



SMART Table® 3.1 Software und SMART Table Toolkit 2.6

Benutzerhandbuch

SMART®

Produktregistrierung

Bei der Registrierung Ihres SMART Produkts werden wir Sie über einige neue Funktionen und Software-Upgrades informieren.

Registrieren Sie sich online unter smarttech.com/registration.

Halten Sie die folgenden Informationen bereit, falls Sie den SMART Support kontaktieren wollen:

Seriennummer:

Kaufdatum:

Markenhinweis

SMART Table, SMART Board, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, SMART Exchange, smarttech, das SMART Logo und sämtliche SMART Werbeslogans sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder in anderen Ländern. Windows ist entweder eine eingetragene Marke oder eine Marke der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Mac, Mac OS und OS X sind Marken von Apple Inc., eingetragen in den USA und/oder in anderen Ländern. Intel, Intel Core und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA und in anderen Ländern. Alle anderen Produkte und Firmennamen von Drittanbietern können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

Copyright-Hinweis

© 2013 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von SMART Technologies ULC reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenbanksystem gespeichert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden. Informationen in diesem Handbuch können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens SMART Technologies Inc. dar.

Dieses Produkt und dessen Verwendung werden von einem oder mehreren der folgenden US-Patente abgedeckt. www.smarttech.com/patents

10/2013

Wichtige Informationen

WARNING

- Die Nichtbeachtung der Installationsanleitungen, die mit Ihrem SMART Table® Collaborative Learning Center geliefert wurden, kann zu Verletzungen oder Produktschäden führen.
- Stellen Sie sicher, dass alle Kabel zu Ihrem SMART Board Produkt, die über den Boden verlegt sind, ordentlich gebündelt und markiert sind, um Stolpergefahr auszuschließen.
- Stellen Sie sicher, dass sich in der Nähe Ihres SMART Produkts eine Steckdose befindet und während der Verwendung einen guten Zugriff bietet.
- Wenn Ihr Table über Rollen verfügt, arretieren Sie diese, bevor Sie Kindern die Nutzung des Tables gestatten.
- Klettern Sie nicht auf Ihren Table (oder gestatten Sie Ihren Kindern nicht, auf den Table zu klettern). Beim Klettern auf Ihren Table kann es zu Verletzungen oder Produktschäden kommen.
- Um das Risiko eines Feuers oder eines Stromschlags zu reduzieren, darf das SMART Produkt weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

ACHTUNG

- Keine Kabel, Schachteln oder anderen Gegenstände auf die Oberfläche Ihres Tables legen oder stellen. Dadurch kann die Oberfläche verkratzen.
- Wenn Ihr SMART Produkt feucht wird, ihn vor dem Einschalten vollständig trocknen lassen.

WICHTIG

- Den Projektor des SMART Table 230i Interactive Learning Centers nicht in Umgebungen in einer Höhe von über 3.000 m (10,000') über dem Meeresspiegel betreiben.
- Die Oberfläche Ihres Tables reagiert erst auf Berührungen, nachdem der Computer das Inbetriebnahmeverfahren abgeschlossen hat. Warten Sie mit dem Berühren der Oberfläche 30 bis 60 Sekunden nach dem Einschalten Ihres Tables.
- Schalten Sie den Table aus, bevor Sie ihn reinigen, um nicht beim Abwischen der Oberfläche versehentlich Anwendungen zu starten.

WICHTIGE INFORMATIONEN

- Platzieren Sie keine Tastaturen, Mäuse oder anderen Gegenstände auf der berührungssensitiven Oberfläche. Andernfalls interpretiert die Kamera diese Gegenstände möglicherweise als Berührungen.
- Dieses Produkt enthält Lithium-Knopfzellen im Computer und in der Fernsteuerung (Perchloratmaterial — möglicherweise ist eine spezielle Handhabung erforderlich).



Inhalt

Wichtige Informationen	i
Kapitel 1: Erste Schritte	1
Über dieses Handbuch	2
Info zu Ihrem Table	2
So funktioniert Ihre SMART Table Software:	3
Navigieren durch SMART Table Aufgaben	3
Erstkonfiguration im Lehrer-Modus	5
Infos zu Anwendungen	11
Verwendung des Scrapbooks	18
Verwendung von Symphony	20
Kapitel 2: Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit	25
Mindestvoraussetzungen an den SMART Table Toolkit-Computer	26
Installieren der SMART Table Toolkit Software	27
Aktualisieren der SMART Table Toolkit Software	28
Verwenden der SMART Table Software	29
Erstellen von Aufgabenpaketen	33
Individuelles Anpassen von Anwendungen	37
Kapitel 3: Arbeiten mit dem SMART Table	79
Verwendung des Menüs Aufgabenpakete	79
Aktualisieren der SMART Table Software	87
Kapitel 4: SMART Sync Software und Ihr Table	91
Info zur SMART Sync Klassenraummanagement-Software	91
Verwenden der SMART Sync Software mit Ihrem SMART Table	92
Vor der Inbetriebnahme der SMART Sync Software mit Ihrem Table	92
Anhang A: Verfahren des SMART Table 230i	99
Kalibrieren der Oberfläche	99

Kapitel 1

Erste Schritte

Über dieses Handbuch	2
Info zu Ihrem Table	2
So funktioniert Ihre SMART Table Software:	3
Navigieren durch SMART Table Aufgaben	3
Schüler-Modus	3
Lehrer-Modus	4
Umschalten zwischen Modi	4
Mit einem USB-Wechseldatenträger	4
So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus um, ohne einen USB- Wechseldatenträger anzuschließen:	4
Erstkonfiguration im Lehrer-Modus	5
Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table	5
Kalibrieren Ihres SMART Table 442i Collaborative Learning Centers	6
Auswählen, wie Aufgabenpaket-Bilder angezeigt werden	7
Sprachauswahl	8
Festlegen der Schülerzahl	9
Anpassen der Lautsprecherlautstärke	9
Infos zu Anwendungen	11
Aufrufen und Schließen von Anwendungen	11
Paint	12
Media	13
Aufnehmen von Bildern von Ihrer SMART Document Camera	13
Multiple Choice	14
Hot Spots	14
Addition	14
Addition Plus	15
Hot Spaces	15
Puzzle	15
Narrow It Down	15
SMART Notebook	16
Image Reveal	17
Verwendung des Scrapbooks	18
Präsentationsmodus	19
Verwendung von Symphony	20
Instrumente	20
Ansicht der Notenschrift	20
Navigationsfeld	21

Verwendung des Metronoms22
Musikeroptionen23

Dieses Handbuch ist für Lehrer und Anwendungsentwickler vorgesehen. Es liefert eine Einführung in die SMART Table Software und erläutert, wie sie nach der Erstkonfiguration zu verwenden und anzupassen ist.

Über dieses Handbuch

Die Informationen in diesem Handbuch gelten für SMART Table 442i und 230i Collaborative Learning Centers.



HINWEIS

Informationen zum Einrichten Ihres SMART Table Collaborative Learning Center oder des entsprechenden Zubehörs finden Sie in der entsprechenden Installationsanleitung sowie im Benutzerhandbuch zur Hardware Ihres Table-Modells.

Modell	Installationshandbuch	Benutzerhandbuch zur Hardware
442i	Installationsanleitung zum SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170315)	Benutzerhandbuch zur Hardware des SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170308)
230i	Installationsanleitung zum SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141081)	Benutzerhandbuch zur Hardware des SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141190)

Info zu Ihrem Table

Ihr Table verfügt über eine berührungsaktivierte Oberfläche. Durch die Berührung der Oberfläche können Schüler digitale Objekte erstellen, auswählen, verschieben und in ihrer Größe verändern. Es können mehrere Schüler gleichzeitig die Oberfläche berühren. Das gemeinsame Lernen und Spielen fördert die Zusammenarbeit und Kooperation.

Unter Verwendung einer Wi-Fi®-Netzwerkverbindung mit einem Computer, auf dem die SMART Sync™ Klassenraum-Managementsoftware installiert ist, können Lehrer die Aktivitäten der Schüler auf der Table-Oberfläche dezentral beobachten, die Kontrolle über den Table übernehmen und das Bild auf der Table-Oberfläche aufnehmen und ausdrucken.

KAPITEL 1

Erste Schritte

Die SMART Table Software umfasst interaktive Anwendungen, Lernaufgaben und Bildungsspiele. Sie können beliebige der SMART Table Aufgabenpakete oder Anwendungen von der SMARTExchange™ Webseite (exchange.smarttech.com) herunterladen und die Aufgaben mit dem SMART Table Toolkit individuell anpassen. Installieren Sie das Toolkit auf Ihrem Computer, führen Sie es aus, und übertragen Sie Ihre Aufgabenpakete dann mithilfe eines USB-Sticks oder der SMART Sync Software.

Sie können Ihren Table auch mit dem Internet verbinden und dann jegliche SMART Table Aufgabenpakete, die auf der SMART Exchange Webseite verfügbar sind, direkt auf den Table herunterladen.

Sie können Ihren Table im Rahmen einer Lerngesamtlösung mit anderen SMART Produkten nutzen, wie beispielsweise der SMART Document Camera™ und der SMART Notebook™ Collaborative Learning Software. Beispiel: Sie können den Schüler auf dem SMART Board® Interactive Whiteboard ein neues Konzept vorstellen und die Schüler dann bitten, das Konzept mit dem SMART Table Collaborative Learning Center detailliert zu erforschen.

So funktioniert Ihre SMART Table Software:

Der Computer führt die SMART Table Software aus, der Computer wird auf der Table-Oberfläche angezeigt, die Lautsprecher geben den Audioausgang des Computers wieder und die Kamera erfasst die Berührung der Oberfläche durch die Schüler. Zusammen ermöglichen diese fünf Komponenten den Schülern die Interaktion mit der SMART Table Software.



HINWEIS

Informationen zur Überprüfung der auf Ihrem Table-Computer installierten Softwareversion und zum Installieren der neuesten Version der SMART Table Software finden Sie unter *Aktualisieren der SMART Table Software* auf der Seite 87.

Navigieren durch SMART Table Aufgaben

SMART Table Aufgaben ist die primäre Software Ihres SMART Table Collaborative Learning Centers. Sie wird beim Einschalten des SMART Tables automatisch aufgerufen. Das Menü SMART Table Aufgaben umfasst zwei Modi: Student (Schüler) und Teacher (Lehrer).

Schüler-Modus

Der Schüler-Modus ist der Standardmodus. Hier können die Schüler Anwendungen aufrufen, die speziell auf Kinder in den frühen Klassenstufen ausgelegt sind.

Lehrer-Modus

In diesem Modus können Sie Folgendes tun:

- Die Schülerzahl festlegen.
- Die Oberfläche kalibrieren.
- Das Menü mit den Dehnungs- oder Skalierungseigenschaften und das Sprachmenü aufrufen.
- Aufgabenpakete und Anwendungen synchronisieren und auswählen.
- Die SMART Exchange Webseite aufrufen, um Aufgabenpakete direkt auf Ihren Table herunterzuladen.
- Andere Konfigurationsaufgaben abschließen, wie in diesem Handbuch beschrieben.

Umschalten zwischen Modi

Es gibt zwei Arten, zwischen dem Schüler- und dem Lehrer-Modus zu wechseln.

Mit einem USB-Wechseldatenträger

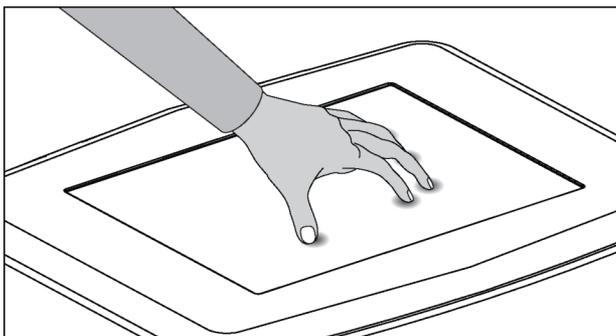
Der Lehrer-Modus wird angezeigt, nachdem Sie ein USB-Speichermedium an einem der USB-Anschlüsse außen an Ihrem Table angeschlossen haben. Beenden Sie den Lehrer-Modus durch Abziehen des USB-Wechseldatenträgers.

So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus um, ohne einen USB-Wechseldatenträger anzuschließen:

Sie können vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus schalten, ohne einen USB-Stick anzuschließen.

So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus, ohne einen USB-Stick anzuschließen:

1. Drücken Sie mit fünf Fingern dauerhaft auf die Mitte des SMART Tables.



Nach ca. 10 Sekunden wird das *Zahnrad-Symbol*  in einer der Ecken des SMART Tables angezeigt.

KAPITEL 1

Erste Schritte

2. Während Sie weiterhin mit den fünf Fingern der einen Hand auf die Mitte des SMART Tables drücken, drücken Sie mit der anderen Hand auf das *Zahnrad-Symbol* .
Das Menü wechselt in den Lehrer-Modus.
3. Drücken Sie auf das *Zahnrad* -Symbol, um in den Schülermodus zurückzukehren.

Erstkonfiguration im Lehrer-Modus

Im Lehrer-Modus können Sie insbesondere Folgendes tun:

- Ihren Table kalibrieren.
- Das Menü mit den Dehnungs- oder Skaliereigenschaften aufrufen.
- Die Sprache auswählen, in der die Menüs mit Lehrer- und Schüler-Modus angezeigt werden.
- Die Schülerzahl festlegen und die Lautsprecherlautstärke einstellen, bevor Schüler den Table nutzen.



HINWEIS

Informationen zur Kalibrierung der Oberfläche des SMART Table 230i Collaborative Learning Centers finden sie unter *Kalibrieren der Oberfläche* auf der Seite 99.

Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table

Durch die Herstellung einer Internetverbindung mit Ihrem Table können Sie die Software des Tables aktualisieren und Aufgabenpakete direkt von SMART Exchange herunterladen.

So verbinden Sie Ihren Table drahtlos mit dem Internet:



HINWEIS

Informationen zur Herstellung einer Verbindung eines SMART Table 442i mit dem Internet über ein Netzkabel finden Sie unter smarttech.com/kb/170308. Weitere Informationen zur Herstellung einer Verbindung eines SMART Table 230i mit dem Internet über ein Netzkabel finden Sie unter smarttech.com/kb/170383.

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der vorherigen Seite.

KAPITEL 1

Erste Schritte

3. Drücken Sie auf das X in der Ecke, um die Anwendung zu verlassen und zum Table-Computer-Desktop zu wechseln.

Eine Meldung wird eingeblendet, in der Sie gefragt werden, ob Sie zum Computer-Desktop wechseln wollen.

Drücken Sie auf **Ja**.

4. Klicken Sie auf **Start** und geben Sie dann **winver** in das Suchfeld ein.
5. Wählen Sie die Datei winver.exe aus und drücken Sie auf die EINGABETASTE.

Details zum Betriebssystem Ihres Table-Computers werden eingeblendet.

6. Gehen Sie zu support.microsoft.com und suchen Sie nach dem Hilfethema *Verfügbare Drahtlosnetzwerke anzeigen und eine Verbindung zu ihnen herstellen*. Befolgen Sie die Anweisungen, um die Verbindung Ihres Tables mit einem drahtlosen LAN (Local Area Network) herzustellen.

Kalibrieren Ihres SMART Table 442i Collaborative Learning Centers

Wenn Sie SMART Table Aufgaben nutzen und Sie oder ein Schüler die Table-Oberfläche berühren, sollte ein weißer Punkt direkt unterhalb des Berührungspunktes erscheinen. Wenn sich der Punkt nicht mit dem Berührungspunkt ausrichten lässt, müssen Sie den Table möglicherweise kalibrieren.



NOTIZEN

- Größe und Form des weißen Punktes sind abhängig von der Art und Größe des Kontakts.
- Nähere Informationen zur Kalibrierung Ihres SMART Table 230i Collaborative Learning Centers finden Sie unter *Kalibrieren der Oberfläche* auf der Seite 99.

So kalibrieren Sie den Table:

1. Schalten Sie den Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

2. Wechseln Sie vom Schülermodus in den Lehrermodus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.

3. Drücken Sie auf **Kalibrieren**.

Der Table zeigt eine Meldung an, in der Sie aufgefordert werden zu bestätigen, dass Sie das Display kalibrieren wollen.

Drücken Sie auf **Ja**.

KAPITEL 1

Erste Schritte

4. Drücken Sie in die Mitte des Ziels, bis es rot wird und zur nächsten Position springt. Wiederholen Sie diese Schritte für jedes Ziel.

Der Bildschirm wechselt zum zweiten Kalibrierungsbildschirm und ein Gitter wird eingeblendet.

Kurzzeitig wird ein Beispiel eingeblendet, um zu demonstrieren, wie zur Kalibrierung der Oberfläche über den Bildschirm gezeichnet wird.

5. Zeichnen Sie mit dem Finger eine Spirale horizontal über das Gitter.

Während Sie zeichnen ist die Tinte blau. Wenn Sie das jeweilige Viereck abgeschlossen haben, wird es grün.

Wenn alle Vierecke grün sind, wird ein Fortschrittsbalken eingeblendet.

Wenn der Fortschrittsbalken voll ist, wechselt das Display zurück in den Lehrermodus und es wird 20 Sekunden lang ein sich drehendes Rad eingeblendet.

Wenn das sich drehende Rad verschwindet, ist der Table kalibriert.

Auswählen, wie Aufgabenpaket-Bilder angezeigt werden

Bilder in einem Aufgabenpaket lassen sich für die Darstellung auf Tables mit einem anderen Bildseitenverhältnis als das Ihres aktuellen Tables optimieren. Sie können im Lehrer-Modus die Option Dehnen oder Skalieren zum Dehnen oder Skalieren des Bildes verwenden.

Informationen darüber, wie verschiedenen SMART Table Toolkit-Versionen Bilder in einem Aufgabenpaket optimieren können, finden Sie unter *So optimiert SMART Table Toolkit Bilder:* auf der Seite 37.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um auszuwählen, wie Ihr Table die Bilder eines Aufgabenpaketes anzeigt:

So wählen Sie aus, wie die Bilder eines Aufgabenpaketes angezeigt werden:

1. Schließen Sie Ihren USB-Stick an Ihrem SMART Table an.

ODER

Befolgen Sie die angegebenen Schritte im Abschnitt *So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus um, ohne einen USB-Wechseldatenträger anzuschließen:* auf der Seite 4.

Das Menü wechselt vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus.

2. Drücken Sie auf **Einstellungen**.

Die Einstellungsseite wird aufgerufen.

KAPITEL 1

Erste Schritte

3. Stellen Sie sicher, dass die Registerkarte **Display** ausgewählt ist.

Die folgenden Bildanzeigeeoptionen werden je nach Table-Modell eingeblendet.

SMART Table 442i Collaborative Learning Center

Anzeigeeoption	Beschreibung
	Bilder, die für das SMART Table 230i Collaborative Learning Center optimiert wurden, sind gedehnt, um den Maßen Ihres SMART Table 442i Collaborative Learning Centers gerecht zu werden.
	Das ursprüngliche Bildseitenverhältnis von Bildern, die für das SMART Table 230i Collaborative Learning Center optimiert sind, bleibt erhalten und es werden an den Rändern scharze Balken eingeblendet.

SMART Table 230i Collaborative Learning Center

Anzeigeeoption	Beschreibung
	Bilder, die für das SMART Table 442i Collaborative Learning Center optimiert wurden, sind gedehnt, um den Maßen Ihres SMART Table 230i Collaborative Learning Centers gerecht zu werden.
	Das ursprüngliche Bildseitenverhältnis von Bildern, die für das SMART Table 442i Collaborative Learning Center optimiert sind, bleibt erhalten und es werden an den Rändern scharze Balken eingeblendet.

4. Wählen Sie eine Anzeigeeoption und rücken Sie dann auf **OK**.

Sprachauswahl

Bei der Installation der SMART Table Software wählen Sie die Sprache aus, in der die Menüs im Lehrer- und Schüler-Modus angezeigt werden. Im Lehrer-Modus können Sie nach Abschluss der Softwareinstallation die Sprache ändern.

So wählen Sie die Sprache aus:

1. Wechseln Sie vom Schülermodus in den Lehrermodus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
2. Drücken Sie auf **Einstellungen**.
Die Einstellungenseite wird aufgerufen.
3. Drücken Sie auf die Registerkarte **Sprache**.
4. Wählen Sie eine Sprache aus der Liste aus und drücken Sie dann auf **OK**.

Festlegen der Schülerzahl

Ihr SMART Table kann gleichzeitig auf die Eingabe von bis zu acht Schülern reagieren. Legen Sie vor Verwendung des SMART Tables durch die Schüler die Anzahl an Schülern fest, die den SMART Table nutzen. Dadurch ändern sich eine Reihe von Optionen in den SMART Table Aktivitäten. Beispiel: Wenn Sie drei Schüler angegeben haben, erfordert eine Multiple-Choice-Frage drei Antworten.

So legen Sie die Schülerzahl fest:

1. Wechseln Sie vom Schülermodus in den Lehrermodus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
2. Drücken Sie am Regler *Lernende insgesamt* auf **+** oder **-**, um die Schülerzahl zu erhöhen bzw. zu verringern.

Anpassen der Lautsprecherlautstärke

Sie können die Lautstärke der Table-Lautsprecher anpassen, um so eine komfortable Hörlautstärke in verschiedenen Umgebungen zu liefern.

TIPP

Das SMART Table 442i Collaborative Learning Center verfügt über vier USB-Buchsen, über die Headsets am Table angeschlossen werden können. Das SMART Table 230i Collaborative Learning Center verfügt über zwei USB-Buchsen, über die Headsets am Table angeschlossen werden können.

So passen Sie die Lautsprecherlautstärke an:

1. Wechseln Sie vom Schülermodus in den Lehrermodus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.

KAPITEL 1

Erste Schritte

2. Drehen Sie das Symbol **Lautstärkeregelung** im Uhrzeigersinn, um die Lautstärke zu erhöhen, oder entgegen dem Uhrzeigersinn, um die Lautstärke zu verringern.



HINWEIS

Drücken Sie auf das kleine Lautsprechersymbol am Rand des Symbols drücken, um die Audiowiedergabe stummzuschalten bzw. die Stummschaltung wieder aufzuheben.

Infos zu Anwendungen

Das SMART Table Toolkit umfasst die folgenden Anwendungen:

- Paint
- Media
- Multiple Choice
- Hot Spots
- Narrow It Down
- Image Reveal
- Addition
- Addition Plus
- Hot Spaces
- Puzzle
- Scrapbook
- Symphony
- SMART Notebook

Die SMART Table Software umfasst ebenfalls die meisten dieser Anwendungen.

Mit dem SMART Table Toolkit können Sie diese Anwendungen anpassen und andere Anwendungen zu Ihrem Aufgabenpaket hinzufügen.

Aufrufen und Schließen von Anwendungen

So rufen Sie eine Anwendung auf:

Drücken Sie im Schüler-Modus auf ein Anwendungssymbol.

Die Anwendung wird gestartet.

So schließen Sie eine Anwendung und kehren zum Menü zurück:

1. Klicken Sie auf .

Die Schaltfläche  bewegt sich in eine andere Ecke.

2. Wiederholen Sie den vorherigen Schritt für jede angezeigte Schaltfläche .



HINWEIS

Dies gilt für maximal  vier Schaltflächen.

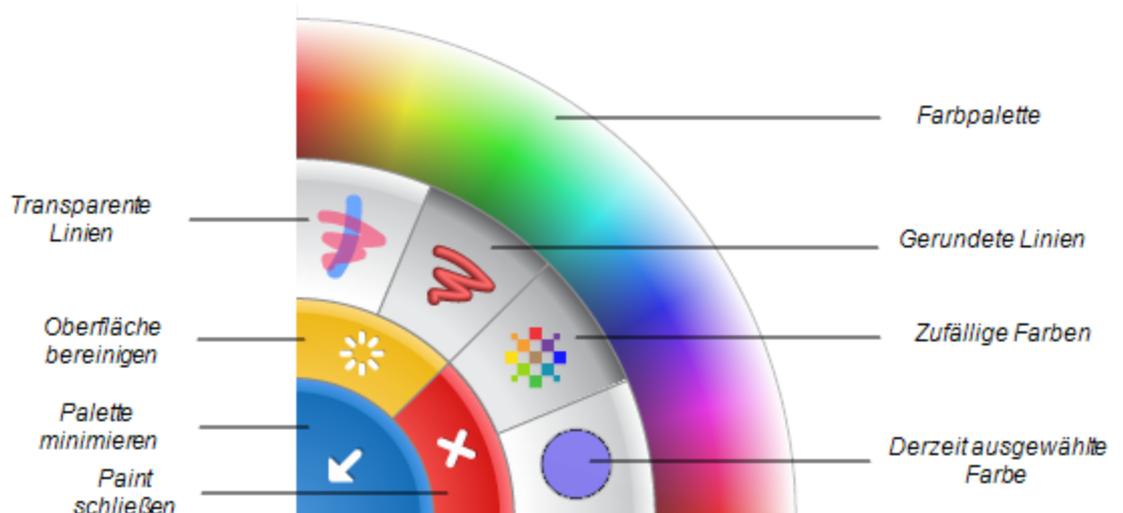
KAPITEL 1

Erste Schritte

Paint

In dieser virtuellen Fingermalanwendung wählen die Schüler Farben und Effekte aus der Palette aus.

Die Schüler können bis zu vier Paletten gleichzeitig verwenden. Jede Palette befindet sich in einer anderen Ecke der Table-Oberfläche. Zum Öffnen einer Palette drücken Sie darauf. Mit den Bedienelementen der Palette können Schüler Farben und Linieneffekte auswählen, den Bildschirm bereinigen und Paint schließen.



TIPS

- Jeder Schüler muss auf **Oberfläche bereinigen**  drücken, um die gesamte Oberfläche zu bereinigen und das nächste Hintergrundbild anzuzeigen.
- Jeder Schüler muss ferner zum Schließen von Paint auf **Paint schließen**  drücken.
- Wenn ein Schüler eine Farbe oder eine andere Option aus einer Palette auswählt, gilt diese Auswahl für alle Schüler.
- Zum Löschen können die Schüler einen Finger oder die Faust auf die Oberfläche des Tables halten, bis ein Kreis darum eingeblendet wird. Dies zeigt an, dass es sich nun über einen Schwamm handelt. Mit diesem können Sie über die Bereiche fahren, die Sie auswischen wollen.

KAPITEL 1

Erste Schritte

Media

In Media interagieren die Schüler mit Bilder- und Videogruppen. Die Schüler diskutieren und lernen durch das Ziehen und Skalieren von Fotos und Videos. Schüler können das Bild oder das Video in der Größe verändern, indem Sie ihre Finger in gegenüberliegende Ecken platzieren und dann zusammen- oder auseinanderschieben. Auf diese Weise können Sie die Größe verkleinern bzw. vergrößern. Lehrer können das SMART Table Toolkit nutzen, um ihre eigenen Bilder und Videos hinzuzufügen oder um Bilder aus der Galerie in die Media-Anwendung zu importieren.



Aufnehmen von Bildern von Ihrer SMART Document Camera

Die Schüler können mit einer SMART Document Camera Bilder direkt in diese Anwendung aufnehmen, wo sie sich wie reguläre Bilder drehen und skalieren lassen. Weitere Informationen zum Anschluss einer SMART Document Camera an Ihren Table erhalten Sie im *Benutzerhandbuch zur SMART Table 230i Hardware* (smarttech.com/kb/141190).

So nehmen Sie Bilder von Ihrer SMART Document Camera auf:

1. Drücken Sie auf das Document Camera Symbol .

Ein Bild mit einer Reihe von Bedienoptionen auf jeder Seite wird auf der Table-Oberfläche eingeblendet.



2. Stellen Sie die Bildvergrößerung mit den Zoomreglern ein.
3. Drücken Sie auf das Kontrollhäkchen.
Das Kamerabild wird auf der Table-Oberfläche angezeigt.
4. Drücken Sie zum Schließen des Bildes auf das X.

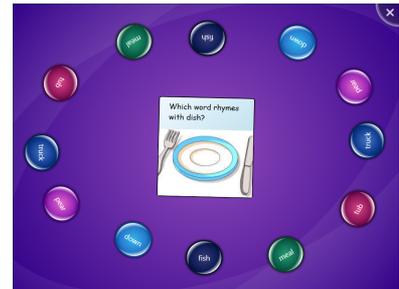
KAPITEL 1

Erste Schritte

Multiple Choice

Bei Multiple Choice arbeiten die Schüler zusammen an der Beantwortung von Fragen, indem Sie die Antworten in die Oberflächenmitte des SMART Tables ziehen. Sie können Ihre eigenen Fragen erstellen, um Ihren Lehrplan zu ergänzen.

Jede Frage wird in der Mitte der Table-Oberfläche angezeigt und die möglichen Antworten werden im Kreis umzu angeordnet. Die Schüler können das Fragenbild drehen, sodass alle es lesen können. Dann können Sie eine Antwort auswählen, indem Sie es auf die Frage ziehen.



Je nach gewählten Einstellungen müssen die Fragen bei dieser Anwendung auf unterschiedliche Weise beantwortet werden. Sie können wählen, ob die Schüler die Fragen korrekt beantworten müssen, um mit der nächsten Frage fortzufahren. Wählen Sie dann eine der folgenden Optionen aus:

- Alle Schüler müssen sich auf eine Antwort einigen, um mit der nächsten Frage fortfahren zu können.

ODER

- Ein Großteil der Schüler muss sich auf eine Antwort einigen, um mit der nächsten Frage fortfahren zu können.

Hot Spots

In Hot Spots gleichen die Schüler dann Wörter und Bilder ab, indem Sie die Beschriftungen auf den richtigen Spot ziehen (dieser ist durch gelbe Punkte auf dem Diagramm markiert). Wenn ein Schüler eine Beschriftung über die richtige Stelle zieht, ändert die Beschriftung ihre Farbe.

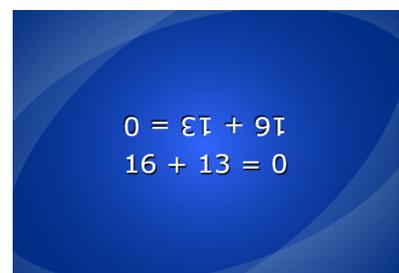
Wenn die Schüler alle Teile eines Diagramms richtig identifiziert haben, zeigt Hot Spots die nächste Aufgabe an.



Addition

In Addition arbeiten die Schüler zusammen an der Lösung eines zufälligen mathematischen Problems (beispielsweise $25 + 3$), indem sie visuelle Objekte, wie Blöcke oder Münzen, in die Mitte der Oberfläche bewegen, oder indem Sie mit ihrem Finger einige Sekunden lang auf die Oberfläche drücken. Die Schüler können einen Block oder eine Münze verschieben, indem sie sie über die Oberfläche ziehen.

Alternativ können sie sie auch rotieren lassen, indem Sie je zwei Finger auf gegenüber liegenden Seiten platzieren und die Finger dann drehen.



KAPITEL 1

Erste Schritte

Wenn die Schüler ein mathematisches Problem richtig gelöst haben, zeigt Ihnen Addition das nächste mathematische Problem an.

Addition Plus

In Addition Plus beantworten Schüler festgelegte Sätze mit mathematischen Fragen unter Verwendung visueller Objekte, wie beispielsweise Blöcken oder Münzen. Schüler können einen Block oder eine Münze verschieben, indem sie sie über die Bildschirmoberfläche ziehen.

Wenn die Schüler ein mathematisches Problem richtig gelöst haben, zeigt Ihnen Addition Plus das nächste mathematische Problem an.



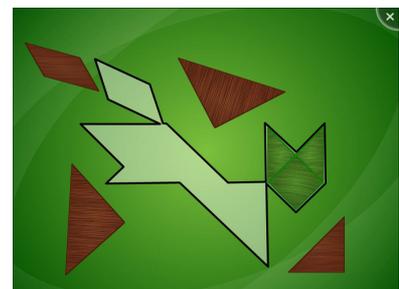
Hot Spaces

In Hot Spaces sortieren die Schüler Beschriftungen und Bilder, indem sie sie in den richtigen Bereich verschieben. Die Schüler müssen den richtigen Bereich finden und die Beschriftung dann in diesen Bereich ziehen. Sie können das visuelle Feedback, das anzeigt, ob sich eine Beschriftung oder ein Bild im richtigen Bereich befindet, aktivieren bzw. deaktivieren. Nachdem die Schüler alle Beschriftungen und Bilder in den richtigen Bereichen platziert haben, zeigt Hot Spaces die Anwendung die nächste Aufgabe an.



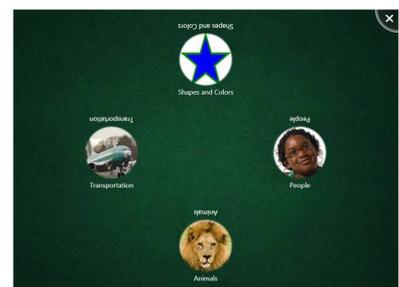
Puzzle

In Puzzle lösen die Schüler Tangram-Puzzle, indem sie die Puzzleteile durch Ziehen und Drehen in die richtigen Positionen bringen. Die Teile ändern ihre Farbe, wenn die Schüler sie in der richtigen Position platzieren. Nachdem die Schüler alle Teile richtig platziert haben, zeigt Puzzle ein weiteres Tangram-Puzzle an.



Narrow It Down

In Narrow It Down arbeiten die Schüler zusammen, um Fragen zu einer geheimen Karte zu erstellen und zu stellen, um die Karte so zu identifizieren. Das Ziel besteht darin, alle Karten außer der geheimen Karte zu verwerfen, um die Identität der geheimen Karte zu enthüllen.



SMART Notebook

In dieser Anwendung sehen und interagieren die Schüler mit SMART Notebook Dateien, die als Unterrichtseinheiten auf der Table-Oberfläche dargestellt werden. Die Schüler wählen aus maximal acht SMART Notebook Unterrichtseinheiten, die Sie bei der Erstellung eines Aufgabenpaketes ausgewählt haben. Es sind hunderte verschiedener SMART Notebook Unterrichtseinheiten über die SMART Exchange Webseite verfügbar, die Sie in Ihre Aufgabenpakete aufnehmen können.



Sie können eine SMART Notebook Unterrichtseinheit mühelos einem Aufgabenpaket hinzufügen, indem Sie zu der jeweiligen Unterrichtseinheit navigieren und diese auswählen. SMART Table Toolkit nutzt automatisch die erste Seite und den Dateinamen der SMART Notebook Unterrichtseinheit zur Erstellung des entsprechenden Symbols im SMART Table Aufgaben-Menü.

Die Schüler öffnen eine SMART Notebook Unterrichtseinheit aus dem SMART Table Aufgaben-Menü. Sie können dann mit den Pfeiltasten, die sich in entgegengesetzten Ecken der Table-Oberfläche befinden durch die jeweilige Unterrichtseinheit navigieren. Die Schüler können die SMART Notebook Unterrichtseinheit zudem um 180 Grad drehen, indem Sie auf die entsprechende Schaltfläche in den Eckmenüs drücken.

TIPP

Die SMART Notebook Anwendung des Tables unterstützt eine Vielzahl von Berührungen, durch die mehrere Schüler gleichzeitig mit den Inhalten interagieren können.

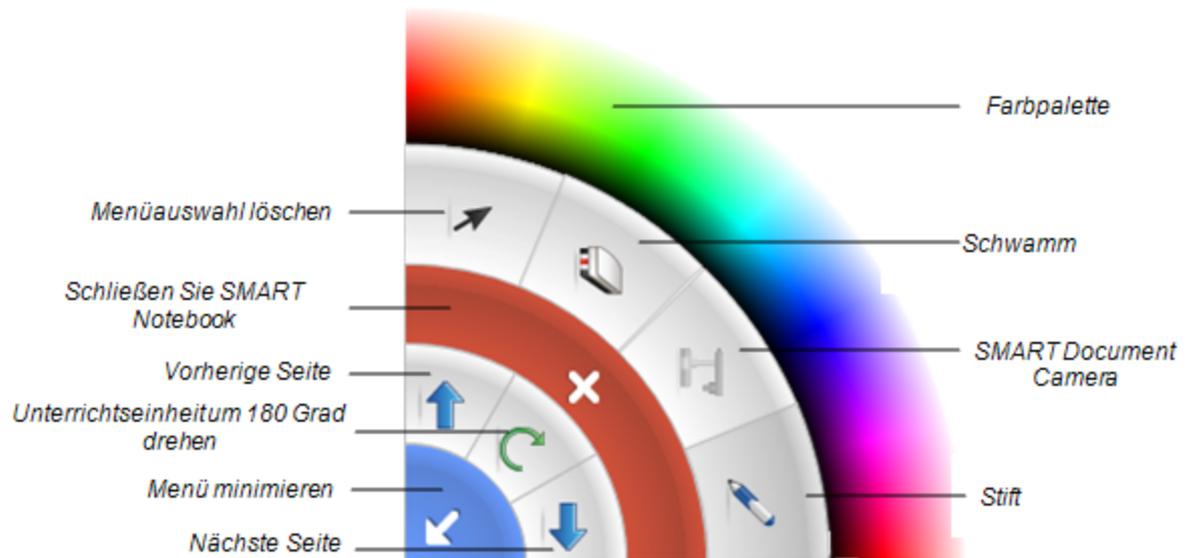
Die Schüler können die Eckmenüs ausklappen, um auf einen Werkzeugsatz zuzugreifen. Drücken Sie einfach auf ein Eckmenü, um es auszuklappen. Zu den Werkzeugen in dem Menü zählen ein Zeiger, ein Stift mit Farbauswahl, ein Schwamm und eine SMART Document Camera, sofern diese angeschlossen ist.

TIPP

Die Schüler können Bilder mit einer SMART Document Camera aufnehmen und in Echtzeit in SMART Notebook-Dateien importieren (siehe *Aufnahmen von Bildern von Ihrer SMART Document Camera* auf der Seite 13).

KAPITEL 1

Erste Schritte

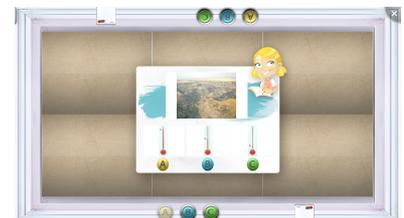


NOTIZEN

- Jeder Schüler muss auf  drücken, um die SMART Notebook Unterrichtseinheit zu schließen.
- Wenn ein Schüler eine Farbe oder eine andere Option aus einem Menü auswählt, gilt diese Auswahl für beide offenen Menüs.

Image Reveal

In Image Reveal beantworten die Schüler Fragen, um ein verborgenes Bild zu enthüllen, jeweils eine Kachel zurzeit. Image Reveal umfasst sowohl Multitouch-Optionen als auch Optionen zum Wissensaustausch.



Mit Image Reveal können die Schüler zusammenarbeiten und eine Reihe Multiple Choice-Fragen des gewählten Fachgebiets beantworten. Bei jeder richtigen Antwort wird ein Teil eines verborgenen Bildes aufgedeckt, bis es vollständig sichtbar ist. Alternativ können die Schüler jederzeit raten, welches Bild verborgen ist, um das Spiel zu gewinnen.

Die Schüler haben die Möglichkeit, ein langes Spiel mit maximal 12 Fragen auszuwählen, oder aber ein kurzes Spiel mit maximal sechs Fragen.

Sie können Inhalte anpassen, wie z. B. das Fachgebiet, das verborgene Bild, die Fragen und Antworten, und Sie können Bilder verwenden, um Fragen und Antworten auf Lernende zuzuschneiden, die noch nicht lesen und schreiben können.

Verwendung des Scrapbooks

Schüler können mit Text, Tinte und Bildern so genannte Scrapbooks erstellen. Fügen Sie dem Scrapbook Bilder hinzu. Nehmen Sie sie entweder mit der SMART Document Camera auf, laden Sie sie von der SMART Exchange Website herunter oder laden sie von einem USB-Wechseldatenträger.

Speichern Sie Scrapbooks auf einem USB-Wechseldatenträger oder auf dem Table. Exportieren Sie ein Scrapbook als PDF.

So erstellen Sie ein leeres Scrapbook:

1. Drücken Sie auf **Neu**.
2. Wählen Sie einen Buchstil.

So fügen Sie dem Scrapbook Tinte hinzu:

Drücken Sie auf , um mit schwarzer, blauer, roter oder grüner Tinte über einer Notiz zu zeichnen oder zu schreiben.

Sie können die Notiz auch verschieben und löschen.

So fügen Sie dem Scrapbook Text hinzu:

Drücken sie auf , um die Bildschirmtastatur aufzurufen und über diese Text für eine Beschriftung einzugeben.

So fügen Sie dem Scrapbook Bilder hinzu:

1. Drücken Sie auf , um die Optionen zum Importieren von Bildern aufzurufen.
2. Drücken Sie auf , um ein Foto mit der SMART Document Camera hinzuzufügen.

Drücken Sie auf , um ein Foto von der SMART Exchange Website herunterzuladen. Dazu muss Ihr Table über eine Internetverbindung verfügen. Siehe *Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table* auf der Seite 5.

Drücken Sie auf , um ein auf einem USB-Wechseldatenträger gespeichertes Foto hinzuzufügen.

So fügen Sie dem Scrapbook Seiten hinzu:

1. Gehen Sie zur letzten Seite des Scrapbooks.
2. Drücken Sie unten rechts auf das Symbol Seite hinzufügen .

So löschen Sie Tinte, Text und Bilder aus dem Scrapbook:

Ziehen Sie die Tinte, den Text oder das Bild in den Papierkorb am unteren Rand des Scrapbooks.

So navigieren Sie durch das Scrapbook:

Ziehen Sie an der Ecke einer Seite, um sich vorwärts oder rückwärts durch das Scrapbook zu bewegen.

So speichern Sie das Scrapbook:

Drücken Sie auf **Speichern**, um das offene Scrapbook auf dem Table oder einem USB-Wechseldatenträger zu speichern.

So öffnen Sie ein gespeichertes Scrapbook:

Drücken Sie auf **Öffnen**, um ein auf dem Table oder einem USB-Wechseldatenträger gespeichertes Scrapbook zu öffnen.

So exportieren Sie das Scrapbook als PDF:

1. Öffnen Sie das Scrapbook, das Sie exportieren wollen.
2. Drücken Sie auf **Exportieren**.

Sie können die PDF auf dem Table oder einem USB-Wechseldatenträger speichern.



HINWEIS

Wählen Sie den USB-Wechseldatenträger, um die PDF-Datei auf einem anderen Gerät anzuzeigen.

Präsentationsmodus

Wenn sich das Scrapbook im Präsentationsmodus befindet, können Sie weder Text noch Bilder bearbeiten.

So wechseln Sie in den Präsentationsmodus:

Drücken Sie auf das geschlossene Auge in der Buchmitte, um in den Präsentationsmodus zu wechseln.

So beenden Sie den Präsentationsmodus:

Zum Beenden des Präsentationsmodus und Bearbeiten des Inhalts drücken Sie auf das offene Auge in der Buchmitte.

Verwendung von Symphony

Mit Symphony können bis zu vier Schüler Musikinstrumente am Table spielen und eine Musikkomposition aufnehmen. Schüler können ein Instrument zum Spielen auswählen, während sie die Noten lesen. Speichern Sie Musikkompositionen auf dem Table oder auf einem USB-Wechseldatenträger und geben Sie sie dann später auf anderen Geräten wieder.

Beim Modell SMART Table 230i können bis zu drei Schüler gleichzeitig Symphony verwenden. Beim Modell SMART Table 442i können bis zu vier Schüler Symphony gleichzeitig verwenden.

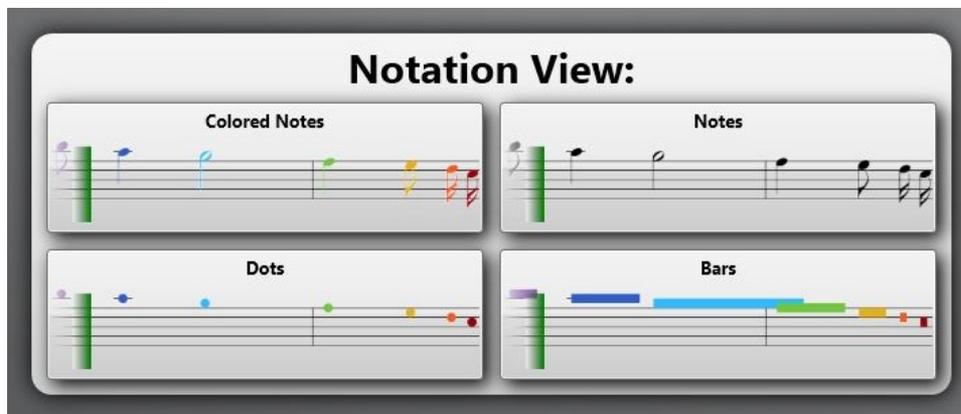
Instrumente

Die Schüler können unter sechs Instrumenten wählen:

- Xylophon
- Metallophon
- Marimba
- Klavier
- Schellenkranz
- Schlagzeug

Das Xylophon, Metallophon, die Marimba und das Klavier haben jeweils eine Ein-Oktaven- und eine Zwei-Oktaven-Ansicht. Schüler, denen diese Instrumente noch nicht vertraut sind, können mit der Ein-Oktaven-Ansicht beginnen.

Ansicht der Notenschrift



Symphony kann die Musiknoten in den Musikeroptionen auf vier verschiedene Arten anzeigen. Sie können eine Notenschrift auswählen, die den Fähigkeiten der Schüler entspricht.

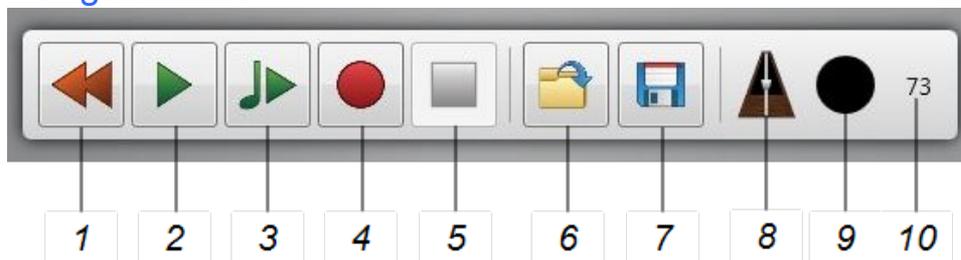
Notenschrift	Notizen
Punkte	Der Punkt stellt den Beginn einer jeden Note dar. Die Farbe des Punkts entspricht der Note auf dem Instrument.

KAPITEL 1

Erste Schritte

Notenschrift	Notizen
Balken	Der Anfang des Balkens zeigt den Beginn der Note an. Die Länge des Balkens steht für die Länge der Note. Die Farbe des Balkens entspricht dem Ton auf dem Instrument.
Farbige Noten	Standard-Notenschrift mit farbigen Noten. Die Farbe der Noten entspricht dem Ton auf dem Instrument.
Noten	Standard-Notenschrift.

Navigationsfeld



Im Navigationsfeld können Sie die Aufnahme und Wiedergabe steuern, Aufnahmen speichern und öffnen und das Metronom einstellen.

Anzahl	Funktion	Beschreibung
1	Zurückspulen	Versetzt den Notenspiegel und die aufgenommene Musikkomposition wieder an den Anfang.
2	Wiedergabe	Gibt die aufgenommene Musikkomposition wieder und zeigt den Notenspiegel an, sodass sich die Schüler die Komposition anhören und den Notenspiegel verfolgen können.
3	Mitspielen	Der Notenspiegel wird wiedergegeben. Die Schüler können ihn verfolgen und das Stück mitspielen. Die Musikkomposition wird nicht wiedergegeben.
4	Aufnehmen	Nimmt die Darbietung der Schüler als Musikkomposition und als Notenspiegel auf. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> HINWEIS Entfernen Sie die Darbietung einer Person aus der Musikkomposition und aus dem Notenspiegel, indem Sie auf die Schaltfläche Löschen links vom Notenspiegel drücken.</p></div>
5	Stopp	Beendet die Aufnahme oder Wiedergabe der Musikkomposition und des Notenspiegels.

KAPITEL 1

Erste Schritte

Anzahl	Funktion	Beschreibung
6	Öffnen	Lädt Darbietungen (die Musikkomposition und den Notenspiegel), die zur Wiedergabe auf dem Table oder dem USB-Wechseldatenträger gespeichert wurden.
7	Speichern	Speichert eine Darbietung (die Musikkomposition und den Notenspiegel) auf dem Table oder einem USB-Wechseldatenträger.
8	Metronom	Liefert einen gleichmäßigen Takt für Schüler, die diesem beim Musizieren folgen.
9	Blinker	Blinkt im Takt, wenn das Metronom eingeschaltet ist.
10	Takt	Zeigt den Takt pro Minute

Verwendung des Metronoms

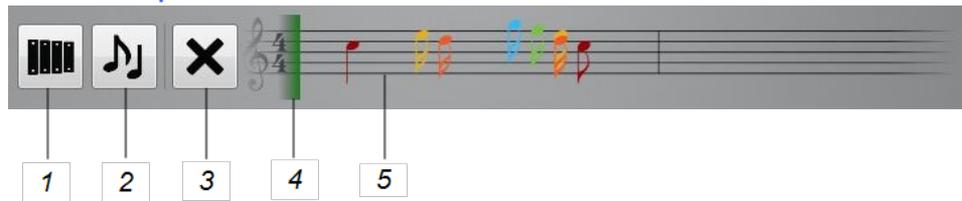
Das Metronom liefert einen gleichmäßigen Takt für Schüler, die diesem beim Musizieren folgen. Sie können das Metronom durch Drücken auf den schwarzen Kreis ein- oder ausschalten. Wenn das Metronom eingeschaltet ist, blinkt der schwarze Kreis im Takt des Metronoms.

Das Tempo des Metronoms legt fest, wie schnell der Notenspiegel und die Musikkomposition wiedergegeben werden, wenn Sie auf die Schaltfläche Wiedergabe oder Mitspielen drücken.

So ändern Sie das Tempo des Metronoms:

1. Drücken Sie auf das Metronomsymbol, um das Metronom in voller Größe zu öffnen.
2. Um das Tempo zu steigern, ziehen Sie das Gewicht zum unteren Teil des Pendels.
Um das Tempo zu verringern, ziehen Sie das Gewicht zum oberen Teil des Pendels.
Um das Tempo zu hören, drücken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe** am Metronom.
Um das Tempo zu stoppen, drücken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** am Metronom.
3. Schließen Sie das Metronom, indem Sie auf die Minimieren-Schaltfläche am Metronom drücken. Alternativ können Sie auch auf die Schaltflächen **Wiedergabe** oder **Aufnahme** im Navigationsfeld drücken.

Musikeroptionen



Anzahl	Funktion	Beschreibung
1	Instrument	Wählt ein Instrument aus.
2	Notenschrift-Optionen	Wählt aus, wie die Noten angezeigt werden.
3	Löschen	Entfernt die Darbietung eines einzelnen Schülers aus der Musikkomposition und dem Notenspiegel.
4	Grüner Balken	Bewegt sich während der Wiedergabe der Musikkomposition mit dem Notenspiegel.
5	Notenspiegel	Zeigt die Noten an.

 **TIPP**

Ziehen Sie den Notenspiegel nach links oder rechts, um ihn anzuzeigen. Nur ein Schüler zurzeit kann den Notenspiegel einsehen.

Kapitel 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Mindestvoraussetzungen an den SMART Table Toolkit-Computer	26
Windows-Computer	26
Mindest-Hardwarevoraussetzungen	26
Unterstützte Betriebssysteme	26
Andere Anforderungen	26
Mac-Computer	27
Mindest-Hardwarevoraussetzungen	27
Unterstützte Betriebssystem-Software	27
Andere Anforderungen	27
Installieren der SMART Table Toolkit Software	27
Aktualisieren der SMART Table Toolkit Software	28
Verwenden der SMART Table Software	29
Informationen zu Anwendungen und Aufgabenpaketen	29
Starten des SMART Table-Toolkits	30
Erstellen und Öffnen von Aufgabenpaketen	31
Speichern von Aufgabenpaketen	31
Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen mit dem SMART Table Toolkit ..	32
Erstellen von Aufgabenpaketen	33
Tipps zur Anpassung von Aufgaben	33
Individuelles Anpassen des Schüler-Menüs	34
Hinzufügen von Anwendungen zu einem Aufgabenpaket	36
Individuelles Anpassen von Anwendungen	37
So optimiert SMART Table Toolkit Bilder:	37
Vorschau von Anwendungen	37
Anpassen der Paint-Anwendung	40
Anpassen der Media-Anwendung	42
Anpassen der Multiple Choice-Anwendung	46
Anpassen der Hot Spots-Anwendung	50
Anpassen der Addition-Anwendung	55
Anpassen der Addition Plus-Anwendung	59
Anpassen von Hot Spaces	65
Anpassen der Narrow It Down-Anwendung	70
Individuelles Anpassen der SMART Notebook Anwendung	74
Anpassen von Image Reveal	75

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Mit dem SMART Table Toolkit können Sie SMART Table Aufgabenpakete erstellen sowie SMART Table Aufgabenpakete und Anwendungen von der Webseite SMART Exchange importieren. Siehe *Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange* auf der Seite 85. Verwenden Sie diese Dateien zur Erstellung Ihrer eigenen SMART Table Aufgaben für Ihre Klasse.



HINWEIS

SMART Table-Aufgabenpakete haben die Dateierweiterung `.tableContent`, SMART Table Anwendungen die Dateierweiterung `.tableApplication`.



WICHTIG

Stellen Sie vor dem Herunterladen des SMART Table Toolkits sicher, dass Ihr Computer die in den *Mindestvoraussetzungen an den SMART Table Toolkit-Computer* oben angegebenen Mindestvoraussetzungen erfüllt.

Mindestvoraussetzungen an den SMART Table Toolkit-Computer

Windows-Computer

Mindest-Hardwarevoraussetzungen

- Intel® Pentium® III mit einem Prozessor von min. 1 GHz
- 512 MB RAM
- USB 2.0-Steckplatz
- Videokarte und Monitor mit Unterstützung einer XGA (1024 × 768)-Auflösung

Unterstützte Betriebssysteme

- Windows XP SP3 x86
- Windows 7 SP1 x86
- Windows 7 SP1 x64
- Windows 8 x64

Andere Anforderungen

- Administratorrechte
- Internetzugang
- Aktuelles Virenschutzprogramm

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Mac-Computer

Mindest-Hardwarevoraussetzungen

- Intel Core™ Duo mit einem Prozessor von min. 1,83 GHz
- 512 MB RAM
- USB 2.0-Steckplatz
- Videokarte und Monitor mit Unterstützung einer XGA (1024 × 768)-Auflösung

Unterstützte Betriebssystem-Software

- Mac OS X 10.7 (Lion)
- Mac OS X 10.8 (Mountain Lion)

Andere Anforderungen

- Administratorrechte
- Internetzugang
- Aktuelles Virenschutzprogramm

Installieren der SMART Table Toolkit Software

Stellen Sie vor der Installation des SMART Table Toolkits sicher, dass Ihr Computer die auf der vorherigen Seite aufgeführten Mindestvoraussetzungen erfüllt.



WICHTIG

Die SMART Sync Teacher Software ist nicht länger im Lieferumfang des SMART Table Toolkit Installers enthalten und muss nun separat installiert werden. Weitere Informationen zum Herunterladen, Installieren und Anwenden der SMART Sync Software mit Ihrem Table finden Sie unter *Verwenden der SMART Sync Software mit Ihrem SMART Table* auf der Seite 92



NOTIZEN

- Für den Zugriff auf das sowie das Herunterladen des SMART Table Toolkits von der SMART Webseite müssen Sie über einen Internetzugang verfügen, um Bilder aus der Galerie zu importieren und Aufgabenpakete von der SMART Exchange Webseite herunterzuladen.
- Das Modell SMART Table 230i wird mit einem USB-Wechseldatenträger geliefert, der das SMART Table Toolkit Installer enthält.



TIPP

Sie können das SMART Table Toolkit auf einer unbegrenzten Anzahl Computer installieren.

So installieren Sie das Toolkit auf einem Windows-Computer:

1. Gehen Sie zu smarttech.com/downloads.
2. Navigieren Sie zu **SMART Table > SMART Table Toolkit** und befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen zum Abschließen des Downloads.
3. Suchen Sie die Datei **SMART Table Toolkit.exe** und doppelklicken Sie darauf.
Der *InstallShield-Assistent* wird angezeigt und dann wird der SMART Table Toolkit-Installationsassistent aufgerufen.
4. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm, um das Toolkit zu installieren.

So installieren Sie das Toolkit auf einem Mac-Computer:

1. Gehen Sie zu smarttech.com/downloads.
2. Navigieren Sie zu **SMART Table > SMART Table Toolkit** und befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen zum Abschließen des Downloads.
3. Suchen Sie die Datei **SMART Table Toolkit.dmg** und doppelklicken Sie darauf.
Der SMART Table-Toolkit-Installationsassistent wird geöffnet.
4. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm, um das Toolkit zu installieren.

Aktualisieren der SMART Table Toolkit Software

Das SMART Table Toolkit umfasst die Option SMART Produktupdate (SPU). Die SPU-Option sucht nach Updates für sämtliche SMART Software, die auf Ihrem Lehrer-Computer installiert ist, einschließlich des SMART Table Toolkits.

WICHTIG

Um die SPU-Option für die Suche nach Updates nutzen zu können, müssen Sie über einen Internetanschluss verfügen.

So suchen Sie nach SMART Table Toolkit Updates:

1. Starten Sie den SMART Table Toolkit (siehe Seite 30 unten).
Das Fenster *SMART Table-Toolkit* wird geöffnet.
2. Klicken Sie auf **Info** in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.
Das Dialogfeld *Info* wird angezeigt.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

3. Klicken Sie auf die Registerkarte **Technische Unterstützung** und dann auf **Nach Updates suchen**

Das Fenster *SMART-Produktupdate* wird mit einer Liste der gesamten auf Ihrem Computer installierten SMART-Software angezeigt.



WICHTIG

Die SPU-Option zeigt immer eine Meldung mit dem Hinweis an, dass Updates für Ihre SMART Table Software verfügbar sind. Sie müssen das Update der Software auf Ihrem SMART Table jedoch manuell durchführen (siehe *Aktualisieren der SMART Table Software* auf der Seite 87).

4. Wenn für eines oder mehrere Softwareprodukte Updates verfügbar sind, wählen Sie **Aktualisieren** für alle zutreffenden Produkte. Befolgen Sie dann die Anweisungen am Bildschirm.

Verwenden der SMART Table Software

Informationen zu Anwendungen und Aufgabenpaketen

SMART Table Anwendungen sind die Programme, mit denen Kinder interagieren. Wenn Sie mit SMART Table Toolkit mehrere Anwendungen kombinieren, erstellen Sie ein SMART Table Aufgabenpaket, das auf dem Table verwendet werden kann.

Anwendungen und Aufgabenpakete können auch von der SMART Exchange Website heruntergeladen werden.



HINWEIS

SMART Table Aufgabenpakete haben die Dateierweiterung `.tableContent`, SMART Table Anwendungen die Dateierweiterung `.tableApplication`.

Im Lehrer-Modus werden die SMART Table Anwendungen nicht auf der Registerkarte Table-Inhalt angezeigt. Die Anwendungsdateien sind auf der USB-Registerkarte zu sehen, Sie können sie jedoch nicht in die Zwischenablage verschieben.



HINWEIS

Wenn Sie ein SMART Table Aufgabenpaket öffnen, in dem auf Ihrem Table eine Anwendung fehlt, wird eine Meldung eingeblendet. Sie können die fehlende Anwendung von der SMART Exchange Website auf Ihrem Table herunterladen.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Starten des SMART Table-Toolkits

Führen Sie nach der Installation des SMART Table Toolkits folgende Schritte aus, um es zu starten. Sie können dann ein Aufgabenpaket erstellen oder ein vorhandenes öffnen.



WICHTIG

- Sie können das SMART Table Toolkit nur einmal zur Zeit ausführen und nur eine Datei im Toolkit öffnen.
- Um auf Galerie-Bilder oder Online-Aktivitätenpakete von der SMART Exchange Website zuzugreifen und sie herunterzuladen, müssen Sie über einen Internetanschluss verfügen.

So starten Sie das Toolkit auf einem Windows-Computer:

Doppelklicken Sie auf das Symbol **SMART Table Toolkit** auf Ihrem Desktop.

ODER

Wählen Sie **Start > Alle Programme > SMART Technologies > SMART Table > SMART Table Toolkit** aus.

Das Fenster *SMART Table-Toolkit* wird geöffnet.

So starten Sie das Toolkit auf einem Mac-Computer:

Klicken Sie auf das Symbol **SMART Table-Toolkit** im Dock.

ODER

Wählen Sie **Anwendungen > SMART Technologies > Table Toolkit** aus.

Das Fenster *SMART Table-Toolkit* wird geöffnet.

Erstellen und Öffnen von Aufgabenpaketen



HINWEIS

SMART Table Aufgabenpakete haben die Dateierweiterung `.tableContent`, SMART Table Anwendungen die Dateierweiterung `.tableApplication`.

So erstellen oder öffnen Sie ein Aufgabenpaket:

Klicken Sie auf **Neu**, um ein Aufgabenpaket zu erstellen.

ODER

Klicken Sie auf **Öffnen**, suchen Sie nach einem Aufgabenpaket, wählen Sie es aus und klicken Sie dann auf **Öffnen**.

Speichern von Aufgabenpaketen

Wenn Sie eine Anwendung zu einem Aktivitätenpaket hinzufügen, wird eine Registerkarte für diese Anwendung oben im Fenster angezeigt. Steht vor der Beschriftung der Registerkarte ein Sternchen (*), enthält die Anwendung mehrere ungespeicherte Änderungen.

So speichern Sie eine Datei beim ersten Mal:

1. Klicken Sie auf **Speichern unter**.

Das Dialogfeld *Speichern* wird aufgerufen.

2. Navigieren Sie zu einem geeigneten Speicherort auf dem Computer.
3. Geben Sie einen Namen für das Aufgabenpaket in das Feld *Dateiname* ein und klicken Sie dann auf **Speichern**.

So speichern Sie eine Datei nach dem ersten Mal:

Klicken Sie auf **Alle speichern**.

So übertragen Sie Ihr gespeichertes Aktivitätenpaket auf den Table:

Informationen zum Übertragen Ihres gespeicherten Aktivitätenpakets auf den SMART Table finden Sie im Abschnitt *Arbeiten mit Aufgabenpaketen* auf der Seite 79.

So entfernen Sie eine Anwendungsregisterkarte aus einer Datei:

HINWEIS

Als Beispiel für das Entfernen einer Anwendungsregisterkarte wird in den folgenden Schritten die Registerkarte *Addition* entfernt. Alle anderen Anwendungen werden auf dieselbe Weise entfernt.

1. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens *Addition* auf der linken Seite des Bildschirms *Startseite* auf.

Ein Bestätigungsdialogfeld wird eingeblendet, in dem Sie aufgefordert werden, das Entfernen der Anwendung zu bestätigen.

2. Klicken Sie auf **Ja**.

Die Registerkarte *Addition* wird ausgeblendet.

Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen mit dem SMART Table Toolkit

Sie können Aufgabenpakete (.tableContent-Dateien) und Anwendungen (.tableApplication-Dateien) für Ihren Table mithilfe der Registerkarte *Online-Aufgabenpakete* Ihres SMART Table Toolkits herunterladen.

HINWEIS

Möglicherweise werden Sie zur Eingabe eines SMART Exchange-Benutzernamens und -Passwortes aufgefordert, bevor Sie ein Dateien herunterladen können.

So laden Sie ein Aufgabenpaket oder eine Anwendung herunter:

1. Starten Sie das SMART Table Toolkit.

Das Fenster *SMART Table-Toolkit* wird geöffnet.

2. Klicken Sie auf **Online-Aufgabenpakete**.

Die SMART Exchange Website wird eingeblendet.

3. Klicken Sie im Menü *Suche eingrenzen* auf **SMART Table Aufgabenpakete**.

ODER

Klicken Sie im Menü *Suche eingrenzen* auf **SMART Table Anwendungen**.

4. Navigieren Sie zu dem Aufgabenpaket oder der Anwendung, das bzw. die Sie herunterladen wollen. Klicken Sie auf **Download** und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zum Herunterladen des Aufgabenpakets bzw. der Anwendung auf Ihren Desktop.

Nähere Informationen zum Ändern des Inhalts des Aufgabenpaketes oder der Anwendung finden Sie unter *Individuelles Anpassen von Anwendungen* auf der Seite 37.

Erstellen von Aufgabenpaketen

In diesem Abschnitt erhalten Sie Tipps und Informationen zur individuellen Anpassung des Schüler-Menüs sowie zum Hinzufügen von Anwendungen zu einem Aufgabenpaket.

Tipps zur Anpassung von Aufgaben

- Die SMART Table Software unterstützt nur GIF-Dateien ohne Animation.



HINWEIS

Sie können animierte GIF-Dateien als Teil eines Aktivitätenpakets importieren, aber die Bilder werden auf der SMART Table Oberfläche nicht animiert dargestellt.

- PNG-Dateien sind gut geeignet, wenn Sie farbige Bilder importieren wollen. SMART empfiehlt jedoch, JPG-Dateien zu verwenden, wenn Sie realistische Fotobilder importieren wollen.
- Sie können Fragen und Antworten als Bilder oder als Text importieren.
- Verwenden Sie die Touch- und Audiofunktion des SMART Table Toolkits, um Anweisungen, Fragen, Text und Bildbeschriftungen per Audio wiederzugeben. Ihre Schüler können dann Objekte auf dem SMART Table berühren und sich so den Text vorlesen oder vorbuchstabieren lassen.



TIPP

Wenn Sie ein Leerzeichen gefolgt von mehreren Unterstrichen (__) in eine Frage oder Aussage einfügen, wird dies wie das Wort „Lücke“ vorgelesen. Beispiel: Der Text „Ein Apfel ist _____?“ wird vorgelesen als „Ein Apfel ist Lücke?“.



HINWEIS

Momentan können Sie nur englischen Text in Audio konvertieren.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

- Sie können jeder SMART Table Anwendung Audio hinzufügen, indem Sie Sprache oder Töne direkt mit dem SMART Table Toolkit aufzeichnen oder indem Sie Audio-Dateien importieren. Beachten Sie Folgendes beim Aufnehmen von Sprache oder Tönen:
 - Wenn Ihr Computer über ein integriertes Mikrofon verfügt, ist ein externes Mikrofon möglicherweise nicht notwendig.
 - Schlagen Sie im Benutzerhandbuch Ihres Computers nach, um herauszufinden, wie Sie die Mikrofon- und Spracheinstellungen optimieren können.
 - Stellen Sie sicher, dass das Aufnahmelautstärke-Messgerät registriert, wenn Sie sprechen.
 - Gehen Sie mit Ihrem Mund nicht zu nah an das Mikrofon heran.
 - Schauen Sie immer in Richtung des Mikrofons.
 - Sprechen Sie klar und deutlich und bleiben Sie mit Ihrer Stimme im mittleren Lautstärkebereich.



TIPP

Sie können die Lautstärke bei Bedarf am SMART Table anpassen.

Individuelles Anpassen des Schüler-Menüs

Wenn Sie Ihren Table einschalten, wird das Menü *SMART Table Aufgaben* für das geöffnete Aufgabenpaket eingeblendet. Die Schüler können dann eine Anwendung aus diesem Menü auswählen.

Mit dem SMART Table Toolkit können Sie das Hintergrundbild des Menüs individuell anpassen und Text- und Audioanleitungen für Ihre Schüler hinzufügen.

So remodellieren Sie den Hintergrund:

1. Klicken Sie auf **Startbildschirm**.
2. Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.

 **HINWEIS**

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

 **TIPP**

Klicken Sie auf **Standard verwenden** , um die Grafikdatei zu löschen.

So fügen Sie Anweisungen für die Schüler hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</p> </div>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div data-bbox="703 566 1430 703" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen. <div data-bbox="703 797 1430 934" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

Hinzufügen von Anwendungen zu einem Aufgabenpaket

Sie können bis zu acht Anwendungen pro Aufgabenpaket auswählen.

So fügen Sie Anwendungen zu einem Aufgabenpaket hinzu:

Wählen Sie aus der Liste *Anwendungen* links im Bildschirm die Anwendungen aus, die Sie in Ihr Aufgabenpaket aufnehmen wollen.

Ein Symbol für jede Anwendung wird im Fenster *Hintergrundbild* eingeblendet, und eine Registerkarte wird angezeigt, auf der Sie jede Anwendung individuell anpassen können.

 **HINWEIS**

Einige Anwendungen lassen sich nicht anpassen, Sie können sie aber dennoch zu Ihrem Aufgabenpaket hinzufügen.

So entfernen Sie eine Aufgabe aus einem Aufgabenpaket:

1. Heben Sie die Auswahl des Aufgaben-Kontrollkästchens in der Liste *Anwendungen* auf.
Ein Bestätigungsdialogfeld wird geöffnet.
2. Klicken Sie auf **Ja**.

Individuelles Anpassen von Anwendungen

Dieser Abschnitt liefert Informationen zur Anwendung des SMART Table Toolkits zur individuellen Anpassung von Anwendungen.

So optimiert SMART Table Toolkit Bilder:

Die Version der SMART Table Toolkit-Software, die Sie zur Anpassung der Bilder eines Aufgabenpakets verwenden, bestimmt, für welches Table-Modell ein Bild zur Betrachtung optimiert wird.

Dieser Table legt fest, wie verschiedene Versionen der SMART Table Toolkit-Software die Bilder eines Aufgabenpakets optimieren.

Softwareversion	Modell, für das Bilder optimiert werden
ab 2.6	SMART Table 442i Collaborative Learning Center
bis einschließlich 2.0	SMART Table 230i Collaborative Learning Center

Vorschau von Anwendungen

Nutzen Sie bei der Anpassung Ihrer Anwendungen im SMART Table Toolkit das Menü Vorschauoptionen zur Vorschau, wie die Anwendungen angezeigt werden, wenn die Schüler Sie auf dem Table verwenden. Das Menü befindet sich unten rechts auf den Registerkarten Anwendungen. Sie können das Menü Vorschauoptionen auch verwenden, um die Table-Konfigurationen auszuwählen, für die eine Vorschau der Anwendungen angezeigt wird, die auf dem Table verwendet werden.



NOTIZEN

- Mit Ihrer Version des SMART Table Toolkits werden nur die Bilder, die Sie in einem Aufgabenpaket anpassen, optimiert. Weitere Informationen zur Art und Weise, in der SMART Table Toolkit die Bilder optimiert, finden Sie unter *So optimiert SMART Table Toolkit Bilder*: unten.
- Informationen zu den Dehnungs- oder Skalieroptionen der SMART Table Software finden Sie in *Auswählen, wie Aufgabenpaket-Bilder angezeigt werden* auf der Seite 7.
- Die Option zur Anzeige einer Vorschau von SMART Notebook, Puzzle- und Image Reveal-Anwendungen ist derzeit nicht verfügbar.

Das Menü Vorschauoptionen enthält die folgenden Vorschauoptionen zur Table-Konfiguration:

Vorschauoption	Was in der Vorschau angezeigt wird
	SMART Table 442i Collaborative Learning Center, wenn die Dehnungsoption ausgewählt wird
	SMART Table 442i Collaborative Learning Center, wenn die Skalierungsoption ausgewählt wird
	SMART Table 230i Collaborative Learning Center, wenn die Dehnungsoption ausgewählt wird
	SMART Table 230i Collaborative Learning Center, wenn die Skalierungsoption ausgewählt wird

So rufen Sie eine Anwendung in der Vorschau auf:

1. Klicken Sie auf **Vorschauoptionen**.
Das Menü *Vorschauoptionen* wird eingeblendet.
2. Wählen Sie die Optionen aus, die Sie in der Vorschau anzeigen wollen, und klicken Sie danach auf **OK**.

TIPP

Wenn Sie keine neue Vorschauoption auswählen, bevor Sie auf **Vorschau** klicken, wird die zuvor ausgewählte Vorschauoption verwendet.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

3. Klicken Sie auf **Vorschau**.

Ein Webbrowser zeigt an, wie die Bilder in Ihrer Anwendung je nach ausgewählter Anzeigeoption aussehen werden. Wenn Sie mehrere Optionen ausgewählt haben, wird jede Option in Ihrem eigenen Browser angezeigt.

4. Experimentieren Sie mit Ihrer Anwendung, um ihre Funktionsweise und ihr Layout zu prüfen.



NOTIZEN

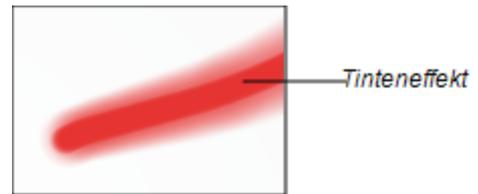
- Falls Sie keine Vorschau Ihrer Anwendung anzeigen können, prüfen Sie, ob der Zugriff auf Ihren Browser durch eine Firewall blockiert wird.
- Sie können keine berührungssensitiven Audiowiedergaben im Vorschaumodus anzeigen.
- Chrome für Mac unterstützt die individuelle Anpassung von Image Reveal nicht.

5. Schließen Sie das Browserfenster.

Sie können nun zum SMART Table Toolkit zurückkehren.

Anpassen der Paint-Anwendung

In Paint können Sie individuelle Bilder erstellen, die Ihren Lehrplan ergänzen. Sie können beispielsweise Bilder der Buchstaben des Alphabetes erstellen, die die Schüler dann nachfahren können, oder aber Bilder, über die die Schüler schreiben können.



Passen Sie die Paint-Anwendung folgendermaßen individuell an:

- Hintergrundbilder hinzufügen (bis zu 35)
- Festlegen, ob ein Tinteneffekt gezeigt werden soll, wenn die Schüler auf der Oberfläche zeichnen
- Ändern der Linienstärke
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:

1. Klicken Sie auf **Paint**.
2. Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.

HINWEIS

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

TIPP

Zum Löschen eines Hintergrundbildes klicken Sie darauf. Dann klicken Sie auf **Entfernen** .

3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für jedes Hintergrundbild, das Paint hinzugefügt werden soll.

So legen Sie die Linieneffekt und die Tintenstärke fest:

1. Markieren Sie das Kontrollkästchen **Leuchtenden Tinteneffekt verwenden**, um einen Tinteneffekt einzublenden, wenn die Schüler auf dem Bildschirm zeichnen.
2. Treffen Sie eine Auswahl aus dem Dropdown-Menü *Tintenstärke*, um die Linienstärke festzulegen, die Sie in Paint verwenden wollen.

So fügen Sie Anweisungen für die Paint-Anwendung hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	<p>Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> TIPP</p> <p>Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</p> </div>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

Anpassen der Media-Anwendung

Sie können Media verwenden, um Bilder, Grafiken und Videos als Ergänzung zu Ihrem Lehrplan einzusetzen. Schüler können die SMART Document Camera (siehe *Aufnahmen von Bildern von Ihrer SMART Document Camera* auf der Seite 13) am Table anschließen und ihn für den Import eigener Bilder verwenden. Sie können beispielsweise Bilder von Formen in die Media-Anwendung aufnehmen und Ihre Schüler anweisen, mit der SMART Document Camera Bilder von Objekten mit derselben Form aufzunehmen.

Passen Sie die Media-Anwendung folgendermaßen individuell an:

- Bildern und Videos hinzufügen
- Berührungsaktive Audiowiedergabe hinzufügen
- Ein Hintergrundbild erstellen
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So fügen Sie Bildern und Videos hinzu:

1. Klicken Sie auf **Media**.
2. Fügen Sie ein Bild oder Video mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
 - Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
 - Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

ACHTUNG

Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite, auf der ein Bild aus der SMART Notebook Software zu sehen ist, per Drag-&-Drop in die Media-Anwendung.

TIPP

Zum Löschen einer Datei klicken Sie auf die Datei und dann auf **Entfernen** .

3. Wiederholen Sie Schritt 2 für jede Bild- oder Videodatei, die Sie zur Media-Anwendung hinzufügen wollen.

So fügen Sie einem Bild oder Video berührungsaktivierte Audiobeiträge hinzu:

1. Wählen Sie ein Bild oder Video aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

So passen Sie die Bild- und Videoeinstellungen an:

Markieren Sie das Kontrollkästchen **Zoom aktivieren**, um den größten und den kleinsten Maßstab festzulegen, auf den Schüler Bild- und Videodateien skalieren können.

 **TIPP**

Wenn Sie nicht wollen, dass die Schüler die Bildgröße verändern, wählen Sie sowohl aus der Dropdown-Liste *Max. Maßstab* als auch aus der Dropdown-Liste *Min. Maßstab* die Option **Originalgröße** aus.

Markieren Sie das Kontrollkästchen **Bei Vergrößerung über den maximal zulässigen Maßstab hinaus Bilder und Videos im Vollbildmodus anzeigen**, um eine Grafik- oder Videodatei automatisch zu maximieren und am unteren Table-Rand auszurichten, wenn Schüler sie auf den maximal zulässigen Wert skalieren.

 **TIPP**

Diese Funktion ist hilfreich, wenn Sie Bilder oder Videos in einer Diashow-Präsentation zeigen wollen.

 **So erstellen Sie ein Hintergrundbild:**

Erstellen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren:

- Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.

 **HINWEIS**

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

 **TIPP**

Klicken Sie auf **Standard verwalten** , um die Bilddatei zu löschen.

 **So fügen Sie Anweisungen für die Media-Anwendung hinzu:**

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	<p>Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.</p> <div data-bbox="703 450 1430 622" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</p> </div>
Eine Audiodatei	<p>Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen.</p>
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div data-bbox="703 1032 1430 1173" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen. <div data-bbox="703 1263 1430 1408" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

Anpassen der Multiple Choice-Anwendung

Sie können Fragen erstellen, die Ihren Lehrplan ergänzen. Dazu können Sie Text, Bilder oder eine Kombination aus beidem verwenden. Beispiel: Bei Schülern, die noch nicht lesen können, können Sie das Bild eines Baums als Frage und dann Bilder eines Vogels, eines Fisches und einer Schlange als Antworten verwenden. Sie können auch die Audiofunktion nutzen, um die Fragen und Antworten per einmaligem Tippen auf die Frage- und Antwortbilder vorzulesen und dann zu buchstabieren.

Passen Sie die Multiple Choice-Anwendung folgendermaßen individuell an:

- Fragetext und -bilder erstellen
- Berührungsaktive Audiowiedergabe hinzufügen
- Festlegen, wie Schüler Fragen vervollständigen
- Antworttext und -bilder erstellen
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So wird eine Multiple Choice-Frage erstellt:

1. Klicken Sie auf **Multiple Choice**.
2. Geben Sie die Frage in das *Fragetextfeld* ein.



HINWEIS

Durch die ersten 22 Zeichen des Fragentextes werden die Fragen in der *Fragenliste* identifiziert.

So fügen Sie ein Fragenbild hinzu:

Fügen Sie ein Fragenbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:

- Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.



HINWEIS

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

 **TIPP**

Klicken Sie auf **Standard verwenden** , um die Bilddatei zu löschen.

 **So fügen Sie einem Bild die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu:**

1. Wählen Sie ein Bild aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

 **So legen Sie fest, wie Schüler Fragen beantworten:**

1. Wählen Sie das Kontrollkästchen **Richtige Antwort erforderlich**, damit die Schüler zunächst die richtige Antwort auswählen müssen, um mit der nächsten Frage fortfahren zu können.

 **TIPP**

Richtige Antwort erforderlich ist die Standardeinstellung. Wenn eher eine Meinung als eine richtige Antwort gefragt ist, heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Richtige Antwort erforderlich** auf.

2. Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:

Beschreibung	Option
Alle Schüler müssen dieselbe Antwort auswählen, bevor die Schüler mit der nächsten Frage fortfahren können	Es müssen alle zustimmen
Ein Großteil der Schüler muss dieselbe Antwort auswählen, bevor die Schüler mit der nächsten Frage fortfahren können	Mehrheitsprinzip

 **HINWEIS**

Wenn Sie diese Option verwenden wollen, muss die Anzahl der Schüler auf mindestens drei festgelegt werden (siehe *Festlegen der Schülerzahl* auf der Seite 9).

 **So erstellen Sie eine Antwort:**

1. Geben Sie die Antwort in das *Antworttextfeld* ein.
2. Fügen Sie ein Bild für die Antwort hinzu, indem Sie die Antwort auswählen und dann dem Verfahren zum Hinzufügen eines Bildes zu einer Frage folgen (siehe *So fügen Sie ein Fragenbild hinzu: auf der Seite 46* *So fügen Sie ein Fragenbild hinzu: auf der Seite 46*).
3. Fügen Sie einem Antwortbild eine berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu (siehe *So fügen Sie einem Bild die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu: auf der vorherigen Seite auf Seite 40*).
4. Klicken Sie auf **Neu hinzufügen** und wiederholen Sie dann die Schritte 1 bis 3 für jede Frage, die Sie aufnehmen wollen.

 **TIPP**

Zum Löschen einer Datei klicken Sie auf die Datei und dann auf **Entfernen** .

 **So fügen Sie eine weitere Frage hinzu:**

Klicken Sie auf , um eine Frage zur Fragenliste hinzuzufügen.

 **So bearbeiten Sie eine Frage:**

Wählen Sie die Frage aus der Fragenliste aus.

So bearbeiten Sie die Fragenliste:

- Klicken Sie auf **Entfernen** , um eine Frage aus der Fragenliste zu löschen.
- Wählen Sie eine Frage aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Fragenliste nach oben zu verschieben.
- Wählen Sie eine Frage aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Fragenliste nach unten zu verschieben.

So fügen Sie Multiple Choice-Anweisungen hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein. <div data-bbox="703 936 1430 1115" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</p> </div>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div data-bbox="703 1518 1430 1653" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen. <div data-bbox="703 1749 1430 1883" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

Anpassen der Hot Spots-Anwendung

Sie können benutzerdefinierte Aufgaben in Hot Spots erstellen, um so den Lehrplan Ihrer Klasse zu ergänzen. Beispiel: Wenn Ihre Klasse die Komponenten von Sprache erkundet, können Sie einen Hintergrund mit einer Reihe von Sätzen erstellen, bei denen die Schüler die Nomen, Verben und Adjektiven in jedem Satz beschriften müssen. Sie können zudem für Schüler, die noch nicht lesen können, Bilder als Beschriftungen verwenden oder eine Kombination aus Text und Bildern.

Passen Sie die Hot Spots folgendermaßen individuell an:

- Hintergrundbilder hinzufügen
- Bezeichnungen und Bilder hinzufügen
- Einer Textbeschriftung oder einem Bild Audiobeiträge zuweisen
- Start- und Endpositionen der Textbeschriftungen und Bilder
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So erstellen Sie eine Aufgabe:

1. Klicken Sie auf **Hot Spots**.
2. Geben Sie in das Feld *Aufgabenname* den Namen für die Aufgabe ein.

So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:

Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:

- Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.



HINWEIS

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.



TIPP

Klicken Sie auf **Standard verwenden** , um die Grafikdatei zu löschen.

So fügen Sie Textbeschriftungen hinzu:

1. Klicken Sie auf **Beschriftung**.

Eine neue Beschriftung wird auf dem Hintergrundbild eingeblendet.

2. Doppelklicken Sie auf die Beschriftung, geben Sie ihren Text ein und klicken Sie dann an eine Stelle außerhalb der Beschriftung.
3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für jede Textbeschriftung, die Sie hinzufügen wollen.
4. Wählen Sie **Endpositionen**, wenn diese nicht bereits ausgewählt sind, und ziehen Sie dann die jeweilige Beschriftung in die richtige Endposition.

So fügen Sie ein Bild hinzu:

1. Fügen Sie ein Bild hinzu, indem Sie dem Verfahren zum Hinzufügen eines Hintergrundbildes folgen (siehe *So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu* auf Seite 40).
2. Wählen Sie **Endpositionen**, wenn diese nicht bereits ausgewählt sind, und ziehen Sie dann das jeweilige Bild in die richtige Endposition.

So fügen Sie Beschriftungen und Bildern die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu:

1. Wählen Sie die Beschriftung oder das Bild aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

So wählen Sie die Startpositionen der Beschriftungen und Bilder aus:

1. Klicken Sie auf **Ausgangspositionen**.
2. Ziehen Sie die Beschriftungen und Bilder in ihre Startpositionen.

So löschen Sie eine Beschriftung oder ein Bild:

Wählen Sie die Beschriftung oder das Bild aus und klicken Sie dann auf **Entfernen** .

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

So fügen Sie eine Aufgabe hinzu:

Klicken Sie auf , um eine Frage zur Aufgabenliste hinzuzufügen.

So bearbeiten Sie eine Aufgabe:

Wählen Sie die Aufgabe aus der Aufgabenliste aus.

So bearbeiten Sie die Aufgabenliste:

- Klicken Sie auf **Entfernen** , um eine Aufgabe aus der Aufgabenliste zu löschen.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach oben zu verschieben.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach unten zu verschieben.

So fügen Sie die Anweisungen zu Hot Spots hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein. <div data-bbox="703 1218 1430 1402" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> TIPP Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</div>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none">Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen .Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen.Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p>
	<ol style="list-style-type: none">Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

Anpassen der Addition-Anwendung

Mit der Addition-Anwendung lassen sich automatisch Fragen zu dem von Ihnen gewählten Zähltyp sowie zur Gesamtanzahl der Lernenden, die Sie für den Table angeben, erstellen (siehe *Festlegen der Schülerzahl* auf der Seite 9).

Sie können Addition durch Festlegung folgendermaßen anpassen:

- Zähloptionen auswählen, wie beispielsweise, ob Münzen, Blöcke oder Finger zum Zählen verwendet werden sollen
- Berührungsaktive Audiowiedergabe aktivieren
- Hintergrundbilder hinzufügen
- Sprachoption für alle Fragen aktivieren
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So wählen Sie einen Zähltyp aus:

1. Klicken Sie auf **Addition**.
2. Wählen Sie den Zähltyp aus.

Was gezählt werden soll	Was ausgewählt werden soll
Kanadische Münzen	Kanadische Dollar
Amerikanische Münzen	US-Dollar
Europäische Münzen	Euro
Britische Münzen	Britische Pfund
Brasilianische Münzen	Brasilianische Real
Russische Münzen	Russischer Rubel
Australische Münzen	Australische Dollar
Mexikanische Münzen	Mexikanische Peso
Chinesische Münzen	Chinesische Yuan
Blöcke	Blöcke
Finger	Finger

3. Wenn Sie in Schritt 1 **Kanadische Dollar, US-Dollar, Euro, Britische Pfund, Brasilianische Real, Russische Rubel, Australische Dollar, Mexikanische Peso, Chinesische Yuan** oder **Blöcke** ausgewählt haben, wählen Sie die Anzahl an Münzen oder Blöcke aus, die Sie für jeden Münz- oder Blocktyp aufnehmen wollen.

 **HINWEIS**

Die verfügbaren Münzarten sind abhängig von der gewählten Währung.

 **So fügen Sie einem Zählobjekt die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu:**

1. Wählen Sie das Zählobjekt aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p>
	<ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:

Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:

- Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.

 **HINWEIS**

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

 **TIPP**

Klicken Sie auf **Standard verwalten** , um die Bilddatei zu löschen.

So aktivieren Sie die Sprachoptionen für Fragen:

Markieren Sie das Kontrollkästchen **Alle Fragen lesen**, damit Ihre Schüler die Fragen und die Gesamtsumme der Zählobjekte hören können, nachdem die Schüler sie addiert haben.

Wenn Sie die Sprachoptionen für alle Fragen aktivieren, können Ihre Schüler die Fragen hören, sobald sie angezeigt werden.

So fügen Sie Anweisungen zur Anwendung Addition hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.

 **TIPP**

Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld *Text eingeben* ein.

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div>
	<ol style="list-style-type: none"> Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen.
	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

Anpassen der Addition Plus-Anwendung

Mit der Addition Plus-Anwendung lassen sich automatisch Fragen zu den von Ihnen gewählten Zählelementen sowie zur Gesamtanzahl der Lernenden, die Sie für den Table angeben, erstellen (siehe *Festlegen der Schülerzahl* auf der Seite 9).

Sie können Addition Plus folgendermaßen individuell anpassen:

- Fragen, die Ihre Schüler beantworten müssen, sowie die richtigen Antworten hinzufügen
- Zähloptionen auswählen, wie beispielsweise, ob Münzen oder Blöcke zum Zählen verwendet werden sollen
- Objektverteilung der Zählobjekte aktivieren
- Hintergrundbilder hinzufügen
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So fügen Sie eine Addition Plus-Frage hinzu:

1. Klicken Sie auf **Addition Plus**.
2. Geben Sie Ihre Frage in das *Fragetextfeld* ein.

So fügen Sie einer Frage eine Sprachoption hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none">Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen .Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen.Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p>
	<ol style="list-style-type: none">Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

So fügen Sie eine Antwort hinzu:

Geben Sie die richtige Antwort in das Feld *Antwort* ein.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

So wählen Sie einen Zähltyp aus:

1. Wählen Sie den Zähltyp aus.

Was gezählt werden soll	Was ausgewählt werden soll
Kanadische Münzen	Kanadische Dollar
Amerikanische Münzen	US-Dollar
Europäische Münzen	Euro
Britische Münzen	Britische Pfund
Brasilianische Münzen	Brasilianische Real
Russische Münzen	Russischer Rubel
Australische Münzen	Australische Dollar
Mexikanische Münzen	Mexikanische Peso
Chinesische Münzen	Chinesische Yuan
Blöcke	Blöcke

2. Wählen Sie die Anzahl an Münzen oder Blöcken aus, die Sie für jeden Münz-/Blocktyp in Addition Plus aufnehmen wollen.



HINWEIS

Die verfügbaren Münzarten sind abhängig von der gewählten Währung.

So fügen Sie einem Zählobjekt die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu:

1. Wählen Sie das Zählobjekt aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

So wählen Sie eine Objektgruppe aus:

Wählen Sie eine *Objektverteilungsoption* aus, um festzulegen, wie die Zählobjekte an Ihre Schüler verteilt werden.

Was verteilt werden soll	Was ausgewählt werden soll
Alle ausgewählten Zähloptionen für jeden Schüler	Jedem Benutzer den Zugriff auf alle markierten Optionen gestatten

Was verteilt werden soll	Was ausgewählt werden soll
Eine Untergruppe der gewählten Zähloptionen für jeden Schüler	Jedem Benutzer den Zugriff auf eine Untergruppe der Optionen gestatten

 **TIPP**

Die Zusammenarbeit fördern, indem jeder Schüler eine Untergruppe der ausgewählten Zählobjekte verwenden darf.

 **So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:**

1. Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.

 **HINWEIS**

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.

 **TIPP**

Klicken Sie auf **Standard verwalten** , um die Bilddatei zu löschen.

 **So fügen Sie eine weitere Frage hinzu:**

Klicken Sie auf , um eine Frage zur Fragenliste hinzuzufügen.

 **So bearbeiten Sie eine Frage:**

Wählen Sie die Frage aus der Fragenliste aus.

 **So bearbeiten Sie die Fragenliste:**

- Klicken Sie auf **Entfernen** , um eine Frage aus der Fragenliste zu löschen.
- Wählen Sie eine Frage aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Fragenliste nach oben zu verschieben.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

- Wählen Sie eine Frage aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Fragenliste nach unten zu verschieben.

So fügen Sie Anweisungen für die Anwendung Addition Plus hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	<p>Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.</p> <p> TIPP</p> <p>Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</p>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<p>a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen .</p> <p>b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen.</p> <p>c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.</p> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> <p>d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen.</p> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

Anpassen von Hot Spaces

Sie können benutzerdefinierte Aufgaben in Hot Spaces erstellen, um so den Lehrplan Ihrer Klasse zu ergänzen. Beispiel: Wenn Ihre Klasse die vier Jahreszeiten erforscht, können Sie auf dem Table Flächen oder Bereiche für jede Jahreszeit erstellen und die Schüler mit jeder Jahreszeit assoziierte Beschriftungen oder Bilder identifizieren lassen.

Fügen Sie Beschriftungen oder Bildern berührungsaktive Audiobeiträge hinzu, sodass die Schüler auf die Objekte auf dem Tisch drücken können und dann den Text vorgelesen, buchstabiert oder die Audiodateien wiedergegeben bekommen. Wenn die Schüler beispielsweise auf ein Bild oder eine Textbeschriftung einer Katze drücken, hören sie „K-A-T-Z-E“ oder den Klang „Miau“.

Sie können Hot Spaces folgendermaßen anpassen:

- Ein Hintergrundbild hinzufügen
- Hot Spaces definieren
- Bezeichnungen und Bilder hinzufügen
- Berührungsaktive Audiowiedergabe hinzufügen
- Start- und Endpositionen der Textbeschriftungen und Bilder festlegen
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

So erstellen Sie eine Aufgabe:

1. Klicken Sie auf **Hot Spaces**.
2. Geben Sie in das Feld *Aufgabename* einen Namen für die Aufgabe ein.

So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:

1. Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.



HINWEIS

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.



TIPS

- Klicken Sie auf **Standard verwalten** , um die Bilddatei zu löschen.
- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Visuelles Feedback aktivieren**, um jedes Mal, wenn die Schüler ein Objekt in den richtigen Bereich auf dem Table platzieren, ein visuelles Feedback anzuzeigen. Die Auswahl dieser Option aufheben, um das visuelle Feedback zu deaktivieren.

So definieren Sie die Hot Spaces:

1. Wählen Sie eines der Formsymbole unterhalb von *Hot Spaces definieren aus*.
2. Ziehen Sie eine Form um einen Bereich des Hintergrundbildes, den Sie als Hot Space nutzen wollen.
3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für jeden Hot Space.

So fügen Sie Textbeschriftungen hinzu:

1. Klicken Sie auf **Beschriftung**.

Eine neue Beschriftung wird auf dem Hintergrundbild eingeblendet.

2. Doppelklicken Sie auf die Beschriftung, geben Sie ihren Text ein und klicken Sie dann an eine Stelle außerhalb der Beschriftung.
3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für jede Textbeschriftung, die Sie hinzufügen wollen.
4. Wählen Sie **Endbereich**, wenn dieser nicht bereits ausgewählt ist, und ziehen Sie dann jede Beschriftung in die richtige Hot Space-Position.

Die Hot Space-Kontur wechselt die Farbe, um so anzuzeigen, dass die Bezeichnung Teil des Hot Spaces ist.

So fügen Sie Bilder hinzu:

1. Wählen Sie **Endbereich**, wenn dieser nicht bereits ausgewählt ist.
2. Fügen Sie ein Bild mithilfe der Schritte zum Hinzufügen eines Hintergrundbildes hinzu.
3. Ziehen Sie das Bild in seine Startposition.
4. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3 für jedes Bild, das Sie hinzufügen wollen.
5. Ziehen Sie jedes Bild in die dafür vorgesehene Hot Space-Position.

Die Hot Space-Kontur wechselt die Farbe.

So fügen Sie Beschriftungen und Bildern die berührungsaktive Audiowiedergabe hinzu:

1. Wählen Sie die Beschriftung oder das Bild aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

So wählen Sie die Startpositionen der Beschriftungen und Bilder aus:

1. Wählen Sie **Startpositionen**.
2. Ziehen Sie die Beschriftungen und Bilder in ihre Startpositionen.

So fügen Sie eine Aufgabe hinzu:

Klicken Sie auf , um eine Frage zur Aufgabenliste hinzuzufügen.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

So bearbeiten Sie eine Aufgabe:

Wählen Sie die Aufgabe aus der Aufgabenliste aus.

So bearbeiten Sie die Aufgabenliste:

- Klicken Sie auf **Entfernen** , um eine Aufgabe aus der Aufgabenliste zu löschen.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach oben zu verschieben.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach unten zu verschieben.

So fügen Sie die Anweisungen zu Hot Spaces hinzu:

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> TIPP Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.</div>
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none">Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen .Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen.Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p>
	<ol style="list-style-type: none">Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

Anpassen der Narrow It Down-Anwendung

Sie können zur individuellen Anpassung von „Narrow It Down“ verwenden, sodass es Ihren Lehrplan ergänzt. Dazu können Sie Bilder von Ihrem Computer oder aus der Galerie importieren. Sie können zudem die Audiofunktion nutzen, damit Schüler, die das Lesen erst lernen, den Text auf einer Spielkarte lesen und ihn dann buchstabiert hören können, wenn Sie auf die Karte drücken. „Narrow It Down“ wird mit einigen grundlegenden Audioanweisungen geliefert, wie beispielsweise „Karte wählen“ und „Frage stellen“.

Passen Sie die Hot Spots folgendermaßen individuell an:

- Ein Hintergrundbild hinzufügen
- Kartenbilder und -text erstellen
- Berührungssensitive Audiowiedergabe hinzufügen

So erstellen Sie eine Narrow it Down-Aufgabe:

1. Klicken Sie auf **Narrow It Down**.
2. Geben Sie in das Feld *Aufgabenname* einen Namen für die Aufgabe ein.

So fügen Sie ein Hintergrundbild hinzu:

Fügen Sie ein Hintergrundbild mit einem der folgenden Verfahren hinzu:

- Ziehen Sie ein Bild oder eine Seite mit einem Bild aus der SMART Notebook Software in das SMART Table Toolkit. Das Bild wird auf die optimale Größe skaliert.



HINWEIS

Wenn Sie ein Bild in das SMART Table Toolkit ziehen, werden zwei Fenster aufgerufen. In dem ersten Fenster können Sie das Bild beschneiden, im zweiten Fenster sehen Sie eine Vorschau der Ergebnisse.

- Klicken Sie auf **Bild importieren** , um eine JPEG-, GIF- oder PNG-Datei zu importieren.
- Klicken Sie auf **Bild einfügen** , um eine von Ihnen in einer anderen Anwendung kopierte Grafikdatei einzufügen.
- Klicken Sie auf **Galerie** , um ein Galerieobjekt zu importieren.



TIPP

Klicken Sie auf **Standard verwalten** , um die Bilddatei zu löschen.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

So erstellen Sie eine Karte:

1. Wählen Sie eine Leerkarte aus dem Arbeitsbereich der Station.
2. Fügen Sie dem Bereich *Kartenbild* optional ein Bild hinzu. Verfahren Sie dabei wie beim Hinzufügen eines Hintergrundbildes.
3. Geben Sie den Text, der mit dem Bild auf der Karte angezeigt werden soll, in das Feld *Kartentext* ein.



HINWEIS

Der Text auf jeder Karte ist auf 12 Zeichen begrenzt.

So fügen Sie einer Karte berührungsaktive Audiobeiträge hinzu:

1. Wählen Sie die Karte aus.
2. Fügen Sie eine der folgenden Audioarten hinzu:

Audioart	So fügen Sie diese Option hinzu:
Audio durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Audio durch Buchstabieren des geschriebenen Textes	Wählen Sie die Option Text schreiben aus der Dropdown-Liste und geben Sie den Text, den Sie vorlesen wollen, in das Feld <i>Text eingeben</i> ein.
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Audio direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommen	<ol style="list-style-type: none"> a. Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . b. Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Audioaufnahme zu beginnen. c. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Aufnahme zur Anwendung hinzuzufügen. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p> </div>

So fügen Sie eine Aufgabe hinzu:

Klicken Sie auf , um eine Frage zur Aufgabenliste hinzuzufügen.

So bearbeiten Sie eine Aufgabe:

Wählen Sie die Aufgabe aus der Aufgabenliste aus.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

So bearbeiten Sie die Aufgabenliste:

- Klicken Sie auf **Entfernen** , um eine Aufgabe aus der Aufgabenliste zu löschen.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach oben zu verschieben.
- Wählen Sie eine Aufgabe aus und klicken Sie dann auf , um die Frage in der Aufgabenliste nach unten zu verschieben.

Individuelles Anpassen der SMART Notebook Anwendung

Sie können bis zu acht SMART Notebook Unterrichtseinheiten in ein SMART Table Aufgabenpaket aufnehmen, darunter auch SMART Notebook Dateien mit 3D-Inhalten. Passen Sie Ihre SMART Notebook Anwendung folgendermaßen an:

- Unterrichtseinheiten hinzufügen, arrangieren oder entfernen
- Anweisungen für Schüler hinzufügen

■ So fügen Sie eine SMART Notebook Unterrichtseinheit hinzu:

1. Klicken Sie auf **SMART Notebook**.
2. Fügen Sie die Unterrichtseinheit mit einem der folgenden Verfahren hinzu:
 - Ziehen Sie die .notebook-Datei per Drag-&-Drop von einem anderen Ort auf Ihrem Computer hierher.
 - Klicken Sie auf **SMART Notebook-Datei hinzufügen** , um die Datei .notebook-Datei hinzuzufügen.
 - Klicken Sie auf **SMART Notebook Datei einfügen** , um die kopierte .notebook-Datei einzufügen.

■ So ändern Sie die Reihenfolge von SMART Notebook Unterrichtseinheiten

Ziehen Sie die Unterrichtseinheiten per Drag-&-Drop in die gewünschte Reihenfolge.

■ So entfernen Sie eine SMART Notebook Unterrichtseinheit:

Wählen Sie die Unterrichtseinheit aus und klicken Sie dann auf **Entfernen** .

■ So fügen Sie SMART Notebook Anweisungen hinzu

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Schriftliche Anweisungen.	Geben Sie Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.
Audioanweisungen durch Vorlesen des geschriebenen Textes	Wählen Sie Anweisungen lesen aus der Dropdown-Liste und geben Sie dann Ihre Anweisungen in das Feld <i>Anweisungen anzeigen</i> ein.

 **TIPP**

Wenn Sie wollen, dass sich der vorgelesene Text von Ihrer schriftlichen Anweisung unterscheidet, geben Sie Ihre Audioanweisung in das Feld *Text eingeben* ein.

Art der Anweisungen	So fügen Sie diese Option hinzu:
Eine Audiodatei	Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste und klicken Sie auf Aus Datei importieren  , um zu der jeweiligen WAV- oder MP3-Datei, die Ihre Audioanweisungen enthält, zu navigieren. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Direkt in das SMART Table Toolkit aufgenommene Audioanweisungen	<ol style="list-style-type: none"> Wählen Sie Audio importieren aus der Dropdown-Liste aus und klicken Sie dann auf Aufnehmen . Wählen Sie Ihr Aufnahmegerät und klicken Sie auf Aufnahme starten, um mit der Aufnahme Ihrer Anweisungen zu beginnen. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme stoppen, um die Aufnahme zu beenden.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Aufnahme wiedergeben, um eine Vorschau Ihrer Aufnahme einzublenden.</p>
	<ol style="list-style-type: none"> Klicken Sie auf Aufnahme anfügen, um Ihre Audioanweisungen zur Anwendung hinzuzufügen.
	<p> TIPP</p> <p>Klicken Sie auf Entfernen , um eine Aufnahme zu löschen.</p>

Anpassen von Image Reveal

Sie können Image Reveal individuell anpassen, um Ihren Unterrichtslehrplan zu ergänzen. Fügen Sie beispielsweise ein Bild hinzu, das ein Thema repräsentiert, das Ihre Klasse derzeit untersucht. Erstellen Sie dann Multiple Choice-Fragen basierend auf dem Fachgebiet.

Passen Sie Image Reveal folgendermaßen individuell an:

- Verborgene Bilder und zugewiesene Antworten hinzufügen
- Fächer und Multiple Choice-Fragen und Antworten, die dem jeweiligen Fach zugewiesen sind, hinzufügen
- Spieloptionen anpassen

NOTIZEN

- Durch Klicken auf **Image Reveal individuell anpassen** wird ein separates Programm auf Ihrem Computer gestartet, mit dem Sie diese Anwendung individuell anpassen können. Nachdem Sie Ihre Arbeit gespeichert haben, können Sie zurück zum SMART Table Toolkit wechseln und Ihrem Aufgabenpaket andere individuell angepasste Anwendungen hinzufügen.
- Sie müssen die Aufgaben in der Vorschau auf dem Table anzeigen, da die Option

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

Fragenvorschau für Image Reveal nicht vollständig konfiguriert ist.

- Chrome für Mac unterstützt die individuelle Anpassung von Image Reveal nicht.

So erstellen Sie eine Image Reveal-Aufgabe:

1. Klicken Sie auf **Image Reveal**.

Die Informationsregisterkarte Image Reveal wird eingeblendet

2. Klicken Sie auf **Image Reveal individuell anpassen**.

Der *Image Reveal Content Manager* wird in Ihrem Browser geöffnet.

So fügen Sie ein verborgenes Bild und die entsprechend zugewiesenen Antworten hinzu:

1. Stellen Sie sicher, dass die Registerkarte **Verborgene Bilder** ausgewählt ist.

Das Fenster *Verborgene Bilder* wird angezeigt.

2. Klicken Sie auf **Verborgenes Bild hinzufügen**.

Das Dialogfeld *Verborgenes Bild* wird aufgerufen.

3. Klicken Sie auf **Zur Auswahl eines Bildes hier klicken**, um eine JPEG- oder PNG-Datei zu importieren.



HINWEIS

Sie können ein vorhandenes Bild ändern, indem Sie auf das Bild klicken und dann ein anderes Bild auswählen.

4. Geben Sie eine dem verborgenen Bild zugewiesene Antwort in jedes der drei Textfelder unter dem Bild ein.
5. Wählen Sie **Richtige Antwort** unter der richtigen Antwort, die Sie dem Bild zuweisen wollen, aus.
6. Klicken Sie auf **Speichern**.



HINWEIS

Sie können ein vorhandenes verborgenes Bild bearbeiten, indem Sie darauf doppelklicken. Sie können auch ein vorhandenes verborgenes Bild löschen, indem Sie das Bild auswählen und dann auf **Verborgenes Bild entfernen** klicken.

So fügen Sie Fächer und Multiple Choice-Fragen und Antworten, die dem jeweiligen Fach zugewiesen sind, hinzu:

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Fragen**.

Das Fenster *Erstellen von Fragen für lange und kurze Spiele* wird angezeigt

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

2. Klicken Sie auf **Fach hinzufügen**.
3. Geben Sie in der Liste *Fächer* einen Fachtitel in das ausgewählte Textfeld *Fach* ein.
4. Klicken Sie auf **Frage hinzufügen**.
Das Dialogfeld *Frage* wird geöffnet.
5. Geben Sie die Frage in das Feld *Bildfrage* ein.



TIPP

Wählen Sie **Bildfrage** aus, um eine bildbasierte Frage hinzuzufügen.

6. Geben Sie eine Antwort in jedes der Felder *Bildantwort* ein.



TIPP

Markieren Sie ein Kontrollkästchen **Bildantwort**, um eine bildbasierte Antwort hinzuzufügen.

7. Wählen Sie **Richtige Antwort** unter der richtigen Antwort, die Sie dem Bild zuweisen wollen, aus.
8. Klicken Sie auf **Speichern**.
9. Wiederholen Sie die Schritte 4 bis 8, um einem Fach weitere Fragen hinzuzufügen.



NOTIZEN

- Die Schüler können zwischen einem langen oder einem kurzen Image Reveal-Spiel wählen. SMART empfiehlt, für ein kurzes Spiel sechs Fragen hinzuzufügen, sowie 12 Fragen für ein langes Spiel.
- Sie können eine Frage löschen, indem Sie die Frage auswählen und dann auf **Frage entfernen** klicken.

10. Klicken Sie auf **Speichern**.

■ So passen Sie die Spieleoptionen individuell an:

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Spieleoptionen**.
Das Fenster Spieleoptionen wird angezeigt.

KAPITEL 2

Arbeiten mit dem SMART Table Toolkit

2. Klicken Sie auf eine der folgenden Spieleoptionen:

Spieloption	So fügen Sie diese Option hinzu:
Einführungstext, der beim Öffnen der Aufgabe eingeblendet wird	Geben Sie den Text, der eingeblendet werden soll, in das Feld <i>Einführungstext</i> ein.
Audiobeitrag, der beim Öffnen der Aufgabe wiedergegeben wird	Klicken Sie auf Durchsuchen , um zu einer MP3-Datei zu navigieren und diese auszuwählen. Klicken Sie dann auf Öffnen .
Individuell angepasste Antwortschaltflächen, die am Table angezeigt werden	Wählen Sie eine Schaltflächen-Anzeigeoption aus der Dropdown-Liste <i>Antwortoptionen</i> aus.

3. Klicken Sie auf **Speichern**.

Kapitel 3

Arbeiten mit dem SMART Table

Verwendung des Menüs Aufgabenpakete	79
Arbeiten mit Aufgabenpaketen	79
Verwenden der Registerkarte Table-Inhalt	82
Verwenden von Ordnern in der Registerkarte Table-Inhalt	82
Verwenden der USB-Registerkarte	83
Verwenden der Zwischenablage	84
Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange	85
Fehlende SMART Table Anwendungen	87
Aktualisieren der SMART Table Software	87

Verwendung des Menüs Aufgabenpakete

Über das Menü Aufgabenpakete können Sie Aufgabenpakete auf dem Table sortieren und öffnen, um Dateien von einem USB-Wechseldatenträger zu übertragen und um Aufgabenpakete und Anwendungen von der SMART Exchange Website herunterzuladen.

Arbeiten mit Aufgabenpaketen

Nachdem Sie ein Aufgabenpaket mit dem SMART Table Toolkit gespeichert haben, kopieren Sie die Datei auf einen USB-Wechseldatenträger, sodass Sie sie auf Ihrem Table öffnen können.



HINWEIS

Wenn Sie ein neues Aufgabenpaket öffnen, das eine Anwendung enthält, die nicht auf dem SMART Table gespeichert ist, wird das Symbol dieser Anwendung nicht im Menü Aufgaben angezeigt. Nähere Angaben zum Bezug der Anwendung finden Sie unter *Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange* auf der Seite 85.

■ So installieren Sie ein Aufgabenpaket:



NOTIZEN

- Informationen zum Herunterladen und Installieren von Anwendungen und Aufgabenpaketen direkt von einer SMART Exchange Website auf den Table finden Sie unter *Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange* auf

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

der Seite 85.

- Nähere Angaben zur Installation mehrerer Aufgabenpakete finden Sie unter *Verwenden der Zwischenablage* auf der Seite 84.
- SMART Table Aufgabenpakete haben die Dateierweiterung *.tableContent*.

1. Kopieren Sie das Aufgabenpaket auf einen USB-Wechseldatenträger.

2. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

3. Schließen Sie den USB-Wechseldatenträger an den Table an.

Das Menü wechselt vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus.

4. Drücken Sie auf **Aufgabenpakete**.

5. Drücken Sie auf die Registerkarte **USB**.

6. Wählen Sie ein Aufgabenpaket aus und drücken Sie auf **Öffnen**.

Der Name des Aufgabenpakets wird im Feld *Jetzt geöffnet* angezeigt.

So öffnen Sie ein Aufgabenpaket:

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.

Das Menü wechselt vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus.

3. Drücken Sie auf **Aufgabenpakete**.

4. Wählen Sie auf der Registerkarte *Table-Inhalt* das entsprechende Aufgabenpaket aus und drücken Sie dann auf **Öffnen**.

ODER

Wählen Sie auf der Registerkarte **USB** das entsprechende Aufgabenpaket aus und drücken Sie dann auf **Öffnen**.



NOTIZEN

- Beim Öffnen eines Aufgabenpakets auf dem USB-Wechseldatenträger wird dieses auf dem Table installiert.
- Sie können auch ein Aufgabenpaket öffnen, indem Sie doppelt auf das Aufgabenpaket-Symbol tippen.

Der Name des Aufgabenpakets wird im Feld *Jetzt geöffnet* angezeigt.

So löschen Sie ein Aufgabenpaket:

HINWEIS

Dateien können nur auf der Registerkarte Table-Inhalt gelöscht werden.

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Aufgabenpakete** und anschließend auf die Registerkarte **Table-Inhalt**.
Es wird eine Liste mit Aufgabenpaketen angezeigt.
4. Wählen Sie das Aufgabenpaket aus, das Sie löschen wollen, und drücken Sie dann auf **Löschen**.
Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

WICHTIG

Falls die Löschen-Schaltfläche nicht angezeigt wird, vergewissern Sie sich, dass die SMART Table Software ab Version 2.0 auf Ihrem SMART Table Computer installiert und ein Aufgabenpaket ausgewählt ist.

5. Drücken Sie auf **Ja**.

So benennen Sie ein Aufgabenpaket um:

HINWEIS

Dateien können nur auf der Registerkarte Table-Inhalt umbenannt werden.

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Aufgabenpakete** und anschließend auf die Registerkarte **Table-Inhalt**.
Es wird eine Liste mit Aufgabenpaketen angezeigt.

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

4. Wählen Sie das Aufgabenpaket aus, das Sie umbenennen wollen, und drücken Sie dann auf **Umbenennen**.



HINWEIS

Sie können auch ein Aufgabenpaket umbenennen, indem Sie doppelt auf den Dateinamen tippen.

Die Table-Tastatur wird angezeigt.

Geben Sie einen neuen Namen für das Aufgabenpaket ein.

5. Nach Abschluss Ihrer Eingabe drücken Sie auf **Ja**.

Verwenden der Registerkarte Table-Inhalt

Die Registerkarte Table-Inhalt zeigt alle auf dem Table installierten Aufgabenpakete an. Nähere Angaben zum Installieren, Öffnen, Löschen und Umbenennen von Aufgabenpaketen finden Sie unter *Arbeiten mit Aufgabenpaketen* auf der Seite 79.



HINWEIS

Installierte Anwendungsdateien sind auf der Registerkarte Table-Inhalt nicht sichtbar.

Sie können auf der Registerkarte Table-Inhalt Folgendes tun:

- Kopieren Sie die Dateien in die Zwischenablage und sortieren Sie sie in Ordner. Siehe *Verwenden der Zwischenablage* auf der Seite 84.
- Navigieren Sie durch die Ordnerstruktur. Siehe *So navigieren Sie durch die Ordnerstruktur* auf der nächsten Seite.

Sie können die Aufgabenpakete folgendermaßen durchsuchen:

- Durch Verwendung der Pfeile für die nächste Seite und die vorherige Seite
- Mithilfe der Wischgeste zur Anzeige der nächsten oder der vorherigen Seite

Sie können auch folgendermaßen auf dem Table nach Aufgabenpaketen suchen:

- Durch Eingabe von Suchbegriffen, indem Sie auf das Suchfeld drücken und dann die Table-Tastatur nutzen oder eine Tastatur an einem der USB-Anschlüsse des Tables anschließen.
- Durchsuchen Sie die Suchergebnisse auf eine der folgenden Arten:
 - Durch Verwendung der Pfeile für die nächste Seite und die vorherige Seite
 - Mithilfe der Wischgeste zur Anzeige der nächsten oder der vorherigen Seite mit Suchergebnissen

Verwenden von Ordnern in der Registerkarte Table-Inhalt

Erstellen Sie Ordner auf der Registerkarte Table-Inhalt an, um Aufgabenpakete zu sortieren.

So erstellen Sie Ordner:

HINWEIS

Ordner können nur auf der Registerkarte *Table-Inhalt* erstellt werden.

1. Drücken Sie auf der Registerkarte *Table-Inhalt* auf **Neuer Ordner**.
2. Geben Sie mithilfe der Table-Tastatur oder einer am USB-Anschluss angeschlossenen Tastatur einen Namen ein.

Drücken Sie die EINGABETASTE.

Platzieren Sie Aufgabenpakete im Ordner. Siehe *Verwenden der Zwischenablage* auf der nächsten Seite.

So navigieren Sie durch die Ordnerstruktur:

Doppeltippen Sie, um einen Ordner zu öffnen.

ODER

Drücken Sie auf **Eine Ebene höher**, um eine Ebene höher zu gelangen.

Verwenden der USB-Registerkarte

Die USB-Registerkarte enthält die Dateien auf dem USB-Wechseldatenträger an einem USB-Anschluss. Informationen darüber, wie Sie die Aufgabenpakete installieren, finden Sie unter *Arbeiten mit Aufgabenpaketen* auf der Seite 79.

HINWEIS

Die Anwendungsdateien sind auf der USB-Registerkarte zu sehen, Sie können sie jedoch nicht in die Zwischenablage verschieben.

Sie können auf der USB-Registerkarte Folgendes tun:

- Kopieren Sie die Dateien in die Zwischenablage und verschieben Sie sie dann auf die Registerkarte *Table-Inhalt*. Siehe *Verwenden der Zwischenablage* auf der nächsten Seite.
- Navigieren Sie durch die Ordnerstruktur. Siehe *So navigieren Sie durch die Ordnerstruktur*: unten.
- Installieren Sie Dateien direkt vom USB-Wechseldatenträger. Siehe *So installieren Sie ein Aufgabenpaket*: auf der Seite 79.

Sie können auch folgendermaßen auf der USB-Registerkarte nach Aufgabenpaketen suchen:

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

- Durch Eingabe von Suchbegriffen, indem Sie auf das Suchfeld drücken und dann die Table-Tastatur nutzen oder eine Tastatur an einem der USB-Anschlüsse des Tables anschließen.
- Durchsuchen Sie die Suchergebnisse auf eine der folgenden Arten:
 - Durch Verwendung der Pfeile für die nächste Seite und die vorherige Seite
 - Mithilfe der Wischgeste zur Anzeige der nächsten oder der vorherigen Seite mit Suchergebnissen

Verwenden der Zwischenablage

Verwenden Sie die Zwischenablage zum Sortieren von Inhalten und zum Verschieben von Inhalten auf Ihren Table.

Mithilfe der Schaltfläche Optionen auf der Zwischenablage können Sie Folgendes tun:

- Drücken Sie auf **Alles auswählen**, um alle Dateien in der Zwischenablage auszuwählen
- Drücken Sie auf **Alles leeren**, um die Dateien wieder an ihren Original-Speicherort zurückzubringen

Wenn sich ein Aufgabenpaket in der Zwischenablage befindet, wird das Aufgabenpaket am Original-Speicherort teilweise transparent dargestellt, um anzuzeigen, dass es sich derzeit in der Zwischenablage befindet.

So verschieben Sie Aufgabenpakete mithilfe der Zwischenablage:



NOTIZEN

- Sie können Aufgabenpakete nicht direkt von der Registerkarte *Table-Inhalt* auf die USB-Registerkarte verschieben.
- Beim Verschieben von Aufgabenpaketen von der USB-Registerkarte auf die Registerkarte *Table-Inhalt* wird es auf dem Table installiert.

1. Drücken Sie auf der Registerkarte *Table-Inhalt* oder die Registerkarte *USB* auf ein Aufgabenpaket und halten Sie es gedrückt.

Das Aufgabenpaket sollte unter Ihrem Finger mit einer Opazität von 50 % angezeigt werden.

2. Ziehen Sie das Aufgabenpaket in die Zwischenablage und heben Sie Ihren Finger vom Bildschirm ab.
3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für alle Aufgabenpakete, die Sie verschieben wollen.
4. Wählen Sie die Registerkarte oder den Ordner aus, auf die bzw. in den Sie die Dateien verschieben wollen.

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

5. Drücken Sie im *Zwischenablage*-Fenster auf ein Aufgabenpaket und halten Sie es gedrückt.

ODER

Drücken Sie auf **Optionen** und dann auf **Alle auswählen**, um alle Dateien auszuwählen.

6. Ziehen Sie die Datei in das geöffnete Registerkartenfenster oder in den entsprechenden Ordner.



HINWEIS

Sie können ein Aufgabenpaket von der USB-Registerkarte auf die Registerkarte Table-Inhalt verschieben, selbst wenn ein anderes Aufgabenpaket mit demselben Namen vorhanden ist. Dem Dateinamen wird ein Suffix angehängt, um die beiden Dateien zu unterscheiden. Beispiel: **myFile** würde zu **myFile(2)** werden.

So verschieben Sie Aufgabenpakete in der Zwischenablage wieder zurück an ihre Original-Speicherplätze:

Drücken sie im Fenster *Zwischenablage* auf **Optionen** und dann auf **Alles leeren**.

Die Aufgabenpakete kehren an ihre Original-Speicherplätze zurück.

Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange

Sie können die Anwendungen (.tableApplication-Dateien) und Aufgabenpakete (.tableContent files) von der SMART Exchange Website herunterladen und auf dem Table installieren. Die Aufgabenpakete, die Sie herunterladen, werden auf Ihrem Table gespeichert und Sie können Sie sofort nach dem Herunterladen oder zu einem beliebigen anderen Zeitpunkt öffnen. Dazu rufen Sie die Registerkarte Table-Inhalt auf.



NOTIZEN

- Installierte Anwendungsdateien sind auf der Registerkarte Table-Inhalt nicht sichtbar.
- Wenn Sie bereits ein Aufgabenpaket heruntergeladen haben, können Sie es öffnen und müssen es nicht erneut herunterladen.



WICHTIG

Ihr Table muss über Internetzugang verfügen, damit Sie die Aufgabenpakete direkt von der SMART Exchange Webseite herunterladen können. Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung mit Ihrem Table finden Sie unter *Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table* auf der Seite 5.

So laden Sie Aufgabenpakete und Anwendungen herunter:

1. Schalten Sie den Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.

3. Drücken Sie auf **Aufgabenpakete**, und dann auf die Registerkarte **SMART Exchange**.

Die SMART Exchange Website wird eingeblendet.

4. Geben Sie einen Suchbegriff in das Suchfeld ein und drücken Sie dann auf .

TIPS

- Wählen Sie eine Option aus dem Dropdown-Menü *Filter* aus, um Ihre Suchergebnisse nach Land/Region, Fach oder Dateityp zu filtern. Sie können Standard-Suchfilter anwenden und speichern, die dann bei jeder Suche in SMART Exchange angewendet werden.
- Durch Eingabe von Suchbegriffen, indem Sie auf das Suchfeld drücken und dann die Table-Tastatur nutzen oder eine Tastatur an einem der USB-Anschlüsse des Tables anschließen.

Aufgabenpakete und Anwendungen, die Ihre Suchbegriffe enthalten, werden im Suchergebnisse-Fenster angezeigt.

5. Navigieren Sie zu dem Aufgabenpaket bzw. der Anwendung, das bzw. die Sie herunterladen wollen, und drücken Sie dann auf **Download**.

HINWEIS

Aufgabenpakete, die Sie zuvor bereits auf Ihren Table heruntergeladen haben, werden als *Installiert* gekennzeichnet.

TIPS

Sie können Ihre Suchergebnisse folgendermaßen durchsuchen:

- Indem Sie auf das Seitenzahlfeld drücken und dann das Tastenfeld zur Auswahl einer bestimmten Seite nutzen
- Durch Verwendung der Pfeile für die nächste Seite und die vorherige Seite
- Mithilfe der Wischgeste zur Anzeige der nächsten oder der vorherigen Seite mit Suchergebnissen

Das Aufgabenpaket bzw. die Anwendung, das bzw. die Sie ausgewählt haben, wird auf Ihren Table heruntergeladen.

Sie können Ihr Aufgabenpaket sofort öffnen oder Sie können es später aus der Liste auf der

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

Registerkarte Table-Inhalt aufrufen und öffnen.

6. Führen Sie eine der folgenden Maßnahmen aus:

Ziel	Aktion
Das heruntergeladene Aufgabenpaket öffnen	<p>a. Wählen Sie das Aufgabenpaket aus und drücken Sie auf Öffnen. Der Name des Aufgabenpakets wird im Feld <i>Jetzt geöffnet</i> angezeigt.</p> <p>b. Ziehen Sie Ihren USB-Wechseldatenträger ab. ODER</p> <p>Drücken Sie auf das Zahnrad-Symbol . Das Menü wechselt vom Lehrer-Modus in den Schüler-Modus.</p>
Ein weiteres Aufgabenpaket oder eine weitere Anwendung von SMART Exchange herunterladen	Wiederholen Sie die Schritte 4 und 5.
Beenden ohne ein heruntergeladenes Aufgabenpaket zu öffnen	<p>Ziehen Sie Ihren USB-Wechseldatenträger ab. ODER</p> <p>Drücken Sie auf das Zahnrad-Symbol . Das Menü wechselt vom Lehrer-Modus in den Schüler-Modus.</p>

Fehlende SMART Table Anwendungen

Wenn Sie im Schülermodus ein Aufgabenpaket öffnen, in dem eine Anwendung fehlt, wird eine Meldung eingeblendet. Nähere Angaben zum Herunterladen der fehlenden Anwendung finden Sie unter *Herunterladen von Aufgabenpaketen und Anwendungen von SMART Exchange* auf der Seite 85.

Aktualisieren der SMART Table Software

SMART veröffentlicht in regelmäßigen Abständen Updates für seine Produkte. Sie können das SMART Produkt-Update (SPU) verwenden, um nach diesen Updates zu suchen und diese zu installieren.

So lassen Sie automatisch nach SMART Table Software-Updates suchen:

WICHTIG

Ihr Table muss über eine Verbindung zum Internet verfügen, um automatisch nach Software-Updates suchen zu können. Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung mit Ihrem Table finden Sie unter *Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table* auf der Seite 5.

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Informationen zum SMART Table**.
Die Seite *SMART Table Software* wird geöffnet.
4. Drücken Sie auf die Registerkarte **Technische Unterstützung**.
5. Drücken Sie auf **Nach Aktualisierungen suchen**.
Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.
6. Wählen Sie das Kontrollkästchen **Automatisch nach Updates suchen** und geben Sie dann die Anzahl an Tagen für das Intervall (bis zu 60) zwischen den SPU-Suchen ein.
Falls das SPU bei der nächsten Suche ein Update findet, wird das Fenster *SMART Produkt-Update* automatisch eingeblendet und die Schaltfläche *Aktualisieren* ist aktiviert. Siehe *So installieren Sie ein Update:* auf der nächsten Seite:

So suchen Sie nach SMART Table Software-Updates manuell:

HINWEIS

Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung mit Ihrem Table finden Sie unter *Herstellen einer Internetverbindung mit Ihrem Table* auf der Seite 5.

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Informationen zum SMART Table**.
Die Seite *SMART Table Software* wird geöffnet.
4. Drücken Sie auf die Registerkarte **Technische Unterstützung**.
5. Drücken Sie auf **Nach Aktualisierungen suchen**.
Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.
6. Drücken Sie auf **Jetzt prüfen**.
Falls ein Update für die Table-Software verfügbar ist, ist die Schaltfläche *Aktualisieren* aktiviert. Siehe *So installieren Sie ein Update:* auf der nächsten Seite:

So installieren Sie ein Update:

1. Öffnen Sie das Fenster *SMART Produkt-Update*, wie in den vorherigen Verfahren beschrieben.
2. Drücken Sie die Zeile der Table-Software.

Die Produktdetails werden angezeigt. Diese Produktdetails umfassen die Nummer der installierten Version und die Nummer, das Datum und die Downloadgröße des Updates (sofern ein Update verfügbar ist).



TIPP

Drücken Sie auf **Versionshinweise anzeigen**, um eine Zusammenfassung der Änderungen im Update angezeigt zu bekommen.

3. Drücken Sie auf **Aktualisieren**.
4. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update herunterzuladen und zu installieren.

So prüfen Sie auf SMART Table Software-Updates auf einem Table, der nicht mit dem Internet verbunden ist:

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Informationen zum SMART Table**.
Die Seite *SMART Table Software* wird geöffnet.
4. Drücken Sie auf die Registerkarte **Technische Unterstützung**.
Die Versionsinformationen werden unter dem Abschnitt *SMART Table Software* angezeigt.
5. Notieren Sie sich die Versionsnummer der Software, die derzeit auf Ihrem SMART Table installiert ist.
6. Gehen Sie auf einem Computer, der mit dem Internet verbunden ist, auf smarttech.com/downloads.
7. Navigieren Sie zu *SMART Table Software, Toolkit und Anwendungen* und klicken Sie dann auf **Version wählen**.
Die neueste, zum Herunterladen zur Verfügung stehende Version der SMART Table Software wird angezeigt.

KAPITEL 3

Arbeiten mit dem SMART Table

8. Vergleichen Sie die Versionsnummer der zum Herunterladen zur Verfügung stehenden SMART Table Software mit der Version, die auf Ihrem SMART Table installiert ist.

Wenn eine neuere Version der Table Software zum Herunterladen verfügbar ist, klicken Sie auf diese Version und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zum Herunterladen und zum Installieren der Software auf Ihrem Table.

So deaktivieren Sie die automatische Suche nach Updates:

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Informationen zum SMART Table**.
Die Seite *SMART Table Software* wird geöffnet.
4. Drücken Sie auf die Registerkarte **Technische Unterstützung**.
5. Drücken Sie auf **Nach Aktualisierungen suchen**.
Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.
6. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Automatisch nach Updates suchen** auf.



WICHTIG

SMART empfiehlt, dass Sie dieses Kontrollkästchen ausgewählt lassen.

Kapitel 4

SMART Sync Software und Ihr Table

Info zur SMART Sync Klassenraummanagement-Software	91
Verwenden der SMART Sync Software mit Ihrem SMART Table	92
Vor der Inbetriebnahme der SMART Sync Software mit Ihrem Table	92
Einrichten Ihres drahtlosen Netzwerks	93
Installieren der SMART Sync Teacher Software	94
Konfigurieren der SMART Sync Student Software	94

Info zur SMART Sync Klassenraummanagement-Software

Mit der SMART Sync-Software können Sie Ihre Klasse verwalten sowie mit Ihren Schülern kommunizieren und ihnen helfen, ohne dabei Ihren Computer verlassen zu müssen.

Siehe das *Benutzerhandbuch zu SMART Sync 2011* (smarttech.com/kb/158986), um Folgendes zu lernen:

- Überwachen und Steuern des SMART Table Collaborative Learning Centers mit der *Miniaturansicht*, in der Echtzeit-Bilder des Table-Bildschirms angezeigt werden
- Aufnehmen von Screenshots des Table-Bildschirms
- Kontrolle über den Table-Desktop übernehmen
- Trennen des Tables von der SMART Sync Software
- Den Table-Computer vorübergehend zu sperren
- Den Table dezentral herunterzufahren
- Dateien an den Table zu senden

Verwenden der SMART Sync Software mit Ihrem SMART Table

WICHTIG

Wenn Sie dem SMART Table Computer den Internetzugang gestatten und die Computer-Software infolgedessen beschädigt wird, erlischt die SMART Table Garantie.

Mit einem drahtlosen Netzwerkhub können Sie ein Netzwerk einrichten, sodass Ihr SMART Sync Teacher Computer auf die SMART Sync Student Software von SMART Table zugreifen kann. Sie können mehrere Tables von einem einzigen SMART Sync Teacher Computer überwachen.

WICHTIG

Die SMART Sync Teacher Software ist nicht länger Bestandteil des SMART Table Toolkits. Sie müssen sie separat auf Ihren Computer herunterladen und installieren. Um sicherzustellen, dass die SMART Sync Software auf Ihrem Lehrer-Computer kompatibel mit der SMART Sync Software auf Ihrem SMART Table ist, installieren Sie die neueste Version der SMART Sync Teacher Software auf dem Lehrer-Computer. Weitere Informationen finden Sie unter *Installieren der SMART Sync Teacher Software* auf der Seite 94.

NOTIZEN

- Weitere Informationen zur SMART Sync Software, die mit Ihrem Table verwendet wird, finden Sie im Abschnitt *Info zur SMART Sync Klassenraummanagement-Software* auf der vorherigen Seite.
- Sie können die SMART Sync Software auf bis zu fünf Lehrer-Computern installieren.

Vor der Inbetriebnahme der SMART Sync Software mit Ihrem Table

Bevor Sie SMART Table mit der SMART Sync Software fernüberwachen und -steuern können, müssen Sie die folgenden Schritte ausführen:

1. Ein drahtloses Netzwerk einrichten und konfigurieren.
2. Die Software SMART Sync Teacher auf Ihrem Lehrercomputer installieren und aktivieren.
3. Die Software SMART Sync Schüler für SMART Table konfigurieren.

Einrichten Ihres drahtlosen Netzwerks

Informationen zum Einrichten und Konfigurieren eines Netzwerks, über das Ihr Lehrer-Computer auf den SMART Table Computer zugreifen kann, finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem drahtlosen Netzwerkhub.

WICHTIG

Bevor Sie die drahtlose Netzwerkverbindung des SMART Tables konfigurieren können, müssen Sie das Desktop-Menü des SMART Table Computers aufrufen, indem Sie den Schüler- oder Lehrer-Modus verlassen.

So greifen Sie auf das Desktop-Menü des SMART Tables zu:

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

2. Schließen Sie Ihren USB-Stick an Ihrem SMART Table an.

ODER

Folgen Sie den Schritten in *So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus um, ohne einen USB-Wechseldatenträger anzuschließen*: auf der Seite 4.

Das Menü wechselt vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus.

3. Drücken Sie auf  und dann auf **OK**.

Das Menü *SMART Table Aktivitäten* wird geschlossen.

4. Schließen Sie eine Maus an einen USB-Anschluss an der Seite Ihres SMART Tables an.

WICHTIG

Legen Sie die Maus nicht auf die berührungssensitive Oberfläche. Andernfalls interpretiert die Kamera den Mauskontakt möglicherweise als Berührung.

So verbinden Sie den Lehrer-Computer mit einem drahtlosen Netzwerk:

In der Dokumentation zum drahtlosen Netzwerkadapter des Lehrer-Computers finden Sie weitere Informationen zur Installation und zum Anschluss.

So verbinden Sie den SMART Table Computer mit einem drahtlosen Netzwerk:

Konfigurieren Sie die Einstellungen des drahtlosen Netzwerks für den SMART Table Computer über die Windows-Systemsteuerung. Geben Sie die Netzwerkeinstellungen über die Bildschirmstatur oder einer angeschlossenen Tastatur ein.

Installieren der SMART Sync Teacher Software

So installieren und aktivieren Sie die Software SMART Sync Lehrer:

Wenn die Software SMART Sync Teacher nicht bereits auf Ihrem Lehrercomputer installiert ist, laden Sie sich die neueste Version der SMART Sync Software unter smarttech.com/downloads, installieren Sie sie und stellen Sie sicher, dass Sie die Option **Lehrerinstallation** ausgewählt haben.

Wenn das SMART Table Toolkit installiert ist, erstellt die SMART Sync Teacher Software automatisch die Lehrer-ID *SMART Table Klasse*. Diese wird in der Klassenliste angezeigt.



HINWEIS

Diese Kennung (ID) verwenden Sie zur Konfiguration der SMART Sync Student Software auf dem Table.

Konfigurieren der SMART Sync Student Software

Die SMART Sync Student Software auf Ihrem Table stellt unter Verwendung der Lehrerkennung (ID) für die SMART Table Klasse automatisch eine Verbindung zum Lehrercomputer her. Wenn Sie jedoch eine Verbindung über den Hostnamen oder die IP-Adresse oder eine andere Lehrerkennung (ID) herstellen müssen, müssen Sie Ihre Konfiguration ändern.



WICHTIG

Bevor Sie die SMART Sync Student Software konfigurieren können, müssen Sie das Desktop-Menü des Table-Computer aufrufen. Dazu müssen Sie die Schüler- und Lehrermodi verlassen.

So greifen Sie auf das Desktop-Menü des SMART Tables zu:

1. Schalten Sie Ihren SMART Table ein.

Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.

2. Schließen Sie Ihren USB-Stick an Ihrem SMART Table an.

ODER

Befolgen Sie die angegebenen Schritte im Abschnitt *So schalten Sie vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus um, ohne einen USB-Wechseldatenträger anzuschließen*: auf der Seite 4.

Das Menü wechselt vom Schüler-Modus in den Lehrer-Modus.

3. Drücken Sie auf und dann auf **OK**.

Das Menü *SMART Table Aktivitäten* wird geschlossen.

KAPITEL 4

SMART Sync Software und Ihr Table

- Schließen Sie eine Maus an einen USB-Anschluss an der Seite Ihres SMART Tables an.

WICHTIG

Legen Sie die Maus nicht auf die berührungssensitive Oberfläche. Andernfalls interpretiert die Kamera den Mauskontakt möglicherweise als Berührung.

WICHTIG

Wenn Ihr Computer einen kabellosen Router verwendet und Sie eine Verbindung mithilfe einer Lehrerkennung (ID) herstellen wollen, müssen Sie Ihren kabellosen Router auf die Annahme von Multicast-Datenverkehr konfigurieren.

TIPP

Installieren Sie zunächst die SMARTSync Teacher Software auf dem Lehrercomputer, bevor Sie die SMART Sync-Schülersoftware konfigurieren, sodass die in Ihrem Netzwerk installierte Lehrersoftware bei der Ausführung des SMART Sync Student Konfigurationsprogramms erkannt werden kann.

So konfigurieren Sie die Software SMART Sync Schüler:

- Wählen Sie **Start > Alle Programme > SMART Technologies > SMART Werkzeuge > SMART Sync Student – Konfigurationsprogramm**.

Das Dialogfeld *Konfigurationswerkzeug für SMART Sync Schüler* wird angezeigt.

- Klicken Sie auf **Weiter**, wählen Sie **Vor Schülern verbergen** und klicken Sie dann auf **Weiter**.
- Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
 - Automatische Verbindung zu dieser Lehrerkennung.**
 - Stellt automatisch eine Verbindung mit diesem Hostnamen oder dieser IP-Adresse her:**
 - Stellt automatisch eine Verbindung zu Klassen her, denen der Schüler angehört.**
- Geben Sie die erforderlichen Daten in das Feld unterhalb der gewählten Option ein und klicken Sie dann auf **Weiter**.

HINWEIS

Wenn die Lehrerkennung nicht mehr in Ihrem Netzwerk sichtbar ist, wird ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie gefragt werden, ob Sie den Vorgang fortsetzen oder das Problem beheben wollen. Klicken Sie auf **Konfiguration fortsetzen**.

Das Dialogfeld *Automatischer Start ist aktiviert* wird angezeigt.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

KAPITEL 4

SMART Sync Software und Ihr Table

6. Wählen Sie auf der Seite *Schüler-ID* die Option **Anonym**. Klicken Sie dann auf **Weiter**.
7. Wählen Sie auf der Seite *Ordner für gemeinsame Dateien* die Option **Meine Dokumente**. Klicken Sie dann auf **Weiter**.
8. Wählen Sie **Keine Sicherheit** und klicken Sie dann auf **Weiter**.
9. Klicken Sie auf **Fertig stellen** und dann auf **OK**.



HINWEIS

Starten Sie Ihren SMART Table nach der Einrichtung des Netzwerks neu, sodass die SMART Sync Software das Netzwerk erkennen kann.

So konfigurieren Sie mehrere Tables in demselben Klassenraum:

1. Wählen Sie **Start > Alle Programme > SMART Technologies > SMART Sync > SMART Sync Student – Konfigurationsprogramm**.

Das Dialogfeld *Konfigurationswerkzeug für SMART Sync Schüler* wird angezeigt.

2. Klicken Sie auf **Weiter**, wählen Sie **Vor Schülern verbergen** und klicken Sie dann auf **Weiter**.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
 - **Automatische Verbindung zu dieser Lehrerkennung**.
 - **Stellt automatisch einer Verbindung mit diesem Hostnamen oder dieser IP-Adresse her:**.
 - **Stellt automatisch eine Verbindung zu Klassen her, denen der Schüler angehört.**
4. Geben Sie die erforderlichen Daten in das Feld unterhalb der gewählten Option ein und klicken Sie dann auf **Weiter**.



HINWEIS

Wenn die Lehrerkennung nicht mehr in Ihrem Netzwerk sichtbar ist, wird ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie gefragt werden, ob Sie den Vorgang fortsetzen oder das Problem beheben wollen. Klicken Sie auf **Konfiguration fortsetzen**.

Das Dialogfeld *Automatischer Start ist aktiviert* wird angezeigt.

5. Klicken Sie auf **Weiter**.
6. Geben Sie den Namen oder die Kennung eines Schülers in das Feld *Folgende(r)* ein. Klicken Sie dann auf **Weiter**.
7. Wählen Sie auf der Seite *Ordner für gemeinsame Dateien* die Option **Meine Dokumente**. Klicken Sie dann auf **Weiter**.
8. Wählen Sie **Keine Sicherheit** und klicken Sie dann auf **Weiter**.

KAPITEL 4

SMART Sync Software und Ihr Table

9. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 8 für jeden Table im Klassenraum. Weisen Sie dabei jedem Table einen eindeutigen Namen zu.

Anhang A

Verfahren des SMART Table 230i

Kalibrieren der Oberfläche

Dieser Abschnitt enthält Informationen zur Kalibrierung der Oberfläche des SMART Table 230i Collaborative Learning Centers.

WICHTIG

Die SPU-Option sucht nicht nach Updates für die Software des SMART Table Computers. Führen Sie die folgenden Schritte aus, um manuell zu überprüfen, ob die auf Ihrem SMART Table Computer installierte Softwareversion mit der neuesten Version übereinstimmt, die auf der Seite Downloads auf der SMART Website verfügbar ist.

Immer wenn Sie, oder ein Schüler, die Oberfläche des SMART Tables berühren, sollte direkt über dem Berührungspunkt ein kleines Kreuz (×) oder ein kleiner Punkt (•) angezeigt werden. Wenn sich das Kreuz (×) oder der Punkt (•) nicht bei Ihrem Berührungspunkt befindet, müssen Sie möglicherweise das Bild kalibrieren.

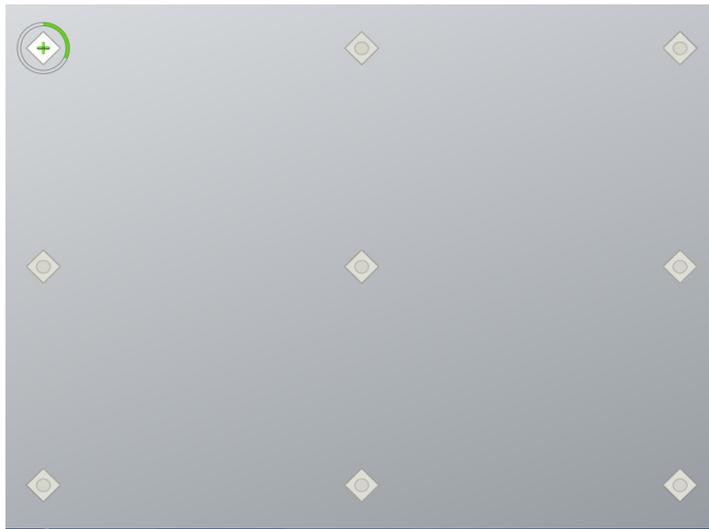
So kalibrieren Sie das Bild:

1. Schalten Sie das SMART Table Collaborative Learning Center ein.
Das Menü *SMART Table Aufgaben* wird eingeblendet.
2. Wechseln Sie vom Schülermodus in den Lehrermodus. Siehe *Umschalten zwischen Modi* auf der Seite 4.
3. Drücken Sie auf **Justieren**.
Der Justierungsbildschirm wird angezeigt.

ANHANG A

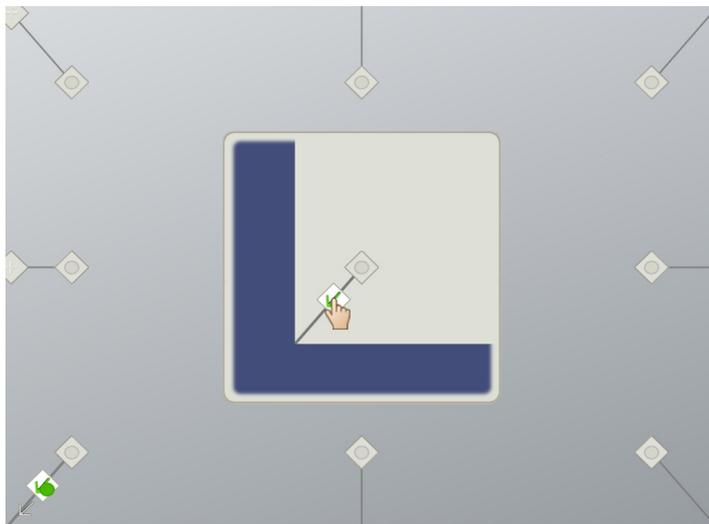
Kalibrierung von SMART Table230i

4. Drücken Sie mit Ihrem Finger in die Mitte des ersten Ziels und halten Sie ihn gedrückt, bis das rote Kreuz zum nächsten Ziel wechselt. Wiederholen Sie diesen Schritt für jedes Ziel.



Das Display wechselt in den Randkalibrierungsmodus und acht Pfeile erscheinen an den Rändern des Bildschirms.

5. Ziehen Sie den hervorgehobenen Pfeil mit Ihrem Finger an den Rand des Bildschirms.



Der Pfeil wird zu einem +-Symbol und der nächste Pfeil wird hervorgehoben.

6. Wiederholen Sie den Schritt 5 für alle verbleibenden Pfeile.

Nach Abschluss des Kalibrierungsverfahrens wird das Menü *SMART Table Aufgaben* im Lehrer-Modus angezeigt.

7. Ziehen Sie Ihren USB-Stick ab.

ODER

Drücken Sie auf das **Zahnrad-Symbol** .

Das Menü wechselt vom Lehrer-Modus in den Schüler-Modus.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport