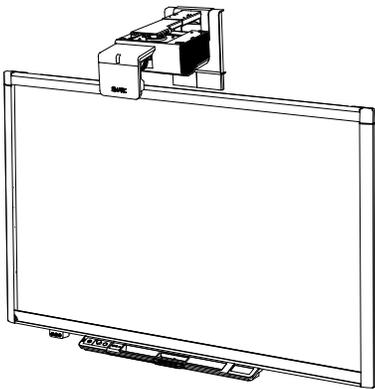


No malgastes papel: piénsalo antes de imprimir



Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board™ X800i5

Guía de configuración y de usuario

Lo extraordinario hecho simple

SMART™

Aviso de marcas

SMART Board, DVIT, smarttech, el logotipo SMART y todas las frases de SMART son marcas comerciales o marcas registradas de SMART Technologies ULC en los EE.UU. y/o en otros países. Texas Instruments, Brilliant Color, DLP y DLP Link son marcas registradas de Texas Instruments. HDMI es una marca comercial o marca registrada de HDMI Licensing LLC. Phillips es una marca registrada de Phillips Screw Company. Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países. Blu-ray es una marca registrada de la Blu-ray Disc Association.

Patentes

US5448263; US6141000; US6337681; US6421042; US6540366; US6563491; US6674424; US6747636; US6760009; US6803906; US6829372; US6919880; US6954197; US7184030; US7236162; US7289113; US7342574; US7379622; US7411575; US7532206; US7619617; US7626577; US7643006; US7692625; CA2058219; CA2386094; EP1297488; EP1739528; JP4033582; JP4052498; JP4057200; ZL0181236.0 y DE60124549. Otras patentes en trámite.

Advertencia de la FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y se ha determinado que cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital Clase A, de conformidad con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala ni se usa de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencias dañinas para las comunicaciones por radio. El uso de este equipo en un área residencial puede provocar interferencias dañinas, en cuyo caso el usuario tendrá que corregir la interferencia a su costo.

Aviso de copyright

© 2010 SMART Technologies ULC. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación se puede reproducir, transmitir, transcribir o almacenar en un sistema de recuperación, ni traducirse a ningún idioma, de ninguna forma y por ningún medio, sin el consentimiento previo expresado por escrito de SMART Technologies ULC. La información suministrada en este manual puede ser modificada sin notificación previa y no representa compromiso alguno por parte de SMART.

Información importante

Antes de instalar y utilizar su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board™ X800i5, lea y comprenda las advertencias de seguridad y precauciones de esta guía de usuario y el documento de advertencias suministrado. Dichas advertencias y precauciones de seguridad describen el funcionamiento seguro y correcto de la sistema de pizarra digital interactiva y sus accesorios y lo ayudarán a prevenir lesiones y daños al equipo. Asegúrese de que su sistema de pizarra digital interactiva siempre es utilizada correctamente.

En este documento, por "Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5" se entiende su Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800 y su Proyector SMART UF75 ó UF75w, accesorios y equipo opcional.

El Proyector SMART UF75 ó UF75w incluido con su sistema está diseñado para funcionar sólo con ciertos modelos de Pizarra digital interactiva SMART Board. Póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy) para obtener más información.

Advertencias de seguridad, precauciones e información importante

ADVERTENCIA

- Si no se siguen las instrucciones de instalación suministradas con el producto SMART se podrían ocasionar lesiones personales y daños al producto.
- Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga el producto SMART a la lluvia ni a la humedad.
- Se necesitan dos personas para montar el producto SMART porque puede ser demasiado pesado para que una sola persona lo manipule con seguridad.

Cuando deba alzar la pizarra digital interactiva, usted y su asistente deberán colocarse a ambos lados de la pantalla, soportando el peso desde la parte inferior mientras mantienen equilibrada la parte superior con la otra mano.

- A la hora de montar el proyector en una pared de tabique o hueca, deberá fijar el soporte de montaje y la cuerda de seguridad a un tirante para que el peso del proyector quede sujeto de forma segura. Si emplea únicamente anclajes para tabiques, el tabique podría fallar, lo cual podría dañar el producto y producir lesiones personales.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- No deje cables sobre el suelo que puedan provocar tropezones. Si debe tender un cable sobre el suelo, colóquelo plano y recto, y a continuación, asegúrelo al suelo con cinta adhesiva o una banda para pasar cables de un color que contraste. Maneje los cables con cuidado y evite que se doblen excesivamente.
- Si utiliza un módulo de expansión serie RS-232, un módulo de expansión de conexión inalámbrica Bluetooth® o un sistema de sonido USB, utilice únicamente la fuente de alimentación incluida con el producto. Estos productos no usan las mismas fuentes de alimentación. El uso de una fuente de alimentación incorrecta puede dar lugar a una condición de riesgo de seguridad o dañar el equipo. Si tiene alguna duda, consulte la hoja de especificaciones del producto para verificar el tipo de fuente de alimentación.
- No trepe (ni permita que los niños trepen) a una Pizarra digital interactiva SMART Board montada en la pared o en un soporte de pie.

No se suba, se cuelgue ni suspenda objetos del brazo del proyector.



Este tipo de conducta podría causar lesiones corporales o daños al producto.

- La bandeja de rotuladores no tiene piezas que puedan ser reparadas por el usuario. Sólo personal cualificado debe desarmar los circuitos impresos de la bandeja de rotuladores; este procedimiento se debe realizar con la debida protección contra descargas electroestáticas (ESD).
- La visualización de contenido 3D desde un proyector puede causar convulsiones o ataques epilépticos. Si usted o algún miembro de su familia tiene antecedentes de convulsiones leves, consulte a un médico antes de ver contenido en 3D.
- La visualización de contenido en 3D puede ser peligrosa mientras se está consumiendo alcohol, sufriendo de falta de sueño o en malas condiciones físicas.
- Las mujeres embarazadas y las personas mayores deben evitar ver contenido en 3D.
- La visualización de contenido en 3D puede provocar malestar, como náuseas, mareos, dolores de cabeza, vista cansada, visión borrosa o pérdida de sensibilidad. Si experimenta alguno de estos síntomas, deje de ver el contenido en 3D inmediatamente. Si estos síntomas persisten, consulte a un médico.
- Los padres y profesores deben supervisar a los niños y alumnos por si aparecieran efectos adversos provocados por la visualización de contenido en 3D, ya que los niños y adolescentes pueden ser más susceptibles que los adultos a los riesgos de salud asociados.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Para evitar los efectos adversos provocados por la visualización de contenido en 3D con su sistema de pizarra digital interactiva, tenga en cuenta las siguientes precauciones:
 - No utilice gafas 3D para ver otro contenido que no sea en 3D.
 - Mantenga una distancia mínima de 2 m (7 pies) desde la pantalla de su sistema de pizarra digital interactiva. La visualización de contenido en 3D a una distancia demasiado reducida puede provocar vista cansada.
 - Evite visualizar contenido en 3D durante un periodo prolongado de tiempo. Haga pausas de 15 minutos o más por cada hora de visualización.
 - Mire a la pantalla en línea recta cuando visualice contenido en 3D. La visualización de contenido en 3D desde un ángulo diferente puede provocar fatiga o vista cansada.

PRECAUCIÓN

- No haga funcionar esta unidad inmediatamente después de cambiarla de un lugar frío a un lugar más cálido. Cuando la unidad esté expuesta a un cambio tan extremo en temperatura, la humedad puede condensarse en la lente y partes internas cruciales. Deje que el sistema se estabilice a la temperatura ambiente antes de hacerlo funcionar para evitar posibles daños a la unidad.
- No coloque la unidad en lugares muy cálidos, como cerca de la calefacción. Esto podría causar el mal funcionamiento del proyector y acortar la vida útil del mismo.
- No instale ni utilice el producto SMART en una zona con mucho polvo, humedad o humo.
- No coloque su producto SMART bajo la luz directa del sol ni cerca de ningún dispositivo que genere un fuerte campo magnético.
- Si fuera necesario inclinar la pizarra digital interactiva contra la pared antes de montarla, asegúrese de que permanezca en posición vertical, apoyada sobre los soportes de la bandeja de rotuladores que pueden resistir el peso de la pizarra digital interactiva.



No apoye la pizarra digital interactiva sobre uno de sus lados ni sobre la parte superior de la estructura.

- El cable USB que se proporciona con su producto Pizarra digital interactiva SMART Board debe estar conectado a un ordenador que tenga una interfaz USB compatible y que lleve el logotipo USB. Además, el ordenador con puerto USB de origen debe ajustarse a las normas CSA/UL/EN 60950 y llevar la marca CE y la marca o marcas CSA y/o UL para CSA/UL 60950. Esto es por una cuestión de seguridad en el funcionamiento y para evitar daños al producto Pizarra digital interactiva SMART Board.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- No bloquee las ranuras de ventilación ni las aberturas del proyector.
- Evite poner el proyector en modo Inactivo durante la fase de encendido porque puede llevar a un fallo temprano de la lámpara. Mantenga la lámpara del proyector encendida durante 15 minutos como mínimo antes de ponerla en modo Inactivo para conservar la vida útil de la lámpara.
- En lugares de gran altitud, superior a 1800 m (6000 pies), en las que el aire es poco denso y la eficiencia del enfriamiento se ve reducida, utilice el proyector con el modo ventilador definido en Alto.
- Aplicar energía en ciclos al proyector de forma repetida puede bloquear o dañar su producto SMART. Después de poner el producto en modo Inactivo, espere al menos 15 minutos hasta que se enfríe antes de reiniciarlo de nuevo.
- No ajuste la configuración del menú de servicios, sólo los ajustes enumerados en los siguientes pasos. Al cambiar otros ajustes podrá dañar o afectar el funcionamiento de su proyector e invalidar su garantía.
- Si la presencia de polvo u otras partículas impide presionar los botones o éstos quedan en contacto permanente, retire las obstrucciones con cuidado.
- Antes de limpiar la Proyector SMART UF75 ó UF75w, presione el botón de **Encendido**  dos veces en el PCE o control remoto para poner el sistema en modo Inactivo y, a continuación, deje que la lámpara se enfríe durante 30 minutos.
- No pulverice limpiadores, disolventes ni aire comprimido cerca de las partes del proyector porque pueden dañar o manchar la unidad. Al pulverizar el sistema podrá extender una mezcla química sobre algunos de los componentes del proyector y la lámpara, lo cual puede provocar daños y mala calidad de imagen.
- No permita que ningún líquido o disolvente comercial de ningún tipo penetre en el proyector.
- Cuando transporte su SMART, vuelva a embalarla con la mayor cantidad posible del material de embalaje original. El embalaje original fue diseñado para resistir de manera óptima los golpes y vibraciones.
- Si su producto SMART necesita piezas de repuesto, asegúrese de que el técnico use las piezas especificadas por SMART Technologies u otras con las mismas características que las originales.

IMPORTANTE

- Use las instrucciones incluidas con el PCE para instalar su pizarra digital interactiva, el proyector y el PCE. Las instrucciones de la caja de su Pizarra digital interactiva SMART Board no incluyen las instrucciones de instalación del Proyector SMART UF75 ó UF75w ni del PCE.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Asegúrese de que haya una toma de corriente cerca del producto SMART y que resulte fácil acceder a ella durante el uso.
- El uso de su producto SMART cerca de una televisión o radio podría causar interferencias a la imágenes o sonido. Si esto ocurre, aleje la televisión o radio del proyector.
- Si tiene dispositivos periféricos que no utilicen un conector mini-DIN de 4 patillas o un conector de vídeo compuesto RCA, o si su dispositivo tiene una conexión de audio que no utiliza conectores RCA, puede que tenga que comprar adaptadores de terceros.
- No hay opciones del menú del proyector en el PCE. Mantenga su control remoto en un lugar seguro porque el PCE no sustituye al control remoto.
- No desconecte los cables del PCE para conectar periféricos porque podría desconectar los controles de su pizarra digital interactiva u ordenador del host.
- Ponga su producto SMART en modo Inactivo antes de limpiarlo.
- Sigas las siguientes pautas para limpiar el proyector:
 - Limpie la parte externa del proyector con un paño sin pelusas.
 - Si fuera necesario, utilice un paño suave humedecido con un detergente suave para limpiar la carcasa del proyector.
 - No utilice limpiadores abrasivos, ceras ni disolventes.
 - Evite el contacto con la lente. Si es necesario limpiar la lente:
 - Utilice líquidos o disolvente comerciales (como algún limpiacristales) para limpiar la lente, pero no lo pulverice directamente sobre el sistema.
 - Utilice guantes protectores y un paño sin pelusas (como el Purestat PW2004) en un disolvente antiestático (como el Hyperclean EE-6310).
 - Pase el paño suavemente por la lente desde el centro hasta el borde.
- Desconecte el producto de la fuente de alimentación cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo largo de tiempo.

Requisitos ambientales

Antes de instalar la Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5, verifique que se cumplan los siguientes requisitos ambientales.

Requisito ambiental	Parámetro
Temperatura de funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> • 5 V dm; C a 35 V dm; C (41 V dm; F a 95 V dm; F) de 0 m a 1.800 m (0 pies a 6.000 pies) • 5 V dm; C a 30 V dm; C (41 V dm; Fa 86 V dm; F) de 1,800 m a 3,000 m (6000 pies a 9800 pies)
Temperatura de almacenamiento	<ul style="list-style-type: none"> • -40° C a 50° C (-40° F a 122° F)
Humedad	<ul style="list-style-type: none"> • 30% a 80 % de humedad relativa, sin condensación
Resistencia al agua y a los fluidos	<ul style="list-style-type: none"> • Únicamente para uso en interiores. No cumple con ningún requisito de spray salino o entrada de agua. • No pulverice ni vierta líquidos directamente sobre la pizarra digital interactiva, el Proyector SMART UF75 ó UF75w ni ninguno de sus subcomponentes.
Polvo	<ul style="list-style-type: none"> • Diseñada para uso en oficinas y aulas. No apta para uso en entornos industriales donde el polvo y la polución pueden causar desperfectos o degradar el funcionamiento. Es necesaria la limpieza periódica en zonas con más polvo. Consulte <i>Limpieza del proyector</i> en la página 35 para obtener más información acerca de cómo limpiar el Proyector SMART UF75 ó UF75w. • El diseño es apto para un grado de polución 1 (P1) según la norma EN61558-1, que se define como "sin polución o sólo con polución seca no conductiva".
Descarga electrostática (ESD)	<ul style="list-style-type: none"> • Según la norma EN61000-4-2, con grado de severidad 4, para descargas ESD directas e indirectas • Descargas de hasta 8kV (ambas polaridades) con una sonda de 330 ohm, 150 pF (descarga de aire) no producen desperfectos ni daños. • Los conectores libres no sufren daños ni malfuncionamiento con descargas directas (contacto) de hasta 4kV (ambas polaridades).
Cables	<ul style="list-style-type: none"> • Todos los cables del Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 deben estar protegidos para evitar posibles accidentes y una empeorada calidad de vídeo y audio.
Emisiones conducidas e irradiadas	<ul style="list-style-type: none"> • EN55022/CISPR 22, Clase A

Contenido

Información importante	i
Advertencias de seguridad, precauciones e información importante	i
Requisitos ambientales	vi
Acerca de su sistema de pizarra digital interactiva	1
Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 Características de Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5	2
Accesorios incluidos	4
Accesorios opcionales	5
Instalación de la sistema de pizarra digital interactiva	7
Elegir una ubicación	8
Elegir la altura	9
Distribución de los cables	10
Instalación del software SMART	10
Fijación del sistema de pizarra digital interactiva	11
Uso de la sistema de pizarra digital interactiva	13
Uso del proyector	13
Uso de la pizarra digital interactiva	26
Uso del Panel de control exterior (PCE)	26
Uso del dispositivo del conector RCA	28
Integración de otros dispositivos	29
Compatibilidad de formato de vídeo	29
Conexión de fuentes periféricas y salidas	33
Mantenimiento de su sistema de pizarra digital interactiva	35
Mantenimiento de su pizarra digital interactiva	35
Limpieza del proyector	35
Enfoque y ajuste de la imagen del proyector	36
Volver a colocar la lámpara del proyector	37
Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva	43
Corregir problemas de alineación de la imagen	44
Diagnosticar problemas al utilizar los indicadores y controles del sistema de pizarra digital interactiva	44
Resolver problemas de comunicación de la red	49
Resolver problemas de sonido	50
Resolver problemas de vídeo	50
Resolver problemas de imagen	51
Resolver problemas de conexión	54
Acceso al menú de servicios	55

CONTENIDO

Encontrar los números de serie	56
Transporte de su sistema de pizarra digital interactiva	58
Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva	59
Gestión del sitio web	60
Conexión del sistema de control de sala al PCE	67
Comandos de programación del proyector	69
Protocolo simple de administración de redes (SNMP)	78
Cumplimiento de requisitos ambientales del hardware	81
Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (Directiva WEEE)	81
Restricción sobre ciertas sustancias peligrosas (Directiva RoHS)	81
Pilas	81
Embalaje	82
Reglamentaciones sobre productos electrónicos de informática de China	82
Ley de mejora de la seguridad de productos para consumidores de Estados Unidos	82
Asistencia al cliente	83
Información y asistencia técnica en línea	83
Formación	83
Asistencia técnica	83
Estado de envíos y reparaciones	83
Preguntas generales	84
Garantía	84
Registro	84

Capítulo 1

Acerca de su sistema de pizarra digital interactiva

Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 Características de Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5	2
Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800	2
Proyector SMART UF75 ó UF75w	3
Panel de control exterior (PCE)	4
dispositivo del conector RCA	4
Accesorios incluidos	4
Control remoto	4
Rotuladores	5
Borrador	5
Accesorios opcionales	5

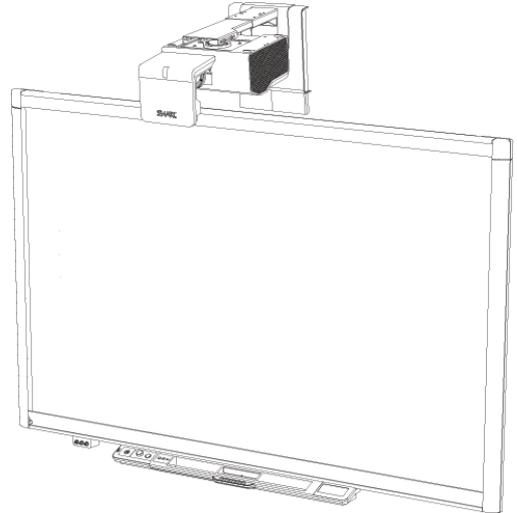
Su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 combina el Proyector SMART UF75 ó UF75w de corto alcance montado en pared con una Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800.

Este capítulo describe las características de su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 y ofrece información acerca de piezas y accesorios de productos.

Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 Características de Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5

Su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 utiliza el Proyector SMART UF75 ó UF75w de alta compensación y corto alcance. La distancia de alcance del Proyector SMART UF75 ó UF75w es la mitad de la de los modelos anteriores, lo cual hace que tenga un brazo más corto y menos sombras sobre la imagen proyectada.

Cuando el Proyector SMART UF75 ó UF75w muestra una imagen desde su ordenador en la pizarra digital interactiva táctil, usted puede hacer todo lo que haría en su ordenador: abrir y cerrar aplicaciones, desplazarse por archivos, hacer conferencias con otras personas, crear documentos nuevos o editar los ya existentes, visitar sitios web, reproducir vídeo-clips, etc. con solo tocar la pantalla. Asimismo, pueden dibujar dos usuarios a la vez en la superficie interactiva, y puede además utilizar una gran diversidad de gestos dentro de las aplicaciones.



Este proyector también admite conexiones de vídeo y sonido de una gran variedad de dispositivos, incluidos los reproductores de DVD y Blu-ray™, grabadoras de vídeo, cámaras de documentos y cámaras digitales. Además, puede proyectar multimedia desde estas fuentes en la pantalla interactiva.

Al utilizar el software SMART con su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5, podrá escribir o dibujar con tinta digital sobre la imagen del ordenador proyectada mediante un rotulador de la bandeja de rotuladores o el dedo y, a continuación, guardar estas notas en un archivo .notebook o directamente en cualquier aplicación compatible con tinta digital.

Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800

Su Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800, que cuenta con Tecnología DVIT® (Digital Vision Touch) exclusiva de SMART, es la pizarra digital interactiva táctil de proyección frontal más intuitiva del mundo.

CAPÍTULO 1

Acerca de su sistema de pizarra digital interactiva

Otras funciones de su pizarra digital interactiva:

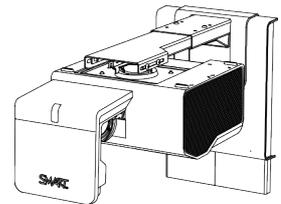
- Una bandeja de rotuladores modular que detecta automáticamente cuando toma un rotulador o el borrador
- Botones de la bandeja de rotuladores que activan los colores de los rotuladores y el teclado en pantalla, el clic con el botón derecho y las funciones de Orientación y Ayuda.
- Una duradera superficie con recubrimiento rígido optimizada para la proyección y que se limpia fácilmente
- Una función de bloqueo de cable de seguridad que le permite bloquear su pizarra digital interactiva para evitar robos



Para obtener más información acerca de su Pizarra digital interactiva SMART Board, consulte su *SMART Board Guía de instalación y del usuario de la pizarra digital interactiva serie X800* (smarttech.com/kb/144817).

Proyector SMART UF75 ó UF75w

El sistema de Proyector SMART UF75 ó UF75w incluye un proyector de corto alcance para ser utilizado con la Pizarras digitales interactivas SMART Board serie x800 y un robusto sistema de apoyo para diversos entornos.



Las funciones del sistema del proyector incluyen:

- Motor del proyector de alta compensación montado en pared que utiliza tecnología DLP® de Texas Instruments™, lo cual proporciona un rendimiento BrilliantColor™ y corrección Gamma 2.2 con los modos Presentación SMART, Aula con mucha luz, Aula con poca luz, sRGB y Definido por el usuario.
- Compatibilidad con sistema de vídeo PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC, NTSC 4.43
- HDMI™ Compuesto, S-vídeo y VESA RGB, con soporte para interfaz adicional para entradas de componentes YPbPr y YCbCR con los adaptadores adecuados (no se incluyen)
- Compatibilidad con formato de vídeo WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ y UXGA
- Resolución nativa 1024 × 768 (proyector UF75 SMART)
O bien
Resolución nativa 1280 × 800 (proyector UF75w SMART)
- Gestión remota a través de una interfaz serie RS-232

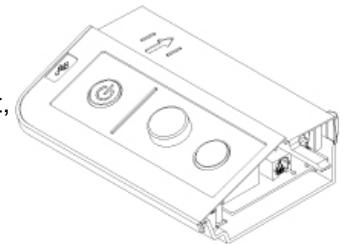
CAPÍTULO 1

Acerca de su sistema de pizarra digital interactiva

- Función de difusión de alertas que permite que los administradores envíen mensajes de notificación a sistemas de Proyector SMART UF75 ó UF75w conectados en red para la visualización inmediata en pantalla
- DLP Link™ Tecnología DLP Link™ que garantiza la compatibilidad con el ecosistema de contenido en 3D
- Distribución protegida del cable mediante una cubierta para cables para evitar la alteración y el desorden
- Sistema seguro de montaje e instalación que incluye:
 - Candado opcional para evitar que se separe el proyector del brazo
 - Hardware de montaje para instalaciones en paredes de mampostería o con marcos de madera, así como un cordón de sujeción de seguridad
 - Plantillas e instrucciones para colocar el sistema con seguridad

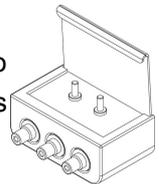
Panel de control exterior (PCE)

El Panel de Control Exterior del sistema se conecta a la bandeja de rotuladores de la pizarra digital interactiva. El PCE cuenta con controles de encendido, selección de fuentes y ajustes de volumen, así como un conector A USB para dispositivos USB.



dispositivo del conector RCA

El dispositivo del conector RCA incluye dos conectores RCA para la entrada de audio de doble canal y una entrada de vídeo compuesto. Puede utilizar el dispositivo del conector RCA para conectar reproductores DVD/Blu-ray y dispositivos similares (consulte *Conexión de fuentes periféricas y salidas* en la página 33).

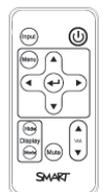


Accesorios incluidos

Los siguientes accesorios vienen incluidos con su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5.

Control remoto

El control remoto le permite controlar el sistema y configurar su Proyector SMART UF75 ó UF75w. Utilice el control remoto para acceder a las opciones del menú, la información del sistema y las opciones de selección de entrada.



CAPÍTULO 1

Acerca de su sistema de pizarra digital interactiva

Rotuladores

Hay dos rotuladores incluidos con su pizarra digital interactiva. Tome un rotulador y presione uno de los cuatro botones de colores de la bandeja de rotuladores (negro, rojo, verde o azul) para seleccionar el color de la tinta digital con la que escribe en la pizarra digital interactiva.

IMPORTANTE

No sustituya los rotuladores por otros elementos, como marcadores de borrado en seco, si el Reconocimiento táctil está activado. (El Reconocimiento táctil le permite escoger un rotulador de la bandeja de rotuladores y, a continuación, escribir, seleccionar o borrar con el rotulador sin sustituirlo).

Borrador

El borrador tiene aspecto de un borrador de tiza rectangular. Puede sustituirlo con otro objeto siempre y cuando tenga una forma similar, refleje la luz infrarroja o no arañe ni marque la superficie de la pizarra digital interactiva.



Accesorios opcionales

Según sus necesidades específicas, puede agregar una amplia gama de accesorios opcionales. Compre estos artículos en su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy) cuando haga el pedido de su sistema de pizarra digital interactiva o posterior.

Para obtener más información acerca de los accesorios, vaya a smarttech.com/accessories.

Capítulo 2

Instalación de la sistema de pizarra digital interactiva

Elegir una ubicación	8
Elegir la altura	9
Distribución de los cables	10
Instalación del software SMART	10
Fijación del sistema de pizarra digital interactiva	11
Bloquear la bandeja de rotuladores en su pizarra digital interactiva	11
Fijación del proyector al brazo	11

Consulte el documento sobre instalación de Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 suministrado para obtener instrucciones sobre cómo instalar su producto y utilizar la plantilla de montaje y el panel de control exterior (PCE).

IMPORTANTE

Use las instrucciones incluidas con el PCE para instalar su pizarra digital interactiva, el proyector y el PCE. Las instrucciones de la caja de su Pizarra digital interactiva SMART Board no incluyen las instrucciones de instalación del Proyector SMART UF75 ó UF75w ni del PCE.

Este capítulo proporciona consideraciones y detalles adicionales para la instalación de su sistema de pizarra digital interactiva.

Elegir una ubicación

Elija una ubicación para su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 que esté alejada de fuentes de luz fuerte, como ventanas o entradas de luz superiores. Las fuentes de luz brillante puede crear sombras molestas sobre la pizarra digital interactiva y reducir el contraste de las imagen proyectada.

Seleccione una pared plana con superficie uniforme y una altura mínima para acomodar su sistema de pizarra digital interactiva. Instale el proyector y su pizarra digital interactiva en la misma superficie plana. Para una mejor alineación, monte el sistema de pizarra digital interactiva en un lugar central con respecto al ángulo de visión de su público. Para ver opciones de instalación móviles o ajustables, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

ADVERTENCIA

- El pizarra digital interactiva SMART Board X880 pesa unos 23,7 kg (52 libras). Consulte la regulación de construcción de su zona para asegurarse de que la pared puede soportar ese peso y utilice las herramientas de montaje necesarias para ese tipo de pared.
- Si está instalando el pizarra digital interactiva en una pared de tabiques, utilice todos los pernos suministrados. Si uno de los agujeros del soporte se alinea con un tirante de la pared, utilice las herramientas apropiadas en ese agujero en lugar de un perno.
- A la hora de montar el proyector en una pared de tabique o hueca, deberá fijar el soporte de montaje y la cuerda de seguridad a un tirante para que el peso del proyector quede sujeto de forma segura. Si emplea únicamente anclajes para tabiques, el tabique podría fallar, lo cual podría dañar el producto y producir lesiones personales.

Si está sustituyendo una pizarra digital interactiva SMART Board serie 500 o 600 por la pizarra digital interactiva serie X800, que es más pesada en una pared de tabiques, debe eliminar el soporte de montaje en pared y el hardware de montaje y, a continuación, instalar en su lugar todas las herramientas y soportes proporcionados con su pizarra digital interactiva serie X800.

Para ayudarle a garantizar que su pizarra digital interactiva está correctamente montado, asegúrese de que los colores del gancho del montaje en pared de la parte trasera del pizarra digital interactiva y del soporte de montaje en pared son los mismos.

CAPÍTULO 2

Instalación de la sistema de pizarra digital interactiva

Elegir la altura

SMART incluye una plantilla de montaje con cada Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5. Si pierde esta plantilla, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy). El empleo de esta plantilla le garantiza lo siguiente:

- Que instalará el proyector a una altura segura para que no exista peligro de que alguien se golpee en la cabeza y, al mismo tiempo, quedará suficiente espacio libre por encima de la unidad para la ventilación y para el acceso a la hora de realizar la instalación.
- Que colocará el proyector a la altura correcta por encima de s pizarra digital interactiva para alinear la imagen proyectada con la pantalla táctil.

Las medidas de la plantilla recomiendan una distancia del suelo que es adecuada para adultos de altura media. Debería considerar la altura general de su grupo de usuarios cuando elija la ubicación de la pizarra digital interactiva.

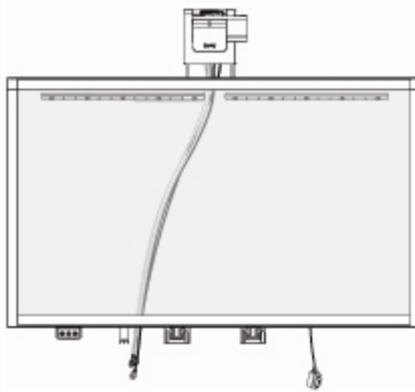
CAPÍTULO 2

Instalación de la sistema de pizarra digital interactiva

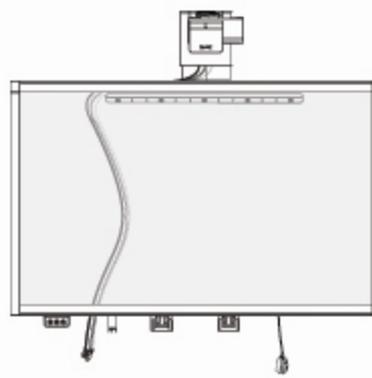
Distribución de los cables

Al conectar cables desde un proyector UF75 SMART hasta su pizarra digital interactiva, asegúrese de que todos los cables pasan por la parte superior del soporte de montaje en pared de la pizarra digital interactiva y por la parte inferior del pizarra digital interactiva.

Al conectar cables desde un SMART hasta su proyector pizarra digital interactiva, asegúrese de que todos los cables pasan entre los dos soportes de montaje en pared de la pizarra digital interactiva. Deje 10,2 cm (4 pulgadas) entre los orificios para los tornillos de montaje en pared para proporcionar un apoyo completo al peso de su pizarra digital interactiva.



Distribución de cables para pizarras digitales interactivas SMART Board X885



Distribución de cables para pizarras digitales interactivas SMART Board X880

i NOTA

No conecte el cable de alimentación a una toma de corriente hasta que haya conectado todos los cables del proyector.

Instalación del software SMART

Debe instalar el software SMART en el ordenador conectado a su sistema de pizarra digital interactiva para acceder a todas sus características.

Descargue el software SMART desde smarttech.com/software. Estas páginas enumeran los requisitos mínimos de hardware para cada versión del software. Si el software SMART está ya instalado en su ordenador, aproveche esta oportunidad para actualizar su software y garantizar la compatibilidad.

CAPÍTULO 2

Instalación de la sistema de pizarra digital interactiva

Fijación del sistema de pizarra digital interactiva

Esta sección explica cómo fijar los diferentes componentes de su sistema de pizarra digital interactiva.

Bloquear la bandeja de rotuladores en su pizarra digital interactiva

Para aprender a bloquear la bandeja de rotuladores en su pizarra digital interactiva, consulte la *Guía del usuario de la pizarra digital interactiva SMART Board serie X800* (smarttech.com/kb/144817).

Fijación del proyector al brazo

Para aprender a fijar el Proyector SMART UF75 ó UF75w al brazo, consulte la *Guía de instalación para el sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X880i5 y X885i5* suministrada (smarttech.com/kb/154546).

Capítulo 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Uso del proyector	13
Uso del control remoto	13
Instalación de la batería del control remoto	13
Uso de los botones del control remoto	15
Ajustar la configuración del proyector	16
Enfocar la imagen	23
Ajustar la imagen	24
Diagrama de conexión de Proyector SMART UF75 ó UF75w	24
Uso de la pizarra digital interactiva	26
Uso del Panel de control exterior (PCE)	26
Uso del dispositivo del conector RCA	28

Este capítulo describe el funcionamiento básico de su sistema de pizarra digital interactiva y explica cómo configurar su control remoto, recuperar información del sistema, acceder a las opciones de ajuste de la imagen del proyector e integrar su sistema de pizarra digital interactiva con dispositivos periféricos.

Uso del proyector

Esta sección le explica cómo utilizar el proyector y el control remoto incluido.

Uso del control remoto

El control remoto del Proyector SMART UF75 ó UF75w le permite acceder a los menús del proyector en pantalla y cambiar la configuración del proyector.

Instalación de la batería del control remoto

Siga este procedimiento para utilizar el control remoto por primera vez o para cambiar la pila del mismo.

ADVERTENCIA

- Reduzca el riesgo asociado a las pilas sulfatadas en el control remoto del proyector siguiendo las siguientes recomendaciones:

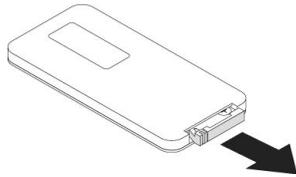
CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

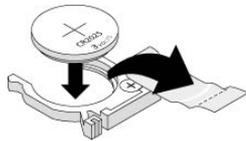
- Utilice únicamente la pila de botón especificada.
- Oriente los terminales positivo (+) y negativo (-) de la pila según las marcas en el control remoto.
- Retire la pila si el control remoto no está en uso durante un periodo de tiempo prolongado.
- No caliente, desmonte, cortocircuite ni recargue la pila, ni la exponga al fuego ni a temperaturas elevadas.
- Evite el contacto con los ojos o la piel si la pila tiene una fuga.
- Deseche la pila gastada y los componentes del producto de acuerdo con la legislación aplicable.

■ Para acceder o cambiar la pila del control remoto

1. Sujete la pestaña lateral del lado izquierdo del soporte para la pila y tire del mismo hasta que salga totalmente del control remoto.



2. Si está accediendo a la pila del control remoto por primera vez, quite la lámina de plástico que hay dentro del soporte para pilas y, coloque la pila de botón CR2025 en el soporte para pilas.



O bien

Si está cambiando la pila del control remoto, quite la pila antigua del soporte y sustitúyala por una pila de botón CR2025.

IMPORTANTE

Alinee los signos positivo (+) y negativo (-) en los extremos de la pila con los signos correctos en el soporte de la batería.

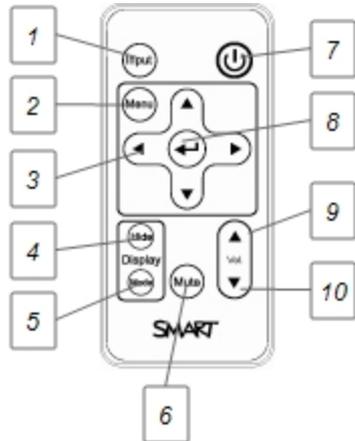
3. Inserte el soporte de la batería en el control remoto.

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Uso de los botones del control remoto

El control remoto del proyector le permite acceder a los menús en pantalla y cambiar la configuración del proyector. Utilice el botón de **Encendido**  del control remoto o del PCE para que el proyector entre en modo Inactivo. También puede utilizar el botón **Entrada** que hay en el control remoto o en el PCE para cambiar las fuentes del proyector.



Número	Función	Descripción
1	Entrada	Seleccionar una fuente de entrada
2	Menú	Mostrar los menús del proyector
3	◀Las flechas (Izquierda), ▶ (Derecha), ▲ (Arriba), y ▼ (Abajo)	Cambiar las selecciones y ajustes del menú
4	Esconder	<p>Congelar, ocultar o mostrar la imagen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presionar una vez para congelar la imagen. Por ejemplo, puede mostrar una pregunta en la pantalla mientras comprueba su correo electrónico. • Presione de nuevo para ocultar la imagen, es decir, para mostrar la pantalla negra. • Presione de nuevo para volver a la imagen en vivo.
5	Modo	Seleccionar un modo de presentación
6	Silencio	Controlar la configuración de silencio desde su dispositivo de salida de audio (no incluido)
7	 (Encendido)	Poner en proyector en modo Inactivo o encenderlo
8	↵ (Intro)	Aceptar el modo u opción seleccionado
9	▲ (Subir volumen)	Aumentar el volumen
10	▼ (Bajar volumen)	Reducir el volumen

Ajustar la configuración del proyector

El botón **Menú** del control remoto le permite acceder a la presentación en pantalla para ajustar la configuración del proyector.

IMPORTANTE

No hay opciones del menú del proyector en el PCE. Mantenga su control remoto en un lugar seguro porque el PCE no sustituye al control remoto.

Ajuste	Uso	Notas
 Menú de ajuste de la imagen		
Modo de presentación	Indica la salida de pantalla del proyector (SMART Presentación, Aula con mucha luz, Aula con poca luz, sRGB y Definido por el usuario).	El valor predeterminado es Presentación SMART.
Brillo	Ajusta el brillo del proyector de 0 a 100.	El valor predeterminado es 50.
Contraste	Ajusta la diferencia entre las partes más claras y las más oscuras de la imagen de 0 a 100.	El valor predeterminado es 50.
Frecuencia	Ajusta la frecuencia de visualización de datos de la imagen proyectada desde -5 a 5 para adaptarse a la frecuencia de la tarjeta gráfica de su equipo.	El valor predeterminado es 0. Este ajuste se aplica sólo a las entradas VGA.
Seguimiento	Sincroniza los intervalos de la pantalla del proyector con la tarjeta gráfica del ordenador de 0 a 63.	Este ajuste se aplica sólo a las entradas VGA.
Posición H	Mueve la posición horizontal de la imagen proyectada a la izquierda o a la derecha de 0 a 100.	No ajuste esta configuración a menos que se lo recomiende un especialista certificado de Asistencia técnica de SMART (smarttech.com/contactsupport). Puede aplicar este ajuste sólo después de haber hecho todos los ajustes en el brazo. Este ajuste se aplica sólo a las entradas VGA.
Posición V	Mueve la posición vertical de la imagen proyectada arriba o abajo de -5 a 5.	No ajuste esta configuración a menos que se lo recomiende un especialista certificado de Asistencia técnica de SMART (smarttech.com/contactsupport). Puede aplicar este ajuste sólo después de haber hecho todos los ajustes en el brazo. Este ajuste se aplica sólo a las

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
		entradas VGA.
Saturación	Ajusta la saturación del color de la imagen proyectada de 0 a 100.	Este ajuste sólo se aplica a entradas de vídeo S y vídeo compuesto.
Nitidez	Ajusta la nitidez de la imagen proyectada de 0 a 31.	Este ajuste sólo se aplica a entradas de vídeo S y vídeo compuesto.
Tinte	Ajusta el equilibrio de color de la imagen de los rojos y verdes de 0 a 100.	Este ajuste sólo se aplica a entradas de vídeo S y vídeo compuesto.
Pico del blanco	Ajusta el brillo del color de la imagen de 0 a 10 a la vez que proporciona sombras blancas más vibrantes.	Un valor más cercano a 0 crea una imagen natural y un valor más cercano a 10 mejora el brillo.
Degamma	Ajusta el rendimiento del colore de la pantalla de 0 a 3.	
Color	Ajusta los colores rojo, verde, azul, cyan, magenta y amarillo del proyector de 0 a 100 para proporcionar un color personalizado y una salida luminosa.	Cada color tiene un valor predeterminado de 100. Los ajustes a la configuración de color se registran en el modo Usuario.
 Menú de sonido		
Volumen	Aumenta y reduce el volumen del proyector de -20 a 20.	El valor predeterminado es 0.
Silencio	Silencia la salida de audio del proyector.	Si silencia la salida de audio del proyector y, a continuación, aumenta o reduce el volumen, el sonido será restaurado automáticamente. Puede evitarlo desactivando el control de volumen.
Desactivar el control de volumen	Desactiva el control de volumen del proyector y el botón del control de volumen del PCE.	
Subtítulos (CC)	Enciende o apaga los Subtítulos.	
Idioma de los subtítulos	Establece el idioma de los subtítulos a CC1 o CC2 .	Normalmente, CC1 muestra los subtítulos en inglés estadounidense, mientras que CC2 los muestra en otros idiomas regionales, como francés o español, según el canal de televisión o el medio de comunicación.
 Menú predeterminado		
3D activado/desactivado	Activa o desactiva la función de 3D.	El valor predeterminado es Apagado.
Formato 3D	Muestra el formato actual de 3D	Entrelazado desglosa el marco de

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
	(Entrelazado o Under-over).	la imagen para cada ojo, mostrando de forma alternativa una línea de información visual para cada marco. Under-over muestra simultáneamente marcos de la imagen estirados para cada ojo, o uno sobre el otro.
Invertir 3D Izquierda-Derecha	Selecciona el ajuste Invertir 3D (I-D o D-I).	I-D muestra los datos visuales para el ojo izquierdo primero. D-I muestra los datos visuales para el ojo derecho primero.
Detección automática de la señal	Activa o desactiva la búsqueda de señal de los conectores de entrada.	Seleccione Encendido para que el proyector cambie de entrada continuamente hasta que encuentre una fuente de vídeo activa. Seleccione Apagado para mantener la detección de señal en una sola entrada.
Recordatorio de la lámpara	Activa o desactiva el recordatorio de sustitución de la lámpara.	Este recordatorio aparece 100 horas antes de que sea recomendable cambiar la lámpara.
Modo de lámpara	Ajusta el brillo de la lámpara a Estándar o Económico .	Estándar muestra una imagen brillante y de alta calidad. Económico aumenta la vida de la lámpara al aumentar el brillo de la imagen.
Apagado automático (minutos)	Establece la duración de la cuenta atrás del temporizador de apagado automático entre 1 y 240 minutos.	El valor predeterminado es 120. El temporizador comienza a bajar cuando el proyector deja de recibir señal de vídeo. El temporizador termina cuando el proyector entra en modo Inactivo. Seleccione 0 para apagar el temporizador.
Zoom	Ajusta el zoom al centro de la imagen acercándolo o alejándolo de 0 a 30.	El valor predeterminado es 0. Este ajuste afecta a los ajustes de la imagen hechos mecánicamente en el brazo.
ID del proyector	Muestra el nV dm; de ID exclusivo del proyector (del 0 al 99) dentro de la red de su organización.	
Proporción de aspecto	Ajusta la salida de imagen para Llenar pantalla , Coincidir con entrada o 16:9 .	Llenar pantalla produce una imagen que llena la pantalla completa al estirla o adaptar la escala.

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
		<p>Coincidir con entrada hace que el radio de aspecto del proyector coincida con el radio de aspecto de entrada. Como resultado, puede que aparezcan bandas negras a lo largo de los bordes superior e inferior de la pantalla en horizontal (formato de carta) o en los bordes izquierdo y derecho en vertical (formato pillarbox).</p> <p>16:9 cambia la salida a 16:9 al dar a la imagen formato letterbox, recomendado para el uso con HDTV y DVD/discos Blu-ray mejorados para la televisión de pantalla ancha.</p> <p>Consulte <i>Compatibilidad de formato de vídeo</i> en la página 29 para ver las descripciones del aspecto en cada modo.</p>
Pantalla de inicio	Selecciona el tipo de pantalla de inicio (SMART , Capturar pantalla de inicio de usuario o Vista previa de la pantalla de inicio).	<p>Esta pantalla muestra cuando la lámpara del proyector se está iniciando y la imagen no se muestra.</p> <p>SMART muestra le logotipo predeterminado de SMART sobre un fondo azul.</p> <p>Capturar pantalla de inicio de usuario cierra el menú en pantalla y captura la imagen proyectada entera de pizarra digital interactiva. La imagen capturada es mostrada la próxima vez que se abre la presentación en pantalla. (La captura puede llevar hasta un minuto, dependiendo de la complejidad del gráfico de fondo).</p> <p>Vista previa de la pantalla de inicio le permite obtener una vista preliminar de la pantalla de inicio predeterminada o capturada.</p>
¿Establecer como predeterminado?	Restablece los ajustes del proyector a sus valores predeterminados.	<p>Si selecciona Sí, todos los ajustes del proyector se restablecerán a sus valores predeterminados, lo cual revertirá cualquier cambio que haya hecho en el menú. Esta acción es irreversible.</p> <p>No ajuste esta configuración a menos que desee restablecer</p>

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
		todos los ajustes aplicados o que se lo recomiende un especialista certificado de Asistencia técnica de SMART (smarttech.com/contactsupport).
Fuente USB1	Permite el toque para la fuente de vídeo seleccionada (VGA1 , VGA2 , HDMI o Desactivar) al asociar la fuente de vídeo al puerto USB del ordenador de la sala (USB1) en el PCE.	El valor predeterminado es VGA1 . Cuando el usuario cambia a la fuente de vídeo que usted seleccionó en este ajuste, el pizarra digital interactiva reconocerá el toque del dispositivo conectado al puerto USB del ordenador de la sala en el PCE. Al seleccionar Desactivar , se desactiva el puerto USB del ordenador de la sala en el PCE.
Fuente USB2	Permite el toque para la fuente de vídeo seleccionada (VGA1 , VGA2 , HDMI o Desactivar) al asociar la fuente de vídeo al puerto USB del ordenador portátil (USB2) en el PCE.	El valor predeterminado es VGA2 . Cuando el usuario cambia a la fuente de vídeo que usted seleccionó en este ajuste, el pizarra digital interactiva reconocerá el toque del dispositivo conectado al puerto USB del ordenador portátil en el PCE. Al seleccionar Desactivar , se desactiva el puerto USB del ordenador portátil en el PCE.
 Menú de red		
Red y salida de VGA	Activa la salida de VGA y las funciones de red	
Estado	Muestra el estado de red actual (Conectado , Desconectado o Apagado).	
DHCP	Muestra el estado del Protocolo de Control Dinámico de Hosts (DHCP, en inglés) de la red como Encendido o Apagado .	Encendido asigna automáticamente la dirección IP del servidor DHCP al proyector. Apagado permite que el administrador asigne una dirección IP manualmente.
Recordatorio de contraseña	Envía por correo electrónico la contraseña de la red al receptor del mensaje.	Consulte <i>Gestión del sitio web</i> en la página 60 para definir una dirección de correo electrónico en la que recibir el mensaje.
Dirección IP	Muestra la dirección IP del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.	
Máscara de subred	Muestra el número de máscara de trabajo de subred del proyector en	

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
	valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.	
Puerta de enlace	Muestra la puerta de enlace predeterminada de la red del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.	
DNS	Muestra el número de nombre primario de dominio del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.	
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC del proyector en formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Nombre del grupo	Muestra el nombre del grupo de trabajo del proyector definido por un administrador (12 caracteres como máximo)	
Nombre de proyector	Muestra el nombre del proyector definido por un administrador (12 caracteres como máximo).	
Lugar	Muestra la ubicación del proyector definido por un administrador (16 caracteres como máximo).	
Contactar	Muestra el nombre o el número de contacto de la asistencia técnica del proyector definido por un administrador (16 caracteres como máximo).	
 Menú de idioma		
Idioma	Selecciona la preferencia de idioma.	La asistencia del menú del proyector está disponible inglés (predeterminado), portugués de Brasil, checo, danés, holandés, finlandés, francés, alemán, griego, portugués de Portugal, italiano, coreano, japonés, noruego, polaco, ruso, chino simplificado, español, sueco y chino tradicional.
 Menú de información		
Horas de lámpara	Muestra el número actual de horas de uso de la lámpara de 0 a 4000 horas desde la última vez que fue restablecida.	Restablezca las horas de la lámpara siempre después de haber cambiado la lámpara, ya que los recordatorios de servicio de la lámpara aparecen en función de las horas actuales de uso. Consulte <i>Restablecer el temporizador de la lámpara</i> en la página 41 para ver detalle acerca de cómo restablecer

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Ajuste	Uso	Notas
		las horas de la lámpara.
Entrada	Muestra la fuente de entrada actual (VGA1, VGA2, Compuesto, Vídeo S, HDMI o Ninguna).	
Resolución	Muestra la resolución actual de la pantalla del proyector.	
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware del proyector en formato x.x.x.x.	
Versión MPU	Muestra la versión del firmware del microprocesador del proyector en formato x.x.x.x.	
Versión de red	Muestra la versión de firmware de la tarjeta de red del proyector en formato x.x.x.x.	
Número de modelo	Muestra el número de modelo del proyector.	
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.	

CAPÍTULO 3

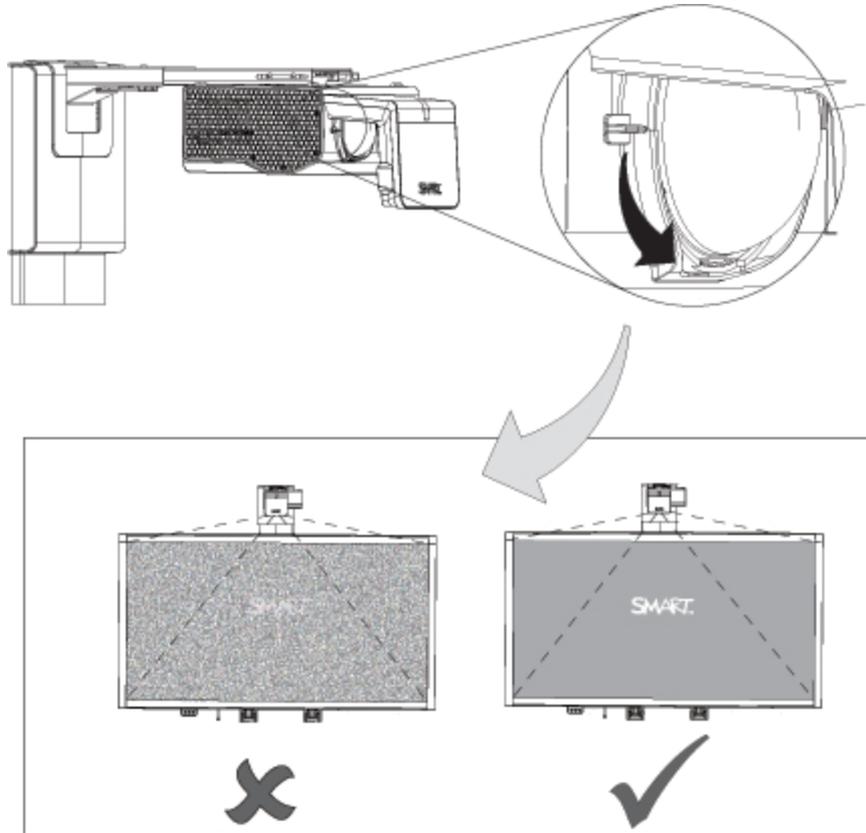
Uso de la sistema de pizarra digital interactiva

Enfocar la imagen

Para enfocar la imagen proyectada, utilice la parte móvil para enfocar que hay en la lente del proyector.

■ Para enfocar y ajustar la imagen

Mueva la parte móvil para enfocar hacia arriba o abajo hasta que la imagen esté enfocada.



Ajustar la imagen

Consulte estas notas al ajustar la imagen proyectada tal y como se describe en la *Guía de instalación del sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X880i5 and X885i5* suministrada (smarttech.com/kb/154546).

- Projete una imagen del ordenador con la resolución adecuada mientras ajusta la imagen. Si no tiene un ordenador, utilice el fondo predeterminado del proyector de modo que pueda ver la imagen proyectada al completo claramente. Si es posible, utilice una pantalla totalmente blanca para permitir que la alineación sea más sencilla.
- Para llevar a cabo los ajustes de imagen, utilice los ajustes mecánicos descritos en el documento de instalación en lugar de las opciones del menú en pantalla del proyector.
- Cuando inclina el proyector hacia arriba o inclina hacia abajo el brazo para elevar la imagen, toda la imagen proyectada aumentará o disminuirá en tamaño, sobre todo en la parte inferior de la imagen proyectada.
- Al ajustar la distorsión (inclinación), asegúrese de que los bordes superiores e inferiores de la imagen están en horizontal antes de colocar los bordes izquierdo y derecho relativos a su pizarra digital interactiva.
- Cuando mueva el proyector hacia delante o hacia detrás sobre el brazo para hacer que la imagen aparezca más grande o más pequeña, puede que necesite inclinar o girar el proyector levemente para mantener la imagen encuadrada. Afloje la palanca ligeramente para facilitar este ajuste.
- Para perfeccionar la imagen, puede que tenga que repetir todos los pasos descritos en el documento de instalación en pequeños incrementos.

Diagrama de conexión de Proyector SMART UF75 ó UF75w

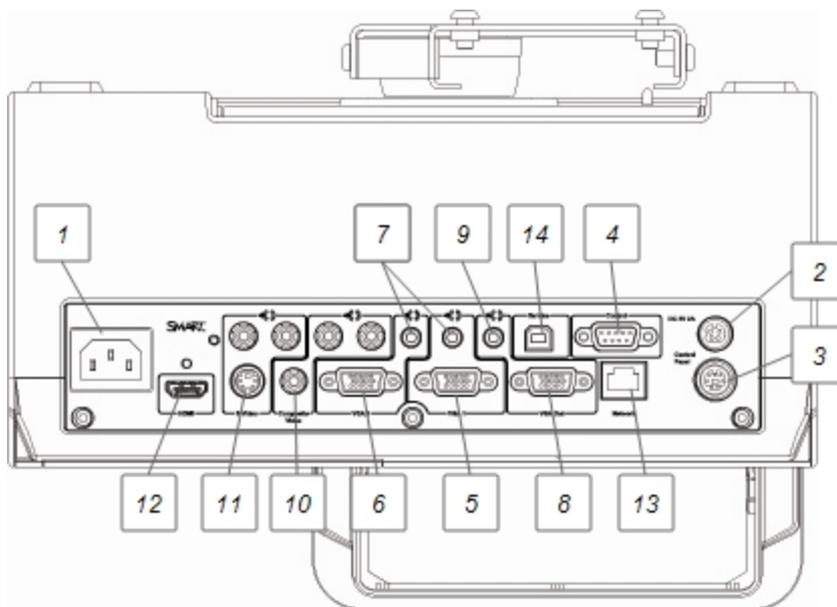
Puede conectar una gran variedad de dispositivos periféricos a su proyector, incluidos reproductores de DVD/Blu-ray, grabadoras de vídeo, cámaras digitales y fuentes de alta definición, así como salidas de dispositivos periféricos, como un proyector secundario o una pantalla plana y altavoces potenciados.

i NOTA

Puede que tenga que comprar adaptadores de terceros para conectar ciertos dispositivos periféricos.

CAPÍTULO 3

Uso de la sistema de pizarra digital interactiva



N V dm;	Conector	Conectar a:
1	Encendido	Fuente de alimentación
2	Salida mini-DIN 5V/2A de potencia de cuatro patillas	Cable de arnés del PCE
3	Mini-DIN de 7 patillas	Cable de arnés del PCE
4	RS-232F (DB9)	Cable de arnés del PCE
5	Entrada de vídeo DB15F RGB (VGA 1)	Ordenador primario (no incluido)
6	Entrada de vídeo DB15F RGB (VGA 2)	Ordenador secundario (no incluido)
7	Entrada de audio estéreo de 3,5 mm (×2)	Cable Y estéreo
8	Salida de vídeo DB15F RGB (salida VGA)	Monitor secundario (no incluido)
9	Salida de audio estéreo de 3,5 mm	Altavoces (no incluidos)
10	Entrada de vídeo compuesto RCA (y entrada de audio RCA izquierda y derecha)	Fuente de vídeo (no incluida) a través del dispositivo del conector RCA
11	Entrada de S-vídeo mini-DIN de 4 patillas (y entrada de audio RCA izquierda y derecha)	Fuente de vídeo (no incluida)
12	Entrada HDMI	Fuente de vídeo de alta definición (no incluida)
13	RJ45	Red (para la gestión de la página web y acceso SNMP)
14	USB B	Ordenador (para acceso al servicio)

NOTAS

- Para conectar su Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800, consulte la *Guía instalación del sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X880i5 y X885i5* (smarttech.com/kb/154546).
- Para conectar accesorios a su Pizarra digital interactiva SMART Board, consulte los documentos incluidos con los accesorios y consulte el sitio web Asistencia técnica de SMART (smarttech.com/support) para obtener información adicional.

Uso de la pizarra digital interactiva

Consulte la *Guía del usuario de la pizarra digital interactiva SMART Board serie X800* (smarttech.com/kb/144817) para obtener más información acerca de cómo utilizar su pizarra digital interactiva.

Cuando conecte su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board a un ordenador con el software SMART, puede acceder a las capacidades completas de su pizarra digital interactiva.

Para obtener más información acerca de este software, presione el botón de **Ayuda** que hay en la bandeja de rotuladores de su pizarra digital interactiva.

Para obtener más recursos, vaya a smarttech.com, haga clic en el icono de la bandera que hay a la derecha del logotipo SMART y, a continuación, seleccione su país e idioma. En la sección Asistencia técnica de este sitio web, encontrará información actualizada sobre productos específicos, incluidas instrucciones de configuración y especificaciones. El SMART Learning Space (learningspace.smarttech.com) cuenta con recursos de aprendizaje, clases prácticas gratuitas e información sobre cómo obtener más formación.

Uso del Panel de control exterior (PCE)

El PCE le permite controlar las operaciones básicas de su sistema de pizarra digital interactiva. Presione el botón de **Encendido**  del control remoto o del PCE para que el proyector entre en modo Inactivo o para encenderlo. Presione el botón **Entrada** del PCE o el control remoto para cambiar las fuentes del proyector.

IMPORTANTE

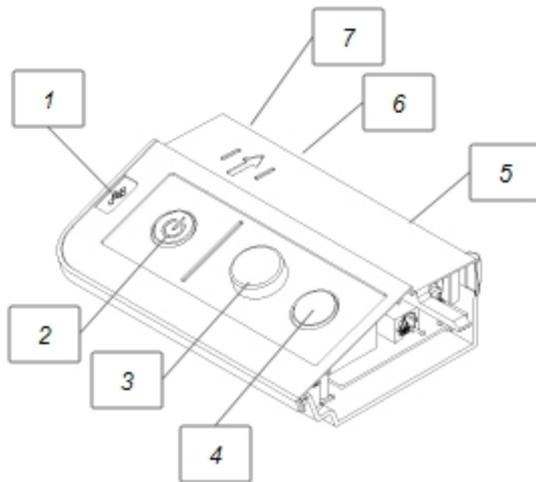
- No hay opciones del menú del proyector en el PCE. Mantenga su control remoto en un lugar seguro porque el PCE no sustituye al control remoto.
- No desconecte los cables del PCE para conectar periféricos porque podría desconectar los controles de su pizarra digital interactiva u ordenador del host.

i NOTA

El modo Ahorro reduce el consumo de energía de su sistema de pizarra digital interactiva cuando está en modo Inactivo.

Para establecer el sistema del proyector y que entre en modo Ahorro automáticamente cada vez que se ponga en modo Inactivo, mantenga presionados los botones de **Encendido** ⏻ y **Entrada** a la vez durante cinco segundos. Después de 5 segundos, el botón de **Encendido** ⏻ parpadeará en ámbar durante dos segundos para indicar que el modo Ahorro está activado.

El siguiente diagrama y tabla describen los componentes del dispositivo del PCE.



Número	Función
Lado izquierdo	
1	Puerto USB A (para unidades USB)
Parte delantera	
2	Botón de Encendido ⏻ y luz indicadora de estado
3	Mando de volumen
4	Selección de entrada
Parte posterior	
5	Dos mini-puertos USB B (conexión al ordenador de la sala y al ordenador portátil)
6	Conector de 11 patillas (se conecta al cable del amés del PCE)
7	Conector de 4 patillas (para el control de sala)

i NOTA

El cable del conector de 4 patillas es un accesorio opcional que puede encargarse a su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

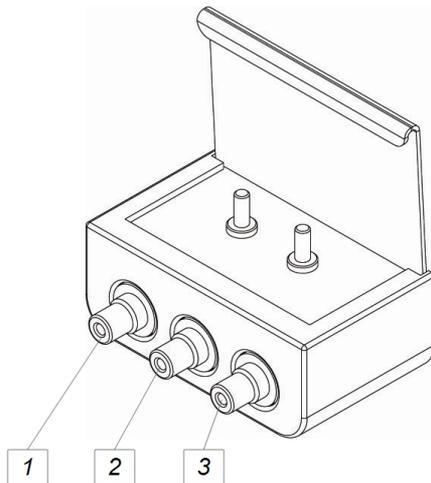
SUGERENCIA

Si su ordenador tiene una salida de HDMI, podrá conectar un cable USB desde su ordenador a uno de los puertos B USB del PCE y a un cable de HDMI desde su ordenador hasta el conector HDMI del proyector. Asocie la fuente HDMI con el puerto USB adecuado (consulte página 20). Presione el botón **Entrada** del PCE para alternar a la entrada de HDMI.

Uso del dispositivo del conector RCA

El dispositivo del conector RCA le permite conectar los reproductores DVD/Blu-ray y otros dispositivos a su sistema de pizarra digital interactiva mediante los tres conectores RCA (consulte *Conexión de fuentes periféricas y salidas* en la página 33).

El siguiente diagrama y tabla describen los componentes del dispositivo del conector RCA.



Número	Función
1	Conector de entrada de vídeo compuesto RCA (para dispositivos periféricos como un reproductor de DVD/Blu-ray)
2	Conector de audio RCA (entrada derecha)
3	Conector de audio RCA (entrada izquierda)

Capítulo 4

Integración de otros dispositivos

Compatibilidad de formato de vídeo	29
Formato de vídeo nativo	29
Compatibilidad de formato de vídeo	29
SMART Proyector UF75	30
SMART Proyector UF75w	30
Compatibilidad de formato de señal HD y SD	31
SMART Proyector UF75	31
SMART Proyector UF75w	32
Compatibilidad de la señal del sistema de vídeo	32
SMART Proyector UF75	32
SMART Proyector UF75w	32
Conexión de fuentes periféricas y salidas	33

Este capítulo ofrece información acerca de cómo integrar su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 con dispositivos periféricos.

Compatibilidad de formato de vídeo

Proyectores SMART UF75 o UF75w tienen un formato de vídeo nativo y diferentes modos de compatibilidad del formato de vídeo. Puede cambiar la apariencia de la imagen para ciertos formatos y compatibilidades.

Formato de vídeo nativo

La siguiente tabla enumera los formatos de vídeo nativo VESA RGB para el proyector.

Proyector	Resolución	Modo	Relación de aspecto	Velocidad de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Reloj de píxeles (MHz)
SMART UF75	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63.5
SMART UF75w	1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

Compatibilidad de formato de vídeo

Las siguientes tablas detallan la compatibilidad de los formatos de vídeo RGB VESA del proyector según su resolución, que usted puede ajustar utilizando los comandos de relación de

CAPÍTULO 4

Integración de otros dispositivos

aspecto descritos en el *Menú predeterminado* en la página 17.

SMART Proyector UF75

Resolución	Modo	Relación de aspecto	Velocidad de actualización (Hz)	Aspecto "Coincidir con entrada"
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pantalla completa
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pantalla completa
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pantalla completa
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pantalla completa
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pantalla completa
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pantalla completa
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pantalla completa
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pantalla completa
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pantalla completa
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Pantalla completa
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pantalla completa
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pantalla completa
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pantalla completa
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pantalla completa
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74.7	Pantalla completa
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Pantalla completa
1280 × 768	SXGA1 75	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	58.2	Letterbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pantalla completa
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pantalla completa
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Letterbox
1400 × 1050	SXGA+	4:3	59.978	Pantalla completa
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pantalla completa

SMART Proyector UF75w

Resolución	Modo	Relación de aspecto	Velocidad de actualización (Hz)	Aspecto "Coincidir con entrada"
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox

CAPÍTULO 4

Integración de otros dispositivos

Resolución	Modo	Relación de aspecto	Velocidad de actualización (Hz)	Aspecto "Coincidir con entrada"
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74.7	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Letterbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Letterbox
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox
1400 × 1050	SXGA3 85	5:4	85.024	Pillarbox
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox

Compatibilidad de formato de señal HD y SD

Las siguientes tablas detallan la compatibilidad de la señal de formato estándar y alta definición del proyector, que usted puede ajustar utilizando los comandos de relación de aspecto descritos en el *Menú predeterminado* en la página 17.

SMART Proyector UF75

Formato de señal	Relación de aspecto	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Aspecto "Coincidir con entrada"
480i (reproductor de DVD) (640 × 480)	4:3	15.73	59.94	Pantalla completa
480i (reproductor de DVD) (720 × 576)	5:4	15.63	50	Letterbox
720p	16:9	44.96	59.94	Letterbox
720p	16:9	35	50	Letterbox
1080i	16:9	33.7	59.94	Letterbox
1080i	16:9	28.1	50	Letterbox

CAPÍTULO 4

Integración de otros dispositivos

SMART Proyector UF75w

Formato de señal	Relación de aspecto	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Aspecto "Coincidir con entrada"
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Pantalla completa
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Pantalla completa
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox
576p (625p)	5:4	31.25	50	Pillarbox
720p (750p)	16:9	45	59.94	Letterbox
720p (750p)	16:9	37.5	50	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	Letterbox

Compatibilidad de la señal del sistema de vídeo

Las siguientes tablas enumeran la compatibilidad de la señal del sistema de vídeo, en particular para señales enviadas por conectores de vídeo S y vídeo compuesto, las cuales puede ajustar mediante los comandos de relación de aspecto descritos en *Menú predeterminado* en la página 17.

i NOTA

El comando **16:9** transmite todos los modos de vídeo con bandas negras en los bordes superior e inferior de la pantalla. El comando **Coincidir con entrada** puede transmitir los modos de vídeo con bandas negras en los bordes superior e inferior de la pantalla, según la resolución de la entrada.

SMART Proyector UF75

Modo de vídeo	Relación de aspecto	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Señal del color (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25 (f _{ob}) 4.06 (f _{or})

SMART Proyector UF75w

Modo de vídeo	Relación de aspecto	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Señal del color (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4.25 y 4.41
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58

Modo de vídeo	Relación de aspecto	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Señal del color (MHz)
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

Conexión de fuentes periféricas y salidas

Siga las instrucciones si tiene un dispositivo periférico que conectar temporalmente a su sistema de pizarra digital interactiva.

i NOTAS

- Mida la distancia que hay entre el proyector y el dispositivo periférico que desea conectar. Asegúrese de que todos los cables son suficientemente largos, quedan holgados y pueden colocarse con seguridad en su sala sin que supongan un peligro para posibles tropiezos.
- No desconecte los cables del PCE para conectar periféricos porque podría desconectar los controles de su pizarra digital interactiva u ordenador del host.
- No conecte los altavoces USB (SBA-L) de sonido SMART Board al dispositivo del conector RCA. Conecte estos altavoces al panel de conexión del proyector mediante un cable conector de sonido entrada RCA a 3,5 mm de doble canal (izquierda y derecha) (suministrado con los altavoces).
- El conector de vídeo compuesto y las entradas de sonido de doble canal asociadas del dispositivo del conector RCA son sólo de entrada. Estos conectores RCA no proporcionan señal de salida.

■ Para conectar un DVD/reproductor Blu-ray o dispositivo similar

1. Si tiene instalados altavoces, baje al mínimo el volumen del PCE para evitar zumbidos o chispas.
2. Conecte los cables de entrada de su dispositivo periférico a los conectores del dispositivo del conector RCA.
3. Presione el botón **Entrada** del PCE o el control remoto para cambiar las fuentes de entrada al dispositivo periférico.
4. Restablezca el volumen en el control de volumen del PCE.

Capítulo 5

Mantenimiento de su sistema de pizarra digital interactiva

Mantenimiento de su pizarra digital interactiva	35
Limpieza del proyector	35
Enfoque y ajuste de la imagen del proyector	36
Volver a colocar la lámpara del proyector	37
Quitar y volver a colocar el módulo de la lámpara del proyector	37
Restablecer el temporizador de la lámpara	41

Este capítulo incluye métodos para limpiar correctamente y evitar daños en su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5.

Mantenimiento de su pizarra digital interactiva

Para obtener información acerca de cómo mantener su pizarra digital interactiva, consulte la *Guía del usuario de la pizarra digital interactiva SMART Board serie X800* (smarttech.com/kb/144817).

Limpieza del proyector

ADVERTENCIA

La limpieza de un proyector montado en la pared puede ocasionar caídas o lesiones. Tenga cuidado al subir a una escalera y piense en retirar el proyector del soporte para montaje en la pared para limpiarlo.

PRECAUCIÓN

- No toque nunca el espejo con las manos o con un pincel, ni tampoco frote la superficie del espejo con el paño de limpieza suministrado. En su lugar, utilice el paño de limpieza suministrado para limpiar el espejo suavemente y no ponga ningún disolvente en el paño ni en el espejo.

- Antes de limpiar el proyector, presione el botón de **Encendido**  dos veces en el PCE o control remoto para poner el sistema en modo Inactivo y, a continuación, deje que la lámpara se enfríe durante 30 minutos.
- No pulverice limpiadores, disolventes ni aire comprimido directamente sobre el proyector. No utilice limpiadores en spray ni disolventes en ninguna parte del proyector porque pueden dañar o manchar la unidad. Al pulverizar el sistema podrá extender una mezcla química sobre algunos de los componentes del proyector y la lámpara, lo cual puede provocar daños y mala calidad de imagen.
- No permita que ningún líquido o disolvente comercial de ningún tipo penetre en la base o en el extremo del proyector.



IMPORTANTE

- Al limpiar el sistema de pizarra digital interactiva:
 - Limpie la parte externa del proyector con un paño sin pelusas.
 - Si fuera necesario, utilice un paño suave humedecido con un detergente suave para limpiar la carcasa del proyector.
- No utilice limpiadores abrasivos, ceras ni disolventes.

Al limpiar el espejo del proyector:

- Utilice un limpiador de fuelles o de aire (se suelen encontrar en las tiendas de artículos audiovisuales) para quitar el polvo. Nunca toque el espejo con las manos ni con un pincel.
- Si es inevitable tener que limpiar el espejo, póngase guantes protectores y haga una bola con el paño de limpieza. Páselo suavemente por el espejo como lo haría con un plumero.

Al limpiar la lente del proyector:

- Utilice un limpiador de fuelles o de aire (se suelen encontrar en las tiendas de artículos audiovisuales) para quitar el polvo. Nunca toque la lente con las manos ni con un pincel.
- Si es inevitable tener que limpiar la lente, póngase guantes protectores y haga una bola con el paño de limpieza. Pase el paño suavemente por la lente desde el centro a los bordes utilizando el paño como si fuera un plumero.

Enfoque y ajuste de la imagen del proyector

Para obtener información acerca de cómo enfocar y ajustar la imagen del proyector, consulte *Enfocar la imagen* en la página 23 y *Ajustar la imagen* en la página 24.

Volver a colocar la lámpara del proyector

Esta sección ofrece instrucciones detalladas acerca de cómo sustituir la lámpara del proyector.

Quitar y volver a colocar el módulo de la lámpara del proyector

A largo plazo, el módulo de la lámpara se debilitará y aparecerá un mensaje que le recordará que debe cambiar la lámpara. Asegúrese de que tiene una lámpara de repuesto para el proyector antes de proceder con las siguientes instrucciones.

ADVERTENCIA

- Sustituya la lámpara cuando el proyector muestre el mensaje de advertencia acerca de la vida útil de la lámpara. Si continúa utilizando el proyector tras la aparición del mensaje de advertencia, la lámpara puede romperse o explotar y esparcir el cristal por todo el proyector.
- Si la lámpara se rompe o explota, déjela y ventile la zona.

A continuación, haga lo siguiente:

- No toque los fragmentos de cristal porque podrían causar lesiones.
- Lávese bien las manos si ha entrado en contacto con restos de la lámpara.
- Limpie minuciosamente la zona alrededor del proyector y deseche cualquier elemento comestible en esa zona porque podría estar contaminado.
- Llame a su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy) para obtener instrucciones. No intente sustituir la lámpara.
- La sustitución de la lámpara de un proyector montado en la pared puede ocasionar caídas o lesiones. Tenga cuidado al subir a una escalera, y considere la posibilidad de retirar el proyector del soporte para montaje en la pared para limpiar la lámpara.
- Destapar la lámpara mientras el proyector está montado en el soporte para montaje en la pared puede ocasionar daños al producto o lesiones corporales por la caída de restos de cristal si la lámpara está rota.

CAPÍTULO 5

Mantenimiento de su sistema de pizarra digital interactiva

- Cuando sustituya la lámpara del proyector:
 - Ponga el proyector en modo Inactivo y espere 30 minutos a que la lámpara se enfríe totalmente.
 - No quite ningún tornillo a excepción de los que se indican en las instrucciones de sustitución de la lámpara.
 - Utilice gafas de protección al cambiar la lámpara. De lo contrario, podría sufrir lesiones como la pérdida de visión si la lámpara se rompe o explota.
 - Utilice únicamente lámparas de repuesto aprobadas por SMART Technologies. Póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy) para obtener piezas de repuesto.
 - Nunca sustituya el ensamblaje de la lámpara por uno utilizado previamente.
 - Maneje el delicado montaje de la lámpara con cuidado para evitar un fallo de la lámpara o la exposición al mercurio. Utilice guantes cuando toque la lámpara. No toque la lámpara con los dedos.
 - Recicle o deseche la lámpara como desperdicio peligroso de acuerdo a las directivas locales.

Necesita un destornillador Phillips N V dm; 2 y un destornillador plano para finalizar estos pasos.

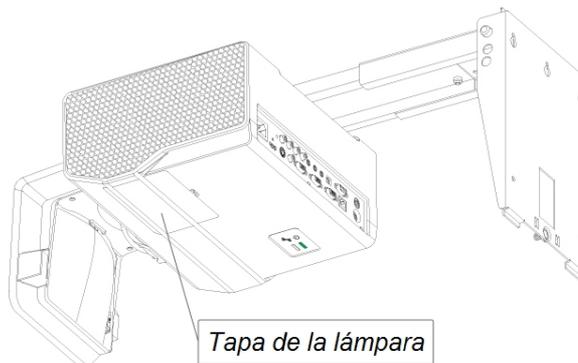
■ Para retirar la lámpara antigua

1. Presione el botón de **Encendido**  del control remoto dos veces o el PCE para colocar el proyector en modo Inactivo.
2. Espere al menos 30 minutos a que el proyector se enfríe.
3. Desconecte el cable de alimentación del proyector.

CAPÍTULO 5

Mantenimiento de su sistema de pizarra digital interactiva

4. Quite la tapa de la lámpara del proyector y, a continuación póngala en un lugar seguro.



SUGERENCIA

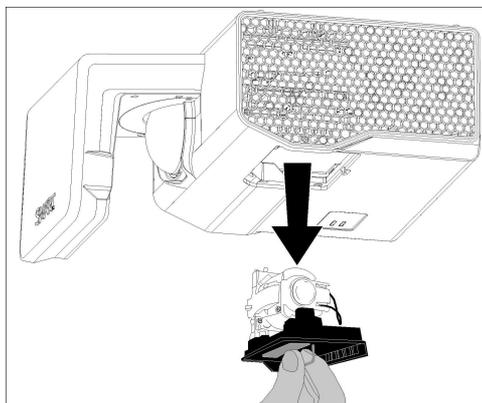
Si tiene dificultades para retirar la tapa, inserte un destornillador plano o una moneda pequeña en la ranura que hay en la parte inferior de la lámpara para presionar la tapa suavemente.

5. Utilice un destornillador Phillips para aflojar los dos tornillos cautivos de la parte inferior del módulo de la lámpara.

NOTA

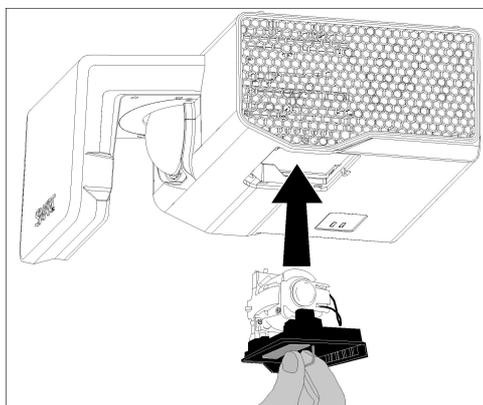
No intente quitar estos tornillos. Los tornillos cautivos no pueden quitarse, pero sí deben aflojarse.

6. Utilice la palanca que hay en la parte inferior del módulo de la lámpara para deslizar la lámpara hacia afuera y sacarla del proyector.



■ Para colocar la lámpara nueva en el proyector

1. Saque el nuevo módulo de la lámpara de su emblaje.
2. Coloque el módulo de la lámpara con cuidado en el proyector mediante la palanca que hay en la parte superior del módulo. Sujete el módulo de la lámpara en vertical y haga que entre por la ranura. Presione cuidadosamente el extremo de encendido del módulo de la lámpara en dirección al proyector para asegurarse de que el conector de encendido hace contacto con el conector de encendido del proyector.



i NOTA

Debería poder colocar el módulo de la lámpara en el proyector fácilmente sin tener que aplicar mucha fuerza.

3. Utilice el destornillador Phillips para apretar los tornillos cautivos.
4. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara cuidadosamente.
5. Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente.
6. Presione el botón de **Encendido**  una vez en el control remoto o en el PCE para confirmar que el proyector está funcionando y que el módulo de la lámpara está correctamente instalado.
7. Coloque la antigua lámpara en un recipiente seguro y manéjela con cuidado hasta que la recicle.

■ Para finalizar la instalación de la lámpara del proyector

1. Encienda el proyector.
2. Ajuste la imagen del proyector si fuera necesario (consulte *Ajustar la imagen* en la página 24).
3. Acceda al menú de servicios para restablecer el contador de horas de la lámpara (consulte *Restablecer el temporizador de la lámpara* en la página siguiente).

4. Active los correos electrónicos de alerta y las advertencias de la lámpara del proyector si han sido desactivados (consulte *Alertas de correo electrónico* en la página 65 y *Panel de control* en la página 61).

Restablecer el temporizador de la lámpara

Después de cambiar la lámpara, tiene que acceder al menú de servicios del proyector y restablecer el contador de horas de la lámpara. Para evitar errores accidentales, sólo el administrador del sistema debe llevar a cabo este procedimiento.

NOTA

Restablezca las horas de la lámpara siempre después de haber cambiado la lámpara, ya que los recordatorios de servicio de la lámpara aparecen en función de las horas actuales de uso.

Para restablecer el temporizador de la lámpara

1. Mediante el control remoto, presione los siguientes botones rápidamente para acceder al menú de servicios: **Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda, Arriba.**

PRECAUCIÓN

No ajuste la configuración en el menú de servicios a excepción de la indicada en esta guía. Al cambiar otros ajustes podrá dañar o afectar el funcionamiento de su proyector e invalidar su garantía.

2. Desplácese hasta el campo *Restablecer horas de la lámpara* y, a continuación, presione **Aceptar**.

Ambos valores de horas de la lámpara (estándar y económico) serán restablecidos a cero.

PRECAUCIÓN

No utilice la función Restablecer horas de la lámpara a menos que haya cambiado la lámpara justo antes. Si restablece el contador de horas de la lámpara en una lámpara antigua, puede dañar el proyector por un fallo de la lámpara.

NOTA

No puede restablecer el valor *Mostrar horas* porque es el total de horas que el proyector ha estado en uso.

3. Presione el botón **Menú** del control remoto.
Aparece el menú *Configuración de SMART UF75*.
4. Seleccione  para confirmar que las horas de la lámpara se han restablecido a cero.

Capítulo 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Corregir problemas de alineación de la imagen	44
Diagnosticar problemas al utilizar los indicadores y controles del sistema de pizarra digital interactiva	44
Indicadores y controles de la pizarra digital interactiva	44
Luces y estado del proyector	45
Luces y estado del PCE	46
Estados de error del proyector	46
El proyector no responde a los comandos	46
Aparece el mensaje "Proyector recalentado"	47
Aparece el mensaje "Fallo del ventilador"	47
Aparece el mensaje "Fallo de la rueda de colores"	48
Aparece el mensaje "Fallo de la lámpara"	48
La luz de Encendido del proyector no se enciende	48
Resolver problemas de comunicación de la red	49
Resolver problemas de sonido	50
Resolver problemas de vídeo	50
Resolver problemas de imagen	51
Pérdida de señal	51
No hay ninguna imagen proyectada	51
Imagen mostrada parcialmente, incorrectamente o que se desplaza	52
Imagen inestable o parpadeante	52
La imagen tiene una barra vertical parpadeante	53
Imagen del proyector no alineada	54
Resolver problemas de conexión	54
Acceso al menú de servicios	55
Recuperar su contraseña	56
Restablecer el proyector	56
Encontrar los números de serie	56
Transporte de su sistema de pizarra digital interactiva	58

Este capítulo ofrece información básica sobre solución de problemas de su sistema de pizarra digital interactiva.

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Para problemas no cubiertos en este capítulo, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy) o consulte el sitio web de Asistencia técnica de SMART (smarttech.com/support).

Corregir problemas de alineación de la imagen

Los problemas de alineación se producen cuando la imagen proyectada no es perpendicular a la pantalla. Los errores de alineación puede producirse al montar su sistema de pizarra digital interactiva en una superficie con desniveles o en un muro con obstrucciones, o bien al girar el proyector desde el centro vertical de su pizarra digital interactiva.

Utilice las instrucciones en la *SMART Board Guía de instalación del sistema de pizarra digital interactiva X880i5 y X885i5* (smarttech.com/kb/154548) suministrada para eliminar la mayoría de los problemas de alineación de la imagen.

Diagnosticar problemas al utilizar los indicadores y controles del sistema de pizarra digital interactiva

Esta sección documenta los indicadores y controles de los componentes del sistema de pizarra digital interactiva.

Indicadores y controles de la pizarra digital interactiva

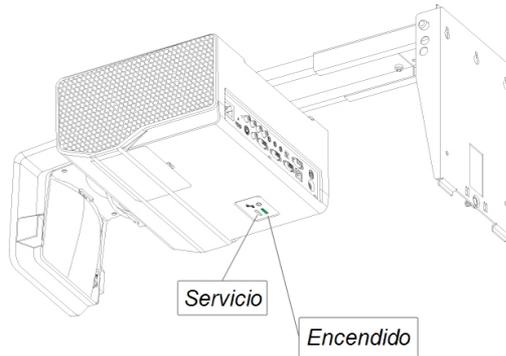
Su Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800 incluye los siguientes indicadores y controles:

- Una luz indicadora
- Botones, luces indicadores y sensores de la bandeja de rotuladores
- El botón Restablecer del módulo controlador

Para obtener más información acerca de estos indicadores y controles, y para resolver los problemas más comunes, consulte la *Guía del usuario de la pizarra digital interactiva SMART Board serie X800* (smarttech.com/kb/144817).

Luces y estado del proyector

Hay dos luces indicadoras (Encendido y Servicio) situadas en la parte inferior del Proyector SMART UF75 ó UF75w. Las secuencias de luces específicas transmiten información acerca del estado del proyector, incluidos los errores.



IMPORTANTE

Después de resolver el problema del proyector, desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación del conector para borrar la secuencia de luces indicadoras y, a continuación, restablezca el estado del proyector (consulte *Restablecer el proyector* en la página 56).

Luz de encendido	Luz de servicio	Mensaje
Ámbar fijo	Apagada	El proyector está apagado pero sigue recibiendo energía (modo Inactivo). Presione el botón de Encendido  del PCE para encenderlo.
Verde parpadeante	Apagada	El proyector está en estado de arranque (inicio). Espere hasta que el proyector termine de encenderse.
Verde fijo	Apagada	El proyector está en estado de funcionamiento (encendido). Presione el botón de Encendido  del PCE para apagarlo.
Ámbar parpadeante	Apagada	El proyector está en estado de enfriamiento. Espere a que termine de enfriarse.
Apagada	Roja parpadeando	El proyector está sobrecalentado. Podría apagarse automáticamente. Consulte <i>Aparece el mensaje "Proyector recalentado"</i> en la página 47 para solucionar este problema del proyector.
Apagada	Rojo fijo	El proyector tiene un problema con el ventilador. Podría apagarse automáticamente. Consulte <i>Aparece el mensaje "Fallo del ventilador"</i> en la página 47 para solucionar este problema del proyector.
Apagada	Rojo fijo	El proyector tiene un problema con la rueda de colores. Consulte <i>Aparece el mensaje "Fallo de la rueda de colores"</i> en la página 48 para solucionar este problema del proyector.

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Luz de encendido	Luz de servicio	Mensaje
Ámbar fijo	Roja parpadeando	El proyector tiene un problema con la lámpara. Consulte <i>Aparece el mensaje "Fallo de la lámpara"</i> en la página 48 para solucionar este problema del proyector.
Apagada	Apagada	El proyector no está recibiendo energía. Consulte <i>La luz de Encendido del proyector no se enciende</i> en la página 48 para solucionar este problema del proyector.

Luces y estado del PCE

El botón de **Encendido**  del PCE también funciona como luz indicadora de estado.

Luz indicadora de estado del PCE	Estado
Apagada	El proyector no está recibiendo energía. Confirme que el proyector esté encendido y que el cable de alimentación esté conectado. Confirme que la fuente de alimentación esté activada y funcionando. En el proyector, revise el cable de alimentación y la conexión mini-DIN de 4 patillas del PCE. En el PCE, revise el conector de 11 patillas. Si todo sigue igual después de haber comprobado sus conectores y la fuente de alimentación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).
Ámbar fijo	El proyector recibe energía pero está en modo inactivo.
Verde parpadeante	El proyector recibe energía y se está encendiendo.
Verde fijo	El proyector está encendido y el PCE está recibiendo energía y comunicándose con el proyector.
Ámbar parpadeante	Su sistema de pizarra digital interactiva está a punto de apagarse.

Estados de error del proyector

Los administradores del sistema pueden solucionar problemas de los siguientes estados de error del proyector antes de tener que contactar con Asistencia técnica de SMART. Si lleva a cabo un proceso de solución de problemas inicial en el proyector, se reducirá el tiempo de la llamada a asistencia técnica.

El proyector no responde a los comandos

Si su proyector no responde a los comandos o si comienza a mostrar código después de que usted haya introducido un comando, lleve a cabo el siguiente procedimiento.

■ Para reiniciar el proyector cuando no responda

1. Ponga el proyector en modo Inactivo y, a continuación, espere 15 minutos a que se enfríe.
2. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, espere al menos 60 segundos.
3. Conecte el cable de alimentación y, a continuación, encienda el proyector.

Aparece el mensaje "Proyector recalentado"

Si aparece el mensaje "Proyector recalentado" y el proyector entra en modo Inactivo durante el uso, se estará produciendo uno de los siguientes problemas:

- El proyector se está recalentando por dentro debido a un bloqueo de la ventilación del aire o a que la temperatura interior sobrepasa los 55 V dm;C (131 V dm;F).
- La temperatura exterior es demasiado alta.

■ Para solucionar el error "Proyector recalentado"

1. Ponga el proyector en modo Inactivo y, a continuación, espere 15 minutos a que se enfríe.
2. Si hace calor en la habitación en la que está, baje la temperatura si es posible.
3. Asegúrese de que no hay nada bloqueando la entrada y salida del aire del proyector.
4. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, espere al menos 60 segundos.
5. Conecte el cable de alimentación y, a continuación, encienda el proyector.
6. Si los pasos anteriores no solucionan el problema, desconecte el cable de alimentación y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Aparece el mensaje "Fallo del ventilador"

Si aparece el mensaje "Fallo del ventilador" y el proyector entra en modo Inactivo durante el uso, se estará produciendo uno o los dos problemas siguientes:

- El proyector está sobrecalentado por dentro.
- Uno de los ventiladores no funciona.

■ Para solucionar el error "Fallo del ventilador"

1. Siga los pasos 1 al 5 de *Para solucionar el error "Proyector recalentado"* arriba.
2. Si la lámpara no se ilumina, ponga el proyector en modo Inactivo y espere 15 minutos hasta que se enfríe.
3. Desconecte el cable de alimentación y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Aparece el mensaje "Fallo de la rueda de colores"

Si aparece el mensaje "Fallo de la rueda de colores" y el proyector entra en modo Inactivo durante el uso, quiere decir que hay un problema con la rueda de colores del proyector.

■ Para solucionar el error "Fallo de la rueda de colores"

1. Ponga el proyector en modo Inactivo y, a continuación, espere 15 minutos a que se enfríe.
2. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, espere al menos 60 segundos.
3. Conecte el cable de alimentación y, a continuación, encienda el proyector.
4. Si los pasos anteriores no solucionan el problema, desconecte el cable de alimentación y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Aparece el mensaje "Fallo de la lámpara"

Si aparece el mensaje "Fallo de la lámpara" y la lámpara se apaga durante el uso o no se enciende, se está produciendo uno de los siguientes problemas:

- La lámpara se está recalentando, probablemente debido a que la ventilación de aire está bloqueada.
- La lámpara ha llegado al final de su vida útil.
- El proyector tiene un problema interno.

■ Para solucionar el error "Fallo de la lámpara"

1. Siga los pasos 1 al 5 de *Para solucionar el error "Proyector recalentado"* en la página precedente.
2. Si la lámpara no se ilumina, ponga el proyector en modo Inactivo y espere 15 minutos hasta que se enfríe.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Sustituya la lámpara tal y como se describe en *Quitar y volver a colocar el módulo de la lámpara del proyector* en la página 37.
5. Si el proyector sigue sin encenderse o si sigue mostrando el mensaje de error de la lámpara, desconecte el cable de alimentación y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

La luz de Encendido del proyector no se enciende

Si la luz de Encendido no se enciende, se estará produciendo uno de los siguientes problemas:

- Ha habido un corte de luz o un aumento de tensión.
- Ha saltado un interruptor diferencial o un interruptor de seguridad.

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

- El proyector no está conectado a la fuente de alimentación.
- El proyector tiene un problema interno.

■ Para solucionar el problema de que no se encienda la luz de Encendido

1. Compruebe la fuente de alimentación y asegúrese de que todos los cables están conectados.
2. Confirme que su proyector está conectado a un enchufe que funcione.
3. Asegúrese de que las patillas de los conectores no están dobladas ni rotas.
4. Asegúrese de que la función Ocultar pantalla del control remoto está desactivada. Consulte *Uso de los botones del control remoto* en la página 15.
5. Si los pasos anteriores no solucionan el problema, desconecte el cable de alimentación y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Resolver problemas de comunicación de la red

Si no tiene acceso a la red, lleve a cabo el siguiente procedimiento para solucionar problemas en su sistema.

■ Parara resolver problemas de comunicación de la red

1. Asegúrese de que el cable RJ45 de la red está correctamente conectado a la conexión de cable modular en el panel de conexión del proyector.
2. Asegúrese de que la luz de advertencia LAN el proyector está en verde. Para activar la red LAN, utilice el comando RS-232 "vgaoutnetenable=on" (consulte *Comandos de programación del proyector* en la página 69) o la opción del menú del proyector "Red y salida de VGA" (consulte *Menú de red* en la página 20). La función de la red del proyector no funcionará hasta que envíe uno de estos comandos.
3. Presione el botón **Menú** y, a continuación, seleccione el menú **Configuración de red** para comprobar la dirección IP. Consulte el *Menú de red* en la página 20 para obtener una descripción del campo de la dirección IP. Escriba esta dirección IP en su explorador o agente SNMP.
4. Si todavía no tiene acceso a la red, póngase en contacto con el administrador del sistema. Si su administrador no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Resolver problemas de sonido

El proyector no tiene altavoces integrados, pero usted puede conectar un sistema de sonido al conector de salida de audio en el panel de conexiones del proyector. Si su sistema de audio no emite sonido, lleve a cabo el siguiente procedimiento.

■ Para solucionar problemas de sonido

1. Asegúrese de que los cables de los altavoces o del sistema de sonido están correctamente conectados al conector de salida de audio del panel de conexiones del proyector.
2. Presione el botón **Silencio** del control remoto del proyector y si la opción Desactivar audio está activada, desactívela.
3. Revise el botón de volumen del PCE o utilice el control remoto del proyector para asegurarse de que el volumen no está al mínimo.
4. Asegúrese de que el altavoz o sistema de sonido está activado y de que el volumen está habilitado.
5. Compruebe que la entrada de fuente, como su ordenador o dispositivo de vídeo, funcione correctamente, que la salida de sonido esté activada y que el volumen no esté al mínimo.
6. Si los pasos anteriores no resuelven el problema, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Resolver problemas de vídeo

Si su proyector tiene la imagen congelada, lleve a cabo el siguiente procedimiento.

■ Para solucionar una imagen congelada

1. Asegúrese de que la función Ocultar pantalla está desactivada. Presione el botón **Ocultar** en el control remoto del proyector para ocultar o mostrar la pantalla.
2. Asegúrese de que su dispositivo de fuente, como el reproductor DVD o el ordenador, está funcionando correctamente.
3. Ponga el proyector en modo Inactivo y, a continuación, espere 15 minutos a que se enfríe.
4. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, espere al menos 60 segundos.
5. Conecte el cable de alimentación y, a continuación, encienda el proyector.
6. Si los pasos anteriores no resuelven el problema, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Resolver problemas de imagen

Puede que los ordenadores, periféricos, entradas de fuente y los cables de conexión no estén correctamente configurados para transmitir las señales a su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board. Consulte *Compatibilidad de formato de vídeo* en la página 29 y la siguiente sección para ayudar a solucionar estos problemas.

Pérdida de señal

Si se pierde la señal de fuente visual o está siendo cambiada a otro dispositivo o entrada diferente, el proyector no mostrará una señal de fuente y, en su lugar, mostrará el logotipo de SMART en una pantalla azul.



■ Pasa solucionar problemas de pérdida de señal

1. Espere 45 segundos aproximadamente a que la imagen se sincronice. Algunas señales de vídeo requieren un periodo de sincronización mayor.
2. Si la imagen no se sincroniza, compruebe las conexiones del cable al proyector y el PCE.
3. Asegúrese de que la señal de la imagen es compatible con el proyector (consulte *Compatibilidad de formato de vídeo* en la página 29).
4. Si su proyector sigue sin mostrar una señal de fuente, póngase en contacto con su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

No hay ninguna imagen proyectada

Si el proyector no muestra ninguna imagen y las luces de encendido del PCE, la pizarra digital interactiva y el proyector no están encendidas, lleve a cabo el siguiente procedimiento.

■ Para solucionar problemas en la imagen proyectada

1. Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado a la toma de corriente.
2. Asegúrese de que los cables están correctamente conectados de un modo seguro tal y como se describe en la *Guía de instalación del sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X880i5 y X885i5* suministrada (smarttech.com/kb/154546).
3. Compruebe el cable de alimentación y las patillas del conector VGA para asegurarse de que no están dobladas ni rotas.
4. Asegúrese de que la lámpara del proyector está correctamente instalada.

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

5. Confirme que el proyector esté encendido y que las luces de estado del proyector están iluminadas. Si las luces de estado muestran un comportamiento poco usual, consulte *Luces y estado del proyector* en la página 45 para solucionar problemas en su proyector.

Imagen mostrada parcialmente, incorrectamente o que se desplaza

i NOTAS

- El siguiente procedimiento es aplicable a sistemas operativos Windows® 95, Windows 98, Windows 2000 y Windows XP sólo en ordenadores de escritorio.
- Este procedimiento puede variar según la versión del sistema operativo Windows y las preferencias de sistema definidas.

■ Para solucionar una imagen mostrada parcialmente, incorrectamente o que se desplaza

1. Seleccione **Inicio > Panel de control**.
2. Haga doble clic en **Pantalla**.
*Aparece la ventana *Propiedades de pantalla*.*
3. Haga clic en **Configuración**.
4. Verifique que la configuración de la resolución de pantalla es menor o igual a 1024 × 768 (proyector UF75 SMART) o 1280 × 800 (proyector UF75w SMART).
5. Si el proyector sigue sin mostrar la imagen completa, lleve a cabo el siguiente procedimiento para cambiar la pantalla del monitor.

■ Para cambiar la pantalla del monitor

1. Haga clic en **Propiedades avanzadas**.
2. En la pestaña *Monitor*, haga clic en **Cambiar**.
3. Haga clic en **Mostrar todos los dispositivos** y, a continuación, seleccione **Tipos de monitor estándar** de la lista.
4. En la lista *Modelos*, seleccione la resolución que necesita.
5. Verifique que la configuración de la resolución del monitor es menor o igual a 1024 × 768 (proyector UF75 SMART) o 1280 × 800 (proyector UF75w SMART).

Imagen inestable o parpadeante

Si la imagen del proyector es inestable o parpadeante, puede que tenga una configuración de seguimiento diferente en su fuente de entrada.

IMPORTANTE

Escriba sus valores de configuración antes de ajustar cualquiera de los ajustes en el siguiente procedimiento.

Para solucionar una imagen inestable o parpadeante

1. Ajuste la configuración de **Seguimiento** en la presentación en pantalla. Consulte *Menú de ajuste de la imagen* en la página 16.
2. Cambie la configuración del seguimiento de su ordenador. Consulte el manual del ordenador para obtener más información.
3. De forma opcional, restablezca el proyector tal y como se describe en *Restablecer el proyector* en la página 56 para ajustar el seguimiento a su valor original.

IMPORTANTE

Esta acción restablecerá todos los valores a sus forma predeterminada.

La imagen tiene una barra vertical parpadeante

Si el proyector muestra una barra vertical parpadeante, puede que tenga ajustes de frecuencia diferentes en la fuente de entrada.

IMPORTANTE

Escriba sus valores de configuración antes de ajustar cualquiera de los ajustes en el siguiente procedimiento.

Para solucionar el problema de la barra vertical parpadeante

1. Ajuste la configuración de **Frecuencia** en la presentación en pantalla. Consulte *Menú de ajuste de la imagen* en la página 16.
2. Compruebe el modo de pantalla de la tarjeta gráfica de su ordenador. Asegúrese de que coincide con alguno de los formatos de señal compatibles del proyector (consulte *Compatibilidad de formato de vídeo* en la página 29). Consulte el manual del ordenador para obtener más información.
3. Configure el modo pantalla de la tarjeta gráfica de su ordenador para hacerlo compatible con el proyector. Consulte el manual del ordenador para obtener más información.
4. De forma opcional, restablezca el proyector tal y como se describe en *Restablecer el proyector* en la página 56 para ajustar la frecuencia a su valor original.

IMPORTANTE

Esta acción restablecerá todos los valores a sus forma predeterminada.

Imagen del proyector no alineada

La imagen del Proyector SMART UF75 ó UF75w puede deslizarse si se mueve el proyector a menudo o si está instalado en un lugar propenso a la vibración, como cerca de una puerta pesada, por ejemplo. Siga estas precauciones para ayudar a evitar que la imagen pierda la alineación:

- Asegúrese de que la pared de instalación está nivelada y vertical y que no se mueva ni vibre excesivamente.
- Asegúrese de que no hay obstrucciones detrás del soporte de montaje en pared del proyector y de que el soporte está fuertemente fijado a la pared según las instrucciones de instalación.
- Ajuste la imagen proyectada Consulte la *Guía de instalación de sistemas de pizarra digital interactiva SMART Board X880i5 y X885i5* (smarttech.com/kb/154546) incluida y *Ajustar la imagen* en la página 24.

Resolver problemas de conexión

La siguiente tabla explica cómo resolver problemas con conexiones entre la pizarra digital interactiva, el proyector y el PCE.

Síntomas	Posible causa	Solución
<p>La pizarra digital interactiva no reconoce los toques. El PCE no está recibiendo energía. La luz indicadora de la bandeja de rotuladores está en rojo.</p>	<p>El conector mini-DIN de 7 patillas del proyector está flojo o desconectado. O bien El conector de 11 patillas del proyector está flojo o desconectado.</p>	<p>Asegúrese de que el conector mini-DIN de 7 patillas está conectado correctamente al proyector y que el conector de 11 patillas está conectado correctamente al PCE. Asegúrese de que ni los conectores ni el cable están dañados.</p>
<p>La pizarra digital interactiva no reconoce los toques. La luz indicadora de estado del PCE está en verde. La bandeja de rotuladores no está recibiendo energía.</p>	<p>El conector mini-DIN de 4 patillas del proyector está flojo o desconectado. O bien El conector de alimentación o la bandeja de rotuladores están flojos o desconectados.</p>	<p>Asegúrese de que el conector mini-DIN de 4 patillas está conectado correctamente al proyector y que el conector de alimentación está conectado correctamente a la bandeja de rotuladores.</p>
<p>La pizarra digital interactiva no reconoce los toques. La luz indicadora de estado del PCE está en verde. La luz indicadora de la bandeja de rotuladores está en rojo.</p>	<p>El mini-conector USB del proyector está flojo o desconectado. O bien El conector USB del proyector está flojo o desconectado. O bien</p>	<p>Asegúrese de que el mini-conector USB está correctamente conectado al PCE y el conector USB está correctamente conectado al ordenador. Asegúrese de que Controladores para productos</p>

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Síntomas	Posible causa	Solución
	Controladores para productos SMART no está instalado o funcionando.	SMART está instalado y funcionando.

Acceso al menú de servicios

PRECAUCIÓN

- Para prevenir alteraciones o cambios involuntarios, sólo los administradores del sistema deben acceder al menú de servicios. No comparta el código de acceso al menú de servicios con usuarios esporádicos de su sistema de pizarra digital interactiva.
- No ajuste la configuración en el menú de servicios a excepción de la indicada en esta guía. Al cambiar otros ajustes podrá dañar o afectar el funcionamiento de su proyector e invalidar su garantía.

Recuperar su contraseña

Si olvida la contraseña del proyector, podrá recuperarla accediendo al menú de servicios del proyector directamente desde el proyector o desde el menú de ajustes de contraseña que hay en la página web del proyector (consulte *Configuración de contraseña* en la página 66).

■ Para recuperar su contraseña desde el menú de servicios

1. Mediante el control remoto, presione los siguientes botones rápidamente para acceder al menú de servicios: **Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda, Arriba**.
2. Desplácese hasta el campo *Obtener contraseña* y, a continuación, presione **Intro** en el control remoto.

La contraseña aparecerá en la pantalla.
3. Anote la contraseña.
4. Desplácese hasta el campo *Salir* y, a continuación, presione **Intro** en el control remoto para salir del menú de servicios del proyector.

Restablecer el proyector

En algún momento durante el proceso de solución de problemas, puede que necesite restablecer todos los ajustes del proyector.



IMPORTANTE

Esta acción es irreversible.

■ Para restablecer todos los ajustes del proyector

1. Mediante el control remoto, presione los siguientes botones rápidamente para acceder al menú de servicios: **Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda, Arriba**.
2. Desplácese hasta el campo *Config. de fábrica* y, a continuación, presione **Intro** en el control remoto.
3. Desplácese hasta el campo *Salir* y, a continuación, presione **Intro** en el control remoto para salir del menú de servicios del proyector.

Encontrar los números de serie

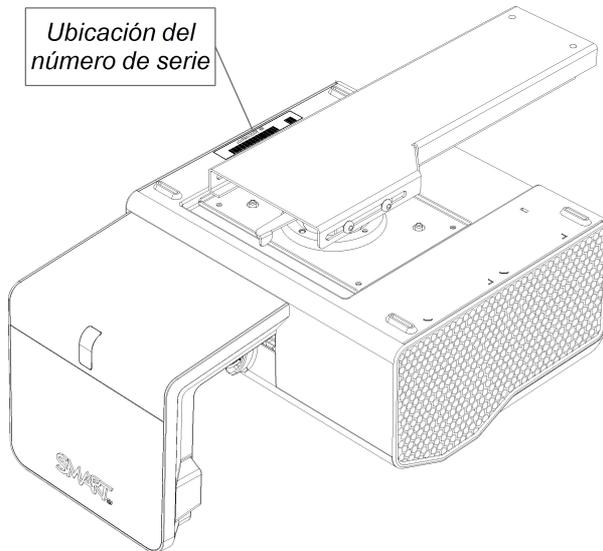
Antes de ponerse en contacto con Asistencia técnica de SMART (consulte *Asistencia al cliente* en la página 83), tome nota del número de serie de su pizarra digital interactiva, del proyector y del PCE.

CAPÍTULO 6

Solucionar problemas de su sistema de pizarra digital interactiva

Para encontrar el número de serie del Pizarra digital interactiva SMART Board serie x800, consulte la *Guía del usuario de la pizarra digital interactiva SMART Board serie X800* (smarttech.com/kb/144817).

El número de serie del Proyector SMART UF75 ó UF75w está situado en la parte superior del proyector.



El número de serie del PCE está situado en la parte inferior del PCE.



SUGERENCIA

También puede acceder al número de serie del proyector a través del menú en pantalla. Para obtener más información, consulte el *Menú de información* en la página 21.

Transporte de su sistema de pizarra digital interactiva

Conserve el material de embalaje original de su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 para los casos en que deba transportar la sistema de pizarra digital interactiva. Cuando sea necesario, vuelva a embalarla con la mayor cantidad posible del material de embalaje original. El embalaje original fue diseñado para resistir de manera óptima los golpes y vibraciones. Si ya no tiene el embalaje original, compre el mismo directamente de su distribuidor autorizado SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Si prefiere usar su propio material de empaque, asegúrese de proteger la unidad correctamente. Envíe la pizarra digital interactiva en posición vertical, para evitar que el transportista coloque objetos pesados sobre ella.

Apéndice A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Gestión del sitio web	60
Acceso a la gestión del sitio web	60
Inicio	60
Panel de control	61
Panel de control II	64
Configuración 3D	64
Configuración de control USB	64
Configuración de red	64
Alertas de correo electrónico	65
Configuración de contraseña	66
Conexión del sistema de control de sala al PCE	67
Configuración de la interfaz serie	67
Comandos de programación del proyector	69
Controles del estado de energía	69
Inventario de comandos	69
Value-based command methods	69
Absolute values and adjustment values	69
Video source specification values	70
Controles del estado de energía	70
Controles de selección de fuente	71
Controles de fuentes generales	72
Controles de fuentes VGA adicionales	73
Controles de fuentes de vídeo compuesto adicionales	73
Controles de salida de audio	74
Controles de red	75
Controles del sistema	76
Protocolo simple de administración de redes (SNMP)	78

Este apéndice incluye instrucciones detalladas sobre cómo configurar su ordenador o el sistema de control de sala para gestionar la configuración de su Sistema de pizarra digital interactiva SMART Board X800i5 a distancia a través de una interfaz RS-232.

Gestión del sitio web

Puede acceder a las funciones de configuración avanzadas a través de la página web del proyector. Esta página web le permite gestionar el proyector desde una ubicación remota utilizando cualquier ordenador conectado a su intranet.

i NOTA

Para acceder a la página web, su explorador debe ser compatible con JavaScript. La mayoría de los exploradores comunes como Internet Explorer® y Firefox® son compatibles con JavaScript.

Acceso a la gestión del sitio web

Antes de poder acceder a la página web, debe conectar el cable en red a su proyector (consulte el *Diagrama de conexión de Proyector SMART UF75 ó UF75w* en la página 24). Cuando conecte por primera vez su proyector a la red, aparecerá una dirección IP en la presentación en pantalla.

i NOTA

También puede ver la dirección IP al acceder a la página del menú de Ajustes de Red del proyector (consulte *Configuración de red* en la página 64).

■ Para utilizar la página web de gestión

1. Inicie su explorador de internet.
2. Escriba la dirección IP en el campo para la dirección y presione INTRO.
Aparecerá la ventana Configuración del proyector UF75 SMART (o Configuración del proyector UF75w SMART).
3. Seleccione las opciones del menú en el panel izquierdo para acceder a los ajustes en cada página.
4. Seleccione los ajustes o escríbalos con el teclado de su ordenador y, a continuación, presione el botón **Enviar** u otro botón de acción junto a cada ajuste que cambie.

Inicio

La página de menú de Inicio muestra información básica sobre el proyector y le permite seleccionar el idioma de visualización en pantalla.

Configuración del submenú	Descripción
Idioma	Muestra las opciones de idioma
Información sobre el proyector	Muestra la información actual sobre el proyector

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Panel de control

Este menú permite gestionar el estado, las alertas y apariciones del audio y vídeo del proyector mediante un explorador de internet.

Configuración del submenú	Descripción
Encendido	Enciende el proyector o lo pone en modo inactivo. Seleccione el botón Encendido o Apagado .
Restaurar todos los valores predeterminados del proyector	Devuelve la configuración del proyector a los valores predeterminados o actualiza los valores actuales. Seleccione Enviar o Actualizar .  IMPORTANTE La opción Enviar es irreversible y restablece todos los valores.
Volumen	Ajusta el volumen del proyector de -20 a 20.
Silencio	Activa o desactiva la función de silencio. Seleccione Encendido para silenciar el sonido del proyector y Apagado para desactivar el silencio.
Control de volumen	Permite el control del volumen del PCE. Seleccione Encendido para habilitar el ajuste del volumen y Apagado para desactivar el ajuste de volumen si prefiere utilizar los controles de su sistema de sonido o altavoces (no suministrados).
Subtítulos (CC)	Enciende o apaga la función Subtítulos.
Idioma	Establece el idioma de los subtítulos a CC1 o CC2 . Normalmente, CC1 muestra los subtítulos en inglés estadounidense, mientras que CC2 los muestra en otros idiomas regionales, como francés o español, según el canal de televisión o el medio de comunicación.
Modo de presentación	Ajusta la salida de la pantalla al modo SMART Presentación , Aula con mucha luz , Aula con poca luz , sRGB y Definido por el usuario de forma que pueda proyectar imágenes desde varias fuentes con un rendimiento uniforme del color: <ul style="list-style-type: none">• El modo Presentación SMART se recomienda para la fidelidad del color.• Aula con mucha luz y Aula con poca luz se recomiendan para lugares con dichas condiciones.• sRGB proporciona un color estandarizado preciso.• Definido por el usuario le permite aplicar sus propios ajustes.
Brillo	Ajusta el brillo del proyector de 0 a 100.
Contraste	Ajusta la diferencia entre las partes más claras y las más oscuras de la imagen de 0 a 100.
Frecuencia	Ajusta la frecuencia de visualización de datos de la imagen proyectada desde -5 a 5 para adaptarse a la frecuencia de la tarjeta gráfica de su equipo.
Seguimiento	Sincroniza los intervalos de la pantalla del proyector con la tarjeta

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Configuración del submenú	Descripción
	gráfica del ordenador de 0 a 63.
Nitidez	Ajusta la nitidez de la imagen proyectada de 0 a 31.
Pico del blanco	Ajusta el brillo del color de la imagen de 0 a 10 a la vez que proporciona sombras blancas más vibrantes. Un valor más cercano a 0 crea una imagen natural y un valor más cercano a 10 mejora el brillo.
Degamma	Ajusta el rendimiento del colore de la pantalla de 0 a 3.
Color	Ajusta los colores rojo, verde, azul, cyan, magenta y amarillo del proyector de 0 a 100 para proporcionar un color personalizado y una salida luminosa. Cada color tiene un valor predeterminado de 100. Los ajustes a la configuración de color se registran en el modo Usuario.
Detección automática de la señal	Activa o desactiva la búsqueda de señal de los conectores de entrada. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione Encendido para que el proyector cambie de entrada continuamente hasta que encuentre una fuente de vídeo activa. • Seleccione Apagado para mantener la detección de señal en una sola entrada.
Recordatorio de la lámpara	Cuando aparezca el recordatorio del repuesto de la lámpara, seleccione Encendido para mostrarlo o Apagado para ocultarlo. Este recordatorio aparece 100 horas antes de que sea recomendable cambiar la lámpara.
Modo de lámpara	Ajusta el brillo de la lámpara a Estándar o Económico . Estándar muestra una imagen brillante y de alta calidad. Económico aumenta la vida de la lámpara al aumentar el brillo de la imagen.
Apagado automático	Establece la duración de la cuenta atrás del temporizado de apagado automático entre 1 y 240 minutos. El temporizador comienza a bajar cuando el proyector deja de recibir señal de vídeo. El temporizador termina cuando el proyector entra en modo Inactivo. Seleccione 0 para apagar el temporizador.
Zoom	Ajusta el zoom al centro de la imagen acercándolo o alejándolo de 0 a 30.
Posición H (entrada RGB)	Mueve la posición horizontal de la imagen proyectada a la izquierda o a la derecha de 0 a 100.
Posición V (entrada RGB)	Mueve la posición vertical de la imagen proyectada arriba o abajo de -5 a 5.
Proporción de aspecto	Ajusta la salida de imagen para Llenar pantalla , Coincidir con entrada o 16:9 . <ul style="list-style-type: none"> • Llenar pantalla produce una imagen que llena la pantalla completa al estirla o adaptar la escala. • Coincidir con entrada hace que el radio de aspecto del proyector coincida con el radio de aspecto de entrada. Como resultado, puede que aparezcan bandas negras a lo largo de los bordes superior e inferior de la pantalla en horizontal (formato de carta) o en los bordes izquierdo y derecho en vertical (formato pillarbox).

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Configuración del submenú	Descripción
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:9 cambia la salida a 16:10 al dar a la imagen formato letterbox, recomendado para el uso con HDTV y DVDs mejorados para la televisión de pantalla ancha. <p>i NOTA</p> <p>Consulte <i>Compatibilidad de formato de vídeo</i> en la página 29 para ver las descripciones del aspecto en cada modo.</p>
Pantalla de inicio	Establezca el tipo de pantalla de inicio a SMART o Usuario . La pantalla de SMART es el logotipo predeterminado de SMART con un fondo azul. La pantalla de Usuarui utiliza una imagen guardada de la función Capturar pantalla de inicio de usuario.
Silenciar vídeo	Activa o desactiva la función de silencio del vídeo. Seleccione Encendido para ocultar la pantalla y apagado para volver a mostrarla.
Ventilador de alta velocidad	Ajusta la velocidad del ventilador del proyector. Seleccione Alta o Normal .
	<p>i NOTA</p> <p>Utilice la configuración Alta cuando la temperatura del proyector sea alta o la altitud esté por encima de 1829 m (6000 pies).</p>
Modo Proyector	Ajuste el modo de proyección a Delantero , Techo , Trasero o Techo trasero .
	<p>👉 IMPORTANTE</p> <p>SMART recomienda que nunca cambie este ajuste del modo de proyección Techo.</p>
Origen	Ajusta la fuente de entrada a VGA1 , VGA2 , Compuesto , Vídeo S o HDMI .
VGA1	Asigna un nombre alternativo a la entrada VGA1, que aparece al seleccionar la entrada VGA1.
VGA2	Asigna un nombre alternativo a la entrada VGA2, que aparece al seleccionar la entrada VGA2.
Vídeo S	Asigna un nombre alternativo a la entrada vídeo S, que aparece al seleccionar la entrada vídeo S.
Compuesto	Asigna un nombre alternativo a la entrada vídeo compuesto, que aparece al seleccionar la entrada de vídeo compuesto.
HDMI	Asigna un nombre alternativo a la entrada HDMI, que aparece al seleccionar la entrada HDMI.
Alerta de emergencia	Activa y desactiva el mensaje de difusión de alertas en pantalla. Cuando está activado, este mensaje se muestra sobre la imagen proyectada en ese momento.
Mensaje de alarma	Muestra un mensaje de notificación de emergencia en pantalla (60 caracteres como máximo).

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Panel de control II

Configuración 3D

Este menú le permite activar o desactivar la visualización de imágenes 3D y establecer su formato.

Configuración del submenú	Descripción
3D activado/desactivado	Activa o desactiva la función de 3D.
Invertir 3	Selecciona el ajuste Invertir 3D (I-D o D-I). <ul style="list-style-type: none">• I-D muestra los datos visuales para el ojo izquierdo primero.• D-I muestra los datos visuales para el ojo derecho primero.
Formato 3D	Selecciona el formato actual de 3D (Entrelazado o Under-over). <ul style="list-style-type: none">• Entrelazado desglosa el marco de la imagen para cada ojo, mostrando de forma alternativa una línea de información visual para cada marco.• Under-over muestra simultáneamente marcos de la imagen estirados para cada ojo, o uno sobre el otro.

Configuración de control USB

Este menú le permite establecer la fuente de vídeo para los dos puertos USB del PCE.

Configuración del submenú	Descripción
Fuente USB1	Permite el toque para la fuente de vídeo seleccionada (VGA1 , VGA2 , HDMI o Desactivar) al asociar la fuente de vídeo al puerto USB del ordenador de la sala (USB1) en el PCE.
Fuente USB2	Permite el toque para la fuente de vídeo seleccionada (VGA1 , VGA2 , HDMI o Desactivar) al asociar la fuente de vídeo al puerto USB del ordenador portátil (USB2) en el PCE.

Configuración de red

Este menú le permite activar o desactivar el Protocolo de Control Dinámico de Hosts (DHCP, en inglés) y definir las direcciones y nombres relacionados con la red.

Configuración del submenú	Descripción
DHCP	Activa o desactiva el DHCP de la red. <ul style="list-style-type: none">• Encendido asigna automáticamente la dirección IP del servidor DHCP al proyector.• Apagado le permite asignar una dirección IP manualmente.
Dirección IP	Muestra la dirección IP del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.
Máscara de subred	Muestra el número de máscara de trabajo de subred del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.
Puerta de enlace	Muestra la puerta de enlace predeterminada de la red del proyector

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Configuración del submenú	Descripción
	en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.
DNS	Muestra el número de nombre primario de dominio del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255.
Nombre del grupo	Muestra el nombre del grupo de trabajo del proyector (12 caracteres como máximo).
Nombre de proyector	Muestra el nombre del proyector (12 caracteres como máximo).
Lugar	Muestra la ubicación del proyector (16 caracteres como máximo).
Contactar	Muestra el nombre o el número de contacto para la asistencia del proyector (16 caracteres como máximo).
SNMP	Activa o desactiva la función MIB del SNMP.
Comunidad de sólo lectura	Esta opción envía una contraseña con cada "SNMP get request" que permite acceder al dispositivo. i NOTA El valor predeterminado para Comunidad de sólo lectura es público.
Comunidad de lectura/escritura	Esta opción envía una contraseña con cada "SNMP set request" que permite acceder al dispositivo. i NOTA El valor predeterminado para Comunidad de lectura/escritura es privado.
Dirección de destino de capturas	Muestra la dirección de destino de capturas del proyector en valores entre 0.0.0.0 y 255.255.255.255. La dirección de destino de capturas es la dirección IP del ordenador asignada para gestionar datos no solicitados generados por eventos de captura del proyector, como con el apagado, el encendido y otros problemas.

Alertas de correo electrónico

Este menú le permite introducir su dirección de correo electrónico en la que recibirá alertas por correo electrónico, así como ajustar la configuración respectiva.

Configuración del submenú	Descripción
Alerta de correo electrónico	Seleccione Activar para activar la función Alertas por correo electrónico o Desactivar para desactivarla.
Para	Define la dirección de correo electrónico del receptor de la alerta.
CC	Define la dirección de correo electrónico del receptor que recibirá una copia de la alerta.
De	Define la dirección de correo electrónico del usuario que envía la alerta.
Asunto	Muestra el asunto de la alerta.
Servidor SMTP de salida	Define el servidor del Protocolo simple de transferencia de correo (SMTP, en inglés).

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Configuración del submenú	Descripción
Nombre de usuario	Define el nombre de usuario del servidor SMTP.
Contraseña	Define la contraseña del servidor SMTP.
Condiciones de alerta	Envía alertas por correo electrónico siempre que se den las condiciones de Advertencia de lámpara , Poca vida útil de la lámpara , Advertencia de temperatura y Bloqueo del ventilador . Seleccione los ajustes que desea y, a continuación, presione Enviar . i NOTA El proyector enviará un correo electrónico de alerta (Alerta SMART) a su dirección de correo electrónico. Presione Prueba de alerta por correo electrónico para confirmar su dirección de correo electrónico enviando un mensaje de prueba (Correo electrónico de prueba de alerta SMART).

Configuración de contraseña

Este menú ofrece una función de seguridad que permite que un administrador gestione el uso del proyector y permita la función Contraseña de administrador.

Configuración del submenú	Descripción
Contraseña	Acceda a la gestión de la web por primera vez presionando el botón Habilitar y escribiendo una contraseña. Cuando la función contraseña esté habilitada, la contraseña del administrador será necesaria para acceder a la Gestión de la web. Seleccione Desactivar para encender el proyector sin una contraseña.

i NOTAS

- La primera vez que utilice la configuración de la contraseña, el valor de contraseña predeterminado será cuatro números, por ejemplo, 1234.
- La longitud máxima permitida de la contraseña es cuatro números o letras.
- Si olvida la contraseña del proyector, consulte *Acceso al menú de servicios* en la página 55.

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Conexión del sistema de control de sala al PCE

Al conectar un ordenador o sistema de control de sala al conector de 4 patillas del PCE, puede seleccionar entradas de vídeo, iniciar o apagar su sistema de pizarra digital interactiva y solicitar información acerca del uso de la lámpara del proyector, la configuración actual y las direcciones en red.

Configuración de la interfaz serie

La interfaz serie del Proyector SMART UF75 ó UF75w actúa a modo de Equipo de comunicaciones de datos (DCE, en inglés) y sus ajustes no pueden ser configurados. Debe configurar el programa de comunicación serie de su ordenador (como HyperTerminal de Microsoft®) o sus ajustes de comunicación serie del sistema de control de la sala con los siguientes valores:

Ajuste	Valor
Velocidad de datos	19.2 kbps
Bits de datos	8
Paridad	Ninguno
Bits de parada	1
Control de flujo	Ninguno

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

i NOTAS

- El modo No sincronizado está desactivado de forma predeterminada en el proyector.
- Todos los comandos deben estar en formato ASCII. Finalice todos los comandos con un salto de línea.
- Todas las respuestas del proyector finalizan con una línea de comandos. Espere hasta que reciba la línea de comandos indicándole que el sistema está listo para otro comando antes de seguir.
- La función control de sala del proyector siempre está activada.

■ Para configurar la interfaz serie de su ordenador

1. Encienda su ordenador y, a continuación, inicie su programa de comunicaciones en serie o su programa de emulación de terminales.
2. Conecte su ordenador al cable de conexión serie que conectó previamente al PCE.
3. Configure sus ajustes de interfaz serie utilizando los valores de la tabla anterior en la sección anterior y, a continuación, haga clic en INTRO.

Aparecerá el mensaje "invalid cmd= ? for help" y el caracter > aparecerá como línea de comandos en la siguiente línea.

i NOTA

Si no aparece ningún mensaje o aparece uno de error, su configuración de interfaz serie no es correcta. Repita el paso 3.

4. Escriba los comandos para configurar sus ajustes.

i NOTAS

- Para ver una lista de comandos disponibles, escriba ? y presione INTRO.
- Si está utilizando un programa de emulación de terminales, active el ajuste de eco local de su programa para ver los caracteres a medida que escribe.

Comandos de programación del proyector

Esta sección documenta los comandos de programación del proyector.

Controles del estado de energía

Proyectores SMART UF75 o UF75w responde a comandos sólo a ciertos niveles de alimentación y en ciertos momentos.

Hay cinco estados de alimentación del proyector:

- Arranque (Inicio)
- Encendido (funcionando)
- Enfriamiento
- Confirmar apagado
- Inactivo (modo Inactividad)

Inventario de comandos

Proyectores SMART UF75 o UF75w responde a los comandos de las tablas de las siguientes páginas. Para ver una lista de comandos válidos en el estado de encendido actual del proyector, escriba ? y presione INTRO.

NOTAS

- Envíe un comando sólo después de que el proyector haya enviado una línea de comandos.
- Los comandos no distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Escriba los comandos exactamente del mismo modo en que aparecen en la columna de la izquierda de las tablas, con el valor o ajuste adecuado en la columna del centro.
- Compruebe sus entradas con atención antes de introducir los comandos.
- Presione INTRO después de escribir cada comando.
- Una vez que el proyector ejecute un comando, generará una respuesta.
- Para evitar que el búfer se sature, no envíe otro comando hasta que haya recibido la siguiente línea de comandos.

Value-based command methods

Absolute values and adjustment values

You can use the command's target range to set an absolute value for a command or cause an adjustment to be made to the current value. To create an adjustment command, add a plus (+) or minus (-) symbol instead of the equal symbol (=) before the value change you want to enter.

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

All absolute values you enter must be within the command target range, and all adjustment values must equal a number within the command target range.

See the following example for adjusting projector brightness:

```
>get brightness  
brightness=55
```

```
>set brightness=65  
brightness=65
```

```
>set brightness+5  
brightness=70
```

```
>set brightness-15  
brightness=55
```

Video source specification values

You can use the source input field described in *Controles de selección de fuente* en la página siguiente in a command to set an absolute value or adjustment value to a source other than the active source. You can do this while the selected source is inactive, but the source device must be connected, or you receive an invalid command response.

See the following examples, where both an HDMI connector and a VGA1 input are connected:

```
>set input hdmi  
input=hdmi
```

```
>set brightness vga1=65  
brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7  
brightness vga1=58
```

Controles del estado de energía

Estos comandos hacen que el proyector entre y salga del modo Inactivo y solicitan el estado de encendido actual del proyector. El estado de encendido del proyector determina si ciertos comandos están disponibles en ese momento. Esta configuración está disponible incluso cuando el proyector está en modo Inactivo.

Comando	Respuesta
on	powerstate=[field]
off	powerstate=[field]
off now	powerstate=[field]
get powerstate	powerstate=[field]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

La siguiente tabla describe los comandos del estado de encendido:

Comando	Descripción
on	Enciende el proyector.
off	Inicia el proceso de apagado. Aparece un cuadro de diálogo con el mensaje "Presione el botón de encendido para apagar el proyector". Debe enviar un segundo comando Apagado en los próximos 10 segundos para que el proyector entre en modo Inactivo.
off now	Apaga el proyector inmediatamente. No puede retrasar o cancelar este comando.
get powerstate	Indica el estado de encendido actual del proyector.

La siguiente tabla describe los campos del estado de encendido:

Campo	Descripción
Arranque	El proyector se está encendiendo.
On	El proyector está encendido.
Enfriamiento	El proyector se está enfriando.
Confirmar apagado	Confirm off (Confirmar apagado) es un estado no seleccionable que es devuelto durante la etapa uno de la secuencia off de dos botones.
Inactivo	El proyector está apagado pero sigue recibiendo energía (modo Inactivo).

Controles de selección de fuente

Estos comandos cambian las fuentes de entrada. El tipo de fuente determina qué comandos pueden ser aceptados.

Comando	Respuesta	Disponible cuando está en modo Inactivo
get input	input=[field]	Sí
set input [field]	input=[field]	No

La siguiente tabla describe los comandos de selección de fuente:

Comando	Descripción
get input	Devuelve la entrada actual del proyector.
set input [field]	Devuelve la entrada a uno de los campos seleccionables.

La siguiente tabla describe los comandos de respuesta de selección de fuente:

Campo	Descripción
VGA1	Cambia la fuente al conector de entrada VGA 1.
VGA2	Cambia la fuente al conector de entrada VGA 2.
Compuesto	Cambia la fuente al conector de vídeo compuesto. Si instaló su sistema de pizarra digital interactiva siguiendo las instrucciones, esta es la retransmisión del PCE.
Vídeo S	Cambia la fuente al conector de entrada de vídeo-S.

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Campo	Descripción
HDMI	Cambia la fuente al puerto de entrada HDMI.
Ninguno	Un valor no seleccionable que aparece al introducir el comando "get input" mientras el proyector está en modo Inactivo.

Controles de fuentes generales

Los siguientes controles de fuentes son aplicables a todas las fuentes de entrada. Los controles de fuentes del conector HDMI están descritos al completo en esta sección. Estos controles no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo. Puede especificar los valores de color personalizados para todas las entradas.

Estos comandos le informan de la configuración actual de la fuente.

Comando	Respuesta
get displaymode	displaymode=[configuración actual del modo de presentación]
get brightness	brightness=[configuración actual del brillo]
get contrast	contrast=[configuración actual del contraste]
get whitepeaking	whitepeaking=[configuración actual de pico del blanco]
get degamma	degamma=[configuración actual de degamma]
get red	red=[configuración actual del color rojo]
get green	green=[configuración actual del color verde]
get blue	blue=[configuración actual del color azul]
get cyan	cyan=[configuración actual del color cyan]
get magenta	magenta=[configuración actual del color magenta]
get yellow	yellow=[configuración actual del color amarillo]
get videofreeze	videofreeze=[configuración actual de congelación de vídeo]

Estos comandos controlan el aspecto de la fuente. Estos ajustes no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo o cuando la fuente está desconectada. Consulte *Value-based command methods* en la página 69 para definir comandos absolutos y de ajuste.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set displaymode [target]	=SMART Presentation =Aula con luz =Aula oscura =sRGB =Definido por el usuario	displaymode=[target]
set brightness [value]	=0 a =100	brightness=[valor]
set contrast [value]	=0 a =100	contrast=[valor]
set whitepeaking [valor]	=0 a =10	whitepeaking=[valor]
set degamma [valor]	=0 a =3	degamma=[valor]
set red [value]	=0 a =100	red=[valor]
set green [value]	=0 a =100	green=[valor]
set blue [value]	=0 a =100	blue=[valor]
set cyan [value]	=0 a =100	cyan=[valor]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set magenta [value]	=0 a =100	magenta=[valor]
set yellow [value]	=0 a =100	yellow=[valor]
set videofreeze [target]	=on =off	videofreeze=[target]

Controles de fuentes VGA adicionales

Su fuente VGA admite todos los controles de fuente generales descritos en *Controles de fuentes generales* en la página precedente, así como los comandos enumerados en esta sección. Estos ajustes no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo o cuando las fuentes VGA están desconectadas.

i NOTA

Algunos de estos comandos no son válidos con entradas HDMI y fuentes de vídeo compuesto, y darán la respuesta "invalidcmd=[command]".

Estos comandos le informan de la configuración actual de la fuente VGA.

Comando	Respuesta
get frequency	frequency=[configuración actual de la frecuencia]
get tracking	tracking=[configuración actual del seguimiento]
get saturation	saturation=[configuración actual de la saturación]
get tint	tint=[configuración actual del tinte]
get sharpness	sharpness=[configuración actual de la nitidez]

Estos comandos controlan el aspecto de su fuente VGA. Estos ajustes no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo o cuando la fuente VGA está desconectada. Consulte *Value-based command methods* en la página 69 para definir comandos absolutos y de ajuste.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set frequency [value]	=-5 a =5	frequency=[valor]
set tracking [value]	=0 a =31	tracking=[valor]
set saturation [value]	=0 a =100	saturation=[valor]
set tint [value]	=0 a =100	tint=[valor]
set sharpness [value]	=0 a =31	sharpness=[valor]

Controles de fuentes de vídeo compuesto adicionales

Su fuente de vídeo compuesto admite todos los controles de fuente generales descritos en la página anterior así como los comandos enumerados en esta sección. Estos ajustes no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo o cuando la fuente de vídeo compuesto está desconectada.

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

i NOTA

Algunos de estos comandos no son válidos con entradas HDMI fuentes de vídeo VGA, y darán la respuesta "invalidcmd=[command]".

Estos comandos le informan de la configuración actual de la fuente de vídeo compuesto.

Comando	Respuesta
get saturation	saturation=[configuración actual de la saturación]
get tint	tint=[configuración actual del tinte]
get sharpness	sharpness=[configuración actual de la nitidez]

Estos comandos controlan el aspecto de su fuente de vídeo compuesto. Consulte *Value-based command methods* en la página 69 para definir comandos absolutos y de ajuste.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set saturation [value]	=0 a =100	saturation=[valor]
set tint [value]	=0 a =100	tint=[valor]
set sharpness [value]	=0 a =31	sharpness=[valor]

Controles de salida de audio

Estos comandos controlan la salida de audio del proyector a su sistema de audio (no suministrado). Los controles de salida de audio no están definidos por la fuente de vídeo. Esta configuración no está disponible cuando el proyector está en modo Inactivo.

Estos comandos le informan de la configuración actual de salida de audio.

Comando	Respuesta
get volume	volume=[configuración actual del volumen]
get mute	mute=[configuración actual del silencio]
get volumecontrol	volumecontrol=[configuración actual del control del volumen]
get cc	cc=[configuración actual del idioma de los subtítulos]

Estos comandos controlan la configuración de salida del audio. Consulte *Value-based command methods* en la página 69 para definir comandos absolutos y de ajuste.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set volume [value]	=-20 a =20	volume=[value]
set mute [target]	=on =off	mute=[target]
set volumecontrol [target]	=on =off	volumecontrol=[target]
set cc [target]	=cc1 =cc2 =off	cc=[target]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

i NOTA

Normalmente, CC1 muestra los subtítulos en inglés estadounidense, mientras que CC2 los muestra en otros idiomas regionales, como francés o español, según el canal de televisión o el medio de comunicación.

Controles de red

Estos comandos controlan el estado de red y la configuración de su proyector. Esta configuración está disponible incluso cuando el proyector está en modo Inactivo. Debe definir localmente la red y los comandos de salida VGA a Activados, que está situado en el OSD para que funcionem las opciones de red.

Estos comandos le informan de la configuración actual de red.

Comando	Respuesta
get netstatus	netstatus=connected netstatus=disconnected netstatus=disabled
get dhcp	dhcp=[estado actual del DHCP]
get ipaddr	ipaddr=[dirección IP actual]
get subnetmask	subnetmask=[número de máscara de trabajo de subred actual]
get gateway	gateway=[puerta de enlace actual]
get primarydns	primarydns=[número del nombre de dominio primario actual]
get macaddr	macaddr=[dirección MAC actual]

Estos comandos controlan la configuración de red.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set dhcp [target]	=on =off	dhcp=[current]
set ipaddr [target]	=0.0.0.0 a =255.255.255.255	ipaddr=[current]
set subnetmask [target]	=0.0.0.0 a =255.255.255.255	subnetmask=[current]
set gateway [target]	=0.0.0.0 a =255.255.255.255	gateway=[current]
set primarydns [target]	=0.0.0.0 a =255.255.255.255	primarydns=[current]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Controles del sistema

Estos comandos le permiten cambiar la configuración del sistema y acceder a la información del mismo.

Estos comandos le informan de la configuración actual del sistema. Estos comandos no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo.

Comando	Respuesta
get autosignal	autosignal=[configuración actual de la detección automática de la señal]
get lampreminder	lampreminder=[configuración actual del recordatorio de la lámpara]
get highbrightness	highbrightness=[configuración actual del brillo de la lámpara]
get autopoweroff	autopoweroff=[configuración actual del apagado automático]
get zoom	zoom=[configuración actual del zoom]
get projectorid	projectorid=[número actual de la ID del proyector]
get hposition	hposition=[configuración actual de la posición horizontal]
get vposition	vposition=[configuración actual de la posición vertical]
get aspectratio	aspectratio=[relación de aspecto actual del proyector]
get projectionmode	projectionmode=[modo actual de proyección]
get startupscreen	startupscreen=[configuración actual de la pantalla de inicio]
get resolution	resolution=[resolución de entrada actual]
get language	language=[configuración actual de idioma]
get groupname	groupname=[nombre actual del grupo del proyector]
get projectorname	projectorname=[nombre actual del proyector]
get locationinfo	locationinfo=[ubicación actual del proyector]
get contactinfo	contactinfo=[información de contacto actual de la asistencia]
get modelnum	modelnum=[número de modelo actual]
get videomute	videomute=[configuración actual de silencio de vídeo]
get 3denable	3denable=[configuración actual de la función 3D]
get 3dinvert	3dinvert=[configuración actual de la inversión 3D]
get 3dformat	3dformat=[formato actual en 3D]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[mensaje actual de alerta de emergencias]
get emergencyalert	emergencyalert=[configuración actual de alertas de emergencia]

Estos comandos le informan de la configuración actual del sistema. Estos comandos están disponibles incluso cuando el proyector está en modo Inactivo.

Comando	Respuesta
get lamphrs	lamphrs=[horas de funcionamiento de la lámpara actuales]
get syshrs	syshrs=[horas de funcionamiento del proyector actuales]
get fwverddp	fwverddp=[versión actual del firmware del proyector]
get fwvernet	fwvernet=[versión actual del firmware de la red]
get fwvermpu	fwvermpu=[versión actual del firmware del procesador]
get fwverecp	fwverecp=[versión actual del firmware del PCE]
get vgaoutnetenable	vgaoutnetenable=[current]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Estos comandos controlan la configuración actual del sistema. Estos comandos no están disponibles cuando el proyector está en modo Inactivo. Consulte *Value-based command methods* en la página 69 para definir comandos absolutos y de ajuste.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set autosignal [target]	=on =off	autosignal=[target]
set lampreminder [target]	=on =off	lampreminder=[target]
set highbrightness [target]	=on =off	highbrightness=[target]
set autopoweroff [value]	=0 a =240	autopoweroff=[value]
set zoom [value]	=0 a =30	zoom=[value]
set projectorid [value]	=0 a =99	projectorid=[value]
set hposition [value]	=0 a =100	hposition=[value]
set vposition [value]	=-5 a =5	vposition=[value]
set aspectratio [target]	=fill =match =16:9	aspectratio=[target]
set projectionmode [target]	=front =ceiling =rear =rear ceiling	projectionmode=[target]
set startupscreen [target]	=smart =usercapture =preview	startupscreen=[target]
set language [target]	=Brazilian Portuguese =Czech =Danish =Dutch =English =Finnish =French =German =Greek =Iberian Portuguese =Italian =Korean =Japanese =Norwegian =Polish =Russian =Simplified Chinese =Spanish	language=[target]

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
	=Swedish =Traditional Chinese	
set groupname [description]	Introduzca un descriptor de no más de 12 caracteres.	groupname=[description]
set projectormame [description]	Introduzca un descriptor de no más de 12 caracteres.	projectormame=[description]
set locationinfo [description]	Introduzca un descriptor de no más de 16 caracteres.	locationinfo=[description]
set contactinfo [description]	Introduzca un descriptor de no más de 16 caracteres.	contactinfo=[description]
set videomute [target]	=on =off	videomute=[target]
set 3denable [target]	=on =off	3denable=[target]
set 3dinvert [target]	=leftright =rightleft	3dinvert=[target]
set 3dformat [target]	=interleaved =overunder	3dformat=[target]
set emergencyalertmsg [description]	Introduzca un descriptor de no más de 60 caracteres.	emergencyalertmsg=[description]
set emergencyalert [target]	=on =off	emergencyalert=[target]

Estos comandos controlan la configuración actual del sistema. Estos comandos están disponibles incluso cuando el proyector está en modo Inactivo.

Comando	Rango del objetivo del comando	Respuesta
set restoredefaults	[none]	restoredefaults=done
set lamphrs [target]	=0	lamphrs=0
set vgaoutnetenable [target]	=on =off	vgaoutnetenable=[target]

i NOTA

Las funciones de configuración de red y salidas VGA están desactivadas de forma predeterminada. Seleccione **Encendido** para activar estas funciones.

Protocolo simple de administración de redes (SNMP)

Proyectores SMART UF75 o UF75w admite una lista de comandos SNMP tal y como se describe en el archivo de la Base de Información de Administración (MIB). Puede descargar este

APÉNDICE A

Gestionar a distancia su sistema de pizarra digital interactiva

archivo yendo hasta smarttech.com/software y haciendo clic en el vínculo de los archivos MIB que hay en la sección *Hardware* del Proyector SMART UF75 ó UF75w.

El agente SNMP es comatible con la versión 1 del SNMP. Cargue el archivo MIB en la aplicación del sistema de gestión de SNMP y, a continuación utilícelo como se describe en la guía de usuario de su aplicación.

Apéndice B

Cumplimiento de requisitos ambientales del hardware

SMART Technologies apoya los esfuerzos internacionales para asegurar que los equipos electrónicos se fabriquen, vendan y desechen de forma segura y sin agresiones para el medio ambiente.

Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (Directiva WEEE)

Rigen disposiciones sobre el desecho de equipos eléctricos y electrónicos para todos los equipos eléctricos y electrónicos que se venden en la Unión Europea.

Para desechar cualquier tipo de aparato eléctrico o electrónico, entre ellos los productos de SMART Technologies, le recomendamos que lo recicle de forma adecuada una vez que haya llegado al fin de su vida útil. Si necesita más información, le recomendamos que se ponga en contacto con su distribuidor autorizado de SMART Technologies para averiguar a qué agencia de reciclaje debe llamar.

Restricción sobre ciertas sustancias peligrosas (Directiva RoHS)

Este producto cumple con los requisitos de la directiva Restricción sobre ciertas sustancias peligrosas de la Unión Europea (Directiva RoHS) 2002/95/EC.

Por lo tanto, también cumple con otras reglamentaciones que han surgido en diversas áreas geográficas y que hacen referencia a la Directiva RoHS de la Unión Europea.

Pilas

En muchos países, existen reglamentaciones respecto de las pilas. Consulte con su distribuidor para averiguar cómo reciclar las pilas usadas.

Existen reglamentaciones especiales que se deben cumplir cuando se envía un producto que contiene una pila de ion litio o cuando se envía una pila de ion litio. Si tiene que devolver a SMART Technologies un producto que contiene una pila de ion litio o una pila de ion litio sola,

APÉNDICE B

Cumplimiento de requisitos ambientales del hardware

llame al departamento de devoluciones RMA de SMART Technologies para solicitar información sobre estas reglamentaciones de envío especiales:

- 1.866.518.6791, Opción 4 (EE.UU./Canadá)
- 1.403.228.5940 (todos los demás países)

Embalaje

Muchos países cuentan con reglamentaciones que restringen el uso de ciertos metales pesados en el embalaje de productos. El embalaje que utiliza SMART Technologies para el envío de sus productos cumple con las reglamentaciones de embalaje aplicables.

Reglamentaciones sobre productos electrónicos de informática de China

China cuenta con reglamentaciones para los productos clasificados como EIP (Productos electrónicos informáticos). Los productos SMART Technologies están comprendidos dentro de esta clasificación y adhieren a las reglamentaciones sobre EIP de China.

Ley de mejora de la seguridad de productos para consumidores de Estados Unidos

Los Estados Unidos han aprobado la *Ley de mejora de la seguridad de productos para consumidores* que limita el contenido en plomo (Pb) en los productos para niños. SMART Technologies se compromete a adherirse con esta iniciativa.

Apéndice C

Asistencia al cliente

Información y asistencia técnica en línea

Visite www.smarttech.com/support para ver y descargar guías del usuario, artículos con instrucciones y de solución de problemas, software y más.

Formación

Visite www.smarttech.com/trainingcenter para obtener material de formación e información sobre nuestros servicios de formación.

Asistencia técnica

Si tiene alguna dificultad con su producto SMART, póngase en contacto con su distribuidor local antes de llamar a la Asistencia técnica de SMART. Su distribuidor local puede resolver la mayoría de los problemas rápidamente.

i NOTA

Para localizar a su distribuidor local, visite www.smarttech.com/wheretobuy.

Se ofrece asistencia en línea, por teléfono, fax y correo electrónico para todos los productos SMART:

En línea	www.smarttech.com/contactsupport
Teléfono	+1.403.228.5940 o Llamada gratuita 1.866.518.6791 (Canadá/EE.UU.) (Lunes a viernes, 5 a.m. – 6 p.m. Horario de la montaña)
Fax	+1.403.806.1256
Correo electrónico	support@smarttech.com

Estado de envíos y reparaciones

Póngase en contacto con el grupo de RMA (Return of Merchandise Authorization) de SMART, Opción 4, +1.866.518.6791, por problemas de daños durante el envío, piezas que falten y estado de las reparaciones.

APÉNDICE C

Asistencia al cliente

Preguntas generales

Dirección SMART Technologies
3636 Research Road NW
Calgary, AB T2L 1Y1
CANADÁ

Central telefónica +1.403.228.5940 o
Llamada gratuita 1.866.518.6791 (Canadá/EE.UU.)

Fax +1.403.228.2500

Correo electrónico info@smarttech.com

Garantía

La garantía del producto se rige por los términos y condiciones de la "Garantía de equipo limitada" de SMART enviada con el producto SMART al momento de la compra.

Registro

Para ayudarnos a prestarle un servicio mejor, regístrese en línea en www.smarttech.com/registration.

SMARTTM

Número de llamada sin cargo
1.866.518.6791 (EE. UU./Canadá)
o +1.403.228.5940
www.smarttech.com