

# Selección de Superficies

## Proyector interactivo

### LightRaise™ 60wi

El proyector interactivo LightRaise™ 60wi es un proyector de corto alcance montado en la pared que transforma prácticamente cualquier pared o pizarra de borrado en seco en una superficie interactiva que puede usarse como una pizarra digital interactiva.

No obstante, la calidad táctil óptima dependerá de la superficie que elija en la que vaya a proyectar su imagen. Este documento proporciona pautas a seguir a la hora de elegir una superficie para usar con su proyector interactivo.



#### IMPORTANTE

Las malas superficies pueden provocar un peor rendimiento táctil con el dedo en algunas partes de la imagen proyectada o es posible que ni siquiera reconozcan el toque del dedo. No obstante, en estos casos se puede continuar utilizando el rotulador para interactuar con la superficie.

## Seleccionar una superficie

Puede instalar el proyector interactivo de modo que la imagen proyectada aparezca en la superficie de una pared o en una pizarra de borrado en seco ya existente. Asegúrese de elegir una superficie que sea lisa, plana y sin imperfecciones.

### Seleccionar una superficie de la pared

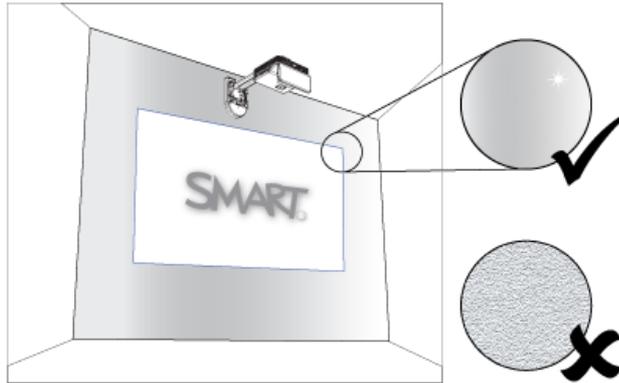
Tenga en cuenta los siguientes factores a la hora de seleccionar la superficie de una pared en la que proyectar su imagen:

- Seleccione una pared que sea lisa y plana. Todas las líneas que dibuje para instalar el proyector interactivo deben ser rectas y niveladas, y en una pared vertical.
- Seleccione una pared blanca para que el color de la imagen proyectada sea preciso.
- Si se escribe directamente sobre la pared con el rotulador se puede arañar o dañar la pared. Pruebe la superficie de la pared escribiendo sobre la misma con el rotulador antes de instalar el proyector interactivo.

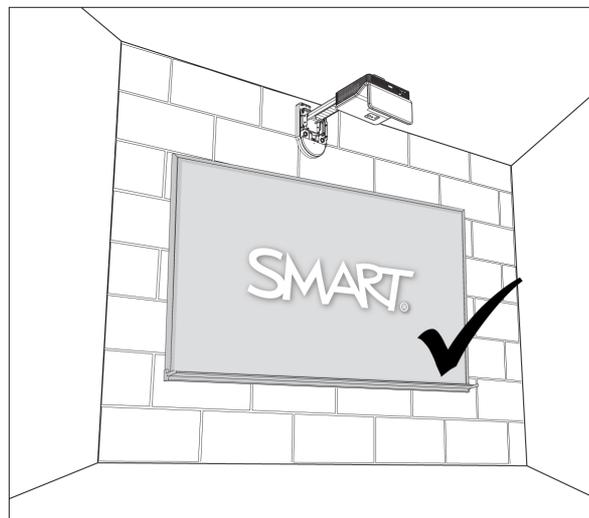
## SELECCIÓN DE SUPERFICIES

Proyector interactivo LightRaise 60wi

- Projete en una superficie lisa, con pintura semibrillante para que el proyector provoque menos brillos, consiga una calidad táctil óptima y se reduzca el desgaste de la punta del rotulador.



- Coloque una pizarra de borrado en seco en la pared si está proyectando sobre una superficie con textura, como un muro de ladrillos. Las pizarras de borrado en seco son superficies planas que funcionan bien con el proyector interactivo y le permiten escribir bien con tinta digital.



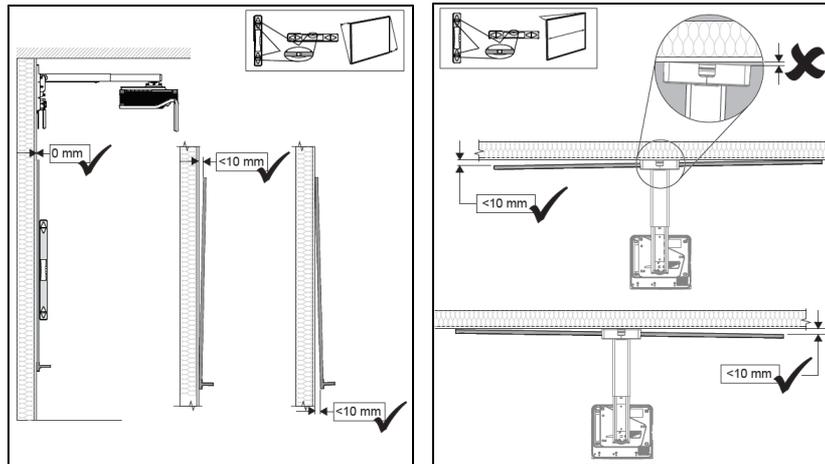
### Seleccionar una superficie de la pizarra de borrado en seco

Tenga en cuenta los siguientes factores a la hora de seleccionar una pizarra de borrado en seco en la que proyectar su imagen:

- Instale la pizarra de borrado en seco y el proyector derechos, nivelados y verticales con respecto a la pared.

## SELECCIÓN DE SUPERFICIES

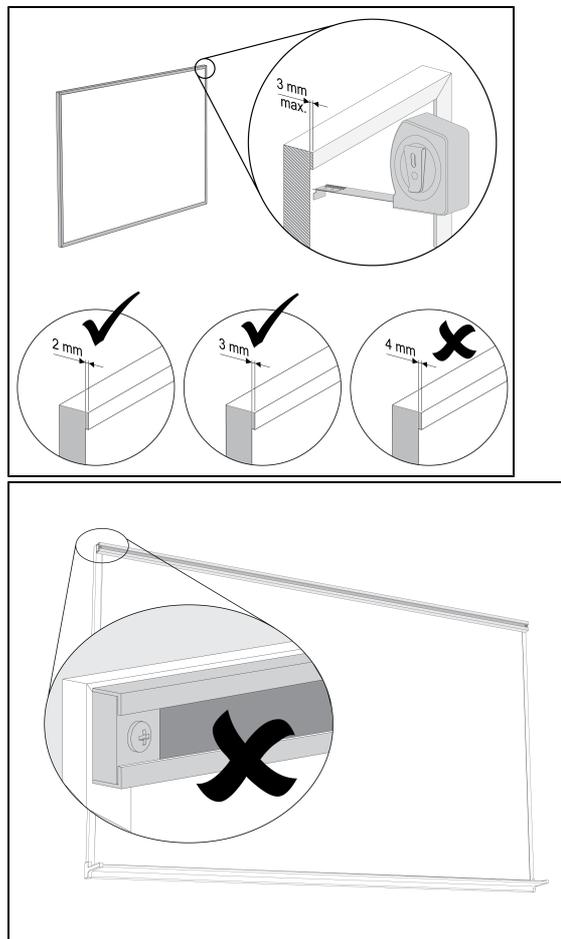
Proyector interactivo LightRaise 60wi



- Seleccione una pizarra de borrado en seco sin bisel o con un bisel de menos de 3 mm de grosor en la superficie de la pizarra. Los biseles de un grosor superior a 3 mm en la superficie de la pizarra interferirán en el rendimiento táctil del dedo.

### IMPORTANTE

No instale rieles para mapas en ninguna superficie que seleccione para proyectar la imagen. También debe eliminar cualquier riel para mapas que quede en la pared o pizarra de borrado en seco antes de usar el proyector interactivo.



## SELECCIÓN DE SUPERFICIES

Proyector interactivo LightRaise 60wi

- Seleccione una pizarra de borrado en seco que sea plana. Consulte el siguiente procedimiento para obtener más información.

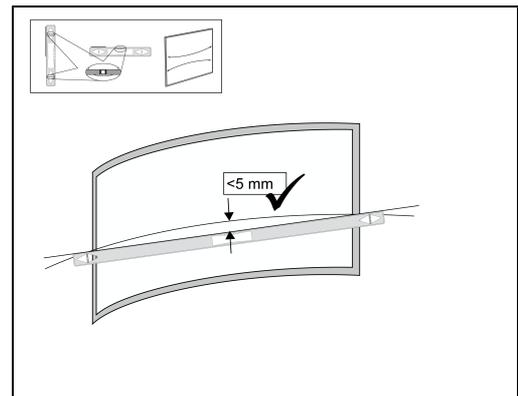
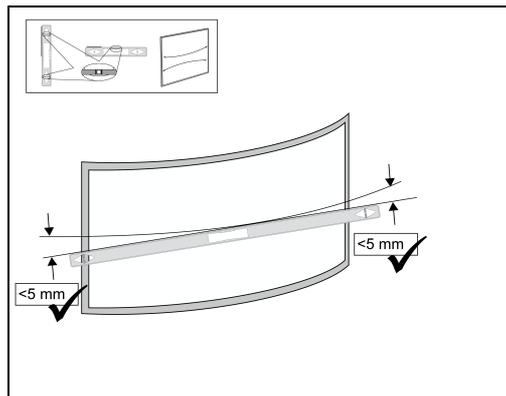
### Para medir cómo de plana es la pizarra de borrado en seco

1. Coloque un nivel de carpintero de unos dos metros (seis pies) sobre la pizarra de borrado en seco.
2. Encuentre el punto en que el nivel está más lejos de la superficie de la pizarra y, a continuación, mida la distancia. Mida la planitud de la superficie en ambos lados de la pizarra de borrado en seco.

#### IMPORTANTE

El rendimiento táctil general del dedo se verá considerablemente influenciado por la planitud de la superficie de proyección.

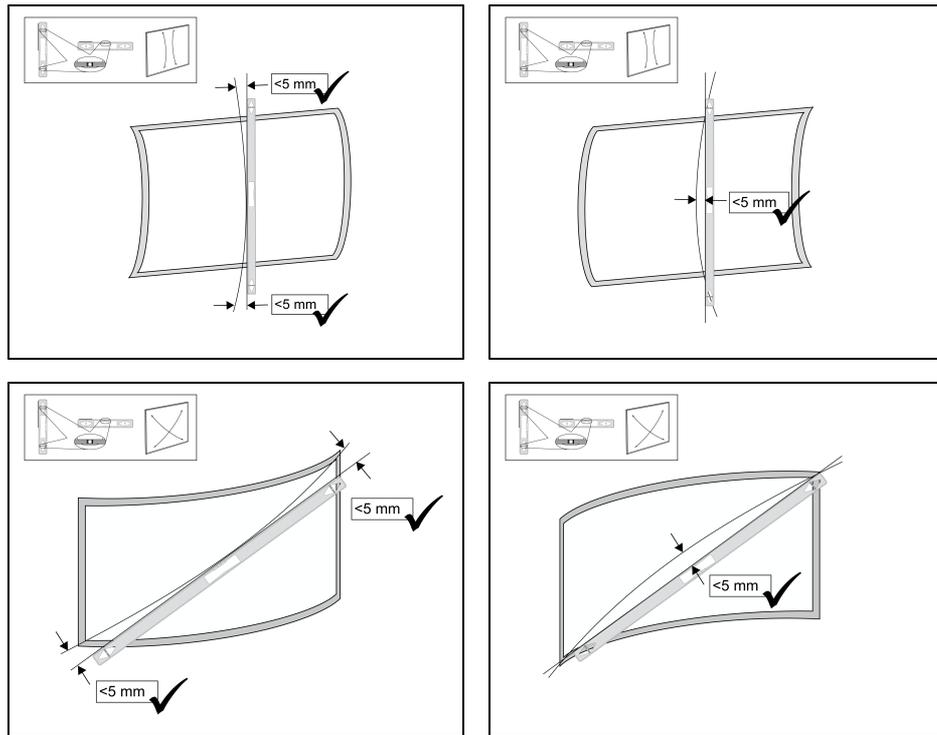
- Si la distancia es inferior a 5 mm en todas las direcciones, es probable que se consiga un rendimiento táctil del dedo óptimo.
- Si la distancia es entre 5 y 10 mm en cualquier dirección, es probable que el rendimiento táctil del dedo sea bueno.
- Si la distancia es entre 10 y 15 mm en cualquier dirección, es posible que el rendimiento táctil del dedo sea adecuado. No obstante, puede haber problemas al completar la instalación. Se recomienda usar una superficie de pizarra más plana.
- Si la distancia es superior a 15 mm en cualquier dirección, seleccione una superficie más plana.
- Para obtener más información sobre la calificación del rendimiento táctil del dedo, consulte *Alineación táctil de la superficie* en la página 7.



## SELECCIÓN DE SUPERFICIES

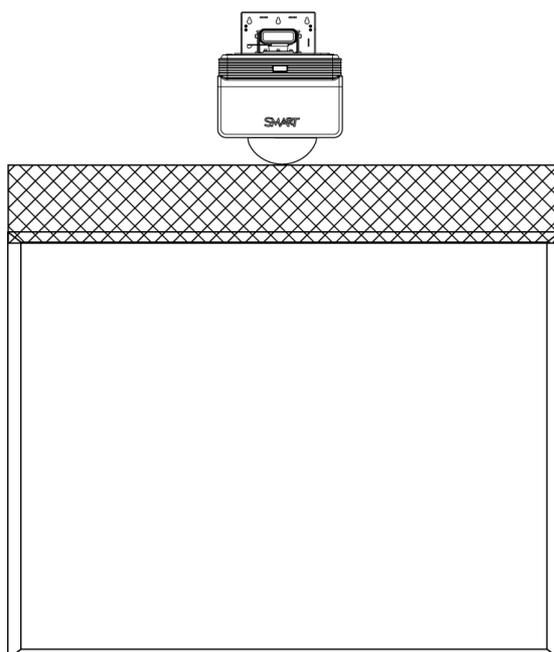
Proyector interactivo LightRaise 60wi

3. Repita los pasos anteriores para medir la planitud de la pizarra tanto vertical como diagonalmente.



## Obstrucciones en la superficie

No debe haber ningún objeto que sobresalga más allá de la superficie de la imagen que hay entre la parte inferior del montaje del proyector y la imagen proyectada. Deben moverse o eliminarse los objetos de esta zona antes de poder usar su proyector interactivo, ya que pueden causar que algunas partes de la imagen proyectada pierdan la función táctil del dedo.

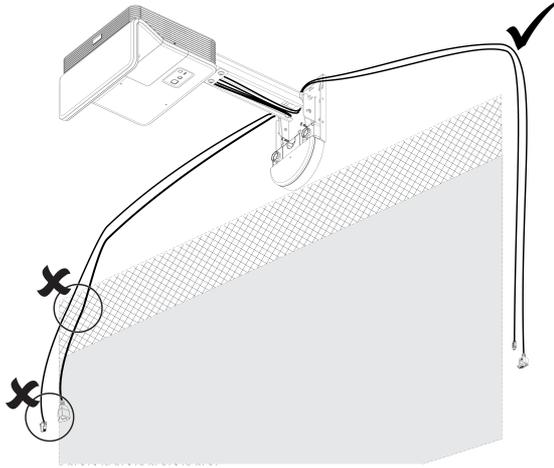


## SELECCIÓN DE SUPERFICIES

Proyector interactivo LightRaise 60wi

A continuación hay algunos ejemplos de obstrucciones comunes que deben evitarse:

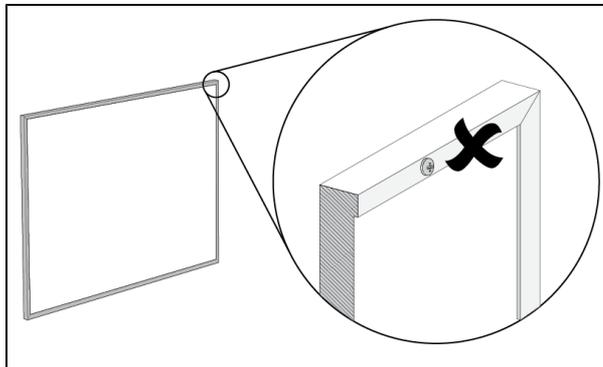
- Cables que cuelgan en la imagen proyectada



### **IMPORTANTE**

Deje espacio adicional entre los cables y la imagen proyectada para poder hacer después los ajustes necesarios.

- Tornillos o clavos que sobresalen de la pared o de la pizarra de borrado en seco



- Protuberancias de la pared o superficies irregulares
- Raíles para mapas en la pared o en la pizarra de borrado en seco

## Alineación táctil de la superficie

Durante la instalación de su proyector interactivo, completará un proceso de alineación para calibrar los puntos de contacto táctil. Después del proceso de alineación, aparecerá una calificación de cuatro estrellas a modo de evaluación de la calidad del rendimiento táctil del dedo sobre la superficie. Para obtener más información, consulte esas calificaciones.

### IMPORTANTE

El rendimiento táctil del dedo viene principalmente determinado por la planitud de la pared o de la pizarra de borrado en seco. Repetir el proceso de alineación no mejorará la experiencia táctil del dedo. Repase las recomendaciones anteriores, que le ayudarán a seleccionar una superficie óptima.

| Calificación del rendimiento táctil del dedo  | Resultado                              | Definición  |
|---|--|---|
|    | El rendimiento táctil es óptimo.       | La superficie está dentro de los límites recomendados. La detección táctil del dedo es óptima.  |
|  | El rendimiento táctil es bueno.        | La superficie tiene imperfecciones leves que podrían afectar la precisión del toque con el dedo.  |
|  | El rendimiento táctil es aceptable.    | La superficie tiene imperfecciones considerables que afectarán la precisión táctil con el dedo.   |
|  | El rendimiento táctil no es aceptable. | La superficie tiene imperfecciones graves. Se ha desactivado el uso táctil del dedo; la interacción solo será posible con el rotulador. |

[smarttech.com/support](http://smarttech.com/support)  
[smarttech.com/contactsupport](http://smarttech.com/contactsupport)

© 2013 SMART Technologies ULC. Todos los derechos reservados. LightRaise, smarttech, el logotipo de SMART y todas las frases de SMART son marcas comerciales o marcas registradas de SMART Technologies ULC en los EE.UU. y/u otros países. Los nombres de empresas y productos de terceros pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Los contenidos pueden ser modificados sin notificación previa. 03/2013.