

SMART Board® série 8000i-G4

Écrans plats interactifs

Guide d'installation et de maintenance

Pour les modèles 8070i-G4-SMP et 8084i-G4-SMP

SMART®

Enregistrement du produit

Si vous enregistrez votre produit SMART, nous vous avertirons en cas de nouvelles fonctionnalités et de mises à niveau logicielles.

Enregistrez-vous en ligne à l'adresse smarttech.com/registration.

Gardez les informations suivantes à portée de main au cas où vous souhaiteriez contacter l'assistance SMART.

Numéro de série :

Date d'achat :

Avertissement FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations définies dans la partie 15 de la réglementation de la FCC pour les périphériques numériques de classe A. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement fonctionne dans un environnement commercial. Cet équipement produit, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, il peut provoquer des interférences nuisibles avec les communications radio. Si ces interférences surviennent en zone résidentielle, l'utilisateur pourra se voir forcé de corriger le problème à ses frais.

Licences

Les licences prises en charge peuvent différer selon les modèles.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI, sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

À PROPOS DE LA VIDÉO DIVX : DivX® est un format vidéo numérique créé par DivX, LLC, filiale de Rovi Corporation. Il s'agit d'un appareil DivX Certified® officiel qui lit les vidéos DivX. Rendez-vous à l'adresse divx.com pour plus d'informations et pour obtenir des outils logiciels vous permettant de convertir vos fichiers en vidéos DivX.

À PROPOS DE LA VIDÉO À LA DEMANDE DIVX : Cet appareil DivX Certified® doit être enregistré pour que vous puissiez acheter des films en vidéo à la demande (VOD) DivX. Pour obtenir votre code d'enregistrement, cherchez la section VOD DivX dans le menu de paramétrage de votre appareil. Rendez-vous à l'adresse vod.divx.com pour plus d'informations sur la manière de vous enregistrer.

DivX Certified® pour lire des vidéos DivX® jusqu'à 1080p HD, y compris du contenu premium.

DivX®, DivX Certified® et les logos associés sont des marques de commerce de Rovi Corporation ou de ses filiales et sont utilisés sous licence.

Couvert par un ou plusieurs des brevets suivants aux États-Unis : 7,295,673; 7,460,688; 7,515,710; 7,519,274

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

Avis relatif aux marques de commerce

SMART Board, SMART Ink, SMART Meeting Pro, SMART Notebook, DViT, SMART GoWire, SMART Room System, smarttech, le logo SMART et tous les slogans SMART sont des marques de commerce ou des marques déposées de SMART Technologies ULC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Microsoft, Windows et Lync sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Molex est une marque de commerce de Molex, ses filiales, sociétés associées, concédants de licence et/ou partenaires de coentreprise. Tous les noms de produit et de société tiers peuvent être des marques de commerce de leurs détenteurs respectifs.

Avis de droit d'auteur

© 2013 SMART Technologies ULC. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite ou stockée dans un système de récupération de données ou traduite dans quelque langue, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, sans l'accord écrit préalable de SMART Technologies ULC. Les informations de ce manuel peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de SMART.

Ce produit et/ou l'utilisation de celui-ci sont couverts par un ou plusieurs des brevets américains suivants www.smarttech.com/patents.07/2013.

Informations importantes

AVERTISSEMENT

- Si vous ne respectez pas les instructions d'installation fournies avec votre produit SMART, vous risquez de vous blesser et d'endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par votre garantie.
- Évitez d'ouvrir ou de démonter le produit SMART. La haute tension à l'intérieur du boîtier risque de vous électrocuter. De plus, le fait d'ouvrir le boîtier annulera votre garantie.
- Ne montez pas sur une chaise pour toucher la surface du produit SMART et veillez à ce que les enfants ne le fassent pas. Mieux vaut fixer le produit à la hauteur appropriée.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, évitez d'exposer le produit SMART à la pluie ou à l'humidité.
- Si vous devez remplacer des pièces de votre produit SMART, assurez-vous que le technicien d'entretien utilise les pièces de rechange spécifiées par SMART Technologies ou des pièces présentant les mêmes caractéristiques que les pièces d'origine.
- Veillez à ce que les câbles au sol de votre produit SMART soient correctement regroupés et marqués afin d'empêcher tout risque de chute.
- N'insérez pas d'objets dans les orifices d'aération de l'armoire, car ils pourraient entrer en contact avec des points au voltage dangereux et provoquer un choc électrique, un incendie ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par votre garantie.
- Ne posez pas d'objets lourds sur le câble d'alimentation. Les câbles endommagés peuvent provoquer des électrocutions, des incendies ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par votre garantie.
- Utilisez uniquement des rallonges et des prises dans lesquelles les fiches polarisées de ce produit peuvent être complètement insérées.
- Utilisez le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si aucun câble d'alimentation n'est fourni avec ce produit, veuillez contacter votre fournisseur. Utilisez uniquement des câbles d'alimentation dont la tension CA est identique à celle de la prise de courant et qui respectent les normes de sécurité de votre pays.
- Si le verre est brisé, ne touchez pas les cristaux liquides. Afin d'éviter de vous blesser, manipuler prudemment les morceaux de verre lorsque vous les mettez au rebut.
- Ne déplacez pas et ne fixez pas l'écran plat interactif en attachant des cordes ou des câbles à ses poignées. Étant donné le poids de l'écran plat interactif, si une corde, un câble ou une poignée lâche, vous risquez de vous blesser.

INFORMATIONS IMPORTANTES

- Afin d'éviter de vous blesser, n'essayez pas de fixer ou de transporter l'écran plat interactif à l'aide de votre force seule. Utilisez plutôt un appareil de levage avec les anneaux inclus. Ces anneaux ne font pas partie du matériel post-installation.
- Utilisez uniquement des équipements de fixation approuvés par VESA®.
- Débranchez de la prise murale tous les câbles d'alimentation de votre écran plat interactif et demandez l'aide de techniciens de maintenance qualifiés lorsque l'un des événements suivants se produit :
 - Le câble d'alimentation ou la prise est endommagé
 - Du liquide a été renversé sur l'écran plat interactif
 - Des objets tombent sur l'écran plat interactif
 - L'écran plat interactif tombe
 - La structure est endommagée, par exemple en cas de fissure
 - L'écran plat interactif se comporte de manière inattendue lorsque vous suivez les instructions d'utilisation

ATTENTION

- N'installez pas ou ne retirez pas le module d'extension E/S ou un ordinateur OPS lorsque l'écran plat interactif est allumé.
- Avant de nettoyer votre produit SMART, éteignez ou déconnectez l'ordinateur. Autrement, vous risquez de mélanger les icônes du bureau ou d'activer accidentellement des applications lorsque vous essuyez l'écran.
- Évitez d'installer et d'utiliser le produit SMART dans un endroit extrêmement poussiéreux, humide ou enfumé.
- Veillez à ce qu'une prise électrique se trouve à côté de votre produit SMART et qu'elle reste d'accès facile durant l'utilisation.
- L'alimentation externe, lorsqu'elle est nécessaire, doit respecter les conditions Limited Power Source (LPS) de CSA/UL/IEC/EN 60950-1.
- Ce produit SMART doit être utilisé uniquement avec les systèmes de distribution d'alimentation européens TN et TT.

Il n'est pas adapté aux systèmes de distribution d'alimentation plus anciens de type IT utilisés dans certains pays européens. "Ce système (type IT), isolé de la terre, est largement utilisé dans certaines installations en France, avec une impédance à la terre à 230/400V, et en Norvège avec limiteur de tension, neutre non distribué à 230V ligne à ligne." (IEC 60950:1999)

Si vous avez des doutes sur le type de système d'alimentation disponible lors de l'installation de votre produit SMART, contactez une personne qualifiée.

INFORMATIONS IMPORTANTES

- Vous devez connecter le câble USB fourni avec votre écran plat interactif SMART Board® à un ordinateur disposant d'une interface compatible USB et affichant le logo USB. De plus, l'ordinateur source USB doit être conforme aux normes CSA/UL/EN 60950 et porter la marque CE et la/les marque(s) CSA et/ou UL pour CSA/UL 60950. Ceci garantira un fonctionnement en toute sécurité et permettra d'éviter d'endommager l'écran plat interactif SMART Board.



IMPORTANT

- Les conditions d'alimentation suivantes s'appliquent à votre écran plat interactif :

Modèle	Alimentation
8070i-G4-SMP	100–240V, 8,9–4,5A, 50/60Hz, 310W
8084i-G4-SMP	100–240V, 50/60Hz, 530W

- Pour plus de conditions et d'autres informations, consultez les spécifications de votre écran plat interactif (voir *Spécifications* à la page 9).

Sommaire

Informations importantes	i
Chapitre 1 : Bienvenue	1
À propos de votre écran plat interactif	2
À propos de ce guide	9
Autres documents et ressources	9
Chapitre 2 : Fixer votre écran plat interactif	13
Avant de fixer votre écran plat interactif	13
Choisir un emplacement	15
Choisir une hauteur	15
Chapitre 3 : Brancher l'alimentation et des appareils	17
Panneaux de connexion	18
Brancher l'alimentation	21
Brancher l'ordinateur de la salle	22
Brancher des câbles pour les ordinateurs portables	22
Brancher des enceintes externes	24
Brancher d'autres appareils	24
Désactiver les ports USB	25
Chapitre 4 : Paramétrer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle	27
Allumer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle pour la première fois	27
Installer le logiciel SMART	28
Chapitre 5 : Utiliser votre écran plat interactif	29
Allumer et éteindre votre écran plat interactif	29
Utiliser la détection de présence	31
Utiliser votre écran plat interactif avec l'ordinateur de la salle	32
Utiliser votre écran plat interactif avec des ordinateurs portables supplémentaires	33
Modifier les sources d'entrée	35
Utiliser la télécommande	36
Chapitre 6 : Entretien votre écran plat interactif	43
Ouvrir les paramètres SMART	43
Mettre à jour les logiciels	44
Mettre à jour le micrologiciel	44
Calibrer votre écran plat interactif	45
Orienter votre écran plat interactif	46
Remplacer les piles de la télécommande	47
Remplacer une pointe de crayon	47
Nettoyer l'écran	48
Nettoyer les capteurs de la détection de présence	48

SOMMAIRE

Nettoyer le verre des caméras et le ruban réfléchissant	49
Entretien de la ventilation	49
Empêcher la condensation	50
Vérifier l'installation de l'écran plat interactif	50
Décrocher votre écran plat interactif	50
Transporter votre écran plat interactif	51
Chapitre 7 : Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif	53
Emplacement du numéro de série de l'écran plat interactif	53
Résoudre les problèmes d'image	53
Résoudre les problèmes de contrôle tactile et d'encre numérique	58
Résoudre les problèmes de son	61
Résoudre les problèmes de télécommande	62
Résoudre les problèmes de détection de présence	63
Résoudre les problèmes à l'aide de l'assistant de connexion SMART	64
Résoudre les problèmes à l'aide du diagnostic SMART Board	65
Annexe A : Utiliser le menu de l'affichage à l'écran	67
Modifier les paramètres dans le menu de l'affichage à l'écran	67
Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	68
Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	75
Annexe B : Gérer à distance votre écran plat interactif	83
Brancher et configurer un système de contrôle local	84
Modes d'alimentation	85
Commandes et réponses de la programmation du système de contrôle local	86
Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	88
Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	96
Annexe C : Normes environnementales matérielles	109
Règlements pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et sur les batteries (directives DEEE et sur les batteries)	109
Piles	109
Plus d'informations	109
Index	111

Chapitre 1

Bienvenue

À propos de votre écran plat interactif	2
Fonctionnalités	2
Interactivité tactile	2
Prise en charge des commandes tactiles	2
Prise en charge double utilisateur	2
Détection de présence	2
Audio	3
Logiciels SMART	3
Composants	4
Écran	4
Caméras et ruban réfléchissant	5
Capteurs de la détection de présence	5
Enceintes	5
Crayons et effaceur	6
Module de sélection des couleurs	6
Panneau de commande avant	7
Télécommande	7
Module d'extension E/S	8
Différences entre les modèles	8
À propos de ce guide	9
Autres documents et ressources	9
Spécifications	9
Instructions d'installation	10
Guides de branchement	10
Aide	10
Formation	10
Base de connaissances	11

Ce chapitre vous présente votre écran plat interactif SMART Board et ce guide.

À propos de votre écran plat interactif

Votre écran plat interactif SMART Board est équipé de la technologie DVIT® (Digital Vision Touch) propriétaire de SMART sur un écran LCD à rétroéclairage e-LED qui vous permet de sélectionner, d'écrire et d'effacer sur la surface interactive. En touchant la surface, vous pouvez faire sur l'écran plat interactif tout ce que vous faites sur votre ordinateur, et vous pouvez utiliser toute une gamme de commandes tactiles au sein des applications.

Fonctionnalités

Votre écran plat interactif inclut plusieurs fonctionnalités :

- Interactivité tactile
- Prise en charge des commandes tactiles
- Prise en charge double utilisateur
- Détection de présence
- Audio
- Logiciels SMART

Interactivité tactile

Vous pouvez effectuer sur votre écran plat interactif les mêmes opérations que sur votre ordinateur : ouvrir et fermer des applications, communiquer avec d'autres personnes, créer de nouveaux documents ou modifier des documents existants, naviguer sur des sites Web, lire et manipuler des vidéos et bien plus encore, tout cela en touchant la surface interactive.

Vous pouvez aussi écrire par-dessus n'importe quelle application à l'encre numérique à l'aide de l'un des crayons fournis ou de votre doigt, puis effacer l'encre numérique avec l'effaceur inclus ou la paume de votre main.

La reconnaissance des objets vous permet de choisir un crayon puis d'écrire, sélectionner ou effacer sans avoir à reposer le crayon.

Prise en charge des commandes tactiles

Vous pouvez utiliser une gamme de commandes tactiles au sein des applications, notamment le panoramique, la mise à l'échelle, la rotation et le zoom avant et arrière.

Prise en charge double utilisateur

Deux utilisateurs peuvent prendre chacun des crayons et dessiner sur l'écran en même temps, ce qui permet une meilleure collaboration.

Détection de présence

Votre écran plat interactif est équipé de deux capteurs de détection de présence sur son cadre, qui peuvent détecter les personnes jusqu'à une distance de 5 m (16'). Lorsque les capteurs détectent des personnes dans la pièce, l'écran plat interactif s'allume. Lorsque les capteurs ne détectent plus personne dans la pièce, l'écran plat interactif s'éteint.

CHAPITRE 1

Bienvenue

Audio

Votre écran plat interactif inclut deux enceintes frontales intégrées de 10 W pour présenter des éléments audio provenant de sources d'entrée connectées.

Logiciels SMART

Vous pouvez installer les logiciels SMART suivants sur les ordinateurs connectés à votre écran plat interactif afin de tirer pleinement parti des fonctionnalités de l'écran plat interactif :

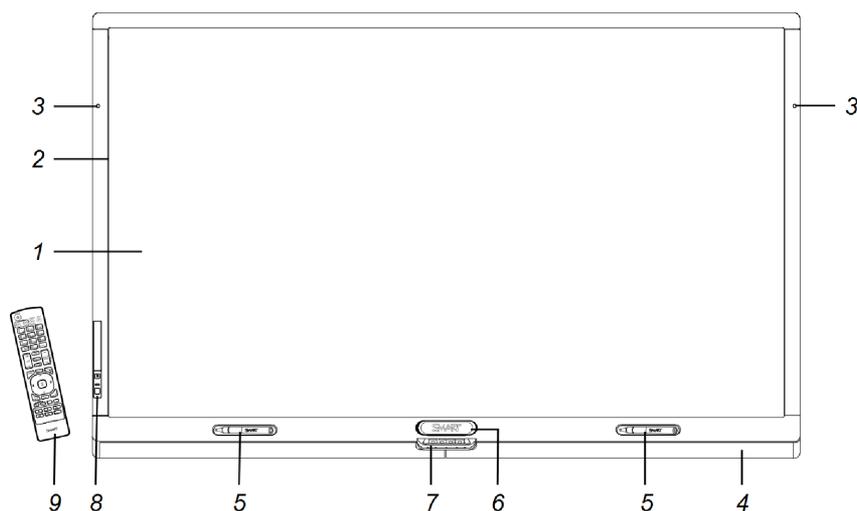
Logiciel	Description
Pilotes de produit SMART	Les pilotes de produit SMART permettent aux ordinateurs connectés de détecter les entrées de votre écran plat interactif.
SMART Ink™	<p>SMART Ink vous permet d'écrire et de dessiner à l'encre numérique dans des applications, fichiers, dossiers, sites Web et toute autre fenêtre ouverte sur votre ordinateur. Lorsque vous écrivez en dehors des fenêtres ouvertes sur votre ordinateur, SMART Ink Note apparaît et vous pouvez écrire à l'intérieur de la note.</p> <p>Lorsque vous ouvrez une application qui dispose de ses propres outils d'encre, vous pouvez désactiver SMART Ink, puis utiliser les outils d'encre de l'application pour écrire dans le contenu.</p>
Logiciel SMART Meeting Pro™	<p>Le logiciel SMART Meeting Pro vous permet d'utiliser votre écran plat interactif dans une salle de réunion.</p> <p>Vous pouvez écrire ou dessiner sur un tableau interactif, présenter du contenu sur votre ordinateur et communiquer avec des personnes et d'autres salles de réunion à l'aide du logiciel de conférence intégré.</p>

CHAPITRE 1

Bienvenue

Composants

Votre écran plat interactif se compose des éléments suivants :



N°	Nom
1	Écran
2	Caméras et ruban réfléchissant
3	Capteur de la détection de présence (×2)
4	Enceintes
5	Crayon (×2)
6	Effaceur
7	Module de sélection des couleurs
8	Panneau de commande avant
9	Télécommande

REMARQUE

Parmi les éléments non illustrés, on trouve le module d'extension E/S pour les PC externes, les panneaux de connexion (voir *Panneaux de connexion* à la page 18) et le panneau de commande du menu (voir *Panneau de commande du menu* à la page 40).

Écran

Les spécifications de la zone d'écran active dépendent des modèles :

Modèles	Diagonale	Largeur	Hauteur	Format
8070i-G4-SMP	178 cm (70")	154,9 cm (61")	87,2 cm (34 3/8")	16:9
8084i-G4-SMP	213,4 cm (84")	186,1 cm (73 1/4")	104,7 cm (41 1/4")	16:9

Pour plus d'informations sur le nettoyage de l'écran, voir *Nettoyer l'écran* à la page 48.

CHAPITRE 1

Bienvenue

Caméras et ruban réfléchissant

Dans les coins de l'écran, des caméras suivent les mouvements des doigts et des crayons sur l'écran. L'écran est bordé par un canal contenant du ruban réfléchissant.

Pour plus d'informations sur le nettoyage du verre des caméras et du ruban réfléchissant, voir *Nettoyer l'écran* à la page 48.

ATTENTION

- Maintenez le ruban réfléchissant au sec.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas le ruban réfléchissant.

IMPORTANT

- Ne collez pas des éléments comme des notes adhésives à l'écran, car ils risquent d'interférer avec les caméras.
- Ne posez rien dans le canal, car cela risque d'interférer avec les caméras.

Capteurs de la détection de présence

L'écran plat interactif est équipé de deux capteurs de détection de présence sur son cadre, qui peuvent détecter les personnes jusqu'à une distance de 5 m (16') lorsque l'écran plat interactif est en mode veille.

Lorsque les capteurs détectent du mouvement dans la pièce, l'écran plat interactif s'allume et affiche un écran d'accueil. Le fait de toucher l'écran active l'écran plat interactif. Lorsque les capteurs ne détectent plus personne dans la pièce, l'écran plat interactif retourne en mode veille.

REMARQUES

- Pour plus d'informations sur le nettoyage de vos capteurs, voir *Nettoyer les capteurs de la détection de présence* à la page 48.
- Les paramètres de détection de présence peuvent être modifiés par le biais du menu de l'affichage à l'écran.
- Si le mode Veille ÉCO est activé pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP, la fonctionnalité de détection de présence est limitée.
- Pour plus d'informations sur les paramètres du menu de l'affichage à l'écran liés à la détection de présence, voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP.

Enceintes

Votre écran plat interactif inclut deux enceintes frontales intégrées de 10 W. Vous pouvez brancher des enceintes externes si vous le souhaitez (voir *Brancher des enceintes externes* à la page 24).

CHAPITRE 1

Bienvenue

Crayons et effaceur

Votre écran plat interactif est fourni avec deux crayons et un effaceur.

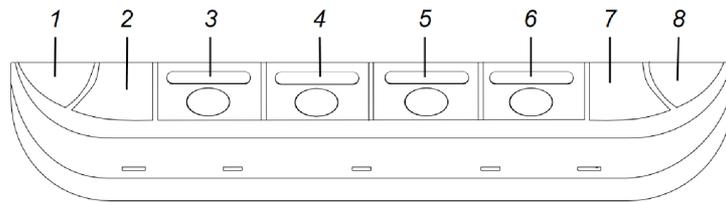
Le bord inférieur de l'écran plat interactif inclut des supports magnétiques pour les crayons et l'effaceur. Lorsque vous prenez un crayon ou l'effaceur dans les supports, ils s'activent et vous pouvez alors dessiner ou effacer à l'encre numérique.

ATTENTION

Lorsque vous rangez le crayon ou l'effaceur dans le support magnétique, veillez à ce qu'il soit centré sur le support de manière à éviter qu'il tombe et s'abîme.

Module de sélection des couleurs

Le mode de sélection des couleurs vous permet d'accéder à l'aide, d'ouvrir le clavier à l'écran, de sélectionner des couleurs de crayon, d'effectuer un clic droit et d'orienter l'écran plat interactif.



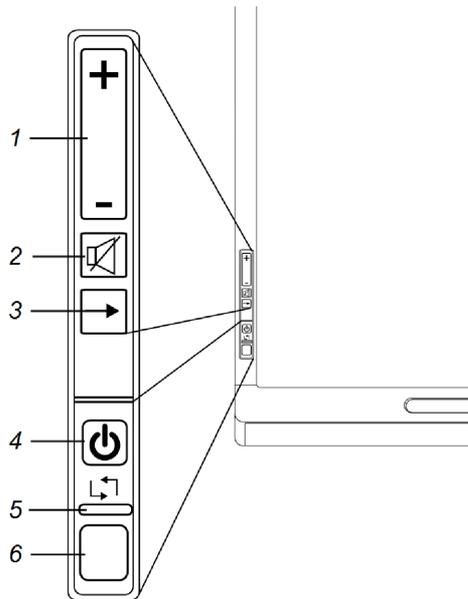
N°	Nom
1	Aide
2	Clavier à l'écran
3	Couleur de crayon noire
4	Couleur de crayon rouge
5	Couleur de crayon verte
6	Couleur de crayon bleue
7	Clic droit
8	Orienter

CHAPITRE 1

Bienvenue

Panneau de commande avant

Le panneau de commande avant contient la commande du volume, les boutons Silence, Sélection de l'entrée, Marche/Veille, ainsi que l'indicateur d'état et le capteur de la télécommande.



N°	Nom
1	Contrôle du volume
2	Bouton Silence
3	Bouton Sélection de l'entrée
4	Bouton Marche/Veille / indicateur d'alimentation
5	Indicateur d'état
6	Capteur de la télécommande



IMPORTANT

- S'il y a un film sur le panneau de commande avant, retirez-le avant d'utiliser le panneau de commande avant.
- Ne recouvrez pas et ne bloquez pas le panneau de commande avant, car cela risquerait de gêner l'utilisation de la télécommande.

Dans le cadre d'une utilisation normale :

- Les boutons de volume, de silence et d'entrée sont bleus.
- L'indicateur d'alimentation est vert.
- L'indicateur d'état est vert.

Pour plus d'informations sur le diagnostic des problèmes à l'aide des indicateurs lumineux du panneau de commande avant, voir *Résoudre les problèmes d'écran vide* à la page 54.

Pour plus d'informations sur la désactivation du panneau de commande avant pour plusieurs installations d'écrans plats interactifs, voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 82 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP.

Télécommande

La télécommande vous permet d'allumer et d'éteindre votre écran plat interactif, de changer la source d'entrée, de régler le volume, d'accéder au menu à l'écran et bien plus encore.

Pour plus d'informations sur la télécommande, voir *Utiliser la télécommande* à la page 36.

CHAPITRE 1

Bienvenue

Module d'extension E/S

Le module d'extension E/S est un module que vous pouvez installer dans l'emplacement OPS situé à l'arrière de votre écran plat interactif. Une fois installé, le module d'extension E/S vous permet de brancher un ordinateur à votre écran plat interactif à l'aide des câbles USB et HDMI fournis.

Différences entre les modèles

Les écrans plats interactifs SMART Board série 8000i-G4 incluent les modèles suivants :

- Écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP
- Écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP

Le tableau suivant présente les principales différences entre ces modèles :

Élément	8070i-G4-SMP	8084i-G4-SMP
Taille de l'écran (diagonale)	178 cm (70")	213,4 cm (84")
Branchements de l'ordinateur	2	3
Entrées vidéo et audio	HDMI (×3) ¹	HDMI (×3) ¹
	DisplayPort	DisplayPort
	VGA (×2)	VGA
	DVI-D	DVI-D
	Vidéo composant	Vidéo composant
	Vidéo composite	Vidéo composite
	S-video	
	3,5 mm stéréo	3,5 mm stéréo
Audio RCA double (×2)	Audio RCA double (×2)	
Sorties vidéo et audio	VGA	DVI-D
	3,5 mm stéréo (×3)	3,5 mm stéréo (×4)
	Audio RCA double	
	Connecteur du câble d'enceinte	Connecteur du câble d'enceinte
Icônes du guide		

¹Y compris le port HDMI du module d'extension E/S



REMARQUES

- D'autres différences mineures entre les modèles sont indiquées tout au long de ce guide.
- Les sections de ce guide se rapportant à des modèles spécifiques sont indiquées avec les icônes définies dans le tableau précédent.

À propos de ce guide

Ce guide explique comment paramétrer et entretenir votre écran plat interactif. Il inclut les informations suivantes :

- Comment fixer votre écran plat interactif
- Comment brancher l'alimentation et les appareils, notamment des ordinateurs
- Comment paramétrer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle
- Ce que peuvent faire les utilisateurs avec votre écran plat interactif
- Comment entretenir votre écran plat interactif pour qu'il vous serve des années durant
- Comment résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

De plus, ce guide inclut des informations sur le menu de l'affichage à l'écran de votre écran plat interactif et sur la prise en charge de la gestion à distance.

Ce guide est conçu pour les personnes responsables de l'installation et de l'entretien des écrans plats interactifs dans leurs organisations. D'autres documents et ressources sont disponibles pour les personnes qui utilisent les écrans plats interactifs.

Autres documents et ressources

En plus de ce guide, il existe des ressources pour les personnes qui installent, entretiennent et utilisent des écrans plats interactifs.

Spécifications

Les spécifications de votre écran plat interactif définissent les dimensions du produit, son poids, les températures de fonctionnement et de stockage recommandées, les conditions d'alimentation et la consommation, ainsi que d'autres informations importantes pour l'installation et l'entretien.

Modèles	Spécifications
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170502
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170451

Instructions d'installation

Votre écran plat interactif est fourni avec des instructions d'installation. Ces instructions d'installation expliquent comment déballer, monter et fixer votre écran plat interactif, et comment le brancher à des ordinateurs et autres appareils. Si vous perdez ces instructions d'installation, vous pouvez en télécharger une version PDF à l'adresse smarttech.com/kb/170513.

Pour utiliser votre écran plat interactif avec un ordinateur connecté, vous devez installer le logiciel SMART sur l'ordinateur (voir *Logiciels SMART* à la page 3). Si vous avez besoin de déployer le logiciel SMART sur plusieurs ordinateurs de votre réseau, consultez le guide de l'administrateur système (voir smarttech.com/kb/170518).

Guides de branchement

Des guides de branchement sont disponibles pour expliquer comment brancher votre écran plat interactif à des ordinateurs et d'autres périphériques, et comment installer les câbles :

Modèles	Spécifications
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170514
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170515

Aide

Le logiciel SMART inclut une aide complète qui explique comment utiliser votre écran plat interactif et le logiciel.

Pour afficher l'aide du logiciel SMART sur votre écran plat interactif

1. Appuyez sur le bouton **Aide** du module de sélection des couleurs.

La fenêtre *Aide et assistance pour votre tableau interactif SMART Board* apparaît.

2. Appuyez sur **Centre d'aide**.

L'aide apparaît.

CONSEIL

Si vous voulez afficher l'aide sur votre smartphone, votre tablette ou autre appareil mobile connecté à Internet, scannez le code QR qui apparaît sur la page d'accueil de l'aide avec l'appareil photo de votre appareil.

3. Utilisez le sommaire de l'aide ou parcourez son contenu.

Formation

Le site Web de formation SMART (smarttech.com/training) comprend une bibliothèque exhaustive de ressources de formation que vous pouvez consulter lorsque vous apprenez à paramétrer ou utiliser votre écran plat interactif.

CHAPITRE 1

Bienvenue

Base de connaissances

Le centre d'assistance (smarttech.com/support) inclut une base de connaissances à laquelle vous pouvez vous référer lorsque vous effectuez la maintenance de votre écran plat interactif ou que vous résolvez des problèmes sur votre écran plat interactif.

Chapitre 2

Fixer votre écran plat interactif

Avant de fixer votre écran plat interactif	13
Choisir un emplacement	15
Choisir une hauteur	15

Vous pouvez soit fixer votre écran plat interactif à un mur, comme expliqué dans ce chapitre, soit l'installer sur un pied comme expliqué dans les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour fixer votre écran plat interactif à un mur, vous aurez besoin d'une équipe d'installateurs professionnels pourvus d'un dispositif de levage.

Ce chapitre est destiné aux installateurs. Les installateurs doivent lire ce chapitre ainsi que les instructions d'installation incluses avec l'écran plat interactif avant de fixer l'écran plat interactif.

AVERTISSEMENT

Une mauvaise fixation de votre écran plat interactif peut blesser des personnes et endommager le produit.

Avant de fixer votre écran plat interactif

Effectuez les opérations suivantes avant de fixer votre écran plat interactif :

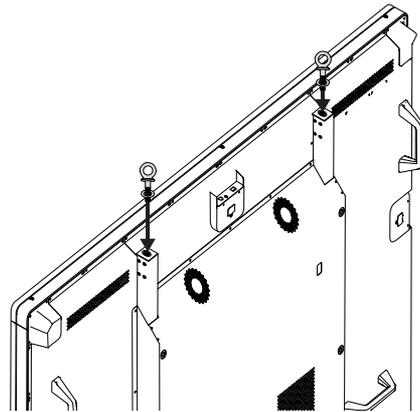
- Consultez les conditions environnementales dans les spécifications de l'écran plat interactif (voir *Spécifications* à la page 9).
- Conservez tous les emballages du produit afin de pouvoir les réutiliser au cas où vous devriez transporter l'écran plat interactif. Si vous perdez l'emballage d'origine du produit, vous pouvez en acheter un nouveau auprès de votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where).
- Consultez les codes de construction locaux pour vous assurer que le mur peut supporter le poids de l'écran plat interactif et de l'équipement de fixation.

Modèles	Poids (lb.)	Poids (kg)
8070i-G4-SMP	205	93
8084i-G4-SMP	260	118,3

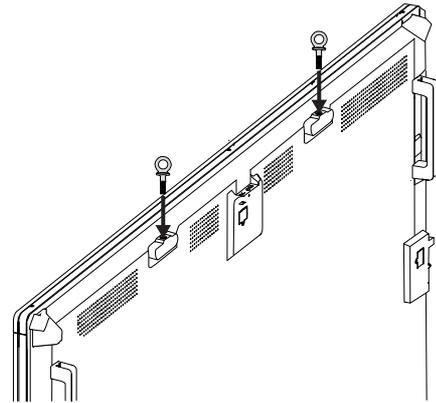
CHAPITRE 2

Fixer votre écran plat interactif

- Utilisez les rondelles et les anneaux inclus pour vous aider lors de la fixation, et retirez-les une fois que vous avez fini de fixer l'écran plat interactif.



8070i-G4-SMP



8084i-G4-SMP

AVERTISSEMENT

N'essayez pas de fixer ou de transporter l'écran plat interactif à l'aide de votre force seule, car il risque de tomber et de vous blesser. Fixez un dispositif de levage aux anneaux inclus pour soulever et transporter l'écran plat interactif.

ATTENTION

Serrez les anneaux à la main. Si vous serrez trop les anneaux et endommagez le pas, vous ne pourrez plus retirer les anneaux.

- Utilisez une plaque de fixation VESA standard (non fournie) pour fixer l'écran plat interactif au mur.

Modèles	Plaque de fixation
8070i-G4-SMP	800 mm × 400 mm
8084i-G4-SMP	600 mm × 400 mm

- Utilisez des vis M8 pour fixer le support mural. Les vis doivent mesurer 14–15 mm en plus de l'épaisseur du support et de la rondelle.

REMARQUE

La force de serrage recommandée est de 11,25–13,75 N·m (99,57–121,70 in·lb.).

- Étant donné qu'il est possible que les ports ne soient plus facilement accessibles une fois l'écran plat interactif fixé, n'hésitez pas à brancher les câbles pour l'alimentation, les ordinateurs et autres appareils pendant que l'écran plat interactif se trouve toujours dans son emballage ou tandis qu'il est suspendu au dispositif de levage (voir *Brancher l'alimentation et des appareils* à la page 17).

CHAPITRE 2

Fixer votre écran plat interactif

- Avant d'allumer votre écran plat interactif pour la première fois, nettoyez le verre des caméras et le ruban réfléchissant conformément aux instructions de *Nettoyer le verre des caméras et le ruban réfléchissant* à la page 49.

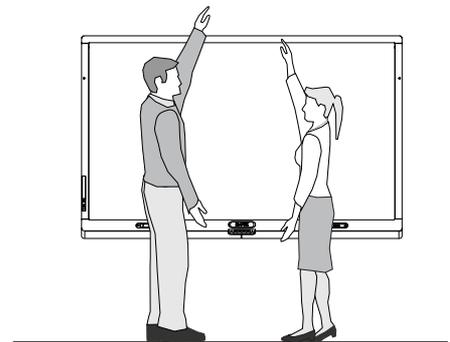
Choisir un emplacement

Effectuez les opérations suivantes lorsque vous choisissez un emplacement pour l'écran plat interactif :

- N'installez pas l'écran plat interactif à un endroit où une porte peut venir le frapper.
- N'installez pas l'écran plat interactif à un endroit où il subira de fortes vibrations ou sera exposé à la poussière.
- N'installez pas l'écran plat interactif à proximité de l'endroit où l'alimentation électrique principale entre dans le bâtiment.
- Veillez à ce que l'écran plat interactif bénéficie d'une ventilation ou d'un air conditionné approprié, de manière à ce que la chaleur puisse se diffuser loin de l'unité et de l'équipement de fixation.
- Si vous fixez l'écran plat interactif dans un endroit renfoncé, comme dans un mur, laissez un espace d'au moins 10 cm (4") entre l'écran plat interactif et les parois du renfoncement pour garantir sa ventilation et son refroidissement.

Choisir une hauteur

Prenez en compte la taille moyenne de la communauté d'utilisateurs lorsque vous choisissez la hauteur de l'écran plat interactif.



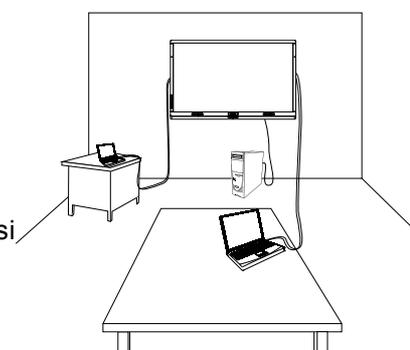
Chapitre 3

Brancher l'alimentation et des appareils

Panneaux de connexion	18
Panneaux de connexion de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	18
Panneaux de connexion de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	20
Brancher l'alimentation	21
Brancher l'ordinateur de la salle	22
Brancher des câbles pour les ordinateurs portables	22
Brancher les câbles de l'ordinateur portable à des écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP	23
Brancher les câbles de l'ordinateur portable à des écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP	23
Brancher des enceintes externes	24
Brancher d'autres appareils	24
Désactiver les ports USB	25

Ce chapitre inclut des informations sur la connexion de votre écran plat interactif à l'alimentation, des ordinateurs et autres périphériques.

Dans une installation ordinaire, votre écran plat interactif est branché à un ordinateur de la salle et à un ordinateur portable supplémentaire (écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou à un ordinateur de la salle et jusqu'à deux ordinateurs portables supplémentaires (écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP). Vous pouvez aussi brancher des enceintes externes, des lecteurs de DVD, des caméras de documents et d'autres appareils.



REMARQUES

- Ce chapitre suppose que vous avez installé le module d'extension E/S (voir *Instructions d'installation* à la page 10).

- Les branchements de ce chapitre se basent sur les mappages USB par défaut. Cependant, vous pouvez personnaliser ces mappages (voir page 74 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

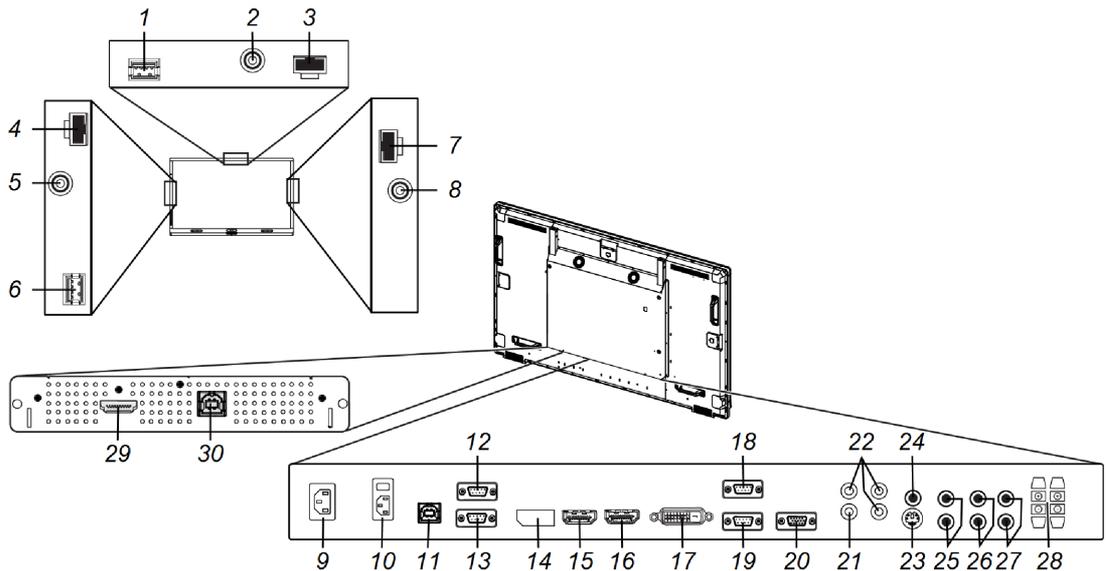
Panneaux de connexion

Des panneaux de connexion se trouvent sur le dessus, la gauche, la droite et le dessous de votre écran plat interactif, ainsi que sur le module d'extension E/S.



Panneaux de connexion de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP

Le diagramme et le tableau suivants présentent les connecteurs des écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP :



N°	Type	Détails	Identifiant
Panneau de connexion supérieur			
1	USB	Port USB 3.0 type A	
2	Sortie audio	Connecteur 3,5 stéréo	
3	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex® 19 V CC	
Panneau de connexion gauche			
4	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex 19 V CC	
5	Sortie audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	

CHAPITRE 3

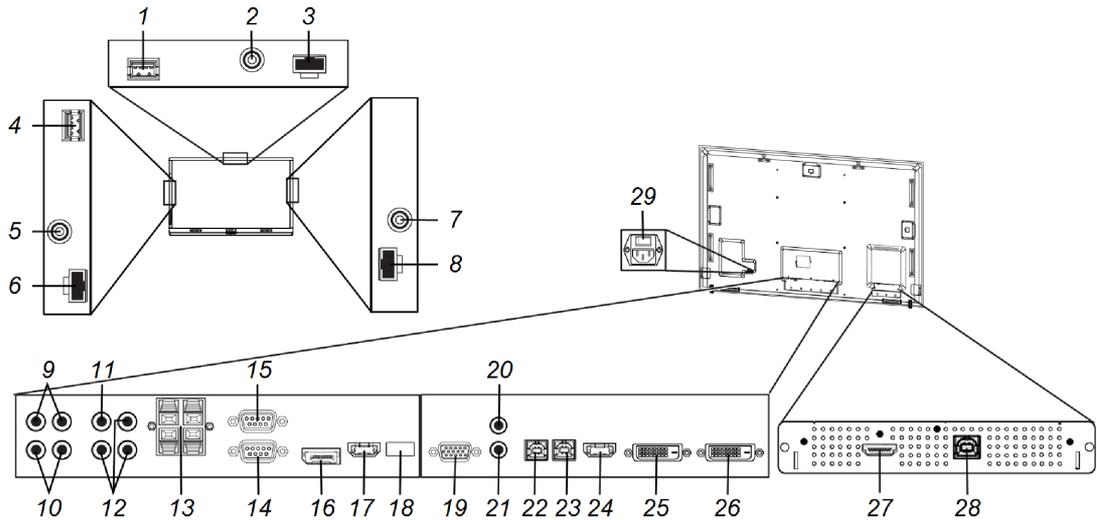
Brancher l'alimentation et des appareils

N°	Type	Détails	Identifiant
6	USB	Port USB 2.0 type A	
Panneau de connexion droit			
7	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex 19 V CC	
8	Sortie audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	
Panneau de connexion inférieur			
9	Prise de courant CA	Convertisseur d'alimentation CA	
10	Alimentation CA	Entrée d'alimentation CA et commutateur	
11	USB	Port USB 2.0 type B	USB2
12	Entrée du contrôle local	Connecteur RS-232	
13	Sortie / convertisseur du contrôle local	Connecteur RS-232	
14	Entrée vidéo	Connecteur DisplayPort	DPORT
15	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI1
16	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI2
17	Entrée vidéo	Connecteur DVI-D	DVI
18	Entrée vidéo	Connecteur VGA	VGA1
19	Entrée vidéo	Connecteur VGA	VGA2
20	Sortie vidéo	Connecteur VGA	
21	Entrée vidéo	Port vidéo composite	DVD/HD
22	Entrée vidéo	Ports vidéo composant (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)	VIDÉO
23	Entrée vidéo	Connecteur S-video	S-VIDEO
24	Entrée audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	AUDIO1
25	Entrée audio	Ports audio RCA doubles	AUDIO2
26	Entrée audio	Ports audio RCA doubles	AUDIO3
27	Sortie audio	Port audio RCA double	
28	Sortie audio	Connecteurs des câbles des enceintes	
Module d'extension E/S			
29	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI3/PC
30	USB	Port USB 2.0 type B	USB1



Panneaux de connexion de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP

Le diagramme et le tableau suivants présentent les connecteurs des écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP :



N°	Type	Détails	Identifiant
Panneau de connexion supérieur			
1	USB	Port USB 3.0 type A	
2	Sortie audio	Connecteur 3,5 stéréo	
3	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex 19 V CC	
Panneau de connexion gauche			
4	USB	Port USB 2.0 type A	
5	Sortie audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	
6	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex 19 V CC	
Panneau de connexion droit			
7	Sortie audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	
8	Alimentation CC	Connecteur 2 broches Micro-Fit Molex 19 V CC	
Panneau de connexion inférieur			
9	Entrée audio	Ports audio RCA doubles	AUDIO2
10	Entrée audio	Ports audio RCA doubles	AUDIO3
11	Entrée vidéo	Port vidéo composite	Composite
12	Entrée vidéo	Ports vidéo composant (Y, Pb, Pr)	Composant

CHAPITRE 3

Brancher l'alimentation et des appareils

N°	Type	Détails	Identifiant
13	Sortie audio	connecteurs des câbles des enceintes	
14	Entrée du contrôle local	Connecteur RS-232	
15	Sortie / convertisseur du contrôle local	Connecteur RS-232	
16	Entrée vidéo	Connecteur DisplayPort	DPORT
17	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI2
18	Entretien	Port USB 2.0 type A	
19	Entrée vidéo	Connecteur VGA	VGA
20	Entrée audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	AUDIO1
21	Sortie audio	Connecteur 3,5 mm stéréo	
22	USB	Port USB 2.0 type B	USB2
23	USB	Port USB 2.0 type B	USB3
24	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI1
25	Entrée vidéo	Connecteur DVI-D	DVI-D
26	Sortie vidéo	Connecteur DVI-D	
Module d'extension E/S			
27	Entrée vidéo	Connecteur HDMI	HDMI3/PC
28	USB	Port USB 2.0 type B	USB1
Arrière de l'écran plat interactif			
29	Alimentation CA	Entrée d'alimentation CA et commutateur	

Brancher l'alimentation

Branchez le câble d'alimentation fourni entre l'entrée d'alimentation CA, se trouvant sur le panneau de connexion inférieur (écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou à l'arrière de l'écran plat interactif (écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP), et une prise de courant.

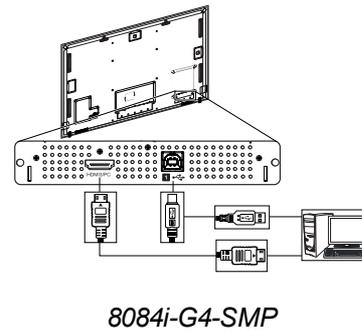
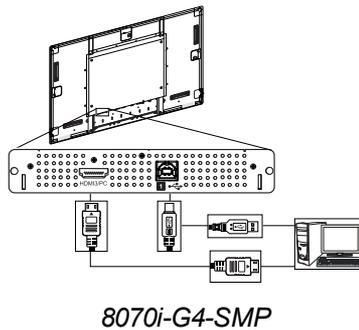


REMARQUE

Consultez les spécifications de votre écran plat interactif pour connaître les conditions d'alimentation et la consommation électrique (voir *Spécifications* à la page 9).

Brancher l'ordinateur de la salle

À l'aide des câbles USB et HDMI fournis, branchez l'ordinateur de la salle au port USB1 et au connecteur HDMI3/PC du module d'extension E/S, qui se trouve à l'arrière de votre écran plat interactif.



REMARQUE

Les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP prennent en charge 4K UHD (3840 × 2160). Cependant, vous pouvez uniquement brancher des ordinateurs et d'autres appareils qui transmettent cette résolution aux connecteurs HDMI1 et HDMI2 du panneau de connexion inférieur, et non au connecteur HDMI3/PC du module d'extension E/S. Vous pouvez personnaliser les mappages USB pour faire correspondre le port USB1 du module d'extension E/S aux connecteurs HDMI1 ou HDMI2 du panneau de connexion inférieur (voir page 81).

Brancher des câbles pour les ordinateurs portables

Vous pouvez installer des câbles qui permettent aux utilisateurs de brancher des ordinateurs portables à votre écran plat interactif depuis un autre emplacement de la pièce, comme une table de conférence. En installant ces câbles, vous utiliserez des connecteurs qui risquent de ne plus être accessibles une fois votre écran plat interactif fixé au mur.

Vous pouvez ensuite faire courir les câbles par terre ou derrière les murs jusqu'à la table de conférence.

AVERTISSEMENT

Veillez à ce que les câbles au sol de votre produit SMART soient correctement regroupés et marqués afin d'empêcher tout risque de chute.

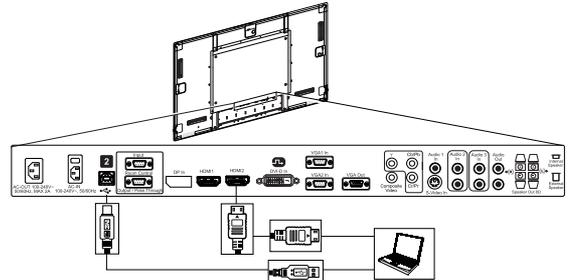


Brancher les câbles de l'ordinateur portable à des écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP

Vous ne pouvez brancher qu'un seul ordinateur portable à un écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP.

Pour cet ordinateur portable :

- Branchez un câble USB au port USB2 du panneau de connexion inférieur.
- Branchez un câble HDMI au connecteur HDMI2 du panneau de connexion inférieur.



REMARQUE

Vous pouvez utiliser la rallonge USB CAT 5 fournie pour étendre la connexion USB entre l'écran interactif et un ordinateur portable.

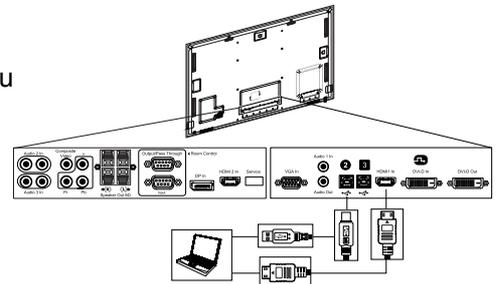


Brancher les câbles de l'ordinateur portable à des écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP

Vous pouvez brancher jusqu'à deux ordinateurs portables à un écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP.

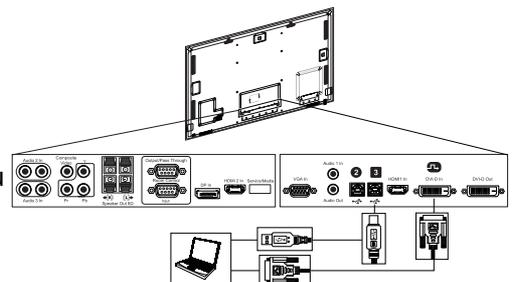
Pour le premier ordinateur portable :

- Branchez un câble USB au port USB2 du panneau de connexion inférieur.
- Branchez un câble HDMI au connecteur HDMI2 du panneau de connexion inférieur.



Pour le deuxième ordinateur portable :

- Branchez un câble USB au port USB3 du panneau de connexion inférieur.
- Branchez un câble DVI au connecteur DVI-D du panneau de connexion inférieur.



 **REMARQUE**

Vous pouvez utiliser la rallonge USB CAT 5 fournie pour étendre la connexion USB entre l'écran plat interactif et un ordinateur portable.

Brancher des enceintes externes

Votre écran plat interactif inclut deux enceintes de 10 W situées sous l'écran. Vous pouvez brancher des enceintes externes à l'aide des connecteurs 3,5 mm stéréo se trouvant sur le côté de l'écran plat interactif.

Vous pouvez aussi utiliser les connecteurs pour câble d'enceinte du panneau de connexion inférieur.

Brancher d'autres appareils

Vous pouvez brancher d'autres appareils, comme des lecteurs de DVD et des caméras de documents, à votre écran plat interactif à l'aide des connecteurs d'entrée vidéo et audio situés sur le panneau de connexion inférieur.

 **REMARQUES**

- Pour l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP, les utilisateurs peuvent spécifier l'audio actuel en le sélectionnant dans le menu de l'affichage à l'écran ou en appuyant sur le bouton **ENTRÉE AUDIO** de la télécommande (voir page 71).
- Pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP, les connecteurs d'entrée vidéo sont mappés sur les connecteurs d'entrée audio :

Vidéo	Audio
VGA	AUDIO1 (3,5 mm stéréo)
DVI-D	AUDIO2 (audio RCA double)
Vidéo composant	AUDIO3 (audio RCA double)

Vous pouvez modifier ces mises en correspondance dans le menu de l'affichage à l'écran (voir page 79).

Désactiver les ports USB

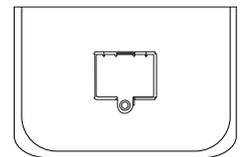
Les panneaux de connexion supérieur et gauche incluent des ports USB type A. Vous pouvez désactiver ces ports de manière à ce qu'ils ne puissent pas accéder aux ordinateurs connectés à votre écran plat interactif.

ATTENTION

- Débranchez l'alimentation électrique de votre écran plat interactif avant de désactiver les ports USB.
- Effectuez l'opération suivante dans un environnement dépourvu d'électricité statique afin d'empêcher les chocs électrostatiques et d'éviter d'endommager l'écran plat interactif.

Pour désactiver les ports USB

1. Cherchez l'encoche rectangulaire à l'arrière du panneau de connexion supérieur.
2. Retirez la vis maintenant en place l'encoche à l'aide d'un tournevis Phillips. Mettez de côté la vis et l'encoche.
3. Cherchez le cavalier noir sur la carte de circuits imprimés à l'intérieur du panneau.
4. Retirez le cavalier noir de la carte de circuits imprimés à l'aide d'une pince.



ATTENTION

Pour éviter d'endommager quoi que ce soit, ne touchez pas la carte de circuits imprimés avec la pince.

REMARQUE

Vous pouvez réinstaller le cavalier pour activer le port USB.

5. Répétez les étapes 1 à 4 pour le panneau de connexion gauche.

Chapitre 4

Paramétrer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle

Allumer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle pour la première fois	27
Installer le logiciel SMART	28
Télécharger et installer le logiciel SMART	28
Déployer le logiciel SMART sur plusieurs ordinateurs	28

Ce chapitre explique comment paramétrer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle après avoir fixé votre écran plat interactif et avoir branché l'alimentation et les appareils.

Allumer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle pour la première fois

Après avoir branché votre ordinateur de la salle à l'écran plat interactif (voir *Brancher l'ordinateur de la salle* à la page 22) et avoir fixé l'écran plat interactif (voir *Fixer votre écran plat interactif* à la page 13), vous pouvez allumer les deux appareils.

Pour allumer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle pour la première fois

1. Allumez votre ordinateur de la salle.
2. Allumez votre écran plat interactif en appuyant sur le commutateur d'alimentation à côté de l'entrée d'alimentation CA.
3. Appuyez sur le bouton **Marche/Veille**  du panneau de commande avant.
4. Appuyez sur le bouton **Sélection de l'entrée**  du panneau de commande avant jusqu'à ce que la source d'entrée soit HDMI3/PC.

CONSEIL

Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons d'alimentation et d'entrée de la télécommande (voir *Boutons de la télécommande* à la page 36).

Installer le logiciel SMART

Pour tirer le meilleur parti des fonctionnalités de votre écran plat interactif, vous devez télécharger et installer le logiciel SMART sur votre ordinateur de la salle.

Télécharger et installer le logiciel SMART

Pour télécharger et installer le logiciel SMART

1. Rendez-vous à l'adresse smarttech.com/downloads.
2. Faites défiler la page jusqu'à la section *Logiciel SMART Meeting Pro*.
3. Cliquez sur **Choisir une version**, puis sélectionnez la version la plus récente.
4. Cliquez sur **Télécharger**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour enregistrer le programme d'installation à un emplacement temporaire.
6. Double-cliquez sur le programme d'installation.
7. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel SMART.

Déployer le logiciel SMART sur plusieurs ordinateurs

Il se peut que vous deviez déployer le logiciel SMART sur plusieurs ordinateurs dans les cas suivants :

- Votre organisation dispose de plusieurs écrans plats interactifs, chacun avec son propre ordinateur de la salle.
- Vous voulez déployer le logiciel SMART sur les ordinateurs portables des utilisateurs de manière à ce qu'ils puissent utiliser leurs ordinateurs portables avec votre écran plat interactif.

Pour déployer vos écrans plats interactifs sur plusieurs ordinateurs, consultez le guide de l'administrateur système approprié (voir *Instructions d'installation* à la page 10).

Chapitre 5

Utiliser votre écran plat interactif

Allumer et éteindre votre écran plat interactif	29
Allumer et éteindre les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP	30
Allumer et éteindre les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP	31
Utiliser la détection de présence	31
Utiliser votre écran plat interactif avec l'ordinateur de la salle	32
Utiliser le logiciel SMART	32
Utiliser le port USB	32
Utiliser votre écran plat interactif avec des ordinateurs portables supplémentaires	33
Brancher un ordinateur portable supplémentaire directement à votre écran plat interactif	33
Brancher un ordinateur portable supplémentaire avec un câble SMART GoWire	34
Modifier les sources d'entrée	35
Utiliser la télécommande	36
Capteur de la télécommande	36
Boutons de la télécommande	36
Télécommande de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	37
Télécommande de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	39
Panneau de commande du menu	40

Ce chapitre explique comment utiliser les principales fonctionnalités de votre écran plat interactif.

Allumer et éteindre votre écran plat interactif

Vous pouvez allumer et éteindre votre écran plat interactif à l'aide du panneau de commande avant ou de la télécommande.



REMARQUE

Si la détection de présence est activée, l'écran plat interactif s'allume et s'éteint automatiquement (voir *Utiliser la détection de présence* à la page 31).



Allumer et éteindre les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP

Pour allumer votre écran plat interactif

1. Allumez votre ordinateur.
2. Appuyez sur le bouton **Marche/Veille**  du panneau de commande avant.

OU

Appuyez sur le bouton **MARCHE** de la télécommande.

L'écran d'accueil de votre ordinateur ou le bureau s'affiche sur votre écran plat interactif.



IMPORTANT

Si l'indicateur d'alimentation du panneau de commande avant est éteint, cela signifie que l'écran plat interactif n'est pas branché ou que l'interrupteur principal du panneau de connexion inférieur est éteint. Pour savoir où se trouve l'interrupteur principal, voir *Panneaux de connexion* à la page 18.

Pour éteindre votre écran plat interactif

1. Éteignez votre ordinateur.
2. Appuyez sur le bouton **Marche/Veille**  du panneau de commande avant.

OU

Appuyez sur le bouton **VEILLE** de la télécommande.



Allumer et éteindre les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP

Pour allumer votre écran plat interactif

1. Allumez votre ordinateur.
2. Appuyez sur le bouton **Marche/Veille**  du panneau de commande avant.

OU

Appuyez sur le bouton **MARCHE** ou sur le bouton **MONITEUR ALLUMÉ** de la télécommande.

L'écran d'accueil de votre ordinateur ou le bureau s'affiche sur votre écran plat interactif.



IMPORTANT

Si l'indicateur d'alimentation du panneau de commande avant est éteint, cela signifie que l'écran plat interactif n'est pas branché ou que l'interrupteur principal situé à l'arrière de l'écran plat interactif est éteint. Pour savoir où se trouve l'interrupteur principal, voir *Panneaux de connexion* à la page 18.

Pour éteindre votre écran plat interactif

1. Éteignez votre ordinateur.
2. Appuyez sur le bouton **Marche/Veille**  du panneau de commande avant.

OU

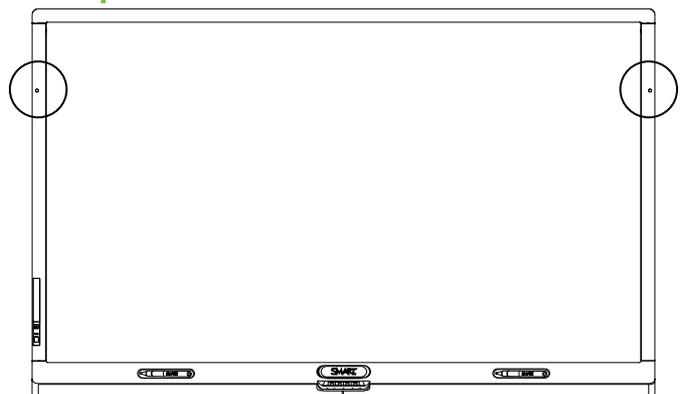
Appuyez sur le bouton **MARCHE** ou sur le bouton **MONITEUR ÉTEINT** de la télécommande.

Utiliser la détection de présence

Votre écran plat interactif est équipé de deux capteurs de détection de présence sur son cadre, qui peuvent détecter les personnes jusqu'à une distance de 5 m (16') lorsque l'écran plat interactif est en mode veille.

Lorsque les capteurs détectent du mouvement dans la pièce, l'écran plat interactif s'allume et affiche un écran d'accueil. Le fait de toucher l'écran active l'écran plat interactif.

Lorsque les capteurs ne détectent plus personne dans la pièce, l'écran plat interactif retourne en mode veille.



REMARQUE

Si le mode Veille ÉCO est activé pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP, la fonctionnalité de détection de présence est limitée.

Les paramètres de détection de présence peuvent être modifiés par le biais du menu de l'affichage à l'écran.

Pour plus d'informations sur les paramètres du menu de l'affichage à l'écran liés à la détection de présence, voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP.

Pour plus d'informations sur le nettoyage de vos capteurs, voir *Nettoyer les capteurs de la détection de présence* à la page 48.

Utiliser votre écran plat interactif avec l'ordinateur de la salle

Le plus souvent, les utilisateurs se servent de l'écran plat interactif avec l'ordinateur de la salle que vous avez paramétré au chapitre précédent (voir *Paramétrer votre écran plat interactif et votre ordinateur de la salle* à la page 27).

Utiliser le logiciel SMART

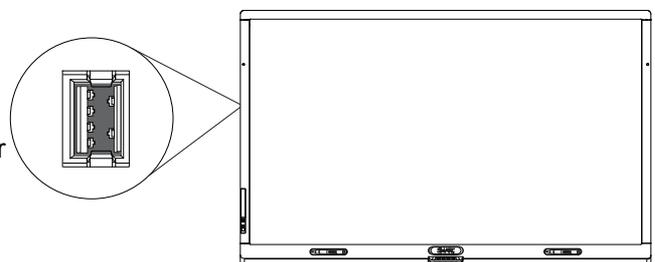
Le logiciel SMART installé sur l'ordinateur de la salle permet aux utilisateurs d'effectuer les opérations suivantes :

- Interagir avec des objets sur l'écran en les touchant
- Écrire, dessiner et effacer l'encre numérique
- Utiliser des commandes tactiles multipoints pour naviguer dans les pages, effectuer un zoom avant et arrière, et redimensionner, faire pivoter, dissocier et jeter des objets
- Créer et participer à des réunions collaboratives

Pour plus d'informations sur le logiciel et sur la manière dont vous pouvez l'utiliser avec votre écran plat interactif, consultez l'aide (voir *Aide* à la page 10).

Utiliser le port USB

Vous pouvez brancher une clé ou un périphérique USB aux ports USB type A du panneau de connexion de gauche de votre écran plat interactif, puis y accéder par le biais de l'ordinateur de la salle.



REMARQUES

- L'ordinateur de la salle doit être branché au port USB1 du module d'extension E/S.
- Vous pouvez désactiver le port USB (voir *Désactiver les ports USB* à la page 25).

Pour utiliser le port USB

1. Si l'affichage de l'ordinateur de la salle n'est pas visible sur l'écran plat interactif, passez sur la source d'entrée HDMI3/PC (voir *Modifier les sources d'entrée* à la page 35).
2. Branchez un périphérique USB au port USB type A.
3. Utilisez l'ordinateur de la salle pour accéder au contenu de votre périphérique USB.

Utiliser votre écran plat interactif avec des ordinateurs portables supplémentaires

Les utilisateurs peuvent brancher un ordinateur portable supplémentaire aux écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou jusqu'à deux ordinateurs portables supplémentaires aux écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP à l'aide des câbles que vous avez installés (voir *Brancher des câbles pour les ordinateurs portables* à la page 22).

Brancher un ordinateur portable supplémentaire directement à votre écran plat interactif

Lorsqu'un utilisateur branche un ordinateur portable supplémentaire à l'écran plat interactif, le bureau de l'ordinateur portable s'affiche sur l'écran plat interactif et l'interactivité tactile est activée si le logiciel SMART est installé (voir *Installer le logiciel SMART* à la page 28).

REMARQUE

Si le logiciel SMART n'est pas installé, vous pouvez brancher l'ordinateur portable à l'écran plat interactif avec un câble SMART GoWire (voir *Brancher un ordinateur portable supplémentaire avec un câble SMART GoWire* à la page suivante).

Pour brancher un ordinateur portable supplémentaire à la source d'entrée HDMI2

1. Branchez le câble USB entre le port USB2 de l'écran plat interactif et l'ordinateur portable supplémentaire.
2. Branchez le câble HDMI entre le port HDMI2 de l'écran plat interactif et l'ordinateur portable supplémentaire.
3. Allumez l'ordinateur portable.

4. Appuyez sur le bouton **Sélection de l'entrée**  du panneau de commande avant jusqu'à ce que la source d'entrée soit HDMI2.

CONSEIL

Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton **Entrée** de la télécommande (voir *Boutons de la télécommande* à la page 36).

Pour brancher un ordinateur portable supplémentaire à la source d'entrée DVI-D (écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP uniquement)

1. Branchez le câble USB entre le port USB3 de l'écran plat interactif et l'ordinateur portable supplémentaire.
2. Branchez le câble DVI entre le port DVI-D de l'écran plat interactif et l'ordinateur portable supplémentaire.
3. Allumez l'ordinateur portable.
4. Appuyez sur le bouton **Sélection de l'entrée**  du panneau de commande avant jusqu'à ce que la source d'entrée soit DVI-D.

CONSEIL

Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton **Entrée** de la télécommande (voir *Boutons de la télécommande* à la page 36).

Brancher un ordinateur portable supplémentaire avec un câble SMART GoWire

Si vous voulez brancher un ordinateur portable sur lequel n'est pas installé le logiciel SMART, vous pouvez utiliser un câble SMART GoWire. Le câble SMART GoWire vous permet de bénéficier du contrôle tactile sur l'ordinateur portable et d'utiliser le logiciel SMART Meeting Pro PE sans installer le logiciel sur l'ordinateur portable.

IMPORTANT

Votre écran plat interactif prend en charge le câble SMART GoWire avec le logiciel SMART Meeting Pro PE uniquement. Il ne prend pas en charge le câble SMART GoWire avec le logiciel d'apprentissage collaboratif SMART Notebook™.

Pour brancher un câble SMART GoWire

1. Branchez l'ordinateur portable supplémentaire à l'écran plat interactif comme expliqué dans *Brancher un ordinateur portable supplémentaire directement à votre écran plat interactif* à la page précédente.

2. Débranchez le câble USB de votre ordinateur portable, puis branchez-le au port USB du câble SMART GoWire.

REMARQUE

Si le câble SMART GoWire n'est pas branché à votre écran plat interactif par le biais d'un câble USB, vous n'aurez accès au logiciel SMART Meeting Pro PE sur votre ordinateur portable que pendant cinq minutes, après quoi le logiciel se fermera.

3. Branchez le connecteur USB du câble SMART GoWire à votre ordinateur portable.

La boîte de dialogue *Lecture automatique* apparaît.

4. Sélectionnez **Lancer SMART Meeting Pro PE**.

Le logiciel SMART Meeting Pro PE démarre. Vous disposez du contrôle tactile de votre ordinateur portable sur votre écran plat interactif et vous pouvez utiliser le logiciel SMART Meeting Pro PE tant que votre ordinateur portable est connecté à votre écran plat interactif.

Pour débrancher un câble SMART GoWire

1. Si nécessaire, enregistrez votre fichier du logiciel SMART Meeting Pro sur votre ordinateur portable. Vous pouvez enregistrer le fichier au format .fcw.

REMARQUE

Vous pouvez ouvrir un fichier .fcw sur un ordinateur sur lequel est installé le logiciel SMART Meeting Pro ou SMART Meeting Pro PE, ou sur un ordinateur connecté à un produit SMART par le biais d'un câble SMART GoWire.

2. Fermez le logiciel SMART Meeting Pro PE
3. Débranchez le câble SMART GoWire de votre ordinateur portable et le câble USB.

Modifier les sources d'entrée

Vous pouvez brancher l'écran plat interactif à un ordinateur de la salle, à un ou deux ordinateurs portables supplémentaires et à d'autres appareils (voir *Brancher l'alimentation et des appareils* à la page 17).

Vous pouvez afficher la source d'entrée d'un appareil en appuyant sur le bouton **Sélection de l'entrée**  du panneau de commande avant jusqu'à ce que l'entrée de l'appareil apparaisse sur l'écran plat interactif. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton **Entrée** de la télécommande.

CONSEIL

La télécommande des écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP dispose de boutons pour chaque source d'entrée (**HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3/PC**, etc.). Appuyez sur l'un de ces boutons de source d'entrée pour afficher l'entrée de l'appareil connecté.

Utiliser la télécommande

La télécommande infrarouge vous permet d'allumer et d'éteindre votre écran plat interactif, de changer la source d'entrée, de changer le volume et bien plus encore. Vous pouvez également utiliser la télécommande pour ouvrir le menu de l'affichage à l'écran et modifier les paramètres de l'écran plat interactif.

Si la télécommande ne répond pas, voir *Résoudre les problèmes de télécommande* à la page 62.

ATTENTION

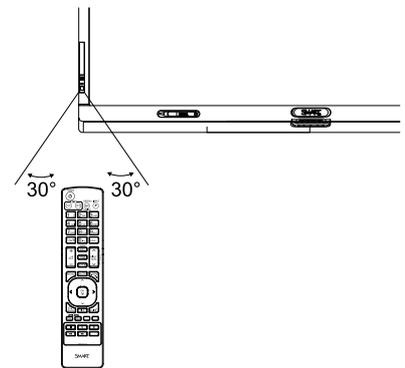
- Évitez de faire subir à la télécommande des chocs trop forts.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides. Si elle est mouillée, séchez-la immédiatement.
- N'exposez pas la télécommande à la chaleur ni à la vapeur.
- N'ouvrez aucune partie de la télécommande autre que le compartiment des piles et le compartiment de l'incrustation d'image.

IMPORTANT

Le système de la télécommande ne fonctionne pas lorsque le capteur est exposé à une lumière trop forte ou lorsqu'un objet se trouve entre la télécommande et son capteur.

Capteur de la télécommande

Le capteur de la télécommande se trouve sur le panneau de commande avant. Il vous permet de contrôler votre écran plat interactif à l'intérieur d'un angle de 30° et jusqu'à une distance de 7 m (23') à l'aide de la télécommande incluse.



IMPORTANT

Il se peut que la télécommande ne fonctionne pas lorsque le capteur de la télécommande infrarouge est bloqué ou lorsqu'il est exposé à la lumière directe du soleil ou un fort éclairage.

Boutons de la télécommande

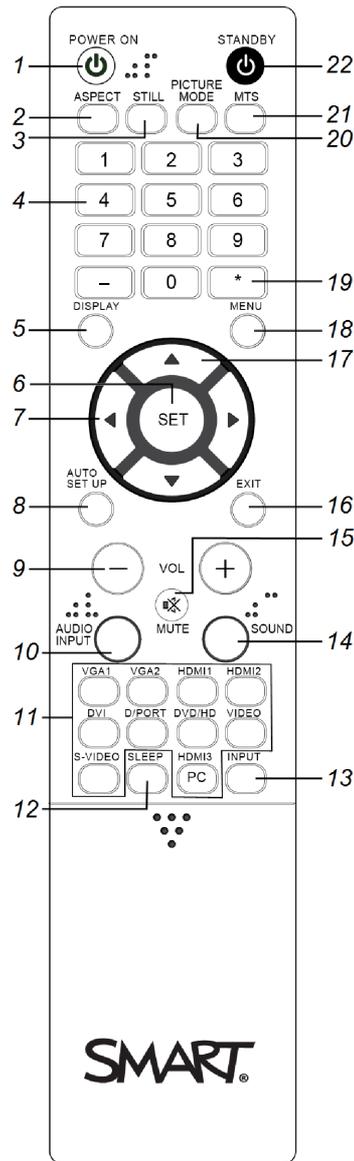
La télécommande vous permet d'accéder à des menus à l'écran et de modifier les paramètres d'affichage et d'entrée.

CHAPITRE 5

Utiliser votre écran plat interactif



Télécommande de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP



N°	Nom	Description
1	MARCHE	Allumer votre écran plat interactif
2	FORMAT	Sélectionner le format
3	IMAGE FIXE	Active ou désactive le mode image fixe
4	[Boutons numérotés]	Appuyez sur les boutons du pavé numérique pour définir et modifier les mots de passe, changer de canal ou personnaliser ou modifier les paramètres
5	AFFICHAGE	Afficher le menu des informations
6	PARAMÉTRER	Ouvrir une option de menu sélectionnée dans le menu de l'affichage à l'écran

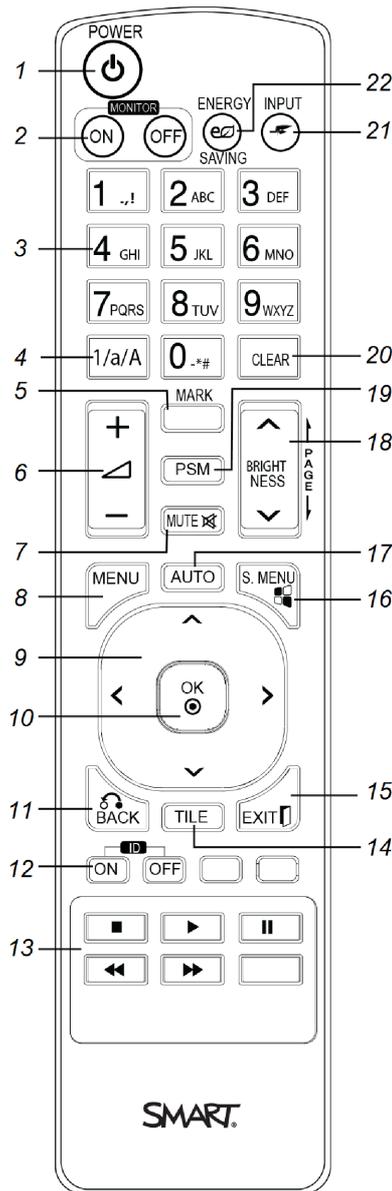
CHAPITRE 5

Utiliser votre écran plat interactif

N°	Nom	Description
7	[Boutons gauche et droit]	Modifier la valeur de l'option de menu sélectionnée dans le menu de l'affichage à l'écran
8	PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE	Paramétrer automatiquement la position H, la position V et la phase d'horloge (pour les entrées vidéo VGA uniquement)
9	VOL +/-	Augmenter ou diminuer le niveau de la sortie audio
10	ENTRÉE AUDIO	Sélectionner la source de l'entrée audio
11	[Boutons d'entrée]	Sélectionner une entrée vidéo spécifique
12	VEILLE	Paramétrer un minuteur pour éteindre l'écran plat interactif
13	ENTRÉE	Changer d'entrée vidéo
14	SON	Sélectionner un son surround artificiel
15	SILENCE	Couper le son des entrées audio de votre écran plat interactif
16	QUITTER	Fermer le menu de l'affichage à l'écran
17	[Boutons haut et bas]	Sélectionner une option de menu dans le menu de l'affichage à l'écran
18	MENU	Afficher le menu de l'affichage à l'écran
19	*	[Non utilisé]
20	MODE D'IMAGE	Sélectionner le mode de l'image
21	MTS	[Non utilisé]
22	VEILLE	Éteindre votre écran plat interactif (en mode Veille)



Télécommande de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP



N°	Nom	Description
1	MARCHE	Allumer ou éteindre votre écran plat interactif
2	MONITEUR	Alterner entre différents modes d'écran plat interactif (allumé, éteint et Veille) en fonction de la manière dont vous avez configuré le mode Veille
3	[Boutons numérotés]	Appuyez sur les boutons du pavé numérique pour définir et modifier les mots de passe, ou pour personnaliser ou modifier les paramètres
4	1/a/A	Faire basculer le pavé numérique entre des entrées numériques (1, 2, 3), des entrées en lettres minuscules (a, b, c) et des entrées en lettres majuscules (A, B, C)

CHAPITRE 5

Utiliser votre écran plat interactif

N°	Nom	Description
5	MARK/ARC	Paramétrer le format
6	VOL +/-	Augmenter ou diminuer le niveau de la sortie audio
7	SILENCE	Couper le son des entrées audio de votre écran plat interactif
8	MENU	Afficher le menu de l'affichage à l'écran
9	[Boutons haut, bas, gauche et droit]	Sélectionner une option de menu dans le menu de l'affichage à l'écran, puis modifier la valeur de l'option de menu sélectionnée
10	OK	Ouvrir une option de menu sélectionnée dans le menu de l'affichage à l'écran
11	PRÉCÉDENT	Retourner à l'écran précédent dans le menu de l'affichage à l'écran
12	ID	[Non utilisé]
13	[Boutons vidéo]	Lire, mettre en pause, arrêter, faire une avance rapide et rembobiner la vidéo
14	MOSAÏQUE	[Non utilisé]
15	QUITTER	Fermer le menu de l'affichage à l'écran
16	S.MENU	[Non utilisé]
17	AUTO	Paramétrer automatiquement la position H, la position V et la phase d'horloge (pour les entrées vidéo VGA uniquement)
18	LUMINOSITÉ	Augmenter ou diminuer la luminosité
19	PSM	Paramétrer le mode d'image, le mode de son et le minuteur de mise en veille
20	EFFACER	Effacer une entrée numérique ou alphabétique
21	ENTRÉE	Changer d'entrée vidéo
22	ÉCONOMIE D'ÉNERGIE	[Pour une utilisation future]

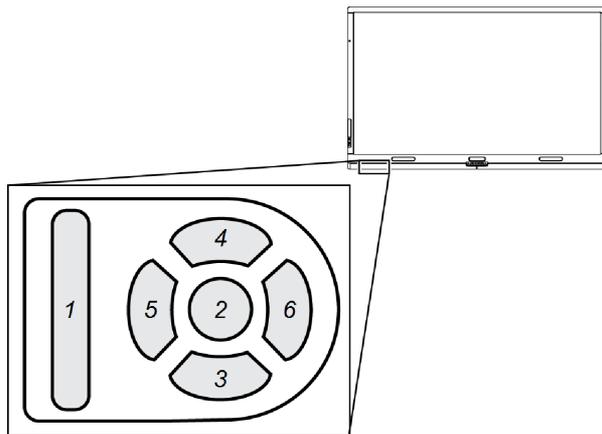
Panneau de commande du menu

Au lieu d'utiliser votre télécommande pour naviguer dans le menu de l'affichage à l'écran, vous pouvez utiliser le panneau de commande du menu qui se trouve sur la partie inférieure de votre écran plat interactif.

CHAPITRE 5

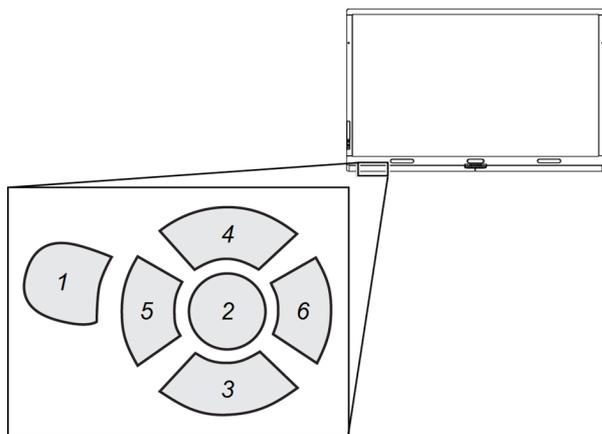
Utiliser votre écran plat interactif

Écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP



N°	Nom
1	MENU
2	PARAMÉTRER
3	[Haut]
4	[Bas]
5	[Gauche]
6	[Droite]

Écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP



N°	Nom
1	MENU
2	OK
3	[Haut]
4	[Bas]
5	[Gauche]
6	[Droite]

Chapitre 6

Entretenir votre écran plat interactif

Ouvrir les paramètres SMART	43
Mettre à jour les logiciels	44
Mettre à jour le micrologiciel	44
Calibrer votre écran plat interactif	45
Orienter votre écran plat interactif	46
Remplacer les piles de la télécommande	47
Remplacer une pointe de crayon	47
Nettoyer l'écran	48
Nettoyer les capteurs de la détection de présence	48
Nettoyer le verre des caméras et le ruban réfléchissant	49
Entretenir la ventilation	49
Empêcher la condensation	50
Vérifier l'installation de l'écran plat interactif	50
Décrocher votre écran plat interactif	50
Transporter votre écran plat interactif	51

Si vous entretenez correctement votre écran plat interactif, il vous procurera des années d'utilisation.

Ouvrir les paramètres SMART

Plusieurs procédures d'entretien et de dépannage dans ce guide nécessitent que vous ouvriez les paramètres SMART.

Pour ouvrir les paramètres SMART avec les systèmes d'exploitation Windows 7

Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes > SMART Technologies > Outils SMART > Paramètres SMART**.

Les paramètres SMART apparaissent.

Pour ouvrir les paramètres SMART avec les systèmes d'exploitation Windows 8

1. Ouvrez l'écran *Apps*.
2. Appuyez sur **Paramètres SMART**.
Les paramètres SMART apparaissent.

Mettre à jour les logiciels

SMART Product Update (SPU) est inclus dans le logiciel SMART que vous avez installé pour utiliser votre écran plat interactif (voir *Installer le logiciel SMART* à la page 28). SPU vérifie régulièrement si des mises à jour pour les logiciels SMART ont été postées sur le site Web SMART. Vous pouvez configurer SPU pour qu'il invite les utilisateurs à installer les mises à jour ou pour qu'il installe automatiquement les mises à jour.

Pour plus d'informations sur SPU, cherchez "SMART Product Update" dans l'aide (voir *Aide* à la page 10).



REMARQUE

Si vous n'avez pas installé SPU, vous pouvez télécharger des mises à jour pour les logiciels SMART à l'adresse smarttech.com/downloads.

Mettre à jour le micrologiciel

Votre écran plat interactif utilise un micrologiciel sur son processeur. Une fois que vous avez mis à jour le logiciel SMART, il se peut que le fichier exécutable d'un nouveau micrologiciel soit enregistré sur votre ordinateur. Lorsque vous connectez un ordinateur contenant ce fichier à votre écran plat interactif, votre écran plat interactif détecte ce fichier exécutable et vous invite à exécuter le fichier afin de mettre à jour le micrologiciel.



ATTENTION

- Seul un administrateur système doit mettre à jour le micrologiciel de l'écran plat interactif.
- Un seul écran plat interactif peut être connecté à l'ordinateur pendant le processus de mise à jour du micrologiciel.
- Ne débranchez pas votre écran plat interactif de votre ordinateur pendant le processus de mise à jour du micrologiciel.
- Ne touchez pas l'écran ou le bouton d'entrée de votre écran plat interactif pendant le processus de mise à jour du micrologiciel.
- N'éteignez pas votre ordinateur ni votre écran plat interactif pendant le processus de mise à jour du micrologiciel.

Pour mettre à jour le micrologiciel

1. Assurez-vous que votre écran plat interactif est connecté à votre ordinateur.
2. Lancez le programme de mise à jour du micrologiciel à l'emplacement suivant :

Systeme d'exploitation	Emplacement
Windows (32 bits)	C:\Program Files\SMART Technologies\Pilotes de produit SMART\SMARTFirmwareUpdater.exe
Windows (64 bits)	C:\Program Files (x86)\SMART Technologies\Pilotes de produit SMART\SMARTFirmwareUpdater.exe

3. Suivez les instructions à l'écran à l'aide de la souris et du clavier de votre ordinateur. Ne touchez pas l'écran plat interactif.
4. Cochez la case du produit SMART que vous voulez mettre à jour, puis cliquez sur **Suivant**. Une barre de progression apparaît.
5. Une fois l'installation terminée, calibrez votre écran plat interactif (voir *Calibrer votre écran plat interactif* bas).

Calibrer votre écran plat interactif

Les caméras numériques placées dans les angles du tableau interactif détectent la position des crayons, de l'effaceur et de votre doigt sur la surface interactive. Elles transmettent ces informations au logiciel SMART qui les traduit en clics de souris, en encre numérique ou en effacement d'encre à l'endroit correspondant. Le calibrage détermine la position et l'angle des caméras afin d'identifier précisément l'emplacement des touches sur votre écran plat interactif.

IMPORTANT

Si un message d'erreur s'affiche lorsque vous calibrez votre écran plat interactif, contactez l'assistance SMART (smarttech.com/contactsupport).

Pour calibrer votre écran plat interactif

1. Ouvrez les paramètres SMART (voir *Ouvrir les paramètres SMART* à la page 43).
2. Appuyez sur **Paramètres matériels SMART**.
3. Si vous avez connecté plusieurs produits SMART, sélectionnez l'écran plat interactif.
4. Sélectionnez **Paramètres avancés** dans la liste déroulante.
5. Appuyez sur **Calibrer**.

L'écran de calibrage apparaît. Cette opération peut prendre quelques instants.

6. Appuyez sur la cible rouge avec la pointe d'un crayon de l'écran plat interactif. Maintenez la pointe au centre de la cible jusqu'à ce que la cible devienne verte, puis soulevez le crayon.
La cible passe à l'emplacement suivant.



REMARQUE

Vous pouvez recalibrer une cible en appuyant sur la touche FLÈCHE GAUCHE de votre clavier, ou sur le bouton **Clavier** ou **Clic droit** du module de sélection des couleurs.

7. Continuez à appuyer sur les cibles jusqu'à la fin du calibrage.
Un message apparaît pour indiquer que le calibrage est réussi, puis l'écran d'orientation apparaît.
8. Orientez votre écran plat interactif (voir *Orienter votre écran plat interactif bas*).

Orienter votre écran plat interactif

Lorsque l'emplacement de votre toucher est mal interprété (un pointeur apparaît à côté du point de contact réel), orientez votre écran plat interactif.

Pour orienter l'écran plat interactif

1. Appuyez sur le bouton d'orientation  du module de sélection des couleurs.
La fenêtre d'orientation s'ouvre.
2. Utilisez un crayon de l'écran plat interactif pour appuyer sur les cibles rouges au fur et à mesure qu'elles apparaissent. Maintenez la pointe du crayon au centre de chaque cible, puis soulevez le crayon. Lorsque vous soulevez le crayon, la cible passe au point d'orientation suivant.



IMPORTANT

Maintenez le crayon perpendiculaire à l'écran.

3. Continuez jusqu'à ce que vous ayez appuyé sur toutes les cibles.
La fenêtre d'orientation se ferme.
4. Si cela ne corrige pas les erreurs du contrôle tactile, calibrez votre écran plat interactif (voir *Calibrer votre écran plat interactif* à la page précédente).

Remplacer les piles de la télécommande

La télécommande nécessite deux piles AAA de 1,5 V.



AVERTISSEMENT

Pour réduire tout risque associé aux batteries qui coulent :

- utilisez uniquement des piles de type AAA
- ne mélangez pas les piles neuves et anciennes
- positionnez les bornes plus (+) et moins (-) des piles conformément aux indications imprimées sur la télécommande
- ne laissez pas les piles dans la télécommande durant une période prolongée
- évitez de chauffer, de démonter, de court-circuiter, de recharger les piles et ne les exposez pas au feu ou à de hautes températures.
- évitez tout contact avec les yeux et la peau si les piles ont coulé
- mettez au rebut les piles et les pièces usagées conformément aux règlements en vigueur

Pour remplacer les piles de la télécommande

1. Appuyez sur la languette située sous la télécommande, puis ouvrez le couvercle.
2. Retirez les piles.
3. Insérez deux nouvelles piles AAA de 1,5 V dans la télécommande.
4. Remettez le couvercle.

Remplacer une pointe de crayon

Pour éviter d'endommager le revêtement antireflets de votre écran plat interactif, remplacez la pointe de votre crayon lorsqu'elle est usée. Quatre pointes de rechange sont incluses avec vos crayons, et vous pouvez acheter des pièces supplémentaires auprès de votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where).

Pour remplacer la pointe d'un crayon

1. Attrapez la pointe usée de votre crayon à l'aide d'une pince, puis tirez sur la pointe pour la déloger.
2. Insérez la pointe de remplacement en la poussant dans le crayon.

Nettoyer l'écran

Suivez ces instructions pour nettoyer l'écran plat interactif sans endommager son revêtement antireflets ni les autres composants du produit.

ATTENTION

- N'utilisez pas de marqueur permanent ou effaçable à sec sur l'écran. Si des marqueurs effaçables à sec sont utilisés sur l'écran, effacez l'encre aussi vite que possible à l'aide d'un chiffon non pelucheux et non abrasif.
- Ne frottez pas l'écran avec un matériau dense ou rugueux.
- N'appuyez pas sur l'écran.
- N'utilisez pas de solution nettoyante ni de nettoyant pour vitre sur l'écran plat interactif, car ces produits peuvent détériorer ou décolorer l'écran.
- Évitez de toucher le ruban réfléchissant entre l'écran et le bord, et veillez à ce que ce ruban reste sec. Tout dégât à cette bande affectera l'interactivité tactile.

Pour nettoyer l'écran

1. Éteignez votre ordinateur, puis débranchez les sources d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran plat interactif.
2. Essayez l'écran avec un chiffon non pelucheux et non abrasif.

Nettoyer les capteurs de la détection de présence

L'écran plat interactif dispose de deux capteurs de détection de présence dans son cadre. Les capteurs doivent être vérifiés une fois par an et être nettoyés si de la poussière s'y est accumulée.

ATTENTION

N'utilisez pas d'air comprimé, d'eau, de produits chimiques ou de produits nettoyants pour nettoyer les capteurs.

Pour nettoyer les capteurs de la détection de présence

Essayez doucement les capteurs à l'aide d'un chiffon propre non pelucheux.

Nettoyer le verre des caméras et le ruban réfléchissant

La technologie DVIT de votre écran plat interactif utilise quatre caméras dans les coins du cadre et la surface réfléchissante entre l'écran et les bords. Un excès de poussière peut s'accumuler sur le verre des caméras ou le ruban réfléchissant et gêner les fonctionnalités tactiles.

Ces surfaces doivent être inspectées annuellement et nettoyées si de la poussière s'y est accumulée.

ATTENTION

- N'utilisez pas d'air comprimé pour nettoyer le verre des caméras ou les bordures.
- N'utilisez pas d'eau, de produits chimiques ni d'agents nettoyants.
- Si vous appuyez trop lorsque vous nettoyez le ruban ou les caméras, vous risquez d'endommager le ruban et d'entraîner des problèmes de performances ou des erreurs.

Pour nettoyer le verre des caméras et le ruban réfléchissant

1. À l'aide d'un chiffon propre non pelucheux, essuyez doucement le verre des caméras dans les coins supérieurs et le ruban réfléchissant le long de la partie supérieure de votre écran plat interactif.
2. Essuyez doucement le ruban réfléchissant sur les côtés de votre écran plat interactif.
3. Essuyez doucement le verre des caméras dans les coins inférieurs et le ruban réfléchissant le long de la partie inférieure de votre écran plat interactif.

Entretien la ventilation

Votre écran plat interactif a besoin d'aération pour que les ventilateurs fonctionnent. La poussière qui s'accumule dans les fentes d'aération empêchent le refroidissement et font tomber le produit en panne.

- Nettoyez les fentes d'aération accessibles une fois par mois à l'aide d'un chiffon sec.
- Utilisez un aspirateur à embout fin pour nettoyer une fois par an les fentes d'aération arrières. Il se peut que vous deviez décrocher l'écran plat interactif de votre mur. Pour plus d'informations sur la manière de décrocher votre écran plat interactif, voir *Décrocher votre écran plat interactif* à la page suivante.

ATTENTION

Évitez d'installer ou d'utiliser votre écran plat interactif dans un endroit extrêmement poussiéreux, humide ou enfumé.

Empêcher la condensation

Votre écran plat interactif contient des couches de verre qui peuvent accumuler de la condensation, surtout dans les situations suivantes :

- Températures extrêmes avec une forte humidité
- Changements rapides d'humidité, qui peuvent se produire lorsque vous utilisez le produit près de l'eau, comme un bassin, une piscine, une bouilloire ou un ventilateur à air conditionné
- Exposition directe au soleil

Pour faire s'évaporer la condensation de votre écran plat interactif

1. Si possible, éloignez la source d'humidité de l'écran plat interactif.
2. Réglez la température de la pièce en fonction des plages de fonctionnement normal.
3. Allumez l'écran plat interactif pendant 2-3 heures.
4. Si la condensation de l'écran ne s'évapore pas, contactez l'assistance SMART (smarttech.com/contactsupport).

Vérifier l'installation de l'écran plat interactif

Inspectez fréquemment l'installation de votre écran plat interactif afin de veiller à ce qu'il reste installé en toute sécurité.

- Vérifiez que l'emplacement de la fixation ne montre aucun signe de dégâts ni de faiblesse, ce qui peut arriver avec le temps.
- Vérifiez que les vis ne soient pas desserrées et qu'il n'y ait pas d'espacement, de déformation ni d'autre problème dans le dispositif de fixation.

Si vous découvrez un problème, consultez un installateur professionnel.

Décrocher votre écran plat interactif

Pour décrocher votre écran plat interactif en toute sécurité, demandez l'aide d'au moins quatre installateurs professionnels.



AVERTISSEMENT

- N'essayez pas de déplacer l'écran plat interactif à la force de vos bras. L'écran plat interactif est très lourd.
- Ne déplacez pas l'écran plat interactif en attachant une corde ou un câble aux poignées situées à l'arrière. L'écran plat interactif peut tomber et vous blesser et se casser.

IMPORTANT

Suivez les instructions incluses avec le pied ou l'équipement de fixation.

Pour décrocher votre écran plat interactif

1. Éteignez votre écran plat interactif et débranchez le câble d'alimentation de la prise murale.
2. Retirez tous les câbles et les connecteurs accessibles.
3. Fixez les anneaux de votre équipement de levage. Pour plus d'informations, voir *Avant de fixer votre écran plat interactif* à la page 13.
4. Soulevez votre écran plat interactif de l'endroit où il est fixé.

ATTENTION

- Ne laissez pas l'écran plat interactif face vers le haut, face vers le bas ou à l'envers pendant trop longtemps, car cela peut endommager définitivement l'écran.
- Ne posez pas l'écran plat interactif sur un chariot, un pied ou une table incliné ou instable, car l'écran plat interactif risquerait de tomber, ce qui pourrait vous blesser et endommager gravement le produit.

Transporter votre écran plat interactif

Conservez votre emballage d'origine afin de pouvoir remballer votre écran plat interactif avec autant d'emballage d'origine que possible. Cet emballage a été conçu pour protéger au maximum l'unité contre les chocs et les vibrations. Si vous ne disposez plus de l'emballage d'origine, vous pouvez acheter le même emballage directement auprès de votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where).

ATTENTION

Transportez votre écran plat interactif uniquement dans l'emballage d'origine ou de remplacement. Si vous transportez votre écran plat interactif sans emballage correct, cela annulera votre garantie et pourra endommager le produit.

Chapitre 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Emplacement du numéro de série de l'écran plat interactif	53
Résoudre les problèmes d'image	53
Résoudre les problèmes d'écran vide	54
Résoudre les problèmes de qualité de l'image	55
Résoudre les problèmes de contrôle tactile et d'encre numérique	58
Résoudre les problèmes de son	61
Résoudre les problèmes de télécommande	62
Résoudre les problèmes de détection de présence	63
Résoudre les problèmes à l'aide de l'assistant de connexion SMART	64
Résoudre les problèmes à l'aide du diagnostic SMART Board	65
Vérifier la vue des caméras	65

Ce chapitre vous donne les informations nécessaires pour résoudre les problèmes simples pouvant survenir avec votre écran plat interactif. Si les problèmes persistent ou ne sont pas abordés dans ce chapitre, contactez l'assistance SMART (smarttech.com/contactsupport).

Emplacement du numéro de série de l'écran plat interactif

Lorsque vous contacterez l'assistance SMART, il vous sera peut-être demandé d'indiquer le numéro de série de l'écran plat interactif. Le moyen le plus simple de trouver ce numéro de série consiste à utiliser le menu de l'affichage à l'écran (voir page 72 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 82 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

Résoudre les problèmes d'image

Effectuez les opérations suivantes si votre écran plat interactif n'affiche pas correctement une image ou n'affiche pas d'image du tout.

Résoudre les problèmes d'écran vide

Utilisez le tableau de dépannage suivant lorsque votre ordinateur est allumé mais que vous ne voyez pas d'image sur l'écran plat interactif.

Commencez par regarder l'indicateur d'alimentation de l'écran plat interactif et l'indicateur système du panneau de commande avant.

Indicateur d'alimentation	Indicateur d'état	Causes	Solution
Éteint	Éteint	L'écran plat interactif n'est pas branché à une source d'alimentation.	Branchez le câble d'alimentation de votre écran plat interactif à une prise électrique (voir page 21).
		L'alimentation principale est coupée.	Mettez l'interrupteur d'alimentation principal sur la position Marche (voir page 18).
Rouge continu	Éteint	L'écran plat interactif est en mode Veille.	Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande avant ou de la télécommande.
Orange ou rouge continu	Rouge	L'ordinateur est éteint.	Allumez votre ordinateur.
		L'ordinateur n'est pas connecté à votre écran plat interactif.	Branchez votre ordinateur à votre écran plat interactif à l'aide des câbles appropriés (voir page 22).
		L'écran plat interactif n'est pas configuré sur la bonne source d'entrée vidéo.	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez la source d'entrée de votre ordinateur (généralement HDMI3/PC) à l'aide de la télécommande. Appuyez sur le bouton Marche/Veille  jusqu'à ce que le bouton Sélection de l'entrée  devienne bleu, puis appuyez sur le bouton Sélection de l'entrée jusqu'à ce qu'apparaisse le bureau de votre ordinateur.
Vert continu	Orange clignotant	L'écran plat interactif met à jour le micrologiciel.	Ne touchez pas l'écran plat interactif (voir page 44).

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Indicateur d'alimentation	Indicateur d'état	Causes	Solution
Vert continu	Vert clignotant	L'écran plat interactif détecte un ordinateur, mais les pilotes de produit SMART ne sont pas installés ou ne sont pas en cours d'exécution (voir page 58).	Installez les pilotes de produit SMART ou branchez un câble SMART GoWire (voir page 34).
Vert continu	Vert continu	L'écran plat interactif détecte un ordinateur sur lequel sont installés les pilotes de produit SMART.	Il s'agit de l'état de fonctionnement standard de votre écran plat interactif.

Résoudre les problèmes de qualité de l'image

Symptôme	Causes	Solution
L'image est trop grande, trop petite ou ne remplit pas complètement l'écran.	Les paramètres de résolution vidéo de l'ordinateur ne sont pas identiques à la résolution native de votre écran plat interactif.	<ul style="list-style-type: none">• La résolution native des écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP est 1920 × 1080 à 60 Hz.• La résolution native des écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP est 3840 × 2160 à 30 Hz.• Si votre ordinateur ne peut pas prendre en charge les résolutions ci-dessus, vous pouvez essayer l'une des résolutions 16:9 suivantes à la place :<ul style="list-style-type: none">○ 1600 × 900○ 1366 × 768○ 1280 × 720 <p>Les autres résolutions peuvent entraîner une distorsion de l'image ou des bandes noires autour du bureau.</p>

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
La résolution de l'écran est correcte, mais l'image est entourée de bandes noires.	La carte vidéo de l'ordinateur sous-balaie l'image.	<ul style="list-style-type: none"> • Désactivez ou ajustez la fonctionnalité de surbalayage/sous-balayage du pilote de la carte vidéo jusqu'à ce que l'image soit adaptée à la résolution de l'écran. Consultez l'aide de la carte vidéo de votre ordinateur pour plus d'informations. • Si le paramètre HDTV est disponible (idéalement 1080p pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou 4K UHD pour les écrans plats interactifs SMART Board), sélectionnez-le dans le menu avancé du pilote de votre carte vidéo. Il devrait donner une image parfaite pour votre écran plat interactif.
	Vous avez un câble vidéo de mauvaise qualité.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Remplacez votre câble vidéo par un autre de meilleure qualité. 2. Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.
	Vous avez branché ensemble deux câbles vidéo.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Remplacez vos deux câbles par un seul câble plus long. OU Changez votre ordinateur de place pour qu'il puisse être branché à l'aide d'un seul câble à votre écran plat interactif. 2. Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
L'image n'est pas centrée sur l'écran.		Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.
L'image est instable ou n'est pas nette.	Votre connexion vidéo est mal branchée.	Branchez convenablement le câble vidéo à votre ordinateur et à votre écran plat interactif.
	Vous avez un câble vidéo de mauvaise qualité.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Remplacez votre câble vidéo par un autre de meilleure qualité. 2. Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.
	Vous avez branché ensemble deux câbles vidéo.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Remplacez vos deux câbles par un seul câble plus long. OU Changez votre ordinateur de place pour qu'il puisse être branché à l'aide d'un seul câble à votre écran plat interactif. 2. Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.
	La carte vidéo de votre ordinateur est défectueuse.	Branchez un autre ordinateur à votre écran plat interactif. Si cela améliore la qualité de l'image, essayez de remplacer la carte vidéo de l'ordinateur d'origine.

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
L'image est trop claire, trop sombre ou elle est de mauvaise qualité.	Il se peut que vos paramètres vidéo soient incorrects.	Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande.
Il y a une image rémanente à l'écran.	Une même image est restée affichée trop longtemps.	<ul style="list-style-type: none">• Éteignez votre écran plat interactif et laissez-le éteint aussi longtemps que l'image est restée affichée.• Utilisez un écran de veille pour éviter les images rémanentes.
Autres problèmes de qualité d'affichage		Rétablissez tous les paramètres du menu de l'affichage à l'écran à leurs valeurs par défaut (voir page 74 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

Résoudre les problèmes de contrôle tactile et d'encre numérique

Utilisez le tableau de dépannage suivant si vous voyez le bureau de votre ordinateur sur votre écran plat interactif, mais que vous ne bénéficiez pas du contrôle tactile sur le bureau.

Symptôme	Causes	Solution
Lorsque vous touchez l'écran, aucun pointeur n'apparaît et vous ne pouvez pas déplacer les icônes. L'indicateur d'état est rouge.	Les pilotes de produit SMART de votre ordinateur ne sont pas à jour.	Mettez à jour les pilotes de produit SMART (voir page 44).
	Il n'y a aucune connexion USB entre l'ordinateur et l'écran plat interactif.	Vérifiez vos branchements (voir page 22).
	Votre connexion USB ne correspond pas à l'entrée vidéo sélectionnée.	Branchez l'USB au port correspondant à l'entrée vidéo de votre ordinateur (voir page 22).

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
L'icône SMART Board  n'apparaît pas.	Les pilotes de produit SMART ne sont pas installés.	<ul style="list-style-type: none"> • Téléchargez et installez les pilotes de produit SMART à partir de l'adresse smarttech.com/downloads. • Branchez votre ordinateur fixe ou portable à votre écran plat interactif à l'aide d'un câble SMART GoWire (voir page 34).
	Les pilotes de produit SMART ne sont pas en cours d'exécution.	Lancez les outils SMART Board en suivant les étapes de l'aide (voir page 10).
L'icône SMART Meeting Pro  affiche un X rouge dans son coin inférieur droit.	Votre ordinateur ne trouve pas votre écran plat interactif.	Effectuez les opérations de dépannage de l'assistant de connexion SMART (voir page 64).
	La fenêtre <i>Diagnostic SMART Board</i> ou les paramètres SMART sont ouverts.	Fermez la fenêtre <i>Diagnostic SMART Board</i> et les paramètres SMART.
L'interactivité tactile est lente ou médiocre.	Votre ordinateur exécute trop d'applications.	Fermez certaines applications.
	Votre ordinateur ne dispose pas de la configuration système minimale.	Mettez à niveau votre ordinateur ou remplacez-le par un autre ordinateur qui dispose de la configuration système adéquate.
	Vous n'avez pas utilisé de câble USB 2.0 pour brancher votre écran plat interactif à votre ordinateur.	Utilisez un câble USB 2.0 et assurez-vous qu'il est branché au port USB1 du module d'extension E/S.

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
Lorsque vous touchez l'écran, le pointeur apparaît au mauvais emplacement.	Vous ne touchez pas l'écran à angle droit.	Pour plus d'informations, voir <i>Les touches et les dessins sur votre tableau interactif SMART Board sont imprécis</i> (smarttech.com/kb/131299).
	Votre écran plat interactif n'est pas orienté.	Orientez votre écran plat interactif (voir page 46).
	Votre bureau n'est pas centré sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP) ou AUTO (sur les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP) sur la télécommande. Il se peut que vous deviez répéter cette opération.
Une zone de l'écran ne réagit pas à votre toucher, ou les lignes sont discontinues lorsque vous dessinez à l'encre numérique.	Quelque chose bloque les caméras.	Assurez-vous que rien n'est scotché à l'écran.
	Quelque chose se trouve sur le ruban réfléchissant.	Retirez les éléments du ruban réfléchissant.
	Votre doigt ou votre crayon a des ratés lorsque vous dessinez. Cela arrive souvent dans les traits ascendants.	Appuyez avec une force constante lorsque vous dessinez à l'encre numérique.
	Les lumières vives interfèrent avec les caméras.	Fermez les rideaux ou les volets, ou tamisez toutes les lampes halogènes et LED.
	Vos caméras doivent être calibrées, probablement à cause d'un changement de température dans la pièce.	Calibrez votre écran plat interactif (voir page 45).
Vous essayez d'effacer à l'aide d'autre chose que l'effaceur, mais au lieu de cela vous dessinez à l'encre numérique. Un des boutons de sélection des couleurs clignote.	Vous êtes en mode Encre verrouillée et tous les objets sont considérés comme des crayons.	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur un bouton de sélection des couleurs qui ne clignote pas pour quitter le mode Encre verrouillée. Prenez l'effaceur dans le support de l'effaceur afin d'activer l'effaçage en mode Encre verrouillée.

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

Symptôme	Causes	Solution
Vous essayez d'effacer à l'aide de l'effaceur, mais au lieu de cela vous dessinez à l'encre numérique. Vous ne voyez pas de lumière clignotante sur le module de sélection des couleurs.	Vous utilisez un bord de l'effaceur.	Augmentez la surface de contact de votre effaceur.
Vous essayez de dessiner à l'encre numérique, mais vous voyez un cercle sous votre pointeur et vous effacez l'encre numérique.	Votre écran plat interactif considère que vous utilisez un effaceur.	<ul style="list-style-type: none">• Écartez les autres doigts et le bord de la main de l'écran plat interactif pendant que vous écrivez, car l'écran plat interactif les interprète comme un effaceur.• Utilisez un pointeur plus petit, comme le crayon.

Résoudre les problèmes de son

IMPORTANT

Assurez-vous de voir le bureau de votre ordinateur et de disposer du contrôle tactile et de l'encre numérique avant d'utiliser ce tableau. Sinon, résolvez ces problèmes avant d'effectuer les opérations du tableau suivant.

Symptôme	Causes	Solution
Vous n'entendez aucun son lorsque vous lisez un fichier audio.	Votre ordinateur est en mode silencieux.	Désactivez le mode silencieux.
	Le volume de votre ordinateur est trop bas.	Montez le volume de votre ordinateur.
	Votre écran plat interactif est en mode silencieux.	Désactivez le mode silencieux à l'aide de la télécommande ou du panneau de commande avant.
	Le volume de votre écran plat interactif est trop bas.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilisez la télécommande pour augmenter le volume de votre écran plat interactif. • Utilisez le contrôle du volume du panneau de commande avant.
	La mauvaise entrée audio a été sélectionnée pour l'entrée vidéo.	Sélectionnez l'entrée audio appropriée (voir page 71 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 79 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

Résoudre les problèmes de télécommande

Votre télécommande permet de contrôler votre écran plat interactif jusqu'à une distance de 7 m (23') du panneau de commande avant de votre écran plat interactif.

Symptôme	Causes	Solution
La télécommande se comporte de manière inattendue. L'indicateur d'alimentation du panneau de commande avant est éteint.	Votre écran plat interactif ne reçoit pas de courant.	Assurez-vous que votre écran plat interactif est branché (voir page 21).
	Vous êtes hors de portée du capteur de la télécommande infrarouge.	Rapprochez-vous jusqu'à être à portée du capteur de la télécommande infrarouge (voir page 36).
	Les piles de la télécommandes doivent être remplacées.	Remplacez les piles (voir page 47).
	La télécommande est endommagée.	Contactez votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where) pour demander une télécommande de rechange.

Résoudre les problèmes de détection de présence

Les capteurs de la détection de présence peuvent déterminer si une personne se tient à moins de 5 m (16') de l'écran plat interactif et allumer ou éteindre automatiquement l'écran plat interactif.

Symptôme	Causes	Solution
Votre écran plat interactif ne s'allume pas.	Les capteurs ne sont pas activés.	Activez la détection de présence (voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).
	La différence de température entre l'air ambiant et le corps n'est pas assez importante.	Réduisez la température de la pièce.
	Vous ne vous trouvez pas à moins de 5 m (16') de l'écran plat interactif.	Approchez-vous de l'écran plat interactif ou faites des gestes plus amples.
	Du verre, de l'acrylique ou un autre matériau semblable se trouve entre la personne et les capteurs.	Retirez le matériau.
Votre écran plat interactif ne s'éteint pas une fois que les gens sont sortis de la pièce.	Les capteurs ne sont pas activés.	Activez la détection de présence (voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

Symptôme	Causes	Solution
Votre écran plat interactif se rallume après avoir été éteint.	Le délai de réactivation est trop court pour que vous ayez le temps de sortir de la pièce avant que les capteurs recommencent à détecter les mouvements.	Augmentez le délai de réactivation (voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).
	Le soleil frappe les capteurs.	Fermez les rideaux ou les volets.
	Du verre, de l'acrylique ou un autre matériau semblable se trouve entre la personne et les capteurs.	Retirez le matériau.
Votre écran plat interactif s'allume même si personne n'est présent.	Il y a un brusque changement de température dans la pièce (émission d'un humidificateur, air conditionné, système de chauffage).	Retirez la source de la fluctuation importante de température.
	Le soleil frappe les capteurs.	Fermez les rideaux ou les volets.
Votre écran plat interactif s'éteint même si des personnes sont présentes.	Le temps passant, les capteurs établissent une moyenne de la température régnant dans la pièce, si bien que la température du corps des personnes présentes devient partie intégrante de la température ambiante.	Augmentez le délai avant que l'écran plat interactif s'éteigne automatiquement (voir page 73 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP ou page 81 pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP).

Résoudre les problèmes à l'aide de l'assistant de connexion SMART

L'assistant de connexion SMART, accessible dans les paramètres SMART, peut vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Pour résoudre les problèmes à l'aide de l'assistant de connexion SMART

1. Appuyez sur le bouton **Aide** du module de sélection des couleurs.

La fenêtre *Aide et assistance pour votre tableau interactif SMART Board* apparaît.

2. Appuyez sur **Assistant de connexion**.

L'*assistant de connexion SMART* apparaît.

REMARQUE

Vous pouvez aussi accéder à l'assistant de connexion SMART en ouvrant les paramètres SMART (voir *Ouvrir les paramètres SMART* à la page 43), puis en appuyant sur **Assistant de connexion**.

3. Sélectionnez **Écran plat interactif SMART Board série 8000**, puis appuyez sur **Suivant**.
4. Sélectionnez l'option qui décrit le mieux le problème que vous rencontrez, puis suivez les instructions à l'écran pour résoudre le problème de votre écran plat interactif.

Résoudre les problèmes à l'aide du diagnostic SMART Board

Si rien ne se produit quand vous touchez la surface de l'écran plat interactif, ou que l'encre numérique ne s'affiche pas ou qu'elle s'affiche à certains endroits et pas à d'autres, utilisez le diagnostic SMART Board afin de déterminer l'origine du problème et de le résoudre.

IMPORTANT

Ne modifiez pas les paramètres de diagnostic à moins que l'assistance SMART vous le demande.

Vérifier la vue des caméras

Si rien ne se produit lorsque vous touchez la surface de l'écran plat interactif, vérifiez que rien ne gêne l'une des caméras.

Pour vérifier la vue des caméras

1. Ouvrez les paramètres SMART (voir *Ouvrir les paramètres SMART* à la page 43).
2. Sélectionnez **À propos de l'assistance logicielle et produit > Outils > Diagnostic**.
Diagnostic SMART Board s'ouvre.
3. Sélectionnez **Affichage > Barre SBX800/SBID8000i**.
La zone générale *SBX800* s'affiche dans la fenêtre *Diagnostic SMART Board*.
4. Appuyez sur **Affichage**.
La vue de la caméra apparaît.

CHAPITRE 7

Résoudre les problèmes de votre écran plat interactif

5. Cliquez sur **Actualiser** pour voir les champs des quatre caméras. Cette opération peut prendre quelques instants.

Si l'une des vues des caméras reste noire, cela signifie qu'elle est masquée ou ne parvient pas à localiser le ruban réfléchissant du cadre intérieur de l'écran plat interactif.

6. Vérifiez l'objectif de la caméra et assurez-vous que rien ne bloque sa vue et que rien n'est collé sur la surface interactive.

Annexe A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Modifier les paramètres dans le menu de l'affichage à l'écran	67
Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	68
Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	75

Vous pouvez accéder au menu de l'affichage à l'écran à l'aide de la télécommande (voir *Boutons de la télécommande* à la page 36) ou du panneau de commande du menu (voir *Panneau de commande du menu* à la page 40).

Modifier les paramètres dans le menu de l'affichage à l'écran

Pour modifier les paramètres dans le menu de l'affichage à l'écran

1. Appuyez sur le bouton **MENU** de la télécommande ou du panneau de commande du menu.
Le menu de l'affichage à l'écran apparaît.
2. Appuyez sur les flèches vers le haut et vers le bas pour sélectionner un menu, puis appuyez sur **PARAMÉTRER** ou **OK**.
3. Appuyez sur les flèches vers le haut et vers le bas pour sélectionner une option de menu.
4. Appuyez sur les flèches vers la gauche et la droite pour modifier le paramètre de l'option de menu.

OU

Appuyez sur la flèche vers la droite pour ouvrir le sous-menu de l'option de menu. (Répétez les étapes 3 et 4 pour modifier les paramètres du sous-menu.)
5. Appuyez sur **MENU** jusqu'à ce que le menu à l'écran se ferme.



Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
IMAGE			
<ul style="list-style-type: none"> • MODE D'IMAGE 	STANDARD CINÉMA/sRVB SPORT JEU UTILISATEUR AMBIANCE DYNAMIQUE	Paramètre le mode de l'image	Sélectionnez UTILISATEUR pour personnaliser la luminosité, le contraste, la netteté et d'autres options d' <i>IMAGE</i> . Sélectionnez AMBIANCE pour paramétrer la luminosité en fonction du niveau d'éclairage de la pièce et pour personnaliser toutes les autres options d' <i>IMAGE</i> . Sélectionnez l'une des autres valeurs de cette option pour paramétrer la luminosité, le contraste, la netteté et d'autres options d' <i>IMAGE</i> à leurs valeurs par défaut. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton MODE D'IMAGE de la télécommande.
<ul style="list-style-type: none"> • LUMINOSITÉ 	0–100	Paramètre la luminosité générale de l'image et de l'arrière-plan	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR dans <i>MODE D'IMAGE</i> .
<ul style="list-style-type: none"> • CONTRASTE 	0–100	Paramètre la luminosité de l'image en fonction de l'arrière-plan.	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR ou AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> .
<ul style="list-style-type: none"> • NETTETÉ 	0–100	Paramètre la netteté de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR ou AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> .
<ul style="list-style-type: none"> • NIVEAU DU NOIR 	0–100	Paramètre le niveau de luminosité dans les parties les plus sombres de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR ou AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> .
<ul style="list-style-type: none"> • TEINTE 	0–100	Paramètre la teinte de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR ou AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> .
<ul style="list-style-type: none"> • COULEUR 	0–100	Paramètre la profondeur des couleurs de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR ou AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> .

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
▶ TEMPÉRATURE DE LA COULEUR			
• TEMPÉRATURE DE LA COULEUR	NORMAL CHAUD UTILISATEUR FROID	Paramètre la température de la couleur	Sélectionnez UTILISATEUR afin de personnaliser la quantité de rouge, de vert et de bleu dans l'image. Sélectionnez l'une des autres valeurs de cette option afin de paramétrer la quantité de rouge, de vert et de bleu dans l'image sur les valeurs par défaut.
• ROUGE	0–100	Paramètre la quantité de rouge dans l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR dans <i>TEMPÉRATURE DE LA COULEUR</i> .
• VERT	0–100	Paramètre la quantité de vert dans l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR dans <i>TEMPÉRATURE DE LA COULEUR</i> .
• BLEU	0–100	Paramètre la quantité de bleu dans l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez UTILISATEUR dans <i>TEMPÉRATURE DE LA COULEUR</i> .
▶ AMBIANCE			
• CLAIR	1–100	Paramètre la luminosité de l'image pour les salles bien éclairées	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être inférieure à la valeur de SOMBRE .
• SOMBRE	0–99	Paramètre la luminosité de l'image pour les salles mal éclairées	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être supérieure à la valeur de CLAIR .
• CLAIR LUX	100–1000	Paramètre le niveau d'éclairage pour les salles bien éclairées (en lux)	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être inférieure à la valeur de SOMBRE LUX .

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• SOMBRE LUX	50–950	Paramètre le niveau d'éclairage pour les salles mal éclairées (en lux)	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez AMBIANCE dans <i>MODE D'IMAGE</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être supérieure à la valeur de <i>CLAIR LUX</i> .
• DÉTECTION LUX	[N/A]	Affiche le niveau d'éclairage actuel de la salle (en lux)	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• RÉDUCTION DU BRUIT	ACTIVÉ DÉSACTIVÉ	Active ou désactive la réduction du bruit de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est S-Video ou vidéo composant.
• RÉINITIALISATION DE L'IMAGE	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>IMAGE</i> à leurs valeurs par défaut	
RÉGLER			
• PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE	[N/A]	Paramètre automatiquement la position H, la position V et phase d'horloge lorsque l'écran plat interactif s'allume	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE de la télécommande.
• POSITION H	0–100	Paramètre la position horizontale de l'image dans la zone de l'écran	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.
• POSITION V	0–100	Paramètre la position verticale de l'image dans la zone de l'écran	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.
• HORLOGE	0–100	Paramètre la phase d'horloge de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.
• PHASE	0–100	Paramètre le bruit visuel de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.
• RÉOLUTION D'ENTRÉE	1024 × 768 1280 × 768 1360 × 768	Paramètre la résolution de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.
▶ COMPENSATION POUR CÂBLE LONG			
• ÉGALISER	ACTIVÉ DÉSACTIVÉ	Active ou désactive l'égalisation du signal vidéo si un long câble VGA est utilisé	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA.

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• PÔLE	0–255	Paramètre la valeur du pôle	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA et si vous sélectionnez ACTIVÉ dans <i>ÉGALISER</i> .
• CRÊTE	0–255	Paramètre la valeur de crête	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA et si vous sélectionnez ACTIVÉ dans <i>ÉGALISER</i> .
• GAIN	0–255	Paramètre la valeur du gain	Vous ne pouvez modifier cette option que si l'entrée vidéo actuellement sélectionnée est VGA et si vous sélectionnez ACTIVÉ dans <i>ÉGALISER</i> .
• FORMAT	16:9 1:1 4:3 ZOOM1 ZOOM2	Paramètre le format de l'image	Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton FORMAT de la télécommande.
• RÉINITIALISATION DES RÉGLAGES	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>RÉGLER</i> à leurs valeurs par défaut	
AUDIO			
• BALANCE	G50–D50	Équilibre le volume de gauche et de droite	
• AIGUS	G50–D50	Paramètre le son des hautes fréquences	
• GRAVES	G50–D50	Paramètre le son des basses fréquences	
• SORTIE LIGNE	FIXE VARIABLE	Paramètre la sortie ligne audio	
• SORTIE LIGNE HDMI3/PC	FIXE VARIABLE	Paramètre la sortie ligne audio pour l'ordinateur de la salle (HDMI3/PC)	
• ENTRÉE AUDIO	DPORT USB ENTRÉE1 ENTRÉE2 ENTRÉE3	Paramètre la source de l'entrée audio	Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton ENTRÉE AUDIO de la télécommande.
• ENCEINTE GAUCHE	ACTIVÉ DÉSACTIVÉ	Active ou désactive l'enceinte gauche	
• ENCEINTE DROITE	ACTIVÉ DÉSACTIVÉ	Active ou désactive l'enceinte droite	
• RÉINITIALISATION AUDIO	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>AUDIO</i> à leurs valeurs par défaut	

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
OSD			
• LANGUE	[Langues]	Paramètre la langue du menu de l'affichage à l'écran	
• FERMETURE DE L'OSD	5–240	Paramètre le temps d'inactivité avant que le menu de l'affichage à l'écran se ferme (en secondes)	
• POSITION-H DE L'OSD	0–100	Paramètre la position horizontale du menu de l'affichage à l'écran	
• POSITION-V DE L'OSD	0–100	Paramètre la position verticale du menu de l'affichage à l'écran	
• OSD DES INFORMATIONS	3–10 DÉSACTIVÉ	Indique combien de temps s'affiche le menu des informations lorsqu'un utilisateur change l'entrée vidéo ou appuie sur le bouton AFFICHAGE de la télécommande	
▶ INFOS DU MONITEUR			
• NOM DU MODÈLE	[N/A]	Affiche le numéro de modèle de l'écran plat interactif	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• NUMÉRO DE SÉRIE	[N/A]	Affiche le numéro de série de l'écran plat interactif	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• TRANSPARENCE DE L'OSD	TYPE1 TYPE2 DÉSACTIVÉ	Paramètre la transparence du menu de l'affichage à l'écran	
• RÉINITIALISATION DE L'OSD	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>OSD</i> à leurs valeurs par défaut	
PARAMÉTRAGE			
• ÉCONOMIE D'ÉNERGIE	ACTIVÉ DÉSACTIVÉ	Active ou désactive le mode Économie d'énergie	Lorsque le mode Économie d'énergie est activé et qu'il n'y a pas d'entrée vidéo, l'écran plat interactif affiche <i>Pas de signal</i> pendant 25 secondes avant de s'éteindre. Lorsque vous branchez un câble vidéo DVI, il se peut que la carte vidéo ne s'arrête pas d'envoyer des données numériques, même s'il n'y a pas d'image. Dans ce cas, l'écran plat interactif ne passe pas en mode Économie d'énergie.

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• MODE VEILLE	VEILLE VEILLE ÉCO	Paramètre le mode Veille pour réduire la consommation d'énergie	Lorsque le mode Veille ÉCO est activé, la détection de présence est désactivée et vous ne pouvez pas activer l'ordinateur en touchant l'écran plat interactif. Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de gestion à distance en mode Veille ÉCO.
• DDC CI	ACTIVER DÉSACTIVER	Active ou désactive la communication et le contrôle bidirectionnels de l'écran plat interactif	
• MODE DE BALAYAGE	SOUS-BALAYAGE SURBALAYAGE	Paramètre le mode de balayage	Il se peut que certains formats vidéo nécessitent des modes différents pour afficher la meilleure image possible
• CONTRÔLE DU BA	ACTIVER DÉSACTIVER	Active ou désactive le panneau de commande avant	
• ID DU MONITEUR	1–100	Paramètre l'ID de l'écran plat interactif	
▶ CONTRÔLE DE PROXIMITÉ			
• PROXIMITÉ	ACTIVER DÉSACTIVER	Active ou désactive la détection de présence	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez VEILLE dans <i>MODE VEILLE</i> .
• DÉLAI DE RÉACTIVATION	1–10	Paramètre le temps qu'attend l'écran plat interactif avant de détecter à nouveau du mouvement (en minutes)	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez ACTIVER dans <i>PROXIMITÉ</i> .
• MISE HORS TENSION AUTOMATIQUE	15–240	Paramètre le moment où l'écran plat interactif s'éteint automatiquement (en minutes)	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez ACTIVER dans <i>PROXIMITÉ</i> .
• LUMINOSITÉ	0–100	Paramètre la luminosité de l'écran d'accueil	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez ACTIVER dans <i>PROXIMITÉ</i> .
• CEC	ACTIVER DÉSACTIVER	Active ou désactive la prise en charge CEC (Consumer Electronics Control) sur les entrées HDMI	
▶ ÉTAT THERMIQUE			
• VENTILATEUR1	[N/A]	Affiche l'état du premier ventilateur	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• VENTILATEUR2	[N/A]	Affiche l'état du deuxième ventilateur	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• CAPTEUR1	[N/A]	Affiche le relevé de température du premier capteur	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• CAPTEUR2	[N/A]	Affiche le relevé de température du deuxième capteur	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
▶ CONTRÔLE DU VENTILATEUR			
• VENTILATEUR DE REFROIDISSEMENT	ACTIVÉ AUTO	Paramètre le ventilateur pour fonctionner en continu (ACTIVÉ) ou uniquement lorsque la température du capteur est supérieure à la température optimale du capteur (AUTO)	
• VITESSE DU VENTILATEUR	BASSE ÉLEVÉE	Paramètre la vitesse du ventilateur	
• CAPTEUR1	35–55	Paramètre les températures optimales pour le premier capteur (en degrés Celsius)	
• CAPTEUR2	35–55	Paramètre les températures optimales pour le deuxième capteur (en degrés Celsius)	
▶ PARAMÈTRE USB			
• USB1	VGA1 VGA2 DVI HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DÉSACTIVER	Paramètre l'entrée vidéo pour le port USB1, ou désactive le port	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour USB1.
• USB2	VGA1 VGA2 DVI HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DÉSACTIVER	Paramètre l'entrée vidéo pour le port USB2, ou désactive le port	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour USB2.
• RÉINITIALISATION DU PARAMÉTRAGE	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>PARAMÉTRER</i> à leurs valeurs par défaut	
• RÉINITIALISATION DE LA SALLE Lync®	[N/A]	Réinitialise les options de tous les menus à leurs valeurs par défaut (pour SMART Room System™ pour Microsoft® Lync)	
• RÉINITIALISATION D'USINE	[N/A]	Réinitialise les options de tous les menus à leurs valeurs par défaut	

8084i

Menu de l'affichage à l'écran de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
IMAGE			
▶ Mode d'image			
▶ Mode d'image	Vif Standard Ambiance Expert1 Expert2	Paramètre le mode de l'image	Les autres options du menu <i>Mode d'image</i> changent en fonction de la valeur que vous sélectionnez pour cette option. Les options répertoriées dans ce tableau sont celles qui apparaissent lorsque vous sélectionnez Vif , Standard ou Ambiance dans cette option. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton PSM de la télécommande pour accéder à cette option.
• Clair	1–100	Paramètre la luminosité de l'image pour les salles bien éclairées	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Ambiance dans <i>Mode d'image</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être inférieure à la valeur de <i>Sombre</i> .
• Sombre	0–99	Paramètre la luminosité de l'image pour les salles mal éclairées	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Ambiance dans <i>Mode d'image</i> . La valeur de cette option de menu ne peut pas être supérieure à la valeur de <i>Clair</i> .
• Seuil lumineux	[Nombre]	Paramètre le seuil lumineux	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Ambiance dans <i>Mode d'image</i> .
• Détection Lux	[N/A]	Affiche le niveau d'éclairage actuel de la salle (en lux)	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• Rétroéclairage	0–100	Paramètre le niveau de rétroéclairage de l'image	
• Contraste	0–100	Paramètre la luminosité de l'image en fonction de l'arrière-plan.	
• Luminosité	0–100	Paramètre la luminosité générale de l'image et de l'arrière-plan	Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons LUMINOSITÉ de la télécommande.
• Netteté	0–50	Paramètre la netteté de l'image	

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• Saturation	0–100	Paramètre la saturation de l'image	
• Teinte	R50–V50	Paramètre la teinte de l'image	
• Température des couleurs	C50–F50	Paramètre la température des couleurs de l'image	
▶ Contrôles avancés			
• Contraste dynamique	Faible Moyen Élevé Désactivé	Paramètre le contraste dynamique	
• Couleur dynamique	Faible Élevé Désactivé	Paramètre la couleur dynamique	
• Blanc clair	Faible Élevé Désactivé	Paramètre la couleur du blanc clair	
▶ Couleur préférée			
• Couleur de la peau	-5–5	Paramètre la valeur colorimétrique préférée pour la peau dans l'image	
• Couleur de l'herbe	-5–5	Paramètre la valeur colorimétrique préférée pour l'herbe dans l'image	
• Couleur du ciel	-5–5	Paramètre la valeur colorimétrique préférée pour le ciel dans l'image	
• Super résolution	Activé Désactivé	Active ou désactive la super résolution	
• Gamma	Faible Moyen Élevé	Paramètre le gamma	
▶ Option d'image			
• Réduction du bruit	Faible Moyen Élevé Désactivé	Paramètre la réduction du bruit de l'image	
• Réduction du bruit MPEG	Faible Moyen Élevé Désactivé	Paramètre la réduction du bruit de l'image MPEG	
• Niveau du noir	Élevé Faible	Paramètre le niveau de luminosité dans les parties les plus sombres de l'image	

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• Assombrissement LED local	Faible Moyen Élevé	Paramètre le niveau d'assombrissement LED local pour réduire la luminosité dans les parties les plus sombres de l'image	
▶ TruMotion			
• TruMotion	Fluide Net Net plus Utilisateur Désactivé	Paramètre TruMotion	
• Anti-saccades	0–10	Réduit les saccades de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Utilisateur dans <i>TruMotion</i> .
• Anti-flou	0–10	Réduit le flou de l'image	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Utilisateur dans <i>TruMotion</i> .
• Réinitialisation de l'image	Oui Non	Réinitialise toutes les options du menu <i>Mode d'image</i> à leurs valeurs par défaut	
• Format	16:9 Balayage seul Paramétré par programme 4:3 Zoom Zoom cinéma 1	Paramètre le format	
• Picture Wizard II	[N/A]	Lance Picture Wizard II, que vous pouvez utiliser pour régler la qualité de l'image d'origine	
• Écran	[N/A]	Affiche le type d'entrée actuel	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
SON			
• Mode de son	Standard Paramètre utilisateur	Paramètre le mode du son	Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton PSM de la télécommande pour accéder à cette option.
▶ Égaliseur utilisateur			
• 100 Hz	-10–10	Paramètre l'égalisation du son à 100 Hz	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .
• 300 Hz	-10–10	Paramètre l'égalisation du son à 300 Hz	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• 1 kHz	-10–10	Paramètre l'égalisation du son à 1 kHz	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .
• 3 kHz	-10–10	Paramètre l'égalisation du son à 3 kHz	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .
• 10 kHz	-10–10	Paramètre l'égalisation du son à 10 kHz	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .
• Réinitialiser	[N/A]	Réinitialise toutes les options du menu <i>Égaliseur utilisateur</i> à leurs valeurs par défaut	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Paramètre utilisateur dans <i>Mode de son</i> .
• Surround virtuel	Activé Désactivé	Active ou désactive le son surround virtuel	
▶ Clear Voice II			
• Clear Voice II	Activé Désactivé	Active ou désactive la fonctionnalité Clear Voice II	
• Niveau	-3–3	Paramètre la valeur de la fonctionnalité Clear Voice II	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Activé dans <i>Clear Voice II</i> .
▶ Sync. AV			
• Sync. AV	Activé Désactivé	Active ou désactive la synchronisation audiovisuelle	
• Enceinte	-5–15	Paramètre le niveau de l'enceinte pour la synchronisation audiovisuelle	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous désactivez le contournement d'enceinte.
• Contournement	[N/A]	Active ou désactive le contournement d'enceinte	
▶ Paramètre du son			
• Balance	G50–D50	Équilibre le volume de gauche et de droite	
• Enceinte	Interne Externe Désactivé	Active les enceintes internes (voir <i>Enceintes</i> à la page 5), active les enceintes externes ou désactive complètement le son	
• Sortie ligne	Fixe Variable	Paramètre la sortie ligne audio	
• Sortie ligne HDMI3/PC	Fixe Variable	Paramètre la sortie ligne audio pour l'ordinateur de la salle (HDMI3/PC)	

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
▶ Entrée audio			
• Entrée audio 1	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Composant Composite Désactiver	Spécifie une entrée vidéo à mapper sur AUDIO1 ou désactive AUDIO1	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour AUDIO1.
• Entrée audio 2	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Composant Composite Désactiver	Spécifie une entrée vidéo à mapper sur AUDIO2 ou désactive AUDIO2	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour AUDIO2.
• Entrée audio 3	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Composant Composite Désactiver	Spécifie une entrée vidéo à mapper sur AUDIO3 ou désactive AUDIO3	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour AUDIO2.
• Audio USB	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Composant Composite Désactiver	Spécifie une entrée vidéo à mapper sur l'entrée audio USB ou désactive l'entrée audio USB	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour l'entrée audio USB.
• HDMI3/PC	Analogique Numérique	Indique si l'entrée audio HDMI3/PC est analogique ou numérique	
TEMPS			
▶ Horloge			
• Date	1–31	Spécifie la date actuelle	
• Mois	Jan.–Déc.	Spécifie le mois actuel	
• Année	2010–2040	Spécifie l'année actuelle	
• Heure	00–23	Spécifie l'heure actuelle	

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• Minute	00–59	Spécifie la minute actuelle	
• Heure d'extinction	[N/A]	Vous permet de planifier des heures auxquelles l'écran plat interactif s'éteint automatiquement	Vous devez paramétrer l'heure actuelle à l'aide du menu <i>Horloge</i> pour planifier des heures d'extinction.
• Heure d'allumage	[N/A]	Vous permet de planifier des heures auxquelles l'écran plat interactif s'allume automatiquement	Vous devez paramétrer l'heure actuelle à l'aide du menu <i>Horloge</i> pour planifier des heures d'allumage.
• Minuteur de mise en veille	10–240 Désactivé	Spécifie le temps d'inactivité (en minutes) avant que l'écran plat interactif s'éteigne, ou désactive la fonctionnalité du minuteur de mise en veille	Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton PSM de la télécommande pour accéder à cette option.
OPTION			
• Langue	[Langues]	Paramètre la langue du menu de l'affichage à l'écran	
• Méthode ISM	Normal Lavis de couleur	Paramètre la méthode pour la minimisation de la persistance de l'image (ISM)	L'ISM empêche les images statiques qui s'affichent longtemps au même emplacement de provoquer une brûlure d'écran.
• Verrouillage à clé	Activé Désactivé	Active ou désactive le verrouillage à clé	
▶ Redondance en cas de panne			
• Mode	Désactivé Auto Manuel	Spécifie le mode de redondance en cas de panne	
• Entrée1	VGA HDMI1 DVI-D Display Port HDMI2 HDMI3/PC	Spécifie la première entrée vidéo pour le mode de redondance en cas de panne	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Manuel dans <i>Mode</i> .
• Entrée2	VGA HDMI1 DVI-D Display Port HDMI2 HDMI3/PC	Spécifie la deuxième entrée vidéo pour le mode de redondance en cas de panne	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Manuel dans <i>Mode</i> .
• Entrée3	VGA HDMI1 DVI-D Display Port HDMI2 HDMI3/PC	Spécifie la troisième entrée vidéo pour le mode de redondance en cas de panne	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Manuel dans <i>Mode</i> .

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• Entrée4	VGA HDMI1 DVI-D Display Port HDMI2 HDMI3/PC	Spécifie la quatrième entrée vidéo pour le mode de redondance en cas de panne	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Manuel dans <i>Mode</i> .
• Entrée5	VGA HDMI1 DVI-D Display Port HDMI2 HDMI3/PC	Spécifie la cinquième entrée vidéo pour le mode de redondance en cas de panne	Vous ne pouvez modifier cette option que si vous sélectionnez Manuel dans <i>Mode</i> .
• Sélection DPM	Activé Désactivé	Active ou désactive la sélection DPM	
• VOD DivX®	Enregistrement Désenregistrement	Enregistre la vidéo à la demande (VOD) DivX	
• Paramètre initial	Oui Non	Réinitialise les options de tous les menus à leurs valeurs par défaut	
• Paramétrer l'ID	1–255	Paramètre l'ID de l'écran plat interactif	
• Mode Veille	Veille	Paramètre le mode Veille pour réduire la consommation d'énergie	
▶ Contrôle de proximité			
• Contrôle de proximité	Activé Désactivé	Active ou désactive la détection de présence	
• Délai de réactivation	1–10	Paramètre le temps qu'attend l'écran plat interactif avant de détecter à nouveau du mouvement (en minutes)	
• Mise hors tension automatique	15–240	Paramètre le moment où l'écran plat interactif s'éteint automatiquement (en minutes)	
• Accueil OSD	Activé Désactiver	Active ou désactive l'écran d'accueil	
• Durée de l'accueil	5–30	Paramètre la durée pendant laquelle s'affiche l'écran d'accueil (en secondes)	
• Luminosité de l'état	0–100	Paramètre la luminosité de l'écran d'accueil	
▶ Paramètre USB			

ANNEXE A

Utiliser le menu de l'affichage à l'écran

Option	Valeurs	Fonction	Remarques (le cas échéant)
• USB 1	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Désactiver	Paramètre l'entrée vidéo pour le port USB1, ou désactive le port	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour USB1.
• USB 2	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Désactiver	Paramètre l'entrée vidéo pour le port USB2, ou désactive le port	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour USB2.
• USB 3	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Désactiver	Paramètre l'entrée vidéo pour le port USB3, ou désactive le port	L'entrée vidéo que vous sélectionnez doit être unique pour USB3.
• Réinitialisation de la salle Lync®	Réinitialiser Annuler	Réinitialise les options de tous les menus à leurs valeurs par défaut (pour SMART Room System pour Microsoft Lync)	
• CEC	Activé Désactiver	Active ou désactive la prise en charge CEC (Consumer Electronics Control) sur les entrées HDMI	
• Contrôle du BA	Activé Désactivé	Active ou désactive le panneau de commande avant	
ASSISTANCE			
• Modèle/Type	[N/A]	Affiche le numéro de modèle de l'écran plat interactif	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• Version logicielle	[N/A]	Affiche le numéro de version du micrologiciel de l'écran plat interactif	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• Numéro de série	[N/A]	Affiche le numéro de série de l'écran plat interactif	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.
• Centre du service clientèle	[N/A]	Indique comment contacter l'assistance SMART	Cette option affiche uniquement des informations. Vous ne pouvez pas la modifier.

Annexe B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Brancher et configurer un système de contrôle local	84
Brancher un ordinateur à un écran plat interactif	84
Configurer les paramètres de l'interface série de votre ordinateur	84
Modes d'alimentation	85
Commandes et réponses de la programmation du système de contrôle local	86
Inventaire des commandes	86
Identifier les valeurs actuelles	86
Attribuer une valeur spécifique	87
Augmenter la valeur d'un paramètre	87
Réduire la valeur d'un paramètre	87
Désigner des paramètres de contrôle vidéo pour une entrée vidéo spécifique	87
Identifier la valeur d'un paramètre de contrôle vidéo	87
Attribuer une valeur à un paramètre de contrôle vidéo	88
Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP	88
État de l'alimentation	88
Source	89
Contrôle vidéo	90
Contrôle audio	92
Informations du système	93
Informations d'entretien	96
Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP	96
État de l'alimentation	96
Source	97
Contrôle vidéo	99
Contrôle audio	100
Informations du système	103
Informations d'entretien	106

Cette annexe inclut des instructions détaillées sur la manière de paramétrer votre ordinateur ou votre système de contrôle local afin de gérer à distance votre écran plat interactif par le biais d'une interface série RS-232.

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

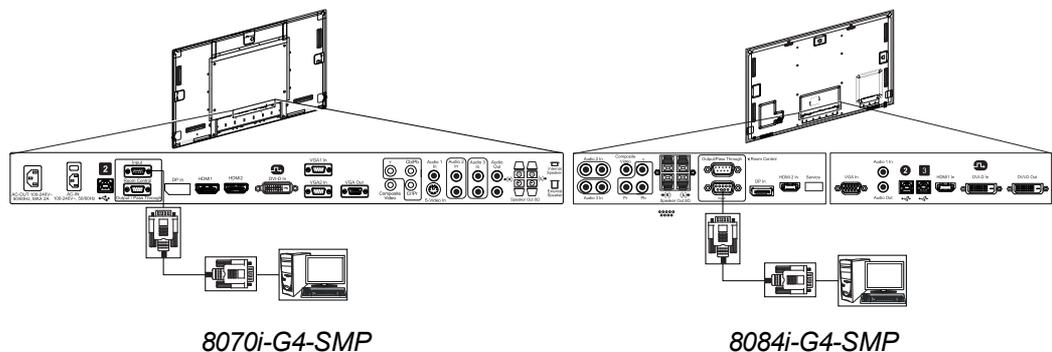
Brancher et configurer un système de contrôle local

Branchez un ordinateur à l'entrée du contrôle local de l'écran plat interactif afin de sélectionner à distance les entrées vidéo, d'allumer ou d'éteindre votre écran plat interactif et de demander des informations comme le contraste, l'état de l'alimentation et les paramètres actuels.

Brancher un ordinateur à un écran plat interactif

Pour brancher un ordinateur à votre écran plat interactif

Branchez un câble RS-232 entre la sortie série de votre ordinateur et l'entrée du contrôle local du panneau de connexion inférieur.



IMPORTANT

N'utilisez pas de câble modem nul. Utilisez uniquement un câble RS-232 standard.

Pour brancher un ordinateur à plusieurs écrans plats interactifs

1. Branchez un câble RS-232 entre la sortie série de votre ordinateur et l'entrée du contrôle local sur le panneau de connexion inférieur du premier écran plat interactif.
2. Branchez un câble RS-232 entre la sortie du contrôle local du premier écran plat interactif et l'entrée du contrôle local du deuxième écran plat interactif.
3. Branchez un câble RS-232 entre la sortie du contrôle local du deuxième écran plat interactif et l'entrée du contrôle local du troisième écran plat interactif.

REMARQUE

Vous pouvez connecter jusqu'à trois écrans plats interactifs.

Configurer les paramètres de l'interface série de votre ordinateur

Vous devez configurer l'interface série de votre ordinateur avant d'envoyer des commandes.

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Pour configurer l'interface série de votre ordinateur

1. Allumez votre écran plat interactif.
2. Allumez votre ordinateur, puis lancez votre programme des communications série ou votre programme d'émulation de terminal.
3. Activez l'écho local.
4. Configurez les paramètres de votre interface série à l'aide des valeurs suivantes, puis appuyez sur ENTRÉE.

Vitesse de transmission 19200

Longueur des données 8

Bit de parité Aucun

Bit d'arrêt 1

Une invite de commande (>) apparaît à la ligne suivante.



REMARQUE

Si aucun message n'apparaît ou si un message d'erreur apparaît, la configuration de votre interface série est incorrecte. Répétez les étapes 3 et 4.

5. Saisissez des commandes pour configurer votre écran plat interactif.

Modes d'alimentation

L'écran plat interactif a cinq modes d'alimentation distincts :

- Allumé
- Économie d'énergie
- Veille
- Veille ÉCO¹
- Éteint

Toutes les commandes sont disponibles lorsque votre écran plat interactif est allumé. Certaines commandes sont disponibles lorsque votre écran plat interactif est en mode Veille. Aucune commande n'est disponible lorsque l'écran plat interactif est éteint ou en mode Veille ÉCO.

¹Écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP uniquement

Commandes et réponses de la programmation du système de contrôle local

Pour accéder aux informations de l'écran plat interactif ou ajuster les paramètres de l'écran plat interactif à l'aide du système de contrôle local, saisissez des commandes après l'invite de commande (>), puis attendez la réponse de votre écran plat interactif.

```
>get contrast  
contrast=55
```

Si vous saisissez une commande que le système de contrôle local ne reconnaît pas, vous recevrez une réponse de commande non valide.

Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur a inclus un espace dans la commande de contraste.

```
>set con trast=65  
invalid cmd=set con trast=65
```



REMARQUES

- Utilisez des commandes au format ASCII.
- Les commandes ne sont pas sensibles à la casse.
- Vérifiez soigneusement chaque entrée avant d'appuyer sur ENTRÉE.
- N'envoyez pas d'autre commande avant d'avoir reçu la réponse et l'invite de commande suivante.

Inventaire des commandes

Votre écran plat interactif répond aux commandes des tableaux des pages suivantes. Pour voir une liste des commandes disponibles pour l'état d'alimentation actuel de votre écran plat interactif, saisissez ?, puis appuyez sur ENTRÉE.

Identifier les valeurs actuelles

Vous pouvez identifier la valeur actuelle de chaque paramètre. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut identifier le niveau de contraste de l'écran plat interactif.

```
>get contrast  
contrast=55
```

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Attribuer une valeur spécifique

Vous pouvez attribuer une valeur spécifique à un paramètre dans la plage cible de la commande. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut définir le niveau de contraste de l'écran plat interactif sur 65.

```
>set contrast=65  
contrast=65
```

Augmenter la valeur d'un paramètre

Vous pouvez augmenter un paramètre en fonction d'un nombre donné. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut augmenter le niveau de contraste de l'écran plat interactif de 5.

```
>set contrast +5  
contrast=70
```

Réduire la valeur d'un paramètre

Vous pouvez réduire un paramètre en fonction d'un nombre donné. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut réduire le niveau de contraste de l'écran plat interactif de 15.

```
>set contrast -15  
contrast=55
```

Désigner des paramètres de contrôle vidéo pour une entrée vidéo spécifique

Lorsque vous branchez plusieurs entrées vidéo à votre écran plat interactif, vous pouvez désigner différents paramètres pour chaque entrée vidéo. Vous pouvez aussi spécifier l'entrée vidéo à propos de laquelle vous voulez obtenir des informations ou à laquelle vous voulez attribuer des valeurs.



REMARQUE

Vous devez brancher l'entrée vidéo à votre écran plat interactif pour identifier une valeur ou lui en attribuer une, mais l'entrée vidéo n'a pas besoin d'être en cours d'utilisation.

Identifier la valeur d'un paramètre de contrôle vidéo

Utilisez la commande **get** afin d'identifier des valeurs pour un paramètre de contrôle vidéo. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut identifier le contraste de l'entrée vidéo HDMI1.

```
>get contrast HDMI1  
contrast HDMI1=65
```

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Attribuer une valeur à un paramètre de contrôle vidéo

Utilisez la commande **set** pour attribuer des valeurs à un paramètre de contrôle vidéo. Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur veut définir le contraste à 70 pour l'entrée vidéo HDMI1.

```
>set contrast HDMI1=70  
contrast HDMI1=70
```

8070i

Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8070i-G4-SMP

Les tableaux suivants contiennent des commandes pour les écrans plats interactifs SMART Board 8070i-G4-SMP.

État de l'alimentation

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres de l'état de l'alimentation.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get intpowerstate	intpowerstate= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• standby• on• dpms-standby• welcome• prox-reenable-wait• pre-standby• pre-standby-auto	Oui
get powerstate	powerstate= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• on• ready• standby• off	Oui
get standbymode	standbymode= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• normal• eco	Oui

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour l'état de l'alimentation.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set intpowerstate <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =standby• =on• =dpms-standby• =welcome• =prox-reenable-wait• =pre-standby• =pre-standby-auto	intpowerstate= <i>[Valeur]</i>	Oui
set powerstate <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =on• =ready• =standby• =off	powerstate= <i>[Valeur]</i>	Oui
set standbymode <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =normal• =eco	standbymode= <i>[Valeur]</i>	Oui

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Source

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres sources.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get input	input=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• VGA2• DVI• Vidéo• S_Video• DVD/HD• DisplayPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC	Oui
get videoinputs	videoinputs=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• VGA2• DVI• Vidéo• S_Video• DVD/HD• DisplayPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC	Oui
get usb1source	usb1source=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• VGA2• DVI• DisplayPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC (par défaut)• Désactivé	Oui
get usb2source	usb2source=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• VGA2• DVI• DisplayPort• HDMI1• HDMI2 (par défaut)• HDMI3/PC• Désactivé	Oui

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres sources.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set input [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• =VGA1• =VGA2• =DVI• =Vidéo• =S_Video• =DVD/HD• =DisplayPort• =HDMI1• =HDMI2• =HDMI3/PC	input=[Valeur]	Oui

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set usb1source <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactivé 	usb1source= <i>[Valeur]</i>	Oui
set usb2source <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactivé 	usb2source= <i>[Valeur]</i>	Oui



REMARQUE

Vous devez spécifier des valeurs uniques pour **set usb1source** et **set usb2source**.

Contrôle vidéo

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres du contrôle vidéo.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get blacklevel	blacklevel= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non
get brightness	brightness= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non
get clock	clock= <i>[Valeur]</i>	<i>[Dépend du signal vidéo]</i>	Non
get clockphase	clockphase= <i>[Valeur]</i>	<i>[Dépend du signal vidéo]</i>	Non
get colortemp	colortemp= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • NORMAL • WARM • COOL • USER 	Non
get contrast	contrast= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non
get displaymode	displaymode= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • DYNAMIC • STANDARD • sRGB • CINEMA • SPORT • GAME • USER • AMBIENT 	Non
get saturation	saturation= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non
get sharpness	sharpness= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non
get tint	tint= <i>[Valeur]</i>	0–100	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour le contrôle vidéo.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set blacklevel [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	blacklevel=[Valeur]	Non
set brightness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	brightness=[Valeur]	Non
set brightness [Entrée vidéo] [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	brightness [Entrée vidéo]= [Valeur]	Non
set clock [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =[Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	clock=[Valeur]	Non
set clockphase [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =[Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	clockphase=[Valeur]	Non
set colortemp [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =NORMAL • =WARM • =COOL • =USER 	colortemp=[Valeur]	Non
set contrast [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	contrast=[Valeur]	Non
set displaymode [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =DYNAMIC • =STANDARD • =sRGB • =CINEMA • =SPORT • =GAME • =USER • =AMBIENT 	displaymode=[Valeur]	Non
set saturation [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	saturation=[Valeur]	Non
set sharpness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	sharpness=[Valeur]	Non
set tint [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	tint=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Contrôle audio

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres du contrôle audio.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get audioinput	audioinput=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• IN1• IN2• IN3• USB• HDMI• DPORT• HDMI3/PC_ANALOG• HDMI3/PC_DIGITAL	Non
get balance	balance=[Valeur]	0–100	Non
get bass	bass=[Valeur]	0–100	Non
get hdmi3/pc_lineout	hdmi3/pc_lineout=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• fixed• variable	Non
get leftspeaker	leftspeaker=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Non
get lineout	lineout=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• fixed• variable	Non
get mute	mute=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Non
get rightspeaker	rightspeaker=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Non
get treble	treble=[Valeur]	0–100	Non
get volume	volume=[Valeur]	0–100	Non

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour le contrôle audio.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set audioinput [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• =IN1• =IN2• =IN3• =USB• =HDMI²• =DPORT³• =HDMI3/PC_ANALOG• =HDMI3/PC_DIGITAL⁴	audioinput=[Valeur]	Non
set balance [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• + [Valeur incrémentielle]• - [Valeur incrémentielle]• =0–100	balance=[Valeur]	Non
set bass [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• + [Valeur incrémentielle]• - [Valeur incrémentielle]• =0–100	bass=[Valeur]	Non

²"=HDMI" est uniquement disponible pour les entrées vidéo HDMI1 et HDMI2.

³"=DPORT" est uniquement disponible pour l'entrée vidéo DPORT.

⁴"=HDMI3/PC_ANALOG" et "=HDMI3/PC_DIGITAL" sont uniquement disponibles pour l'entrée vidéo HDMI3/PC.

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set hdmi3/pc_lineout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =fixed • =variable 	hdmi3/pc_lineout=[Valeur]	Non
set leftspeaker [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	leftspeaker=[Valeur]	Non
set lineout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =fixed • =variable 	lineout=[Valeur]	Non
set mute [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	mute=[Valeur]	Non
set rightspeaker [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	rightspeaker=[Valeur]	Non
set treble [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	bass=[Valeur]	Non
set volume [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	volume=[Valeur]	Non

Informations du système

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres des informations système.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get aspectratio	aspectratio=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • 1:1 • 16:9 • 4:3 • zoom1 • zoom2 	Non
get autopoweroff	autopoweroff=[Valeur]	15–240	Non
get fwinfotouch	fwinfotouch=[Valeur]	[Valeur définie par l'utilisateur]	Oui
get fwvericp	fwvericp=[Valeur]	[Numéro de version du micrologiciel (ICP)]	Oui
get fwvermpu	fwvermpu=[Valeur]	[Numéro de version du micrologiciel (microprocesseur)]	Oui
get fwverscr	fwverscr=[Valeur]	[Numéro de version du micrologiciel (processeur vidéo)]	Oui
get hposition	hposition=[Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get language	language=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • English • Arabic • Danish • German • English_UK • Spanish • Spanish_MEX • French • Hindi • Hungarian • Italian • Korean • Dutch • Norwegian • Portuguese_BRA • Portuguese • Russian • Swedish • Turkish • Chinese • Chinese_SIM 	Non
get modelnum	modelnum=[Valeur]	[Numéro de modèle]	Non
get monitorid	monitorid=[Valeur]	1–100	Non
get proximity	proximity=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Oui
get proximitydetected	proximitydetected=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • yes • no 	Non
get proximityreenable	proximityreenable=[Valeur]	1–10	Oui
get readystatebrightness	readystatebrightness=[Valeur]	0–100	Oui
get resolution	resolution=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • 800 × 600 • 1024 × 768 	Non
get serialnum	serialnum=[Valeur]	[Numéro de série]	Non
get tempsensor1	tempsensor1=[Valeur]	[Température en °C]	Non
get tempsensor2	tempsensor2=[Valeur]	[Température en °C]	Non
get vposition	vposition = [Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non
get welcome	welcome=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get welcometimeout	welcometimeout=[Valeur]	5–30	Non
get zoom	zoom=[Valeur]	100–300	Non

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour les informations système.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set aspectratio [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =1:1 • =16:9 • =4:3 • =zoom1 • =zoom2 	aspectratio=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set autpoweroff [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =15–240 	autpoweroff=[Valeur]	Non
set factoryreset [Valeur]	=yes	factoryreset=[Valeur]	Oui
set fwinfotouch [Valeur]	= [Valeur définie par l'utilisateur]	fwinfotouch=[Valeur]	Oui
set fwvericp [Valeur]	= [Numéro de version du micrologiciel (ICP)]	fwvericp=[Valeur]	Oui
set hposition [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • = [Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	hposition=[Valeur]	Non
set language [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =English • =Arabic • =Danish • =German • =English_UK • =Spanish • =Spanish_MEX • =French • =Hindi • =Hungarian • =Italian • =Korean • =Dutch • =Norwegian • =Portuguese_BRA • =Portuguese • =Russian • =Swedish • =Turkish • =Chinese • =Chinese_SIM 	language=[Valeur]	Non
set monitorid [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =1–100 	monitorid=[Valeur]	Non
set proximity [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	proximity=[Valeur]	Oui
set proximitydetected [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =yes • =no 	proximitydetected=[Valeur]	Non
set proximityreenable [Valeur]	=1–10	proximityreenable=[Valeur]	Oui
set readystatebrightness [Valeur]	=0–100	readystatebrightness=[Valeur]	Oui
set vposition [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • = [Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	vposition = [Valeur]	Non
set welcome [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	welcome=[Valeur]	Non
set welcometimeout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =5–30 	welcometimeout=[Valeur]	Non
set zoom [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =100–300 	zoom=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Informations d'entretien

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres des informations de l'entretien.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get displayhour	displayhour=[Valeur]	0–20000	Oui
get fancontrol	fancontrol=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• on• auto	Oui
get highspeedfan	highspeedfan=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• high• normal	Non
get totalhours	totalhours=[Valeur]	0–20000	Oui

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour les informations d'entretien.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set highspeedfan [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• =high• =normal	highspeedfan=[Valeur]	Non
set fancontrol [Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• =on• =auto	fancontrol=[Valeur]	Oui



Commandes de l'écran plat interactif SMART Board 8084i-G4-SMP

Les tableaux suivants contiennent des commandes pour les écrans plats interactifs SMART Board 8084i-G4-SMP.

État de l'alimentation

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres de l'état de l'alimentation.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get intpowerstate	intpowerstate=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• standby• on• no-video• welcome• prox-reenable-wait• pre-eco• eco-standby• soft-reset• dpms• pre-standby-auto	Oui
get powerstate	powerstate=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• on• standby• off	Oui
get standbymode	standbymode=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none">• normal• eco	Oui

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour l'état de l'alimentation.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set intpowerstate <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =standby• =on• =no-video• =welcome• =prox-reenable-wait• =pre-eco• =eco-standby• =soft-reset• =dpms• =pre-standby-auto	intpowerstate= <i>[Valeur]</i>	Oui
set powerstate <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =on• =standby• =off	powerstate= <i>[Valeur]</i>	Oui
set standbymode <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• =normal• =eco	standbymode= <i>[Valeur]</i>	Oui

Source

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres sources.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get input	input= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• VGA• DVI• Component• Composite• DPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC	Oui
get videoinputs	videoinputs= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• VGA• DVI• Component• Composite• DPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC	Oui
get usb1source	usb1source= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• VGA• DVI• DPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC (par défaut)• Désactiver	Oui
get usb2source	usb2source= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none">• VGA (par défaut)• DVI• DPort• HDMI1• HDMI2• HDMI3/PC• Désactiver	Oui

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get usb3source	usb3source=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • VGA • DVI • DPort • HDMI1 (par défaut) • HDMI2 • HDMI3/PC • Désactiver 	Oui

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres sources.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set input [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =next 	input=[Valeur]	Oui
set usb1source [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	usb1source=[Valeur]	Oui
set usb2source [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	usb2source=[Valeur]	Oui
set usb3source [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	usb3source=[Valeur]	Oui



REMARQUE

Vous devez spécifier des valeurs uniques pour **set usb1source**, **set usb2source** et **set usb3source**.

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Contrôle vidéo

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres du contrôle vidéo.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get ambient	ambient=[Valeur]	0–1023	Non
get blacklevel	blacklevel=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • high • low 	Non
get brightness	brightness=[Valeur]	0–100	Non
get colortemp	colortemp=[Valeur]	0–100	Non
get contrast	contrast=[Valeur]	0–100	Non
get displaymode	displaymode=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • standard • ambient • vivid • ISF_Expert1 • ISF_Expert2 	Non
get gamma	gamma=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • high • medium • low • 1.9 • 2.2 • 2.4 	Non
get hsharpness	hsharpness=[Valeur]	0–50	Non
get hsize	hsize=[Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non
get phase	phase=[Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non
get saturation	saturation=[Valeur]	0–100	Non
get sharpness	sharpness=[Valeur]	0–50	Non
get tint	tint=[Valeur]	0–100	Non
get vsharpness	vsharpness=[Valeur]	0–50	Non

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour le contrôle vidéo.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set ambient [Valeur]	=0–1023	ambient=[Valeur]	Non
set blacklevel [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =high • =low 	blacklevel=[Valeur]	Non
set brightness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	brightness=[Valeur]	Non
set brightness [Entrée vidéo] [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	brightness [Entrée vidéo]= [Valeur]	Non
set colortemp [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	colortemp=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set contrast [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	contrast=[Valeur]	Non
set displaymode [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =standard • =ambient • =vivid • =ISF_Expert1 • =ISF_Expert2 	displaymode=[Valeur]	Non
set gamma [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =high • =medium • =low • =1.9 • =2.2 • =2.4 	gamma=[Valeur]	Non
set hsharpness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–50 	hsharpness=[Valeur]	Non
set hsize [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =[Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	hsize=[Valeur]	Non
set phase [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =[Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	phase=[Valeur]	Non
set saturation [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	saturation=[Valeur]	Non
set sharpness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–50 	sharpness=[Valeur]	Non
set tint [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–100 	tint=[Valeur]	Non
set vsharpness [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0–50 	vsharpness=[Valeur]	Non

Contrôle audio

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres du contrôle audio.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get audioeq100	audioeq100=[Valeur]	-10–10	Non
get audioeq300	audioeq300=[Valeur]	-10–10	Non
get audioeq1k	audioeq1k=[Valeur]	-10–10	Non
get audioeq3k	audioeq3k=[Valeur]	-10–10	Non
get audioeq10k	audioeq10k=[Valeur]	-10–10	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get audioin1	audioin1=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Désactiver 	Non
get audioin2	audioin2=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Désactiver 	Non
get audioin3	audioin3=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Désactiver 	Non
get balance	balance=[Valeur]	0–100	Non
get hdmi3/pclineout	hdmi3/pclineout=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • fixed • variable 	Non
get leftspeaker	leftspeaker=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get lineout	lineout=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • fixed • variable 	Non
get mute	mute=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get opsaudio	opsaudio=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • digital • analog 	Non
get rightspeaker	rightspeaker=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get speakersw	speakersw=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • internal • external • off 	Non
get usbaudio	usbaudio=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • VGA • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Désactiver 	Non
get volume	volume=[Valeur]	0–100	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour le contrôle audio.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set audioeq100 [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =-10-10 	audioeq100=[Valeur]	Non
set audioeq300 [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =-10-10 	audioeq300=[Valeur]	Non
set audioeq1k [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =-10-10 	audioeq1k=[Valeur]	Non
set audioeq3k [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =-10-10 	audioeq3k=[Valeur]	Non
set audioeq10k [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =-10-10 	audioeq10k=[Valeur]	Non
set audioin1 [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	audioin1=[Valeur]	Non
set audioin2 [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	audioin2=[Valeur]	Non
set audioin3 [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	audioin3=[Valeur]	Non
set balance [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =0-100 	balance=[Valeur]	Non
set hdmi3/pclineout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =fixed • =variable 	hdmi3/pclineout=[Valeur]	Non
set leftspeaker [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	leftspeaker=[Valeur]	Non
set lineout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =fixed • =variable 	lineout=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set mute <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	mute= <i>[Valeur]</i>	Non
set opsaudio <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =digital • =analog 	opsaudio= <i>[Valeur]</i>	Non
set rightspeaker <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	rightspeaker= <i>[Valeur]</i>	Non
set speakersw <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =internal • =external • =off 	speakersw= <i>[Valeur]</i>	Non
set usbaudio <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Désactiver 	usbaudio= <i>[Valeur]</i>	Non
set volume <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • + <i>[Valeur incrémentielle]</i> • - <i>[Valeur incrémentielle]</i> • =0–100 	volume= <i>[Valeur]</i>	Non



REMARQUE

Vous devez spécifier des valeurs uniques pour **set audioin1**, **set audioin2**, **set audioin3** et **set usbaudio**.

Informations du système

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres des informations système.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get aspectratio	aspectratio= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • justscan • 16:9 • 4:3 	Non
get autopoweroff	autopoweroff= <i>[Valeur]</i>	15–240	Non
get fancontrol	fancontrol= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • auto • 25 • 50 • 75 • 100 • off 	Non
get fbc	fbc= <i>[Valeur]</i>	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get fwinfotouch	fwinfotouch= <i>[Valeur]</i>	<i>[Valeur définie par l'utilisateur]</i>	Non
get fwvericp	fwvericp= <i>[Valeur]</i>	<i>[Numéro de version du micrologiciel (ICP)]</i>	Oui

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get fwvermpu	fwvermpu=[Valeur]	[Numéro de version du micrologiciel (microprocesseur)]	Oui
get fwverscr	fwverscr=[Valeur]	[Numéro de version du micrologiciel (processeur vidéo)]	Oui
get hposition	hposition=[Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non
get language	language=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • Arabe • Chinois (simplifié) • Danois • Néerlandais • Anglais (Royaume-Uni) • Anglais (États-Unis) • Finnois • Français • Français (Canada) • Allemand • Hongrois • Italien • Japonais • Coréen • Norvégien • Portugais (Brésil) • Portugais (Portugal) • Russe • Espagnol • Espagnol (Mexique) • Suédois • Turc 	Non
get modelnum	modelnum=[Valeur]	[Numéro de modèle]	Non
get monitorid	monitorid=[Valeur]	1–100	Non
get proximity	proximity=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get proximitydetected	proximitydetected=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • yes • no 	Non
get proximityreenable	proximityreenable=[Valeur]	1–10	Non
get readystatebrightness	readystatebrightness=[Valeur]	0–100	Non
get resolution	resolution=[Valeur]	[Résolution]	Non
get serialnum	serialnum=[Valeur]	[Numéro de série]	Non
get tempsensor1	tempsensor1=[Valeur]	[Température en °C]	Non
get testmode	testmode=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get upgradeicp	upgradeicp=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get upgrademain	upgrademain=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get videomute	videomute=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get vposition	vposition = [Valeur]	[Dépend du signal vidéo]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get welcome	welcome=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get welcometimeout	welcometimeout=[Valeur]	5–30	Non

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour les informations système.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set aspectratio [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =justscan • =16:9 • =4:3 	aspectratio=[Valeur]	Non
set autopoweroff [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =15–240 	autopoweroff=[Valeur]	Non
set factoryreset [Valeur]	=yes	factoryreset=[Valeur]	Oui
set fancontrol [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =auto • =25 • =50 • =75 • =100 • =off 	fancontrol=[Valeur]	Oui
set fbc [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	fbc=[Valeur]	Non
set fwinfotouch [Valeur]	= [Valeur définie par l'utilisateur]	fwinfotouch=[Valeur]	Non
set fwvericp [Valeur]	= [Numéro de version du micrologiciel (ICP)]	fwvericp=[Valeur]	Oui
set hposition [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • = [Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	hposition=[Valeur]	Non
set language [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =Arabic • =Chinese (Simplified) • =Danish • =Dutch • =English (UK) • =English (US) • =Finnish • =French • =French (Canada) • =German • =Hungarian • =Italian • =Japanese • =Korean • =Norwegian • =Portuguese (Brazil) • =Portuguese (Portugal) • =Russian • =Spanish • =Spanish (Mexico) • =Swedish • =Turkish 	language=[Valeur]	Non
set lyncroom [Valeur]	=reset	lyncroom=[Valeur]	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set modelnum [Valeur]	= [Numéro de modèle]	modelnum=[Valeur]	Non
set monitorid [Valeur]	= 1–100	monitorid=[Valeur]	Non
set opsfail [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	opsfail=[Valeur]	Non
set proximity [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	proximity=[Valeur]	Non
set proximitydetected [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =yes • =no 	proximitydetected=[Valeur]	Non
set proximityreenable [Valeur]	= 1–10	proximityreenable=[Valeur]	Non
set readystatebrightness [Valeur]	= 0–100	readystatebrightness=[Valeur]	Non
set testmode [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	testmode=[Valeur]	Non
set upgradeicp [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	upgradeicp=[Valeur]	Non
set upgrademain [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	upgrademain=[Valeur]	Non
set videomute [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	videomute=[Valeur]	Non
set vposition [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =[Fourchette de valeurs dépendant du signal vidéo] 	vposition =[Valeur]	Non
set welcome [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • =on • =off 	welcome=[Valeur]	Non
set welcometimeout [Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • + [Valeur incrémentielle] • - [Valeur incrémentielle] • =5–30 	welcometimeout=[Valeur]	Non

Informations d'entretien

Utilisez les commandes suivantes pour identifier les paramètres des informations de l'entretien.

Commande	Réponse	Valeurs possibles	Mode Veille
get failurelog	failurelog=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • normal • power • displayfan • opsfan • inverter • temperature 	Non
get statereporting	statereporting=[Valeur]	<ul style="list-style-type: none"> • on • off 	Non
get totalhours	totalhours=[Valeur]	0–40000	Non

ANNEXE B

Gérer à distance votre écran plat interactif

Utilisez les commandes suivantes afin d'attribuer des paramètres pour les informations d'entretien.

Commande	Valeurs possibles	Réponse	Mode Veille
set failurelog [<i>Valeur</i>]	=normal	failurelog= <i>[Valeur]</i>	Non
set statereporting [<i>Valeur</i>]	<ul style="list-style-type: none">• =on• =off	statereporting= <i>[Valeur]</i>	Non

Annexe C

Normes environnementales matérielles

SMART Technologies participe aux efforts internationaux visant à s'assurer que les appareils électroniques sont fabriqués, vendus et mis au rebut de façon à respecter l'environnement.

Règlements pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et sur les batteries (directives DEEE et sur les batteries)

Les équipements électriques, électroniques et les batteries contiennent des substances pouvant s'avérer dangereuses pour l'environnement et la santé humaine. Le symbole en forme de poubelle barrée indique que les produits doivent être mis au rebut dans la filière de recyclage appropriée, et non en tant que déchets ordinaires.



Piles

La télécommande contient des piles AAA 1,5 V. Recyclez ou mettez au rebut les piles de manière appropriée.

Plus d'informations

Voir [smarttech.com/compliance](https://www.smarttech.com/compliance) pour plus d'informations.

Index

A

Aide 6, 10
aigus 71, 92
air conditionné 15, 50
alimentation 15, 21, 27, 29, 85, 88, 96
anneaux 14, 51
appareils de levage 14, 51
aspirateurs 49
audio
 à propos de 3
 configurer 71, 77, 92, 100
 contrôler le volume 7, 38, 40
 couper le son 7, 38, 40
 dépannage 61

B

balance, audio 71, 78, 92, 102
base de connaissances 11
basses 71, 92
batteries 47, 109

C

câble SMART GoWire 34
câbles et connecteurs USB 19, 21-22, 71, 74, 81, 89, 97
câbles, utiliser des VGA longs 70
calibrage 45-46, Voir également: orientation
caméras
 à propos de 5
 nettoyer 49
capteurs Voir: capteurs de la détection de présence
capteurs de la détection de présence
 à propos de 2, 5, 31
 configurer 73, 94, 104
 dépannage 63

 nettoyer 48
centre d'assistance 11
chaleur 73, 94
clavier Voir: clavier à l'écran
clavier à l'écran 6
Clear Voice II 78
clic droit 6
codes de construction locaux 13
commandes tactiles 2
condensation 50
connecteurs 3,5 mm stéréo 19, 21
connecteurs des câbles des enceintes 19
Consumer Electronics Control 82
contraste 68, 75, 90, 99
contrôle local 83
crayons
 à propos de 6
 remplacer des pointes 47

D

date et heure 79
déploiement Voir: déploiement du logiciel
déploiement du logiciel 28
différences entre modèles 8
directives DEEE et sur les batteries 109
DisplayPort 19, 21, 71, 82, 89, 97
documentation 9
DVI-D 19, 21, 74, 82, 89, 97

E

eau 49

É

éclairage ambiant 69, 99
écran d'accueil 31, 81, 94, 105
effaceur 6
égalisation, audio 102
emballage 51

INDEX

emplacement pour fixer votre écran plat interactif 15
enceintes
 externe 24
 inclus avec votre écran plat interactif 3, 5, 71, 77, 92, 100
endroits renforcés 15

F

fichiers .fcw 35
format 4, 71, 77, 93, 103
formation 10
fumée 49

G

gamma 76, 99
gestion à distance 83
GoWire Voir: câble SMART GoWire
guides de branchement 10
guides de l'administrateur système 10

H

hauteur pour fixer votre écran plat interactif 15
HDMI 19, 21-22, 74, 82, 89, 97
humidité 49-50

I

identifiant 73, 104
installation
 logiciel Voir: installation logicielle
 matériel Voir: installation matérielle
installation du logiciel 28
installation matérielle 13, 50
instructions d'installation 10
instructions de fixation 13
instructions de fixation murale Voir: instructions de fixation

L

langues 72, 80, 94, 104

logiciel SMART Meeting Pro
 à propos de 3
 installer 28
 mettre à jour 44
 utiliser sur des ordinateurs portables 33
 utiliser sur l'ordinateur de la salle 32
logiciel SMART Meeting Pro PE 34
luminosité 68, 75, 90, 99
Lync Voir: Microsoft Lync

M

maintenance 43
marqueurs 48
marqueurs effaçables à sec 48
marqueurs permanents 48
menu de l'affichage à l'écran 67
Microsoft Lync 74, 82
mises à jour
 logiciel 44
 micrologiciel 44
mises à jour logicielles 44
mises à jour micrologicielles 44
mode Veille 29, 38-39, 73, 81, 85, 88, 96,
 Voir également: mode Veille ÉCO
mode Veille ÉCO 32, 73, 81, 85, 88, 96,
 Voir également: mode Veille
module d'extension E/S
 à propos de 8
 connecteurs 19, 21
module de sélection des couleurs 6

N

netteté 68, 75, 90, 99
nettoyant pour vitre 48
nettoyer
 capteurs de la détection de présence 48
 écran 48
 ruban réfléchissant 49
 verre des caméras 49
niveau de noir 68, 76, 90, 99
numéro de série 53, 94, 104

O

ordinateur Voir: ordinateur de la salle

INDEX

ordinateur de la salle
 connecter 22
 utiliser 32
ordinateurs portables
 brancher des câbles pour 22
 utiliser 33
orientation 6, 45-46, Voir
 également: calibration

P

panneau de commande avant
 à propos de 7
 désactiver 73, 82, 103
 utiliser avec la télécommande 36
panneau de commande du menu 40
panneau de connexion droit 19-20
panneau de connexion gauche 18, 20
panneau de connexion inférieur 19-20
panneau de connexion supérieur 18, 20
panneaux de commande
 avant Voir: panneau de commande
 avant
 menu Voir: panneau de commande du
 menu
panneaux de connexion 18
paramètres SMART 43
passerelles 15
périphériques USB
 connecter 32
 désactiver le port pour 25
Picture Wizard II 77
pied 13, 51
piles AAA 47
pilotes de produit SMART
 à propos de 3
 installer 28
 mettre à jour 44
 utiliser sur des ordinateurs portables 33
 utiliser sur l'ordinateur de la salle 32
plaque de fixation VESA 14
portes 15
poussière 15, 49
prise en charge double utilisateur 2
prises RCA 19-20
produits chimiques 49

Q

4K UHD 22

R

rainure du ruban réfléchissant 5, 49
rallonge USB CAT 5 22
reconnaissance des objets 2
réinitialisation d'usine 74
résolution 70, 94, 104
retirer le matériel 50
rétroéclairage 75
RS-232 19, 21, 83

S

S-video 19
S-Video 89
saturation 90, 99
silence Voir: audio
SMART Ink
 à propos de 3
 installer 28
 mettre à jour 44
 utiliser sur des ordinateurs portables 33
 utiliser sur l'ordinateur de la salle 32
SMART Product Update 44
SMART Room Systems 74, 82
soleil 50
son Voir: audio
son surround virtuel 78
spécifications 9

T

teinte 68, 76, 90, 99
télécommande
 à propos de 7, 36
 batteries 47
 boutons 36
 capteur 36
 dépannage 62
température Voir: chaleur
température de la couleur 69, 76, 90, 99

INDEX

temps 79
transport 51
TruMotion 77

V

ventilateurs 73, 96
ventilation 15, 49
versions micrologicielles 93
VGA 19, 21, 70, 74, 82, 89, 97
vibration 51
vibrations 15
vidéo composant 19-20, 89, 97
vidéo composite 19-20, 89, 97
vis M8 14
volume Voir: audio

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport