



SMART Response™ LE

Kurzanleitung

Informationen zu SMART Response	2
Sicherheits- und Compliance-Informationen	2
Lieferumfang	4
Einrichten von SMART Response	5
Montieren und Anschließen des Empfängers	5
Einsetzen der Clickerbatterien	6
SMART Response system Werkzeuge in SMART Notebook	6
software	6
Verwenden des SMART Response Systems	8
Bevor Sie beginnen	8
Koppeln der Schüler-Clicker	9
Starten einer Klasse im Anonym-Modus	10
Stellen von Fragen mit SMART Notebook Software	11
Fragentypen	14

Kapitel 1

Informationen zu SMART Response

SMART Response™ Interactive Response System ist ein Beurteilungs- und Prüfwerkzeug, mit dessen Hilfe die Lehrer Fragen stellen können, um festzustellen, inwiefern die Schüler den Lernstoff verstanden haben.

Dieser Leitfaden erläutert, wie Sie Ihr SMART Response System einrichten und beschreibt auch, wie der Empfänger an Ihren Computer angeschlossen wird. Nachdem Sie dem Empfänger einen Klassenzimmernamen zugewiesen und die Clicker mit dem Empfänger gekoppelt haben, können Sie eine Frage in SMART Notebook™ Collaborative Learning Software erstellen, eine Klasse starten und dann die Clicker der Schüler mit der Klasse verbinden, damit sie die Frage beantworten können.

Weiter Einzelheiten finden Sie im *Benutzerhandbuch zu SMART Response* auf der Education Software-DVD oder auf der SMART Website. Nachdem Sie die Software installiert haben, können Sie außerdem auf das Online-Hilfesystem zugreifen, um Informationen zu den Funktionen der SMART Response Prüfungssoftware zu erhalten.

Sicherheits-und Compliance-Informationen



WARNING

Die Nichtbeachtung der Installationsanweisungen in diesem Dokument kann es zu Personenschäden oder Beschädigungen des Produktes kommen.



ACHTUNG

Die Empfänger und Klicker des SMART Response Interactive Response Systems enthalten keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Öffnen Sie sie nicht. Wenn Sie

KAPITEL 1

Informationen zu SMART Response

vermuten, dass sie defekt sind, wenden Sie sich an einen autorisierten SMART Servicevertreter.

Einhaltung von Bestimmungen und Richtlinien (Compliance)

Dieses Gerät ist konform mit Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen:

- Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen.
- Dieses Gerät muss bei empfangenen Störungen Störfestigkeit bieten, selbst bei Störungen, die Fehlfunktionen auslösen könnten.

Nicht ausdrücklich von SMART Technologies ULC genehmigte Änderungen oder Modifizierungen an diesem Gerät können das Recht des Benutzers zur Verwendung dieses Geräts aufheben.

HINWEIS

Dieses Gerät wurde geprüft und für konform mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B, gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen, befunden. Diese Grenzwerte haben den Zweck, einen hinreichenden Schutz gegen schädigende Störungen bei Installation des Geräts in Wohnumgebungen zu gewähren.

Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab. Wird das Gerät nicht entsprechend den Anweisungen installiert und bedient, kann es möglicherweise schädliche Störungen im Funkverkehr verursachen. Es kann jedoch nicht völlig ausgeschlossen werden, dass bei einer bestimmten Installation Störungen auftreten. Sollte das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang empfindlich stören, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, lässt sich dies wahrscheinlich mit einer oder mehreren der folgenden Maßnahmen beheben:

- Kalibrieren Sie den Empfänger oder die Klicker-Einheiten neu oder stellen Sie sie um.
- Erhöhen Sie den Abstand zwischen Gerät und Produkt.
- Schließen Sie das betroffene Gerät an einen Stromanschluss an, an dessen Stromkreis der Computer des Empfängers nicht angeschlossen ist.

KAPITEL 1

Informationen zu SMART Response

- Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren SMART -Servicemitarbeiter oder an einen fachkundigen Rundfunk-/Fernsehtechniker.

Lieferumfang

Der Versandkarton enthält:

- Eine große Tragetasche mit 24 Clickern
ODER
Eine kleine Tragetasche mit 12 oder 18 Clickern
- 24, 36 oder 48 Batterien vom Typ AA*
- Einen Empfänger
- Einen Kreuzschlitzschraubendreher (Philips Nr. 1)
- Eine Software-DVD mit folgendem Inhalt:
 - SMART Notebook Die Collaborative Learning Software, die die SMART Response Prüfungssoftware enthält
 - SMART Product Drivers
 - Benutzerdokumentation



* SMART stellt ausreichend Batterien für die Anzahl der gekauften Clicker bereit.

Falls in Ihrem Kit ein Teil fehlen sollte, wenden Sie sich an Ihren autorisierten SMART Certified Reseller. Sie können die SMART Response system Empfänger auch separat erwerben und die Clicker einzeln oder in 5er Paketen kaufen. Wenden Sie sich für nähere Informationen an Ihren autorisierten SMART Certified Reseller.

Umgebungsbedingungen

Betriebstemperaturbereich	5 °C bis 35 °C (41 °F bis 95 °C), bei 5 % bis 85 % relativer Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
Lagertemperaturbereich	-40 °C bis 55 °C (-40 °F bis 131 °F), bei 5 % bis 90 % relativer Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)

Kapitel 2

Einrichten von SMART Response

Montieren und Anschließen des Empfängers

Wählen Sie für den Empfänger einen Standort aus, an dem er so hoch wie möglich und im Blickfeld der Schüler-Clicker positioniert werden kann. Um die Interferenzen mit anderen Funkgeräten zu minimieren, positionieren Sie den Empfänger an einem ungestörten Ort ininigem Abstand zu anderen drahtlosen Produkten, wie z. B. 2,4-GHz-Routern, Mikrowellen oder schnurlosen Telefonen.

■ So schließen Sie den SMART Response Empfänger an:

Schließen Sie das herausgeführte USB-Kabel des Empfängers an einen freien USB-Anschluss Ihres Computers an.

Die SMART Response software Software wird automatisch bei der Verbindung Ihres SMART Response Empfängers aktiviert.



WICHTIG

- Wenn eine Nachricht in einer Sprechblase mit dem Hinweis erscheint, dass Windows® mit der Suche nach einem Treiber auf der Microsoft®-Website beginnt, stoppen Sie die Suche. Wenn Windows den Treiber auf Ihrem Computer nicht finden kann, haben Sie SMART Response software nicht installiert. Installieren Sie die Software und verbinden Sie dann den Empfänger erneut.
- Wenn Ihr Mac Computer keine Verbindung zum Empfänger herstellen kann, stellen Sie sicher, dass Sie SMART Response software installiert haben.
- Sie müssen Ihre SMART Response software Software innerhalb von 30 Tagen ab dem Tag der Installation aktivieren, damit sie aktiv bleibt.

KAPITEL 2

Einrichten von SMART Response

- Wenn die Aktivierung nicht erfolgreich war, ziehen Sie die entsprechenden Abschnitte im *Benutzerhandbuch* zu *SMART Response* auf der Education Software-DVD zu Rate, um Ihren Lizenzcode zu finden und die Software zu aktivieren.

Einsetzen der Clickerbatterien

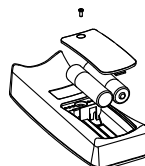


WICHTIG

Wenn Sie die Clicker für einen längeren Zeitraum nicht verwenden oder die Clickerbatterien leer sind, nehmen Sie die Batterien aus Ihren Clickern. Schäden, die durch auslaufende Batterien entstanden sind, werden nicht von der Produktgarantie abgedeckt.

So setzen Sie die Clickerbatterien ein:

1. Verwenden Sie den mitgelieferten Philips-Schraubendreher, um die Schraube an der Rückseite des Clickers herauszudrehen. Entfernen Sie anschließend die Abdeckung.
2. Setzen Sie neue Batterien ein.
3. Montieren Sie die Abdeckung und drehen Sie die Schraube wieder ein.



SMART Response system Werkzeuge in SMART Notebook software

Wenn Sie die SMART Response Prüfungssoftware installieren, werden die folgenden Werkzeuge in die SMART Notebook software Bedieneroberfläche integriert:

- ein Menüpunkt mit der Bezeichnung *Response* (Antwort)
- Die Registerkarte *SMART Response Prüfungssoftware*
- Die Schaltfläche *Frage einfügen*
- Die Schaltfläche *Prüfung starten*

KAPITEL 2

Einrichten von SMART Response

Weitere Informationen zu diesen Werkzeugen erhalten, indem Sie auf **Hilfe > Inhalt** klicken oder im *SMART Response Benutzerhandbuch* auf der Educations Software DVD.

Auswahl des SMART Response Modus

Beim ersten Anschließen des USB-Kabels Ihres Empfängers wird das SMART Response *Einrichtungswerkzeug* eingeblendet.

Wählen Sie den **SMART Response LE**-Modus und klicken Sie dann auf **OK**.

Kapitel 3

Verwenden des SMART Response Systems


Vergewissern Sie sich vor Beginn, dass SMART Notebook software und *SMART Response* auf Ihrem Computer installiert sind und dass der Empfänger angeschlossen ist.

Bevor Sie beginnen

Bevor Sie das SMART Response LE System verwenden können, müssen Sie:

- dem Empfänger einen Klassennamen zuweisen
- die Schüler-Clicker mit dem Empfänger koppeln

■ So weisen Sie dem Empfänger einen Klassennamen zu

1. Klicken Sie im Windows-Benachrichtigungsbereich oder in der Mac-Menüleiste auf das Symbol **SMART Response**  und anschließend auf das Symbol unter der Option Lehrer-Werkzeuge.



Das Fenster *Willkommen bei den Lehrer-Werkzeugen* wird angezeigt.

2. Geben Sie einen Klassennamen mit einem bis zu acht Zeichen ein und klicken Sie auf **Speichern**.

HINWEIS

Die Schaltfläche *Speichern* ist erst verfügbar, wenn Sie den *Klassenraumnamen* eingegeben haben. Die anderen Daten sind optional.

Das Dialogfeld *Speichern unter* wird angezeigt.

KAPITEL 3

Verwenden des SMART Response Systems

3. Wählen Sie den Ort aus, an dem Sie die Datei speichern wollen, und klicken Sie dann auf **Speichern**.

Das Fenster *Zensurenbuch* wird mit dem Namen des Lehrers angezeigt. Wenn Sie in Schritt 2 keinen Lehreramen angegeben haben, wird ein Standardname eingeblendet.

HINWEIS


Wenn Sie Ihren Empfänger noch nicht verbunden haben, tun Sie dies nun.

Koppeln der Schüler-Clicker

WICHTIG

Sie müssen eine Klasse starten, bevor Sie die Clicker mit dem Empfänger koppeln können.

■ So koppeln Sie die Clicker mit dem Empfänger:

1. Wenn noch keine Klasse ausgeführt wird, klicken Sie im Windows-Benachrichtigungsbereich oder in der Mac-Menüleiste auf das Symbol **SMART Response**  und anschließend auf das Symbol unter der Option Lehrer-Werkzeuge.
2. Klicken Sie auf den **Anonym-Modus** und klicken Sie dann auf **Klasse starten**.
3. Drücken Sie zwei Sekunden lang gleichzeitig auf die Tasten **Ein/Aus** und **Start** des Clickers.

Im Clickerdisplay wird der *Lehrer-Modus* angezeigt.

4. Wählen Sie mit den Tasten **Aufwärts** und **Abwärts** die Option **Scannen und Auswählen** aus. Drücken Sie dann die **Eingabetaste**.

Die Nachricht "Klassen suchen" wird angezeigt, während der Clicker nach verfügbaren Klassenzimmern sucht.

KAPITEL 3

Verwenden des SMART Response Systems

5. Wählen Sie Ihren Klassennamen aus der Liste aus und drücken Sie dann auf die **Eingabetaste**.

Wenn Sie erfolgreich eine Verbindung hergestellt haben, wird die Nachricht „Mit Empf. gekoppelt“ angezeigt.

6. Betätigen Sie die Taste **Ein/Aus (Power)** des Clickers.


Der Clicker wird deaktiviert und ist nun mit dem Empfänger gekoppelt.

7. Wiederholen Sie die Schritte 3 bis 6 für die restlichen Clicker.

Starten einer Klasse im Anonym-Modus

Im Anonym-Modus können Sie schnell eine Klassenabstimmung durchführen, ohne dazu eine formelle Klassenliste anlegen zu müssen. Informationen dazu, wie Sie eine Klassenliste anlegen, finden Sie in der SMART Response Hilfe oder im zugehörigen Benutzerhandbuch.

■ So starten Sie eine Klasse:

1. Klicken Sie im Windows-Benachrichtigungsbereich oder in der Mac-Menüleiste auf das Symbol **SMART Response**  und wählen Sie dann **Notebook-Software öffnen**.
2. Wählen Sie **Response > Klasse starten > Anonym-Modus**.

Sie können die Schüler nun bitten, eine Verbindung zur Klasse herzustellen.

■ So verbinden Sie Clicker mit der Klasse:

Sobald Sie Ihre Klasse starten, müssen Ihre Schüler eine Sekunde lang auf die Netztaste **Ein/Aus** drücken.

Die Meldung „Hallo“ wird auf dem Clicker angezeigt. Wenn Ihre Schüler verbunden sind, können Sie Fragen stellen.

Stellen von Fragen mit SMART Notebook Software

Stellen sofortiger Fragen


Verwenden Sie die Funktion "Sofortige Frage", um Ihre Schüler in das SMART Response Interactive Response System einzuführen. Sofortige Fragen sind individuelle Fragen, die Sie spontan stellen – sie sind nicht Bestandteil einer Prüfung. Bei Verwendung der Funktion "Sofortige Fragen" können Sie keine Frage eingeben oder eine richtige Antwort zuweisen.

Sie können eine sofortige Frage verbal, in schriftlicher Form oder durch eine Eingabe an einem interaktiven Whiteboard stellen, und Objekte direkt auf der SMART Notebook Seite einfügen.


HINWEIS



Stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Klasse gestartet haben und alle Schüler verbunden sind, bevor Sie eine sofortige Frage stellen.


So stellen Sie individuelle Fragen mithilfe der Funktion „Sofortige Fragen“:

1. Klicken Sie im Windows-Benachrichtigungsbereich oder in der Mac-Menüleiste auf das Symbol **SMART Response**  und wählen Sie dann **Notebook Software öffnen** aus.

Es wird eine leere SMART Notebook Seite angezeigt.

2. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf das Symbol **SMART Response** .

Die Symbole *Frage einfügen*  und *Frage starten*  werden in der Werkzeugleiste angezeigt.

3. Klicken Sie auf das Symbol **Frage einfügen** .
4. Klicken Sie auf eine der Schaltflächen **Sofortige Frage**.

Das Dialogfeld *Sofortige Frage* wird mit der Frage geöffnet, ob Sie die Frage auf dieser Seite oder einer neuen Seite einfügen wollen.

KAPITEL 3

Verwenden des SMART Response Systems

5. Wählen Sie eine der Optionen aus.

TIP


Wenn Sie standardmäßig dieselbe Option verwenden wollen, wählen Sie die Option **Diese Aktion immer durchführen**. Sie können die Standardeinstellung im Menü *Einstellungen* ändern.

Es wird eine SMART Notebook Seite mit den möglichen Antworten auf die Frage angezeigt. Die Registerkarte *Antwort* wird zur Seite *Einzelne Frage* und die Schaltfläche *Fortschritt* ist ausgewählt.

Die Frage startet automatisch und wird auf dem Display des Schülers angezeigt.

HINWEIS

Wenn Sie keine Klasse gestartet haben, wird eine Meldung eingeblendet, die Sie zur Auswahl einer Klasse auffordert. Wählen Sie eine Klasse aus und klicken Sie dann auf **Klasse starten**.

6. Präsentieren Sie der Klasse Ihre Fragen.
7. Wenn alle Schüler die Frage beantwortet haben, klicken Sie auf **Diese Frage stoppen**.
8. Klicken Sie zum Speichern der Ergebnisse auf **Speichern** .

Zum Hinzufügen einer anderen Frage, ohne dabei die Ergebnisse der vorherigen Frage zu löschen, klicken Sie nicht auf **Löschen**. Dann wiederholen Sie die Schritte 2 bis 6.

KAPITEL 3


Verwenden des SMART Response Systems

Einfügen und Stellen von Fragen


Verwenden Sie den Assistenten Frage einfügen der SMART Notebook Software, um eine oder mehrere Fragen im Voraus – vor Beginn Ihres Unterrichts oder bevor Sie eine Frage stellen, zu erstellen. Sie können die genaue Frage und die Antwortoptionen auf die SMART Notebook Seite schreiben und jeder Frage die richtigen Antworten und Punkte zuweisen. Sie können auch Galerie-Bilder, Adobe® Flash® Player-kompatible Dateien und Audiodateien zu Ihrer Frage hinzufügen. Weitere Informationen dazu finden Sie in der SMART Notebook Hilfe.



Die Fragen werden erst auf dem Display der Clicker angezeigt, wenn Sie die SMART Notebook Fragenseite geöffnet und die Frage gestartet haben.


■ So erstellen Sie eine Frage mit dem Assistenten „Frage einfügen“:

1. Klicken Sie im Windows-Benachrichtigungsbereich oder in der Mac-Menüleiste auf das Symbol **SMART Response**  und wählen Sie dann **Notebook Software öffnen**.

Es wird eine leere SMART Notebook Seite angezeigt.

2. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf das Symbol **SMART Response** .


Die Symbole *Frage einfügen*  und *Frage starten*  werden in der Werkzeugleiste angezeigt.

3. Klicken Sie auf das Symbol **Frage einfügen** .
4. Klicken Sie auf **Frage einfügen**

Der Assistent *Frage einfügen* wird geöffnet und zeigt drei Fragentypen an.

5. Wählen Sie eine der Optionen und klicken Sie dann auf **Weiter**.
6. Geben Sie die Frage in das Textfeld ein und klicken Sie dann auf **Weiter**.
7. Wählen Sie die richtige Antwort oder die Option **Meinung** und klicken Sie auf **Fertig stellen**.
8. Wenn Sie die Frage als .notebook-Datei speichern wollen, wählen Sie **Datei > Speichern unter**, navigieren Sie zu einem Ordner, geben Sie einen Dateinamen ein und klicken Sie anschließend auf **Speichern**.

■ So stellen Sie die Frage:





1. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf **Frage starten** .
Die Registerkarte *Response* öffnet sich neben der Fragenseite.
2. Fordern Sie die Schüler auf, die Frage mit ihren Clickern zu beantworten.
3. Wenn alle Schüler die Frage beantwortet haben, klicken Sie auf **Frage stoppen**



Die Ergebnisse werden auf der Registerkarte *Response* angezeigt.

Fragentypen

Wenn Sie SMART Response software im LE-Modus verwenden, können Sie drei Fragentypen stellen, die Sie einzeln oder in Form eines Fragensatzes stellen können (wenn Sie eine Titelseite einfügen). Sie können zudem Notizen zu jedem Fragentyp hinzufügen, die angezeigt werden, wenn Sie die Fragenergebnisse ausdrucken.

Fragentyp	Beschreibung
Ja oder Nein	Die Schüler drücken zur Beantwortung einer Frage auf die grüne Taste  (Ja) oder die rote Taste  (Nein). Sie können auch die Option Meinung verwenden, um eine Antwort auszuwählen.
Wahr oder Falsch	Die Schüler drücken zur Beantwortung einer Frage auf die grüne Taste  (Wahr) oder die rote Taste  (Falsch). Sie können auch die Option Meinung verwenden, um eine Antwort auszuwählen.
Multiple-Choice	Die Schüler verwenden zur Beantwortung eine einzige Taste. Wählen Sie aus zwei bis fünf Antworten pro Frage aus. Sie können auch die Option Meinung verwenden, um eine Antwort auszuwählen.

KAPITEL 3

Verwenden des SMART Response Systems

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

© 2007–2012 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. SMART Response, SMART Notebook, das SMART Logo und sämtliche SMART Slogans sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder anderen Ländern. Microsoft und Windows sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Mac ist eine Marke von Apple Inc., eingetragen in den USA und in anderen Ländern. Alle anderen Produkte und Firmennamen von Drittanbietern können Marken der jeweiligen Inhaber sein. Eines oder mehrere der folgenden Patente: US6320597; US6326954; US6741267; US7151533; US7757001; USD612396; USD616462; USD617332 und USD636784. Weitere Patente sind angemeldet. Der Inhalt kann jederzeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. 04/2012.