

Auswählen einer Oberfläche

LightRaise™ 60wi Interactive Projector

Bei dem LightRaise™ 60wi Interactive Projector handelt es sich um einen wandmontierten Kurzstanzprojektor, der praktisch jede Wand bzw. jede trocken abwischbare Tafel in eine interaktive Oberfläche verwandelt, die Sie dann wie ein interaktives Whiteboard nutzen können.

Die optimale Qualität der Touch-Funktion ist jedoch abhängig von der Oberfläche, auf der Sie Ihr Bild wählen. In diesem Dokument finden Sie die Richtlinien, die Sie bei der Auswahl einer Oberfläche zur Verwendung mit Ihrem interaktiven Projektor befolgen müssen.



WICHTIG

Mangelhafte Oberflächen können in Teilen des projizierten Bildes zu einer verminderten Qualität der Touch-Funktion führen oder die Touch-Funktion wird nicht unterstützt. In diesen Fällen können Sie jedoch weiterhin den Stift für die Interaktion mit der Oberfläche nutzen.

Auswählen einer Oberfläche

Sie können den interaktiven Projektor so installieren, dass das projizierte Bild auf eine Wandoberfläche oder ein vorhandenes trocken abwischbares Board fällt. Wählen Sie unbedingt eine glatte, ebene Oberfläche ohne vorstehende Objekte.

Auswählen einer Wandoberfläche

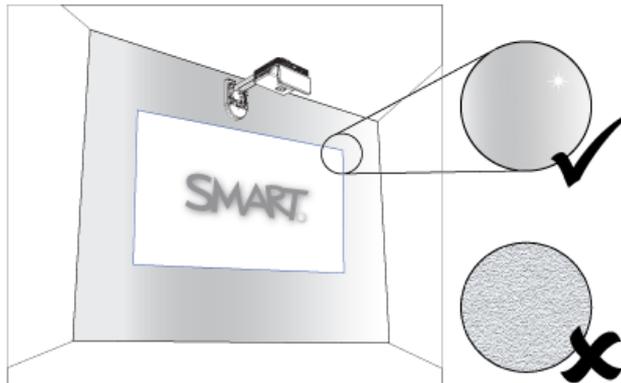
Berücksichtigen Sie die folgenden Faktoren bei der Auswahl einer Wandoberfläche, auf die Ihr Bild projiziert werden soll:

- Wählen Sie eine gerade und ebene Wand aus. Sämtliche Linien, die Sie zur Montage des interaktiven Projektors anzeichnen, müssen gerade und eben auf einer lotrechten Wand verlaufen.
- Wählen Sie eine weiße Wand aus, um die Farben des projizierten Bildes möglichst originalgetreu wiederzugeben.

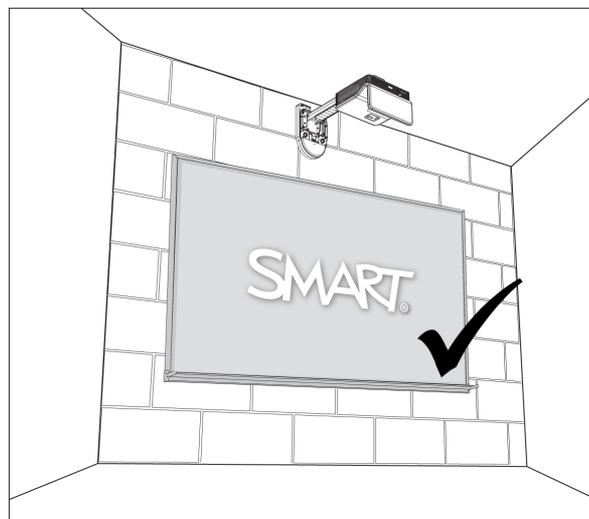
AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

LightRaise 60wi Interactive Projector

- Beim direkten Schreiben mit dem Stift auf der Wand kann die Wand verkratzen oder beschädigt werden. Prüfen Sie die Wandoberfläche, indem Sie mit dem Stift darauf schreiben, bevor Sie den interaktiven Projektor montieren.
- Projizieren Sie auf eine glatte, halbgänzende lackierte Oberfläche, um Spiegelungen vom Projektor zu reduzieren, eine optimale Berührungsqualität zu erhalten und den Verschleiß an den Schreibspitzen des Stiftes zu verringern.



- Bringen Sie ein trocken abwischbares Board an der Wand an, wenn Sie auf eine strukturierte Oberfläche, wie eine Wand aus Betonsteinen projizieren. Ein trocken abwischbares Board ist eine flache Oberfläche, die gut mit Ihrem interaktiven Projektor zusammenarbeitet und es Ihnen ermöglicht, gleichmäßig und sauber in digitaler Tinte zu schreiben.



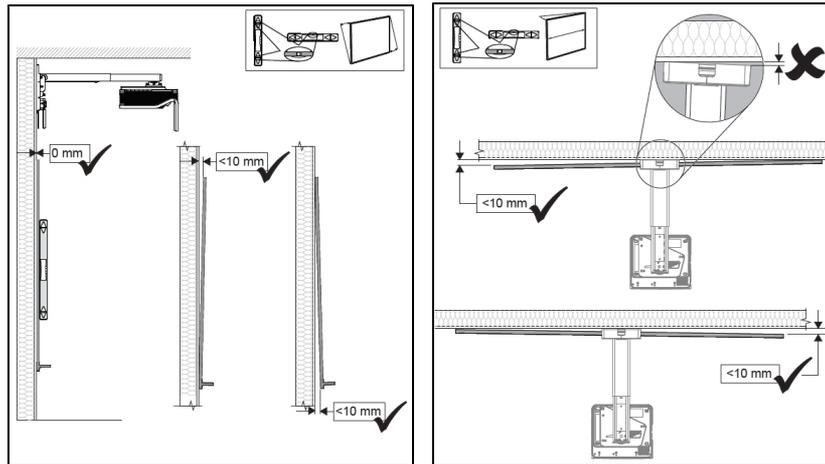
Auswählen der Oberfläche eines trocken abwischbaren Boards

Berücksichtigen Sie die folgenden Faktoren bei der Auswahl eines trocken abwischbaren Boards, auf welches Ihr Bild projiziert werden soll:

AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

LightRaise 60wi Interactive Projector

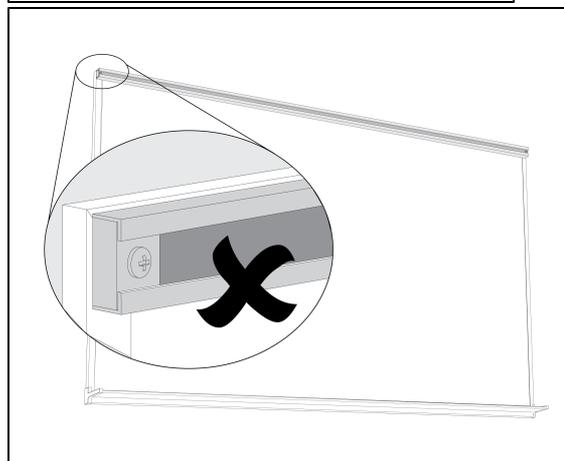
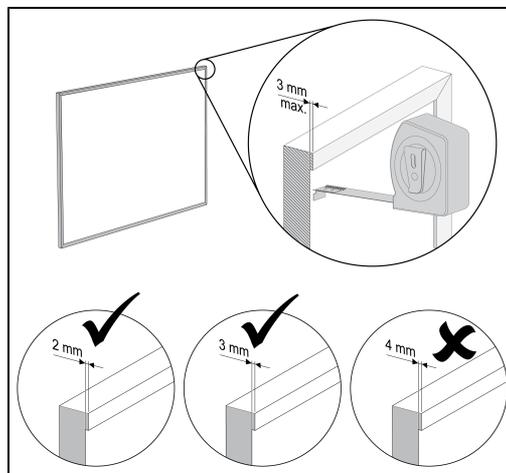
- Montieren Sie das trocken abwischbare Board und den Projektor gerade, eben und lotrecht an der Wand.



- Wählen Sie ein trocken abwischbares Board ohne Einfassung oder mit einer Einfassungsdicke von weniger als 3 mm über der Board-Oberfläche. Einfassungen, die mehr als 3 mm über die Board-Oberfläche hinausragen, stören die Fingerberührungen.

WICHTIG

Montieren Sie keine Kartenschienen auf die von Ihnen gewählte Oberfläche, auf die das Bild projiziert werden soll. Darüber hinaus müssen Sie alle vorhandenen Kartenschienen von der Wand oder dem trocken abwischbaren Board entfernen, bevor Sie Ihren interaktiven Projektor in Betrieb nehmen.



AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

LightRaise 60wi Interactive Projector

- Wählen Sie ein flaches trocken abwischbares Board aus. Weitere Informationen erhalten Sie in den folgenden Schritten.

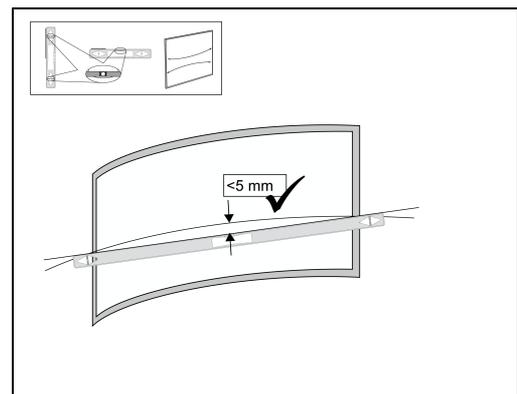
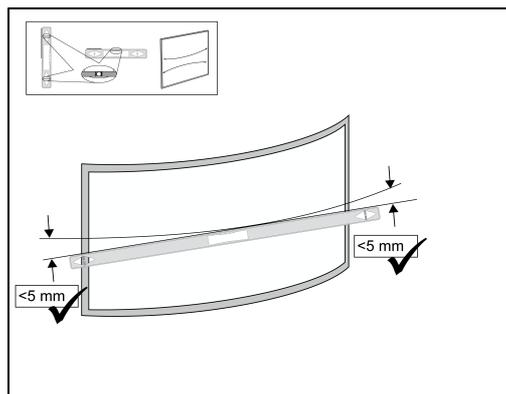
So messen Sie die Flachheit eines trocken abwischbaren Boards:

1. Platzieren Sie eine 1,80 m lange Wasserwaage horizontal über das trocken abwischbare Board.
2. Stellen Sie fest, wo die Wasserwaage am weitesten von der Board-Oberfläche entfernt ist. Messen Sie dann diesen Abstand. Messen Sie die Flachheit der Oberfläche auf beiden Seiten des trocken abwischbaren Boards.

WICHTIG

Die allgemeine Fingerberührungsleistung wird stark von der Flachheit der Projektionsoberfläche beeinflusst.

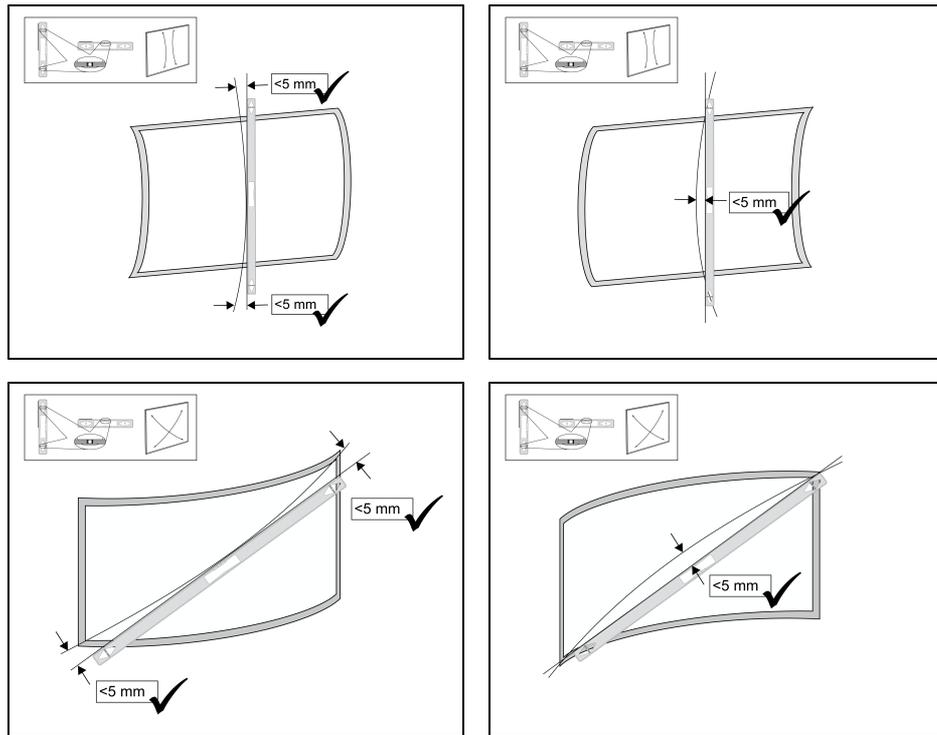
- Wenn der Abstand in alle Richtungen unter 5 mm beträgt, wird höchstwahrscheinlich eine optimale Fingerberührungsleistung erreicht.
- Beträgt der Abstand in jede Richtung zwischen 5 und 10 mm, wird höchstwahrscheinlich eine gute bis ausreichende Fingerberührungsleistung erreicht.
- Beträgt der Abstand in jede Richtung zwischen 10 mm und 15 mm, lässt sich u. U. noch eine ausreichende Fingerberührungsleistung erreichen. Allerdings kann es zu Problemen beim Abschluss der Installation kommen. Eine flachere Board-Oberfläche wird empfohlen.
- Wenn der Abstand in jede Richtung größer als 15 mm ist, wählen Sie eine flachere Oberfläche aus.
- Weitere Informationen zur Qualität der Touch-Funktion finden Sie unter *Kalibrierung der Oberflächenberührung* auf Seite 7.



AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

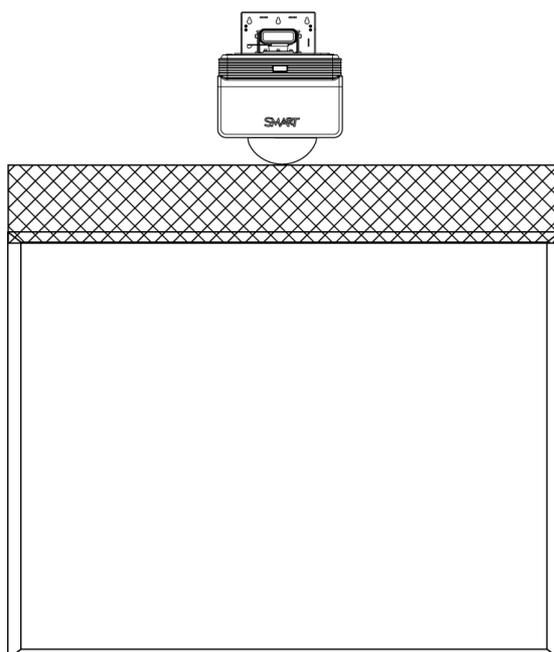
LightRaise 60wi Interactive Projector

3. Wiederholen Sie die oben aufgeführten Schritte, um die Flachheit des Boards vertikal und diagonal zu vermessen.



Hindernisse auf der Oberfläche

Es sollten keine Hindernisse an der Bildoberfläche zwischen der Unterkante der Projektorhalterung und dem projizierten Bild vorbeiragen. Objekte in diesem Bereich sollten vor der Verwendung Ihres interaktiven Projektors verschoben oder entfernt werden, da sie bewirken können, dass in Teilen des projizierten Bildes die Touch-Funktion verloren geht.

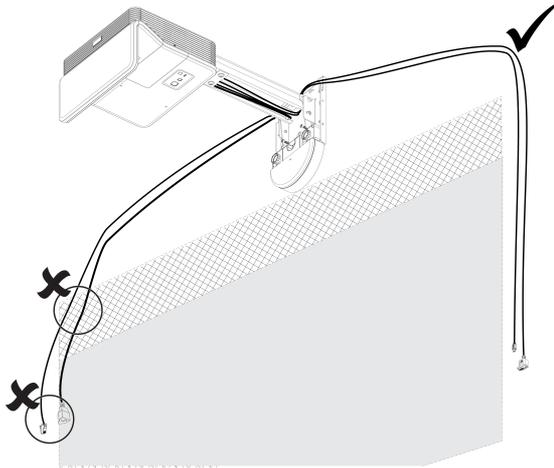


AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

LightRaise 60wi Interactive Projector

Beispiele für gängige Hindernisse, auf die geachtet werden sollte, sind u. a.:

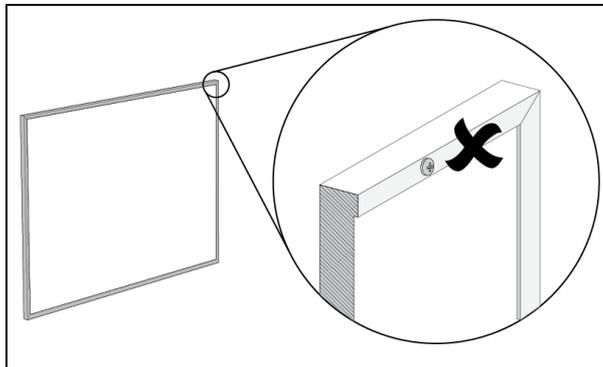
- Kabel oder Drähte, die in das projizierte Bild hineinhängen



WICHTIG

Lassen Sie zwischen den Kabeln und dem projizierten Bild zusätzlichen Platz, um später Bildjustierungen vornehmen zu können.

- Schrauben oder Nägel, die aus der Wand oder dem trocken abwischbaren Board ragen



- Wandvorsprünge oder unebene Wandoberflächen
- Kartenschienen an der Wand oder am trocken abwischbaren Board

AUSWÄHLEN EINER OBERFLÄCHE

LightRaise 60wi Interactive Projector

Kalibrierung der Oberflächenberührung

Während der Installation Ihres interaktiven Projektors führen Sie einen Kalibrierprozess zur Kalibrierung der Touch-Kontaktpunkte durch. Nach der Kalibrierung wird eine 4-Sterne-Bewertung zur Beurteilung der Qualität Ihrer interaktiven Touch-Funktion auf der Oberfläche eingeblendet. Weitere Informationen zu diesen Beurteilungen finden Sie in der folgenden Tabelle.

WICHTIG

Die Qualität der Touch-Funktion ist im Wesentlichen abhängig von der Flachheit der Wand oder des trocken abwischbaren Boards. Die Qualität der Touch-Funktion wird durch eine erneute Ausrichtung nicht verbessert. Sehen Sie sich die Empfehlungen oben an, um eine optimale Oberfläche auszuwählen.

Beurteilung der Qualität der Touch-Funktion	Ergebnis	Definition
	Das Verhalten der Touch-Funktion ist optimal.	Die Oberfläche liegt innerhalb der bevorzugten Grenzwerte. Die Touch-Erkennung ist optimal.
	Das Verhalten der Touch-Funktion ist gut.	Die Oberfläche weist kleine Mängel auf, die die Genauigkeit der Touch-Funktion beeinträchtigen könnten.
	Das Verhalten der Touch-Funktion ist akzeptabel.	Die Oberfläche weist signifikante Mängel auf, die die Touch-Genauigkeit beeinträchtigen könnten.
	Das Verhalten der Touch-Funktion ist nicht akzeptabel.	Die Oberfläche weist große Mängel auf. Die Touch-Funktion ist deaktiviert; die Interaktion erfolgt nur über den Stift.

smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport

© 2013 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. LightRaise, smarttech, das SMART Logo und sämtliche SMART Produktlogos sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder in anderen Ländern. Alle Produkt- und Firmennamen von Dritten können Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein. Der Inhalt kann jederzeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. 03/2013.