

LightRaise™

interaktiiviset projektorit

Käyttöopas

Mallit SLR60wi, SLR60wi2 ja SLR60wi2-SMP

Skannaa seuraava QR-koodi, kun haluat lukea oppaan älypuhelimella tai muulla mobiililaitteella tai avaa sivusto:

onlinehelp.smarttech.com/english/mobile/projectors/60wi/index.htm



SMART®

Tuotteen rekisteröinti

Jos rekisteröit SMART-tuotteen, ilmoitamme sinulle uusista ominaisuuksista ja ohjelmistopäivityksistä.

Rekisteröidy verkossa osoitteessa smarttech.com/registration.

Pidä seuraavat tiedot saatavilla, jos sinun on otettava yhteyttä SMART -tukeen.

Sarjanumero:

Ostopäivä:

FCC-varoitus

Tämä laite on testattu ja sen on todettu täyttävän luokan A digitaalisia laitteita koskevien FCC-määräysten osan 15 määräykset. Nämä rajoitukset on tarkoitettu tarjoamaan kohtuullinen suoja haitallisia häiriöitä vastaan, kun laitetta käytetään kaupallisessa ympäristössä. Tämä laite tuottaa, käyttää ja saattaa säteillä radiotaajuusenergiaa, ja jollei sitä asenneta ja käytetä valmistajan ohjeiden mukaisesti, se saattaa aiheuttaa häiriöitä radioliikenteessä. Tämän laitteen käyttö asuinalueella aiheuttaa todennäköisesti haitallisia häiriöitä, jolloin käyttäjän velvollisuus on korjata häiriöt omalla kustannuksellaan.

FDA-vaatimustenmukaisuusilmoitus

Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

Tavaramerkkejä koskeva huomautus

LightRaise, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART Board, SMART GoWire, smarttech, SMART-logo ja kaikki SMART-iskusanat ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa SMART Technologies ULC Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Texas Instruments, BrilliantColor ja DLP ovat Texas Instruments -yrityksen tavaramerkkejä. Blu-ray on Blu-ray Disc Association -yrityksen tavaramerkki. HDMI on HDMI Licensing LLC:n tavaramerkki. DisplayLink on DisplayLink Corp:n Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa rekisteröimä tavaramerkki. Kaikki muut kolmannen osapuolen tuote- ja yritysnimet saattavat olla vastaavien omistajiensa tavaramerkkejä.

Tekijänoikeushuomautus

© 2013 SMART Technologies ULC. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään osaa tästä julkaisusta ei saa kopioida, lähettää, transkriboida, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle missään muodossa ilman SMART Technologies ULC:n edeltävää kirjallista suostumusta. Tämän oppaan tiedot voivat muuttua ilman edeltävää ilmoitusta, eivätkä ne osoita sitoutumista SMART:in taholta.

Tätä tuotetta ja/tai sen käyttöä koskee yksi tai useampi seuraavista Yhdysvaltain patenteista.

www.smarttech.com/patents

10/2013

Tärkeitä tietoja

Lue seuraavat varoitukset huolellisesti. Alla olevien varoitusten lukematta jättäminen tai SMART-tuotteen mukana toimitettujen asennusohjeiden noudattamatta jättäminen voi aiheuttaa loukkaantumisen tai tuotteen rikkoutumisen ja aiheuttaa takuun raukeamisen.



VAROITUS

- Tulipalon ja sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista SMART-tuotetta vedelle tai kosteudelle.
- SMART-tuotteen asentamiseen tarvitaan kaksi henkilöä, koska se voi olla liian painava yhden henkilön turvallisesti liikuteltavaksi.
- Käytä seinätyypille soveltuvaa kiinnitysvälineistöä, kuten SMART-lisävarustesarjassa (osanro 1013576) on mainittu. Ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa loukkaantumisen laitteen irrotessa seinästä.
- Varmista, että kaikki SMART-tuotteeseen lattian yli kulkevat kaapelit on niputettu yhteen ja merkitty kompastumisvaaran estämiseksi.
- Varmista, että kaikki seinän kaapeloinnin on kunnolla kiinnitetty.
- Älä tuijota suoraan projektorin valonsäteeseen.
- Älä puhkaise, rusenna, kuumenna tai pura kynän paristoa, altista sitä tulelle tai nesteille, aiheuta oikosulkua sen liitännöissä tai vahingoita paristoa millään tavoin, sillä se voi aiheuttaa pariston räjähtämisen, syttymisen ja aiheuttaa tulipalon tai loukkaantumisen.
- Ohjaimien, säätöjen tai suoritustoimenpiteiden muu kuin tässä määritelty käyttö saattaa aiheuttaa altistumisen vaaralliselle säteilylle.
- Säilytä interaktiivinen kynä ja kynäpidike pienten lasten ulottumattomissa, sillä niissä on pieniä osia, jotka voivat aiheuttaa potentiaalisen tukehtumisvaaran.

Kosketuksentunnistusmoduuli (TDM)



VAROITUS

- Älä pura kosketuksen tunnistusmoduulia. Se on suunniteltu suojaamaan loppukäyttäjää normaalikäytössä ja asennettaessa.
- Kosketuksen tunnistusmoduuli on Luokan 1 laserlaite. Jotta vältetään lasersäteilyn aiheuttamat silmävammat, älä kytke järjestelmää päälle ennen kosketuksen tunnistusmoduulin asentamista. Kun asennus on suoritettu, et pääse käsiksi lasereihin ja voit turvallisesti kytkeä järjestelmän päälle.
- Kansainvälisten IEC60825-1: 2007 määräysten mukaisesti, älä tarkastele punaista lasersädettä suoraan optisilla välineillä, kuten suurennuslasilla.
- Seuraava käsittää LED-spesifikaatiot laserdiodeille, jotka on sijoitettu turvallisesti kosketuksen tunnistusmoduulin sisäpuolelle:
 - Punainen laser: 650 nm (tyyppi), 0,35 mW (maks., CW)
 - Infrapunalaser: 808 nm (tyyppi), 350 mW (maks., CW)

Sisällys

Tärkeitä tietoja	i
Kosketuksentunnistusmoduuli (TDM)	ii
Luku 1: Tietoja projektorista	1
Toiminnot	2
Valinnaiset lisävarusteet	6
Luku 2: Projektorin asentaminen	7
Pinnan valitseminen	7
Sijainnin valitseminen	12
Korkeuden valitseminen	13
Kaapelien reititys	15
Projektorin liitännät	17
XCP:n DisplayLink-ohjaimien asentaminen	20
SMART Notebook -ohjelmiston asentaminen	21
SMART Meeting Pro -ohjelmiston asennus	21
Projektorin kohdistaminen	21
Luku 3: Projektorin käyttäminen	23
Interaktiivisen projektorin toiminta	23
Vuorovaikutus tietokoneen kanssa	23
Kaukosäätimen käyttö	24
Kuvan tarkentaminen	25
Kuvan säätö	25
Interaktiivisen kynän käyttäminen	26
Luku 4: XCP:n käyttö	29
XCP:n liittäminen projektoriin	30
XCP-sovitimien liittäminen XCP:hen	33
XCP tuloliitännät	34
XCP-projektoriohjaimien käyttö	35
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin käyttö XCP:n kanssa	36
Luku 5: SMART GoWire -ohjelmistokaapelin käyttö	37
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen projektoriin	37
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen	38
Luku 6: Projektorin huolto	41
Kaukosäätimen pariston vaihtaminen	41
CAT-laitteen pariston vaihtaminen	42
Projektorin ja lisävarusteiden puhdistaminen	43
Projektorin lamppumoduulin vaihtaminen	44
Lampputuntien nollaaminen	51

Luku 7: Projektorin vianmääritys	53
Projektorin tilan määritys	54
Kosketustilan määritys	55
Interaktiivisen kynän tilan määritys	56
Kaihtimen kohdistustyökalun (CAT) tilan määritys	57
XCP:n tilan määritys	58
SMART-tuotteen vianmääritys liitännäsohjelman avulla	58
Interaktiivisten kynien ongelmien vianmääritys	59
Sormikosketusongelmien vianmääritys	60
Kosketustarkkuuden ja kohdistuksen ongelmat	61
Kuvaongelmien vianmääritys	62
Projektorivirheiden vianmääritys	64
Ääniongelmien vianmääritys	66
XCP-ongelmien vianmääritys	66
Sarjanumeron paikantaminen	67
Huoltovalikon avaaminen	67
Liite A: Projektorin etähallinta	69
Verkkosivun hallinnan käyttö	69
Etusivu	70
Ohjauspaneeli	70
Verkkoasetukset	71
Sähköposti-ilmoitukset	72
Salasana-asetukset	73
Simple Network Management Protocol (SNMP)	74
Liite B: Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin	75
Sarjaliittymäasetukset	75
Komentoluettelo	77
Arvoperusteiset komentomenetelmät	77
Virtatilaohjaimet	78
Lähteenvalintaohjaimet	79
Yleiset lähdeohjaimet	80
VGA:n lisälähdeohjaimet	82
Audio-ohjaukset	82
Verkko-ohjaimet	83
Järjestelmän ohjaaminen	84
Liite C: Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen	89
Interaktiivisen SLR60wi-projektorin asetusten säätäminen	89
Interaktiivisen SLR60wi2 -projektorin asetusten säätäminen	99
Liite D: Muiden laitteiden integroiminen	111
Natiivi-videomuoto	111
Videomuodon yhteensopivuus	112
HD- ja SD-signaalimuodon yhteensopivuus	114
Oheislähteiden ja lähtöjen liittäminen	116

SISÄLLYS

Liite E: Laitteiston ympäristöyhteensopivuus	117
Sähkö- ja elektroniikkajätteen käsittelyä ja paristoja koskevat säädökset (WEEE- ja paristo- ja akkudirektiivit)	117
Paristot	117
Elohopea	117
Lisätietoja	117
Hakemisto	119

Luku 1

Tietoja projektorista

Toiminnot	2
Interaktiivinen projektori	2
Projektorin puomi	3
Kosketusentunnistusmoduuli (TDM)	3
Kaihtimen kohdistustyökalu (CAT)	3
Interaktiiviset kynä- ja kosketustoiminnot	4
Kynäpidike	4
USB-laturi	4
Kaukosäädin	5
LightRaise-projektoriohjaus (XCP)	5
Valinnaiset lisävarusteet	6
Seinäkiinnityssarja	6
XCP-sovittimet	6

Interaktiivinen LightRaise™-projektori on seinään kiinnitetty lyhyen heijastusmatkan projektori, joka muuntaa minkä tahansa seinäpinnan tai kuivapyyhittävän valkotaulun interaktiiviseksi pinnaksi. Interaktiivisessa LightRaise-projektorissa on kosketus- ja kynätoimintainen syöte, jonka ansiosta kaksi käyttäjää voi samanaikaisesti kirjoittaa, piirtää ja muokata sisältöä yhteistoiminnallisessa SMART Notebook™ -oppimishjelmistossa tai SMART Meeting Pro™ -ohjelmistossa sormia ja interaktiivista kynää käyttämällä.

Tässä luvussa kuvataan projektorin toiminnot ja osat.

Toiminnot

Interaktiivinen projektori

LightRaise 60wi (SLR60wi)	LightRaise 60wi2 (SLR60wi2)
Seinään kiinnitetty projektorimootori, joka käyttää Texas Instruments™:n DLP®-tekniikkaa, tarjoaa BrilliantColor™-suorituskyvyn ja laadukkaan Gamma 2.2 -korjauksen sekä valoisa luokahuone-, pimeä luokahuone-, sRGB-, seinän väri-, käyttäjä- ja SMART-esitystilat.	Seinään kiinnitetty projektorimootori, joka käyttää Texas Instruments™:n DLP-tekniikkaa, tarjoaa BrilliantColor™-suorituskyvyn ja laadukkaan Gamma 2.2 -korjauksen sekä valoisa huone-, pimeä huone-, sRGB-, käyttäjä- ja SMART-esitystilat.
Sormen ja kynän kosketuksen vuorovaikutus, jonka avulla voit napauttaa, pyyhkäistä, tehdä eleitä tai piirtää kahdella sormella tai interaktiivisilla kynillä.	Sormen kosketuksen ja kynän vuorovaikutus, jonka avulla voit napauttaa, pyyhkäistä, tehdä eleitä tai piirtää neljällä sormella tai interaktiivisilla kynillä.
Kahden kosketuksen vuorovaikutuksen ansiosta kaksi henkilöä voi piirtää ja muokata sisältöä pinnalla samanaikaisesti. Interaktiivista pintaa voidaan koskettaa samanaikaisesti kahdella sormella, kahdella kynällä tai yhdellä sormella ja yhdellä kynällä.	Neljän kosketuksen vuorovaikutuksen ansiosta kaksi henkilöä voi piirtää ja muokata sisältöä pinnalla samanaikaisesti. Interaktiivista pintaa voi koskettaa samanaikaisesti sormien ja kynän yhdistelmällä.
HD-valmis, laajakuvanäyttö, 2 500 lumenia, tuettu enimmäistarkkuus 1080p	HD-valmis, 3 000 lumenia, tuettu enimmäistarkkuus 1080p
NTSC-, NTSC 4.43-, PAL-, PAL-N-, PAL-M- ja SECAM-videojärjestelmien yhteensopivuus	HDTV (720p ja 1080p) -videojärjestelmien yhteensopivuus ja HD-Ready (HDMI-teknologia ja 720p) saatavana, NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SDTV (480i/p ja 576i/p)
WXGA 1280 × 800 natiivitarkkuus	WXGA 1280 × 800 natiivitarkkuus
16:10-kuvasuhde, tuki 4:3- ja 16:9-kuvasuhteille	16:10-kuvasuhde, tuki 16:9-, 4:3- ja 5:4-kuvasuhteille
3400:1 kuvasuhde	2900:1 kuvasuhde
254,0 cm interaktiivisen alueen enimmäiskoko tyhjällä, pystysuoralla seinäpinnalla	254,0 cm interaktiivisen alueen enimmäiskoko tyhjällä, pystysuoralla seinäpinnalla
0,36:1 heijastussuhde	0,35:1 heijastussuhde
Kaksi sisäänrakennettua 10 W kaiutinta	Sisäänrakennettu 9 W kaiutin



HUOMAUTUS

Katso lisätietoja projektorin toiminnoista *interaktiivisen LightRaise-projektorin teknisistä tiedoista* (smarttech.com/kb/170335).



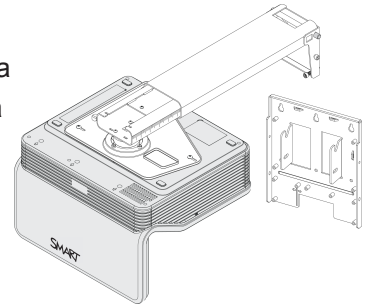
HUOMAUTUS

Katso lisätietoja projektorin toiminnoista *interaktiivisen LightRaise 60wi2 -projektorin teknisistä tiedoista* (smarttech.com/kb/170603).

Projektorin puomi

Projektori on kiinnitetty sienään kiinnittämällä pallonivel puomiin ja seinäkiinnityslevyyn. Voit säätää puomin pituuden eri kuvakokoja varten. Puomissa on myös seuraavat toiminnot:

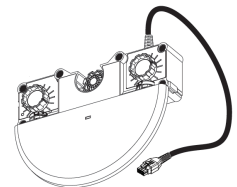
- Kuvakoot 170 cm – 254 cm (16:10)
- Kuvan trapetsikorjaus, kallistus ja sijainti
- Kuvan tärinävaimennus (aiheutuu yleensä ovien sulkemisesta)
- Lukkorengas, jolla estetään projektorin irrottaminen puomista.
- Mallit ja ohjeet järjestelmän turvalliseen sijoittamiseen.



Katso lisätietoja projektorin puomin asentamisesta ja sijoittamisesta kohdasta *Interaktiivisten LightRaise-projektoreiden asennusopas* (smarttech.com/kb/170259).

Kosketusentunnistusmoduuli (TDM)

Kosketuksen tunnistusmoduuli kiinnitetään seinään asennettuun levyyn. Sen avulla järjestelmä erottaa sormen ja kynän kosketuksen välillä. Kun moduuli on asennettu ja kohdistettu, voit samanaikaisesti kirjoittaa kynällä ja siirtää objekteja sormella interaktiivisella pinnalla.

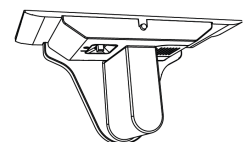


Kosketusentunnistusmoduulissa on säätöjä, joiden avulla sitä voi käyttää eripaksuisilla projisointipinnoilla. Siinä on myös kätevästi sijoitettu monivärinen tilavallo, jonka näyttää tietoja järjestelmän tilasta (katso kohta *Kosketustilan määrittäminen* sivulla 55).

Katso lisätietoja kosketusentunnistusmoduulin asentamisesta ja kohdistamisesta kohdasta *Interaktiivisen LightRaise-projektorin asennusopas* (smarttech.com/kb/170259).

Kaihtimen kohdistustyökalu (CAT)

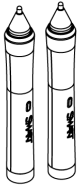
CAT sisältyy projektoriin ja sen avulla järjestelmän voi kohdistaa asennuksen yhteydessä.



Katso lisätietoja CAT:n käyttämisestä järjestelmän kohdistamisessa kohdasta *Interaktiivisen LightRaise-projektorin asennusopas* (smarttech.com/kb/170259).

Interaktiiviset kynä- ja kosketustoiminnot

Tietokonenäköön perustuva SMART-kosketusentunnistusjärjestelmä seuraa sormen kosketusta käyttämällä infrapunalähdettä sekä interaktiivista ja synkronoitua kaksoisinfrapunakynää millä tahansa kohtuullisen tasaisella pinnalla. Tämän ansiosta voit kirjoittaa tai piirtää digitaalisella musteella interaktiivisilla kynillä tai sormillasi. Koska projektori on kosketusherkkä voit käyttää myös yhtä kynää piirtämiseen samalla kun piirät muokkaat sisältöä yhtä aikaa sormella.



SLR60wi-malli tukee kahta kosketusta, jonka ansiosta kaksi henkilöä voi piirtää, käyttää eleitä ja muokata sisältöä pinnalla samanaikaisesti. Interaktiivista pintaa voidaan koskettaa samanaikaisesti kahdella sormella, kahdella kynällä tai yhdellä sormella ja yhdellä kynällä.

SLR60wi2-malli tukee neljän kosketuksen vuorovaikutusta, jonka ansiosta kaksi henkilöä voi piirtää, käyttää eleitä ja muokata sisältöä pinnalla samanaikaisesti. Interaktiivista pintaa voi koskettaa samanaikaisesti sormien ja kynän yhdistelmällä.

Interaktiivisen taulun toimintoja ovat:

- Aktiivinen teräkytkin
- Virtakytkin
- Kynä sammutetaan automaattisesti, kun se ei ole käytössä, jotta akun käyttöikä pitenee
- Yksi kolmivärinen tilavallo: vihreä (toiminta), oranssi (akku on ladattava), punainen (vika)
- SoftTouch-pinta parantaa sormien otetta
- USB mini-B-liitäntä akun lataukseen

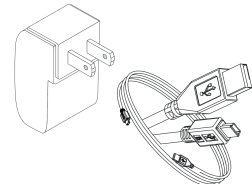
Kynäpidike

Säilytä interaktiiviset kynät kynäpidikkeessä, kun et käytä niitä ja ladatessasi niitä Pidike on myös kätevä paikka säilyttää kaukosäädintä.



USB-laturi

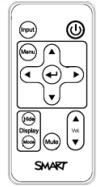
Lataa interaktiivinen kynä mukana toimitetulla USB-laturilla (katso kohta *Interaktiivisen kynän lataus* sivulla 27). Täyteen ladattu kynä toimii kaksi päivää, ennen kuin se on ladattava uudelleen.



Kaukosäädin

Projektin kaukosäätimellä voit käyttää projektin näyttövalikoita, muuttaa projektiasetuksia ja kytkeä projektin päälle ja pois.

Katso lisätietoja kohdasta *Kaukosäätimen käyttö* sivulla 24.



LightRaise-projektoriohjaus (XCP)

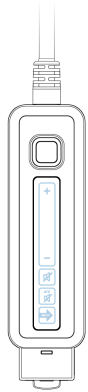


HUOMAUTUKSET

- Vain SLR60wi2-SMP-mallin mukana toimitetaan XCP.
- Ennen kuin käytät XCP:tä USB-kaapelilla, asenna DisplayLink™-ohjaimet tietokoneelle XCP:n mukana toimitetulta CD-levyltä. Katso lisätietoja kohdasta *XCP:n DisplayLink-ohjaimien asentaminen* sivulla 20.

XCP voidaan kiinnittää seinään projisoidun kuvan viereen, jolloin tuloporttien ja interaktiivisen projektin peruskäyttöohjaimien paikka on käytettävyydeltään kätevä. Voit liittää yhden USB-kaapelin SMART Connect -porttiin tietokoneen all-in-one ääni-, video- ja dataliitännäksi DisplayLink-tekniikan avulla. Voit myös liittää video-, ääni- ja kosketustoimintokaapelit yksitellen suoraan XCP:hen.

Katso lisätietoja XCP:n toiminnoista ja kaapeloinneista kohdasta *XCP:n käyttö* sivulla 29.



Valinnaiset lisävarusteet

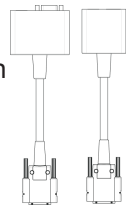
Nämä lisävarusteet eivät sisälly projektorin toimitukseen, mutta voit tilata ne [valtuutetulta SMART-jälleenmyyjältä](#).

Seinäkiinnityssarja

Voit hankkia lisävarusteena seinäkiinnityssarjan, joka sisältää valikoiman ruuveja ja seinäkiinnikkeitä erilaisille seinätyypeille.

XCP-sovittimet

Voit liittää VGA- tai HDMI™-kaapelin XCP:hen ja tietokoneeseen hankkimalla sopivan sovittimen.



Sovitin	Toiminto
VGA + USB -sovitin	Liittää VGA-videolähteen ja sisältää erillisen USB-liittimen datalle ja äänelle.
HDMI + USB -sovitin	Liittää HDMI-videolähteen ja sisältää erillisen USB-liittimen datalle ja äänelle.

Liitä XCP-sovittimet tietokoneeseen katsomalla ohjeet kohdasta *XCP-sovittimien liittäminen XCP:hen* sivulla 33.

Katso lisätietoja XCP-sovittimien käytöstä SMART GoWire™ -ohjelmistokaapelilla kohdasta *SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen* sivulla 38.

Luku 2

Projektorin asentaminen

Pinnan valitseminen	7
Seinäpinnan valitseminen	7
Kuivapyyhittävän taulupinnan valitseminen	8
Pintaesteet	12
Sijainnin valitseminen	12
Korkeuden valitseminen	13
Kaapelien reititys	15
Projektorin liitännät	17
Interaktiiviset SLR60wi-projektorit	18
Interaktiiviset SLR60wi2-projektorit	19
Interaktiiviset SLR60wi2-SMP-projektorit	20
XCP:n DisplayLink-ohjaimien asentaminen	20
SMART Notebook -ohjelmiston asentaminen	21
SMART Meeting Pro -ohjelmiston asennus	21
Projektorin kohdistaminen	21

Katso projektorin asennusohjeet painetusta asennusoppaasta ja kiinnityslevystä, jotka toimitettiin interaktiivisen LightRaise-projektorin mukana. Voit käyttää näitä asiakirjoja LightRaise-tukisivulla osoitteessa smarttech.com/support.

Tässä luvussa on lisäohjeita projektorin asentamisesta.

Pinnan valitseminen

Ota huomioon mitä käytät projisointipintana, kun valitset projektorille sijoituspaikkaa. Voit asentaa projektorin niin, että kuva osuu jo olemassa olevalle kuivapyyhittävälle taululle tai tasaiselle seinäpinnalle. Kuivapyyhittävä taulu on tasainen pinta, joka toimii hyvin projektorin kanssa ja mahdollistaa tasaisen kirjoittamisen digitaalisella musteella.

Seinäpinnan valitseminen

Ota huomioon seuraavat tekijät, kun valitset seinäpintaa, jolle kuva projisoidaan:

- Valitse seinä, joka on suora ja tasainen. Kaikkien linjojen, jotka vedät projektorin asentamiseksi on oltava suoria ja vaakasuorassa pystysuorassa seinässä.
- Valitse valkoinen seinä, jotta projisoidun kuvan värit säilyvät täsmällisinä.

LUKU 2

Projektorin asentaminen

- Projisoi tasaiselle, puolikiiltävälle maalatulle pinnalle projektorin heijastuksen vähentämiseksi, parhaan mahdollisen kosketuslaadun saavuttamiseksi ja kynänterän kulumisen vähentämiseksi.
- Kiinnitä kuivapyyhittävä taulu seinälle, jos projisoit karkealle pinnalle, esimerkiksi betonilaattaseinälle. Kuivapyyhittävä taulu on tasainen pinta, joka toimii hyvin projektorin kanssa ja mahdollistaa tasaisen kirjoittamisen digitaalisella musteella.



HUOMIO

Seinään kirjoittaminen interaktiivisella kynällä voi aiheuttaa naarmuja tai vahinkoja seinäpinnalle. Testaa seinäpinta kirjoittamalla sille kynällä ennen projektorin asentamista.

Kuivapyyhittävän taulupinnan valitseminen

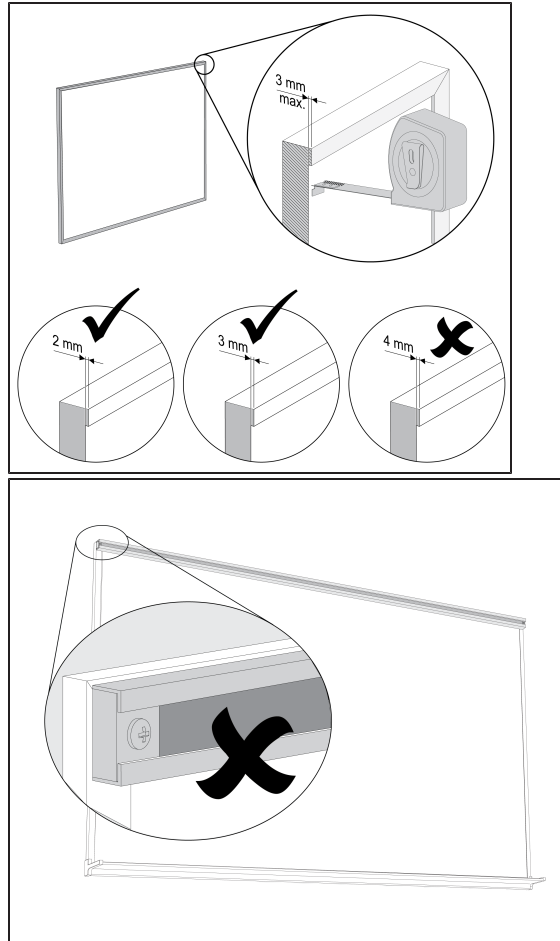
Ota huomioon seuraavat tekijät, kun valitset kuivapyyhittävää taulua, jolle kuva projisoidaan:

- Asenna kuivapyyhittävä taulu ja projektori suoraan, vaakasuoraan ja pystysuoraan vaa'ittimella mitattuna seinän suhteen.

LUKU 2

Projektorin asentaminen

- Valitse kuivapyyhittävä taulu, jossa ei ole kehystä tai jonka kehyksen paksuus on enintään 3 mm taulun pinnasta. Paksuudeltaan yli 3 mm taulun pinnasta kohoavat kehykset haittaavat kynän kosketustehoa.



TÄRKEÄÄ

Älä asenna karttakiskoja pinnoille, joihin projisoit kuvan. Myös nykyiset karttakiskot on poistettava seinästä tai kuivapyyhittävästä taulusta, ennen kuin käytät projektoria.

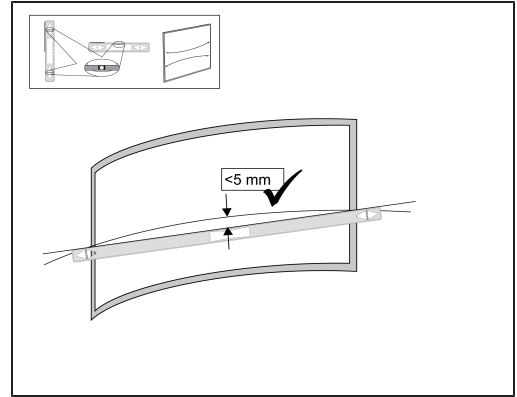
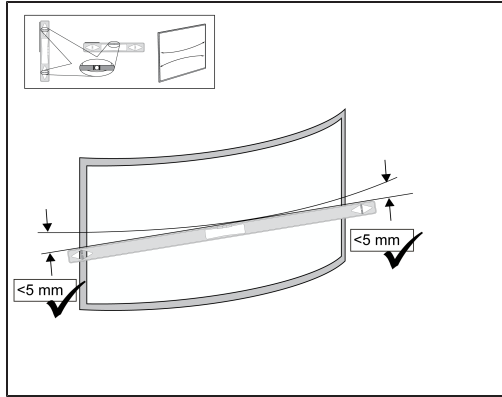
- Valitse tasainen kuivapyyhittävä taulupinta. Katso seuraavasta toimenpiteestä lisätietoja.

LUKU 2

Projektorin asentaminen

Kuivapyyhittävän taulun tasaisuuden mittaaminen

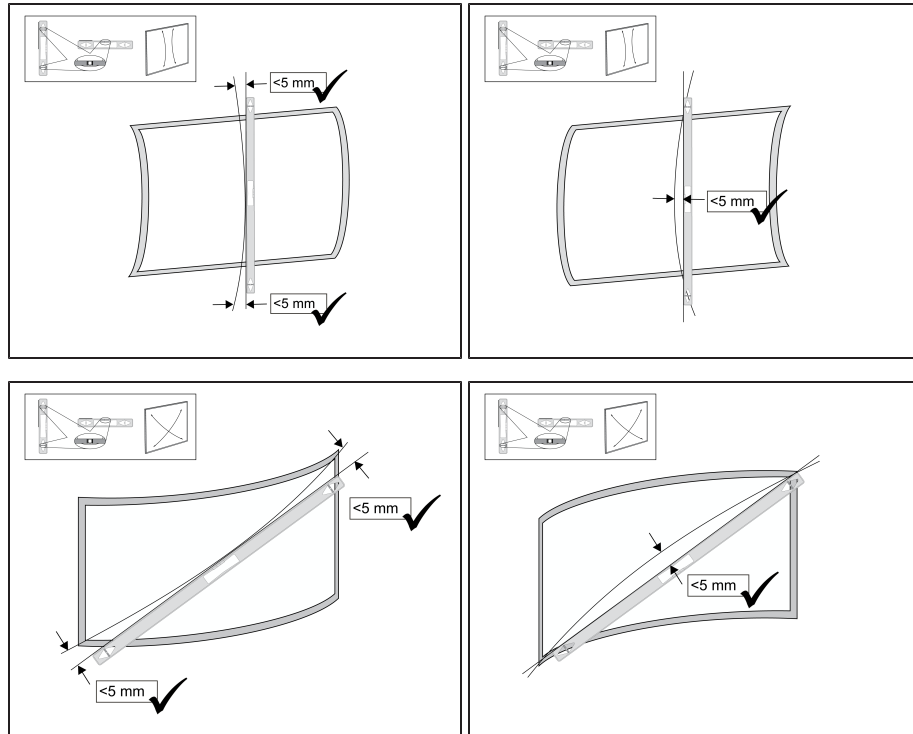
1. Aseta 180 cm vesivaaka vaakasuoraan kuivapyyhittävän taulun yli.
2. Paikanna kohta, jossa vesivaaka on kauimpana taulun pinnasta ja mittaa etäisyys. Mittaa kuivapyyhittävän taulun molempien puolten pinnan tasaisuus.



LUKU 2

Projektorin asentaminen

3. Toista edellä olevat vaiheet mitataksesi taulun tasaisuuden pystysuunnassa ja viistossa.



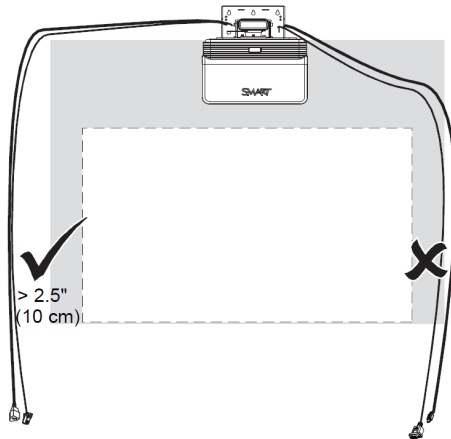
TÄRKEÄÄ

Sormen kosketuksen toiminnan tarkkuus riippuu suuresti projisointipinnan tasaisuudesta.

- Jos etäisyys on alle 5 mm kaikkiin suuntiin, paras mahdollinen sormen kosketustuntuma on mahdollista saavuttaa.
- Jos etäisyys on 5 mm - 10 mm johonkin suuntaan, hyvä tai riittävä sormen kosketustuntuma on mahdollista saavuttaa.
- Jos etäisyys on 10 mm - 15 mm johonkin suuntaan, riittävä sormen kosketustuntuma on mahdollista saavuttaa. Asennuksessa voi kuitenkin esiintyä ongelmia. Suositus on käyttää tasaisempaa taulupintaa.
- Jos etäisyys on suurempi kuin 15 mm johonkin suuntaan, valitse tasaisempi pinta.

Pintaesteet

Projektorin kiinnityksen pohjan ja projisoidun kuvan välillä pidettävän tyhjän tilan välissä ei tulisi olla mitään esiintyntyviä esineitä. Alueella olevat esineet on siirrettävä tai poistettava ennen kuin käytät interaktiivista projektoria, sillä ne voivat aiheuttaa sen, että osa projisoidusta kuvasta menettää sormen kosketustoiminnon.



Esimerkkejä yleisistä, huomioon otettavista esteistä ovat:

- Kaapelit tai johdot, jotka roikkuvat projisoidun kuvan päällä
- Seinästä tai kuivapyyhittävästä taulusta esiin tulevat ruuvit tai naulat.
- Seinän kohoumat tai epätasaiset seinäpinnat
- Seinässä tai kuivapyyhittävässä taulussa olevat karttakiskot



HUOMAUTUS

Katso lisätietoja pinnan valitsemisesta *Interaktiivisen LightRaise-projektorin pinnan arviointioppaasta* (smarttech.com/kb/170402).

Sijainnin valitseminen

SMART toimittaa projektorin mukana kiinnityslevyn (smarttech.com/kb/170271). Tämän mallin avulla voit tehdä seuraavaa:

- Määritä mihin projektori asennetaan suhteessa seinän nuppeihin ja projisointipinnan kokoon.
- Asennat projektorin turvalliselle korkeudelle pään yläpuolelle, ja samalla jätät riittävästi tilaa ilmastovirtaukselle ja laitteen asennustoimenpiteille.

Valitse sijaintipaikka, joka on etäällä valonlähteistä kuten ikkunoista tai voimakkaista kattovalaisimista. Kirkkaat valonlähteet saattavat aiheuttaa häiritseviä varjoja projisointipinnalle ja heikentää projisoidun kuvan kontrastia.

Valitse alue, jossa on riittävästi vapaata tilaa projektori varten. Asenna interaktiivinen projektori parhaan kohdistuksen saamiseksi keskeiseen sijaintiin yleisön katselusuuntaan.

Korkeuden valitseminen

Projektorin korkeus riippuu projisoidun kuvan koosta ja sen käytettävissä olevasta tilasta. Jos projisointipintana on kuivapyyhittävä taulu, projektorin korkeus riippuu taulun leveydestä ja korkeudesta. Jos projisointipinta on seinä, projektorin korkeus riippuu käytettävissä olevan seinätilan leveydestä ja korkeudesta. Ota huomioon käyttäjäyhteisön keskimääräinen pituus ja varmista että he pystyvät koskettamaan projisoidun pinnan kaikkia alueita. Kun määritetään projisoidun kuvan kokoa, varmista että kaapelien reitittämiseen kuvan ympärille on tilaa samoin kun tila kynäpidikkeen asentamiselle.

Projektorin kiinnityskannattimen korkeuden määrittäminen

1. Mittaa käytettävissä olevan pinta-alan leveys.



HUOMAUTUS

- Varmista, että käytettävissä oleva projektiopinnan leveys on sama tai suurempi kuin kaaviossa *Interaktiivisen LightRaise-asennusoppaan* (smarttech.com/kb/170259) sivulla 11.
- Jos käytät kuivapyyhittävää taulua projisointipintana, mittaa kehyksen sisäpuolelta.

2. Mittaa käytettävissä olevan pinta-alan korkeus.



HUOMAUTUS

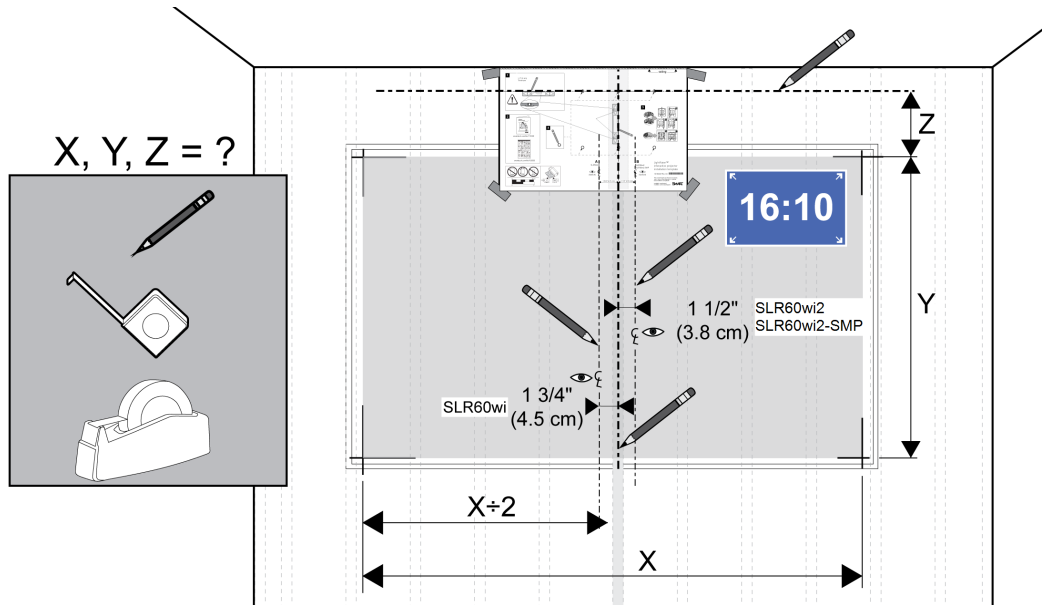
- Varmista, että käytettävissä oleva projektiopinnan leveys on sama tai suurempi kuin kaaviossa *Interaktiivisen LightRaise-asennusoppaan* (smarttech.com/kb/170259) sivulla 11.
- Jos käytät kuivapyyhittävää taulua projisointipintana, mittaa kehyksen sisäpuolelta.

3. Vertaa mittaustuloksia kaavioon *Interaktiivisen LightRaise-asennusoppaan* (smarttech.com/kb/170259) sivulla 11 ja valitse taulukosta rivi, joka on pienempi kuin käytettävissä oleva leveys ja korkeus. Tällä määritetään projektin kiinnityskannattimen asennuskorkeus projisoidun kuvan yläreunasta.



TÄRKEÄÄ

Vapaata tilaa on jätettävä vähintään 10,2 cm yläkiinnitysaukkojen yläpuolelle. Katso *Interaktiivisten LightRaise-projektoreiden asennusoppaasta* (smarttech.com/kb/170271) tarkemmat tiedot katon tarvitsemasta vapaasta tilasta.

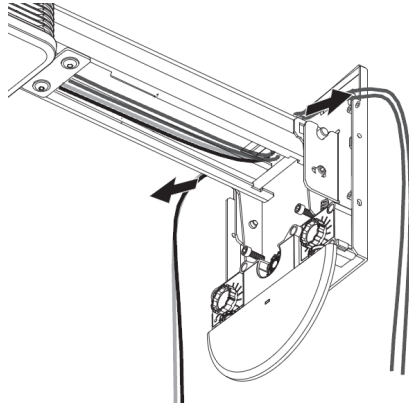


Kaapelien reititys

Noudata näitä ohjeita reitittäessäsi ja kiinnittäessäsi kaapelit seinään.

Kaapelien liittäminen

1. Reititä kaapelit puomin yläosan kautta ja sen vartta pitkin, ennen kuin liität ne projektoriin.



2. Liitä kaikki kaapelit projektoriin ja jätä ne roikkumaan.



HUOMAUTUS

Katso lisätietoja kohdasta *Projektin liittäminen* sivulla 17.

3. Kun olet liittänyt kaikki kaapelit, liitä virtajohto pistorasiaan.
4. Käynnistä projektori, jotta näet mihin projisoitu kuva osuu
5. Kohdista kuva ja tee muut tarvittavat kuvasäädöt, ennen kuin reitität kaapelit projisoidun kuvan ympäri.

LUKU 2

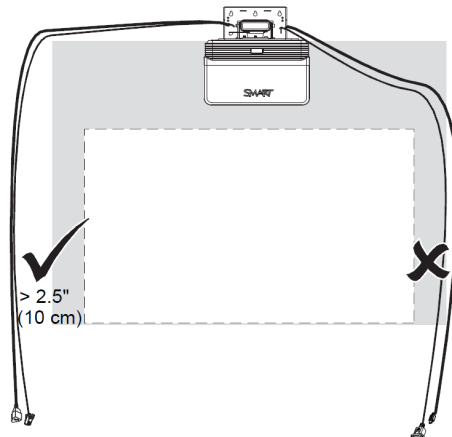
Projektorin asentaminen

6. Reititä kaapelit ja kiinnitä ne seinään ja varmista, etteivät ne työnny esiin kuvapinnan yli projektorin kiinnityksen alareunan ja projisoidun kuvan välissä. Alueella olevat esineet on siirrettävä tai poistettava, ennen kuin käytät projektoria, sillä ne voivat aiheuttaa sen, että osa projisoidusta kuvasta menettää sormen kosketustoiminnon.



TÄRKEÄÄ

Jätä kaapeleiden ja projisoidun kuvan väliin ylimääräistä tilaa, jotta voit tehdä kuvasäätöjä myöhemmin.



Projektorin liitännät

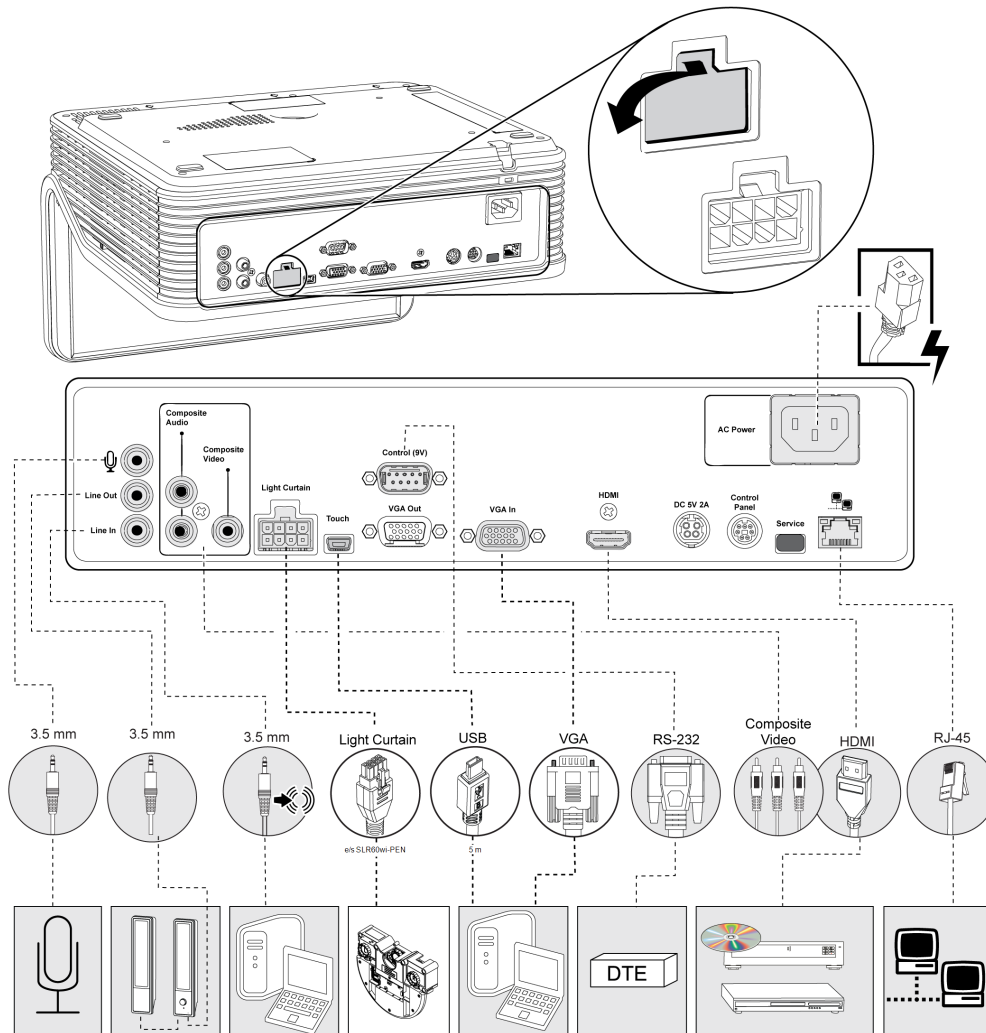


HUOMAUTUKSET

- Voit liittää projektoriin erilaisia oheislaitteita, esimerkiksi DVD/Blu-ray™-soittimia, videonauhureita, dokumenttikameroita, digitaalikameroita, teräväpiirtolähteitä sekä, sekä oheislaitelähtöjä kuten toissijaisen projektorin tai aktiivikaiuttimet.
- Saatat joutua ostamaan kolmannen osapuolen sovittimia tiettyjen lisälaitteiden liittämistä varten.
- Oheislaitteet eivät sisälly toimitukseen.
- Liitä XCP projektoriin katsomalla ohjeet kohdasta *XCP:n liittäminen projektoriin* sivulla 30.
- Katso ohjeet SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittamisestä projektoriin kohdasta *SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen projektoriin* sivulla 37.

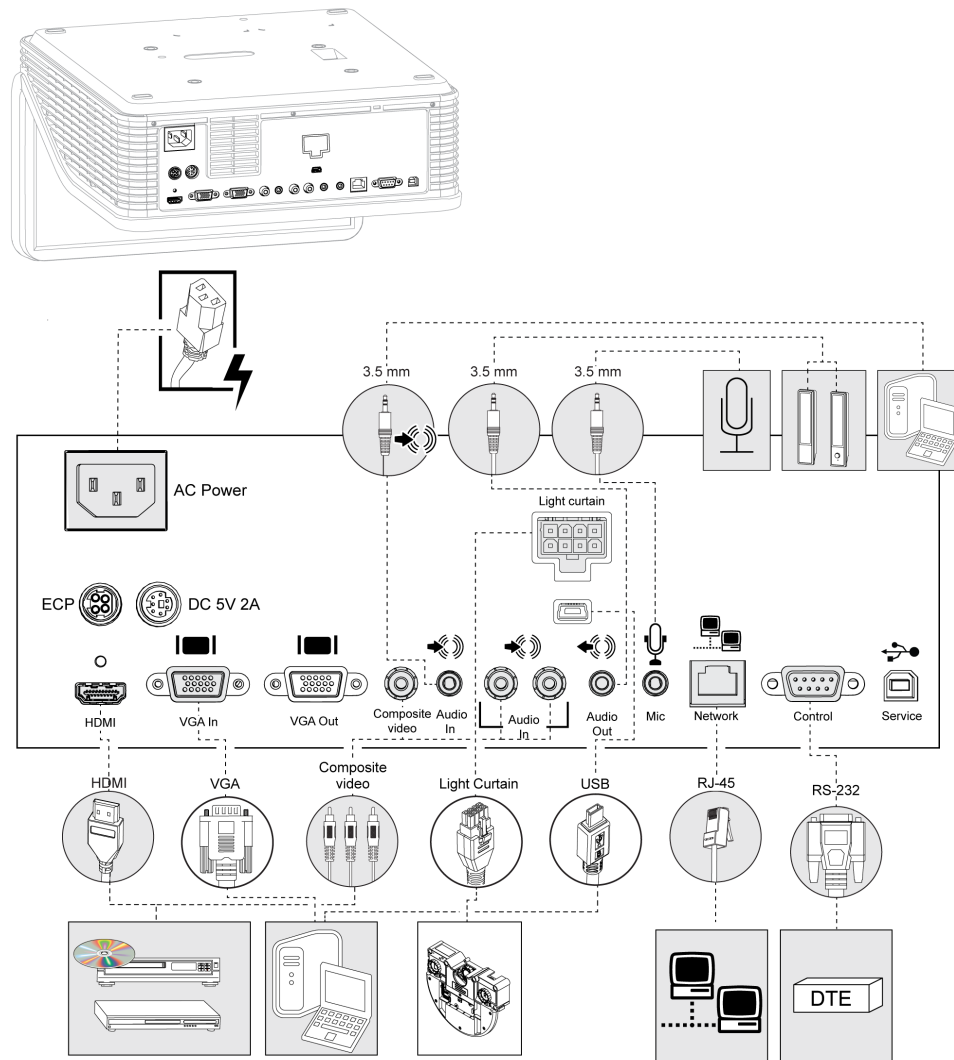
Interaktiiviset SLR60wi-projektorit

Seuraava kaavio kuvaa interaktiivisessa SLR60wi-projektorissa käytettävissä olevat liitännät.



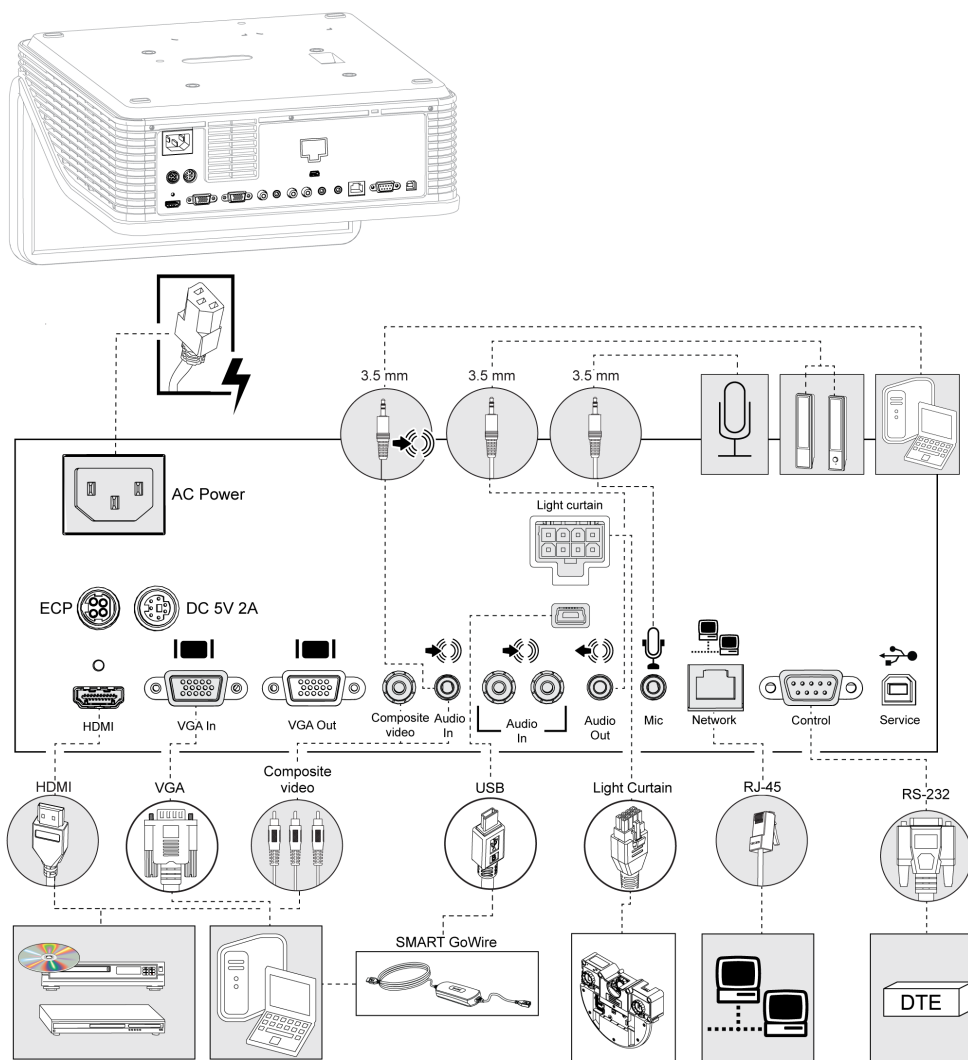
Interaktiiviset SLR60wi2-projektorit

Seuraava kaavio kuvaa interaktiivisessa SLR60wi2-projektorissa käytettävissä olevat liitännät.



Interaktiiviset SLR60wi2-SMP-projektorit

Seuraava kaavio kuvaa interaktiivisessa SLR60wi2-SMP-projektorissa käytettävissä olevat liitännät.



XCP:n DisplayLink-ohjaimien asentaminen

DisplayLink-ohjaimia tarvitaan, jotta SMART Connect USB -liitäntää voi käyttää XCP:ssä. Asenna ohjaimet XCP:hen liitettyyn tietokoneeseen.

DisplayLink-ohjaimien asentaminen

Aseta XCP:n mukana tullut DisplayLink CD, ja noudata näytön ohjeita.

SMART Notebook -ohjelmiston asentaminen

Kynä- ja sormikosketus toimii kaikissa interaktiiviseen projektoriin liitetyissä tietokoneissa, mutta täydellisen toimivuuden saavuttamiseksi asenna SMART Notebook -ohjelmisto. Voit asentaa ohjelmiston DVD:ltä, joka toimitettiin projektorin mukana, ja ladata ohjelmistopäivitykset osoitteesta smarttech.com/software.

SMART-ohjelmiston asentaminen

Aseta interaktiivisen projektorin mukana tullut SMART-ohjelmiston sisältävä DVD, ja noudata näytön ohjeita.

SMART Meeting Pro -ohjelmiston asennus

Kynä- ja sormikosketus toimii kaikissa projektoriin liitetyissä tietokoneissa, mutta täydellisen toimivuuden saavuttamiseksi asenna SMART Meeting Pro -ohjelmisto.

SMART Meeting Pro -ohjelmiston asentaminen

Avaa SMART Meeting Pro -ohjelmiston latauskorttiin painettu URL-osoite ja noudata näytön ohjeita.

Projektorin kohdistaminen

Kun olet asentanut SMART Notebook -ohjelmiston tai SMART Meeting Pro -ohjelmiston, voit suorittaa kohdistamistoimenpiteen. Toimenpide on suoritettava, ennen kuin voit käyttää projektoria.

Projektorin kohdistaminen

1. Napsauta **SMART Board®**  -kuvaketta Windows® -ilmoitusalueella tai Mac Menu -palkissa ja valitse sitten **SMART-asetukset**.

Näkyviin avautuu *SMART-asetukset*-ikkuna.

- Jos projektori on liitetty tietokoneeseen ja toimii, seuraava teksti tulee näkyviin:
Vuorovaikutteinen SMART Board -esitystaulu toimii oikein.
- Jos projektoria ei ole liitetty tietokoneeseen, seuraava teksti tulee näkyviin: *SMART Board -tauluja ei ole liitettyinä.*

2. Valitse **Ohjattu yhdistämistoiminto**.

3. Valitse **Interaktiivinen LightRaise 60wi -projektor** SMART-tuotteita löytyi -pudotusvalikosta, ja valitse sitten **Seuraava**.

Interaktiivinen LightRaise-projektori tulee näkyviin.

4. Valitse **Seuraava**.

LUKU 2

Projektorin asentaminen

5. Valitse **Aloitusetukset**.
6. Noudata näytön ohjeita.



TÄRKEÄÄ

Katso lisätietoja järjestelmän kohdistamisesta *Interaktiivisen LightRaise-projektorin asennusoppaan* (smarttech.com/kb/170259) luvusta 4.

Luku 3

Projektorin käyttäminen

Interaktiivisen projektorin toiminta	23
Vuorovaikutus tietokoneen kanssa	23
Kaukosäätimen käyttö	24
Kuvan tarkentaminen	25
Kuvan säätö	25
Interaktiivisen kynän käyttäminen	26
Interaktiivisen kynän osat	26
Interaktiivisen kynän lataus	27
SMART Ink™ -musteella kirjoittaminen tai piirtäminen	27

Tässä luvussa kuvataan projektorin ja kaukosäätimen käyttäminen, järjestelmätietojen hakeminen, projektorin kuvansäätötoimintojen käyttäminen ja järjestelmän integroiminen oheislaitteiden kanssa.

Interaktiivisen projektorin toiminta


Interaktiivisissa LightRaise-projektoreissa on ainutlaatuinen sormen- ja kynän kosketusratkaisu. Projektoriin upotettu erityissuodatettu infrapunakamera ja signaalinkäsittelylaite seuraavat kyniä ja sormia. SLR60wi voi seurata samanaikaisesti kahta sormeaa tai kahta kynää. SLR60wi2 voi seurata enintään neljää kosketuspistettä pinnalla, mikä mahdollistaa kahden käyttäjän piirrokset ja eleet. Kosketuksentunnistusmoduuli (TDM), joka sijaitsee välittömästi projektorin puomin alapuolella, muodostaa tarkkaan ohjatun infrapunavalonsäteen hyvin lähellä pintaa. Infrapunakamera havaitsee sormesi heijastuksen on aktiivikynän valon, kun kosketat pintaa. Järjestelmä pystyy erottamaan sormien ja kynien välisen eron, joten voit kirjoittaa kynällä ja siirtää objekteja sormella samanaikaisesti. Lisäksi kynän aktiivikärki on synkronoitu kosketuksentunnistusmoduulin kanssa, mikä varmistaa että kynä kirjoittaa vain ollessaan kosketuksessa pinnan kanssa. Koska interaktiivinen teknologia sijaitsee projektorissa ja kosketuksentunnistusmoduulissa eikä taulussa, voit muuttaa lähes kaikki kohtuullisen tasaiset pinnat - tavallisen kuivapyyhittävän taulun tai jopa paljaan seinän - interaktiiviseksi pinnaksi.

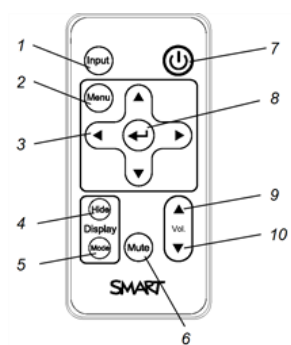
Vuorovaikutus tietokoneen kanssa


Toimit vuorovaikutuksessa tietokoneen kanssa koskettamalla pintaa sormella. Voit koskettaa näyttöä ja avata tiedostoja, selata kansioita ja muokata sisältöä. Jokainen kosketus toimii kuten hiiren vasemman painikkeen napsautus.

Napsauta hiiren oikealla pitämällä sormeaa pinnassa kiinni noin kahden sekunnin ajan.

Kaukosäätimen käyttö

Projektorin kaukosäätimellä voit käyttää näyttövalikoita ja muuttaa projektoriasetuksia. Kytke kaukosäätimen **Virta**  -painikkeella projektori **Valmius**-tilaan tai kytke se päälle. Voit myös vaihtaa projektorin lähteitä painamalla kaukosäätimen **Tulo**-painiketta.



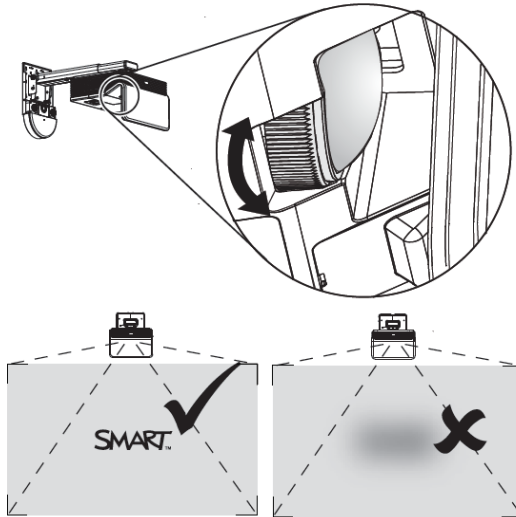
Numero	Toiminto	Kuvaus
1	Tulo	Valitse video- ja audiotulolähde.
2	Valikko	Näyttää tai piilottaa projektorin valikot.
3	◀ (Vasen), ▶ (Oikea), ▲ (Ylös) ja ▼ (Alas) nuolet	Muuta valikkovalintoja ja säätöjä.
4	Piilota	Pysäyttää, piilottaa tai näyttää kuvan: <ul style="list-style-type: none"> • Pysäytä kuva painamalla kerran. Voit esimerkiksi näyttää kysymyksen näytössä, kun tarkistat sähköpostisi. • Piilota kuva painamalla uudelleen ja näytä tyhjä näyttö. • Paina uudelleen palataksesi live-kuvaan.
5	Tila	Valitse jokin seuraavista näyttötiloista: <ul style="list-style-type: none"> • SMART-es. • Kirk. lh • Pim. lh • sRGB • Käytt.
6	Mykistä	Mykistä äänet.
7	 (Virta)	Kytke projektori päälle tai aseta se valmiustilaan.
8	↵ (Enter)	Hyväksyy valitun tilan tai valinnan.
9	▲ (Äänenvoimakkuus ylös)	Lisää äänenvahvistuksen äänenvoimakkuutta.
10	▼ (Äänenvoimakkuus alas)	Laskee äänenvahvistuksen äänenvoimakkuutta.

Kuvan tarkentaminen

Voit tarkentaa projisoitua kuvaa projektorin linssissä olevalla tarkennusrenkaalla.

Kuvan tarkentaminen ja säätäminen

Kierrä tarkennusrengasta oikealle tai vasemmalle, kunnes kuva on tarkka.



Kuvan säätö

Katso ohjeet näistä selityksistä, kun säädät projisoitua kuvaa, kuten on kuvattu toimitukseen kuuluvassa *Interaktiivisen LightRaise-projektorien asennusoppaassa* (smarttech.com/kb/170259).

- Kun säädät projisoidun kuvan kokoa, muotoa ja paikkaa, kytke tietokone irti projektorista ja käytä projektorin oletustaustaa tai testivalikon testikuvaa siten, että näet projisoidun kuvan selvästi kokonaan. Älä käytä muita kuvia, jotka projektori saattaa rajata tai skaalata, jolloin projektorin kuvan koko, muoto ja sijainti on harhaanjohtava.
- Käytä projektorin pallonivelvipua, trapetsikorjausruuveja ja puomin pituuden mekaanisia säätöjä kaikkiin kuvan fyysisiin säätöihin. Älä käytä projektorin kuvaruutuvalikon asetuksia projektoria kohdistettaessa. Katso lisätietoja osoitteesta smarttech.com/kb/170259.
- Huomaa, että kun kallistat projektoria ylös tai alas kiinnityspuomissa nostaaksesi kuvaa, koko projisoitu kuva suurenee tai pienenee, erityisesti projisoidun kuvan alaosassa.

HUOMAUTUS

Kuvan keskikohta on pois kiinnityskannattimen keskikohdasta toleranssivälillä $\pm 2''$. Katso lisätietoja *Interaktiivisten LightRaise-projektoreiden asennusmallista* (smarttech.com/kb/170271).

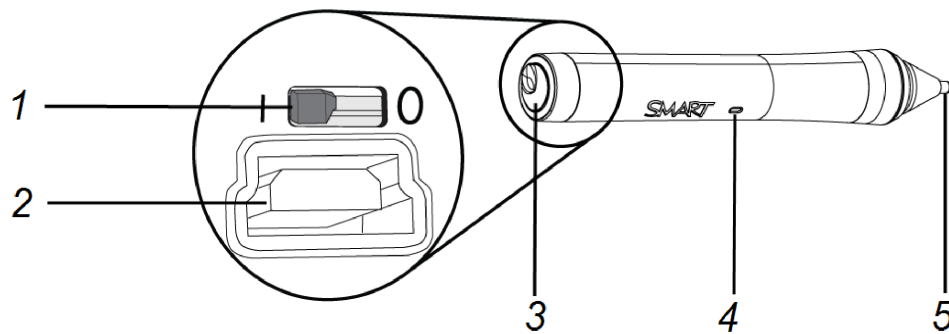
- Kun siirrät projektoria eteenpäin tai taaksepäin puomilla suurentaaksesi tai pienentääksesi kuvaa, sinun on ehkä kallistettava tai kierrettävä hieman projektoria pitääksesi kuvan suorakaiteen muotoisena. Löysää hieman pallonivelvipua ohjataksesi tätä säätöä.
- Voidaksesi hienosäätää kuvaa sinun on ehkä toistettava kaikki asennusohjeissa kuvatut vaiheet pienemmin lisäyksiin.

Interaktiivisen kynän käyttäminen

Projektorin mukana tulee kaksi interaktiivista kynää, joita voidaan käyttää digitaalisella musteella piirtämiseen tai kirjoittamiseen samaan aikaan. Voit myös käyttää yhtä interaktiivista kynää käyttäessäsi somea pinnan koskettamiseen ja toimi vuorovaikutuksessa tietokoneen kanssa. Jokaisessa kynässä latausportti ja tilavallo, joiden avulla sen tiloja voi seurata.

Interaktiivisen kynän osat

Seuraavassa kaaviossa ja taulukossa on kuvattu interaktiivisten kynien osat.



Komponentti	Kuvaus
1	Päälle/Pois-kytkin
2	USB-liitäntä lataukseen
3	Liitäntäsuojus
4	Tilavallo
5	Aktiivinen kärki



HUOMAUTUS

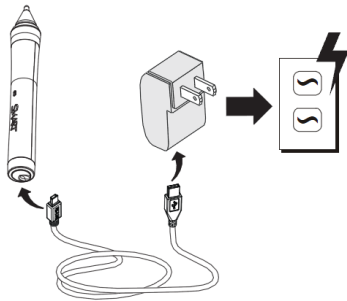
Voit jättää kytkimen **Päälle** koko ajaksi, myös latauksen aikana. Kynä sammutetaan automaattisesti, kun se ei ole käytössä, jotta akun käyttöikä pitenee

Interaktiivisen kynän lataus

Kynässä on ladattava litiumioniakku, jonka voi ladata kahdessa tunnissa täyteen. Täyteen ladattu kynä toimii kaksi päivää, ennen kuin se on ladattava uudelleen.

Interaktiivisen kynän lataaminen

1. Liitä USB-latauskaapeli mukana toimitettuun laturiin ja liitä se sitten kynään.
2. Kytke laturi pistorasiaan.




HUOMAUTUKSET

- Voit ladata interaktiivisen kynän myös liittämällä sen tietokoneeseen USB-kaapelilla.
- Voit säilyttää interaktiivista kynää kynäpidikkeessä latauksen aikana.
- Interaktiivisella kynällä ei voi kirjoittaa sitä ladattaessa.

SMART Ink™ -musteella kirjoittaminen tai piirtäminen

Kun liität tietokoneen interaktiiviseen SMART-tuotteeseen, voit kirjoittaa ja piirtää SMART Ink-sovelluksen digitaalisella musteella avoimiin sovelluksiin, tiedostoihin, kansioihin, sivustoihin ja kaikkiin muihin tietokoneen avoinna oleviin ikkunoihin. SMART Ink sisältää SMART Ink Notes -ohjelmiston, jonka avulla voit kirjoittaa digitaalisella musteella minne tahansa työpöydälläsi. Sovellus sisältää myös SMART Ink Document Viewer -ohjelmiston, mikä mahdollistaa PDF-tiedostojen lukemisen ja digitaalisella musteella kirjoittamisen niiden päälle.

Sormella kirjoittaminen

1. Paina sormella työkaluriviltä SMART Ink .
- Näkyviin avautuu SMART Ink -työkalut.
2. Valitse kynän väri tai työkalu sormella.
3. Kirjoita sormella avoimeen tiedostoon, kansioon tai sivustolle.

Interaktiivisella kynällä kirjoittaminen

1. Paina interaktiivisella kynällä työkaluriviltä SMART Ink ▼.
Näkyviin avautuu SMART Ink -työkalut.
2. Valitse kynän väri tai työkalu interaktiivisella kynällä.
3. Kirjoita interaktiivisella kynällä avoimeen tiedostoon, kansioon tai sivustolle.



HUOMAUTUKSET

- SMART Ink muistaa viimeksi valitsemasi musteen värin tai työkalun. Kun muutat musteen väriä interaktiivisella kynällä, se ei muuta sormen kosketuksella asetettua musteen väriä.
- Katso SMART Ink-online-ohjeesta lisätietoja miten käytät ohjelmistoa.

Luku 4

XCP:n käyttö

XCP:n liittäminen projektoriin	30
Interaktiiviset SLR60wi-projektorit	31
Interaktiiviset SLR60wi2-projektorit	32
XCP-sovittimien liittäminen XCP:hen	33
XCP tuloliitännät	34
XCP-projektoriohjaimien käyttö	35
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin käyttö XCP:n kanssa	36



HUOMAUTUS

SLR60wi2-SMP:n mukana toimitetaan XCP.

Jos ostit LightRaise-projektoriohjaimen (XCP), voit kiinnittää sen seinälle interaktiivisen pinnan vierelle, jonka avulla sinulla on kätevä paikka liittää oheislaitteet ja ohjata perusprojektoritoimintoja.

Liitä yksi USB-kaapeli SMART Connect -porttiin tietokoneen all-in-one ääni-, video- ja dataliitännäksi. XCP sisältää sisäänrakennetut komposiittiliittimet sekä moninastaisen upotetun liittimen, jota käytetään VGA- tai HDMI-sovittimen liittämiseen (katso *XCP-sovittimet* sivulla 6).



HUOMAUTUS

Jos videon laatu on heikko, kun käytät yhtä USB-kaapelia XCP:n liittämisessä tietokoneeseen, kannattaa vaihtaa VGA- tai HDMI-kaapeliin.



TÄRKEÄÄ

- Ota käyttöön **Ohjauspaneeli**-asetus näyttövalikossa (OSD), ennen kuin käytät XCP:tä (katso *Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen* sivulla 89).
- XCP:ssä ei ole projektorin valikkovalintoja. Säilytä kaukosäädintä huolellisesti, sillä XCP ei korvaa sitä.

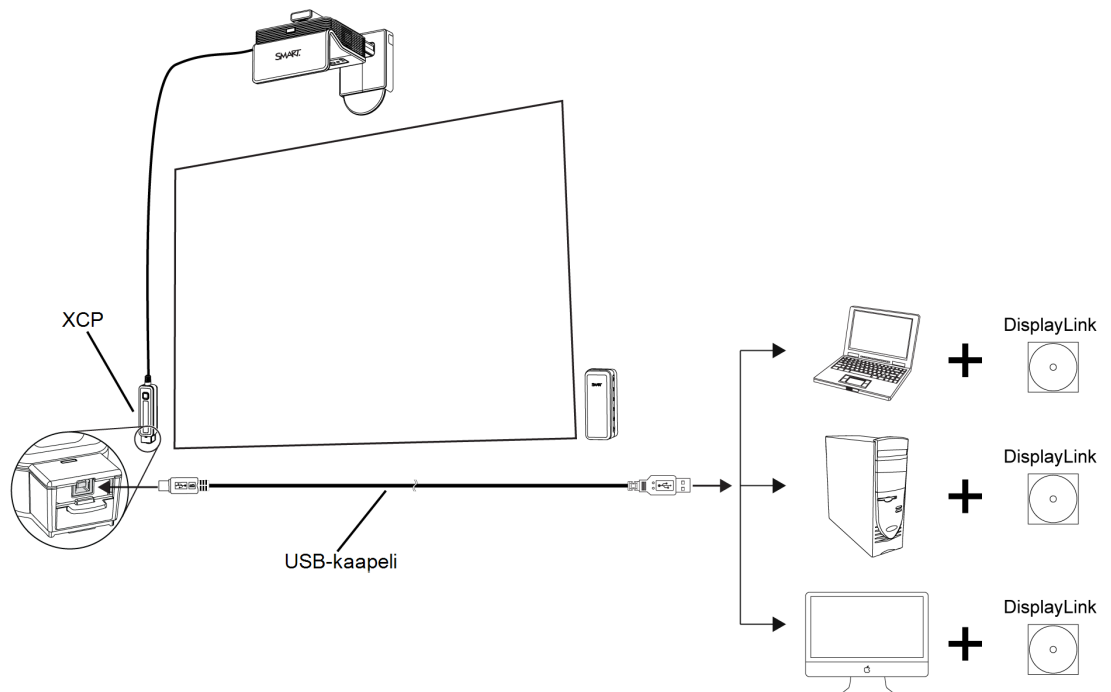
XCP:n liittäminen projektoriin

TÄRKEÄÄ

Ennen kuin käytät XCP:tä, asenna DisplayLink-ohjaimet tietokoneelle XCP:n mukana toimitetulta CD-levyltä.

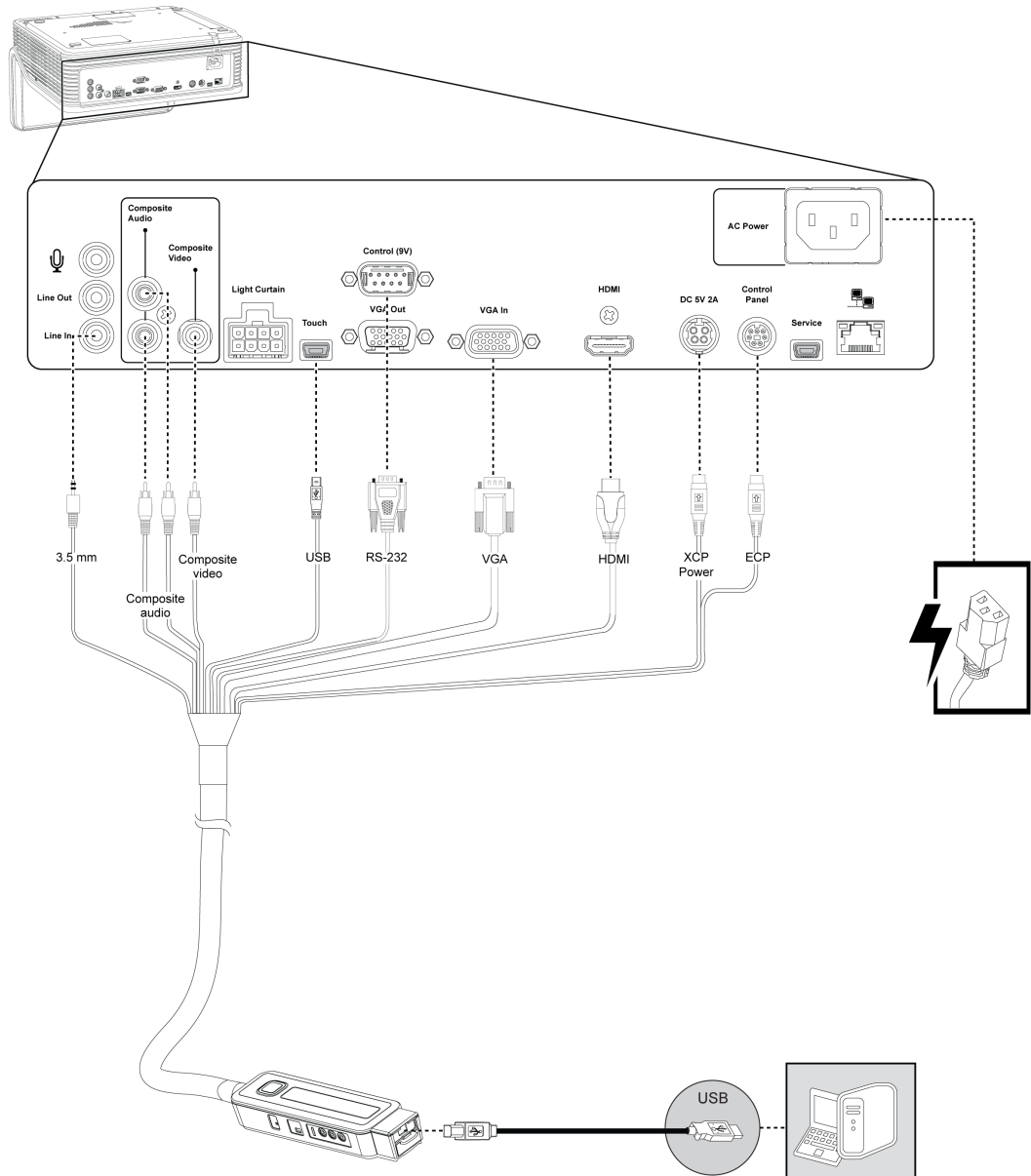
HUOMAUTUKSET

- SLR60wi2-SMP:n mukana toimitetaan XCP.
- Liitä XCP-sovittimet tietokoneeseen katsomalla ohjeet kohdasta *XCP-sovittimien liittäminen XCP:hen* sivulla 33.



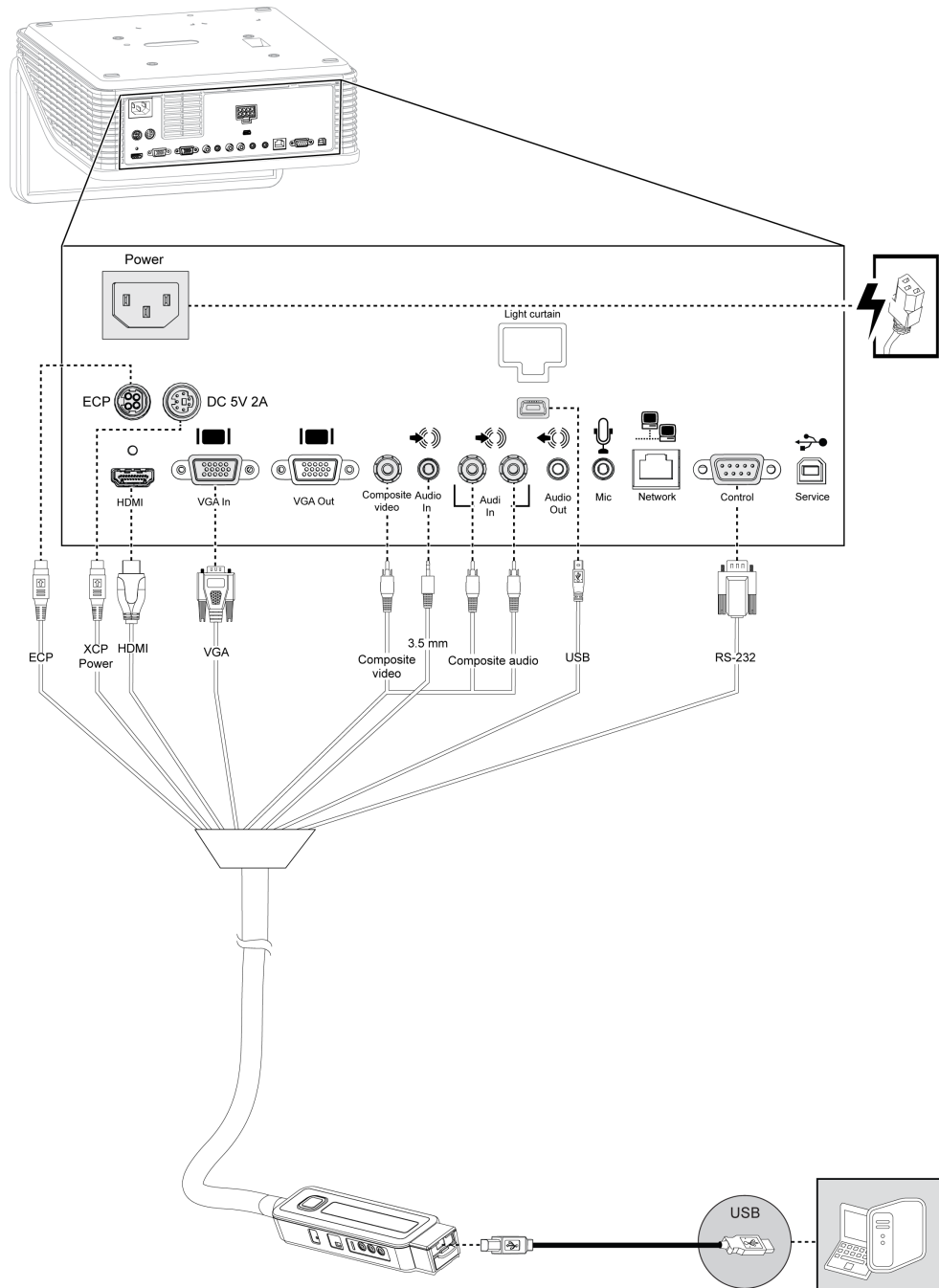
Interaktiiviset SLR60wi-projektorit

Seuraava kaavio kuvaa XCP-johtosarjan liittimiä interaktiivisessa SLR60wi-projektorissa.



Interaktiiviset SLR60wi2-projektorit

Seuraava kaavio kuvaa XCP-johtosarjan liittimiä interaktiivisessa SLR60wi2-projektorissa.



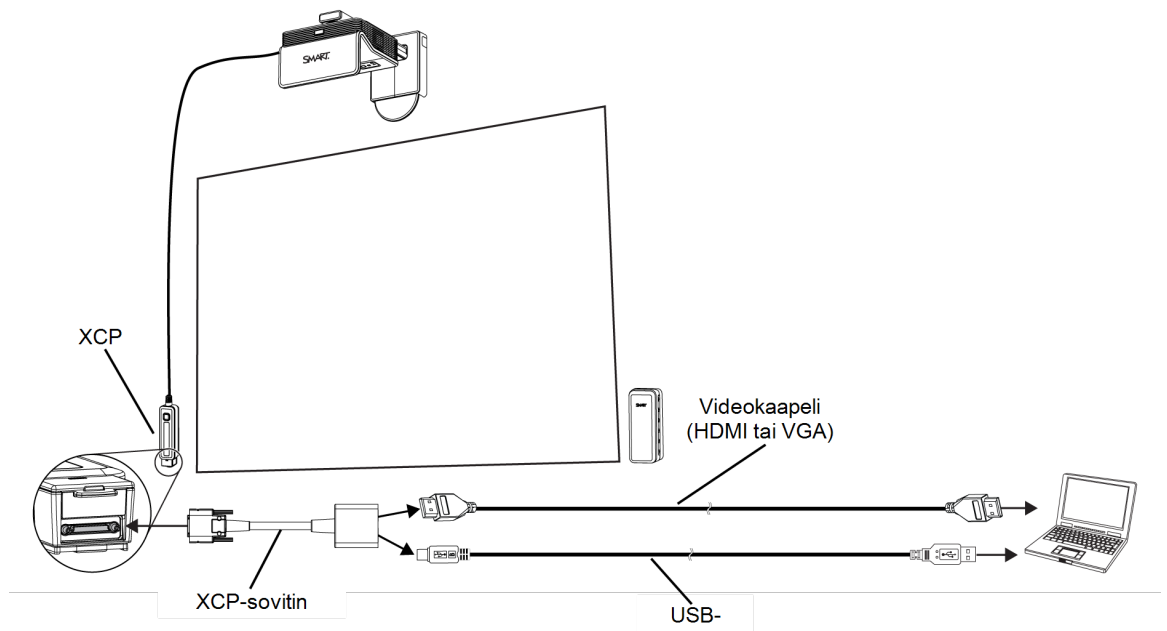
XCP-sovittimien liittäminen XCP:hen

Jollei halua käyttää USB-kaapelia tietokoneen all-in-one ääni-, video- ja dataliitäntänä tietokoneeseen, voit käyttää VGA- tai HDMI-kaapelia hankkimalla sopivan sovittimen tietokoneen liittämiseen XCP:hen.



HUOMAUTUS

Käytettäessä XCP-sovittimia DisplayLink-ohjaimia ei tarvita, sillä videosignaali kulkee videokaapelin kautta.

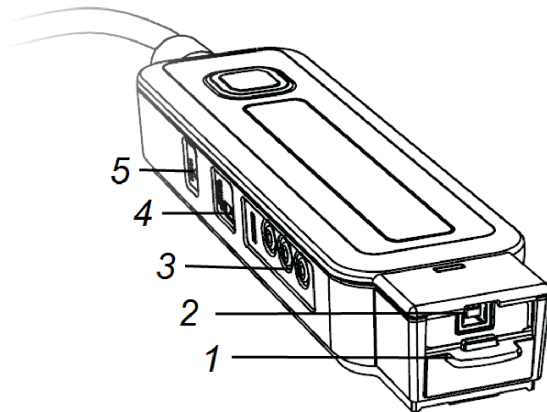


Sovittimen liittäminen XCP:hen

1. Liu'uta XCP:ssä liittimen kansi auki päästäksesi käyttämään upotettua moninastaista liitäntää.
2. Liitä sovitin moninastaiseen liitäntään.
3. Liitä videokaapeli ja USB-kaapeli sovittimeen.
4. Liitä videokaapeli ja USB-kaapeli tietokoneeseen.

XCP tuloliitännät

Seuraavassa kaaviossa ja taulukossa on kuvattu XCP:n liitännät.



Numero	Toiminto
1	Upotettu moninastainen liitäntä tietokoneen liittämiseen valinnaisten näytön liitäntäsovittimien kanssa (katso <i>XCP-sovittimet</i> sivulla 6). Liitäntää voi käyttää avaamalla liitännän kannen ylös. Katso lisätietoja XCP-sovittimien liittamisestä kohdasta <i>Pikaliitäntäopas XCP:n liittämiseen interaktiiviseen LightRaise-projektoriin</i> (smarttech.com/kb/170431).
2	SMART Connect -liitäntä äänen, videon ja datan liittämiseen tietokoneeseen yhdellä USB B -kaapelilla.
3	RCA-komposiittivideotuloliitin ja RCA-komposiittiäänitulo- ja lähtöliittimet
4	4-nastainen liitäntä toisen valmistajan huoneohjausjärjestelmälle
5	Nollauspainiketta voi painaa pienellä esineellä, esimerkiksi kynällä, XCP:n nollaamiseksi.

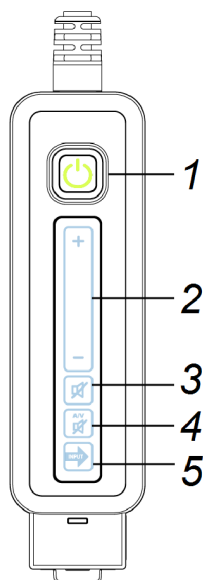


HUOMAUTUS

XCP:ssä on myös kaksi aktiivista tulon tilavaloa (katso *XCP:n tilan määrittäminen* sivulla 58).

XCP-projektoriohjaimien käyttö

Seuraavassa kaaviossa ja taulukossa kuvataan XCP:n kautta käytettävät perusprojektoriohjaimet.



Numero	Ohjaus	Toiminto
1	Virtapainike	Napauta virtapainiketta kytkeäksesi projektorin päälle ja pois. Painikkeessa palaa valo ilmaisten projektorin tilan (katso <i>Projektorin tilan määrittäminen</i> sivulla 54).
2	Äänenvoimakkuuden liikusäädin	Napauta, napauta ja pidä tai pyyhkäise äänenvoimakkuuden liikusäädintä äänenvoimakkuuden nostamiseksi ja laskemiseksi. Liukuohjain vaalenee, kun nostat äänenvoimakkuutta.
3	Äänenvoimakkuuden mykistys	Napauta Äänenvoimakkuuden mykistys -painiketta mykistääksesi sisäänrakennettujen projektorin kaiuttimien äänen. Painike palaa oranssina, kun se on aktivoitu.
4	A/V-mykistys	Napauta A/V-mykistys -painiketta pysäyttääksesi nykyisen kuvan ja mykistä projektorista tuleva ääni. Painike palaa oranssina, kun se on aktivoitu. Napauta painiketta toisen kerran näyttääksesi tyhjän näytön. Napauta painiketta kolmannen kerran palauttaaksesi normaalin näytön.

Numero	Ohjaus	Toiminto
5	Tulo	<p>Napauta Tulo-painiketta vaihdellaksesi tuettujen tulotilojen välillä. Riippuen siitä mikä sovitin on liitetty XCP:hen, jotkin tuetut syöttötilat vaihtelevat seuraavasti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jos sovitinta ei ole liitetty, SMART Connect- tai komposiittitulotilat ovat käytettävissä. • Jos valinnainen VGA + USB -sovitin on liitetty, VGA- tai komposiittitulotilat ovat käytettävissä. • Jos valinnainen HDMI + USB -sovitin on liitetty, HDMI- tai komposiittitulotilat ovat käytettävissä.

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin käyttö XCP:n kanssa

Voit käyttää SMART GoWire -ohjelmistokaapelia XCP:n kanssa Katso lisätietoja kohdasta *SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen* sivulla 38.

Luku 5

SMART GoWire - ohjelmistokaapelin käyttö

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen projektoriin	37
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen	38

Jokainen projektoriin liitetty tietokone tarvitsee SMART-ohjelmiston. Normaalisti asennat ohjelmiston huonetietokoneeseen, jotta se on aina käytettävissä.

Jos haluat liittää kannettavan tietokoneen, johon ei ole asennettu SMART-ohjelmistoa, voit liittää SMART GoWire -ohjelmistokaapelin kannettavasta tietokoneesta USB-kaapelilla projektoriin tai XCP:n kautta. SMART GoWire -ohjelmistokaapeli mahdollistaa kannettavan tietokoneen kosketusohjauksen ja SMART Meeting Pro PE -ohjelmiston käytön asentamatta ohjelmistoa kannettavaan tietokoneeseen.

SMART GoWire -ohjelmistokaapeli sisältyy interaktiivisten SLR60wi2-SMP -projektoreiden toimitukseen. Katso lisätietoja *SMART GoWire -ohjelmistokaapelin asentaminen yrityskäyttöön kuvitetuista asennusohjeista* (smarttech.com/kb/147790).

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen projektoriin

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin projektoriliitännät

1. Liitä videokaapeli projektorista kannettavaan tietokoneeseen.
2. Liitä USB-kaapeli projektorin USB-liitännästä SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB A -liitäntään.

3. Liitä SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB-liitin kannettavaan tietokoneeseen.

AutoPlay-valintaruutu avautuu.



TÄRKEÄÄ

Jos SMART GoWire -ohjelmistokaapelia ei ole liitetty projektoriin, voit avata SMART Meeting Pro PE -ohjelmiston kannettavassa tietokoneessa viideksi minuutiksi, jonka jälkeen ohjelmisto sulkeutuu.

4. Valitse **Käynnistä** SMART Meeting Pro.

SMART Meeting Pro PE -ohjelmisto käynnistyy. Kannettavalla tietokoneella on kosketusohjaus ja voit käyttää SMART Meeting Pro PE -ohjelmistoa, kun kannettava tietokone on liitetty SMART GoWire -ohjelmistokaapeliin.

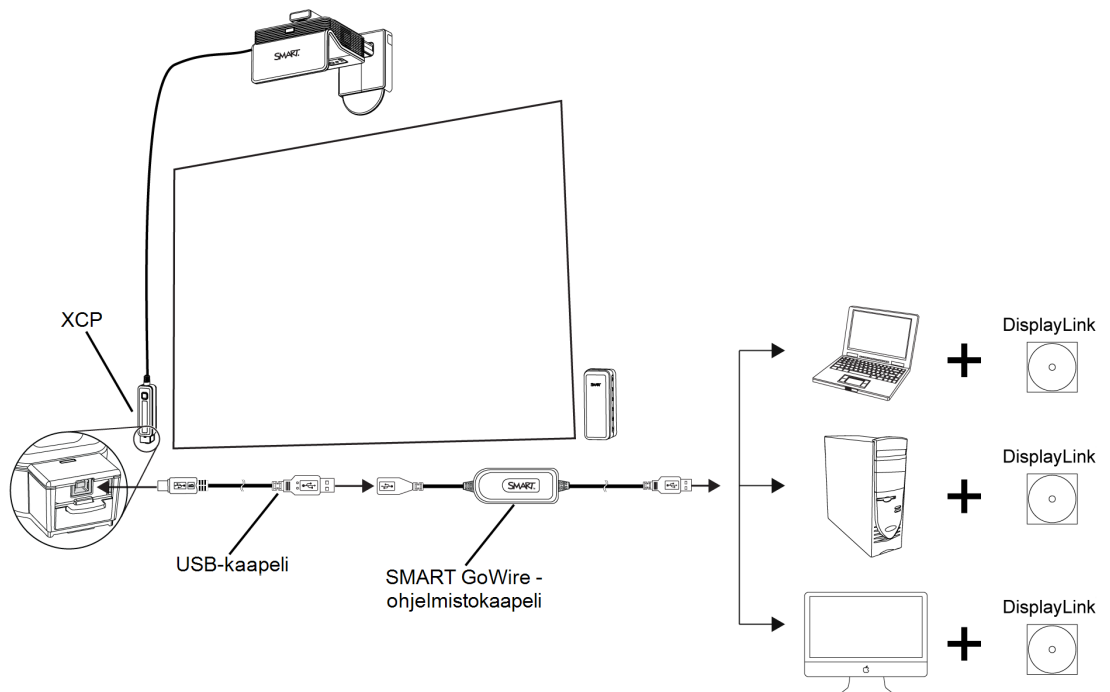
SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin XCP-liitännät



TÄRKEÄÄ

Ennen kuin käytät XCP:tä, asenna DisplayLink-ohjaimet tietokoneelle XCP:n mukana toimitetulta CD-levyltä.



1. Liitä USB-kaapeli XCP:n SMART Connect-liitäntään ja SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB A -liitäntään.
2. Liitä SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB-liitin kannettavaan tietokoneeseen.

AutoPlay-valintaruutu avautuu.

TÄRKEÄÄ

Jos SMART GoWire -ohjelmistokaapelia ei ole liitetty projektoriin USB-kaapelilla, voit avata SMART Meeting Pro PE -ohjelmiston kannettavassa tietokoneessa viideksi minuutiksi, jonka jälkeen ohjelmisto sulkeutuu.

3. Valitse **Käynnistä** SMART Meeting Pro.

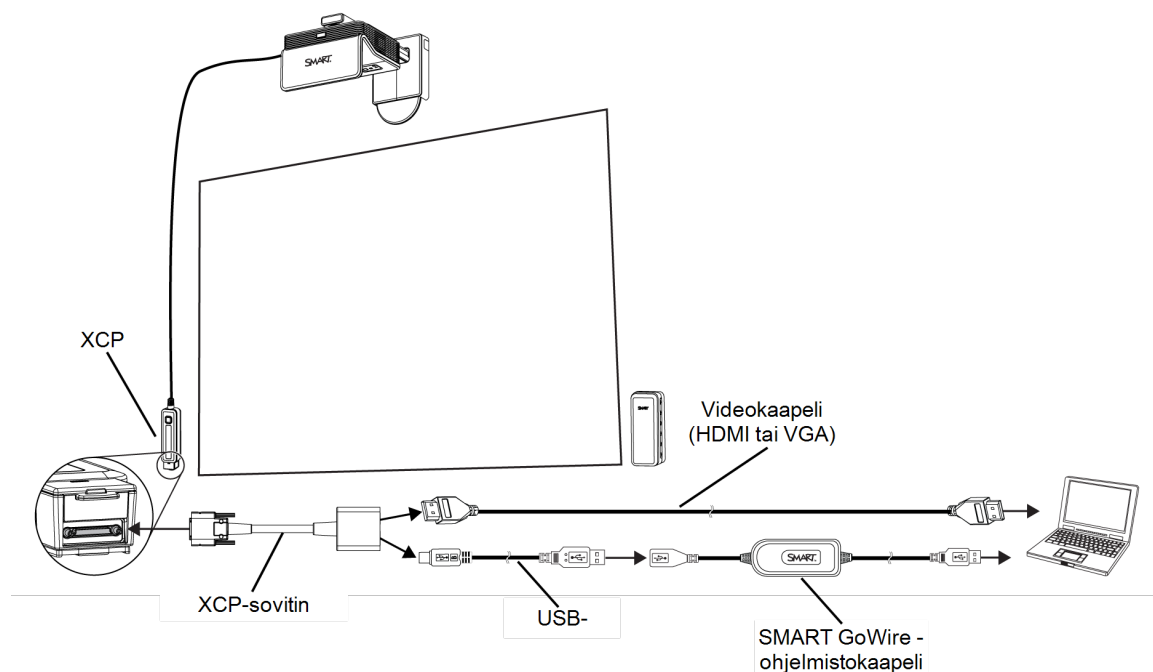
SMART Meeting Pro PE -ohjelmisto käynnistyy. Kannettavalla tietokoneella on kosketusohjaus ja voit käyttää SMART Meeting Pro PE -ohjelmistoa, kun kannettava tietokone on liitetty SMART GoWire -ohjelmistokaapeliin.

Jollet halua käyttää USB-kaapelia tietokoneen all-in-one ääni-, video- ja dataliitäntänä tietokoneeseen, voit käyttää VGA- tai HDMI-kaapelia hankkimalla sopivan sovittimen, tietokoneen liittämiseen XCP:hen.

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin liittäminen XCP:hen XCP-sovittimilla

HUOMAUTUS

Kun käytät XCP-sovittimia, et tarvitse DisplayLink-ohjaimia, koska videosaignaali kulkee videokaapelin kautta.



LUKU 5

SMART GoWire -ohjelmistokaapelin käyttö

1. Liu'uta XCP:ssä liittimen kansi auki päästäksesi käyttämään upotettua moninastaista liitäntää.
2. Liitä sovitin moninastaiseen liitäntään.
3. Liitä videokaapeli sovittimesta kannettavaan tietokoneeseen.
4. Liitä USB-kaapeli sovittimesta SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB A -liitäntään.
5. Liitä SMART GoWire -ohjelmistokaapelin USB-liitin kannettavaan tietokoneeseen.

AutoPlay-valintaruutu avautuu.



TÄRKEÄÄ

Jos SMART GoWire -ohjelmistokaapelia ei ole liitetty kannettavaan tietokoneeseen, voit avata SMART Meeting Pro PE -ohjelmiston kannettavassa tietokoneessa viideksi minuutiksi, jonka jälkeen ohjelmisto sulkeutuu.

6. Valitse **Käynnistä** SMART Meeting Pro.

SMART Meeting Pro PE -ohjelmisto käynnistyy. Kannettavalla tietokoneella on kosketusohjaus ja voit käyttää SMART Meeting Pro PE -ohjelmistoa, kun kannettava tietokone on liitetty SMART GoWire -ohjelmistokaapeliin.

Luku 6

Projektorin huolto

Kaukosäätimen pariston vaihtaminen	41
CAT-laitteen pariston vaihtaminen	42
Projektorin ja lisävarusteiden puhdistaminen	43
Projektorin ulkopuolen puhdistaminen	43
Projektorin peilin ja linssin puhdistaminen	43
Projektorin lisävarusteiden puhdistaminen	43
Projektorin lamppumoduulin vaihtaminen	44
SLR60wi-lamppumoduuli	46
SLR60wi2-lamppumoduuli	49
Lampputuntien nollaaminen	51

Tässä luvussa miten projektori puhdistetaan ja miten estetään sen vauriot ja vaihdetaan osia.

Kaukosäätimen pariston vaihtaminen

Vaihda kaukosäätimen paristo noudattamalla tätä toimenpidettä.

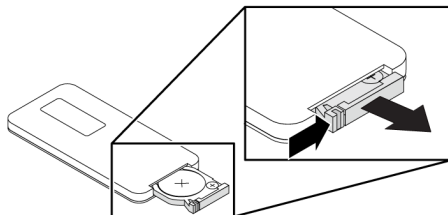


VAROITUS

- Noudata seuraavia ohjeita projektorin kaukosäätimen vuotavan pariston aiheuttamien ongelmien vähentämiseksi:
 - Käytä vain määritettyjä nappiparistoja.
 - Suuntaa pariston plus- (+) ja miinusnavat (-) kaukosäätimen merkintöjen mukaan.
 - Irrota paristo, kun kaukosäädintä ei käytetä pidempään aikaan.
 - Älä kuumenna, pura, aiheuta oikosulkua tai lataa paristoa tai altista sitä avotulelle tai korkeille lämpötiloille.
 - Vältä silmä- ja ihokosketusta vuotavan pariston kanssa.
- Hävitä käytetty paristo ja tuoteosat asiaankuuluvien määräysten mukaisesti.

Kaukosäätimen pariston vaihtaminen

1. Pidä paristopidikkeen vasemman puolen sivuvapautinta painettuna ja vedä paristopidike kokonaan pois kaukosäätimestä.



2. Irrota vanha paristo paristopidikkeestä ja aseta CR2025-nappiparisto sen tilalle.



TÄRKEÄÄ

Kohdista pariston plus- (+) ja miinusnavat (-) paristopidikkeen merkintöjen mukaan.

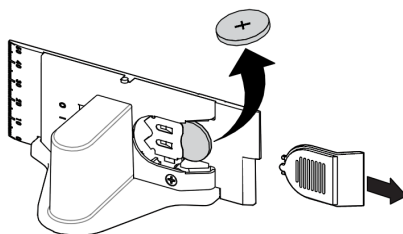
3. Aseta paristopidike kaukosäätimeen.
4. Kierrätä tai hävitä vanha paristo oikein.

CAT-laitteen pariston vaihtaminen

Vaihda kaihtimen kohdistustyökalun (CAT) paristo noudattamalla tätä toimenpidettä.

Kaihtimen kohdistustyökalun pariston vaihtaminen

1. Paina akkukantta alaspäin kaihtimen kohdistustyökalun kahvalla ja siirrä se pois päin työkalusta.



2. Irrota vanha paristo ja aseta CR2032-nappiparisto sen tilalle.



TÄRKEÄÄ

Kohdista pariston plus- (+) ja miinusnavat (-) paristoliitäntöihin paristopidikkeen merkintöjen mukaan.

3. Aseta kaihtimen kohdistustyökalun akkukansi takaisin.
4. Kierrätä tai hävitä vanha paristo oikein.

Projektorin ja lisävarusteiden puhdistaminen



VAROITUS

Seinälle asennetun projektorin puhdistaminen saattaa aiheuttaa putoamisen tai loukkaantumisen. Ole varovainen, kun kiipeät tikkaille ja irrota projektori seinäkiinnityskiskosta sen puhdistamiseksi.



HUOMIO

- Älä koske peiliin käsin tai harjalla, äläkä hankaa peilin pintaa puhdistusliinalla. Käytä puhdistusliinaa peilin puhdistamiseen kevyesti, äläkä käytä liuottimia liinassa tai peilin pinnalla. Älä kohdista painetta linssiin tai peiliin.
- Älä suihkuta puhdistusaineita, liuottimia tai paineilmaa suoraan projektoriin. Älä käytä suihkutuspuhdistusaineita tai liuottimia mihinkään projektorin osaan, koska ne voivat vaurioittaa laitetta tai tahrata sen. Järjestelmän suihkuttaminen saattaa aiheuttaa kemiallista sumua joihinkin projektorin osiin ja lamppuun, ja aiheuttaa vaurioita tai huonon kuvalaadun.
- Älä päästä mitään nestettä tai kaupallisia liuottimia valumaan projektorin runkoon tai päähän.

Projektorin ulkopuolen puhdistaminen

- Pyyhi projektorin ulkopuoli nukkaamattomalla liinalla.
- Käytä tarvittaessa pehmeää, miedolla pesuaineliuksella kostutettua liinaa projektorin kotelon puhdistamiseen.



TÄRKEÄÄ

- Älä käytä näitä menetelmiä projektorin peilin tai linssin puhdistamiseen. Katso lisätietoja kohdasta *Projektorin ulkopuolen puhdistaminen* edellä.
- Älä käytä hankaavia puhdistusaineita, vahoja tai liuottimia.

Projektorin peilin ja linssin puhdistaminen

- Käytä pölyn pois puhaltamiseen paljepuhallinta tai ilmapuhallinta (saatavilla yleisesti audio-visuaalisten laitteiden myyntiliikkeistä). Älä koske linssiin tai peiliin paljain käsin tai harjalla.
- Jos linssi tai peili on pyyhittävä, käytä suojakäsineitä ja rutista puhdistusliina palloksi. Liikuta puhdistusliinaa kevyesti peilin pinnalla kuten pölyhuiskaa. Älä kohdista painetta peiliin tai linssiin.

Projektorin lisävarusteiden puhdistaminen

Pyyhi kynien ja kaihtimien kohdistustyökalan ulkopuoli pehmeällä, kostealla liinalla.

Projektorin lamppumoduulin vaihtaminen

Lamppumoduuli himmenee vähitellen ja näkyviin tulee viesti, joka muistuttaa lampun vaihtamisesta. Varmista että käytettävissä on vaihtolamppumoduuli, ennen jatkat seuraavien ohjeiden mukaan. Tarvitset ristipääruuvitaltan nro 1 seuraavan toimenpiteen suorittamiseen.



VAROITUS

- Katso osoitteesta smarttech.com/compliance projektorin käyttöturvallisuustiedotteet.
- Vaihda lamppumoduuli, kun interaktiivinen projektori himmenee tai näyttää lampun käyttöiän varoitusviestin. Jos käytät interaktiivista projektoria tämän viestin näkyviin tulon jälkeen, lamppu voi pirstoutua tai haljeta, jolloin lasia leviää projektorin sisäosiin.
- Jos lamppu pirstoutuu tai halkeaa, poistu alueelta. Tuuleta tila avaamalla ikkunat ja ovet.

Toimi sitten seuraavasti:


- Älä koske lasinsiruihin, sillä ne voivat aiheuttaa loukkaantumisen.
 - Pese kätesi huolellisesti, jos joudut kosketuksiin lampun jäänteiden kanssa.
 - Puhdista interaktiivista projektorista ympäröivä alue huolellisesti ja hävitä kaikki tilassa olevat elintarvikkeet, sillä ne ovat voineet kontaminoitua.
 - Soita valtuutetulle SMART-jälleenmyyjälle ja pyydä ohjeita. Älä yritä vaihtaa lamppua.
- Seinälle asennetun projektorin lamppumoduulin vaihtaminen saattaa aiheuttaa putoamisen tai loukkaantumisen. Ole varovainen tikkailla kiivetessäsi ja harkitse projektorin irrottamista seinäkiinnityskannakkeesta lamppumoduulin vaihtamiseksi.
- Lampun suojuksen avaaminen interaktiivisen projektorin ollessa seinäkiinnityskannattimessa saattaa aiheuttaa tuotevahingon tai putoavien lasinsirujen aiheuttaman loukkaantumisen, jos lamppu rikkoutuu.

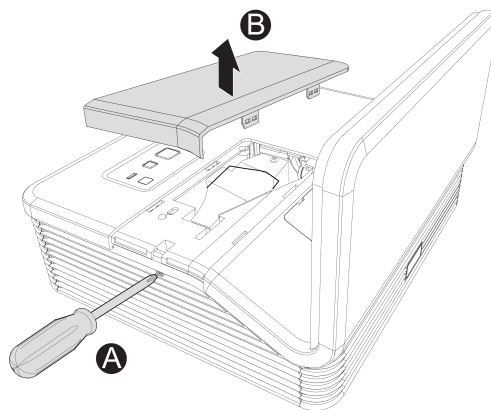
- Kun vaihdat interaktiivisen projektorin lamppumoduulin:
 - Aseta interaktiivinen projektori valmiustilaan ja odota 30 minuuttia, että lamppu jäähtyy kokonaan.
 - Älä irrota muita ruuveja kuin mitä lampunvaihdon ohjeissa on erikseen mainittu.
 - Käytä suojalaseja, kun vaihdat lamppumoduulin. Ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa vammoja, mukaan lukien näkökyvyn menetyksen.
 - Käytä vain SMART Technologiesin hyväksymiä vaihtolamppumoduuleja. Ota yhteys valtuutettuun SMART-jälleenmyyjään ja pyydä varaosia.
 - Älä vaihda lamppukokoonpanoa käytettyyn lamppukokoonpanoon.
 - Lampun ennenaikaisen rikkoutumisen ja elohopealle altistumisen estämiseksi, käsittele haurasta lamppukokoonpanoa varovaisesti. Käytä käsineitä, kun kosketat lamppumoduuliin. Älä kosketa lamppua sormin.
 - Kierrätä tai hävitä lamppumoduuli vaarallisena jätteenä paikallisten määräysten mukaisesti.

SLR60wi-lamppumoduuli

Tarvitset ristipääruuvitaltan nro 2 seuraavan toimenpiteen suorittamiseen.

Vanhan lamppumoduulin poistaminen

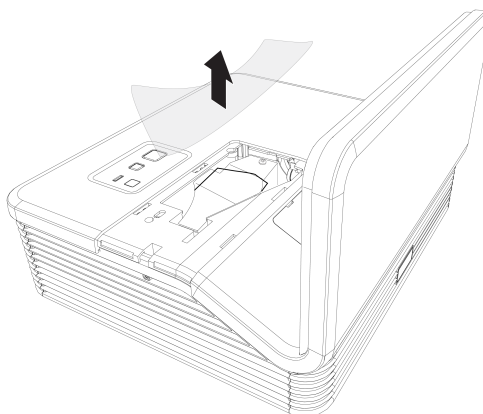
1. Jos projektori on päällä ja sen tilavalo palaa tasaisen vihreänä, aseta projektori valmiustilaan painamalla kahdesti kaukosäätimen **Virta** -painiketta.
2. Anna projektorin jäähtyä vähintään 30 minuuttia.
3. Irrota virtakaapeli projektorista.
4. Löysää ristipääruuvitaltalla kiinnitysruuvi projektorin sivusta ja irrota lampun suojus.



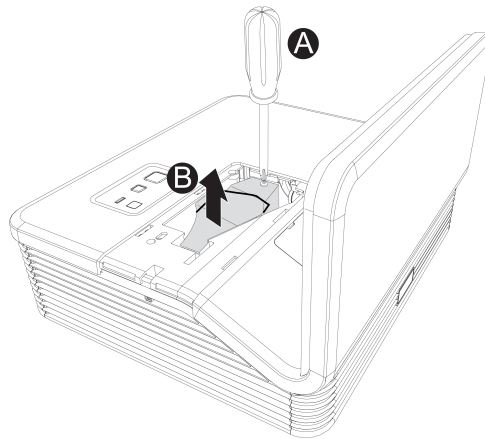
HUOMAUTUS

Älä yritä irrottaa ruuvia. Kiinnitysruuvia ei voi irrottaa, vaan sen voi vain löysätä.

5. Irrota suojakalvo projektorista ja aseta se turvalliseen paikkaan.



6. Löysää ristipääruuvitaltalla kiinnitysruuvi lamppumoduulissa ja irrota lamppumoduulin virtaliitin. Käytä lamppumoduulin kahvaa lamppumoduulin ulos liu'uttamiseen ja poista se projektorista.



7. Laita vanha lamppumoduuli suojasäiliöön ja käsittele sitä varovasti ennen kierrättämistä tai hävittämistä.



TÄRKEÄÄ

Kierrätä tai hävitä lamppumoduuli paikallisten määräysten mukaisesti.



Uuden lamppumoduulin asettaminen projektoriin

1. Poista vaihtolamppumoduuli pakkauksestaan.
2. Aseta lamppumoduuli varovasti projektoriin käyttäen apuna moduulin yläosan kahvaa ja kiristä sitten kiinnitysruuvi ristipääruuvitaltalla.




HUOMIO

Älä kiristä ruuveja liikaa.

3. Liitä lamppumoduulin virtapistoke virtaliitintään.
4. Aseta lampun suojakalvo aukon päälle, aseta lamppusuoja huolellisesti paikoilleen ja kiristä kiinnitysruuvi.


Projektorin lamppumoduulin asennuksen päättäminen

1. Liitä projektorin virtajohto pistorasiaan ja kytke projektori päälle.
2. Varmista, että projektori toimii, ja että lamppumoduuli on oikein asennettu painamalla kerran kaukosäätimen tai XCP:n **Virta** -painiketta.
3. Säädä projektorin kuvaa, jos on tarpeen (katso *Kuvan säätö* sivulla 25).
4. Avaa huoltovalikko lampputuntilaskurin nollaamista varten (katso *Lampputuntien nollaaminen* sivulla 51).
5. Aktivoi projektorin ilmoitussähköpostit ja lamppuvaroitukset, jos ne on otettu pois päältä (katso *Sähköposti-ilmoitukset* sivulla 72 ja *Ohjauspaneeli* sivulla 70).

SLR60wi2-lamppumoduuli

Tarvitset ristipääruuvitaltan nro 2 ja litteäpäisen ruuvitaltan näiden toimenpiteiden suorittamiseen.

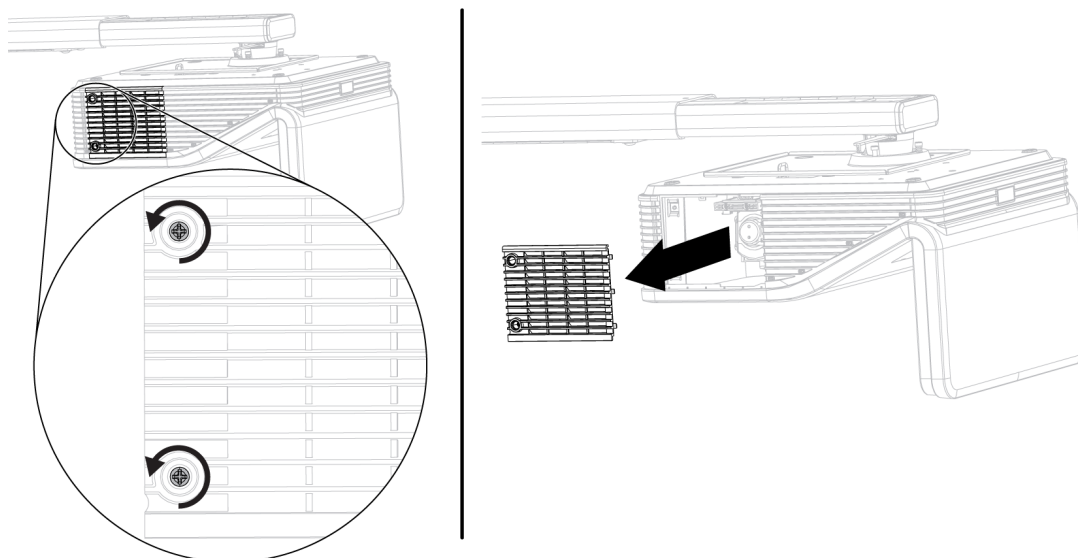
Vanhan lamppumoduulin poistaminen

1. Kytke projektori valmiustilaan painamalla kahdesti kaukosäätimen tai XCP:n **Virta** -painiketta.
2. Anna projektorin jäähtyä vähintään 30 minuuttia.
3. Irrota virtakaapeli projektorista.
4. Löysää kaksi kiinnitysruuvia ristipääruuvitaltalla.

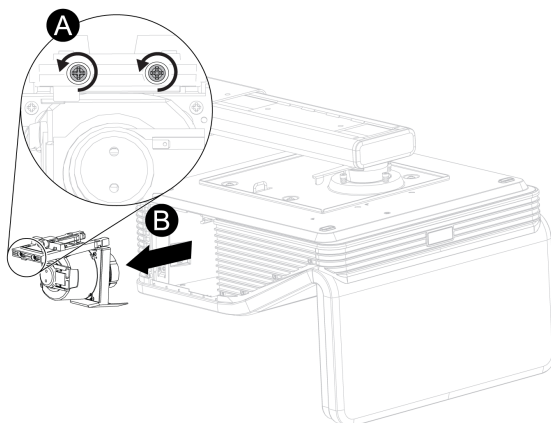


HUOMAUTUS

Älä yritä irrottaa näitä ruuveja. Kiinnitysruuveja ei voi irrottaa, ainoastaan löysätä.



5. Löysää ristipääruuvitaltalla kaksi kiinnitysruuvia lamppumoduulin yläosassa ja irrota lamppumoduuli varovasti.



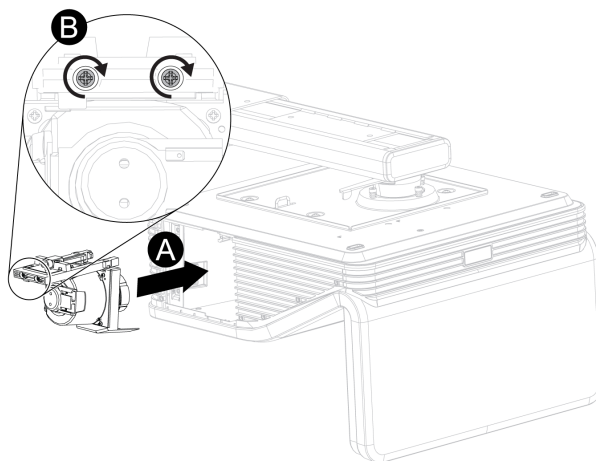


HUOMAUTUS

Älä yritä irrottaa näitä ruuveja. Kiinnitysruuveja ei voi irrottaa, ainoastaan löysätä.

Uuden lamppumoduulin asettaminen projektoriin

1. Poista vaihtolamppumoduuli pakkauksestaan.
2. Aseta lamppumoduuli varovasti projektoriin ja paina varovasti lamppumoduulin virtapäättä vasten projektoriä varmistaaksesi, että virtapistoke on kiinni projektorin virtaliitännässä.



HUOMAUTUS

Sinun tulisi kyetä asettamaan lamppumoduuli projektoriin helposti käyttämättä paljoa voimaa.

3. Kiinnitä kiinnitysruuvit ristipääruuvitaltalla.



TÄRKEÄÄ


Älä kiristä ruuveja liikaa.

4. Laita lampun suojuksen takaisin.
5. Kiinnitä kiinnitysruuvit ristipääruuvitaltalla.




TÄRKEÄÄ

Älä kiristä ruuveja liikaa.

6. Liitä virtakaapeli seinäpistorasiaan.
7. Varmista, että projektori toimii, ja että lamppumoduuli on oikein asennettu painamalla kerran kaukosäätimen tai XCP:n **Virta** -painiketta.
8. Laita vanha lamppumoduuli suoja säiliöön ja käsittele sitä varovasti ennen kierrättämistä.

Projektorin lamppumoduulin asennuksen päättäminen

1. Liitä projektorin virtajohto pistorasiaan ja kytke projektori päälle.
2. Varmista, että projektori toimii, ja että lamppumoduuli on oikein asennettu painamalla kerran kaukosäätimen tai XCP:n **Virta** -painiketta.
3. Säädä projektorin kuvaa, jos on tarpeen (katso *Kuvan säätö* sivulla 25).
4. Avaa huoltovalikko lampputuntilaskurin nollaamista varten (katso *Lampputuntien nollaaminen* alla).
5. Aktivoi projektorin ilmoitussähköpostit ja lamppuvaroitukset, jos ne on otettu pois päältä (katso *Sähköposti-ilmoitukset* sivulla 72 ja *Ohjauspaneeli* sivulla 70).

Lampputuntien nollaaminen

Kun olet vaihtanut lamppumoduulin, avaa projektorin huoltovalikko ja nollaa lampun tuntilaskuri. Jotta vältetään tahattomat virheet, vain järjestelmänvalvoja saa suorittaa tämän toimenpiteen.



HUOMAUTUS

Nollaa lampputunnit aina lampun vaihdon jälkeen, koska lampputuntimuistutukset perustuvat nykyisiin käyttötunteihin.

Lampputuntien nollaaminen

1. Avaa huoltovalikko nopeasti painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita: **Alas, Ylös, Ylös, Vasen, Ylös**.



HUOMIO

Älä säädä muita huoltovalikon asetuksia kuin mitä tässä oppaassa on mainittu. Muiden asetusten muuttaminen voi vahingoittaa tai vaikuttaa projektorin toimintaan ja aiheuttaa takuun raukeamisen.

2. Selaa kohtaan *Lampputuntien nollaaminen*, ja paina sitten **OK**-painiketta.

Molemmat *Lampputuntiarvot* (vakio ja säästö) nollataan.



HUOMIO

Älä käytä lampputuntien nollaamista, ellei ole juuri vaihtanut lamppumoduulia. Lampputuntien laskurin nollaaminen vanhalla lampulla saattaa vahingoittaa projektoria lampun toimintavian vuoksi.



HUOMAUTUS


Et voi nollata näyttötuntien arvoa, koska se on projektorin kokonaiskäyttötuntien määrä.

LUKU 6

Projektorin huolto

3. Paina kaukosäätimen **Valikko**-painiketta.

Asetukset-valikko avautuu.

4. Valitse  ja vahvista, että *Lampputunnit* on nollattu.

Luku 7



Projektorin vianmääritys

Projektorin tilan määrittäminen	54
Kosketustilan määrittäminen	55
Interaktiivisen kynän tilan määrittäminen	56
Kaihtimen kohdistustyökalun (CAT) tilan määrittäminen	57
XCP:n tilan määrittäminen	58
Projektorin tilavalo	58
Aktiivisten tulojen tilavalot	58
SMART-tuotteen vianmääritys liitäntäpuohjelman avulla	58
Interaktiivisten kynien ongelmien vianmääritys	59
Sormikosketusongelmien vianmääritys	60
Sormikosketusongelmat	60
Kosketustarkkuuden ja kohdistuksen ongelmat	61
Kuvaongelmien vianmääritys	62
Signaalin menetys	62
Osittainen, vierivä tai väärin näkyvä kuva	62
Epävakaa tai välkehtivä kuva	63
Kohdistamaton projisoitu kuva	63
Projektorivirheiden vianmääritys	64
Projektorin lakkaa vastaamasta komentoihin	64
Näkyviin tulee viesti "Projektorin ylikuumeneminen", "Tuuletinvirhe" tai "Väripyörävirhe"	64
Näkyviin tulee "Lamppuvika"	65
Projektorin virta- ja huoltovalot ovat sammuneet	65
Ääniongelmien vianmääritys	66
Mikrofonin äänenvoimakkuusongelmat	66
Kaiuttimen staattinen kohina	66
XCP-ongelmien vianmääritys	66
Sarjanumeron paikantaminen	67
SLR60wi:n sarjanumeron sijainti	67
SLR60wi2:n sarjanumeron sijainti	67
Huoltovalikon avaaminen	67
Salasanan palauttaminen	68
Projektorin asetusten nollaaaminen	68

Tässä luvussa kuvataan projektorin vianmääritys.


Projektorin tilan määrittäminen


Projektorissa on yksi tilavalo ja yksi huoltovalo. Määritä projektorin tila seuraavan taulukon avulla.

Virtavalo 	Huoltovalo 	Projisoitu kuva	Tila ja vianetsintäohjeet
Normaalit toimintatilat			
Vilkkuva vihreä	Off	Ei mitään	Projektorin käynnistyy.
Tasainen vihreä	Off	Oikein	Projektorin toimii normaalisti. Jos kuva- tai ääniongelmia ilmenee, katso luvun muista osista vianmääritystietoja.
Vilkkuva oranssi	Off	Ei mitään	Projektorin on siirtymässä valmiustilaan.
Tasainen oranssi	Off	Ei mitään	Projektorin on valmiustilassa.
Virhetilat			
Tasainen vihreä	Off	Väärin	Tietokoneen videotuloa ei ole liitetty projektoriin. Valitse oikea videotulo. TAI A/V-mykistys on aktivoitu. Paina kaukosäätimen Piilota -painiketta. Jos olet ostanut XCP:n, kokeile painaa A/V-mykistys -painiketta. TAI Projisoidussa kuvassa on ongelma (katso kohta <i>Kuvaongelmien vianmääritys</i> sivulla 62).
Tasainen oranssi	Vilkkuva punainen	Ei mitään	Projektorin lampussa on ongelma. Katso osa <i>"Lamppuvika"</i> -viesti tulee näkyviin kohdasta <i>Projektorivirheiden vianmääritys</i> sivulla 64.
Off	Vilkkuva punainen	Ei mitään	Projektorin toimintalämpötila on liian korkea. Katso osat <i>"Projektorin ylikuumeneminen"</i> , <i>"Tuuletinvirhe"</i> tai <i>"Väripyörävirhe"</i> kohdasta <i>Projektorivirheiden vianmääritys</i> sivulla 64.
Off	Tasainen punainen	Ei mitään	Projektorin tuulettimessa tai väripyörässä on ongelma. Katso osat <i>"Projektorin ylikuumeneminen"</i> , <i>"Tuuletinvirhe"</i> tai <i>"Väripyörävirhe"</i> kohdasta <i>Projektorivirheiden vianmääritys</i> sivulla 64.
Off	Off	Ei mitään	Projektorin virtajohtoa ei ole liitetty oikein. TAI Virransyötössä on ongelma (esimerkiksi virtakytkin on pois päältä).

Kosketustilan määrittäminen

Kosketuksentunnistusmoduulissa (TDM) on yksi kolmivärinen tilavallo. Määritä kosketuksentunnistusmoduulin tila seuraavan taulukon avulla.

Kosketuksentunnistusmoduulin tilavallo	Kosketusvuorovaikutus	Tila ja vianetsintäohjeet
Normaalit toimintatilat		
Tasainen vihreä	Täysi ohjaus	USB-kosketus on liitetty ja SMART -tuoteohjaimet ovat käynnissä.
Vilkkuva vihreä	Täysi ohjaus	<p>USB-kosketus on liitetty ja käyttöjärjestelmän oletusohjaimet ovat käynnissä. Käytettävissä voi olla vain yksi kosketus käyttöjärjestelmästä riippuen.</p> <div>  HUOMAUTUS Jos asennat SMART -tuoteohjaimet, käytettävissäsi on monen kosketuksen vuorovaikutteisuus. Voit tarkistaa projektorin yhteyden tilan ja tehdä vianmäärityksen myös <i>Ohjatun yhdistämistoiminnon</i> avulla (katso kohta <i>SMART-tuotteen vianmääritys liitännäpuohjelman avulla</i> sivulla 58). </div>
Vilkkuva oranssi/punainen	Ei kosketusta	Kosketuksentunnistusmoduuli on punaisessa lasertilassa, jota käytetään kohdistuksen aikana. Odota kolme minuuttia, jotta punaiset laserit sammuvat.

Kosketuksentunnistusmoduulin tilavalo	Kosketusvuorovaikutus	Tila ja vianetsintäohjeet
Virhetilat		
Tasainen vihreä tai vilkkuva vihreä	Ei kosketusta	<p>Kosketuksen USB-kaapelia ei ole liitetty kunnolla tietokoneeseen.</p> <p>TAI</p> <p>Muuta näyttövalikon kosketusasetus vastaamaan nykyistä tuloa (katso).</p> <div>  HUOMAUTUS </div> <p>Kosketus on pois käytöstä, jos nykyinen tulo ei vastaa näyttövalikon kosketusasetusta. Tämä, jotta vältetään väärät kosketukset tietokoneessa, kun kosketat DVD:tä tai muuta lähdekuvaa.</p>
Tasainen punainen	Ei kosketusta	Liittää USB-kosketuskaapelin.
Vilkkuva punainen/oranssi	Ei kosketusta	<p>Laitteistovika. Sammuta projektori ja kytke se takaisin päälle. Jos ongelma jatkuu, ota yhteyttä tukeen, smarttech.com/contactsupport.</p>

Interaktiivisen kynän tilan määrittäminen

Interaktiivisissa kynissä on kussakin yksi kolmivärinen tilavalo. Määritä kynien tila seuraavan taulukon avulla.

Kynän tilavalo	Kosketusvuorovaikutus	Tila ja vianetsintäohjeet
Normaalit toimintatilat		
Tasainen vihreä	Täysi ohjaus	Kynä on ladattu ja käyttövalmis.
Tasainen oranssi	Täysi ohjaus	Kynä on ladattava.
Vilkkuva oranssi	Ei mitään	Kynä latautuu.

Kynän tilavalo	Kosketusvuorovaikutus	Tila ja vianetsintäohjeet
Off	Ei mitään	Kynä on lepotilassa. Ota kynä käteen ja käytä sitä, jolloin kynä poistuu lepotilasta.
Off	Ei mitään	Kynä on sammutettu. Kytke kytkin On-asentoon (katso Päällä/pois-kytkimen sijainti kohdasta <i>Interaktiivisen kynän osat</i> sivulla 26).
Virhetilat		
Tasainen punainen	Ei mitään	Kynävirhe havaittiin käynnistyksessä eikä kynä toimi. <ol style="list-style-type: none"> 1. Sammuta kynä ja käynnistä uudelleen (katso kytkimen sijainti kohdasta <i>Interaktiivisen kynän osat</i> sivulla 26). 2. Lataa interaktiivinen kynä USB-laturilla (katso kohta <i>Interaktiivisen kynän lataus</i> sivulla 27). 3. Jos ongelma jatkuu, ota yhteyttä tukeen, smarttech.com/contactsupport.
Off	Ei mitään	Kynän akku on ladattu täyteen. Lataa interaktiivinen kynä USB-laturilla (katso kohta <i>Interaktiivisen kynän lataus</i> sivulla 27).

Kaihtimen kohdistustyökalun (CAT) tilan määrittäminen

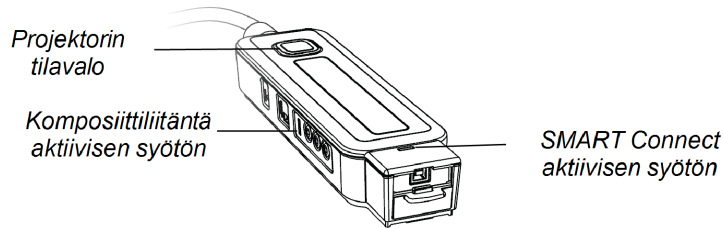
Kaihtimen kohdistustyökalussa on yksi tilavalo. Jos kaihtimen kohdistustyökalussa ilmenee ongelmia, paina kaihtimen kohdistustyökalun etupuolta pintaa vasten ja varmista, että tilavalo on vihreä. Katso lisätietoja *Interaktiivisten LightRaise-projektoreiden asennusoppaasta* (smarttech.com/kb/170259).

Määritä kaihtimen kohdistustyökalun tila seuraavan taulukon avulla.



Kaihtimen kohdistustyökalun tilavalo	Tila ja vianetsintäohjeet
Tasainen vihreä	Kaihtimen kohdistustyökalu on päällä, kosketuksessa pinnan kanssa ja käyttövalmis.
Off	Kaihtimen kohdistustyökalu on sammutettu. Kytke kytkin On-asentoon.
Off	Akku on vaihdettava (katso kohta <i>CAT-laitteen pariston vaihtaminen</i> sivulla 42).
Off	Pinta ei ole riittävän tasainen kaihtimen kohdistustyökalun aktivoimiseen (katso <i>Pinnan valitseminen</i> sivulla 7).

XCP:n tilan määrittäminen

XCP:ssä on yksi projektorin tilavalo ja kaksi aktiivisen tulon valoa.



Projektorin tilavalo

XCP:n virtapainike  syttyy ilmaisemaan projektorin tilan ja antaa samat tilatiedot kuin projektorin tilapainike .

Katso lisätietoja virtatilavalosta kohdasta *Projektorin tilan määrittäminen* sivulla 54.

Aktiivisten tulojen tilavalot

XCP:ssä on kaksi tulojen tilavaloa. Tilavalo palaa aktiivisen tulon vieressä.

SMART-tuotteen vianmääritys liitäntäapuohjelman avulla

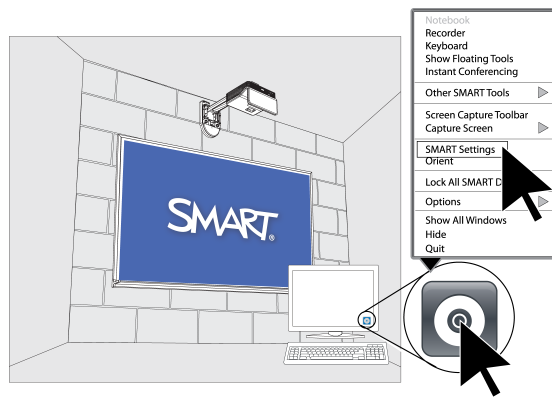
SMART -tuoteohjaimilla voit tarkastella projektorin tietoja ja tehdä projektorin vianmäärityksen.

SMART-tuotteen vianmääritys liitäntäapuohjelman avulla

1. Napsauta **SMART Board**  -kuvaketta Windowsin ilmoitusalueella tai Mac Menu -palkissa ja valitse sitten **SMART-asetukset**.

Näkyviin avautuu *SMART-asetukset*-ikkuna.

- Jos projektori on liitetty tietokoneeseen ja toimii, seuraava teksti tulee näkyviin:
Vuorovaikutteinen SMART Board -esitystaulu toimii oikein.
- Jos projektorin ei ole liitetty tietokoneeseen, seuraava teksti tulee näkyviin: *SMART Board -tauluja ei ole liitettyinä.*



2. Valitse **Ohjattu yhdistämistoiminto**.



HUOMAUTUS

Jos *SMART-asetukset*-ikkuna osoittaa, että projektori toimii oikein, katso lisätietoja kohdasta *Interaktiivisten kynien ongelmien vianmääritys* alla for more information.

3. Valitse **Interaktiivinen LightRaise 60wi -projektorin SMART-tuotteita löytyi** - pudotusvalikosta, ja valitse sitten **Next (Seuraava)**.
Interaktiivinen LightRaise-projektori tulee näkyviin.
4. Valitse **Next (Seuraava)**.
5. Valitse vianmääritystä varten **Next (Seuraava)**.
6. Valitse näkyviin tulevasta luettelosta vianmääritystä vaativa ongelma, ja valitse sitten **Next (Seuraava)**.
7. Noudata näytön ohjeita.

Interaktiivisten kynien ongelmien vianmääritys

Jos interaktiivisen kynän kanssa ilmenee ongelmia, voit tehdä vianmäärityksen seuraavista yleisistä ongelmista.

Korjaa yleiset interaktiivisten kynien ongelmat suorittamalla seuraavat toimenpiteet:

- Varmista, että kynän akku on ladattu ja kynän alaosan kytkin on kytketty päälle (katso kohdasta *Interaktiivisen kynän osat* sivulla 26 On/Off-kytkimen sijainti).
- Varmista, että USB-kosketuskaapeli on kytketty oikein tietokoneeseen.
- Varmista, että nykyinen videotulo vastaa näyttövalikon kosketusasetusta (katso).
- Varmista, että SMART -tuoteohjaimet on asennettu (katso *SMART Notebook -ohjelmiston asentaminen* sivulla 21).

Sormikosketusongelmien vianmääritys

Jos sormikosketuksen kanssa ilmenee ongelmia, voit tehdä vianmäärityksen seuraavista yleisistä ongelmista.

Sormikosketusongelmat

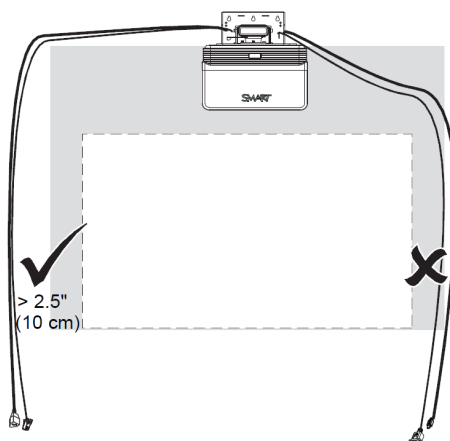
Korjaa yleiset sormikosketusongelmat suorittamalla seuraavat toimenpiteet:



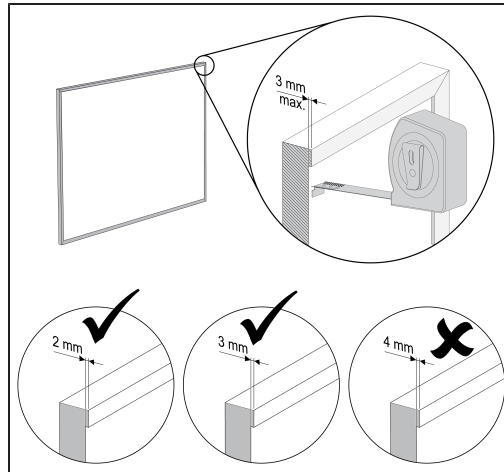
HUOMAUTUS

Sormikosketus on pois käytöstä kunnes kohdistus on suoritettu loppuun ensimmäisen kerran.

- Varmista, että kohdistuksentunnistusmoduuli on liitetty oikein ja käytössä ja tilavalo palaa tasaisen vihreänä tai vilkkuu vihreää (katso kohta *Kosketustilan määrittäminen* sivulla 55).
- Jos jokin peittää projisoidun kuvan ja luo varjon pinnalle, interaktiivinen kynä ei toimi varjoalueella. Kun kirjoitat pinnalle, varmista, ettei kehosi muodosta varjoa kirjoitusalueelle.
- Varmista, että nykyinen videotulo vastaa näyttövalikon kosketusasetusta (katso) ja kosketuksentunnistusmoduuli on liitetty ja sen tilavalo palaa tasaisen vihreänä tai vilkkuu vihreänä (katso kohta *Kosketustilan määrittäminen* sivulla 55).
- Käytä ohjattua yhdistämistoimintoa varmistaaksesi, ettei Pen only (vain kynä) -tilaa ole valittu. Tämä asetus on valittu oletuksena, jollei kohdistusprosessia suoriteta loppuun asennuksen aikana.
- Varmista ettei projektorin kiinnityksen alaosan ja projisoidun kuvan välillä pidettävän tyhjän tilan välissä ole mitään esiintyntyviä esineitä. Alueella olevat esineet on siirrettävä tai poistettava, ennen kuin käytät projektoria, sillä ne voivat aiheuttaa sen, että osa projisoidusta kuvasta menettää sormen kosketustoiminnon.




- Esimerkkejä yleisistä, huomioon otettavista esteistä ovat:
 - Kaapelit tai johdot, jotka roikkuvat projisoidun kuvan päällä
 - Seinästä tai kuivapyyhittävästä taulusta esiin tulevat ruuvit tai naulat.
 - Seinän kohoumat tai epätasaiset seinäpinnat
 - Taulun pinnasta yli 3 mm esiintulevat kehykset



- Seinässä tai kuivapyyhittävässä taulussa olevat karttakiskot

Kosketustarkkuuden ja kohdistuksen ongelmat

Jos ilmenee ongelmia sormen tai interaktiivisen kynän kosketuksen tarkkuudessa tai kohdistuksessa, koeta ratkaista ongelma seuraavilla ohjeilla:

- Tarkista projektin yhteyden tila ja tee vianmääritys *Ohjatun yhdistämistoiminnon* avulla (katso kohta *SMART-tuotteen vianmääritys liitännäpuohjelman avulla* sivulla 58).
- Napsauta **SMART Board** -kuvaketta , ja valitse sitten **Orient (Suuntaa)** ja suorita suuntaus.
- Varmista että pinta on tasainen, sileä ja ettei projisoitavan kuvan projisointialueella ole esteitä. Katso lisätietoja kohdasta *Pinnan valitseminen* sivulla 7 tai *Interaktiivisen LightRaise-projektin pinnan arviointioppaasta* (smarttech.com/kb/170402).

Kuvaongelmien vianmääritys

Jos kuvan kanssa ilmenee ongelmia, voit tehdä vianmäärityksen seuraavista yleisistä ongelmista.

- Tarkista, että tietokone tai toinen videotulo on päällä ja asetettu näyttämään projektorin tukemaa tarkkuutta ja virkistystaajuutta (katso *Videomuodon yhteensopivuus* sivulla 112). Käytä parhaan tuloksen saamiseksi projektorin natiivitarkkuutta (1280 × 800).
- Varmista, että virtalähde on liitetty projektoriin.
- Vaihda oikealle videolähteelle painamalla kaukosäätimen Tulonvalinta-painiketta.

Jos nämä eivät korjaa ongelmaa, katso seuraavista osista lisää vianmääritystietoja.

Signaalin menetys

Jos videolähteen signaalia ei havaita, se on projektorin tukemien videotilojen alueen ulkopuolella tai signaali vaihtuu eri laitteeseen tai tuloon, projektori ei näytä lähdesignaalia. Sen asemesta projektori näyttää SMART-logon sinisellä taustalla tai käyttäjän kuvaaman aloitusnäytön.



■ Signaalin katoamisongelmien ratkaisu

1. Odota kuvan synkronoitumista noin 45 sekuntia. Jotkut videosignaalit vaativat pitemmän synkronointiajan.
2. Jos kuva ei synkronoidu, tarkista projektorin ja XCP:n väliset kaapeliliitännät.
3. Varmista, että kuvasignaali on yhteensopiva projektorin kanssa (katso *Videomuodon yhteensopivuus* sivulla 112).
4. Jos videoliitännässä tietokoneesta projektoriin on jatkojohtoja, kytkinrasioita, liitäntälevyjä tai muita laitteita, poista ne tilapäisesti, jotta varmistetaan, etteivät ne aiheuta videosignaalin menetystä.
5. Jos projektori ei edelleenkään näytä lähdesignaalia, ota yhteys valtuutettuun SMART-jälleenmyyjään.

Osittainen, vierivä tai väärin näkyvä kuva



HUOMAUTUS

Tämä toimenpide voi vaihdella käyttöjärjestelmäversion ja järjestelmän asetusten mukaan.

Osittaisen, vierivän ja väärin näkyvän kuvan korjaaminen

1. Valitse **Käynnistä > Ohjauspaneeli**.
2. Kaksoisnapsauta **Display**.
Näytön ominaisuudet -ikkuna avautuu.
3. Valitse **Asetukset**-välilehti.
4. Valitse **Lisäasetukset**, ja valitse sitten **Monitor (Näyttö)**-välilehti.
5. Varmista, että näytön virkistystaajuus on 60 Hz.

Epävakaa tai välkehtivä kuva

Jos projektorin kuva on epävakaa tai välkkyä, tulolähteellä voi olla eri taajuus tai erilaiset jäljitysasetykset kuin projektorilla.



TÄRKEÄÄ

Kirjoita asetusarvot muistiin ennen mitään asetusten säätöjä seuraavassa toimenpiteessä.

Epävakaa tai välkehtivän kuvan korjaaminen

1. Tarkista tietokoneen näytönohjaimen näyttötila. Varmista, että se vastaa projektorin yhteensopivia signaalimuotoja (katso *Videomuodon yhteensopivuus* sivulla 112). Katso lisätietoja tietokoneen käyttöoppaasta.
2. Määritä tietokoneen näytönohjaimen näyttötila yhteensopivaksi projektorin kanssa. Katso lisätietoja tietokoneen käyttöoppaasta.
3. Vaihtoehtoisesti nollaa projektori, kuten on kuvattu kohdassa *Huoltovalikon avaaminen* sivulla 67 säätääksesi taajuuden tai jäljityksen alkuperäiseen arvoonsa.



TÄRKEÄÄ

Tämä toiminta nollaa kaikki arvot oletusarvoihinsa.

4. Jos värisevä kuva ei korjaudu edellä kuvatuilla toimenpiteillä, vaihda projektorin lamppu (katso *Projektorin lamppumoduulin vaihtaminen* sivulla 44).

Kohdistamaton projisoitu kuva

Kohdistusvirheitä tapahtuu, kun projisoitu kuva ei ole kohtisuorassa näyttöön. Kohdistusvirheitä voi tapahtua, kun projisoit kuvan epätasaiselle pinnalle tai seinälle, jossa on esteitä tai jos käännät projektoria yli 5 cm sen pystysuuntaisesta keskilinjasta, kuten kuvattu kohdassa *Interaktiivisen LightRaise-projektorin asennusmalli* (smarttech.com/kb/170271).

Projektorin kuva voi muuttua kohdistumattomaksi, jos projektoria siirretään usein tai asennetaan ympäristöön, jossa se altistuu tärinälle, kuten painavan oven viereen. Noudata näitä varotoimia estääksesi kuvaa muuttumasta kohdistamattomaksi:

- Varmista, että asennusseinä on kohtisuora ja tasainen eikä liiku tai tärise liikaa.
- Varmista, ettei projektorin seinäkiinnikkeiden takana ole esteitä, ja että kiinnike on kiinnitetty tukevasti seinään asennusohjeiden mukaisesti.
- Varmista, että projisointipinta on tasainen ja sileä.

Projektorivirheiden vianmääritys

Järjestelmänvalvoja voi itse ratkaista tai tehdä vianetsinnän seuraavista projektorin virhetiloista ennen yhteyden ottamista SMART-tukeen. Projektorin alustavan vianetsinnän suorittaminen vähentää tukipuheluun kuluva-aikaa.

Projektori lakkaa vastaamasta komentoihin

Jos projektori lakkaa vastaamasta, suorita seuraava toimenpide.

Vastaamattoman projektorin uudelleen käynnistäminen

1. Aseta projektori valmiustilaan ja odota 30 minuuttia, että se jäähtyy.
2. Irrota virtajohto pistorasiasta ja odota vähintään 60 sekuntia.
3. Liitä virtakaapeli ja käynnistä projektori.

Näkyviin tulee viesti "Projektori ylikuumentunut", "Tuuletinvirhe" tai "Väripyörävirhe"

Jos viesti "Projektori ylikuumentunut", "Tuuletinvirhe" tai "Väripyörävirhe" tulee näkyviin ja projektori lopettaa kuvan projisoinnin, kyseessä on jokin seuraavista ongelmista:

- Lämpötila projektorin ulkopuolella on liian korkea.
- Yksi tuulettimista on vioittunut.
- Projektorissa on väripyöräongelma.

Virheviestin "Projektori ylikuumentunut", "Tuuletinvirhe" tai "Väripyörävirhe" korjaaminen

1. Aseta projektori valmiustilaan ja odota 30 minuuttia, että se jäähtyy.
2. Jos huone on kuuma, laske sen lämpötilaa, jos mahdollista.
3. Varmista, ettei mikään tuki projektorin ilmanottoa ja ilmanpoistoa.
4. Irrota virtajohto pistorasiasta ja odota vähintään 60 sekuntia.
5. Liitä virtakaapeli ja käynnistä projektori.

6. Tarkista, että tuulettimet pyörivät ja säädä tarvittaessa tuuletinnopeutta huoltovalikosta.
7. Jos yllä mainitut ohjeet eivät ratkaise ongelmaa tai ongelma toistuu, aseta projektori valmiustilaan, irrota virtakaapeli pistorasiasta ja ota yhteyttä valtuutettuun SMART-jälleenmyyjään.

Näkyviin tulee "Lamppuvika"

Jos viesti "Lamppuvika" tulee näkyviin, jokin seuraavista ongelmista ilmenee:

- Lamppu on ylikuumentunut, todennäköisesti tukkeutuneiden ilma-aukkojen vuoksi.
- Lamppu on saavuttanut käyttöikänsä pään.
- Projektorissa on sisäinen ongelma.

"Lamppuvika"-virheen korjaaminen

1. Käynnistä projektori uudelleen (katso *Projektori lakkaa vastaamasta komentoihin* edellisellä sivulla).
2. Tarkista näyttövalikosta *Lampputunn.*-asetus (katso). Jos lampun käyttöikä on yli 2 000 tuntia, se voi olla lähellä käyttöiän loppumista.
3. Vaihda lamppumoduuli kohdassa *Projektorin lamppumoduulin vaihtaminen* sivulla 44 kuvatulla tavalla.
4. Jos lamppumoduulin vaihtaminen ei ratkaise ongelmaa, aseta projektori valmiustilaan, irrota virtakaapeli ja ota yhteyttä valtuutettuun SMART-jälleenmyyjään.

Projektorin virta- ja huoltovalot ovat sammuneet

Jos projektorin virta- ja huoltovalot eivät syty, kyseessä voi olla jokin seuraavista ongelmista:

- Syynä voi olla virtakatkos tai virtapiikki.
- Virrankatkaisin tai turvakytkin on lauennut.
- Projektori ei ole liitetty virtalähteeseen.
- Projektorissa on sisäinen ongelma.

Palamattoman projektorin virta- ja huoltovalo-ongelman ratkaiseminen

1. Tarkista virtalähde ja varmista, että kaikki kaapelit on liitetty.
2. Varmista, että projektori on liitetty aktiiviseen virtalähteeseen.
3. Varmistaa, etteivät liittimen nastat ole katkenneet tai taipuneet.
4. Liitä virtajohto takaisin ja käynnistä sitten projektori.
5. Jos yllä mainitut ohjeet eivät ratkaise ongelmaa, irrota virtajohto ja ota yhteyttä valtuutettuun SMART-jälleenmyyjään.

Ääniongelmien vianmääritys

Jos ääni ei toimi, voit tehdä vianmäärityksen seuraavista yleisistä ongelmista.

Mikrofonin äänenvoimakkuusongelmat

Jos mikrofonin äänenvoimakkuuden kanssa on ongelmia, tarkista näyttövalikon Mikrofonin tehon lisäys -asetus.

Mikrofonin äänenvoimakkuuden nostaminen

Kytke Mikrofonin tehon lisäys -asetus **Off**.

Mikrofonin äänenvoimakkuuden laskeminen

Kytke Mikrofonin tehon lisäys -asetus **On**.

Kaiuttimen staattinen kohina

Kaiuttimista voi kuulua staattista kohinaa, jos mikrofonikaapeli reititetään liian läheltä muita kaapeleita.

Muut video- ja äänilähdelaitteet ja niiden liitäntäkaapelit voivat aiheuttaa staattista kohinaa. Eritä nämä laitteet ja testaa ovatko ne staattisen kohinan aiheuttajia.

XCP-ongelmien vianmääritys

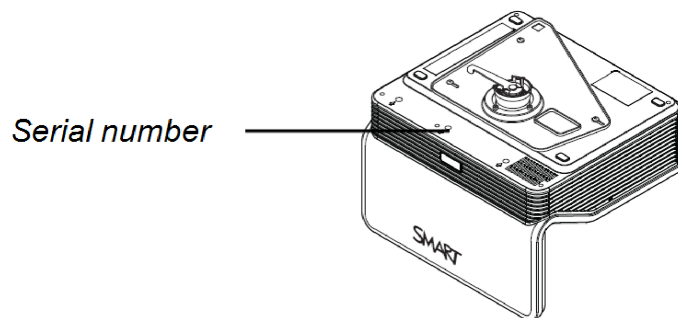
Jos XCP:n kanssa ilmenee ongelmia, voit tehdä vianmäärityksen seuraavista yleisistä ongelmista.

Ongelma	Aiheeseen liittyvä vianetsintä
Videosignaalia ei ole, kun käytetään USB-kaapelia.	<ul style="list-style-type: none"> Varmista, että DisplayLink-ohjaimet on asennettu tietokoneeseen. Tarkista, että XCP on liitetty projektoriin oikein (katso ohjeet kohdasta <i>XCP:n liittäminen projektoriin</i> sivulla 30). Varmista, ettei USB-kaapeli ole vahingoittunut.
XCP ei vastaa kosketussyötteeseen.	<ul style="list-style-type: none"> Varmista, että kaikki kaapeliliitännät ovat paikoillaan. Irrota kaikki kaapelit ja liitä ne takaisin.
XCP ei vastaa syötevalintaan.	<ul style="list-style-type: none"> Varmista, että kaikki tulokaapeliliitännät ovat paikoillaan. Irrota kaikki kaapelit ja liitä ne takaisin.

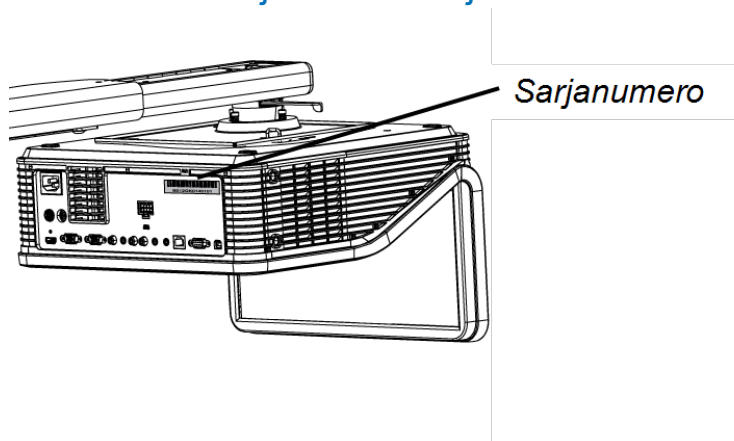
Sarjanumeron paikantaminen

Sarjanumero on interaktiivisen projektorisi yksilöllinen tunniste ja auttaa SMART-tukea vianmäärityksessä. Sarjanumero on projektorin päällä alla näytetyssä paikassa:

SLR60wi:n sarjanumeron sijainti



SLR60wi2:n sarjanumeron sijainti



Huoltovalikon avaaminen

HUOMIO

- Peukaloinnin ja tahattomien muutosten estämistä varten vain järjestelmänvalvojilla tulee olla pääsy huoltovalikkoon. Älä anna huoltovalikon käyttökoodia projektorin satunnaisille käyttäjille.
- Älä säädä muita huoltovalikon asetuksia kuin mitä tässä oppaassa on mainittu. Muiden asetusten muuttaminen voi vahingoittaa tai vaikuttaa projektorin toimintaan ja aiheuttaa takuun raukeamisen.

Salasanan palauttaminen

Jos unohdat projektorin salasanan, voit palauttaa sen avaamalla projektorin huoltovalikon suoraan projektorista tai projektorin verkkosivuston salasanan asetusvalikosta (katso *Salasana-asetukset* sivulla 73).

Salasanan palauttaminen huoltovalikosta

1. Avaa huoltovalikko nopeasti painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita: **Alas, Ylös, Ylös, Vasen, Ylös**.
2. Selaa kohtaan *Salasanan palautus*, ja paina kaukosäätimen **Enter**-painiketta.
Salasana tulee näkyviin näyttöön.
3. Kirjoita salasana muistiin.
4. Selaa kohtaan *Poistu*, ja poistu projektorin huoltovalikosta painamalla kaukosäätimen **Enter**-painiketta.

Projektorin asetusten nollaaminen

Jossain vaiheessa vianetsintää projektorin palautukset on ehkä palautettava.



TÄRKEÄÄ

Tämä toiminto on peruuttamaton.

Projektorin kaikkien asetusten palauttaminen

1. Avaa huoltovalikko nopeasti painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita: **Alas, Ylös, Ylös, Vasen, Ylös**.
2. Selaa kohtaan *Asetusten nollaus*, ja paina sitten kaukosäätimen **Enter**-painiketta.
3. Selaa kohtaan *Poistu*, ja poistu projektorin huoltovalikosta painamalla kaukosäätimen **Enter**-painiketta.

Liite A

Projektorin etähallinta

Verkkosivun hallinnan käyttö	69
Etusivu	70
Ohjauspaneeli	70
Verkkoasetukset	71
Sähköposti-ilmoitukset	72
Salasana-asetukset	73
Simple Network Management Protocol (SNMP)	74

Tässä luvussa kuvataan miten projektoria ohjataan etäkohteesta.

Verkkosivun hallinnan käyttö

Ennen kuin voit käyttää etähallinnan verkkosivua, verkkokaapeli on liitettävä projektoriin ja otettava käyttöön verkkotoiminnot näyttövalikossa (katso kohta *Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen* sivulla 89).



HUOMAUTUS

Voit tarkistaa IP-osoitteen avaamalla projektorin verkkoasetusten valikon (katso *Verkkoasetukset* sivulla 71).

Hallinnan verkkosivuston käyttäminen

1. Käynnistä internet-selain.
2. Kirjoita projektorin verkon IP-osoite osoitekenttään, ja paina ENTER-painiketta.
LightRaise-projektorin asetukset -ikkuna avautuu.
3. Avaa jokaisen sivun asetukset valitsemalla vasemman ikkunan valikkovaihtoehdoista.
4. Valitse asetukset tai kirjoita ne tietokoneen näppäimistöllä ja paina sitten **Lähetä** tai toista toimintopainiketta aina jokaisen asetusmuutoksen jälkeen.

Etusivu

Etusivun valikossa on projektorin perustiedot ja sieltä voit valita näyttökielen.




HUOMAUTUS

Voit tarkastaa etusivun valikossa projektorin perustiedot, mutta et voi muuttaa niitä (paitsi näyttökielen) sitä kautta.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Kieli	Näytön kieliasetukset
Projektorin tiedot	Näyttää nykyisen projektorin tiedot


Ohjauspaneeli

Tällä valikolla voi hallita projektorin audio- ja videotilaa, ilmoituksia ja ulkoasuja käyttämällä internet-selainta.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Virta	Kytkee projektorin päälle tai asettaa sen valmiustilaan. Valitse Virta päälle - tai Virta pois -painike.
Palauta kaikki projektorin asetukset	Palauttaa projektorin asetukset oletusarvoihin tai päivittää nykyiset asetukset. Valitse Lähetä tai Päivitä . <div>  TÄRKEÄÄ Lähetä-valinta on peruuttamaton, nollaa kaikki arvot ja kytkee verkon tiedonsiirtotoiminnot pois käytöstä. </div>
Tekstitys	Kytkee tekstitystoiminnon pois tai asettaa tekstityskieleksi CC1 tai CC2 . CC1 näyttää tyypillisesti Yhdysvaltain englanninkielisen tekstityksen, kun taas CC2 näyttää muita alueellisia kieliä, kuten ranska tai espanja, TV-kanavan tai media-asetuksen mukaan.
Automaattinen signaalin tunnistaminen	Ottaa käyttöön tai pois käytöstä tuloliitäntöjen signaalihaun. <ul style="list-style-type: none"> Valitse Päälle, jos haluat projektorin vaihtavan jatkuvasti tuloja, kunnes löytää aktiivisen videolähteen. Valitse Pois ylläpitääksesi signaalintunnistusta yhdessä tulossa.
Lamp.muist.	Valitse Päälle näyttääksesi tai Pois piilottaaksesi lampunvaihtomuistutuksen, kun se tulee näkyviin. Tämä muistutus tulee näkyviin 100 tuntia ennen suositeltua lampunvaihtoaikaa.
Lampputila	Säätää lampun tilaksi Vakio tai Säästö . Vakio näyttää korkeatasoista, kirkasta kuvaa. Säästö lisää lampun käyttöikää vähentämällä kuvan kirkkautta.

LIITE A



Projektorin etähallinta

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Automaattinen sammutus	Asettaa automaattisen sammutuksen laskurin ajan pituuden välillä 1–240 minuuttia. Ajastin alkaa laskennan, kun projektori ei enää vastaanota videosignaalia. Ajastin sammuu, kun projektori siirtyy valmiustilaan. Valitse 0 sammuttaaksesi ajastimen.
Suurinopeuksinen tuuletin	Säätää projektorin tuulettimen nopeutta. Valitse Normaali tai Korkea .  HUOMAUTUS Käytä korkeaa asetusta, kun projektorin lämpötila on korkea tai sijaintipaikan korkeus on yli 1 800 m.
VGA1	Määrittää vaihtoehtoisen nimen VGA 1 -tulolle, mikä tulee näkyviin, kun valitset VGA 1 -tulon.
HDMI	Määrittää HDMI-tulolle vaihtoehtoisen nimen, joka näkyy, kun valitset HDMI-tulon.
Komposiitti	Määrittää komposiittivideotulolle vaihtoehtoisen nimen, joka näkyy, kun valitset komposiittivideotulon.
Hätäilmoitus	Kytkee näytön ilmoituslähetysviestin päälle tai pois. Otettuna käyttöön tämä viesti näkyy parhaillaan projisoidun kuvan päällä.
Hälytysviesti	Näyttää näytön hälytysviestin (enintään 60 merkkiä).

Verkkoasetukset

Tässä valikossa voit ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä DHCP:n (Dynamic Host Control Protocol) ja asettaa verkkokohtaiset osoitteet ja nimet, kun DHCP ei ole käytössä.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
DHCP	Määrittää onko projektorin IP-osoite ja muut verkkoasetukset DHCP-palvelimen dynaamisesti määrittämiä vai manuaalisesti asetettuja. <ul style="list-style-type: none"> • Päällä antaa verkon DHCP-palvelimen määrittää dynaamisen IP-osoitteen projektorille. • Pois antaa asettaa manuaalisesti projektorin IP-osoitteen ja muut verkkoasetukset.
IP-osoite	Näyttää tai antaa määrittää projektorin IP-osoitteen arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.
Aliverkon peite	Näyttää tai antaa määrittää projektorin aliverkon peitteen arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.
Yhdyskäytävä	Näyttää tai antaa määrittää projektorin verkon oletusyhdyskäytävän arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.
DNS	Näyttää tai antaa määrittää projektorin IP-osoitteen verkon ensisijaisen toimialueenimipalvelimelle arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Ryhmän nimi	Näyttää tai antaa määrittää projektorin työryhmän nimen (enintään 12 merkkiä).
Projektorin nimi	Näyttää tai antaa määrittää projektorin nimen (enintään 12 merkkiä).
Sijainti	Näyttää tai antaa määrittää projektorin sijainnin (enintään 16 merkkiä).
Yhteydenotto	Näyttää tai antaa määrittää projektorituen yhteystiedon nimen tai puhelinnumeron (enintään 16 merkkiä).
SNMP	Kytkee SNMP:n (Simple Network Management Protocol) agentin päälle tai pois.
Vain luku -yhteisö	Asettaa salasanan, joka vaaditaan jokaiselta SNMP hae-pyyntöltä laitteeseen.  HUOMAUTUS Oletus Vain luku -yhteisölle on Julkinen .
Luku-/kirjoitus-yhteisö	Asettaa salasanan, joka vaaditaan jokaiselta SNMP aseta-pyyntöltä laitteeseen.  HUOMAUTUS Oletus Luku-/kirjoitus-yhteisölle on Julkinen .
Keskeytyskohteen osoite	Näyttää tai antaa määrittää verkon SNMP TRAP -hallinnan IP-osoitteen arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255. Keskeytyskohteen osoite on tietokoneen IP-osoite, joka on määritetty käsittelemään projektorin SNMP TRAP -tapahtumien luomia valtuuttamattomia tietoja, kuten virran katkeaminen, virran palautuminen, projektorin vikatilat, lampun vaihtotarve ja muita ongelmia.


Sähköposti-ilmoitukset

Tällä valikolla voit antaa haluamasi osoitteen sähköposti-ilmoitusten vastaanottamiseksi ja siihen liittyvien asetusten säätämiseksi.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Sähköposti-ilmoitus	Valitse Ota käyttöön kytkeäksesi sähköposti-ilmoitustoiminnon päälle tai Poista käytöstä ja kytke sähköposti-ilmoitustoiminto pois.
Vastaanottaja	Näyttää tai antaa määrittää sähköposti-ilmoituksen vastaanottajan sähköpostiosoitteen.
Kopio	Näyttää tai antaa määrittää sähköposti-ilmoituksen kopio-vastaanottajan sähköpostiosoitteen.

LIITE A

Projektorin etähallinta

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Lähetäjä	Näyttää tai antaa määrittää sähköposti-ilmoituksen lähettäjän sähköpostiosoitteen.
Aihe	Näyttää tai antaa määrittää sähköposti-ilmoituksen aiheen.
Lähtevän postin palvelin (SMTP)	Näyttää tai antaa määrittää Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) -palvelimen, jota käytät verkossa.
Käyttäjänimi	Näyttää tai antaa määrittää SMTP-palvelimen käyttäjänimen.
Salasana	Näyttää tai antaa määrittää SMTP-palvelimen salasanan.
Ilmoitusehto	<p>Lähetää sähköposti-ilmoituksia aina, kun ilmenee ehto Lamppuvaroitusta, Lampun käyttöikä vähissä, Lämpötilavaroitus ja Tuulettimen lukitus.</p> <p>Valitse haluamasi asetukset ja paina sitten Lähetä-painiketta.</p> <div> HUOMAUTUS</div> <p>Projektori lähettää ilmoitussähköpostin (SMART-ilmoitus) sähköpostiosoitteeseesi. Napsauta Sähköposti-ilmoitustesti -painiketta vahvistaaksesi sähköpostiosoitteesi ja SMTP-palvelinasetusten oikeellisuuden lähettämällä testisähköpostin.</p> <p>Jos asetukset eivät ole oikeat, sähköposti-ilmoitusta ei lähetetä tai vastaanoteta, eikä tällöin tule varoitusta tai ilmoitusta vikatilasta.</p>

Salasana-asetukset

Tässä valikossa on suojaustoiminto, jonka avulla järjestelmänvalvoja voi hallita projektorin käyttöä ja ottaa käyttöön järjestelmänvalvojan salasanan toiminnon.

Alavalikko-asetus	Kuvaus
Salasana	Kun salasanan toiminto on otettu käyttöön, verkkohallinnan käyttöön tarvitaan pääkäyttäjän salasana. Salli projektorin etäverkkohallinta ilman salasananpyyntöä valitsemalla Poista käytöstä .



HUOMAUTUKSET

- Kun käytät ensimmäisen kerran salasana-asetuksia, oletussalasana on nelinumeroinen, esim. 1234.
- Salasanan enimmäispituus on neljä numeroa tai kirjainta.
- Jos unohdat projektorin salasanan, katso kohdasta *Huoltovalikon avaaminen* sivulla 67, miten palautat projektorin asetukset oletuksiin.

Simple Network Management Protocol (SNMP)

Projektori tukee SNMP-komentoja kuten kuvattu MIB-tiedostossa (management information base). Voit ladata tämän tiedoston selaamalla osoitteeseen smarttech.com/software ja napsauttamalla MIB-tiedostolinkkiä interaktiivisen LightRaise-projektorin *Laitteisto*-osassa. SNMP-agentti tukee SNMP-versiosta 1. Lataa MIB-tiedosto SNMP-hallintajärjestelmäsovellukseen ja käytä sitä sovelluksen käyttöoppaassa kuvatulla tavalla.

Liite B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Sarjaliittymäasetukset	75
Komentoluettelo	77
Arvoperusteiset komentomenetelmät	77
Absoluuttiset arvot ja säätöarvot	77
Videolähteen asetusarvot	78
Virtatilaohjaimet	78
Lähteenvalintaohjaimet	79
Yleiset lähdeohjaimet	80
VGA:n lisälähdeohjaimet	82
Audio-ohjaukset	82
Verkko-ohjaimet	83
Järjestelmän ohjaaminen	84

Liittämällä tietokoneen tai huoneen ohjausjärjestelmän huoneenohjausjärjestelmän DB9-sarjaliitintään, voit valita videotulot, käynnistää tai sammuttaa projektoria ja hakea tietoja, kuten projektoria käytetyt lampputunnit, nykyiset asetukset ja verkko-osoitteet.

Tässä luvussa käsitellään projektoria ohjelmointikomennot.

Sarjaliittymäasetukset

Projektoria tiedonsiirto tapahtuu RS232-liitännän kautta ja johdotus on RS232-standardin mukainen naseissa 2, 3 ja 5.



TÄRKEÄÄ

Nastassa 9 on 9 V signaali aktiivinen, kun ohjauspaneelin virta kytketään näyttövalikkoon eikä sitä saa johdottaa käyttöön muiden kuin SMART-hyväksytyjen ohjauspaneelien kanssa.

Projektoria sarjaliittymä toimii kuten Data Communications Equipment (DCE) -laite, eikä sen asetuksia voi määrittää. Käyttäjän on määritettävä tietokoneen sarjaliikenneohjelma (kuten Microsoft® HyperTerminal) tai huoneen ohjausjärjestelmän sarjaliikenneasetukset seuraavilla arvoilla:

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Asetukset	Arvo
Baudiluku	19200
Datan pituus	8
Pariteettibitti	Ei mitään
Pysäytysbitti	1



HUOMAUTUKSET

- Asynkroninen tila on projektorissa oletuksena pois käytöstä.
- Etäkaiku ei ole käytössä sarjaliitännässä.
- Kaikkien komentojen tulee olla ASCII-muodossa. Päätä kaikki komennot rinvaihdolla.
- Kaikki vastaukset projektorista päätetään komentokehotteella. Odota, kunnes saat komentokehotteen, joka ilmaisee järjestelmän olevan valmis toiseen komenttoon, ennen kuin jatkat.
- Projektorin huoneen ohjaustoiminto on aina päällä.

Tietokoneen sarjaliitännän määrittäminen

1. Käynnistä tietokone ja käynnistä sitten sarjaliittymäohjelma tai Terminal emulation -ohjelma.
2. Liitä tietokone sarjaliikennekaapeliin, jonka liitit aiemmin projektoriin.
3. Määritä sarjaliittymäasetukset käyttämällä edellisen osan taulukon arvoja ja paina sitten **ENTER**-painiketta.

"invalid cmd= ? for help" -viesti tulee näkyviin ja >-merkki tulee näkyviin komentokehotteena seuraavalle riville.



HUOMAUTUS

Jos yhtään viestiä tai virheviestiä ei tule näkyviin, sarjaliittymän määrittäminen ei ole oikea. Toista vaihe 3.

4. Näppäile komentoja asetusten määrittämiseksi.



HUOMAUTUKSET

- Katso käytettävien komentojen luettelo näppäilemällä ? ja paina ENTER-painiketta.
- Jos käytät Terminal emulation -ohjelmaa, käynnistä ohjelman paikallinen echo-asetus nähdäksesi merkit niitä kirjoittaessasi.

Komentoluettelo

Projektori vastaa seuraavien sivujen taulukkojen komentoihin. Näet luettelon projektorin nykyisen virtatilan mukaisista komennoista näppäilemällä ? ja painamalla ENTER.



TÄRKEÄÄ

- Kun näppäilet komentoja, varmista että merkkien välillä on 10 millisekunnin viive, jotta luotettava toiminta varmistetaan.
- Näppäile komennot täsmälleen kuten ne näkyvät taulukoiden vasemmassa sarakkeessa, oikea arvo tai asetus keskisarakkeessa.



HUOMAUTUKSET

- Lähetä komento vasta, kun projektori lähettää komentokehotteen.
- Komennot eivät ole merkkikokoriippuvia.
- Tarkista näppäilty tiedot ennen komentojen hyväksymistä.
- Paina ENTER, kun olet kirjoittanut komennon.
- Kun projektori suorittaa komennon, se muodostaa vastauksen.
- Valmiustilassa vain "Virta päällä" -viesti on käytettävissä.

Arvoperusteiset komentomenetelmät

Absoluuttiset arvot ja säätöarvot

Voit käyttää komennon kohdealuetta komennon absoluuttisen arvon asettamiseen tai säätää nykyisen arvon asetusta. Muodosta säätökomento lisäämällä plus (+)- tai miinus (-) -merkki yhtä suuri (=) -merkin asemasta ennen syötettävää arvoa.

Kaikkien syötettävien absoluuttisten arvojen on oltava komentoalueen sisällä, ja kaikkien säädettyjen arvojen tulee vastata komennon kohdenumeroalueen kanssa.

Katso seuraava esimerkki projektorin kirkkauden säätämisestä nykyiselle lähteelle.

```
>get brightness  
brightness=55
```

```
>set brightness=65  
brightness=65
```

```
>set brightness+5
```

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

```
brightness=70
```

```
>set brightness-15  
brightness=55
```

Videolähteen asetusarvot

Voit käyttää kohdassa *Lähteenvalintaohjaimet* seuraavalla sivulla kuvattua tulolähdekenttää komennossa absoluuttisen arvon asettamiseen tai muun kuin aktiivisen lähteen arvon säätämiseen. Voit tehdä tämän valitun lähteen ollessa epäaktiivinen, mutta lähdelaitteen on oltava liitetty, muuten saat epäkelvon komentovastauksen.

Toimintaparametreja ovat:

- **VGA1**
- **Komposiitti**
- **HDMI**

Seuraavissa esimerkeissä asetetaan projektorin VGA1:n kirkkaus, riippumatta siitä onko se nykyinen lähde vai ei:

```
>set brightness vga1=65  
brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7  
brightness vga1=58
```

Virtatilaohjaimet

Nämä komennot asettavat projektorin valmiustilaan ja valmiustilasta pois ja pyytävät projektorin nykyisen virtatilan. Projektorin virtatila määrittää ovatko tietyt komennot käytettävissä kyseisenä aikana. Nämä asetukset ovat käytettävissä, vaikka projektori olisi valmiustilassa.

Komento	Vastaus
on	powerstate=[field]
off	powerstate=[field]
off now	powerstate=[field]
get powerstate	powerstate=[field]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Seuraavassa taulukossa kuvataan virtatilakomennot.

Komento	Kuvaus
on	Käynnistää projektorin.
off	Käynnistää sammutusprosessin. Näkyviin tulee valintaikkuna, jossa viesti: "Sammuta projektori painamalla virtapainiketta." Sinun on lähetettävä toinen Off -komento 10 sekunnin kuluessa asettaaksesi projektorin valmiustilaan.
off now	Sammuttaa projektorin välittömästi jäähdytysvaiheen jälkeen. Et voi viivyttää tai perua tätä komentoa.
get powerstate	Ilmaisee projektorin nykyisen virtatilan.

Seuraavassa taulukossa kuvataan virtatilakentät.

Kenttä	Kuvaus
Virran kytkeminen	Projektori on käynnistymässä.
On	Projektori on päällä.
Cooling	Projektori on jäähdytymässä.
Confirm off (Vahvista pois)	Confirm off on ei-valittavissa oleva virtatila, joka palautetaan kahden painikkeen painalluksen Off -jakson aikana.
Idle	Projektori on pois päältä, mutta vastaanottaa yhä virtaa (valmiustila).

Lähteenvalintaohjaimet

Voit käyttää lähteenvalintaohjaimia tulolähteiden vaihtamiseen. Valittu lähdetyyppi määrittää, mitä komentoja hyväksytään.

Seuraavat komennot ilmaisevat nykyiset lähdeasetukset:

Komento	Vastaus	Käytettävissä valmiustilassa
get input	input=[current selected projector source input]	Kyllä
get videoinputs	videoinputs=[list of available projector source inputs]	Kyllä

Seuraavat komennot ohjaavat lähdevalintaasetuksia.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set input [target]	=vga1 = Composite =HDMI = Next = None	input=[target]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Seuraavassa taulukossa kuvataan lähdevalinnan vastauskentät.

Kenttä	Kuvaus
VGA1	Vaihtaa lähteen VGA 1 -tuloliitännäksi.
Komposiitti	Vaihtaa lähteen komposiittivideoliitännäksi.
HDMI	Vaihtaa lähteen HDMI-tuloportiksi.
Seuraava	Vaihtaa tulon seuraavaan mahdolliseen lähteeseen.
Ei mitään	Ei valittavissa oleva arvo, joka tulee näkyviin, kun annat "get input" -komennon projektorin ollessa valmiustilassa.

Yleiset lähdeohjaimet

Seuraavat lähdeohjaimet koskevat kaikki tulolähteitä. Nämä ohjaimet eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa. Voit määrittää kaikille tuloille omat värit.

Nämä komennot ilmaisevat nykyiset lähdeasetukset.

Komento	Vastaus
get displaymode	displaymode=[current display mode setting]
get brightness	brightness=[current brightness setting]
get contrast	contrast=[current contrast setting]
get saturation	saturation=[current saturation setting]
get tint	tint=[current tint setting]
get sharpness	sharpness=[current sharpness setting]
get whitepeaking	whitepeaking=[current whitepeaking setting]
get degamma	degamma=[current degamma setting]
get red	red=[current red color setting]
get green	green=[current green color setting]
get blue	blue=[current blue color setting]
get cyan	cyan=[current cyan color setting]
get magenta	magenta=[current magenta color setting]
get yellow	yellow=[current yellow color setting]
get videofreeze	videofreeze=[current video freeze setting]
get videomute	videomute=[current video mute setting]
get displayhide	displayhide=[current state of the Hide button on the remote control]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Nämä komennot ohjaavat lähteesi ulkoasua. Nämä asetukset eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa, tai kun lähteen yhteys on katkaistu. Katso *Arvoperusteiset komentomenetelmät* sivulla 77 asettaaksesi absoluuttiset komennot ja säätökomennot.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set displaymode [target]	= SMART Presentation =Valoisa luokkahuone =Pimeä luokkahuone = sRGB =White Board =Wall Color = User	displaymode=[target]
set brightness [value]	=0 – =100	brightness=[value]
set contrast [value]	=0 – =100	contrast=[value]
set saturation [value]	=0 – =100	saturation=[value]
set tint [value]	=0 – =100	tint=[value]
set sharpness [value]	=0 – =31	sharpness=[value]
set whitepeaking [value]	=0 – =10	whitepeaking=[value]
set degamma [value]	=0 – =3	degamma=[value]
set red [value]	=0 – =100	red=[value]
set green [value]	=0 – =100	green=[value]
set blue [value]	=0 – =100	blue=[value]
set cyan [value]	=0 – =100	cyan=[value]
set magenta [value]	=0 – =100	magenta=[value]
set yellow [value]	=0 – =100	yellow=[value]
set videofreeze [target]	= on = off	videofreeze=[target]
set videomute [target]	= on = off	videomute=[target]
set displayhide [target]	=normal =frozen =muted =next	displayhide = [target]

VGA:n lisälähdeohjaimet

VGA-lähde tukee kaikkia edellisellä sivulla kuvattuja *Yleiset lähdeohjaimet* sivulla 80, ja tässä osassa kuvattuja komentoja. Nämä asetukset eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa, tai kun VGA-lähteiden yhteydet on katkaistu.



HUOMAUTUS

Jotkut näistä komennoista eivät kelpaa HDMI-tulo- ja VGA-videolähteillä, ja ne palauttavat viestin "invalidcmd=[command]".

Nämä komennot ilmaisevat VGA-lähteen nykyiset asetukset.

Komento	Vastaus
get frequency	frequency=[current frequency offset setting]
get tracking	tracking=[current tracking offset setting]

Nämä komennot ohjaavat VGA-lähteen ulkoasua. Nämä asetukset eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa, tai kun VGA-lähteen yhteys on katkaistu. Katso *Arvoperusteiset komentomenetelmät* sivulla 77 asettaaksesi absoluuttiset komennot ja säätökomennot.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set frequency [value]	=-5 – =5	frequency=[value]
set tracking [value]	=0 – =63	tracking=[value]

Audio-ohjaukset

Nämä komennot ohjaavat projektorin sisäistä audiovahvistuslähtöä, joka vaikuttaa äänen joka kulee projektorin kautta ulkoiseen audiojärjestelmääsi (ei kuulu toimitukseen).

Audiolähtöohjaimet eivät ole vidolähteen määrittämiä. Nämä asetukset eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa.

Nämä komennot ilmaisevat audiolähtöjen nykyiset asetukset.

Komento	Vastaus
get volume	volume=[current volume setting]
get micvolume	micvolume=[current microphone volume setting]
get mute	mute=[current mute setting]
get volumecontrol	volumecontrol=[current volume control setting]
get cc	cc=[current closed caption setting]
get lineoutenable	lineoutenable=[current state of line out]
get micenable	micenable=[current state of microphone]
get speakerenable	speakerenable=[current state of the built-in speakers]
get micboostenable	micboostenable=[current state of the microphone boost]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Nämä komennot ohjaavat projektorin audiovahvistinasetuksia. Katso *Arvoperusteiset komentomenetelmät* sivulla 77 asettaaksesi absoluuttiset komennot ja säätökomennot.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set volume [target]	=0 – =40	volume=[value]
set micvolume [target]	=0 – =40	micvolume=[target]
set mute [target]	= on = off	mute=[target]
set volumecontrol [target]	= on = off	volumecontrol=[target]
set cc [target]	=cc1 =cc2	cc=[target]
set lineoutenable [target]	= on = off	lineoutenable=[target]
set micenable [target]	= on = off	micenable=[target]
set speakerenable [target]	= on = off	speakerenable=[target]
set microboostenable	= on = off	microboostenable=[target]



HUOMAUTUS

Normaalisti **cc1** näyttää tyypillisesti Yhdysvaltain englanninkielisen tekstityksen, kun taas **cc2** näyttää muita alueellisia kieliä, kuten ranskan tai espanjan, TV-kanavan tai media-asetuksen mukaan.

Verkko-ohjaimet

Nämä komennot ohjaavat projektorin verkkotilaa ja -asetuksia. Nämä asetukset sijaitsevat näyttövalikossa ja ovat käytettävissä, vaikka projektori olisi valmiustilassa. Sinun on asetettava verkkokomennot päälle paikallisesti, jotta verkko-ominaisuudet toimisivat.

Nämä komennot ilmaisevat nykyiset verkkoasetukset.

Komento	Vastaus
get netstatus	netstatus=connected netstatus=disconnected netstatus=disabled
get network	network=[current VGA and network outputs status]
get dhcp	dhcp=[current DHCP status]
get ipaddr	ipaddr=[current IP address]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Komento	Vastaus
get subnetmask	subnetmask=[current subnet mask number]
get gateway	gateway=[current network gateway]
get primarydns	primarydns=[current primary domain server]
get macaddr	macaddr=[current MAC address]

Nämä komennot ohjaavat verkkoasetuksia.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set network [target]	= on = off	network=[current]
set dhcp [target]	= on = off	dhcp=[current]
set ipaddr [target]	=0.0.0.0 – =255.255.255.255	ipaddr=[current]
set subnetmask [target]	=0.0.0.0 – =255.255.255.255	subnetmask=[current]
set gateway [target]	=0.0.0.0 – =255.255.255.255	gateway=[current]
set primarydns [target]	=0.0.0.0 – =255.255.255.255	primarydns=[current]

Järjestelmän ohjaaminen

Näillä komennoilla voi vaihtaa järjestelmän asetuksia ja käyttää järjestelmätietoja.

Nämä komennot ilmaisevat nykyiset asetukset. Nämä komennot eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa.

Komento	Vastaus
get cppower	cppower=[current XCP power setting]
get autosignal	autosignal=[current auto signal detection setting]
get lampreminder	lampreminder=[current lamp reminder setting]
get highbrightness	highbrightness=[current lamp brightness setting]
get autopoweroff	autopoweroff=[current auto power off setting]
get zoom	zoom=[current zoom setting]
get projectorid	projectorid=[current projector ID number]
get hposition	hposition=[current horizontal position offset setting]
get vposition	vposition=[current vertical position offset setting]
get aspectratio	aspectratio=[current projector aspect ratio]
get projectionmode	projectionmode=[current projection mode]
get startupscreen	startupscreen=[current startup screen setting]
get resolution	resolution=[current input resolution]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Komento	Vastaus
get language	language=[current language setting]
get groupname	groupname=[current projector group name]
get projectormame	projectormame=[current projector name]
get locationinfo	locationinfo=[current projector location]
get contactinfo	contactinfo=[current support contact information]
get modelnum	modelnum=[current model number]
get serialnum	serialnum=[serial number]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[current emergency alert message]
get emergencyalert	emergencyalert=[current emergency alert setting]

Nämä komennot ilmaisevat nykyiset asetukset. Nämä komennot ovat käytettävissä, vaikka projektori olisi valmiustilassa.

Komento	Vastaus
get lamphrs	lamphrs=[current lamp hours of operation]
get syshrs	syshrs=[current projector hours of operation]
get fwvertouch	fwvertouch=[current touch detection module firmware]
get fwverddp	fwverddp=[current projector firmware version]
get fwvemet	fwvemet=[current network firmware version]
get fwvempu	fwvempu=[current processor firmware version]
get signaldetected	signaldetected=[true or false]

Nämä komennot ohjaavat nykyisiä järjestelmäasetuksia. Nämä komennot eivät ole käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa. Katso *Arvoperusteiset komentomenetelmät* sivulla 77 asettaaksesi absoluuttiset komennot ja säätökomennot.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set cppower [target]	= on = off	cppower=[target]
set autosignal [target]	= on = off	autosignal=[target]
set lampreminder [target]	= on = off	lampreminder=[target]
set highbrightness [target]	= on = off	highbrightness=[target]
set autpoweroff [value]	=0 – =240	autpoweroff=[value]
set zoom [value]	=0 – =30	zoom=[value]
set projectorid [value]	=0 – =99	projectorid=[value]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set hposition [value]	=0 – =100	hposition=[value]
set vposition [value]	=-5 – =5	vposition=[value]
set aspectratio [target]	= fill = match =16:9	aspectratio=[target]
set projectionmode [target]	= front = ceiling = rear = rear ceiling	projectionmode=[target]
set startupscreen [target]	= smart = usercapture = preview	startupscreen=[target]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set language [target]	=English =Arabic =Chinese (Traditional) (vain SLR60wi2) =Chinese (Simplified) =Danish (vain SLR60wi2) =Dutch (Netherlands) (vain SLR60wi2) =English (UK) (vain SLR60wi) =Czech =Finnish (vain SLR60wi2) =French (vain SLR60wi2) =German =Greek =Spanish (Spain) =Spanish (Mexico) (vain SLR60wi) =French (France) =Hungarian (vain SLR60wi) =Indian (vain SLR60wi2) =Italian =Japanese =Korean (vain SLR60wi2) =Malay (vain SLR60wi) =Norwegian (vain SLR60wi2) =Polish =Portuguese (Brazil) =Portuguese (Portugal) =Russian =Slovenian (vain SLR60wi) =Swedish (vain SLR60wi2) =Turkey (vain SLR60wi) =Ukrainian (vain SLR60wi)	language=[target]
set groupname [description]	Anna enintään 12 merkkiä pitkä määrittelijä.	groupname=[description]
set projectormname [description]	Anna enintään 12 merkkiä pitkä määrittelijä.	projectormname=[description]
set locationinfo [description]	Anna enintään 16 merkkiä pitkä määrittelijä.	locationinfo=[description]

LIITE B

Huoneen ohjausjärjestelmän liittäminen projektoriin

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set contactinfo [description]	Anna enintään 16 merkkiä pitkä määrittelijä.	contactinfo=[description]
set emergencyalertmsg [description]	Anna enintään 60 merkkiä pitkä määrittelijä	emergencyalertmsg=[description]
set emergencyalert [target]	= on = off	emergencyalert=[target]

Nämä komennot ohjaavat nykyisiä järjestelmäasetuksia. Nämä komennot ovat käytettävissä, kun projektori on valmiustilassa tai päällä.

Komento	Komennon kohdealue	Vastaus
set restoredefaults	[none]	restoredefaults=done
set lamphrs [target]	=0	lamphrs=0



HUOMAUTUS

Verkko- ja **VGA Out** -asetusten toiminnot ovat oletuksena pois. Voit aktivoida nämä ominaisuudesta valitsemalla **Päälle**.

Liite C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Interaktiivisen SLR60wi-projektorin asetusten säätäminen	89
Interaktiivisen SLR60wi2 -projektorin asetusten säätäminen	99

Kaukosäätimen Menu-painikkeella voi siirtyä kuvaruutunäyttöön säätämään projektoriasetuksia.



TÄRKEÄÄ

XCP:ssä ei ole projektorin valikkovalintoja. Säilytä kaukosäädintä huolellisesti, sillä XCP:tä ei ole tarkoitettu kaukosäätimen korvaamiseen.

Interaktiivisen SLR60wi-projektorin asetusten säätäminen

Kaukosäätimen **Menu**-painikkeella voi siirtyä kuvaruutunäyttöön säätämään projektoriasetuksia.



TÄRKEÄÄ

XCP:ssä ei ole projektorin valikkovalintoja. Säilytä kaukosäädintä huolellisesti, sillä XCP ei korvaa sitä.





HUOMAUTUS

Osa projektoriasetuksista ei ole käytettävissä kaikille videolähteille.

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kuvansäätövalikko		
Näyttötila	Ilmaisee interaktiivisen projektorin näyttölähdön (Valoisa luokkahuone, Pimeä luokkahuone, sRGB Valkoinen, Seinän väri, SMART-esitys ja Käyttäjä).	Oletus on Valoisa luokkahuone .



LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Seinän väri (näyttää värin numeroarvon)	Säätää projektorin kirkkauden ja värilämpötilan näiden seinän värien mukaan: Väri 1: liitutaulu Väri 2: sininen Väri 3: vaaleanvihreä Väri 4: vaaleanpunainen Väri 5: vaaleankeltainen	Oletus on Liitutaulu .  HUOMAUTUS Tämä vastaa valkotaulua.
Trapetsikorjaus	Säätää kuvan trapetsivääristymät, joita projektorin liike aiheuttaa.	Oletus on 0 . Trapetsikorjausta voi säätää alueella -15 – +15.  TÄRKEÄÄ Käytä tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuvankohdistussäädöt kuvan pystyjuovien suoristamiseksi.
Kirkkaus	Säätää projektorin kirkkautta asteikolla 0–100.	Oletus on 50 .
Kontrasti	Säätää tummimpien ja vaaleimpien osien välisen eron kuvassa 0–100.	Oletus on 50 .
Värikylläisyys	Säätää kuvan mustavalkoisesta saturoituun väriin asteikolla 0–100.	Oletus on 50 .
Terävyys	Säätää projisoidun kuvan terävyyttä asteikolla 0–31.	Oletus on 16 .
Sävy	Säätää kuvan punaisen ja vihreän väritasapainoa asteikolla 0–100.	Oletus on 50 .
Tiheys	Säätää projisoidun kuvan näyttötietotaajuutta asteikolla -5 – +5 vastamaan tietokoneen näytönohjainta.	Oletus on 0 . Tämä asetusta käytetään vain VGA-tuloissa.
Seuranta	Synkronoi projektorin näyttöajoituksen tietokoneen näytönohjaimen kanssa asteikolla 0–63.	Tämä asetusta käytetään vain VGA-tuloissa.

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Vaakasijainti	Siirtää projisoidun kuvan vaakasijaintia vasemmalle tai oikealle asteikolla 0–100 (suhteessa projisoituun kuvaan).	<p>Oletus on 50.</p> <p>Tämä asetus koskee vain VGA-tuloja. Se on hyödyllinen tilanteissa, joissa lähdevideo leikkautuu pois.</p> <div>  TÄRKEÄÄ <ul style="list-style-type: none"> Älä säädä tätä asetusta, jollei SMART-tuki siihen kehota. Voit käyttää tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuva-asetukset. </div>
Pystysijainti	Siirtää projisoidun kuvan pystysijaintia ylös tai alas asteikolla -5 – +5 (suhteessa projisoituun kuvaan).	<p>Oletus on 0.</p> <p>Tämä asetus koskee vain VGA-tuloja. Se on hyödyllinen tilanteissa, joissa lähdevideo leikkautuu pois.</p> <div>  TÄRKEÄÄ <ul style="list-style-type: none"> Älä säädä tätä asetusta, jollei SMART-tuki siihen kehota. Voit käyttää tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuva-asetukset. </div>
Valkokorostus	Säätää kuvan värikirkkautta asteikolla 0–10 toistaen samalla värien sävyt eloisammin.	<p>Oletus on 10.</p> <p>Lähempänä 0 olevat arvot luovat luonnollisen kuvan ja lähempänä 10:tä olevat arvot lisäävät kirkkautta.</p>
Degamma	Säätää näytön värisuorituskykyä asteikolla 1–2 tai 0–3 valitusta näyttömallin mukaan.	Oletus vaihtelee näyttömallin mukaan.
Värinsäätö	Avaa alavalikon, jossa voit säätää projektorin punaisen, vihreän, sinisen, syaanin, magentan ja keltaisen värin asteikolla 0–100.	<p>Kaikkien värien oletusarvo on 100.</p> <p>Väriasetukset on tallennettu Käyttäjä-näyttötilaan.</p>
Perusääniohjausvalikko		
Linjaläh	Kytkee äänen lähtöliittimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Mikrofoni	Kytkee mikrofonin tuloliittimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .
Kaiutin	Kytkee sisäisen kaiuttimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .
Mikrofonin äänenvoimakkuus	Säätää projektorin mikrofonin äänenvoimakkuutta asteikolla 0–40.	Oletus on 20 .
Äänenv.	Säätää äänenvoimakkuutta asteikolla 0–40.	Oletus on 20 .
Mykistä	Kytkee projektorin äänilähdön mykistystoiminnon Päällä tai Pois .	Oletus on Pois . Jos mykistät projektorin audiolähdön ja suuurennat tai pienennät sitten äänenvoimakkuutta, ääni palautuu automaattisesti kuuluviin. Voit estää tämän ottamalla <i>Linjaläh</i> edellisellä sivulla-säätimen pois käytöstä.
Lisäasetukset	Avaa Lisäasetukset ääni -alavalikon, jossa voit ottaa käyttöön ja poistaa käytöstä mikrofoni- ja kaiutintulon jokaisessa näyttötilassa. Lisätietoja on seuraavilla riveillä.	
Lisäasetukset ääni -alavalikko		
VGA1-mikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä VGA1-tuloa.	
VGA1-kaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä äänen lähtöliittimen käytettäessä VGA1-tuloa.	
HDMI-mikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä HDMI-tuloa.	
HDMI-kaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä äänen lähtöliittimen käytettäessä HDMI-tuloa.	
Komposiittimikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä komposiittituloa.	



LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Komposiittikaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä sisäisen kaiuttimen komposiittitulon.	
Mikrofonin tehon lisäys	Tehon lisäys on käytössä Pois -asetuksella.	Oletus on Päällä (-20 dB). Pidä asetus käytössä, jos mikrofoni on liian herkkä. Vaihda asetukseksi Pois , jos haluat käyttää mikrofonin tehon lisäystä.
Lopeta	Sulkee Lisäasetukset ääni -alavalikon.	
Toimintoasetusvalikko		
Ohjauspaneeli	Tuottaa virran DIN7-, DIN4- ja DB9-portteihin XCP:n ohjauspaneelin virtaa varten.	Oletus on Pois .
Signaalin havaitseminen	Ottaa käyttöön tai pois käytöstä tuloliitaintöjen signaalihaun.	Oletus on Päällä . Valitse Päälle , jos haluat projektorin vaihtavan jatkuvasti tuloja, kunnes löytää aktiivisen videolähteen. Valitse tulolähde käsin valitsemalla Pois .
Lamp.muist.	Kytkee lampunvaihtomuistutuksen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä . Tämä muistutus tulee näkyviin 100 tuntia ennen suositeltua lampunvaihtoaikaa.
Lampputila	Säätää lampun tilaksi Vakio tai Säästö .	Oletus on Vakio , joka näyttää korkealaatuista, selkeää kuvaa. Säästö lisää lampun käyttöikää vähentämällä kuvan kirkkautta.
Tekstitys	Kytkee tekstityskieleksi CC1 tai CC2 niille videolähteille, jotka tukevat tekstitystä tai kytkee tekstityksen Pois .	Oletus on Pois . CC1 näyttää tyypillisesti Yhdysvaltain englanninkielisen tekstityksen, kun taas CC2 näyttää muita alueellisia kieliä, kuten ranska tai espanja, TV-kanavan tai media-asetuksen mukaan.

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kosketus	Otaa käyttöön kosketuksen ja kynän vuorovaikutuksen joko asetuksessa VGA1 , HDMI tai VGA1 & HDMI .	Oletus on VGA1 & HDMI . Muuta tätä asetusta vain, jos haluat kosketuksen ja kynän vuorovaikutuksen aktiivisena vain yhdessä videolähteessä (VGA tai HDMI).  TÄRKEÄÄ Asetuksen on vastattava nykyistä videotuloa tai kosketustoiminto ei toimi.
Automaattinen sammutus (minuuttia)	Asettaa automaattisen sammutuksen laskurin ajan pituuden välillä 1–240 minuuttia.	Oletus on 120 minuuttia. Ajastin alkaa laskennan, kun projektori ei enää vastaanota videosignaalia. Ajastin sammuu, kun projektori siirtyy valmiustilaan. Valitse 0 sammuttaaksesi ajastimen.
Zoomaus	Säätää zoomia kuvan keskellä lähentäen tai loitontaen asteikolla 0–30.	Oletus on 0 . Zoomaus leikkaa pois lähdevideon ulkoreunat.  TÄRKEÄÄ SMART suosittelee jättämään Zoomin oletusasetukselle 0. Tämän asetuksen säätäminen saattaa vaikuttaa kosketustoimintoon.
Projektorin tunnus	Näyttää projektorin ainutkertaisen tunnusluvun organisaation verkossa. Voit asettaa projektorin tunnuksen alueelle 0–999.	Oletus on 0 . Voit käyttää numeroa, kun käytät verkon etähallintatoimintoa (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kuvasuhde	Säätää kuvalähdöksi Täytä näyttö , Tuloa vastava tai 16:9 .	<p>Oletus on Sovita tulo.</p> <p>Täytä näyttö tuottaa kuvan, joka täyttää koko näytön venyttämällä ja skaalamalla lähdevideota täsmäämään projektorin natiivikuvasuhdetta.</p> <p>Sovita tulo skaalaa täyttäen tilan natiivikuvasuhteella. Tämä seurauksensa näytön ylä- ja alareunoissa saattaa näkyvä vaakasuuntaiset mustat palkit (letterbox-muoto) tai pystysuuntaiset mustat palkit vasemmassa ja oikeassa reunassa (pillarbox-muoto).</p> <p>16:9 näyttää lähdevideon 16:9 kuvasuhteessa. Silloin näytön ylä- ja alareunassa on käyttämätön tila. Tilaa suositellaan käytettävän HDTV:llä ja laajakuvatelevisioille parannetuilla DVD/Blu-ray™-levyillä.</p> <p>Katso kunkin tilan kuvaus kohdasta <i>Videomuodon yhteensopivuus</i> sivulla 112.</p>

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Käynnistysnäyttö	Avaa Al.näyttö -alavalikon, josta voit valita aloitusnäytön tyyppin (SMART tai Käytt.), kaappaa kuva käytettäväksi aloitusnäytössä ja esikatsela nykyistä aloitusnäyttöä.	Oletus on SMART . Tämä näyttö on näkyvissä, kun projektorin lamppu on käynnistymässä eikä videolähteen signaali vielä näy. SMART näyttää oletuksena SMART-logon sinisellä pohjalla. Käytt näyttää kaappaamasi tai valitsemasi kuvan. Jos mitään kuvaa ei valita, näytetään oletuskuva. Sieppaa käyttäjän käynnistysnäyttö sulkee valikkonäytön ja sieppaa koko projisoidun kuvan. Siepattu kuva näytetään seuraavalla kerralla, kun aloitusnäyttö avautuu. (Sieppaus voi kestää jopa minuutin taustagrafiikan monimutkaisuuden mukaan.) Esikatsela käynnistysnäyttö antaa esikatsella oletus- tai siepatun käynnistysnäytön.
Testinäyttö	Avaa Testinäyttö -alavalikon, josta voit valita näyttötestin tyyppin (Näyttöristikko , Näyttö monineliökuvio , Näyttö shakkilauta 1 , Näyttö shakkilauta 2 tai Näyttö yksi neliö). Sulje valikko valitsemalla Poistu .	Tässä näytössä voit nopeasti tarkistaa näytön toimivuuden. Valitse testityyppi ja sitten kaukosäätimestä ENTER . Poistu testistä valitsemalla uudelleen ENTER , ja palaa Testinäyttö -alavalikkoon. Näyttöristikko näyttää 7 × 7 ristikkotestinäytön. Näyttö monineliökuvio näyttää 45 neliön testinäytön. Näyttö shakkilauta 1 näyttää Check1-testinäytön. Näyttö shakkilauta 2 näyttää Check2-testinäytön. Näyttö shakkilauta 2 näyttää Check2-testinäytön.

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Oletus	Avaa Oletus -alavalikon, jossa voit palauttaa projektorin asetukset oletusarvoihin.	Jos valitset kaukosäätimellä ENTER , kaikki projektorin asetukset nollataan oletusasetuksiinsa ja kaikki mahdollisesti tekemäsi valikkoasetukset perutaan. Tämä toiminto on peruuttamaton. Älä säädä tätä asetusta, jollet halua nollata kaikkia käytettyjä asetuksia, tai jollei SMART-tukiasiantuntija siihen kehota (smarttech.com/contactsupport).
Verkkovalikko		
Verkko ja VGA1-lähtö	Aktivoi projektorin VGA1-lähdön ja verkko-ominaisuudet.	Oletus on Pois .
Tila	Näyttää verkon nykyisen tilan (Yhteys muodostettu , Yhteys katkaistu tai Pois).	
DHCP	Näyttää verkon Dynamic Host Control Protocol (DHCP) -tilan (joko Päällä tai Pois).	Oletus on Pois .
Salasanan muistutus	Lähetää sähköpostitse verkon salasanan sähköpostin vastaanottajalle.	Katso kohdesähköpostiosoitteen asetus kohdasta <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69.
IP-osoite	Näyttää projektorin nykyisen IP-osoitteen arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	Vaihda projektorin IP-osoite RS-232-liitännällä (katso <i>Verkko-ohjaimet</i> sivulla 83) tai käytä DHCP-palvelinta dynaamisen IP-osoitteen määrittämiseen, ja aseta sitten staattinen IP-osoite verkon kauko-ohjaustoiminnolla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Aliverkon peite	Näyttää projektorin aliverkon peitteen arvon välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	
Yhdyskäytävä	Näyttää projektorin oletusverkkoyhdyskäytävän arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	
DNS	Näyttää projektorin ensisijaisen toimialueen nimen numeron arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
MAC-osoite	Näyttää projektorin MAC-osoitteen muodossa xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Ryhmän nimi	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin työryhmän nimen (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin työryhmän nimen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Projektorin nimi	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin nimen (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin nimen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Sijainti	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin sijainnin (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin sijainnin kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Yhteystieto	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorituen yhteystiedon sähköpostiosoitteen (enintään 32 merkkiä).	Voit asettaa yhteystiedon sähköpostiosoitteen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Kielivalikko		
Kieli	Valitsee kieliasetuksen.	Projektorin valikkotuki on saatavana kielillä englanti (oletus), arabia, kiina (yksinkertaistettu), kiina (perinteinen), tšekki, Englanti (Iso-Britannia), ranska (Ranska), ranska (Kanada), saksa, kreikka, unkari, italia, japani, malaiji, puola, Brasilian-portugali, Portugalin portugali, venäjä, slovenia, espanja (Meksiko), espanja (Espanja), turkki ja ukraina.
Projektorin tietovalikko		
Lampputunnit	Näyttää lampputuntien nykyiset käyttötunnit välillä 0–5 000 tuntia viimeisen nollauksen jälkeen.	Nollaa lampputunnit aina lampun vaihdon jälkeen, koska lampputuntimuistutukset perustuvat nykyisiin käyttötunteihin. Katso lisätietoja lampputuntien nollauksesta kohdasta <i>Lampputuntien nollaaminen</i> sivulla 51.
Tulo	Näyttää nykyisen videotulolähteen (VGA-1 , HDMI tai VIDEO).	

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Resoluutio	Näyttää projektorin viimeisimmän havaitun videolähdesignaalin tarkkuuden ja virkistystaajuuden.	Jos nykyistä videotulosignaalia ei ole, tämä asetus näyttää aina viimeisimmän tunnetun lähdesignaalin kuvatarkkuuden ja virkistystaajuuden.
Laiteohjelmistoversio	Näyttää projektorin digitaalisen näyttöprossessorin (DDP) laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
Verkkoversio	Näyttää projektorin verkon tiedonsiirron suorittimen laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
Kosketusversio	Näyttää projektorin kosketusprossessorin laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
Mallinumero	Näyttää projektorin mallinumeron.	
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.	

Interaktiivisen SLR60wi2 -projektorin asetusten säätäminen

Kaukosäätimen **Menu**-painikkeella voi siirtyä kuvaruutunäyttöön säätämään projektoriasetuksia.



TÄRKEÄÄ

XCP:ssä ei ole projektorin valikkovalintoja. Säilytä kaukosäädintä huolellisesti, sillä XCP ei korvaa sitä.



HUOMAUTUS

Osa projektoriasetuksista ei ole käytettävissä kaikille videolähteille.

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kuvansäätövalikko		
Näyttötila	Ilmaisee interaktiivisen projektorin näyttölähdön (SMART esitys, Valoisa huone, Pimeä huone, sRGB ja Käyttäjä).	Oletus on SMART-esitys .

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kirkkaus	Säätää projektorin kirkkautta asteikolla 0–100.	Oletus on 50 .
Kontrasti	Säätää tummimpien ja vaaleimpien osien välisen eron kuvassa 0–100.	Oletus on 50 .
Värikylläisyys	Säätää kuvan mustavalkoisesta satureoituun väriin asteikolla 0–100.	Oletus on 50 . Tämä asetusta käytetään vain komposiittituloissa.
Terävyys	Säätää projisoidun kuvan terävyyttä asteikolla 0–31.	Oletus on 16 . Tämä asetusta käytetään vain komposiittituloissa.
Sävy	Säätää kuvan punaisen ja vihreän väritasapainoa asteikolla 0–100.	Oletus on 50 . Tämä asetusta käytetään vain komposiittituloissa.
Tiheys	Säätää projisoidun kuvan näyttötietoaajuutta asteikolla -5 – +5 vastamaan tietokoneen näytönohjainta.	Oletus on 0 . Tämä asetusta käytetään vain VGA-tuloissa.
Seuranta	Synkronoi projektorin näyttöajoituksen tietokoneen näytönohjaimen kanssa asteikolla 0–63.	Tämä asetusta käytetään vain VGA-tuloissa.
Vaakasijainti	Siirtää projisoidun kuvan vaakasijaintia vasemmalle tai oikealle asteikolla 0–100 (suhteessa projisoituun kuvaan).	Oletus on 50 . Tämä asetusta koskee vain VGA-tuloja. Se on hyödyllinen tilanteissa, joissa lähdevideo leikkautuu pois.




TÄRKEÄÄ

- Älä säädä tätä asetusta, jollei SMART-tuki siihen kehota.
- Voit käyttää tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuva-asetukset.

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Pystysijainti	Siirtää projisoidun kuvan pystysijaintia ylös tai alas asteikolla -5 – +5 (suhteessa projisoituun kuvaan).	Oletus on 0 . Tämä asetus koskee vain VGA-tuloja. Se on hyödyllinen tilanteissa, joissa lähdevideo leikkautuu pois.  TÄRKEÄÄ <ul style="list-style-type: none"> Älä säädä tätä asetusta, jollei SMART-tuki siihen kehota. Voit käyttää tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuva-asetukset.
Valkokorostus	Säätää kuvan värikirkkautta asteikolla 0–10 toistaen samalla värien sävyt eloisammin.	Oletus on 10 . Lähempänä 0 olevat arvot luovat luonnollisen kuvan ja lähempänä 10:tä olevat arvot lisäävät kirkkautta.
Degamma	Säätää näytön värisuorituskykyä asteikolla 1–2 tai 0–3 valitusta näyttömallin mukaan.	Oletus vaihtelee näyttömallin mukaan.
Väri	Avaa alavalikon, jossa voit säätää projektorin punaisen, vihreän, sinisen, syaanin, magentan ja keltaisen värin asteikolla 0–100.	Kaikkien värien oletusarvo on 100. Väriasetukset on tallennettu Käyttäjä -näyttötilaan.
Perusääniohjausvalikko		
Linjaläh	Kytkee äänen lähtöliittimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .
Mikrofoni	Kytkee mikrofonin tuloliittimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .
Kaiutin	Kytkee sisäisen kaukitimen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä .
Mikrofonin äänenvoimakkuus	Säätää projektorin mikrofonin äänenvoimakkuutta asteikolla 0–40.	Oletus on 20 .
Äänenv.	Säätää äänenvoimakkuutta asteikolla 0–40.	Oletus on 20 .
Ota äänenvoimakkuuden säädin pois käytöstä	Kytkee äänenvoimakkuuden Päällä tai Pois .	Oletus on Pois .


LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Mykistä	Kytkee projektorin äänilähdön mykistystoiminnon Päällä tai Pois .	Oletus on Pois . Jos mykistät projektorin audiolähdön ja suuurennat tai pienennät sitten äänenvoimakkuutta, ääni palautuu automaattisesti kuuluviin. Voit estää tämän ottamalla <i>Linjaläh</i> edellisellä sivulla-säätimen pois käytöstä.
Tekstitys	Kytkee tekstityksen Päällä tai Pois .	Oletus on Pois .
Tekst.kieli	Valitse CC1 tai CC2 .	CC1 näyttää tyypillisesti Yhdysvaltain englanninkielisen tekstityksen, kun taas CC2 näyttää muita alueellisia kieliä, kuten ranska tai espanja, TV-kanavan tai media-asetuksen mukaan.
Lisäasetukset	Avaa Lisäasetukset ääni -alavalikon, jossa voit ottaa käyttöön ja poistaa käytöstä mikrofonitulon ja kaiutintulon jokaisessa näyttötilassa. Lisätietoja on seuraavilla riveillä.	
Lisäasetukset ääni -alavalikko		
VGA1-mikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä VGA1-tuloa.	
VGA1-kaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä äänen lähtöliittimen käytettäessä VGA1-tuloa.	
HDMI-mikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä HDMI-tuloa.	
HDMI-kaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä äänen lähtöliittimen käytettäessä HDMI-tuloa.	
Komposiittimikrofoni	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä mikrofonin tuloliittimen käytettäessä komposiittituloa.	



LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Komposiittikaiutin	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä sisäisen kaiuttimen komposiittitulon.	
Mikrofonin tehon lisäys	Tehon lisäys on käytössä Pois -asetuksella.	Oletus on Päällä (-20 dB). Pidä asetus käytössä, jos mikrofoni on liian herkkä. Vaihda asetukseksi Pois , jos haluat käyttää mikrofonin tehon lisäystä.
Lopeta	Sulkee Lisäasetukset ääni -alavalikon.	
Toimintoasetusvalikko		
Ohjauspaneeli	Tuottaa virran DIN7-, DIN4- ja DB9-portteihin XCP:n ohjauspaneelin virtaa varten.	Oletus on Pois .
Automaattinen signaalin tunnistaminen	Ottaa käyttöön tai pois käytöstä tuloliitäntöjen signaalihaun.	Oletus on Päällä . Valitse Päälle , jos haluat projektorin vaihtavan jatkuvasti tuloja, kunnes löytää aktiivisen videolähteen. Valitse tulolähde käsin valitsemalla Pois .
Lamp.muist.	Kytkee lampunvaihtomuistutuksen Päällä tai Pois .	Oletus on Päällä . Tämä muistutus tulee näkyviin 100 tuntia ennen suositeltua lampunvaihtoaikaa.
Lampputila	Säätää lampun tilaksi Vakio tai Säästö .	Oletus on Vakio , joka näyttää korkealaatuista, selkeää kuvaa. Säästö lisää lampun käyttöikää vähentämällä kuvan kirkkautta.
USB-kosketus	Ottaa käyttöön kosketuksen ja kynän vuorovaikutuksen joko asetuksessa VGA1 , HDMI tai ALL .	Oletus on ALL . Muuta tätä asetusta vain, jos haluat kosketuksen ja kynän vuorovaikutuksen aktiivisena vain yhdessä videolähteessä (VGA tai HDMI).  TÄRKEÄÄ Asetuksen on vastattava nykyistä videotuloa tai kosketustoiminto ei toimi.

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Automaattinen sammutus (minuuttia)	Asettaa automaattisen sammutuksen laskurin ajan pituuden välillä 1–240 minuuttia.	Oletus on 120 minuuttia. Ajastin alkaa laskennan, kun projektori ei enää vastaanota videosignaalia. Ajastin sammuu, kun projektori siirtyy valmiustilaan. Valitse 0 sammuttaaksesi ajastimen.
Trapetsikorjaus	Säätää kuvan trapetsivääristymät, joita projektorin liike aiheuttaa.	Oletus on 0 . Trapetsikorjausta voi säätää alueella -15 – +15.  TÄRKEÄÄ Käytä tätä asetusta vasta, kun olet tehnyt kaikki fyysiset kuvankohdistussäädöt kuvan pystyjuovien suoristamiseksi.
Zoomaus	Säätää zoomia kuvan keskellä lähentäen tai loitontaen asteikolla 0–30.	Oletus on 0 . Zoomaus leikkaa pois lähdevideon ulkoreunat.  TÄRKEÄÄ SMART suosittelee jättämään Zoomin oletusasetukselle 0. Tämän asetuksen säätäminen saattaa vaikuttaa kosketustoimintoon.
Projektorin tunnus	Näyttää projektorin ainutkertaisen tunnusluvun organisaation verkossa. Voit asettaa projektorin tunnuksen alueelle 0–999.	Oletus on 0 . Voit käyttää numeroa, kun käytät verkon etähallintatoimintoa (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kuvasuhde	Säätää kuvalähdöksi Täytä näyttö , Tuloa vastava tai 16:9 .	<p>Oletus on Sovita tulo.</p> <p>Täytä näyttö tuottaa kuvan, joka täyttää koko näytön venyttämällä ja skaalamalla lähdevideota täsmäämään projektorin natiivikuvasuhdetta.</p> <p>Sovita tulo skaalaa täyttäen tilan natiivikuvasuhteella. Tämä seurauksensa näytön ylä- ja alareunoissa saattaa näkyvä vaakasuuntaiset mustat palkit (letterbox-muoto) tai pystysuuntaiset mustat palkit vasemmassa ja oikeassa reunassa (pillarbox-muoto).</p> <p>16:9 näyttää lähdevideon 16:9 kuvasuhteessa. Silloin näytön ylä- ja alareunassa on käyttämätön tila. Tilaa suositellaan käytettävän HDTV:llä ja laajakuvatelevisioille parannetuilla DVD/Blu-ray-levyillä.</p> <p>Katso kunkin tilan kuvaus kohdasta <i>Videomuodon yhteensopivuus</i> sivulla 112.</p>

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Käynnistysnäyttö	Avaa Al.näyttö -alavalikon, josta voit valita aloitusnäytön tyyppin (SMART tai Käytt.), kaappaa kuva käytettäväksi aloitusnäytössä ja esikatsela nykyistä aloitusnäyttöä.	Oletus on SMART . Tämä näyttö on näkyvässä, kun projektorin lamppu on käynnistymässä eikä videolähteen signaali vielä näy. SMART näyttää oletuksena SMART-logon sinisellä pohjalla. Käytt näyttää kaappaamasi tai valitsemasi kuvan. Jos mitään kuvaa ei valita, näytetään oletuskuva. Sieppaa käyttäjän käynnistysnäyttö sulkee valikkonäytön ja sieppaa koko projisoidun kuvan. Siepattu kuva näytetään seuraavalla kerralla, kun aloitusnäyttö avautuu. (Sieppaus voi kestää jopa minuutin taustagrafiikan monimutkaisuuden mukaan.) Esikatsela käynnistysnäyttö antaa esikatsella oletus- tai siepatun käynnistysnäytön.
Oletus	Avaa Oletus -alavalikon, jossa voit palauttaa projektorin asetukset oletusarvoihin.	Jos valitset kaukosäätimellä ENTER , kaikki projektorin asetukset nollataan oletusasetuksiinsa ja kaikki mahdollisesti tekemäsi valikkoasetukset perutaan. Tämä toiminto on peruuttamaton. Älä säädä tätä asetusta, jollei halua nollata kaikkia käytettyjä asetuksia, tai jollei SMART-tukiasiantuntija siihen kehoita (smarttech.com/contactsupport).
Verkkovalikko		
Verkko ja VGA-lähtö	Aktivoi projektorin VGA-lähdön ja verkko-ominaisuudet.	Oletus on Pois .
Tila	Näyttää verkon nykyisen tilan (Yhteys muodostettu , Yhteys katkaistu tai Pois).	
DHCP	Näyttää verkon Dynamic Host Control Protocol (DHCP) -tilan (joko Päällä tai Pois).	Oletus on Pois .

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Salasanan muistutus	Lähetää sähköpostitse verkon salasanan sähköpostin vastaanottajalle.	Katso kohdesähköpostiosoitteen asetus kohdasta <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69.
IP-osoite	Näyttää projektorin nykyisen IP-osoitteen arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	Vaihda projektorin IP-osoite RS-232-liitännällä (katso <i>Verkko-ohjaimet</i> sivulla 83) tai käytä DHCP-palvelinta dynaamisen IP-osoitteen määrittämiseen, ja aseta sitten staattinen IP-osoite verkon etäohjaustoiminnolla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Aliverkon peite	Näyttää projektorin aliverkon peitteen arvon välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	
Yhdyskäytävä	Näyttää projektorin oletusverkkoyhdyskäytävän arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	
DNS	Näyttää projektorin ensisijaisen toimialueen nimen numeron arvoina välillä 0.0.0.0–255.255.255.255.	
MAC-osoite	Näyttää projektorin MAC-osoitteen muodossa xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Ryhmän nimi	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin työryhmän nimen (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin työryhmän nimen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Projektorin nimi	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin nimen (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin nimen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Sijainti	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorin sijainnin (enintään 16 merkkiä).	Voit asettaa projektorin sijainnin kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Yhteystieto	Näyttää järjestelmänvalvojan asettaman projektorituen yhteystiedon sähköpostiosoitteen (enintään 32 merkkiä).	Voit asettaa yhteystiedon sähköpostiosoitteen kauko-ohjaustoiminnoilla (katso <i>Projektorin etähallinta</i> sivulla 69).
Kielivalikko		

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Kieli	Valitsee kieliasetuksen.	Projektorin valikkotuki on saatavana kielillä englanti (oletus), arabia, kiina (yksinkertaistettu), kiina (perinteinen), tšekki, tanska, hollanti (Alankomaat), suomi, ranska (Ranska), saksa, kreikka, hindi, italia, japani, korea, norja, puola, Brasilian-portugali, Portugalin portugali, venäjä, espanja (Espanja) ja ruotsi.
Projektorin tietovalikko		
Lampputunnit	Näyttää lampputuntien nykyiset käyttötunnit välillä 0–5 000 tuntia viimeisen nollauksen jälkeen.	Nollaa lampputunnit aina lampun vaihdon jälkeen, koska lampputuntimuistutukset perustuvat nykyisiin käyttötunteihin. Katso lisätietoja lampputuntien nollauksesta kohdasta <i>Lampputuntien nollaaminen</i> sivulla 51.
Tulo	Näyttää nykyisen videotulolähteen (VGA HDMI tai VIDEO).	
Resoluutio	Näyttää projektorin viimeisimmän havaitun videolähdesignaalin tarkkuuden ja virkistystaajuuden.	Jos nykyistä videotulosignaalia ei ole, tämä asetus näyttää aina viimeisimmän tunnetun lähdesignaalin kuvatarkkuuden ja virkistystaajuuden.
Kosketusversio	Näyttää projektorin kosketusprosessorin laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x .	
Laiteohjelmistoversio	Näyttää projektorin digitaalisen näyttöprosessorin (DDP) laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
MPU-versio	Näyttää projektorin mikrosuorittimen (MPU) laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
Verkkoversio	Näyttää projektorin verkon tiedonsiirron suorittimen laiteohjelmistoversion muodossa x.x.x.x.	
Mallinumero	Näyttää projektorin mallinumeron.	

LIITE C

Interaktiivisen projektorin asetusten säätäminen

Asetukset	Käytä	Huomautukset
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.	

Liite D

Muiden laitteiden integroiminen

Natiivi-videomuoto	111
SLR60wi	111
SLR60wi2	111
Videomuodon yhteensopivuus	112
SLR60wi	112
SLR60wi2	113
HD- ja SD-signaalimuodon yhteensopivuus	114
SLR60wi	114
SLR60wi2	115
Oheislähteiden ja lähtöjen liittäminen	116

Tässä luvussa on tietoja projektorin integroimisesta oheislaitteiden kanssa.



HUOMAUTUS

16:9 näyttövalikkoasetuksella kaikki videotila näytetään mustat juovat näytön ylä- ja alareunassa. *Täsmää tulo* -näyttövalikkoasetuksella videotiloissa voi olla mustat juovat näytön ylä- ja alareunassa tai oikeassa tai vasemmassa reunassa tuloresoluutiosta riippuen.

Natiivi-videomuoto

SLR60wi

Seuraavassa taulukossa on lueteltu projektorin VESA® RGB -natiivivideomuoto.

Resoluutio	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1280 × 800	16:10	60

SLR60wi2

Seuraavassa taulukossa on lueteltu projektorin VESA RGB -natiivivideomuoto.

Resoluutio	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1280 × 800	16:10	60

Videomuodon yhteensopivuus

Seuraavassa taulukossa luetellaan projektorin yhteensopivat VESA RGB -videomuodot resoluution mukaan. Projektori säätää niitä automaattisesti, kun käytät kuvasuhdekomentoja, jotka on kuvattu kohdassa .



HUOMAUTUS

- Vaikka muut resoluutiot voivat toimia, vain alla olevassa taulukossa luetellut resoluutiot ovat SMARTin tukemia.
- Projektori skaalaa kuvan täsmäämään jotain seuraavista kuvasuhteista:
 - Täyttö: Projisointialueen koko aluetta käytetään.
 - Täsmää tulo: Tulolähteen kuvasuhdetta käytetään.
 - 16:9: Kuvasuhdetta 16:9 (Letterbox) käytetään.

SLR60wi

Resoluutio	Tila	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	Tuloa vastaava ulkoasu
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pillarbox
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19"	4:3	75.02	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA 60	5:3	59.81	Koko näyttö

LIITE D

Muiden laitteiden integroiminen

Resoluutio	Tila	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	Tuloa vastaava ulkoasu
1280 × 1024	SXGA 60	4:3	60.02	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA 75	4:3	75.025	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA 85	4:3	85.024	Pillarbox
1360 x 768	1360 x 768 60	16:9	59.848	Letterbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pillarbox
1680 X 1050	1680 x 1050 50	16:10	49.974	Koko näyttö
1680 X 1050	1680 x 1050 60	16:10	59.954	Koko näyttö
1920 x 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

SLR60wi2

Resoluutio	Tila	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	Tuloa vastaava ulkoasu (16:10 kuvasuhdetilä)	Tuloa vastaava ulkoasu (16:9 kuvasuhdetilä)
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox	Pillarbox
832 × 624	MAC 16"	4:3	74.55	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox	Pillarbox

LIITE D

Muiden laitteiden integroiminen

Resoluutio	Tila	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	Tulosta vastaava ulkoasu (16:10 kuvasuhdetila)	Tulosta vastaava ulkoasu (16:9 kuvasuhdetila)
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74.7	Pillarbox	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox

HD- ja SD-signaali muodon yhteensopivuus

SLR60wi

Signaali muoto	Kuvasuhde	Tulosta vastaava ulkoasu
NTSC	4:3	
PAL	4:3	

LIITE D

Muiden laitteiden integroiminen

Signaalimuoto	Kuvasuhde	Tuloa vastaava ulkoasu
SECAM	4:3	
480i	4:3	Pillarbox
576i	4:3	Pillarbox
720p	16:9	Letterbox
720p	16:9	Letterbox
1080i	16:9	Letterbox
1080i	16:9	Letterbox
1080p (vain HDMI)	16:9	Letterbox

SLR60wi2

Signaalimuoto	Kuvasuhde	Tuloa vastaava ulkoasu (16:10 kuvasuhdetila)	Tuloa vastaava ulkoasu (16:9 kuvasuhdetila)
NTSC	4:3		
PAL	4:3		
SECAM	4:3		
PAL-M	4:3		
PAL-N	4:3		
PAL-60	4:3		
NTSC 4.43	4:3		
480i (525i)	4:3	Pillarbox	Pillarbox
480p (525p)	4:3	Pillarbox	Pillarbox
576i (625i)	5:4	Pillarbox	Pillarbox
576p (625p)	5:4	Pillarbox	Pillarbox
720p (750p)	16:9	Letterbox	Koko näyttö
1080i (1125i)	16:9	Letterbox	Koko näyttö
1080p (1125p)	16:9	Letterbox	Koko näyttö

Oheislähteiden ja lähtöjen liittäminen

Noudata näitä ohjeita, jos olet liittänyt projektoriin oheislaitteen, esimerkiksi DVD/Blu-ray-soittimen.



VAROITUS

Mittaa etäisyys interaktiivisen projektorin ja liitettävän oheislaitteen välillä. Varmista, että jokainen kaapeli on riittävän pitkä, niissä on riittävästi väljyyttä ja ne voidaan asettaa niin, etteivät ne aiheuta kompastumisvaaraa.

Lisälaitteen tai lähdön liittäminen projektoriin.

1. Liitä oheislaitteen tulokaapelit projektoriin (katso kohta *Projektorin liitännät* sivulla 17) tai XCP:hen (katso kohta *XCP tuloliitännät* sivulla 34).
2. Vaihda tulolähteet oheislaitteeseen painamalla kaukosäätimen tai XCP:n **Tulo**-painiketta.

Liite E

Laitteiston ympäristöyhteensopivuus

SMART Technologies tukee globaaleja pyrkimyksiä, joilla pyritään varmistamaan, että laite on valmistettu, myyty ja se hävitetään turvallisella ja ympäristöystävällisellä tavalla.

Sähkö- ja elektroniikkaromun käsittelyä ja paristoja koskevat säädökset (WEEE- ja paristo- ja akkudirektiivit)

Sähkö- ja elektroniikkalaitteet sekä paristot ja akut sisältävät aineita, jotka saattavat olla haitallisia ympäristölle ja ihmisen terveydelle. Rastitettu roskakorisymboli osoittaa, että tuotteet on vietävä kierrätykseen asianmukaisiin kierrätyspisteisiin eikä niitä saa käsitellä normaalijätteenä.



Paristot

Kynässä on litiumioniakku. Kaukosäätimessä ja CAT-laitteessa on CR2025-litiumnappiparisto. CAT-laitteessa on CR2032-litiumnappiparisto. Kierrätä tai hävitä paristot oikein.

Perkloraattimateriaali

Sisältää perkloraattimateriaalia. Saattaa edellyttää erikoiskäsittelyä. Katso dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Elohopea

Tuotteen lamppu sisältää elohopeaa ja se on kierrätettävä tai hävitettävä paikallisten ja maakohtaisten lakien mukaisesti.



Lisätietoja

Katso lisätietoja osoitteesta smarttech.com/compliance.

Hakemisto

A

aliverkon peitto 71, 84
Asennetaan kohdetta 7
asennus
 kaapelien reitittäminen 15
 korkeuden valitseminen 13
 pinnan valitseminen 7
 sijainnin valitseminen 12
audio
 mykistys 24, 83
 äänenvoimakkuuden säätö kohteelle 83

D

DHCP 71, 83
DNS 71, 84

E

elohopea 117
esteet 12

G

GoWire 37-38

H

HDMI-liitännät 71, 80
hälytykset 71
häätäilmoitukset 71

I

Interaktiivinen projektori 2
IP-osoite 71, 83

K

kaapelit 15
Kaihtimen kohdistustyökalu (CAT) 3
Kaukosäädin 5
keskeytyskohteen osoite 72
kohdistus 21
komposiittivideoliitännät 71, 80
korkeus 13
Kosketusentunnistusmoduuli (TDM) 3
kuva
 ongelmien ratkaisu nimikkeissä 62
kuvasuhteet 111
Kynäpidike 4

L

lamppumoduuli
 ongelmien ratkaisu nimikkeissä 65
LightRaise-projektoriohjaus (XCP) 5
lisävarusteet 6

M

MAC-osoite 84
mykistyssäädin 24, 83

N

natiivi-videomuodot 111

O

Ominaisuudet 2

P

paristot 117
Perkloraattimateriaali 117

pinta 7
Pintaesteet 12
projektori
 nimen näyttäminen kohteelle 72
Projektorin puomi 3
projektoriohjaimet 35

S

salasanat 68, 73
Seinäkiinnityssarja 6
Seinän ulokkeet 12
sijainti 12, 72
SMTP 73
sähköposti-ilmoitukset 72

T

tulovalinta 79
tuulettimet 64, 71

U

USB-laturi 4

V

valolähteet 12

W

WEEE- ja paristo- ja akkudirektiivit 117
verkkotiedonsiirto 71, 83
VGA-liitännät 71, 80, 82
virkistystaajuudet 111
virta 70, 78

X

XCP 34, 93, 103
XCP-sovittimet 6
XCP virta 93, 103

Y

Yhdistä kiskot 12

yhteyshenkilö 72

Ä

äänenvoimakkuuden säätö 83
ääniteksti 70, 82-83

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport