



# SMART Notebook® 14 Software

**BENUTZERHANDBUCH**  
FÜR MAC-BETRIEBSSYSTEM-SOFTWARE

**SMART®**

## Produktregistrierung

Bei der Registrierung Ihres Vorteils für ein Produkt werden wir Sie über einige neue Funktionen und Software-Updates informieren.

Registrieren Sie sich online unter [smarttech.com/registration](http://smarttech.com/registration).

Halten Sie die folgenden Informationen bereit, falls Sie den SMART Support kontaktieren wollen:

Seriennummer:

---

Kaufdatum:

---

### Markenhinweis

SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Ink, SMART Board, SMART Response, SMART Exchange, smarttech, das Vorteil für Logo und sämtliche Vorteile für Slogans sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder in anderen Ländern. Mac, Mac OS, OS X, Finder und QuickTime sind Marken von Apple Inc., eingetragen in den USA und in anderen Ländern. Windows und PowerPoint sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern. Adobe und Flash sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder in anderen Ländern. GeoGebra ist eine eingetragene Marke von GeoGebra, Inc. Alle anderen Produkte und Firmennamen von Drittanbietern können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

### Copyright-Hinweis

© 2015 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von SMART Technologies ULC reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenbanksystem gespeichert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden. Informationen in diesem Handbuch können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens Vorteil für dar.

Dieses Produkt und/oder seine Nutzung ist durch eines oder mehrere der folgenden US-Patente geschützt.

[www.smarttech.com/patents](http://www.smarttech.com/patents)

MM/yyyy

# Inhalt

<b>Kapitel 1: Erste Schritte mit der SMART Notebook Software</b> .....	<b>1</b>
Info zur SMART Notebook Software .....	2
Infos zu anderer SMART Software, die auf Ihrem Computer installiert ist .....	2
Neue Funktionen .....	2
Starten der SMART Notebook Software .....	4
Navigieren über die Benutzeroberfläche .....	5
Anzeigen der Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen .....	11
Informationen zu Gesten .....	12
Rückgängigmachen und Wiederholen von Aktionen .....	13
<b>Kapitel 2: Erstellen von und Arbeiten mit Dateien</b> .....	<b>15</b>
Erstellen von Dateien .....	15
Öffnen von Dateien .....	15
Speichern von Dateien .....	16
Exportieren von Dateien .....	17
Drucken von Dateien .....	19
<b>Kapitel 3: Erstellen von und Arbeiten mit Seiten</b> .....	<b>21</b>
Anzeigen von Seiten in einer Datei .....	21
Erstellen von Seiten .....	22
Klonen von Seiten .....	23
Erweitern von Seiten .....	23
Umbenennen von Seiten .....	24
Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten .....	24
Neuanordnen von Seiten .....	25
Das Gruppieren von Seiten .....	26
Löschen von Seiten .....	28
<b>Kapitel 4: Erstellen von Basisobjekten</b> .....	<b>29</b>
Schreiben und Zeichnen mit und Löschen von digitaler Tinte .....	30
Erstellen von Formen und Linien .....	33
Erstellen von Text .....	37
Erstellen von Tabellen .....	44
<b>Kapitel 5: Arbeiten mit Objekten</b> .....	<b>55</b>
Auswählen von Objekten .....	56
Ändern von Objekteigenschaften .....	58
Positionieren von Objekten .....	62
Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Objekten .....	66
Zuschneiden von Bildern mit einer Maske .....	67
Klonen von Objekten .....	68
Skalieren von Objekten .....	69
Drehen von Objekten .....	71

Spiegeln von Objekten .....	73
Gruppieren von Objekten .....	73
Löschen von Objekten .....	75
<b>Kapitel 6: Einfügen, Organisieren und Freigeben von Inhalten .....</b>	<b>77</b>
Einfügen von Inhalten aus der Galerie .....	78
Einfügen von Inhalten aus GeoGebra .....	80
Einfügen von Inhalten von der SMART Exchange Website .....	81
Einfügen von Inhalten aus anderen Quellen .....	82
Einfügen von Formeln mit dem Mathematik-Editor .....	88
Einfügen von Internetbrowsern .....	90
Anhängen von Dateien und Internetseiten .....	92
Organisieren und Freigeben von Inhalten mit der Galerie .....	94
Freigeben von Inhalten mit der SMART Exchange Website .....	99
<b>Kapitel 7: Erstellen von Unterrichtsaufgaben .....</b>	<b>101</b>
Verwenden von erweiterten Objektfunktionen .....	102
Verwenden von erweiterten Seitenfunktionen .....	110
Erstellen von Beispiel-Unterrichtsaufgaben .....	115
<b>Kapitel 8: Präsentieren von Unterrichtsaufgaben und Erleichtern der Zusammenarbeit ...</b>	<b>123</b>
Vorbereitungen vor der Präsentation .....	124
Verwenden von Präsentationswerkzeugen während der Präsentation .....	133
<b>Verbessern der Systemleistung für die Aufzeichnung .....</b>	<b>161</b>
Bereinigen oder Zurücksetzen von Seiten nach der Präsentation .....	164
Zulassen, dass zwei Personen ein interaktives Whiteboard gleichzeitig nutzen .....	167
<b>Kapitel 9: Verbessern der SMART Notebook Software mit Add-ons .....</b>	<b>171</b>
Installieren von Add-ons .....	171
Verwenden von Add-ons .....	172
Identifizieren fehlender Add-ons .....	173
Deaktivieren und Entfernen von Add-ons .....	173
Zugriff auf XC Collaboration .....	174
<b>Kapitel 10: Zugriff auf RSS-Feeds mit Notebook Connect .....</b>	<b>175</b>
Suchen, Hinzufügen und Löschen eines RSS-Feeds .....	175
Darstellung der RSS-Feed-Inhalte .....	176
Artikel mit Lesezeichen versehen .....	177
Einfügen von Bildern und Videos in den Zeichenbereich .....	178
<b>Kapitel 11: Warten der SMART Notebook Software .....</b>	<b>179</b>
Anpassen der Werkzeugleiste .....	179
Konfigurieren der SMART Notebook Software .....	181
Festlegen der Sprache .....	186
Entfernen der SMART Software .....	187
Aktualisieren und Aktivieren der SMART Notebook Software .....	188
Senden von Feedback an SMART .....	192

<b>Kapitel 12: Fehlerbehebung in der SMART Notebook Software .....</b>	<b>193</b>
Fehlerbehebung bei Problemen mit Dateien .....	193
Fehlerbehebung bei Problemen mit dem Fenster und der Werkzeugleiste der SMART Notebook Software .....	194
Fehlerbehebung bei Problemen mit der digitalen Tinte .....	195
Fehlerbehebung bei Problemen mit Objekten .....	195
Fehlerbehebung bei Problemen mit Gesten .....	197
<b>Index .....</b>	<b>199</b>



## Kapitel 1

# Erste Schritte mit der SMART Notebook Software

Info zur SMART Notebook Software .....	2
Infos zu anderer SMART Software, die auf Ihrem Computer installiert ist .....	2
Neue Funktionen .....	2
SMART Notebook 14.3 Software .....	3
SMART Notebook 14.2 Software .....	3
SMART Notebook 14.1 Software .....	4
SMART Notebook 14 Software .....	4
Starten der SMART Notebook Software .....	4
Navigieren über die Benutzeroberfläche .....	5
Menü .....	5
Werkzeugleiste .....	5
Aktionsbereich .....	5
Plug-in-Bereich .....	5
Werkzeubereich .....	6
Kontextbereich .....	6
Anpassen der Werkzeugleiste .....	6
Seitenübersicht .....	7
Öffnen der Seitenübersicht .....	7
Anpassen der Seitenübersicht .....	7
Registerkarte Galerie .....	8
Öffnen der Registerkarte Galerie .....	8
Anpassen der Registerkarte Galerie .....	8
Registerkarte Anhänge .....	8
Öffnen der Registerkarte Anhänge .....	8
Anpassen der Registerkarte Anhänge .....	8
Registerkarte Eigenschaften .....	9
Aufrufen der Registerkarte Eigenschaften .....	9
Anpassen der Registerkarte Eigenschaften .....	9
Registerkarte Add-ons .....	10
Öffnen der Registerkarte Add-ons .....	10
Anpassen der Registerkarte Add-ons .....	10
Registerkarte SMART Response .....	10
Seitenbereich .....	10
Anzeigen der Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen .....	11
Informationen zu Gesten .....	12
Rückgängigmachen und Wiederholen von Aktionen .....	13

---

In diesem Kapitel lernen Sie die SMART Notebook™ Collaborative Learning Software und die ersten Schritte im Umgang mit der Software kennen.

## Info zur SMART Notebook Software

In der SMART Notebook Software können Sie .notebook-Dateien erstellen, die Grafik, Text, Tabellen, Zeilen, Formen, Animationen uvm. enthalten. Präsentieren Sie Ihre Datei und fesseln Sie die Aufmerksamkeit Ihrer Klasse, während Sie diese Objekte verschieben und mit ihnen interagieren. Wenn Ihre Klasse Anregungen und Vorschläge liefert, schreiben Sie diese mit digitaler Tinte auf die Seite. Sie können .notebook-Dateien in der SMART Notebook Software auf einem Windows®, Mac- oder Linux®-Betriebssystem öffnen. Sie können Ihre Datei auch in verschiedenen Formaten speichern, einschließlich HTML und PDF.

Sie können die SMART Notebook Werkzeuge sowie Add-ons von Fremdherstellern installieren, um der SMART Notebook Software spezielle Funktionen hinzuzufügen. Die SMART Notebook Werkzeuge umfassen Folgendes:

- 3D-Werkzeuge für die SMART Notebook Software
- Mixed Reality Werkzeuge für die SMART Document Camera™

## Infos zu anderer SMART Software, die auf Ihrem Computer installiert ist

Auf Ihrem Computer können folgende andere SMART Softwareprogramme installiert sein.

- **SMART Product Drivers**

Ihr interaktives Produkt erkennt den Kontakt mit dem interaktiven Bildschirm und sendet jeden Kontaktpunkt - zusammen mit den Stiftwerkzeugdaten – an den angeschlossenen Computer. SMART Product Drivers übersetzt die Daten in Mausklicks und digitale Tinte. Mit SMART Product Drivers können Sie normale Computervorgänge mit Ihrem Finger oder einem Stift ausführen.

- **SMART Ink™**

Mit SMART Ink können Sie über den Bildschirm in digitaler Tinte mit einem Stift schreiben oder zeichnen und Ihre Notizen dann speichern oder löschen.

- **SMART Board® Werkzeuge**

Sie können die Aufmerksamkeit durch die Verwendung von SMART Board Werkzeugen, wie dem Bildschirmvorhang, dem Spotlight, der Lupe und dem Zeiger, auch auf spezielle Teile der Seite lenken.

## Neue Funktionen

Die SMART Notebook Software 2014 führt folgende neuen Funktionen ein:

## SMART Notebook 14.3 Software

Feature	Thema
Der Lesson Recorder bietet eine einfache Möglichkeit, Aktivitäten auf einer SMART Notebook Software Seite aufzuzeichnen.	<i>Aufnehmen von Seiten mit dem Lesson Recorder</i> auf Seite 110
Sie können jedes Objekt mit einem Werkzeug in der Werkzeugleiste Ihrer Software verknüpfen, um ein individuell angepasstes Werkzeug zu erhalten, welches Sie an einer beliebigen Stelle auf Ihrer Seite platzieren können.	<i>Verknüpfen von Objekten mit Werkzeugen</i> auf Seite 143
Mit der Seitenübersicht können Sie eine Seite ausschneiden oder kopieren und einfügen.	<i>Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten</i> auf Seite 24
Sie können den Textstift für Folgendes verwenden: - Um Text in einer anderen Farbe einzufügen - Um die Farbe des ausgewählten Textes zu ändern - Um die Farbe des ganzen Begriffs zu ändern	<i>Bearbeiten mit dem Textstift</i> auf Seite 140
Sie können ein Objekt, verankern, seine vertikale oder horizontale Verschiebung jedoch zulassen.	<i>Verankern von Objekten</i> auf Seite 108
Der Bildschirmvorhang ist in mehreren Farben verfügbar.	<i>Verwenden des Bildschirmvorhangs</i> auf Seite 134
Das Dialogfeld Bildtransparenz kann in der Größe verändert werden.	<i>Erstellen von transparenten Bereichen in einem Bild</i> auf Seite 83

## SMART Notebook 14.2 Software

Feature	Thema
SMART Blöcke	<i>Verwendung von SMART Blöcken</i> auf Seite 145
Im Math Editor können Sie Formeln und Gleichungen in farbiger Tinte schreiben.	<i>Einfügen von Formeln mit dem Mathematik-Editor</i> auf Seite 88

## SMART Notebook 14.1 Software

Feature	Thema
Mathematik-Editor	<i>Einfügen von Formeln mit dem Mathematik-Editor auf Seite 88</i>
Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen	<i>Anzeigen der Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen auf Seite 11</i>

## SMART Notebook 14 Software

Feature	Thema
Pinsel-Stifttyp	<i>Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte auf Seite 30</i>
Bilder beschneiden	<i>Zuschneiden von Bildern mit einer Maske auf Seite 67</i>
Notebook Connect	<i>Zugriff auf RSS-Feeds mit Notebook Connect auf Seite 175</i>
GeoGebra Add-on	<i>Einfügen von Inhalten aus GeoGebra auf Seite 80</i>
Bearbeitung von Tinte	<i>Verwenden des Textstifts auf Seite 139</i>
Add-on SC Collaboration	<i>Zugriff auf XC Collaboration auf Seite 174</i>
Kalligraphiestift-Typ	<i>Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte auf Seite 30</i>

## Starten der SMART Notebook Software

Starten Sie die SMART Notebook Software, indem Sie im Dock auf **Notebook** drücken.

### HINWEIS

Falls die Bildwiederholrate Ihres Computers auf weniger als 60 Hz eingestellt ist, wird eine Warnmeldung angezeigt, wenn Sie die SMART Notebook Software das erste Mal öffnen. Sie können die Bildwiederholrate ändern, indem Sie **Systemeinstellungen > Anzeigen** in Ihrer Mac OS X-Betriebssystemsoftware aufrufen.

Wenn Sie die SMART Notebook Software zum ersten Mal starten, wird automatisch eine Tutorial-Datei geöffnet. Sie können den Inhalt dieser Datei lesen, um mehr über die Software und die neuen Funktionen der neuesten Version zu erfahren. Wählen Sie abschließend **Datei > Neu**, um eine neue, leere Datei anzulegen.

### HINWEIS

Wenn Sie die Software anschließend wieder starten, wird automatisch eine neue, leere Datei geöffnet. Zum Öffnen der Tutorial-Datei wählen Sie **Hilfe > Tutorial** aus.

# Navigieren über die Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche der SMART Notebook Software umfasst die folgenden Komponenten:

- Menü
- Werkzeugleiste
- Registerkarten (Seitenübersicht, Galerie, Anhänge, Eigenschaften, Add-ons und SMART Response™)
- Seitenbereich

## Menü

Das Menü enthält alle Befehle, die Sie zum Bearbeiten von Dateien und Objekten in der SMART Notebook Software benötigen.

## Werkzeugleiste

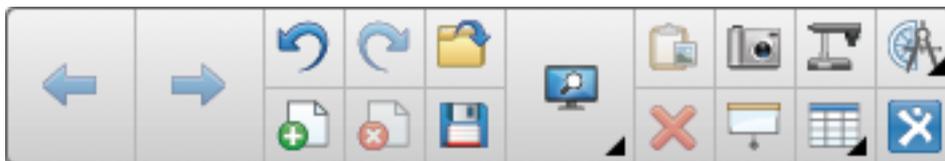
In der Werkzeugleiste können Sie eine Vielzahl von Befehlen und Werkzeugen auswählen und nutzen. Die Schaltflächen in der Werkzeugleiste sind in Bereichen sortiert.

### HINWEIS

Die Befehle in der Werkzeugleiste können auch über das Menü aufgerufen werden (siehe *Menü* unten).

### Aktionsbereich

Der Bereich *Aktionen* in der Werkzeugleiste umfasst Schaltflächen, mit denen Sie durch die .notebook Dateien navigieren und Änderungen an ihnen vornehmen können:



### Plug-in-Bereich

Wenn Sie die SMART Notebook Tools, wie SMART Notebook Math Tools oder Drittanbieter-Plug-ins installieren, wird ein weiterer Bereich rechts neben dem Bereich *Aktionen* eingeblendet:



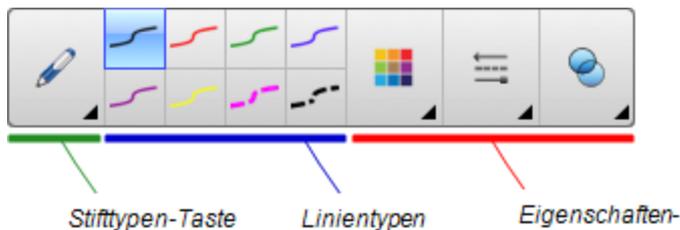
### Werkzeugbereich

Der Bereich *Werkzeuge* umfasst Schaltflächen, mit denen Sie Basisobjekte auf Seiten erstellen und mit ihnen arbeiten können:



### Kontextbereich

Wenn Sie eine der Schaltflächen im Bereich *Werkzeuge* auswählen, werden weitere Schaltflächen eingeblendet. Wenn Sie beispielsweise **Stifte**  auswählen, werden die folgenden zusätzlichen Schaltflächen eingeblendet:



Drücken Sie die Schaltfläche **Stifttypen**, um einen Stifttyp auszuwählen. Drücken Sie dann auf eine der Linientyp-Schaltflächen, um mit digitaler Tinte in diesem Linientyp zu schreiben oder zu zeichnen. Mit den Optionen auf der Registerkarte *Eigenschaften* können Sie einen ausgewählten Linientyp anpassen und Ihre Änderungen dann zur künftigen Verwendung speichern (siehe *Speichern von Werkzeugeinstellungen* auf Seite 61).

Mit den drei Eigenschaftsauswahlen neben den Linientyp-Schaltflächen können Sie Farbe, Dicke, Stil und Transparenz der digitalen Tinte festlegen.

Wenn Sie auf eine der anderen Schaltflächen im Bereich *Werkzeuge* klicken, werden ähnliche Gruppen mit weiteren Schaltflächen eingeblendet.

### Anpassen der Werkzeuggeste

Sie können Schaltflächen zur Werkzeuggeste hinzufügen, aus ihr entfernen und die Position von Schaltflächen in der Werkzeuggeste ändern. Dazu drücken Sie auf **Werkzeuggeste anpassen**  (siehe *Anpassen der Werkzeuggeste* auf Seite 179).

Standardmäßig wird die Werkzeuggeste oben im SMART Notebook Software Fenster eingeblendet. Sie können sie jedoch auch an den unteren Rand des Fensters verschieben, indem Sie auf **Werkzeuggeste an den oberen/unteren Fensterrand verschieben**  drücken. Dies ist hilfreich, wenn Sie oder Ihre Schüler die Werkzeuggeste nicht erreichen können, wenn sie am oberen Fensterrand angezeigt wird.

## Seitenübersicht

In der Seitenübersicht werden alle Seiten der geöffneten Datei als Miniaturansichten dargestellt. Diese Miniaturansichten werden automatisch während der Änderung des Seiteninhalts aktualisiert.

Mit der Seitenübersicht können Sie Folgendes tun:

- Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten
- Seiten anzeigen
- Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten
- Seiten erstellen
- Seiten klonen
- Seiten leeren
- Seiten löschen
- Seiten umbenennen
- Seiten neu anordnen
- Objekte von einer Seite auf eine andere verschieben
- Seiten gruppieren

### Öffnen der Seitenübersicht

Zum Öffnen der Seitenübersicht drücken Sie auf **Seitenübersicht** .

### Anpassen der Seitenübersicht

Sie können die Registerkarte Seitenübersicht von einer Seite des SMART Notebook Software Fensters auf die andere verschieben, indem Sie auf **Symbolleiste verschieben drücken** .

Sie können die Größe der Seitenübersicht verändern, indem Sie ihren Rand nach links oder rechts ziehen. Sie können die Seitenübersicht auch ausblenden, wenn Sie sie nicht benötigen, indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** auswählen. (Zur Anzeige der ausgeblendeten Seitenübersicht drücken Sie auf **Seitenübersicht** .



#### HINWEIS

Wenn Sie die Seitenübersicht minimieren, wird die automatische Ausblendfunktion automatisch eingeschaltet.

## Registerkarte Galerie

Die Registerkarte Galerie enthält Cliparts, Hintergründe, Multimedia-Inhalte, Dateien und Seiten, die Sie in Ihren Lektionen verwenden können. Zudem zeigt Sie Vorschau-Bilder dieser Inhalte an. Die Registerkarte Galerie bietet zudem Zugang zu anderen Online-Ressourcen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Einfügen von Inhalten aus der Galerie* auf Seite 78.

Sie können auch Ihre eigenen Inhalte sowie die Inhalte anderer Lehrkräfte an Ihrer Schule in die Registerkarte Galerie übernehmen (siehe *Organisieren und Freigeben von Inhalten mit der Galerie* auf Seite 94).

### Öffnen der Registerkarte Galerie

Zum Öffnen der Registerkarte Galerie drücken Sie auf **Galerie** .

### Anpassen der Registerkarte Galerie

Sie können die Registerkarte Galerie von einer Seite des SMART Notebook Software Fensters auf die andere verschieben, indem Sie auf **Symbolleiste verschieben**  drücken.

Sie können die Größe der Registerkarte Galerie verändern, indem Sie ihren Rand nach links oder rechts ziehen. Sie können die Registerkarte Galerie auch ausblenden, wenn Sie sie nicht benötigen, indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** auswählen. (Zur Anzeige der ausgeblendeten Registerkarte Galerie drücken Sie auf **Galerie** .)



### HINWEIS

Wenn Sie die Registerkarte Galerie minimieren, wird die automatische Ausblendfunktion automatisch eingeschaltet.

## Registerkarte Anhänge

Die Registerkarte Anhänge zeigt die Dateien und Internetseiten an, die der aktuellen Datei angehängt sind. Weitere Informationen finden Sie unter *Anhängen von Dateien und Internetseiten* auf Seite 92.

### Öffnen der Registerkarte Anhänge

Zum erneuten Öffnen der Registerkarte Anhänge drücken Sie auf **Anhänge** .

### Anpassen der Registerkarte Anhänge

Sie können die Registerkarte Anhänge von einer Seite des SMART Notebook Software Fensters auf die andere verschieben, indem Sie auf **Symbolleiste verschieben**  drücken.

Sie können die Größe der Registerkarte Anhänge verändern, indem Sie ihren Rand nach links oder rechts ziehen. Sie können die Registerkarte Anhänge auch ausblenden, wenn Sie sie nicht benötigen, indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** auswählen. (Zur Anzeige der ausgeblendeten Registerkarte Anhänge drücken Sie auf **Anhänge** )



#### HINWEIS

Wenn Sie die Registerkarte Anhänge minimieren, wird die automatische Ausblendfunktion automatisch eingeschaltet.

## Registerkarte Eigenschaften

Auf der Registerkarte Eigenschaften können Sie Objekte auf einer Seite formatieren, einschließlich digitaler Tinte, Formen, Linien, Text und Tabellen. Je nach gewähltem Objekt können Sie Folgendes ändern:

- Die Farbe, Stärke und Stil der Linien
- Die Transparenz und Fülleffekte von Objekten
- Die Schriftart und -größe sowie den Textstil
- Die Animation von Objekten

Auf der Registerkarte Eigenschaften werden nur die für das ausgewählte Objekt verfügbaren Optionen angezeigt. Weitere Informationen zur Anzeige und Einstellung von Objekteigenschaften auf der Registerkarte Eigenschaften finden Sie unter *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58.

Die Registerkarte Eigenschaften umfasst zudem eine Schaltfläche **Seiten-Aufzeichnung**. Mit dieser Funktion können Sie Ihre Aktionen auf der aktuellen Seite aufzeichnen (siehe *Aufnehmen von Seiten mit dem Lesson Recorder* auf Seite 110).

### Aufrufen der Registerkarte Eigenschaften

Zum Öffnen der Registerkarte Eigenschaften drücken Sie auf **Eigenschaften** .

### Anpassen der Registerkarte Eigenschaften

Sie können die Registerkarte Eigenschaften von einer Seite des SMART Notebook Software Fensters auf die andere verschieben, indem Sie auf **Symbolleiste verschieben drücken** .

Sie können die Größe der Registerkarte Eigenschaften verändern, indem Sie ihren Rand nach links oder rechts ziehen. Sie können die Registerkarte Eigenschaften auch ausblenden, wenn Sie sie nicht benötigen, indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** auswählen. (Zur Anzeige der ausgeblendeten Registerkarte Eigenschaften drücken Sie auf **Eigenschaften** )

 **HINWEIS**

Wenn Sie die Registerkarte Eigenschaften minimieren, wird die automatische Ausblendfunktion automatisch eingeschaltet.

## Registerkarte Add-ons

Über die Registerkarte Add-ons können Sie mit den SMART Notebook Software Add-ons arbeiten (siehe *Verbessern der SMART Notebook Software mit Add-ons* auf Seite 171).

### Öffnen der Registerkarte Add-ons

Zum Öffnen der Registerkarte Add-ons drücken Sie auf **Add-ons** .

### Anpassen der Registerkarte Add-ons

Sie können die Registerkarte Add-ons von einer Seite des SMART Notebook Software Fensters auf die andere verschieben, indem Sie auf **Symbolleiste verschieben**  drücken.

Sie können die Größe der Registerkarte Add-ons verändern, indem Sie ihren Rand nach links oder rechts ziehen. Sie können die Registerkarte Add-ons auch ausblenden, wenn Sie sie nicht benötigen, indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** auswählen. (Zur Anzeige der ausgeblendeten Registerkarte Add-ons drücken Sie auf **Add-ons** )

 **HINWEIS**

Wenn Sie die Registerkarte Add-ons minimieren, wird die automatische Ausblendfunktion automatisch eingeschaltet.

## Registerkarte SMART Response

Die SMART Response Registerkarte ist Teil der SMART Response Software und nur verfügbar, wenn Sie die SMART Response Software installiert haben.

## Seitenbereich

Der Seitenbereich zeigt den Inhalt der ausgewählten Seite in einer Datei an. Dies ist der Bereich der Seite, in dem Sie Objekte erstellen und mit ihnen arbeiten können (siehe *Erstellen von Basisobjekten* auf Seite 29).

## Anzeigen der Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen

Wenn die Berührungserkennung bei Ihrem SMART Produkt aktiviert ist, zeigt die SMART Notebook Software Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen an, wenn Sie ein neues Hardware-Werkzeug auswählen oder wenn Sie die Einstellungen eines Werkzeugs ändern. Zu den Hardware-Werkzeugen zählen Stifte, der Schwamm und die Maus. Sie können die Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen auch durch Berührung des Displays mit Ihrem Fenster aufrufen.

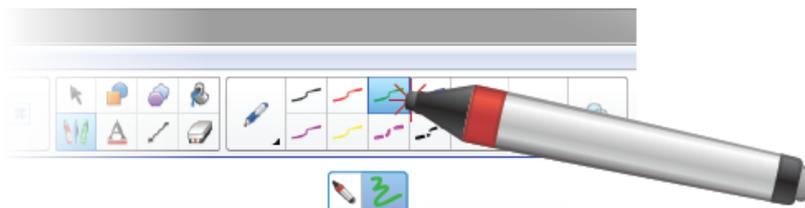
### NOTIZEN

Die Berührungserkennung wird nur von einigen SMART Hardware-Produkten unterstützt. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung zu Ihrem SMART Hardware-Produkt.

### So rufen Sie Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen auf:

Drücken Sie unter Verwendung eines Hardware-Werkzeugs oder eines Fingers auf die Werkzeugleiste, um die Werkzeugeinstellungen auszuwählen.

Unter der Werkzeugleiste wird eine Statusleiste eingeblendet, die das aktive Werkzeug und die Einstellungen anzeigt. Die Statusleiste wird bei jeder Auswahl eines anderen Werkzeugs oder einer anderen Einstellung aktualisiert.

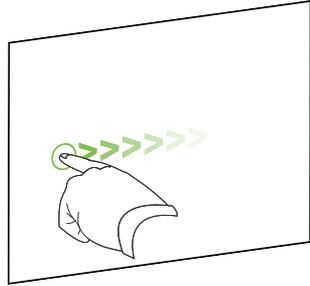


### HINWEIS

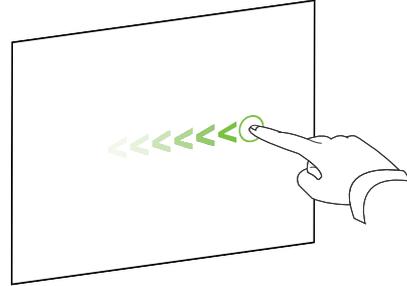
Die Statusleiste wird auch angezeigt, wenn Sie dem Hardware-Stift über die Registerkarte *Eigenschaften* Tinteneinstellungen zuweisen (siehe *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58).

## Informationen zu Gesten

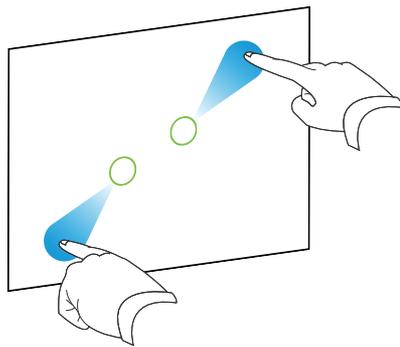
Sie können unter Verwendung der folgenden Gesten (sofern von Ihrem interaktiven Produkt unterstützt) mit Objekten in der SMART Notebook Software interagieren:



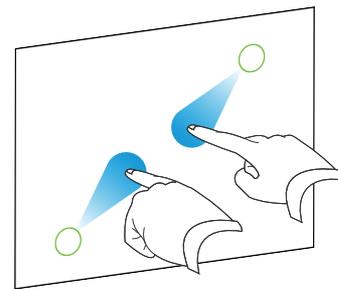
Wischen (von links nach rechts)



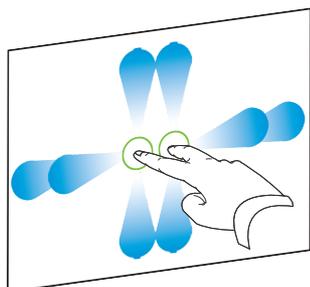
Wischen (von rechts nach links)



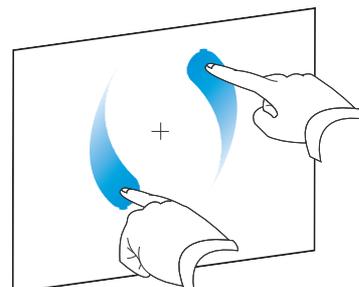
Auseinanderziehen von zwei Fingern zum Vergrößern/Skalieren (Erweitern)



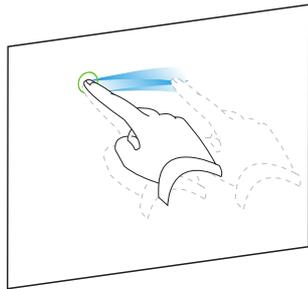
Zusammenziehen von zwei Fingern zum Verkleinern/Skalieren (Verringern)



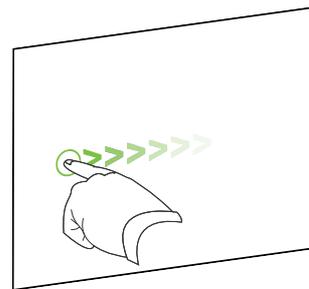
Verschieben



Drehen



Schütteln



Wegschneiden

## Rückgängigmachen und Wiederholen von Aktionen

Wenn Sie Änderungen an einer Datei vornehmen, können Sie die Auswirkungen Ihrer vorherigen Aktionen und Befehle rückgängig machen.

### HINWEIS

Wenn zwei Personen Ihr interaktives Produkt gleichzeitig verwenden, wirkt sich das Drücken auf **Rückgängig** und **Wiederholen** auf die Aktionen beider Benutzer aus.

■ So machen Sie die letzte Aktion rückgängig:

Drücken Sie auf **Rückgängig** .

### HINWEIS

Sie können eine unbegrenzte Anzahl an Aktionen rückgängig machen.

■ So stellen Sie die letzte rückgängig gemachte Aktion mit dem Befehl **Rückgängig** wieder her:

Drücken Sie auf **Wiederholen** .



## Kapitel 2

# Erstellen von und Arbeiten mit Dateien

Erstellen von Dateien .....	15
Öffnen von Dateien .....	15
Speichern von Dateien .....	16
Exportieren von Dateien .....	17
Drucken von Dateien .....	19

---

In der SMART Meeting Pro Software können Sie SMART Notebook Software (.notebook) Dateien erstellen oder öffnen. Nachdem Sie eine .notebook-Datei erstellt oder geöffnet haben, können Sie sie speichern, ausdrucken und andere allgemeine Aufgaben ausführen.

## Erstellen von Dateien

Wenn Sie die SMART Notebook Software zum ersten Mal starten, wird automatisch eine Tutorial-Datei geöffnet. Wenn Sie die Software anschließend erneut öffnen, wird automatisch eine neue .notebook-Datei geöffnet. Sie können jedoch jederzeit eine neue Datei erstellen.

### So erstellen Sie eine Datei:

Wählen Sie **Datei > Neu**.

## Öffnen von Dateien

Mit der SMART Notebook 11 Software können Sie die folgenden Dateitypen öffnen:

- .notebook-Dateien (das Standard-Dateiformat für SMART Notebook 9.5, 9.7, 10 und 11 Software)
- .xbk-Dateien (das Standard-Dateiformat für die SMART Notebook 8x, 9.0 und 9.1 Software)

Nach dem Öffnen einer Datei können Sie sie als .notebook-Datei speichern.

Das Verfahren zum Öffnen einer Datei ist für alle Versionen der SMART Notebook Software gleich.

### So öffnen Sie eine Datei:

1. Drücken Sie auf **Datei öffnen** .

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

2. Navigieren Sie zur Datei und wählen Sie sie aus.
3. Klicken Sie auf **Öffnen**.



#### TIP

Sie können eine kürzlich geöffnete Datei öffnen, indem Sie **Datei > Letzte öffnen** und dann den Dateinamen auswählen.

## Speichern von Dateien

Standardmäßig speichert die SMART Notebook Software Ihre Dateien im Format .notebook. Jeder Benutzer, der die SMART Notebook Software ab Version 9.5 für die Windows-Betriebssysteme, die Mac OS X-Betriebssystemsoftware oder die Linux-Betriebssysteme auf seinem Computer installiert hat, kann eine .notebook Datei öffnen.

### So speichern Sie eine neue Datei:

1. Drücken Sie auf **Speichern** .

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

2. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem Sie die neue Datei speichern wollen.
3. Geben Sie in das Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
4. Drücken Sie auf **Speichern**.

### So speichern Sie eine vorhandene Datei:

Drücken Sie auf **Speichern** .

### So speichern Sie eine vorhandene Datei unter einem neuen Namen oder Speicherort:

1. Wählen Sie **Datei > Speichern unter**.

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

2. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem Sie die neue Datei speichern wollen.
3. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
4. Drücken Sie auf **Speichern**.

### So speichern Sie alle offenen Dateien:

Wählen Sie **Datei > Alle speichern** aus.

## Exportieren von Dateien

Sie können Ihre .notebook-Dateien in den folgenden Formaten exportieren:

- Webseiten
- Bildformate
  - BMP
  - JPEG
  - PNG
  - TIFF
- PDF
- Common File Format (CFF) für interaktive Whiteboards



### NOTIZEN

- Die SMART Notebook Software umfasst beim Exportieren von Dateien als Internetseiten, Bilddateien oder PDF keine Links (Verknüpfungen).
- Die SMART Notebook Software umfasst beim Exportieren von Dateien als Bilddateien oder PDF keine Anhänge. Um Anhänge aufzunehmen, müssen Sie Ihre Datei als Internetseiten exportieren.
- Die SMART Notebook Software exportiert keine Dateien, die Sie Ihrer .notebook-Datei als Aliase angehängt haben. Wenn Sie einen Anhang hinzufügen wollen, hängen Sie eine Kopie der Datei an (siehe *Anhängen von Dateien und Internetseiten* auf Seite 92).
- Die SMART Notebook Software exportiert einige Gradienten, Muster und Bildeffekte nicht. Diese Effekte werden möglicherweise als deckende Füllfarbe dargestellt oder in der exportierten Datei falsch angezeigt.

### So exportieren Sie eine Datei als Webseiten:

1. Wählen Sie **Datei > Exportieren als > Internetseite** aus.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an den Sie die Datei exportieren wollen.
3. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
4. Drücken Sie auf **Speichern**.

**So exportieren Sie eine Datei als Bilddatei:**

1. Wählen Sie **Datei > Exportieren als > Bilddateien**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Wählen Sie den Ordner, aus dem Sie die Dateien exportieren wollen.
3. Wählen Sie ein Bildformat aus der Dropdown-Liste *Bildformat* aus.
4. Wählen Sie eine Bildgröße aus der Dropdown-Liste *Bildgröße* aus.
5. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Dateien ein.
6. Drücken Sie auf **Speichern**.

**So exportieren Sie eine Datei als PDF-Datei:**

1. Wählen Sie **Datei > Exportieren als > PDF** aus.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Miniaturansichten, Handouts** oder **Ganze Seite**.
3. Optional können Sie Text für die Kopfzeile in das Feld *Kopfzeile*, Text für die Fußzeile in das Feld *Fußzeile* und das aktuelle Datum in das Feld *Datum* eingeben.
4. Markieren Sie optional das Kontrollkästchen **Seitenbegrenzungen anzeigen**, um einen Rand um jede gedruckte Seite anzuzeigen.
5. Markieren Sie optional das Kontrollkästchen **Seitenzahl anzeigen**, um die Seitenzahl auf jeder Seite anzuzeigen.
6. Falls Sie in Schritt 2 auf **Miniaturansichten** oder **Handouts** gedrückt haben, wählen Sie eine Größe für die Miniaturansichten aus der Dropdown-Liste *Größe der Miniaturansicht* aus. Markieren Sie das Kontrollkästchen **Titel der Miniaturansichten anzeigen** (optional), um die Titel unter jeder Miniaturansicht anzuzeigen.
7. Drücken Sie auf **Weiter**.  
Das Dialogfeld *Speichern* wird aufgerufen.
8. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an den Sie die Datei exportieren wollen.
9. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
10. Drücken Sie auf **Speichern**.

**So exportieren Sie eine Datei als CFF-Datei:**

1. Wählen Sie **Datei > Exportieren als > CFF** aus.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an den Sie die Datei exportieren wollen.
3. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.

4. Drücken Sie auf **Speichern**.



#### HINWEIS

Sie können auch CFF-Dateien exportieren (siehe *Importieren von Dateien aus anderen interaktiven Whiteboard-Programmen* auf Seite 87).

## Drucken von Dateien

Sie können alle Seiten oder ausgewählte Seiten in einer .notebook Datei drucken. Sie können die Seiten als Miniaturansichten, Handouts oder Vollseiten drucken.

### So drucken Sie eine Datei:

1. Wählen Sie **Datei > Drucken**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Miniaturansichten**, **Handouts** oder **Ganze Seite**.
3. Optional können Sie Text für die Kopfzeile in das Feld *Kopfzeile*, Text für die Fußzeile in das Feld *Fußzeile* und das aktuelle Datum in das Feld *Datum* eingeben.
4. Markieren Sie optional das Kontrollkästchen **Seitenbegrenzungen anzeigen**, um einen Rand um jede gedruckte Seite anzuzeigen.
5. Markieren Sie optional das Kontrollkästchen **Seitenzahl anzeigen**, um die Seitenzahl auf jeder Seite anzuzeigen.
6. Falls Sie in Schritt 2 auf **Miniaturansichten** oder **Handouts** gedrückt haben, wählen Sie eine Größe für die Miniaturansichten aus der Dropdown-Liste *Größe der Miniaturansicht* aus. Markieren Sie das Kontrollkästchen **Titel der Miniaturansichten anzeigen** (optional), um die Titel unter jeder Miniaturansicht anzuzeigen.
7. Drücken Sie auf **Weiter**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
8. Wenn keine Druckeinstellungen angezeigt werden, drücken Sie auf das Anzeigedreieck neben der Dropdown-Liste *Drucker*.
9. Wählen Sie **Alle**, um alle Seiten einzuschließen.  
ODER  
Wählen Sie **Von**, um ausgewählte Seiten einzuschließen. Geben Sie dann den Seitenbereich ein.
10. Wählen Sie andere Druckeinstellungen aus, wie beispielsweise den Druckernamen und die Anzahl der Kopien.
11. Drücken Sie auf **Drucken**.



## Kapitel 3

# Erstellen von und Arbeiten mit Seiten

Anzeigen von Seiten in einer Datei .....	21
Erstellen von Seiten .....	22
Klonen von Seiten .....	23
Erweitern von Seiten .....	23
Umbenennen von Seiten .....	24
Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten .....	24
Neuanordnen von Seiten .....	25
Das Gruppieren von Seiten .....	26
Löschen von Seiten .....	28

---

Eine .notebook-Datei besteht aus einer Reihe von Seiten. Jede dieser Seiten verfügt über eigene Objekte und Eigenschaften.

Eine Miniaturansicht einer jeden Seite wird in der Seitenübersicht angezeigt. Unter Verwendung der Seitenübersicht oder der Menübefehle können Sie eine vorhandene Seite anzeigen, eine leere Seite erstellen, einen Klon einer vorhandenen Seite erstellen oder eine vorhandene Seite löschen.

## Anzeigen von Seiten in einer Datei

Mit der Seitenübersicht können Sie jede Seite in der Datei anzeigen. Sie können die nächste oder die vorherige Seite in der Datei mithilfe von Schaltflächen oder Gesten einblenden.

### So stellen Sie eine Seite dar:

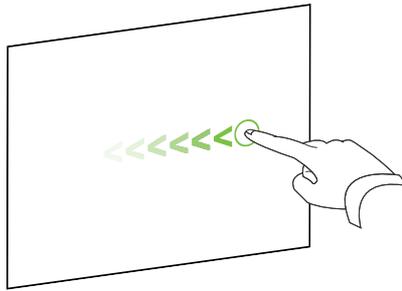
1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite, die Sie darstellen wollen.

### So stellen Sie die nächste Seite in einer Datei dar:

Drücken Sie auf **Nächste Seite** .

ODER

Fahren Sie mit dem Finger von rechts nach links über die Seite.



Es wird eine Meldung mit der aktuellen Seitenzahl angezeigt.

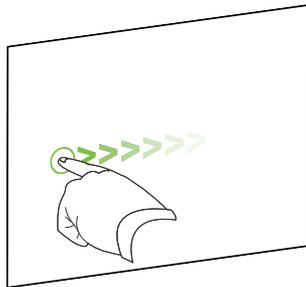


So stellen Sie die vorherige Seite in einer Datei dar:

Drücken Sie auf **Vorherige Seite** .

ODER

Fahren Sie mit dem Finger von links nach rechts über die Seite.



Es wird eine Meldung mit der aktuellen Seitenzahl angezeigt.



## Erstellen von Seiten

Mit der Schaltfläche *Seite hinzufügen* oder in der Seitenübersicht können Sie der offenen Datei eine leere Seite hinzufügen.

So fügen Sie eine Seite mithilfe der Schaltfläche *Seite hinzufügen* ein:

Drücken Sie auf **Seite hinzufügen** .

Die neue Seite wird nach der aktuellen Seite eingefügt.

### So fügen Sie eine Seite mit der Seitenübersicht ein:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite aus, nach der die neue Seite angezeigt werden soll.
3. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Leere Seite einfügen**.  
Die neue Seite wird nach der ausgewählten Seite eingefügt.

## Klonen von Seiten

Als Alternative zum Erstellen einer leeren Seite können Sie ein Duplikat (einen Klon) einer vorhandenen Seite erstellen.



### HINWEIS

Sie können eine Seite nur klonen, wenn sie einen Inhalt hat.

### So klonen Sie eine Seite:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite, die Sie klonen wollen.
3. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Seite klonen**.  
Die geklonte Seite wird unmittelbar nach der aktuellen Seite eingefügt.



### HINWEIS

Sie können diesen Vorgang beliebig oft wiederholen.

## Erweitern von Seiten

Wenn Sie im unteren Seitenbereich mehr Platz benötigen, können Sie die Seite vertikal erweitern, ohne dass davon die Breite der Seite beeinträchtigt wird. Sie können diese Funktion deaktivieren, um zu verhindern, dass Ihre Seiten länger werden.

### So erweitern Sie eine Seite:

1. Wenn Sie die gesamte Seite in der Ansicht Ganze Seite darstellen, wählen Sie einen anderen Vergrößerungsgrad.
2. Drücken Sie auf den Link **Seite erweitern** unten auf der Seite.

### So deaktivieren Sie Seite vergrößern

1. Wählen Sie **Ansicht > Seite vergrößern**.
2. Wählen Sie **Aus**, um die Option Seite verlängern zu deaktivieren.

ODER

Wählen Sie **Ein**, um die Option Seite verlängern zu aktivieren.

## Umbenennen von Seiten

Wenn Sie eine Seite erstellen, benennt die SMART Notebook Software die Seite automatisch mit dem Datum und Uhrzeit der Erstellung. Diesen Namen können Sie ändern.

### So benennen Sie eine Seite um:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Doppelklicken Sie auf den Seitennamen.
3. Geben Sie einen neuen Namen für die Seite ein.
4. Drücken Sie an eine andere beliebige Stelle.

## Ausschneiden oder Kopieren und Einfügen von Seiten

Mit der Seitenübersicht können Sie eine Seite aus der aktuellen Datei ausschneiden oder kopieren und dann einfügen.

### So schneiden Sie eine Seite mit der Seitenübersicht aus bzw. so kopieren Sie damit eine Seite und fügen sie ein:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite aus, die Sie ausschneiden wollen.
3. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Seite ausschneiden** oder **Seite kopieren**.
4. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite aus, die der eingefügten Seite folgen soll.
5. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Seite einfügen aus**.

Die neue Miniaturansicht wird vor der Miniaturansicht, die Sie im vorherigen Schritt ausgewählt haben, eingeblendet.



**TIP**

Sie können auch Seiten aus anderen SMART Notebook Software Dateien kopieren und einfügen.

## Neuanordnen von Seiten

Wenn Sie wollen, können Sie die Reihenfolge der Seiten in einer Datei neu anordnen.

### So ordnen Sie die Seiten neu an:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite, die Sie in der Datei verschieben wollen.  
Ein blauer Rand wird um die Miniaturansicht herum eingeblendet.
3. Ziehen Sie die Miniaturansicht in die neue Position in der Seitenübersicht.  
Eine blaue Linie zeigt die neue Position der Seite an.
4. Lassen Sie die Miniaturansicht los.

## Das Gruppieren von Seiten

Sie können Seiten in einer Datei gruppieren. Dadurch können Sie während einer Präsentation eine bestimmte Gruppe schnell in der Seitenübersicht finden und sie anzeigen. Dies ist nützlich, wenn Sie viele Seiten in einer Datei haben.

### So erstellen oder bearbeiten Sie eine Gruppe:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der ersten Gruppe und wählen Sie **Seite Gruppen bearbeiten** aus.

Es werden alle Gruppen und Seiten in der aktuellen Datei angezeigt. Gruppen werden als blaue Balken und Seiten als Miniaturansichten angezeigt:

- Wenn Sie die Gruppen in dieser Datei erstellen und bearbeiten, werden die Seiten unter den blauen Balken, die Sie bearbeitet und umbenannt haben, angezeigt.
- Wenn Sie die Gruppen nicht bearbeitet haben, werden Gruppen standardmäßig mit *Gruppe 1* benannt und enthalten alle Seiten und deren Miniaturansichten unter ihren blauen Balken.



#### HINWEIS

Die Miniaturansichten unter jeden blauen Balken enthalten die gleichen Menüauswahloptionen wie die in der Seitenübersicht. Dies ermöglicht Ihnen, in einer Gruppe auf eine Miniaturansicht zu drücken, die Menüauswahl auszuwählen und dann die Seite zu löschen, die Seite zu deaktivieren, eine neue Seite einzufügen, die Seite zu klonen, die Seite umzubenennen, einen Schatten auf die Seite zu legen oder die Seite in die Galerie einzufügen.

3. Drücken Sie auf die Schaltfläche **Neue Gruppe hinzufügen** in der oberen rechten Ecke. Eine neue Gruppe mit einer neuen leeren Seite wird angezeigt.
4. Geben Sie einen neuen Namen für die Gruppe ein.

5. Gehen Sie folgendermaßen vor:

- Um eine Seite in einer Gruppe zu verschieben, drücken Sie auf die Miniaturansicht dieser Seite und ziehen Sie diese dann unter den blauen Balken der Gruppe rechts neben die Miniaturansicht, auf der sie folgen soll.
- Um die Reihenfolge der Seiten in einer Gruppe neu zu organisieren, drücken Sie auf die Miniaturansicht der Seite. Ziehen Sie diese rechts neben die Miniaturansicht, auf der sie folgen soll.
- Um die Reihenfolge der Gruppen neu zu organisieren, drücken Sie auf den blauen Balken der Gruppe und ziehen Sie diesen unter den blauen Balken der Gruppe, auf der die Gruppe folgen soll.



**NOTIZEN**

- Sie können die Reihenfolge der Gruppen auch ändern, in dem Sie den Menüpfel des blauen Balkens drücken und dann **Nach oben** oder **Nach unten** auswählen.
  - Die SMART Notebook Software nummeriert die Seiten in der Datei sequenziell. Wenn Sie die Reihenfolge der Gruppen ändern, nummeriert die SMART Notebook Software die Seiten in der Gruppe entsprechend neu.
- Um eine Gruppe zu löschen, die Seiten aber beizubehalten, verschieben Sie alle Seiten in andere Gruppen. Wenn eine Gruppe keine Seiten enthält, löscht die SMART Notebook Software diese automatisch.
  - Zum Löschen einer Gruppe mit allen Seiten drücken Sie auf den Menüpfel des blauen Balkens und wählen Sie **Gruppe löschen**.

6. Drücken Sie auf .

**So greifen Sie auf eine Gruppe in der Seitenübersicht zu:**

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der ersten Gruppe und wählen Sie dann den Namen der Gruppe aus, auf die Sie zugreifen wollen.

Die Seitenübersicht zeigt die Miniaturansicht der ersten Seite in der Gruppe an, auf die Sie zugreifen wollen.

## Löschen von Seiten

Mit der Schaltfläche *Seite löschen* oder in der Seitenübersicht können Sie eine Seite aus der aktuellen Datei löschen.



### TIP

Alternativ zum Löschen der Seite können Sie sie von allen Objekten bereinigen (siehe *Bereinigen von Seiten* auf Seite 165).

#### So löschen Sie eine Seite mithilfe der Schaltfläche *Seite löschen*:

1. Sofern nicht bereits erfolgt, rufen Sie die Seite auf, die Sie löschen wollen.
2. Wählen Sie **Seite löschen**  aus.

#### So löschen Sie eine Seite mit der Seitenübersicht:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wählen Sie die Miniaturansicht der Seite, die Sie löschen wollen.
3. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Seite löschen** aus.

## Kapitel 4

# Erstellen von Basisobjekten

Schreiben und Zeichnen mit und Löschen von digitaler Tinte .....	30
Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte .....	30
Löschen digitaler Tinte .....	33
Erstellen von Formen und Linien .....	33
Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formen .....	33
Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Regelmäßige Polygone .....	34
Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formsensitiver Stift .....	35
Erstellen von geraden Linien und Bögen .....	36
Erstellen von Text .....	37
Texteingabe: .....	37
Umwandeln von handschriftlichem in computerlesbaren Text .....	38
Formatieren von Text .....	39
Skalieren von Textobjekten .....	41
Einfügen von mathematischen Symbolen .....	42
Rechtschreibprüfung von Textobjekten .....	42
Ausschneiden und Einfügen von Text .....	43
Erstellen von Tabellen .....	44
Erstellen von Tabellen .....	44
Einfügen von Tabellen aus anderen Programmen .....	46
Hinzufügen von Objekten zu Tabellen .....	47
Auswahl von Tabellen, Spalten, Zeilen oder Zellen .....	47
Verschieben von Tabellen .....	49
Ändern von Tabelleneigenschaften .....	49
Vergrößern/Verkleinern von Tabellen, Spalten oder Zeilen .....	51
Hinzufügen oder Entfernen von Spalten, Zeilen oder Zellen .....	52
Teilen oder Verbinden von Tabellenzellen .....	53
Löschen von Tabellen und Inhalten von Tabellen .....	54

---

Objekte sind die Inhalts-Bausteine in Ihren .notebook-Dateien. Ein Objekt ist ein einfaches Element auf einer Seite, das Sie erstellen oder importieren und mit dem Sie dann arbeiten. Es gibt u. a. folgende grundlegende Objektarten:

- Digitale Tinte (freihändig Schreiben und Zeichnen)
- Formen
- Gerade Linien
- Bögen

- Text
- Tabellen

## Schreiben und Zeichnen mit und Löschen von digitaler Tinte

Bei der digitalen Tinte handelt es sich um Freihandtext oder Freihandobjekte, den bzw. die Sie mit den Stiften Ihres Interactive Displays oder mit dem Stiftwerkzeug der SMART Notebook Software erstellen. Durch das Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte können Sie schnell Inhalte zu Ihren SMART Notebook Software Dateien hinzufügen – beim Erstellen der Dateien oder während Sie Schülern die Dateien präsentieren.

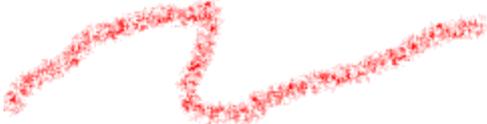
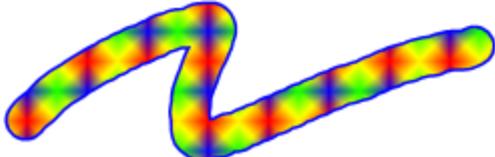
Nachdem Sie Objekte mit digitaler Tinte erstellt haben, können Sie sie wieder löschen.

### Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte

Die einfachste Methode zum Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte besteht in der Verwendung des Stiftes oder der Stifte Ihres Interactive Displays.

Sie können mit dem Stiftwerkzeug auch Freihandobjekte erstellen. Mit dem Stiftwerkzeug können Sie mit folgenden Stiftypen mit digitaler Tinte schreiben oder zeichnen:

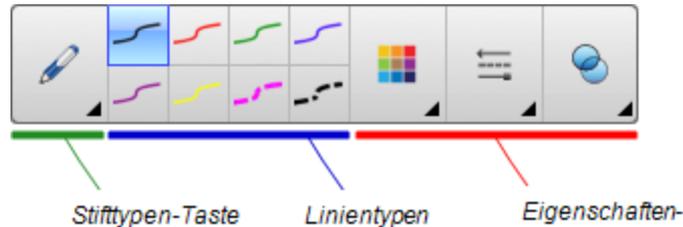
Stifttyp	Zweck und Beispiel	Notizen
 Standard	Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte in zahlreichen Farben und Linienarten. 	Mit dem Standardstift können Sie mit digitaler Tinte schreiben oder zeichnen, die nach ein paar Sekunden verschwindet (siehe <i>Verwenden des Standardstifttyps zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden auf Seite 144</i> ).
 Kalligraphie	Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte, wie Sie es mit dem Standardstift tun, aber mit Linien wechselnder Breite. 	Der Kalligraphiestift wird verwendet, um Schüler im handschriftlichen Schreiben zu unterrichten.

Stifttyp	Zweck und Beispiel	Notizen
 Kreide	Schreiben oder zeichnen Sie mit Kreide-ähnlicher digitaler Tinte. 	Der Kreide-Stifttyp ist eher für künstlerische Arbeiten, wie das Malen, das Kolorieren von Bildern, vorgesehen und nicht zum Schreiben.
 Textmarker	Heben Sie Text und andere Objekte hervor. 	
 Text	Schreiben Sie Notizen, die automatisch in computerlesbaren Text konvertiert werden. 	Sie können Ihren Text während der Arbeit bearbeiten, ohne dazu auf eine Tastatur zurückgreifen zu müssen (siehe <i>Verwenden des Textstifts</i> auf Seite 139).
 Kreativ	Fügen Sie farbige Elemente zu Ihren Präsentationen hinzu. 	Sie können benutzerdefinierte Kreativstiftarten erstellen (siehe <i>Erstellen von benutzerdefinierten Kreativstiftstilen</i> auf Seite 102).
 Pinsel	Schreiben oder zeichnen Sie mit farbähnlicher digitaler Tinte. 	Der Pinsel-Stifttyp ist eher für künstlerische Arbeiten, wie das Malen, das Kolorieren von Bildern, vorgesehen und nicht zum Schreiben.
 Zauber	Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte, die nach wenigen Sekunden wieder ausgeblendet wird.	Sie können den Zauberstift auch zum Öffnen eines Vergrößerungs- oder Spotlight-Fensters verwenden (siehe <i>Verwenden des Zauberstifts</i> auf Seite 135).
 Formerkennung	Zeichnen Sie viele verschiedene Formen mit digitaler Tinte.	Sie können Kreise, Ovale, Vierecke, Rechtecke, Dreiecke und Bögen zeichnen (siehe <i>Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formsensitiver Stift</i> auf Seite 35).

**So schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte:**

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann einen Stifttyp aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Optional können Sie den Linientyp mit den Eigenschaften-Auswahloptionen anpassen.



**HINWEIS**

Sie können den Linientyp auch mithilfe der Registerkarte Eigenschaften bearbeiten (siehe *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58).

5. Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte auf der Seite.



**TIPS**

- Berühren Sie beim Schreiben oder Zeichnen die Oberfläche Ihres interaktiven Produkts nicht mit dem Ellbogen oder Handballen.
- Wenn Sie mehrere Linien schreiben oder zeichnen, fasst die SMART Notebook Software die Linien automatisch zu einem einzigen Objekt zusammen. Wenn Sie beispielsweise die Buchstaben eines Wortes schreiben, kombiniert die SMART Notebook Software die einzelnen Buchstaben, wodurch Sie mit dem ganzen Wort interagieren können. Wenn Sie Wörter in dieselbe Zeile schreiben möchten, diese aber nicht zusammengefasst werden sollen, lassen Sie mehr Platz dazwischen, verwenden Sie verschiedene Stifte oder legen Sie vor dem Schreiben des nächsten Wortes den Stift wieder kurz in die Stiftablage (nur interaktive Whiteboards).
- Wenn Sie diagonal schreiben wollen, schreiben Sie in einer geraden Linie und drehen Sie das Geschriebene dann (siehe *Drehen von Objekten* auf Seite 71).
- Wenn Sie mit kleinen Buchstaben schreiben wollen, schreiben Sie große Zeichen und verringern Sie deren Größe anschließend (siehe *Skalieren von Objekten* auf Seite 69).
- Sie können Bereiche ausfüllen, die Sie mit digitaler Tinte eingefasst haben (siehe *So füllen Sie digitale Tintenzeichnungen:* auf Seite 60).

## Löschen digitaler Tinte

Sie können digitale Tinte von Ihrem Interactive Display mit dem Schwamm oder mit der Löschgeste entfernen. Wenn Sie digitale Tinte von einer .notebook-Dateiseite entfernen, können Sie mit dem Schwammwerkzeug auch Objekte löschen.

### HINWEIS

Obgleich Sie digitale Tinte entfernen können, können Sie keine anderen Objektarten entfernen, wie beispielsweise Formen, Linien, Text und Bilder. Um diese Objekttypen zu entfernen, müssen Sie sie löschen (siehe *Löschen von Objekten* auf Seite 75).

### So löschen Sie digitale Tinte:

1. Drücken Sie auf **Schwamm**  und wählen Sie dann einen Schwammtyp.
2. Entfernen Sie die digitale Tinte.

## Erstellen von Formen und Linien

Neben dem Erstellen von Freihandformen und -linien mithilfe von digitaler Tinte können Sie Formen und Linien mithilfe der Werkzeuge in der SMART Notebook Software erstellen.

### HINWEIS

Zum Entfernen einer Form oder Linie von Ihrer Seite müssen Sie sie löschen (siehe *Löschen von Objekten* auf Seite 75). Das Schwamm-Werkzeug entfernt keine Formen.

## Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formen

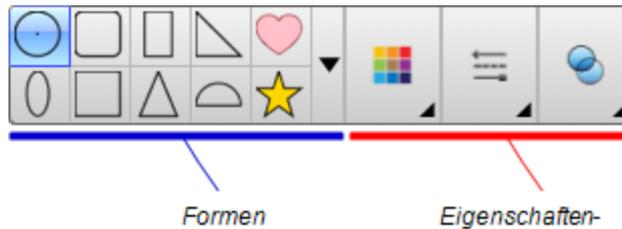
Sie können das Werkzeug Formen zur Erstellung einer Vielzahl von Formen, einschließlich perfekter Kreise, perfekter Quadrate, perfekter Dreiecke, anderer geometrischer Formen, Herzen, Kontrollhäkchen und X-Formen, verwenden.

Sie können Ihrer Seite eine Form hinzufügen und dann deren Eigenschaften bearbeiten. Alternativ können Sie Konturfarbe, Füllfarbe und Linienstärke einer Form anpassen und sie dann Ihrer Seite hinzufügen.

**So erstellen Sie eine Form:**

1. Drücken Sie auf **Formen** .

Die Schaltflächen des Formwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Zeichnen Sie eine Form auf die Werkzeugleiste.

ODER

Drücken Sie auf ▼ und wählen Sie dann eine Form aus.

3. Sie können auch die Form mit Hilfe der Eigenschaften-Auswahloptionen selbst bearbeiten.

 **HINWEIS**

Sie können auch die Form mithilfe der Registerkarte Eigenschaften bearbeiten (siehe *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58).

4. Erstellen Sie eine Form, indem Sie dort drücken, wo die Form platziert werden soll. Dann ziehen Sie, bis die Form die gewünschte Größe hat.

 **TIPS**

- Sie können gleichmäßige Kreise, Quadrate, Dreiecke und weitere geometrische Formen erzeugen, indem Sie beim Zeichnen der Form gleichzeitig die Umschalttaste gedrückt halten.
- Sie können eine Form auswählen, während das Werkzeug **Formen**  aktiviert ist, ohne dazu zum Werkzeug **Auswählen** wechseln zu müssen . Drücken Sie ein Mal auf die Form und ein Auswahlrechteck wird um die Form herum angezeigt.

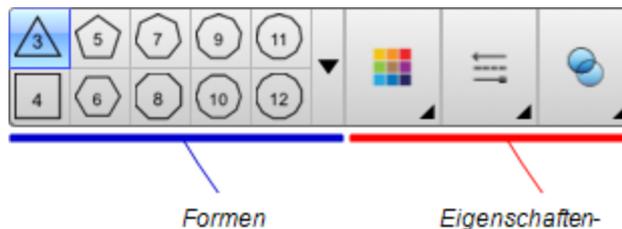
## Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Regelmäßige Polygone

Zusätzlich zum Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formen können Sie mit dem Werkzeug Regelmäßige Polygone regelmäßige Polygone mit zwischen 3 und 15 Seiten einfügen.

So erstellen Sie eine Form mit dem Werkzeug Regelmäßige Polygone:

1. Drücken Sie **Regelmäßige Polygone** .

Die Schaltflächen des Werkzeugs Regelmäßige Polygone werden eingeblendet.



2. Zeichnen Sie eine Form auf die Werkzeugleiste.

ODER

Drücken Sie auf ▼ und wählen Sie dann eine Form aus.



#### HINWEIS

Die Zahl in der Form zeigt die Anzahl der Seiten an.

3. Sie können auch die Form mit Hilfe der Eigenschaften-Auswahloptionen selbst bearbeiten.



#### HINWEIS

Sie können auch die Form mithilfe der Registerkarte Eigenschaften bearbeiten (siehe *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58).

4. Erstellen Sie eine Form, indem Sie dort drücken, wo die Form platziert werden soll. Dann ziehen Sie, bis die Form die gewünschte Größe hat.

## Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formsensitiver Stift

Sie können den Formerkennungsstift zum Zeichnen von Kreisen, Ovalen, Vierecken, Rechtecken, Dreiecken und Bögen verwenden.



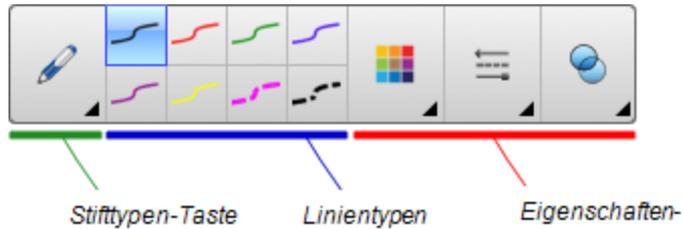
#### HINWEIS

Sie können Formen auch mit dem Werkzeug Formen (siehe *Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Formen* auf Seite 33) oder dem Werkzeug Regelmäßiges Polygon (siehe *Erstellen von Formen mit dem Werkzeug Regelmäßige Polygone* auf der vorherigen Seite) erstellen.

**So zeichnen Sie eine Form:**

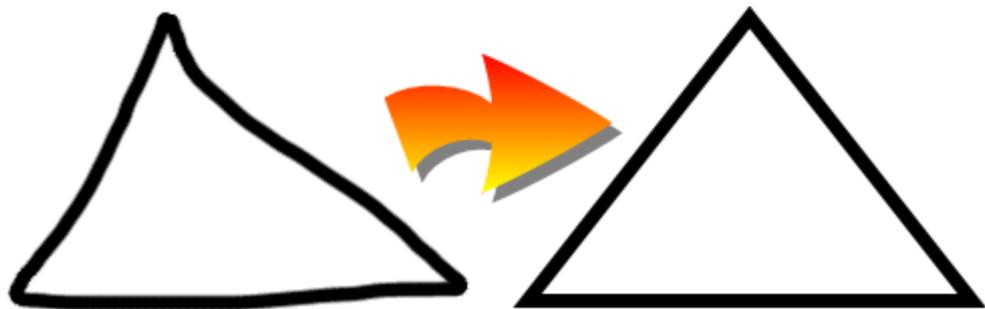
1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Formsensitiver Stift**.
3. Zeichnen Sie eine Form auf der Seite.

Wenn die SMART Notebook Software Ihre Zeichnung als Kreis, Oval, Viereck, Rechteck, Dreieck oder Bogen erkennt, fügt er der Seite diese Form hinzu.



## Erstellen von geraden Linien und Bögen

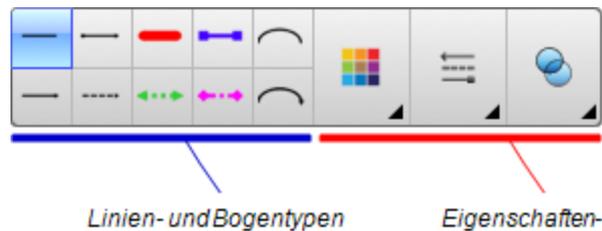
Mit dem Linienwerkzeug können Sie gerade Linien (Geraden) und gebogene Linien (Bögen) zeichnen.

Sie können eine Linien zu Ihrer Seite hinzufügen und dann deren Eigenschaften bearbeiten. Alternativ können Sie die Linie anpassen und dann Ihrer Seite hinzufügen.

### So erstellen Sie eine gerade Linie oder einen Bogen:

1. Drücken Sie auf **Linien** .

Die Schaltflächen des Linienwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Wählen Sie einen Linien- oder Bogentyp.
3. Sie können den Linien- oder Bogentyp auch mit Hilfe der Eigenschaften-Auswahloptionen selbst bearbeiten.



#### HINWEIS

Sie können den Linien- oder Bogentyp auch mithilfe der Registerkarte Eigenschaften bearbeiten (siehe *Ändern von Objekteigenschaften* auf Seite 58).

4. Drücken Sie an der Stelle auf den Bildschirm, an der die Linie starten soll. Ziehen Sie dann an die Stelle, wo die Linie enden soll.

## Erstellen von Text

In der SMART Notebook Software können Sie Text auf eine der folgenden Arten erstellen:

- Eingabe des Textes über eine am Computer angeschlossene Tastatur
- Schreiben von Text mit der SMART Tastatur
- Schreiben des Textes (siehe *Schreiben und Zeichnen mit und Löschen von digitaler Tinte* auf Seite 30) und dann Umwandeln des Textes in computerlesbaren Text mithilfe der Handschrifterkennungsfunktion der Software

Nach der Texterstellung können Sie ihn bearbeiten, die Rechtschreibung überprüfen und seine Eigenschaften ändern, darunter auch Schriftart, -größe und -farbe.

### Texteingabe:

Sie können neuen Text eingeben oder vorhandene Texte bearbeiten.

### So geben Sie neuen Text ein:

1. Falls keine Tastatur vorhanden ist, drücken und halten Sie das Symbol **SMART Board Werkzeuge**  im Dock und wählen Sie dann **Tastatur**.

2. Drücken Sie auf **Text**  und wählen Sie dann eine verfügbare Schriftart.
3. Optional können Sie den Schriftschnitt anpassen (siehe *Formatieren von Text* auf der nächsten Seite).
4. Drücken Sie an die Stelle, an der der Text beginnen soll.
5. Geben Sie Ihren Text ein.
6. Drücken Sie abschließend außerhalb des Textobjekts.

#### So bearbeiten Sie vorhandenen Text:

1. Doppelklicken Sie auf das Textobjekt.
2. Bearbeiten Sie den Text.
3. Drücken Sie abschließend außerhalb des Textobjekts.

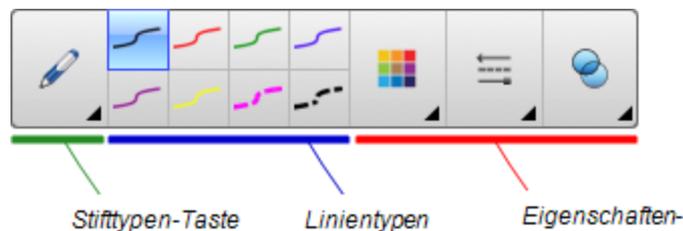
## Umwandeln von handschriftlichem in computerlesbaren Text

Sie können mit den Standard- oder Kalligraphiestiften auf dem interaktiven Bildschirm schreiben und das Geschriebene in computerlesbaren Text umwandeln. SMART Notebook Software kann Handschriften in verschiedenen Sprachen umwandeln.

#### So wird Handschriftliches in computerlesbaren Text umgewandelt:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** oder **Kalligraphiestift** aus.
3. Schreiben Sie Ihren Text.



#### TIP

Schreiben Sie sauber und ordentlich, in Druckbuchstaben auf einer horizontalen Linie. Obwohl die SMART Notebook Software Schreibschrift oder schiefe Zeilen erkennen kann, ist es möglich, dass dies nicht immer ein durchgehend optimales Ergebnis hat.

4. Wählen Sie das Textobjekt aus.

Die Handschriftenerkennungsfunktion der SMART Notebook Software vergleicht Ihr geschriebenes Wort mit dem Wörterbuch und identifiziert Wörter, die dem, was Sie geschrieben haben, am ehesten entsprechen.

5. Drücken Sie auf den Menüfeil des Textobjekts.

Ein Menü mit einer Liste von passenden Wörter wird angezeigt, vor jedem steht *Erkennen*.



#### NOTIZEN

- Wenn die SMART Notebook Software Wörter in einer anderen Sprache identifizieren soll, wählen Sie **Sprachen erkennen**. Wählen Sie dann eine andere Sprache aus der Liste aus. Die SMART Notebook Software aktualisiert die Liste der passenden Wörter um Wörter in der ausgewählten Sprache.
- Wenn Sie die Sprache der Handschriftenerkennung ändern, ändern Sie nicht gleichzeitig die Standardsprache der SMART Notebook Softwareschnittstelle oder Ihr Betriebssystem.

6. Wählen Sie ein Wort aus der Liste der verfügbaren Wörter aus.

Das ausgewählte Wort wird auf der Seite angezeigt.

## Formatieren von Text

Wenn Sie den gesamten Text in einem Textobjekt formatieren wollen, wählen Sie das Textobjekt aus.

ODER

Wenn Sie einen speziellen Text in einem Textobjekt formatieren wollen, doppelklicken Sie auf das Textobjekt und wählen Sie dann den Text aus.

Sie können den Text mithilfe der Schaltflächen in der Werkzeugleiste oder den Optionen auf der Registerkarte Eigenschaften oder im Menü Format formatieren.



#### HINWEIS

Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften**  und dann auf **Textstil**.

Die folgende Tabelle zeigt die Formatierungsänderungen, die Sie mithilfe der oben aufgeführten Werkzeuge vornehmen können:

Ändern	Werkzeugleiste	Registerkarte Eigenschaften	Menü Format
<b>Zeichen, Absatz oder Objektebene</b>			

Ändern	Werkzeugleiste	Registerkarte Eigenschaften	Menü Format
Schriftart ändern	✓	✓	
Schriftgröße ändern	✓	✓	
<div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"> <p> <b>TIP</b> Zur Auswahl einer Schriftgröße, die nicht in der Dropdown-Liste angezeigt wird (einschließlich Schriftarten mit Dezimalwerten, wie beispielsweise 20,5), geben Sie die Schriftgröße in das Feld <i>Schriftgröße</i> der Werkzeugleiste ein.</p> </div>			
Farbe ändern	✓	✓	
Fett geschriebener, kursiver oder unterstrichener Text	✓	✓	✓
Text durchstreichen	✓ <sup>1</sup>	✓	✓
Hochgestellter oder tiefgestellter Text	✓ <sup>2</sup>	✓	✓
<b>Absatz oder Objektebene</b>			
Ausrichtung ändern (links, rechts oder mittig)	✓	✓	✓
Einzug ändern	✓ <sup>3</sup>	✓	✓
Liste mit Listenelementen oder Nummerierung erstellen	✓ <sup>4</sup>	✓	✓
Einen Initialbuchstaben einfügen		✓	✓
<div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"> <p> <b>TIP</b> Zum Einfügen eines Initialbuchstabens am Anfang eines Absatzes drücken Sie auf der Registerkarte <i>Eigenschaften</i> unter <i>Textstil</i> auf <b>Initialbuchstabe</b> .</p> <p>ODER</p> <p>Wählen Sie <b>Format &gt; Absatz &gt; Initialbuchstabe</b>.</p> </div>			

<sup>1</sup>Unter *Weitere Textoptionen* 

<sup>2</sup>Unter *Weitere Textoptionen* 

<sup>3</sup>Unter *Weitere Textoptionen* 

<sup>4</sup>Unter *Weitere Textoptionen* 

Ändern	Werkzeuggeste	Registerkarte Eigenschaften	Menü Format
Zeilenabstand ändern		✓	✓
<div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;">  <b>TIP</b>            Zum Einfügen von Abständen zwischen Absätzen markieren Sie das Kontrollkästchen <b>Nach Absätzen einen Leerschnitt hinzufügen</b> auf der Registerkarte Eigenschaften oder wählen Sie <b>Format &gt; Absatz &gt; Zeilenabstand &gt; Nach Absätzen einen Leerschnitt hinzufügen</b>.         </div>			
Sprachrichtung ändern (links nach rechts oder rechts nach links)			✓
<div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;">  <b>HINWEIS</b>            Wählen Sie <b>Format &gt; Absatz &gt; Richtung &gt; Links nach rechts</b> für Sprachen, die von links nach rechts gelesen werden (beispielsweise Englisch und Französisch).            ODER            Wählen Sie <b>Format &gt; Absatz &gt; Richtung &gt; Rechts nach Links</b> für Sprachen, die von rechts nach links gelesen werden (beispielsweise Arabisch und Hebräisch).         </div>			
<b>Objektebene</b>			
Textrichtung ändern (horizontal oder vertikal)	✓ <sup>5</sup>	✓	✓
Transparenz ändern	✓	✓	

## Skalieren von Textobjekten

Wenn Sie ein Textobjekt nach den Schritten unter *Skalieren von Objekten* auf Seite 69 skalieren, ändert der Text im Objekt seine Größe.

Wenn Sie das Textobjekt skalieren möchten, ohne dass sich die Textgröße im Objekt ändert, befolgen Sie die folgenden Schritte.

<sup>5</sup>Unter *Weitere Textoptionen* 

### So skalieren Sie ein Textobjekt

1. Doppelklicken Sie auf das Textobjekt.
2. Drücken Sie einen der beiden weißen Kreise auf einer Seite des Textobjektes und ziehen Sie dann den Kreis, um die Größe des Textobjektes zu erhöhen oder zu verringern.

## Einfügen von mathematischen Symbolen

Sie können eine Vielzahl von mathematischen und wissenschaftlichen Symbolen auf einer Seite einfügen.



### HINWEIS

Die mathematischen Symbole sind nur Zeichen. Sie führen keine Rechenoperationen aus.

### So fügen Sie ein mathematisches Symbol ein:

1. Geben Sie Text auf einer Seite ein.
2. Drücken Sie auf **Weitere Textoptionen**  und wählen Sie dann **Symbol einfügen**  aus.  
Das Dialogfeld *Zeichen* wird angezeigt.
3. Drücken Sie auf eine Kategorie.  
Eine Liste mit Symbolen wird geöffnet.
4. Drücken Sie auf das Symbol, das zum Text hinzugefügt werden soll.
5. Drücken Sie auf **Einfügen**.  
Das Symbol wird im Textobjekt angezeigt.

## Rechtschreibprüfung von Textobjekten

Während Sie den Text eingeben, überprüft die SMART Notebook Software die Rechtschreibung. Wenn Sie ein Wort nicht richtig schreiben, unterstreicht die SMART Notebook Software das Wort in Rot. Sie können mit einem Rechtsklick auf das Wort klicken und die korrekte Schreibweise aus einer Auswahlliste auswählen.

Sie können diese Funktion deaktivieren und die Rechtschreibung mit dem Dialogfeld *Rechtschreibprüfung* prüfen.

### So deaktivieren Sie die automatische Rechtschreibprüfung:

1. Drücken Sie auf **Text** .
2. Drücken Sie auf **Weitere Textoptionen**  und wählen Sie dann **Rechtschreibprüfung**  aus.

**So überprüfen Sie die Rechtschreibung eines Textobjektes manuell:**

1. Wählen Sie das Textobjekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Rechtschreibprüfung**.  
Falls die SMART Notebook Software ein falsch geschriebenes Wort findet, wird das Dialogfeld *Rechtschreibprüfung* geöffnet. Dieses Dialogfeld zeigt das falsch geschriebene Wort an und schlägt Alternativen vor.
3. Führen Sie für jedes falsch geschriebene Wort einen der folgenden Schritte aus:
  - Zur Beibehaltung der aktuellen Rechtschreibung des Wortes drücken Sie auf **Ein Mal ignorieren**.
  - Zur Beibehaltung der aktuellen Rechtschreibung des Wortes in der Datei drücken Sie auf **Alle ignorieren**.
  - Zur Beibehaltung der aktuellen Rechtschreibung für alle Vorkommnisse des Wortes in der Datei und um das Wort dem Wörterbuch hinzuzufügen, drücken Sie auf **Zu Wörterbuch hinzufügen**.
  - Zum Ändern der Rechtschreibung des Wortes in diesem konkreten Fall wählen Sie das korrekte Wort aus der Liste *Vorschläge* aus und drücken Sie dann auf **Ändern**.
  - Zum Ändern der Rechtschreibung des Wortes in allen Fällen wählen Sie das korrekte Wort aus der Liste *Vorschläge* aus und drücken Sie dann auf **Alle ändern**.



**HINWEIS**

Wenn Sie versehentlich auf eine Schaltfläche gedrückt haben, drücken Sie **Rückgängig**, um die Änderung rückgängig zu machen.

Nachdem Sie diesen Schritt für jedes falsch geschriebene Wort durchgeführt haben, wird ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie gefragt werden, ob Sie die Rechtschreibung in der restlichen Datei überprüfen wollen.

4. Drücken Sie auf **Ja**, um die restliche Datei zu überprüfen.

ODER

Drücken Sie **Nein**, um das Dialogfeld *Rechtschreibprüfung* zu schließen, ohne die restliche Datei überprüft zu haben.

## Ausschneiden und Einfügen von Text

Sie können Textobjekte wie andere Objekte auch ausschneiden, kopieren und einfügen (siehe *Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Objekten* auf Seite 66). Sie können Text auch ausschneiden und in ein Textobjekt einfügen.

**So schneiden Sie Text aus und fügen ihn an einer anderen Stelle auf derselben Seite wieder ein:**

1. Doppelklicken Sie auf das Textobjekt.
2. Wählen Sie den Text, der ausgeschnitten werden soll, aus.
3. Ziehen Sie den ausgewählten Text in eine andere Position auf derselben Seite.

**So schneiden Sie Text aus und fügen ihn auf einer anderen Seite ein:**

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Doppelklicken Sie auf das Textobjekt.
3. Wählen Sie den Text aus, der kopiert werden soll.
4. Ziehen Sie den ausgewählten Text über das Symbol der anderen Seite auf der Registerkarte Seitenauswahl.

## Erstellen von Tabellen

Sie können Tabellen in der SMART Notebook Software erstellen oder Tabellen aus anderen Programmen einfügen. Nach dem Erstellen einer Tabelle können Sie Objekte in die Tabellenzellen einfügen.

Zum Anpassen einer Tabelle können Sie eine Tabelle, Spalte, Zeile, Zelle oder eine Auswahl an Zellen auswählen. Gehen Sie dann folgendermaßen vor:

- Die Tabelle verschieben
- Linientyp, Füllung und Texteneigenschaften ändern
- Eine Tabelle, Spalte oder Zeile vergrößern/verkleinern
- Spalten, Zeilen oder Zellen einfügen oder entfernen
- Zellen teilen oder verbinden
- Die Tabelle löschen

## Erstellen von Tabellen

**So fügen Sie mithilfe der Schaltfläche Tabelle eine Tabelle ein:**

1. Drücken Sie auf **Tabelle** .
- Ein Raster wird eingeblendet.

2. Bewegen Sie den Zeiger über das Raster, um die Anzahl der Spalten und Zeilen auszuwählen, die die Tabelle enthalten soll.

 **HINWEIS**

Die Zellen des Rasters entsprechen den Zellen Ihrer Tabelle.

 **TIP**

Standardmäßig wird ein Raster mit acht Zeilen und acht Spalten angezeigt. Sie können Zeilen hinzufügen, indem Sie den Zeiger an eine Stelle nach der unteren Zeile verschieben. Sie können Spalten hinzufügen, indem Sie den Zeiger an eine Stelle nach der rechten Zeile verschieben.

Falls Sie eine Maus verwenden, klicken Sie und halten Sie die Maustaste gedrückt, während Sie den Zeiger bewegen.

3. Drücken Sie auf den Bildschirm oder klicken Sie mit der Maus.

Die Tabelle wird auf der Seite angezeigt.

**So fügen Sie eine Tabelle mit dem Dialogfeld *Tabelle einfügen* ein:**

1. Wählen Sie **Einfügen > Tabelle**.

Das Dialogfeld *Tabelle einfügen* wird geöffnet.

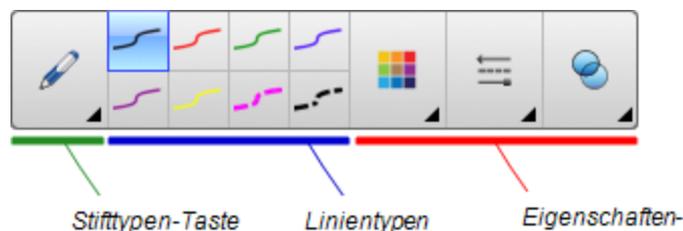
2. Geben Sie die Zeilen- und Spaltenzahl in die Felder ein.
3. Sie können auch **Zellen quadratisch machen** auswählen, damit die Tabellenzellen eine quadratische Form erhalten.
4. Sie können auch **Maße für neue Tabellen merken** auswählen, um die aktuellen Tabellenmaße für alle zukünftigen Tabellen zu verwenden, die Sie in der SMART Notebook Software erstellen.
5. Drücken Sie auf **OK**.

Die Tabelle wird auf der Seite angezeigt.

**So zeichnen Sie eine Tabelle:**

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** oder **Kalligraphiestift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Zeichnen Sie eine Tabelle auf den Bildschirm.



**TIP**

Ziehen Sie die Linien der Tabelle so gerade wie möglich und verbinden Sie die Tabelle an den Ecken.

5. Drücken Sie auf **Auswählen** 
6. Wählen Sie Ihre Zeichnung.
7. Drücken Sie auf den Menüfeil und wählen Sie **Tabelle erkennen**.

Wenn die SMART Notebook Software Ihre Zeichnung als Tabelle erkennt, wird Ihre Zeichnung entfernt und eine Tabelle wird der Seite hinzugefügt.

## Einfügen von Tabellen aus anderen Programmen

Sie können auch eine Tabelle aus Word oder PowerPoint® ausschneiden oder kopieren, und sie dann in eine .notebook-Datei einfügen. Die Tabellenformatierung und das Tabellenlayout können bei der Anzeige in der .notebook-Datei variieren.

Wenn Sie mehr als eine Tabelle ausschneiden oder kopieren wollen, müssen Sie jede Tabelle einzeln ausschneiden oder kopieren.



**HINWEIS**

Sie können auch eine Tabelle aus einer .notebook-Datei ausschneiden oder kopieren und sie dann in Word oder PowerPoint einfügen. Die Tabellenformatierung und das Tabellenlayout können jedoch bei Anzeige der Tabelle in Word oder PowerPoint variieren.

Wenn Sie eine Tabelle in PowerPoint einfügen, die über Zellen mit Nicht-Text-Objekten verfügt, werden die Nicht-Text-Objekte in PowerPoint außerhalb der Tabelle angezeigt.

## Hinzufügen von Objekten zu Tabellen

Nach dem Einfügen einer Tabelle auf einer Seite können Sie Objekte in die Tabellenzellen einfügen.

### HINWEIS

Sie können jeder Zelle nur ein Objekt hinzufügen. Wenn Sie einer Zelle mehrere Objekte hinzufügen wollen, gehen Sie folgendermaßen vor:

- Gruppieren Sie die Objekte, bevor Sie sie der Tabelle hinzufügen (siehe *Gruppieren von Objekten* auf Seite 73).
- Wählen Sie alle Objekte auf einmal aus und fügen Sie sie der Tabelle gemäß dem folgenden Verfahren hinzu. Die SMART Notebook Software gruppiert die Objekte in der Tabellenzelle automatisch.

### So fügen Sie ein Objekt zu einer Tabelle hinzu

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Ziehen Sie das Objekt in die Tabellenzelle.

### HINWEIS

Sie können ein Objekt nicht verschieben, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

Das Objekt wird in der Tabellenzelle dargestellt.

### HINWEIS

Wenn Sie einer Tabelle ein Textobjekt hinzufügen, passt die Zelle automatisch die ihre Größe auf das Textobjekt an. Wenn Sie andere Objekttypen zur Tabelle hinzufügen, wird das Objekt größenmäßig der Zelle angepasst.

### So entfernen Sie ein Objekt aus einer Tabelle:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Ziehen Sie das Objekt aus der Tabelle heraus.

## Auswahl von Tabellen, Spalten, Zeilen oder Zellen

Sie können eine Tabelle, eine Spalte, eine Zeile, eine Zelle oder eine Auswahl von Zellen auswählen. Nach der Auswahl einer Tabelle oder eines Tabellenteils können Sie:

- Die Tabelle verschieben
- Tabellen- oder Zelleneigenschaften ändern
- Tabellen, Spalten oder Zeilen verkleinern bzw. vergrößern
- Spalten, Zeilen oder Zellen einfügen oder entfernen

- Zellen teilen oder verbinden
- Die Tabelle löschen

**So wählen Sie eine Tabelle aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie außerhalb der Tabelle, jedoch in Nähe einer Tabellenecke. Ziehen Sie dann bis in die gegenüberliegende Ecke.



**HINWEIS**

Beginnen Sie mit dem Ziehen nicht vom Tabelleninneren aus. Wenn Sie dies dennoch tun, wählen Sie nur die einzelnen Tabellenzellen statt der Tabelle aus.

**So wählen Sie eine Spalte aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie in die oberste Zelle der Spalte und ziehen Sie sie bis zur untersten Zelle.

**So wählen Sie eine Zeile aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie in die Zeilenzelle ganz links und ziehen Sie sie bis zur Zelle ganz rechts.

**So wählen Sie eine Zelle aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie in die Zelle.

**So wählen Sie mehrere Zellen aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie in die oberste Zelle ganz links und ziehen Sie bis zur untersten Zelle ganz rechts.



**HINWEIS**

Wenn Sie mehrere Zellen auswählen und sie in eine andere Position auf der Seite ziehen, erstellen Sie eine neue Tabelle, bestehend aus den ausgewählten Zellen und ihrem Zellinhalt.

## Verschieben von Tabellen

Nach dem Erstellen einer Tabelle können Sie sie auf der Seite verschieben.

### So verschieben Sie eine Tabelle:

Wählen Sie die Tabelle aus und ziehen Sie sie dann an eine andere Position auf der Seite.

ODER

Wählen Sie alle Tabellenzellen aus und ziehen Sie die Zellen dann in eine andere Position auf der Seite.

## Ändern von Tabelleneigenschaften

Mit der Registerkarte Eigenschaften können Sie die Tabelleneigenschaften, einschließlich Transparenz, Zellfarbe und Linienfarbe ändern.

### So ändern Sie die Füllung einer Tabelle:

1. Wählen Sie eine Tabelle, Spalte, Zeile, Zelle oder eine Auswahl an Zellen.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Tabelle, der Spalte, Reihe oder der Zelle und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
3. Drücken Sie auf **Fülleffekte**.

4. Wählen Sie einen Füllstil:

Füllstil	Verfahren
Kein(e) (transparent)	Wählen Sie <b>Keine Füllung</b> .
Vollflächenfarbe	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Vollfläche einfügen</b>.</li><li>Führen Sie Folgendes aus:<ul style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li></ol>
Gradient von zwei Farben	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Verlauf einfügen</b>.</li><li>Führen Sie für jede Farbe einen der folgenden Schritte aus:<ul style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li><li>Wählen Sie eine Option aus der Dropdown-Liste <i>Stil</i> aus.</li></ol>
Muster	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Muster einfügen</b>.</li><li>Wählen Sie ein Muster aus.</li></ol>
Bild	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Bild einfügen</b>.</li><li>Drücken Sie auf <b>Durchsuchen</b>.</li><li>Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie einfügen wollen, wählen Sie es aus und drücken Sie dann auf <b>Öffnen</b>.</li></ol> <div data-bbox="724 1328 1430 1597" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"><p> <b>HINWEIS</b></p><p>Wenn Sie ein größeres Bild einfügen, wird möglicherweise ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie aufgefordert werden, die Dateigröße des Bildes entweder zu verringern oder beizubehalten. Weitere Informationen dazu finden Sie unter <i>Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung</i> auf Seite 182.</p></div> <ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Bildformat beibehalten</b>, um das Bildformat beizubehalten, ungeachtet dessen, ob das Bild größer oder kleiner als das Objekt ist.</li></ol> <p>ODER</p> <p>Wählen Sie <b>Bild auf korrekte Passform skalieren</b>, um das Bild auf die richtige Größe des Objekts zu skalieren.</p>

5. Ziehen Sie optional den Schieberegler **Objekttransparenz** nach rechts, um die Tabelle transparenter anzuzeigen.

### So ändern Sie den Linienstil einer Tabelle:

1. Wählen Sie eine Tabelle aus.



#### HINWEIS

Sie können nur den Linienstil einer ganzen Tabelle ändern, nicht den einzelner Zellen, Spalten oder Reihen.

2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Tabelle, der Spalte, Reihe oder der Zelle und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
3. Drücken Sie auf **Linienstil**.
4. Ändern Sie den Linienstil der Tabelle.

### So ändern Sie den Textstil einer Tabelle:

1. Wählen Sie eine Tabelle, Spalte, Zeile, Zelle oder eine Auswahl an Zellen.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Tabelle, der Spalte, Reihe oder der Zelle und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
3. Drücken Sie auf **Textstil**.
4. Ändern Sie den Textstil der Tabelle (siehe *Formatieren von Text* auf Seite 39).

## Vergrößern/Verkleinern von Tabellen, Spalten oder Zeilen

Wenn Sie eine Tabelle anpassen wollen, können Sie die Tabelle, eine Spalte oder eine Zeile vergrößern/verkleinern.

### So vergrößern/verkleinern Sie eine Tabelle:

1. Wählen Sie die Tabelle aus.
2. Drücken Sie auf den Ziehgriff zur Größenänderung (den grauen Kreis) der Tabelle und ziehen Sie daran, um die Tabellengröße zu vergrößern/verkleinern.

### So vergrößern/verkleinern Sie eine Spalte:

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie den vertikalen Rand rechts von der Spalte.  
Der Zeiger zur Größenveränderung wird eingeblendet.
3. Ziehen Sie den vertikalen Rand zur Größenveränderung der Spalte.

### So vergrößern/verkleinern Sie eine Zeile:

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie auf den horizontalen Rand unter der Zeile.  
Der Zeiger zur Größenveränderung wird eingeblendet.
3. Ziehen Sie den horizontalen Rand zur Größenveränderung der Zeile.

### So skalieren Sie alle Zellen in einer Tabelle

1. Wählen Sie die Tabelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Tabelle und wählen Sie dann **Größe ändern** aus.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
  - **Höhe angleichen** formatiert alle Zellen in der Tabelle mit der gleichen Höhe.
  - **Breite angleichen** formatiert alle Zellen in der Tabelle mit der gleichen Breite.
  - **Größe angleichen** formatiert alle Zellen in der Tabelle mit der gleichen Höhe und Breite.
  - **Zellen quadratisch machen** macht alle Zellen in der Tabelle quadratisch.

## Hinzufügen oder Entfernen von Spalten, Zeilen oder Zellen

Wenn Sie eine Tabelle anpassen wollen, können Sie Spalten oder Zeilen hinzufügen.

### So fügen Sie eine Spalte ein:

1. Wählen Sie eine Spalte aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Spalte einfügen**.  
Eine neue Spalte wird rechts von der aktuellen Spalte eingeblendet.

### So entfernen Sie eine Spalte:

1. Wählen Sie die Spalte aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Spalte und wählen Sie dann **Spalte löschen**.

### So fügen Sie eine Zeile hinzu:

1. Wählen Sie eine Zeile aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **Zeile einfügen**.  
Eine neue Zeile wird unter der aktuellen Zeile eingefügt.

#### So entfernen Sie eine Zeile:

1. Wählen Sie die Zeile aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Zeile und wählen Sie dann **Zeile löschen**.

#### So entfernen Sie eine Zelle:

1. Wählen Sie die Zelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Zelle und wählen Sie dann **Zellen löschen**.



#### HINWEIS

- Durch das Entfernen einer Zelle wird der Zelleninhalt gelöscht.
- Sie können eine Zelle nicht entfernen, wenn sie die einzige Verbindung zwischen zwei Tabellenhälften darstellt.

## Teilen oder Verbinden von Tabellenzellen

Sie können Ihrer Seite Tabellen hinzufügen und Objekte in die Tabellenzellen einfügen. Wenn Sie eine Tabelle anpassen wollen, können Sie Zellen teilen oder verbinden.

#### So teilen Sie eine Zelle:

1. Wählen Sie die Zelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Zelle und wählen Sie dann **Teilen** aus.
3. Wählen Sie eine Option zur Teilung der Zelle in mehrere Zeilen und/oder Spalten aus.



#### HINWEIS

Wenn Sie eine Zelle mit einem Inhalt teilen, wird der Inhalt nach der Unterteilung in der oberen linken Zelle angezeigt.

#### So verbinden Sie Zellen:

1. Wählen Sie die Zellen aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Zelle und wählen Sie dann **Zellen verbinden** aus.



#### HINWEIS

Wenn Sie Zellen mit einem Inhalt verbinden, enthalten die zusammengeführten Zellen den Inhalt der Zelle oben links. Ist die Zelle oben links leer, enthält die zusammengeführte Zelle den Inhalt der nächsten verfügbaren Zelle, die nicht leer ist. Dabei wird von links nach rechts und von oben nach unten vorgegangen.

## Löschen von Tabellen und Inhalten von Tabellen

Sie können den Inhalt einer Tabelle oder die Tabelle selbst löschen.



### HINWEIS

Durch Bereinigen der Seite können Sie alle Objekte auf einer Seite entfernen, einschließlich Tabellen (siehe *Bereinigen von Seiten* auf Seite 165).

#### So löschen Sie den Inhalt einer Tabelle:

1. Wählen Sie die Zellen mit dem Inhalt, den Sie löschen wollen.
2. Drücken Sie auf **Löschen** .

#### So löschen Sie eine Tabelle:

1. Wählen Sie die Tabelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfeil und wählen Sie **Löschen** aus.

## Kapitel 5

# Arbeiten mit Objekten

Auswählen von Objekten .....	56
Ändern von Objekteigenschaften .....	58
Ändern der Füllung .....	58
So füllen Sie digitale Tintenzeichnungen: .....	60
Ändern von anderen Eigenschaften .....	61
Speichern von Werkzeugeinstellungen .....	61
Positionieren von Objekten .....	62
Verschieben von Objekten .....	62
Verschieben von Objekten auf eine andere Seite .....	63
Ausrichten von Objekten .....	63
Ändern der Reihenfolge von gestapelten Objekten .....	65
Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Objekten .....	66
Zuschneiden von Bildern mit einer Maske .....	67
Klonen von Objekten .....	68
Skalieren von Objekten .....	69
Verwenden des Ziehgriffs zur Größenänderung .....	69
Verwenden der Geste "Skalieren" .....	70
Drehen von Objekten .....	71
Verwenden des Drehgriffs .....	71
Verwenden der Geste "Drehen" .....	72
Spiegeln von Objekten .....	73
Gruppieren von Objekten .....	73
Manuelles Gruppieren von Objekten .....	73
Verwenden des Menüs .....	73
Verwenden der Geste "Schütteln" .....	74
Automatisches Gruppieren von Objekten .....	75
Löschen von Objekten .....	75

Nachdem Sie ein Objekt erstellt haben, können Sie es auswählen und wie in diesem Kapitel beschrieben bearbeiten.

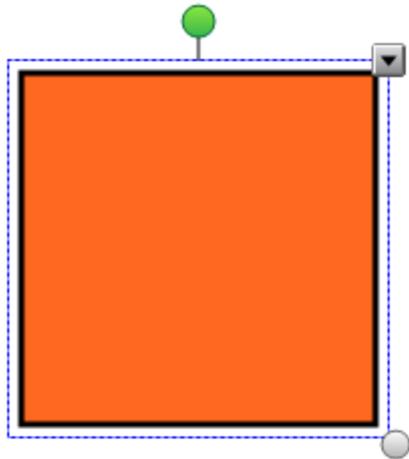


### HINWEIS

Die in diesem Kapitel beschriebenen Funktionen gelten für alle Objekte, nicht nur für die Basisobjekte.

## Auswählen von Objekten

Bevor Sie mit einem Objekt arbeiten können, müssen Sie es auswählen. Sie können ein Einzelobjekt, mehrere Objekte oder alle Objekte auf einer Seite auswählen. Wenn Sie ein Objekt auswählen, wird es von einem Auswahlrechteck umgeben.



Der graue Kreis in der unteren rechten Ecke des Objekts ist ein Ziehgriff zur Größenänderung (siehe *Skalieren von Objekten* auf Seite 69).

Der grüne Kreis über dem Objekt ist ein Drehgriff (siehe *Drehen von Objekten* auf Seite 71).

Der Abwärtspfeil in der oberen rechten Ecke des Objekts ist ein Menüpfel. Drücken Sie auf den Menüpfel, um ein Befehlsmenü aufzurufen.



### HINWEIS

Durch Drücken auf den Menüpfel eines Objekts erhalten Sie Zugriff auf dasselbe Menü wie beim Klicken auf ein Objekt bei gedrückter Strg-Taste.

### So wählen Sie ein Objekt aus:

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie auf das Objekt, das ausgewählt werden soll.

Ein Auswahlrechteck wird um das Objekt herum angezeigt.



### HINWEIS

Wenn Sie auf ein Objekt drücken und ein Verankerungssymbol statt des Menüpfels angezeigt wird, ist das Objekt verankert. Je nach Art der Verankerung müssen Sie das Objekt möglicherweise entsperren, bevor Sie es ändern können (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

**So wählen Sie mehrere Objekte aus:**

1. Drücken Sie auf **Auswählen** 
2. Drücken Sie auf den interaktiven Bildschirm und ziehen Sie, bis ein Rechteck die Objekte umgibt, die Sie auswählen wollen.

ODER

Halten Sie die BEFEHLS-Taste (⌘) gedrückt und drücken Sie dann auf die Objekte, die Sie auswählen wollen.

Ein Auswahlrechteck wird um die ausgewählten Objekte herum angezeigt.



**HINWEIS**

Wenn Sie ein Rechteck um mehrere Objekte ziehen und einige dieser Objekte verankert sind, wählen Sie nur die nicht verankerten Objekte aus (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

**So wählen Sie alle Objekte auf einer Seite aus:**

Wählen Sie **Bearbeiten > Alle auswählen**.

Ein Auswahlrechteck wird um alle Objekte auf der Seite angezeigt.



**HINWEIS**

Wenn einige der Objekte verankert sind, wählen Sie nur die nicht verankerten Objekte aus (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

**So wählen Sie alle verankerten Objekte auf der Seite aus:**

Wählen Sie **Bearbeiten > Alle verankerten Notizen auswählen**.

Ein Auswahlrechteck wird um alle verankerten Objekte auf der Seite angezeigt.

## Ändern von Objekteigenschaften

Sie können die Eigenschaften eines Objekts ändern. Je nach gewähltem Objekt können Sie folgende Einstellungen ändern: Sie können mehrere Objekte auswählen und gleichzeitig deren Eigenschaften ändern.

### Ändern der Füllung

Sie können die Füllung eines Objekts ändern, indem Sie das Objekt auswählen und die Füllung auf der Registerkarte Eigenschaften festlegen oder indem Sie auf **Füllen**  drücken, die Füllung einstellen und dann das Objekt auswählen.

**So ändern Sie die Füllung eines Objekts, indem Sie zuerst das Objekt auswählen:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften**



3. Drücken Sie auf **Fülleffekte**.
4. Wählen Sie einen Füllstil:

Füllstil	Verfahren
Kein(e) (transparent)	Wählen Sie <b>Keine Füllung</b> .
Vollflächenfarbe	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Wählen Sie <b>Vollfläche einfügen</b>.</li><li>b. Führen Sie Folgendes aus:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>○ Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>○ Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li></ol>
Gradient von zwei Farben	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Wählen Sie <b>Verlauf einfügen</b>.</li><li>b. Führen Sie für jede Farbe einen der folgenden Schritte aus:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>○ Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>○ Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li><li>c. Wählen Sie eine Option aus der Dropdown-Liste <i>Stil</i> aus.</li></ol>
Muster	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Wählen Sie <b>Muster einfügen</b>.</li><li>b. Wählen Sie ein Muster aus.</li></ol>
Bild	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Wählen Sie <b>Bild einfügen</b>.</li><li>b. Drücken Sie auf <b>Durchsuchen</b>.</li><li>c. Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie einfügen wollen, wählen Sie es aus und drücken Sie dann auf <b>Öffnen</b>.</li></ol> <div data-bbox="660 1377 1372 1653" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"><p> <b>HINWEIS</b></p><p>Wenn Sie ein größeres Bild einfügen, wird möglicherweise ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie aufgefordert werden, die Dateigröße des Bildes entweder zu verringern oder beizubehalten. Weitere Informationen dazu finden Sie unter <i>Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung</i> auf Seite 182.</p></div> <ol style="list-style-type: none"><li>d. Wählen Sie <b>Bildformat beibehalten</b>, um das Bildformat beizubehalten, ungeachtet dessen, ob das Bild größer oder kleiner als das Objekt ist. ODER Wählen Sie <b>Bild auf korrekte Passform skalieren</b>, um das Bild auf die richtige Größe des Objekts zu skalieren.</li></ol>

5. Ziehen Sie optional den Schieberegler **Objekttransparenz** nach rechts, um das Objekt transparenter anzuzeigen.



**TIP**

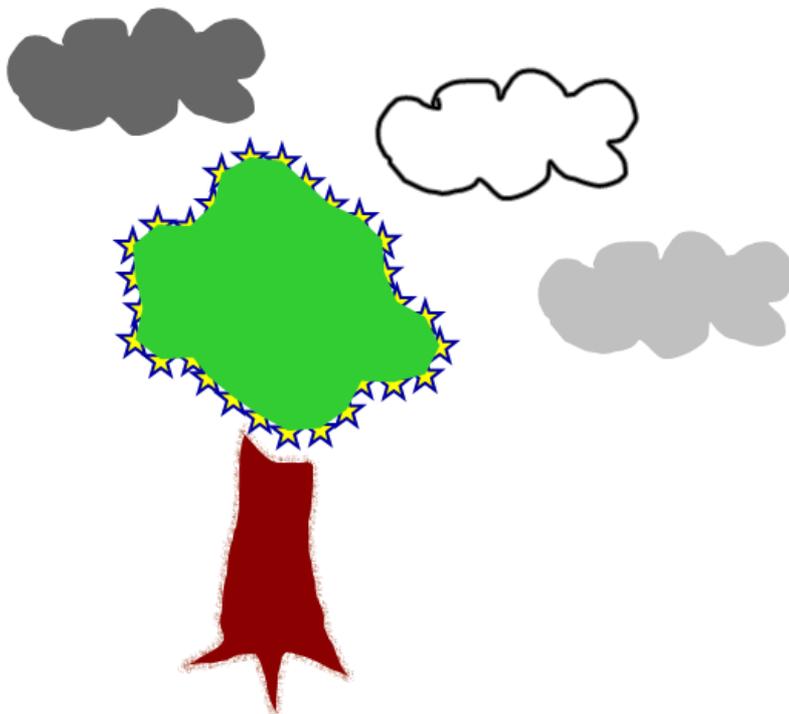
Sie können die Eigenschaften eines Objekts auch mithilfe der Eigenschaften-Auswahloptionen in der Werkzeugleiste ändern.

**So ändern Sie die Füllung eines Objekts, indem Sie zuerst auf die Schaltfläche **Füllen** drücken:**

1. Drücken Sie auf **Füllen**  und wählen Sie dann eine Farbe aus.
2. Wählen Sie das Objekt aus.
3. Wiederholen Sie den Schritt 2 für jedes Objekt, auf das Sie die Füllung anwenden wollen.

**So füllen Sie digitale Tintenzeichnungen:**

Neben Füllformen, regelmäßigen Polygonen und unregelmäßigen Polygonen können Sie Bereiche, die mit digitaler Tinte eingefasst sind, mit der Schaltfläche *Füllen* ausfüllen.



**NOTIZEN**

- Um einen Bereich auszufüllen, müssen Sie ihn mit einem durchgehenden Pfad aus digitaler Tinte umranden.

- Sie können einen umrandeten Bereich nicht füllen, wenn dieser Bereich Teil einer Gruppe ist (siehe *Gruppieren von Objekten* auf Seite 73).
- Wenn Sie einen umrandeten Bereich füllen, wird die Füllung zu einem separaten Objekt, das Sie aus dem ursprünglichen umrandeten Bereich verschieben können. Sie können den umrandeten Bereich mehrere Male füllen und das entstandene Objekt immer wieder verschieben.

## Ändern von anderen Eigenschaften

Neben der Füllung können Sie auch den Linien- und Textstil eines Objekts ändern.

### So ändern Sie den Linienstil eines Objekts:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften**  
.
3. Drücken Sie auf **Linienstil**.
4. Ändern Sie den Linienstil des Objekts.

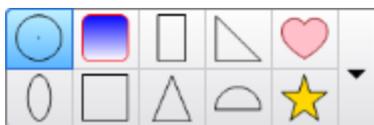
### So ändern Sie den Textstil eines Objekts:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften**  
.
3. Drücken Sie auf **Textstil**.
4. Ändern Sie den Textstil des Objekts (siehe *Formatieren von Text* auf Seite 39).

## Speichern von Werkzeugeinstellungen

Wenn Sie ein Werkzeug aus der Werkzeugleiste auswählen, können Sie dessen Standardeinstellungen mithilfe der Registerkarte Eigenschaften ändern und diese Änderungen durch Drücken von **Werkzeugeigenschaften speichern** abspeichern.

Wenn Sie Ihre Änderungen der Standardeinstellungen eines Werkzeugs speichern, zeigt die Schaltfläche des Werkzeugs diese Änderungen an:



Um die Standardeinstellungen wiederherzustellen, siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179.

## Positionieren von Objekten

Sie können die Position eines Objekts ändern, indem Sie es in einen anderen Bereich der vorhandenen Seite oder auf eine andere Seite verschieben. Sie können auch Objekte ausrichten und die Reihenfolge gestapelter Objekte ändern.

### Verschieben von Objekten

Sie können Objekte in eine andere Position auf der Seite verschieben. Sie können Objekte auch schnippen.



#### HINWEIS

Sie können ein Objekt nicht verschieben, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).



#### TIP

Sie können mehrere Objekte bearbeiten, indem Sie sie auswählen und dann eine Gruppe erstellen (siehe *Gruppieren von Objekten* auf Seite 73).

#### So verschieben Sie ein oder mehrere Objekte:

1. Wählen Sie das Objekt bzw. die Objekte aus.
2. Ziehen Sie das Objekt bzw. die Objekte in eine neue Position auf der Seite.



#### TIP

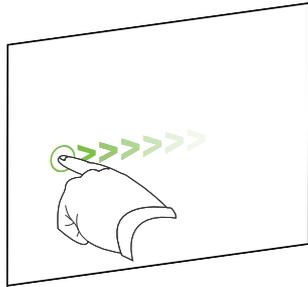
Durch Drücken der Pfeiltasten auf Ihrer Tastatur können Sie ein Objekt in kleinen Schritten verschieben.

#### So verschieben Sie eine Adobe® Flash® Player-kompatible Datei:

1. Drücken Sie auf den farbigen Balken am oberen Rand der Adobe Flash Player-kompatiblen Datei.
2. Ziehen Sie die Datei an ihre neue Position.

### So schnippen Sie ein Objekt weg:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Schnippen Sie mit Ihrem Finger schnell in eine beliebige Richtung.



## Verschieben von Objekten auf eine andere Seite

Sie können Objekte innerhalb einer Datei auf eine andere Seite verschieben.

### So verschieben Sie ein oder mehrere Objekte auf eine andere Seite:

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wenn Sie die Seite, auf die das Objekt verschoben werden soll, nicht sehen, scrollen Sie in der Seitenübersicht, bis Sie die Miniaturansicht der Seite sehen.
3. Wählen Sie das Objekt bzw. die Objekte aus, das/die Sie verschieben wollen.
4. Ziehen Sie das Objekt oder die Objekte in die Seitenübersicht und zwar über die Miniaturansicht der Seite, auf die die Objekte verschoben werden sollen.

### So verschieben Sie eine Adobe Flash Player-kompatible Datei auf eine andere Seite

1. Wenn die Seitenübersicht nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Seitenübersicht** .
2. Wenn Sie die Seite, auf die das Objekt verschoben werden soll, nicht sehen, scrollen Sie in der Seitenübersicht, bis Sie die Miniaturansicht der Seite sehen.
3. Drücken Sie auf den farbigen Balken am oberen Rand der Adobe Flash Player-kompatiblen Datei.
4. Ziehen Sie die Datei in die Seitenübersicht über der Miniaturansicht der Seite, auf die das Objekt verschoben werden sollen.

## Ausrichten von Objekten

Mit dem Ausrichtungswerkzeug-Add-on können Sie Objekte auf einer Seite ausrichten und verteilen. Sie können ausgewählte Objekte unten, links, rechts, oben, vertikal oder horizontal ausrichten. Darüber hinaus können Sie gestapelte Objekte vertikal oder horizontal ausrichten.

Nach Bedarf können Sie Hilfslinien zur Unterstützung bei der manuellen Ausrichtung von Objekten mit anderen Objekten auf der Seite anzeigen, sowie die vertikalen und horizontalen Mittelpunkte der Seite. Sie können die Objekte zudem so einstellen, dass sie sich automatisch mit diesen Hilfslinien ausrichten, wenn Sie die Objekte auf einer Seite verschieben (siehe Seite 62).

**So richten Sie Objekte auf einer Seite aus:**

1. Wählen Sie die auszurichtenden Objekte aus (siehe *Auswählen von Objekten* auf Seite 56).
2. Drücken Sie in der Symbolleiste auf **Add-ons** , um die Schaltflächen für die Ausrichtungswerkzeuge einzublenden.
3. Drücken Sie auf eine Ausrichtungsschaltfläche:

Symbol (Schaltfläche)	Name	Wählen Sie diese Schaltfläche für Folgendes:
	Am unteren Rand ausrichten	Richten Sie die ausgewählten Objekte am unteren Rand entlang aus.
	Linksbündig	Richten Sie die ausgewählten Objekte am linken Rand entlang aus.
	Mittig auf der X-Achse ausrichten	Richten Sie die ausgewählten Objekte vertikal durch die Objektmitte aus.
	Mittig auf der Y-Achse ausrichten	Richten Sie die ausgewählten Objekte horizontal durch die Objektmitte aus.
	Rechtsbündig	Richten Sie die ausgewählten Objekte am rechten Rand entlang aus.
	Am oberen Rand ausrichten	Richten Sie die ausgewählten Objekte am oberen Rand entlang aus.
	Horizontal stapeln	Richten Sie die ausgewählten gestapelten Objekte horizontal aus
	Vertikal stapeln	Richten Sie die ausgewählten gestapelten Objekte vertikal aus.

**So blenden Sie Hilfslinien ein:**

1. Wählen Sie **Ansicht > Ausrichtung**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.

2. Markieren Sie die entsprechenden Kontrollkästchen, um festzulegen, welche Hilfslinien Sie einblenden wollen:

Kontrollkästchen	Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um ...
Hilfslinien für aktive Objekte anzeigen	Zeigt beim Verschieben eines Objekts in die Ausrichtung mit einem anderen Objekt eine Hilfslinie an.
Hilfslinien für vertikalen Seitenmittelpunkt anzeigen	Zeigt beim Verschieben eines Objekts in Ausrichtung mit dem vertikalen Seitenmittelpunkt eine Hilfslinie an.
Hilfslinien für horizontalen Seitenmittelpunkt anzeigen	Zeigt beim Verschieben eines Objekts in Ausrichtung mit dem horizontalen Seitenmittelpunkt eine Hilfslinie an.
Objekte an Hilfslinien anpassen	Richtet Objekte automatisch beim Verschieben der Objekte auf einer Seite mit den Hilfslinien aus.

3. Zum Ändern der Farbe der Hilfslinien drücken Sie auf den farbigen Balken links von *Farbe der Hilfslinien* und wählen dann eine Farbe aus.
4. Drücken Sie auf **OK**.

## Ändern der Reihenfolge von gestapelten Objekten

Wenn sich Objekte auf einer Seite überlappen, können Sie die Reihenfolge des Stapels neu anordnen (d. h. Sie können steuern, welche Objekte vor anderen angezeigt werden sollen).



### HINWEIS

Sie können ein Objekt im Stapel nicht verschieben, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

#### So verschieben Sie ein Objekt im Stapel ganz nach vorn:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Reihenfolge > Im Vordergrund**.

#### So verschieben Sie ein Objekt im Stapel ganz nach hinten:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Reihenfolge > Im Hintergrund**.

**So verschieben Sie ein Objekt um eine Stapelposition nach vorn:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Reihenfolge > Nach vorne**.

**So verschieben Sie ein Objekt um eine Stapelposition nach hinten:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Reihenfolge > Nach hinten**.

## Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Objekten

Sie können Objekte, einschließlich Texten, Bildern, geraden Linien, Bögen und Formen, ausschneiden, kopieren und in eine .notebook-Datei einfügen.



### TIPS

- Sie können Text aus anderen Programmen in die SMART Notebook Software einfügen und Text aus der SMART Notebook Software ausschneiden und in andere Programme einfügen (siehe *Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Inhalt aus anderen Programmen* auf Seite 87 und *Ausschneiden und Einfügen von Text* auf Seite 43).
- Sie können durch Klonen eine genaue Kopie eines Objekts erhalten (siehe *Klonen von Objekten* auf Seite 68).

**So schneiden Sie ein Objekt aus und fügen es ein:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Ausschneiden**.



### TIP

Alternativ können Sie auf **Ausschneiden**  drücken, wenn Sie diese Schaltfläche zur Werkzeugleiste hinzugefügt haben (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179).

3. Wenn Sie das Objekt auf einer anderen Seite einfügen wollen, rufen Sie die entsprechende Seite auf.
4. Drücken Sie auf **Einfügen** .

### So kopieren Sie ein Objekt und fügen es ein:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Kopieren**.



#### TIP

Alternativ können Sie auf **Kopieren**  drücken, wenn Sie diese Schaltfläche zur Werkzeugleiste hinzugefügt haben (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179).

3. Wenn Sie das Objekt auf einer anderen Seite einfügen wollen, rufen Sie die entsprechende Seite auf.
4. Drücken Sie auf **Einfügen** .

## Zuschneiden von Bildern mit einer Maske

Sie können Bilder mit einer Maske zuschneiden. Statt ihn zu löschen blendet die Maske den Teil des Bildes aus, den Sie zuschneiden. Dadurch können Sie die Maske bearbeiten, wenn Sie einen anderen Abschnitt des Bildes zuschneiden möchten. Sie können die Maskierung des Bildes auch aufheben, um das Originalbild wiederherzustellen.



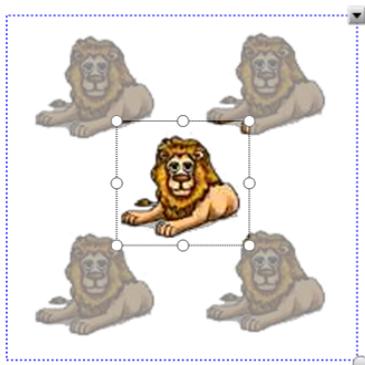
#### HINWEIS

Sie können nur Rasterbilder zuschneiden. Sie können beispielsweise die Rasterbilder, die Sie aus der Galerie oder von Ihrem Computer einfügen, zuschneiden. Sie können keine anderen Objektarten zuschneiden.

### So schneiden Sie ein Bild mit einer Maske zu:

1. Wählen Sie das Bild aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Bildes und wählen Sie dann **Maske**.

Auf dem Bild wird eine Zuschneidemaske eingeblendet. Die ab-/herausgeschnittenen Bildbereiche werden ausgegraut dargestellt.



3. Ziehen Sie das Bild, bis der Abschnitt des Bildes, den Sie behalten möchten, in der Zuschneidemaske erscheint.
4. Drücken Sie optional auf die acht Skaliergriffe (die weißen Kreise) der Zuschneidemaske und ziehen Sie daran, um die Größe der Zuschneidemaske zu vergrößern oder zu verringern.
5. Drücken Sie an eine beliebige Stelle außerhalb des Bildes, um es zuzuschneiden.

#### So bearbeiten Sie die Maske:

1. Wählen Sie das Bild aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Bildes und wählen Sie dann **Maske bearbeiten**.  
Auf dem Bild wird eine Zuschneidemaske eingeblendet. Die ab-/herausgeschnittenen Bildbereiche werden ausgegraut dargestellt.
3. Ziehen Sie das Bild, bis der Abschnitt des Bildes, den Sie behalten möchten, in der Zuschneidemaske erscheint.
4. Drücken Sie optional auf die acht Skaliergriffe (die weißen Kreise) der Zuschneidemaske und ziehen Sie daran, um die Größe der Zuschneidemaske zu vergrößern oder zu verringern.
5. Drücken Sie an eine beliebige Stelle außerhalb des Bildes, um es zuzuschneiden.

#### So stellen Sie das Bild wieder her:

1. Wählen Sie das Bild aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Bildes und wählen Sie dann **Maske aufheben**.  
Das Originalbild wird wiederhergestellt.

## Klonen von Objekten

Mit dem Befehl Klonen können Sie ein Duplikat eines Objekts anlegen oder Sie können mit dem Befehl Endloskloner mehrere Kopien eines Objekts erstellen.

### HINWEIS

Sie können darüber hinaus Objekte, einschließlich Texten, Bildern, geraden Linien, Bögen und Formen, kopieren und einfügen (siehe *Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Objekten* auf Seite 66).

### So klonen Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Klonen** aus.  
Ein Duplikatobjekt wird auf der Seite angezeigt.

### So klonen Sie ein Objekt unter Verwendung der Funktion Endloskloner:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Endloskloner** aus.
3. Wählen Sie das Objekt erneut aus.  
Statt des Menüfeils des Objekts wird ein Unendlichkeitssymbol angezeigt.
4. Ziehen Sie das Objekt in eine andere Position auf der Seite.
5. Wiederholen Sie Schritt 4 beliebig häufig.
6. Wenn Sie das Klonen des Objekts beendet haben, wählen Sie das Originalobjekt.
7. Drücken Sie auf das Unendlichkeitssymbol und heben Sie die Auswahl der Option **Endloskloner** auf.

## Skalieren von Objekten

Sie können die Größe von Objekten auf einer Seite mit dem Ziehgriff zur Größenänderung oder der Skaliergeste verändern (wenn Ihr interaktives Produkt Multitouch-Gesten unterstützt).



### HINWEIS

Sie können ein Objekt nicht in der Größe verändern, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

## Verwenden des Ziehgriffs zur Größenänderung

### So vergrößern/verkleinern Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Ziehgriff zur Größenänderung (den grauen Kreis) des Objekts und ziehen Sie daran, um die Größe des Objekts zu vergrößern bzw. zu verkleinern.

### So vergrößern/verkleinern Sie mehrere Objekte:

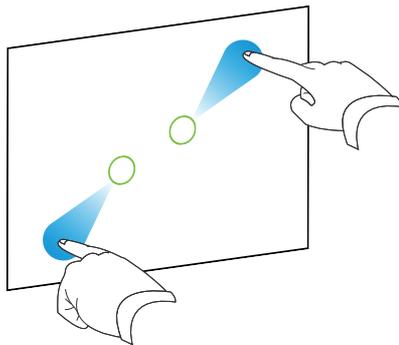
1. Gruppieren Sie die Objekte (siehe *Gruppieren von Objekten* auf Seite 73) und wählen Sie dann die Gruppe aus.  
Ein Auswahlrechteck wird um die Gruppe herum angezeigt.

2. Drücken Sie auf den Ziehgriff zur Größenänderung in der rechten unteren Ecke des Auswahlrechtecks.
3. Ziehen Sie den Ziehgriff zur Größenänderung, um die Größe der Objekte zu vergrößern oder zu verkleinern.

## Verwenden der Geste "Skalieren"

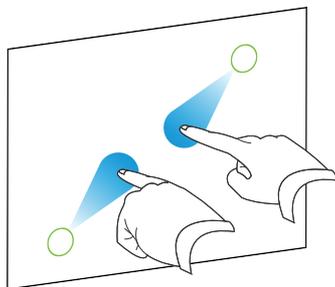
■ So ändern Sie die Größe eines Objekts von seinem Mittelpunkt aus:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die entgegengesetzten Enden des Objekts auf dem Bildschirm.
3. Ziehen Sie Ihre Finger voneinander weg, um das Objekt zu vergrößern.



ODER

Ziehen Sie Ihre Finger aufeinander zu, um das Objekt zu verkleinern.



■ So ändern Sie die Größe eines Objekts von seiner Ecke oder Seite aus:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die Ecke oder Seite im Bildschirm, von der aus Sie das Objekt in der Größe verändern wollen.
3. Ziehen Sie Ihre Finger voneinander weg, um das Objekt zu vergrößern.

ODER

Ziehen Sie Ihre Finger aufeinander zu, um das Objekt zu verkleinern.

### So vergrößern/verkleinern Sie mehrere Objekte:

1. Wählen Sie die Objekte aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die entgegengesetzten Enden eines der Objekte.
3. Ziehen Sie Ihre Finger voneinander weg, um das Objekt zu vergrößern.

ODER

Ziehen Sie Ihre Finger aufeinander zu, um das Objekt zu verkleinern.



#### HINWEIS

Die Objekte werden von ihrem jeweiligen Mittelpunkt aus vergrößert bzw. verkleinert, egal wo Sie auf den Bildschirm drücken.

## Drehen von Objekten

Sie können Objekte auf einer Seite mit dem Drehgriff oder der Drehen-Geste drehen (wenn Ihr interaktives Produkt Multitouch-Gesten unterstützt).



#### NOTIZEN

- Sie können ein Objekt nicht drehen, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).
- Sie können keine Tabellen drehen.

## Verwenden des Drehgriffs

### So drehen Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie den Drehgriff des Objekts (den grünen Kreis) und ziehen Sie ihn in die Richtung, in der das Objekt gedreht werden soll.

### So drehen Sie mehrere Objekte:

1. Wählen Sie die Objekte aus.

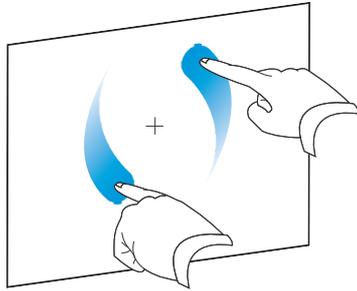
Ein Auswahlrechteck wird um jedes Objekt herum angezeigt.

2. Drücken Sie den Drehgriff (den grünen Kreis) an einem der ausgewählten Objekte und ziehen Sie ihn in die Richtung, in der das Objekt gedreht werden soll. Beim Drehen eines Objekts werden auch alle anderen ausgewählten Objekte automatisch gedreht.

## Verwenden der Geste "Drehen"

### So drehen Sie ein Objekt um seinem Mittelpunkt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die entgegengesetzten Enden des Objekts auf dem Bildschirm.
3. Bewegen Sie Ihre Finger in einem Kreis um den Mittelpunkt des Objekts, um es zu drehen.



### So drehen Sie ein Objekt um eine Ecke:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die Ecke auf dem Bildschirm, um die Sie das Objekt drehen wollen.
3. Bewegen Sie Ihre Finger in einem Kreis um die Ecke, um das Objekt zu drehen.

### So drehen Sie mehrere Objekte:

1. Wählen Sie die Objekte aus.
2. Drücken Sie mit einem Finger von jeder Hand auf die entgegengesetzten Enden eines der Objekte.
3. Bewegen Sie Ihre Finger im Kreis.



#### HINWEIS

Die Objekte werden um ihrem jeweiligen Mittelpunkt aus gedreht, egal, wo Sie auf den Bildschirm drücken.

## Spiegeln von Objekten

Sie können ein Objekt auf einer Seite spiegeln.



### HINWEIS

Sie können ein Objekt nicht spiegeln, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).

#### So spiegeln Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Spiegeln > Oben/Unten** oder **Spiegeln > Links/Rechts**.

#### So spiegeln Sie mehrere Objekte:

1. Wählen Sie die Objekte aus.
2. Drücken Sie den Menüfeil von einem der ausgewählten Objekte und wählen Sie dann **Spiegeln > Aufwärts/Abwärts** oder **Spiegeln > Links/Rechts**.

## Gruppieren von Objekten

Sie können eine Gruppe von Objekten erstellen, in der Sie mit allen gruppierten Elementen gleichzeitig interagieren können. Nach der Erstellung einer Gruppe können Sie sie wie ein Einzelobjekt auswählen, verschieben, drehen oder skalieren. Wenn Sie jedoch mit einem einzelnen Objekte in der Gruppe interagieren wollen, müssen Sie die Gruppierung der Objekte zunächst aufheben.

### Manuelles Gruppieren von Objekten

Sie können Objekte manuell mithilfe des Menüs oder der Geste "Schütteln" gruppieren bzw. deren Gruppierung aufheben.

#### Verwenden des Menüs

#### So gruppieren Sie Objekte

1. Wählen Sie die Objekte aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil von einem der ausgewählten Objekte und wählen Sie dann **Gruppieren > Gruppieren**.

**So heben Sie die Gruppierung von Objekten auf:**

1. Wählen Sie die Gruppe aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel der Gruppe und wählen Sie **Gruppieren > Gruppierung aufheben**.

**Verwenden der Geste "Schütteln"**

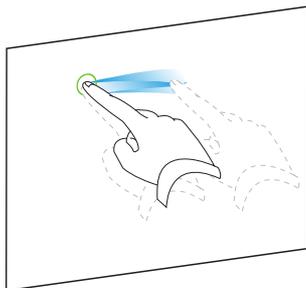


**NOTIZEN**

- Sie können die Geste "Schütteln" nicht mit einer Maus verwenden.
- Die Geste "Schütteln" funktioniert nur, wenn Sie zunächst die Oberfläche Ihres interaktiven Produkts berühren.

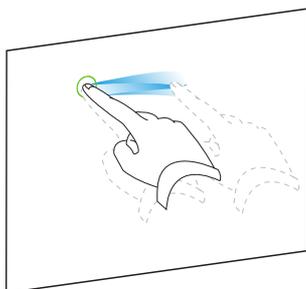
**So gruppieren Sie Objekte**

Bewegen Sie Ihren Finger schnell drei Mal hintereinander über den Objekten.



**So heben Sie die Gruppierung von Objekten auf:**

Bewegen Sie Ihren Finger schnell drei Mal hintereinander über der Gruppe.



## Automatisches Gruppieren von Objekten

Wenn Sie mehrere Linien schreiben oder zeichnen, fasst die SMART Notebook Software die Linien automatisch zu einem einzigen Objekt zusammen. Wenn Sie beispielsweise die Buchstaben eines Wortes schreiben, kombiniert die SMART Notebook Software die einzelnen Buchstaben, wodurch Sie mit dem ganzen Wort interagieren können. Wenn Sie Wörter in dieselbe Zeile schreiben möchten, diese aber nicht zusammengefasst werden sollen, lassen Sie mehr Platz dazwischen, verwenden Sie verschiedene Stifte oder legen Sie vor dem Schreiben des nächsten Wortes den Stift wieder kurz in die Stiftablage (nur interaktive Whiteboards).

Wenn die SMART Notebook Software Linien zusammengefasst hat, die Sie einzeln ändern wollen, heben Sie die Gruppierung der Linien, wie oben beschrieben, auf.

## Löschen von Objekten

Ogleich Sie digitale Tinte abwischen können (siehe *Löschen digitaler Tinte* auf Seite 33), können Sie einige Objektarten nicht löschen, darunter Text, Formen, Geraden, Bögen und Bilder. Um diese Objekttypen von einer Seite zu entfernen, müssen Sie sie löschen.



### HINWEIS

Sie können ein Objekt nicht löschen, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108). Zum Löschen eines verankerten Objekts von einer Seite müssen Sie die Verankerung aufheben.

### So löschen Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie **Löschen** aus.



## Kapitel 6

# Einfügen, Organisieren und Freigeben von Inhalten

Einfügen von Inhalten aus der Galerie .....	78
Einfügen von Inhalten aus GeoGebra .....	80
Einfügen von Inhalten von der SMART Exchange Website .....	81
Einfügen von Inhalten aus anderen Quellen .....	82
Einfügen von Bildern .....	82
Einfügen von Bildern aus Dateien .....	82
Einfügen von Bildern von einer SMART Document Camera .....	82
Arbeiten mit Bildern .....	83
Erstellen von transparenten Bereichen in einem Bild .....	83
Einfügen von Multimedia-Dateien .....	83
Einfügen von Adobe Flash Player-kompatiblen Dateien .....	84
Einfügen von Adobe Flash Player-kompatiblen Videodateien .....	85
Einfügen von Audiodateien .....	85
Arbeiten mit Multimedia-Dateien .....	86
Installieren von Encodern für zusätzliche Formate .....	86
Einfügen von Inhalten aus anderen Programmen .....	86
Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Inhalt aus anderen Programmen .....	87
Importieren von Dateien aus anderen interaktiven Whiteboard-Programmen .....	87
Einfügen von Formeln mit dem Mathematik-Editor .....	88
Einfügen von Internetbrowsern .....	90
Einfügen eines Internet-Browsers .....	90
Konfigurieren von Proxy-Servern .....	91
Anhängen von Dateien und Internetseiten .....	92
Organisieren und Freigeben von Inhalten mit der Galerie .....	94
Hinzufügen von Inhalten zur Galerie .....	94
Organisieren von Inhalten in der Galerie .....	96
Austauschen von Inhalten mit anderen Lehrern .....	97
Verbinden mit den Team-Inhalte-Kategorien .....	98
Freigeben von Inhalten mit der SMART Exchange Website .....	99

---

Sie können Bilder, Multimedia-Dateien und andere Inhalte aus zahlreichen Quellen in Ihre .notebook-Dateien einfügen. Zu diesen Quellen gehören die Galerie, die SMART Exchange™ Webseite und das Internet.

Nach dem Einfügen Ihrer Inhalte können Sie sie mithilfe der Galerie organisieren und mithilfe der Galerie oder der SMART Exchange Webseite mit anderen Lehrern austauschen.

## Einfügen von Inhalten aus der Galerie

Bei der Galerie handelt es sich um eine Registerkarte der Benutzeroberfläche der SMART Notebook Software, auf der Sie nach Inhalten suchen und diese Inhalte zu Ihren .notebook-Dateien hinzufügen können.

Die Galerie enthält Lesson Activity Beispiele, die wiederum Activity Builder Beispiele (siehe *Erstellen einer Abgleich-Unterrichtsaufgabe* auf Seite 116), interaktive Techniken und 3D-Modelle umfassen, die Sie bei der Erstellung von Unterrichtsaufgaben unterstützen.

Wenn Ihr Systemadministrator die SMART Notebook Software installiert, kann er auch die folgenden Zusatzelemente installieren:

- Galerie-Essentials ist eine Sammlung von Tausenden von Bildern, Multimedia-Objekten uvm., in themenspezifischen Kategorien geordnet.
- Das Lesson Activity Toolkit ist eine Sammlung anpassbarer Werkzeuge und Vorlagen zur Erstellung professionell aussehender und interaktiver Unterrichtseinheiten. Das Toolkit hilft Ihnen bei der Erstellung von spannenden Inhalten, wie Wortspielen, Quiz-Fragen und Sortieraktivitäten. Darüber hinaus bietet es Adobe Flash Player-kompatible Dateien, wie Ausblenden/Enthüllen und Drag-&-Drop.

Die Galerie besteht aus zwei Bereichen: Der obere Bereich der Galerie ist die Kategorieliste. Wenn Sie eine Kategorie oder Unterkategorie aus der Liste auswählen, wird ihr Inhalt im unteren Bereich der Galerie angezeigt.



### TIP

Sie können die Größe der Kategorieliste und der Inhaltsliste durch Drücken auf die Grenze dazwischen und durch anschließendes Aufwärts- und Abwärtsziehen ändern.

Sie können die Kategorieliste durchsuchen, um den Inhalt einer jeden Kategorie anzuzeigen. Miniaturansichten in den Kategorien zeigen Vorschau-Bilder des Inhalts an.

- In der Kategorie *Bilder* werden die Bilder als Miniaturansichten angezeigt.
- In der Kategorie *Interaktiv und Multimedia* werden Videoobjekte in Form eines Einzelbilds eines Videos, Audioobjekte mit einem Lautsprechersymbol in der unteren linken Ecke und Adobe Flash Player-kompatible Dateien in Form eines Adobe Flash-Symbols oder einer Miniaturansicht des Inhalts mit einem kleinen Adobe Flash-Symbol in der oberen linken Ecke angezeigt.
- In der Kategorie *3D-Objekte* werden die 3D-Modelle als Miniaturansichten angezeigt.
- In der Kategorie *Notebook Dateien und -Seiten* werden die Dateien als Ringordner angezeigt und die Seiten verfügen über einen gefalteten oberen rechten Ecke.
- In der Kategorie *Hintergrundbilder und Themen* werden die Hintergründe als Seiten mit einer gefalteten unteren rechten Ecke und die Themen als Miniaturansichten dargestellt.

Sie können über die Schlüsselwortsuche nach einem Galerieelement suchen.

Nach der Suche nach einem Galerieobjekt können Sie es auswählen und in Ihre .notebook-Datei einfügen.

#### So durchsuchen Sie die Galerie:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Drücken Sie das Anzeigedreieck einer Kategorie, um sich deren Unterkategorien anzeigen zu lassen.



#### HINWEIS

Sie können eine Kategorie durch erneutes Drücken auf das Anzeigedreieck der Kategorie schließen.

3. Wählen Sie sich eine Kategorie oder Unterkategorie zur Darstellung ihres Inhalts.

#### So suchen Sie in der Galerie:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Geben Sie ein Stichwort in das Feld *Suchtext hier eingeben* ein und drücken Sie dann auf **Suchen** .

Die Galerie zeigt jeglichen Inhalt an, der das Schlüsselwort enthält.

#### So fügen Sie ein Galerieelement zu Ihrer .notebook-Datei hinzu:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Suchen Sie nach dem Galerieelement, das Sie hinzufügen wollen.
3. Doppelklicken Sie auf die Miniaturansicht des Galerieelements.
  - Beim Hinzufügen eines Bildes, einer Adobe Flash Player kompatiblen Datei, Video- oder Audiodatei erscheint es bzw. sie auf der aktuellen Seite.
  - Wenn Sie einen Hintergrund hinzufügen, ersetzt dieser den vorhandenen Seitenhintergrund (siehe *Anwenden von Seiten-Hintergrundbildern und Designs* auf Seite 112).
  - Fügen Sie eine Seite aus einer .notebook-Datei hinzu, wird sie von SMART Notebook Software vor der aktuellen Seite eingefügt.
  - Fügen Sie eine .notebook-Datei hinzu, werden die Dateiseiten von der SMART Notebook Software vor der aktuellen Seite eingefügt.

## Einfügen von Inhalten aus GeoGebra

GeoGebra ist eine kostenlose interaktive Mathematiksoftware für alle Bildungstufen. Wenn Sie das GeoGebra-Widget in die SMART Notebook Software einfügen, können Sie mit Ihren Schülern Geometrie, Algebra, Tabellen, Diagramme, Statistiken und Infinitesimalrechnung erkunden.

Sie können auch mithilfe der Stichwortsuche in GeoGebraTube nach Arbeitsblättern suchen. Wenn Sie dabei ein Arbeitsblatt gefunden haben, können Sie es Ihrer .notebook-Datei hinzufügen. GeoGebraTube ([geogebraTube.org](http://geogebraTube.org)) enthält tausende von Arbeitsblättern, die von anderen Lehrern erstellt und freigegeben wurden.



### HINWEIS

Weitere Informationen zur Anwendung der GeoGebra Software erhalten Sie in GeoGebra Wiki ([wiki.geogebra.org](http://wiki.geogebra.org)).

#### So greifen Sie auf das GeoGebra-Widget zu:

Drücken Sie auf **Add-ons**  und drücken Sie dann auf **GeoGebra**.

#### So fügen Sie das GeoGebra-Widget ein:

1. Wenn das GeoGebra-Widget nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Add-ons** , und dann auf **GeoGebra**.
2. Wählen Sie **GeoGebra-Widget einfügen**.

#### So durchsuchen Sie GeoGebraTube:

1. Wenn das GeoGebra-Widget nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Add-ons** , und dann auf **GeoGebra**.
2. Geben Sie ein Stichwort in das Feld *In kostenlosen Materialien suchen* ein und drücken Sie dann auf **Suchen**.

Das GeoGebra-Widget zeigt Miniaturansichten der Arbeitsblätter, welche das Stichwort enthalten, an.

#### So fügen Sie ein GeoGebraTube-Arbeitsblatt zu Ihrer .notebook-Datei hinzu:

1. Wenn das GeoGebra-Widget nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Add-ons** , und dann auf **GeoGebra**.
2. Suchen Sie nach dem GeoGebraTube-Arbeitsblatt, das Sie hinzufügen möchten.

3. Drücken Sie auf die Miniaturansicht des Arbeitsblattes und wählen Sie dann auf **GeoGebra-Widget einfügen**.

Das Arbeitsblatt wird auf der aktuellen Seite angezeigt.



**TIP**

Weitere Informationen zu einem Worksheet erhalten Sie, indem Sie auf den Titel der Miniaturansicht drücken, oder indem Sie auf die Download-Seite des Arbeitsblattes in GeoGebraTube wechseln.

## Einfügen von Inhalten von der SMART Exchange Website

Die SMART Exchange Webseite ([exchange.smarttech.com](https://exchange.smarttech.com)) enthält Tausende von Unterrichtsplänen, Fragensätze, Widgets und andere Inhalte, die Sie herunterladen und in der SMART Notebook Software öffnen können.



**HINWEIS**

Sie können über die SMART Exchange Webseite auch Ihre Unterrichtspläne mit anderen Lehrkräften austauschen. Weitere Informationen dazu finden Sie unter *Freigeben von Inhalten mit der SMART Exchange Website* auf Seite 99.

### So fügen Sie Inhalte von der SMART Exchange Webseite ein:

1. Drücken Sie auf **SMART Exchange** .

Die SMART Exchange Webseite öffnet sich in Ihrem Internetbrowser.

2. Wenn Sie noch kein Mitglied auf der SMART Exchange Webseite sind, drücken Sie auf **Kostenlos teilnehmen** und befolgen Sie dann die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto anzulegen.

ODER

Wenn Sie über ein Konto verfügen, drücken Sie auf **Anmelden**. Befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen zur Anmeldung bei der SMART Exchange Webseite mit Ihrem Konto.

3. Suchen Sie nach Inhalten oder navigieren Sie zu den gewünschten Inhalten und laden Sie sie sich dann auf Ihren Computer herunter.
4. Importieren Sie Inhalte in die Galerie (siehe *Austauschen von Inhalten mit anderen Lehrern* auf Seite 97).

## Einfügen von Inhalten aus anderen Quellen

Sie können Inhalte, die Sie oder andere Lehrer Ihrer Schule außerhalb der SMART Notebook Software erstellt haben, in Ihre .notebook-Dateien einfügen. Speziell können Sie Folgendes tun:

- Bilder, Adobe Flash Player-kompatible Videodateien sowie Video- und Audiodateien einfügen
- Inhalte aus anderen Programmen ausschneiden oder kopieren und dann einfügen
- Inhalte aus anderen Programmen importieren

### Einfügen von Bildern

Sie können Bilder aus Dateien, von einem Scanner oder von einer SMART Document Camera auf einer Seite einfügen.



#### HINWEIS

Sie können auch Bilder von der Galerie-Registerkarte aus einfügen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Einfügen von Inhalten aus der Galerie* auf Seite 78.

Nach dem Sie ein Bild eingefügt haben, können Sie einen transparenten Bereich in dem Bild festlegen.

#### Einfügen von Bildern aus Dateien

Sie können ein Bild auf einer Seite einfügen.

Die SMART Notebook Software unterstützt die Formate BMP, GIF, JPEG und PNG.

#### So fügen Sie ein Bild aus einer Datei ein:

1. Wählen Sie **Einfügen > Bild** aus.  
Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.
2. Navigieren Sie zu dem Bild, das Sie einfügen wollen, und wählen Sie dieses aus.
3. Klicken Sie auf **Öffnen**.  
Das Bild wird in der linken oberen Ecke der Seite angezeigt.

#### Einfügen von Bildern von einer SMART Document Camera

Sie können Bilder von einer SMART Document Camera auf einer Seite einfügen.

#### So fügen Sie ein Bild von einer SMART Dokument Camera ein:

1. Wählen Sie **Einfügen > Bild von SMART Document Camera** aus.  
Das Fenster *SMART Document Camera* wird auf der Seite angezeigt.
2. Befolgen Sie zum Einfügen eines Bildes die Anweisungen in der Hilfe.

### Arbeiten mit Bildern

Wenn Sie ein Bild in eine .notebook-Datei einfügen, wird das Bild zu einem Objekt in der Datei. Daher können Sie das Bild wie jedes andere Objekt verschieben, in der Größe verändern, drehen und anderweitig ändern.

Weitere Informationen dazu, wie Sie mit Objekten, einschließlich Bildern, in .notebook-Dateien arbeiten, finden Sie unter *Arbeiten mit Objekten* auf Seite 55.

### Erstellen von transparenten Bereichen in einem Bild

Sie können transparente Bereiche in einem Bild erstellen, das Sie in eine Seite einfügen. Dies ist zum Entfernen eines Bildhintergrundes hilfreich. Sie können eine beliebige Farbe in einen transparenten Bildbereich umwandeln.



#### HINWEIS

Sie können die Größe eines großen Bildes beim Einfügen in eine Datei verringern (siehe *Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung* auf Seite 182). Wenn Sie zu einem späteren Zeitpunkt einen transparenten Bereich im Bild erstellen, ist das Bild nicht länger optimiert.

### So erstellen Sie einen transparenten Bereich in einem Bild:

1. Wählen Sie das Bild aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Bildtransparenz einstellen** aus.  
Das Dialogfeld *Bildtransparenz* wird geöffnet.
3. Ziehen Sie die Ecken des Dialogfeldes nach innen oder außen, um das Dialogfeld in der Größe zu verändern.
4. Drücken Sie auf beliebige Bereiche im Bild, die Sie transparent darstellen wollen.



#### HINWEIS

Die Transparenz betrifft nur den Bereich, auf den gedrückt wurde, auch wenn dieselbe Farbe an einer anderen Stelle im Bild ebenfalls vorkommt.

5. Drücken Sie auf **OK**.

## Einfügen von Multimedia-Dateien

Sie können Multimedia-Dateien, einschließlich Adobe Flash Player-kompatible Dateien sowie Video- und Audiodateien, auf Seiten einfügen.



#### HINWEIS

Sie können auch Multimedia-Dateien von der Galerie-Registerkarte einfügen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Einfügen von Inhalten aus der Galerie* auf Seite 78.

### Einfügen von Adobe Flash Player-kompatiblen Dateien

Sie können Adobe Flash Player-kompatible Dateien auf einer Seite einfügen.

Nach dem Sie eine Adobe Flash Player-kompatible Datei auf einer Seite eingefügt haben oder wenn Sie eine Seite anzeigen, die bereits eine Adobe Flash Player-kompatible Datei enthält, wird die Datei sofort wiedergegeben. Sie können die Wiedergabe der Datei steuern. Wenn die Datei über Schaltflächen verfügt, können Sie diese direkt an Ihrem interaktiven Produkt betätigen. Wenn die Datei nicht über Schaltflächen verfügt, können Sie die Optionen im Menüfeld der Datei nutzen.



#### NOTIZEN

- Adobe Flash Player-kompatible Dateien auf einer Seite müssen selbstextrahierend sein. Sie können keine Adobe Flash Player-kompatible Dateien verwenden, die andere Adobe Flash Player-kompatible Dateien laden oder auf diesen basieren.
- Sie können eine Adobe Flash Player-kompatible Datei nicht von einem Internetbrowser auf eine Seite ziehen.
- Um auf einer Adobe Flash Player-kompatiblen Datei mit einer Handschriftenerkennungskomponente zu schreiben, beginnen Sie mit dem Schreiben außerhalb der Datei und schreiben Sie dann weiter über die Datei. Dadurch erkennt die SMART Notebook Software die digitale Tinte als von der Adobe Flash Player-kompatiblen Datei getrenntes Objekt.

### So fügen Sie eine Adobe Flash Player-kompatible Datei ein

1. Wählen Sie **Einfügen > Adobe Flash Player-kompatible Datei** aus.

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

2. Navigieren Sie zu der Adobe Flash Player-kompatiblen Datei, die Sie auf der Seite einfügen wollen, und wählen Sie sie aus.
3. Klicken Sie auf **Öffnen**.

Die Adobe Flash Player-kompatible Datei wird in der linken oberen Ecke der Seite angezeigt.

### So steuern Sie eine Adobe Flash Player-kompatible Datei:

1. Wählen Sie die Adobe Flash Player-kompatible Datei aus.
2. Steuern Sie die Datei, indem Sie Folgendes tun:
  - Drücken Sie zur Wiedergabe der Datei auf den Menüfeil der Datei und wählen Sie dann **Flash > Wiedergabe** aus.
  - Drücken Sie zur Wiedergabe der Datei von Anfang an auf den Menüfeil der Datei und wählen Sie dann **Flash > Zurückspulen** aus.
  - Drücken Sie zur kurzen Wiedergabe der Datei sowie zur unmittelbar darauf zu erfolgenden Wiedergabepause auf den Menüfeil der Datei und wählen Sie dann **Flash > Schritt vorwärts** aus.
  - Drücken Sie zum kurzen Zurückspulen der Datei sowie zur unmittelbar darauf zu erfolgenden Wiedergabepause auf den Menüfeil der Datei und wählen Sie dann **Flash > Schritt zurück** aus.
  - Drücken Sie zur endlosen Wiedergabe der Datei auf den Menüfeil der Datei und wählen Sie dann **Flash > Endlos** aus.
  - Drücken Sie zum Stoppen der endlosen Wiedergabe der Datei auf den Menüfeil der Datei und heben Sie dann die Auswahl der Option **Flash > Endlos** auf.

### Einfügen von Adobe Flash Player-kompatiblen Videodateien

Sie können Adobe Flash Player-kompatible Videodateien auf einer Seite einfügen.



#### HINWEIS

SMART Notebook Software unterstützt das Adobe Flash Player-kompatible Videodateiformat (FLV). Wenn die SMART Notebook Software andere Dateitypen unterstützen soll, können Sie weitere Encoder installieren (siehe *Installieren von Encodern für zusätzliche Formate* auf der nächsten Seite).

### So fügen Sie eine Adobe Flash Player-kompatible Videodatei ein

1. Wählen Sie **Einfügen > Video** aus.  
Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.
2. Navigieren Sie zu der Adobe Flash Player-kompatiblen Videodatei, die Sie auf der Seite einfügen wollen, und wählen Sie sie aus.
3. Klicken Sie auf **Öffnen**.

### Einfügen von Audiodateien

Sie können eine Audiodatei an ein Objekt (außer Adobe Flash Player-kompatible Objekte) in einer .notebook-Datei anhängen. Weitere Informationen finden Sie unter *Hinzufügen von Ton zu Objekten* auf Seite 106.

### Arbeiten mit Multimedia-Dateien

Wenn Sie eine Multimedia-Datei in eine .notebook-Datei einfügen, wird die Multimedia-Datei zu einem Objekt in der Datei. Daher können Sie die Multimedia-Datei wie jedes andere Objekt verschieben, in der Größe verändern, drehen und anderweitig ändern.

Weitere Informationen dazu, wie Sie mit Objekten, einschließlich Multimedia-Dateien, in .notebook-Dateien arbeiten, finden Sie unter *Arbeiten mit Objekten* auf Seite 55.

### Installieren von Encodern für zusätzliche Formate

SMART Notebook Software unterstützt die Formate FLV und MP3. Wenn SMART Notebook Software andere Video- und Audioformate unterstützen soll, können Sie den folgenden Encoder installieren. Bei der Installation dieses Encoders erkennt SMART Notebook Software diesen automatisch und unterstützt dessen Video- und Audioformate.

Encoder	Videoformate	Audioformate	Verknüpfung (Link)
ffmpegX 0.0.9y	<ul style="list-style-type: none"><li>• WAV</li><li>• WMA</li><li>• ASF</li><li>• AVI</li><li>• MOV</li><li>• MP4</li><li>• MPEG und MPG</li><li>• WMV</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• AIF und AIFF</li><li>• WAV</li><li>• WMA</li></ul>	<a href="http://ffmpegx.com/download.html">ffmpegx.com/download.html</a>

#### HINWEIS

SMART Technologies ULC stellt der Einfachheit halber Links zu diesen Programmen zur Verfügung und stellt keine Ansprüche bzw. gewährt keine Garantien bezüglich der Programme oder anderer diesbezüglicher Informationen. Alle Fragen, Beanstandungen oder Schadensersatzforderungen zum Programm sind direkt an den entsprechenden Softwareanbieter zu richten.

### Einfügen von Inhalten aus anderen Programmen

Falls Sie in anderen Programmen Inhalte haben, die Sie in Ihren .notebook-Dateien verwenden wollen, können Sie diese Inhalte wie folgt in die SMART Notebook Software einfügen:

- Ausschneiden oder Kopieren und dann Einfügen des Inhalts
- Importieren des Inhalts

### Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von Inhalt aus anderen Programmen

Sie können Inhalte aus anderen Programmen kopieren und dann in die SMART Notebook Software einfügen.

#### So schneiden Sie Inhalte aus einem anderen Programm aus:

1. Wählen Sie in dem anderen Programm die Inhalte, die Sie ausschneiden wollen, aus. Wählen Sie dann **Bearbeiten > Ausschneiden** aus.
2. Drücken Sie in der SMART Notebook Software auf **Einfügen** .

#### So kopieren Sie Inhalte aus einem anderen Programm:

1. Wählen Sie in dem anderen Programm die Inhalte, die Sie kopieren wollen, aus. Wählen Sie dann **Bearbeiten > Kopieren** aus.
2. Drücken Sie in der SMART Notebook Software auf **Einfügen** .

### Importieren von Dateien aus anderen interaktiven Whiteboard-Programmen

Sie können Inhalte aus einer Vielzahl von Quellen, einschließlich anderer interaktiver Whiteboard-Programme, in .notebook-Dateien importieren.

Wenn die anderen Interactive Whiteboard Programme das Interactive Whiteboard Common File Format (CFF) unterstützen, können Sie eine CFF-Datei aus den Programmen exportieren und diese CFF-Datei dann in die SMART Notebook Software importieren.



#### HINWEIS

Sie können auch CFF-Dateien exportieren (siehe *Exportieren von Dateien* auf Seite 17).

#### So importieren Sie CFF-Dateien:

1. Wählen Sie **Datei > Importieren > Alle gängigen Dateiformate (.IWB)** aus.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Navigieren Sie zu der Datei, die Sie importieren wollen, und wählen Sie diese aus.
3. Klicken Sie auf **Öffnen**.  
Die Datei wird geöffnet.

## Einfügen von Formeln mit dem Mathematik-Editor

Mit dem Mathematik-Editor können Sie eine handschriftliche Formel in einem besser lesbaren Format auf einer Seite einfügen. Der Mathematik-Editor erkennt Ihre Handschrift und wandelt sie automatisch in ein computerlesbares Format um. Sie können die erkannte Formel ferner einem GeoGebra-Arbeitsblatt hinzufügen, wenn die Formel in einem unterstützten Grafikformat vorliegt.

### So fügen Sie eine Formel auf der Seite ein:

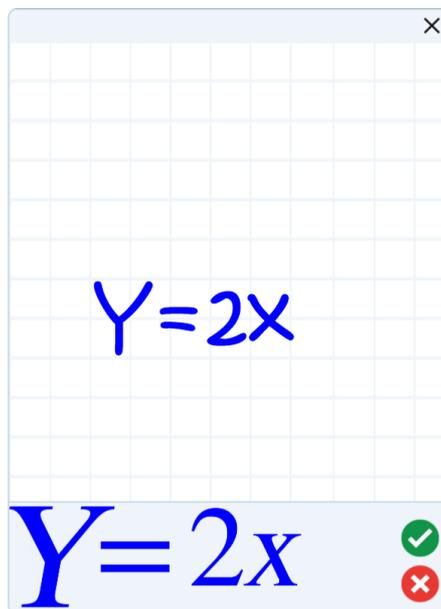
1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und wählen Sie dann **Formel einfügen** .

Der Mathematik-Editor wird aufgerufen.

2. Wählen Sie ein Stiftwerkzeug und eine Farbe aus (siehe *Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte* auf Seite 30).

3. Schreiben Sie eine mathematische Formel in den Grafik-Papierbereich des Editors.

Die handschriftliche Formel wird in eine computerlesbare Formel umgewandelt. Diese wird unterhalb des Grafik-Papierbereichs angezeigt. Die Symbole Annehmen und Abweisen werden neben der erkannten Formel eingeblendet.



4. Drücken Sie auf , um die erkannte Formel anzunehmen.

Die computerlesbare Formel wird auf der Seite angezeigt.

ODER

Drücken Sie auf , um die erkannte Formel abzuweisen und den Mathematik-Editor zu schließen.

**So bearbeiten Sie die erkannte Formel:**

1. Doppelklicken Sie auf der Seite auf die erkannte Formel.

Die handschriftliche Formel wird im Mathematik-Editor eingeblendet.

2. Wählen Sie ein Stiftwerkzeug und eine Farbe aus (siehe *Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte* auf Seite 30).

3. Bearbeiten Sie die handschriftliche Formel.

Die handschriftliche Formel wird in eine computerlesbare Formel umgewandelt. Diese wird unterhalb des Grafik-Papierbereichs angezeigt. Die Symbole Annehmen und Abweisen werden neben der erkannten Formel eingeblendet.

4. Drücken Sie auf , um die erkannte Formel anzunehmen.

Die Formel wird gemäß Ihren Bearbeitungen aktualisiert.

ODER

Drücken Sie auf , um die computerlesbare Formel abzuweisen und den Mathematik-Editor zu schließen.

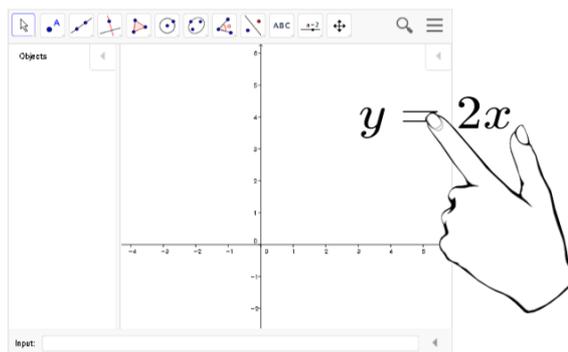
Die Formel wird nicht aktualisiert.

**So fügen Sie die erkannte Formel einem GeoGebra-Arbeitsblatt hinzu:**

1. Fügen Sie ein GeoGebra-Arbeitsblatt auf der Seite ein (siehe *Einfügen von Inhalten aus GeoGebra* auf Seite 80).

2. Ziehen Sie die Formel von der Seite in das GeoGebra-Widget.

Die Formel wird auf dem Arbeitsblatt automatisch grafisch dargestellt.



## Einfügen von Internetbrowsern

Sie können einen Internetbrowser in eine .notebook-Seite einfügen. Im Internetbrowser können Sie Webseiten durchsuchen und anzeigen. Sie können den Internetbrowser wie jedes andere Objekte der SMART Notebook Software modifizieren (siehe *Arbeiten mit Objekten* auf Seite 55).

### HINWEIS

Wenn Sie die Größe eines Internetbrowsers verändern, wird der Inhalt im Internetbrowser automatisch so skaliert, dass Sie die angezeigte Internetseite immer komplett sehen können.

## Einfügen eines Internet-Browsers

### So fügen Sie einen Internetbrowser ein:

1. Wählen Sie **Einfügen > Internetbrowser** aus.

Ein Internetbrowser wird angezeigt.

2. Doppelklicken Sie auf die Adresszeile, geben Sie die Adresse der Webseite ein, die Sie aufrufen möchten, und drücken Sie dann auf **Start** .



**TIP**

Wenn an den Computer keine Tastatur angeschlossen ist, klicken Sie auf **SMART Tastatur** , um eine Bildschirmtastatur anzuzeigen.

3. Interagieren Sie mit der Website über die Schaltflächen der Internetbrowser-Werkzeugleiste:

Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Rückseite	Vorherige Webseite anzeigen.
	Vorwärts	Nächste Webseite anzeigen.
	Zur fixierten Seite zurückkehren	Öffnet die fixierte Webseite.
	Seite fixieren	Die aktuelle Webseite wird fixiert. Wenn Sie die .notebook-Datei zum ersten Mal öffnen, wird die fixierte Webseite im Internetbrowser angezeigt. Sie können jederzeit zu der fixierten Seite zurückkehren, indem Sie auf <b>Zur fixierten Seite zurückkehren</b>  drücken.
	Erneut laden	Die aktuelle Webseite wird neu geladen.
	Werkzeugleiste verschieben	Ändert die Position der Internetbrowser-Werkzeugleiste.

## Konfigurieren von Proxy-Servern

Internetbrowser in der SMART Notebook Software arbeiten mit jedem Proxy-Server, der die Norm RFC 2068 HTTP erfüllt. Wenn Ihr Systemadministrator die SMART Notebook Software hinter einem Proxy-Server installieren, müssen Sie die Richtlinien für den Zugriff für den eingehenden und den ausgehenden Verkehr auf diesem Proxy-Server festlegen. Ihr Systemadministrator kann die Netzwerksicherheit durch Aktivierung der Authentifizierung, wie beispielsweise der NT LAN Manager (NTLM)-Authentifizierung, weiter optimieren.



**HINWEIS**

Zwar schützen Proxy-Server interne Netzwerk vor Eindringlingen, sie bewirken jedoch zwangsläufig eine Netzwerk-Latenz.

## Anhängen von Dateien und Internetseiten

Sie können über die Registerkarte *Anhänge* Kopien von Dateien, Aliase von Dateien und Verknüpfungen zu Internetseiten anhängen.

Durch das Anhängen von Dateien oder Internetseiten können Sie diese Objekte während der Präsentation einer *.notebook*-Datei leichter finden und öffnen.

### NOTIZEN

- Sie können eine Datei oder eine Internetseite auch mit einem Objekt auf einer Seite verknüpfen (siehe *Hinzufügen von Verknüpfungen zu Objekten* auf Seite 104).
- Statt einer Webseite eine Verknüpfung hinzuzufügen, können Sie auch einen Internetbrowser in Ihre *.notebook*-Datei einfügen (siehe *Einfügen von Internetbrowsern* auf Seite 90).

### So hängen Sie die Kopie einer Datei an:

1. Wenn die Registerkarte *Anhänge* nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Anhänge** .
2. Drücken Sie auf **Datei einfügen**  im unteren Bereich der Registerkarte *Anhänge*.  
Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.
3. Navigieren Sie zu der Datei, die Sie anhängen wollen, und wählen Sie diese aus.
4. Wählen Sie **Kopie der Datei** aus.
5. Klicken Sie auf **Öffnen**.

Der Name und die Größe der Datei werden auf der Registerkarte *Anhänge* angezeigt.

### HINWEIS

Wenn Sie eine Datei anhängen, wird die *.notebook*-Datei größer. Obgleich die SMART Notebook Software Dateien zum Komprimieren enthält, kann SMART Notebook einige Dateitypen stärker als andere komprimieren.

### So hängen Sie ein Alias für eine Datei an:

1. Wenn die Registerkarte *Anhänge* nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Anhänge** .
2. Drücken Sie auf **Datei einfügen**  im unteren Bereich der Registerkarte *Anhänge*.  
Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.
3. Navigieren Sie zu der Datei, die Sie anhängen wollen, und wählen Sie diese aus.
4. Wählen Sie **Alias** aus.

5. Klicken Sie auf **Öffnen**.

Der Name der Datei und der *Alias* werden auf der Registerkarte *Anhänge* angezeigt.



#### NOTIZEN

- Die SMART Notebook Software exportiert keine Aliase. Zum Export von Dateianhängen fügen Sie eine Kopie Ihrer Datei an, kein Alias für Ihre Datei.
- Stellen Sie sicher, dass sich die Datei auf dem Computer, den Sie während der Unterrichtseinheit verwenden werden, aufrufen lässt.

#### So hängen Sie eine Verknüpfung zu einer Internetseite an:

1. Wenn die Registerkarte *Anhänge* nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Anhänge** .
2. Drücken Sie auf **Hyperlink einfügen**  im unteren Bereich der Registerkarte *Anhänge*.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
3. Geben Sie die Adresse der Internetadresse in das Feld *Hyperlink* ein.
4. Geben Sie in das Feld *Anzeigename* einen Namen für den Hyperlink ein.
5. Drücken Sie auf **Hyperlink einfügen**.

Der Anzeigename und die *URL* werden auf der Registerkarte *Anhänge* angezeigt.

#### So öffnen Sie eine Datei oder Internetseite über die Registerkarte *Anhänge*:

1. Wenn die Registerkarte *Anhänge* nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Anhänge** .
- Auf der Registerkarte *Anhänge* sind alle Anhänge der geöffneten Datei aufgeführt.
- Wenn es sich bei dem angehängten Element um die Kopie einer Datei handelt, wird die Dateigröße in der Spalte *Größe* angezeigt.
  - Wenn es sich bei dem angehängten Element um einen Alias für eine Datei handelt, wird *Alias* in der Spalte *Größe* angezeigt.
  - Wenn es sich bei dem angehängten Element um einen Link zu einer Internetseite handelt, wird *URL* in der Spalte *Größe* angezeigt.
2. Um eine Datei zu öffnen, doppelklicken Sie auf den Dateinamen oder den Alias.

ODER

Um eine Internetseite zu öffnen, doppelklicken Sie auf die Verknüpfung.

## Organisieren und Freigeben von Inhalten mit der Galerie

Bei der Galerie handelt es sich um eine Registerkarte der Benutzeroberfläche der SMART Notebook Software, auf der Sie nach Inhalten suchen und diese Inhalte zu Ihren .notebook-Dateien hinzufügen können. Die Galerie umfasst einen Satz Kategorien und eine davon ist die Kategorie „Meine Inhalte“.

Wenn Sie in mehreren .notebook-Dateien dieselben Inhalte verwenden, können Sie diese Inhalte der Kategorie „Meine Inhalte“ hinzufügen. Durch das Importieren und Exportieren von Galeriesammlungs-Dateien können Sie die Inhalte der Kategorie „Meine Inhalte“ mit anderen Lehrern an Ihrer Schule austauschen. Sie können sich auch mit einer Kategorie „Team-Inhalte“ verbinden, zu der Sie und andere Lehrer an Ihrer Schule beitragen.

Nachdem Sie Inhalte zur Galerie hinzugefügt haben, können Sie sie in .notebook-Dateien einfügen (siehe *Einfügen von Inhalten aus der Galerie* auf Seite 78).

### Hinzufügen von Inhalten zur Galerie

Sie können SMART Notebook Software Objekte und Seiten sowie unterstützte Dateien zur Kategorie Meine Inhalte in der Galerie hinzufügen.

#### So fügen Sie ein Objekt zur Galerie hinzu:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie das Objekt, das der Galerie hinzugefügt werden soll.
3. Ziehen Sie das Objekt von der Seite in die Galerie-Kategorie *Meine Inhalte* oder in eine der Unterkategorien.



#### NOTIZEN

- Sie können ein Objekt nicht ziehen, wenn es in der jeweiligen Position verankert ist (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108).
- Zum Ändern des Namen eines Galerie-Elements wählen Sie das Element, drücken Sie auf seinen Menüpfeil und wählen Sie dann **Umbenennen** aus.

#### So fügen Sie eine Seite zur Galerie hinzu:

1. Erstellen und bearbeiten Sie Objekte auf der Seite, bis sie so angezeigt werden, wie Sie es wünschen.
2. Wählen Sie **Date > Seite als Galerieelement exportieren**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem Sie die Seite speichern wollen.

4. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Seite ein.
5. Drücken Sie auf **Speichern**.
6. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
7. Wählen Sie **Meine Inhalte** (oder eine der Unterkategorien) in der Kategorienliste der Galerie, drücken Sie auf den Menüpfel der Liste und wählen Sie **Zu Meine Inhalte hinzufügen**.

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

8. Navigieren Sie zu dem Element, das Sie in Schritt 5 gespeichert haben, und wählen Sie es aus.
9. Klicken Sie auf **Öffnen**.

#### So fügen Sie eine unterstützte Datei zur Galerie hinzu:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie **Meine Inhalte** (oder eine der Unterkategorien) in der Kategorienliste der Galerie, drücken Sie auf den Menüpfel der Liste und wählen Sie **Zu Meine Inhalte hinzufügen**.

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

3. Navigieren Sie zum Objekt, das Sie der Galerie hinzufügen wollen, und wählen Sie es aus.
4. Klicken Sie auf **Öffnen**.



#### HINWEIS

Als Standardeinstellung gibt die SMART Notebook Software das neue Galerieelement einen Namen auf der Basis des ursprünglichen Dateinamens. Zum Ändern des Namen eines Galerieelements wählen Sie die Miniaturansicht des Galerieelements aus, drücken Sie auf seinen Menüpfel und wählen Sie dann **Umbenennen** aus.

## Organisieren von Inhalten in der Galerie

Beim Hinzufügen von Objekten, Seiten und unterstützten Dateien zur Kategorie Meine Inhalte in der Galerie ist es hilfreich, die Kategoriestructur zu reorganisieren. Sie können Unterkategorien erstellen und Galerieelemente von einer Unterkategorie in die nächste verschieben.

### So erstellen Sie eine Unterkategorie:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie **Meine Inhalte** (oder eine der Unterkategorien) in der Kategorienliste der Galerie, drücken Sie auf den Menüfeil der Liste und wählen Sie **Neuen Ordner** aus.  
Es wird eine neue Unterkategorie eingeblendet.
3. Geben Sie einen Namen für die neue Unterkategorie ein und drücken Sie anschließend auf die RÜCKTASTE.

### So benennen Sie eine Unterkategorie um:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie **Meine Inhalte** aus der Kategorienliste der Galerie und navigieren Sie dann zu der Unterkategorie, die Sie umbenennen wollen.
3. Wählen Sie die Unterkategorie aus, drücken Sie auf den Menüfeil und wählen Sie **Umbenennen**.
4. Geben Sie einen neuen Namen für die Unterkategorie ein und drücken Sie anschließend auf die RÜCKTASTE.

### So fügen Sie ein Galerieelement zu einer anderen Unterkategorie hinzu:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Navigieren Sie zu der Kategorie, die das Galerieelement enthält, das Sie verschieben wollen.  
Die Galerie zeigt den Kategorie-Inhalt an.
3. Ziehen Sie das Element in eine andere Unterkategorie.

## Austauschen von Inhalten mit anderen Lehrern

Das Importieren und Exportieren von Sammlungsdateien ist eine optimale Art, individuelle Kategorien mit anderen Lehrern auszutauschen und Kategorien zu nutzen, die andere Lehrer erstellt haben. Sie können Sammlungsdateien zum Hinzufügen von Objekten zur Kategorie Meine Inhalte der Galerie verwenden. Nach dem Importieren einer Sammlungsdatei werden alle Objekte als neue Unterkategorie in der Galerie angezeigt.

### So importieren Sie eine Sammlungsdatei von einem anderen Lehrer:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie **Meine Inhalte** (oder eine der Unterkategorien) in der Kategorienliste der Galerie, drücken Sie auf den Menüpfeil der Liste und wählen Sie **Zu Meine Inhalte hinzufügen**.

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

3. Navigieren Sie zu dem Ordner, der die Sammlungsdatei enthält, die Sie importieren wollen.



#### HINWEIS

Eine Sammlungsdatei hat die Erweiterung .gallery.

4. Wählen Sie die Sammlungsdatei aus und drücken Sie auf **Öffnen**.  
Die Sammlung wird als neue Unterkategorie angezeigt.

### So exportieren Sie eine Sammlungsdatei, um Sie mit anderen Lehrern auszutauschen:

1. Wählen Sie die Kategorie mit den Objekten aus, die Sie in einer Sammlung speichern wollen.



#### HINWEIS

Die SMART Notebook Software exportiert die ausgewählte Kategorie, jedoch keine ihrer Unterkategorien.

2. Drücken Sie auf den Menüpfeil der Kategorie und wählen Sie **Als Sammlungsdatei exportieren**.  
Das Dialogfeld *Speichern* wird aufgerufen.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem Sie die Sammlungsdatei speichern wollen.
4. Geben Sie im Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
5. Drücken Sie auf **Speichern**.

## Verbinden mit den Team-Inhalte-Kategorien

Mit der Funktion Team-Inhalte-Kategorien können Sie eine Verbindung zu Galerie-Inhalten an einem freigegebenen Speicherort im Netzwerk Ihrer Schule herstellen. Mehrere Lehrer können eine Verbindung zu demselben Ordner herstellen. SMART Notebook Software aktualisiert Ihre Änderungen automatisch für alle anderen Lehrer.



### HINWEIS

Ihre Zugriffsberechtigungen für die Team-Inhalte-Kategorie sind dieselben wie Ihre Ordnerzugriffsberechtigungen im Netzwerk Ihrer Schule. Wenn Sie über vollen Zugriff auf ein Netzwerkordner verfügen, können Sie mit der Team-Inhalte-Kategorie Elemente aus einem Ordner hinzufügen oder entfernen. Verfügen Sie jedoch nur über einen Lesezugriff auf den Ordner, können Sie Dateien mit aus der Team-Inhalte-Kategorie kopieren, Sie können jedoch keine Elemente hinzufügen, bearbeiten oder entfernen.

### So stellen Sie eine Verbindung zu einer Team-Inhalte-Kategorie her:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Drücken Sie auf **Klicken Sie hier für weitere Galerie-Optionen**  und wählen Sie dann **Mit Team Content verbinden** aus.

Das Dialogfeld *Verbindung zu Team-Inhalte herstellen* wird geöffnet.

3. Navigieren Sie zum Ordner mit dem gewünschten Inhalt in der Team-Inhalte-Kategorie, wählen Sie ihn aus und drücken Sie auf **Öffnen**.

Die Team-Inhalte-Kategorie wird in der Galerie dargestellt.

### So tragen Sie zu einer Team-Inhalte-Kategorie bei:

Fügen Sie Inhalte zu einer Team-Inhalte-Kategorie hinzu, wie Sie dies für die Kategorie „Meine Inhalte“ tun (siehe *Hinzufügen von Inhalten zur Galerie* auf Seite 94).

## Freigeben von Inhalten mit der SMART Exchange Website

Sie können Ihren Inhalt nicht nur mit anderen Lehrern Ihrer Schule austauschen (siehe *Austauschen von Inhalten mit anderen Lehrern* auf Seite 97), sondern Ihre .notebook-Dateien zum Austausch mit Lehrern auf der ganzen Welt auf die Website hochladen ([exchange.smarttech.com](http://exchange.smarttech.com)).

### So laden Sie eine .notebook-Datei auf die SMART Exchange Website hoch:

1. Öffnen Sie die .notebook-Datei, die Sie hochladen wollen.
2. Wählen Sie **Datei > Auf SMART Exchange hochladen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
3. Wenn Sie noch kein Mitglied auf der SMART Exchange Website sind, drücken Sie auf **Sie sind noch kein Mitglied?** und befolgen Sie dann die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto anzulegen.

ODER

Wenn Sie bereits ein Konto haben, geben Sie Ihre E-Mail-Adresse in das Feld *E-Mail-Adresse* und Ihr Kennwort in das Feld *Kennwort* ein und drücken Sie dann auf **Anmelden**.



#### TIPS

- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, klicken Sie auf **Sie haben Ihr Passwort vergessen?** und befolgen Sie dann die Anweisungen auf dem Bildschirm, um es zurückzusetzen.
- Wenn Sie sich nicht jedes Mal auf der SMART Exchange Website anmelden wollen, wenn Sie Inhalte hochladen, wählen Sie das Kontrollkästchen **Angemeldet bleiben**.

4. Geben Sie die entsprechenden Informationen ein:

Steuerung	Anleitung
<b>Details zum Unterrichtsmaterial eingeben</b>	Geben Sie einen Titel für die .notebook-Datei ein.
<b>Beschreibung</b>	Geben Sie eine Beschreibung für die .notebook-Datei ein.
<b>Fach/Fächer</b>	Wählen Sie die Fächer, die auf den Inhalt der .notebook-Datei zutreffen.
<b>Stufe(n)</b>	Wählen Sie die Klassenstufen, für die der Inhalt der .notebook-Datei geeignet ist.
<b>Suchbegriffe</b>	Geben Sie Wörter oder Sätze ein, die andere SMART Exchange Benutzer wahrscheinlich zur Suche nach der .notebook-Datei eingeben würden. Trennen Sie die Wörter oder Sätze mit Kommas voneinander.

5. Lesen Sie sich die Vereinbarung zum Hochladen von Dateien durch.
6. Wenn Sie der Vereinbarung zum Hochladen von Dateien zustimmen, drücken Sie auf **Zustimmen und Absenden**.

## Kapitel 7

# Erstellen von Unterrichtsaufgaben

Verwenden von erweiterten Objektfunktionen .....	102
Erstellen von benutzerdefinierten Kreativstiftstilen .....	102
Hinzufügen von Verknüpfungen zu Objekten .....	104
Hinzufügen von Ton zu Objekten .....	106
Animieren von Objekten .....	108
Verankern von Objekten .....	108
Verwenden von erweiterten Seitenfunktionen .....	110
Aufnehmen von Seiten mit dem Lesson Recorder .....	110
Anwenden von Seiten-Hintergrundbildern und Designs .....	112
Verwenden von Hintergründen mithilfe der Registerkarte Eigenschaften .....	112
Verwenden von Hintergründen und Designs mithilfe der Galerie .....	114
Erstellen von Designs .....	115
Erstellen von Beispiel-Unterrichtsaufgaben .....	115
Erstellen einer Abgleich-Unterrichtsaufgabe .....	116
Erstellen einer Unterrichtsaufgabe zum Aus-/Einblenden .....	118
Erstellen einer Unterrichtsaufgabe zum Enthüllen .....	120
Erstellen anderer Typen von Unterrichtsaufgaben .....	122

---

Mit der SMART Notebook Software können Sie Ihren Schülern nicht nur Informationen zeigen, Sie können sie auch an spannenden interaktiven Unterrichtsaufgaben teilhaben lassen.

Sie können Unterrichtsaufgaben erstellen, indem Sie Objekte, wie Formen, Bilder und Tabellen, einfügen und Funktionen nutzen, wie den Activity Builder und die Skaliergeste.

In diesem Abschnitt werden die erweiterten Funktionen, die Sie zum Erstellen von Unterrichtsaufgaben verwenden können, und die Vorgehensweise zum Erstellen einer Beispielgruppe von Unterrichtsaufgaben beschrieben. Sie können diese exemplarischen Unterrichtsaufgaben verwenden oder Ihre eigenen entwickeln. Sie können auch die Materialien nutzen, die Ihnen in der Galerie und auf der SMART Exchange Webseite zur Verfügung stehen.

## Verwenden von erweiterten Objektfunktionen

Sie können die folgenden erweiterten Objektfunktionen nutzen, wenn Sie Unterrichtsaufgaben erstellen:

- Benutzerdefinierte Kreativstiftstile
- Objektverknüpfungen
- Objektöne
- Objekt-Animation
- Verknüpfen eines Werkzeugs mit einem Objekt

Sie können auch beliebige Objekte, die während der Präsentation einer Unterrichtsaufgabe nicht verschoben oder anderweitig verändert werden sollen, verankern.

### Erstellen von benutzerdefinierten Kreativstiftstilen

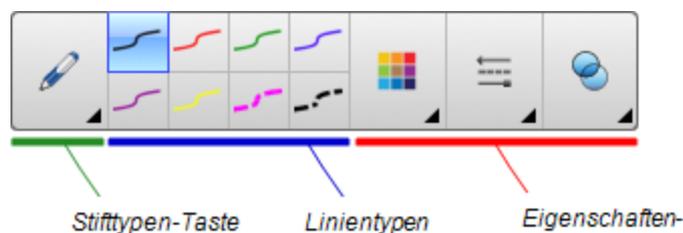
Die SMART Notebook Software enthält acht Kreativstifttypen (siehe *Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte* auf Seite 30). Zusätzlich zu diesen Stilen können Sie auch, unter Verwendung von Bildern oder Objekten auf der aktuell ausgewählten Seite, Ihre eigenen Stile erstellen.



So erstellen Sie einen eigenen Kreativstift mit einem Bild:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Kreativstift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.

4. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften** .

5. Drücken Sie auf **Linienstil**.

6. Wählen Sie **Benutzerdefiniertes Stempelbild verwenden** aus.

7. Klicken Sie auf **Durchsuchen**.

Das Dialogfeld *Bilddatei einfügen* wird geöffnet.

8. Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie für den Kreativstift-Stil verwenden möchten.

9. Klicken Sie auf **Öffnen**.

10. Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte auf der Seite.



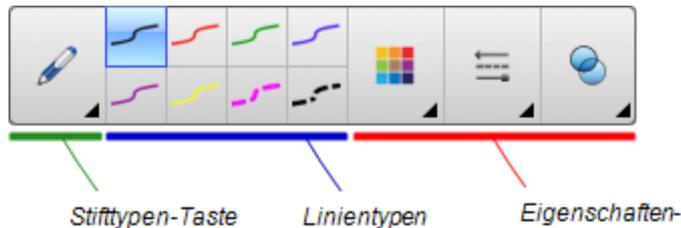
#### TIP

- Um wieder zum Standardlinientyp zurückzukehren, wählen Sie **Standardmuster verwenden**.
- Wenn Sie Ihren selbst erstellen Kreativstiftstil für eine künftige Verwendung speichern wollen, drücken Sie auf **Werkzeugeigenschaften speichern**. Den Kreativstiftstil können Sie zu einem späteren Zeitpunkt wieder zurücksetzen (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179).

#### So erstellen Sie einen eigenen Kreativstift mit einem Objekt:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stiftypen** und wählen Sie dann **Kreativstift** aus.

3. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften** .

4. Drücken Sie auf **Linienstil**.

5. Wählen Sie **Benutzerdefiniertes Stempelbild verwenden** aus.

6. Drücken Sie auf **Objekt auswählen** und wählen Sie dann ein Objekt auf der Seite aus

7. Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte auf der Seite.



#### TIP

- Um wieder zum Standardlinientyp zurückzukehren, wählen Sie **Standardmuster verwenden**.
- Wenn Sie Ihren selbst erstellen Kreativstiftstil für eine künftige Verwendung speichern wollen, drücken Sie auf **Werkzeugeigenschaften speichern**. Den Kreativstiftstil können Sie zu einem späteren Zeitpunkt wieder zurücksetzen (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179).

## Hinzufügen von Verknüpfungen zu Objekten

Sie können jedes Objekt auf einer Seite mit einer Internetseite, einer anderen Seite in der Datei, einer Datei auf Ihrem Computer oder einem Anhang verlinken. Ein Anhang ist eine Kopie einer Datei, eine Dateiverknüpfung oder eine Verknüpfung zu einer Internetseite, den Sie der Registerkarte Anhänge anfügen.



#### HINWEIS

Sie können animierte Verknüpfungsanzeigen um alle Verknüpfungen auf einer Seite darstellen (siehe *Anzeigen von Verknüpfungen* auf Seite 132).

### So hängen Sie eine Verknüpfung zu einer Internetseite an:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verknüpfung**.  
Das Dialogfeld *Verknüpfung einfügen* wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Internetseite** und geben Sie dann die Internetadresse in das Feld *Adresse* ein.
4. Wenn Sie die Verknüpfung durch Drücken auf ein Symbol öffnen wollen, wählen Sie **Ecksymbol**.

ODER

Wenn Sie den Link durch Drücken an einer beliebigen Stelle im Objekt öffnen wollen, wählen Sie **Objekt**.

5. Drücken Sie auf **OK**.

Wenn Sie **Ecksymbol** gewählt haben, wird das Symbol  in der unteren linken Objektecke angezeigt.

■ So fügen Sie eine Verknüpfung zu einer anderen Seite in der Datei hinzu:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verknüpfung**.  
Das Dialogfeld *Verknüpfung einfügen* wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Seite in dieser Datei** und wählen Sie dann eine Option im Bereich *Seite auswählen* aus.
4. Wenn Sie die Verknüpfung durch Drücken auf ein Symbol öffnen wollen, wählen Sie **Ecksymbol**.

ODER

Wenn Sie den Link durch Drücken an einer beliebigen Stelle im Objekt öffnen wollen, wählen Sie **Objekt**.

5. Drücken Sie auf **OK**.

Wenn Sie **Ecksymbol** gewählt haben, wird das Symbol  in der unteren linken Objektecke angezeigt.

■ So fügen Sie eine Verknüpfung zu einer Datei auf Ihrem Computer hinzu:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verknüpfung**.  
Das Dialogfeld *Verknüpfung einfügen* wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Datei auf diesem Computer** und geben Sie dann den Speicherort und den Namen der Datei in das Feld *Datei* ein.

4. Wenn Sie eine Kopie der Datei anhängen möchten, wählen Sie **Kopie der Datei** aus.

ODER

Wenn Sie eine Verknüpfung in die Datei einfügen möchten, wählen Sie **Kurzbefehl für Datei** aus.

5. Wenn Sie die Verknüpfung durch Drücken auf ein Symbol öffnen wollen, wählen Sie **Ecksymbol**.

ODER

Wenn Sie den Link durch Drücken an einer beliebigen Stelle im Objekt öffnen wollen, wählen Sie **Objekt**.

6. Drücken Sie auf **OK**.

Wenn Sie **Ecksymbol** gewählt haben, wird das Symbol  in der unteren linken Objektecke angezeigt.

**So fügen Sie eine Verknüpfung zu einem Anhang hinzu:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Verknüpfung**.  
Das Dialogfeld *Verknüpfung einfügen* wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Aktuelle Anhänge** und wählen Sie dann den Anhang aus der Liste aus.
4. Wenn Sie die Verknüpfung durch Drücken auf ein Symbol öffnen wollen, wählen Sie **Ecksymbol**.

ODER

Wenn Sie den Link durch Drücken an einer beliebigen Stelle im Objekt öffnen wollen, wählen Sie **Objekt**.

5. Drücken Sie auf **OK**.

Wenn Sie **Ecksymbol** gewählt haben, wird das Symbol  in der unteren linken Objektecke angezeigt.

**So entfernen Sie eine Verknüpfung:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Verknüpfung**.  
Das Dialogfeld *Verknüpfung einfügen* wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Link entfernen**.

## Hinzufügen von Ton zu Objekten

Sie können jedem Objekt Sound hinzufügen (außer zu Adobe Flash Player-kompatiblen Dateien und Widgets), indem Sie eine Sounddatei anfügen oder Sound mithilfe eines Computermikrofons aufnehmen. Sie können den Sound während des Unterrichts wiedergeben, indem Sie auf ein Symbol in der Ecke des Objekts oder auf das Objekt selber drücken.



### HINWEIS

Die SMART Notebook Software unterstützt das MP3-Audioformat. Wenn die SMART Notebook Software andere Dateitypen unterstützen soll, können Sie weitere Encoder installieren (siehe *Installieren von Encodern für zusätzliche Formate* auf Seite 86).

**So fügen Sie eine Audio-Datei zu einem Objekt hinzu:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Objekts und wählen Sie dann **Töne**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.

3. Drücken Sie auf **Datei auswählen**.

Das Dialogfeld *Öffnen* wird angezeigt.

4. Navigieren Sie zur Sound-Datei, wählen Sie sie aus und drücken Sie dann auf **Öffnen**.
5. Wählen Sie **Ecksymbol**, wenn Sie die Audiodatei beim Drücken auf ein Symbol in der unteren linken Ecke des Objekts wiedergeben wollen.

ODER

Wählen Sie **Objekt**, wenn Sie die Sound-Datei beim Drücken an eine beliebige Stelle auf dem Objekt wiedergeben wollen.

6. Drücken Sie auf **Sound beifügen**.

**So fügen Sie einen aufgenommenen Sound zu einem Objekt hinzu:**

1. Schließen Sie ein Mikrofon an Ihrem Computer an und schalten Sie es ein.
2. Wählen Sie das Objekt aus.
3. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Töne**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
4. Klicken Sie auf **Aufnahme starten**.
5. Zeichnen Sie den Sound mit dem Mikrofon auf.



**WICHTIG**

Die SMART Notebook Software beendet die Aufnahme nach einer Minute. Stellen Sie daher sicher, dass der Sound maximal eine Minute lang ist.

6. Klicken Sie auf **Aufnahme beenden**.
7. Geben Sie in das Feld *Bezeichnung der Aufnahme* einen Namen für den Sound ein.
8. Klicken Sie optional auf **Vorschau – Aufnahme**, um sich den Sound anzuhören, bevor Sie ihn zum Objekt hinzufügen.
9. Wählen Sie **Ecksymbol**, wenn Sie die Audiodatei beim Drücken auf ein Symbol in der unteren linken Ecke des Objekts wiedergeben wollen.  
ODER  
Wählen Sie **Objekt**, wenn Sie die Sound-Datei beim Drücken an eine beliebige Stelle auf dem Objekt wiedergeben wollen.
10. Drücken Sie auf **Aufnahme anhängen**.

### So entfernen Sie ein Flag von einem Objekt

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Töne**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
3. Drücken Sie auf **Sound entfernen**.

## Animieren von Objekten

Sie können ein Objekt animieren, von der Seite auf eine Seite zu fliegen, sich zu drehen, eingebledet zu werden, zu schrumpfen uvm. Sie können die Animation so einstellen, dass sie startet, wenn Sie eine Seite öffnen oder wenn Sie das Objekt drücken.

### So animieren Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften** .
3. Drücken Sie auf **Objekt-Animation**.
4. Wählen Sie Optionen aus den Dropdown-Listen *Typ*, *Anweisung*, *Geschwindigkeit*, *Häufigkeit* und *Wiederholungen* aus.

## Verankern von Objekten

Sie können ein Objekt verankern, um dessen Änderung, Verschiebung oder Drehung zu verhindern. Alternativ können Sie ein Objekt verankern, aber dessen vertikale oder horizontale Verschiebung begrenzen oder dessen weitere Verschiebung und Drehung zulassen.

Sie können diese Verankerung jederzeit wieder aufheben.

### So verankern Sie ein Objekt:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > Verankern** aus.

Sie können das Objekt ohne die Aufhebung der Verankerung weder verschieben, drehen noch ändern.



#### HINWEIS

Wenn Sie auf ein verankertes Objekt drücken, wird statt des Menüfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.

So verankern Sie ein Objekt, lassen Sie dessen Verschiebung jedoch zu:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > Verschieben zulassen** aus.

Sie können das Objekt verschieben, es jedoch ohne die Aufhebung der Verankerung weder drehen noch ändern.



#### HINWEIS

Wenn Sie auf ein verankertes Objekt drücken, wird statt des Menüfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.

**So verankern Sie ein Objekt, lassen dessen vertikale Verschiebung jedoch zu:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > Vertikales Verschieben zulassen** aus.

Sie können das Objekt vertikal verschieben, es jedoch ohne die Aufhebung der Verankerung weder drehen noch ändern.



#### HINWEIS

Wenn Sie auf ein verankertes Objekt drücken, wird statt des Menüfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.

**So verankern Sie ein Objekt, lassen dessen horizontale Verschiebung jedoch zu:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > Horizontales Verschieben zulassen** aus.

Sie können das Objekt horizontal verschieben, es jedoch ohne die Aufhebung der Verankerung weder drehen noch ändern.



#### HINWEIS

Wenn Sie auf ein verankertes Objekt drücken, wird statt des Menüfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.

**So verankern Sie ein Objekt, lassen Sie dessen Verschiebung und Drehung jedoch zu:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > Verschieben und Drehen zulassen** aus.

Sie können das Objekt verschieben und drehen, es jedoch ohne die Aufhebung der Verankerung nicht ändern.



#### HINWEIS

Wenn Sie auf ein verankertes Objekt drücken, wird statt des Menüfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.

**So heben Sie die Verankerung eines Objekts auf:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf das Verankerungssymbol  des Objekts und wählen Sie dann **Verankerung aufheben** aus.

## Verwenden von erweiterten Seitenfunktionen

Sie können die folgenden erweiterten Seitenfunktionen nutzen, wenn Sie Unterrichtsaufgaben erstellen:

- Seiten-Aufzeichnung
- Seiten-Hintergürnde und -Designs

### Aufnahmen von Seiten mit dem Lesson Recorder

Mit dem Lesson Recorder Add-on können Sie Ihre Aktivitäten auf einer Seite aufzeichnen. Sie können die Aufzeichnung dann unter Verwendung des Lesson Recorders oder des neuen Wiedergabe-Widgets auf derselben Seite wiedergeben.



#### HINWEIS

Vorteile für Recorder ist ein anderes, aber ähnliches Werkzeug. Mit Vorteile für Recorder können Sie Aktionen in anderen Programmen als in SMART Notebook Software aufzeichnen. Mit Vorteile für Recorder können Sie ein Vollbild, ein spezielles Fenster oder einen rechteckigen Bildschirmausschnitt aufzeichnen. Falls ein Mikrofon am Computer angeschlossen ist, können Sie auch Audio aufzeichnen.

Weitere Informationen hierzu finden Sie unter *Verwenden des SMART Recorders* auf Seite 153.

**So zeichnen Sie eine Seite auf:**

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Lesson Recorder**.
2. Drücken Sie auf **Neue Aufnahme**.

Ein rotes Viereck wird um den Umfang der aufgezeichneten Seite herum eingeblendet.

3. Führen Sie die Aktionen durch, die Sie auf der aktuellen Seite aufzeichnen wollen.
4. Drücken Sie nach Abschluss dieser Maßnahmen auf **Aufnahme beenden**, .



**TIPS**

- Zum Speichern Ihrer Aufnahme speichern Sie einfach die Datei .notebook .
- Schließen Sie das Lesson Recorder Add-on bei Präsentationen. Das Wiedergabe-Widget wird am unteren Seitenrand eingeblendet. Sie können seine Verankerung aufheben und es an eine beliebige Stelle auf der Seite verschieben.
- Sie können die Aufzeichnung nicht von der Seite entfernen.

**So geben Sie eine Seitenaufnahme mithilfe des Lesson Recorder-Add-ons wieder:**

1. Öffnen Sie die aufgezeichnete Seite.
2. Wenn das Lesson Recorder Add-on nicht geöffnet ist, drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Lesson Recorder**.
3. Drücken Sie in der Wiedergabe-Werkzeugleiste auf **Wiedergabe** .

Sie können während der Wiedergabe der Aufnahme zwischen **Wiedergabe**  und **Pause**  wechseln.

4. Wahlweise können Sie die folgenden Aktionen ausführen:
  - Drücken Sie auf **Zurückspulen**,  um die Wiedergabe zurückzuspuhlen.
  - Drücken Sie auf **Schneller Vorlauf**,  um die Wiedergabe schnell vorlaufen zu lassen.

**So geben Sie eine Seitenaufnahme mithilfe des Wiedergabe-Widgets wieder:**

1. Öffnen Sie die aufgezeichnete Seite.
2. Wenn der Lesson Recorder geöffnet ist, drücken Sie in der Titelzeile des Add-ons auf  , um ihn zu schließen.

Das Wiedergabe-Widget wird am unteren Seitenrand eingeblendet.



**TIPS**

Sie können während Ihrer Präsentation die Verankerung des Widgets aufheben und es an eine beliebige Stelle auf der Seite verschieben.

3. Drücken Sie am Wiedergabe-Widget auf **Wiedergabe**  .

Sie können während der Wiedergabe der Aufnahme zwischen **Wiedergabe**  und **Pause**  wechseln.

4. Wahlweise können Sie die folgenden Aktionen ausführen:

- Drücken Sie auf **Zurückspulen**,  um die Wiedergabe zurückzuspuhlen.
- Drücken Sie auf **Schneller Vorlauf**,  um die Wiedergabe schnell vorlaufen zu lassen.

## Anwenden von Seiten-Hintergrundbildern und Designs

Sie können über die Registerkarte Eigenschaften oder die Galerie das Aussehen des Hintergrunds von Seiten festlegen.

### Verwenden von Hintergründen mithilfe der Registerkarte Eigenschaften

Sie können mithilfe der Registerkarte Eigenschaften einen Seitenhintergrund mit einer Volltonfarbe, einem Farbverlauf aus zwei Farben, einem Muster oder einem Bild einrichten.

**So verwenden Sie einen Hintergrund:**

1. Wählen Sie **Format > Seite > Hintergrundfüllung festlegen**.

Das Dialogfeld Eigenschaften zeigt die Optionen *Fülleffekte* an.

2. Wählen Sie einen Füllstil:

Füllstil	Verfahren
Kein(e) (transparent)	Wählen Sie <b>Keine Füllung</b> .
Vollflächenfarbe	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Vollfläche einfügen</b>.</li><li>Führen Sie Folgendes aus:<ul style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li></ol>
Gradient von zwei Farben	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Verlauf einfügen</b>.</li><li>Führen Sie für jede Farbe einen der folgenden Schritte aus:<ul style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie eine der 40 Farben aus der Palette aus.</li><li>Drücken Sie auf <b>Mehr</b> und wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus.</li><li>Drücken Sie auf die Pipette  und wählen Sie dann eine Farbe am Bildschirm aus.</li></ul></li><li>Wählen Sie eine Option aus der Dropdown-Liste <i>Stil</i> aus.</li></ol>
Muster	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Muster einfügen</b>.</li><li>Wählen Sie ein Muster aus.</li><li>Drücken Sie auf <b>Vordergrundfarbe</b>, wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus und drücken Sie auf <b>OK</b>.</li><li>Drücken Sie auf <b>Hintergrundfarbe</b>, wählen Sie eine Farbe aus dem Dialogfeld aus und drücken Sie auf <b>OK</b>.</li></ol>
Bild	<ol style="list-style-type: none"><li>Wählen Sie <b>Bild einfügen</b>.</li><li>Drücken Sie auf <b>Durchsuchen</b>. Das Dialogfeld <i>Öffnen</i> wird angezeigt.</li><li>Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie einfügen wollen, wählen Sie es aus und drücken Sie dann auf <b>Öffnen</b>.</li></ol>

 **HINWEIS**

Wenn Sie ein größeres Bild einfügen, wird möglicherweise ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie aufgefordert werden, die Dateigröße des Bildes entweder zu verringern oder beizubehalten. Weitere Informationen dazu finden Sie unter *Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung* auf Seite 182.

### So entfernen Sie einen Hintergrund

1. Wählen Sie **Format > Seite > Hintergrundfüllung festlegen**.  
Das Dialogfeld Eigenschaften zeigt die Optionen *Fülleffekte* an.
2. Wählen Sie **Keine Füllung**.

### Verwenden von Hintergründen und Designs mithilfe der Galerie

Sie können eine Seite, alle Seiten in einer Gruppe oder alle Seiten in einer Datei mit einem Hintergrund oder Design aus der Galerie versehen.

### So verwenden Sie einen Hintergrund oder ein Design:

1. Wenn die Galerie nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Galerie** .
2. Wählen Sie **Meine Inhalte** aus der Kategorienliste der Galerie aus, um Ihre eigenen Hintergründe und Themen anzuzeigen (siehe *Erstellen von Designs* auf der nächsten Seite).  
ODER  
Wählen Sie **Galerie-Essentials** aus, um die Hintergründe und Designs, die Sie mit der Software installiert haben, darzustellen.
3. Wählen Sie **Hintergründe und Designs**.  
Die Galerie zeigt Miniaturansichten der verfügbaren Hintergründe und Designs an.
4. Wählen Sie die Miniaturansicht des Designs, das Sie anwenden wollen.
5. Drücken Sie auf den Menüpfeil der Miniaturansicht und wählen Sie **In Notebook einfügen**.  
Das Dialogfeld *Design einfügen* wird angezeigt.
6. Wählen Sie **Design auf allen Seiten einfügen**, um den Hintergrund oder das Design auf allen Seiten in einer Datei zu verwenden.  
ODER  
Wählen Sie **Design auf allen Seiten der aktuellen Gruppe einfügen**, um den Hintergrund oder das Design auf allen Seiten in der aktuellen Gruppe zu verwenden.  
ODER  
Wählen Sie **Design nur auf der aktuellen Seite einfügen**, um den Hintergrund oder das Design auf der aktuellen Seite zu verwenden.
7. Drücken Sie auf **Ok**.

### So entfernen Sie einen Hintergrund oder ein Design:

1. Drücken bei gedrückter Strg-Taste.
2. Wählen Sie **Thema löschen**.

3. Wählen Sie **Von allen Seiten**, um den Hintergrund oder das Design von allen Seiten, auf die Sie ihn bzw. es angewendet haben, zu entfernen.

ODER

Wählen Sie **Von Seite**, um den Hintergrund oder das Design nur von der ausgewählten Seite zu entfernen.

## Erstellen von Designs

Sie können Designs zur Anpassung der Seiten verwenden. Sie können ein Design erstellen und es zur Galerie hinzufügen, sodass es sich an einem leicht zugänglichen Ort befindet. Sie können dieses Design dann auf eine Seite, alle Seiten in einer Gruppe oder alle Seiten in einer Datei anwenden.

Die Galerie umfasst zudem einigen vordefinierte Designs.

### So erstellen Sie ein Design:

1. Wählen Sie **Format > Thema > Neues Thema erstellen** aus.
2. Geben Sie im Feld *Design-Titel* einen Namen für die Datei ein.
3. Legen Sie den Hintergrund auf dieselbe Weise fest wie für eine Seite (siehe *Anwenden von Seiten-Hintergrundbildern und Designs* auf Seite 112).
4. Fügen Sie dem Design Objekte hinzu und ändern Sie diese auf dieselbe Weise wie auf einer Seite (siehe *Erstellen von Basisobjekten* auf Seite 29).
5. Drücken Sie auf **Speichern**.

Das Design wird in der Kategorie *Meine Inhalte* der Galerie angezeigt.

### So erstellen Sie ein Design basierend auf der aktuellen Seite:

1. Wählen Sie **Format > Thema > Neues Thema dieser Seite erstellen** aus.
2. Geben Sie im Feld *Design-Titel* einen Namen für die Datei ein.
3. Drücken Sie auf **Speichern**.

Das Design wird in der Kategorie *Meine Inhalte* der Galerie angezeigt.

## Erstellen von Beispiel-Unterrichtsaufgaben

In diesem Abschnitt sind Beispiel-Unterrichtsaufgaben enthalten, die Sie erstellen können. Zudem wird beschrieben, wie andere Typen von Unterrichtsaufgaben erstellt werden.

## Erstellen einer Abgleich-Unterrichtsaufgabe

### HINWEIS

Wenn Sie Unterrichtsaufgaben zum Abgleichen erstellen, müssen Sie folgende Aufgaben durchführen:

- Verwenden des Activity Builders
- Objekten Töne hinzufügen (siehe *Hinzufügen von Ton zu Objekten* auf Seite 106)

Mit dem Activity Builder können Sie Abgleichaufgaben, Sortieraufgaben, Beschriftungsaufgaben sowie Spiele uvm. mit Ihren eigenen Inhalten erstellen.

Mit dem Activity Builder definieren Sie ein Objekt auf der Seite als Aufgabenobjekt. Dann legen Sie fest, welche Objekte auf der Seite angenommen und welche abgelehnt werden, wenn Sie die Objekte über das Aufgabenobjekt ziehen.

### Erstellen von passenden Unterrichtsaufgaben

1. Erstellen Sie das Objekt, das Sie als Aufgabenobjekt verwenden möchten und die Objekte, die angenommen oder abgelehnt werden sollen, wenn sie in das Aufgabenobjekt gezogen werden.
2. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Activity Builder**.
3. Wählen Sie das Objekt, das Sie als Aufgabenobjekt verwenden möchten, aus und drücken Sie dann **Bearbeiten**.
4. Ziehen Sie die Objekte, die angenommen werden sollen auf die Liste *Diese Objekte akzeptieren*.

Neben den Objekten, die akzeptiert werden sollen, erscheint ein grünes Häkchen .

5. Ziehen Sie die Objekte, die abgelehnt werden sollen, auf die Liste *Diese Objekte ablehnen*.

Neben den Objekten, die abgelehnt werden sollen, erscheint ein rotes X .

### NOTIZEN

- Um alle verbleibenden Objekte auf der Seite zu akzeptieren oder abzulehnen, drücken Sie in der jeweiligen Liste auf **Alle verbleibenden hinzufügen**.
- Um ein Objekt aus einer Liste zu entfernen, ziehen Sie es auf das Papierkorb-Symbol .

6. Drücken Sie auf **Fertig**.

### So ändern Sie die Einstellung von Abgleich-Unterrichtsaufgaben:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Activity Builder**.
2. Wählen Sie das Aufgabenobjekt und drücken Sie dann auf **Bearbeiten**.

#### TIP

Wenn Sie nicht wissen, welches Objekt auf der Seite das Aufgabenobjekt ist, klicken Sie auf **Identifizieren**. Über allen Aufgabenobjekten auf der Seite werden drei Sekunden lang blaue diagonale Linien eingeblendet.

3. Drücken Sie auf **Einstellungen**.
4. Wählen Sie die gewünschte Animation für akzeptierte Objekte in der ersten Dropdown-Liste **Animation** aus.
5. Sie können zusätzlich das Kontrollkästchen **Auch den Ton des Objekts wiedergeben** auswählen, um den Ton, der mit den ausgewählten Objekten verbunden ist, abzuspielen, wenn diese über das Aufgabenobjekt gezogen werden (siehe *Hinzufügen von Ton zu Objekten* auf Seite 106).
6. Wählen Sie die gewünschte Animation für abgelehnte Objekte in der ersten Dropdown-Liste **Animation** aus.
7. Sie können zusätzlich das Kontrollkästchen **Auch den Ton des Objekts wiedergeben** auswählen, um den Ton, der mit den abgelehnten Objekten verbunden ist, abzuspielen, wenn diese über das Aufgabenobjekt gezogen werden (siehe *Hinzufügen von Ton zu Objekten* auf Seite 106).
8. Drücken Sie auf **Fertig**.

### Präsentieren von passenden Unterrichtsaufgaben

1. Ziehen Sie die Objekte zum Aufgabenobjekt (oder lassen Sie diese von den Schülern ziehen).
  - Wird das Objekt angenommen wird die Animation für akzeptierte Objekte abgespielt (Standardausblendung).
  - Wird das Objekt abgelehnt, wird die Animation für abgelehnte Objekte abgespielt (Standard-Zurückwerfen).
2. Drücken Sie auf **Add-ons** , dann auf **Activity Builder** und schließlich auf **Alles zurücksetzen**, wenn Sie fertig sind.

### Entfernen von passenden Unterrichtsaufgaben

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Activity Builder**.
2. Wählen Sie das Aufgabenobjekt und drücken Sie dann auf **Eigenschaften bereinigen**.

## Erstellen einer Unterrichtsaufgabe zum Aus-/Einblenden



### HINWEIS

Wenn Sie Unterrichtsaufgaben zum Aus-/Einblenden erstellen, müssen Sie folgende Aufgaben durchführen:

- Objekte verschieben (siehe *Verschieben von Objekten* auf Seite 62)
- Objekte verankern (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108)
- Die Größe von Objekten mithilfe der Skaliergeste verändern (siehe *Verwenden der Geste "Skalieren"* auf Seite 70)

Sie können ein Objekt verbergen und dann mit verschiedenen Techniken enthüllen:

- Fügen Sie der Seite einen Bildschirmvorhang hinzu. Während der Präsentation entfernen Sie den Bildschirmvorhang dann allmählich und enthüllen den darunter befindlichen Text bzw. die Grafik, wenn Sie bereit sind, auf diese näher einzugehen (siehe *Verwenden des Bildschirmvorhangs* auf Seite 134).
- Verdecken Sie das Objekt mit digitaler Tinte und löschen Sie dann diese digitale Tinte (siehe *Schreiben und Zeichnen mit und Löschen von digitaler Tinte* auf Seite 30).
- Verdecken Sie das Objekt mit einem anderen Objekt und ändern Sie dann die Reihenfolge der Objekte in dem Stapel (siehe *Ändern der Reihenfolge von gestapelten Objekten* auf Seite 65).
- Verwenden Sie die Objektanimationsfunktion (siehe *Animieren von Objekten* auf Seite 108).

Wenn Sie ein interaktives SMART Produkt verwenden, das Multitouch-Gesten unterstützt, können Sie außerdem ein Objekt hinter einem gesperrten Objekt verbergen und dieses dann mit der Skaliergeste enthüllen.

So erstellen Sie Unterrichtsaufgaben zum Aus-/Einblenden:

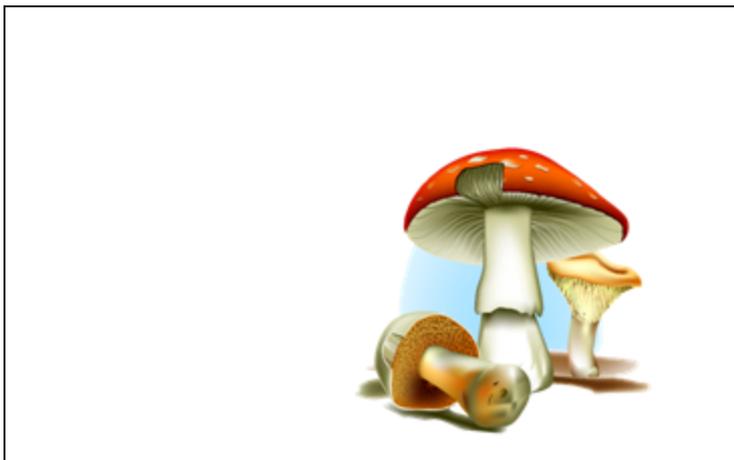
1. Erstellen Sie das Objekt aus, das Sie verbergen wollen, oder fügen Sie es ein.



2. Erstellen Sie das Objekt aus, das Sie verankern wollen, oder fügen Sie es ein.



3. Bewegen Sie das Objekt, das Sie verankern wollen, so, dass es das Objekt, das Sie verbergen wollen, bedeckt.



4. Wählen Sie das Objekt, das Sie sperren wollen, drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Verankern > In Position verankern**.
5. Verwenden Sie die Skaliergeste zur Vergrößerung und Einblendung des verborgenen Objekts, während das verankerte Objekt in der entsprechenden Position verankert bleibt (siehe *Verwenden der Geste "Skalieren"* auf Seite 70).



## Erstellen einer Unterrichtsaufgabe zum Enthüllen

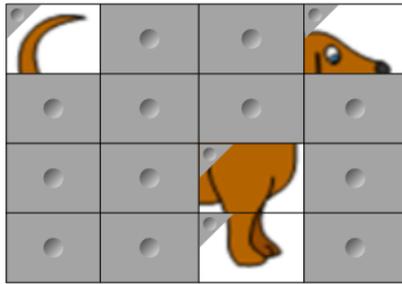
### HINWEIS

Wenn Sie Unterrichtsaufgaben zum Enthüllen erstellen, müssen Sie folgende Aufgaben durchführen:

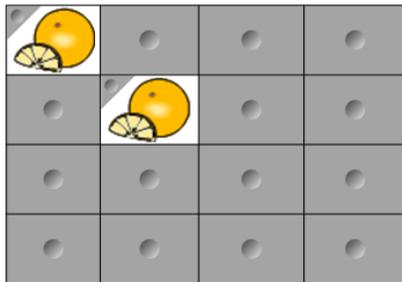
- Tabellen erstellen (siehe *Erstellen von Tabellen* auf Seite 44)
- Vergrößern/Verkleinern von Zellen (siehe *Vergrößern/Verkleinern von Tabellen, Spalten oder Zeilen* auf Seite 51)
- Hintergrund einer Tabelle mit einem Bild ausfüllen (siehe *Ändern von Tabelleneigenschaften* auf Seite 49)
- Objekte in Zellen hinzufügen (siehe *Hinzufügen von Objekten zu Tabellen* auf Seite 47)
- Hinzufügen und Entfernen von Zellschatten (siehe *Verwenden von Zellschatten* auf Seite 135)

Sie können Tabellen und Zellschatten für die unterschiedlichsten Unterrichtsaufgaben zum Preisgeben verwenden. Es folgen zwei Beispiele:

- Eine Unterrichtsaufgabe im Puzzlestil, bei der Sie Teile eines Bilds freischalten, bis die Schüler erraten können, was auf dem Bild zu sehen ist.



- Eine Unterrichtsaufgabe im Memory-Stil, bei der Sie den Inhalt einer Zelle zeigen und dann die Schüler auffordern, andere Zellen auszuwählen, bis sie die Zelle mit dem passenden Inhalt gefunden haben.



**So erstellen Sie ein Unterrichtsaufgabe im Puzzle-Stil:**

1. Erstellen Sie eine Tabelle mit der Anzahl von Zellen, die bei der Unterrichtsaufgabe zum Enthüllen enthalten sein sollen (siehe *Erstellen von Tabellen* auf Seite 44).
2. Vergrößern/Verkleinern Sie die Zellen nach Wunsch (siehe *Vergrößern/Verkleinern von Tabellen, Spalten oder Zeilen* auf Seite 51).
3. Wählen Sie die Tabelle aus, drücken Sie auf den Menüfeil der Tabelle und wählen Sie **Eigenschaften** aus.  
Die Registerkarte *Eigenschaften* wird angezeigt.
4. Drücken Sie auf **Fülleffekte**.
5. Wählen Sie **Bild einfügen** und drücken Sie auf **Durchsuchen**. Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie in der Unterrichtsaufgabe verwenden möchten, wählen Sie es aus und drücken Sie auf **Öffnen**.
6. Wählen Sie **Bild auf korrekte Passform skalieren** aus.
7. Drücken Sie auf den Menüfeil der Tabelle und wählen Sie **Tabellenschatten hinzufügen**.

**So erstellen Sie ein Unterrichtsaufgabe im Memory-Stil:**

1. Fügen Sie die Objekte ein, die in der Unterrichtsaufgabe verwendet werden sollen.
2. Erstellen Sie eine Tabelle mit der Anzahl von Zellen, die bei der Unterrichtsaufgabe zum Enthüllen enthalten sein sollen (siehe *Erstellen von Tabellen* auf Seite 44).

3. Vergrößern/Verkleinern Sie die Zellen nach Wunsch (siehe *Vergrößern/Verkleinern von Tabellen, Spalten oder Zeilen* auf Seite 51).
4. Ziehen Sie das Objekt in die Zellen der Tabelle.
5. Drücken Sie auf den Menüfeil der Tabelle und wählen Sie **Tabellenschatten hinzufügen**.

**So präsentieren Sie Unterrichtsaufgaben zum Enthüllen:**

Drücken Sie auf den Zellschatten einer Zelle, um den Inhalt der Zelle preiszugeben.

Um die Zelle im Zellschatten zu verbergen, drücken Sie auf  in der Ecke der Zelle.

## Erstellen anderer Typen von Unterrichtsaufgaben

Das Lesson Activity Toolkit und die Lesson Activity Beispiele in der Galerie umfassen interaktive Objekte, die Sie zur Erstellung von Unterrichtsaufgaben nutzen können. Weitere Informationen zum Lesson Activity Toolkit, den Lesson Activity Beispielen und der Galerie im Allgemeinen finden Sie unter *Einfügen von Inhalten aus der Galerie* auf Seite 78.

Die SMART Exchange Webseite enthält Tausende von Unterrichtsplänen, Fragensätze und andere Inhalte, die Sie herunterladen und in der SMART Notebook Software öffnen können. Weitere Informationen zur SMART Exchange Webseite finden Sie in *Einfügen von Inhalten von der SMART Exchange Website* auf Seite 81.

## Kapitel 8

# Präsentieren von Unterrichtsaufgaben und Erleichtern der Zusammenarbeit

Vorbereitungen vor der Präsentation .....	124
Einstellen der Seitenanzeige .....	125
Vergrößern und Verkleinern .....	125
Verschieben von Seiten .....	126
Anzeigen von Dateien in der Vollbild-Ansicht .....	127
Anzeigen von Seiten in der Ansicht Transparenter Hintergrund .....	129
Anzeigen von Seiten in der Doppelseiten-Ansicht .....	131
Anzeigen von Verknüpfungen .....	132
Verschieben von Fenstern zwischen den Bildschirmen .....	132
Anpassen der Lautstärke .....	133
Verwenden von Präsentationswerkzeugen während der Präsentation .....	133
Verwenden des Bildschirmvorhangs .....	134
Verwenden von Zellenschatten .....	135
Verwenden des Zauberstifts .....	135
Auswählen des Zauberstifts .....	135
Verwenden des Zauberstifts zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden .....	136
Verwenden des Zauberstifts zum Öffnen eines Lupenfensters .....	137
Verwenden des Zauberstifts zum Öffnen eines Spotlight-Fensters .....	138
Verwenden des Textstifts .....	139
Schreiben mit dem Textstift .....	139
Bearbeiten mit dem Textstift .....	140
Verknüpfen von Objekten mit Werkzeugen .....	143
Verwenden des Standardstifttyps zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden .....	144
Verwendung von SMART Blöcken .....	145
SMART Block-Aufgaben .....	145
Verwenden von Messwerkzeugen .....	146
Verwenden des Lineals .....	146
Verwenden des Winkelmessers .....	148
Verwenden des Geodreieck-Winkelmessers .....	150
Verwenden des Zirkels .....	152
Verwenden des SMART Recorders .....	153
Hinzufügen eines Wasserzeichens zu Aufnahmen .....	153

---

Ändern des Dateispeicherortes einer Aufzeichnung .....	155
Ändern der Video- und Audioqualität einer Aufzeichnung .....	157
Ändern des Videoformats einer Aufnahme .....	158
Deaktivieren der Hardwarebeschleunigung .....	159
Ausblenden des SMART Recorders .....	160
Aufzeichnen Ihrer Aktionen .....	160
Verbessern der Systemleistung für die Aufzeichnung .....	161
Verringern der Bildschirmauflösung und Anzahl der dargestellten Farben .....	162
Freigeben einer Aufzeichnung .....	162
Starten des SMART Recorders .....	163
Bereinigen oder Zurücksetzen von Seiten nach der Präsentation .....	164
Bereinigen von Seiten .....	165
Zurücksetzen von Seiten .....	166
Zulassen, dass zwei Personen ein interaktives Whiteboard gleichzeitig nutzen .....	167
Zulassen, dass zwei Personen gleichzeitig ein SMART Board D600 Interactive Whiteboard nutzen .....	168
Zulassen, dass zwei Personen gleichzeitig ein SMART Board 800 Interactive Whiteboard nutzen .....	168
Auswählen von Werkzeugen .....	169

Nach Erstellung von Unterrichtsaufgaben in der SMART Notebook Software können Sie sie Ihren Schülern mithilfe Ihres interaktiven Produkts und den Präsentationsfunktionen der Software präsentieren.

Mit der SMART Notebook Software und Ihrem interaktiven Produkt können Sie Ihren Schülern Unterrichtsaufgaben präsentieren und die Zusammenarbeit in Ihrem Klassenzimmer fördern. Insbesondere können Sie zwei Personen gleichzeitig an Ihrem SMART Board D600 oder 800 Interactive Whiteboard arbeiten lassen.

## Vorbereitungen vor der Präsentation

Wenn Sie Ihre .notebook-Dateien fertig gestellt haben und bereit sind, sie Ihren Schülern zu präsentieren, speichern Sie die Dateien auf einer CD, DVD oder einem USB-Laufwerk. Die CD, DVD oder das USB-Laufwerk können Sie an den Computer anschließen, der wiederum mit dem interaktiven Produkt verbunden ist. Dadurch können Sie die Dateien auf einfache Weise aufrufen und darstellen. Alternativ können Sie die Dateien auch im lokalen Netzwerk bereitstellen und sie dann vom interaktiven Produkt aus aufrufen.

Bereiten Sie sich als Nächstes mit folgenden Schritten auf die Präsentation vor:

- Stellen Sie die Seitenanzeige ein.
- Zeigen Sie alle Verknüpfungen in der Datei an.

- Wenn Sie mehrere interaktive Produkte in Ihrem Klassenzimmer verwenden, verschieben Sie die Fenster auf die entsprechenden Bildschirme.
- Wenn Sie Videos oder Audiodateien präsentieren, stellen Sie deren Lautstärke ein.

## Einstellen der Seitenanzeige

Sie können mithilfe der Schaltfläche Bildschirme anzeigen oder Multitouch-Gesten vergrößern und verkleinern (falls Ihr interaktives Produkt Multitouch-Gesten unterstützt).

Zusätzlich umfasst die SMART Notebook Software die folgenden Ansichten:

- Die Vollbild-Ansicht erweitert den Seitenbereich, um so den interaktiven Bildschirm durch Ausblenden der Titelleiste, der Werkzeugleiste, der Taskleiste und der Sidebar komplett zu füllen.
- In der Ansicht Transparenter Hintergrund können Sie den Desktop und die Fenster hinter dem Fenster SMART Notebook Software sehen und mit der offenen, transparenten Seite weiter interagieren.
- Die Dual-Seiten-Ansicht zeigt zwei Seiten nebeneinander an.

### Vergrößern und Verkleinern

Sie können mithilfe der Schaltfläche Bildschirme anzeigen oder Multitouch-Gesten vergrößern und verkleinern (falls Ihr interaktives Produkt Multitouch-Gesten unterstützt).

#### So vergrößern oder verkleinern Sie mithilfe der Schaltfläche Bildschirme anzeigen:

1. Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen** .
2. Wählen Sie eine Vergrößerungsstufe zwischen 50 % und 300 % aus.

ODER

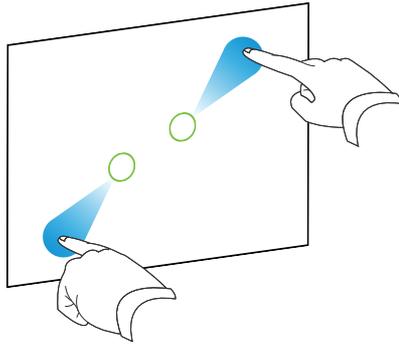
Wählen Sie **Ganze Seite** aus, sodass die Seite Ihre gesamte Anzeige füllt.

ODER

Wählen Sie **Seitenbreite** aus, um die Seitenbreite auf dieselbe Breite wie die Anzeigebreite einzustellen.

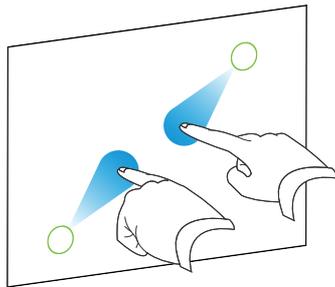
**So vergrößern oder verkleinern Sie mithilfe von Multitouch-Gesten:**

Ziehen Sie Ihre Finger zum Vergrößern voneinander weg.



ODER

Ziehen Sie Ihre Finger zum Verkleinern aufeinander zu.



Es wird eine Meldung mit dem aktuellen Zoomlevel angezeigt.

175%

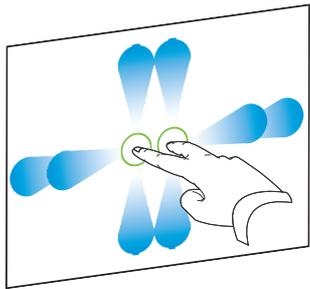
**Verschieben von Seiten**

Wenn Ihr interaktives Produkt die Geste "Verschieben" unterstützt, können Sie eine Seite im Vergrößerungsmodus verschieben (siehe *Vergrößern und Verkleinern* auf der vorherigen Seite).

**So verschieben Sie:**

1. Drücken Sie mit zwei Fingern derselben Hand auf den Bildschirm und halten Sie sie an der Stelle gedrückt.

2. Drücken Sie weiterhin mit Ihren Fingern auf dem Bildschirm und bewegen Sie sie aufwärts, abwärts, nach links oder nach rechts.



3. Wenn Sie den Bereich erreicht haben, den Sie anzeigen wollen, lösen Sie Ihre Finger vom Bildschirm.

### Anzeigen von Dateien in der Vollbild-Ansicht

In der Vollbild-Ansicht erweitert die SMART Notebook Software die Seite durch Ausblenden der anderen Elemente der Bildschirmoberfläche so, dass sie den Bildschirm ausfüllt. Sie können gängige Befehle über die Werkzeugleiste *Vollbild* aufrufen.



#### TIP

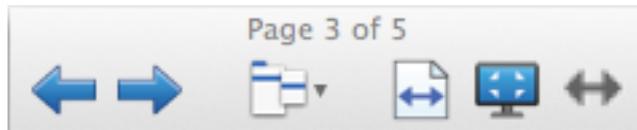
Bevor Sie eine Seite als Vollbild anzeigen, wählen Sie **Format > Vollbild-Seitenrand** und wählen Sie dann das entsprechende Bildseitenverhältnis für Ihr interaktives Produkt. Eine blaue Linie wird eingeblendet, die den Teil des Bildes anzeigt, der im Vollbild ohne zu Scrollen angezeigt wird.

Diese Funktion ist hilfreich, wenn Sie Inhalte erstellen, die Sie in der Vollbild-Ansicht darstellen wollen.

**So zeigen Sie Ihre Datei in der Vollbild-Ansicht an:**

Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen**  und wählen Sie dann **Vollbild** aus.

Die Seite wird so erweitert, dass sie den Bildschirm ausfüllt, die anderen Elemente der Bildschirmoberfläche werden ausgeblendet, und die Werkzeugleiste *Vollbild* wird angezeigt.



Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Vorherige Seite	Zeigt die vorherige Seite in der Datei an.
	Nächste Seite	Zeigt die nächste Seite in der Datei an.
	Weitere Optionen	Damit öffnen Sie ein Optionsmenü.
	Seitenbreite	Stellen Sie die Zoomstufe auf die Breite der Seite ein.
	Ganze Seite	Stellen Sie die Zoomstufe auf die ganze Seitenansicht ein.
	Vollbild schließen	Sie kehren zur Standardansicht zurück.
	Optionen Werkzeugleiste	Sie rufen weitere Werkzeugleisten-Schaltflächen auf.

 **TIP**  
Dies ist hilfreich, wenn Sie ein interaktives Produkt mit Breitbildformat verwenden und graue Balken an den Seiten der Seite angezeigt werden.

 **NOTIZEN**

- o Die Werkzeugleiste zeigt die aktuelle Seitenzahl und die Gesamtanzahl der Seiten in der Datei an.
- o Wenn die SMART Response Software installiert ist, werden zusätzliche Schaltflächen eingeblendet, mit denen Sie Fragen einfügen und Prüfungen und Beurteilungen starten können.

**So rufen Sie weitere Werkzeugleisten-Schaltflächen auf:**

Drücken Sie auf **Optionen Werkzeugleiste** .

Die Werkzeugleiste klappt aus und gibt folgende Schaltflächen preis:

Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Leere Seite einfügen	Fügt eine neue, leere Seite in die aktuelle Datei ein.
	Rückgängig	Macht die Wirkung der letzten Aktion rückgängig.
	Auswählen	Wählt Objekte auf der aktuellen Seite aus.
	Zauberstift	Erstellen Sie Freihandobjekte, die langsam ausgeblendet werden, öffnen Sie ein Spotlight-Fenster (siehe <i>Verwenden des Zauberstifts</i> auf Seite 135).

**Anzeigen von Seiten in der Ansicht Transparenter Hintergrund**

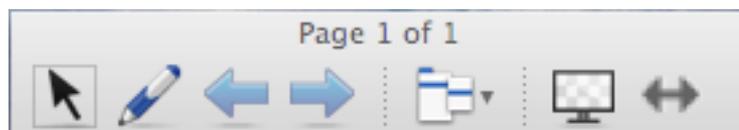
In der Ansicht Transparenter Hintergrund können Sie den Desktop und die Fenster hinter dem Fenster SMART Notebook sehen und mit der offenen, transparenten Seite weiter interagieren. Sie können in digitaler Tinte auf einer transparenten Seite zeichnen und Ihre Notizen in der Datei speichern. Sie können auch Messwerkzeuge einblenden, Bildschirmaufnahmen machen uvm. Wenn ein Bildschirmbereich keine SMART Notebook Software Objekte enthält, können Sie den Desktop und die Anwendungen hinter dem Fenster SMART Notebook Software auswählen und mit ihnen interagieren.

**So rufen Sie eine Seite in der Ansicht Transparenter Hintergrund auf:**

Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen**  und wählen Sie dann **Transparenter Hintergrund** aus.

Der Hintergrund des SMART Notebook Software Fensters wird transparent, sodass Sie den Desktop und die Anwendungen hinter der SMART Notebook Software sehen können, die Objekte in der .notebook-Datei bleiben jedoch sichtbar.

Die Werkzeugleiste *Transparenter Hintergrund* wird angezeigt.



Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Auswählen	Wählen Sie Objekte auf der aktuellen Seite aus oder interagieren Sie mit Desktop- und Anwendungsobjekten, die von keinem SMART Notebook Software Objekt bedeckt sind.
	Stifte und Marker	Schreibt oder zeichnet mit digitaler Tinte auf der aktuellen Seite.
	Vorherige Seite	Zeigt die vorherige Seite in der aktuellen Datei an.
	Nächste Seite	Zeigt die nächste Seite in der aktuellen Datei an.
	Weitere Optionen	Öffnet ein Optionenmenü, mit dem Sie einen Bildschirmvorhang hinzufügen, verschiedene transparente Ebenen auswählen, einen Kreativstift-Stil auswählen, gerade Linien und Formen hinzufügen können usw.
	Transparenten Hintergrund beenden	Sie kehren zur Standardansicht zurück.
	Optionen Werkzeugleiste	Sie rufen weitere Werkzeugleisten-Schaltflächen auf.

**NOTIZEN**

- Die Werkzeugleiste zeigt die aktuelle Seitenzahl und die Gesamtanzahl der Seiten in der Datei an.
- Wenn die SMART Response Software installiert ist, werden zusätzliche Schaltflächen eingeblendet, mit denen Sie Fragen einfügen und Prüfungen und Beurteilungen starten können.

**So rufen Sie weitere Werkzeugleisten-Schaltflächen auf:**

Drücken Sie auf **Optionen Werkzeugleiste** .

Die Werkzeugleiste klappt aus und gibt folgende Schaltflächen preis:

Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Leere Seite einfügen	Fügt eine neue, leere Seite in die aktuelle Datei ein.
	Rückgängig	Macht die Wirkung der letzten Aktion rückgängig.
	Löschen	Löscht alle ausgewählten Objekte.

Symbol (Schaltfläche)	Befehl	Aktion
	Seite leeren	Löscht die gesamte digitale Tinte und alle Objekte auf der Seite.
	Bildschirmaufnahme- Werkzeugleiste	Öffnen Sie die Bildschirmaufnahme- Werkzeugleiste.
	Lineal einfügen	Fügt ein Lineal auf der Seite ein (siehe <i>Verwenden des Lineals</i> auf Seite 146).
	Winkelmesser einfügen	Fügt ein Winkelmesser auf der Seite ein (siehe <i>Verwenden des Winkelmessers</i> auf Seite 148).
	Geodreieck- Winkelmesser einfügen	Fügt einen Geodreieck-Winkelmesser auf der Seite ein (siehe <i>Verwenden des Geodreieck- Winkelmessers</i> auf Seite 150).
	Zirkel einfügen	Fügt ein Zirkel auf der Seite ein (siehe <i>Verwenden des Zirkels</i> auf Seite 152).

### Anzeigen von Seiten in der Doppelseiten-Ansicht

Sie können zwei Seiten nebeneinander anzeigen. Sie können auf jeder Seite zeichnen, sich Notizen machen, Dateien importieren und Links hinzufügen, wie Sie es auf einer Einzelseite tun würden.

Bei der Darstellung von Doppelseiten können Sie eine Seite fixieren, die dann dauerhaft in einem Seitenbereich angezeigt wird, während Sie in der Seitenübersicht andere Seiten betrachten.

#### So wird eine Seite in der Doppelseiten-Ansicht angezeigt:

Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen**  und wählen Sie dann **Zweiseitige Anzeige** aus.

Es wird eine zweite Seite angezeigt. Ein roter Rand zeigt die aktive Seite an.

#### So fixieren Sie eine Seite:

1. Sofern nicht bereits erfolgt, zeigen Sie zwei Seiten an.
2. Wählen Sie die Seite, die weiterhin angezeigt werden soll.
3. Wählen Sie **Ansicht > Zweiseitige Anzeige > Seite fixieren** aus.

Fixier-Symbole  werden in den oberen Ecken der fixierten Seite angezeigt.

#### So heben Sie die Fixierung einer Seite auf:

Heben Sie die Auswahl der Option **Ansicht > Zweiseitige Anzeige > Seite fixieren** auf.

### So kehren Sie zur Standardansicht zurück:

Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen**  und wählen Sie dann **Einseitige Anzeige** aus.

## Anzeigen von Verknüpfungen

Sie können die Kopie einer Datei, eine Verknüpfung mit einer Datei, eine Verknüpfung zu einer Internetseite oder eine Audio-Datei an jedes Objekt auf einer Seite anhängen (siehe *Hinzufügen von Verknüpfungen zu Objekten* auf Seite 104). Sie können eine animierte Anzeige um jedes Objekt mit einer Verknüpfung darstellen.

### So zeigen Sie Verknüpfungen beim Öffnen einer Seite an:

Wählen Sie **Ansicht > Beim Öffnen der Seite alle Links anzeigen** aus.

Jedes Mal, wenn Sie eine Seite öffnen, wird eine animierte Anzeige um jedes Objekt mit einer Verknüpfung dargestellt. Je nachdem, wie Sie die Links definiert haben, umgibt die jeweilige Anzeige entweder das gesamte Objekt oder ein Symbol in der unteren linken Ecke. Die Anzeigen werden nach einigen Sekunden automatisch wieder ausgeblendet.



#### HINWEIS

Heben Sie die Auswahl von **Ansicht > Beim Öffnen der Seite alle Links anzeigen** auf, um beim Öffnen einer Seite keine Links anzuzeigen.

### So stellen Sie Verknüpfungen auf der aktuellen Seite dar:

Wählen Sie **Ansicht > Alle Links anzeigen**.

Eine animierte Anzeige wird um jedes Objekt mit einer Verknüpfung dargestellt. Je nachdem, wie Sie die Links definiert haben, umgibt die jeweilige Anzeige entweder das gesamte Objekt oder ein Symbol in der unteren linken Ecke. Die Anzeigen werden nach einigen Sekunden automatisch wieder ausgeblendet.

## Verschieben von Fenstern zwischen den Bildschirmen

Sie können von einem Computer aus mehrere interaktive Produkte betreiben. Sie können die Computeranzeige auf zwei oder mehrere interaktive Bildschirme aufteilen oder Sie können einige Programme auf einem Bildschirm und andere Programme auf einem anderen darstellen. Weitere Informationen finden Sie unter *Anschluss mehrerer interaktiver Whiteboards an einen Computer* ([smarttech.com/kb/000315](http://smarttech.com/kb/000315)).

Wenn Sie mehrere interaktive Produkte an einen Computer anschließen, können Sie Fenster von einem Bildschirm auf einen anderen verschieben.

### So verschieben Sie ein Fenster von einem Bildschirm auf einen anderen:

1. Sofern nicht bereits erfolgt, rufen Sie das Fenster auf.



#### HINWEIS

Sie können ein Fenster nur dann verschieben, wenn es weder maximiert noch minimiert ist.

2. Drücken Sie mit dem Finger auf das Fenster auf dem ersten Bildschirm und halten Sie es gedrückt.
3. Drücken Sie mit dem Finger Ihrer anderen Hand auf den zweiten Bildschirm.
4. Nehmen Sie den Finger vom ersten Bildschirm.

Das Fenster verschwindet vom ersten Bildschirm und erscheint auf dem zweiten.

## Anpassen der Lautstärke

Wenn Sie während der Präsentation einer Video- oder Audiodatei die Lautstärke anpassen wollen, können Sie dies durch Drücken der Schaltfläche **Lautstärkeregelung**  und anschließende Einstellung der Lautstärkereglung Ihres Betriebssystems tun.



#### HINWEIS

Stellen Sie sicher, dass Ihre Lautsprecher eingeschaltet sind.

Nähere Angaben zum Hinzufügen dieser Schaltfläche zur Werkzeugleiste finden Sie unter *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179.

## Verwenden von Präsentationswerkzeugen während der Präsentation

Wenn Sie Ihren Schülern Unterrichtsaufgaben präsentieren, können Sie folgende Werkzeuge verwenden:

- Bildschirmvorhang
- Zellschatten
- Zauberstift
- Textstift (zum Schreiben von computerlesbarer Tinte)
- Standardstifttyp (zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden)
- SMART Blöcken

- Messwerkzeuge
  - Lineal
  - Winkelmesser
  - Geodreieck-Winkelmesser
  - Zirkel

## Verwenden des Bildschirmvorhangs

Wenn Sie Informationen verdecken und dann während einer Präsentation langsam preisgeben wollen, können Sie der Seite einen Bildschirmvorhang hinzufügen. Sie können auch die Farbe Ihres Bildschirmvorhangs ändern, um Ihre Präsentation zu optimieren.

Wenn Sie einer Seite einen Bildschirmvorhang hinzufügen und die Datei speichern, erscheint der Bildschirmvorhang beim nächsten Öffnen der Datei über der Seite.

### So fügen Sie einen Bildschirmvorhang zu einer Seite hinzu:

1. Drücken Sie auf **Bildschirmvorhang ein-/ausblenden**.   
Über der gesamten Seite wird ein Bildschirmvorhang angezeigt.
2. Drücken Sie auf Bildschirmvorhang, damit dieser automatisch in eine andere Farbe geändert wird.

### So enthüllen Sie einen Teil der Seite:

Ziehen Sie einen der Ziehgriffe zur Größenänderung (die kleinen Kreise an den Ecken des Bildschirmvorhangs) des Bildschirmvorhangs.

### So entfernen Sie einen Bildschirmvorhang von einer Seite:

Drücken Sie auf **Bildschirmvorhang ein-/ausblenden**. 

ODER

Drücken Sie auf die Schaltfläche **Schließen**  in der rechten oberen Ecke des Bildschirmvorhangs.

## Verwenden von Zellschatten

Sie können einen Zellschatten zu einer Tabellenzelle hinzufügen. Dadurch können Sie die Informationen in den Zellen während einer Präsentation preisgeben.



### NOTIZEN

- Sie müssen den Zellschatten entfernen, um die Eigenschaften der Zelle zu verändern; Spalten oder Zeilen einzufügen; Spalten, Zeilen oder Zellen zu entfernen oder Zellen zu teilen bzw. zusammenzuführen.
- Sie können auch einen Bildschirmvorhang zur Abdeckung einer gesamten Seite hinzufügen (siehe *Verwenden des Bildschirmvorhangs* auf der vorherigen Seite).

### So fügen Sie einen Zellschatten hinzu:

1. Wählen Sie die Zelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Zelle und wählen Sie dann **Zellschatten hinzufügen**.

### So blenden Sie den Inhalt einer Zelle ein bzw. aus:

1. Drücken Sie auf Zellschatten.  
Der Zellschatten verschwindet und gibt die Inhalte der Zelle frei.
2. Drücken Sie in der oberen linken Ecke der Zelle auf .  
Der Zellschatten wird eingeblendet und gibt die Inhalte der Zelle frei.

### So entfernen Sie einen Zellschatten:

1. Wählen Sie die Zelle aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil der Zelle und wählen Sie dann **Zellschatten hinzufügen**.

## Verwenden des Zauberstifts

Mit dem Zauberstift können Sie Folgendes tun:

- Ein langsam verblassendes Objekt erstellen
- Ein Lupenfenster öffnen
- Ein Spotlight-Fenster öffnen

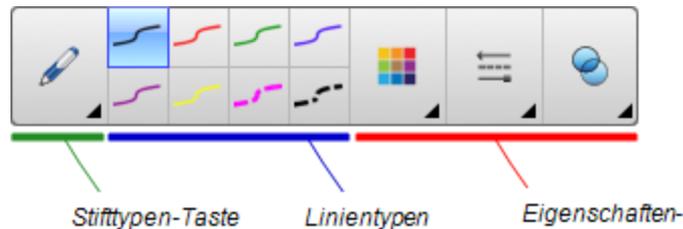
### Auswählen des Zauberstifts

Bevor Sie mit dem Zauberstift arbeiten können, müssen Sie ihn auswählen.

**So wählen Sie den Zauberstift aus:**

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Zauberstift** aus.

**Verwenden des Zauberstifts zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden**  
Sie können mit dem Zauberstift ein Objekt erstellen, das langsam ausgeblendet wird.

 **HINWEIS**

Objekte, die ausgeblendet werden, werden nicht in .notebook-Dateien gespeichert.

**So erstellen Sie ein Ausblendobjekt:**

1. Wählen Sie den Zauberstift aus (siehe *Auswählen des Zauberstifts* auf der vorherigen Seite).
2. Zeichnen Sie mit Ihrem Finger oder einem Stift ein Objekt auf dem interaktiven Bildschirm.  
Die Objekte werden langsam wieder ausgeblendet.

**So stellen Sie die Anzahl von Sekunden ein, nach denen das Objekt ausgeblendet werden soll:**

1. Wählen Sie den Zauberstift aus (siehe *Auswählen des Zauberstifts* auf der vorherigen Seite).
2. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften** .
3. Drücken Sie auf **Fülleffekte**.
4. Geben Sie die Anzahl an Sekunden, nach denen das Objekt ausgeblendet werden soll, in der Dropdown-Liste *Ausblendungszeit* ein bzw. wählen Sie sie aus.

 **TIP**

Sie können Ihre Änderungen in den Standardeinstellungen des Zauberstift-Werkzeugs speichern, indem Sie auf **Werkzeugeigenschaften speichern** klicken (siehe *Speichern von Werkzeugeinstellungen* auf Seite 61).

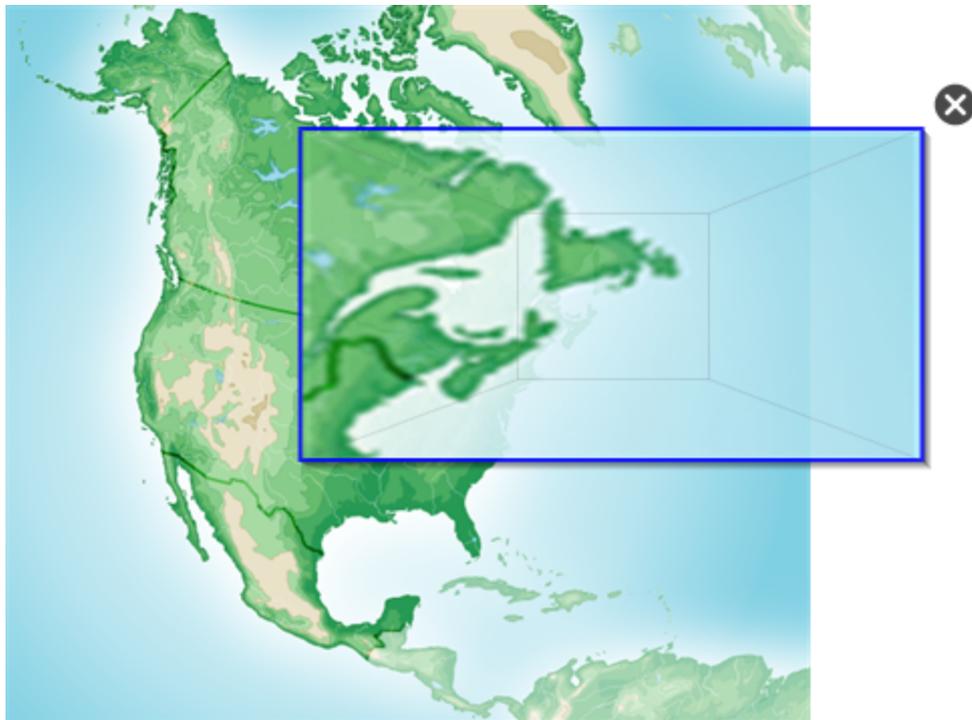
### Verwenden des Zauberstifts zum Öffnen eines Lupenfensters

Sie können ein Lupenfenster mit dem Zauberstift öffnen.

#### So öffnen Sie ein Lupenfenster:

1. Wählen Sie den Zauberstift aus (siehe *Auswählen des Zauberstifts* auf Seite 135).
2. Zeichnen Sie mit Ihrem Finger oder einem Stift ein Quadrat oder ein Rechteck auf dem interaktiven Bildschirm.

Ein Lupenfenster wird geöffnet.



#### TIP

Sie können ein Quadrat zeichnen, das ausgeblendet wird, anstatt ein Lupenfenster mit dem Stift-Werkzeug zu öffnen (siehe *Verwenden des Standardstifttyps zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden* auf Seite 144).

3. Gehen Sie folgendermaßen vor:
  - Zur Verringerung der Lupenfenstergröße drücken Sie in die Mitte des Fensters und ziehen Sie es dann nach links.
  - Zur Vergrößerung der Lupenfenstergröße drücken Sie in die Mitte des Fensters und ziehen Sie es dann nach rechts.
  - Zur Verschiebung des Lupenfensters auf dem Bildschirm drücken Sie am Rand des Lupenfensters und ziehen Sie es.
4. Drücken Sie auf **Schließen** , wenn Sie fertig sind.

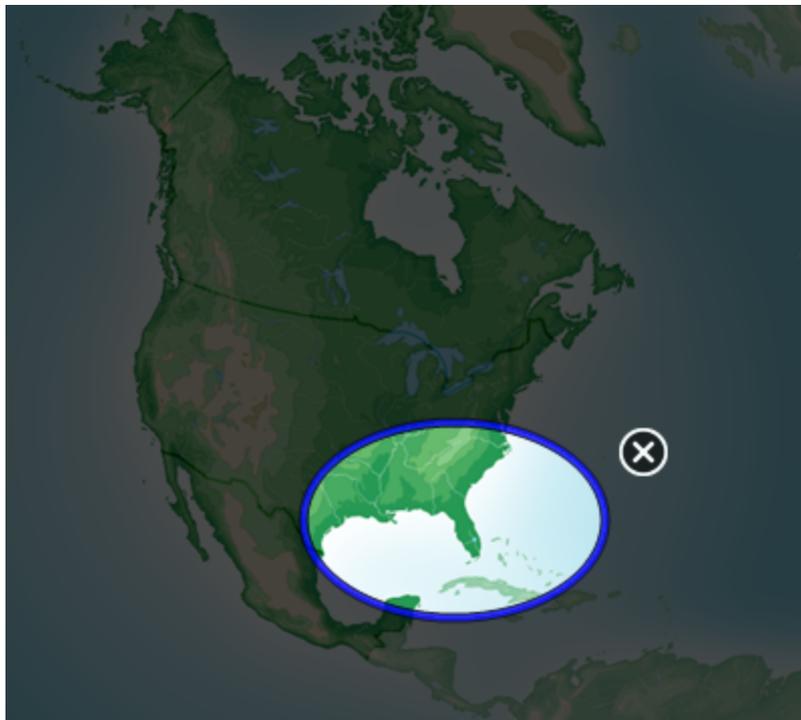
### Verwenden des Zauberstifts zum Öffnen eines Spotlight-Fensters

Sie können ein Spotlight-Fenster mit dem Zauberstift öffnen.

#### So öffnen Sie ein Spotlight-Fenster:

1. Wählen Sie den Zauberstift aus (siehe *Auswählen des Zauberstifts* auf Seite 135).
2. Zeichnen Sie mit Ihrem Finger oder einem Stift einen Kreis oder eine Ellipse auf dem interaktiven Bildschirm.

Ein Spotlight-Fenster wird geöffnet.



#### TIP

Sie können einen Kreis zeichnen, das ausgeblendet wird, anstatt ein Lupenfenster mit dem Werkzeug *Stifte* zu öffnen (siehe *Verwenden des Standardstifttyps zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden* auf Seite 144).

3. Gehen Sie folgendermaßen vor:
  - Zur Verringerung der Spotlight-Fenstergröße drücken Sie in die Mitte des Fensters und ziehen Sie es dann nach links.
  - Zur Vergrößerung der Spotlight-Fenstergröße drücken Sie in die Mitte des Fensters und ziehen Sie es dann nach rechts.
  - Zur Verschiebung des Spotlight-Fensters auf dem Bildschirm drücken Sie am Rand des Spotlight-Fensters und ziehen Sie es.
4. Drücken Sie auf **Schließen** , wenn Sie fertig sind.

## Verwenden des Textstifts

Mit dem Textstift können Sie Folgendes tun:

- Notizen schreiben, die sich automatisch in computerlesbaren Text konvertieren
- Den Text während der Arbeit ohne Berührung einer Tastatur bearbeiten

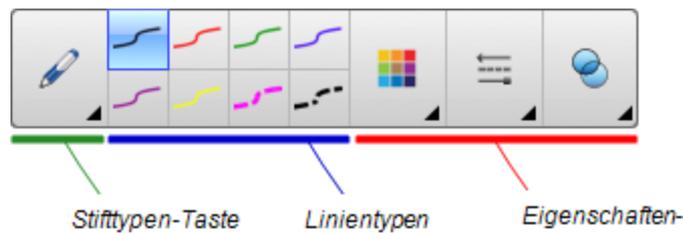
### Schreiben mit dem Textstift

Sie können mit dem Textstift Notizen verfassen, die automatisch in computerlesbaren Text konvertiert werden.

#### So verfassen sie computerlesbaren Text:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Textstift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.



#### TIP

Schreiben Sie sauber und ordentlich, in Druckbuchstaben auf einer horizontalen Linie. Obwohl die SMART Notebook Software Schreibschrift oder schiefe Zeilen erkennen kann, ist es möglich, dass dies nicht immer ein durchgehend optimales Ergebnis hat.

4. Verfassen Sie digitale Notizen auf der Seite.

Ihr handschriftlicher Text wird in computerlesbaren Text konvertiert. Die Symbole Annehmen und Abweisen werden neben dem eingegebenen Text eingeblendet.

SMART  

5. Drücken Sie auf , um den eingegebenen Text anzunehmen.

ODER

Drücken Sie , um Ihre handschriftlichen Notizen wieder herzustellen.



#### TIPS

- Sie können diese Aktion ausführen, während der Textstift aktiv ist, ohne dass Sie dazu zum Auswahlwerkzeug wechseln müssen .
- Der eingegebene Text wird standardmäßig angenommen, wenn Sie nicht auf eines der Symbole drücken.

#### Bearbeiten mit dem Textstift

Mit dem Textstift können Sie Markierungen machen und den computerlesbaren Text rezensieren. Sie können unerwünschten Text löschen, indem Sie ihn durchstreichen. Mit verschiedenfarbiger Tinte können Sie unterschiedliche Teile Ihres Textes hervorheben. Sie können auch andere Markierungen vornehmen, um Leerschritte oder Text einzufügen und um Text durch neuen Text zu ersetzen.

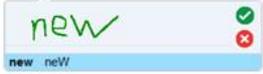


#### TIP

Machen Sie Ihre Markierungen in einer anderen Farbe als Ihren computerlesbaren Text. Auf diese Weise können die Schüler die Bearbeitungen beim Abhalten von Schreibunterricht besser sehen.

Die Beispiele für verfügbare Markierungen sind in der folgenden Tabelle definiert:

Bearbeiten	Anleitung	Beispiel
Text löschen	Streichen Sie den Text durch.	SMART <del>SMART</del> Notebook
Leerschritt einfügen	Zeichnen Sie eine vertikale Linie in den Text.	SMART Notebook

Bearbeiten	Anleitung	Beispiel
Text einfügen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zeichnen Sie ein Auslassungszeichen ^ an die Stelle, an der Sie Text einfügen möchten.</li> <li>2. Schreiben Sie den neuen Text in das daraufhin eingeblendete Textfeld.</li> </ol> <div data-bbox="600 573 991 815" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> <b>TIP</b> Drücken Sie auf eine Linienart oder drücken Sie auf <b>Farbe</b>,  um eine neue Farbe für den eingegebenen Text auszuwählen.</p> </div> <p>Wörter, die dem, was Sie geschrieben haben, am Ähnlichsten sind, werden unter Ihrer Handschrift eingeblendet.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Wählen Sie ein Wort aus, um es als computerlesbaren Text einzufügen. Sie können auch auf  drücken, um das Wort, das fett angezeigt wird, automatisch zu übernehmen.</li> </ol> <p>ODER</p> <p>Drücken Sie auf , um das Einfügen des Textes abubrechen.</p>	<p><b>Sample text</b></p>  <p><b>Sample new text</b></p>

Bearbeiten	Anleitung	Beispiel
Text ersetzen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zeichnen Sie einen Kreis um den Text, der ersetzt werden soll.</li> <li>2. Schreiben Sie den Ersatztext in das daraufhin eingeblendete Textfeld. Wörter, die dem, was Sie geschrieben haben, am Ähnlichsten sind, werden unter Ihrer Handschrift eingeblendet.</li> <li>3. Wählen Sie ein Wort aus, welches den eingegebenen Text ersetzen soll. Sie können auch auf  drücken, um das Wort, das fett angezeigt wird, automatisch zu übernehmen. ODER Drücken Sie auf , um das Ersetzen des Textes abubrechen.</li> </ol>	<p>SMART <b>Response</b> software</p> 
Ändern der Textfarbe	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Drücken Sie auf eine der Linienarten oder drücken Sie auf <b>Farbe</b>, , um eine neue Farbe für den eingegebenen Text auszuwählen.</li> <li>2. Zeichnen Sie einen Kreis um den eingegebenen Text, der geändert werden soll.</li> <li>3. Drücken Sie auf , um die neue Farbauswahl automatisch anzunehmen. ODER Drücken Sie auf , um die neue Farbauswahl abzuberechen.</li> </ol>	 <p><b>Sample new text</b></p>
Ändern der Textfarbe eines Begriffs mit einer Geste	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Drücken Sie auf eine der Linienarten oder drücken Sie auf <b>Farbe</b>, , um eine neue Farbe für den eingegebenen Begriff auszuwählen.</li> <li>2. Ziehen Sie eine horizontale Linie durch das Wort und kehren Sie dann in einer Vor- und Zurück-Geste an den Linienanfang zurück. Der Begriff ändert sich automatisch in die neue Farbauswahl.</li> </ol>	<p><b>Sample new text</b></p> <p><b>Sample new text</b></p>

## Verknüpfen von Objekten mit Werkzeugen

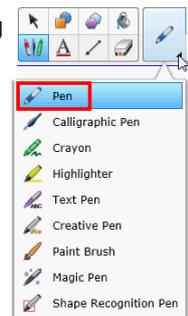
die Werkzeugleiste der SMART Notebook Software Seite umfasst Werkzeuge, mit denen Sie Basisobjekte auf Seiten erstellen und mit ihnen arbeiten können. Wenn Ihre Anwender die Symbolleiste schwer erreichbar finden, können Sie ein Objekt mit dem Auswahlwerkzeug oder dem Schwamm-Werkzeug verknüpfen, um so ein individuell angepasstes Werkzeug zu erstellen, welches Sie an einer beliebigen Stelle auf der Seite platzieren können. Sie können das Werkzeug zu einem beliebigen Zeitpunkt aktivieren, indem Sie auf das Objekt drücken.

### So verknüpfen Sie ein Objekt mit einem Werkzeug:

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Mit Werkzeug verknüpfen**.
3. Drücken Sie auf eine der Werkzeugoptionen.  
Ihr Objekt ist mit dem Werkzeug verknüpft.

Wenn Sie auf das verknüpfte Objekt drücken, wird das Werkzeug aktiviert:

- |               |   |
|---------------|---|
| Stiftwerkzeug | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie auf das Objekt klicken, wird das <b>Stiftwerkzeug</b> aktiviert.</li><li>• Sie können Inhalte nur mit dem entsprechenden <i>Stift-Typ</i> schreiben.</li></ul>   |
| Schwamm       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie auf das Objekt klicken, wird das <b>Schwamm-Werkzeug</b> aktiviert.</li><li>• Sie können Inhalte löschen, die mit einem beliebigen Stift-Typ erstellt wurden.</li></ul>  |
| Auswahl       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie auf das Objekt klicken, wird das <b>Auswahlwerkzeug</b> aktiviert.</li><li>• Sie können auf ein anderes Objekt auf der Seite klicken, um dessen Menü zu öffnen, oder um es auf der Seite zu verschieben.</li></ul> |



### TIPS

- Sie können Ihr eigenes Objekt zeichnen, ein Objekt aus der Galerie oder aber ein Textobjekt verwenden.
- Sie können die Farbe oder die Linienoptionen für Ihren Stift vorab auswählen, bevor Sie ein Objekt mit dem Stiftwerkzeug verknüpfen. Wenn Sie mit dem **Stiftwerkzeug** in der Werkzeugleiste eine neue Farb- oder Linienoption auswählen, wird die Änderung automatisch auf das verknüpfte Objekt angewendet.

**So löschen Sie die Verknüpfung eines Objekts mit einem Werkzeug:**

1. Wählen Sie das Objekt aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Objekts und wählen Sie dann **Mit Werkzeug verknüpfen**.
3. Drücken Sie auf **Kein**.

## Verwenden des Standardstifttyps zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden

Sie können mit dem Stiftwerkzeug Freihandobjekte erstellen, die nach einer vorher festgelegten Zeit verschwinden.

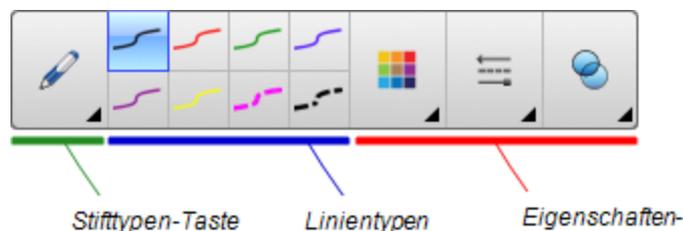
 **HINWEIS**

Sie können auch mit dem Zauberstift-Werkzeug Freihandobjekte erstellen, die nach einer vorher festgelegten Zeit verschwinden (siehe *Verwenden des Zauberstifts zum Erstellen von Objekten, die ausgeblendet werden* auf Seite 136).

**So schreiben oder zeichnen Sie mit verschwindender digitaler Tinte**

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Wenn die Registerkarte Eigenschaften nicht sichtbar ist, drücken Sie auf **Eigenschaften** .
5. Drücken Sie auf **Fülleffekte**.
6. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Verblassen der Tinte nach dem Schreiben aktivieren** und geben Sie dann die Anzahl Sekunden aus, die zwischen der Zeit des Schreibens/Zeichnens mit der digitalen Tinte, und der Zeit vergehen, zu der die Tinte ausgeblendet wird, ein bzw. wählen Sie sie aus der Dropdown-Liste **Ausblendungszeit** aus.
7. Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte auf der Seite.

## Verwendung von SMART Blöcken

SMART Blöcke ist ein Add-on, mit dem Sie mathematische Aufgaben mit Ihrer Klasse ausführen können. Dazu notieren Sie Zahlen auf der Seite und verbinden diese dann mit einem SMART Block. Sie können unter acht verschiedenen Gleichungsarten wählen, mit denen Sie arbeiten können. Mit dem Popup-Leitfaden können Sie lernen, wie Sie SMART Blöcke nutzen können.

### So greifen Sie auf SMART Blöcke zu:

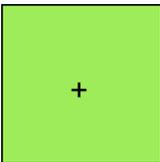
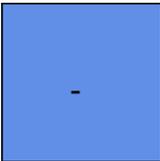
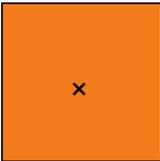
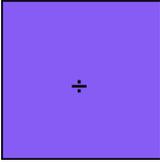
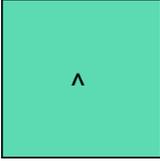
Drücken Sie auf **Add-ons**  und wählen Sie dann **SMART Blöcke**.

### So greifen Sie auf den Popup-Leitfaden zu den SMART Blöcken zu:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und wählen Sie dann **SMART Blöcke**.
2. Drücken Sie auf **Weitere Informationen**.

### SMART Block-Aufgaben

Es sind folgende SMART Block-Aufgaben verfügbar:

SMART Block	Funktion
	Additionsblöcke akzeptieren bis zu zwei Eingaben. Die Ausgabe ist die Summe der Eingaben.
	Subtraktionsblöcke akzeptieren bis zu zwei Eingaben. Die Ausgabe ist die Differenz der Eingaben.
	Multiplikationsblöcke akzeptieren bis zu zwei Eingaben. Die Ausgabe ist das Produkt der Eingaben.
	Divisionsblöcke akzeptieren bis zu zwei Eingaben. Die Ausgabe ist der Quotient der Eingaben.
	Potenzblöcke akzeptieren bis zu zwei Eingaben. Die Ausgabe ist die erste Eingabe hoch der zweiten Eingabe.

SMART Block	Funktion
	Quadratwurzelblöcke akzeptieren eine Eingabe. Die Ausgabe ist die Quadratwurzel der Eingabe.
	Unbekannte Blöcke akzeptieren zwei Eingaben. Die Ausgabe ist eine zufällige Operation, die auf die Eingaben angewendet wird.

## Verwenden von Messwerkzeugen

Mit den SMART Notebook Software Messwerkzeugen können Sie auf einer Seite ein Lineal, einen Winkelmesser, einen Geodreieck-Winkelmesser oder einen Zirkel einfügen.

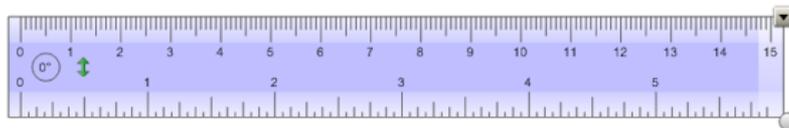
### Verwenden des Lineals

Sie können auf einer Seite ein Lineal einfügen und dessen Größe, Länge, Rotation und Position ändern, um dann entlang seiner Kante eine Linie zu ziehen.

#### So fügen Sie ein Lineal ein:

Drücken Sie auf **Messwerkzeuge**  und wählen Sie anschließend **Lineal einfügen**  aus.

Ein Lineal wird eingeblendet.



#### So verschieben Sie das Lineal:

Drücken Sie auf die Mitte des Lineals (dunkelblauer Bereich) und ziehen Sie das Lineal an eine andere Position auf der Seite.

#### So verändern Sie die Größe des Lineals:

1. Wählen Sie das Lineal aus.
2. Ziehen Sie am Ziehgriff zur Größenänderung (der Kreis in der unteren rechten Ecke) des Lineals, um das Lineal zu vergrößern bzw. zu verkleinern.

**So verlängern Sie das Lineal (ohne Skalenänderung):**

Drücken Sie auf die äußere Ecke des Lineals, zwischen dem Menüpfeil und dem Ziehgriff zur Größenänderung, und bewegen Sie Ihren Finger weg vom Lineal.

**So verkürzen Sie das Lineal (ohne Skalenänderung):**

Drücken Sie auf die äußere Ecke des Lineals, zwischen dem Menüpfeil und dem Ziehgriff zur Größenänderung, und bewegen Sie Ihren Finger zur Mitte des Lineals.

**So drehen Sie das Lineal:**

Drücken Sie auf die obere oder untere Ecke des Lineals (hellblauer Bereich) und ziehen Sie dann das Lineal in die Richtung, in der es gedreht werden soll.

Das Lineal zeigt die aktuelle Drehung in Grad an.

**So kehren Sie die Messungen um:**

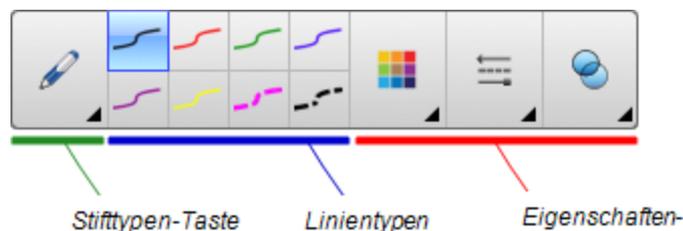
Drücken Sie auf das Spiegeln-Symbol des Lineals .

Wenn die metrischen Messwerte am oberen Rand des Lineals angezeigt wurden, werden sie nun an der unteren Kante angezeigt und umgekehrt.

**So zeichnen Sie mit einem Stift und einem Lineal:**

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** oder **Kalligraphiestift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Zeichnen Sie entlang der Kante des Lineals.

Entlang der Kante des Lineals erscheint eine gerade Linie in digitaler Tinte.

**So entfernen Sie das Lineal:**

1. Wählen Sie das Lineal aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfeil des Lineals und wählen Sie dann **Löschen** aus.

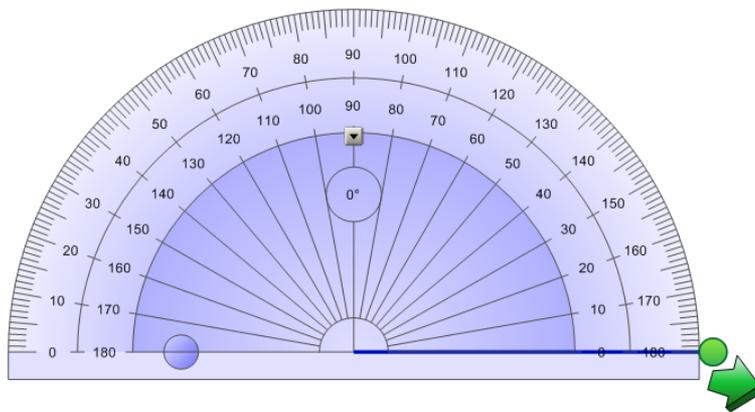
### Verwenden des Winkelmessers

Sie können auf einer Seite einen Winkelmesser einfügen und dessen Größe, Rotation und Position ändern, um dann entlang seiner Kante eine Linie zu ziehen.

#### So fügen Sie einen Winkelmesser ein:

Drücken Sie auf **Messwerkzeuge**  und wählen Sie anschließend **Winkelmesser einfügen**  aus.

Der Winkelmesser wird eingeblendet.



#### So verschieben Sie den Winkelmesser:

Drücken Sie auf den inneren Bereich des Winkelmessers (dem dunkelblauen Bereich) und ziehen Sie den Winkelmesser an eine andere Position auf der Seite.

#### So skalieren Sie den Winkelmesser:

Drücken Sie auf den Zahlen-Innenkreis und ziehen Sie den Cursor weg vom Winkelmesser, um ihn zu vergrößern, oder in Richtung Mitte des Winkelmessers, um ihn zu verkleinern.

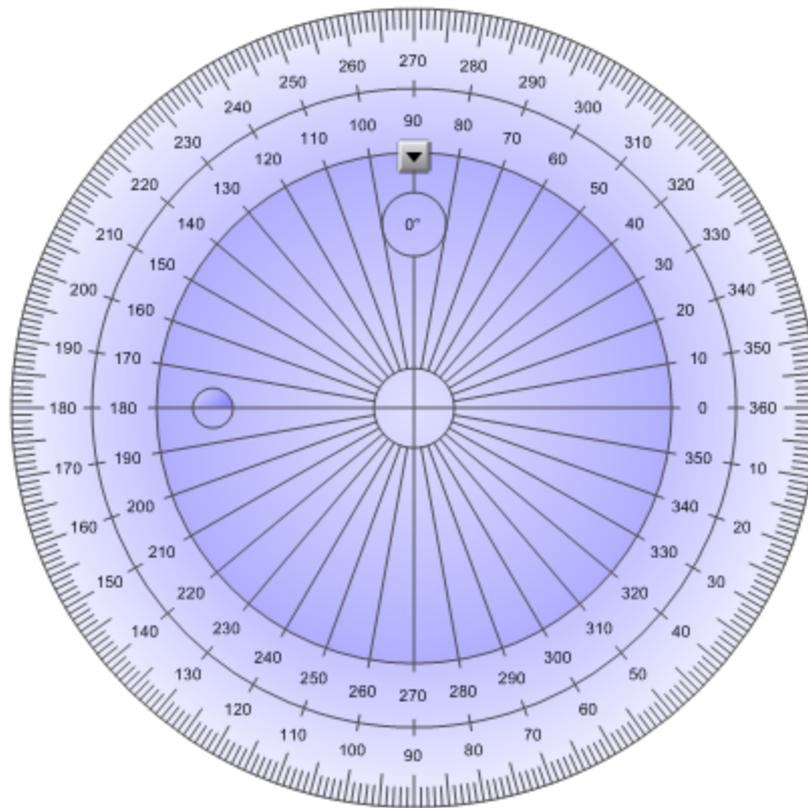
#### So drehen Sie den Winkelmesser:

Drücken Sie auf den äußeren Zahlenkreis und ziehen Sie den Winkelmesser in die Richtung, in der er gedreht werden soll.

Der Winkelmesser zeigt die aktuelle Drehung in Grad an.

#### So stellen Sie den Winkelmesser als vollständigen Kreis dar:

1. Drücken Sie auf den blauen Kreis  neben der 180-Grad-Beschriftung des Zahlen-Innenkreises.

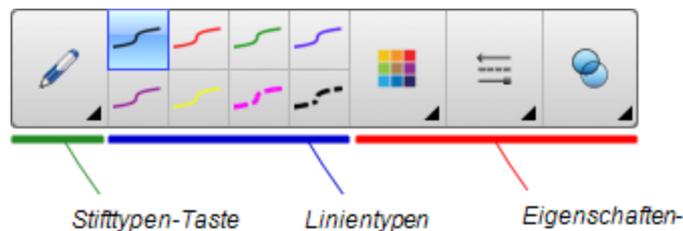


2. Drücken Sie erneut auf den blauen Kreis, um zur Halbkreisanzeige zurückzukehren.

So zeichnen Sie mit einem Stift und einem Winkelmesser:

1. Drücken Sie auf **Stifte** 🖋️.

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** oder **Kalligraphiestift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Zeichnen Sie entlang der Kante des Winkelmessers.  
Entlang der Kante des Winkelmessers erscheint ein Bogen in digitaler Tinte.

**So zeigen Sie Winkel mit dem Winkelmesser an:**

1. Wählen Sie den Winkelmesser aus.
2. Ziehen Sie den grünen Kreis, bis er den richtigen Winkel für die erste von zwei sich schneidenden Linien anzeigt.
3. Ziehen Sie den weißen Kreis, bis er den richtigen Winkel für die zweite von zwei sich schneidenden Linien anzeigt.
4. Drücken Sie auf den grünen Pfeil in der unteren Ecke.

Die Linien und der Winkel zwischen diesen Linien werden als separates Objekt angezeigt.

**So entfernen Sie den Winkelmesser:**

1. Wählen Sie den Winkelmesser aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfeil des Winkelmessers und wählen Sie dann **Löschen**.

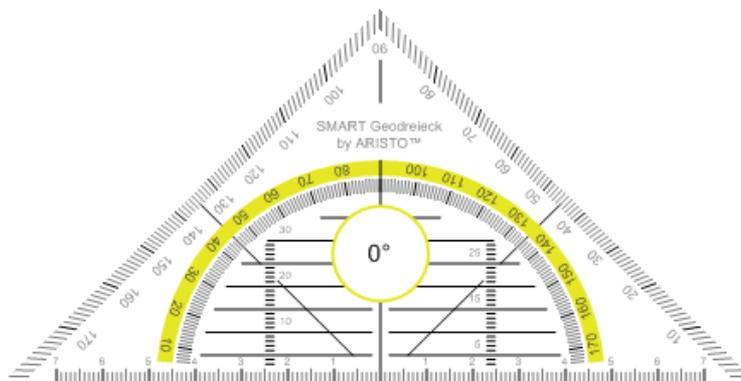
**Verwenden des Geodreieck-Winkelmessers**

Sie können auf einer Seite einen Geodreieck-Winkelmesser (wird auch als Zeichendreieck oder Zeichenschiene bezeichnet) einfügen und dann dessen Größe, Rotation und Position ändern.

**So fügen Sie einen Geodreieck-Winkelmesser ein:**

Drücken Sie auf **Messwerkzeuge**  und wählen Sie anschließend **Geodreieck einfügen**  aus.

Der Geodreieck-Winkelmesser wird eingeblendet.



**So verschieben Sie den Winkelmesser:**

Drücken Sie auf den inneren Bereich des Winkelmessers (innerhalb des Halbkreises) und ziehen Sie ihn an eine andere Position auf der Seite.

### So skalieren Sie den Winkelmesser:

Drücken Sie auf den Halbkreis und ziehen Sie den Cursor weg von der Mitte des Winkelmessers, um ihn zu vergrößern, oder in Richtung Mitte des Winkelmessers, um ihn zu verkleinern.

### So drehen Sie den Winkelmesser:

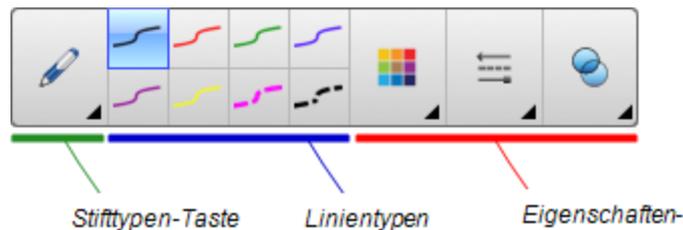
Drücken Sie auf den äußeren Bereich des Winkelmessers (außerhalb des Halbkreises) und ziehen Sie den Winkelmesser in die Richtung, in der er gedreht werden soll.

Der Winkelmesser zeigt die aktuelle Drehung in Grad an.

### So zeichnen Sie mit einem Stift und einem Geodreieck-Winkelmesser:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** oder **Kalligraphiestift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.
4. Zeichnen Sie entlang der Kante des Winkelmessers.  
Entlang der Kante des Winkelmessers erscheint eine gerade Linie in digitaler Tinte.

### So entfernen Sie den Winkelmesser:

1. Wählen Sie den Winkelmesser aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Winkelmessers und wählen Sie dann **Löschen**.

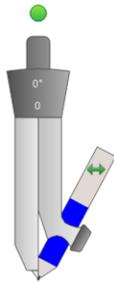
### Verwenden des Zirkels

Sie können auf einer Seite einen Zirkel einfügen und dessen Breite, Rotation und Position ändern, um ihn zum Zeichnen von Kreisen und Bögen zu verwenden.

#### So fügen Sie einen Zirkel ein:

Drücken Sie auf **Messwerkzeuge**  und wählen Sie anschließend **Zirkel einfügen**  aus.

Ein Zirkel wird angezeigt.



#### So verschieben Sie den Zirkel:

Drücken Sie auf den Schenkel des Zirkels, der den Dorn hält, und ziehen Sie dann den Zirkel an eine andere Position auf der Seite.

#### So verbreitern Sie den Zirkel:

1. Drücken Sie auf den Schenkel des Zirkel, der den Stift hält.

Es erscheinen zwei blaue Pfeile.

2. Ziehen Sie, um den Winkel zwischen dem Dorn und Stift zu ändern.

Die Zahl auf dem Zirkelgriff zeigt den aktuellen Winkel zwischen dem Dorn und Stift an.

#### So spiegeln Sie den Zirkel:

Drücken Sie auf das Spiegeln-Symbol des Zirkels .

Der Stift des Zirkels erscheint auf der gegenüberliegenden Seite des Dorns.

#### So drehen Sie den Zirkel (ohne zu zeichnen):

Drücken Sie den Drehgriff des Zirkels (den grünen Kreis) und ziehen Sie den Zirkel in die Richtung, in der der Zirkel gedreht werden soll.

#### So zeichnen Sie mit einem Zirkel:

1. Drücken Sie auf die Stiftspitze des Zirkels.

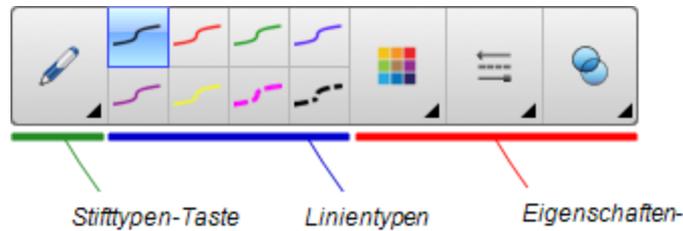
Der Cursor nimmt die Form eines Stiftes an.

2. Ziehen Sie den Zirkel in die Richtung, in der Sie ihn drehen wollen.

#### So ändern Sie die Farbe des Zirkel-Stiftes:

1. Drücken Sie auf **Stifte** .

Die Schaltflächen des Stiftwerkzeugs werden eingeblendet.



2. Drücken Sie auf **Stifttypen** und wählen Sie dann **Stift** aus.
3. Wählen Sie einen Linientyp.

Die Farbe des Zirkel-Stiftes ändert sich, um seine neue Farbe anzuzeigen.

#### So entfernen Sie den Zirkel:

1. Wählen Sie den Zirkel aus.
2. Drücken Sie auf den Menüfeil des Zirkels und wählen Sie dann **Löschen**.

## Verwenden des SMART Recorders

Mithilfe des SMART Recorders können Sie Ihre Aktionen auf dem interaktiven Produkt aufzeichnen. Falls ein Mikrofon am Computer angeschlossen ist, können Sie auch Ihre Stimme aufzeichnen.

Nachdem Sie eine Aufzeichnung erstellt haben, können Sie sie mithilfe der QuickTime-Software wiedergeben.

### Hinzufügen eines Wasserzeichens zu Aufnahmen

Sie können die SMART Recorder Einstellungen zum Hinzufügen eines Wasserzeichens zum Hintergrund einer Aufnahme ändern.

**So fügen Sie Aufnahmen ein Bildwasserzeichen hinzu:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.



**HINWEIS**

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Optionen* wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Wasserzeichen**.
3. Wählen Sie **Bild**.
4. Drücken Sie auf **Durchsuchen**.
5. Navigieren Sie zu dem gewünschten Bild, das Sie verwenden wollen, wählen Sie es aus und drücken Sie auf **Öffnen**.
6. Drücken Sie auf **Eigenschaften**.

Das Dialogfeld *Wasserzeicheneigenschaften* wird aufgerufen. Eine Vorschau Ihres ausgewählten Bildes erscheint im Fenster *Vorschau*.

7. Gehen Sie folgendermaßen vor:
  - Zum Ändern der Wasserzeichenposition ziehen Sie das Vorschaubild in einen anderen Bereich im *Vorschau*-Fenster.
  - Zum Ändern der Wasserzeichengröße ziehen Sie den weißen Kreis in der unteren rechten Ecke des Vorschaubildes.
8. Wählen Sie die Einstellungen für **Transparenz** und **Effekt**.
9. Drücken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld *Wasserzeichen-Eigenschaften* zu schließen.
10. Wenn Sie sich doch entscheiden, kein Wasserzeichen zu verwenden, nachdem SMART Recorder bereits geschlossen ist, wählen Sie **Wasserzeichen abschalten, wenn sich der Recorder schließt**.
11. Drücken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld *Optionen* zu schließen.

**So fügen Sie Aufnahmen ein Textwasserzeichen hinzu:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.



**HINWEIS**

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Optionen* wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Wasserzeichen**.
3. Wählen Sie **Text**.
4. Geben Sie den Text für das Wasserzeichen ein.
5. Drücken Sie auf **Eigenschaften**.

Das Dialogfeld *Wasserzeicheneigenschaften* wird aufgerufen. Ein Vorschaubild wird im Fenster *Vorschau* angezeigt.

6. Wählen Sie die Einstellungen für **Farbe, Schriftart** und **Transparenz**.
7. Gehen Sie folgendermaßen vor:
  - Zum Ändern der Wasserzeichenposition ziehen Sie das Vorschaubild in einen anderen Bereich im *Vorschau*-Fenster.
  - Zum Ändern der Wasserzeichengröße ziehen Sie den weißen Kreis in der unteren rechten Ecke des Vorschaubildes.
  - Um weitere Informationen zum Wasserzeichen hinzuzufügen, wählen Sie **Aktuelles Datum hinzufügen, Aktuelle Zeit hinzufügen** und/oder **Bildnummer hinzufügen**.
8. Drücken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld *Wasserzeichen-Eigenschaften* zu schließen.
9. Wenn Sie sich doch entscheiden, kein Wasserzeichen zu verwenden, nachdem SMART Recorder bereits geschlossen ist, wählen Sie **Wasserzeichen abschalten, wenn sich der Recorder schließt**.
10. Drücken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld *Optionen* zu schließen.

#### So entfernen Sie ein Wasserzeichen von den Aufnahmen:

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.



#### HINWEIS

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART**

**Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Optionen* wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Wasserzeichen**.
3. Wählen Sie **Kein Wasserzeichen**.
4. Drücken Sie auf **OK**.

#### Ändern des Dateispeicherortes einer Aufzeichnung

Sie können die SMART Recorder Einstellungen zur Auswahl des Speicherortes einer Aufnahme ändern.

**So ändern Sie den Ordner, in dem SMART Recorder Dateien speichert:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Zieldateien**.
3. Drücken Sie auf die Schaltfläche **Durchsuchen** neben dem Feld *Standardspeicherverzeichnis*.
4. Navigieren Sie zum Ordner, in dem Sie Ihre Dateien speichern wollen, wählen Sie ihn aus und drücken Sie dann auf **Festlegen**.



**TIP**

Eine optimale Leistung erzielen Sie, wenn Sie die Dateien auf der Festplatte Ihres Computers speichern anstatt auf einem Netzwerklaufwerk.

5. Drücken Sie auf **OK**.

**So ändern Sie den Ordner, in dem SMART Recorder temporäre Dateien speichert:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Zieldateien**.
3. Drücken Sie auf die Schaltfläche **Durchsuchen** neben dem Feld *Verzeichnis für temporäre Dateien*.
4. Navigieren Sie zum Ordner, in dem Sie Ihre temporären Dateien speichern wollen, wählen Sie ihn aus und drücken Sie dann auf **Festlegen**.



**TIP**

Die optimale Leistung erzielen Sie, wenn Sie temporäre Dateien auf demselben Laufwerk wie die Speicherdateien speichern, um den Zeitbedarf zum Speichern einer Aufzeichnung zu verringern.

5. Drücken Sie auf **OK**.

**So legen Sie die Festplattenspeichergrenzen fest:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Zieldateien**.
3. Wählen Sie das Kontrollkästchen **Warnen, wenn der freie Speicherplatz folgenden Wert unterschreitet** aus und geben Sie einen Grenzwert für den Festplattenspeicher ein, um eine Meldung anzuzeigen, wenn der verfügbare Speicherplatz unter diesen Wert fällt.

4. Geben Sie einen Grenzwert für den Disk-Speicherplatz ein, bei dessen Unterschreitung SMART Recorder den Aufzeichnungsvorgang stoppt.
5. Drücken Sie auf **OK**.

**So stellen Sie den Standard-Aufnahmespeicherort wieder her:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Zieldateien**.
3. Drücken Sie auf **Standard wieder herstellen**.
4. Drücken Sie auf **OK**.

**Ändern der Video- und Audioqualität einer Aufzeichnung**

Sie können die SMART Recorder Einstellungen zur Steuerung der Audio- und Videoqualität einer Aufnahme ändern.

**So ändern Sie die Video- und Audioqualität einer Aufnahme:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Aufzeichnungsqualität**.
3. Wählen Sie eine Audioqualität aus der Liste *Audioqualität* aus.



**HINWEIS**

Ogleich eine höhere Audioqualität eine bessere Audiowiedergabe ergibt, erhöht es auch die Dateigröße.

4. Wählen Sie eine Videoqualität aus der Liste *Videoqualität* aus.

ODER

Wählen Sie **Benutzerdefiniert** und geben Sie dann die erforderliche Bildfrequenz ein.



**HINWEIS**

Ogleich eine höhere Bildrate hochwertigere Aufzeichnungen ergibt, erhöht es auch die Dateigröße.



**TIP**

Wenn Sie **Automatische Auswahl (empfohlen)** auswählen, prüft SMART Recorder automatisch Ihr System und stellt die optimale Bildfrequenz ein.

5. Drücken Sie auf **OK**.

**So ändern Sie die Video- und Audio-Standardqualität einer Aufnahme:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Aufzeichnungsqualität**.
3. Drücken Sie auf **Standard wieder herstellen**.
4. Drücken Sie auf **OK**.

**Ändern des Videoformats einer Aufnahme**

Sie können die SMART Recorder Einstellungen zur Auswahl eines Videoformats für eine Aufnahme ändern.

**So ändern Sie das Videoformat einer Aufnahme:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.



**HINWEIS**

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Optionen* wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Videoformat**
3. Wählen Sie **Windows Media Video (\*.wmv)** oder **SMART Recorder Video (\*.avi)** aus.



**NOTIZEN**

- Windows Media-Videodateien können von jeder Windows Media Player-Version wiedergegeben werden. Der Windows Media Player kann auch eine SMART Recorder Videodatei wiedergeben, wenn die SMART Notebook Software auf dem Computer, der die Datei wiedergeben soll, installiert ist.

Windows Media-Videodateien können von jeder Windows Media Player-Version wiedergegeben werden. Der Windows Media Player kann auch eine SMART Recorder Videodatei wiedergeben, wenn die SMART Meeting Pro Software auf dem Computer, der die Datei wiedergeben soll, installiert ist.

- Sie können eine SMART Recorder Videodatei durch die Freigabe der Aufnahme in eine Windows Media Videodatei konvertieren (siehe *Freigabe einer Aufnahme* auf Seite 162).

4. Drücken Sie auf **OK**.

**So ändern Sie das Standard-Videoformat einer Aufnahme:**

1. Wählen Sie **Menü > Optionen** in SMART Recorder.



**HINWEIS**

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Optionen* wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf die Registerkarte **Videoformat**
3. Drücken Sie auf **Standard wieder herstellen**.
4. Drücken Sie auf **OK**.

**Deaktivieren der Hardwarebeschleunigung**

SMART Recorder macht während Ihrer Aufzeichnung kontinuierlich Bildschirmaufnahmen. Einige Betriebssysteme sind bei Bildschirmaufnahmen äußerst langsam, dies kann die Aufzeichnungsqualität beeinträchtigen. Um die Aufzeichnungsqualität zu verbessern, deaktivieren Sie die Hardwarebeschleunigung oder rüsten Sie Videotreiber und Videokarte auf.



**WICHTIG**

Durch die Deaktivierung der Hardware-Beschleunigung kann die Leistung der SMART Notebook Software verringert werden.



**HINWEIS**

Dieses Verfahren kann gemäß der Version Ihres Windows Betriebssystems und Ihren Systemeinstellungen variieren.

**So deaktivieren Sie die Hardware-Beschleunigung:**

1. Öffnen Sie die Windows Systemsteuerung.
2. Drücken Sie nacheinander auf **Anzeigen, Anzeigeeinstellungen ändern** und dann auf **Erweiterte Einstellungen**.
3. Drücken Sie auf die Registerkarte **Fehlerbehebung**.
4. Ziehen Sie den Schieberegler für die **Hardware-Beschleunigung** auf **Keine**.
5. Drücken Sie auf **OK**.
6. Starten Sie Ihren Computer neu.

### Ausblenden des SMART Recorders

Sie können SMART Recorder auch ausblenden und weiterhin auf die Menüoptionen zugreifen.

Dazu verwenden Sie das Symbol **SMART Recorder** .

#### So blenden Sie den SMART Recorder aus:

Wählen Sie unter SMART Recorder **Menü > Zu Taskleistensymbol minimieren**.

Der SMART Recorder wird ausgeblendet.

#### So blenden Sie den SMART Recorder ein:

Drücken Sie im Benachrichtigungsbereich auf das Symbol **SMART Recorder**  und wählen Sie dann **Anzeigen**.

Der SMART Recorder wird eingeblendet.

### Aufzeichnen Ihrer Aktionen

Der SMART Recorder ermöglicht es, den gesamten Bildschirm oder einen beliebigen rechteckigen Bildschirmbereich aufzunehmen. Falls ein Mikrofon am Computer angeschlossen ist, können Sie Ihren Vortrag aufzeichnen. Sie können die Aufzeichnung als Videodatei erstellen, die Sie mit der QuickTime-Software anzeigen können.

#### So erstellen Sie eine Aufzeichnung:

1. Ändern Sie die Einstellungen des SMART Recorders, um die Qualität der Aufzeichnung und den Speicherort der Datei zu konfigurieren.



#### HINWEIS

Wenn Sie mehrere Displays verwenden, wählen Sie dasjenige aus, das Sie aufzeichnen möchten.

2. Um den gesamten Bildschirm aufzunehmen, drücken Sie auf **Aufnehmen** .

ODER

Zur Aufzeichnung eines Bildschirmbereichs drücken Sie die Abwärts-Pfeiltaste neben der Schaltfläche **Aufnehmen**  in SMART Recorder. Wählen Sie dann **Bereich aufnehmen** und ziehen Sie ein Rechteck um den Bereich, den Sie aufzeichnen wollen.



#### TIP

Um die Dateigröße der Aufzeichnung zu reduzieren, begrenzen Sie die Aufzeichnung auf einen rechteckigen Bildschirmbereich oder auf ein Fenster.

3. Führen Sie die Bildschirmaktionen durch, die Sie aufnehmen wollen. Falls ein Mikrofon an Ihren Computer angeschlossen ist, sprechen Sie in Ihr Mikrofon.

SMART Recorder zeigt die während der Aufzeichnung verstrichene Zeit an.

**TIP**

Animationen und andere Spezialeffekte blähen die Aufzeichnungsdatei deutlich auf.

4. Zur Unterbrechung Ihrer Aufzeichnung drücken Sie auf **Pause** . Zur Wiederaufnahme der Aufzeichnung drücken Sie auf **Aufnehmen** .
5. Nachdem Sie die Aktionen, die aufgezeichnet werden sollten, abgeschlossen haben, drücken Sie in SMART Recorder auf **Stopp** .

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

**HINWEIS**

Wenn Sie die Anwendung beenden wollen, ohne Ihre Aufzeichnungen zu speichern, drücken Sie auf **Abbrechen**. Drücken Sie zum Bestätigen des Löschvorgangs auf **Ja** und ignorieren Sie dann die weiteren Schritte dieses Vorgangs.

6. Geben Sie einen Dateinamen ein.
7. Wenn Sie die Aufnahme an einem anderen Speicherort speichern wollen, navigieren Sie zum neuen Speicherort.
8. Drücken Sie auf **Speichern**.

Nachdem SMART Recorder die Videodatei erstellt hat, wird ein Dialogfeld eingeblendet. Die Informationen in diesem Dialogfeld umfassen den Dateispeicherort der Aufnahme, die Dateigröße und die Dauer der Aufnahme.

9. Wenn Sie die Aufnahme nach dem Schließen dieses Dialogfeldes noch einsehen wollen, wählen Sie **Aufnahme wiedergeben**.

ODER

Wenn Sie dieses Dialogfeld schließen wollen, ohne die Aufzeichnung einzusehen, drücken Sie auf **OK**.

### Verbessern der Systemleistung für die Aufzeichnung

Wenn Ihr System bei der Benutzung von SMART Recorder langsam reagiert oder wenn die Aufzeichnungsqualität nicht dem gewünschten Standard entspricht, lässt sich die Leistung möglicherweise durch Folgendes verbessern:

- Reduzieren Sie die Bildschirmauflösung Ihres Computers und die Display-Farbeinstellungen. Durch kleinere Bildschirme mit weniger Farben wird die Leistung verbessert.

- **Speichern Sie Ihre Dateien auf einer lokalen Festplatte.** Netzwerklaufwerke sind langsamer und verringern die Systemleistung.
- **Wählen Sie eine niedrigere Einstellung für die Videoqualität.** Versuchen Sie, einen Kompromiss zwischen Ihren Erwartungen an die Videoqualität und der Leistung Ihres Computersystems zu finden. Eine bessere Videoqualität führt zu größeren Dateien und stellt höhere Ansprüche an Ihren Computer.

### Verringern der Bildschirmauflösung und Anzahl der dargestellten Farben

Wenn Ihr System bei der Benutzung von SMART Recorder langsamer wird oder Sie mit der Qualität der Aufzeichnung nicht zufrieden sind, können Sie die Auflösung Ihres Computerbildschirms und die Anzahl der Displayfarben verringern. Durch kleinere Bildschirme mit weniger Farben wird die Leistung verbessert.



#### HINWEIS

Dieses Verfahren kann gemäß der Version Ihres Windows Betriebssystems und Ihren Systemeinstellungen variieren.

### So verringern Sie die Bildschirmauflösung und die Anzahl der dargestellten Farben:

1. Öffnen Sie die Windows Systemsteuerung.
2. Drücken Sie auf **Anzeigen** und dann auf **Anzeigeeinstellungen ändern**.
3. Wählen Sie eine niedrige Einstellung aus der Dropdown-Liste **Auflösung** aus.
4. Wählen Sie eine niedrige Einstellung aus der Dropdown-Liste **Farben** aus.



#### HINWEIS

Bei Betriebssystemen ab Windows 7 können Sie die Anzeigefarben nicht ändern.

5. Drücken Sie auf **OK**.

### Freigeben einer Aufzeichnung

Wenn Sie eine Aufzeichnung für andere Betrachter, die über die SMART Notebook Software verfügen, freigeben wollen, erstellen Sie die Aufzeichnung als eine SMART Recorder Videodatei, die Sie mit dem SMART Video Player wiedergeben können. Wenn Sie die Aufzeichnung für Betrachter freigeben wollen, die nicht über die SMART Notebook Software verfügen, erstellen Sie eine Windows Media-Videodatei, die sie mit dem Windows Media Player wiedergeben können. Alternativ können Sie eine selbstextrahierende Datei erstellen, die sie auf jedem Computer wiedergeben können.

Wenn Sie eine Aufzeichnung für andere Betrachter, die über die SMART Meeting Pro Software verfügen, freigeben wollen, erstellen Sie die Aufzeichnung als eine SMART Recorder Videodatei, die Sie mit dem SMART Video Player wiedergeben können. Wenn Sie die Aufzeichnung für Betrachter freigeben wollen, die nicht über die SMART Meeting Pro Software verfügen, erstellen Sie eine Windows Media-Videodatei, die sie mit dem Windows Media Player wiedergeben können. Alternativ können Sie eine selbstextrahierende Datei erstellen, die sie auf jedem Computer wiedergeben können.

### So konvertieren Sie eine SMART Recorder Videodatei:

1. Wählen Sie **Menü > Aufzeichnungen freigeben** in SMART Recorder.



#### HINWEIS

Wenn SMART Recorder ausgeblendet ist, drücken Sie auf das Symbol **SMART Recorder**  im Benachrichtigungsbereich. Wählen Sie dann **Optionen konfigurieren** aus.

Das Dialogfeld *Aufnahme freigeben* wird aufgerufen.

2. Wählen Sie zur Erstellung einer Windows Media-Videodatei die Option **WMV**.  
ODER  
Wählen Sie zur Erstellung einer selbstextrahierenden Datei die Option **Selbstextrahierend** und drücken Sie dann auf **Weiter**.
3. Drücken Sie auf **Durchsuchen**.
4. Navigieren Sie zu der SMART Recorder-Videodatei, die Sie konvertieren wollen, und drücken Sie dann auf **Öffnen**.
5. Drücken Sie auf **Weiter**.
6. Wenn der Speicherort oder der Name der konvertierten Datei geändert werden sollen, drücken Sie auf **Durchsuchen**. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem Sie die Datei speichern sollen, geben Sie einen Dateinamen ein und drücken Sie auf **Speichern**.
7. Drücken Sie auf **Weiter**.
8. Drücken Sie auf **Fertig stellen**.

### Starten des SMART Recorders

Der erste Schritt bei der Verwendung des SMART Recorders ist, ihn zu starten.

### So starten Sie den SMART Recorder:

Drücken Sie bei gedrückter STRG-Taste auf das Symbol **Board Werkzeuge**  im Dock und wählen Sie dann **Recorder** aus.

**HINWEIS**

Wenn Ihr Computer derzeit nicht an ein interaktives Produkt angeschlossen ist, umfasst das Symbol **Board Werkzeuge** ein X in der rechten unteren Ecke .

Wenn Ihr Computer derzeit nicht an ein interaktives Produkt angeschlossen ist, ist das Symbol **SMART Board** ausgegraut und umfasst ein X in der rechten unteren Ecke .

Wählen Sie bei Windows 7-Betriebssystemen **Start > Alle Programme > SMART Technologies > SMART Werkzeuge > Recorder** aus.

ODER

Rufen Sie beim Windows 8-Betriebssystem den Bildschirm *Apps* auf und scrollen Sie zur und drücken Sie auf die Option **Recorder**.

Der SMART Recorder wird eingeblendet.

## Bereinigen oder Zurücksetzen von Seiten nach der Präsentation

Nachdem Sie Ihren Schülern eine Unterrichtsaufgabe präsentiert haben, können Sie die Seiten in Ihren .notebook-Dateien bereinigen oder zurücksetzen, um die Dateien erneut bei zukünftigen Unterrichtsaufgaben verwenden zu können.

## Bereinigen von Seiten

Sie können digitale Tinte und individuelle Objekte von einer Seite löschen. Sie können auch alle Objekte oder alle digitalen Tintenobjekte gleichzeitig von einer Seite löschen.



### HINWEIS

Sie können keine verankerten Objekte (siehe *Verankern von Objekten* auf Seite 108) oder endlos geklonte Objekte löschen (siehe *Klonen von Objekten* auf Seite 68). Um alle Objekte von einer Seite zu löschen, müssen Sie alle verankerten Objekte freischalten und die Auswahl von **Endlosklonern** auf allen endlos geklonten Objekten löschen.

### So löschen Sie alle Objekte auf der Seite:

1. Sofern nicht bereits erfolgt, rufen Sie die Seite auf, die Sie bereinigen wollen.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Seite leeren**.



### NOTIZEN

- Diese Option ist deaktiviert, wenn es keine Objekte auf der Seite gibt bzw. die Objekte verankert oder endlos geklont sind.
- Sie können diese Option zudem durch eine der folgenden Möglichkeiten auswählen:
  - Drücken bei gedrückter Strg-Taste
  - Drücken Sie auf den Menüfeil der Seite in der Seitenübersicht
  - Drücken des Menüfeil einer Seite während des Bearbeitens von Seitengruppen (siehe *Das Gruppieren von Seiten* auf Seite 26)
  - Drücken auf **Seite leeren** , wenn der Befehl in der Werkzeugleiste enthalten ist (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179)
- Sie können alle Objekte gleichzeitig von mehreren Seiten löschen. Wählen Sie in der Seitenübersicht die Miniaturansichten der Seiten, drücken Sie auf den Menüfeil und wählen Sie dann **Seite leeren** aus.

**So löschen Sie alle digitalen Tintenobjekte von der Seite:**

1. Sofern nicht bereits erfolgt, rufen Sie die Seite auf, die Sie bereinigen wollen.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Tinte von der Seite entfernen** aus.



**NOTIZEN**

- Diese Option ist deaktiviert, wenn es keine digitale Tinte auf der Seite gibt bzw. die digitale Tinte verankert oder endlos geklont ist.
- Sie können diese Option zudem durch eine der folgenden Möglichkeiten auswählen:
  - Drücken bei gedrückter Strg-Taste
  - Drücken Sie auf den Menüfeil der Seite in der Seitenübersicht
  - Drücken des Menüfeil einer Seite während des Bearbeitens von Seitengruppen (siehe *Das Gruppieren von Seiten* auf Seite 26)
  - Drücken auf **Tinte löschen** , wenn der Befehl in der Werkzeugleiste enthalten ist (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179)
- Sie können alle digitalen Tintenobjekte gleichzeitig von mehreren Seiten löschen. Wählen Sie in der Seitenübersicht die Miniaturansichten der Seiten, drücken Sie auf den Menüfeil und wählen Sie dann **Tinte von Seite löschen** aus.

## Zurücksetzen von Seiten

Wenn Sie Änderungen an einer Seite vornehmen (ohne diese Änderungen zu speichern), können Sie die Seite auf den Status zurücksetzen, den sie vor den Änderungen hatte.



**HINWEIS**

Das Zurücksetzen einer Seite setzt keine Adobe Flash Player-kompatiblen Dateien zurück, die auf der Seite laufen.

### So setzen Sie eine Seite zurück:

1. Sofern nicht bereits erfolgt, rufen Sie die Seite auf, die Sie zurücksetzen wollen.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Seite zurücksetzen** aus.

Sie werden durch ein eingeblendetes Dialogfeld aufgefordert, das Zurücksetzen zu bestätigen.



#### NOTIZEN

- Diese Option ist deaktiviert, wenn Sie seit der letzten Speicherung der Datei keine Änderungen an der Seite vorgenommen haben.
- Sie können diese Option zudem durch eine der folgenden Möglichkeiten auswählen:
  - Drücken bei gedrückter Strg-Taste
  - Drücken Sie auf den Menüpfil der Seite in der Seitenübersicht
  - Drücken des Menüpfil einer Seite während des Bearbeitens von Seitengruppen (siehe *Das Gruppieren von Seiten* auf Seite 26)
  - Drücken von **Seite zurücksetzen** , wenn der Befehl in der Werkzeugleiste enthalten ist (siehe *Anpassen der Werkzeugleiste* auf Seite 179)
- Sie können mehrere Seiten gleichzeitig zurücksetzen. Wählen Sie in der Seitenübersicht die Miniaturansichten der Seiten, drücken Sie auf den Menüpfil und wählen Sie dann **Seite zurücksetzen** aus.

3. Drücken Sie auf **Seite zurücksetzen**.

## Zulassen, dass zwei Personen ein interaktives Whiteboard gleichzeitig nutzen

Wenn Sie über ein SMART Board D600 oder 800 Interactive Whiteboard verfügen, können zwei Personen gleichzeitig Objekte in der SMART Notebook Software erstellen und manipulieren. Wie die beiden Personen dabei vorgehen, ist abhängig davon, ob Sie ein SMART Board D600 Interactive Whiteboard oder ein SMART Board 800 Interactive Whiteboard besitzen.

Dass zwei Menschen ein Interactive Whiteboard gleichzeitig nutzen können, ist in Szenarien, wie den folgenden, hilfreich:

- Zwei Schüler arbeiten gleichzeitig am Interactive Whiteboard an einer Aufgabe
- Ein Lehrer und ein Schüler arbeiten gleichzeitig am Interactive Whiteboard an einer Aufgabe
- Ein Lehrer oder Schüler stellt Fragen oder präsentiert Aufgaben am Interactive Whiteboard und ein anderer Schüler beantwortet diese Fragen bzw. löst die Aufgaben

## Zulassen, das zwei Personen gleichzeitig ein SMART Board D600 Interactive Whiteboard nutzen

Wenn Sie ein SMART Board D600 Interactive Whiteboard verwenden, können zwei Benutzer das Interactive Whiteboard gleichzeitig nutzen, wenn sich die SMART Notebook Software im Dual-Benutzer-Modus befindet. Im Dual-Benutzer-Modus wird der Bildschirm in der Hälfte geteilt. Jeder Benutzer kann auf seiner Bildschirmhälfte zum Linksklicken oder zum Ziehen von Objekten mit dem Finger drücken, mit einem Stift aus der Stiftablage schreiben und mit dem Schwamm digitale Tinte löschen. Jeder Benutzer kann zudem mit seiner eigenen schwebenden Werkzeugleiste auf häufig verwendete Werkzeuge zugreifen.

Sie können auf eine Schaltfläche der Werkzeugleiste drücken, um zwischen Einzel-Benutzer-Modus und Dual-Benutzer-Modus umzuschalten.

### So wird eine Datei im Dual-Benutzer-Modus angezeigt:

Drücken Sie auf **Bildschirme anzeigen**  und wählen Sie dann **Dualer Schreibmodus** aus.

### So wechseln Sie zurück in den Einzel-Benutzer-Modus:

Drücken Sie auf **Beenden**  aus.

## Zulassen, das zwei Personen gleichzeitig ein SMART Board 800 Interactive Whiteboard nutzen

Wenn Sie ein SMART Board 800 Interactive Whiteboard benutzen, können zwei Personen gleichzeitig Objekte in der SMART Notebook Software erstellen und manipulieren. Beide Personen können Objekte in einem beliebigen Bereich auf der SMART Notebook Software Seite erstellen und manipulieren. Keiner der Benutzer ist auf einen bestimmten Bereich der Seite beschränkt.

Der Modus Zusammenarbeit von zwei Benutzern wird aktiviert, wenn Sie einen Stift aus der Stiftablage nehmen. Einer der Benutzer erstellt oder manipuliert Objekte mit seinem Finger („der Berührungsbenuzer“). Der andere Benutzer erstellt oder manipuliert Objekte mit dem Stift („der Stiftbenutzer“).

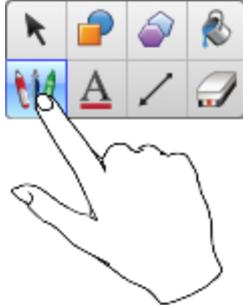


### HINWEIS

Neben der Aktivierung eines Berührungsbenuzers und eines Stiftbenutzers zur gleichzeitigen Nutzung des interaktiven Whiteboards können Sie zwei Stiftbenutzer oder zwei Berührungsbenuzer zur gleichzeitigen Nutzung des Interaktiven Whiteboards aktivieren. Die beiden Benutzer müssen jedoch dasselbe Werkzeug verwenden.

### Auswählen von Werkzeugen

Zum Ändern der Werkzeuge oder zum Einstellen von Eigenschaften für die Berührung, muss der Berührungsbenuer die entsprechende Schaltfläche in der Werkzeugleiste oder in der Steuerung auf der Registerkarte Eigenschaften mit seinem Finger drücken. Beispiel:



Zum Ändern der Werkzeuge oder zum Festlegen von Eigenschaften für den Stift muss der Stiftbenutzer die entsprechende Schaltfläche in der Werkzeugleiste oder in der Steuerung auf der Registerkarte Eigenschaften mit dem Stift drücken. Beispiel:



### NOTIZEN

- Wenn der Stiftbenutzer eine Schaltfläche in der Werkzeugleiste drückt oder eine Eigenschaft mit seinem Finger statt mit dem Stift festlegt, ändert die SMART Notebook-Software das ausgewählte Werkzeug oder die ausgewählte Eigenschaft für den Berührungsbenuer statt für den Stiftbenutzer.
- Wenn sowohl der Berührungsbenuer als auch der Stiftbenutzer mehrere Objekte am Bildschirm auswählen, hat der gestrichelte Rand der vom Berührungsbenuer ausgewählten Objekte eine andere Farbe als der gestrichelte Rand der vom Stiftbenutzer ausgewählten Objekte.



## Kapitel 9

# Verbessern der SMART Notebook Software mit Add-ons

Installieren von Add-ons .....	171
Verwenden von Add-ons .....	172
Identifizieren fehlender Add-ons .....	173
Deaktivieren und Entfernen von Add-ons .....	173
Zugriff auf XC Collaboration .....	174

---

Add-ons sind von SMART Technologies und Software-Entwicklern von Drittanbietern erstellte Erweiterungen zu der SMART Notebook Software.

Die SMART Notebook Software beinhaltet das Add-on Activity Builder (siehe *Erstellen einer Abgleich-Unterrichtsaufgabe* auf Seite 116) und das Add-on Ausrichtungswerkzeuge (siehe *Ausrichten von Objekten* auf Seite 63). Sie können andere Add-ons von der SMART Exchange Webseite installieren, um der Software spezielle Funktionen hinzuzufügen. Darüber hinaus lassen sich alle installierten Add-ons mithilfe des Add-on-Managers verwalten.

## Installieren von Add-ons

Sie können auf der SMART Exchange Website nach Add-ons suchen, zu ihnen navigieren und sie installieren.

### So installieren Sie ein Add-on:

1. Wählen Sie **Add-ons > Add-ons verwalten** aus.

Der Add-on-Manager wird aufgerufen.

2. Drücken Sie auf **Weitere finden**.

Die SMART Exchange Webseite öffnet sich in Ihrem Internetbrowser.

3. Wenn Sie noch kein Mitglied auf der SMART Exchange Webseite sind, drücken Sie auf **Kostenlos teilnehmen** und befolgen Sie dann die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto anzulegen.

ODER

Wenn Sie über ein Konto verfügen, drücken Sie auf **Anmelden**. Befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen zur Anmeldung bei der SMART Exchange Webseite mit Ihrem Konto.

4. Suchen Sie nach oder navigieren Sie zu einem Add-on und laden Sie es in einen temporären Ordner auf Ihrem Computer herunter.
5. Doppelklicken Sie auf die Add-on-Datei.
6. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm, um das Add-on zu installieren.

## Verwenden von Add-ons

Nach der Installation eines Add-ons können Sie dessen Funktionen wie jede andere Funktion in SMART Notebook Software verwenden.

### So zeigen Sie ein Add-on an:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**,  um die Liste der Add-ons zu öffnen.
2. Drücken Sie auf das Symbol des Add-ons, um das Add-on aufzurufen.
3. Drücken Sie auf , um zur Liste der Add-ons zurückzukehren.

### So zeigen Sie die Version und andere Informationen des Add-ons an:

1. Wählen Sie in der Werkzeugleiste der Software **Add-ons > Add-ons verwalten aus** .  
ODER  
Drücken Sie in der Add-on-Titelleiste auf .  
Der Add-on-Manager wird aufgerufen.
2. Drücken Sie auf den Namen des Add-ons.
3. Drücken Sie auf **Info**.

## Identifizieren fehlender Add-ons

Wenn Sie eine Seite in einer .notebook-Datei öffnen, die ein Add-on benötigt, das nicht installiert ist bzw. das auf Ihrem Computer deaktiviert ist, wird oben auf der Seite eine Meldung angezeigt. Drücken Sie auf die Meldung, um den Add-on-Manager zu öffnen. Der Add-on-Manager zeigt auf, welches Add-on erforderlich ist. Sie können dann das Add-on installieren (siehe *Installieren von Add-ons* auf Seite 171) oder aktivieren (siehe *Deaktivieren und Entfernen von Add-ons* oben).

## Deaktivieren und Entfernen von Add-ons

In einigen Situationen kann es sein, dass Sie ein zuvor installiertes Add-on deaktivieren oder entfernen wollen.

Wenn Sie ein Add-on deaktivieren, wird es nicht mehr in der SMART Notebook Software angezeigt, es ist jedoch weiterhin auf Ihrem Computer installiert. Sie können das Add-on anschließend wieder aktivieren.

Wenn Sie ein Add-on entfernen, wird es nicht mehr in der SMART Notebook Software angezeigt und auch von Ihrem Computer deinstalliert.

### So deaktivieren Sie ein Add-on:

1. Wählen Sie **Add-ons > Add-ons verwalten** aus.  
Der Add-on-Manager wird aufgerufen.
2. Drücken Sie auf den Namen des Add-ons.
3. Drücken Sie auf **Deaktivieren**.



#### TIP

Um die Add-on wieder zu aktivieren, drücken Sie auf **Aktivieren**.

### So entfernen Sie ein Add-on:

1. Wählen Sie **Add-ons > Add-ons verwalten** aus.  
Der Add-on-Manager wird aufgerufen.
2. Drücken Sie auf den Namen des Add-ons.
3. Drücken Sie auf **Entfernen**.



#### HINWEIS

Das Add-on Activity Builder und das Add-on Ausrichtungswerkzeuge können nicht entfernt werden.

## Zugriff auf XC Collaboration

Die SMART Notebook Software umfasst die Grundversion von XC Collaboration. Die Grundversion von XC Collaboration ist ein kostenloses Add-on von Frieland, mit dem Schüler Ideen von ihren Mobilgeräten auf eine SMART Notebook Seite senden können, sodass die ganze Klasse sie sehen können. Sie können darüber hinaus auch die Online-Tour aufrufen, um mehr über die Nutzung von XC Collaboration zu erfahren.

### WICHTIG

Gehen Sie zu [xc-collaboration.com](https://xc-collaboration.com), um eine Lizenz für die Vollversion von SC Collaboration zu kaufen.

### So greifen Sie auf XC Collaboration zu:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **XC Collaboration**.
2. Drücken Sie auf **Verbinden**.

### So rufen Sie die XC Collaboration Online-Tour auf:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **XC Collaboration**.
2. Drücken Sie auf **Tour starten**.

### HINWEIS

Sie können auch folgendermaßen auf die Hilfe zugreifen:

- Drücken Sie neben der Funktion, bei der Sie Unterstützung benötigen, auf .
- Wechseln Sie zu [xc-collaboration.com/support](https://xc-collaboration.com/support).

## Kapitel 10

# Zugriff auf RSS-Feeds mit Notebook Connect

Suchen, Hinzufügen und Löschen eines RSS-Feeds .....	175
Darstellung der RSS-Feed-Inhalte .....	176
Artikel mit Lesezeichen versehen .....	177
Einfügen von Bildern und Videos in den Zeichenbereich .....	178

---

Mit dem Notebook Connect Add-on können Sie auf die neuesten Artikel zugreifen und kontinuierlich aktualisierte Schlagzeilen von ihren bevorzugten Publikationen empfangen. Sie können Feeds hinzufügen, löschen und verwalten, sich Artikel ansehen und mit Lesezeichen versehen sowie Bilder und Videos von den Artikeln in die SMART Notebook Software einfügen, um diese mit Ihrer Klasse zu teilen. Sie können auch auf den SMART Central RSS-Feed zugreifen, der standardmäßig enthalten ist.

### So greifen Sie auf Notebook Connect zu:

Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Notebook Connect**.

## Suchen, Hinzufügen und Löschen eines RSS-Feeds

Viele Herausgeber und Medien-Outlets bieten RSS-Feeds für ihre Inhalte. Sie können externe Websites nach der RSS-Feed-URL durchsuchen und diese URL dann Notebook Connect hinzufügen. Sie können RSS-Feeds auch löschen.

### So fügen Sie einen RSS-Feed hinzu:

1. Suchen Sie die URL des RSS-Feeds, den Sie hinzufügen möchten.
2. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **SMART Connect**.
3. Drücken Sie auf **Einstellungen**  und drücken Sie dann auf **Feed hinzufügen** .  
Das Feld *Feed-URL* wird angezeigt.
4. Geben Sie die vollständige URL des RSS-Feeds in das Feld ein.

### So löschen Sie einen RSS-Feed:

Drücken Sie auf **Einstellungen**  und dann **neben der URL des Feeds auf Feed löschen** .

## Darstellung der RSS-Feed-Inhalte

Nach dem Hinzufügen eines RSS-Feeds können Sie auf den Inhalt des Feeds und die Schlagzeilen des Haupt-Feeds zugreifen. Sie können Artikel entweder als gelesen oder ungelesen kennzeichnen und Sie können den Haupt-Feed aktualisieren, um sicherzustellen, dass Sie Zugang zum neuesten Inhalt haben.

### So sehen Sie sich Inhalte aus dem Haupt-Feed an:

1. Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und wählen Sie dann einen Feed aus dem Dropdown-Menü aus.  
Es wird eine Liste mit Artikel-Miniaturansichten angezeigt.
2. Wählen Sie die Schlagzeile auf einer Miniaturansicht aus, um nähere Angaben zum Artikel angezeigt zu bekommen.
3. Wählen Sie **Artikel anzeigen**, um den vollständigen Artikel zu öffnen.

ODER

Wählen Sie **Zurück**, um zur Liste der Artikel-Miniaturen zurückzukehren.



#### HINWEIS

Sie können die Standard-Software ändern, in der die Artikel geöffnet werden (siehe *So wählen Sie die Standard-Software zum Öffnen von Artikeln aus*: auf der nächsten Seite).

### So kennzeichnen Sie einen Artikel als gelesen:

Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und dann auf  die Artikel-Miniaturansicht.

Das Symbol ändert sich in  und der Artikel erscheint ausgegraut.

### So kennzeichnen Sie alle Artikel als gelesen:

Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und dann auf **Alle als gelesen markieren**.

Die Symbole ändern sich auf allen Artikeln in  und die Artikel erscheinen ausgegraut.

**So kennzeichnen Sie einen Artikel als ungelesen:**

Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und dann auf  die Artikel-Miniaturansicht.

Das Symbol ändert sich in  und das Aussehen des Artikels wird wiederhergestellt.

**So aktualisieren Sie den Haupt-Feed:**

Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und wählen Sie dann .

**So wählen Sie die Standard-Software zum Öffnen von Artikeln aus:**

1. Drücken Sie auf **Einstellungen** .
2. Wählen Sie **Notebook** aus, wenn Sie möchten, dass die Artikel in der SMART Notebook Software geöffnet werden.

ODER

Wählen Sie **Ihr Standard-Webbrowser**, wenn Sie möchten, dass Artikel in Ihrem Webbrowser geöffnet werden.

## Artikel mit Lesezeichen versehen

Sie können Artikel mit Lesezeichen versehen, indem Sie sie Ihrer Favoritenliste hinzufügen, um sich diese später anzusehen. Sie können Artikel auch von Ihrer Favoritenliste löschen.

**So greifen Sie auf Ihre Favoritenliste zu:**

1. Drücken Sie auf **Favoriten** .

Es wird eine Liste mit Artikeln, die mit Lesezeichen versehen sind, angezeigt.

**So fügen Sie Ihrer Favoritenliste einen Artikel hinzu:**

Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und dann in der rechten unteren Ecke der Artikel-Miniaturansicht auf .

**So löschen Sie einen Artikel von Ihrer Favoritenliste:**

Drücken Sie auf **Favoriten**  und dann in der rechten unteren Ecke der Artikel-Miniaturansicht auf .

## Einfügen von Bildern und Videos in den Zeichenbereich

Wenn ein Artikel ein Bild oder ein Video enthält, können Sie dieses in den Zeichenbereich der SMART Notebook Software einfügen.

### So fügen Sie ein Bild oder ein Video in den Zeichenbereich ein:

1. Drücken Sie auf **Add-ons**  und dann auf **Notebook Connect**.
2. Drücken Sie auf **Haupt-Feed**  und wählen Sie dann einen Feed aus dem Dropdown-Menü aus.

Es wird eine Liste mit Artikel-Miniaturansichten angezeigt.

3. Drücken Sie auf einer Artikel-Miniaturansicht auf , um das Bild des Artikels in den Zeichenbereich einzufügen.

ODER

Drücken Sie auf einer Artikel-Miniaturansicht auf , um das Video des Artikels in den Zeichenbereich einzufügen.

## Kapitel 11

# Warten der SMART Notebook Software

Anpassen der Werkzeugleiste .....	179
Konfigurieren der SMART Notebook Software .....	181
Festlegen der Gestenvoreinstellungen .....	181
Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung .....	182
Manuelle Verringerung der Dateigröße von großen Bildern .....	183
Exportieren optimierter Dateien .....	183
Einstellen von Standardpräferenzen für die Hintergrundfarbe .....	184
Festlegen der Messwerkzeug-Voreinstellungen .....	184
Festlegen der Voreinstellungen für das Tabellenzellen-Padding .....	185
Festlegen der Sprache .....	186
Entfernen der SMART Software .....	187
Aktualisieren und Aktivieren der SMART Notebook Software .....	188
Aktualisieren der SMART Software .....	188
Aktivieren der SMART Software .....	190
Erwerben eines Produktschlüssels .....	190
Aktivieren der SMART Software mit einem Produktschlüssel .....	190
Senden von Feedback an SMART .....	192

---

In diesem Kapitel wird erläutert, wie die SMART Notebook Software gewartet wird.

## Anpassen der Werkzeugleiste

In der SMART Notebook Software Werkzeugleiste können Sie eine Vielzahl von Befehlen und Werkzeugen auswählen und nutzen. Sie können die Werkzeugleiste so anpassen, dass sie die Werkzeuge enthält, die Sie am häufigsten nutzen.

Nach dem Hinzufügen oder Entfernen von Schaltflächen aus der Werkzeugleiste können Sie den Standardsatz der Werkzeugleisten-Schaltflächen wiederherstellen. Darüber hinaus können Sie die Standardeinstellungen der Werkzeuge wiederherstellen, wenn Sie die Einstellungen angepasst und gespeichert haben. Dazu verwenden Sie die Registerkarte Eigenschaften (siehe *Speichern von Werkzeugeinstellungen* auf Seite 61).

**So fügen Sie Werkzeugleisten-Schaltflächen hinzu bzw. entfernen sie:**

1. Klicken Sie auf **Werkzeugleiste anpassen** .

ODER

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Werkzeugleiste.

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

2. Drücken Sie auf **Aktionen** oder **Werkzeuge**.

3. Gehen Sie folgendermaßen vor:

- Zum Hinzufügen einer Schaltfläche zur Werkzeugleiste drücken Sie auf das Symbol im Dialogfeld und ziehen Sie es dann in die Werkzeugleiste.
- Um eine Schaltfläche von der Werkzeugleiste zu entfernen, drücken Sie auf das Symbol in der Werkzeugleiste und ziehen Sie es dann aus der Werkzeugleiste heraus.
- Zur Neuordnung der Schaltflächen drücken Sie auf ein Symbol in der Werkzeugleiste und ziehen Sie es dann in eine neue Position in der Werkzeugleiste.



**NOTIZEN**

- Sie können nur die Schaltflächen aus dem Bereich der Werkzeugleiste hinzufügen, entfernen und neu anordnen, die Sie in Schritt 2 ausgewählt haben. Beispiel: Wenn Sie in Schritt 2 **Aktionen** gedrückt haben, können Sie nur die Schaltflächen im Bereich *Aktionen* hinzufügen, entfernen und neu anordnen.
- Um eine Schaltfläche über mehrere Zeilen zu ziehen, ziehen Sie sie zwischen zwei Schaltflächenspalten und halten Sie sie dort.



Wenn Sie eine geringere Bildschirmauflösung verwenden, sollten Sie nur eine oder zwei Schaltflächen über mehrere Zeilen gehen lassen, um so Probleme zu vermeiden, bei denen die Werkzeugleiste breiter ist als das SMART Notebook Software Fenster.

4. Drücken Sie auf **Fertig**.

**So stellen Sie den Standardsatz von Werkzeugleisten-Schaltflächen wieder her**

1. Klicken Sie auf **Werkzeugleiste anpassen** .

ODER

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Werkzeugleiste.

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

2. Drücken Sie auf **Standardwerkzeugleiste wiederherstellen**.

**So stellen Sie die Standardeinstellungen der Werkzeuge wieder her:**

1. Klicken Sie auf **Werkzeugleiste anpassen** .

ODER

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Werkzeugleiste.

Ein Dialogfeld wird geöffnet.

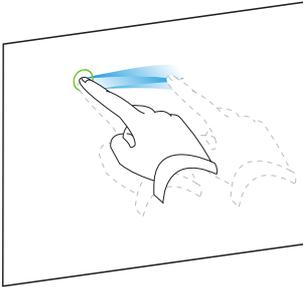
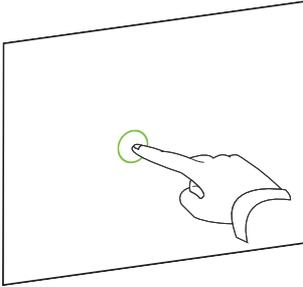
2. Drücken Sie auf **Eigenschaften der Standardwerkzeuge wiederherstellen**.

## Konfigurieren der SMART Notebook Software

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie die SMART Notebook Software konfiguriert wird.

### Festlegen der Gestenvoreinstellungen

Sie können mithilfe von Gesten, wie z. B. der Geste "Schütteln" und der Geste "Drücken und halten", mit Objekten in der SMART Notebook Software interagieren.

Geste	Name	Zweck
	Geste "Schütteln"	Gruppieren Sie zwei oder mehr Objekte.
	Geste "Drücken und halten"	Führen Sie einen Linksklick bei gedrückter Strg-Taste aus.

Die Gesten "Schütteln" und "Drücken und halten" sind standardmäßig aktiviert. Sie können sie jedoch deaktivieren, wenn Sie z. B. der Meinung sind, dass Sie oder Ihre Schüler die Gesten häufig versehentlich ausführen.

**So deaktivieren Sie die Geste "Schütteln":**

1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Allgemein**.
3. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Verwenden Sie die Schüttelgeste, um Objekte zusammenzufassen bzw. deren Gruppierung aufzuheben** auf.
4. Drücken Sie auf **OK**.

**So deaktivieren Sie die Geste "Drücken und halten":**

1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Allgemein**.
3. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Für einen Rechtsklick drücken und gedrückt halten** auf.
4. Drücken Sie auf **OK**.

## Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung

Falls Ihre .notebook-Dateien größere Bilder enthalten (Bilder mit einer Dateigröße von über 1 MB), werden sie möglicherweise nur langsam geöffnet und ausgeführt. Sie können die Dateigröße von Bildern reduzieren, ohne ihre Bildqualität erheblich zu verringern. Dadurch verringert sich insgesamt die Dateigröße Ihrer .notebook-Dateien und die Dateien werden schneller geöffnet und ausgeführt.

**So legen Sie die Einstellungen für die Bildoptimierung fest:**

1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Vorgaben**.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus der Dropdown-Liste *Bildoptimierung* aus:
  - Wählen Sie **Jedes Mal nachfragen, wenn ich ein großes Bild einfüge** aus, um die Möglichkeit zu haben, die Dateigröße von großen Bildern beim Einfügen zu verringern oder nicht zu verringern.
  - Wählen Sie **Die Auflösung eines eingefügten Bildes nie ändern**, um die Dateigröße von großen Bildern beim Einfügen nie zu verringern.
  - Wählen Sie **Zur Optimierung der Dateigröße stets die Bildauflösung ändern**, um die Dateigröße von großen Bildern beim Einfügen immer zu verringern.
4. Drücken Sie auf **OK**.

### Manuelle Verringerung der Dateigröße von großen Bildern

Wenn Sie die Option **Jedes Mal nachfragen, wenn ich ein großes Bild einfüge** in der Dropdown-Liste *Bildoptimierung* ausgewählt haben, können Sie die Dateigröße großer Bilder beim Einfügen in Ihre Datei oder hinterher manuell verringern.

#### So verringern Sie die Größe eines großen Bilds beim Einfügen in eine Datei:

1. Fügen Sie das Bild wie unter *Einfügen von Bildern* auf Seite 82 beschrieben ein.  
Nachdem Sie auf **Öffnen** gedrückt haben, wird das Dialogfeld *Bildoptimierung* angezeigt.
2. Drücken Sie auf **Optimieren**, um die Dateigröße des Bilds zu verringern.

ODER

Drücken Sie auf **Auflösung beibehalten**, um die Dateigröße des Bilds nicht zu verringern.



#### NOTIZEN

- Wenn Sie eine BMP-Datei einfügen, konvertiert die SMART Notebook Software die Datei intern in das PNG-Format. Durch diese Konvertierung wird die Größe der Datei verringert. So brauchen Sie möglicherweise keine optimierte Version der .notebook-Datei exportieren (siehe *Exportieren optimierter Dateien* oben), selbst wenn die BMP-Datei über 1 MB groß ist.
- Die SMART Notebook Software reduziert die Dateigröße von Bildern über 5 MB oder mit 5 Megapixel automatisch, unabhängig von der gewählten Option.

#### So verringern Sie die Größe eines großen Bilds nach dem Einfügen in eine Datei:

1. Wählen Sie das Bild aus.
2. Drücken Sie auf den Menüpfel des Bilds und wählen Sie dann **Bildoptimierung** aus.  
Das Dialogfeld *Bildoptimierung* wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Optimieren**.

### Exportieren optimierter Dateien

Wenn Sie vorhandene Dateien mit großen Bildern haben oder Sie die Option **Die Auflösung eines eingefügten Bildes nie ändern** in der Dropdown-Liste *Bildoptimierung* auswählen, können Sie optimierte Versionen Ihrer Dateien exportieren, die in der Größe verringerte Bilder enthalten. Dies ist insbesondere hilfreich, wenn Sie eine .notebook-Datei auf einem älteren oder weniger leistungsstarken Computer präsentieren müssen.

#### So exportieren Sie eine optimierte Datei:

1. Wählen Sie **Datei > Exportieren als > Optimierte SMART Notebook Datei** aus.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem Sie die neue Datei speichern wollen.

3. Geben Sie in das Feld *Speichern unter* einen Namen für die Datei ein.
4. Drücken Sie auf **Speichern**.

## Einstellen von Standardpräferenzen für die Hintergrundfarbe

Standardmäßig ist der Hintergrund neuer Seiten, die Ihrer Datei hinzugefügt wurden, weiß. Sie können die Standard-Hintergrundfarbe ändern.

### HINWEIS

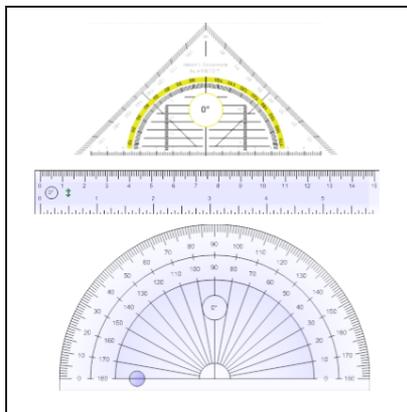
Diese Einstellung wirkt sich nur auf neue Seiten aus und wird von allen angewendeten Designs überschrieben.

### So ändern Sie die Standard-Hintergrundfarbe:

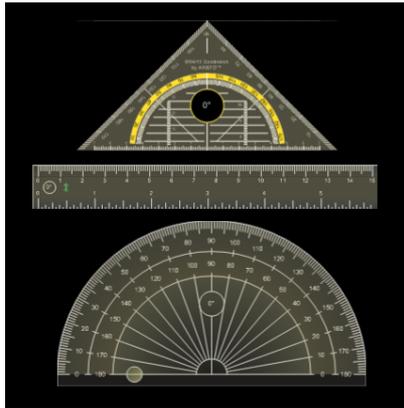
1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Vorgaben**.
3. Wählen Sie **Farbe ändern** und wählen Sie dann eine Farbe aus.
4. Drücken Sie auf **OK**.

## Festlegen der Messwerkzeug-Voreinstellungen

Das Lineal, der Winkelmesser und der Geodreieck-Winkelmesser werden in der SMART Notebook Software standardmäßig blau dargestellt und sind am besten auf hellen Hintergründen zu sehen.



Sie können die Farbe dieser Messwerkzeuge in gelb ändern, wenn Sie sie auf dunklen Hintergründen nutzen wollen.



 **HINWEIS**

Das folgende Verfahren wirkt sich nur in Ihrer Kopie der SMART Notebook Software auf das Aussehen der Messwerkzeuge in .notebook-Dateien aus. Wenn Sie dieselben .notebook-Dateien in einer anderen Kopie der SMART Notebook Software öffnen, könnten die Messwerkzeuge in einer anderen Farbe dargestellt werden.

**So ändern Sie die Farbe der Messwerkzeuge:**

1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Vorgaben**.
3. Wählen Sie **Blauer Farbton (für helle Hintergründe empfohlen)** aus der Dropdown-Liste *Messwerkzeug-Farbe* aus, um die Messwerkzeuge in blau darzustellen.

ODER

Wählen Sie **Gelber Farbton (für dunkle Hintergründe empfohlen)** aus der Dropdown-Liste *Messwerkzeug-Farbe* aus, um die Messwerkzeuge in gelb darzustellen.

4. Drücken Sie auf **OK**.

### Festlegen der Voreinstellungen für das Tabellenzellen-Padding

Die SMART Notebook 11 Software beinhaltet eine Tabellenzellen-Padding-Funktion.

*Tabelle vor der Aktualisierung auf  
die  
SMART Notebook 11 Software*

*Tabelle nach der Aktualisierung auf  
die  
SMART Notebook 11 Software*

Führen Sie das folgende Verfahren aus, um das Zellen-Padding aus Tabellen zu entfernen. Dies ist insbesondere hilfreich, wenn Sie Tabellen vor der Aktualisierung auf die SMART Notebook 11 Software erstellt haben und deren Inhalt ohne Zellen-Padding anzeigen wollen.



#### HINWEIS

Das folgende Verfahren wirkt sich nur in Ihrer Kopie der SMART Notebook Software auf das Aussehen der Tabellen in .notebook-Dateien aus. Wenn Sie dieselben .notebook-Dateien in einer anderen Kopie der SMART Notebook Software öffnen, werden die Tabellen mit Zellen-Padding angezeigt (vorausgesetzt das Verfahren wurde nicht auf diese Kopie der SMART Notebook Software angewendet).

#### So entfernen Sie das Zellen-Padding aus Tabellen:

1. Wählen Sie **Notebook > Voreinstellungen**.  
Ein Dialogfeld wird geöffnet.
2. Drücken Sie auf **Vorgaben**.
3. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Padding zu den Tabellenzellen hinzufügen** auf.
4. Drücken Sie auf **OK**.
5. Schließen Sie die SMART Notebook Software und starten Sie sie neu.  
Die neuen und vorhandenen Tabellen in Ihren .notebook-Dateien werden ohne Zellen-Padding angezeigt.

## Festlegen der Sprache

Sie können die Sprache für die auf Ihrem Computer installierten SMART Anwendungen über die internationalen Systemeinstellungen festlegen.



#### HINWEIS

Dieses Verfahren kann je nach Version Ihres Mac OS X-Betriebssystems variieren.

#### So legen Sie die Sprache fest:

1. Wählen Sie **Apple > Systemeinstellungen**.  
Das Fenster *Systemeinstellungen* wird aufgerufen.
2. Drücken Sie auf **International**.
3. Drücken Sie auf **Sprache**.

4. Ziehen Sie die entsprechende Sprache in der Liste *Sprachen* ganz nach oben.



#### HINWEIS

Die auf Ihrem Computer installierten SMART Anwendungen unterstützen möglicherweise nicht alle Sprachen in der Liste *Sprachen*. Im Systemadministratorhandbuch der jeweiligen SMART Anwendung sind die unterstützten Sprachen aufgeführt.

5. Schließen Sie das Fenster **Systemeinstellungen**.

## Entfernen der SMART Software

Der Kundendienst von SMART bittet Sie möglicherweise, vorhandene Versionen der SMART Software vor der Installation von neueren Versionen zu entfernen. Sie können dies mithilfe des SMART Uninstallers tun.

### So entfernen Sie die SMART Software:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Uninstaller**.
2. Wählen Sie die zu entfernende Software aus.



#### NOTIZEN

- Einige SMART Softwareprogramme hängen von anderen SMART Softwareprogrammen ab. Wenn Sie beispielsweise **SMART Notebook** auswählen, deinstalliert der SMART Uninstaller auch automatisch die SMART Response Software, da die SMART Response Software von der SMART Notebook Software abhängig ist.
- Der SMART Uninstaller entfernt automatisch alle unterstützenden Softwareprogramme, die nicht länger benötigt werden. Wenn Sie sich entscheiden, alle SMART Software zu entfernen, deinstalliert der SMART Uninstaller automatisch alle unterstützenden Softwareprogramme, einschließlich sich selbst.



#### TIPS

- Zur Auswahl von mehr als einer Softwareanwendung müssen Sie die **UMSCHALTTASTE** oder **BEFEHLSTASTE** gedrückt halten, während Sie die Softwareanwendungen auswählen.
- Wenn Sie alle Softwareanwendungen auswählen möchten, drücken Sie auf **Alle auswählen**.

3. Drücken Sie auf **Entfernen** und anschließend auf **OK**.

4. Geben Sie bei Aufforderung einen Benutzernamen und ein Kennwort mit Administratorrechten ein und drücken Sie dann auf **OK**.

Der SMART Uninstaller entfernt die ausgewählte Software.

5. Schließen Sie den SMART Uninstaller, wenn der Vorgang beendet ist.

## Aktualisieren und Aktivieren der SMART Notebook Software

Nach der Installation der SMART Software muss sie aktiviert werden. Nachdem Sie die Software aktiviert haben, müssen Sie die SMART Updates installieren.



### WICHTIG

Zur Aktualisierung und Aktivierung der SMART Software ist eine Internetverbindung erforderlich.

### Aktualisieren der SMART Software

SMART veröffentlicht in regelmäßigen Abständen Updates zu seinen Software- und Firmware-Produkten. (Die Firmware ist die in einem Hardware-Produkt, wie dem SMART Board Interactive Whiteboard, installierte Software.) Sie können das SMART Produkt-Update (SPU) verwenden, um nach diesen Updates zu suchen und diese zu installieren.

Ihr Systemadministrator kann das SPU im Voll- oder Dashboard-Modus installieren. Im Vollmodus können Sie die installierten Versionen sehen sowie Updates herunterladen und installieren, wie in diesem Abschnitt beschrieben. Im Dashboard-Modus können Sie nur die installierten Versionen sehen.

#### So wird automatisch nach Updates gesucht:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Werkzeuge/SMART Produkt-Update**.

Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.

2. Wählen Sie das Kontrollkästchen **Automatisch nach Updates suchen** und geben Sie dann die Anzahl an Tagen für das Intervall (bis zu 60) zwischen den SPU-Suchen ein.
3. Schließen Sie das Fenster *SMART Produkt-Update*.

Falls das SPU bei der nächsten Suche ein Update findet, wird das Fenster *SMART Produkt-Update* automatisch eingeblendet und die Schaltfläche *Aktualisieren* des betreffenden Produkts ist aktiviert.

### So suchen Sie manuell nach Updates:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Werkzeuge/SMART Produkt-Update**.

Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.

2. Drücken Sie auf **Jetzt prüfen**.

Falls ein Update für ein Produkt verfügbar ist, ist dessen Schaltfläche *Aktualisieren* aktiviert.

3. Wenn ein Update verfügbar ist, installieren Sie es gemäß dem nachfolgend beschriebenen Verfahren.

### So installieren Sie ein Update:

1. Öffnen Sie das Fenster *SMART Produkt-Update*, wie in den vorherigen Verfahren beschrieben.

2. Drücken Sie in die Zeile des Produkts.

Die Produktdetails werden angezeigt. Diese Produktdetails umfassen die Nummer der installierten Version und die Nummer, das Datum und die Downloadgröße des Updates (sofern ein Update verfügbar ist).



#### TIP

Drücken Sie auf **Versionshinweise lesen**, um eine Zusammenfassung der Änderungen im Update und die Computeranforderungen des Updates anzuzeigen.

3. Drücken Sie auf **Aktualisieren**.

4. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update herunterzuladen und zu installieren.



#### WICHTIG

Um Updates installieren zu können, müssen Sie über umfassende Administratorzugangsrechte verfügen.

### So deaktivieren Sie die automatische Suche nach Updates:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Werkzeuge/SMART Produkt-Update**.

Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.

2. Heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens **Automatisch nach Updates suchen** auf.



#### WICHTIG

SMART empfiehlt, dass Sie dieses Kontrollkästchen ausgewählt lassen.

## Aktivieren der SMART Software

Üblicherweise aktivieren Sie die SMART Software nach der Installation. Es gibt jedoch Situationen, in denen Sie die Software später aktivieren. Beispielsweise wenn Sie die Software testen wollen, bevor Sie sich entscheiden, sie zu kaufen.



### NOTIZEN

- Ab der Version 11.1 ist es nicht mehr notwendig, die SMART Notebook Software oder die SMART Product Drivers zu aktivieren. Mit dem Kauf eines SMART Interactive Products erhalten Sie die Berechtigung zur Nutzung dieser Software.
- Wenn Sie die SMART Notebook Software mit einem anderen als einem SMART Interactive Product nutzen wollen, müssen Sie einen Produktschlüssel erwerben.

### Erwerben eines Produktschlüssels

Bei einigen SMART Produkten müssen Sie einen Produktschlüssel von Ihrem autorisierten SMART Certified Reseller erwerben ([smarttech.com/wheretobuy](http://smarttech.com/wheretobuy)).



### TIP

Wenn Sie Ihren Produktschlüssel verlieren, lesen Sie die Informationen unter [smarttech.com/findproductkey](http://smarttech.com/findproductkey).

### Aktivieren der SMART Software mit einem Produktschlüssel

Nach dem Sie einen Produktschlüssel erhalten haben, können Sie die SMART Software aktivieren.

### So aktivieren Sie die SMART Software:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Werkzeuge/SMART Produkt-Update**.

Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.

2. Drücken Sie für die zu aktivierende Software auf **Aktivieren** oder **Verwalten**.

Das Fenster *SMART Softwareaktivierung* wird geöffnet.



#### HINWEIS

Der Wert in der Spalte *Status* zeigt den Status von jedem Produkt an:

Wert	Beschreibung
<i>Installiert</i>	Die Software ist installiert.
<i>Aktiviert</i>	Die Software ist mit einer Dauer- oder zeitlich begrenzten Wartungslizenz installiert und aktiviert.
<i>Subskription</i>	Die Software ist mit einer Subskriptionslizenz installiert und aktiviert. Die Zahl in Klammern gibt die verbleibenden Tage des Subskriptionszeitraums an.
<i>Läuft bald ab</i>	Die Software ist installiert, jedoch noch nicht aktiviert. Die Zahl in Klammern gibt die verbleibenden Tage der Testphase an.
<i>Abgelaufen</i>	Die Software ist installiert, jedoch noch nicht aktiviert. Die Testphase ist verstrichen. Sie können die Software erst wieder verwenden, wenn Sie sie aktivieren.
<i>Unbekannt</i>	Der Status der Software ist unbekannt.

3. Drücken Sie auf **Hinzufügen**.
4. Befolgen Sie zur Aktivierung der Software mit einem Produktschlüssel die Anweisungen auf dem Bildschirm.

#### So zeigen Sie die Produktschlüssel an:

1. Navigieren Sie im Finder zu **Anwendungen/SMART Technologies/SMART Werkzeuge/SMART Produkt-Update**.

Das Fenster *SMART Produkt-Update* wird geöffnet.

2. Wählen Sie **Werkzeuge > Produktschlüssel anzeigen**

Das Dialogfeld *Produktschlüssel* wird angezeigt.

3. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie die Produktschlüssel nicht länger anzeigen wollen.



#### HINWEIS

Alternativ können Sie die Produktschlüssel für ein einzelnes Produkt auch anzeigen, indem Sie auf den Produktnamen im Fenster *SMART Produkt-Update* und anschließend auf die Option **Produktschlüssel anzeigen** klicken.

## Senden von Feedback an SMART

Wenn Sie die SMART Software zum ersten Mal aufrufen, wird möglicherweise ein Dialogfeld eingeblendet, in dem Sie gefragt werden, ob Sie am Kundenzufriedenheitsprogramm von SMART teilnehmen wollen. Wenn Sie sich für die Teilnahme an diesem Programm entscheiden, sendet die Software Informationen an SMART, die uns dabei helfen, die Software für künftige Releases zu verbessern. Nachdem Sie die Software zum ersten Mal aufgerufen haben, können Sie diese Funktion über das Menü *Hilfe* aktivieren bzw. deaktivieren.

Sie können auch Funktionen per Funktionsanforderungs-E-Mails an SMART anfordern.

### So aktivieren Sie die Verfolgungsfunktion des Kundenzufriedenheitsprogramms:

Wählen Sie **Notebook > Kundenzufriedenheitsprogramm > Feedback-Verfolgung EIN** aus.

### So deaktivieren Sie die Verfolgungsfunktion des Kundenzufriedenheitsprogramms:

Wählen Sie **Notebook > Kundenzufriedenheitsprogramm > Feedback-Verfolgung AUS** aus.

### So senden Sie eine Funktionsanforderungs-E-Mail:

1. Wählen Sie **Notebook > Funktionsanforderung absenden** aus.

Die Maske für eine neue E-Mail-Nachricht wird in Ihrem Standard-E-Mail-Programm angezeigt.

2. Geben Sie Ihre Anforderung in die Maske für die neue E-Mail-Nachricht und drücken Sie dann auf **Senden**.

## Kapitel 12

# Fehlerbehebung in der SMART Notebook Software

Fehlerbehebung bei Problemen mit Dateien .....	193
Fehlerbehebung bei Problemen mit dem Fenster und der Werkzeugleiste der SMART Notebook Software .....	194
Fehlerbehebung bei Problemen mit der digitalen Tinte .....	195
Fehlerbehebung bei Problemen mit Objekten .....	195
Fehlerbehebung bei Problemen mit Gesten .....	197

---

In diesem Kapitel wird erläutert, wie sich Probleme mit der SMART Notebook Software beheben lassen.

## Fehlerbehebung bei Problemen mit Dateien

Problem	Empfehlung
Ihre Datei enthält große Bilder und wird langsam ausgeführt, wenn Sie sie in der SMART Notebook Software öffnen.	Exportieren Sie eine optimierte Version der Datei (siehe <i>Festlegen der Voreinstellungen für die Bildoptimierung</i> auf Seite 182).

## Fehlerbehebung bei Problemen mit dem Fenster und der Werkzeugleiste der SMART Notebook Software

Problem	Empfehlung
<p>Wird die SMART Notebook Software auf einem interaktiven Produkt verwendet, können Sie oder Ihre Schüler die Werkzeugleiste nicht erreichen.</p>	<p>Drücken Sie auf <b>Werkzeugleiste an den oberen/unteren Fensterrand verschieben</b> , um die Werkzeugleiste vom oberen Fensterrand zum unteren Fensterrand zu verschieben.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>TIP</b></p> <p>Falls Sie eine höhenverstellbare Wandhalterung verwenden, können Sie auch die Höhe Ihres interaktiven Whiteboards oder Displays einstellen, sodass Sie oder die Schüler die Werkzeugleiste erreichen können.</p> </div>
<p>Die in dieser Dokumentation beschriebenen Werkzeugleisten-Schaltflächen werden nicht in der Werkzeugleiste angezeigt.</p>	<p>Wenn ein Nach-unten-Pfeil ▼ auf der rechten Seite der Werkzeugleiste eingeblendet wird, drücken Sie darauf, um weitere Werkzeugleisten-Schaltflächen anzuzeigen.</p> <p>Wenn Ihre gewünschte Schaltfläche nicht eingeblendet wird, wenn Sie auf den Nach-unten-Pfeil ▼ klicken, haben Sie oder ein anderer Benutzer die Schaltfläche möglicherweise entfernt (siehe <i>Anpassen der Werkzeugleiste</i> auf Seite 179).</p> <p>Erweitern Sie nur einige wenige Schaltflächen auf mehrere Zeilen, um zu verhindern, dass die Werkzeugleiste breiter als das SMART Notebook Software Fenster wird.</p>
<p>Es ist nicht genügend Anzeigefläche auf Ihrem interaktiven Produkt vorhanden, um den Inhalt einer Seite anzuzeigen.</p>	<p>Drücken Sie auf <b>Bildschirme anzeigen</b>  und wählen Sie dann <b>Vollbild</b>, um die Seite im Vollbild-Modus anzuzeigen.</p> <p>ODER</p> <p>Wählen Sie das Kontrollkästchen <b>Automatisch ausblenden</b>, um die Registerkarten auszublenden, wenn sie nicht benötigt werden.</p>

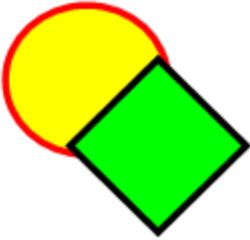
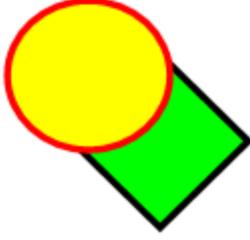
Problem	Empfehlung
Die Registerkarten Seitenübersicht, Galerie, Anhänge, Eigenschaften und Andere werden ausgeblendet, wenn Sie außerhalb der Registerkarten klicken.	Drücken Sie auf eines der Symbole der Registerkarte, um diese anzuzeigen, und heben Sie die Auswahl des Kontrollkästchens <b>Automatisch ausblenden</b> auf.
Zwei Benutzer erstellen oder bearbeiten Objekte in der SMART Notebook Software auf einem SMART Board 800 Interactive Whiteboard. Ein Benutzer verwendet seinen Finger. Der andere Benutzer nutzt einen Stift aus der Stiftablage.  Wenn der Benutzer, der den Stift nutzt, auf eine Schaltfläche in der Werkzeugleiste drückt, wird das Werkzeug oder die Option für den Benutzer, der seine Finger verwendet, ausgewählt.	Der Benutzer, der den Stift nutzt, muss mit dem Stift und nicht mit seinem Finger auf die Schaltflächen in der Werkzeugleiste drücken. Weitere Informationen finden Sie unter <i>Zulassen, das zwei Personen gleichzeitig ein SMART Board 800 Interactive Whiteboard nutzen</i> auf Seite 168.

## Fehlerbehebung bei Problemen mit der digitalen Tinte

Problem	Empfehlung
Sie wollen, dass Ihre Handschrift in der SMART Notebook Software flüssiger und natürlicher dargestellt wird.	Verwenden Sie den Kalligraphiestift und nicht den Standardstift (siehe <i>Schreiben oder Zeichnen mit digitaler Tinte</i> auf Seite 30).

## Fehlerbehebung bei Problemen mit Objekten

Problem	Empfehlung
Wenn Sie eine .notebook-Datei auf einem Computer erstellen und diese dann auf einem anderen Computer öffnen, werden die Objekte in der Datei anders angezeigt.	Es gibt verschiedene mögliche Ursachen. Nachfolgend finden Sie die häufigsten Ursachen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie haben eine Schriftart verwendet, die auf dem einen Computer installiert ist und auf dem anderen nicht.</li> <li>• Die beiden Computer verwenden unterschiedliche Betriebssysteme.</li> <li>• Auf den beiden Computern sind unterschiedliche Versionen der SMART Notebook Software installiert.</li> </ul>

Problem	Empfehlung
<p>Sie wollen ein Objekt verschieben, vergrößern, verkleinern oder anderweitig ändern, aber wenn Sie dies tun, verschieben, vergrößern, verkleinern oder verändern Sie auch andere Objekte.</p>	<p>Die Objekte sind gruppiert. Änderungen, die Sie an einem Objekt vornehmen, wirken sich auch auf die anderen Objekte aus. Wählen Sie die Objekte und anschließend <b>Format &gt; Gruppieren &gt; Gruppierung aufheben</b> aus, um die Gruppierung aufzuheben. Sie können dann einzelne Objekte verschieben, vergrößern, verkleinern oder anderweitig ändern. Weitere Informationen finden Sie unter <i>Gruppieren von Objekten</i> auf Seite 73.</p>
<p>Sie wollen ein Objekt verschieben, vergrößern, verkleinern oder anderweitig ändern, aber dies ist nicht möglich. Wenn Sie das Objekt auswählen, wird statt des Menüpfeils ein Verankerungssymbol  angezeigt.</p>	<p>Das Objekt ist verankert. Dies verhindert, dass Sie Änderungen an dem Objekt vornehmen. Zum Entsperren des Objekts müssen Sie es auswählen, auf dessen Verankerungssymbol  drücken und dann die Option <b>Entsperren</b> auswählen. Weitere Informationen finden Sie unter <i>Verankern von Objekten</i> auf Seite 108.</p>
<p>Ein Objekt auf einer Seite bedeckt ein anderes:</p>  <p>Sie wollen dies ändern, sodass das zweite Objekt das erste bedeckt.</p> 	<p>Wenn Sie Objekte erstellen, bedecken die neueren Objekte automatisch die älteren Objekte, wenn diese an derselben Position auf der Seite eingefügt werden. Sie können die Reihenfolge von Objekten ändern. Weitere Informationen finden Sie unter <i>Ändern der Reihenfolge von gestapelten Objekten</i> auf Seite 65.</p>

Problem	Empfehlung
<p>Wenn Sie ein Objekt mit einem Bild füllen, das größer ist als das Objekt, wird das Bild abgetrennt:</p>  <p>Im Gegensatz dazu wird das Bild gekachelt, wenn Sie ein Objekt mit einem Bild füllen, das kleiner ist als das Objekt:</p> 	<p>Zum Füllen eines Objekts mit einem Bild wählen Sie <b>Bild auf korrekte Passform skalieren</b>, um das Bild für das Objekt zu skalieren:</p>  <p>Weitere Informationen finden Sie unter <i>Ändern von Objekteigenschaften</i> auf Seite 58.</p>

## Fehlerbehebung bei Problemen mit Gesten

Problem	Empfehlung
<p>Die in diesem Handbuch beschriebenen Multitouch-Gesten funktionieren in der SMART Notebook Software nicht.</p>	<p>Stellen Sie sicher, dass Ihr interaktives Produkt Multitouch-Gesten unterstützt und dass Multitouch-Gesten aktiviert sind.</p>



# Index

•

.notebook Dateiformat 16

## A

Activity Builder 116

Add-ons

Deaktivieren 173

Entfernen 173

Identifizieren von fehlenden Objekten 173

Infos über 171

Installieren 171

Verwenden 172

Adobe Flash-Videodateien 85

Adobe Flash Player-kompatible Dateien 84

AIFF-Dateien 86

Aktivierung 190

Aliase 92

Anhänge 92

Animation 108

Ansicht Transparenter Hintergrund 129

ASF-Dateien 86

audio files Siehe: sound files

Audiocodierer 86

automatische Aufgaben

Gruppieren von Objekten 75

AVI-Dateien 86, 158

## B

Beispiele für Unterrichtsaufgaben 78

Bilder

Einfügen von Dateien 82

Einfügen von einer SMART Document

Camera 82

Erstellen transparenter Bereiche

in;transparente Bereiche;

{nopage}unsichtbare Bereiche

Exportieren von Dateien nach 18

Infos über 82

Verringern der Dateigrößen von 182

Bildschirmauflösungen 162

Bildschirmvorhang

Seiten

Verbergen durch

Bildschirmvorhänge 134

Bildschirmvorhänge 135

BMP-Dateien 17, 82, 183

Bögen 35-36

## C

CFF-Dateien 18, 87

Common File Format (CFF) für interaktive

Whiteboards 18, 87

CPUs 159

## D

Dateien

Anhängen an .notebook Dateien 92

Anzeigen im Dual-Benutzer-Modus 168

Anzeigen im Modus Transparenter

Hintergrund 129

Anzeigen im Vollbildmodus 127

Anzeigen in der Doppelseiten-Ansicht 131

Ausschneiden, Kopieren und Einfügen

von Inhalten aus 87

Drucken 19

Erstellen 15

Exportieren 17

Fehlerbehebung 193

Importieren 87

öffnen 15

Speichern 16

Verkleinern von 182

Verknüpfen mit Objekten 105

Der Mathematik-Editor 88

## INDEX

digitale Tinte  
Fehlerbehebung 195  
In Text konvertieren 38, 139  
Infos über 30  
Löschen 33  
Schreiben oder Zeichnen 30

Document Cameras 82  
Doppelseiten-Ansicht 131  
Downloads 86  
Dreiecke 33-35  
Drucker 19  
Dualer Benutzermodus 168

## E

Einstellungen  
Bildoptimierung 182  
Gesten 181  
Messwerkzeuge 184  
Tabellenzellen-Padding 185  
Einzel-Benutzer-Modus 168  
Encoder 86  
Essentials for Educators Siehe: Gallery  
Essentials  
Exporte 17, 97

## F

Feedback 192  
Fehlerbehebung  
Dateien 193  
digitale Tinte 195  
Gesten 197  
Objekte 195  
SMART Notebook Software Fenster  
und Werkzeugleiste 194  
Fettgedruckter Text 40  
ffmpegX 86  
Flash files Siehe: Adobe Flash Player  
compatible files  
Flash video files Siehe: Adobe Flash video  
files  
Formen  
Erstellen mit dem Werkzeug Formen 33  
Erstellen mit dem Werkzeug  
Formsensitiver Stift 35  
Erstellen mit dem Werkzeug

Regelmäßige Polygone 34  
Infos über 33  
freehand objects Siehe: digital ink  
Funktionsanforderungs-E-Mails 192  
Fußzeilen 18-19

## G

Galerie  
Exportieren von Inhalten von 97  
Finden und Verwenden von Inhalten  
von 78  
Hinzufügen Ihrer Inhalte zu 94  
Hinzufügen von Inhalten und Themen  
von 114  
Hinzufügen von Themen zu 115  
Importieren von Inhalten in 97  
Organisieren Ihres Inhaltes in 96  
Galerie-Essentials 78  
Gallery Sampler Siehe: Lesson Activity  
Examples  
Geodreieck-Winkelmesser 150  
GeoGebra  
Finden und Verwenden von Inhalten  
von 80  
gerade Linien 36  
Gesten  
Fehlerbehebung 197  
Festlegen von Einstellungen für 181  
Infos über 12  
Typen von  
Auseinanderziehen von zwei  
Fingern zum Zoomen 126  
Drehen 72  
Schütteln 74, 181  
Skala 70  
Verschieben 126  
Wegschnippen 63  
Wischen 21  
GIF-Dateien 82  
GPUs 159  
graphics Siehe: pictures  
Gruppen  
-Objekt herstellen 73, 196  
Seiten 26

## H

Handschrift, Umwandlung in Text von 38, 139  
 Handzettel 19  
 Hardwarebeschleunigung 159  
 Heptagone 34  
 Herrscher 146  
 Hexagone 33-34  
 Hintergründen 112  
 HTML-Dateien 17

## I

images Siehe: pictures  
 Importe 87, 97  
 Inhalte  
     Einfügen in .notebook Dateien 77  
     mit anderen Lehrkräften teilen 97  
     Organisieren 96  
 Initialbuchstabe 40  
 Internet-Browser 90  
 Internetseiten 17, 93, 104

## J

JPEG-Dateien 17, 82

## K

Kalligraphiestift-Typ 30  
 Karo 33  
 Kategorie Mein Inhalte 96  
 Kategorien Team-Inhalte 98  
 Klonen  
     Objekte 68  
     Seiten 23  
 kompaten 152  
 Kontrollhäkchen 33  
 Kopfzeilen 18-19  
 Kreativstift-Typ 31, 102  
 Kreidestift-Typ 31  
 Kreise 33, 35  
 Kreuze 33  
 Kundenzufriedenheitsprogramm 192  
 Kursiver Text 40

## L

Lautstärke 133  
 Leistung, verbessern  
     für SMART Recorder 159, 162  
 Lesson Activity Toolkit 78  
 Linien 36  
 Links  
     Anzeigen 132  
     Hinzufügen zu Objekten 104  
 Linux-Betriebssysteme 16

## M

Mac OS X-Betriebssystem-Software 16  
 Mathematische Symbole 42  
 mehrere interaktive Produkte 132  
 Menüfeile 56  
 Messwerkzeuge  
     Festlegen von Einstellungen für 184  
     Infos über 146  
     Typen von  
         Geodreieck-Winkelmesser 150  
         Herrscher 146  
         Winkelmesser 148  
         Zirkel 152  
 Miniaturansichten  
     auf Ausdrucken 19  
     in die Seitenübersicht 21  
 MOV-Dateien 86  
 MP3 files Siehe: sound files  
 MP4-Dateien 86  
 MPEG-Dateien 86  
 Multimedia-Dateien 83  
 music files Siehe: sound files  
 My Content category Siehe auch: Team  
     Content categories

## N

Namen  
     von Dateien 16, 184  
     von Seiten 24  
     von Seitengruppen 26

Notebook software Siehe: SMART  
 Notebook

## O

### Objekte

- Alles von einer Seite löschen 165
- Animieren 108
- Ausblenden 136, 144
- Ausrichten 63
- Ausschneiden, Kopieren und Einfügen 66
- Auswählen 56
- Bewegen auf andere Seiten 63
- Drehen 71
- Einstellen der Füllung und des  
     Linienstils für 58
- Fehlerbehebung 195
- Gruppieren 73
- Hinzufügen von Links zu 104
- Hinzufügen von Verknüpfungen  
     zu;Hinzufügen zu Objekten 143
- Hinzufügen zu Tabellen 47
- Hinzufügen zur Galerie 94
- In Bewegung 62
- Klonen 68
- Löschen 33, 75
- Neu anordnen 65
- Skalieren 69
- Skalieren von Text 41
- Spiegeln 73
- Verankern  
     verankerte Objekte 108
- Zuschneiden 67
- Objekte, die ausgeblendet werden 136, 144
- Objektstapel 65
- Oktagone 34
- Online-Materialien 81
- Ovale 35

## P

- Padding 185
- Parallelogramme 33
- PDF-Dateien  
     Exportieren 18
- Pentagone 33-34
- Pfeile 33

- photographs Siehe: pictures
- Pinsel-Stifttyp 31
- PNG-Dateien 17, 82
- Polygone 34
- PowerPoint 46
- Produktschlüssel 190
- Proxy-Server 91

## Q

- Quadrate 33-35
- QuickTime files Siehe: MOV files

## R

- Rechtecke 33, 35
- Rechtschreibprüfung 42
- Recorder Siehe: SMART Recorder
- Regelmäßige Polygone 34
- RSS-Feed 176-178
- RSS-Feeds;Add-ons  
     SMART Central 175

## S

- Schwamm 33
- Seiten  
     Anzeigen 21
- Anzeigen im Dual-Benutzer-Modus 168
- Anzeigen im Modus Transparenter  
         Hintergrund 129
- Anzeigen im Vollbildmodus 127
- Anzeigen in der Doppelseiten-Ansicht 131
- Aufzeichnen 110
- Drucken 19
- Erstellen 22
- Erweitern 23
- Festlegen von Hintergründen für 112
- Fixieren 131
- Gruppieren 26
- Hinzufügen zur Galerie 94
- Klonen 23
- Löschen 28, 165
- Neu anordnen 25
- Umbenennen 24
- Vergrößern und verkleinern 125
- Verknüpfen mit Objekten 105

Verschieben 126  
 Verschieben von Objekten zwischen 63  
 Seitennummern 18-19  
 set squares Siehe: Geodreieck protractors  
 shortcuts Siehe: aliases  
 Skaliergriff 69  
 SMART-Deinstallationsprogramm 187  
 SMART Board 800 Interactive Whiteboards 168  
 SMART Board D600 Interactive  
     Whiteboards 168  
 SMART Board Werkzeuge 2  
 SMART Document Cameras 82  
 SMART Exchange 81, 99, 171  
 SMART Ink  
     Infos über 2  
 SMART Notebook 2  
 SMART Product Drivers 2  
 SMART Produkt-Update 188  
 SMART Recorder  
     Ändern der Video- und Audioqualität 157  
     Ändern des Dateispeicherortes 155  
     Ändern des Videoformats 158  
     Aufnehmen 160  
     Ausblenden 160  
     Hinzufügen von Wasserzeichen 153  
     Infos über 153  
     Starten 163  
     Weiterleiten von Aufnahmen 162  
 Sounddateien 106, 133  
 Spotlight 138  
 Sprachen 38, 139, 186  
 Stifte  
     Typen von  
         Buntstift 31  
         Formerkennung 31, 35  
         Kalligrafisch 30  
         Kreativ 31, 102  
         Pinsel 31  
         Standard 30  
         Text 31  
         Textmarker 31  
         Zauber 31, 135  
 SWF files Siehe: Adobe Flash Player  
     compatible files

## T

T-squares Siehe: Geodreieck protractors  
 Tabellen  
     Ändern der Eigenschaften von 49  
     Auswählen 47  
     Entfernen 54  
     Entfernen von Spalten, Reihen oder  
         Zellen von 52  
     Entfernen von Zellenpadding von 185  
     Entfernen von Zellschattierungen von 135  
     Erstellen 44  
     Hinzufügen von Spalten, Reihen oder  
         Zellen zu 52  
     Hinzufügen von Zellschattierungen zu 135  
     Hinzufügen zu Objekten zu 47  
     In Bewegung 49  
     Infos über 44  
     Unterteilen oder Zusammenführen von  
         Zellen in 53  
 Team Content categories Siehe auch: My  
     Content category  
 Text  
     Aufnehmen mathematischer Symbole  
         in 42  
     Ausschneiden 43  
     Bearbeiten 39  
     Handschrift konvertieren in;digitale  
         Tinte  
         in Text  
             konvertieren;handschriftlicher  
             Text, Konvertierung  
             in;Sprachen 140  
     Konvertieren der Handschrift in 38, 139  
     Prüfen der Rechtschreibung von 42  
     Skalieren 41  
     Tippen 37  
 Text-Stifttyp 31  
 Textmarker 31  
 Themen  
     Erstellen 115  
     Übernehmen 114  
 TIFF-Dateien 17  
 Trapezoide 33

## U

unterstrichener Text 40  
Updates 188

## V

verankerte Objekte 196  
Vergrößern und verkleinern 125, 137  
Vergrößerung 125, 137  
Verschieben 126  
Videoencoder 86  
Videos 85, 153  
Vollbildansicht 127  
Voreinstellungen  
    Standardfarbe der neuen Seite 184

## W

Wasserzeichen 153  
WAV-Dateien 86  
web browsers Siehe: Internet browsers  
Werkzeug Formsensitiver Stift 31, 35  
Werkzeuggestreifen  
    SMART Notebook 179, 194  
    Transparenter Hintergrund 129  
    Vollbild 128  
Werkzeugwechsel-Benachrichtigungen 11  
Widgets 81  
Windows-Betriebssysteme 16  
Windows Media-Dateien 86, 158  
Winkelmesser 148  
Wort 46

## X

XBK-Dateien 15

## Z

Zauberstift-Werkzeug 31, 135  
Zellenpadding 185  
Zuschneiden  
    Bilder 67



**SMART TECHNOLOGIES**

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)