP-Adresse manuell zuweisen.

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Einstellung	Verwendung	Hinweise
Passwörterinnerung	Sendet das Netzwerk-Passwort per E-Mail an den E-Mail-Empfänger.	Nähere Informationen zur Einrichtung einer E-Mail-Zieladresse finden Sie unter <i>Internetseiten-Management</i> Auf Seite 64.
IP-Adresse	Zeigt die IP-Adresse des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.	
Subnetzmaske	Zeigt die Subnetz-Arbeitsmaskennummer des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.	
Gateway	Zeigt das Standard-Netzwerk-Gateway des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.	
DNS	Zeigt die primäre Domännennamen-Nummer des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.	
MAC-Adresse	Zeigt die MAC-Adresse des Projektors im xx-xx-xx-xx-xx-xx-Format an.	
Gruppenname	Zeigt den Arbeitsgruppennamen des Projektors so an, wie er von einem Administrator festgelegt wurde (max. 12 Zeichen).	
Projektorname	Zeigt den Namen des Projektors so an, wie er von einem Administrator festgelegt wurde (max. 12 Zeichen).	
Ort	Zeigt den Standort des Projektors so an, wie er von einem Administrator festgelegt wurde (max. 16 Zeichen).	
Kontakt	Zeigt den Kontaktnamen bzw. die Kontakt Nummer für den Projektorsupport so an, wie er von einem Administrator festgelegt wurde (max. 16 Zeichen).	
 Sprachmenü		
Sprache	Legt die Spracheinstellung fest.	Das Projektormenü wird auf Englisch (Standard), Brasilianischem Portugiesisch, Tschechisch, Dänisch, Finnisch, Französisch, Deutsch, Griechisch, Iberischem Portugiesisch, Italienisch, Koreanisch, Japanisch, Norwegisch, Polnisch, Russisch, Chinesisch

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

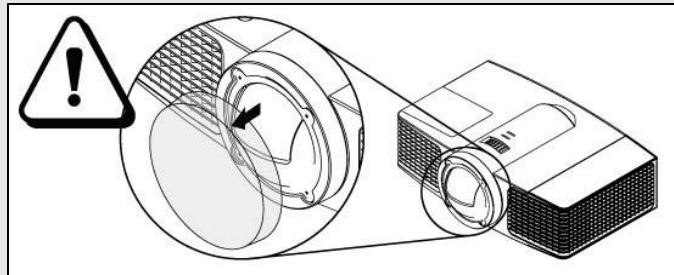
Einstellung	Verwendung	Hinweise
		(Kurzform), Spanisch, Schwedisch und Chinesisch (Langform) unterstützt.
 Informationsmenü		
Lampenbetriebsstunden	Zeigt die aktuelle Anzahl der Lampenbetriebsstunden seit dem letzten Zurücksetzen zwischen 0 bis 4000 Stunden.	Setzen Sie die Lampenbetriebsstunden nach jedem Austausch der Lampe zurück, da die Lampenbetriebszeit-Erinnerungsmeldungen auf den aktuellen Betriebsstunden basieren. Weitere Einzelheiten zum Lampenbetriebsstunden-Zurücksetzungsverfahren finden Sie unter <i>Zurücksetzen des Lampentimers</i> Auf Seite 45.
Eingang	Zeigt die aktuelle Eingangsquelle (VGA1 , VGA2 , Composite , S-Video oder Kein(e)) an.	
Auflösung	Zeigt die aktuelle Anzeigeauflösung des Projektors an.	
Firmwareversion	Zeigt die Firmwareversion des Projektors im Format x.x.x.x an.	
MPU-Version	Zeigt die Firmwareversion des Projektor-Mikroprozessors im Format x.x.x.x an.	
Netzwerkversion	Zeigt die Firmwareversion der Projektor-Netzwerkkarte im Format x.x.x.x an.	
Modellnummer	Zeigt die Modellnummer des Projektors an.	
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.	

Fokussieren des Bildes

Verwenden Sie zum Fokussieren des projizierten Bildes den Fokusring unten am Projektor.

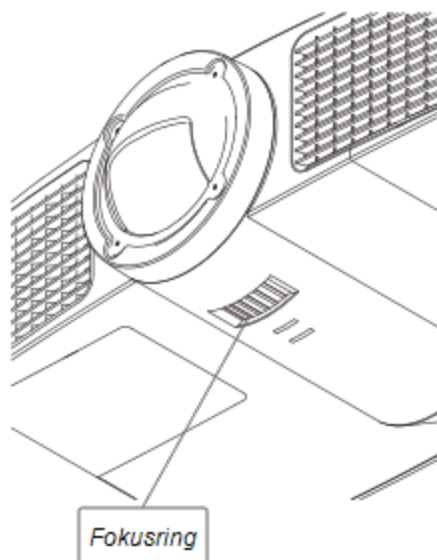
HINWEIS

Stellen Sie sicher, dass Sie die Kunststoff-Linsenabdeckung des Projektors entfernen.



So fokussieren und justieren Sie das Bild:

Bewegen Sie den Fokusring auf- oder abwärts, bis das Bild fokussiert ist.



Korrigieren des Bildes

Lesen Sie diese Hinweise, wenn Sie das projizierte Bild gemäß der Beschreibung im mitgelieferten *Installationshandbuch zu den SMART Board 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard Systems* (smarttech.com/kb/146183) korrigieren wollen.

- Projizieren Sie während der Bildkorrektur ein auf die korrekte Auflösung eingestelltes Computerbild. Wenn Sie keinen Computer haben, verwenden Sie den Standardhintergrund des Projektors, damit Sie das vollständig projizierte Bild klar und deutlich erkennen können. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen rein weißen Bildschirm, um die Bildkorrektur zu vereinfachen.
- Verwenden Sie zum Vornehmen von Bildkorrekturen die im Installationshandbuch beschriebenen mechanischen Korrekturen anstelle der Bildschirmenü-Optionen des Projektors.
- Lösen Sie die Flügelmutter oben am Kugelgelenk nicht zu sehr, andernfalls kann der Projektor die Korrekturen nicht halten.
- Wenn Sie den Projektor nach oben neigen oder wenn Sie dessen Montageausleger absenken, um das Bild anzuheben, vergrößert oder verkleinert sich das komplette projizierte Bild, insbesondere am unteren Rand des projizierten Bildes.
- Mit der Korrektur der Trapezverzerrung (Neigung) gewährleisten Sie, dass der obere und der untere Rand des Bildes horizontal ausgerichtet sind, bevor Sie den linken und den rechten Bildrand in Relation zum Interaktives Whiteboard ausrichten.
- Wenn Sie den Projektor auf dem Ausleger vor- oder rückwärts bewegen, um das Bild zu vergrößern/zu verkleinern, müssen Sie möglicherweise den Projektor leicht neigen oder drehen, damit das Bild rechteckig bleibt.
- Zur Feineinstellung des Bildes müssen Sie gegebenenfalls alle im Installationsdokument beschriebenen Schritte in kleineren Inkrementen wiederholen.

SMART-Projektor UF65 oder UF65w Anschlussdiagramm

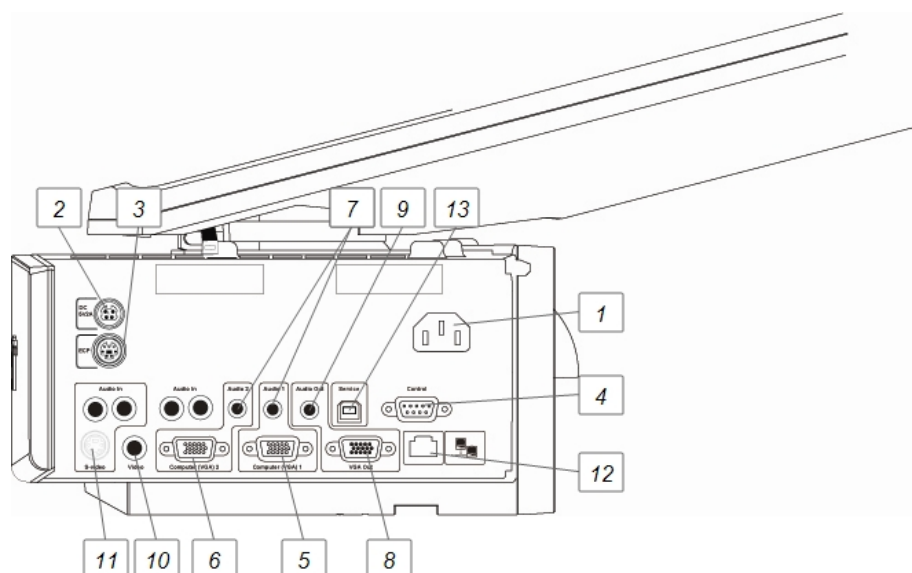
Sie können an Ihrem Projektor eine Vielzahl von peripheren Geräten anschließen, darunter DVD/Blu-ray-Player, VCRs, Document Cameras, Digitalkameras und High-Definition-Quellen sowie periphere Geräte-Ausgabegeräte, wie einen zweiten Projektor oder einen Flachbildschirm und netzgespeiste Lautsprecher.

HINWEIS

Möglicherweise müssen Sie Adapter von Drittanbietern kaufen, um bestimmte periphere Geräte anzuschließen.

KAPITEL 3

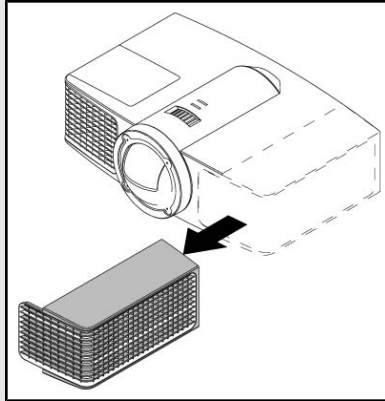
Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System



Nr.	Steckverbinder	Verbinden mit:
1	Netztaaste (Ein/Aus)	Netzgerät
2	4-pol. Mini-DIN 5V/2A-Netzausgang	ECP-Kabelstrang-Kabel
3	7-pol. Mini-DIN	ECP-Kabelstrang-Kabel
4	RS-232F (DB9)	Raumsteuerung
5	DB15F RGB-Videoeingang (VGA 1)	Primärcomputer (nicht mitgeliefert)
6	DB15F RGB-Videoeingang (VGA 2)	Sekundärcomputer (nicht mitgeliefert)
7	3,5-mm-Stereo-Audio-Eingang (×2)	Stereo Y-Kabel
8	DB15F RGB-Videoeingang (VGA-Ausgang)	Sekundärdisplay (nicht mitgeliefert)
9	3,5-mm-Stereo-Audio-Ausgang	Lautsprecher (nicht mitgeliefert)
10	RCA-Composite-Videoeingang (und linker und rechter RCA-Audio-Eingang)	ECP-Kabelstrang-Kabel
11	4-Stift-Mini-Din S-Videoeingang (und linker und rechter RCA-Audio-Eingang)	Videoquelle (nicht mitgeliefert)
12	RJ45	Netzwerk (für das Internetseiten- Management und den SNMP-Zugriff)
13	USB-B	Computer (für den Service-Zugriff)

HINWEISE

- Entfernen Sie die Kabelabdeckung, um Zugang zur Anschlusskonsole zu erhalten.



- Weitere Informationen zum Anschluss des SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboards erhalten Sie im *Installations- und Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Series Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).
- Zum Anschließen von Zubehör an Ihrem SMART Board Interactive Whiteboard lesen Sie sich die im Lieferumfang des Zubehörs enthaltenen Dokumente durch. Weitere Informationen erhalten Sie auf der SMART Support-Webseite (smarttech.com/support).

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard

Weitere Informationen zur Nutzung Ihres Interaktives Whiteboards erhalten Sie im *Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).

Wenn Sie Ihr SMART Board Interactive Whiteboard System an einen Computer mit SMART-Software anschließen, können Sie die kompletten Fähigkeiten Ihres Interaktives Whiteboards nutzen.

Weitere Informationen zu dieser Software erhalten Sie durch Drücken der Taste **Hilfe** auf Ihrer Interaktives Whiteboard Stiftablage.

Weitere Materialien finden Sie, indem Sie smarttech.com besuchen, dort auf das Fahnenymbol rechts vom SMART-Logo klicken und dann Ihr Land und Ihre Sprache auswählen. Im Support-Abschnitt dieser Website finden Sie aktuelle, produktspezifische Informationen, darunter Anleitungen zur Konfiguration und Technische Daten. SMART Learning Space (learningspace.smarttech.com) bietet darüber hinaus kostenlose Lernmaterialien, praktische Beispiele und Angaben dazu, wo Sie weitere Schulungen erhalten können.

Verwenden der erweiterten Systemsteuerung (ECP)

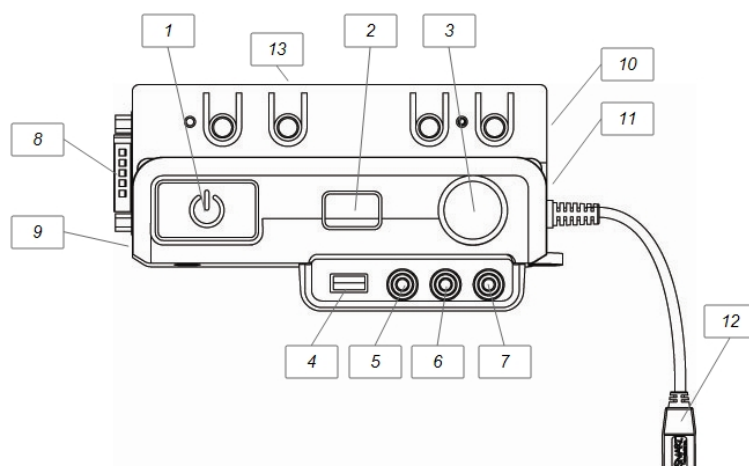
Mit der ECP können Sie die grundlegenden Funktionen Ihres Interaktives Whiteboard Systems steuern. Darüber hinaus können Sie periphere Quellen oder Ausgänge direkt an der ECP anschließen, wie unter *Anschließen von peripheren Quellen und Ausgängen* Auf Seite 31 beschrieben. Drücken Sie auf die **Netztaste** an der ECP oder auf der Fernbedienung, um den Projektor in den Standby-Modus zu schalten. Schalten Sie die Eingangsquellen am Projektor um, indem Sie auf die Taste **Eingang** an der ECP oder auf der Fernbedienung drücken.



WICHTIG

- In der ECP gibt es keine Projektor-Menüoptionen. Bewahren Sie Ihre Fernbedienung an einem sicheren Ort auf, da die ECP kein Ersatz für die Fernbedienung ist.
- Ziehen Sie die Kabel nicht von der ECP ab, um periphere Geräte anzuschließen, da Sie andernfalls möglicherweise die Steuerungen für Ihr Interaktives Whiteboard oder Ihren Host-Computer trennen.

Das folgende Diagramm und die folgende Tabelle beschreiben die Komponenten der ECP:



Zahl	Funktion
Vorn	
1	⏻ Netztaste und Statuskontrollleuchte
2	Eingang
3	Lautstärkeregler
4	USB A-Buchse (für USB-Sticks)
5	RCA-Composite-Video-Eingangsbuchse (für periphere Geräte, wie einen DVD/Blu-ray-Player)
6	RCA-Audiobuchse (rechter Eingang)
7	RCA-Audiobuchse (linker Eingang)

KAPITEL 3

Verwenden Ihres Interaktives Whiteboard System

Zahl	Funktion
Linke Seite	
8	DB15-Buchse (nur ECP-Kabelstrang-Kabel)
9	USB A-Buchse (für ein beliebiges USB-Peripheriegerät, bis zu 500 mA)
Rechte Seite	
10	USB B-Buchse (für einen zweiten Computer, wie ein Laptop) i HINWEIS Diese USB-Buchse ist nur aktiv, wenn Sie VGA2 als Projektor-Eingangsquelle gewählt haben.
11	USB A-Buchse (nur für SMART Board Interactive Whiteboard)
12	USB B-Buchse (für Ihren primären Computer) i HINWEIS Diese USB-Buchse ist nur aktiv, wenn Sie VGA1 als Projektor-Eingangsquelle gewählt haben.
Hinten	
13	RJ11 6-Steckverbinder (für die SMART Hub SE-Kommunikationsplattform-Steuerung)

Kapitel 4

Integrieren anderer Geräte

Videoformat-Kompatibilität	27
Natives Videoformat	27
Videoformat-Kompatibilität	27
SMART Projektor UF65	28
SMART Projektor UF65w	29
HD- und SD-Signalformat-Kompatibilität	29
SMART Projektor UF65	30
SMART Projektor UF65w	30
Videosystem-Signalkompatibilität	30
SMART Projektor UF65	31
SMART Projektor UF65w	31
Anschließen von peripheren Quellen und Ausgängen	31

In diesem Kapitel erhalten Sie Informationen zur Integration Ihres SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System mit peripheren Geräten.

Videoformat-Kompatibilität

SMART-Projektoren UF65 oder UF65w haben ein natives Videoformat und verschiedene Videoformat-Kompatibilitätsmodi. Sie können das Aussehen des Bildes für bestimmte Formate und Kompatibilitäten ändern.

Natives Videoformat

In der folgenden Tabelle ist das native VESA RGB-Videoformat für den Projektor aufgeführt.

Projektor	Auflösung	Modus	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholrate (Hz)	Horizontale Frequenz (kHz)	Pixeltakt (MHz)
SMART UF65	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63.5
SMART UF65w	1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

Videoformat-Kompatibilität

In den folgenden Tabellen sind die projektorkompatiblen VESA RGB-Videoformate nach Auflösung aufgeführt, die Sie mithilfe der Befehle zum Bildseitenverhältnis, die im Standardmenü

KAPITEL 4

Integrieren anderer Geräte

Ihres *Standard-Menü* Auf Seite16.

SMART Projektor UF65

Auflösung	Modus	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholrate (Hz)	Aussehen „Eingangsabgleich“
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Letterbox-Effekt
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Vollbild
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Vollbild
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Vollbild
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Vollbild
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Vollbild
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Vollbild
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Vollbild
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Vollbild
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Vollbild
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Vollbild
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Vollbild
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Vollbild
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Vollbild
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Vollbild
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74.7	Vollbild
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Vollbild
1280 × 768	SXGA1 75	1.67:1	60	Letterbox-Effekt
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox-Effekt
1280 × 800	WXGA	16:10	58.2	Letterbox-Effekt
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Vollbild
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Vollbild
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Letterbox-Effekt
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Letterbox-Effekt
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Letterbox-Effekt
1400 × 1050	SXGA+	4:3	59.978	Vollbild
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Vollbild

KAPITEL 4

Integrieren anderer Geräte

SMART Projektor UF65w

Auflösung	Modus	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholrate (Hz)	Aussehen „Eingangsabgleich“
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox-Effekt
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox-Effekt
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox-Effekt
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox-Effekt
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox-Effekt
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox-Effekt
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox-Effekt
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox-Effekt
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox-Effekt
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox-Effekt
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Pillarbox-Effekt
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox-Effekt
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox-Effekt
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox-Effekt
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox-Effekt
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74.7	Pillarbox-Effekt
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox-Effekt
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox-Effekt
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Letterbox-Effekt
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Letterbox-Effekt
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox-Effekt
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox-Effekt
1400 × 1050	SXGA3 85	5:4	85.024	Pillarbox-Effekt
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox-Effekt
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox-Effekt

HD- und SD-Signalformat-Kompatibilität

In den folgenden Tabellen ist die Signalkompatibilität des Projektors im High-Definition- und Standard-Definition-Format beschrieben, die Sie mithilfe der Befehle zum Bildseitenverhältnis, die im Standardmenü Ihres *Standard-Menü* Auf Seite 16.

SMART Projektor UF65

Signalformat	Bildseitenverhältnis	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Aussehen „Eingangsabgleich“
480i (DVD-Player) (640 × 480)	4:3	15.73	59.94	Vollbild
567i (DVD-Player) (720 × 576)	5:4	15.63	50	Letterbox-Effekt
720p	16:9	44.96	59.94	Letterbox-Effekt
720p	16:9	35	50	Letterbox-Effekt
1080i	16:9	33.7	59.94	Letterbox-Effekt
1080i	16:9	28.1	50	Letterbox-Effekt

SMART Projektor UF65w

Signalformat	Bildseitenverhältnis	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Aussehen „Eingangsabgleich“
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Vollbild
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Vollbild
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox-Effekt
576p (625p)	5:4	31.25	50	Pillarbox-Effekt
720p (750p)	16:9	45	59.94	Letterbox-Effekt
720p (750p)	16:9	37.5	50	Letterbox-Effekt
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox-Effekt
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox-Effekt
1080p (1125p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox-Effekt
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	Letterbox-Effekt

Videosystem-Signalkompatibilität

In den folgenden Tabellen ist die Videosystem-Signalkompatibilität des Projektors aufgeführt, insbesondere für Signale, die über S-Video- und Composite-Video-Anschlüsse geliefert werden. Diese können Sie mithilfe der Befehle zum Bildseitenverhältnis, die im Standardmenü Ihres *Standard-Menü* Auf Seite 16.

HINWEIS

Mit dem Befehl **16:9** werden alle Videomodi mit schwarzen Bändern am oberen und unteren Bildschirmrand dargestellt. Mit dem Befehl **Eingangsabgleich** können Videomodi je nach Eingangsaufösung mit leeren Bändern am oberen und unteren Bildschirmrand angezeigt werden.

SMART Projektor UF65

Videomodus	Bildseitenverhältnis	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Farbsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25 (f_{ob}) 4.06 (f_{or})

SMART Projektor UF65w

Videomodus	Bildseitenverhältnis	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Farbsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4.25 und 4.41
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

Anschließen von peripheren Quellen und Ausgängen

Befolgen Sie diese Anweisungen, wenn Sie ein peripheres Gerät kurzzeitig an Ihr Interaktives Whiteboard-System anschließen wollen, wie beispielsweise einen DVD/Blu-ray-Player oder ein USB-Gerät.

i HINWEISE

- Messen Sie den Abstand zwischen dem Projektor und dem peripheren Gerät, das Sie anschließen wollen. Stellen Sie sicher, dass jedes Kabel lang genug ist, ausreichend Spiel hat und sicher in Ihrem Raum verlegt werden kann, ohne eine Stolpergefahr darzustellen.
- Ziehen Sie keine bereits angeschlossenen Kabel ab, da einige Buchsen für das ECP-Kabelstrang-Kabel und Ihr Interaktives Whiteboard reserviert sind.
- Schließen Sie keine SMART Board Audio (SBA-L)-USB-Lautsprecher an der ECP an. Schließen Sie diese Lautsprecher mit einem Dual-Kanal-Kabel mit (linkem und rechtem) RCA-Stecker-an-3,5-mm-Audiobuchse (im Lieferumfang der Lautsprecher enthalten) am Anschlussfeld des Projektors an.

- Der Composite-Video-Steckverbinder und die zugehörigen Dual-Kanal-Audioeingänge an der ECP sind nur für Eingänge vorgesehen. Diese RCA-Buchsen liefern kein Ausgangssignal.

So schließen Sie eine periphere Quelle oder einen peripheren Ausgang an Ihrem Projektor an:

1. Wenn Sie Lautsprecher installiert haben, drehen Sie den Lautstärkeregler an der ECP ganz nach unten, um ein Brummen oder einen Funkenflug zu vermeiden.
2. Wenn Ihr peripheres Gerät einen Composite-Video-Anschluss nutzt, schließen Sie dessen Eingangskabel an der ECP an.

Wenn Ihr peripheres Gerät einen USB-Anschluss nutzt, schließen Sie dessen Eingangskabel an einer der freien USB-Buchsen der ECP an.

3. Schalten Sie die Eingangsquellen zum peripheren Gerät um, indem Sie auf die Taste **Eingang** an der ECP oder auf der Fernbedienung drücken.

HINWEIS

Wenn Ihr USB-Gerät nicht funktioniert, liegt möglicherweise eine Gerätestörung vor oder das Gerät ist nicht kompatibel. Es kann auch sein, dass der USB-Anschluss deaktiviert ist. Siehe *Deaktivieren des Benutzer-USB-Zugriffs* Auf Seite 87.

4. Stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler der ECP wieder her.

Kapitel 5

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard System

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard.....	33
Reinigen des Projektors.....	34
Entfernen des Projektors vom Ausleger.....	35
Zugreifen auf das Lampenmodul.....	37
Staubsaugen des Lampenmoduls und der Projektorbelüftungen.....	39
Wiederanbringen des Lampenmoduls und der Lampenabdeckung.....	40
Wiederanbringen des Projektors.....	40
Fokussieren und Korrigieren des Projektorbildes.....	43
Ersetzen der Projektorlampe.....	43
Entfernen und Wiederanbringen des Projektorlampenmoduls.....	43
Zurücksetzen des Lampentimers.....	45

Dieses Kapitel umfasst Methoden zur ordnungsgemäßen Reinigung und zur Vermeidung von Schäden an Ihrem SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System.

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard

Weitere Informationen zur Pflege Ihres Interaktives Whiteboards erhalten Sie im *Installations- und Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Series Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).

Reinigen des Projektors

WARNUNG

Bei der Reinigung eines auslegermontierten Projektors kann dieser herunterfallen oder es kann zu Verletzungen kommen. Seien Sie beim Besteigen einer Leiter vorsichtig.

VORSICHT

- Drücken Sie, bevor Sie den SMART-Projektor UF65 oder UF65w reinigen, die **Netztaste**  zwei Mal an der ECP oder der Fernsteuerung, um das System in den Standby-Modus zu versetzen. Lassen Sie die Lampe dann 30 Minuten lang abkühlen.
- Sprühen Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel und keine Druckluft in Projektornähe, da diese das Gerät beschädigen oder beflecken können. Durch Besprühen des Systems kann ein chemischer Nebel auf einige der Projektorkomponenten und die Lampe gelangen, was zu Schäden und einer schlechten Bildqualität führen kann.
- Lassen Sie keine Flüssigkeiten oder kommerziellen Lösungsmittel jeglicher Art in den Projektor rinnen.

WICHTIG

Beachten Sie diese Richtlinien zur Reinigung des Projektors:

- Reinigen Sie die Außenflächen des Projektors mit einem fusselfreien Tuch ab.
- Reinigen Sie das Projektorgehäuse nach Bedarf mit einem weichen Tuch, das mit einem milden Reinigungsmittel befeuchtet ist.
- Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel, kein Wachs und keine Lösungsmittel.
- Berühren Sie die Linse nicht. Wenn die Linse gereinigt werden muss:
 - Verwenden Sie Flüssigkeiten oder kommerzielle Lösungsmittel (wie Glasreiniger) zum Reinigen der Linse, sprühen Sie sie jedoch nicht direkt auf das Gerät.
 - Verwenden Sie Schutzhandschuhe und tauchen Sie ein fusselfreies Tuch (wie beispielsweise Purestat PW2004) in ein antistatisches Lösungsmittel (wie beispielsweise Hyperclean EE-6310).
 - Wischen Sie die Linse vorsichtig von der Mitte zum Rand hin ab.

Dieser Abschnitt umfasst Anweisungen zur Verwendung eines Staubsaugers für die Entfernung von angesammeltem Staub von Ihrem SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Lampenmodul, von den Belüftungen und Schlitzten. SMART empfiehlt das regelmäßige Reinigen Ihres Projektors alle sechs Monate. Wenn Ihr Projektor jedoch regelmäßig Staub ausgesetzt ist, reinigen Sie ihn alle drei Monate.



WICHTIG

Dieses Verfahren ist nur für qualifizierte Installierer vorgesehen.

Zum Reinigen des Projektors müssen Sie:

- Den Projektor vom Ausleger abnehmen (Seite 35)
- Auf das Lampenmodul zugreifen (Seite 37)
- Am Lampenmodul und an den Projektorbelüftungen Staub saugen (Seite 39)
- Das Lampenmodul und die Lampenabdeckung wieder anbringen (Seite 40)
- Wiederanbringen des Projektors (Seite 40)

Sie benötigen einen Phillips-Schraubendreher Nr. 2, um folgende Schritte durchzuführen.

Entfernen des Projektors vom Ausleger

Bevor Sie auf das Projektorlampenmodul zugreifen können, müssen Sie den Projektor vom Ausleger entfernen.

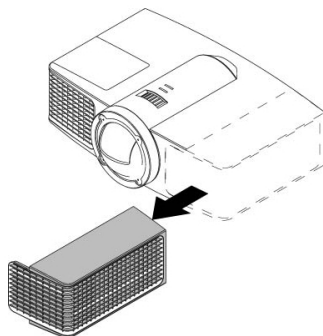


WARNUNG

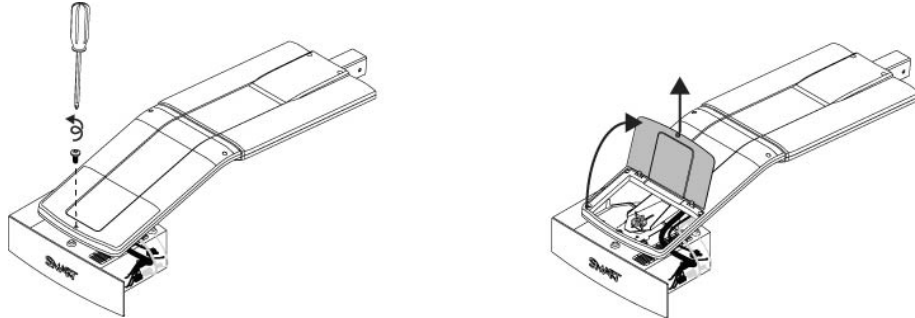
Zum Entfernen des Projektors vom Ausleger sind zwei Personen erforderlich.

■ So entfernen Sie den Projektor vom Ausleger:

1. Drücken Sie zwei Mal auf die **Netztaste**  auf der Fernbedienung oder der ECP, um das System in den Standby-Modus zu schalten.
2. Warten Sie wenigstens 30 Minuten, bis der Projektor vollständig abgekühlt ist. Ziehen Sie dann das Netzkabel aus der Netzsteckdose.
3. Entfernen Sie die Kabelabdeckung und ziehen Sie dann alle Kabel vom Projektor ab.



4. Halten Sie den Projektor gut fest und entfernen Sie mit dem Schraubenzieher die Schraube, die die Projektorabdeckung hält, ohne übermäßige Belastung oder Kraftanwendung. Nehmen Sie die Abdeckung dann ab. Bewahren Sie Lampenabdeckung und Schraube an einem sicheren Ort auf.

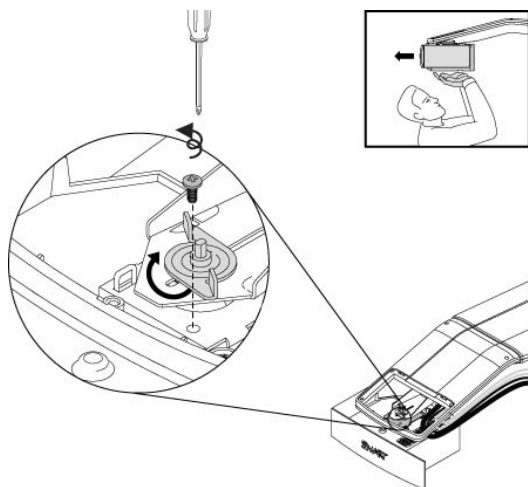


5. Wenn Sie eine Projektorsicherung verwenden, entfernen Sie sie vom Projektorschlossring. Wenn Sie auf die Befestigungsschraube des Projektors zugreifen müssen, lösen Sie die Flügelmutter und ziehen Sie den Projektor von Ihrem Interaktives Whiteboard-Bildschirm fort. Ziehen Sie die Flügelmutter dann wieder an.
6. Drehen Sie mit dem Schraubendreher die einzige Schraube an der Halterung heraus. Bewahren Sie die Schraube an einem sicheren Ort auf.



VORSICHT

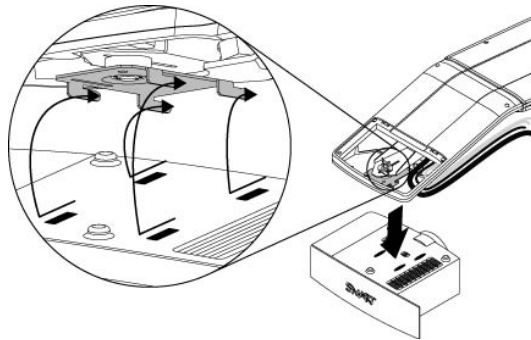
Der Projektor kann herunterfallen, wenn Sie ihn bewegen, nachdem Sie diese Schraube herausgedreht haben.



KAPITEL 5

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard System

7. Haken Sie den Projektor mit beiden Händen vorsichtig vom Projektorausleger aus und entfernen Sie ihn vom Projektorausleger.



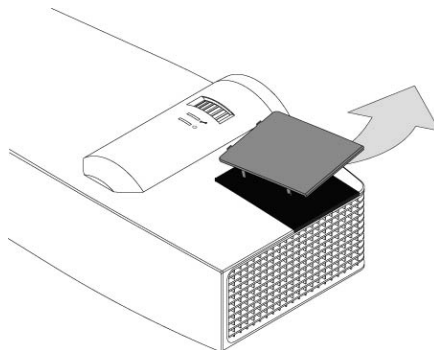
8. Legen Sie den Projektor in Ihrem Arbeitsbereich flach hin, sodass die Warnkontrollleuchten nach oben weisen.

Zugreifen auf das Lampenmodul

Entfernen Sie für den Zugriff auf das Lampenmodul die Lampenabdeckung und entfernen Sie die Lampe dann vom Projektor.

So entfernen Sie die Lampenabdeckung und das Lampenmodul:

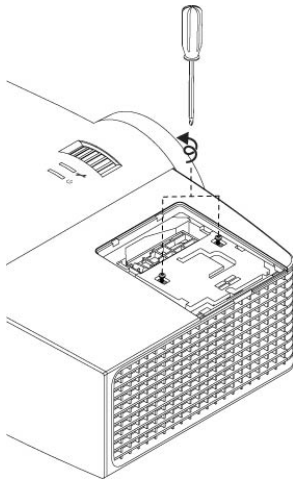
1. Ziehen Sie die äußere Lampenabdeckung mit dem Finger ab und legen Sie sie beiseite.



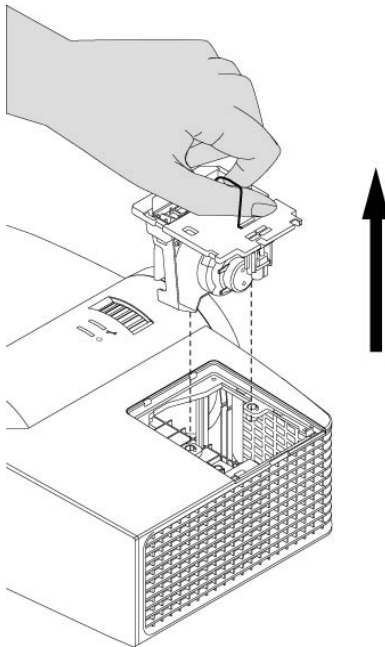
KAPITEL 5

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard System

2. Lösen Sie die beiden Schrauben am inneren Lampenmodul mit dem Schraubendreher. Die Schrauben verbleiben im Lampenmodul.



3. Ziehen Sie den Griff des Lampenmoduls hoch und entfernen Sie dann die Lampe.



VORSICHT

Berühren Sie die Lampe beim Entfernen, Reinigen oder Wiedereinsetzen des Lampenmoduls nicht mit den Fingern. Das Öl auf Ihrer Haut kann die Lampe beim Einschalten beschädigen.

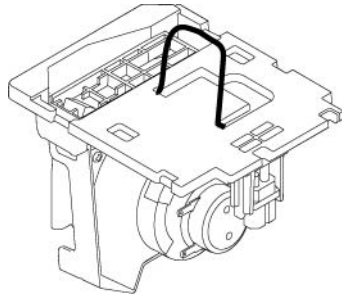
4. Legen Sie das Lampenmodul vorsichtig so auf Ihrem Arbeitsplatz ab, dass der Griff nach unten weist.

Staubsaugen des Lampenmoduls und der Projektorbelüftungen

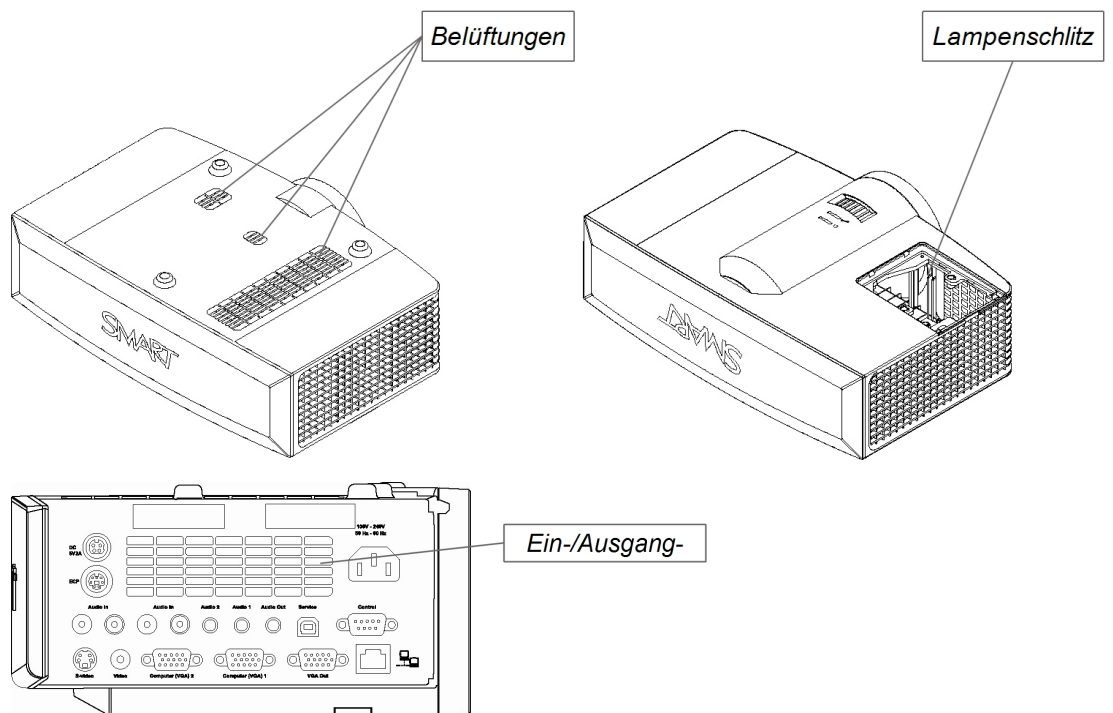
Entfernen Sie die Lampenabdeckung und das Lampenmodul und staubsaugen Sie das Lampenmodul und die Projektorbelüftungen.

■ So saugen Sie Staub am Lampenmodul und an den Projektorbelüftungen:

1. Saugen Sie auf jeder Seite des Lampenmoduls 10 Sekunden lang gründlich Staub.



2. Saugen Sie jeweils 10 Sekunden lang Staub an den drei oberen Belüftungen, am Lampenschlitz und an der E/A-Konsolenbelüftung.



Wiederanbringen des Lampenmoduls und der Lampenabdeckung

Bringen Sie nach dem Staubsaugen des Lampenmoduls und der Projektorbelüftungen das Lampenmodul und die Lampenabdeckung wieder an.

■ So bringen Sie das Lampenmodul und die Lampenabdeckung wieder an:

1. Setzen Sie das Lampenmodul wieder in den Lampenschlitz ein. Drücken Sie die Lampe bis zum Anschlag nach unten und ziehen Sie dann die Lampenbefestigungsschrauben an, bis sie fest sitzen.
2. Bringen Sie die äußere Lampenabdeckung wieder an.

Wiederanbringen des Projektors

Bringen Sie nach dem Wiederanbringen des Lampenmoduls und der Lampenabdeckung den Projektor wieder am Ausleger an.



WARNUNG

Zum Wiederanbringen des Projektors sind zwei Personen erforderlich.

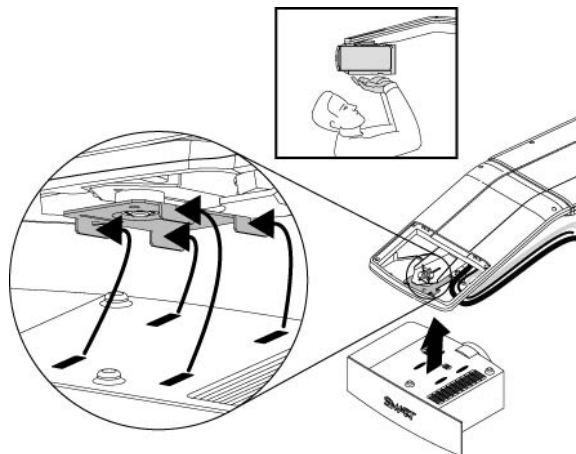
■ So platzieren Sie den Projektor auf dem Ausleger:

1. Heben Sie den Projektor mit beiden Händen an und richten Sie die Haken am Ausleger mit den Schlitten am Projektor aus.



VORSICHT

Halten Sie den Projektor beim Anbringen am Ausleger fest.

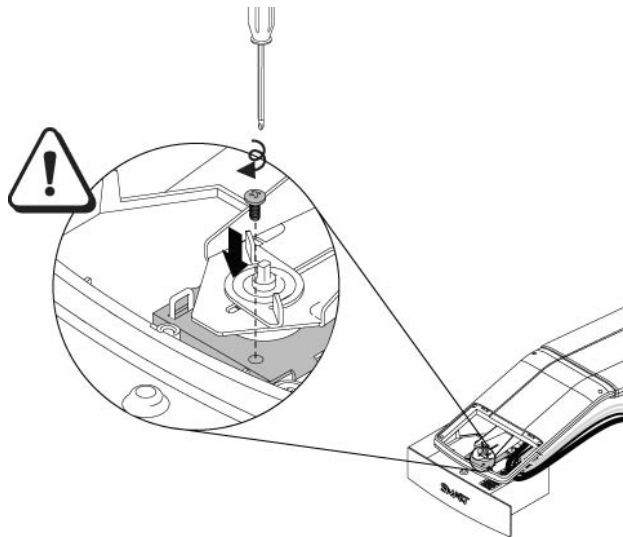


2. Fixieren Sie den Projektor mit der Schraube, die Sie beim Abbauen des Projektors vom Ausleger aufbewahrt haben, wieder an der Platte.

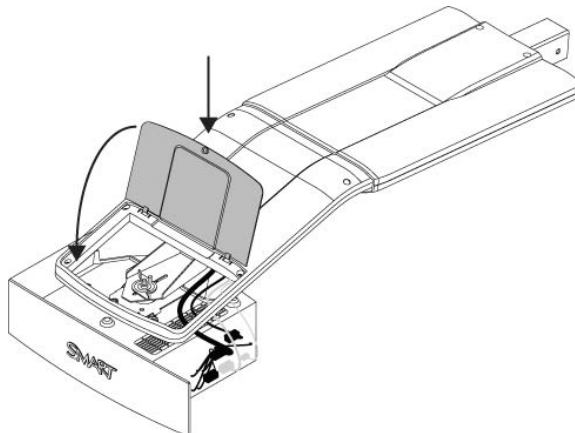


WARNUNG

Achten Sie darauf, diese Schraube wieder hineinzudrehen. Ohne die Schraube kann der Projektor vom Ausleger fallen und Verletzungen, Schäden am Projektor oder beides verursachen.



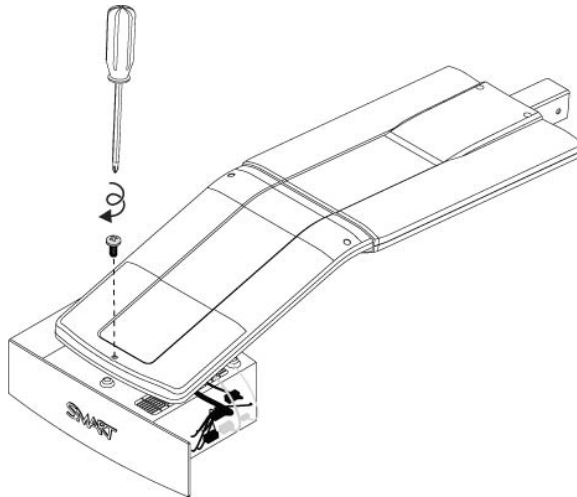
3. Bringen Sie optional auch Ihre Projektorsicherung wieder an.
4. Bringen Sie die Projektorabdeckung oben am Ausleger an.



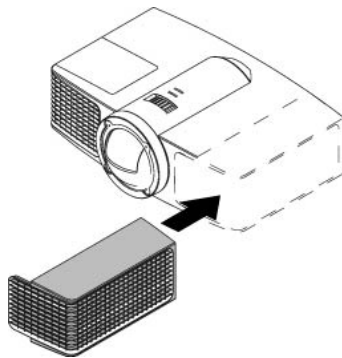
KAPITEL 5

Pflege Ihres Interaktives Whiteboard System

5. Setzen Sie die Abdeckungsschraube ohne Kraftanwendung ein und ziehen Sie sie an, bis sie fest sitzt.



6. Schließen Sie alle Kabel am Projektor an. Bringen Sie dann die Kabelabdeckung wieder an.



7. Schließen Sie das Netzkabel an einer Wandsteckdose an.
8. Drücken Sie die **Netztaste**  an der Fernbedienung oder an der ECP ein Mal, um zu bestätigen, dass der Projektor in Betrieb ist und dass das Lampenmodul ordnungsgemäß installiert ist. Warten Sie dann, bis der Projektor vollständig hochgefahren ist.

Die Kontrollleuchte der ECP leuchtet beim Hochfahren des Systems grün auf.

9. Warten Sie fünf Minuten, bis sich der Projektor warmgelaufen hat.

HINWEIS

Möglicherweise müssen Sie das projizierte Bild kalibrieren, nachdem Sie die vorherigen Schritte ausgeführt haben. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der beigefügten *.SMART Board Installationsanleitung zum 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard System* (smarttech.com/kb/146183) und in den *Korrigieren des Bildes* Auf Seite 22.

Fokussieren und Korrigieren des Projektorbildes

Informationen zum Fokussieren und Korrigieren des Projektorbildes finden Sie unter *Fokussieren des Bildes* Auf Seite21 und *Korrigieren des Bildes* Auf Seite22.

Ersetzen der Projektorlampe

Dieser Abschnitt bietet eine detaillierte Anleitung zum Auswechseln der Projektorlampe.

Entfernen und Wiederanbringen des Projektorlampenmoduls

Wenn eine Lampe ausfällt oder wenn eine Warnmeldung am SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Bildschirm angezeigt wird, sorgen Sie dafür, dass das Projektorlampenmodul durch eine qualifizierte Person ausgetauscht wird.



WARNUNG

- Lesen Sie die Warnhinweise und die anderen wichtigen Informationen am Anfang dieses Dokuments, bevor Sie diese Schritte ausführen.
- Ziehen Sie das Netzkabel aus der Wandsteckdose, bevor Sie die folgenden Schritte ausführen.



WICHTIG

Bevor Sie die SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Lampe auswechseln, müssen Sie den Projektor vom Ausleger abbauen. Weitere Informationen zum Abbauen des Projektors vom Ausleger und zum Abziehen der Kabel finden Sie unter *Entfernen des Projektors vom Ausleger* Auf Seite35.



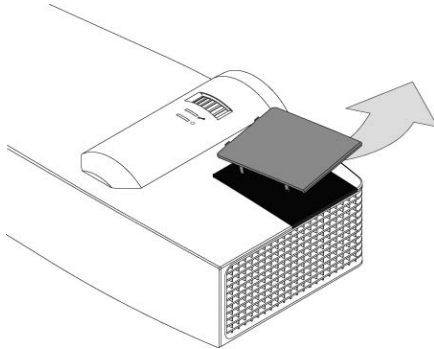
HINWEIS

Stellen Sie vor dem Zugriff auf die Servicekonsole sicher, dass Sie eine Ersatzprojektorlampe parat haben.

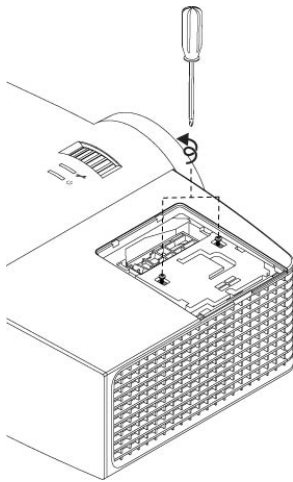
Sie benötigen einen Phillips-Schraubendreher Nr. 2, um den folgenden Vorgang durchzuführen.

■ So entfernen und ersetzen Sie das Projektorlampenmodul:

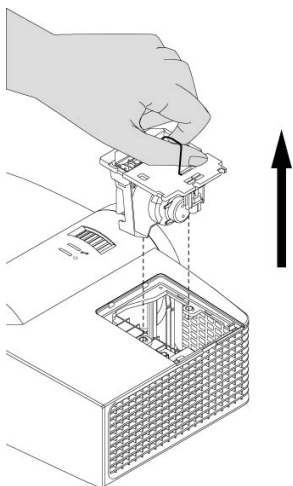
1. Entfernen Sie die äußere Lampenabdeckung und legen Sie sie beiseite.



2. Lösen Sie die beiden Schrauben am inneren Lampenmodul mit dem Schraubendreher. Die Schrauben verbleiben im Lampenmodul.



3. Ziehen Sie den Griff des Lampenmoduls hoch und entfernen Sie dann die Lampe.



4. Legen Sie die alte Lampe in einen sicheren Behälter und behandeln Sie diesen mit Vorsicht, bis Sie ihn dem Recycling zuführen oder ihn entsorgen können.



WICHTIG

Führen Sie das Lampenmodul gemäß Ihrer lokalen Abfallbeseitigungsbehörde dem Recycling oder der Entsorgung zu.

5. Entnehmen Sie das Ersatzlampenmodul aus seiner Verpackung.



VORSICHT

Berühren Sie keinen Teil des Lampenmoduls außer dem Gehäuse.

6. Setzen Sie das Lampenmodul wieder in den Lampenschlitz ein. Drücken Sie die Lampe bis zum Anschlag nach unten und ziehen Sie dann die Lampenbefestigungsschrauben an, bis sie fest sitzen.
7. Bringen Sie die äußere Lampenabdeckung wieder an.



HINWEIS

Möglicherweise müssen Sie das projizierte Bild kalibrieren, nachdem Sie die vorherigen Schritte ausgeführt haben. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der beigefügten *.SMART Board Installationsanleitung zum 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard System* (smarttech.com/kb/146183) und in den *Korrigieren des Bildes* Auf Seite 22.

8. Setzen Sie den Projektor wieder auf den Ausleger auf und schließen Sie die Kabel an. Siehe *Wiederanbringen des Projektors* Auf Seite 40.

Zurücksetzen des Lampentimers

Nach dem Austauschen der Lampe müssen Sie auf das Servicemenü des Projektors zugreifen und den Betriebsstundenzähler der Lampe zurücksetzen. Zum Verhindern versehentlicher Fehler sollte nur ein Systemadministrator diese Maßnahme durchführen.



HINWEIS

Setzen Sie die Lampenbetriebsstunden nach jedem Austausch der Lampe zurück, da die Lampenbetriebszeit-Erinnerungsmeldungen auf den aktuellen Betriebsstunden basieren.

■ So setzen Sie den Lampentimer zurück:

1. Drücken Sie die folgenden Tasten auf der Fernbedienung schnell, um auf das Servicemenü zuzugreifen: **Abwärts, Aufwärts, Aufwärts, Links, Aufwärts**.



VORSICHT

Ändern Sie nur die Einstellungen im Servicemenü, die in diesem Handbuch speziell aufgeführt sind. Durch das Ändern anderer Einstellungen kann der Betrieb Ihres Projektors leiden oder beeinträchtigt werden. Darüber hinaus erlischt Ihre Garantie.

2. Scrollen Sie bis zum Feld *Zurücksetzen der Lampenbetriebsstunden* und drücken Sie auf **OK**.

Beide Lampenbetriebsstundenwerte (Standard und Economy) werden auf Null zurückgesetzt.



VORSICHT

Verwenden Sie die Funktion „Zurücksetzen der Lampenbetriebsstunden“ nur, wenn Sie die Lampe gerade ausgetauscht haben. Ein Zurücksetzen des Lampenbetriebsstundenzählers bei einer alten Lampe kann zu einem Lampenversagen führen, wodurch Ihr Projektor beschädigt werden kann.



HINWEIS

Sie können den Wert für die Anzeigestunden nicht zurücksetzen, da dieser die Gesamtbetriebsstunden des Projektors anzeigt.

3. Drücken Sie die Taste **Menü** auf der Fernbedienung.

Das Menü *Einstellungen des SMART UF65* wird angezeigt.

4. Wählen Sie , um zu bestätigen, dass die Lampenbetriebsstunden auf Null zurückgesetzt wurden.

Kapitel 6

Fehlerbehebung an Ihrem Interaktives Whiteboard System

Beheben von Bildausrichtungsproblemen	48
Diagnostizieren von Problemen mit den Interaktives Whiteboard System-Anzeigen und	
Steuerungen	48
Kontrollleuchten und Bedienelemente des interaktiven Whiteboards	48
Kontrollleuchten und Status des Projektors	49
Kontrollleuchten und Status der ECP	50
Projektor-Fehlerstatus	50
Ihr Projektor reagiert nicht auf Befehle	51
Die Meldung „Projektor überhitzt“ wird angezeigt	51
Die Meldung „Lüfterfehler“ wird angezeigt	51
Die Meldung „Farbrad-Fehler“ wird angezeigt	52
Die Meldung „Lampenfehler“ wird angezeigt	53
Die Betriebskontrollleuchte des Projektors leuchtet nicht	53
Beheben von Netzwerk-Kommunikationsproblemen	54
Beheben von Audioproblemen	54
Beheben von Videoproblemen	55
Beheben von Bildproblemen	55
Signalverlust	56
Es wird kein Bild projiziert	56
Partiell, scrollend oder falsch angezeigtes Bild	57
Das Bild Ihres angeschlossenen Laptop-Computers wird nicht projiziert	57
Instabiles oder flackerndes Bild	58
Ihr Bild hat einen vertikalen flackernden Streifen	58
Nicht ausgerichtetes projizierte Bild	59
Zugreifen auf das Servicemenü	59
Abrufen Ihres Passwortes	60
Zurücksetzen des Projektors	60
Lokalisieren von Seriennummern	60
Transportieren Ihres Interaktives Whiteboard System	61

In diesem Kapitel finden Sie grundlegende Informationen zur Fehlerbehebung Ihres Interaktives Whiteboard Systems.

KAPITEL 6

Fehlerbehebung an Ihrem Interaktives Whiteboard System

Wenden Sie sich für Probleme, die nicht in diesem Kapitel behandelt werden an ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy) oder besuchen Sie die SMART Support-Webseite (smarttech.com/support).

Beheben von Bildausrichtungsproblemen

Ausrichtungsprobleme treten auf, wenn das projizierte Bild nicht senkrecht zum Bildschirm ist. Ausrichtungsfehler können auftreten, wenn Sie Ihr Interaktives Whiteboard System auf eine unebene Oberfläche oder eine Wand mit Vorsprüngen montieren, oder wenn Sie den Projektor zu weit von der vertikalen Mittel Ihres Interaktives Whiteboard wegdrehen.

Mit den Anweisungen im beigefügten *Installationshandbuch zu den SMART Board 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard Systems* (smarttech.com/kb/146183) können Sie die meisten Bildausrichtungsprobleme beheben.

Diagnostizieren von Problemen mit den Interaktives Whiteboard System-Anzeigen und Steuerungen

In diesem Abschnitt werden die Anzeigen und Steuerungen der Interaktives Whiteboard System-Komponenten dokumentiert.

Kontrollleuchten und Bedienelemente des interaktiven Whiteboards

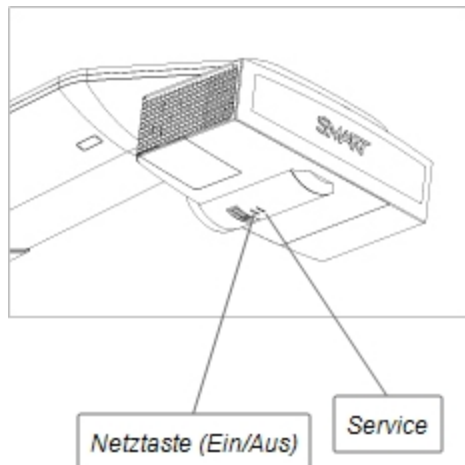
Ihr SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboard umfasst die folgenden Kontrollleuchten und Bedienelemente:

- Eine Bereitschaftsanzeige
- Stiftablagetasten, Kontrollleuchten und Sensoren
- Die Reset-Taste des Controller-Moduls

Weitere Informationen zu diesen Kontrollleuchten und Bedienelementen sowie zur Behebung gängiger Probleme erhalten Sie im *Installations- und Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Series Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).

Kontrollleuchten und Status des Projektors

Zwei Kontrollleuchten (Netzkontrollleuchte (Power) und Betriebsleuchte (Service)) befinden sich unten am SMART-Projektor UF65 oder UF65w. Spezifische Leuchtsequenzen geben Informationen zum Status Ihres Projektors an, einschließlich Fehlern.



WICHTIG

Nachdem Sie das Projektorproblem behoben haben, ziehen Sie das Projektor-Netzkabel ab und schließen es wieder an, um die Kontrollleuchtenabfolge zu löschen. Dann setzen Sie den Projektorstatus zurück (siehe *Zurücksetzen des Projektors* Auf Seite60).

Netzkontrollleuchte	Betriebsleuchte	Nachricht
Leuchtet dauerhaft gelb	Aus	Der Projektor ist ausgeschaltet, wird jedoch weiterhin mit Spannung versorgt (Standby-Modus). Drücken Sie zum Einschalten die Netztaste  an der ECP.
Blinkt grün	Aus	Der Projektor ist im Betriebsstatus Hochfahren (Starten). Warten Sie, bis der Projektor hochgefahren ist.
Leuchtet dauerhaft grün	Aus	Der Projektor ist im Betriebsstatus Betrieb (Ein). Drücken Sie zum Ausschalten zwei Mal die Netztaste  an der ECP.
Blinkt gelb	Aus	Der Projektor ist im Betriebsstatus Kühlung. Warten Sie, bis der Kühlvorgang beendet ist.
Aus	Blinkt rot	Der Projektor überhitzt. Möglicherweise wird er automatisch heruntergefahren. Weitere Informationen zur Fehlerbehebung des Projektors erhalten Sie unter <i>Die Meldung „Projektor überhitzt“ wird angezeigt</i> Auf Seite51.

KAPITEL 6

Fehlerbehebung an Ihrem Interaktives Whiteboard System

Netzkontrollleuchte	Betriebsleuchte	Nachricht
Aus	Leuchtet dauerhaft rot	Der Projektor hat ein Lüfterproblem. Möglicherweise wird er automatisch heruntergefahren. Weitere Informationen zur Fehlerbehebung des Projektors erhalten Sie unter <i>Die Meldung „Lüfterfehler“ wird angezeigt</i> Auf der nächsten Seite.
Aus	Leuchtet dauerhaft rot	Der Projektor hat ein Farbrad-Problem. Weitere Informationen zur Fehlerbehebung des Projektors erhalten Sie unter <i>Die Meldung „Farbrad-Fehler“ wird angezeigt</i> Auf Seite 52.
Leuchtet dauerhaft gelb	Blinkt rot	Der Projektor hat ein Lampenproblem. Weitere Informationen zur Fehlerbehebung des Projektors erhalten Sie unter <i>Die Meldung „Lampenfehler“ wird angezeigt</i> Auf Seite 53.
Aus	Aus	Der Projektor wird nicht mit Strom versorgt. Weitere Informationen zur Fehlerbehebung des Projektors erhalten Sie unter <i>Die Betriebskontrollleuchte des Projektors leuchtet nicht</i> Auf Seite 53.

Kontrollleuchten und Status der ECP

Die **Netztaste**  der ECP fungiert auch als Statuskontrollleuchte.

Statuskontrollleuchte der ECP	Status
Aus	Der Projektor wird nicht mit Strom versorgt. Verifizieren Sie, dass der Projektor eingeschaltet und dass das Netzkabel angeschlossen ist. Verifizieren Sie, dass Ihr Netzteil eingeschaltet und aktiv ist. Überprüfen Sie das Netzkabel am Projektor und den 4 pol. netzgespeisten mini-DIN-Steckverbinder der ECP. Überprüfen Sie an der ECP den 11 pol. Steckverbinder. Wenn sich nach der Überprüfung der Steckverbinder und des Netzteils nichts geändert hat, wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).
Leuchtet dauerhaft gelb	Der Projektor wird mit Strom versorgt, befindet sich jedoch im Standby-Modus.
Blinkt grün	Der Projektor wird mit Strom versorgt und fährt gerade hoch.
Leuchtet dauerhaft grün	Der Projektor ist hochgefahren und die ECP wird mit Strom versorgt und kommuniziert mit dem Projektor.
Blinkt gelb	Ihr Interaktives Whiteboard System ist kurz vor dem Ausschalten.

Projektor-Fehlerstatus

Systemadministratoren können die folgenden Projektor-Fehlerstatus eigenständig beheben oder die entsprechenden Fehler suchen, bevor Sie sich an SMART Support wenden. Durch eine erste Fehlersuche an Ihrem Projektor wird die Zeit eines Support-Anrufs verringert.

Ihr Projektor reagiert nicht auf Befehle

Wenn Ihr Projektor nicht auf Befehle reagiert oder wenn er nach der Eingabe eines Befehls Programmiercode anzeigt, gehen Sie folgendermaßen vor.

So starten Sie einen nicht mehr reagierenden Projektor neu:

1. Wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
2. Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Netzausgang und warten Sie dann wenigstens 60 Sekunden lang.
3. Schließen Sie das Netzkabel an und schalten Sie dann den Projektor ein.

Die Meldung „Projektor überhitzt“ wird angezeigt

Wenn die Meldung „Projektor überhitzt“ angezeigt wird und der Projektor während des Betriebs in den Standby-Modus wechselt, kann dies eine der folgenden Ursachen haben:

- Der Projektor überhitzt intern auf Grund von blockierten Belüftungsschlitzen oder einer internen Temperatur von über 55 °C (131 °F).
- Die Temperatur außerhalb des Projektors ist zu hoch.

So beheben Sie den Fehler „Projektor überhitzt“:

1. Wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
2. Wenn Ihr Raum heiß ist, senken Sie nach Möglichkeit die Temperatur.
3. Stellen Sie sicher, dass nichts den Lufteinlass und -auslass blockiert.
4. Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Netzausgang und warten Sie dann wenigstens 60 Sekunden lang.
5. Schließen Sie das Netzkabel an und schalten Sie dann den Projektor ein.
6. Wenn sich das Problem mit den vorherigen Schritten nicht beheben ließ, ziehen Sie das Netzkabel ab und wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Die Meldung „Lüfterfehler“ wird angezeigt

Wenn die Meldung „Lüfterfehler“ angezeigt wird und der Projektor während des Betriebs in den Standby-Modus wechselt, kann dies eine der folgenden zwei Ursachen haben:

- Der Projektor überhitzt intern.
- Einer der Lüfter ist ausgefallen.

■ So beheben Sie den Fehler „Lüfterfehler“:

1. Beachten Sie die Schritte 1 bis 5 von *So beheben Sie den Fehler „Projektor überhitzt“*: Auf der vorherigen Seite.
2. Wenn die Lampe nicht aufleuchtet, wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
3. Ziehen Sie das Netzkabel ab und wenden Sie sich dann an Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Die Meldung „Farbad-Fehler“ wird angezeigt

Wenn die Meldung „Farbad-Fehler“ angezeigt wird und der Projektor während des Betriebs in den Standby-Modus wechselt, liegt ein Problem mit dem Projektor-Farbad vor.

■ So beheben Sie den Fehler „Farbad-Fehler“:

1. Wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
2. Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Netzausgang und warten Sie dann wenigstens 60 Sekunden lang.
3. Schließen Sie das Netzkabel an und schalten Sie dann den Projektor ein.
4. Wenn sich das Problem mit den vorherigen Schritten nicht beheben ließ, ziehen Sie das Netzkabel ab und wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Die Meldung „Lampenfehler“ wird angezeigt

Wenn die Meldung „Lampenfehler“ angezeigt wird und der Projektor während des Betriebs in den Standby-Modus wechselt, kann dies eine der folgenden Ursachen haben:

- Die Lampe überhitzt, vermutlich wegen blockierten Lüftungsschlitzen.
- Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht.
- Es liegt ein internes Projektorproblem vor.

■ So beheben Sie den Fehler „Lampenfehler“:

1. Beachten Sie die Schritte 1 bis 5 von *So beheben Sie den Fehler „Projektor überhitzt“*: Auf Seite 51.
2. Wenn die Lampe nicht aufleuchtet, wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
3. Ziehen Sie das Netzkabel ab.
4. Tauschen Sie die Lampe aus, wie unter *Entfernen und Wiederanbringen des Projektorlampenmoduls* Auf Seite 43 beschrieben.
5. Wenn der Projektor noch immer nicht startet oder wenn weiterhin die Lampenfehlermeldung angezeigt wird, ziehen Sie das Netzkabel ab und wenden Sie sich an den Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Die Betriebskontrollleuchte des Projektors leuchtet nicht

Wenn die Betriebskontrollleuchte des Projektors nicht aufleuchtet, liegt eines der folgenden Probleme vor:

- Es gab einen Stromausfall oder eine Spannungsspitze.
- Ein Unterbrecherkontakt oder ein Sicherheitsschalter hat ausgelöst.
- Der Projektor ist nicht an der Stromquelle angeschlossen.
- Es liegt ein internes Projektorproblem vor.

■ So beheben Sie das Problem mit der nicht leuchtenden Betriebskontrollleuchte des Projektors:

1. Kontrollieren Sie die Stromquelle und stellen Sie dann sicher, dass alle Kabel angeschlossen sind.
2. Verifizieren Sie, dass der Projektor an einer stromführenden Netzsteckdose angeschlossen ist.
3. Stellen Sie sicher, dass die Pins an den Steckverbindern weder gebrochen noch verbogen sind.

4. Stellen Sie sicher, dass die Funktion „Anzeige ausblenden“ der Fernbedienung deaktiviert ist. Siehe *Verwenden Ihrer Fernbedienungstasten* Auf Seite13.
5. Wenn sich das Problem mit den vorherigen Schritten nicht beheben ließ, ziehen Sie das Netzkabel ab und wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Beheben von Netzwerk-Kommunikationsproblemen

Wenn Sie nicht über einen Netzwerkzugang verfügen, führen Sie die folgenden Maßnahmen zur Fehlerbehebung Ihres Systems durch.

■ So beheben Sie Netzwerk-Kommunikationsprobleme:

1. Stellen Sie sicher, dass das RJ45-Kabel Ihres Netzwerks ordnungsgemäß am modularen Kabelanschluss des Projektor-Anschlussfeldes angeschlossen ist.
2. Stellen Sie sicher, dass die LAN-Warnleuchte am Projektor grün leuchtet. Verwenden Sie zur Aktivierung des LANs den RS-232-Befehl „vgaoutnetenable=on“ (siehe *Projektorprogrammierbefehle* Auf Seite74) oder die Projektor-Menüoption „Netzwerk und VGA-Ausgang“ (siehe *Netzwerk-Menü* Auf Seite18). Die Netzwerk-Funktion am Projektor funktioniert erst, nachdem Sie einen dieser Befehle gesendet haben.
3. Drücken Sie die Taste **Menü** und wählen Sie dann das Menü **Netzwerkeinstellungen** zur Überprüfung der IP-Adresse. Eine Beschreibung des Feldes „IP-Adresse“ finden Sie unter *Netzwerk-Menü* Auf Seite18. Geben Sie diese IP-Adresse in Ihren Browser oder Ihren SNMP-Agenten ein.
4. Wenn Sie weiterhin keinen Netzwerkzugang haben, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator. Wenn Ihr Administrator das Problem nicht beheben kann, wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Beheben von Audioproblemen

Der Projektor verfügt nicht über integrierte Lautsprecher, Sie können jedoch ein Audiosystem am Audioausgang der Anschlusskonsole des Projektors anschließen. Wenn von Ihrem Audiosystem kein Ton kommt, gehen Sie folgendermaßen vor:

■ So beheben Sie Audioprobleme:

1. Stellen Sie sicher, dass die Lautsprecher- oder Audiosystemkabel ordnungsgemäß am Audioausgang an der Anschlusskonsole des Projektors angeschlossen sind.
2. Drücken Sie auf die Taste **Stummschalten** auf der Fernbedienung des Projektors. Sollte die Audio-Stummschaltung aktiviert sein, schalten Sie sie aus.

3. Überprüfen Sie den Lautstärkeregler der ECP oder verwenden Sie die Fernsteuerung des Projektors, um sicherzustellen, dass die Audiowiedergabe nicht auf die niedrigste Einstellung gestellt ist.
4. Stellen Sie sicher, dass Ihr Lautsprecher oder Ihr Audiosystem eingeschaltet und dass die Lautstärke aktiviert ist.
5. Stellen Sie sicher, dass Ihr Quelleneingang, wie beispielsweise Ihr Computer oder Ihr Videogerät, störungsfrei ist, dass der Audioausgang aktiviert ist und dass die Lautstärke nicht auf die niedrigste Einstellung gestellt ist.
6. Wenn sich das Problem mit den vorherigen Schritten nicht beheben ließ, wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Beheben von Videoproblemen

Wenn das Bild Ihres Projektors „einfriert“, gehen Sie folgendermaßen vor:

■ So beheben Sie ein eingefrorenes Bild:

1. Stellen Sie sicher, dass die Funktion „Anzeige ausblenden“ deaktiviert ist. Drücken Sie zum Ein-/Ausblenden der Anzeige auf die Taste **Ausblenden** auf der Fernbedienung des Projektors.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihr Quellengerät, wie Ihr DVD-Player oder Ihr Computer keine Störung aufweist.
3. Wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
4. Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Netzausgang und warten Sie dann wenigstens 60 Sekunden lang.
5. Schließen Sie das Netzkabel an und schalten Sie dann den Projektor ein.
6. Wenn sich das Problem mit den vorherigen Schritten nicht beheben ließ, wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Beheben von Bildproblemen

Computer, periphere Geräte, Quelleneingängen und die entsprechenden Anschlusskabel sind möglicherweise nicht korrekt eingerichtet, um ihre Signale an Ihr SMART Board Interactive Whiteboard System abzugeben. Informationen zum Beheben dieser Probleme finden Sie unter *Videoformat-Kompatibilität* Auf Seite 27 und im folgenden Abschnitt.

Signalverlust

Wenn das visuelle Quellensignal verloren geht oder wenn das Signal an ein anderes Gerät oder einen anderen Eingang geschaltet wird, zeigt der Projektor kein Quellensignal an. Stattdessen wird das SMART-Logo auf einem blauen Bildschirm angezeigt.



■ So beheben Sie Signalverlust-Probleme:

1. Warten Sie ungefähr 45 Sekunden, bis das Bild synchronisiert ist. Für einige Videosignale ist eine längere Synchronisierungszeit erforderlich.
2. Wenn sich das Bild nicht synchronisiert, überprüfen Sie Ihren Kabelanschluss am Projektor und an der ECP.
3. Stellen Sie sicher, dass das Bildsignal mit dem Projektor kompatibel ist (siehe *Videoformat-Kompatibilität* Auf Seite 27).
4. Wenn Ihr Projektor weiterhin kein Quellensignal anzeigt, wenden Sie sich an Ihren Ihr Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Es wird kein Bild projiziert

Wenn der Projektor überhaupt kein Bild anzeigt und die ECP, das Interaktives Whiteboard und die Projektor-Netzkontrollleuchten nicht leuchten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

■ So beheben Sie Probleme mit dem projizierten Bild:

1. Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel an der Netzsteckdose angeschlossen ist.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihre Kabel korrekt und sicher angeschlossen sind, wie im *Installationshandbuch zu den SMART Board 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard Systems* (smarttech.com/kb/146183) beschrieben.
3. Kontrollieren Sie das Netzkabel und die VGA-Steckverbinderpins, um sicherzustellen, dass sie nicht gebogen oder gebrochen sind.
4. Stellen Sie sicher, dass die Projektorlampe fest montiert ist.
5. Stellen Sie sicher, dass Ihr Projektor eingeschaltet ist, und dass die Statuskontrollleuchten des Projektors leuchten. Wenn die Statuskontrollleuchten ein ungewöhnliches Verhalten zeigen, siehe zur Fehlerbehebung an Ihrem System unter *Kontrollleuchten und Status des Projektors* Auf Seite 49.

Partiell, scrollend oder falsch angezeigtes Bild

HINWEISE

- Das folgende Verfahren gilt nur für die Betriebssysteme Windows® 95, Windows 98, Windows 2000 und Windows XP auf Desktop-Computern.
- Dieses Verfahren kann gemäß der Version Ihres Windows Betriebssystems und Ihren Systemeinstellungen variieren.

So beheben Sie ein partiell, scrollend oder falsch angezeigtes Bild:

1. Wählen Sie **Start > Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Display**.
Das Fenster *Display-Eigenschaften* wird aufgerufen.
3. Klicken Sie auf **Einstellungen**.
4. Stellen Sie sicher, dass Ihre Display-Auflösungseinstellung weniger als oder gleich 1024 × 768 (SMART-Projektor UF65) oder 1280 × 800 (SMART-Projektor UF65w) ist.
5. Wenn der Projektor weiterhin kein komplettes Bild anzeigt, führen Sie die folgenden Schritte zum Ändern der Monitoranzeige durch.

So ändern Sie die Monitoranzeige:

1. Klicken Sie auf **Erweiterte Eigenschaften..**
2. Klicken Sie auf der Registerkarte *Monitor* auf **Ändern**.
3. Klicken Sie auf **Alle Geräte anzeigen** und wählen Sie dann **Standard-Monitortypen** aus der Liste.
4. Wählen Sie die gewünschte Auflösung aus der Liste *Modelle* aus.
5. Stellen Sie sicher, dass die Auflösungseinstellung der Monitoranzeige weniger als oder gleich 1024 × 768 (SMART-Projektor UF65) oder 1280 × 800 (SMART-Projektor UF65w) ist.

Das Bild Ihres angeschlossenen Laptop-Computers wird nicht projiziert

Die Laptop-Computer-Einstellungen können den Projektorbetrieb stören.

Einige Laptop-Computer deaktivieren ihre Bildschirme, wenn Sie ein zweites Anzeigegerät anschließen. Einzelheiten zur Reaktivierung des Anzeigebildschirms finden Sie im Handbuch zu Ihrem Computer.

Instabiles oder flackerndes Bild

Wenn das Projektorbild instabil ist oder flackert, gibt es möglicherweise verschiedene Rückverfolgungseinstellungen an Ihrer Eingangsquelle.



WICHTIG

Notieren Sie sich die Einstellungswerte, bevor Sie Einstellungen in dem folgenden Verfahren anpassen.

■ So beheben Sie Ihr instabiles oder flackerndes Bild:

1. Korrigieren Sie die **Rückverfolgungs**-Einstellung in der Bildschirmanzeige. Siehe das Menü „Bildkorrektur“ Auf Seite14.
2. Ändern Sie die Rückverfolgungs-Einstellungen auf Ihrem Computer. Weitere Informationen dazu finden Sie im Handbuch Ihres Computers.
3. Setzen Sie den Projektor optional zurück, wie in *Zurücksetzen des Projektors* Auf Seite60 beschrieben, um die Rückverfolgung auf den Originalwert zu justieren.



WICHTIG

Bei dieser Maßnahme werden alle Werte auf Ihre Standards zurückgesetzt.

Ihr Bild hat einen vertikalen flackernden Streifen

Wenn das Projektorbild einen vertikalen flackernden Streifen anzeigt, gibt es möglicherweise verschiedene Bildwiederholeinstellungen an Ihrer Eingangsquelle.



WICHTIG

Notieren Sie sich die Einstellungswerte, bevor Sie Einstellungen in dem folgenden Verfahren anpassen.

■ So beheben Sie das Problem mit einem vertikalen flackernden Streifen:

1. Korrigieren Sie die **Bildwiederholungs**-Einstellung in der Bildschirmanzeige. Siehe das Menü „Bildkorrektur“ Auf Seite14.
2. Kontrollieren Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte Ihres Computers. Stellen Sie sicher, dass er mit den kompatiblen Signalformaten des Projektors übereinstimmt (siehe *Videoformat-Kompatibilität* Auf Seite27). Weitere Informationen dazu finden Sie im Handbuch Ihres Computers.
3. Konfigurieren Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte Ihres Computers, um ihn mit dem Projektor kompatibel zu machen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Handbuch Ihres Computers.

4. Setzen Sie den Projektor optional zurück, wie in *Zurücksetzen des Projektors* Auf der nächsten Seite beschrieben, um die Bildwiederholrate auf den Originalwert zu justieren.



WICHTIG

Bei dieser Maßnahme werden alle Werte auf Ihre Standards zurückgesetzt.

Nicht ausgerichtetes projizierte Bild

Das SMART-Projektor UF65 oder UF65w-Bild kann „wegrutschen“, wenn der Projektor zu oft bewegt wird oder wenn er an einem Standort nahe Vibrationen, wie beispielsweise in der Nähe einer schweren Tür, aufgestellt wird. Befolgen Sie diese Vorsichtshinweise, damit das Bild nicht falsch ausgerichtet wird:

- Stellen Sie sicher, dass die Montagewand robust und rechteckig ist, und dass sie nicht bewegt oder übermäßig vibriert.
- Stellen Sie sicher, dass sich hinter der Wandmontagehalterung des Projektors keine Hindernisse befinden, und dass die Halterung fest gemäß den Montageanweisungen an der Wand montiert ist.
- Stellen Sie sicher, dass die Flügelmutter oben am Kugelgelenk des Projektors fest angezogen ist.
- Stellen Sie sicher, dass alle Kabel mit der korrekten Kabelschelle fixiert sind.
- Richten Sie das projizierte Bild aus. Weitere Informationen erhalten Sie im *Installationshandbuch zu SMART Board 600i4 und D600i4 Interactive Whiteboard-Systemen* (smarttech.com/kb/146183) und unter *Korrigieren des Bildes* Auf Seite 22.

Zugreifen auf das Servicemenü



VORSICHT

- Zur Vermeidung von Sabotage oder unbeabsichtigten Änderungen dürfen nur Systemadministratoren auf das Servicemenü zugreifen. Teilen Sie gelegentlichen Benutzern Ihres Interaktives Whiteboard Systems nicht den Zugriffscode für das Servicemenü mit.
- Ändern Sie nur die Einstellungen im Servicemenü, die in diesem Handbuch speziell aufgeführt sind. Durch das Ändern anderer Einstellungen kann der Betrieb Ihres Projektors leiden oder beeinträchtigt werden. Darüber hinaus erlischt Ihre Garantie.

Abrufen Ihres Passwortes

Wenn Sie das Passwort des Projektors vergessen, können Sie es abrufen. Dazu greifen Sie direkt über den Projektor oder aus dem Menü „Passworteinstellungen“ auf der Internetseite Ihres Projektors (siehe *Passwort-Einstellungen* Auf Seite 70) auf das Servicemenü des Projektors zu.

■ So rufen Sie Ihr Passwort aus dem Servicemenü ab:

1. Drücken Sie die folgenden Tasten auf der Fernbedienung schnell, um auf das Servicemenü zuzugreifen: **Abwärts, Aufwärts, Aufwärts, Links, Aufwärts**.
2. Scrollen Sie zum Feld *Passwortabfrage* und drücken Sie dann **Eingabe** auf der Fernbedienung.

Das Passwort wird am Bildschirm angezeigt.

3. Notieren Sie sich das Passwort.
4. Scrollen Sie zum Feld *Beenden* und drücken Sie dann **Eingabe** auf der Fernbedienung, um das Servicemenü des Projektors zu verlassen.

Zurücksetzen des Projektors

Möglicherweise müssen Sie während der Fehlerbehebung alle Projektoreinstellungen zurücksetzen.



WICHTIG

Dieser Vorgang ist irreversibel.

■ So setzen Sie alle Projektoreinstellungen zurück:

1. Drücken Sie die folgenden Tasten auf der Fernbedienung schnell, um auf das Servicemenü zuzugreifen: **Abwärts, Aufwärts, Aufwärts, Links, Aufwärts**.
2. Scrollen Sie zum Feld *Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen* und drücken Sie dann **Eingabe** auf der Fernbedienung.
3. Scrollen Sie zum Feld *Beenden* und drücken Sie dann **Eingabe** auf der Fernbedienung, um das Servicemenü des Projektors zu verlassen.

Lokalisieren von Seriennummern

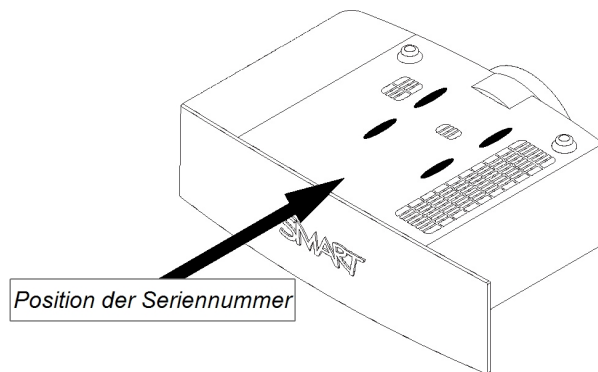
Vor dem Kontaktieren des SMART Supports (siehe Kundendienst) notieren Sie sich Ihre Interaktives Whiteboard- und Projektor-Seriennummern.

Nähere Angaben zur Position der Seriennummer des SMART Board 600 oder D600 Series Interactive Whiteboards finden Sie im *Installations- und Benutzerhandbuch zum SMART Board 600 und D600 Series Interactive Whiteboard* (smarttech.com/kb/001414).

KAPITEL 6

Fehlerbehebung an Ihrem Interaktives Whiteboard System

Die Seriennummer des Projektors befindet sich an der oberen Montageplatte.



TIPP

Sie können auch über das Bildschirmmenü auf die Seriennummer des Prozessors zugreifen. Weitere Informationen finden Sie im *Informationsmenü* Auf Seite 20.

Transportieren Ihres Interaktives Whiteboard System

Bewahren Sie die Originalverpackung des SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard Systems auf, sodass sie verfügbar ist, wenn Sie Ihr Interaktives Whiteboard System transportieren müssen. Verpacken Sie es nach Bedarf wieder so weit wie möglich in der Originalverpackung. Diese Verpackung wurde speziell zum optimalen Schutz vor Erschütterungen und Vibrationen entwickelt. Wenn Sie die Originalverpackung nicht mehr haben, kaufen Sie dieselbe Verpackung direkt bei Ihrem Certified SMART Reseller (smarttech.com/wheretobuy).

Falls Sie eigenes Verpackungsmaterial verwenden, achten Sie unbedingt darauf, Ihr Gerät gut zu schützen. Versenden Sie das Interaktives Whiteboard in aufrechter Stellung, damit die Spediteure keine schweren Gegenstände darauf abstellen.

Anhang A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Internetseiten-Management	64
Zugreifen auf das Internetseiten-Management	64
Startseite	64
Bedienkonsole	65
3D-Einstellungen	68
Netzwerkeinstellungen	69
E-Mail-Benachrichtigungen	70
Passwort-Einstellungen	70
Anschließen Ihres Raumsteuerungssystems am SMART-Projektor UF65 oder UF65w	72
Pinbelegung am RS-232-Steckverbinders des Projektors	72
Einstellungen der seriellen Schnittstelle	72
Projektorprogrammierbefehle	74
Projektor-Betriebsstatus-Steuerungen	74
Befehlinventar	74
Wertbasierte Befehlsmethoden	74
Absolute Werte und Korrekturwerte	74
Videoquellen-Spezifikationswerte	75
Betriebsstatus-Steuerungen	75
Quellenauswahlsteuerungen	76
Allgemeine Quellensteuerungen	77
Zusätzliche VGA-Quellensteuerungen	78
Zusätzliche Composite Video-Quellensteuerungen	79
Audioausgangsregelungen	79
Netzwerksteuerungen	80
Systemsteuerungen	81
Simple Network Management Protocol (SNMP)	84

Dieser Anhang enthält umfassende Anweisungen zur Einrichtung Ihres Computers oder Ihres Raumsteuerungssystems für die Fernverwaltung Ihrer SMART Board 600i4 oder D600i4 Interactive Whiteboard System-Einstellungen über eine serielle RS-232-Schnittstelle.

Internetseiten-Management

Über die Internetseite des Projektors können Sie auf fortschrittliche Setup-Funktionen zugreifen. Auf dieser Internetseite können Sie den Projektor aus der Ferne mit jedem Computer verwalten, der an Ihr Intranet angeschlossen ist.

HINWEIS

Für den Zugriff auf die Internetseite muss Ihr Browser JavaScript unterstützen. Die meisten gängigen Browser, wie Internet Explorer® und Firefox®, unterstützen JavaScript.

Zugreifen auf das Internetseiten-Management

Bevor Sie auf die Internetseite zugreifen können, müssen Sie das Netzkabel an Ihrem Projektor anschließen (siehe das *SMART-Projektor UF65 oder UF65w Anschlussdiagramm* Auf Seite 22). Beim ersten Anschließen Ihres Projektors an ein Netzwerk, wird eine IP-Adresse in der Bildschirmanzeige eingeblendet.

HINWEIS

Sie können sich die IP-Adresse auch ansehen, indem Sie auf die Netzwerkeinstellungen des Projektors zugreifen (siehe *Netzwerkeinstellungen* Auf Seite 69).

So nutzen Sie die Management-Internetseite:

1. Starten Sie Ihren Internet-Browser.
2. Geben Sie die IP-Adresse in das Adresszeilen-Feld ein und drücken Sie dann EINGABE.

Das Fenster *SMART Einstellungen des Projektors UF65* (oder *SMART Einstellungen des Projektors UF65w*) wird eingeblendet.
3. Wählen Sie die Menüoptionen im linken Fensterbereich, um auf die Einstellungen der jeweiligen Seite zugreifen zu können.
4. Wählen Sie die Einstellungen aus oder geben Sie sie über die Tastatur Ihres Computers ein. Drücken Sie dann auf **Senden** oder auf eine andere Aktionsschaltfläche neben der jeweiligen Einstellung, die Sie geändert haben.

Startseite

Die Menüseite „Startseite“ zeigt Projektorbasisdaten an. Auf ihr können Sie die Sprache der Bildschirmanzeige auswählen.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
Sprache	Zeigt die Sprachoptionen an
Projektordaten	Zeigt die aktuellen Projektordaten an

Bedienkonsole

In diesem Menü können Sie Audio- und Videostatus, Warnmeldungen und Aussehen des Projektors mit einem Internet-Browser verwalten.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
Netztaste (Ein/Aus)	Schaltet den Projektor ein oder schaltet ihn in den Standby-Modus. Wählen Sie die Netztaste EIN oder die Netztaste AUS .
Alle Projektor-StandardEinstellungen wiederherstellen	Setzt die Projektoreinstellungen auf Standardwerte zurück oder aktualisiert die aktuellen Einstellungen. Wählen Sie Senden oder Aktualisieren .  WICHTIG Die Option Senden ist irreversibel und setzt alle Werte zurück.
Lautstärke	Stellt die Lautstärke des Projektors auf -20 bis 20 ein.
Stumm	Schaltet die Stummschaltungsfunktion ein bzw. aus Wählen Sie Ein , um den Ton des Projektors stummzuschalten, und Aus , um die Stummschaltung zu deaktivieren.
Lautstärkeregelung	Aktiviert die Lautstärkeregelung der ECP. Wählen Sie Ein , um die Lautstärkeregelung zu aktivieren. Wählen Sie Aus , um die Lautstärkeregelung zu deaktivieren, wenn Sie lieber die Bedienelemente Ihres Audiosystems oder der Lautsprecher (nicht im Lieferumfang enthalten) verwenden.
Geschlossene Bildaufnahme	Schaltet die geschlossene Bildaufnahme ein- oder aus.
Sprache	Legt die Sprache der geschlossenen Bildaufnahme auf CC1 oder CC2 fest. Üblicherweise zeigt CC1 Untertitel in US-Englisch an, während CC2 je nach Fernsehkanal- oder Medienkonfiguration andere regionale Sprachen, wie Französisch oder Spanisch, anzeigt.
Anzeigemodus	Stellt die Anzeigerausgabe auf die Modi SMART Präsentation , Hellraum , Dunkelraum , sRGB und Benutzer ein, sodass Sie Bilder von verschiedenen Quellen mit einer einheitlichen Farbwiedergabe projizieren können: • SMART Präsentation wird wegen der Farbtreue empfohlen. • Hellraum und Dunkelraum werden für Orte mit diesen Umweltbedingungen empfohlen. • sRGB bietet eine standardisierte präzise Farbe. • Unter Benutzer können Sie Ihre eigenen Einstellungen anwenden.
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Projektors auf einen Wert zwischen 0 und 100 ein.
Kontrast	Stellt die Differenz zwischen den hellsten und den dunkelsten Bildbereichen auf 0 bis 100 ein.
Wiederholrate	Stellt die Bildwiederholrate für die Anzeigedaten des projizierten

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
	Bildes auf -5 bis 5 ein, je nach Bildwiederholrate der Computer-Grafikkarte.
Rückverfolgung	Synchronisiert die Anzeigesteuerung Ihres Projektors mit der Grafikkarte Ihres Computers zwischen 0 und 63.
Schärfe	Korrigiert die Schärfe des projizierten Bildes auf einen Wert zwischen 0 und 31.
White Peaking	Korrigiert die Farbhelligkeit des Bildes zwischen 0 und 10 und liefert gleichzeitig lebhaftere Weißschattierungen. Ein Wert näher an 0 erzeugt ein natürliches Bild, ein Wert näher an 10 verstärkt die Helligkeit.
Degamma	Korrigiert die Farbleistung der Anzeige zwischen 0 und 3.
Farbe	Stellt die Farben Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb am Projektor zwischen 0 und 100 ein, um für individuelle Farbwiedergabe und Luminanz zu sorgen. Jede Farbe hat einen Standardwert von 100. Farbkorrekturen werden im Benutzermodus registriert.
Automatische Signalerkennung	Aktiviert oder deaktiviert die Signalsuche der Eingänge. - Wählen Sie Ein, damit der Projektor kontinuierlich durch die Eingänge schaltet, bis er eine aktive Videoquelle findet. - Wählen Sie Aus, um die Signalerkennung eines Eingangs zu verwalten.
Lampenerinnerungsmeldung	Wählen Sie Ein , um die Erinnerungsmeldung zum Austauschen der Lampe einzublenden, bzw. Aus , um diese auszublenden. Die Erinnerungsmeldung wird 100 Stunden vor dem empfohlenen Lampenaustauschzeitpunkt eingeblendet.
Lampenmodus	Stellt die Lampenhelligkeit auf Standard oder Economy (Energiesparen) ein. Standard zeigt ein hochwertiges helles Bild an. Economy (Energiesparen) erhöht die Lampennutzdauer durch die Verringerung der Lampenhelligkeit.
Automatisches Ausschalten	Legt die Dauer des Countdown-Timers für die automatische Abschaltung auf 1 bis 240 Minuten fest. Der Timer beginnt herunterzuzählen, wenn der Projektor kein Videosignal mehr empfängt. Der Timer ist beendet, wenn der Projektor in den Standby-Modus wechselt. Wählen Sie 0, um den Timer zu deaktivieren.
Zoom	Justiert den Zoom auf die Bildmitte (Vergrößern/Verkleinern) auf 0 bis 30.
H-Position (RGB-Eingang)	Verschiebt die horizontale Position des projizierten Bildes nach links oder rechts, jeweils auf einen Wert zwischen 0 und 100.
V-Position (RGB-Eingang)	Verschiebt die vertikale Position des projizierten Bildes nach links oder rechts, jeweils auf einen Wert zwischen -5 und 5.
Bildseitenverhältnis	Korrigiert die Bildausgabe für Vollbild , Eingangsabgleich oder 16:9 . Vollbild erzeugt durch Dehnen und Skalieren ein Bild, das den gesamten Bildschirm ausfüllt.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
	• Eingangsabgleich passt das Bildseitenverhältnis des Projektors dem Bildseitenverhältnis des Eingangs an. Infolge dessen können schwarze Bänder horizontal am oberen und unteren Bildschirmrand (Letterbox-Format) oder vertikal am linken und rechten Bildschirmrand (Pillarbox-Format) eingeblendet werden. • 16:9 ändert die Ausgabe auf 16:9 durch das Letterbox-Format des Bildes - empfohlen für HDTV und DVDs, die für Breitbild-Fernsehen optimiert sind.  HINWEIS Nähere Informationen zu Beschreibungen des Aussehens in jedem Modus finden Sie unter <i>Videoformat-Kompatibilität</i> Auf Seite 27.
Startbildschirm	Legt die Art des Startbildschirms auf SMART oder Benutzer fest. Der SMART -Bildschirm ist das Standard-SMART-Logo auf blauem Hintergrund. Der Bildschirm Benutzer nutzt das gespeicherte Bild der Funktion „Benutzer-Startbildschirm erfassen“.
Video stummschalten	Schaltet die Videostummschaltung ein bzw. aus Wählen Sie Ein , um die Anzeige auszublenden, und Aus , um sie wieder einzublenden.
Hochgeschwindigkeitslüfter	Stellt die Drehzahl des Projektorlüfters ein. Wählen Sie Hoch oder Normal aus.  HINWEIS Verwenden Sie die Einstellung „Hoch“, wenn die Projektortemperatur hoch oder die Höhe über 1829 m (6000') liegt.
Projektormodus	Stellt den Projektormodus auf Vorn , Decke , Hinten oder Hinten Decke ein.  WICHTIG SMART empfiehlt, diese Einstellung nie vom Projektionsmodus Decke zu ändern.
Quelle	Stellt die Eingangsquelle auf VGA1 , VGA2 , Composite oder S-Video ein.
VGA1	Weist Ihrem VGA1-Eingang einen alternativen Namen zu, der bei Auswahl des VGA1-Eingangs angezeigt wird.
VGA2	Weist Ihrem VGA2-Eingang einen alternativen Namen zu, der bei Auswahl des VGA2-Eingangs angezeigt wird.
S-Video	Weist Ihrem S-Video-Eingang einen alternativen Namen zu, der bei Auswahl des S-Video-Eingangs angezeigt wird.
Composite	Weist Ihrem Composite-Eingang einen alternativen Namen zu, der bei Auswahl des Composite-Eingangs angezeigt wird.
Notfall-Warmmeldung	Schaltet die Einblendung der Warmmeldung am Bildschirm ein bzw. aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird diese Meldung

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
	über dem derzeit projizierten Bild eingeblendet.
Alarmmeldung	Zeigt eine Notfall-Benachrichtigungsmeldung am Bildschirm an (max. 60 Schriftzeichen).

3D-Einstellungen

In diesem Menü können Sie die 3D-Bildanzeige und ihr Format aktivieren bzw. deaktivieren.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
3D ein-/ausschalten	Schaltet die 3D-Funktion ein bzw. aus
3D invertieren	Wählt die Einstellung „3D invertieren“ (L-R oder R-L). • L-R zeigt zunächst visuelle Daten für das linke Auge an. • R-L zeigt zunächst visuelle Daten für das rechte Auge an.
3D-Format	Wählt das 3D-Format (Interleaved oder Darunter-Darüber). • Interleaved untergliedert das Bild für jedes Auge und zeigt abwechselnd eine Zeile visueller Informationen von jedem Bild an. • Darunter-Darüber zeigt für beide Augen gleichzeitig horizontal gedehnte Bilder ab, eines über dem anderen.

Netzwerkeinstellungen

In diesem Menü können Sie das DHCP (Dynamic Host Control Protocol) aktivieren bzw. deaktivieren und die netzwerkbezogenen Adressen und Namen festlegen.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
DHCP	Aktiviert/deaktiviert das DHCP des Netzwerks. - Bei Ein wird die IP-Adresse des DHCP-Servers dem Projektor automatisch zugewiesen. - Bei Aus können Sie die IP-Adresse manuell zuweisen.
IP-Adresse	Zeigt die IP-Adresse des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.
Subnetzmaske	Zeigt die Subnetz-Arbeitsmaskennummer des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.
Gateway	Zeigt das Standard-Netzwerk-Gateway des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.
DNS	Zeigt die primäre Domännennamen-Nummer des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an.
Gruppenname	Zeigt den Arbeitsgruppennamen des Projektors an (max. 12 Zeichen).
Projektorname	Zeigt den Namen des Projektors an (max. 12 Zeichen).
Ort	Zeigt den Standort des Projektors an (max. 16 Zeichen).
Kontakt	Zeigt den Kontaktnamen bzw. die Kontaktnummer für den Projektorsupport an (max. 16 Zeichen).
SNMP	Aktiviert/deaktiviert die MIB-Funktion des SNMPS.
Schreibschutz-Gemeinschaft	Diese Option sendet ein Passwort mit jeder SNMP-Abrufanfrage, die den Zugriff zum Gerät ermöglicht.  HINWEIS Der Standard für die Schreibschutz-Gemeinschaft ist „Öffentlich“.
Schreib-/Leseschutz-Gemeinschaft	Diese Option sendet ein Passwort mit jeder SNMP-Festlegungsanfrage, die den Zugriff zum Gerät ermöglicht.  HINWEIS Der Standard für die Schreib-/Leseschutz-Gemeinschaft ist „Privat“.
Trap-Zieladresse	Zeigt die Trap-Zieladresse des Projektors in Werten zwischen 0.0.0.0 und 255.255.255.255 an. Die Trap-Zieladresse ist die IP-Adresse des Computers, der für die Handhabung von unangeforderten Daten, die von Projektor-Trap-Events generiert wurden, wie beispielsweise Herunterfahren, Hochfahren oder anderen Aktionen, zugewiesen wurde.

E-Mail-Benachrichtigungen

In diesem Menü können Sie die bevorzugte Adresse für den Erhalt von E-Mail-Benachrichtigungen angeben und die entsprechenden Einstellungen anpassen.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
E-Mail-Benachrichtigung	Wählen Sie Aktivieren , um die E-Mail-Benachrichtigungsfunktion zu aktivieren, bzw. Deaktivieren , um sie zu deaktivieren.
An	Legt die E-Mail-Adresse des Empfängers der E-Mail-Benachrichtigung fest.
CC	Legt die E-Mail-Adresse des „Kopie an“-Empfängers der E-Mail-Benachrichtigung fest.
Von	Legt die E-Mail-Adresse des Absenders der E-Mail-Benachrichtigung fest.
Betreff	Zeigt den Betreff der E-Mail-Benachrichtigung an.
Ausgehender SMTP-Server	Legt den SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)-Server fest.
Benutzername	Legt den Benutzernamen für den SMTP-Server fest.
Passwort	Legt das Passwort für den SMTP-Server fest.
Benachrichtigungsbedingung	Sendet E-Mail-Benachrichtigung, wenn die Bedingung Lampenwarnung, Geringe Lampennutzdauer, Temperaturwarnung und Lüfterblockade auftreten. Wählen Sie die gewünschten Einstellungen und drücken Sie dann auf Senden.  HINWEIS Der Projektor sendet eine E-Mail-Benachrichtigung (SMART-Benachrichtigung) an Ihre E-Mail-Adresse. Drücken Sie auf E-Mail-Benachrichtigungstest, um Ihre E-Mail-Adresse durch das Senden einer Test-E-Mail (SMART Benachrichtigungs-Testmail) zu bestätigen.

Passwort-Einstellungen

Dieses Menü bietet eine Sicherheitsfunktion, mit der ein Administrator die Nutzung des Projektors verwalten und die Administratorpasswort-Funktion aktivieren kann.

Das Untermenü Einstellungen	Beschreibung
Passwort	Rufen Sie das Internetseiten-Management zum ersten Mal auf, indem Sie auf die Taste Aktivieren drücken und ein Passwort eingeben. Wenn die Passwortfunktion aktiviert ist, ist das Administratorpasswort für den Zugriff auf das Internetseiten-Management erforderlich. Wählen Sie Deaktivieren , um den Projektor ohne Passwort einzuschalten.

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System



HINWEISE

- Bei der ersten Verwendung der Passworteinstellungen hat das Standard-Passwort vier Stellen, beispielsweise 1234.
- Die maximal zulässige Passwortlänge beträgt vier Zahlen oder Buchstaben.
- Wenn Sie das Projektorpasswort vergessen haben, siehe *Zugreifen auf das Servicemenü* Auf Seite 59.

Anschließen Ihres Raumsteuerungssystems am SMART-Projektor UF65 oder UF65w

Durch das Anschließen eines Computers oder Raumsteuerungssystems an der seriellen Schnittstelle RS-232 des SMART-Projektor UF65 oder UF65ws können Sie Videoeingänge auswählen, Ihr Interaktives Whiteboard System starten oder herunterfahren und Informationen, wie Projektorlampen-Betriebsstunden, aktuelle Einstellungen und Netzwerkadressen, abrufen.

Pinbelegung am RS-232-Steckverbinders des Projektors

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Pinbelegung am SMART-Projektor UF65 oder UF65w. Diese Pinbelegung erfolgt gemäß einem dreiadrigen Anschluss, sodass das gerade durchgeführte serielle RS-232-Stecker-Buchse-Kabel in der folgenden Anordnung an der seriellen Schnittstelle des Projektors angeschlossen wird:

Pinnummer	RS-232-Buchse des Projektors
2	Übertragen
3	Empfangen
5	Signalmasse

Einstellungen der seriellen Schnittstelle

Die serielle Schnittstelle des SMART-Projektor UF65 oder UF65ws fungiert als DCE (Data Communications Equipment)-Gerät, ihre Einstellungen lassen sich nicht konfigurieren. Sie müssen das serielle Kommunikationsprogramm Ihres Computers (wie Microsoft® HyperTerminal) oder die seriellen Kommunikationseinstellungen Ihres Raumsteuerungssystems auf folgende Werte konfigurieren:

Einstellung	Wert
Datenrate	19,2 Kbps
Datenbits	8
Parität	Kein
Stoppbits	1
Flussregelung	Kein

HINWEISE

- Der asynchrone Modus ist im Projektor standardmäßig deaktiviert.
- Alle Befehle sollten im ASCII-Format vorliegen. Beenden Sie alle Befehle mit einem Zeilenumbruch.
- Alle Antworten vom Projektor werden mit einer Befehlszeile beendet. Warten Sie mit dem Fortfahren, bis Sie die Befehlszeile angezeigt bekommen, die anzeigt, dass das System für einen weiteren Befehl bereit ist.
- Die Raumsteuerungsfunktion des Projektors ist stets aktiviert.

So konfigurieren Sie die serielle Schnittstelle Ihres Computers:

1. Schalten Sie Ihren Computer ein und starten Sie dann Ihr serielles Kommunikationsprogramm oder Ihr Terminal-Emulationsprogramm.
2. Schließen Sie Ihren Computer am seriellen Anschlusskabel an, das Sie zuvor am Projektor angeschlossen haben.
3. Konfigurieren Sie die Einstellungen Ihrer seriellen Schnittstellen mit den Werten in der Tabelle im vorherigen Abschnitt und drücken Sie dann auf EINGABE.

Die Meldung „invalid cmd= ? for help“ wird angezeigt und das Zeichen > wird als Befehlsaufforderung in der nächsten Zeile angezeigt.

HINWEIS

Wenn keine Meldung oder Fehlermeldung angezeigt wird, ist die Konfiguration Ihrer seriellen Schnittstelle nicht korrekt. Wiederholen Sie Schritt 3.

4. Geben Sie die Befehle zur Konfiguration Ihrer Einstellungen ein.

HINWEISE

- Zur Anzeige einer Liste mit den verfügbaren Befehlen geben Sie ? ein. Dann drücken Sie auf EINGABE.
- Wenn Sie ein Terminal-Emulationsprogramm verwenden, aktivieren Sie die lokale Echo-Einstellung Ihres Programms, um die Zeichen bei der Eingabe zu sehen.

Projektorprogrammierbefehle

In diesem Abschnitt sind die Programmierbefehle für den Projektor dokumentiert.

Projektor-Betriebsstatus-Steuerungen

SMART-Projektoren UF65 oder UF65w reagiert nur bei bestimmten Spannungsniveaus und Betriebszeiten auf Befehle.

Es gibt fünf Betriebsstatus des Projektors:

- Einschalten (Starten)
- Ein (In Betrieb)
- Kühlung
- Ausschalten bestätigen
- Leerlauf (Standby-Modus)

Befehlinventar

SMART-Projektoren UF65 oder UF65w reagieren auf die Befehle in den Tabellen auf den folgenden Seiten. Eine Liste der gültigen Befehle des aktuellen Projektor-Betriebsstatus geben Sie ? ein. Dann drücken Sie EINGABE.

HINWEISE

- Senden Sie einen Befehl erst nachdem der Projektor eine Befehlszeile gesendet hat.
- Bei den Befehlen wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Geben Sie die Befehle genau so mit dem richtigen Wert oder der richtigen Einstellung in die mittlere Spalte ein, wie sie in der linken Spalte der Tabellen angezeigt werden.
- Kontrollieren Sie Ihre Einträge sorgfältig, bevor Sie Ihre Befehle eingeben.
- Drücken Sie nach jedem Befehl auf EINGABE.
- Nachdem der Projektor einen Befehl ausgeführt hat, generiert er eine Antwort.
- Zur Vermeidung des Puffer-Überlaufes senden Sie erst dann einen weiteren Befehl, nachdem Sie die nächste Befehlszeile empfangen haben.

Wertbasierte Befehlsmethoden

Absolute Werte und Korrekturwerte

Sie können den Zielbereich des Befehls zur Festlegung eines absoluten Wertes für einen Befehl verwenden oder um eine Korrektur am aktuellen Wert einzuleiten. Fügen Sie zur Erstellung eines Korrekturbefehls ein (+) Plus- oder (-) Minussymbol statt eines (=) Gleichheitszeichens vor dem Wert, der geändert werden soll, ein.

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Alle absoluten Werte, die Sie eingeben, müssen innerhalb des Befehlszielbereiches liegen, und alle Korrekturwerte müssen einer Zahl innerhalb des Befehlszielbereiches entsprechen.

Siehe die Projektorhelligkeit zur Korrektur der Projektorhelligkeit:

```
>get brightness  
brightness=55
```

```
>set brightness=65  
brightness=65
```

```
>set brightness+5  
brightness=70
```

```
>set brightness-15  
brightness=55
```

Videoquellen-Spezifikationswerte

Sie können das Feld Quelleneingang, das in *Quellenauswahlsteuerungen* Auf der nächsten Seite beschrieben ist, in einem Befehl verwenden, um einen absoluten Wert oder einen Korrekturwert für eine andere Quelle als der aktiven Quelle festzulegen. Sie können dies tun, während die ausgewählte Quelle inaktiv ist, aber das Quellengerät muss angeschlossen sein, ansonsten erhalten Sie die Antwort „Ungültiger Befehl“.

Die Betriebsparameter sind VGA1, VGA2, Composite oder S-Video.

Die folgenden Beispiele legen die Helligkeit von VGA1 fest, ungeachtet dessen, ob es sich um die aktuellen Quelle handelt:

```
>set brightness vga1=65  
brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7  
brightness vga1=58
```

Betriebsstatus-Steuerungen

Mit diesen Befehlen wird der Projektor in den und aus dem Standby-Modus geschaltet, darüber hinaus wird der aktuelle Betriebsstatus des Projektors angefordert. Der Betriebsstatus des Projektors legt fest, ob bestimmte Befehle zu diesem Zeitpunkt verfügbar sind. Diese Einstellungen sind auch dann verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.

Befehl	Antwort
on	powerstate=[field]
off	powerstate=[field]
off now	powerstate=[field]
get powerstate	powerstate=[field]

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Die folgende Tabelle beschreibt die Betriebsstatus-Befehle:

Befehl	Beschreibung
on	Schaltet den Projektor ein.
off	Leitet den Herunterfahrprozess ein. Ein Dialogfeld wird mit der Meldung „Zum Abschalten des Projektors die Netztaste drücken“ eingeblendet. Sie müssen innerhalb von 10 Sekunden einen zweiten Off -Befehl senden, um den Projektor in den Standby-Modus zu schalten.
off now	Führt den Projektor sofort herunter. Diesen Befehl können Sie weder verzögern noch abbrechen.
get powerstate	Zeigt den aktuellen Betriebsstatus des Projektors an.

Die folgende Tabelle beschreibt die Betriebsstatus-Felder:

Feld	Beschreibung
Einschalten	Der Projektor wird eingeschaltet.
Ein	Projektor ist in Betrieb.
Kühlung	Der Projektor kühlt.
Ausschalten bestätigen	Ausschalten bestätigen ist ein nicht auswählbarer Betriebsstatus, der während der Phase 1 der Off -Ausschaltsequenz mit zwei Tasten ausgegeben wird.
Leerlauf	Der Projektor ist ausgeschaltet, wird jedoch weiterhin mit Spannung versorgt (Standby-Modus).

Quellenauswahlsteuerungen

Diese Befehle steuern die Eingangsquellen. Der Quellentyp bestimmt, welche Befehle angenommen werden können.

Befehl	Antwort	Im Standby-Modus verfügbar
get input	input=[field]	Ja
set input [field]	input=[field]	Nein

Die folgende Tabelle beschreibt die Quellenauswahlbefehle:

Befehl	Beschreibung
get input	Gibt den aktuellen Eingang des Projektors aus.
set input [field]	Gibt den Eingang zu einem der auswählbaren Felder aus.

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Die folgende Tabelle beschreibt die Quellenauswahlantwort-Felder:

Feld	Beschreibung
VGA1	Schaltet die Quelle zum VGA-Eingang.
VGA2	Schaltet die Quelle zum VGA2-Eingang.
Composite	Schaltet die Quelle zum Composite-Video-Anschluss. Wenn Sie Ihr Interaktives Whiteboard System gemäß den Anweisungen installiert haben, ist dies das Relais von der ECP.
S-Video	Schaltet die Quelle zum S-Video-Eingang.
Kein	Ein nicht auswählbarer Wert, der angezeigt wird, wenn Sie einen Eingangsabruf-Befehl („get input“) eingeben, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet.

Allgemeine Quellensteuerungen

Die folgenden Quellensteuerungen gelten für alle Eingangsquellen. Diese Steuerungen sind im Standby-Modus des Projektors nicht verfügbar. Sie können individuelle Farbwerte für alle Eingänge festlegen.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Netzwerkeinstellungen.

Befehl	Antwort
get displaymode	displaymode=[aktuelle Einstellung des Anzeigemodus]
get brightness	brightness=[aktuelle Helligkeitseinstellung]
get contrast	contrast=[aktuelle Kontrasteinstellung]
get whitepeaking	whitepeaking=[aktuelle White Peaking-Einstellung]
get degamma	degamma=[aktuelle Degamma-Einstellung]
get red	red=[aktuelle Einstellung der Farbe Rot]
get green	green=[aktuelle Einstellung der Farbe Grün]
get blue	blue=[aktuelle Einstellung der Farbe Blau]
get cyan	cyan=[aktuelle Einstellung der Farbe Cyan]
get magenta	magenta=[aktuelle Einstellung der Farbe Magenta]
get yellow	yellow=[aktuelle Einstellung der Farbe Gelb]
get videofreeze	videofreeze=[aktuelle Video-StandbildEinstellung]

Diese Befehle steuern das Aussehen Ihrer Quelle. Diese Einstellungen sind nicht verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet oder wenn die Quelle getrennt ist. Weitere Informationen zur Einstellung absoluter und korrekativer Befehle erhalten Sie unter *Wertbasierte Befehlsmethoden* Auf Seite 74.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set displaymode [target]	=SMART Presentation =Bright Classroom =Dark Classroom =sRGB =User	displaymode=[target]
set brightness [value]	=0 bis =100	brightness=[value]
set contrast [value]	=0 bis =100	contrast=[value]
set whitepeaking [value]	=0 bis =10	whitepeaking=[value]
set degamma [value]	=0 bis =3	degamma=[value]
set red [value]	=0 bis =100	red=[value]
set green [value]	=0 bis =100	green=[value]
set blue [value]	=0 bis =100	blue=[value]
set cyan [value]	=0 bis =100	cyan=[value]
set magenta [value]	=0 bis =100	magenta=[value]
set yellow [value]	=0 bis =100	yellow=[value]
set videofreeze [target]	=on =off	videofreeze=[target]

Zusätzliche VGA-Quellensteuerungen

Ihre VGA-Quelle unterstützt alle allgemeinen Quellensteuerungen, die unter *Allgemeine Quellensteuerungen* Auf der vorherigen Seite aufgeführt sind, sowie die in diesem Abschnitt aufgeführten Befehle. Diese Einstellungen sind nicht verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet oder wenn die VGA-Quellen getrennt sind.

i HINWEIS

Einige dieser Befehle sind mit Composite-Videoquellen ungültig.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Einstellungen der VGA-Quellen.

Befehl	Antwort
get frequency	frequency=[aktuelle Bildwiederholraten-Einstellung]
get tracking	tracking=[aktuelle Rückverfolgungseinstellung]
get saturation	saturation=[aktuelle Sättigungseinstellung]
get tint	tint=[aktuelle Farbtoneinstellung]
get sharpness	sharpness=[aktuelle Schärfeneinstellung]

Diese Befehle steuern das Aussehen Ihrer VGA-Quelle. Diese Einstellungen sind nicht verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet oder wenn die VGA-Quelle

getrennt ist. Weitere Informationen zur Einstellung absoluter und korrektiver Befehle erhalten Sie unter *Wertbasierte Befehlsmethoden* Auf Seite74.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set frequency [value]	=-5 bis =5	frequency=[value]
set tracking [value]	=0 bis =63	tracking=[value]
set saturation [value]	=0 bis =100	saturation=[value]
set tint [value]	=0 bis =100	tint=[value]
set sharpness [value]	=0 bis =31	sharpness=[value]

Zusätzliche Composite Video-Quellensteuerungen

Ihre Composite-Video-Quelle unterstützt alle allgemeinen Quellensteuerungen, die auf der vorherigen Seite beschrieben sind, sowie die in diesem Abschnitt aufgeführten Befehle. Diese Einstellungen sind nicht verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet oder wenn die Composite-Videoquelle getrennt ist.

HINWEIS

Einige dieser Befehle sind mit VGA-Videoquellen ungültig.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Einstellungen für die Composite-Video-Quelle.

Befehl	Antwort
get saturation	saturation=[aktuelle Sättigungseinstellung]
get tint	tint=[aktuelle Farbtoneinstellung]
get sharpness	sharpness=[aktuelle Schärfeneinstellung]

Diese Befehle steuern das Aussehen Ihrer Composite-Video-Quelle. Weitere Informationen zur Einstellung absoluter und korrektiver Befehle erhalten Sie unter *Wertbasierte Befehlsmethoden* Auf Seite74.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set saturation [value]	=0 bis =100	saturation=[value]
set tint [value]	=0 bis =100	tint=[value]
set sharpness [value]	=0 bis =31	sharpness=[value]

Audioausgangsregelungen

Diese Befehle steuern den Audioausgang Ihres Projektors an Ihr Audiosystem (nicht im Lieferumfang inbegriffen). Audioausgangsregelungen werden nicht von der Videoquelle definiert. Diese Einstellungen sind im Standby-Modus des Projektors nicht verfügbar.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Audioausgangseinstellungen.

Befehl	Antwort
get volume	volume=[aktuelle Lautstärkeeinstellung]
get mute	mute=[aktuelle Stummschaltungseinstellung]
get volumecontrol	volumecontrol=[aktuelle Lautstärkeregelungseinstellung]
get cc	cc=[aktuelle Spracheinstellung der geschlossenen Bildaufnahme]

Diese Befehle steuern Ihre Audioausgangseinstellungen. Weitere Informationen zur Einstellung absoluter und korrekativer Befehle erhalten Sie unter *Wertbasierte Befehlsmethoden* Auf Seite 74.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set volume [value]	=-20 bis =20	volume=[value]
set mute [target]	=on =off	mute=[target]
set volumecontrol [target]	=on =off	volumecontrol=[target]
set cc [target]	=cc1 =cc2 =off	cc=[target]

HINWEIS

Üblicherweise zeigt cc1 Untertitel in US-Englisch an, während cc2 je nach Fernsehkanal- oder Medienkonfiguration andere regionale Sprachen, wie Französisch oder Spanisch, anzeigt.

Netzwerksteuerungen

Diese Befehle steuern den Netzwerkstatus und die -einstellungen Ihres Projektors. Diese Einstellungen sind auch dann verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Damit die Netzwerkfunktionen funktionieren müssen Sie die Befehle für das Netzwerk und den VGA-Ausgang lokal auf „Ein“ festlegen, die Möglichkeit dazu haben Sie über die Bildschirmanzeige.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Netzwerkeinstellungen.

Befehl	Antwort
get netstatus	netstatus=connected netstatus=disconnected netstatus=disabled
get dhcp	dhcp=[aktueller DHCP-Status]
get ipaddr	ipaddr=[aktuelle IP-Adresse]
get subnetmask	subnetmask=[aktuelle Subnetz-Arbeitsmaskennummer]
get gateway	gateway=[aktuelles Netzwerk-Gateway]
get primarydns	primarydns=[aktuelle primäre Domännennamenummer]
get macaddr	macaddr=[aktuelle MAC-Adresse]

Diese Befehle steuern Ihre Netzwerkeinstellungen.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set dhcp [target]	=on =off	dhcp=[current]
set ipaddr [target]	=0.0.0.0 bis =255.255.255.255	ipaddr=[current]
set subnetmask [target]	=0.0.0.0 bis =255.255.255.255	subnetmask=[current]
set gateway [target]	=0.0.0.0 bis =255.255.255.255	gateway=[current]
set primarydns [target]	=0.0.0.0 bis =255.255.255.255	primarydns=[current]

Systemsteuerungen

Mit diesen Befehlen können Sie zu den Systemeinstellungen schalten und auf Systemdaten zugreifen.

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Systemeinstellungen. Diese Befehle sind im Standby-Modus des Projektors nicht verfügbar.

Befehl	Antwort
get autosignal	autosignal=[aktuelle autom. Signalerkennungseinstellung]
get lampreminder	lampreminder=[aktuelle Lampenerinnerungseinstellung]
get highbrightness	highbrightness=[aktuelle Lampenhelligkeitseinstellung]
get autpoweroff	autpoweroff=[aktuelle automatisch Abschaltungseinstellung]
get zoom	zoom=[aktuelle Zoomeinstellung]
get projectorid	projectorid=[aktuelle Projektorkennung]
get hposition	hposition=[aktuelle Einstellung der horizontalen Position]
get vposition	vposition=[aktuelle Einstellung der vertikalen Position]
get aspectratio	aspectratio=[aktuelles Bildseitenverhältnis des Projektors]
get projectionmode	projectionmode=[aktueller Projektionsmodus]
get startupscreen	startupscreen=[aktuelle Startbildschirm-Einstellung]
get resolution	resolution=[aktuelle Eingangsauflösung]
get language	language=[aktuelle Spracheinstellung]
get groupname	groupname=[aktueller Projektorgruppenname]
get projectormame	projectormame=[aktueller Projektorname]
get locationinfo	locationinfo=[aktueller Projektorstandort]
get contactinfo	contactinfo=[aktuelle Support-Kontaktdaten]
get modelnum	modelnum=[aktuelle Modellnummer]
get videomute	videomute=[aktuelle Video-Stummschaltungseinstellung]
get 3denable	3denable=[aktuelle 3D-Funktionseinstellung]
get 3dinvert	3dinvert=[aktuelle 3D-Invertierungseinstellung]
get 3dformat	3dformat=[aktuelle 3D-Formatierung]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[aktuelle Notfall-Warmmeldung]
get emergencyalert	emergencyalert=[aktuelle Notfall-Warmmeldungseinstellung]

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Diese Befehle informieren Sie über die aktuellen Systemeinstellungen. Diese Befehle sind auch dann verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.

Befehl	Antwort
get lamphrs (Lampenbetriebsstunden abrufen)	lamphrs=[current lamp hours of operation]
get syshrs (Systembetriebsstunden abrufen)	syshrs=[current projector hours of operation]
get fwverddp	fwverddp=[aktuelle Projektor-Firmwareversion]
get fwvnet	fwvnet=[aktuelle Netzwerk-Firmwareversion]
get fwvermpu	fwvermpu=[aktuelle Prozessor-Firmwareversion]
get fwverecp	fwverecp=[aktuelle ECP-Firmwareversion]
get vgaoutnetenable	vgaoutnetenable=[current]

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Diese Befehle steuern Ihre aktuellen Systemeinstellungen. Diese Befehle sind im Standby-Modus des Projektors nicht verfügbar. Weitere Informationen zur Einstellung absoluter und korrektiver Befehle erhalten Sie unter *Wertbasierte Befehlsmethoden* Auf Seite 74.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set autosignal [target]	=on =off	autosignal=[target]
set lampreminder [target]	=on =off	lampreminder=[target]
set highbrightness [target]	=on =off	highbrightness=[target]
set autpoweroff [value]	=0 bis =240	autpoweroff=[value]
set zoom [value]	=0 bis =30	zoom=[value]
set projectorid [value]	=0 bis =99	projectorid=[value]
set hposition [value]	=0 bis =100	hposition=[value]
set vposition [value]	=-5 bis =5	vposition=[value]
set aspectratio [target]	=fill =match =16:9	aspectratio=[target]
set projectionmode [target]	=front =ceiling =rear =rear ceiling	projectionmode=[target]
set startupscreen [target]	=smart =usercapture =preview	startupscreen=[target]
set language [target]	=Brazilian Portuguese =Czech =Danish =Dutch =English =Finnish =French =German =Greek =Iberian Portuguese =Italian =Korean =Japanese =Norwegian =Polish =Russian =Simplified Chinese =Spanish =Swedish	language=[target]

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
	=Traditional Chinese	
set groupname [description]	Bitte geben Sie nicht mehr als 12 Schriftzeichen ein.	groupname=[description]
set projectormame [description]	Bitte geben Sie nicht mehr als 12 Schriftzeichen ein.	projectormame=[description]
set locationinfo [description]	Bitte geben Sie nicht mehr als 16 Schriftzeichen ein.	locationinfo=[description]
set contactinfo [description]	Bitte geben Sie nicht mehr als 16 Schriftzeichen ein.	contactinfo=[description]
set videomute [target]	=on =off	videomute=[target]
set 3denable [target]	=on =off	3denable=[target]
set 3dinvert [target]	=leftright =rightleft	3dinvert=[target]
set 3dformat [target]	=interleaved =overunder	3dformat=[target]
set emergencyalertmsg [description]	Bitte geben Sie nicht mehr als 60 Schriftzeichen ein.	emergencyalertmsg=[description]
set emergencyalert [target]	=on =off	emergencyalert=[target]

Diese Befehle steuern Ihre aktuellen Systemeinstellungen. Diese Befehle sind auch dann verfügbar, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.

Befehl	Zielbereich des Befehls	Antwort
set restoredefaults	[none]	restoredefaults=done
set lamphrs [target]	=0	lamphrs=0
set vgaoutnetenable [target]	=on =off	vgaoutnetenable=[target]

HINWEIS

Die VGA-Ausgangs- und Netzwerkeinstellungen sind standardmäßig deaktiviert. Wählen Sie **Ein**, um diese Funktionen zu aktivieren.

Simple Network Management Protocol (SNMP)

SMART-Projektoren UF65 oder UF65w unterstützt eine Liste mit SNMP-Befehle, wie in dieser MIB (Management Information Base)-Datei beschrieben. Sie können diese Datei herunterladen, indem Sie zu smarttech.com/software navigieren und dort im Bereich *Hardware* für den SMART-Projektor UF65 oder UF65w auf den Link MIB-Dateien klicken.

ANHANG A

Fernverwalten Ihres Interaktives Whiteboard System

Der SNMP-Agent unterstützt SNMP, Version 1. Laden Sie die MIB-Datei in Ihre SNMP-Managementssystem-Anwendung und nutzen Sie sie dann, wie im Benutzerhandbuch zu Ihrer Anwendung beschrieben.

Anhang B

Deaktivieren des Benutzer-USB-Zugriffs

In einigen Fällen müssen Sie den vorderen USB-Anschluss der ECP möglicherweise deaktivieren. Durch das Deaktivieren des USB-Anschlusses wird verhindert, dass Benutzer Dokumente unter Verwendung der vorderen USB-Buchse der ECP auf USB-Laufwerken benutzen oder sie auf USB-Laufwerken speichern. Die anderen USB-Buchsen lassen sich nicht deaktivieren, da sie benötigt werden, damit die Interaktives Whiteboard- und die Computeranschlüsse funktionieren.

Beachten Sie diese Anweisungen, um das Gehäuse der ECP zu entfernen und zu zerteilen. Entfernen Sie dann den USB-Jumper-Switch, um den USB-Anschluss der ECP zu deaktivieren.



VORSICHT

Verwenden Sie bei der Arbeit an der ECP stets ein antistatisches Armband.



WICHTIG

Führen Sie diese Schritte nicht durch, wenn Sie nicht mit Jumper-Switches vertraut sind.

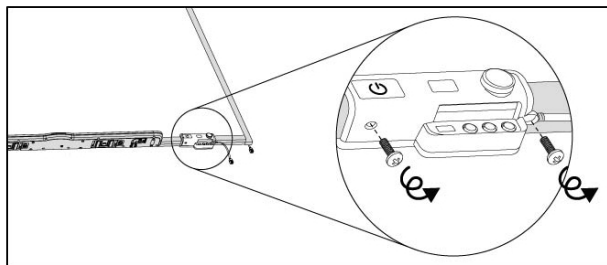
ANHANG B

Deaktivieren des Benutzer-USB-Zugriffs

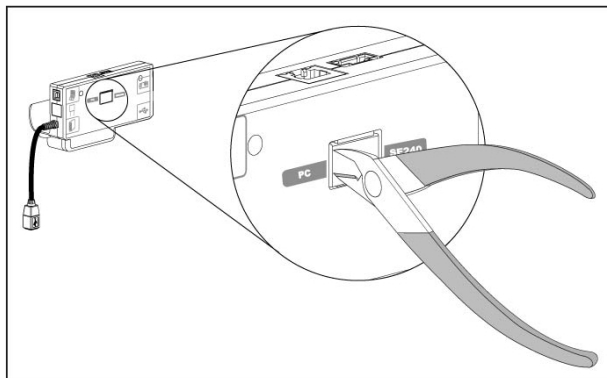
Sie benötigen einen Phillips-Schraubendreher Nr. 2, eine Drahtzange und eine Flachrundzange für folgende Maßnahmen:

■ So entfernen und teilen Sie das Gehäuse von der ECP:

1. Wechseln Sie mit dem Projektor in den Standby-Modus. Warten Sie dann 15 Minuten, bis er abgekühlt ist.
2. Ziehen Sie das Netzkabel des Projektors aus der Wandsteckdose.
3. Während Sie die ECP gut festhalten, damit sie nicht herunterfällt, entfernen Sie die beiden Schrauben mit einem Phillips-Schraubendreher aus der Rückseite der ECP. Bewahren Sie die Schrauben an einem sicheren Ort auf.



4. Entfernen Sie alle an der ECP angeschlossenen Kabel.
5. Lokalisieren Sie die Jumper-Abdeckung zwischen den Etiketten „PC“ und „SE240“ an der Seite der ECP, die zur Wand weist.
6. Schneiden Sie mit der Drahtzange durch die beiden Laschen an der Jumper-Abdeckung und entfernen Sie sie von der ECP. Bewahren Sie die Jumper-Abdeckung an einem sicheren Ort auf.



ANHANG B

Deaktivieren des Benutzer-USB-Zugriffs

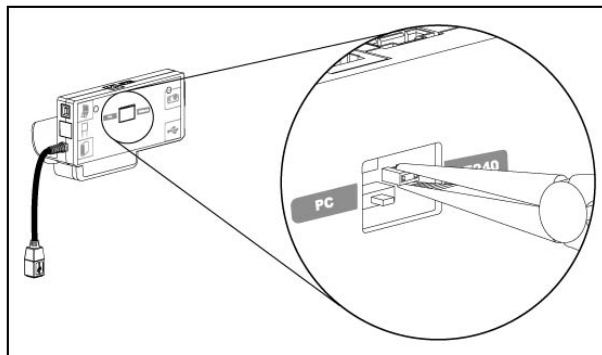
■ So entfernen Sie den USB-Jumper-Switch:

1. Suchen Sie den USB-Jumper hinter dem Anschluss der Jumper-Abdeckung.
2. Ziehen Sie den Jumper mit der Flachrundzange von den zwei Anschlussklemmen und platzieren Sie ihn auf einer Einzelklemme.



WICHTIG

Entsorgen Sie den Jumper nicht. Durch die Entsorgung des Jumpers wird es schwierig, die USB-Deaktivierung rückgängig zu machen.



3. Führen Sie die USB-Jumper-Abdeckung in den USB A-Anschluss vorn an der ECP ein.
4. Schließen Sie alle Kabel an der ECP an. Weitere Informationen finden Sie unter *Verwenden der erweiterten Systemsteuerung (ECP)* Auf Seite 25.
5. Fixieren Sie die ECP mit den beiden Schrauben, die Sie zuvor herausgedreht haben, an Ihrem Interaktives Whiteboard.
6. Ziehen Sie das Netzkabel des Projektors aus der Wandsteckdose.

Anhang C

Einhaltung der Hardware-Umweltrichtlinien

SMART Technologies unterstützt globale Bemühungen zur Gewährleistung, dass elektronische Geräte auf sichere und umweltfreundliche Weise hergestellt, vertrieben und entsorgt werden.

Richtlinien für die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten (WEEE-Richtlinie)

Für alle in der Europäischen Union verkauften Elektro- und Elektronikgeräte gelten Richtlinien für die Entsorgung.

Zur Entsorgung von elektrischen oder elektronischen Geräten empfehlen wir Ihnen, elektronische Altgeräte umweltgerecht wiederzuverwerten. Dies gilt auch für SMART Technologies-Produkte. Weitere Informationen bezüglich der zu kontaktierenden Sammelstelle erhalten Sie bei Ihrem Fachhändler oder SMART Technologies.

Einschränkungen für bestimmte gesundheitsgefährdende Stoffe (RoHS-Richtlinie)

Dieses Produkt erfüllt die Anforderung der EU-Richtlinie 2002/95/EG zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gesundheitsgefährdender Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS-Richtlinie).

Entsprechend erfüllt das Produkt weitere Richtlinien anderer geografischer Regionen, die sich an der RoHS-Richtlinie der Europäischen Union orientieren.

Batterien

Batterien unterliegen in vielen Ländern Regelungen. Fragen Sie Ihren Fachhändler, wie gebrauchte Batterien zu recyceln sind.

Es gibt spezielle Bestimmungen, die beim Versand eines Produkts, bei dem eine Lithium-Ionen-Batterie mitgeliefert wird, bzw. die beim Versand einer Lithium-Ionen-Batterie beachtet und erfüllt werden müssen. Wenn Sie ein SMART Technologies-Produkt, das eine Lithium-Ionen-Batterie

enthält, oder nur eine Lithium-Ionen-Batterie zurücksenden wollen, wenden Sie sich an das SMART Technologies RMA-Team, um Informationen zu diesen speziellen Versandbestimmungen zu erhalten:

- 1 866 518 6791, Option 4 (USA/Kanada)
- 1 403 228 5940 (alle anderen Länder)

Verpackung

In vielen Ländern existieren Richtlinien, die die Verwendung bestimmter Schwermetalle in Produktverpackungen einschränken. Die von SMART Technologies verwendeten Verpackungen für den Produktversand erfüllen die geltenden Verpackungsgesetze.

Chinas Vorschriften für Electronic Information Products (China RoHS)

China reglementiert Produkte, die als EIP (Electronic Information Products) klassifiziert sind. SMART Technologies fallen unter diese Klassifizierung und erfüllen die Vorgaben der EIP-Richtlinien in China.

U.S. Consumer Product Safety Improvement Act

Die USA haben den *Consumer Product Safety Improvement Act* erlassen, der den Bleigehalt (Pb) in Produkten limitiert. SMART Technologies erfüllt diese Vorgaben.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport