

SMART Board® M685ix2

Systemes de tableau interactif

Guide de configuration et d'utilisation

Pour le modèle SBM685ix2

SMART®

Avertissement FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations définies dans la partie 15 de la réglementation de la FCC pour les périphériques numériques de classe A. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement fonctionne dans un environnement commercial. Cet équipement produit, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, il peut provoquer des interférences nuisibles avec les communications radio. Si ces interférences surviennent en zone résidentielle, l'utilisateur pourra se voir forcé de corriger le problème à ses frais.

Avis relatif aux marques de commerce

SMART Board, SMART Notebook, DViT, smarttech, le logo SMART et tous les slogans SMART sont des marques de commerce ou des marques déposées de SMART Technologies ULC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Windows et Internet Explorer sont soit des marques déposées soit des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Apple, iMac, Macintosh, Mac, Mac OS et Mac OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Blu-ray est une marque de commerce de la Blu-ray Disc Association. Crestron, RoomView et RoomView Connected sont des marques de commerce ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Texas Instruments, BrilliantColor et DLP Link sont des marques de commerce de Texas Instruments. DLP est une marque déposée de Texas Instruments. Tous les autres noms de produits et de sociétés tiers peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

Avis de droit d'auteur

© 2014 SMART Technologies ULC. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite ou stockée dans un système de récupération de données ou traduite dans quelque langue, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, sans l'accord écrit préalable de SMART Technologies ULC. Les informations de ce manuel peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de SMART.

Ce produit et/ou l'utilisation de celui-ci sont couverts par un ou plusieurs des brevets américains suivants.

www.smarttech.com/patents

05/2014

Informations importantes

Avant d'installer et d'utiliser votre système de tableau interactif SMART Board® M685ix2, vous devez lire et comprendre les avertissements de sécurité et les précautions de ce guide d'utilisation et du document des informations importantes inclus. Ces avertissements de sécurité et ces précautions expliquent comment utiliser correctement et en toute sécurité votre système de tableau interactif et ses accessoires, vous permettant ainsi d'éviter de vous blesser et d'endommager l'équipement. Assurez-vous de toujours utiliser correctement votre système de tableau interactif.

Dans ce document, le "système de tableau interactif" désigne les éléments suivants :

- Tableau interactif SMART Board M685
- Projecteur SMART UX80
- Accessoires et équipements optionnels

Le projecteur fourni avec votre système est conçu pour fonctionner uniquement avec certains modèles de tableau interactif SMART Board. Contactez votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where) pour plus d'informations.

Avertissements de sécurité, précautions et informations importantes

Installation



AVERTISSEMENT

- Si vous ne respectez pas les instructions d'installation fournies avec votre produit SMART, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le produit.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, évitez d'exposer le produit SMART à la pluie ou à l'humidité.
- Il faut deux personnes pour fixer votre produit SMART, car il est trop lourd pour qu'une personne seule le manipule en toute sécurité.

Lorsque vous soulevez votre tableau interactif, vous et votre assistant devez vous tenir de part et d'autre de l'écran, en le soulevant d'une main par le bas tout en le maintenant en équilibre par le haut avec votre autre main.

INFORMATIONS IMPORTANTES

- Lorsque vous fixez la perche du projecteur sur un mur double ou creux, vous devez fixer le support de fixation à un poteau pour que celui-ci puisse supporter le poids du projecteur. Si vous utilisez uniquement des ancrages pour cloison sèche, la cloison sèche peut céder et blesser des personnes ou causer des dégâts au produit qui ne seront peut-être pas couverts par votre garantie.
- Ne laissez pas traîner de câbles par terre afin d'éviter les risques de chute. Si vous devez faire courir un câble sur le sol, placez-le en ligne droite, aplatissez-le et fixez-le au sol à l'aide de ruban adhésif ou d'un protège-câble d'une couleur contrastante. Manipulez les câbles avec précaution et ne les pliez pas trop.

ATTENTION

- N'utilisez pas cette unité immédiatement après l'avoir fait passer d'une pièce froide à une pièce chaude. Lorsque l'unité est exposée à une telle différence de température, l'humidité peut se condenser sur l'objectif et des pièces internes vitales. Laissez le système se stabiliser à la température de la pièce avant de l'utiliser afin d'éviter d'endommager l'unité.
- N'entrez pas l'unité dans des lieux chauds, par exemple à côté d'un appareil de chauffage. Vous risqueriez ainsi de provoquer un dysfonctionnement et de réduire la durée de vie du projecteur.
- Évitez d'installer et d'utiliser le produit SMART dans un endroit extrêmement poussiéreux, humide ou enfumé.
- N'exposez pas votre produit SMART à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un dispositif générant un champ magnétique puissant.
- Si vous devez appuyer le tableau interactif contre un mur avant de le fixer, assurez-vous qu'il reste en position verticale.



Ne posez pas le tableau interactif sur le flanc ou sur la partie supérieure du cadre.

- Vous devez connecter le câble USB fourni avec votre tableau interactif SMART Board à un ordinateur disposant d'une interface compatible USB et affichant le logo USB. De plus, l'ordinateur source USB doit être conforme aux normes CSA/UL/EN 60950 et porter la marque CE et la/les marque(s) CSA et/ou UL pour CSA/UL 60950. Ceci garantira un fonctionnement en toute sécurité et permettra d'éviter d'endommager le tableau interactif SMART Board.

IMPORTANT

- Le guide d'installation sans texte du système de tableau interactif SMART Board M685ix2 est également disponible en ligne (smarttech.com/kb/170440).

INFORMATIONS IMPORTANTES

- Veillez à ce qu'une prise électrique se trouve à côté de votre produit SMART et qu'elle reste d'accès facile durant l'utilisation.
- Le fait d'utiliser votre produit SMART à proximité d'une télévision ou d'une radio peut provoquer des interférences au niveau de l'image ou du son. Si cela se produit, éloignez la télévision ou la radio du projecteur.

Fonctionnement

AVERTISSEMENT

- Ne grimpez pas (et n'autorisez pas des enfants à grimper) sur un tableau interactif SMART Board fixé au mur ou sur un pied.

Ne grimpez pas à la perche du projecteur, ne vous y suspendez pas et n'y accrochez aucun objet.

Si vous grimpez sur le tableau interactif ou à la perche pour projecteur, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le produit.



ATTENTION

- N'obstruez pas les fentes d'aération et les ouvertures du projecteur.

IMPORTANT

- Si vous avez des périphériques qui n'utilisent pas d'entrée/sortie audio à prise téléphone 3,5 mm, de connecteur d'entrée vidéo VGA DB15 ou de connecteur vidéo HDMI™, il se peut que vous deviez acheter des adaptateurs tiers.
- Conservez votre télécommande en lieu sûr, car il n'y a aucun autre moyen d'accéder aux options de menu.
- Débranchez le produit de sa source d'alimentation lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée.

Autres précautions

Si vous possédez un produit SMART autre qu'un système de tableau interactif SMART Board série M685ix2, consultez le document des avertissements fourni avec celui-ci pour les instructions d'entretien et les avertissements associés.

Conditions environnementales

Avant d'installer votre système de tableau interactif, vérifiez les conditions environnementales qui suivent.

| Condition environnementale | Paramètre |
|---------------------------------------|---|
| Température de fonctionnement | <ul style="list-style-type: none"> • 5°C à 35°C (41°F à 95°F) de 0 m à 1800 m (0' à 6000') • 5°C à 30°C (41°F à 86°F) de 1800 m à 3000 m (6000' à 9800') |
| Température de stockage | <ul style="list-style-type: none"> • -20°C à 50°C (-4°F à 122°F) |
| Humidité | <ul style="list-style-type: none"> • 5% à 95% d'humidité relative en stockage, sans condensation • 5% à 85% d'humidité relative en fonctionnement, sans condensation |
| Résistance à l'eau et aux liquides | <ul style="list-style-type: none"> • Conçu pour une utilisation en intérieur uniquement. Ne supporte pas les projections d'eau ou les brouillards salins. • Ne versez et ne vaporisez pas de liquide directement sur votre tableau interactif, sur le projecteur ou sur l'un de ses composants. |
| Poussière | <ul style="list-style-type: none"> • Conçu pour une utilisation dans des bureaux ou des salles de classe. Non conçu pour une utilisation industrielle où des niveaux importants de poussière et de polluants peuvent entraîner des dysfonctionnements. Un nettoyage régulier est nécessaire dans les endroits très poussiéreux. Voir <i>Nettoyer le projecteur</i> à la page 25 pour des informations sur le nettoyage du projecteur SMART UX80. |
| Décharge électrostatique (DES) | <ul style="list-style-type: none"> • Norme EN61000-4-2 niveau de sévérité 4 pour les DES directes et indirectes • Aucun dysfonctionnement ni dommage jusqu'à 8kV (les deux polarités) avec une sonde 330 ohm, 150 pF (évacuation d'air) • Les connecteurs non couplés ne subissent aucun dysfonctionnement ni dommage jusqu'à 4kV (les deux polarités) pour les décharges directes (contact) |
| Câbles | <ul style="list-style-type: none"> • Tous les câbles du système de tableau interactif SMART Board M685ix2 doivent être blindés afin d'éviter des accidents et une dégradation de la qualité audio et vidéo. |
| Émissions par conduction et radiation | <ul style="list-style-type: none"> • EN55022/CISPR 22, classe A |

Sommaire

| | |
|--|-----------|
| Informations importantes | i |
| Avertissements de sécurité, précautions et informations importantes | i |
| Conditions environnementales | iv |
| Chapitre 1 : À propos de votre système de tableau interactif | 1 |
| Fonctionnalités du système de tableau interactif SMART Board M685ix2 | 1 |
| Accessoires inclus | 4 |
| Accessoires optionnels | 4 |
| Chapitre 2 : Installer votre système de tableau interactif | 7 |
| Choisir un emplacement | 8 |
| Choisir une hauteur | 8 |
| Installer les câbles | 9 |
| Installer les logiciels SMART | 9 |
| Régler l'image du projecteur | 9 |
| Intégrer votre système à des périphériques | 12 |
| Chapitre 3 : Utiliser votre système de tableau interactif | 13 |
| Utiliser votre projecteur | 13 |
| Utiliser votre tableau interactif | 22 |
| Chapitre 4 : Entretenir votre système de tableau interactif | 23 |
| Entretenir votre tableau interactif | 23 |
| Nettoyer le projecteur | 25 |
| Régler la netteté et ajuster l'image du projecteur | 25 |
| Retirer et remplacer le module de la lampe du projecteur | 25 |
| Réinitialiser les heures de la lampe | 27 |
| Remplacer la pile de la télécommande | 28 |
| Chapitre 5 : Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif | 29 |
| Avant de commencer | 30 |
| Déterminer l'état de votre système de tableau interactif | 32 |
| Résoudre les problèmes de tableau interactif | 33 |
| Résoudre les problèmes du projecteur | 34 |
| Résoudre les problèmes de son | 39 |
| Résoudre les problèmes de communication réseau | 41 |
| Accéder au menu d'entretien | 41 |
| Transporter votre système de tableau interactif | 42 |
| Annexe A : Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau | 43 |
| Gestion des pages Web | 43 |
| Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) | 51 |

SOMMAIRE

| | |
|---|-----------|
| Annexe B : Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232 | 53 |
| Brancher votre système de contrôle local au projecteur SMART UX80 | 54 |
| Commandes de programmation du projecteur | 55 |
| Annexe C : Intégrer d'autres périphériques | 77 |
| Compatibilité des formats vidéo | 77 |
| Brancher des sources et des sorties périphériques | 80 |
| Annexe D : Définitions des codes de la télécommande | 83 |
| Annexe E : Normes environnementales matérielles | 85 |
| Règlements pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et sur les batteries (directives DEEE et sur les batteries) | 85 |
| Piles | 85 |
| Mercure | 85 |
| Plus d'informations | 85 |
| Index | 87 |

Chapitre 1

À propos de votre système de tableau interactif

| | |
|--|---|
| Fonctionnalités du système de tableau interactif SMART Board M685ix2 | 1 |
| Tableau interactif SMART Board série M600 | 2 |
| Projecteur SMART UX80 | 3 |
| Accessoires inclus | 4 |
| Télécommande | 4 |
| Crayons | 4 |
| Accessoires optionnels | 4 |
| Kit de fixation matériel | 4 |

Votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2 associe les éléments suivants :

- Tableau interactif SMART Board série M600
- Projecteur SMART UX80
- Accessoires et équipements optionnels

Ce chapitre décrit les fonctionnalités de votre tableau interactif et donne des informations sur les pièces et les accessoires du produit.

Fonctionnalités du système de tableau interactif SMART Board M685ix2

Votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2 utilise le projecteur décentré à ultra courte focale WXGA (16:10) SMART UX80. Il permet une interactivité haute définition très performante qui élimine quasiment toutes les ombres et les reflets.

L'architecture matérielle et logicielle modulaire et extensible de votre système de tableau interactif vous permet de faire tout ce que vous pouvez faire sur ordinateur : ouvrir et fermer des applications, communiquer avec d'autres personnes, créer de nouveaux documents ou modifier des documents existants, naviguer vers des sites Web, lire et manipuler des vidéos et bien plus encore—tout cela en touchant simplement la surface interactive.

CHAPITRE 1

À propos de votre système de tableau interactif

Le projecteur prend aussi en charge les connexions audio et vidéo de nombreux appareils, notamment les lecteurs de DVD et de Blu-ray™, les caméras de documents et d'autres sources haute définition, et il peut projeter des fichiers multimédias de ces sources sur l'écran interactif.

Lorsque vous utilisez le logiciel SMART avec votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2, vous pouvez écrire à l'encre numérique par-dessus n'importe quelle application à l'aide d'un stylet ou de votre doigt, puis enregistrer ces notes afin de vous y référer ultérieurement et de les distribuer.

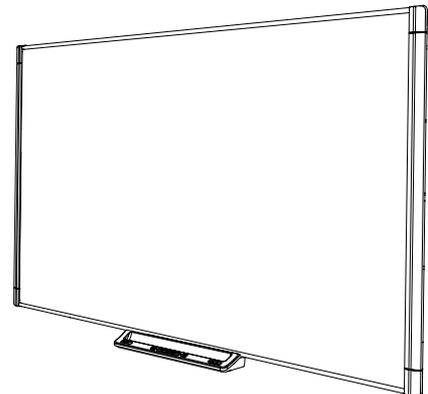
Tableau interactif SMART Board série M600

Votre tableau interactif SMART Board série M600, équipé de la technologie DVIT® (Digital Vision Touch) propriétaire de SMART, est le tableau interactif à projection frontale tactile le plus intuitif au monde.

Le tableau interactif SMART Board série M600 fonctionne de manière optimale avec le projecteur SMART UX80 en raison de son traitement exceptionnel des couleurs, de son format, de sa réponse aux entrées et de la distance courte focale de l'image.

Vous trouverez, parmi les autres fonctionnalités de votre tableau interactif :

- Des boutons du plumier qui activent les couleurs des crayons et les fonctions de clavier à l'écran, de clic droit, d'orientation et d'aide
- Une surface dure et résistante, optimisée pour les projections et qui se nettoie facilement



Pour plus d'informations sur votre tableau interactif SMART Board, consultez *le guide d'utilisation du tableau interactif SMART Board série M600* (smarttech.com/kb/170410).

REMARQUE

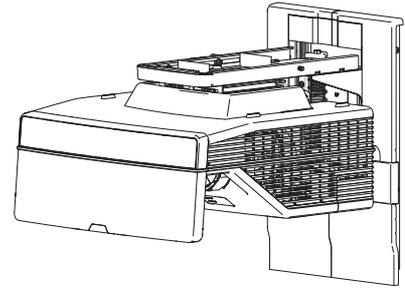
En raison de son format grand écran, le projecteur SMART UX80 est uniquement compatible avec les tableaux interactifs SMART Board M685, et non avec les tableaux interactifs SMART Board M680.

CHAPITRE 1

À propos de votre système de tableau interactif

Projecteur SMART UX80

Le système de projecteur SMART UX80 comprend un projecteur courte focale utilisable avec les tableaux interactifs SMART Board M685, ainsi qu'un système de fixation robuste adapté aux bureaux et aux salles de classe.



Voici quelques-unes des fonctionnalités du système de projecteur :

- Un moteur de projecteur SMART UX80 décentré mural qui utilise la technologie DLP® à une puce de Texas Instruments™, fournissant une qualité BrilliantColor™, un contraste élevé et une correction Gamma 2,1 avec les modes Salle claire, Salle sombre, sRVB, Utilisateur et Présentation SMART
- Format 16:10
- 3600 lumens ANSI (typique)
- Compatibilité du système vidéo PAL, PAL-N, PAL-M, NTSC, NTSC 4.43, SDTV (480i/p et 576i/p), HDTV (1080p)
- Résolution 1280 × 800 native
- Compatibilité du format standard vidéo Apple Macintosh, iMac et VESA® RVB
- Gestion à distance sur réseau par le biais d'un câble RJ45
OU
Gestion à distance par le biais d'une interface série RS-232
- Connectivité pour un deuxième projecteur SMART UX80 dans un système de tableau interactif double
- Compteur de protection automatique pour un rallumage à chaud de la lampe du projecteur
- Câble protégé passant par le boîtier du projecteur et un cache-fils pour éviter toute manipulation et tout enchevêtrement
- Système de fixation et d'installation sécurisé qui inclut une boucle de cadenas du projecteur
- Une enceinte interne
- Des gabarits et des instructions pour positionner le système en toute sécurité

Le panneau de connexion de votre projecteur SMART UX80 dispose des connexions suivantes :

- Connecteur d'entrée audio de la prise téléphone 3,5 mm
- Connecteur de sortie audio de la prise téléphone 3,5 mm
- Connecteur d'entrée vidéo VGA RVB DB15F (DE-15F)
- Connecteur DB9F (DE-9F) RS-232

CHAPITRE 1

À propos de votre système de tableau interactif

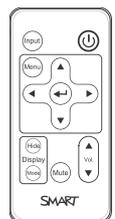
- Connecteur d'entrée HDMI 1 In
- Connecteur d'entrée HDMI 2 In
- Alimentation
- Connecteur USB B pour l'accès d'entretien
- Connecteur RJ45 (8P8C modulaire) pour les connexions à un réseau local
- Connecteur RJ45 (8P8C modulaire) pour les systèmes de tableau interactif doubles
- Connecteur mini-DIN 7 broches
- Connecteur de sortie mini-DIN 5V/2A 4 broches

Accessoires inclus

Les accessoires suivants sont inclus avec votre système de tableau interactif.

Télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le système et de paramétrer votre projecteur. Utilisez la télécommande pour accéder aux options du menu, aux informations du système et aux options de sélection des entrées.



Crayons

Le tableau interactif est fourni avec deux crayons.

Choisissez un crayon et appuyez sur l'un des quatre boutons de couleur du plumier (noir, rouge, vert ou bleu) afin de sélectionner la couleur de l'encre numérique avec laquelle vous voulez écrire sur le tableau interactif.



Accessoires optionnels

Vous pouvez ajouter divers accessoires à votre tableau interactif en fonction de vos besoins. Achetez ces éléments auprès de votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where).

Pour plus d'informations sur les accessoires, rendez-vous à l'adresse smarttech.com/accessories.

Kit de fixation matériel

Vous pouvez commander un kit de fixation matériel pour votre projecteur auprès de votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where). Il contient un assortiment de vis et d'ancrages muraux convenant à plusieurs types de murs différents (voir smarttech.com/kb/160505).

CHAPITRE 1

À propos de votre système de tableau interactif

Vous pouvez aussi commander un kit de fixation matériel pour votre tableau interactif (voir smarttech.com/kb/170475).

Chapitre 2

Installer votre système de tableau interactif

| | |
|--|----|
| Choisir un emplacement | 8 |
| Choisir une hauteur | 8 |
| Installer les câbles | 9 |
| Installer les logiciels SMART | 9 |
| Régler l'image du projecteur | 9 |
| Régler la netteté de l'image | 10 |
| Aligner l'image | 10 |
| Diagramme des branchements du projecteur | 11 |
| Intégrer votre système à des périphériques | 12 |

Consultez le document d'installation du système de tableau interactif SMART Board M685ix2, le gabarit de fixation et les informations importantes fournis avec votre produit pour savoir comment installer et fixer votre système.



IMPORTANT

Le guide d'installation sans texte du système de tableau interactif *SMART Board M685ix2* est également disponible en ligne (smarttech.com/kb/170440).

Ce chapitre aborde des points et détails supplémentaires concernant l'installation de votre système de tableau interactif.

Choisir un emplacement

Choisissez un emplacement pour votre système de tableau interactif qui soit loin de sources lumineuses vives, comme une fenêtre ou un plafonnier puissant. Les sources lumineuses vives peuvent créer des ombres gênantes sur votre tableau interactif et réduire le contraste de l'image projetée.

Sélectionnez un mur à la surface plane et régulière, et disposant de suffisamment d'espace pour accueillir votre système de tableau interactif. Installez le projecteur et votre tableau interactif sur la même surface plane. Pour un alignement optimal des présentations, fixez votre système de tableau interactif en position centrale, face à votre auditoire.

Pour connaître les solutions d'installation mobiles ou réglables, contactez votre revendeur SMART agréé.

Choisir une hauteur

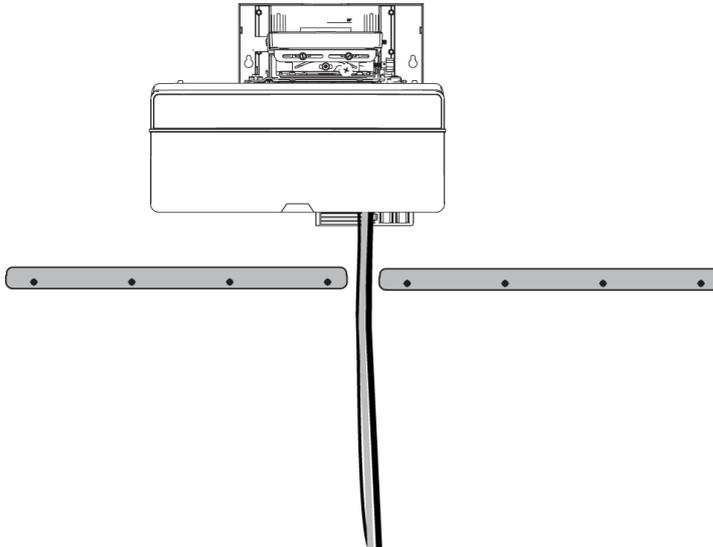
SMART fournit un gabarit de fixation avec chaque système de tableau interactif. Si vous perdez ce gabarit, contactez votre revendeur SMART agréé. Grâce à ce gabarit vous pourrez :

- Fixer le projecteur à une hauteur suffisante pour qu'on ne s'y cogne pas la tête, tout en laissant assez d'espace pour l'aération et l'accès aux installations au-dessus de l'unité.
- Positionner le projecteur à la bonne hauteur au-dessus de votre tableau interactif afin d'aligner l'image projetée sur l'écran tactile.

Les dimensions du gabarit recommandent une distance au sol qui puisse convenir à des adultes de taille moyenne. Prenez en considération la hauteur moyenne de votre communauté d'utilisateurs lorsque vous choisissez un emplacement pour votre tableau interactif.

Installer les câbles

Lorsque vous branchez des câbles entre le projecteur SMART UX80 et votre tableau interactif, assurez-vous que tous les câbles passent entre les deux supports de la fixation murale du tableau interactif et que les câbles ne reposent pas sur les supports de la fixation murale.



Installer les logiciels SMART

Vous devez installer des logiciels SMART, comme le logiciel d'apprentissage collaboratif SMART Notebook™, sur l'ordinateur connecté à votre système de tableau interactif afin d'accéder à toutes ses fonctionnalités.

Téléchargez les logiciels SMART depuis smarttech.com/software. Ces pages Web répertorient la configuration système minimale pour chaque version du logiciel. Si des logiciels SMART sont déjà installés sur votre ordinateur, profitez-en pour mettre à niveau vos logiciels afin d'en garantir la compatibilité.

Régler l'image du projecteur

Vous devez régler la netteté de l'image projetée, puis aligner l'image projetée.

CHAPITRE 2

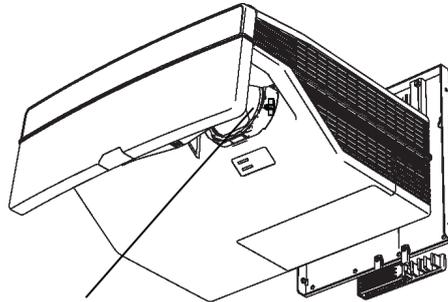
Installer votre système de tableau interactif

Régler la netteté de l'image

Pour régler la netteté de l'image projetée, utilisez le levier de mise au point situé en bas du projecteur SMART UX80.

Pour régler la netteté de l'image et l'ajuster

Tournez le levier de mise au point vers la droite ou la gauche jusqu'à ce que l'image soit nette.



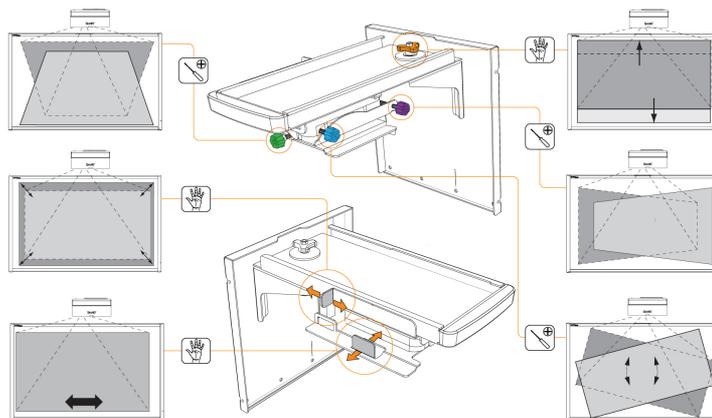
Lever de mise au point

Aligner l'image

ATTENTION

Ne touchez jamais l'objectif ni le miroir avec les mains nues ou une brosse. Cela peut perturber la mise au point ou la qualité de l'image qu'affiche votre projecteur.

L'écran de l'alignement de l'image du projecteur apparaît lorsque vous démarrez votre projecteur la première fois, ou vous pouvez y accéder à tout moment depuis le menu de l'écran de démarrage.



CHAPITRE 2

Installer votre système de tableau interactif

Utilisez les réglages mécaniques décrits dans le document d'installation et l'écran d'alignement de l'image pour régler la taille, la forme et l'emplacement de l'image projetée afin de bien voir l'image projetée dans son intégralité. N'utilisez pas d'autres images, qui pourraient être recadrées ou mises à l'échelle par le projecteur et ainsi afficher une taille, une forme et un emplacement d'image projetée trompeuses.

Lorsque vous ajustez la distorsion (inclinaison), assurez-vous que les bords supérieur et inférieur de l'image sont horizontaux avant de positionner les bords gauche et droit de l'image par rapport à votre tableau interactif.

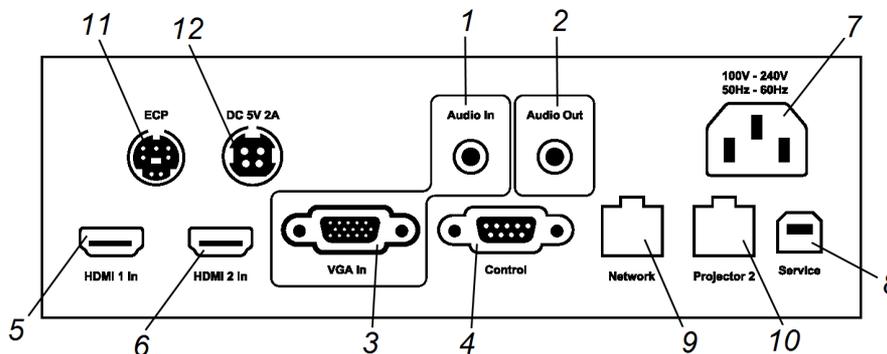
Pour affiner l'image, il se peut que vous deviez répéter toutes les étapes décrites dans le document d'installation par plus petits incréments.

Diagramme des branchements du projecteur

Vous pouvez connecter un grand nombre de périphériques à votre projecteur, notamment des lecteurs de DVD/Blu-ray, des caméras de documents et d'autres sources en haute définition, ainsi que des sorties auxiliaires, comme un deuxième projecteur ou d'autres écrans et des enceintes alimentées.

REMARQUE

Il se peut que vous deviez acheter des adaptateurs tiers pour connecter certains périphériques.



| N° | Connecteur | Connexion à : |
|----|---|---|
| 1 | Entrée audio de la prise téléphone 3,5 mm | Sources audio associées à l'ordinateur connecté à la source d'entrée vidéo VGA. |
| 2 | Sortie audio de la prise téléphone 3,5 mm | Enceintes externes (optionnelles, non incluses) |
| 3 | Entrée vidéo VGA RVB DB15F (DE-15F) | Ordinateur secondaire (optionnel, non fourni) |
| 4 | DB9F (DE-9F) RS-232 | Faisceau de câbles du PCE |

CHAPITRE 2

Installer votre système de tableau interactif

| N° | Connecteur | Connexion à : |
|----|----------------------------------|---|
| 5 | Entrée HDMI 1 | Source multimédia (audio et vidéo) haute définition de l'ordinateur principal (non fournie) |
| 6 | Entrée HDMI 2 | Source multimédia (audio et vidéo) haute définition supplémentaire (non fournie) |
| 7 | Alimentation | Alimentation principale |
| 8 | USB B | Ne pas utiliser (uniquement pour l'accès à l'entretien) |
| 9 | RJ45 (connecteur modulaire 8P8C) | Réseau (pour la gestion des pages Web et l'accès SNMP). Connexion réseau uniquement. |
| 10 | RJ45 (connecteur modulaire 8P8C) | Projecteur 2 (pour les systèmes de tableau interactif doubles). Connexion par câble croisé uniquement. |
| 11 | Mini-DIN 7 broches | Faisceau de câbles du tableau interactif |
| 12 | Sortie mini-DIN 5V/2A 4 broches | Faisceau de câbles du tableau interactif |



IMPORTANT

La sortie mini-DIN 5V/2A 4 broches alimente uniquement les produits SMART.



REMARQUES

- Pour brancher votre tableau interactif SMART Board M685, consultez le *guide d'installation et de branchement du système de tableau interactif SMART Board M685ix2* (smarttech.com/kb/170440).
- Pour connecter des accessoires à votre tableau interactif, référez-vous aux documents fournis avec les accessoires et consultez le site Internet de l'assistance SMART (smarttech.com/support) pour plus d'informations.

Intégrer votre système à des périphériques

Pour plus d'informations sur l'intégration à des périphériques de vos systèmes de tableau interactif SMART Board M685ix2 à boîtier de communication, voir *Brancher des sources et des sorties périphériques* à la page 80.

Chapitre 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| | |
|---|----|
| Utiliser votre projecteur | 13 |
| Utiliser votre télécommande | 13 |
| Utiliser les boutons de la télécommande | 14 |
| Ajuster les paramètres du projecteur | 15 |
| Utiliser votre tableau interactif | 22 |

Ce chapitre explique le fonctionnement de base de votre système de tableau interactif et comment paramétrer votre télécommande, récupérer les informations système, accéder aux options de réglage de l'image du projecteur et intégrer votre système de tableau interactif à des périphériques.

Utiliser votre projecteur

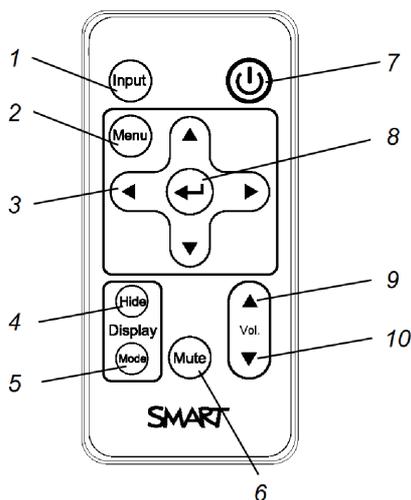
Cette section vous explique comment utiliser la télécommande de votre projecteur pour accéder aux menus à l'écran et changer les paramètres du projecteur.

Utiliser votre télécommande

La télécommande du projecteur vous permet d'accéder à des menus du projecteur à l'écran et de modifier les paramètres du projecteur.

Utiliser les boutons de la télécommande

La télécommande du projecteur vous permet d'accéder à des menus à l'écran et de modifier les paramètres du projecteur. Utilisez le bouton **Marche**  du plumier ou de la télécommande pour mettre le projecteur en mode Veille ou pour l'allumer. Vous pouvez aussi utiliser le bouton **Entrée** de la télécommande pour basculer d'une source à l'autre sur le projecteur.



| Numéro | Fonction | Description |
|--------|--|---|
| 1 | Entrée | Sélectionnez une source d'entrée vidéo et audio sur le projecteur et la source d'entrée USB associée sur le PCE, le cas échéant. |
| 2 | Menu | Affichez ou masquez les menus du projecteur. |
| 3 | Flèches ◀ (Gauche), ▶ (Droite), ▲ (Haut) et ▼ (Bas) | Modifiez les sélections de menu et les réglages. |
| 4 | Masquer | Figiez, masquez ou affichez l'image : <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez une fois pour figer l'image. Par exemple, vous pouvez afficher une question à l'écran pendant que vous vérifiez votre messagerie. • Appuyez à nouveau pour masquer l'image, c'est à dire pour afficher un écran noir. • Appuyez à nouveau pour retourner à l'image en direct. |
| 5 | Mode | Sélectionnez un mode d'affichage. |
| 6 | Silence | Rendez silencieuse l'amplification audio. |
| 7 |  (Marche) | Allumez le projecteur ou mettez-le en mode Veille. |
| 8 | ↵ (Entrée) | Acceptez le mode ou l'option sélectionné(e). |
| 9 | ▲ (Augmentation du volume) | Augmentez le volume de l'amplification audio. |
| 10 | ▼ (Diminution du volume) | Diminuez le volume de l'amplification audio. |

 **REMARQUE**

Les boutons **Silence**, **Augmentation du volume** et **Diminution du volume** fonctionnent seulement si une source audio est branchée au projecteur pour la source d'entrée vidéo sélectionnée.

Ajuster les paramètres du projecteur

Le bouton Menu de la télécommande vous permet d'accéder à l'affichage à l'écran afin d'ajuster les paramètres du projecteur.

 **IMPORTANT**

Conservez votre télécommande en lieu sûr, car il n'y a aucun autre moyen d'accéder aux options de menu.

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|---|
|  Menu de réglage de l'image | | |
| Mode de l'affichage | Indique la sortie d'affichage du projecteur (Présentation SMART , Salle claire , Salle sombre , sRVB et Utilisateur). | Le paramètre par défaut est Présentation SMART . |
| Luminosité | Ajuste la luminosité du projecteur de 0 à 100. | La valeur par défaut est de 50. |
| Contraste | Ajuste la différence entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image de 0 à 100. | La valeur par défaut est de 50. |
| Fréquence | Ajuste la fréquence d'affichage des données de l'image projetée de -5 à 5 pour correspondre à la fréquence de la carte vidéo de votre ordinateur. | La valeur par défaut est de 0. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA. |
| Suivi | Synchronise la temporisation d'affichage de votre projecteur avec la carte vidéo de votre ordinateur de 0 à 63. | Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA. |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|--|
| Position H | Déplace la position horizontale de la vidéo source vers la gauche ou la droite de 0 à 100 (par rapport à l'image projetée). | N'ajustez pas ce paramètre à moins que l'assistance SMART vous le conseille. Appliquez uniquement ce paramètre une fois que tous les réglages physiques ont été effectués. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA et s'avère utile quand la vidéo source est coupée. |
| Position V | Déplace la position verticale de la vidéo source vers le haut ou le bas de -5 à 5 (par rapport à l'image projetée). | N'ajustez pas ce paramètre à moins que l'assistance SMART vous le conseille. Appliquez uniquement ce paramètre une fois que tous les réglages physiques ont été effectués. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA et s'avère utile quand la vidéo source est coupée. |
| Crête blanc | Ajuste la luminosité des couleurs de l'image de 0 à 10 tout en fournissant des teintes blanches plus vives. | Une valeur proche de 0 crée une image naturelle tandis qu'une valeur proche de 10 augmente la luminosité. La valeur par défaut est de 10. |
| Degamma | Ajuste les performances colorimétriques de l'affichage de 1 à 3. | La valeur par défaut est de 2. |
| Couleur | Ajuste les couleurs rouge, verte, bleue, cyan, magenta et jaune sur le projecteur de 0 à 100 pour fournir une sortie de couleur et de luminance personnalisée. | Chaque couleur a une valeur par défaut de 100. Les ajustements effectués dans les paramètres colorimétriques s'enregistrent dans le mode Utilisateur. |
|  Menu audio | | |
| Volume | Ajuste l'amplification du volume du projecteur de -20 à 20. | La valeur par défaut est de 0. |
| Silence | Coupe le son de la sortie audio du projecteur. | Le paramètre par défaut est désactivé. Si vous coupez le son de la sortie audio du projecteur puis que vous augmentez ou diminuez le volume, le volume sera automatiquement rétabli. Vous pouvez empêcher cela en désactivant le contrôle du volume. |
| Désactiver le contrôle du volume | Désactive le contrôle du volume du projecteur | |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|---|
| Sortie système | Sélectionnez une ou plusieurs enceintes ou un autre périphérique audio. | Sélectionnez Sortie ligne+Enceinte , Sortie ligne uniquement ou Enceinte uniquement . |
|  Menu des fonctions du projecteur | | |
| Détection automatique du signal | Active ou désactive la recherche de signal des connecteurs d'entrée. | Le paramètre par défaut est désactivé. Sélectionnez Activé pour que le projecteur change continuellement d'entrée jusqu'à ce qu'il trouve une source vidéo active. Sélectionnez Désactivé pour conserver la détection de signal sur une entrée. |
| Rappel lampe | Active ou désactive le rappel de remplacement de la lampe. | Ce rappel apparaît 100 heures avant le remplacement recommandé pour la lampe. |
| Mode lampe | Paramètre la luminosité de la lampe sur Standard ou Économie . | Standard affiche une image claire de grande qualité. Économie augmente la durée de vie de la lampe en diminuant la luminosité de l'image. |
| Mise hors tension automatique (minutes) | Définit la durée du compte à rebours de l'extinction automatique entre 1 et 240 minutes. | La valeur par défaut est de 120 minutes. Le compte à rebours commence à décompter lorsque le projecteur ne reçoit plus de signal vidéo. Le compte à rebours se termine lorsque le projecteur passe en mode Veille. Sélectionnez 0 pour désactiver le compte à rebours. |
| Zoom | Ajuste le zoom avant ou arrière sur le centre de l'image de 0 à 30. | La valeur par défaut est de 0. Le fait d'effectuer un zoom avant coupe les bords extérieurs de la vidéo source. |
| ID du projecteur | Affiche l'ID unique du projecteur (de 0 à 99) sur le réseau de votre organisation. | Vous pouvez vous reporter à ce numéro ou le modifier quand vous utilisez la fonctionnalité de gestion à distance du réseau (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43). |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|-------------------------------|---|---|
| Format | Paramètre la sortie de l'image sur Remplir l'écran, Identique à l'entrée ou 16:9 . | Le paramètre par défaut est Remplir l'écran . Remplir l'écran produit une image qui remplit tout l'écran en étirant et en mettant à l'échelle la vidéo source pour qu'elle corresponde à la résolution et au format natifs du projecteur. Identique à l'entrée affiche la vidéo source dans sa résolution et son format natifs. Il est donc possible que des espaces inutilisés apparaissent le long des bords supérieur et inférieur de l'écran (format panoramique), ou le long des bords gauche et droit de l'écran (format colonne). Voir <i>Compatibilité des formats vidéo</i> à la page 77 pour avoir des descriptions de chaque mode. |
| Écran de démarrage | Sélectionne le type d'écran de démarrage (SMART, Capturer l'écran de démarrage utilisateur, Aperçu de l'écran de démarrage), ou Écran d'alignement de l'image . | Cet écran s'affiche lorsque la lampe du projecteur démarre et qu'aucun signal de source vidéo n'est affiché. SMART affiche le logo SMART par défaut sur un arrière-plan bleu. Capturer l'écran de démarrage utilisateur ferme le menu de l'affichage à l'écran et capture toute l'image projetée. L'image capturée s'affichera la prochaine fois que s'ouvrira l'affichage à l'écran. (La capture peut prendre jusqu'à une minute, en fonction de la complexité du graphisme de l'arrière-plan.) Aperçu de l'écran de démarrage vous permet d'afficher un aperçu de l'écran de démarrage par défaut ou capturé. Écran d'alignement de l'image vous permet de régler la taille, la forme et l'emplacement de l'image projetée. |
| Écran d'alignement de l'image | Vous permet de régler la taille, la forme et l'emplacement de l'image projetée. | L'écran d'alignement de l'image apparaît lorsque vous démarrez la première fois votre projecteur. Néanmoins, vous pouvez y accéder à tout moment à partir du menu de l'écran de démarrage. Appuyez sur Menu ou Entrée pour le fermer. |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|--|
| Valeur par défaut ? | Rétablit les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut. | Si vous sélectionnez Oui , tous les paramètres du projecteur se réinitialiseront à leurs paramètres par défaut, affectant toutes les modifications que vous avez apportées au menu. Cette action est irréversible. N'ajustez pas ce paramètre sauf si vous voulez réinitialiser tous les paramètres appliqués, ou à moins qu'un spécialiste de l'assistance SMART vous le conseille. |
| Sélection de la source USB | Ouvre un sous-menu qui vous permet de sélectionner l'entrée vidéo de votre projecteur et le port USB du PCE (le cas échéant). | Voici les paramètres par défaut : <ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1, USB 1 • HDMI 2, désactivé (aucune entrée USB associée) • VGA 1, USB 2 |
|  Menu du réseau | | |
| Réseau | Active le connecteur RJ45 du projecteur et les fonctionnalités réseau. | |
| État | Affiche l'état actuel du réseau (Connecté , Déconnecté ou Désactivé). | Le paramètre par défaut est désactivé. |
| DHCP | Affiche l'état du protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) du réseau, c'est à dire Activé ou Désactivé . | Le paramètre par défaut est activé. Activé permet à un serveur DHCP du réseau d'attribuer automatiquement une adresse IP au projecteur. Désactivé permet à un administrateur d'attribuer une adresse IP manuellement. |
| Rappel de mot de passe | Envoie par e-mail le mot de passe réseau au destinataire de messagerie précédemment défini. | Voir <i>Gestion des pages Web</i> à la page 43 pour configurer une adresse électronique de destination. |
| Adresse IP | Affiche l'adresse IP actuelle du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | Pour modifier l'adresse IP du projecteur, utilisez le connecteur RS-232 (voir <i>Commandes réseau</i> à la page 65) ou utilisez un serveur DHCP pour attribuer une adresse IP dynamique, puis paramétrez une adresse IP statique à l'aide de la fonctionnalité de gestion à distance du réseau (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43). |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|-----------------------|--|--|
| Masque de sous-réseau | Affiche le numéro du masque de sous-réseau du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| Passerelle | Affiche la passerelle réseau par défaut du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| DNS | Affiche l'adresse IP du serveur du nom de domaine (DNS) principal du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| Adresse MAC | Affiche l'adresse MAC du projecteur sous la forme xx-xx-xx-xx-xx-xx. | |
| Nom du groupe | Affiche le nom du groupe de travail du projecteur défini par un administrateur (12 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom du groupe de travail du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
| Nom du projecteur | Affiche le nom du projecteur défini par un administrateur (12 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
| Emplacement | Affiche l'emplacement du projecteur défini par un administrateur (16 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer l'emplacement du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|--|---|--|
| Contact | Affiche le nom du contact ou le numéro de l'assistance pour le projecteur défini par un administrateur (16 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom ou le numéro de contact à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
|  Menu de la langue | | |
| Langue | Sélectionne la préférence de langue. | L'assistance du menu du projecteur est disponible en anglais (par défaut), chinois (simplifié), chinois (traditionnel), tchèque, danois, néerlandais, finnois, français, allemand, grec, italien, japonais, coréen, norvégien, polonais, portugais (Brésil), portugais (Portugal), russe, espagnol et suédois. |
|  Menu des informations | | |
| Heures de la lampe | Affiche le nombre actuel d'heures d'utilisation de la lampe, soit entre 0 et 4000 heures depuis sa dernière réinitialisation. | Réinitialisez toujours les heures de la lampe après avoir remplacé une lampe, car les rappels d'entretien de la lampe se basent sur le nombre actuel d'heures d'utilisation. Voir <i>Réinitialiser les heures de la lampe</i> à la page 27 pour plus de détails sur la procédure de réinitialisation des heures de la lampe. |
| Entrée | Affiche la source d'entrée vidéo actuellement affichée (VGA , HDMI1 , HDMI2 ou Aucune). | |
| Résolution | Affiche la résolution et la fréquence d'actualisation du signal de source vidéo le plus récemment détecté. | S'il n'y a aucun signal de source d'entrée vidéo actuel, ce paramètre affiche les dernières résolution et fréquence d'actualisation connues de l'image du signal source. |
| Version du micrologiciel | Affiche la version du micrologiciel du processeur d'affichage numérique (DDP) du projecteur au format x.x.x.x. | |
| Version MPU | Affiche la version du micrologiciel de l'unité du microprocesseur (MPU) du projecteur au format x.x.x.x. | |

CHAPITRE 3

Utiliser votre système de tableau interactif

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|------------------|--|---|
| Version réseau | Affiche la version du micrologiciel du processeur des communications réseau du projecteur au format x.x.x.x. | Si vous n'avez pas activé le paramètre Réseau et sortie VGA , ce paramètre ne peut pas afficher la version du micrologiciel du processeur des communications réseau du projecteur, et au lieu de cela affiche 0.0.0.0. |
| Numéro de modèle | Affiche le numéro de modèle du projecteur. | |
| Numéro de série | Affiche le numéro de série du projecteur. | |
| Ports PCU 1 / 2 | Réservé à une application future. | |

Utiliser votre tableau interactif

Pour plus d'informations sur l'utilisation de votre tableau interactif, consultez le *guide d'utilisation du tableau interactif SMART Board série M600* (smarttech.com/kb/170410).

Lorsque vous connectez votre tableau interactif à un ordinateur avec le logiciel SMART, vous pouvez accéder à toutes les fonctionnalités de votre tableau interactif.

Pour des ressources supplémentaires, rendez-vous sur smarttech.com, cliquez sur l'icône en forme de drapeau dans le coin supérieur droit, puis sélectionnez votre pays et votre langue. Dans la section Assistance de ce site Web, vous trouverez des informations produit sans cesse réactualisées, notamment des instructions de paramétrage et des spécifications.

Le site Web de formation SMART (smarttech.com/training) comprend une bibliothèque exhaustive de ressources de formation que vous pouvez consulter lorsque vous apprenez à paramétrer ou utiliser votre système de tableau interactif.

Chapitre 4

Entretien votre système de tableau interactif

| | |
|--|----|
| Entretien votre tableau interactif | 23 |
| Précautions pour éviter d'endommager le tableau interactif | 23 |
| Propreté de la surface d'écriture | 24 |
| Nettoyer le projecteur | 25 |
| Régler la netteté et ajuster l'image du projecteur | 25 |
| Retirer et remplacer le module de la lampe du projecteur | 25 |
| Réinitialiser les heures de la lampe | 27 |
| Remplacer la pile de la télécommande | 28 |

Ce chapitre inclut des méthodes pour éviter d'endommager et nettoyer correctement votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2.

Entretien votre tableau interactif

Si vous prenez soin de votre tableau interactif SMART Board, il fonctionnera pendant des années sans problème.

Précautions pour éviter d'endommager le tableau interactif

Même si la surface de votre tableau interactif est très résistante, prenez les précautions qui suivent afin d'éviter de l'endommager.

- Pour écrire, n'utilisez pas d'outils aigus ou pointus, comme des stylos à bille ou des baguettes.
- Remplacez le crayon lorsque l'extrémité est usée.
- N'utilisez pas de marqueurs effaçables à sec à faible odeur car ils peuvent s'avérer très difficiles à effacer. Utilisez des marqueurs effaçables à sec standard (à forte odeur) qui avertissent de ne pas les utiliser dans les lieux mal aérés.
- N'utilisez pas de ruban adhésif sur la surface interactive.
- N'utilisez pas d'effaceurs abrasifs ou de produits chimiques agressifs pour nettoyer le tableau interactif.

CHAPITRE 4

Entretien de votre système de tableau interactif

- Les caméras numériques placées dans les angles du cadre sont protégées de la poussière par des vitres. Dans les environnements extrêmement poussiéreux, vaporisez un nettoyant pour vitre domestique sans alcool sur un coton-tige et frottez doucement les vitres des caméras. N'utilisez pas d'air comprimé pour nettoyer les caméras.

Propreté de la surface d'écriture

Suivez ces conseils pour garder propre la surface du tableau interactif.

- Nettoyez le tableau interactif au moins une fois tous les six mois.
- Ne vaporisez pas de produit nettoyant directement sur la surface du tableau interactif. Mettez plutôt un peu de nettoyant sur un chiffon, puis essuyez délicatement la surface interactive.



IMPORTANT

Éteignez le système de tableau interactif avant de le nettoyer afin d'éviter de déplacer accidentellement les icônes du bureau ou d'activer par inadvertance des applications en frottant la surface interactive.



CONSEIL

Pour voir plus facilement la poussière ou les traînées, mettez votre projecteur en mode Veille (lampe éteinte).

Nettoyer le projecteur

AVERTISSEMENT

Lorsque vous nettoyez un projecteur mural, vous risquez de tomber ou de vous blesser. Faites attention lorsque vous grimpez sur une échelle.

ATTENTION

- Avant de nettoyer le projecteur, appuyez deux fois sur le bouton **Marche**  de la télécommande afin de mettre le système en mode Veille, puis laissez refroidir complètement la lampe pendant 30 minutes.
- Ne touchez jamais l'objectif ni le miroir avec les mains nues ou une brosse.
- Ne faites pas couler de liquides ou de solvants du commerce dans la tête ou la base du projecteur.

Ne vaporisez pas de nettoyant ou de solvant à proximité du projecteur, car vous risquez de créer un brouillard chimique sur certains composants et sur la lampe du projecteur, ce qui peut les endommager, les tacher ou amoindrir la qualité de l'image.

- N'utilisez pas d'air comprimé pour nettoyer le projecteur.

Lorsque vous nettoyez l'objectif ou le miroir du projecteur :

- Utilisez une poire à soufflet (que l'on trouve facilement dans les boutiques de matériel audiovisuel) pour chasser la poussière.
- Si vous ne pouvez pas faire autrement qu'essuyer l'objectif ou le miroir, mettez des gants de protection et formez une boule avec le chiffon. À l'aide du chiffon, effleurez délicatement l'objectif ou le miroir, à la façon d'un plumeau. N'appuyez pas sur l'objectif ou le miroir.

Régler la netteté et ajuster l'image du projecteur

Pour plus d'informations sur la mise au point et le réglage de l'image projetée, voir *Régler l'image du projecteur* à la page 9.

Retirer et remplacer le module de la lampe du projecteur

Le module de la lampe va finir par faiblir, et un message s'affichera pour vous rappeler de remplacer la lampe. Assurez-vous de disposer d'un module de lampe de projecteur de rechange avant de continuer.

Pour plus d'instructions sur la manière de remplacer le module de la lampe du projecteur, rendez-vous à l'adresse smarttech.com/kb/170389.



AVERTISSEMENT

- Remplacez la lampe lorsque le projecteur affiche ce message d'avertissement concernant la durée de vie de la lampe. Si vous continuez à utiliser le projecteur après l'apparition de ce message, la lampe peut éclater ou exploser en envoyant du verre dans tout le projecteur.
- Si la lampe éclate, sortez de la pièce et aérez-la.

Ensuite, effectuez les opérations suivantes :

- Évitez de toucher aux éclats de verre car ils peuvent vous blesser.
- Lavez-vous soigneusement les mains si vous avez touché des fragments de la lampe.
- Nettoyez soigneusement la zone autour du projecteur et jetez tous les produits comestibles se trouvant dans cette zone, car ils ont pu être contaminés.
- Appelez votre revendeur SMART agréé pour qu'il vous dise quoi faire. N'essayez pas de remplacer la lampe.
- Lorsque vous remplacez la lampe du projecteur :
 - Mettez le projecteur en mode Veille et attendez 30 minutes pour que la lampe refroidisse complètement.
 - Ne retirez aucune vis autre que celles indiquées dans les instructions de remplacement de la lampe.
 - Équipez-vous de lunettes de protection lorsque vous changez la lampe. Dans le cas contraire, vous risquez de vous blesser, notamment de perdre la vue si la lampe explose.
 - N'utilisez que des lampes de remplacement approuvées par SMART Technologies. Contactez votre revendeur SMART agréé pour obtenir des pièces de remplacement.
 - Ne remplacez jamais le module de la lampe par un module de lampe déjà utilisé.
 - Manipulez toujours le module de la lampe avec précaution afin d'éviter d'endommager prématurément la lampe et afin d'éviter toute exposition au mercure. Ne touchez la lampe qu'avec des gants. Ne touchez pas la lampe avec les doigts.
 - Recyclez ou jetez le module de la lampe avec les déchets dangereux, conformément à vos règlements locaux.
- Voir smarttech.com/compliance pour consulter la fiche des données de sécurité du projecteur.

Réinitialiser les heures de la lampe

Après avoir remplacé le module de la lampe, vous devrez accéder au menu d'entretien du projecteur et réinitialiser les heures de la lampe. Afin d'éviter toute erreur accidentelle, seul un administrateur système doit effectuer cette opération.

REMARQUE

Réinitialisez toujours les heures de la lampe après avoir remplacé la lampe, car les rappels d'entretien de la lampe se basent sur le nombre actuel d'heures d'utilisation.

Pour réinitialiser les heures de la lampe

1. À l'aide de la télécommande, appuyez rapidement sur les boutons suivants pour accéder au menu d'entretien : **Bas, Haut, Haut, Gauche, Haut.**

ATTENTION

N'ajustez aucun paramètre du menu d'entretien autre que ceux répertoriés dans ce guide. Si vous modifiez d'autres paramètres, vous risquez d'endommager votre projecteur ou de perturber son fonctionnement, et votre garantie pourrait se voir annulée.

2. Faites défiler l'écran jusqu'à *Réinitialisation des heures de la lampe*, puis appuyez sur **Entrée**.

ATTENTION

Ne réinitialisez pas les heures de la lampe à moins que vous veniez de remplacer le module de la lampe. Le fait de réinitialiser les heures de la lampe sur une vieille lampe peut endommager votre projecteur à cause d'une panne de lampe.

3. Faites défiler l'écran jusqu'à *Quitter*, puis appuyez sur **Entrée** pour quitter le menu d'entretien du projecteur.

Remplacer la pile de la télécommande

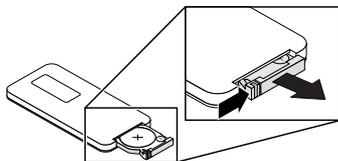
Suivez cette procédure pour remplacer la pile de la télécommande.

AVERTISSEMENT

- Vous réduirez les risques liés aux fuites de la pile de la télécommande de votre projecteur en respectant ces consignes :
 - Utilisez uniquement la pile bouton CR2025 spécifiée.
 - Retirez la pile lorsque vous n'utilisez pas la télécommande pendant une période prolongée.
 - Évitez de chauffer, de démonter, de court-circuiter, de recharger la pile et ne l'exposez pas au feu ou à de hautes températures.
 - Évitez tout contact avec les yeux et la peau si la pile fuit.
- Mettez au rebut la pile et les pièces usagées conformément aux règlements en vigueur.

Pour remplacer la pile de la télécommande

1. Appuyez sur l'ouverture latérale située à gauche du compartiment de la pile et retirez complètement ce compartiment de la télécommande.



2. Retirez l'ancienne pile du compartiment et remplacez-la par une pile bouton CR2025.

IMPORTANT

Alignez les signes positif (+) et négatif (-) des bornes de la pile sur les signes appropriés du compartiment.

3. Insérez le compartiment de la pile dans la télécommande.

Chapitre 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

| | |
|--|----|
| Avant de commencer | 30 |
| Emplacement des indicateurs d'état | 30 |
| Emplacement des numéros de série | 31 |
| Déterminer l'état de votre système de tableau interactif | 32 |
| Résoudre les problèmes de tableau interactif | 33 |
| Résoudre les problèmes de fonctionnement | 33 |
| Résoudre les problèmes du projecteur | 34 |
| Résoudre les erreurs du projecteur | 34 |
| Votre projecteur cesse de répondre | 34 |
| Le message "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur", "Panne de lampe" ou "Panne du cercle chromatique" apparaît | 34 |
| Le message "Panne de lampe" apparaît | 35 |
| Les indicateurs d'alimentation et d'entretien du projecteur sont éteints | 35 |
| Résoudre les problèmes d'image | 36 |
| Perte de signal | 36 |
| Image partielle, qui défile ou qui s'affiche mal | 37 |
| Image instable ou qui tremblote | 37 |
| Image figée | 38 |
| L'image de votre ordinateur portable connecté n'est pas projetée | 38 |
| Image projetée non alignée | 38 |
| Résoudre les problèmes de son | 39 |
| Résoudre les problèmes de communication réseau | 41 |
| Accéder au menu d'entretien | 41 |
| Récupérer votre mot de passe | 41 |
| Réinitialiser le projecteur | 42 |
| Transporter votre système de tableau interactif | 42 |

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

Ce chapitre vous donne des informations de dépannage de base pour votre système de tableau interactif.

Pour les problèmes qui ne sont pas abordés dans ce chapitre, consultez le site Internet de l'assistance SMART (smarttech.com/support) ou contactez votre revendeur SMART agréé (smarttech.com/where).

Avant de commencer

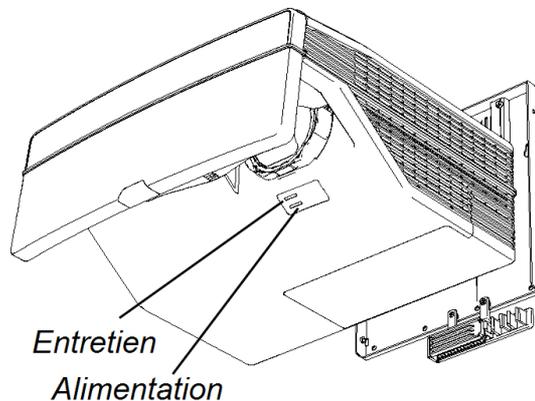
Avant de résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif ou de contacter l'assistance SMART ou votre revendeur SMART agréé pour obtenir de l'aide, vous devez effectuer les opérations suivantes :

- Localisez les indicateurs d'état de votre système de tableau interactif
- Localisez les numéros de série de votre système de tableau interactif

Emplacement des indicateurs d'état

Votre système de tableau interactif se compose de plusieurs éléments, ayant chacun leurs propres indicateurs d'état :

- Le bouton de sélection du plumier de votre tableau interactif est équipé d'une diode qui fonctionne également comme un indicateur d'état.
- Les indicateurs d'alimentation  et d'entretien  de votre projecteur se trouvent en dessous de ce dernier.



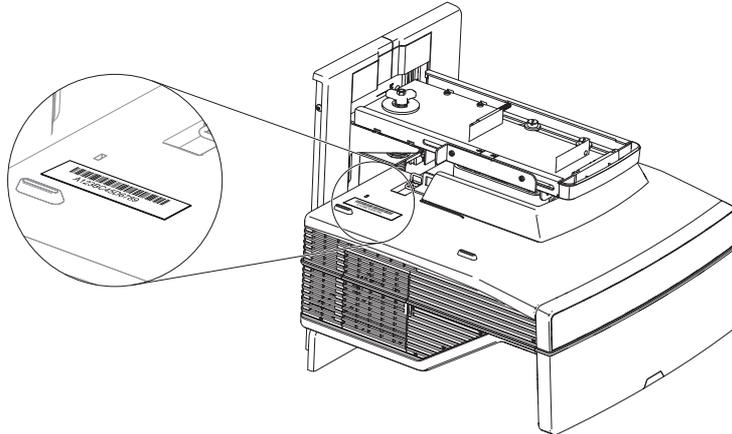
CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

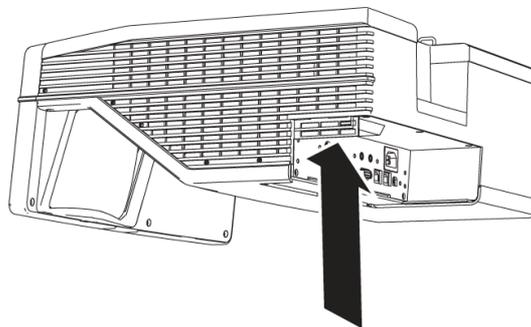
Emplacement des numéros de série

Le numéro de série du tableau interactif SMART Board M600 se trouve sur le bord inférieur droit du cadre, ainsi qu'à l'arrière du tableau interactif. Pour plus d'informations, consultez *le guide d'utilisation du tableau interactif SMART Board M600* (smarttech.com/kb/170410).

Le numéro de série du projecteur SMART UX80 se trouve sur le dessus du projecteur.



Le numéro de série est également situé en bas du projecteur, et il est visible lorsque vous vous tenez debout et que vous regardez en direction du projecteur. Si vous ouvrez le cache-fils en bas du projecteur, vous trouverez le numéro de série à côté des connecteurs de câble.



CONSEIL

Vous pouvez également accéder au numéro de série du projecteur par le biais du menu à l'écran. Pour plus d'informations, voir *Ajuster les paramètres du projecteur* à la page 68.

Pour l'emplacement des numéros de série sur les autres composants et accessoires, voir smarttech.com/support.

Déterminer l'état de votre système de tableau interactif

Utilisez le tableau suivant pour déterminer l'état de votre système de tableau interactif.

|  Indicateur d'alimentation du projecteur |  Indicateur d'entretien du projecteur | Indicateur d'état du bouton de sélection du plumier | Image projetée | Commande tactile et crayon | État et dépannage connexe |
|---|--|---|----------------|----------------------------|--|
| États de fonctionnement normaux | | | | | |
| Vert continu | Éteint | Blanc continu | Correct | Contrôle complet | Le système fonctionne normalement. Si des problèmes d'image ou de son surviennent, consultez les sections restantes de ce chapitre pour les informations de dépannage. |
| Vert clignotant | Éteint | Éteint | Aucune | Aucune | Le système démarre. |
| Orange continu | Éteint | Éteint | Aucune | Aucune | Le système est en mode Veille. |
| Orange clignotant | Éteint | Éteint | Aucune | Aucune | Le système passe en mode Veille. |
| Vert continu | Éteint | Orange continu | N/A | Aucune | Le module du contrôleur du tableau interactif démarre. Si ce processus dure plus de 10 secondes, débranchez puis rebranchez le câble USB du tableau interactif. OU Le contrôleur du tableau interactif est prêt à recevoir une mise à jour micrologicielle ou applique une mise à jour micrologicielle. |
| États d'erreur | | | | | |
| Vert continu | Éteint | Blanc continu | Incorrect | Contrôle complet | Il y a un problème avec l'image projetée. <i>Voir Résoudre les problèmes d'image à la page 36.</i> |
| Vert continu | Éteint | Blanc continu | Correct | Aucune | Il y a un problème avec le tableau interactif. <i>Voir Résoudre les problèmes de fonctionnement à la page suivante.</i> |
| Vert continu | Éteint | Blanc clignotant | Correct | Tactile uniquement | Les pilotes de produit SMART ne sont pas installés ou ne fonctionnent pas correctement sur l'ordinateur connecté. |
| Vert continu | Éteint | Éteint | N/A | Aucune | Il y a un problème avec les connexions entre le tableau interactif et les autres composants du système. <i>Voir Résoudre les problèmes de tableau interactif à la page suivante.</i> |

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

|  Indicateur d'alimentation du projecteur |  Indicateur d'entretien du projecteur | Indicateur d'état du bouton de sélection du plumier | Image projetée | Commande tactile et crayon | État et dépannage connexe |
|--|---|---|----------------|----------------------------|--|
| Orange continu | Rouge clignotant | N/A | Aucune | N/A | Il y a un problème avec la lampe du projecteur. Consultez <i>Le message "Panne de lampe" apparaît</i> à la page 35. |
| Éteint | Rouge clignotant | Éteint | Aucune | Aucune | La température de fonctionnement du projecteur a été dépassée. Consultez <i>Le message "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur", "Panne de lampe" ou "Panne du cercle chromatique" apparaît</i> à la page suivante. |
| Éteint | Rouge continu | N/A | Aucune | N/A | Il y a un problème avec le ventilateur ou le cercle chromatique du projecteur. Consultez <i>Le message "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur", "Panne de lampe" ou "Panne du cercle chromatique" apparaît</i> à la page suivante. |
| Orange continu | Rouge continu | N/A | Aucune | Aucune | Contactez l'assistance SMART. |
| Éteint | Éteint | Éteint | Aucune | Aucune | Le câble d'alimentation du projecteur n'est pas bien connecté. OU Il y a un problème avec l'alimentation électrique principale (par exemple, le disjoncteur est éteint). |

Résoudre les problèmes de tableau interactif

Cette section comprend des informations sur la résolution de problèmes avec votre tableau interactif.

Pour les informations non abordées dans cette section, consultez le guide d'utilisation du *tableau interactif* SMART Board série M600 (smarttech.com/kb/170410).

Résoudre les problèmes de fonctionnement

Pour résoudre les problèmes de fonctionnement, effectuez les tâches suivantes :

- Vérifiez que tous les câbles soient bien branchés à l'arrière du plumier, de l'ordinateur et du module de contrôle.
- Effectuez la procédure de calibrage comme expliqué dans le guide d'utilisation du *tableau interactif* SMART Board série M600 (smarttech.com/kb/170410).
- Réinitialisez le système de tableau interactif en débranchant le câble d'alimentation au niveau de la prise murale, puis en le rebranchant.
- Si besoin, effectuez un dépannage supplémentaire sous la supervision de l'assistance SMART à l'aide de Diagnostic SMART Board.

Résoudre les problèmes du projecteur

Résoudre les erreurs du projecteur

Les administrateurs système peuvent résoudre les erreurs de projecteur suivantes de leur côté avant de contacter l'assistance SMART. Le fait de procéder à un dépannage préliminaire sur votre projecteur réduira le temps passé à appeler l'assistance.

Votre projecteur cesse de répondre

Si votre projecteur cesse de répondre, suivez la procédure suivante.

Pour redémarrer un projecteur qui ne répond plus

1. Mettez le projecteur en mode Veille et attendez 30 minutes qu'il refroidisse.
2. Débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique, puis attendez au moins 60 secondes.
3. Branchez le câble d'alimentation, puis allumez le projecteur.

Le message "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur", "Panne de lampe" ou "Panne du cercle chromatique" apparaît

Si le message "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur" ou "Panne du cercle chromatique" apparaît et que le projecteur cesse de projeter une image, l'un des problèmes suivants est en cause :

- Le projecteur surchauffe, mais le message "Surchauffe du projecteur" ne s'affiche pas.
- La température à l'extérieur du projecteur est trop élevée.
- L'un des ventilateurs est en panne.
- Le projecteur a un problème de cercle chromatique.

Pour résoudre l'erreur "Surchauffe du projecteur", "Panne du ventilateur", "Panne de lampe" ou "Panne du cercle chromatique"

1. Mettez le projecteur en mode Veille et attendez 30 minutes qu'il refroidisse.
2. Si votre pièce est chaude, essayez d'en abaisser la température.
3. Assurez-vous que rien ne bouche les entrées et les sorties d'air du projecteur.
4. Débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique, puis attendez au moins 60 secondes.
5. Branchez le câble d'alimentation, puis allumez le projecteur.
6. Réglez la vitesse du ventilateur à l'aide du menu d'entretien.
7. Si les étapes précédentes ne règlent pas le problème, mettez le projecteur en mode Veille, débranchez le câble d'alimentation, puis contactez votre revendeur SMART agréé.

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

Le message "Panne de lampe" apparaît

Si le message "Panne de lampe" apparaît, l'un des problèmes suivants est en cause :

- La lampe surchauffe, probablement à cause d'aérations bouchées.
- La lampe a atteint la fin de sa durée de vie.
- Le projecteur a un problème interne.

Pour résoudre l'erreur "Panne de lampe"

1. Redémarrez le projecteur (voir *Votre projecteur cesse de répondre* à la page précédente).
2. Si la lampe a plus de 2500 heures d'utilisation en mode Standard ou 3000 heures en mode Économie, elle approche la fin de sa durée de vie.
3. Remplacez votre lampe comme expliqué dans *Retirer et remplacer le module de la lampe du projecteur* à la page 25.
4. Si le remplacement du module de la lampe ne règle pas le problème, mettez le projecteur en mode Veille, débranchez le câble d'alimentation, puis contactez votre revendeur SMART agréé.

Les indicateurs d'alimentation et d'entretien du projecteur sont éteints

Si les indicateurs d'alimentation et d'entretien du projecteur ne s'allument pas, cela signifie que l'un des problèmes suivants est en cause :

- Il y a eu une panne d'électricité ou une surtension.
- Un disjoncteur ou un interrupteur de sécurité s'est déclenché.
- Le projecteur n'est pas branché à une source d'alimentation.
- Le projecteur a un problème interne.

Pour résoudre un problème d'indicateur d'alimentation et d'entretien du projecteur qui ne s'allume pas

1. Vérifiez la source d'alimentation, puis assurez-vous que tous les câbles sont branchés.
2. Vérifiez que le projecteur soit branché à une prise électrique active.
3. Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas cassées ou pliées.
4. Branchez le câble d'alimentation, puis allumez le projecteur.
5. Si les opérations précédentes ne règlent pas le problème, débranchez le câble d'alimentation, puis contactez votre revendeur SMART agréé.

Résoudre les problèmes d'image

Pour résoudre les problèmes d'image les plus courants, effectuez les tâches suivantes :

- Vérifiez que l'ordinateur, ou toute autre source vidéo, soit bien allumé et réglé pour afficher une résolution et une fréquence d'actualisation prises en charge par le projecteur (voir *Compatibilité des formats vidéo* à la page 77).
- Veillez à ce que la source vidéo soit bien branchée au projecteur.
- Appuyez sur le bouton **Entrée** de la télécommande pour basculer sur la bonne source vidéo.

Si ces opérations ne résolvent pas le problème, consultez les sections suivantes pour obtenir plus d'informations sur le dépannage.

Perte de signal

Si un signal de source vidéo n'est pas détecté, s'il est hors de portée des modes vidéo d'assistance du projecteur ou si le signal bascule vers un autre périphérique ou une autre entrée, le projecteur n'affiche pas le signal de la source et au lieu de cela affiche le logo SMART sur un écran bleu.



Pour résoudre les problèmes de perte de signal

1. Attendez environ 45 secondes pour que l'image se synchronise. Certains signaux vidéo nécessitant une période de synchronisation plus longue, le fait d'aller et venir entre les entrées jusqu'à celle que vous voulez contribuera à synchroniser l'image.
2. Si l'image ne se synchronise pas, vérifiez les branchements de vos câbles au projecteur.
3. Assurez-vous que le signal de l'image est compatible avec le projecteur (voir *Compatibilité des formats vidéo* à la page 77).
4. S'il y a des rallonges, des boîtiers de commutation, des appliques de connexion ou d'autres périphériques dans la connexion vidéo de l'ordinateur au projecteur, retirez-les provisoirement pour vous assurer qu'ils n'occasionnent pas de perte de signal vidéo.
5. Si votre projecteur n'affiche toujours pas de signal source, contactez votre revendeur SMART agréé.

Image partielle, qui défile ou qui s'affiche mal

REMARQUE

Cette procédure peut varier en fonction de la version de votre système d'exploitation Windows® ou de votre système d'exploitation Mac OS X et de vos préférences système. Les procédures suivantes s'appliquent aux systèmes d'exploitation Windows 7 et au système d'exploitation Mac OS X 10.8.

Pour résoudre un problème d'image partielle, qui défile ou qui s'affiche mal sur votre ordinateur Windows.

1. Sélectionnez **Démarrer > Panneau de configuration > Affichage**.
2. Cliquez sur **Ajuster la résolution**.
3. Vérifiez que le paramètre de votre résolution d'affichage soit 1280 x 800 (WXGA).
4. Cliquez sur **Paramètres avancés**, puis cliquez sur l'onglet **Écran**.
5. Vérifiez que l'écran ait une fréquence d'actualisation de 60 Hz.

Pour résoudre un problème d'image partielle, qui défile ou qui s'affiche mal sur votre ordinateur Mac

1. Sélectionnez le menu **Apple > Préférences système**.
La boîte de dialogue *Préférences système* apparaît.
2. Cliquez sur **Moniteurs**.
3. Vérifiez que le paramètre de votre résolution d'affichage soit 1280 x 800 (WXGA).
4. Vérifiez que l'écran ait une fréquence d'actualisation de 60 Hz.

Image instable ou qui tremblote

Si l'image du projecteur est instable ou si elle tremblote, il se peut que vous ayez défini des paramètres de fréquence ou de suivi différents sur votre source d'entrée et sur votre projecteur.

IMPORTANT

Notez les valeurs de vos paramètres avant d'ajuster les paramètres lors de la procédure suivante.

Pour résoudre un problème d'image instable ou qui tremblote

1. Vérifiez le mode d'affichage de la carte vidéo de votre ordinateur. Assurez-vous qu'il est identique à l'un des formats de signal compatibles du projecteur (voir *Compatibilité des formats vidéo* à la page 77). Consultez le manuel de votre ordinateur pour plus d'informations.

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

2. Configurez le mode d'affichage de la carte vidéo de votre ordinateur pour le rendre compatible avec le projecteur. Consultez le manuel de votre ordinateur pour plus d'informations.
3. Vous pouvez aussi réinitialiser le projecteur comme expliqué dans *Réinitialiser le projecteur* à la page 42 pour rétablir la fréquence et le suivi à leur valeur d'origine.



IMPORTANT

Cette action réinitialise toutes les valeurs à leurs paramètres par défaut.

Image figée

Si l'image de votre projecteur est figée, effectuez l'opération suivante.

Pour résoudre un problème d'image figée

1. Assurez-vous que la fonctionnalité Masquer l'affichage est désactivée.
2. Appuyez sur le bouton **Masquer** de la télécommande du projecteur pour masquer ou afficher l'affichage.
3. Assurez-vous que votre périphérique source, comme votre lecteur de DVD ou votre ordinateur, fonctionne bien.
4. Mettez le projecteur en mode Veille et attendez 30 minutes qu'il refroidisse.
5. Débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique, puis attendez au moins 60 secondes.
6. Branchez le câble d'alimentation, puis allumez le projecteur.
7. Si les opérations précédentes ne règlent pas le problème, contactez votre revendeur SMART agréé.

L'image de votre ordinateur portable connecté n'est pas projetée

Les paramètres des ordinateurs portables peuvent interférer avec le fonctionnement du projecteur.

Certains ordinateurs portables désactivent leur écran lorsque vous y branchez un deuxième périphérique d'affichage. Consultez le manuel de votre ordinateur pour savoir comment réactiver l'écran de l'ordinateur.

Image projetée non alignée

Il se produit des erreurs d'alignement lorsque l'image projetée n'est pas perpendiculaire à l'écran. Des erreurs d'alignement peuvent survenir lorsque vous fixez votre système de tableau interactif sur une surface inégale ou un mur qui comporte des irrégularités, ou si vous orientez le projecteur trop loin du centre vertical de votre tableau interactif.

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

Utilisez les *instructions d'installation des systèmes de tableau interactif SMART Board M685ix2* inclus (smarttech.com/kb/170440) afin de résoudre la plupart des problèmes d'alignement de l'image.

L'image du projecteur peut glisser si le projecteur est souvent déplacé ou installé dans une pièce sujette aux vibrations, par exemple à côté d'une lourde porte. Respectez ces précautions pour éviter que l'image perde son alignement :

- Assurez-vous que le mur de l'installation est d'aplomb, droit et ne bouge ou ne vibre pas trop.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucune irrégularité derrière le support de la fixation murale du projecteur, et que le support est bien fixé au mur conformément aux instructions d'installation.
- Vérifiez que tous les câbles soient bien maintenus en place avec la pince de gestion appropriée.
- Ajustez l'image projetée. Consultez le *guide d'installation sans texte du système de tableau interactif SMART Board M685ix2* inclus (smarttech.com/kb/170440) et *Aligner l'image* à la page 10.

Résoudre les problèmes de son

Le projecteur comprend des enceintes qui sont branchées au connecteur de sortie audio sur le panneau de connexion du projecteur. Si aucun son ne sort de vos enceintes ou de votre système audio, effectuez l'opération suivante.

Le projecteur comprend une enceinte interne. Vous pouvez aussi brancher un système audio externe au connecteur de sortie audio sur le panneau de connexion du projecteur. Si le son ne provient pas de votre enceinte interne ou de votre système audio externe, effectuez la procédure suivante.



REMARQUE

Il peut être nécessaire de configurer votre ordinateur pour faire passer le son par le biais du port HDMI s'il n'est pas automatiquement configuré.

Pour résoudre les problèmes audio, effectuez les tâches suivantes :

- Si vous vous servez d'enceintes externes optionnelles ou d'un système audio externe, assurez-vous que les câbles des enceintes ou du système audio sont bien branchés à la prise de sortie audio du panneau de connexion du projecteur.
- En cas de dépannage, activez les enceintes externes et internes en veillant à ce que le commutateur de la sortie système du menu audio soit réglé sur **Sortie ligne + Enceinte**.

CHAPITRE 5

Résoudre les problèmes de votre système de tableau interactif

- Assurez-vous que le câble vidéo de votre ordinateur est branché au connecteur vidéo approprié de votre projecteur.
- Si vous utilisez un câble VGA, vérifiez que le câble audio analogique de la sortie audio de votre ordinateur soit branché au connecteur de l'entrée audio VGA du projecteur.
- Appuyez sur le bouton **Silence** de la télécommande du projecteur et, si le silence audio est activé, désactivez-le.
- Utilisez la télécommande du projecteur pour vérifier que le volume ne soit pas trop bas.
- Si vous utilisez un système audio externe, vérifiez que votre enceinte ou système audio soit allumé et que le volume soit bien activé.
- Vérifiez que votre entrée source vidéo, comme votre ordinateur ou votre appareil vidéo, fonctionne bien. Vérifiez que la sortie audio soit allumée et que le volume ne soit pas trop bas.



REMARQUE

Vous devez afficher la vidéo de l'entrée source pour lire son audio par le biais des enceintes ou du système audio connectés.

- Veillez à ce que le bon périphérique de sortie audio soit sélectionné dans les paramètres de son de votre ordinateur.
- Si le signal vidéo de votre ordinateur est branché à l'aide d'un câble HDMI, vérifiez que la sortie audio de votre ordinateur soit également configurée pour transmettre l'audio à l'aide du même câble HDMI. Si le signal vidéo de votre ordinateur est branché à l'aide d'un câble VGA, vérifiez que la sortie audio de votre ordinateur soit configurée pour utiliser son câble audio analogique branché entre l'ordinateur et le projecteur.



REMARQUE

Si vous vous servez d'une entrée vidéo HDMI sur le projecteur, n'utilisez pas d'adaptateur DVI à HDMI, car il ne transfèrera pas l'audio de la source DVI jusqu'à l'entrée HDMI du projecteur.

- Si les opérations précédentes ne règlent pas le problème, contactez votre revendeur SMART agréé.

Résoudre les problèmes de communication réseau

Si vous n'avez pas d'accès réseau, effectuez l'opération suivante afin de résoudre les problèmes de votre système.

Pour résoudre les problèmes de communication réseau

1. Assurez-vous que votre câble réseau est bien branché à la connexion Internet sur le panneau de connexion du projecteur. Il y a deux ports RJ45 (8P8C) : le premier est destiné au réseau et le deuxième au projecteur.
2. Assurez-vous que l'indicateur d'avertissement LAN du projecteur est vert. Pour activer les fonctionnalités réseau du projecteur, utilisez la commande RS-232 "vgaoutnetenable=on" (voir *Commandes de programmation du projecteur* à la page 55) ou activez le paramètre **Réseau et sortie VGA** (voir *Ajuster les paramètres du projecteur* à la page 68). Les fonctionnalités réseau du projecteur ne fonctionnent pas tant que vous n'avez pas effectué l'une de ces tâches.

Assurez-vous que le réseau est activé dans le menu de l'affichage à l'écran du projecteur.

3. Si vous n'avez toujours pas d'accès réseau, contactez votre administrateur réseau. Si votre administrateur ne parvient pas à résoudre le problème, contactez votre revendeur SMART agréé.

Accéder au menu d'entretien

ATTENTION

- Afin d'empêcher toute manipulation ou modification accidentelle, seuls les administrateurs système doivent accéder au menu d'entretien. Ne partagez pas le code d'accès au menu d'entretien avec des utilisateurs occasionnels de votre système de tableau interactif.
- N'ajustez aucun paramètre du menu d'entretien autre que ceux répertoriés dans ce guide. Si vous modifiez d'autres paramètres, vous risquez d'endommager votre projecteur ou de perturber son fonctionnement, et votre garantie pourrait se voir annulée.

Récupérer votre mot de passe

Si vous oubliez le mot de passe du projecteur, vous pouvez le récupérer en accédant au menu d'entretien du projecteur, directement à partir du projecteur ou à partir du menu des paramètres de mot de passe sur la page Web de votre projecteur (voir *Paramètres de mot de passe* à la page 51).

Pour récupérer votre mot de passe à partir du menu d'entretien

1. À l'aide de la télécommande, appuyez rapidement sur les boutons suivants pour accéder au menu d'entretien : **Bas, Haut, Haut, Gauche, Haut**.
2. Faites défiler la page jusqu'à *Obtention du mot de passe*, puis appuyez sur **Entrée** sur la télécommande.

Le mot de passe apparaît à l'écran.
3. Écrivez le mot de passe.
4. Faites défiler l'écran jusqu'à *Quitter*, puis appuyez sur **Entrée** sur la télécommande pour quitter le menu d'entretien du projecteur.

Réinitialiser le projecteur

Il se peut qu'à un moment donné du dépannage vous deviez réinitialiser tous les paramètres du projecteur.



IMPORTANT

Cette action est irréversible.

Pour réinitialiser tous les paramètres du projecteur

1. À l'aide de la télécommande, appuyez rapidement sur les boutons suivants pour accéder au menu d'entretien : **Bas, Haut, Haut, Gauche, Haut**.
2. Faites défiler la page jusqu'à *Réinitialisation d'usine*, puis appuyez sur **Entrée** sur la télécommande.
3. Faites défiler l'écran jusqu'à *Quitter*, puis appuyez sur **Entrée** sur la télécommande pour quitter le menu d'entretien du projecteur.

Transporter votre système de tableau interactif

Conservez l'emballage d'origine de votre tableau interactif SMART Board de manière à pouvoir le réutiliser si vous devez transporter votre système de tableau interactif. Si nécessaire, remballiez-le avec la totalité de l'emballage d'origine. Cet emballage a été conçu pour protéger au maximum l'unité contre les chocs et les vibrations. Si vous n'avez plus votre emballage d'origine, achetez le même directement auprès de votre revendeur SMART agréé.

Si vous préférez utiliser votre propre emballage, veillez à bien protéger votre unité. Vérifiez que l'objectif et le miroir du projecteur soient protégés de tout contact ou pression physique qui pourrait endommager l'optique du projecteur. Expédiez votre tableau interactif en position verticale afin de dissuader les transporteurs de poser des objets lourds dessus.

Annexe A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

| | |
|---|----|
| Gestion des pages Web | 43 |
| Accéder à la gestion des pages Web | 44 |
| Accueil | 44 |
| Panneau de commande | 44 |
| Panneau de commande II | 48 |
| Journal des pannes | 48 |
| Paramètres réseau | 48 |
| Alertes électroniques | 50 |
| Paramètres de mot de passe | 51 |
| Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) | 51 |
| Crestron® RoomView® | 51 |

Ce chapitre inclut des instructions détaillées sur la gestion à distance des paramètres du système de tableau interactif SMART Board M685ix2 par le biais d'une interface réseau.

Gestion des pages Web

Vous pouvez accéder à des fonctionnalités de paramétrage avancées par le biais de la page Web du projecteur. Cette page Web vous permet de gérer le projecteur à distance à l'aide d'un ordinateur connecté à votre intranet.



REMARQUE

- Pour accéder à la page Web, votre navigateur doit prendre en charge Javascript. Les navigateurs les plus connus, comme Internet Explorer® et Firefox®, prennent en charge JavaScript.
- Le projecteur SMART UX80 utilise les spécifications HTTP/1.1, HTML 4.01 et CSS 2.1.

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

Accéder à la gestion des pages Web

Avant de pouvoir accéder à la page Web, branchez votre projecteur au réseau, puis activez les fonctions réseau du projecteur à l'aide du menu du projecteur. Une adresse IP apparaît sur l'affichage à l'écran.



REMARQUE

Vous pouvez voir l'adresse IP du projecteur en accédant à la page du menu Paramètres réseau du projecteur (voir *Paramètres réseau* à la page 48).

Pour utiliser la gestion des pages Web

1. Ouvrez votre navigateur Internet.
2. Saisissez l'adresse IP dans la barre d'adresse, puis appuyez sur ENTRÉE.
La fenêtre *Paramètres du projecteur SMART UX80* apparaît.
3. Sélectionnez les options de menu du volet de gauche pour accéder aux paramètres de chaque page.
4. Modifiez les paramètres à l'aide de la souris et du clavier de votre ordinateur, puis cliquez sur **Envoyer** ou un autre bouton d'action à côté de chaque paramètre que vous modifiez.

Accueil

La page du menu d'accueil affiche des informations de base sur le projecteur et vous permet de sélectionner la langue de l'affichage à l'écran.



REMARQUE

Vous pouvez afficher les informations de base du projecteur mais vous ne pouvez pas les changer (sauf pour la langue de l'affichage à l'écran) à partir de la page du menu Accueil.

| Paramètre de sous-menu | Description |
|--------------------------------|---|
| Langue | Affiche les options de langue |
| Informations sur le projecteur | Affiche des informations sur le projecteur actuel |

Panneau de commande

Ce menu vous permet de gérer l'état audio et vidéo, les alertes et l'apparence du projecteur à l'aide d'un navigateur Internet.



REMARQUE

Paramètres d'ajustement de l'image affiche uniquement les paramètres applicables à la source vidéo active.

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

| Paramètre de sous-menu | Description |
|--|---|
| Marche | Allume le projecteur ou le met en mode Veille. Sélectionnez le bouton Marche ou Arrêt . |
| Rétablir toutes les valeurs par défaut du projecteur | Restaure les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut ou actualise les paramètres actuels. Sélectionnez Envoyer ou Actualiser . |
| | <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> IMPORTANT L'option Envoyer est irréversible et réinitialise toutes les valeurs.</div> |
| Volume | Ajuste le volume du projecteur de -20 à 20. |
| Silence | Active ou désactive les paramètres de silence. Sélectionnez Activé pour activer le silence sur le projecteur et Désactivé pour désactiver le silence. |
| Contrôle du volume | Active le contrôle du volume. Sélectionnez Activé afin de permettre le réglage du volume et sélectionnez Désactivé pour désactiver le réglage du volume si vous préférez utiliser les commandes de votre système audio ou de vos enceintes (non fournies). |
| Sous-titrage | Active ou désactive la fonctionnalité des sous-titres. |
| Mode de l'affichage | Paramètre la sortie d'affichage sur les modes Présentation SMART , Salle claire , Salle sombre , sRVB et Utilisateur de manière à ce que vous puissiez projeter des images à partir de diverses sources avec des performances couleur régulières : <ul style="list-style-type: none">● Présentation SMART est recommandé pour la fidélité des couleurs.● Salle claire et Salle sombre sont recommandés pour les pièces correspondant à ces conditions.● sRVB fournit une couleur exacte standardisée.● Utilisateur vous permet d'appliquer vos propres paramètres. |
| Luminosité | Ajuste la luminosité du projecteur de 0 à 100. |
| Contraste | Ajuste la différence entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image de 0 à 100. |
| Fréquence | Ajuste la fréquence d'affichage des données de l'image projetée de -5 à 5 pour correspondre à la fréquence de la carte vidéo de votre ordinateur. |
| Suivi | Synchronise la temporisation d'affichage de votre projecteur avec la carte vidéo de votre ordinateur de 0 à 31. |
| Netteté | Ajuste la netteté de l'image projetée de 0 à 31. |
| Crête blanc | Ajuste la luminosité des couleurs de l'image de 0 à 10 tout en fournissant des teintes blanches plus vives. Une valeur proche de 0 crée une image naturelle tandis qu'une valeur proche de 10 augmente la luminosité. |

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

| Paramètre de sous-menu | Description |
|---------------------------------|---|
| Degamma | Ajuste les performances colorimétriques de l'affichage de 0 à 3. |
| Couleur | Ajuste les couleurs rouge, verte, bleue, cyan, magenta et jaune sur le projecteur de 0 à 100 pour fournir une sortie de couleur et de luminance personnalisée. Chaque couleur a une valeur par défaut de 100. Les ajustements effectués dans les paramètres colorimétriques s'enregistrent dans le mode Utilisateur. |
| Détection automatique du signal | Active ou désactive la recherche de signal des connecteurs d'entrée. <ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez Activé pour que le projecteur change continuellement d'entrée jusqu'à ce qu'il trouve une source vidéo active.• Sélectionnez Désactivé pour conserver la détection de signal sur une entrée. |
| Rappel lampe | Sélectionnez Activé pour afficher ou Désactivé pour masquer le rappel de remplacement de la lampe lorsqu'il apparaît. Ce rappel apparaît 100 heures avant le remplacement recommandé pour la lampe. |
| Mode lampe | Paramètre la luminosité de la lampe sur Standard ou Économie . Standard affiche une image claire de grande qualité. Économie augmente la durée de vie de la lampe en diminuant la luminosité de l'image. |
| Mise hors tension automatique | Définit la durée du compte à rebours de l'extinction automatique entre 1 et 240 minutes. Le compte à rebours commence à décompter lorsque le projecteur ne reçoit plus de signal vidéo. Le compte à rebours se termine lorsque le projecteur passe en mode Veille. Sélectionnez 0 pour désactiver le compte à rebours. |
| Zoom | Ajuste le zoom avant ou arrière sur le centre de l'image de 0 à 30. |
| Position H (entrée RVB) | Déplace la position horizontale de la vidéo source vers la gauche ou la droite de 0 à 100 (par rapport à l'image projetée). <div data-bbox="671 1442 1433 1554"><p> REMARQUE Cela peut s'avérer utile quand la vidéo source est coupée.</p></div> |
| Position V (entrée RVB) | Déplace la position verticale de la vidéo source vers le haut ou le bas de -5 à 5 (par rapport à l'image projetée). <div data-bbox="671 1637 1433 1749"><p> REMARQUE Cela peut s'avérer utile quand la vidéo source est coupée.</p></div> |

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

| Paramètre de sous-menu | Description |
|---|---|
| Format | <p>Paramètre la sortie de l'image sur Remplir l'écran, Identique à l'entrée ou 16:9.</p> <ul style="list-style-type: none">• Remplir l'écran produit une image qui remplit tout l'écran en l'étirant et en la mettant à l'échelle.• Identique à l'entrée fait correspondre le format du projecteur au format de l'entrée. Il est donc possible que des bandes noires apparaissent le long des bords supérieur et inférieur de l'écran (format panoramique), ou le long des bords gauche et droit de l'écran (format colonne).• 16:9 transforme la sortie en 16:9 en aplatissant l'image, ce qui est recommandé pour la télévision HD et les DVD compatibles avec les écrans larges. |
| | <p> REMARQUE</p> <p>Voir <i>Compatibilité des formats vidéo</i> à la page 77 pour des descriptions de l'apparence de chaque mode.</p> |
| Écran de démarrage | <p>Paramètre le type d'écran de démarrage sur SMART ou Utilisateur. L'écran SMART est le logo SMART par défaut sur un arrière-plan bleu. L'écran Utilisateur utilise l'image enregistrée à partir de la fonction Capturer l'écran de démarrage utilisateur.</p> |
| Ventilateur vitesse élevée | <p>Ajuste la vitesse du ventilateur du projecteur. Sélectionnez Élevé ou Normal.</p> |
| | <p> REMARQUE</p> <p>Utilisez le paramètre élevé lorsque la température du projecteur est élevée ou que l'altitude est supérieure à 1800 m (6000').</p> |
| Mode du projecteur | <p>Paramètre le mode du projecteur sur Avant, Plafond, Arrière ou Plafond arrière.</p> |
| | <p> IMPORTANT</p> <p>SMART vous recommande de ne jamais modifier ce paramètre et de le laisser en mode de projection Plafond.</p> |
| Source | <p>Paramètre la source d'entrée sur VGA, HDMI1 ou HDMI2.</p> |
| Installation fixe SMART / mode bureau SMART | <p>L'étiquette Défini par l'utilisateur n'est actuellement pas utilisée. Réservez à une application future.</p> |
| HDMI1 | <p>Attribue un autre nom à votre entrée HDMI1, qui apparaît lorsque vous sélectionnez l'entrée HDMI1.</p> |
| HDMI2 | <p>Attribue un autre nom à votre entrée HDMI2, qui apparaît lorsque vous sélectionnez l'entrée HDMI2.</p> |
| VGA1 | <p>Attribue un autre nom à votre entrée VGA 1, qui apparaît lorsque vous sélectionnez l'entrée VGA 1.</p> |
| Alerte urgente | <p>Active ou désactive le message de diffusion d'alerte à l'écran. Lorsqu'il est activé, ce message s'affiche par-dessus l'image projetée en cours.</p> |

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

Paramètre de sous-menu Description

| | |
|-------------------------------------|---|
| Message d'alarme / message d'alerte | Affiche un message de notification d'urgence à l'écran (60 caractères maximum). |
|-------------------------------------|---|

Panneau de commande II

Associe la source d'entrée sur VGA, HDMI1 ou HDMI2.

Paramètre de sous-menu Description

| | |
|-------------|--|
| Source USB1 | Associe la source d'entrée sur VGA , HDMI1 ou HDMI2 . |
|-------------|--|

| | |
|-------------|--|
| Source USB2 | Associe la source d'entrée sur VGA , HDMI1 ou HDMI2 . |
|-------------|--|

Journal des pannes

Ce menu vous permet d'afficher les détails d'entretien du projecteur, comme les heures de la lampe, les heures d'affichage, la température et le voltage de la lampe en cas de panne du type erreur de la lampe et surchauffe du système.

| Failurelog | Type | Lamp hours (hr.) | Display hours(hr.) | Temperature (°C) | Lamp voltage (V) |
|------------|-----------------|-------------------|---------------------|------------------|------------------|
| 1 | Lamp Error | 159 | 178 | 47 | 0 |
| 2 | System Overtemp | 3046 | 153 | 57 | 93 |
| 3 | System Overtemp | 3046 | 152 | 60 | 91 |
| 4 | System Overtemp | 146 | 152 | 57 | 100 |
| 5 | Lamp Error | 146 | 152 | 55 | 0 |

Paramètres réseau

Ce menu vous permet d'utiliser ou de ne pas utiliser le protocole DHCP (Dynamic Host Control Protocol) et de paramétrer les adresses et les noms réseau associés lorsque le DHCP n'est pas utilisé.

Paramètre de sous-menu Description

| | |
|------|---|
| DHCP | Détermine si l'adresse IP du projecteur et les autres paramètres réseau sont attribués dynamiquement par un serveur DHCP ou paramétrés manuellement. <ul style="list-style-type: none">• Activé permet au serveur DHCP du réseau d'attribuer une adresse IP dynamique au projecteur.• Désactivé vous permet de paramétrer manuellement l'adresse IP du projecteur et d'autres paramètres réseau. |
|------|---|

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

| Paramètre de sous-menu | Description |
|--|--|
| Adresse IP | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse IP du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. |
| Masque de sous-réseau | Affiche ou vous permet de paramétrer le numéro du masque de sous-réseau du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. |
| Passerelle | Affiche ou vous permet de paramétrer la passerelle réseau par défaut du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. |
| DNS | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse IP du projecteur pour le serveur du nom de domaine principal de votre réseau sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. |
| Nom du groupe | Affiche ou vous permet de paramétrer le nom du groupe de travail du projecteur (12 caractères maximum). |
| Nom du projecteur | Affiche ou vous permet de paramétrer le nom du projecteur (12 caractères maximum). |
| Emplacement | Affiche ou vous permet de paramétrer l'emplacement du projecteur (16 caractères maximum). |
| Contact | Affiche ou vous permet de paramétrer le nom du contact ou le numéro de l'assistance pour le projecteur (16 caractères maximum). |
| Activer SNMP | Active ou désactive l'agent SNMP (Simple Network Management Protocol). |
| Communauté en lecture seule | Paramètre un mot de passe nécessaire pour chaque demande d'obtention SNMP afin d'accéder au périphérique. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> REMARQUE Le paramètre par défaut pour Communauté en lecture seule est public.</div> |
| Communauté en lecture/écriture | Paramètre un mot de passe nécessaire pour chaque demande de paramétrage SNMP afin d'accéder au périphérique. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> REMARQUE Le paramètre par défaut pour Communauté en lecture/écriture est privé.</div> |
| Adresse de la destination d'interruption | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse IP du gestionnaire d'interruption SNMP sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. L'adresse de la destination d'interruption correspond à l'adresse IP de l'ordinateur à laquelle a été attribuée la gestion des données non sollicitées générées par les événements d'interruption SNMP, eux-mêmes générés par le projecteur, comme des changements de l'état d'alimentation, des modes de panne du projecteur, une lampe devant être remplacée ou d'autres problèmes. |

Alertes électroniques

Ce menu vous permet de saisir l'adresse à laquelle vous préférez recevoir des alertes électroniques et d'ajuster les paramètres associés.

| Paramètre de sous-menu | Description |
|------------------------|--|
| Alerte par e-mail | Sélectionne Activer pour activer ou Désactiver pour désactiver la fonction d'alerte électronique. |
| À | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse électronique du destinataire de l'alerte par e-mail. |
| CC | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse électronique du destinataire en "copie carbone" de l'alerte par e-mail. |
| De | Affiche ou vous permet de paramétrer l'adresse électronique de l'utilisateur qui envoie l'alerte par e-mail. |
| Serveur SMTP sortant | Affiche ou vous permet de paramétrer le serveur SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) que vous utilisez sur votre réseau. |
| Nom d'utilisateur | Affiche ou vous permet de paramétrer le nom d'utilisateur du serveur SMTP. |
| Mot de passe | Affiche ou vous permet de paramétrer le mot de passe du serveur SMTP. |
| Condition d'alerte | <p>Envoie des alertes par e-mail quand les conditions suivantes surviennent. Sélectionnez les paramètres voulus, puis cliquez sur Envoyer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surchauffe • Panne du ventilateur : DMD • Panne du ventilateur : Système • Panne du ventilateur : Machine soufflante • Erreur de la lampe • Arrêt du cercle chromatique • Erreur de contact de la lampe • Panne de pilote de la lampe • Dépassement des heures de la lampe |



REMARQUE

Le projecteur envoie une alerte par e-mail (alerte SMART) à votre adresse électronique. Cliquez sur **Test d'alerte par e-mail** afin de vérifier que votre adresse électronique et les paramètres de votre serveur SMTP soient corrects en envoyant un message test (message test d'alerte SMART).

Si les paramètres ne sont pas corrects, les messages d'alerte par e-mail ne sont pas bien envoyés ou reçus et aucun message d'avertissement ou de notification n'est disponible pour en informer les utilisateurs.

ANNEXE A

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau

Paramètres de mot de passe

Ce menu fournit une fonction de sécurité permettant à un administrateur de gérer l'utilisation du projecteur et d'activer la fonction de mot de passe de l'administrateur.

| Paramètre de sous-menu | Description |
|------------------------|---|
| Mot de passe | Une fois la fonction de mot de passe activée, le mot de passe de l'administrateur devient obligatoire pour accéder à la gestion Web. Sélectionnez Désactiver pour permettre la gestion Web à distance du projecteur sans mot de passe. |



REMARQUES

- La première fois que vous activez les paramètres de mot de passe, la valeur du mot de passe par défaut est constituée de quatre chiffres, par exemple 1234.
- Si vous oubliez le mot de passe du projecteur, consultez *Accéder au menu d'entretien* à la page 41 pour rétablir les paramètres du projecteur à leurs paramètres d'usine.

Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol)

Votre projecteur prend en charge une liste de commandes SNMP, comme indiqué dans le fichier de la base d'information de gestion (BIG). Vous pouvez télécharger ce fichier en naviguant jusqu'à smarttech.com/software et en cliquant sur le lien du fichier BIG de la section *Matériel* pour le projecteur SMART UX80.

L'agent SNMP de votre projecteur prend en charge la version SNMP 1 ou 2. Téléchargez le fichier BIG sur votre application de système de gestion SNMP, puis utilisez-le comme indiqué dans le guide d'utilisation de votre application.

Crestron® RoomView®

Le logiciel de gestion Crestron RoomView Express est intégré au projecteur SMART UX80 pour fournir une connectivité et un contrôle directs par le biais du réseau informatique. Aucun processeur de contrôle ni aucune programmation personnalisée ne sont nécessaires ; il vous suffit de connecter le projecteur SMART UX80 à votre réseau pour que Crestron RoomView reconnaisse immédiatement l'appareil et permette une communication et un contrôle faciles.

Les appareils RoomView Connected® disposent également de fonctions intégrées de messagerie d'aide instantanée et de diffusion d'alerte, ceci afin de procurer aux enseignants un environnement totalement sécurisé en salle de classe de manière à ce qu'ils puissent se concentrer en toute confiance sur l'enseignement.

Annexe B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| | |
|---|----|
| Brancher votre système de contrôle local au projecteur SMART UX80 | 54 |
| Configuration des broches sur le connecteur RS-232 du projecteur | 54 |
| Paramètres de l'interface série | 54 |
| Commandes de programmation du projecteur | 55 |
| Commandes de l'état de l'alimentation du projecteur | 55 |
| Commandes de l'état de l'alimentation | 57 |
| Commandes d'affichage | 58 |
| Commandes audio | 59 |
| Commandes système | 60 |
| Commandes d'entretien et d'assistance | 62 |
| Commandes réseau | 65 |
| Commandes d'affichage avancées | 67 |
| Ajuster les paramètres du projecteur | 68 |

Cette annexe inclut des instructions détaillées sur la manière de paramétrer votre ordinateur ou votre système de contrôle local afin de gérer à distance votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2 par le biais d'une interface série RS-232.

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

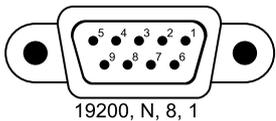
Brancher votre système de contrôle local au projecteur SMART UX80

En branchant un ordinateur ou un système de contrôle local à l'interface série RS-232 du projecteur SMART UX80, vous pouvez sélectionner des entrées vidéo, démarrer ou éteindre votre système de tableau interactif et demander des informations comme l'utilisation de la lampe du projecteur, les paramètres actuels et les adresses réseau.

Configuration des broches sur le connecteur RS-232 du projecteur

Le tableau suivant indique la configuration des broches du projecteur SMART UX80. Cette configuration des broches correspond à une connexion à trois câbles, de manière à ce qu'un câble série RS-232 droit mâle à femelle se branche à l'interface série du projecteur comme suit :

| Numéro de la broche | Connecteur RS-232 femelle du projecteur |
|---------------------|---|
| 2 | Réception des données (Rx) |
| 3 | Transmission des données (Tx) |
| 5 | Retour commun du signal (GND) |



Paramètres de l'interface série

Pour que vous puissiez utiliser le port de contrôle du projecteur, votre équipement informatique ou votre système de contrôle local doit être configuré pour correspondre à ces paramètres de communication de données série.

| Paramètre | Valeur |
|------------------|-----------|
| Débit binaire | 19,2 kbps |
| Bits de données | 8 |
| Parité | Aucune |
| Bits d'arrêt | 1 |
| Contrôle du flux | Aucun |

REMARQUES

- Le mode asynchrone est désactivé par défaut dans le projecteur.
- Toutes les commandes doivent être au format ASCII. Terminez toutes les commandes par un retour chariot.
- Toutes les réponses du projecteur se terminent par une invite de commande. Attendez de recevoir l'invite de commande, qui indique que le système est prêt pour une autre

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

commande, avant de poursuivre.

- La fonctionnalité de contrôle local du projecteur est toujours activée.

Pour configurer l'interface série de votre ordinateur

1. Allumez votre ordinateur, puis lancez votre programme des communications série ou votre programme d'émulation de terminal.
2. Branchez votre ordinateur au câble de connexion série branché au projecteur.
3. Configurez les paramètres de votre interface série à l'aide des valeurs du tableau précédent, puis appuyez sur ENTRÉE.

Le caractère > apparaît pour signaler une invite de commande.

REMARQUE

Si aucun message n'apparaît ou si un message d'erreur apparaît, la configuration de votre interface série est incorrecte. Répétez l'étape 3.

4. Saisissez des commandes pour configurer vos paramètres.

REMARQUES

- Pour voir une liste des commandes disponibles dans le mode de fonctionnement actuel, saisissez ? puis appuyez sur ENTRÉE.
- Si vous utilisez un programme d'émulation de terminal, activez le paramètre d'écho local de votre programme pour voir les caractères au fur et à mesure que vous les saisissez.

Commandes de programmation du projecteur

Cette section décrit les commandes de programmation du projecteur.

Commandes de l'état de l'alimentation du projecteur

Votre projecteur ne répond aux commandes qu'à certains états d'alimentation et à certains moments.

Il y a six états d'alimentation du projecteur.

| Commande | Principes de base de la commande |
|----------|---|
| ? | Commande au projecteur de sortir une liste des commandes disponibles dans le mode de fonctionnement actuel du projecteur. Notez que certaines des commandes disponibles peuvent ne pas apparaître dans la liste résultante. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande | Principes de base de la commande |
|--------------------------------------|---|
| on | Commande au projecteur de quitter le mode Veille, d'allumer la lampe et de commencer à projeter une image. |
| off | Commande au projecteur d'arrêter de projeter une image, de refroidir la lampe et de passer en mode Veille. Le projecteur n'exécutera pas immédiatement la commande. Il vous demandera d'abord de la confirmer, demande qui devra être suivie, dans un délai de 10 secondes, d'une deuxième commande "off". |
| off now | Commande au projecteur d'arrêter immédiatement de projeter une image, de refroidir la lampe et de passer en mode Veille sans demander de confirmation. |
| get [paramètre] | Commande au projecteur de vous autoriser à récupérer des informations sur le projecteur, concernant l'état actuel de l'un des paramètres de fonctionnement du projecteur. |
| set [paramètre] = [valeur] | Commande au projecteur de vous autoriser à modifier l'état actuel de l'un des paramètres de fonctionnement du projecteur. Pour les valeurs numériques, la commande "set" peut également utiliser un opérateur plus (+) ou moins (-), en plus d'un opérateur égal (=).  REMARQUES <ul style="list-style-type: none">• Les tentatives de définir un paramètre sur une valeur non valide entraîneront une réponse "invalid command".• Pour les paramètres utilisant des valeurs numériques, toute tentative de définir la valeur en dehors de sa plage de fonctionnement réglera le paramètre à sa valeur maximale ou minimale. |

REMARQUES

- Si vous envoyez une commande non valide au projecteur, vous recevrez un message "invalidcmd=[la commande envoyée]" du projecteur.
- Les paramètres de fonctionnement du projecteur qui sont accessibles par le biais des commandes "set" ou "get" sont répertoriés dans les sections suivantes.

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes de l'état de l'alimentation

Ces commandes mettent le projecteur en veille ou le sortent de ce mode et demandent l'état d'alimentation actuel du projecteur. L'état d'alimentation du projecteur détermine si certaines commandes sont disponibles à ce moment. Ces paramètres sont disponibles même lorsque le projecteur est en mode Veille.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|----------------|--|--|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| get | get | powerstate | <ul style="list-style-type: none">• on• off• confirm off• powering• cooling• idle | Ces états peuvent être signalés comme asynchrones, précédés d'un caractère #, si la fonction "statereporting" du projecteur est activée. |
| set ou get | set ou get | statereporting | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Entraîne le signalement de l'état d'alimentation du projecteur comme asynchrone, sans qu'il soit nécessaire de le demander. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes d'affichage

Ces commandes contrôlent l'affichage vidéo du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|----------------|---|--|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| get | get | videoinputs | Renvoie une liste texte des entrées de source vidéo disponibles, telles que VGA#, HDMI#, Composite. | Le projecteur SMART UX80 par défaut sans accessoires renverra une liste de VGA1, HDMI1, HDMI2. |
| get | set ou get | input | <ul style="list-style-type: none"> • VGA# [# plage de 1~5] • HDMI# [# plage de 1~5] • Composite • None • Next (uniquement utilisable avec set, et non get) | Un projecteur SMART UX80 par défaut sans accessoire supplémentaire est uniquement pourvu de VGA1, HDMI1 et HDMI2. |
| | set ou get | autosignal | <ul style="list-style-type: none"> • on • off (par défaut) | Oblige le projecteur à tester automatiquement à tour de rôle toutes les entrées vidéo disponibles jusqu'à ce qu'il détecte un signal de source vidéo valide. |
| | set ou get | signaldetected | <ul style="list-style-type: none"> • true • false | Indique si le projecteur détecte un signal de source vidéo actif. |
| | set ou get | displayhide | <ul style="list-style-type: none"> • normal (par défaut) • frozen • muted | |
| | set ou get | videomute | <ul style="list-style-type: none"> • on • off (par défaut) | |
| | set ou get | videofreeze | <ul style="list-style-type: none"> • on • off (par défaut) | |
| | set ou get | autopoweroff | <ul style="list-style-type: none"> • on • off (par défaut) | |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes audio

Ces commandes contrôlent l'audio du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|---------------|--|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | set ou get | volumecontrol | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Désactivée, elle empêche les utilisateurs de changer le volume de l'amplificateur du projecteur par le biais de la télécommande ou d'un panneau de commande connecté. |
| | set ou get | volume | Valeur numérique. Plage : -20~20 (paramètre par défaut = 0) | Il se peut que l'utilisateur la voie sous forme d'une plage de 0~40 dans l'affichage à l'écran du projecteur. |
| | set ou get | mute | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | |
| | set ou get | sysoutputsw | <ul style="list-style-type: none">• line• spkr• line+spkr (par défaut) | Choisit par où transmettre le signal de sortie audio jusqu'à l'enceinte interne, au système audio externe (par le biais du connecteur de sortie de ligne), ou aux deux. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes système

Ces commandes contrôlent les propriétés d'intégration du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|-------------------|---|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| set ou get | set ou get | usb1source | <ul style="list-style-type: none"> •VGA# [# plage de 1~5] • HDMI# [# plage de 1~5] (paramètre par défaut = vga1) | Un projecteur SMART UX80 par défaut sans accessoire supplémentaire est uniquement pourvu de VGA1, HDMI1 et HDMI2. |
| set ou get | set ou get | usb2source | <ul style="list-style-type: none"> • VGA# [# plage de 1~5] • HDMI# [# plage de 1~5] (paramètre par défaut = hdmi1) | Un projecteur SMART UX80 par défaut sans accessoire supplémentaire est uniquement pourvu de VGA1, HDMI1 et HDMI2. |
| | set ou get | emergencyalertmsg | [chaîne texte] (41 caractères maximum) | Contient du texte à afficher lorsque la fonction "emergencyalert" est activée. |
| | set ou get | emergencyalert | <ul style="list-style-type: none"> • on • off (par défaut) | Le message "emergencyalertmessage" s'affiche sur le projecteur plutôt que sur l'image normale. |
| | set ou get | language | Arabic, Czech, German, Danish, Greek, English (par défaut), Spanish, Finnish, French, Korean, Norwegian, Swedish, Italian, Japanese, Simplified Chinese, Polish, Traditional Chinese, Dutch, Iberi, Portuguese, Russian | <ul style="list-style-type: none"> • Correspond aux langues répertoriées dans le menu <i>langue</i> de l'affichage à l'écran du projecteur. • Les langues comportant des espaces dans leur nom doivent être saisies sans les espaces. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|---------------|--|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | set ou get | lampreminder | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Fournit un rappel quand il est temps de changer la lampe du projecteur. |
| | set ou get | startupscreen | <ul style="list-style-type: none">• smart (par défaut)• usercapture• preview | Choisit quel écran de bienvenue afficher au démarrage du projecteur, ou quand il n'y a pas de signal de source vidéo actif. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes d'entretien et d'assistance

Ces commandes contrôlent les propriétés d'intégration du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|--------------|---|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | get | modelnum | [chaîne texte du nom du modèle] | Le modèle du projecteur. |
| | get | prjserialnum | B01#??##?#### (13 chiffres, # est un nombre, ? est une lettre) | Le numéro de série du projecteur. |
| get | get | fwverddp | ###.## | Version micrologicielle pour le processeur de l'affichage numérique du projecteur. |
| get | get | fwvermpu | ###.## | Version micrologicielle pour l'unité du microprocesseur du projecteur. |
| get | get | fwvernet | ###.## | Version micrologicielle pour le module du réseau du projecteur. Si le module du réseau est désactivé, il sera indiqué 0.0.0.0. |
| get | get | fwverecp | ###.## | Version micrologicielle pour le PCE (panneau de commande étendu) connecté. Si aucun PCE n'est connecté au projecteur, il sera indiqué 0.0.0.0 . |
| set ou get | set ou get | lamphrs | 0~5000 | Enregistrement actuel de l'âge de la lampe du projecteur, en heures d'utilisation. |
| get | get | syshrs | 0~20000 | Enregistrement actuel de l'âge du projecteur, en heures d'utilisation. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|---------------|--------------|---|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | get | displayhour | 0~20000 | Enregistrement actuel de l'âge du projecteur, en heures d'utilisation. |
| | get | resolution | dernière résolution d'entrée vidéo connue au format ###x###@##Hz ou ###i/p | |
| | set ou get | highspeedfan | <ul style="list-style-type: none"> • high • normal (par défaut) | Active le ventilateur à grande vitesse dans les environnements chauds, afin d'éviter la surchauffe. |
| get | get | failurelog | Renvoie une liste des pannes détectées par le projecteur et inscrites dans le journal des pannes du projecteur (ou l'indication "normal"). La liste se présente sous le format failure1, failure2, failure3, etc. | Voici certaines des pannes que le projecteur peut détecter : overtemp, fanlock, fanDMD, fanblower, fansystem, lamperror, colorwheelbreak, lampignite, lampoverheat, lampdriver, lampoverhours |
| get | get | error# | Renvoie des informations sur le numéro d'erreur spécifié dans le journal des erreurs du projecteur. | Données signalées : Type d'erreur, heures de la lampe, heures du système, température du système et voltage de la lampe lorsque l'erreur a été détectée. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|--------|-----------------|---|--|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| set | set | restoredefaults | | Cette commande réinitialise immédiatement les paramètres de fonctionnement du projecteur à leurs paramètres d'usine par défaut. Il pourra être nécessaire d'effectuer une mise hors tension et un redémarrage. |
| set | set | factoryreset | <ul style="list-style-type: none"> • true • false | En utilisant la valeur "true", vous réinitialiserez les paramètres de fonctionnement du projecteur à leurs paramètres d'usine par défaut. Il pourra être nécessaire d'effectuer une mise hors tension et un redémarrage. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes réseau

Ces commandes contrôlent les propriétés d'intégration du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|-----------------|---|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | set ou get | network | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Active ou désactive le module du réseau. |
| set ou get | set ou get | vgaoutnetenable | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Même fonction que la propriété "network". |
| get | get | netstatus | <ul style="list-style-type: none">• connected• disconnected• disabled | Signale si le port réseau du projecteur est connecté ou pas à un réseau. |
| set ou get | set ou get | dhcp | <ul style="list-style-type: none">• on• off (par défaut) | Si le paramètre est désactivé, l'adresse IP du réseau du projecteur, le masque de sous-réseau, la passerelle et les valeurs DNS principales doivent être paramétrés manuellement. |
| set ou get | set ou get | ipaddr | Une adresse IPv4 valide dans les valeurs entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255 | Une adresse IPv4. |
| set ou get | set ou get | subnetmask | Une adresse IPv4 valide dans les valeurs entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255 | Une adresse IPv4. |
| set ou get | set ou get | gateway | Une adresse IPv4 valide dans les valeurs entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255 | Une adresse IPv4. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|---------------|---|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| set ou get | set ou get | primarydns | Une adresse IPv4 valide dans les valeurs entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255 | Une adresse IPv4. |
| get | set ou get | macaddr | xx-xx-xx-xx-xx-xx] | L'identifiant MAC du module du réseau du projecteur. |
| | set ou get | groupname | [chaîne texte] | Ces propriétés ne sont utilisées par aucune des fonctions du projecteur. Elles existent uniquement à des fins de référence, en cas de besoin. |
| | set ou get | projectorname | [chaîne texte] | |
| | set ou get | locationinfo | [chaîne texte] | |
| | set ou get | contactinfo | [chaîne texte] | |
| | set ou get | projectorid | Valeur numérique entre 0 et 99 | |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

Commandes d'affichage avancées

Ces commandes contrôlent les propriétés d'intégration du projecteur.

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|-------------------|--|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | set ou get | projectionmode | <ul style="list-style-type: none"> • front • ceiling (par défaut) • rear • rear ceiling | |
| | set ou get | displaymode | <ul style="list-style-type: none"> • SMARTPresentation (par défaut) • Brightroom • Darkroom • sRGB • User | |
| | set ou get | highbrightness | <ul style="list-style-type: none"> • on (par défaut) • off | |
| | get | nativeaspectratio | <ul style="list-style-type: none"> • 16:9 • 16:10 | <ul style="list-style-type: none"> • UX80 indique 16:10 • UX80HD indique 16:9 |
| | set ou get | aspectratio | <ul style="list-style-type: none"> • fill (par défaut) • match • 16:9 | |
| | set ou get | brightness | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=50 |
| | set ou get | contrast | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=50 |
| | set ou get | frequency | Valeur numérique. Plage : -5~5 | Déecté automatiquement depuis la source vidéo en cours. |
| | set ou get | tracking | Valeur numérique. Plage : 0~31 | Déecté automatiquement depuis la source vidéo en cours. |
| | set ou get | hposition | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Déecté automatiquement depuis la source vidéo en cours. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Commande utilisable en fonction de l'état de l'alimentation | | Propriété | Valeurs valides | Remarques |
|---|------------|--------------|---------------------------------|---|
| Veille / inactif | Activé | | | |
| | set ou get | vposition | Valeur numérique. Plage : -5~5 | Déecté automatiquement depuis la source vidéo en cours. |
| | set ou get | whitepeaking | Valeur numérique. Plage : 0~10 | Paramètre par défaut=10 |
| | set ou get | degamma | Valeur numérique. Plage : 0~3 | Paramètre par défaut=2 |
| | set ou get | red | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | green | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | blue | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | cyan | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | magenta | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | yellow | Valeur numérique. Plage : 0~100 | Paramètre par défaut=100 |
| | set ou get | zoom | Valeur numérique. Plage : 0~30 | Paramètre par défaut=0 |

Ajuster les paramètres du projecteur

Le bouton Menu de la télécommande vous permet d'accéder à l'affichage à l'écran afin d'ajuster les paramètres du projecteur.



IMPORTANT

Conservez votre télécommande en lieu sûr, car il n'y a aucun autre moyen d'accéder aux options de menu.

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|---|--|
|  Menu de réglage de l'image | | |
| Mode de l'affichage | Indique la sortie d'affichage du projecteur (Présentation SMART, Salle claire, Salle sombre, sRVB et Utilisateur). | Le paramètre par défaut est Présentation SMART . |
| Luminosité | Ajuste la luminosité du projecteur de 0 à 100. | La valeur par défaut est de 50. |
| Contraste | Ajuste la différence entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image de 0 à 100. | La valeur par défaut est de 50. |
| Fréquence | Ajuste la fréquence d'affichage des données de l'image projetée de -5 à 5 pour correspondre à la fréquence de la carte vidéo de votre ordinateur. | La valeur par défaut est de 0. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA. |
| Suivi | Synchronise la temporisation d'affichage de votre projecteur avec la carte vidéo de votre ordinateur de 0 à 63. | Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA. |
| Position H | Déplace la position horizontale de la vidéo source vers la gauche ou la droite de 0 à 100 (par rapport à l'image projetée). | N'ajustez pas ce paramètre à moins que l'assistance SMART vous le conseille. Appliquez uniquement ce paramètre une fois que tous les réglages physiques ont été effectués. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA et s'avère utile quand la vidéo source est coupée. |
| Position V | Déplace la position verticale de la vidéo source vers le haut ou le bas de -5 à 5 (par rapport à l'image projetée). | N'ajustez pas ce paramètre à moins que l'assistance SMART vous le conseille. Appliquez uniquement ce paramètre une fois que tous les réglages physiques ont été effectués. Ce paramètre s'applique uniquement aux entrées VGA et s'avère utile quand la vidéo source est coupée. |
| Crête blanc | Ajuste la luminosité des couleurs de l'image de 0 à 10 tout en fournissant des teintes blanches plus vives. | Une valeur proche de 0 crée une image naturelle tandis qu'une valeur proche de 10 augmente la luminosité. La valeur par défaut est de 10. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|---|
| Degamma | Ajuste les performances colorimétriques de l'affichage de 1 à 3. | La valeur par défaut est de 2. |
| Couleur | Ajuste les couleurs rouge, verte, bleue, cyan, magenta et jaune sur le projecteur de 0 à 100 pour fournir une sortie de couleur et de luminance personnalisée. | Chaque couleur a une valeur par défaut de 100. Les ajustements effectués dans les paramètres colorimétriques s'enregistrent dans le mode Utilisateur. |
|  Menu audio | | |
| Volume | Ajuste l'amplification du volume du projecteur de -20 à 20. | La valeur par défaut est de 0. |
| Silence | Coupe le son de la sortie audio du projecteur. | Le paramètre par défaut est désactivé. Si vous coupez le son de la sortie audio du projecteur puis que vous augmentez ou diminuez le volume, le volume sera automatiquement rétabli. Vous pouvez empêcher cela en désactivant le contrôle du volume. |
| Désactiver le contrôle du volume | Désactive le contrôle du volume du projecteur | |
| Sortie système | Sélectionnez une ou plusieurs enceintes ou un autre périphérique audio. | Sélectionnez Sortie ligne+Enceinte , Sortie ligne uniquement ou Enceinte uniquement . |
|  Menu des fonctions du projecteur | | |
| Détection automatique du signal | Active ou désactive la recherche de signal des connecteurs d'entrée. | Le paramètre par défaut est désactivé. Sélectionnez Activé pour que le projecteur change continuellement d'entrée jusqu'à ce qu'il trouve une source vidéo active. Sélectionnez Désactivé pour conserver la détection de signal sur une entrée. |
| Rappel lampe | Active ou désactive le rappel de remplacement de la lampe. | Ce rappel apparaît 100 heures avant le remplacement recommandé pour la lampe. |
| Mode lampe | Paramètre la luminosité de la lampe sur Standard ou Économie . | Standard affiche une image claire de grande qualité. Économie augmente la durée de vie de la lampe en diminuant la luminosité de l'image. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|--|---|
| Mise hors tension automatique (minutes) | Définit la durée du compte à rebours de l'extinction automatique entre 1 et 240 minutes. | La valeur par défaut est de 120 minutes. Le compte à rebours commence à décompter lorsque le projecteur ne reçoit plus de signal vidéo. Le compte à rebours se termine lorsque le projecteur passe en mode Veille. Sélectionnez 0 pour désactiver le compte à rebours. |
| Zoom | Ajuste le zoom avant ou arrière sur le centre de l'image de 0 à 30. | La valeur par défaut est de 0. Le fait d'effectuer un zoom avant coupe les bords extérieurs de la vidéo source. |
| ID du projecteur | Affiche l'ID unique du projecteur (de 0 à 99) sur le réseau de votre organisation. | Vous pouvez vous reporter à ce numéro ou le modifier quand vous utilisez la fonctionnalité de gestion à distance du réseau (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43). |
| Format | Paramètre la sortie de l'image sur Remplir l'écran, Identique à l'entrée ou 16:9 . | Le paramètre par défaut est Remplir l'écran . Remplir l'écran produit une image qui remplit tout l'écran en étirant et en mettant à l'échelle la vidéo source pour qu'elle corresponde à la résolution et au format natifs du projecteur. Identique à l'entrée affiche la vidéo source dans sa résolution et son format natifs. Il est donc possible que des espaces inutilisés apparaissent le long des bords supérieur et inférieur de l'écran (format panoramique), ou le long des bords gauche et droit de l'écran (format colonne). Voir <i>Compatibilité des formats vidéo</i> à la page 77 pour avoir des descriptions de chaque mode. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|---|---|---|
| Écran de démarrage | Sélectionne le type d'écran de démarrage (SMART , Capturer l'écran de démarrage utilisateur , Aperçu de l'écran de démarrage), ou Écran d'alignement de l'image . | Cet écran s'affiche lorsque la lampe du projecteur démarre et qu'aucun signal de source vidéo n'est affiché. SMART affiche le logo SMART par défaut sur un arrière-plan bleu. Capturer l'écran de démarrage utilisateur ferme le menu de l'affichage à l'écran et capture toute l'image projetée. L'image capturée s'affichera la prochaine fois que s'ouvrira l'affichage à l'écran. (La capture peut prendre jusqu'à une minute, en fonction de la complexité du graphisme de l'arrière-plan.) Aperçu de l'écran de démarrage vous permet d'afficher un aperçu de l'écran de démarrage par défaut ou capturé. Écran d'alignement de l'image vous permet de régler la taille, la forme et l'emplacement de l'image projetée. |
| Écran d'alignement de l'image | Vous permet de régler la taille, la forme et l'emplacement de l'image projetée. | L'écran d'alignement de l'image apparaît lorsque vous démarrez la première fois votre projecteur. Néanmoins, vous pouvez y accéder à tout moment à partir du menu de l'écran de démarrage. Appuyez sur Menu ou Entrée pour le fermer. |
| Valeur par défaut ? | Rétablit les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut. | Si vous sélectionnez Oui , tous les paramètres du projecteur se réinitialiseront à leurs paramètres par défaut, affectant toutes les modifications que vous avez apportées au menu. Cette action est irréversible. N'ajustez pas ce paramètre sauf si vous voulez réinitialiser tous les paramètres appliqués, ou à moins qu'un spécialiste de l'assistance SMART vous le conseille. |
| Sélection de la source USB | Ouvre un sous-menu qui vous permet de sélectionner l'entrée vidéo de votre projecteur et le port USB du PCE (le cas échéant). | Voici les paramètres par défaut : <ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1, USB 1 • HDMI 2, désactivé (aucune entrée USB associée) • VGA 1, USB 2 |
|  Menu du réseau | | |
| Réseau | Active le connecteur RJ45 du projecteur et les fonctionnalités réseau. | |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|------------------------|--|---|
| État | Affiche l'état actuel du réseau (Connecté , Déconnecté ou Désactivé). | Le paramètre par défaut est désactivé. |
| DHCP | Affiche l'état du protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) du réseau, c'est à dire Activé ou Désactivé . | Le paramètre par défaut est activé. Activé permet à un serveur DHCP du réseau d'attribuer automatiquement une adresse IP au projecteur. Désactivé permet à un administrateur d'attribuer une adresse IP manuellement. |
| Rappel de mot de passe | Envoie par e-mail le mot de passe réseau au destinataire de messagerie précédemment défini. | Voir <i>Gestion des pages Web</i> à la page 43 pour configurer une adresse électronique de destination. |
| Adresse IP | Affiche l'adresse IP actuelle du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | Pour modifier l'adresse IP du projecteur, utilisez le connecteur RS-232 (voir <i>Commandes réseau</i> à la page 65) ou utilisez un serveur DHCP pour attribuer une adresse IP dynamique, puis paramétrez une adresse IP statique à l'aide de la fonctionnalité de gestion à distance du réseau (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43). |
| Masque de sous-réseau | Affiche le numéro du masque de sous-réseau du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| Passerelle | Affiche la passerelle réseau par défaut du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| DNS | Affiche l'adresse IP du serveur du nom de domaine (DNS) principal du projecteur sous forme d'une valeur comprise entre 0.0.0.0 et 255.255.255.255. | |
| Adresse MAC | Affiche l'adresse MAC du projecteur sous la forme xx-xx-xx-xx-xx-xx. | |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|--|---|--|
| Nom du groupe | Affiche le nom du groupe de travail du projecteur défini par un administrateur (12 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom du groupe de travail du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
| Nom du projecteur | Affiche le nom du projecteur défini par un administrateur (12 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
| Emplacement | Affiche l'emplacement du projecteur défini par un administrateur (16 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer l'emplacement du projecteur à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
| Contact | Affiche le nom du contact ou le numéro de l'assistance pour le projecteur défini par un administrateur (16 caractères maximum). | Vous pouvez paramétrer le nom ou le numéro de contact à l'aide des fonctionnalités de gestion à distance (voir <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface réseau</i> à la page 43 et <i>Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232</i> à la page 53). |
|  Menu de la langue | | |
| Langue | Sélectionne la préférence de langue. | L'assistance du menu du projecteur est disponible en anglais (par défaut), chinois (simplifié), chinois (traditionnel), tchèque, danois, néerlandais, finnois, français, allemand, grec, italien, japonais, coréen, norvégien, polonais, portugais (Brésil), portugais (Portugal), russe, espagnol et suédois. |
|  Menu des informations | | |
| Heures de la lampe | Affiche le nombre actuel d'heures d'utilisation de la lampe, soit entre 0 et 4000 heures depuis sa dernière réinitialisation. | Réinitialisez toujours les heures de la lampe après avoir remplacé une lampe, car les rappels d'entretien de la lampe se basent sur le nombre actuel d'heures d'utilisation. Voir <i>Réinitialiser les heures de la lampe</i> à la page 27 pour plus de détails sur la procédure de réinitialisation des heures de la lampe. |

ANNEXE B

Gérer à distance votre système par le biais d'une interface série RS-232

| Paramètre | Utilisation | Remarques |
|--------------------------|---|---|
| Entrée | Affiche la source d'entrée vidéo actuellement affichée (VGA , HDMI1 , HDMI2 ou Aucune). | |
| Résolution | Affiche la résolution et la fréquence d'actualisation du signal de source vidéo le plus récemment détecté. | S'il n'y a aucun signal de source d'entrée vidéo actuel, ce paramètre affiche les dernières résolution et fréquence d'actualisation connues de l'image du signal source. |
| Version du micrologiciel | Affiche la version du micrologiciel du processeur d'affichage numérique (DDP) du projecteur au format x.x.x.x. | |
| Version MPU | Affiche la version du micrologiciel de l'unité du microprocesseur (MPU) du projecteur au format x.x.x.x. | |
| Version réseau | Affiche la version du micrologiciel du processeur des communications réseau du projecteur au format x.x.x.x. | Si vous n'avez pas activé le paramètre Réseau et sortie VGA , ce paramètre ne peut pas afficher la version du micrologiciel du processeur des communications réseau du projecteur, et au lieu de cela affiche 0.0.0.0. |
| Numéro de modèle | Affiche le numéro de modèle du projecteur. | |
| Numéro de série | Affiche le numéro de série du projecteur. | |
| Ports PCU 1 / 2 | Réservé à une application future. | |

Annexe C

Intégrer d'autres périphériques

| | |
|---|----|
| Compatibilité des formats vidéo | 77 |
| Format vidéo natif | 77 |
| Compatibilité des formats vidéo | 78 |
| Compatibilité du format des signaux HD et SD | 79 |
| Compatibilité des signaux du système vidéo | 80 |
| Brancher des sources et des sorties périphériques | 80 |

Cette annexe vous indique comment intégrer votre système de tableau interactif SMART Board M685ix2 à des périphériques.

Compatibilité des formats vidéo

Votre projecteur a un format vidéo natif et différents modes de compatibilité de format vidéo. Vous pouvez changer l'apparence de l'image pour certains formats et compatibilités.

Format vidéo natif

Le tableau suivant répertorie le format vidéo RVB VESA natif et le format vidéo numérique HDMI pour le projecteur.

| Résolution | Mode | Format | Fréquence d'actualisation (Hz) | Fréquence horizontale (kHz) | Horloge pixel (MHz) |
|------------|------|--------|--------------------------------|-----------------------------|---------------------|
| 1280 × 800 | WXGA | 16:10 | 60 | 48 | 83.5 |

ANNEXE C

Intégrer d'autres périphériques

Compatibilité des formats vidéo

Les tableaux suivants répertorient par résolution les formats vidéo RVB VESA compatibles du projecteur, que vous pouvez ajuster à l'aide des commandes de format décrites dans *Ajuster les paramètres du projecteur* à la page 68.

| Résolution | Mode | Format | Fréquence d'actualisation (Hz) | Apparence "Identique à l'entrée" |
|-------------|-------------|--------|--------------------------------|----------------------------------|
| 720 × 400 | 720×400_85 | 1.8:1 | 85.039 | Colonne |
| 640 × 480 | VGA 60 | 4:3 | 59.94 | Colonne |
| 640 × 480 | VGA 72 | 4:3 | 72.809 | Colonne |
| 640 × 480 | VGA 75 | 4:3 | 75 | Colonne |
| 640 × 480 | VGA 85 | 4:3 | 85.008 | Colonne |
| 800 × 600 | SVGA 56 | 4:3 | 56.25 | Colonne |
| 800 × 600 | SVGA 60 | 4:3 | 60.317 | Colonne |
| 800 × 600 | SVGA 72 | 4:3 | 72.188 | Colonne |
| 800 × 600 | SVGA75 | 4:3 | 75 | Colonne |
| 800 × 600 | SVGA 85 | 4:3 | 85.061 | Colonne |
| 832 × 624 | MAC 16" | 4:3 | 74.55 | Colonne |
| 1024 × 768 | XGA 60 | 4:3 | 60.004 | Colonne |
| 1024 × 768 | XGA 70 | 4:3 | 70.069 | Colonne |
| 1024 × 768 | XGA 75 | 4:3 | 75.029 | Colonne |
| 1024 × 768 | XGA 85 | 4:3 | 84.997 | Colonne |
| 1024 × 768 | MAC 19" | 4:3 | 74.7 | Colonne |
| 1152 × 864 | SXGA175 | 4:3 | 75 | Colonne |
| 1280 × 768 | SXGA175 | 1.67:1 | 60 | Panoramique |
| 1280 × 800 | WXGA | 16:10 | 60 | Panoramique |
| 1280 × 800 | WXGA | 16:10 | 60 | Natif |
| 1280 × 960 | Quad VGA 60 | 4:3 | 60 | Colonne |
| 1280 × 960 | Quad VGA 85 | 4:3 | 85.002 | Colonne |
| 1280 × 1024 | SXGA3 60 | 5:4 | 60.02 | Colonne |
| 1280 × 1024 | SXGA3 75 | 5:4 | 75.025 | Colonne |
| 1280 × 1024 | SXGA3 85 | 5:4 | 85.024 | Colonne |

ANNEXE C

Intégrer d'autres périphériques

| Résolution | Mode | Format | Fréquence d'actualisation (Hz) | Apparence "Identique à l'entrée" |
|-------------|---------|--------|--------------------------------|----------------------------------|
| 1400 × 1050 | SXGA+ | 4:3 | 59.978 | Colonne |
| 1600 × 1200 | UXGA | 4:3 | 60 | Colonne |
| 1680 × 1050 | WSXGA+ | 16:10 | 60 | Panoramique |
| 1680 × 1050 | WSXGA+ | 16:10 | 60 | Natif |
| 1920 × 1080 | HD 1080 | 16:9 | 60 | Panoramique |

Compatibilité du format des signaux HD et SD

Les tableaux suivants répertorient la compatibilité des signaux au format haute définition et définition standard du projecteur, que vous pouvez ajuster à l'aide des commandes de format décrites dans *Ajuster les paramètres du projecteur* à la page 68.

| Format du signal | Format | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Apparence "Identique à l'entrée" |
|------------------|--------|-----------------------------|--------------------------|----------------------------------|
| 480i (525i) | 4:3 | 15.73 | 59.94 | Plein écran |
| 480p (525p) | 4:3 | 31.47 | 59.94 | Plein écran |
| 576i (625i) | 5:4 | 15.63 | 50 | Colonne |
| 576p (625p) | 5:4 | 31.25 | 50 | Colonne |
| 720p (750p) | 16:9 | 45 | 59.94 | Panoramique |
| 720p (750p) | 16:9 | 37.5 | 50 | Panoramique |
| 1080i (1125i) | 16:9 | 33.75 | 59.94 | Panoramique |
| 1080i (1125i) | 16:9 | 28.13 | 50 | Panoramique |
| 1080p (1125p) | 16:9 | 67.5 | 59.94 | Panoramique |
| 1080p (1125p) | 16:9 | 56.25 | 50 | Panoramique |



REMARQUE

Votre projecteur est HD ready. Sa résolution native prend en charge un affichage au pixel près de contenu source 720p. Néanmoins, étant donné que le projecteur compresse un contenu source 1080p pour l'adapter à sa résolution native, il ne prend pas en charge un affichage au pixel près de contenu source 1080p.

Compatibilité des signaux du système vidéo

Les tableaux suivants répertorient la compatibilité des signaux du système vidéo du projecteur transmis par des connecteurs vidéo HDMI, que vous pouvez ajuster à l'aide des commandes de format décrites dans *Ajuster les paramètres du projecteur* à la page 68.

| Mode vidéo | Format | Fréquence verticale (Hz) |
|------------|--------|--------------------------|
| 720p | 16:9 | 59.94 |
| 720p | 16:9 | 50 |
| 1080i | 16:9 | 50.94 |
| 1080i | 16:9 | 50 |
| 1080p | 16:9 | 50.94 |
| 1080p | 16:9 | 50 |
| 576i | 5:4 | 50 |
| 480i | 4:3 | 50.94 |

Brancher des sources et des sorties périphériques

Suivez ces instructions si vous avez un périphérique à brancher à votre système de tableau interactif, comme un lecteur de DVD/Blu-ray.



REMARQUE

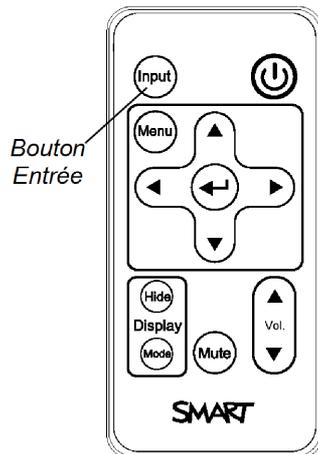
Mesurez la distance entre le projecteur et le périphérique que vous voulez connecter. Assurez-vous que le câble est assez long, que vous pouvez laisser du mou et qu'il peut être disposé de telle façon qu'il ne risque pas de faire trébucher quiconque.

ANNEXE C

Intégrer d'autres périphériques

Pour brancher une source ou une sortie périphérique à votre projecteur

1. Branchez les câbles d'entrée de votre périphérique au projecteur.
2. Faites basculer les sources d'entrée vers le périphérique en appuyant sur le bouton **Entrée** de la télécommande.



Pour brancher un ordinateur portable à un système de tableau interactif SMART Board M685ix2

1. Branchez un câble USB entre l'ordinateur portable et le port USB approprié situé à l'arrière du plumier.
2. Branchez un câble VGA entre l'ordinateur portable et le projecteur.

OU

Branchez un câble HDMI entre l'ordinateur portable et le projecteur.

3. Appuyez sur le bouton **Entrée** de la télécommande ou sur le bouton **Sélection de l'entrée** du plumier pour faire passer l'ordinateur portable en tant que source d'entrée.

Le projecteur SMART UX80 permet la synchronisation entre deux systèmes adjacents. Les deux projecteurs peuvent être connectés avec un câble croisé Cat 5 afin de permettre le contrôle des états d'alimentation grâce à un seul tableau interactif, à la télécommande ou au système de contrôle local.

Pour brancher un second projecteur

Branchez un câble croisé Cat 5 au port Projecteur 2 du projecteur SMART UX80 principal et au port Projecteur 2 du projecteur SMART UX80 secondaire.

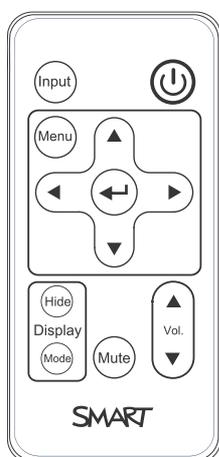


REMARQUE

Les ports Projecteur 2 synchronisent uniquement les états d'alimentation et ne prennent pas en charge l'audio ou la vidéo.

Annexe D

Définitions des codes de la télécommande



Format du signal IR : NEC1

| Touche | Format de répétition | Code du fournisseur | | Code de la touche | |
|----------------------------|----------------------|---------------------|---------|-------------------|---------|
| | | Octet 1 | Octet 2 | Octet 3 | Octet 4 |
| Entrée | F1 | 8B | CA | 14 | EB |
| Marche (⏻) | F1 | 8B | CA | 12 | ED |
| Menu | F1 | 8B | CA | 1B | E4 |
| Haut (▲) | F1 | 8B | CA | 40 | BF |
| Gauche (◀) | F1 | 8B | CA | 42 | BD |
| Entrée (↵) | F1 | 8B | CA | 13 | EC |
| Droite (▶) | F1 | 8B | CA | 43 | BC |
| Bas (▼) | F1 | 8B | CA | 41 | BE |
| Masquer | F1 | 8B | CA | 15 | EA |
| Augmentation du volume (▲) | F1 | 8B | CA | 44 | BB |
| Mode | F1 | 8B | CA | 45 | BA |
| Silence | F1 | 8B | CA | 11 | EE |
| Diminution du volume (▼) | F1 | 8B | CA | 46 | B9 |

Annexe E

Normes environnementales matérielles

SMART Technologies participe aux efforts internationaux visant à s'assurer que les appareils électroniques sont fabriqués, vendus et mis au rebut de façon à respecter l'environnement.

Règlements pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et sur les batteries (directives DEEE et sur les batteries)

Les équipements électriques, électroniques et les batteries contiennent des substances pouvant s'avérer dangereuses pour l'environnement et la santé humaine. Le symbole en forme de poubelle barrée indique que les produits doivent être mis au rebut dans la filière de recyclage appropriée, et non en tant que déchets ordinaires.



Piles

La télécommande contient une pile CR2025. Recyclez ou mettez au rebut les piles de manière appropriée.

Matériau perchloraté

Contient des matériaux perchloratés. Des précautions de manipulation peuvent être nécessaires. Voir dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Mercure

La lampe de ce produit contient du mercure et doit être recyclée ou mise au rebut conformément à la législation locale, nationale, provinciale et fédérale.



Plus d'informations

Voir smarttech.com/compliance pour plus d'informations.

Index

A

- accessoires
 - inclus 4
 - optionnel 4
- adresse de la destination d'interruption 49
- adresse IP 19, 44, 49, 73
- alarmes 47
- alertes d'urgence 47
- alertes électroniques 50
- alimentation 12, 45, 55, 57-58, 60, 62, 65, 67
- allonger 78-79
- aplatir 78-79
- audio 59
 - contrôler le volume de 45
 - couper le son 14
 - résoudre les problèmes avec 39
- avertissements iii

B

- batteries 28, 85
- Blu-ray 80

C

- caméras 80
- caméras de documents 80-81
- commande de silence 14, 16, 45, 70
- communication réseau 12, 41, 48
- compatibilité des signaux HD 79
- compatibilité des signaux SD 79
- conditions environnementales iv
- connecteur RJ45 12
- connecteurs audio 3,5 mm 11
- connexions HDMI 12, 47
- connexions VGA 47
- contact 49
- contrôle local 43, 53
- crayons 4

D

- décharge électrostatique iv
- dépannage 29
- DHCP 19, 48, 73
- diagrammes des connexions
 - projecteur 11
- directives DEEE et sur les batteries 85
- DNS 49
- DVD 80

E

- ecran d'alignement de l'image 10
- ecran de démarrage 47
- emballage d'origine 42
- émissions iv
- emplacement 8, 49
- espace au-dessus 8

F

- formats 3, 18, 47, 71, 77-80
- formats vidéo natifs 77
- fréquences d'actualisation 77-78

G

- gabarit de fixation 8
- gestion des pages Web 43

H

- hauteur 8
- humidité iv

INDEX

I

- image
 - réglé 10
 - réglé la netteté 10
 - résoudre les problèmes avec 36
- installation
 - choisir un emplacement 8
 - choisir une hauteur 8
- interface série Voir: interface série RS-232
- interface série RS-232 11, 54

M

- masque de sous-réseau 20, 49, 73
- matériau perchloraté 85
- mercure 85
- modes d'affichage 14-15, 45, 69
- module de la lampe
 - nettoyer 25
 - résoudre les problèmes avec 35
- mots de passe 19, 41, 50-51, 73

N

- netteté 10
- numéro de série 31

O

- options 4
- ordinateurs portables
 - connecter 81
 - résoudre les problèmes avec 38

P

- perte de signal 36
- ports USB 12
- poussière iv
- prise en charge MAC 78
- prise en charge quad VGA 78
- prise en charge SVGA 78
- prise en charge SXGA 78
- prise en charge UXGA 78

- prise en charge VGA 78
- prise en charge XGA 78
- projecteur
 - à propos de 3
 - afficher le nom de 49
 - ajuster l'image de 10
 - ajuster les paramètres pour 15, 68
 - compatibilité des formats vidéo pour 77
 - dépannage 34
 - diagramme de connexion pour 11
 - emplacement du numéro de série sur 31
 - faire passer des câbles de 9, 12
 - gérer à distance 43, 53
 - indicateurs et états de 30
 - installer 7
 - nettoyer 25
 - réglé la netteté de l'image de 10
 - utiliser votre télécommande avec 13
- projecteur SMART UX80 Voir: projecteur
- projecteur UX80 Voir: projecteur

R

- résistance à l'eau et aux liquides iv

S

- sélection de l'entrée 47
- SMTP 50
- SNMP 49, 51
- son Voir: audio
- sources de lumière 8
- sources périphériques 80
- sous-titrage 45

T

- tableau Voir: tableau interactif
- tableau interactif
 - à propos de 2
 - entretenir 23
 - indicateurs et commandes de 33
 - utiliser 22
- tableau interactif SMART Board Voir: tableau interactif
- télécommande
 - à propos de 4

INDEX

- définitions des codes pour 83
- installer la pile 28
- utiliser les boutons 14
- températures, fonctionnement et stockage iv
- transport 42
- trembloter 37

V

- ventilateurs 34, 47
- vidéo
 - compatibilité des formats pour 77

Z

- zoom 46

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport