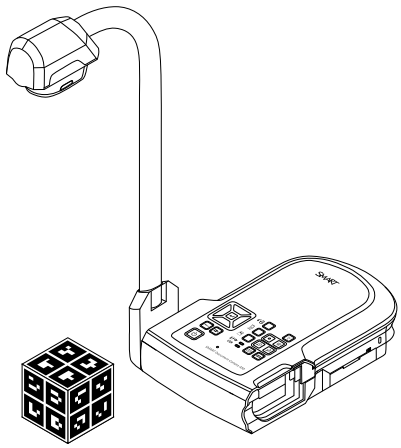


SMART Document Camera™ 450

Felhasználói útmutató

Hihetetlenül egyszerű™ | SMART

Termékregisztráció

Ha regisztráltatja SMART termékét, akkor értesítjük az új funkciókról és a szoftverfrissítésekről.

A smarttech.com/registration címen, interneten keresztül regisztráltassa a terméket.

A következő információk álljanak rendelkezésre, ha kapcsolatba kell lépnie a SMART tanácsadó szolgálattal.

Sorozatszám: _____

Beszerzés dátuma: _____

FCC figyelmeztetés

E készülék vizsgálata megtörtént és az eredmények alapján az FCC szabályzat 15. része szerinti A osztályú digitális eszközre vonatkozó korlátozásoknak felel meg. Úgy tervezték meg e korlátozásokat, hogy professzionális körülmények között használat esetén ésszerű védelmet nyújtsanak a káros kölcsönhatások ellen. E készülék rádiófrekvenciás energiát generál, használ és sugároz, és ha nem a gyártó utasításainak megfelelően telepítik, akkor káros kölcsönhatásba léphet rádiós kommunikációkkal. E készülék lakóterületen történő használata esetén valószínűleg káros kölcsönhatás lép fel, mely esetében a felhasználónak kell saját költségén ezen kölcsönhatást kiküszöbölni.

Védjeggyel kapcsolatos megjegyzés

A SMART Document Camera, SMART Board, SMART Notebook, SMART Exchange, smarttech, a SMART logó és az összes SMART szlogen a SMART Technologies ULC védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A Google 3D Warehouse és a SketchUp a Google Inc. védjegyei. Az Adobe, Reader és Acrobat az Adobe Systems Incorporated bejegyzett védjegye vagy védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A Windows a Microsoft Corporation bejegyzett védjegye vagy védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A Mac és OS X az Apple Inc. bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.. Minden más harmadik fél által készített termék neve és vállalati név a tulajdonosaik védjegyei lehetnek.

Szerzői joggal kapcsolatos megjegyzés

© 2012 SMART Technologies ULC. Minden jog fenntartva. E kiadvány egyetlen része sem reprodukálható, küldhető el, írható át, tárolható visszakeresési rendszerben vagy fordítható le más nyelvre semmiféle formában a SMART Technologies ULC előzetes írásos engedélye nélkül. Ezen útmutatóban található információk előzetes tájékoztatás nélkül változtathatóak, és nem jelentenek kötelezettségvállalást a SMART részéről.

E termék és/vagy a használata egy vagy több egyesült államokbeli szabadalom védelme alatt áll.

www.smarttech.com/patents

01/2013

Fontos tudnivalók

FIGYELMEZTETÉS

- A SMART termékével szállított szerelési útmutatások betartásának elmulasztása személyi sérülést és a termék károsodását okozhatja.
- Ellenőrizze, hogy a kábelek, melyek a padlón a SMART termékéhez vezetnek megfelelően vannak-e összefogva és jelölve, hogy elkerülje a botlásveszélyt.
- A tűz és az áramütés kockázatának csökkentése érdekében ne tegye ki a SMART termékét esőnek vagy nedvességnek.
- Ne dugjon idegen tárgyakat SMART terméke nyílásaiba.
- Ne nyissa fel és ne szedje szét a SMART terméket. A burkolat alatt lévő nagyfeszültség áramütést okozhat. A burkolat megbontása is érvényteleníti a garanciát.
- Csuklóval a SMART termékének kamerakarja ellátva, melynél becsípődés veszélye áll fenn a kamerakar mozgatásakor. Tartsa távol magát a becsípődés veszélyes helyektől.
- Ne nézzen a fénybe és ne irányítsa más szeme felé azt. Kapcsolja ki a világítást személyek képeinek megjelenítésekor vagy rögzítésekor.
- Ne terhelje túl a hálózati csatlakozóaljzatokat vagy a hosszabbító kábeleket, mivel ezek tüzet vagy áramütést okozhatnak.
- Vihar előtt kapcsolja ki és bontsa a SMART terméke hálózati csatlakozásait. Vihar alatt ne érintse meg a SMART termékét vagy az egység hálózati csatlakozódugót, mivel áramütés kockázat áll fenn.
- Csak a tápegységen feltüntetett típusszámmal megegyező típusszámú tápegységgel használja SMART termékét, és ne módosítsa a csatlakozódugót.

FIGYELEM

- A leesés megakadályozására szilárd felületen helyezze el a SMART termékét.
- Ha biztonsági kábel csatlakozik a SMART termékünkhöz, akkor ne vigye vagy lóbálja a biztonsági kábelnél fogva a SMART termékét.

- Ne csatlakoztasson árnyékolás nélküli illesztőkábeleket a SMART termékéhez, és ne hagyjon használaton kívüli csatlakozók csatlakoztatott kábeleket csatlakoztatva, mivel az FCC szabályzat által megengedettnél nagyobb interferencia szinteket okozhatnak.
- Kerülje SMART termék telepítését és használatát túlzottan poros, nedves vagy füstös helyen.
- Ne zárja el vagy fedje le SMART termék szellőző- és egyéb nyílásait E nyílások szellőzésre szolgálnak, gondoskodnak a megbízható működésről és és védik a túlmelegedéstől a SMART termékét.
- Ne vigye a kamerakarnál fogva a SMART termékét. Az egység talpánál fogva vigye azt.
- Ne irányítsa a kameralencsét a nap felé.
- Ha a termékhez cserealkatrészre van szükség, ügyeljen arra, hogy a szerelő a SMART Technologies által meghatározott, vagy az eredetivel megegyező tulajdonságokkal rendelkező cserealkatrészt használjon.

Tartalom

Fontos tudnivalók ..... **i**

1. fejezet: Áttekintés **1**

Bevezetés 1
Dokumentum kamera funkciók 2
A dokumentum kamera részei 3
Dokumentum kamera üzemmódok 8
Dokumentum kamera szoftvere 9

2. fejezet: SMART dokumentum kamerája beállítása **11**

Bevezetés 11
Dokumentum kamerája beállítása 12
Dokumentum kamerájának különböző megjelenítőkhöz történő csatlakoztatása 13
Dokumentum kamerája be- és kikapcsolása 15
Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása 16
Befogható terület, írásvetítő lámpa és tükröződésmentes fólia 18
Külső tároló 20

3. fejezet: A SMART Document Camera eszközének használata **21**

Bevezetés 21
Számítógép, kamera és számítógépes kép áteresztése üzemmód megértése 21
Az egyes üzemmódok funkcióinak ismertetése 23
Dokumentum kamera üzemmódok beállítása 24
Nyomtatott dokumentumok megjelenítése 25
Egy SD/SDHC kártya bedugása és kihúzása 26

4. fejezet: SMART Document Camera használata Kamera üzemmódban **29**

Bevezetés 29
Kamera üzemmód használata 29
A képernyőmenü (OSD) Kamera üzemmódban való használata 30
Képek és videók rögzítése és átvitele 41
Egy mikroszkóp használata 42

5. fejezet: Dokumentum kamerájának SMART Notebook oktatói szoftverrel való használata **45**

Dokumentum kamerájának SMART Notebook oktatói szoftverrel való használata 45

6. fejezet: SMART Document Camera használata Lejátszási üzemmódban **49**

Bevezetés 49
Dokumentum kamerájának Lejátszási üzemmódba állítása 49
A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjének (OSD) használata 50
Lejátszási üzemmód képernyőmenüje 50
Képek törlése a Lejátszási üzemmódban 54

7. fejezet: A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver használata 57

Bevezetés 57
3D tartalom tanórájába foglalása 58
Első lépések a SMART Document Camera eszköz Mixed Reality Tools szoftverével 58
3D modellek beszúrása és módosítása 60
SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használata 67
A SketchUp rajzoló szoftver és a Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata 71

8. fejezet: Hibaelhárítás 73

Dokumentum kamera problémák 73

A. függelék: Hardver környezeti megfelelőség 77

Elektromos és elektronikus készülék hulladék rendelet (WEEE irányelv) 77
Egyes veszélyes anyagokra vonatkozó korlátozások (RoHS irányelv) 77
Csomagolás 77

Tárgymutató 79

1. fejezet
Áttekintés

Bevezetés 1
Dokumentum kamera funkciók 2
- Kamera 2
- Be-/kimenet 2
- Fizikai felépítés 2
- Szoftver 2
- Kép és videó tároló 3

A dokumentum kamera részei 3
- Állítható kamerakar és -fej 3
- Kezelőpanel 3
- Hátsó csatlakozó panel 5
- Bal oldali csatlakozó panel 5
- Jobb oldali csatlakozó panel 6
- Alsó kezelőpanel 6
- Vegyes valóság kocka 7
- Tápegység 7
- USB-kábel 7
- VGA-kábel 7
- Kompozit videó adapter kábel 7
- Mikroszkóp adapter 7
- Tükröződésmentes fólia 7

Dokumentum kamera üzemmódok 8
Dokumentum kamera szoftvere 9
- SMART Notebook oktatói szoftver és SMART termékillesztő programok 9
- Szoftver letöltése 9

Bevezetés

A SMART Document Camera 450 termék segítségével bármely osztály- vagy előadótermet spontán és interaktív oktatási környezetté alakíthat. Nagy felbontású videokamerát használ írott anyagok vagy bármely fizikai tárgy tiszta és részletgazdag képeinek a megjelenítésére.

A SMART Document Camera™ 450 nyomtatott dokumentumoknak, mikroszkóp tárgylemezeknek és 3D objektumoknak a számítógépén, projektoron vagy televízión való megjelenítését. Videókat vehet fel, dokumentumokat olvashat be, képeket rögzíthet és menthet egy SMART Notebook™ csoportmunkát elősegítő oktatói szoftver fájlba, egy SD/SDHC kártyára vagy USB-meghajtóra.

A SMART Notebook oktatói szoftver és a SMART Board® interaktív tábla által alkotott rendszerbe integrált dokumentum kamerája egy interaktív bemutatói környezetet hoz létre.

A dokumentum kamerájához a vegyes valóság kockát használhatja SMART Notebook fájlokban lévő 3D modellek módosítására.

Dokumentum kamera funkciók

Kamera

- Nagy felbontású 5 MP CMOS érzékelő
- 8× optikai nagyítás, 8× digitális nagyítás
- Belső memória
- Maximum 30 képkocka másodpercenként
- Automatikus és kézi élesség állítás
- Maximális befogható terület 40 cm × 30 cm (15 3/4" × 11 3/4")
- Mikrofon van a talpba integrálva.
- Adapter szükséges a mikroszkóp üzemmód használatához.

Be-/kimenet

- VGA és DVI-I kimenet XGA (1024 × 768), SXGA (1280 × 1024), 720p (1280 × 720), 1080p (1920 × 1080)
- Kompozit videó kimenet a felhasználó által választott NTSC vagy PAL formátummal.
- RGB (VGA) bemenet (amikor a felhasználó kijelöli) áteresztés a VGA kimenetre.

Fizikai felépítés

- Zárnyílás
- Rugalmas kar
- Nagy fényerejű LED írásvetítő lámpa

Szoftver

- 11-es verziójú vagy újabb SMART Notebook oktató szoftver, mely 3D eszközöket foglal magába a SMART Notebook oktatói és a Mixed Reality Tools szoftver.
- SMART termékillesztő programok

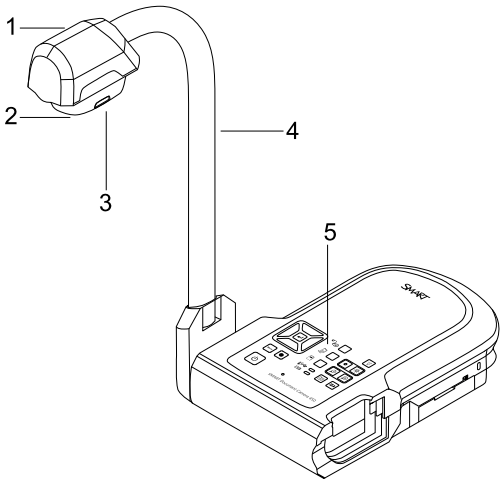
Kép és videó tároló

- Beépített kártyanyílással támogatja az SD/SDHC kártyák használatát (maximum 32 GB-ig, 4-es sebességi osztály).
- Támogatja az USB-meghajtók használatát.
- Számítógéphez csatlakoztatva támogatja az USB tároló üzemmódot a belső memória és SD-kártya tartalmának azon történő megjelenítéséhez.

A dokumentum kamera részei

Állítható kamerakar és -fej

Az objektívnek bármely szögbe állításához hajlíthatja és állíthatja a rugalmas kart. A világítási feltételek javítása érdekében nagy fényerejű LED írásvetítő lámpával van a kamera ellátva.



1 Kamerafej

2 Kamera objektív

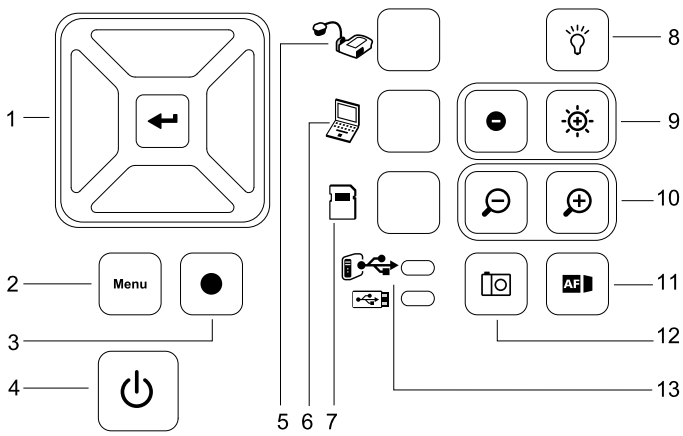
3 Írásvetítő lámpa

4 Rugalmas kar

5 Kezelőpanel

Kezelőpanel

A kezelőpanelt használhatja a Kamera, Számítógépes kép áteresztése és Lejátszási üzemmódok közötti váltáshoz. A Kamera üzemmód képernyőmenüjében is használhatja a funkciók kiválasztására és beállítások elvégzésére.



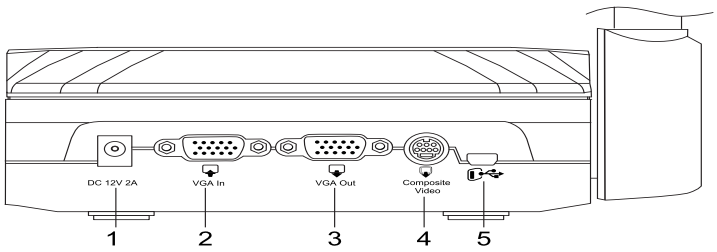
Gomb

1	Kijelölés/beírás	7	Lejátszás kijelölése
2	Menü	8	Írásvetítő lámpa be/ki
3	Videokép rögzítése	9	Kép fényerő
4	Üzemi kapcsoló be/ki	10	Nagyítás be/ki
5	Kamera kijelölése	11	Automatikus élességállítás
6	Számítógépes kép áteresztése üzemmód kijelölése	12	Rögzítés a SMART Notebook oktatói szoftverben vagy helyi memóriában
		13	USB-kijelző: számítógép vagy USB-meghajtó

A különböző üzemmódokra vonatkozó tudnivalókért a *Számítógép, kamera és számítógépes kép áteresztése üzemmód megértése* 21. oldal című részt nézze meg.

Hátsó csatlakozó panel

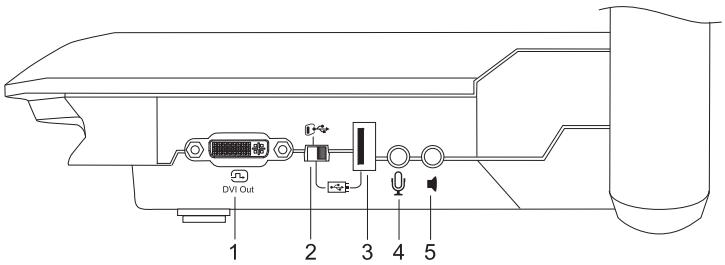
A DC 12V 2A, VGA In (VGA be), VGA Out (VGA ki), Composite Video (Kompozit videó ki) és USB mini-B csatlakozók találhatóak a hátsó panelen.



1 A tápkábel csatlakoztatására szolgál
2 Egy számítógép VGA kimeneti csatlakozójához való csatlakozásra szolgál.
3 Bármely megjelenítő eszköz VGA-kábellel való csatlakoztatására szolgál.
4 A mellékelt kompozit videó adapter kábel csatlakoztatására szolgál.
5 Egy számítógép USB csatlakozójához való csatlakozásra szolgál.

Bal oldali csatlakozó panel

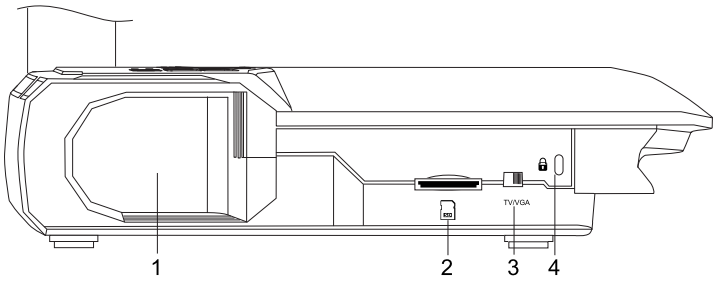
Egy DVI out (DVI ki) csatlakozó, a számítógép vagy USB flash meghajtó közötti választásra szolgáló kapcsoló, valamint a hang be- és kimeneti csatlakozók találhatóak a bal oldali panelen.



1 Bármely megjelenítő eszköz DVI-kábellel való csatlakoztatására szolgál.
2 USB-kapcsoló
3 Egy USB-meghajtó csatlakoztatására szolgál.
4 Egy külső mikrofon csatlakoztatására szolgál.
5 Csak videó lejátszáskor hangszórók csatlakoztatására szolgál.

Jobb oldali csatlakozó panel

A jobb oldali csatlakozó panelen egy SD/SDHC kártyanyílás, egy VGA-DVI vagy kompozit videó kimenet választó kapcsoló és egy zárnyílás található.



1 Kamerafej tároló

2 SD memóriakártya nyílás

3 TV/VGA kapcsoló

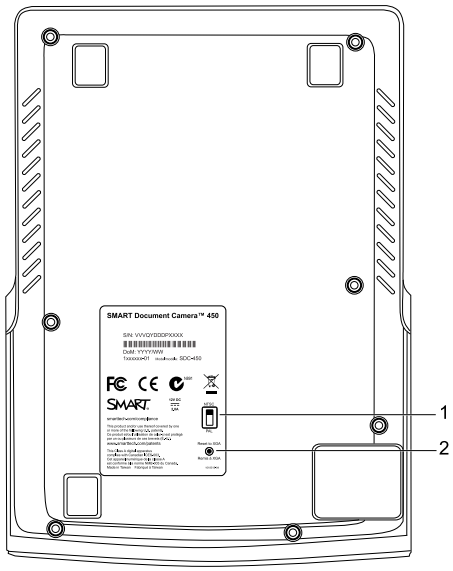
4 Zárnyílás

Alsó kezelőpanel

Az NTSC/PAL kapcsoló található az alsó kezelőpanelen. E kapcsoló teszi lehetővé a kompozit videó kimenet formátumának változtatását a televíziója számára. A dokumentum kamera következő bekapcsoláskor válik hatásossá a kijelölt képkimenet változtatása. A felbontás alaphelyzetbe állítása gomb állítja XGA alapbeállítás szerinti helyzetbe a VGA/DVI kimeneti felbontást.

MEGJEGYZÉS

Egy tollheggyel nyomhatja meg a felbontás alaphelyzetbe állítása gombot. A gomb három másodperces megnyomása 1024 × 768 felbontásra állítja vissza a kimeneti VGA/DVI felbontást.



1 NTSC/PAL kapcsoló
2 Felbontás alaphelyzetbe állítása gomb

Vegyes valóság kocka

A vegyes valóság kockával, a Mixed Reality Tools szoftver segítségével interaktív módon használhatja a 3D modelleket a SMART Notebook oktatói szoftverben. Lásd a *A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver használata* 57. oldal című rész.

Tápegység

Egy országspecifikus csatlakozót is beleértve, tápegységgel együtt történik a dokumentum kamera szállítása, mely a hálózati feszültséghez való csatlakoztatásra szolgál. Észak-Amerika, Nagy-Britannia, Európa és Ausztrália esetében dugaszolható adapter áll rendelkezésre.

USB-kábel

Az USB-kábelt használja számítógépének a dokumentum kamerájához való csatlakoztatására. Objektumokat jeleníthet meg, képeket rögzíthet SMART Notebook fájlokba és a SMART Notebook oktatói szoftverből vezérelheti a dokumentum kameráját.

VGA-kábel

A VGA-kábelt használja dokumentum kamerájának egy számítógéphez, projektorhoz vagy megjelenítőhöz való csatlakoztatására. Objektumokat jeleníthet meg, továbbá képeket és videókat rögzíthet egy tárolóeszközön.

Kompozit videó adapter kábel

A kompozit videó adapter kábelt használja dokumentum kamerájának egy projektorhoz vagy megjelenítőhöz való csatlakoztatására. Objektumokat jeleníthet meg, képeket és videókat rögzíthet egy tárolóeszközön és használhatja a képernyőmenü funkcióit .

MEGJEGYZÉS

Egyes csatlakozási elrendezésekben nincs szükség a mellékelt DB9 csatlakozó használatára.

Mikroszkóp adapter

Egy mikroszkóp adapterrel és a mikroszkóp szemlencséjéhez való illeszkedéshez két különböző méretű gumi csatlakozógyűrűvel történik a dokumentum kamerájának a szállítása. Nagy képernyőn vizsgálhat mikroszkópikus méretű objektumokat egy mikroszkóppal.

Tükröződésmentes fólia

A csillogás csökkentésére tegye a tükröződésmentes fóliát a nyomtatott dokumentumokra.

Dokumentum kamera üzemmódok

Három üzemmóddal rendelkezik a dokumentum kamerája annak vezérlésére, hogyan történik az adatok küldése egy számítógépre, projektorra, monitorra vagy televízióra.

- A kezelőpanelről történik Kamera üzemmódban a dokumentum kamerájának a vezérlése, és projektoron, monitoron vagy televízión történik a képek megjelenítése.
- A Számítógépes kép áteresztése üzemmódban a dokumentum kamera VGA kimenetére, VGA bemeneten keresztül, csatlakoztatott projektor, monitor vagy televízió jeleníti meg a képet.
- A kezelőpanelről történik Lejátszási üzemmód a dokumentum kamerájának a vezérlése, és a csatlakoztatott projektoron, monitoron vagy televízión történik az SD/SDHC kártyáról vagy USB meghajtóról származó képek megjelenítése.

Ezen üzemmódokra vonatkozó további tudnivalókért a *Számítógép, kamera és számítógépes kép áteresztése üzemmód megértése* 21. oldal című részt nézze meg.

Dokumentum kamera szoftvere

A dokumentum kameráról képek bemutatásához szükséges letölthető szoftvereket tartalmazza a dokumentum kamerája.

SMART Notebook oktatói szoftver és SMART termékillesztő programok

SMART Notebook oktatói szoftvert és SMART termékillesztő programokat használ a dokumentum kamerája. A SMART Notebook oktatói szoftver egy olyan bemutató szoftver, melyet a SMART Document Camera eszközökkel és a SMART Board interaktív táblák érintéskezelő funkcióival való munkára terveztek. Továbbá egy vegyes valóság kockával SMART Notebook fájlokban lévő 3D modelleket módosíthat a Mixed Reality csoportmunkát elősegítő eszközök segítségével (lásd a *A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver használata* 57. oldal című rész).

Számítógépe rendszerkövetelményeit a *SMART Notebook oktatói szoftver 11.1 verziójának kiadási megjegyzései* között találhatja meg (smarttech.com/kb/170138).

FONTOS

A dokumentum kamerája csatlakoztatása előtt a SMART Notebook oktatói szoftver 11 SP1 vagy újabb verzióját kell a számítógépére telepíteni.

Szoftver letöltése

A SMART Notebook oktatói szoftver és a SMART termékillesztő programok telepítéséhez

1. Ugorjon a smarttech.com/software webhelyre.
2. Görgessen a *SMART Notebook csoportmunkát elősegítő oktató szoftverhez*.
3. Kattintson az **Egy verzió kiválasztása** gombra, jelölje ki a Windows® vagy Mac SMART Notebook oktatói szoftver legújabb verzióját, majd kövesse a képernyőn megjelenő útmutatásokat.

2. fejezet

SMART dokumentum kamerája beállítása

Bevezetés 11
Dokumentum kamerája beállítása 12
Dokumentum kamerájának különböző megjelenítőkhöz történő csatlakoztatása 13
A TV/VGA kapcsoló beállítása 14
Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz történő csatlakoztatása 14
Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz DVI-interfésszel történő csatlakoztatása 14
Dokumentum kamerájának egy TV-hez vagy projektorhoz történő csatlakoztatása 15
Dokumentum kamerája be- és kikapcsolása 15
Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása 16
Dokumentum kamerájának egy mikroszkóphoz történő csatlakoztatása 16
Átkapcsolás a VGA, DVI és kompozit kimenetek között 17
Dokumentum kamerájának egy külső mikrofonhoz történő csatlakoztatása 18
Hangszórók csatlakoztatása dokumentum kamerájához 18
Befogható terület, írásvetítő lámpa és tükröződésmentes fólia 18
Befogható terület 18
Írásvetítő lámpa 19
Tükröződésmentes fólia 19
Külső tároló 20

Bevezetés

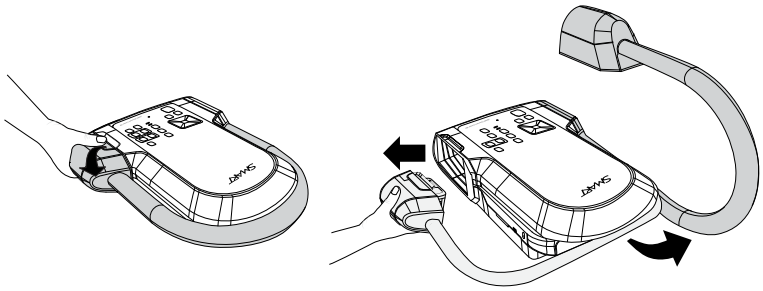
E fejezet dokumentum kamerája beállítását, és különböző megjelenítőkhöz és eszközökhöz való csatlakoztatását magyarázza el. A külső memória használatát is elmagyarázza.

Dokumentum kamerája beállítása

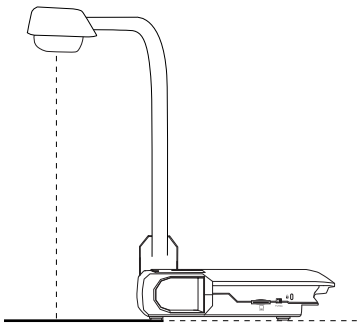
A megjelenítendő objektumok könnyű elhelyezése érdekében elfordítható, rugalmas karral van ellátva a dokumentum kamera.

Dokumentum kamerája kihajtásához és helyzetbeállításához

1. A stabilizáláshoz tegye a kezét a dokumentum talpára.
2. Nyomja lefelé a fejet, és húzza ki- vagy felfelé a kart.



3. Úgy mozgassa a kamerafejet, hogy az objektumra irányuljon a lencse.

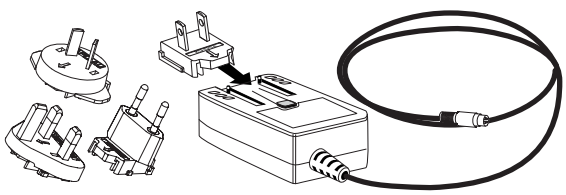


FONTOS

Dokumentum kamerájának SMART Notebook szoftverrel való használatához egy számítógéphez kell a dokumentum kameráját csatlakoztatnia.

A hálózati feszültséghez csatlakoztatáshoz

1. Csatlakoztassa a hátsó csatlakozó panelen lévő **DC 12V** csatlakozóaljzathoz a hálózati kábelt.
2. Egy országspecifikus csatlakozódugót csatlakoztasson a hálózati csatlakozóaljzathoz.



FIGYELEM

Ügyeljen arra, hogy a hálózati csatlakozódugónak a hálózati csatlakozóaljzatba való csatlakoztatása előtt először csatlakoztassa a tápcsatlakozót a tápegységhez.

4. Csatlakoztassa a csatlakozódugót a hálózati csatlakozóaljzathoz.

Dokumentum kamerájának Kamera vagy lejátszás üzemmódban történő használatához közvetlenül csatlakoztassa egy külső megjelenítőhöz a dokumentum kameráját.

Dokumentum kamerájának egy számítógéphez USB-kábellel történő csatlakoztatásához

1. Kapcsolja  állásba a csatlakozó panel bal oldalán található USB-kapcsolót.

   Világítani kezd a kezelőpulton lévő  kijelző, és USB-kameraként használhatja a dokumentum kameráját, vagy memóriából a számítógépébe küldheti a rögzített képeket/videókat.

2. Csatlakoztassa az USB-kábelt a hátsó csatlakozó panelen lévő USB-csatlakozóaljzathoz.
3. Keresse meg számítógépe USB-csatlakozóját, majd csatlakoztassa hozzá a kábel csatlakozóját.

Dokumentum kamerájának egy számítógéphez VGA-kábellel történő csatlakoztatásához

1. Csatlakoztassa az USB-kábelt a hátsó csatlakozó panelen lévő **VGA In** (VGA be) csatlakozóhoz.
2. Keresse meg számítógépe **VGA Out** (VGA ki) csatlakozóját majd csatlakoztassa hozzá a kábel csatlakozóját.

Dokumentum kamerájának különböző megjelenítőkhöz történő csatlakoztatása

Az alap csatlakoztatási eljárás után egy külső megjelenítőhöz csatlakoztathatja a dokumentum kameráját. Ez lehetővé teszi dokumentum kamerájának Kamera és Lejátszási üzemmódban (lásd a 21. oldal című rész) való használatát, valamint ezen üzemmódok képernyőmenüjének a használatát.

A következő funkciók engedélyezésére közvetlenül csatlakoztathatja egy külső megjelenítőhöz a dokumentum kameráját:

- A Kamera üzemmódot használja a kameraképnek a külső megjelenítő teljes képernyőjén való megjelenítéséhez.
- A Lejátszás üzemmódot használja diavetítésnek a külső megjelenítő teljes képernyőjén való megjelenítéséhez.

FONTOS

Dokumentum kamerájának SMART Notebook szoftverrel való használatához egy számítógéphez kell a dokumentum kameráját csatlakoztatnia.

A TV/VGA kapcsoló beállítása

A TV/VGA kapcsoló végzi a megjelenítő kimenet kijelölését. Állítsa **VGA** (jobb) 

állásba, ha egy VGA- vagy DVI-csatlakozót akar egy jel kimenet esetében használni. Állítsa **TV** (bal) 

állásba, ha egy RCA-csatlakozót akar egy kompozit kimenet esetében használni.

Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz történő csatlakoztatása

E konfigurációban egy VGA-kábellel történik dokumentum kamerájának a külső megjelenítő eszközéhez a csatlakoztatása.

Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz történő csatlakoztatásához

1. Végezze el az alap csatlakoztatási lépéseket (lásd a 12. oldal című rész).

   FONTOS

   Ellenőrizze, hogy **VGA** állásban van-e a TV/VGA kapcsoló.

2. Csatlakoztasson dokumentum kamerája **VGA Out** (VGA ki) csatlakozóaljzatához és a megjelenítő eszköze **VGA In** (VGA be) csatlakozójához egy VGA-kábelt.

Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz DVI-interfésszel történő csatlakoztatása

E konfigurációban egy DVI-kábellel történik dokumentum kamerájának a külső megjelenítő eszközéhez a csatlakoztatása.

Dokumentum kamerájának egy monitorhoz vagy projektorhoz DVI-interfésszel történő csatlakoztatásához

1. Végezze el az alap csatlakoztatási lépéseket (lásd a 12. oldal).

   FONTOS

   Ellenőrizze, hogy **VGA** állásban van-e a TV/VGA kapcsoló..

2. Csatlakoztasson dokumentum kamerája **DVI Out** (DVI ki) csatlakozóaljzatához és a monitora vagy projektora **DVI Input** (DVI be) csatlakozójához egy DVI-kábelt.

3. Egy VGA-kábellel csatlakoztassa egy külső megjelenítőhöz a dokumentum kameráját (lásd a 16. oldal című rész).

   E konfiguráció megkönnyíti ugyannak a projektornak vagy megjelenítőnek a használatával a Számítógépes kép áteresztése üzemmódról Kamera vagy Lejátszás üzemmódra való átváltást.

Dokumentum kamerájának egy TV-hez vagy projektorhoz történő csatlakoztatása

E konfigurációban kompozit video adapter és RCA-kábel használatával történik dokumentum kamerájának a számítógépéhez csatlakoztatása.

Dokumentum kamerájának egy TV-hez vagy projektorhoz történő csatlakoztatásához

1. Végezze el az alap csatlakoztatási lépéseket (lásd a 12. oldal című rész).
2. Csatlakoztasson egy kompozit videó adapter kábelt dokumentum kamerája **Composite Video** (Kompozit videó) csatlakozóaljzatához.
3. Csatlakoztasson egy RCA-kábelt megjelenítője **Video In** (Videó be) csatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a kompozit videó és az RCA-kábelt (lásd a 16. oldal című rész).

FONTOS

Ne csatlakoztassa a 9 érintkezős kábelt, 

mivel a DVI vagy kompozit videó megjelenítő nem jeleníti meg a számítógép nézetét. Egy VGA-megjelenítő használata szükséges.

Dokumentum kamerája be- és kikapcsolása

Dokumentum kamerája bekapcsolásához

Nyomja meg a kezelőpult bekapcsoló gombját.

Sárgáról villogó zöldre vált a bekapcsolást jelző fény. Amikor folyamatos zöldre változik a fény, akkor működőképes a kamera.

Dokumentum kamerája kikapcsolásához

Nyomja meg a kezelőpult bekapcsoló gombját.

Zöldről sárgára változik a bekapcsolást jelző fény.

Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása

Nem csatlakoztathatja közvetlenül dokumentum kameráját a következő külső eszközökhöz:

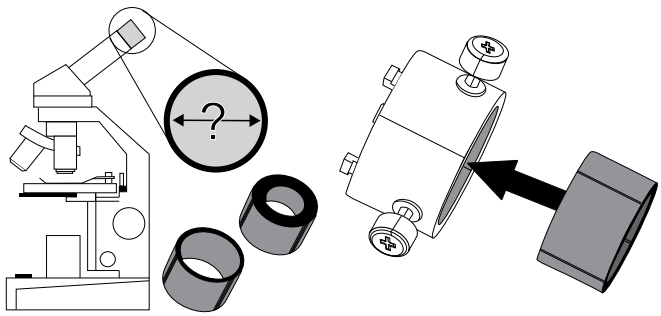
- Mikroszkóp
- Mikrofon
- Hangszórók

Dokumentum kamerájának egy mikroszkóphoz történő csatlakoztatása

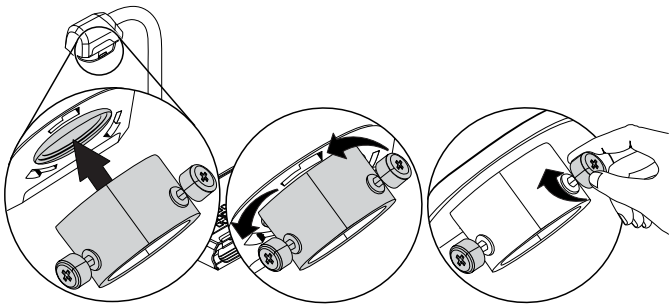
Egy mikroszkóphoz csatlakoztathatja a dokumentum kameráját. Ez mikroszkópikus méretű objektumok nagy képernyőn történő megjelenítését teszi lehetővé.

Egy mikroszkóp beállításához

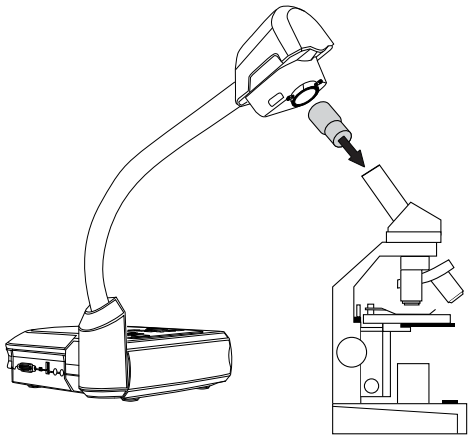
1. Válassza ki a megfelelő gumi csatlakozó méretet a mikroszkóp szemlencséje számára, majd dugja be a mikroszkóp adaptert.



2. Csatlakoztass a mikroszkóp adaptert a dokumentum kamera fejhez, majd csatlakoztassa a dokumentum kameráját.
3. A szemlencse biztos rögzítéséig húzza meg a három csavart.



4. A mikroszkóp adapter segítségével illessze a kamerafejet a mikroszkóp szemlencséjére.



FONTOS

Ellenőrizze, hogy ugyanazon oldalra esik-e a kamerafejen és a mikroszkóp adapteren lévő nyíl.

5. Azért, hogy egy vonalba essenek a nyilak fordítsa az óramutató járásával ellentétes irányba a mikroszkóp adaptert, majd reteszelje a helyén a mikroszkóp adaptert.

A mikroszkópnak egy projektorhoz vagy megjelenítőhöz való csatlakoztatásához

1. Nyomja meg a vezérlőpult Menu gombját, majd jelölje ki a fület.
2. A kezelőpult gombját használja a **MODE** (ÜZEMMÓD) kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpult gombját.
3. A kezelőpult gombját használja a kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpult gombját.
4. A menü bezárására nyomja meg a kezelőpult Menu gombját.
5. A VGA-kábel másik végét csatlakoztassa a projektora vagy megjelenítője **VGA In** (VGA be) csatlakozójához.
6. Állítsa **VGA** TV/VGA állásba a csatlakozó panel jobb oldalán elhelyezett VGA/TV kapcsolót.

Átkapcsolás a VGA, DVI és kompozit kimenetek között

Ha egy VGA vagy egy DVI-kábellel használ projektort vagy számítógép megjelenítőt, akkor a VGA módba állítsa a dokumentum kamerát. Ha kompozit videó kábellel használ egy televíziót, akkor a TV módba állítsa a dokumentum kameráját.

Dokumentum kamerája VGA módba állításához

Állítsa **VGA**  állásba a csatlakozó panel jobb oldalán elhelyezett VGA/TV kapcsolót.

Dokumentum kamerája TV módba állításához

Állítsa **TV**  állásba a csatlakozó panel jobb oldalán elhelyezett VGA/TV kapcsolót.

Dokumentum kamerájának egy külső mikrofonhoz történő csatlakoztatása

Egy külső mikrofont csatlakoztathat a dokumentum kamerájához.

MEGJEGYZÉSEK

- A külső mikrofon csatlakoztatása esetén le van tiltva a vezérlőpultba épített mikrofon.
- Mono hangot szolgáltat a hangrendszer.

Egy külső mikrofonnak a dokumentum kamerájához történő csatlakoztatásához

A dokumentum kamerája bal oldalán lévő csatlakozó panelbe csatlakoztass a mikrofonkábel csatlakozóját.

Hangszórók csatlakoztatása dokumentum kamerájához

Hangszórókat csatlakoztathat dokumentum kamerájához. Kizárólag a videolejátszás hangját támogatja.

FIGYELEM

Fejhallgató használata esetén a halláskárosodás megelőzésére csavarja le a hangerőt.

Hangszórók csatlakoztatásához

A dokumentum kamerája bal oldalán lévő csatlakozó panelbe csatlakozóaljzatába csatlakoztass a hangszórókábel 3,5 mm-es csatlakozódugóját.

Befogható terület, írásvetítő lámpa és tükröződésmentes fólia

Befogható terület

Maximum 40 cm × 30 cm (15 3/4" × 11 3/4") méretű területet foglalhat magában a befogható terület.

A kép elforgatásához

1. Nyomja meg a kezelőpult Menu gombját.
2. Nyomja meg a vezérlőpult  gombját, majd jelölje ki a  menüt.
3. Nyomja meg a kezelőpult  gombját.
4. Nyomja meg a vezérlőpult  gombját, majd jelölje ki a **ROTATE** (ELFORGATÁS) menüpontot.
5. Nyomja meg a kezelőpult  gombját.
6. Jelölje ki az elforgatási szöget, majd nyomja meg a kezelőpult  gombját.
7. A menü bezárására nyomja meg a kezelőpult Menu gombját.

A kép tükrözéséhez

1. Nyomja meg a kezelőpult Menu gombját.
2. Nyomja meg a vezérlőpult  gombját, majd jelölje ki a  menüt.
3. Nyomja meg a kezelőpult  gombját.
4. Nyomja meg a vezérlőpult  gombját, majd jelölje ki a **MIRROR** (TÜKRÖZÉS) menüpontot.
5. Nyomja meg a kezelőpult  gombját.
6. Jelölje ki a **ON** (BE) vagy **OFF** (KI) beállítást, majd nyomja meg a vezérlőpult  gombját.
7. A menü bezárására nyomja meg a kezelőpult Menu gombját.

Írásvetítő lámpa

Az írásvetítő lámpa be- vagy kikapcsolására nyomja a dokumentum kamera kezelőpultján lévő  gombot.

Tükröződésmentes fólia

Speciális bevonattal ellátott fólia a tükröződésmentes fólia, mely segít a csillogás kiküszöbölésében olyan fényes felületű tárgyak megjelenítése esetén, mint magazinok vagy fényképek. A visszaverődő fény csökkentésére tegye a tükröződésmentes fóliát az objektumra.

Külső tároló

Képrögzítéshez, hang- és videofelvételekhez egy SD/SDHC kártyával és egy USB-meghajtóval rendelkezik dokumentum kamerája. Dokumentum kamerája észleli külső tároló csatlakoztatását, és automatikusan átkapcsol az utoljára észlelt tárolóra. Ha nincs külső tároló csatlakoztatva, akkor a beépített memóriában történik a rögzített képek mentése.

FONTOS

Az SD-kártya nyílásába dugott műanyag elemmel kerül a dokumentum kamera átadásra. SD/SDHC kártyája bedugása előtt távolítsa el e műanyag elemet.

MEGJEGYZÉSEK

- Maximum 32 GB-os, 10-es sebességi osztályú SD/SDHC kártyák használatát támogatja a dokumentum kamera.
- 6-os sebességosztályú vagy gyorsabb SDHC kártya használata ajánlott jó minőségű videofelvétel készítéséhez.
- A kiadásához nyomja meg az SD/SDHC kártyát.

Egy USB-meghajtó csatlakoztatásához

1. Kapcsolja  állásba a csatlakozó panel bal oldalán található USB-kapcsolót.
   Dokumentum kamerája észleli az USB-meghajtót, és világítani kezd a kezelőpulton elhelyezett  kijelző.
2. Dugja az USB-meghajtót az USB-csatlakozóaljzatba.

MEGJEGYZÉSEK

Maximum 64 GB-os USB-meghajtók használatát támogatja a dokumentum kamerája.

3. fejezet

A SMART Document Camera eszközének használata

Bevezetés 21
Számítógép, kamera és számítógépes kép áteresztése üzemmód megértése 21
Kamera üzemmód 21
Számítógépes kép áteresztése üzemmód 22
Lejátszási üzemmód 22
Az egyes üzemmódok funkcióinak ismertetése 23
Dokumentum kamera üzemmódok beállítása 24
Nyomtatott dokumentumok megjelenítése 25
Egy SD/SDHC kártya bedugása és kihúzása 26

Bevezetés

E fejezet a dokumentum kamerája különböző üzemmódjaira vonatkozó tudnivalókat foglalja magában.

Számítógép, kamera és számítógépes kép áteresztése üzemmód megértése

Kamera, Számítógépes kép áteresztése vagy Lejátszás üzemmódban használhatja a dokumentum kameráját. Mindegyik üzemmód teljesen eltérő funkciók használatát teszi lehetővé, és egyedi csatlakoztatást igényel egy megjelenítőhöz, projektorhoz vagy számítógéphez.

Kamera üzemmód

A Kamera üzemmódban csak a SMART Notebook oktatói szoftverben nézheti a dokumentum kamerája képeit.

USB csatlakozón keresztüli csatlakozást, és az élő kép használatát teszi lehetővé a Kamera üzemmód. Számítógép nélkül használata nélkül egy projektor vagy nagy felbontású megjelenítő használatával lehet a dokumentum kamerájából teljes képernyős képeket nézni.

Későbbi bemutatás céljából SMART Notebook fájljába mentheti a képeket, továbbá ha egy interaktív táblához, projektorhoz vagy televízióhoz számítógép van csatlakoztatva, akkor a dokumentum kamerájáról származó élő képekkel egészítheti ki SMART Notebook bemutatóját.

MEGJEGYZÉS

A kezelőpanelen lévő Rögzítés gomb menti a képet a Notebook oldalra és zárja be a SMART Document Camera ablakot. A Rögzítés gomb ismételt megnyomására újra kinyílik a SMART Document Camera ablak.

A Kamera üzemmód képernyő menüjét használhatja a kép további beállításához.

Lásd a *SMART Document Camera használata Kamera üzemmódban* 29. oldal című rész.

Számítógépes kép áteresztése üzemmód

A Számítógépes kép áteresztése üzemmód a VGA bemenetre kapcsolja dokumentum kamerája videó kimenetét. Az élő kamerakép és a számítógépe képernyője képe között válthat.

Csak a SMART Notebook oktatói szoftverben nézheti a dokumentum kamera élő képét.

MEGJEGYZÉSEK

- A Számítógépes kép áteresztése üzemmódban hatástalan a Rögzítés gomb.
- A Számítógépes kép áteresztése üzemmódban, a SMART Notebook oktatói szoftverben nézheti meg a dokumentum kamera élő képét.

Lejátszási üzemmód

A Lejátszás üzemmódban, számítógép nélkül, teljes képernyős nézetben nézheti a memóriakártyán tárolt képeket és diavetítéseket egy projektor vagy nagy felbontású televízió segítségével. Nem használhatja tárolóeszközként a dokumentum kameráját a Lejátszás üzemmódban.

Az egyes üzemmódok funkcióinak ismertetése

A következő táblázat ismerteti az egyes üzemmódok közötti különbségeket.

Funkció leírása	Kamera üzemmód 	Számítógépes kép áteresztése üzemmód 	Lejátszás üzemmód 
Számítógépes kép nézése (VGA In)	Nincs	Igen (VGA out és DVI analóg)	Nincs
Dokumentum kamera képének nézése	Igen	Nincs	Nincs
Egy memóriakártya képeinek nézése	Nincs	Nincs	Igen
Belső memória és SD/SDHC kártya tartalmához hozzáférés USB-kábelen keresztül a számítógépről	Igen[1]	Igen[1]	Nincs
Dokumentum kamera számítógépről vezérlése	Igen	Igen[1]	Nincs
Rögzítés SMART Notebook oktatói szoftverbe	Igen	Nincs	Nincs
Rögzítés egy SD/SDHC memóriakártyára	Igen	Nincs	Nincs
Hozzáférés a kapcsolódó képernyőmenühöz	Igen	Nincs	Igen
Rögzítés egy USB-meghajtóra	Igen [2]	Nincs	Nincs

MEGJEGYZÉSEK

- [1] Ellenőrizze, hogy  állásban van-e az USB-kapcsoló. Lásd a *A Setting (Beállítás) lap* 37. oldal című rész.
- [2] Ellenőrizze, hogy  állásban van-e az USB-kapcsoló. Lásd az *A Setting (Beállítás) lap* 37. oldal című rész.

A következő táblázat írja le a kimeneteket, ha VGA, DVI vagy Kompozit videó kimenettel rendelkező megjelenítőhöz van a dokumentum kamerája csatlakoztatva.

Funkció leírása	Kamera üzemmód 	Számítógépes kép áteresztése üzemmód 	Lejátszás üzemmód 
Egy projektorhoz vagy megjelenítőhöz való csatlakoztatás (VGA out és DVI analóg kimenet)	Kamera kép	VGA In	Memóriakártya képek

Funkció leírása	Kamera üzemmód 	Számítógépes kép áteresztése üzemmód 	Lejátszás üzemmód 
Csatlakozás DVI digitális kimenettel projektorhoz vagy megjelenítőhöz	Kamera kép	Nem áll rendelkezésre	Memóriakártya képek
Csatlakozás televízióhoz (kompozit videó kimenet)	Kamera kép	Nem áll rendelkezésre	Memóriakártya képek

Dokumentum kamera üzemmódok beállítása

Állítsa Kamera üzemmódba a dokumentum kameráját.

1. A bal oldali csatlakozó panelen lévő kapcsoló segítségével állítsa Számítógépes kép áteresztése üzemmódba  a dokumentum kameráját. A kezelőpanelen lévő USB-kijelző kijelzése .
2. Az USB-kábel segítségével csatlakoztassa dokumentum kameráját a számítógépéhez.
3. Állítsa VGA 

állásba a jobb oldali csatlakozó panelen elhelyezett VGA/TV kapcsolót.
4. Egy VGA-kábel segítségével csatlakoztasson egy projektort, monitort vagy televíziót a dokumentum kamerájához.
5. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Állítsa Számítógépe kép áteresztése üzemmódba a dokumentum kameráját.

1. Az USB-kábel segítségével csatlakoztassa dokumentum kameráját a számítógépéhez.
2. A VGA-kábellel csatlakoztassa számítógépét dokumentum kamerája VGA In csatlakozóaljzatához.
3. Egy másik VGA-kábellel csatlakoztassa megjelenítő eszközét a dokumentum kamerája VGA Out csatlakozóaljzatához.
4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Állítsa Lejátszás üzemmódba a dokumentum kameráját.

1. Bontsa a hátsó csatlakozó panel USB-kábelének csatlakozását.
2. A VGA-kábellel egy projektort vagy egy monitort, továbbá szükség esetén a kompozit videó

adapter kábel segítségével egy televíziót csatlakoztasson a dokumentum kamerájához.

3. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Nyomtatott dokumentumok megjelenítése

Ha Kamera üzemmódba állítja a dokumentum kameráját, akkor nyomtatott dokumentumokat jeleníthet meg, tükröződésmentes fóliát használhat a csillogás csökkentésére és a Kép üzemmód beállítások segítségével optimalizálhatja a szöveges és kép dokumentumok számára a képet.

Nyomtatott dokumentumok megjelenítéséhez

1. Tegye a dokumentumot az asztalra.
2. Állítsa be a dokumentum kamerát, majd irányítsa az objektívet a dokumentumára.
3. Az élesség beállítására nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

A csillogás csökkentéséhez

Ha a csillogás megnehezíti a megjelenített nyomtatott dokumentum olvasását, akkor tegye a tükröződésmentes fóliát a nyomtatott dokumentumra.

Szöveges dokumentumok képeinek optimalizálásához

1. Állítsa Kamera üzemmódba a dokumentum kameráját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

   Megjelenik a képernyőmenü.
3. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
4. A kezelőpanel  gombját használja a **KÉP MÓD** kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
5. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

   A beállítások ismertetéséhez *Az Image (Kép) lap* 31. oldal című részét nézze meg.

Grafikát tartalmazó dokumentumok képének optimalizálásához

1. Állítsa Kamera üzemmódba a dokumentum kameráját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
   Megjelenik a képernyőmenü.
3. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
4. A kezelőpanel  gombját használja a **KÉP MÓD** kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
5. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
   A beállítások ismertetéséhez *Az Image (Kép) lap* 31. oldal című részét nézze meg.

Egy SD/SDHC kártya bedugása és kihúzása

A dokumentum kamerája jobb oldalán lévő csatlakozó panelen egy SD/SDHC kártyanyílás található. Egy SD/SDHC kártyára mentheti a dokumentum kamerája képeit, a Kamera vagy a Számítógépes kép áteresztése üzemmódba van a dokumentum kamerája állítva. Ha Lejátszás üzemmódban van a dokumentum kamerája, akkor megjelenítheti az előzőleg egy SD/SDHC kártyára mentett képeket.

FIGYELEM

Ügyeljen arra, hogy ne kerüljön sztatikus elektromossággal kapcsolatba a kártya, mivel az károsíthatja.

FONTOS

Az SD/SDHC kártya nyílásába dugott műanyag elemmel kerül a dokumentum kamera átadásra. SD/SDHC kártyája bedugása előtt távolítsa el e műanyag elemet.

Egy SD/SDHC kártya bedugásához

1. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
2. Érintkezővel lefelé fordítva dugjon egy SD/SDHC kártyát a jobb oldali csatlakozó panelen lévő kártyanyílásba.

FONTOS

- Szükség lehet arra, hogy az SD/SDHC kártya tárolóhelykénti használatához állítsa be a dokumentum kameráját (lásd a *A Setting (Beállítás) lap* 37. oldal című rész).
- Ellenőrizze, hogy felfelé néz-e az SD/SDHC kártya címkéje.

Egy SD/SDHC kártya kihúzásához

FIGYELEM

A memóriakártya károsodásnak megelőzésére, ne vegye ki rögzítés vagy törlés közben a memóriakártyát.

1. Addig tartsa megnyomva a kezelőpanel  gombját, amíg élő képet nem jelenít meg a dokumentum kamerája.
2. Nyomja meg a kártyát a kiadáshoz, majd vegye ki a kártyát.

4. fejezet

SMART Document Camera használata Kamera üzemmódban

Bevezetés 29
Kamera üzemmód használata 29
A képernyőmenü (OSD) Kamera üzemmódban való használata 30
Az Image (Kép) lap 31
A Presentation (Bemutató) lap 34
A Kép a képben funkció használata 36
A Setting (Beállítás) lap 37
Lejátszási üzemmód 38
A System (Rendszer) lap 39
Képek és videók rögzítése és átvitele 41
Képek rögzítése 41
Képek számítógépére való átvitele 42
Egy mikroszkóp használata 42

Bevezetés

E fejezet dokumentum kamerájának a Kamera üzemmódban való használatát ismerteti.

Kamera üzemmód használata

A SMART Document Camera projektorhoz, síkképernyős megjelenítőhöz vagy televízióhoz való csatlakoztatása esetén, dokumentum kamerája teljes képernyős képet nézheti.

A következő feladatok elvégzésre használhatja Kamera üzemmódban a dokumentum kameráját:

- Objektumok megjelenítése.
- Képek rögzítése egy SD/SDHC memóriakártyára.
- Képek rögzítése SMART Notebook oktatói szoftverbe.
- A képernyőmenüben szereplő funkciók és beállítások használata.
- Egy normál szemlencsével rendelkező mikroszkóp kiegészítő adapterrel történő használata.

FONTOS

A képernyőmenü használatakor közvetlenül kell a külső megjelenítőt csatlakoztatni. Lásd a *Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása* 16. oldal című rész.

A Kamera üzemmódba kapcsoláshoz

1. Megfelelő kábellel csatlakoztassa dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy síkképernyő megjelenítőhöz (lásd a *Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása* 16. oldal című rész).
2. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Objektumok megjelenítéshez

1. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
2. Tegye a megjelenítendő objektumot a kamera alá.
3. Úgy mozgassa a kamerafejet, hogy az objektumra irányuljon az objektív.

A nagyítás beállításához

Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Az élesség automatikus beállításához

Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

A fényerő beállításához

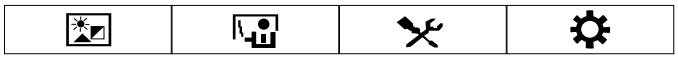
Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Egy videó felvételéhez

1. Dugjon egy SD/SDHC kártyát vagy USB-meghajtót a megfelelő csatlakozóaljzatba.
2. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel megkezdéséhez.
3. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel leállításához.

A képernyőmenü (OSD) Kamera üzemmódban való használata

Négy lapra van osztva a képernyőmenü: Image (Kép), Presentation (Bemutató), Setting (Beállítás) és System (Rendszer) A Kamera üzemmódban dokumentum kamerája beállításainak elvégzésére használja a képernyőmenüt.



A képernyőmenüben és az almenükben való navigáláshoz

1. Állítsa Kamera üzemmódba a dokumentum kameráját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
   Megjelenik a képernyőmenü.
3. A lapok közötti váltáshoz nyomja meg a kezelőpanel és gombját.
4. A menülistából való választáshoz nyomja meg a kezelőpanel és gombját.
5. Nyomja meg a kezelőpanel gombját egy kijelöléshez.
6. Nyomja meg a kezelőpanel gombját egy almenübe lépéshez.
7. Nyomja meg a kezelőpanel gombját az előző menüszintre való visszatéréshez.
8. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját a menüből való kilépéshez.

A következő képernyőmenü beállítások állnak rendelkezésre dokumentum kamerájának a Kamera üzemmódban való használata esetén.

Lap	Beállítások
Image (Kép)	Brightness, Contrast, Mode, Effect, Mirror, Advanced, Focus, Rotate (Fényerő, Kontraszt, Mód, Effektus, Tükrözés, Élességállítás, Elforgatás). Lásd a *Az Image (Kép) lap* 31. oldal című rész.
Presentation (Bemutató)	Picture in Picture (PiP), Split Screen, Timer (Kép a képben (PiP), Osztott képernyő, Időzítő). Lásd a *A Presentation (Bemutató) lap* 34. oldal című rész.
Settings (Beállítások)	Capture, Recording, Storage, Format, USB to PC and Flicker (Rögzítés, Felvétel, Tárolás, Formázás, USB-n keresztül számítógéphez és Villogás).
System (Rendszer)	Language, Output Display, Backup, Save Setting, Recall Setting, Information, Default (Nyelv, Kimeneti megjelenítő, Biztonsági mentés, Beállítás mentése, Beállítás visszaállítása, Információk, Alapértelmezett).

Az Image (Kép) lap

A Kép beállításai menühöz való hozzáféréshez

1. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.

3. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.
4. A kezelőpanel vagy gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.



Kép beállításai	Leírás
Brightness (Fényerő)	Kézzel végzi a kép fényerejének a beállítását.
Contrast (Kontraszt)	A kép kontrasztját állítja be.
Mode (Mód)	Öt képbeállításból jelöl ki egyet: ○ Éles – olvashatóbb szöveg érdekében állítja be a kontrasztot. ○ Grafika – a kép színátmenetét állítja be. ○ Mozgás – megnöveli a képkocka sebességet (elegendő megvilágítás szükséges e beállítás használatakor). ○ Makró – a kamerához közeli objektum nézésekor állítsa be, 20 cm-es (7 3/4") távolságnál nem lehet távolabb. ○ Végtelen – egy a kamerától 55 cm-nél (22") nagyobb távolságra lévő objektum nézésekor állítsa be.
Effect (Effektus)	Color (Színes), B/W (Fekete-fehér) vagy Negatíve (Filmnegatív) képpé alakítja át a képet.

Kép beállításai	Leírás
Mirror (Tükrözés)	A kép tükrözésére jelölje ki: ○ OFF (KI) – egy normál képet jelenít meg. ○ ON (BE) – egy tükrözött képet jelenít meg.
Advanced (Speciális)	
○ Auto Image (Automatikus képbeállítás)	A fehéregyensúly és megvilágítás, továbbá a megfelelő szín- és expozíciós korrekció automatikus beállításához jelölje ki.
○ Exposure (Megvilágítás)	A megvilágítás beállítását jelöli ki: ○ AUTO (AUTOMATIKUS) – automatikusan állítja be a kamera megvilágítását. ○ MANUAL (KÉZI) – kézzel állítja be a kamera megvilágítását.
○ W. Balance (Fehéregyensúly)	A különböző fényviszonyoknak megfelelő fehéregyensúlyt állítja be: ○ AUTO (AUTOMATIKUS) – automatikusan állítja be a fehéregyensúlyt. ○ MANUAL (KÉZI) – maximum 255-ig kézzel állítja be a piros és kék szín szintjét.
Focus (Élesség)	Kézzel állítja be az élességet.
Rotate (Elforgatás)	○ OFF (KI) – elforgatás nélküli normál képet jelenít meg. ○ 90° – 90°-kal elforgatja a képet. ○ 180° – 180°-kal elforgatja a képet. ○ 270° – 270°-kal elforgatja a képet.

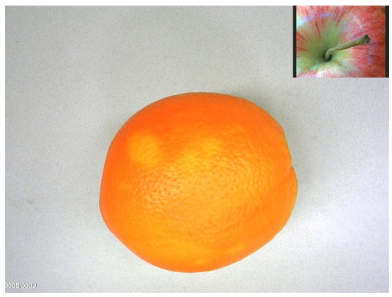
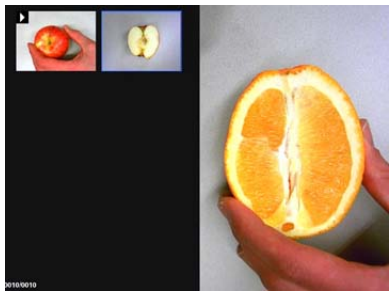
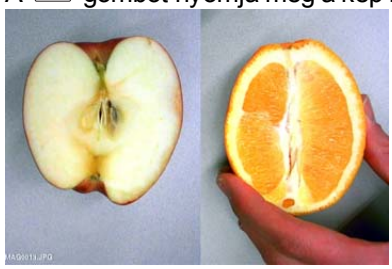
A Presentation (Bemutató) lap

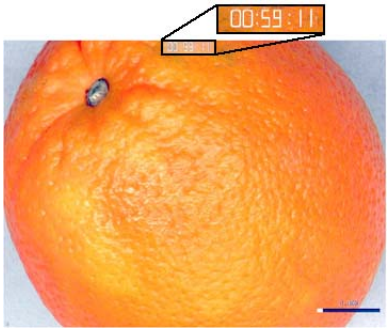
A bemutató funkció teszi lehetővé élő kamara nézettel együtt előzőleg rögzített képek megjelenítését. E funkció nem áll rendelkezésre, ha USB-kameraként van a dokumentum kamera csatlakoztatva.

A Bemutató lap eléréséhez

1. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
3. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.
4. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.



Bemutató beállítások	Leírás
Picture in Picture (PIP) (Kép a képben)	○ Kamera üzemmódban miniatűrként jeleníti meg a képernyő sarkában a rögzített képeket és videót.  ○ A tárolt képek közötti navigáláshoz a bal és jobb navigációs gombot nyomja meg. ○ A PIP beállítás törlésére a Menu gombot nyomja meg.
Split Screen (Osztott képernyő)	○ Két részre osztja a képernyőt. ○ Miniatűr képeket jelenít meg a képernyő egyik felén, míg a dokumentum kamera képét jeleníti meg a másik felén. ○ A megjelenítés helyének kijelölése: bal. jobb, felső, alsó.  ○ A bal/jobb és fel/le navigációs gombot nyomja meg kép kiemelésére. ○ A gombot nyomja meg a kép kijelölésére.  ○ A bal/jobb és fel/le navigációs gombot nyomja meg tárolt képek közötti lépkedéshez. ○ Az osztott képernyő törlésére a Menu gombot nyomja meg. **MEGJEGYZÉS** Nem rögzíthet képet Osztott képernyő módban.

Bemutató beállítások	Leírás
Timer (Időzítő)	○ A képernyőn megjelenő visszaszámlálást biztosít az előadó számára bemutató időbeosztásának megkönnyítésére. 

A Kép a képben funkció használata

A PiP funkció lehetővé teszi, hogy a kamera élő képén belül jelenítsen meg egy a memóriában tárolt képet. Ez az előtte és utána összehasonlítás végzésekor hasznos.

MEGJEGYZÉS

Kizárólag megjelenítési célra szolgál a PiP funkció. Nem rögzíthet képet PiP módban.

A PiP kép megjelenítéséhez

1. A Kamera üzemmódban jelenítsen meg egy objektumot, majd nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.

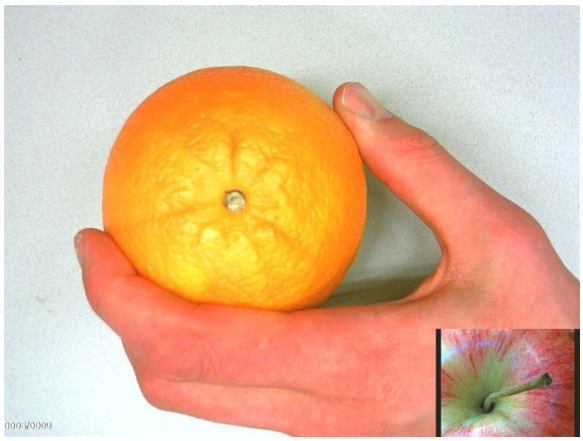
   Megjelenik a képernyőmenü.

2. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.

3. A kezelőpanel gombját használja a PiP beállítás kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.

4. Jelölje ki a megjelenítés helyéül szolgáló sarkot, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.

   Egy Kép a képben képet jelenít meg a dokumentum kamerája.



5. A különböző tárolt képek kiválasztására a kezelőpanel és gombját nyomja meg.

A Setting (Beállítás) lap

A Beállítás lap eléréséhez

1. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
3. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.
4. A kezelőpanel gombját használja kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel gombját.



Beállítási lehetőségek	Leírás
Capture (Rögzítés)	
○ Resolution (Felbontás)	A kép rögzítési méretét jelöli ki. Az 5M beállításnál, 2592 × 1944 a rögzítési felbontás.
○ Quality (Minőség)	A képminőséget jelöli ki; Finest (Legjobb), High (Jó), Normal (Normál).
○ Type (Típus)	A képrögzítés típusát jelöli ki. ○ Single (Egyszeres) – egy képet rögzít egyidejűleg. ○ Continuous (Folyamatos) – egymást követő képeket rögzít.
○ Interval (Időtartam)	A folyamatos rögzítés időtartamát állítja be. Maximum 600 mp-es (10 perc) hossz állítható be.
Recording (Felvétel)	A videofelvétel tömörítési beállítását jelöli ki.
Storage (Tároló)	A tárolási helyet változtatja meg: ○ Csak SD/SDHC kártyára vagy USB-meghajtóra lehetséges hang- és videofelvétel mentése.
Format (Formázás)	A kijelölt memória összes adatát törli.
USB to PC (USB-n keresztül számítógéphez)	Dokumentum kamerája működési módját jelöli ki , ha az USB-kábelen keresztül van a számítógéphez csatlakoztatva. Ellenőrizze, hogy állásban van-e a bal oldali csatlakozó panel USB-kapcsolója. ○ Camera (Kamera) – számítógép webkameraként használható állóképek rögzítéséhez vagy egy videó felvételéhez. ○ Storage (Tároló) – a rögzített képeket vagy videókat viszi át a memóriából egy számítógép merevlemezes-meghajtójára.
Flicker (Villogás)	Frissítési frekvencia kijelölése: ○ 50 Hz – 50 Hz-es frekvenciát állít be. ○ 60 Hz – 60 Hz-es frekvenciát állít be.

Lejátszási üzemmód

A Lejátszási üzemmód a dokumentum kamerája, a számítógép és a memóriakártya együttműködését állítja be.

A Lejátszási üzemmódhoz való hozzáféréshez

1. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.

3. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
4. A kezelőpanel  gombját használja a **USB-n keresztül számítógéphez** működési mód kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
5. Jelölje ki a **STORAGE** (TÁROLÓ) beállítást, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Művelet	Storage (Tároló)	Kamera
Memóriakártya nézése a számítógépéről	Igen	Nem
Dokumentum kamerájának a SMART Notebook oktatói szoftverből való nézése és használata	Nem	Igen
Kép memóriakártyára rögzítése mind a Számítógépes kép áteresztése, mind a Kamera üzemmódban	Nem	Igen

Ezen működési lehetővé teszi USB-meghajtója vagy SD-memóriakártyája tartalmának a számítógépéről való nézését.

A tároló működési mód lehetővé teszi a beágyazott memória vagy az SD/SDHC kártya tartalmának a számítógépről való nézését. Cserélhető lemezként jelennek meg. A dokumentum kamera DCIM-könyvtáraiban keresse a tárolt képeket és videókat."

A System (Rendszer) lap

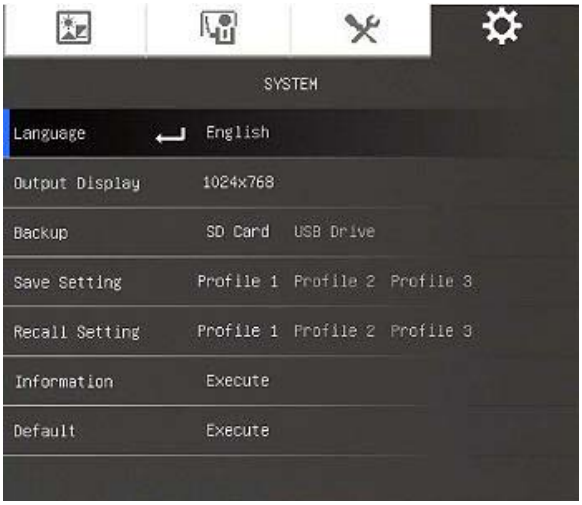
A Rendszer menühöz való hozzáféréshez

1. Csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz, síkképernyős megjelenítőhöz vagy televízióhoz (lásd a 16. oldal című rész).
2. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
3. Nyomja meg a kezelőpanel 

gombját.

   Megjelenik a képernyőmenü.
4. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel

gombját.



Rendszer beállítások	Leírás
Language (Nyelv)	Nyelv kijelölése vagy megváltoztatása: ○ English (Angol) ○ Français (Francia) ○ Deutsch (Német) ○ Español (Spanyol)
Output Display (Kimeneti megjelenítő)	A képernyőn megjelenő kép felbontásának beállítása: ○ 1024 × 768 ○ 1280 × 1024 ○ 1280 × 720 ○ 1920 × 1080 **MEGJEGYZÉS** TV kimeneti módban le van tiltva e kijelölési lehetőség.
Backup (Biztonsági mentés)	○ SD/SDHC – képeket és bemutatókat másol a beépített memóriából egy SD/SDHC kártyára. ○ USB-meghajtó – képeket és bemutatókat másol a beépített memóriából egy USB-meghajtóra.
Save Setting (Beállítás mentése)	A kijelölt számú profilba menti az aktuális beállítást. **MEGJEGYZÉS** Csak az effektus, mód, fényerő és kontraszt beállítások menthetőek el.
Recall Setting (Beállítás visszaállítása)	A kijelölt számú profilból állítja vissza a beállítást.
Information (Információ)	A termékinformációt jeleníti meg.
Default (Alapértelmezés)	Valamennyi beállítás gyári alapbeállításra való visszaállítása.

Képek és videók rögzítése és átvitele

Egy SD/SDHC memóriakártyára vagy USB-meghajtóra rögzíthet képeket és videókat, majd egy számítógépre viheti át azokat.

Képek rögzítése

Dokumentum kamerája Kamera üzemmódjában rögzíthet képeket és videókat egy SD/SDHC memóriakártyára vagy USB-meghajtóra.

Képek memóriába rögzítéséhez

1. Állítsa Kamera üzemmódba a dokumentum kameráját. Lásd a *Kamera üzemmód használata* 29. oldal című rész.
2. Helyezze el a dokumentum kameráját.
3. A Kamera üzemmód képernyőmenüje használatával végezze el a kamera beállításokat. Lásd a *Kamera üzemmód használata* 29. oldal című rész.
4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

Videó rögzítése egy SD/SDHC kártya használatával

1. Dugjon egy SD/SDHC kártyát dokumentum kamerája SD/SDHC kártyanyílásába.
2. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
3. Nyomja meg a  gombot a **STORAGE** (TÁROLÓ) kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

   A dokumentum kamera észleli az SD/SDHC kártyát.
4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel elindításához.

   MEGJEGYZÉS

   A videó mentése .AVI formátumban történik az SD/SDHC kártyájára.
5. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel leállítására.

Videó rögzítése egy USB-meghajtó használatával

1. Dugja az USB-meghajtó csatlakozóját dokumentum kamerája USB csatlakozóaljzatába.
2. Nyomja meg a  gombot a **STORAGE** (TÁROLÓ) kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

   A dokumentum kamera észleli az USB-meghajtót.

3. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel elindításához.

> **MEGJEGYZÉS**
>
> A videó mentése .AVI formátumban történik az USB-meghajtóra.

3. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a felvétel leállítására.

Képek számítógépére való átvitele

Képeket vihet át külső tárolóeszközéről a számítógépébe.

Képek számítógépére való átviteléhez

1. A képernyőmenüt használja dokumentum kamerája USB-n keresztül számítógéphez használati módjának **STORAGE** (TÁROLÓ) beállítással történő kijelölésére.
2. Az USB-kábel segítségével csatlakoztassa a dokumentum kameráját a számítógéphez (lásd a *Dokumentum kamerája beállítása* 12. oldal című rész).

   Számítógépe felismeri a dokumentum kameráját és cserélhető lemezként a külső tárolóeszközt.
3. Keresse meg a cserélhető lemezt a számítógépén, majd vigye át a számítógépére a képeket.

Egy mikroszkóp használata

További tartozékokkal a mikroszkópasztalt nézheti a dokumentum kamera használatával. Lásd a *Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása* 16. oldal című rész.

Egy mikroszkóp tárgylemez megjelenítéséhez

1. Tegye a lemezt vagy objektumot a mikroszkóp asztalára.
2. Úgy állítsa be a mikroszkóp élességét, hogy éles legyen a kép.
3. Úgy tegye a mikroszkópot a dokumentum kamerája alá, hogy egy vonalba essen a kamera objektívje a mikroszkóp szemlencséjével.

> **FIGYELEM**
>
> Ellenőrizze, hogy nem érintkezik-e dokumentum kamerája objektívje a mikroszkóppal. Ez károsíthatja a dokumentum kamera objektívjét.

4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
5. Nyomja meg a kezelőpanel 

gombját.
6. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

7. A kezelőpanel  gombját használja **MÓD** kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
8. A kezelőpanel  gombját használja  kijelölésére, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

5. fejezet

Dokumentum kamerájának SMART Notebook oktatói szoftverrel való használata

Dokumentum kamerájának SMART Notebook oktatói szoftverrel való használata 45

Dokumentum kamerájának SMART Notebook oktatói szoftverrel való használata

Objektumokat jeleníthet meg, és képeket rögzíthet egy SMART Notebook oktatói szoftver oldalra.

A dokumentum kamerájától származó képeket mutathat be a SMART Notebook oktatói szoftver segítségével. Az interaktív tábla vagy projektor jeleníti meg számítógépe asztalát vagy egy SMART Notebook oktatói szoftver fájlt.

FONTOS

Kamera üzemmódban kell a dokumentum kamerájának lennie. A SMART Notebook oktatói szoftver a kamera a Számítógépes kép áteresztése üzemmódban is működik. Lásd a *A Setting (Beállítás) lap* 37. oldal elnevezésű lap.

MEGJEGYZÉS

A SMART Document Camera SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő moduljára és a Mixed Reality Tools szoftverre vonatkozó további tudnivalókért a *A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver használata* 57. oldal című részt nézze meg.

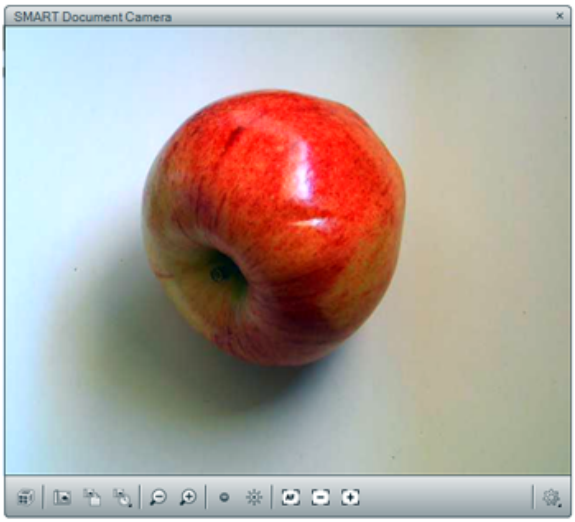
Egy SMART Document Camera ablak megnyitásához

1. Csatlakoztassa a SMART Document Camera eszközét a számítógépéhez, és kapcsolja be a dokumentum kamerát.
2. SMART Notebook oktatói szoftver indítása

3. Nyomja meg a SMART Notebook oktatói szoftver menüsor **SMART Document Camera** gombját.

   Megjelenik a *SMART Document Camera* ablak.

4. Tegye a megjelenítendő objektumot vagy objektumokat a kamera alá.

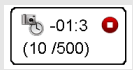


5. A kép beállítására a menüsor bármely gombját nyomja meg.

Menüpont	Leírás
	Kicsinyítés.
	Nagyítás
	Fényerő növelése.
	Fényerő csökkentése.
	Automatikus élességállítás.
	Kézi élességcsökkentés.
	Kézi élességnövelés.
	A kép megjelenésének változtatása: 180º-kal elfordítja, megadja a kép színét, fekete-fehér vagy negatív film-e. Elindíthatja és leállíthatja a Mikroszkóp üzemmódot és automatikusan elindítja a SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftverét.
	Vegyes valóság indítása.
	Egy képernyőfelvételt szúr az aktuális oldalba, majd bezárja az ablakot.
	Egy kép rögzítése, egy képernyőfelvételnek egy új oldalba történő beszúrása és az aktuális ablak nyitva tartása.

Képernyőfelvétel sorozat készítéséhez

1. Nyisson meg egy SMART Document Camera ablakot.
2. Nyomja meg a SMART Document Camera ablak menüsora **Időközönkénti rögzítés** gombját, majd jelölje ki a periódusidőt. (Például, ha 15 másodpercenként akar képernyőfelvételt készíteni, akkor a **15 másodperc** beállítást jelölje ki.)
3. Ha elkészült, akkor a felvétel leállítására a gombot nyomja meg.

> **MEGJEGYZÉS**
>
> A 
>
> kijelzés jelenik meg a SMART Notebook oktatói szoftver bal alsó sarkában. Az utolsó rögzítés óta eltelt időt és a készített képernyőfelvételek számát jelzi ki.

Egy mikroszkóp használatához

1. Csatlakoztassa egy mikroszkóphoz a dokumentum kameráját. Lásd a *Dokumentum kamerájának külső eszközökhöz való csatlakoztatása* 16. oldal című rész.
2. Nyisson meg egy SMART Document Camera ablakot.
3. Nyomja meg a SMART Document Camera ablak menüsorának **További beállítások** gombját, majd jelölje ki a **Mikroszkóp üzemmód indítása** műveletet.

> **MEGJEGYZÉS**
>
> Csak akkor jelenik meg a **További beállítások** gomb, ha SMART Document Camera 230 dokumentum kamerát használ.

4. Ha elkészült, akkor nyomja meg a **További beállítások** gombot, majd jelölje ki a **Mikroszkóp üzemmód leállítása** műveletet.

6. fejezet

SMART Document Camera használata Lejátszási üzemmódban

Bevezetés 49
Dokumentum kamerájának Lejátszási üzemmódba állítása 49
A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjének (OSD) használata 50
Lejátszási üzemmód képernyőmenüjének menüpontjai 50
Lejátszási üzemmód képernyőmenüje 50
Képek törlése a Lejátszási üzemmódban 54

Bevezetés

E fejezet dokumentum kamerájának a Lejátszási üzemmódban való használatát ismerteti. Amikor Lejátszási üzemmódba állítja a dokumentum kameráját, akkor az SD/SDHC kártyán, USB-meghajtón vagy belső memóriában tárolt képeket jelenítheti meg. böngészhet a tárolt képek között, és egyedileg vagy diavetítés formájában jeleníthet meg előzőleg rögzített képeket.

MEGJEGYZÉS

Ezen üzemmódban nem csatlakoztatható USB-kábellel a dokumentum kamerája, továbbá belső vagy külső memóriaforráson kell a képeket tárolnia.

Dokumentum kamerájának Lejátszási üzemmódba állítása

A Lejátszási üzemmód átveszi a dokumentum kamera videokimenetének vezérlését. Ekkor élő képek és USB-funkciók nem állnak rendelkezésre.

SD/SDHC kártyát használó Lejátszási üzemmód beállításához

1. Közvetlenül csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy más megjelenítőhöz. Csatlakoztatási tudnivalókért nézze meg a 13. oldal című részt.

2. Dugjon egy SD/SDHC kártyát a dokumentum kamerájába.
3. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.

USB-meghajtót használó Lejátszási mód beállításához

1. Közvetlenül csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy más megjelenítőhöz. Csatlakoztatási tudnivalókért nézze meg a 13. oldal című részt.
2. Állítsa állásba az USB-kapcsolót. Világít a kezelőpanelen lévő USB-kijelző .
3. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.

A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjének (OSD) használata

A Lejátszási üzemmód képernyőmenüje megjeleníti a forrástároló helyét és vezérli a tárolt képek megjelenítését.

Lejátszási üzemmód képernyőmenüjének menüpontjai

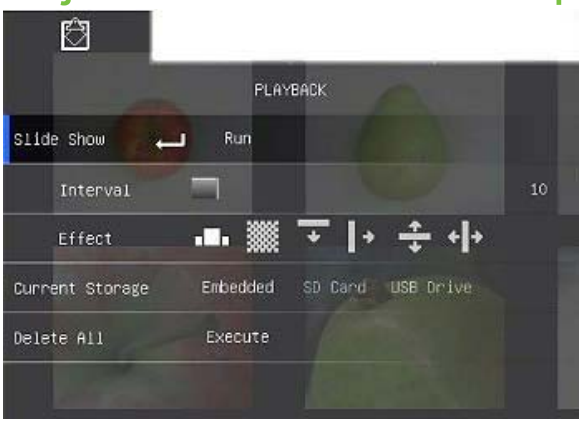
A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjéhez féréshez

1. Közvetlenül csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy más megjelenítőhöz. Csatlakoztatási tudnivalókért nézze meg a 13. oldal
2. Állítsa állásba az USB-kapcsolót. Világít a kezelőpanelen lévő USB-kijelző .

   VAGY

   Bontsa a számítógép USB-csatlakozását a memóriahely USB-meghajtóra változtatására.
3. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.

Lejátszási üzemmód képernyőmenüje



Lejátszási menü menüpontja	Leírás
Diavetítés	Automatikus diavetítés során jeleníti meg az összes rögzített állóképet.
Interval (Időtartam)	A következő dia megjelenítéséig eltelő időt állítja be ezen időtartam érték (5 másodperces lépésekben). Maximum 100 másodperces időtartam állítható be.
Effect (Effektus)	Az egyes diák közötti átmeneti effektus kijelölése: ○  Dia kép ○  Pepita lefelé ○  Törlés lefelé ○  Megosztás függőlegesen kifelé ○  Megosztás vízszintesen befelé
Aktuális tároló	Egynél több tároló esetén a tárolóforrást választja ki. Észleli a tárolót, ha csupán egy van.
Az összes törlése	A kijelölt memóriaforrás összes adatát véglegesen törli. **MEGJEGYZÉS** Egy figyelmeztető üzenet jelenik meg. Jelölje ki a **YES** (IGEN) választ a folytatáshoz, vagy a **NO** (NEM) választ a leállításhoz.

Diavetítés beállítások kijelöléséhez

1. A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjéhez való hozzáféréshez nyomja meg a kezelőpanel 

gombját.
2. Nyomja meg a kezelőpanel  és  gombját egy kijelölés elvégzéséhez, majd nyomja meg a kezelőpanel  gombját.
3. A funkciók közötti váltáshoz nyomja meg a kezelőpanel  és  gombját.
4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját egy kijelöléshez.
5. A menü bezárására nyomja meg a kezelőpanel 

gombját.

Szükség esetén ismételje meg a 2–4. lépéseket.

Egy diavetítés lejátszásához

1. Közvetlenül csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy más megjelenítőhöz. A csatlakoztatási tudnivalókért nézze meg a 13. oldal

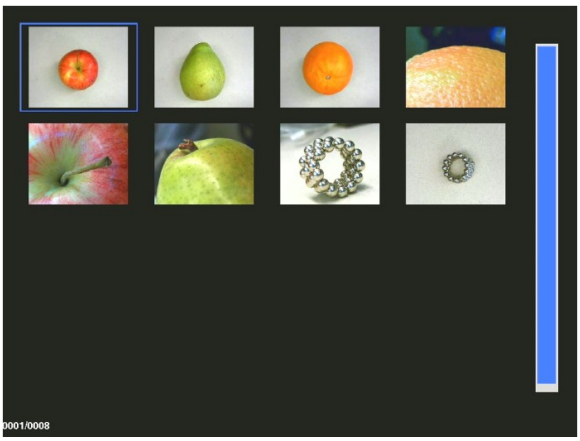
2. Állítsa állásba az USB-kapcsolót. Világít a kezelőpanelen lévő USB-kijelző .

   VAGY

   Dugjon egy SD/SDHC kártyát vagy USB-meghajtót a megfelelő csatlakozóaljzatba.

3. Nyomja meg a kezelőpanel gombját.

   A memóriaforrás miniatűr képei jelennek meg.



4. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
5. Kétszer nyomja meg a kezelőpanel gombját a diavetítés megkezdéséhez.
6. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját a diavetítés leállítására, vagy a miniatűrök megjelenítésére.

Videó lejátszásához

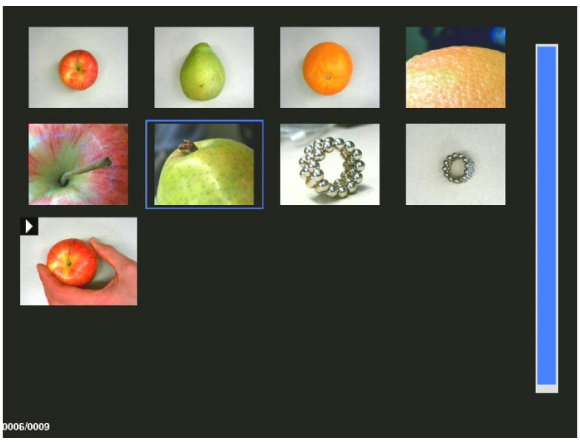
MEGJEGYZÉS

A miniatűr nézetben egy szimbólum látható videók miniatűr képeinek bal felső sarkában.

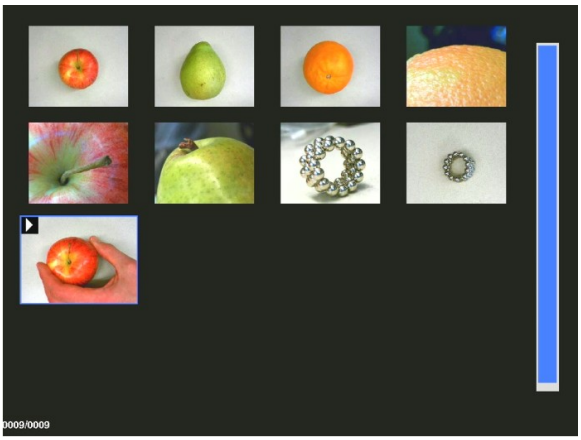
1. Közvetlenül csatlakoztassa a dokumentum kameráját egy projektorhoz vagy más megjelenítőhöz. Csatlakoztatási tudnivalókért nézze meg a 13. oldal
2. Állítsa állásba az USB-kapcsolót. Világít a kezelőpanelen lévő USB-kijelző .
3. Dugjon egy SD/SDHC kártyát vagy USB-meghajtót a megfelelő csatlakozóaljzatba.

4. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

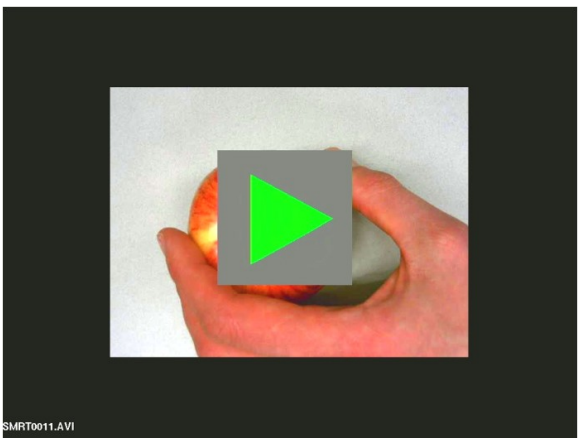
   A memóriaforrás miniatűr képei jelennek meg.



5. A képek közötti váltáshoz nyomja meg a kezelőpanel  és  gombját.



6. A lejátszandó videó kijelölésére nyomja meg a kezelőpanel  gombját.



MEGJEGYZÉS

A videó lejátszásának felfüggesztésére nyomja meg a gombot.

A hangerő beállítására nyomja meg a vagy gombot.

Nyomja meg a gombot a visszaforgatáshoz, és a gombot az előreforgatáshoz.



8. Nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját a videó leállítására, vagy a miniatűrök nézethez való visszatéréshez.

Képek törlése a Lejátszási üzemmódban

A képernyőmenü használatával egyidejűleg törölheti a dokumentum kamera három memóriaforrásában lévő összes képét, vagy csupán a kijelölt képeket is törölheti.

Az összes kép törléséhez

FONTOS

Nem törölhet képeket a számítógépéről a Lejátszási üzemmódban. Kizárólag a három memóriaforrás képeit törölheti.

1. Jelölje ki a memóriaforrást, melynek összes képét törölni akarja.
2. A Lejátszási üzemmód képernyőmenüjéhez való hozzáféréshez nyomja meg a kezelőpanel Menu gombját.
3. Nyomja meg a kezelőpanel gombját a **DELETE ALL** (AZ ÖSSZES TÖRLÉSE) menüpont kijelölésére.
4. Nyomja meg a kezelőpanel gombját, majd nyomja meg ismét a gombot egy kijelölése elvégzésére.

   A **DELETE ALL** (AZ ÖSSZES TÖRLÉSE) figyelmeztetés jelenik meg.

5. Nyomja meg a kezelőpanel  vagy  gombját **YES** (IGEN) vagy **NO** (NEM) válasz kijelölésére.
6. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a **DELETE** (TÖRLÉS) vagy **CANCEL** (MÉGSE) művelet kijelölésére.
7. Nyomja meg ismét a kezelőpult  gombját a Lejátszási üzemmód képernyő menüjének bezárására.

MEGJEGYZÉS

A dokumentum kamera képeinek törlésekor, rövid időre megjelenik a törlés ikon.

Kijelölt kép törléséhez

1. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a tárolóban lévő összes kép megjelenítésére.
2. Nyomja meg a kezelőpanel  vagy  vagy  vagy  gombját a törlendő kép kijelölésére.
3. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját.

   A **DELETE THIS IMAGE** (E KÉP TÖRLÉSE) figyelmeztetés jelenik meg.
4. Nyomja meg a kezelőpanel  vagy  gombját a **YES** (IGEN) vagy **NO** (NEM) válasz kijelölésére.
5. Nyomja meg a kezelőpanel  gombját a **DELETE** (TÖRLÉS) vagy **CANCEL** (MÉGSE) művelet kijelölésére.

7. fejezet

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver használata

Bevezetés 57
3D tartalom tanórájába foglalása 58
Első lépések a SMART Document Camera eszköz Mixed Reality Tools szoftverével 58
A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver aktiválása 58
Hardver és szoftver követelmények 59
Világítási követelmények 60
3D modellek beszúrása és módosítása 60
3D modellek beszúrása 61
3D modellek módosítása 61
Egy 3D modell forgatása 62
Animáció szüneteltetése, lejátszása és újraindítása 62
Címkék hozzáadása 63
3D színhelyeken navigálás 64
SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használata 67
3D modellek módosítása a SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használatával 67
3D modellek elrejtése bemutatásuk előtt 69
A SketchUp rajzoló szoftver és a Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata 71
A SketchUp rajzoló szoftver használata 71
A Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata 71

Bevezetés

E fejezet tartalmazza a SMART Document Camera illetve SketchUp™ rajzoló szoftver és a Trimble® 3D Warehouse™ szolgáltatás (korábban Google™ 3D Warehouse) használatának megkezdéséhez szükséges tudnivalókat.

SMART Notebook oktatói szoftver.

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és Mixed Reality Tools szoftver magasabb szintre emelték ezen élményt, mely által új módot biztosítanak a tanárok és a tanulók számára a 3D tartalom alkalmazására.

3D tartalom tanórájába foglalása

3D tartalmat foglalhat a SMART Notebook oktatói szoftverrel támogatott tanórájába. Ennek megvalósítására találhatóak példák az alábbiakban:

- Ha biológia órát tart, akkor szúrja be a szív 3D modelljét a .notebook fájljába. A szív különböző alkotóelemeinek bemutatására, fordítsa el és változtassa meg a 3D modell méretét.
- Ha angol órát tart, akkor egy olyan város 3D modelljét szúrja be, melyre az osztály által éppen olvasott regényben történik hivatkozás. Lépjen be a 3D helyszínre, hogy bejárhassa az utcákat és az épültek belsejét.
- Ha általános iskolai tanórát tart, akkor több 3D modellt szúrjon be, és használja az *Elrejtés* funkciót, hogy memóriagyakorlatként fedje fel a válaszokat.

Első lépések a SMART Document Camera eszköz Mixed Reality Tools szoftverével

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver aktiválása

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver intuitív alkalmazási módot biztosítanak a tanulók és tanárok számára a digitális tartalom SMART Document Camera termék segítségével történő hasznosítására.

Amikor a dokumentum kameráját a számítógépéhez csatlakoztatja, akkor automatikusan aktiválódik a SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul és a Mixed Reality Tools szoftver. Ha olyan számítógépen akarja a SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modult használni, melyet korábban nem csatlakoztattak dokumentum kamerához, akkor egy termékkulcs beszerzésével és az alábbi eljárás elvégzésével aktiválhatja a SMART Notebook oktató szoftver 3D eszközök beépülő modulját.

MEGJEGYZÉS

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul számára termékkulcsot dokumentum kamerája sorozatszámának a smarttech.com/register webhelyen történő regisztráltatásával kaphat.

SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modulja aktiválásához

1. Windows operációs rendszer esetén, jelölje ki a **Start > Minden program > SMART Technologies > SMART eszközök > SMART termékfrissítés** menüpontot.

   Mac OS X operációs rendszer esetén keresse meg és duplán kattintson az **Alkalmazások\SMART Technologies\SMART eszközök\SMART termékfrissítés**.

   Megjelenik a *SMART termékfrissítés* ablak.

2. Kattintson az **Aktiválás** gombra a *SMART Notebook* sorban.

   Megjelenik a *SMART szoftver aktiválása* párbeszédablak.

3. Kattintson a **Hozzáadás** gombra.

4. A SMART vállalattól kapott termékkulcsot írja be *Termékkulcs* mezőbe, majd kattintson a **Hozzáadás** gombra.

5. Kattintson a **licencszerződés** gombra, nézze át a licencszerződést, majd kattintson a **Bezárás** gombra.

6. Ha elfogadja a licencszerződést, akkor jelölje be az **Elfogadom a licencszerződés feltételeit** jelölőnégyzetet.

7. Kattintson a **Következő** gombra.

   Aktiválja a SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modulját.

8. Kattintson a **Befejezés** gombra, majd zárja be a *SMART termékfrissítés* ablakot.

Hardver és szoftver követelmények

A következők szükségesek a SMART Document Camera eszköznek a Mixed Reality Tools szoftverrel együtt történő használatához:

- SMART Notebook szoftver 11 SP1
- SMART Document Camera 450
- Egy vegyes valóság kocka
- A *SMART Notebook szoftver programverzióra vonatkozó megjegyzések* követelményeinek megfelelő számítógép (smarttech.com/kb/170144).

Világítási követelmények

Világos helységben működik a legjobban a Mixed Reality Tools szoftver, ahol nincsenek észrevehető árnyékok vagy csillogás a munkafelületen.

Olyan egyformának kell a világításnak lennie, amennyire lehetséges, továbbá a kockát és a hátteret megvilágítania. Ezt a dokumentum kamera olyan beállításával érheti el, melynél közvetlenül lefelé néz a kamera, függőlegesen egy egyforma, semleges munkafelületre. Nem lehet sötétebb a munkafelület, mint a vegyes valóság kockán lévő fekete elemek vagy világosabb, mint a kockán lévő fehér elemek.

MEGJEGYZÉSEK

- A nagyon világos helységekben, fehérebbnek tűnhet a munkafelület, mint a kockán lévő fehér elemek.
- A kocka elemei és a háttér kontrasztja növelése elősegítésére, és a képkocka sebesség növelésére egy fehér színű papírdarabot tehet a kocka alá.

Egy szokásos vetítőhelység teljesen sötét. A Mixed Reality Tools szoftver megfelelő működéséhez be kell kapcsolni a dokumentum kamera lámpáját. Ne végezzen a dokumentum kamerától 35 cm-nél (14") nagyobb távolságra műveletet a kockával.

MEGJEGYZÉS

Ha a SMART Notebook oktatói szoftver nem tér át Vegyes valóság üzemmódba, amikor a kamera alatt tartja a kockát, akkor rázza meg a kockát a kamera alatt. Ha továbbra is fennáll a probléma, akkor a fényerő maximalizálására nyomja meg és tartsa megnyomva a dokumentum kamera ☼ gombját.

3D modellek beszúrása és módosítása

A SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő moduljainak használatához be kell szúrnia egy 3D modellt a .notebook fájljába. Egy 3D modell beszúrása után, azt ugyanúgy módosíthatja, mint a SMART Notebook oktatói szoftverben található más objektumokat.

MEGJEGYZÉS

Ugyanarra a lapra 2D képeket és 3D modelleket is beszúrhat, majd azokat ugyanúgy módosíthatja, mint a SMART Notebook oktatói szoftverben található más objektumokat.

3D modellek beszúrása

3D modellek állnak rendelkezésre a Tanórai feladatok példái között, a **3D-objektumok** mappában, és a SMART Exchange™ webhelyen (exchange.smarttech.com) továbbá a Trimble 3D Warehouse szolgáltatásnál (lásd a *A Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata* 71. oldal című rész). Saját 3D modelljeit is beszúrhatja, ha azok a következők formátuma egyikével rendelkeznek:

- COLLADA (.dae)
- 3D objektum (.obj)
- FBX (.fbx)

MEGJEGYZÉS

Néhány 3D modell mintázat és más információ tárolása külön fájlokban és mappákban történik. Amikor e 3D modelleket szúrja be, akkor gondoskodjon arról, hogy a támogató fájlokkal és mappákkal együtt a megfelelő mappastruktúrában történjen e 3D fájl tárolása.

Egy 3D modell beszúrásához

1. Jelölje ki a **Beszúrás > 3D fájl** menüpontot.

   Megjelenik a *Képfájl beillesztése* párbeszédablak.
2. Keresse meg, és jelölje ki a beszúrni kívánt 3D fájlt.
3. Nyomja meg a **Megnyitás** gombot.

   A 3D modell megjelenik az oldalon.

3D modellek módosítása

Egy 3D modell beszúrása után, azt ugyanúgy módosíthatja, mint a SMART Notebook oktatói szoftverben található más objektumokat. Nevezetesen a következőket teheti:

- Kivágás, másolás és beillesztés
- Klónozás
- Mozgatás
- Méretezés
- Zárolás
- Hivatkozások és hangok csatolása
- A Galéria laphoz adás

MEGJEGYZÉSEK

- Ezen alapszintű műveletekre vonatkozó további információkért a SMART Notebook oktatói szoftver Súgóját nézze meg.

- Ha egy 3D modellt ad a Galéria laphoz, akkor az a **3D objektumok** kategóriában jelenik meg.

Ezen alapszintű műveleteken túlmenően a következőket végezheti:

- A 3D modell forgatása
- Animáció szüneteltetése, folytatása, lejátszása és újraindítása
- Címkék hozzáadása

Egy 3D modell forgatása

Több tengely körül végezheti egy 3D modell forgatását. Egy 3D modell forgatása után visszaállíthatja az eredeti tájolását.

Egy 3D modell egyetlen tengely körüli forgatásához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg és tartsa az egyik oldalsó forgatópontot.



3. Húzza az ujját a 3D modell közepe körül, ha készen van, akkor emelje fel az ujját.

Egy 3D modell több tengely körüli forgatásához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg és tartsa a középső forgatópontot.



3. Húzza az ujját abba az irányba, amelybe a 3D modellt forgatni akarja, ha készen van, akkor emelje fel az ujját.

Egy 3D modell eredeti tájolásának visszaállításához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki a **Forgatás alaphelyzetbe állítása** menüpontot.

Animáció szüneteltetése, lejátszása és újraindítása

Ha animációt tartalmaz a 3D modell, akkor szüneteltetheti, folytathatja és újraindíthatja az animációt.

MEGJEGYZÉS

Ha nem tartalmaz animációt egy 3D modell, akkor le van tiltva a következő eljárásokban szereplő *Animáció* menü használata.

Animáció szüneteltetéséhez

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki az **Animáció > Animáció lejátszás/szünet** menüpontot.

Animáció lejátszásának folytatásához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki az **Animáció > Animáció lejátszás/szünet** menüpontot.

Animáció újraindításához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki az **Animáció > Újraindítás** menüpontot.

Címkék hozzáadása
Címkék hozzáadása Címkéket használhat egy 3D modell különböző összetevőinek a kiemelésére. Címkék lehetnek szövegek, alakzatok vagy más 2D-objektumok.

Egy címke hozzáadásához

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Jobb gombbal kattintson a 3D modell azon részére, ahová címkét akar elhelyezni, majd jelölje ki a **Címke hozzáadása** műveletet.

   Egy címke jelenik meg.
3. Címkén történő szöveghasználathoz duplán kattintson a címke alapértelmezett szövegére, majd írja be a saját szövegét.

   VAGY

   Egy alakzat vagy más 2D objektum használatához a címkén készítsen egy objektumot, majd húzza a címkére.
4. Választhatóan húzza a 3D modellen egy másik helyre a címke kapcsolódási pontját.

Egy címke elrejtéséhez és megjelenítéséhez

1. Nyomja meg a 3D modellen a címke kapcsolódási pontját.

   Megtörténik a címke elrejtése.

2. Nyomja meg a címke kapcsolódási pontját a címke megjelenítésére.



Egy címke eltávolításához

1. Jelölje ki a címkét.
2. Nyomja meg a **Bezárás** gombot.

3D színhelyeken navigálás

A belső részleteket tartalmazó nagy méretű 3D modelleket nevezik 3D színhelyeknek. A SMART Notebook szoftver kezelőszerveinek használatával navigálhat a 3D színhelyeken.

MEGJEGYZÉSEK

- A navigáció kezelőszerveit használhatja bármely 3D modellben való navigáláshoz. Azonban nem minden 3D modell tartalmaz belső részleteket. Ha egy olyan 3D modellbe lép, mely nem tartalmaz belső részleteket, akkor üresként vagy sötétként jelenik meg a belső rész.
- Ha Mac OS X operációs rendszer használ, akkor Teljes képernyős üzemmódban nem léphet be egy 3D színhelybe. Egy 3D színhelybe lépéshez először hagyja el a Teljes képernyős üzemmódot, majd az alábbi eljárást kövesse.

Egy 3D színhelyben történő navigáláshoz

1. Jelöljön ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki a **3D színhelybe lépés** menüpontot.

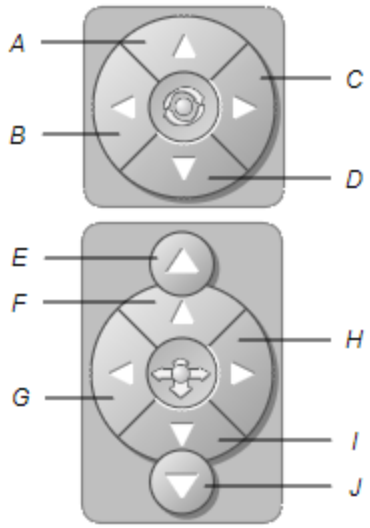
   Teljes képernyős üzemmódban jeleníti meg a 3D színhelyet a SMART Notebook szoftver. A 3D színhely térképe, a navigáció kezelőszervei és Bezárás gomb jelenik meg.



ÖTLETEK

- Ha takarja a bemutatni kívánt anyagokat, akkor a térkép szürke színű szegélyét nyomhatja meg az oldal másik részére húzása céljából. A szürke színű szegély jobb alsó sarkának megnyomásával és húzásával át is méretezheti a térképet.
- Ha takarja a bemutatni kívánt anyagokat, akkor a térkép szürke színű hátteret vagy navigáció kezelőszerveinek középső ikonját nyomhatja meg az oldal másik részére húzása céljából.

3. A navigáció kezelőszervei használatával navigáljon a 3D színhelyen.



Gomb	A következőkhöz használja:
A	Változtassa felfelé a tájolását.
B	Változtassa balfelé a tájolását.
C	Változtassa jobbfelé a tájolását.
D	Változtassa lefelé a tájolását.
E	Növelje az emelést.
F	Mozogjon előrefelé a színhelyen.
G	Mozogjon balfelé a színhelyen.
H	Mozogjon jobbfelé a színhelyen.
I	Mozogjon visszafelé a színhelyen.
J	Csökkentse az emelést.

Választhatóan a billentyűzet billentyűit is használhatja a 3D színhelyen való navigáláshoz.

Billentyűzet gomb	A következőkhöz használja:
W	Változtassa felfelé a tájolását.
A	Változtassa balfelé a tájolását.
D	Változtassa jobbfelé a tájolását.
S	Változtassa lefelé a tájolását.
LAPOZÁS ELŐRE billentyű	Növelje az emelést.
FELFELÉ NYÍL billentyű	Mozogjon előrefelé a színhelyen.

Billentyűzet gomb	A következőkhöz használja:
BALRA NYÍL billentyű	Mozogjon balfelé a színhelyen.
JOBBRA NYÍL billentyű	Mozogjon jobbfelé a színhelyen.
LEFELÉ NYÍL billentyű	Mozogjon visszafelé a színhelyen.
VISSZAFELÉ LAPOZÁS billentyű	Csökkentse az emelést.
ESC billentyű	Bezárás

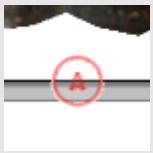
MEGJEGYZÉS

A 3D színhelyen történő navigálás során, a térképen egy piros jelzés jelzi a helyét a helyszínen, és valamint a nézési irányt. A központban lévő nyíl jelzi a tájolást. Egy körré változik a nyíl, amikor egyenes fel- vagy lefelé néz.


Szintben


Felfelé haladás


Lefelé haladás


Képernyőn kívül (szintben)


Felfelé


Lefelé

4. Nyomja meg a **Bezárás** gombot, amikor elkészült.

SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használata

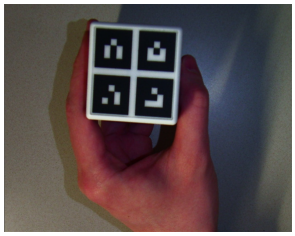
A 3D modelleknek SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő modul használatával .notebook fájljaiba való beszúrása után, a Vegyes valóság eszközök segítségével módosíthatja a modelleket.

3D modellek módosítása a SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használatával

A SMART Document Camera eszköz és a vegyes valóság kocka használatával végezze a 3D modell módosítását.

A 3D modellnek a vegyes valóság kocka használatával történő módosításához

1. Csatlakoztassa a SMART Document Camera eszközét a számítógépéhez, és kapcsolja be a dokumentum kamerát.
2. Nyissa meg a .notebook fájlt, majd jelenítse meg a 3D modellt tartalmazó oldalt.
3. Úgy tegye a vegyes valóság kockát a SMART Document Camera eszköz alá, hogy a kocka egyik oldala nézzen a kamera felé.



Vegyes valóság üzemmódra tér át SMART Notebook szoftver, és egy 3D modellt rendel a kockához. Ha egynél több 3D modell található az oldalon, akkor addig mozgassa a kockát, amíg az oldalon található animáció azt jelzi, hogy a módosítani kívánt 3D modellhez kapcsolódik a kocka.

MEGJEGYZÉS

E helyzetben csak akkor tér át Vegyes valóság üzemmódra a SMART Notebook oktatói szoftver, ha szerepel 3D modell az oldalon. Választhatóan az eszköztár **SMART Document Camera** gombjának, majd a **Vegyes valóság indítása** gombjának megnyomásával térhet át a Vegyes valóság üzemmódra.

4. A következők egyikét tegye:
   - Mozgassa a kockát a 3D modellnek a képernyőn való mozgatásához.
   - Forgassa a kezében a kockát a 3D modellnek a képernyőn történő forgatásához.
   - A 3D modell kockához való rendelésének megszüntetésére, a kezével fedje le a kocka jelöléseit.

   MEGJEGYZÉS

   Ha az alábbi hibajelenségeket tapasztalja, akkor a követéssel lehet kapcsolatos a hiba:
   - Nem kapcsolódik a 3D modell a kockához.
   - Remeg a 3D modell, ha kapcsolódott a kockához.
   - Szórványosan megbomlik a 3D modell kapcsolata a kockával.
   - Akkor is Vegyes valóság üzemmódra tér át a SMART Notebook oktatói szoftver, ha nem mozgatja a kamera alatt lévő kockát.

   A címkövetési problémákkal kapcsolatosan a *Világítási követelmények* 60. oldal című részt nézze meg.

   ÖTLETEK
   - Amikor mozgatja vagy forgatja a kezében a kockát, akkor ügyeljen arra, hogy ne fedje le a kocka felületén található szimbólumokat.
   - A SMART Document Camera eszköz képének elrejtésére, és csupán a 3D modell megjelenítésére mozgassa balra az áttetszőségi csúszkát.

5. Ha egy második kockát vásárolt a SMART cégtől, és egynél több 3D modell szerepel az oldalon, akkor a 3. és 4. lépésben a másik kockával végezze a másik 3D modell módosítását.

   MEGJEGYZÉS

   Ha egyidejűleg mindkettőt használni akarja, akkor eltérő mintázattal kell a két kockának rendelkeznie.

6. Ha készen van, akkor vegye ki a kockát (vagy kockákat) a kamera alól.

   Néhány másodperc elteltével a SMART Notebook oktatói szoftver kilép a Vegyes valóság üzemmódból.

3D modellek elrejtése bemutatásuk előtt

Ha bemutatásuk előtt el akarja rejteni a .notebook fájljában található 3D modelleket, akkor az Elrejtés funkciót használhatja egy bűvös kalappal rendelkező 3D modellek elrejtésére.

Ha Vegyes valóság eszközöket használ, miután a Vegyes valóság eszközök a kockához rendelik a 3D modellt, felfedve a 3D modellt eltűnik a bűvös kalap.

MEGJEGYZÉS

Ha több 3D modellt rejt el ugyanazon bűvös kalapokat tartalmazó oldalon, akkor eltérő színű szalaggal van minden bűvös kalap ellátva.

Egy 3D modell bűvös kalappal történő elrejtéséhez

1. Jelölje ki a 3D modellt.
2. Nyomja meg a 3D modell menü nyilát, majd jelölje ki a **Elrejtés > Elrejtett** menüpontot.

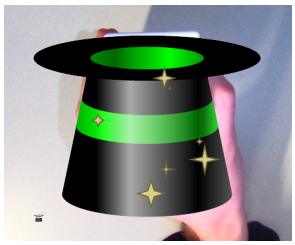
A bűvös kalap színének változtatásához

1. Jelölje ki a bűvös kalapot.
2. Nyomja meg a bűvös kalap menü nyilát, majd jelölje ki a **Elrejtés > Színváltoztatás** menüpontot.

Egy 3D modell bűvös kalappal történő felfedéséhez

3D modellek módosítása a Mixed Reality Tools szoftver használatával *3D modellek módosítása a SMART Document Camera Mixed Reality Tools szoftver használatával* 67. oldal.

Miután a Vegyes valóság eszközök a kockához rendelik a 3D modellt, csillagok örvénylenek a bűvös kalap körül, és felfedve a mögötte lévő 3D modellt eltűnik a bűvös kalap.



ÖTLET

A bal alsó sarokban található ikon megnyomásával is felfedheti a 3D modellt.

A SketchUp rajzoló szoftver és a Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata

A következő 3D eszközöket használhatja a SMART Notebook oktatói szoftver 3D eszközök beépülő moduljával és a Mixed Reality Tools szoftverrel:

- SketchUp rajzoló szoftver
- Trimble 3D Warehouse szolgáltatás (korábban Google 3D Warehouse)

A SketchUp rajzoló szoftver használata

A SketchUp rajzoló szoftver használhatja 3D modellek létrehozására. COLLADA (.dae) formátumban mentheti el e 3D modelleket, majd a SMART Notebook szoftverbe szúrhatja be azokat.

Egy 3D modell .dae formátumban való elmentéséhez

1. Nyissa meg a SketchUp rajzoló szoftverben a 3D modellt.
2. Jelölje ki a **Fájl > Exportálás > 3D modell** menüpontot.

   Megjelenik az *Modell exportálása* párbeszédablak.
3. Keresse meg a helyet, ahová a fájlt menteni akarja.
4. Írjon be egy nevet a fájl számára a *Fájl neve* mezőbe.
5. Jelölje ki a **COLLADA-fájl (*.dae)** listaelelemet az *Exportálás típusa* legördülő listából.
6. Nyomja meg az **Exportálás** gombot.

A 3D modell SMART Notebook szoftverbe való beszúrásához

Lásd a *3D modellek beszúrása* 61. oldal című rész.

A Trimble 3D Warehouse szolgáltatás használata

A Trimble 3D Warehouse szolgáltatás (korábban Google 3D Warehouse) a 3D modellek hálózaton keresztül elérhető tárháza. SMART Notebook oktatói szoftver Galéria lapján található e hivatkozás használatával kereshet és tölthet le a számítógépére 3D modelleket. Majd egy .notebook fájljaiba szúrhatja be a 3D modelleket.

3D modellek letöltéséhez

1. Nyomja meg a **Galéria**  fület.
2. Nyomja meg a **Google 3D warehouse** gombot.
3. Keressen meg ill. böngésszen egy letölteni kívánt 3D modellt.

   Jelölje ki a modellt.

4. Nyomja meg a **Modell letöltése** gombot, majd nyomja meg a **Letöltés** hivatkozást, mely a *Collada (.zip)* fájl mellett található.

   MEGJEGYZÉSEK

   - Egy 3D modell első letöltésekor előfordulhat, hogy egy becenevet kérnek.
   - Ha Mac OS X operációs rendszert használ, és törli a letöltést, akkor ettől függetlenül 3D modellt még elmenti a **Letöltések** mappába.

5. Mentse el a .zip fájlt a számítógépén.
6. A számítógépe egyik mappájába csomagolja ki a .zip fájl tartalmát.

Egy letöltött 3D modell beszúrásához

Lásd a *3D modellek beszúrása* 61. oldal című rész.

8. fejezet
Hibaelhárítás

E fejezet tartalmazza a SMART Document Camera hibaelhárítására vonatkozó tudnivalókat.

Dokumentum kamera problémák

A következő táblázat útmutatásait használja dokumentum kamerája hibaelhárítására.

MEGJEGYZÉS

A Windows operációs rendszer verziójától és rendszere egyéni beállításaitól függően változnak ezen eljárások.

Probléma	Megoldás
Készenléti módban narancs színűre változik a bekapcsolást jelző fény.	Az ismételt bekapcsolására nyomja meg a bekapcsoló gombot. Zöld színnel világít a bekapcsolást jelző fény.
Nem jelenik meg kamerakép (Kamera üzemmód).	• Ellenőrizze, hogy be van-e kapcsolva a dokumentum kamerája. • Ellenőrizze az összes kábel csatlakozását. • Ellenőrizze, hogy a dokumentum kamerája jobb oldali csatlakozó paneljén lévő TV/VGA kapcsoló a megjelenítő eszköze típusának megfelelő állásban van-e. • Állítsa vissza 1024×768 alapbeállításra a kimeneti felbontást, egy tollhegyet vagy más kicsi tárgyat használjon a dokumentum kamera alján lévő felbontás alapbeállítás gomb megnyomására.
Nem jelenik meg a számítógépes kép. (Számítógépes kép áteresztése üzemmód)	• Ellenőrizze, hogy be van-e kapcsolva a dokumentum kamerája. • Ellenőrizze az összes kábel csatlakozását. • Ellenőrizze a számítógép VGA kimenete és a dokumentum kamera VGA bemenete közötti kábelcsatlakozást. • Ellenőrizze, hogy Számítógépes kép áteresztése üzemmódban van-e a dokumentum kamerája. • Egyes hordozható számítógépeken, az FN+F5 billentyűk megnyomásával válthat a megjelenítési módok és a számítógépes kép bemutató képernyőn való megjelenítése között.

Probléma	Megoldás
Sötét és olvashatatlan a bemutató képernyő képe.	• A kép fényerejének beállítására jelölje ki dokumentum kamerája képernyő menüje Auto Image (Automatikus képbeállítás) (**Menu > IMAGE > Advanced > Auto Image**) beállítását. • Végezze el dokumentum kamerája alaphelyzetbe állítását (**Menu > SYSTEM > Default > Yes > Enter**). • Ellenőrizze, hogy elegendő-e a helység megvilágítása, vagy kapcsolja be a dokumentum kamera írásvetítő lámpáját. • A dokumentum kamera képernyő menüjén kézzel végezze el a fényerő és a kontraszt beállítását vagy a kezelőpanel gombjait használja. • Projektor használata esetén ellenőrizze az izzót.
Torz vagy elmosódott a bemutató képernyőn a kép.	• Végezze el dokumentum kamerája alaphelyzetbe állítását (**Menu > SYSTEM > Default > Yes**). • A torzítás csökkentésére kézzel állítsa be a fényerőt és a kontrasztot. • Nyomja meg a kezelőpanel AF gombját, ha elmosódott vagy életlen a kép.
Nem észleli a SMART Notebook oktatói szoftver a dokumentum kamerát.	• Ellenőrizze, hogy csatlakoztatva van-e az USB-kábele. • Ellenőrizze, hogy állásban van-e az USB-kapcsoló. • Ellenőrizze, hogy megtörtént-e szoftvere frissítése (legalább SMART Notebook oktatói szoftver 11 SP1 verzióval kell rendelkeznie). • Ellenőrizze, hogy megfelelő-e az USB-kábel és a számítógép USB-csatlakozóaljzatának a csatlakozása. • Ellenőrizze a dokumentum kamera képernyőmenüjében, hogy **CAMERA** (KAMERA) az USB to PC (USB-n keresztül számítógéphez) beállítás.
Váratlanul Mixed Reality üzemmódra tér át a SMART Notebook oktatói szoftver.	• Nyomja meg az eszköztárban a **SMART Document Camera** gombot. • Nyomja meg a **További beállítások** gombot, majd törölje az **Mixed Reality Tools automatikus indítása** kijelölését. **MEGJEGYZÉS** A Mixed Reality automatikus észlelésének ismételt engedélyezésére, nyomja meg a **További beállítások** gombot, majd jelölje ki a **Mixed Reality Tools automatikus indítása** beállítást.

Probléma	Megoldás
Nem jelenik meg kép a gomb megnyomása után.	• Csatlakoztasson tárolt képeket tartalmazó SD/SDHC kártyát ill. USB-meghajtót, vagy rögzítsen egy képet a beágyazott memóriába. **MEGJEGYZÉS** A Lejátszás üzemmódba lépéshez elérhető memóriahelyen kell a képeket tárolni. • Bontsa az USB-kábel csatlakozását, vagy állítsa állásba az USB-kapcsolót.
Nem észleli a csatlakoztatott USB-meghajtót a dokumentum kamerája.	Ellenőrizze, hogy állásban van-e az USB-kapcsoló.
Nem lehet videót rögzíteni (nem világít a piros színű felvétel fény).	• Ellenőrizze, hogy csatlakoztatva van-e egy SD/SDHC kártya vagy USB-meghajtó. • Bontsa az USB-kábel csatlakozását (nem rögzít videót a dokumentum kamera, amíg USB-kameraként vagy tárolóeszközként van használva).
Az SD/SDHC kártya vagy az USB-meghajtó nem játszik le megfelelően videót, vagy nem reagál videó rögzítése közben a dokumentum kamera.	A dokumentum kamera képernyőmenüje (**Menu > SETTING > Format > SD CARD / USB DRIVE**) segítségével végezze az SD/SDHC kártya vagy az USB-meghajtó formázását. **FIGYELEM** Ez a művelet törli az SD/SDHC kártya vagy az USB-meghajtó adatait.
Nem a fenti probléma jelentkezik a dokumentum kameránál.	Indítsa újra a dokumentum kamerát a kezelőpanel bekapcsoló gombja segítségével.

A. függelék

Hardver környezeti megfelelőség

A SMART Technologies támogatja azon világméretű erőfeszítéseket, hogy az elektronikus készülékek gyártása, értékesítése és ártalmatlanítása biztonságos és környezetbarát módon történjen.

Elektromos és elektronikus készülék hulladék rendelet (WEEE irányelv)

Az Európai Unióban értékesített elektromos és elektronikus készülékekre vonatkozik az Elektromos és elektronikus készülék hulladék rendelet.

Amikor egy elektromos vagy elektronikus készüléket hulladékként helyez el, a SMART Technologies termékeit is beleértve, nyomatékosan ajánljuk, hogy az elektronikus termékeket megfelelő módon hasznosítsa újra, amikor azok elérik élettartamuk végét. Ha arra vonatkozó további információkra van szüksége, hogy mely újrahasznosítással foglalkozó szervezettel vegye fel a kapcsolatot, akkor forduljon a viszonteladójához vagy a SMART Technologies vállalathoz.

Egyes veszélyes anyagokra vonatkozó korlátozások (RoHS irányelv)

E termék megfelel az Európai Unió Egyes veszélyes anyagok korlátozására vonatkozó (RoHS) 2002/95/EK irányelvnek.

Tehát ezen termék egyéb olyan rendelkezéseknek is megfelel, amelyeket különböző földrajzi térségekben hoztak, és az Európai Unió RoHS irányelvére hivatkoznak.

Csomagolás

Sok országban vannak olyan rendelkezések, amelyek korlátozzák egyes nehézfémek termékcsomagolásokban való használatát. A SMART Technologies által gyártott termékek szállításához használt csomagolások megfelelnek a vonatkozó csomagolási törvényeknek.

Tárgymutató

3

3D jelenetek 64
3D modellek
  beszúrás 61
  elrejt 69
  felfedés 70
  forgatás 62
  kezelés 61
  mintázatok 61
  műveletvégzés a Mixed Reality eszközökkel 67
3D objektumfájlok 61

A

aktiválás 58
animáció 62

B

bal oldali csatlakozó panel 5
beállítás 13
bűvös kalapok 69

C

címkék 63
COLLADA-fájlok 61, 71
csomagolás 77

D

DAE-fájlok 61, 71
dokumentum kamera
  a következő alkatrészei 3
  be- és kikapcsolás 15
  névjegy 2
dokumentum kamerák
  SMART Notebook szoftverrel való használat 45

E

elrejt 69
energiaellátás 7, 15
európai uniós rendelkezések 77

F

FBX-fájlok 61
fej 3
figyelmeztetések i
fontos tudnivaló i
funkciók 2

G

Galéria 61

H

hangszórók 18
hátsó csatlakozó panel 5
hibaelhárítás 73

J

jelenetek 64
jobb oldali csatlakozó panel 6

K

Kamera üzemmód 13, 29
kapcsolatok 5, 12
kar 3
kép lap 31
képek áthelyezése 42

képernyőn megjelenő menü 30
külső memória 20

L

lejátszási üzemmód 38
Lejátszási üzemmód
    Lejátszási üzemmód OSD menu 49
Lemezképek rögzítése
    SD/SDHC 41
letöltés 9

M

mikrofon 18
Mikroszkóp üzemmód 42
Mixed Reality eszközök 7, 58

N

nagyítás 30
Notebook software Lásd: SMART Notebook
NTSC kapcsoló 6
nyomtatott dokumentumok, megjelenítés 25

O

OBJ fájlok 61

P

PAL kapcsoló 6
projektorok 16

R

RoHS irányelv 77

S

SD-kártya nézet 13, 49
SD/SDHC kártya 26
síkképernyős kijelző 16
SketchUp rajzoló szoftver 71
SMART Document Camera Mixed Reality eszközök 67
SMART Notebook 45
SMART Notebook szoftver 9
Számítógép nézet 45
Számítógépes kép áteresztése üzemmód 22

T

Trimble 3D Warehouse szolgáltatás 71
tükröződésmentes fólia 7

U

USB-kábelek 7
USB-meghajtó 20

Ü

üzemmódok
    Kamera 13, 29
    Lejátszás 13, 49
    névjegy 8
    Számítógépes kép áteresztése üzemmód 45

V

vezérlőpult 3
VGA-kábelek 7, 16
videorögzítés 30

W

WEEE irányelv 77

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport