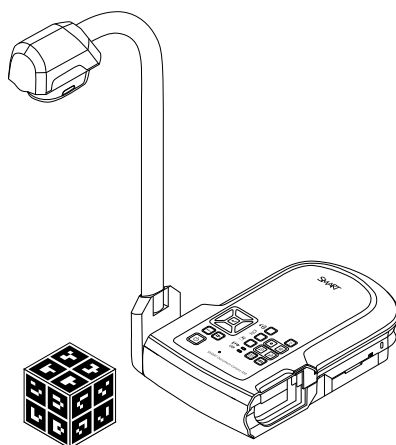




SMART Document Camera™ 450

Manuale dell'utente

Semplicemente straordinario™ | **SMART®**

Registrazione del prodotto

Se si registra il prodotto SMART, si verrà informati delle nuove funzionalità e aggiornamenti software disponibili.

Registrazione in linea all'indirizzo smarttech.com/registration.

Tenere a portata di mano i seguenti dati nel caso sia necessario contattare il supporto SMART.

Numero di serie:

Data di acquisto:

Avvertenza FCC

Questo dispositivo è stato testato e dichiarato conforme alle normative sui limiti per i dispositivi digitali di classe A, come stabilito dalla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per garantire una ragionevole protezione contro interferenze nocive in installazioni commerciali. Il dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni del produttore, può creare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di tale apparecchiatura in una zona residenziale può creare interferenze dannose, nel cui caso l'utente dovrà apportare le dovute correzioni a proprie spese.

Marchi

SMART Document Camera, SMART Board, SMART Notebook, SMART Exchange, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Google 3D Warehouse e SketchUp sono marchi di Google Inc. Adobe, Reader e Acrobat sono marchi o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Windows è un marchio o marchio registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Mac e OS X sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e negli altri Paesi. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

Avviso sul copyright

© 2012 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti.

www.smarttech.com/patents

01/2013

Informazioni importanti



AVVERTENZA

- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione fornite con il prodotto SMART potrebbe comportare lesioni personali o danni al prodotto.
- Verificare che eventuali cavi che attraversano il pavimento fino al prodotto SMART siano raggruppati e segnalati a dovere per evitare di inciamparvi.
- Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART a pioggia o umidità.
- Non spingere oggetti estranei nelle aperture del prodotto SMART.
- Non aprire o disassemblare il prodotto SMART. La tensione elevata all'interno dell'alloggiamento può causare scosse elettriche. L'apertura dell'alloggiamento rende inoltre nulla la garanzia.
- Il braccio della fotocamera del prodotto SMART dispone di giunti che comportano rischi di rimanere impigliati quando si sposta il braccio. Tenersi a debita distanza.
- Non fissare la luce o accenderla direttamente negli occhi di qualcuno. Spegnerla la luce quando si visualizzano o acquisiscono immagini di persone.
- Non sovraccaricare le prese di alimentazione o le prolunghe, in quanto si corre il rischio di incendi o scosse elettriche.
- Spegnerla e scollegare il prodotto SMART prima di un temporale. Durante un temporale, non toccare il prodotto SMART o la spina in quanto vi è il rischio di scosse elettriche.
- Usare il prodotto SMART esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato nell'alimentatore e non apportare modifiche alla spina.



ATTENZIONE

- Sistemare il prodotto SMART su una superficie solida, per evitare che cada.
- Se al prodotto SMART è collegato un cavo di sicurezza, non trasportare o far oscillare il prodotto SMART sostenendolo per il cavo.

INFORMAZIONI IMPORTANTI

- Non collegare cavi di interfaccia non schermati al prodotto SMART e non lasciare cavi collegati a connettori inutilizzati, in quanto ciò può causare livelli di interferenze superiori alle normative FCC.
- Evitare di installare e utilizzare il prodotto SMART in un locale eccessivamente polveroso, umido e pieno di fumo.
- Non bloccare o coprire le aperture o slot del prodotto SMART. Essi consentono la ventilazione, assicurano il funzionamento affidabile e proteggono il prodotto SMART dal surriscaldamento.
- Non trasportare il prodotto SMART per il braccio della fotocamera, ma reggendolo dalla base.
- Non puntare l'obiettivo della fotocamera verso il sole.
- Se il prodotto SMART necessita di pezzi di ricambio, accertarsi che il tecnico utilizzi pezzi specificati da SMART Technologies o aventi le stesse caratteristiche degli originali.

Sommario

Informazioni importanti	i
Capitolo 1: Panoramica	1
Introduzione	1
Funzionalità della document camera	2
Elementi della document camera	3
Modalità della document camera	8
Software della document camera	9
Capitolo 2: Configurazione di SMART document camera	11
Introduzione	11
Configurazione della document camera	12
Collegamento della document camera a schermi differenti	13
Accensione e spegnimento della document camera	15
Collegamento della document camera a dispositivi esterni	16
Area di scatto, illuminazione sovrastante e lastra antiriverbero	18
Memorizzazione nella memoria esterna	20
Capitolo 3: Utilizzo di SMART Document Camera	21
Introduzione	21
Comprendere le modalità Fotocamera, Pass-through computer e Riproduzione	21
Identificare le funzionalità di ogni modalità	23
Impostazione delle modalità della document camera	24
Visualizzazione dei documenti cartacei	25
Inserimento e rimozione di una scheda SD/SDHC	26
Capitolo 4: Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera	29
Introduzione	29
Utilizzo della modalità Fotocamera	29
Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) nella modalità Fotocamera	30
Acquisizione e trasferimento di immagini e video	41
Utilizzo di un microscopio	42
Capitolo 5: Utilizzo di SMART document camera con il software SMART Notebook	45
Utilizzo della document camera con il software SMART Notebook	45
Capitolo 6: Utilizzo di SMART Document Camera nella modalità Riproduzione	49
Introduzione	49
Impostazione della document camera sulla modalità Riproduzione	49
Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) della modalità Riproduzione	50
Menu OSD modalità Riproduzione	51
Eliminazione di immagini nella modalità Riproduzione	54

SOMMARIO

Capitolo 7: Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale	57
Introduzione	57
Integrazione dei contenuti 3D nelle lezioni	58
Guida introduttiva agli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera	58
Inserimento e manipolazione di modelli 3D	60
Utilizzo degli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera	67
Utilizzo del software per disegni SketchUp e Trimble 3D Warehouse	70
Capitolo 8: Risoluzione dei problemi	73
Problemi della document camera	73
Appendice A: Conformità ambientale dell'hardware	77
Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)	77
Restrizione sull'uso di sostanze pericolose (Direttiva RoHS)	77
Imballaggio	77
Indice	79

Capitolo 1

Panoramica

Introduzione	1
Funzionalità della document camera	2
Camera	2
Ingresso/Uscita	2
Caratteristiche fisiche	2
Software	2
Archiviazione immagine e video	3
Elementi della document camera	3
Braccio e testa della fotocamera regolabili	3
Pannello di controllo	3
Pannello di connessione posteriore	5
Pannello di connessione sinistro	5
Pannello di connessione destro	6
Pannello di controllo inferiore	6
Cubo di incontro tra reale e virtuale	7
Alimentatore	7
Cavo USB	7
Cavo VGA	7
Cavo adattatore video composito	7
Adattatore per microscopio	7
Lastra antiriverbero	7
Modalità della document camera	8
Software della document camera	9
Software SMART Notebook e driver dei prodotti SMART	9
Download del software	9

Introduzione

La document camera 450 è in grado di trasformare qualsiasi aula scolastica o sala conferenze in un ambiente di apprendimento vivace e interattivo. Si avvale di una videocamera ad alta risoluzione che fornisce immagini nitide e dettagliate del materiale scritto o di qualsiasi oggetto fisico.

La SMART Document Camera™ 450 consente di visualizzare documenti cartacei, vetrini da microscopio e oggetti 3D sul computer, sul proiettore o sul televisore. È possibile registrare video, scansionare documenti, acquisire immagini e salvarle in un file del software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook™ o su una scheda SD/SDHC o unità USB.

CAPITOLO 1

Panoramica

La document camera si integra con il software SMART Notebook e le lavagne interattive SMART Board® creando un ambiente di presentazione interattivo.

È possibile usare il cubo di incontro tra reale e virtuale con la document camera per manipolare modelli 3D nei file SMART Notebook.

Funzionalità della document camera

Camera

- Sensore 5 MP CMOS ad alta risoluzione
- Zoom ottico 8x, zoom digitale 8.x
- Memoria interna
- Fino a 30 fotogrammi al secondo
- Messa a fuoco automatica o manuale
- Area di scatto massima 40 cm x 30 cm (15 3/4" x 11 3/4")
- Microfono integrato nella base
- Modalità Microscopio che richiede l'uso di adattatori

Ingresso/Uscita

- Uscite VGA e DVI-I XGA (1024 × 768), SXGA (1280 × 1024), 720p (1280 × 720), 1080p (1920 × 1080)
- Uscita video composita con formati NTSC o PAL selezionabili dall'utente
- L'ingresso RGB (VGA) (quando selezionato dall'utente) è un pass-through all'uscita VGA.

Caratteristiche fisiche

- Slot del blocco di sicurezza
- Braccio flessibile
- Illuminazione sovrastante LED luminosa

Software

- Software SMART Notebook 11 o successivo, comprensivo di Strumenti 3D del software SMART Notebook e del software Strumenti di incontro tra reale e virtuale.
- Driver dei prodotti SMART

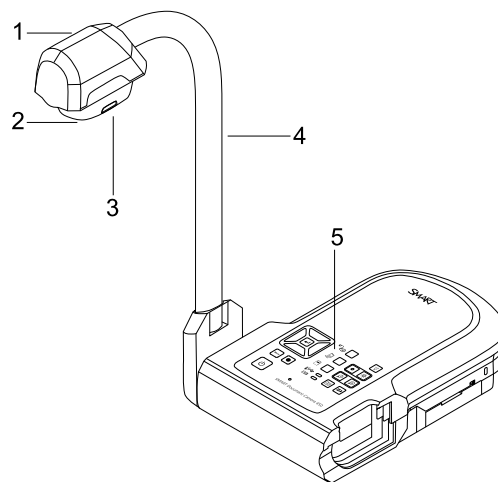
Archiviazione immagine e video

- Supporta le schede SD/SDHC con uno slot per schede integrato (fino a 32 GB, classe di velocità 4).
- Supporta le unità USB.
- Supporta la modalità di archiviazione di massa USB per la memoria interna e la scheda SD quando collegata al computer.

Elementi della document camera

Braccio e testa della fotocamera regolabili

È possibile piegare e regolare il braccio flessibile per posizionare l'obiettivo secondo qualsiasi angolazione. La testa della fotocamera è dotata di un'illuminazione sovrastante LED luminosa per migliorare le condizioni di illuminazione.



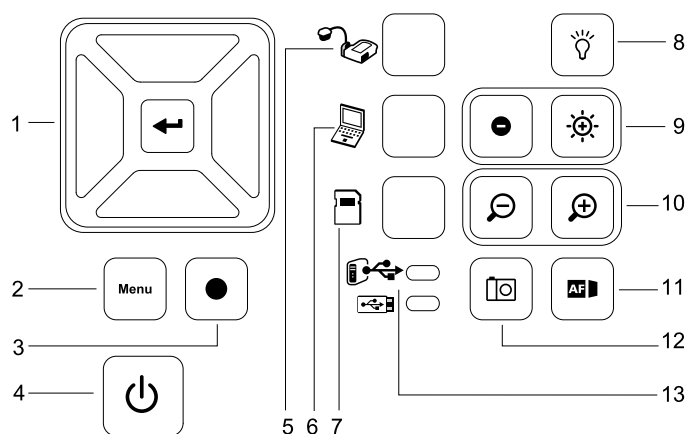
- 1 Testa della fotocamera
- 2 Obiettivo fotocamera
- 3 Illuminazione sovrastante
- 4 Braccio flessibile
- 5 Pannello di controllo

Pannello di controllo

È possibile usare il pannello di controllo per passare alla modalità Fotocamera, Pass-through computer, Riproduzione e viceversa. È anche possibile utilizzarlo per gestire le funzioni e le impostazioni nella vista nel menu di visualizzazione su schermo alla modalità Fotocamera.

CAPITOLO 1

Panoramica



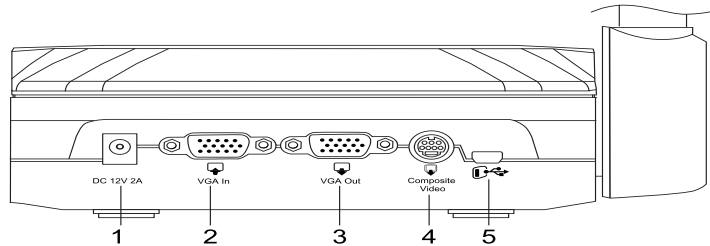
Pulsante

- | | | | |
|---|---------------------------------|----|---|
| 1 | Seleziona/Invio | 7 | Seleziona riproduzione |
| 2 | Menu | 8 | Accensione/Spegnimento illuminazione sovrastante |
| 3 | Registra video | 9 | Luminosità immagine |
| 4 | Accensione/Spegnimento | 10 | Zoom avanti/indietro |
| 5 | Seleziona fotocamera | 11 | Messa a fuoco automatica |
| 6 | Seleziona Pass-through computer | 12 | Acquisisci nel software SMART Notebook o nella memoria locale |
| | | 13 | Indicatore USB: computer o unità USB |

Per informazioni sulle diverse modalità, vedere *Comprendere le modalità Fotocamera, Pass-through computer e Riproduzione* a pagina 21.

Pannello di connessione posteriore

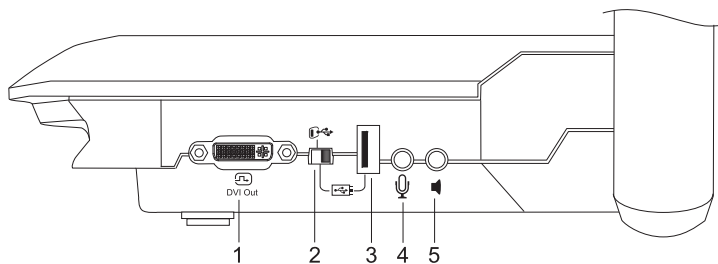
Il pannello di connessione posteriore è dotato di prese 12V C.c., ingresso VGA, uscita VGA, uscita video composita e connettori USB mini.



- 1 Collegare il cavo di alimentazione
- 2 Collegare un connettore di uscita VGA di un computer
- 3 Collegare un dispositivo di visualizzazione con un cavo VGA
- 4 Collegare il cavo adattatore video composito in dotazione
- 5 Collegare un connettore USB di un computer

Pannello di connessione sinistro

Il pannello di connessione sinistro ha un'uscita DVI, un interruttore per la selezione di un computer o di un'unità USB e connettori di entrata e uscita audio.



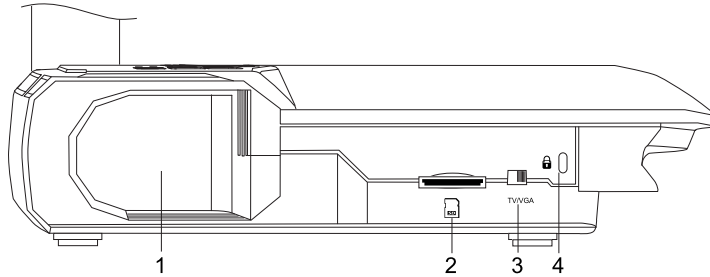
- 1 Collegare un dispositivo di visualizzazione con un cavo DVI
- 2 Interruttore USB
- 3 Collegare un'unità USB
- 4 Collegare un microfono esterno
- 5 Collegare gli altoparlanti esclusivamente per la riproduzione video

CAPITOLO 1

Panoramica

Pannello di connessione destro

Il pannello di connessione destro ha un alloggiamento per scheda SD/SDCH, un interruttore per la selezione dell'uscita VGA-DVI o video composita e uno slot del blocco di sicurezza.



- 1 Stoccaggio della testa della fotocamera
- 2 Slot scheda SD/SDHC
- 3 Interruttore TV/VGA
- 4 Slot del blocco di sicurezza

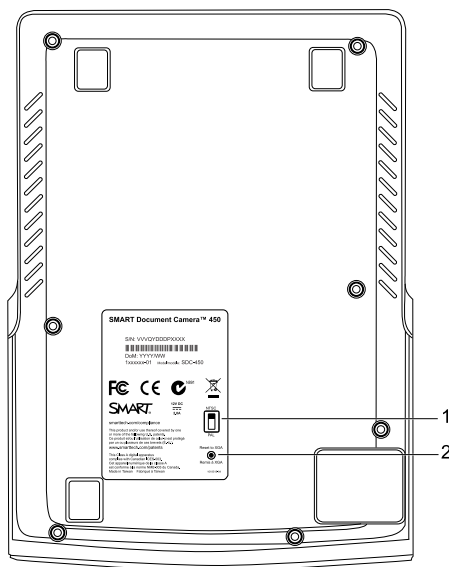
Pannello di controllo inferiore

L'interruttore NTSC/PAL è situato nel pannello di controllo inferiore, e consente di modificare il formato dell'uscita video composita in base al televisore in uso. Le modifiche dell'uscita video selezionata hanno effetto a partire dalla successiva accensione della document camera. Il pulsante di reset della risoluzione ripristina la risoluzione VGA/DVI di uscita su XGA.



NOTA

È possibile premere il pulsante di reset della risoluzione con la punta di una penna. Premendo il pulsante per tre secondi si resetta la risoluzione VGA/DVI di uscita su 1024 × 768.



- 1 Interruttore NTSC/PAL

2 Pulsante di reset risoluzione

Cubo di incontro tra reale e virtuale

Un cubo di incontro tra reale e virtuale consente di interagire come modelli 3D nel software SMART Notebook utilizzando gli strumenti di incontro tra reale e virtuale. Vedere *Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale* a pagina 57.

Alimentatore

La document camera è dotata di un alimentatore, compreso un connettore specifico per Paese che si collega all'alimentatore esterno. Sono forniti adattatori di prese per il Nord America, il Regno Unito, l'Europa e l'Australia.

Cavo USB

Utilizzare il cavo USB per collegare la document camera al computer. È possibile visualizzare oggetti, acquisire immagini nei file SMART Notebook e gestire la document camera dal software SMART Notebook.

Cavo VGA

Utilizzare il cavo VGA per collegare la document camera a un computer, proiettore o schermo. È possibile visualizzare oggetti e acquisire immagini e video in un dispositivo di archiviazione.

Cavo adattatore video composito

Utilizzare il cavo adattatore video composito per collegare la document camera a un proiettore o schermo. È possibile visualizzare oggetti, acquisire immagini e video in un dispositivo di archiviazione e utilizzare le funzioni dei menu di visualizzazione su schermo.



NOTA

Il connettore DB9 in dotazione non è necessario in nessuna delle configurazioni di connessione.

Adattatore per microscopio

La document camera è dotata di un adattatore per microscopio e di due accoppiatori in gomma dalle dimensioni differenti per la lente del microscopio. Con un microscopio è possibile esaminare gli oggetti microscopici su un grande schermo.

Lastra antiriverbero

Posizionare la lastra antiriverbero sui documenti cartacei per ridurre i riflessi.

Modalità della document camera

La document camera offre tre modalità per la gestione delle modalità di invio dei dati a un computer, proiettore o televisore.

- La modalità Fotocamera gestisce la document camera dal pannello di controllo della fotocamera e visualizza le immagini su un proiettore, monitor o televisore.
- La modalità Pass-Through computer visualizza l'immagine dall'ingresso VGA in un proiettore, monitor o televisore collegato all'uscita VGA.
- La modalità Riproduzione gestisce la document camera dal pannello di controllo della fotocamera e visualizza le immagini da una scheda SD/SDHC o unità USB su un proiettore, monitor o televisore collegato.

Vedere *Comprendere le modalità Fotocamera, Pass-through computer e Riproduzione* a pagina 21 per ulteriori informazioni su queste modalità.

Software della document camera

La document camera offre il download dei software necessari per la presentazione delle immagini dalla document camera.

Software SMART Notebook e driver dei prodotti SMART

La document camera utilizza il software SMART Notebook e i driver dei prodotti SMART. Il software SMART Notebook è un software di presentazione progettato per utilizzare le SMART Document Camera e le funzionalità tattili delle lavagne interattive SMART Board. Inoltre, grazie a un cubo di incontro tra reale e virtuale, è possibile manipolare modelli 3D nei file SMART Notebook utilizzando gli strumenti di incontro tra reale e virtuale (vedere *Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale* a pagina 57).

I requisiti di sistema del proprio computer sono disponibili nelle note sulla versione del software *SMART Notebook 11.1* (smarttech.com/kb/170138).



IMPORTANTE

Installare il software SMART Notebook 11 SP1 o successivo nel computer prima di collegare la document camera.

Download del software

Per installare il software SMART Notebook e i driver dei prodotti SMART

1. Andare a smarttech.com/software.
2. Scorrere fino a *Software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook*.
3. Fare clic su **Scegli una versione**, selezionare la versione più recente del software SMART Notebook per Windows® o Mac, quindi seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Capitolo 2

Configurazione di SMART document camera

Introduzione	11
Configurazione della document camera	12
Collegamento della document camera a schermi differenti	13
Impostazione dell'interruttore TV/VGA	14
Collegamento della document camera a un monitor o proiettore	14
Collegamento della document camera a un monitor o proiettore con un'interfaccia DVI	14
Collegamento della document camera a un TV o proiettore	15
Accensione e spegnimento della document camera	15
Collegamento della document camera a dispositivi esterni	16
Collegamento della document camera a un microscopio	16
Passaggio da VGA, DVI e uscita composita e viceversa	17
Collegamento della document camera a un microscopio esterno	18
Collegamento della document camera agli altoparlanti	18
Area di scatto, illuminazione sovrastante e lastra antiriverbero	18
Area di scatto	18
Illuminazione sovrastante	19
Lastra antiriverbero	19
Memorizzazione nella memoria esterna	20

Introduzione

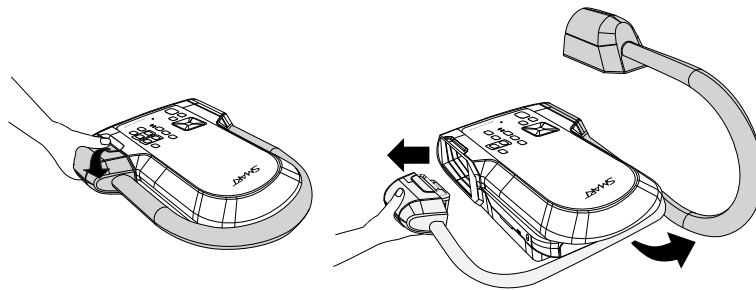
Questo capitolo spiega come configurare la document camera e come connettersi ai vari schermi e dispositivi. Illustra anche l'utilizzo della memorizzazione nella memoria esterna.

Configurazione della document camera

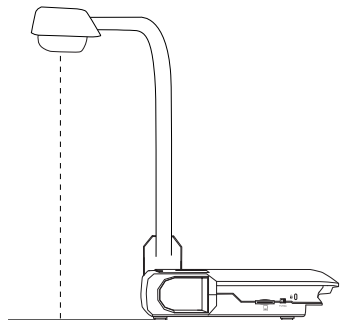
La document camera è dotata di un braccio flessibile con movimento rotazionale per il posizionamento facile degli oggetti di visualizzazione.

Per distendere e posizionare la document camera

1. Posizionare una mano sulla base della document camera per stabilizzarla.
2. Premere la testa della fotocamera verso il basso, quindi tirare il braccio della fotocamera verso l'esterno e verso l'alto.



3. Spostare la testa della fotocamera per centrare l'obiettivo sull'oggetto.

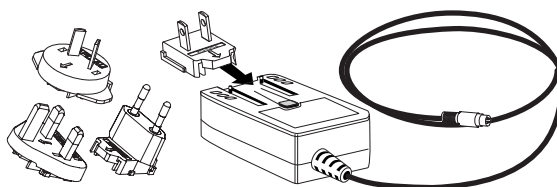


IMPORTANTE

Per usare la document camera con il software SMART Notebook collegare la document camera a un computer.

Per collegare l'alimentazione

1. Collegare il cavo di alimentazione al connettore **12V C.c.** sul pannello di connessione posteriore.
2. Collegare un connettore specifico per Paese all'alimentazione.



ATTENZIONE

Accertarsi di aver collegato il connettore di alimentazione all'alimentazione prima di inserire la spina nella presa di corrente.

4. Collegare la spina a una presa di corrente.

Per usare la document camera in modalità Fotocamera o Riproduzione, collegare la document camera direttamente a uno schermo esterno.

Per collegare la document camera a un computer con un cavo USB

1. Impostare l'interruttore USB sul pannello di connessione sinistro su .

L'indicatore  sul pannello di controllo si illumina, ed è possibile usare la document camera come fotocamera USB, oppure per trasferire immagini/video dalla sorgente di memoria al computer.

2. Collegare un cavo USB al connettore USB sul pannello di connessione posteriore.
3. Individuare il connettore USB sul computer, quindi collegarvi il cavo.

Per collegare la document camera a un computer con un cavo VGA

1. Collegare un cavo VGA al connettore **Ingresso VGA** sul pannello di connessione posteriore.
2. Individuare il connettore **Uscita VGA** nel computer, quindi collegarvi il cavo.

Collegamento della document camera a schermi differenti

Dopo aver completato i collegamenti di base, è possibile collegare la document camera a uno schermo esterno. Ciò consente di usare la document camera nella modalità Fotocamera e Riproduzione (vedere pagina 21) e di accedere al menu di visualizzazione su schermo per queste modalità.

È possibile collegare la document camera direttamente a uno schermo esterno per abilitare le seguenti funzioni:

- Utilizzare la modalità Fotocamera per visualizzare l'immagine della fotocamera a schermo intero sullo schermo esterno.
- Utilizzare la modalità Riproduzione per visualizzare una presentazione a schermo intero sullo schermo esterno.

IMPORTANTE

Per usare la document camera con il software SMART Notebook collegare la document camera a un computer.

Impostazione dell'interruttore TV/VGA

L'interruttore TV/VGA determina la selezione dell'uscita di visualizzazione. Impostarlo su **VGA**

(destra)  quando si usa un collegamento VGA o DVI per un'uscita di segnale. Impostarlo su

TV (sinistra)  quando si usa un collegamento RCA per un'uscita composita.

Collegamento della document camera a un monitor o proiettore

Nella presente configurazione, la document camera viene collegata al dispositivo di visualizzazione esterna con un cavo VGA.

Per collegare la document camera a un monitor o proiettore

1. Completare le procedure per il collegamento di base (vedere pagina 12).

IMPORTANTE

Accertarsi che l'interruttore TV/VGA sia impostato su **VGA**.

2. Collegare un cavo VGA al connettore **Uscita VGA** della document camera e il connettore **Ingresso VGA** del dispositivo di visualizzazione.

Collegamento della document camera a un monitor o proiettore con un'interfaccia DVI

Nella presente configurazione, la document camera viene collegata al dispositivo di visualizzazione esterna con un cavo DVI (non in dotazione).

Per collegare la document camera a un monitor o proiettore con un'interfaccia DVI

1. Completare le procedure per il collegamento di base (vedere pagina 12).

IMPORTANTE

Accertarsi che l'interruttore TV/VGA sia impostato su **VGA**.

2. Collegare un cavo DVI al connettore **Uscita DVI** della document camera e il connettore **Ingresso DVI** del monitor o proiettore.

CAPITOLO 2

Configurazione di SMART document camera

3. Collegare la document camera a uno schermo esterno con un cavo VGA (vedere pagina 16).

Questa configurazione consente di passare facilmente dalla modalità Pass-Through computer alla modalità Fotocamera o Riproduzione utilizzando lo stesso proiettore o schermo per tutte e tre le modalità.

Collegamento della document camera a un TV o proiettore

Nella presente configurazione, la document camera viene collegata al computer sia con un cavo adattatore video composito, sia con un cavo RCA.

Per collegare la document camera a un TV o proiettore

1. Completare le procedure per il collegamento di base (vedere pagina 12).
2. Collegare il cavo adattatore video composito al connettore **Video composito** della document camera.
3. Collegare un cavo RCA al connettore **Ingresso video** dello schermo.
4. Collegare il cavo adattatore video composito e il cavo RCA (vedere pagina 16).



IMPORTANTE

Non collegare il cavo a 9 piedini



Gli schermi DVI o video composito non visualizzeranno la vista Computer. A tale scopo è necessario uno schermo VGA.

Accensione e spegnimento della document camera

Per accendere la document camera

Premere il pulsante di alimentazione  nel pannello di controllo.

La spia gialla di alimentazione passa dal giallo al verde lampeggiante. Quando la spia si assesta sul verde, la document camera è operativa.

Per spegnere la document camera

Premere il pulsante di alimentazione  nel pannello di controllo.

La spia di alimentazione passa da verde al giallo.

Collegamento della document camera a dispositivi esterni

È possibile collegare la document camera direttamente ai seguenti dispositivi esterni:

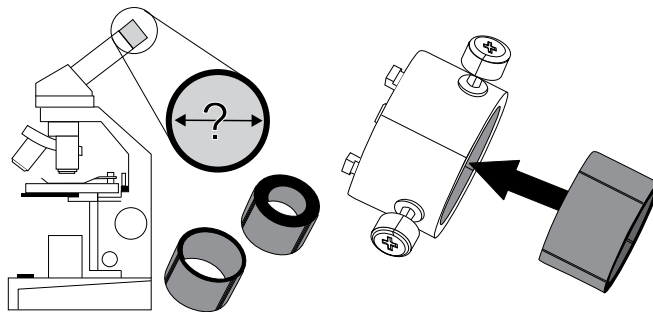
- Microscopio
- Microfono
- Altoparlanti

Collegamento della document camera a un microscopio

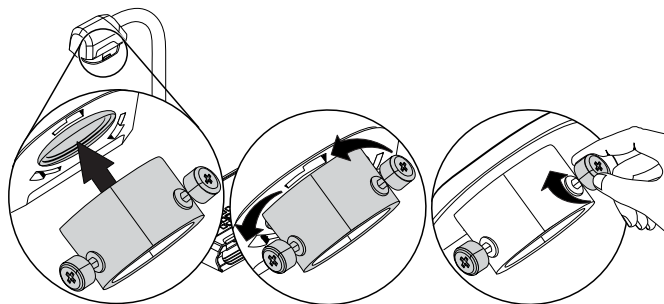
È possibile collegare la document camera a un microscopio. Ciò consente di esaminare gli oggetti microscopici su un grande schermo.

■ Per configurare un microscopio

1. Selezionare l'accoppiatore in gomma delle dimensioni adatte alla lente del microscopio e inserirlo nell'adattatore per microscopio.



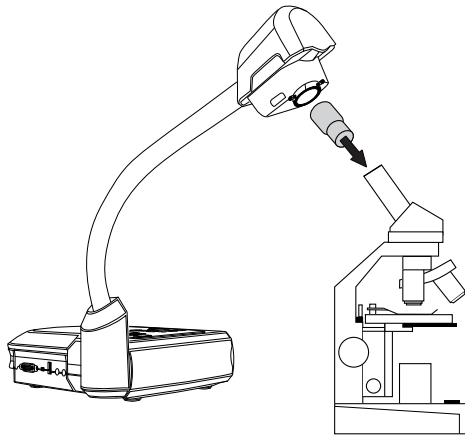
2. Montare l'adattatore per microscopio nella testa della fotocamera della document camera, quindi collegarlo alla document camera.
3. Serrare i tre bulloni fino a quando l'adattatore fissa in modo sicuro la lente.



CAPITOLO 2

Configurazione di SMART document camera

4. Inserire la testa della fotocamera con l'adattatore per microscopio sopra la lente del microscopio.



IMPORTANTE

Accertarsi che la freccia nella testa della fotocamera e nell'adattatore per microscopio siano sullo stesso lato.

5. Ruotare il microscopio in senso antiorario per allineare le frecce, quindi bloccare l'adattatore per microscopio in posizione.

Per collegare il microscopio a un proiettore o schermo

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi selezionare la scheda .
2. Usare il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **MODALITÀ**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Usare il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per chiudere il menu.
5. Collegare l'altra estremità del cavo VGA al connettore **VGA In (Ingresso VGA)** del proiettore o schermo.
6. Impostare l'interruttore VGA/TV sul pannello di connessione destro su **VGA** .

Passaggio da VGA, DVI e uscita composita e viceversa

Se si utilizza un proiettore o schermo di computer con il cavo VGA o DVI, selezionare la modalità VGA sulla document camera. Se si utilizza un televisore con il cavo video composito, selezionare la modalità TV sulla document camera.

Per impostare la document camera sulla modalità VGA

Impostare l'interruttore VGA/TV sul pannello di connessione destro su **VGA** .

Per impostare la document camera sulla modalità TV

Impostare l'interruttore VGA/TV sul pannello di connessione destro su **TV** .

Collegamento della document camera a un microscopio esterno

È possibile collegare un microfono esterno alla document camera.



NOTE

- Il microfono incorporato del pannello di controllo è disattivato quando si collega un microfono esterno.
- L'audio è mono.

Per collegare un microfono esterno alla document camera

Collegare il cavo del microfono al microfono sul pannello di connessione sinistro della document camera.

Collegamento della document camera agli altoparlanti

È possibile collegare degli altoparlanti alla document camera. È supportato solo l'audio della riproduzione video.



ATTENZIONE

Abbassare il volume per evitare danni all'udito quando si usano le cuffie.

Per collegare gli altoparlanti

Collegare il cavo da 3,5 mm degli altoparlanti al connettore degli altoparlanti sul pannello di connessione sinistro della document camera.

Area di scatto, illuminazione sovrastante e lastra antiriverbero

Area di scatto

L'area di scatto può visualizzare un'area massima di 40 cm x 30 cm (15 3/4" x 11 3/4").

Per ruotare l'immagine

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi selezionare .
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi selezionare **RUOTA**.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
6. Selezionare l'intervallo di rotazione, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
7. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per chiudere il menu.

Per rispecchiare l'immagine

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi selezionare .
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi selezionare **SPECCHIO**.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
6. Selezionare **ON** or **OFF**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
7. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per chiudere il menu.

Illuminazione sovrastante

Premere il pulsante  del pannello di controllo della document camera per accendere o spegnere l'illuminazione sovrastante.

Lastra antiriverbero

La lastra antiriverbero è una pellicola dal rivestimento speciale che aiuta a eliminare i riverberi provocati dalla visualizzazione di oggetti lucidi, come riviste e foto. Posizionare la lastra antiriverbero sopra l'oggetto per ridurre la luce riflessa.

Memorizzazione nella memoria esterna

La document camera supporta sia una scheda SD/SDHC, sia un'unità USB per l'acquisizione di immagini e la registrazione audio e video. La document camera rileva quando è connessa una periferica di archiviazione esterna e passa automaticamente all'ultima archiviazione rilevata. Se non è connessa alcuna periferica di archiviazione esterna, tutte le immagini acquisite sono salvate nella memoria integrata.



IMPORTANTE

La document camera è dotata di un pezzo di plastica inserito nell'alloggiamento per scheda SD. Rimuovere il pezzo di plastica prima di inserire la scheda SD/SDHC.



NOTE

- La document camera supporta schede SD/SDHC fino a 32 GB, con classe di velocità 10.
- Per registrazioni di alta qualità si consiglia una scheda SDHC di classe 6 o superiore.
- Spingere la scheda SD/SDHC per farla fuoriuscire.

■ Per collegare un'unità USB

1. Impostare l'interruttore USB sul pannello di connessione sinistro su

La document camera rileva l'unità USB e l'indicatore nel pannello di controllo si illumina.

2. Inserire l'unità USB nel connettore USB.



NOTE

La document camera supporta le unità USB di fino a 64 GB.

Capitolo 3

Utilizzo di SMART Document Camera

Introduzione	21
Comprendere le modalità Fotocamera, Pass-through computer e Riproduzione	21
Modalità Fotocamera	21
Modalità Pass-Through computer	22
Modalità Riproduzione	22
Identificare le funzionalità di ogni modalità	23
Impostazione delle modalità della document camera	24
Visualizzazione dei documenti cartacei	25
Inserimento e rimozione di una scheda SD/SDHC	26

Introduzione

Questo capitolo contiene informazioni sulle varie modalità della document camera.

Comprendere le modalità Fotocamera, Pass-through computer e Riproduzione

È possibile usare la document camera nella modalità Fotocamera, Pass-through computer o Riproduzione. Ogni modalità consente di completare funzioni diverse e richiede un collegamento specifico a uno schermo, proiettore o computer.

Modalità Fotocamera

Nella modalità Fotocamera, è possibile visualizzare le immagini della document camera esclusivamente nel software SMART Notebook.

La modalità Fotocamera consente il collegamento USB e l'output di immagini live. È possibile visualizzare a schermo intero le immagini della document camera utilizzando un proiettore o schermo ad alta definizione senza un computer.

CAPITOLO 3

Utilizzo di SMART Document Camera

È possibile salvare le immagini nel file SMART Notebook per utilizzarle in una presentazione successiva oppure, se il computer è collegato a una lavagna interattiva, proiettore o televisore, è possibile distribuire la presentazione SMART Notebook con immagini live dalla document camera.



NOTA

Il pulsante Cattura nel pannello di controllo salva l'immagine nella pagina Notebook e chiude la finestra SMART Document Camera. Premendo nuovamente il pulsante Cattura si riaprirà la finestra SMART Document Camera.

È possibile usare il menu di visualizzazione su schermo della modalità Fotocamera per un maggiore controllo dell'immagine.

Vedere *Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera* a pagina 29.

Modalità Pass-Through computer

La modalità Pass-Through computer consente il passaggio dall'uscita video della document camera all'ingresso VGS. È possibile passare dall'immagine live della fotocamera all'immagine su schermo del computer.

È possibile visualizzare l'immagine live della document camera solo nel software SMART Notebook.



NOTE

- Il pulsante Cattura nel pannello di controllo non ha alcun effetto nella modalità Pass-Through computer.
- Nella modalità Pass-Through computer è possibile visualizzare l'immagine live della document camera solo nel software SMART Notebook.

Modalità Riproduzione

Nella modalità Riproduzione è possibile visualizzare le immagini a schermo intero e le presentazioni dalla scheda di memoria in un proiettore o schermo ad alta definizione senza un computer. Non è possibile usare la document camera come dispositivo di archiviazione di massa nella modalità Riproduzione.

Identificare le funzionalità di ogni modalità

La tabella seguente descrive le differenze tra le varie modalità:

Descrizione delle caratteristiche	Modalità Fotocamera 	Modalità Pass-Through computer 	Modalità Riproduzione 
Visualizzazione ingresso computer (Ingresso VGA)	No	Sì (uscita VGA e DVI analogico)	No
Visualizzazione immagine document camera	Sì	No	No
Visualizzazione di immagini da una scheda di memoria	No	No	Sì
Accesso a una memoria interna e scheda SD/SDCH dal computer con un cavo USB	Sì ^[1]	Sì ^[1]	No
Gestione della document camera da un computer	Sì	Sì ^[1]	No
Acquisizione nel software SMART Notebook	Sì	No	No
Acquisizione su una scheda di memoria SD/SDHC	Sì	No	No
Accesso al menu di visualizzazione su schermo correlato	Sì	No	Sì
Acquisizione in un'unità USB	Sì ^[2]	No	No



NOTE

- [1] Solo quando l'interruttore USB è impostato su . Vedere *Scheda Impostazione* a pagina 37.
- [2] Solo quando l'interruttore USB è impostato su . Vedere *Scheda Impostazione* a pagina 37.

La tabella seguente descrive le uscite con la document camera collegata a uno schermo con uscita VGA DVI-D o video composita.

Descrizione delle caratteristiche	Modalità Fotocamera 	Modalità Pass-Through computer 	Modalità Riproduzione 
Collegare a un proiettore o schermo (uscita VGA e uscita analogica DVI)	Immagine fotocamera	VGA In (Ingresso VGA)	Immagini scheda di memoria
Collegare a un proiettore o schermo con uscita digitale DVI	Immagine fotocamera	N/D	Immagini scheda di memoria
Collegamento a un televisore (uscita video composita)	Immagine fotocamera	N/D	Immagini scheda di memoria

Impostazione delle modalità della document camera

Per impostare la document camera sulla modalità Fotocamera

1. Impostare la document camera sulla modalità Computer  utilizzando l'interruttore sul pannello di connessioni sinistro. L'indicatore USB del pannello di controllo visualizza .
2. Collegare la document camera al computer con il cavo USB.
3. Impostare l'interruttore TV/VGA sul pannello di connessioni destro su VGA .
4. Collegare la document camera a un proiettore, monitor o televisione con un cavo VGA.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per impostare la document camera sulla modalità Pass-through computer

1. Collegare la document camera al computer con il cavo USB.
2. Collegare il computer con il cavo VGA al connettore Ingresso VGA della document camera.
3. Collegare il dispositivo di visualizzazione con un altro cavo VGA al connettore Uscita VGA della document camera.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per impostare la document camera sulla modalità Riproduzione

1. Scollegare il cavo USB dal pannello di connessione posteriore.
2. Collegare la document camera a un proiettore o monitor con il cavo VGA o alla televisione con il cavo adattatore video composito, se necessario.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Visualizzazione dei documenti cartacei

Quando si imposta la document camera sulla modalità Fotocamera, è possibile visualizzare i documenti cartacei, utilizzare la lastra antiriverbero per ridurre i riflessi e ottimizzare l'immagine dei documenti di testo e grafica con le opzioni della modalità Immagine.

Per visualizzare i documenti cartacei

1. Collocare i documenti sul tavolo.
2. Regolare la document camera e puntare l'obiettivo della fotocamera sui documenti.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per regolare la messa a fuoco.

Per ridurre i riflessi

Se i riflessi rendono difficile la lettura dei documenti cartacei visualizzati, sistemare la lastra antiriverbero sopra i documenti.

Per ottimizzare l'immagine dei documenti di testo

1. Impostare la document camera sulla modalità Fotocamera.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Compare il menu di visualizzazione su schermo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **IMAGE MODE (MODO IMMAGINE)**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Vedere *La scheda Immagine* a pagina 31 per la spiegazione delle impostazioni.

Per ottimizzare l'immagine dei documenti con grafica

1. Impostare la document camera sulla modalità Fotocamera.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Compare il menu di visualizzazione su schermo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **IMAGE MODE (MODO IMMAGINE)**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Vedere *La scheda Immagine* a pagina 31 per la spiegazione delle impostazioni.

Inserimento e rimozione di una scheda SD/SDHC

La document camera ha un alloggiamento per scheda di memoria SD/SDHC nel pannello di connessione destro. È possibile salvare le immagini della document camera in una scheda SD/SDHC quando la document camera è nella modalità Fotocamera o Pass-through computer. Quando la document camera è nella modalità Riproduzione, è possibile visualizzare le immagini acquisite in precedenza da una scheda SD/SDHC.

ATTENZIONE

Evitare l'elettricità statica vicino a una scheda, in quanto potrebbe danneggiarla.

IMPORTANTE

La document camera è dotata di un pezzo di plastica inserito nell'alloggiamento per scheda SD/SDHC. Rimuovere il pezzo di plastica prima di inserire la scheda SD/SDHC.

Per inserire una scheda SD/SDHC

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Inserire una scheda SD/SDHC nell'alloggiamento per scheda nel pannello di connessione destro con il contatto rivolto verso il basso.



IMPORTANTE

- Potrebbe essere necessario impostare la document camera per usare la scheda SD/SDHC come percorso di archiviazione (vedere *Scheda Impostazione* a pagina 37).
- Accertare che l'etichetta sulla scheda SD/SDHC sia rivolta verso l'alto.



Per rimuovere una scheda SD/SDHC



ATTENZIONE

Per prevenire danni alla scheda di memoria, non rimuoverla durante l'acquisizione o l'eliminazione delle immagini.

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo e attendere fino a quando la document camera visualizza un'immagine live.
2. Premere sulla scheda per farla fuoriuscire e rimuoverla.

Capitolo 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

Introduzione	29
Utilizzo della modalità Fotocamera	29
Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) nella modalità Fotocamera	30
La scheda Immagine	31
La scheda Presentazione	34
Utilizzo della funzione Picture in Picture (PiP)	36
Scheda Impostazione	37
Modalità Riproduzione	38
La scheda Sistema	39
Acquisizione e trasferimento di immagini e video	41
Acquisizione di immagini	41
Trasferimento delle immagini al computer	42
Utilizzo di un microscopio	42

Introduzione

Questo capitolo spiega come usare la document camera nella modalità Fotocamera.

Utilizzo della modalità Fotocamera

Quando la SMART Document Camera è connessa a un proiettore, display a schermo piatto o televisore, è possibile visualizzare l'immagine a schermo intero dalla document camera.

È possibile utilizzare la document camera nella modalità Fotocamera per eseguire le seguenti operazioni:

- Visualizzare oggetti.
- Acquisire immagini in una scheda SD/SDHC.
- Acquisisci immagini in SMART Notebook.
- Usare le funzioni e impostazioni nel menu di visualizzazione su schermo.
- Usare un microscopio con una lente standard con adattatori aggiuntivi.

IMPORTANTE

La document camera deve essere collegata direttamente a uno schermo esterno utilizzando il menu OSD. Vedere *Collegamento della document camera a dispositivi esterni* a pagina 16.

Per passare alla modalità Fotocamera

1. Collegare la document camera a un proiettore o display a schermo piatto con il cavo appropriato (vedere *Collegamento della document camera a dispositivi esterni* a pagina 16).
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per visualizzare gli oggetti

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Collocare l'oggetto da visualizzare sotto la document camera.
3. Ruotare la testa della fotocamera per centrare l'obiettivo sull'oggetto.

Per regolare l'ingrandimento

Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per regolare automaticamente la messa a fuoco

Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per regolare le impostazioni di luminosità

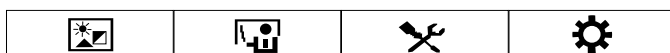
Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per registrare un video

1. Inserire una scheda SH/SDHC o unità USB nel connettore corretto.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per avviare la registrazione.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per interrompere la registrazione.

Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) nella modalità Fotocamera

Il menu OSD contiene quattro schede: Immagine, Presentazione, Impostazione e Sistema. Usare il menu OSD per regolare le impostazioni della document camera nella modalità Fotocamera.



Per navigare nel menu e nei sottomenu OSD

1. Impostare la document camera sulla modalità Fotocamera.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Viene visualizzato il menu OSD.
3. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per passare da una scheda all'altra.
4. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per scegliere una selezione nell'elenco dei menu.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per fare una selezione.
6. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per accedere a un sottomenu.
7. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per tornare al livello del menu precedente.
8. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per uscire dal menu.

Saranno disponibili le seguenti opzioni del menu OSD quando la document camera è nella modalità Fotocamera.

Scheda	Opzioni
 Immagine	Luminosità, Contrasto, Modo, Effetto, Specchio, Avanzate, Focus, Ruota. Vedere <i>La scheda Immagine</i> nel seguito.
 Presentazione	Picture in Picture (PiP), Dividi schermo, Timer. Vedere <i>La scheda Presentazione</i> a pagina 34.
 Impostazioni	Acquisisci, Registrazione, Archiviazione, Formato, Da USB a PC e Sfarfallio.
 Sistema	Lingua, Display di uscita, Backup, Salva impostazione, Richiama impostazione, Informazioni, Predefinito.

La scheda Immagine

Per accedere al menu di impostazioni Immagine

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.

CAPITOLO 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

4. Premere il pulsante  o  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.



Opzioni immagine	Descrizione
Luminosità	Regolare manualmente la luminosità dell'immagine.
Contrasto	Regolare il contrasto dell'immagine.
Modalità	Selezionare un'opzione tra cinque impostazioni immagine:  Nitido - regolare il contrasto per far apparire il testo più visibile  Grafica - regolare la sfumatura dell'immagine  Movimento - aumentare la frequenza fotogrammi (occorre un'illuminazione sufficiente quando si usa questa impostazione)  Macro - impostare quando visualizzare un oggetto che è vicino alla fotocamera, a non più di 20 cm (7 3/4") dalla fotocamera  Infinito - impostare quando visualizzare un oggetto che è a più di 55 cm (22") di distanza dalla fotocamera
Effetto	Convertire l'immagine in un'immagine a colori, bianco e nero o negativa.
Specchio	Selezionare per capovolgere l'immagine: - OFF - visualizza un'immagine normale - OFF - visualizza un'immagine allo specchio
Avanzato	

CAPITOLO 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

Opzioni immagine	Descrizione
◦ Immagine automatica	Selezionare per regolare automaticamente il bilanciamento del bianco e l'esposizione e per correggere il colore e la compensazione dell'esposizione.
◦ Esposizione	Selezionare l'impostazione di esposizione: ◦ AUTO - regolare automaticamente l'esposizione della fotocamera ◦ MANUALE - regolare manualmente l'esposizione della fotocamera
◦ Bilanciamento del bianco	Selezionare l'impostazione del bilanciamento del bianco nelle varie condizioni di illuminazione: ◦ AUTO - regolare automaticamente il bilanciamento del bianco ◦ MANUALE - regolare manualmente i livelli di rosso e blu fino a 255.
Focus	Regolare manualmente la messa a fuoco.
Ruota	◦ OFF - visualizza la rotazione normale dell'immagine ◦ 90° - ruota l'immagine di 90° ◦ 180° - ruota l'immagine di 180° ◦ 270° - ruota l'immagine di 270°

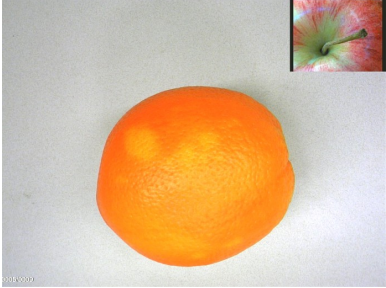
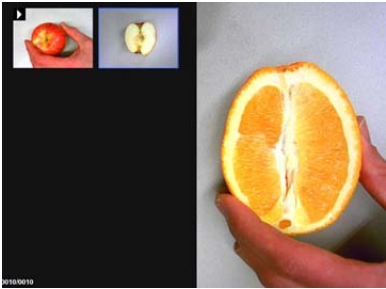
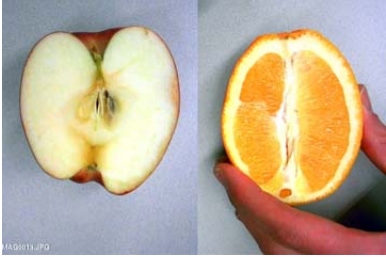
La scheda Presentazione

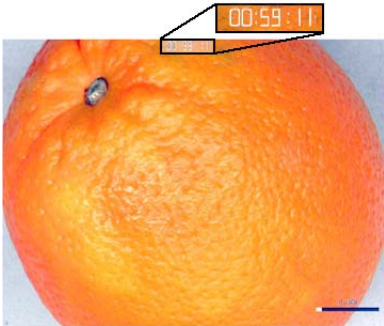
Le funzioni di Presentazione consentono di mostrare le immagini acquisite in precedenza insieme alla vista della fotocamera live. Queste funzioni non sono disponibili quando la document camera è collegata a una fotocamera USB.

Per accedere alla scheda Presentazione

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.



Opzioni di presentazione	Descrizione
Picture in Picture (PiP)	- Mostra le immagini acquisite o i video come miniature nell'angolo dello schermo nella modalità Fotocamera.  - Premere i pulsanti di navigazione sinistro e destro per navigare nelle immagini memorizzate. - Premere il pulsante  per annullare PiP.
Dividi schermo	- Divide lo schermo in due parti. - Metà dello schermo visualizza le immagini in miniature e l'altra metà visualizza l'immagine dalla document camera. - Selezionare il punto di visualizzazione: sinistro, destro, alto, basso.  - Premere i pulsanti di navigazione sinistro/destro e alto/basso per evidenziare l'immagine. - Premere il pulsante  per selezionare l'immagine.  - Premere i pulsanti di navigazione sinistro/destro e alto/basso per visualizzare la panoramica dell'immagine memorizzata. - Premere il pulsante  per annullare Dividi schermo.

Opzioni di presentazione	Descrizione
	 NOTA Non è possibile acquisire un'immagine mentre è attivo il modo Dividi schermo.
Timer	Visualizza un timer di conto alla rovescia sullo schermo per assistere un relatore nella gestione del tempo di presentazione. 

Utilizzo della funzione Picture in Picture (PiP)

La funzione PiP consente di visualizzare un'immagine archiviata in memoria all'interno dell'immagine della fotocamera live. Questa funzione è utile per visualizzare i confronti prima e dopo.

NOTA

La funzione PiP è disponibile solo per la visualizzazione. Non è possibile acquisire un'immagine mentre è attiva la modalità PiP.

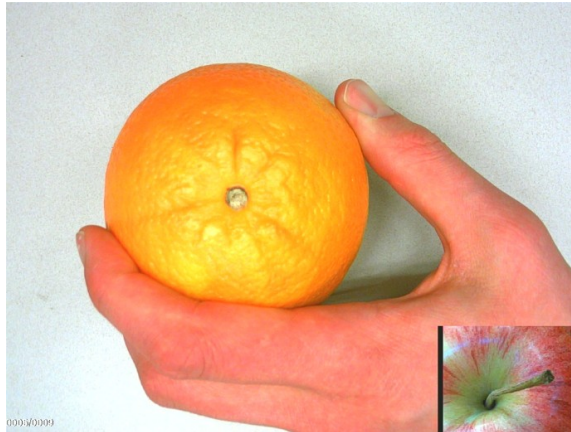
Per visualizzare l'immagine PiP

- Visualizzare un oggetto nella modalità Fotocamera, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Viene visualizzato il menu OSD.
- Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
- Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare PiP, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.

CAPITOLO 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

4. Selezionare l'angolo dello schermo, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
La document camera visualizza un'immagine Picture in Picture.

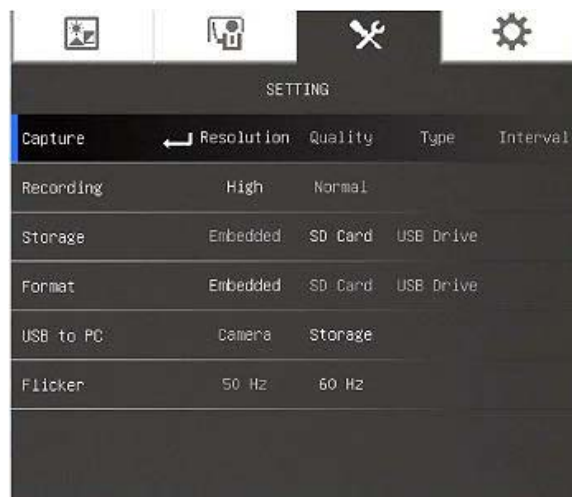


5. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per selezionare immagini memorizzate differenti.

Scheda Impostazione

Per accedere alla scheda Impostazione

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.



Opzioni di impostazione	Descrizione
Cattura	
◦ Risoluzione	Selezionare le dimensioni di acquisizione dell'immagine. Nell'impostazione 5M, la risoluzione di acquisizione è 2592 × 1944.
◦ Qualità	Selezionare la qualità immagine; Finest (Più fine), High (Alta), Normal (Normale).
◦ Tipo	Selezionare il tipo di acquisizione dell'immagine: ◦ Single (Singolo) - acquisire un'immagine per volta. ◦ Continuous (Continuo) – acquisire immagini consecutive
◦ Interval (Intervallo)	Impostare l'intervallo di tempo dell'acquisizione continua. È possibile stabilire un intervallo di fino a 600 sec. (10 min.).
Registrazione	Selezionare l'impostazione di compressione della registrazione video.
Stoccaggio	Modificare la posizione di archiviazione: ◦ È possibile salvare la registrazione audio e video solo in una scheda SD/SDHC o un'unità USB.
Formato	Eliminare tutti i dati nella memoria selezionata.
Da USB a PC	Selezionare lo stato della document camera quando essa è collegata al computer per mezzo di un cavo USB. Accertarsi che l'interruttore USB nel pannello di connessioni sinistro sia impostato su  . ◦ Fotocamera - è possibile utilizzare come webcam del computer, per acquisire immagini fisse o registrare un video ◦ Archiviazione – trasferire le immagini acquisite o i video dalla memoria al disco rigido di un computer
Sfarfallio	Selezionare la frequenza di aggiornamento: ◦ 50 Hz – imposta la frequenza su 50 Hz ◦ 60 Hz – imposta la frequenza su 60 Hz

Modalità Riproduzione

La modalità Riproduzione imposta il modo in cui la document camera, il computer e la scheda di memoria interagiscono tra loro.

Per accedere alla modalità Riproduzione

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **Da USB a PC**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
5. Selezionare **ARCHIVIAZIONE**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Operazione	Stoccaggio	Camera
Visualizzazione della scheda di memoria dal computer	Sì	No
Visualizzazione e utilizzo della document camera dal software SMART Notebook	No	Sì
Acquisizione dell'immagine sulla scheda di memoria sia nella modalità Pass-through computer che in quello Fotocamera	No	Sì

Questa modalità consente di vedere i contenuti dell'unità USB o della scheda di memoria SD dal computer.

La modalità di archiviazione di massa consente di vedere i contenuti della memoria integrata o della scheda SD/SDHC dal computer. Essi saranno visualizzati come dischi rimovibili. Cercare le immagini e i video memorizzati nelle directory DCIM della document camera.

La scheda Sistema

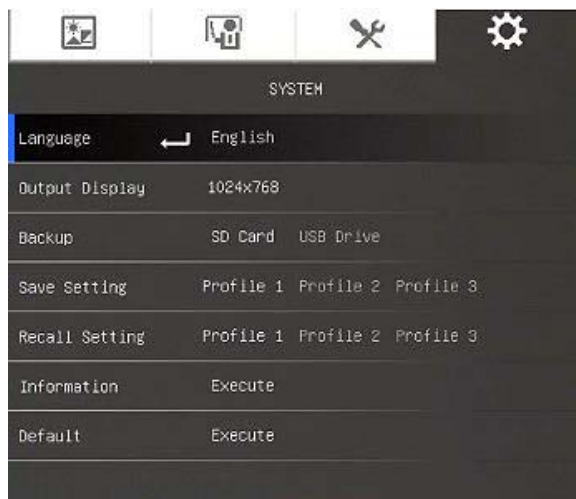
Per accedere al menu Sistema

1. Collegare la document camera a un proiettore, display a schermo piatto o televisione (vedere pagina 16).
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Viene visualizzato il menu OSD.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il

CAPITOLO 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

pulsante  nel pannello di controllo.



Opzioni di sistema	Descrizione
Lingua	Selezionare o modificare la lingua: ◦ Inglese ◦ Français ◦ Deutsch ◦ Español
Display di uscita	Impostare la risoluzione di visualizzazione di un'immagine nello schermo: ◦ 1024 × 768 ◦ 1280 × 1024 ◦ 1280 × 720 ◦ 1920 × 1080  NOTA Questa selezione è disattivata nella modalità di uscita TV.
Backup	◦ SD/SDHC – copiare le immagini e presentazioni dalla memoria integrata in una scheda SD/SDCH ◦ Unità USB – copiare le immagini e presentazioni dalla memoria integrata in una unità USB
Salva impostazione	Salvare l'impostazione corrente nel numero di profilo selezionato.  NOTA È possibile salvare esclusivamente le impostazioni di effetto, modo, luminosità e contrasto.

Opzioni di sistema	Descrizione
Richiama impostazione	Ripristinare l'impostazione nel numero di profilo selezionato.
Informazioni	Visualizzare le informazioni prodotto.
Predefinito	Ripristinare le impostazioni predefinite di fabbrica.

Acquisizione e trasferimento di immagini e video

È possibile acquisire immagini e video dalla document camera in una scheda SD/SDHC o unità USB e trasferirli in un computer.

Acquisizione di immagini

È possibile acquisire immagini e video in una scheda SD/SDHC quando la document camera è in modalità Fotocamera.

■ Per acquisire immagini nella memoria

1. Impostare la document camera sulla modalità Fotocamera. Vedere *Utilizzo della modalità Fotocamera* a pagina 29.
2. Posizionare la document camera.
3. Regolare le impostazioni della fotocamera con il menu OSD della modalità Fotocamera. Vedere *Utilizzo della modalità Fotocamera* a pagina 29.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

■ Per registrare un video utilizzando una scheda SD/SDHC

1. Inserire una scheda SD/SDHC nello slot della scheda SD/SDHC della document camera.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
3. Premere il pulsante  per selezionare **STORAGE (ARCHIVIAZIONE)**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
La document camera rileva la scheda SD/SDHC.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per avviare la registrazione.



NOTA

Il video è salvato nel formato .AVI nella scheda SD/SDHC.

5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per interrompere la registrazione.

Per registrare un video utilizzando un'unità USB

1. Inserire un'unità USB nel connettore USB della document camera.
2. Premere il pulsante  per selezionare **STORAGE (ARCHIVIAZIONE)**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
La document camera rileva l'unità USB.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per avviare la registrazione.



NOTA

Il video è salvato nel formato .AVI nell'unità USB.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per interrompere la registrazione.

Trasferimento delle immagini al computer

È possibile trasferire le immagini dalla periferica di archiviazione esterna al computer.

Per trasferire le immagini al computer

1. Usare il menu OSD per impostare la modalità Da USB a PC della document camera su **STORAGE (ARCHIVIAZIONE)**.
2. Collegare la document camera al computer con il cavo USB (vedere *Configurazione della document camera* a pagina 12).
Il computer riconosce la document camera e la periferica di archiviazione esterna come disco rimovibile.
3. Andare al disco rimovibile del computer, quindi trasferire le immagini sul computer.

Utilizzo di un microscopio

È possibile visualizzare il piano del microscopio tramite la document camera senza ricorrere a ulteriori accessori. Vedere *Collegamento della document camera a dispositivi esterni* a pagina 16.

Per visualizzare un vetrino da microscopio

1. Collocare un vetrino o un oggetto sul piano del microscopio.
2. Regolare la messa fuoco del microscopio fino a visualizzare il soggetto perfettamente nitido.

CAPITOLO 4

Utilizzo della SMART Document Camera nella modalità Fotocamera

3. Collocare il microscopio sotto la document camera allineando l'obiettivo della fotocamera con la lente del microscopio.

ATTENZIONE

Fare attenzione a non urtare con il microscopio l'obiettivo della document camera che potrebbe subire danni.

4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
6. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
7. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **MODALITÀ**, quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.
8. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare , quindi premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Capitolo 5

Utilizzo di SMART document camera con il software SMART Notebook

Utilizzo della document camera con il software SMART Notebook45

Utilizzo della document camera con il software SMART Notebook

È possibile visualizzare oggetti e acquisire un'immagine nella pagina SMART Notebook.

È possibile presentare immagini dalla document camera tramite il software SMART Notebook. La lavagna interattiva o il proiettore visualizza il desktop del computer o il file SMART Notebook.

IMPORTANTE

La document camera deve essere nella modalità Fotocamera. Il software SMART Notebook funziona anche con la fotocamera nella modalità Pass-through computer. Vedere *Scheda Impostazione* a pagina 37.

NOTA

Per informazioni sull'utilizzo degli strumenti 3D per SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera, vedere *Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale* a pagina 57.

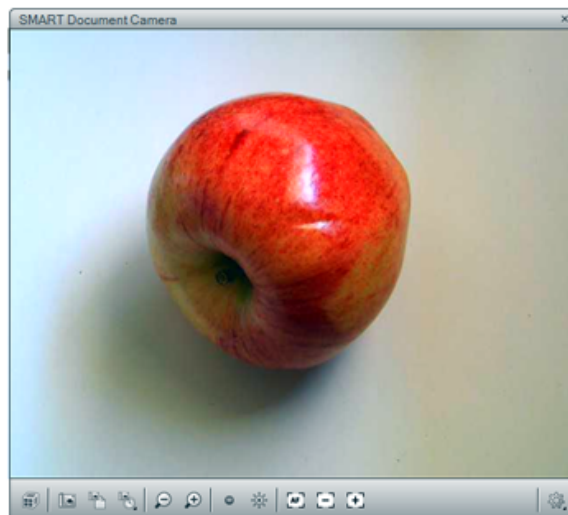
Per aprire una finestra SMART Document Camera

1. Collegare la SMART Document Camera al computer e accendere la document camera.
2. Avviare il software SMART Notebook.
3. Premere **SMART Document Camera**  nella barra dei menu di SMART Notebook.
Viene visualizzata una finestra *SMART Document Camera*.

CAPITOLO 5

Utilizzo di SMART document camera con il software SMART Notebook

4. Collocare l'oggetto o gli oggetti da visualizzare sotto la document camera.



5. Premere una delle voci seguenti nella barra dei menu per regolare l'immagine.

Opzione menu	Descrizione
	Zoom indietro.
	Zoom avanti.
	Riduci luminosità.
	Aumenta luminosità.
	Focus automaticamente (Metti a fuoco automaticamente).
	Focus out manualmente (Sfuoca manualmente).
	Focus in manualmente (Metti a fuoco manualmente).
	Modificare l'aspetto dell'immagine: ruotarla di 180°, definire il colore immagine, il bianco e nero o la negativa. È anche possibile avviare e interrompere la modalità Microscopio e avviare automaticamente gli Strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera.
	Avvia Incontro tra reale e virtuale.
	Inserire un'immagine acquisita nella pagina corrente e chiudere la finestra.
	Acquisire un'immagine e inserire un'immagine acquisita in una nuova pagina, quindi tenere aperta la finestra corrente.

Per catturare una serie di schermate

1. Aprire una finestra SMART Document Camera
2. Premere **Acquisisci con tempo trascorso**  nella barra dei menu della finestra SMART Document Camera, quindi selezionare un periodo di tempo (ad esempio, se si desidera acquisire una schermata ogni 15 secondi, selezionare **15 secondi**).

CAPITOLO 5

Utilizzo di SMART document camera con il software SMART Notebook

3. Una volta terminato premere  per interrompere la registrazione.



NOTA



Il display  è visualizzato nell'angolo inferiore sinistro della pagina SMART Notebook. Indica il tempo trascorso dall'ultima acquisizione schermate e il numero di acquisizioni eseguite.

■ Per utilizzare un microscopio

1. Collegare la document camera a un microscopio. Vedere *Collegamento della document camera a dispositivi esterni* a pagina 16.
2. Aprire una finestra SMART Document Camera
3. Premere **Impostazioni aggiuntive** , nella barra dei menu della finestra SMART Document Camera, quindi selezionare **Avvia Modalità Microscopio**.



NOTA

Il pulsante **Impostazioni aggiuntive** , non è visualizzato se si utilizza una SMART Document Camera 230 con il software SMART Notebook.

4. Premere **Impostazioni aggiuntive** , quindi selezionare **Interrompi Modalità Microscopio** una volta terminato.

Capitolo 6

Utilizzo di SMART Document Camera nella modalità Riproduzione

Introduzione	49
Impostazione della document camera sulla modalità Riproduzione	49
Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) della modalità Riproduzione	50
Opzioni del menu OSD della modalità Riproduzione	50
Menu OSD modalità Riproduzione	51
Eliminazione di immagini nella modalità Riproduzione	54

Introduzione

Questo capitolo spiega come è possibile usare la document camera nella modalità Riproduzione. Quando si imposta la document camera nella modalità Riproduzione, è possibile riprodurre immagini dalla scheda SD/SDHC, l'unità USB o la memoria interna. È possibile navigare tra le immagini memorizzate e visualizzare immagini acquisite in precedenza in modo individuale o come presentazione.



NOTA

In questa modalità non è possibile collegare la document camera con un cavo USB e occorre disporre di immagini memorizzate nella sorgente di memoria interna o esterna.

Impostazione della document camera sulla modalità Riproduzione

La modalità Riproduzione utilizza l'uscita video della document camera. Le immagini live e le funzioni USB non sono disponibili in questa modalità.

■ Per impostare la modalità Riproduzione utilizzando una scheda SD/SDHC

1. Collegare la document camera direttamente a un proiettore o altro schermo. Per informazioni di collegamento, vedere pagina 13.

CAPITOLO 6

Utilizzo di SMART Document Camera nella modalità Riproduzione

2. Inserire una scheda SD/SDHC nella document camera.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Per impostare la modalità Riproduzione utilizzando un'unità USB

1. Collegare la document camera direttamente a un proiettore o altro schermo. Per informazioni di collegamento, vedere pagina 13.
2. Impostare l'interruttore USB su . L'indicatore USB  del pannello di controllo è illuminato.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Utilizzo del menu di visualizzazione su schermo (OSD) della modalità Riproduzione

Il menu OSD della modalità Riproduzione mostra l'ubicazione dell'archiviazione sorgente e controlla come sono visualizzate le immagini memorizzate.

Opzioni del menu OSD della modalità Riproduzione

Per accedere al menu OSD della modalità Riproduzione

1. Collegare la document camera direttamente a un proiettore o altro schermo. Per le informazioni di collegamento, vedere pagina 13
2. Impostare l'interruttore USB su . L'indicatore USB  del pannello di controllo è illuminato.

OPPURE

Scollegare la connessione USB del computer per cambiare l'ubicazione della memoria sull'unità USB.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.

Menu OSD modalità Riproduzione



Opzione del menu Riproduzione	Descrizione
Presentazione	Visualizza tutte le immagini fisse acquisite in una presentazione automatica.
Interval (Intervallo)	Imposta l'intervallo di presentazione (in incrementi di 5 secondi), prima di visualizzare l'immagine successiva. L'intervallo massimo è 100 sec.
Effetto	Seleziona l'effetto di transizione della presentazione:  Immagine diapositiva  A dama verso il basso  A comparsa dall'alto  Divisione verticale in uscita  Divisione verticale in entrata
Memoria corrente	Seleziona la sorgente di archiviazione se ne sono presenti più di una. Rileva la sorgente di archiviazione se ne è presente solo una.
Elimina tutto	Elimina in modo definitivo tutti i dati nella memoria selezionata.



NOTA

Viene visualizzato un messaggio di avviso. Selezionare **SÌ** per proseguire o **NO** per interrompere.

Per selezionare le impostazioni di una presentazione

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per accedere al menu OSD della modalità Riproduzione.
2. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per effettuare una selezione, quindi preme il pulsante  nel pannello di controllo.

CAPITOLO 6

Utilizzo di SMART Document Camera nella modalità Riproduzione

3. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per passare da una funzione all'altra.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per fare una selezione.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per chiudere il menu.

Ripetere i punti da 2 a 4 come necessario.

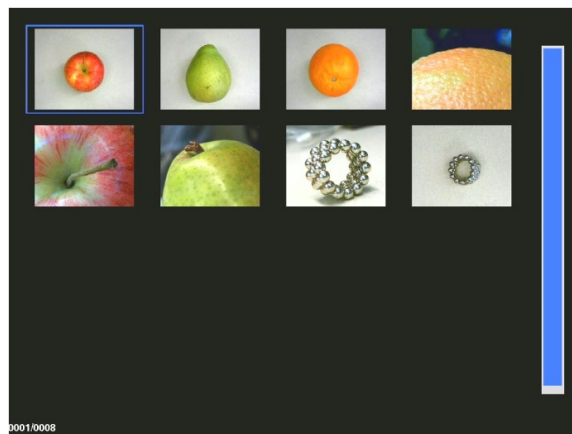
Per riprodurre una presentazione

1. Collegare la document camera direttamente a un proiettore o altro schermo. Per le informazioni di collegamento, vedere pagina 13
2. Impostare l'interruttore USB su . L'indicatore USB  del pannello di controllo è illuminato.

OPPURE

Inserire una scheda SH/SDHC o unità USB nel connettore corretto.

3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Sono visualizzate le miniature dalla sorgente di memoria.



4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
5. Premere due volte il pulsante  nel pannello di controllo per avviare la presentazione.
6. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per interrompere la presentazione o tornare alla visualizzazione miniature.

Per riprodurre un video



NOTA

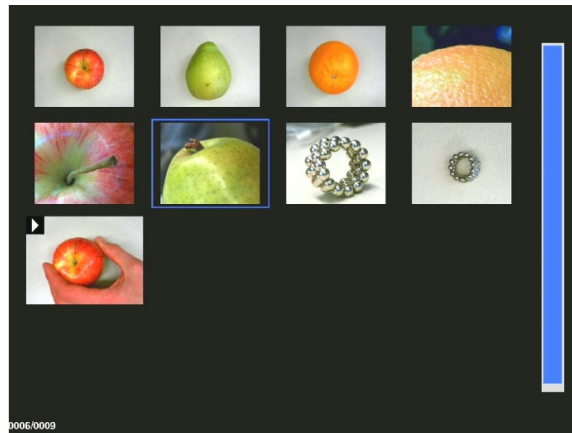
Nella visualizzazione miniature, i video hanno un simbolo  nell'angolo in alto a sinistra della miniatura.

CAPITOLO 6

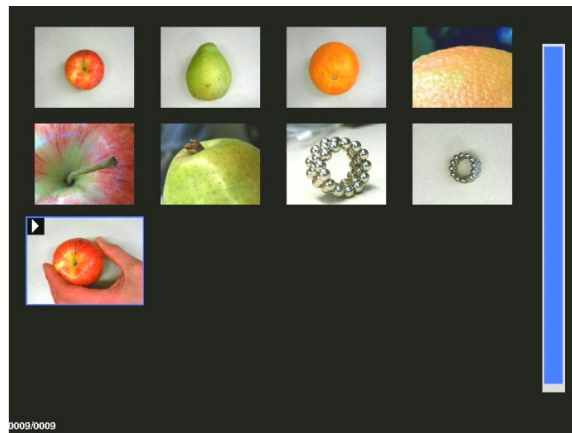
Utilizzo di SMART Document Camera nella modalità Riproduzione

1. Collegare la document camera direttamente a un proiettore o altro schermo. Per le informazioni di collegamento, vedere pagina 13
2. Impostare l'interruttore USB su . L'indicatore USB  del pannello di controllo è illuminato.
3. Inserire una scheda SH/SDHC o unità USB nel connettore corretto.

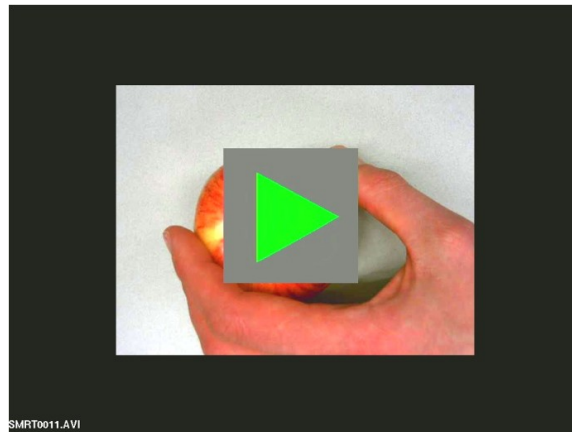
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Sono visualizzate le miniature dalla sorgente di memoria.



5. Premere i pulsanti  e  nel pannello di controllo per passare da un'immagine all'altra.



6. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare il video da riprodurre.

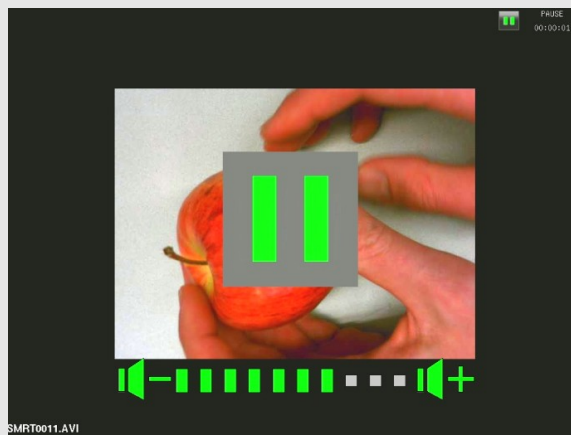


NOTA

Premere il pulsante  per mettere in pausa il video.

Premere il pulsante  o  per regolare il volume.

Premere il pulsante  per avvolgere e quello  per avanzare.



8. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per interrompere il video o tornare alla visualizzazione miniature.

Eliminazione di immagini nella modalità Riproduzione

È possibile eliminare tutte le immagini in una volta sola dalle tre sorgenti di memoria della document camera per mezzo del menu OSD, oppure è possibile eliminare solo le immagini selezionate.

Per eliminare tutte le immagini



IMPORTANTE

Non è possibile eliminare le immagini dal computer nella modalità Riproduzione. È possibile eliminare le immagini solo dalle tre sorgenti di memoria.

1. Selezionare la sorgente di memoria da cui si desidera eliminare tutte le immagini.
2. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per accedere al menu OSD della modalità Riproduzione.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per selezionare **ELIMINA TUTTO**.
4. Premere il pulsante  nel pannello di controllo, quindi premere nuovamente il pulsante  per effettuare una selezione.
Viene visualizzato l'avviso **ELIMINA TUTTO**.
5. Premere il pulsante  o  nel pannello di controllo per selezionare **Sì** o **NO**.
6. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per **ELIMINARE** o **ANNULLARE**.
7. Premere nuovamente il pulsante  nel pannello di controllo per chiudere il menu OSD della modalità Riproduzione.



NOTA

Durante il processo di eliminazione dell'immagine la relativa icona fa una breve apparizione sulla document camera.

Per eliminare l'immagine selezionata

1. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per visualizzare tutte le immagini nella memoria.
2. Premere il pulsante  o  o  o  nel pannello di controllo per selezionare l'immagine da eliminare.
3. Premere il pulsante  nel pannello di controllo.
Viene visualizzato l'avviso **ELIMINA QUESTA IMMAGINE**.
4. Premere il pulsante  o  nel pannello di controllo per selezionare **Sì** o **NO**.
5. Premere il pulsante  nel pannello di controllo per **ELIMINARE** o **ANNULLARE**.

Capitolo 7

Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale

Introduzione	57
Integrazione dei contenuti 3D nelle lezioni	58
Guida introduttiva agli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera	58
Attivazione degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale	58
Requisiti hardware e software	59
Requisiti di illuminazione	60
Inserimento e manipolazione di modelli 3D	60
Inserimento di modelli 3D	61
Manipolazione di modelli 3D	61
Rotazione di un modello 3D	62
Messa in pausa, riproduzione e riavvio di un'animazione	62
Aggiunta di etichette	63
Navigare nelle scene 3D	64
Utilizzo degli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera	67
Manipolazione dei modelli 3D utilizzando gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera	67
Mascherare i modelli 3D prima di presentarli	69
Utilizzo del software per disegni SketchUp e Trimble 3D Warehouse	70
Utilizzo del software per disegni SketchUp	71
Utilizzo di Trimble 3D Warehouse	71

Introduzione

Questo capitolo contiene le informazioni necessarie per iniziare a usare gli Strumenti 3D del software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale con la SMART Document Camera, oltre che il software per disegni SketchUp™ e Trimble™ 3D Warehouse.

Gli Strumenti 3D del software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale offrono un modo intuitivo per studenti e insegnanti per esplorare i contenuti digitali con la document camera. Questa tecnologia è integrata nel software SMART Notebook.

Gli Strumenti 3D di SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale portano questa esperienza a un nuovo livello offrendo a insegnanti e studenti un nuovo modo per utilizzare i contenuti 3D digitali.

Integrazione dei contenuti 3D nelle lezioni

È possibile integrare contenuti 3D nelle lezioni svolte con il software SMART Notebook. Ecco degli esempi:

- Se si sta svolgendo una lezione di biologia, inserire un modello 3D di un cuore nel file .notebook. Ruotare e modificare le dimensioni del modello 3D per illustrare le diverse parti del cuore.
- Se si sta svolgendo una lezione di inglese, inserire un modello 3D di una città cui si fa riferimento in un romanzo che la classe sta leggendo. Inserire la scena 3D per navigare tra le strade e nell'interno degli edifici.
- Se si sta svolgendo una lezione elementare, inserire diversi modelli 3D e usare la funzione *Maschera* per rivelare le risposte come esercizio di memoria.

Guida introduttiva agli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera

Attivazione degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale

Gli Strumenti 3D del software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale offrono un modo intuitivo per studenti e insegnanti per esplorare i contenuti digitali con la SMART Document Camera.

Quando si collega la document camera al computer, gli Strumenti 3D del software SMART Notebook e gli Strumenti di incontro tra reale e virtuale si attivano automaticamente. Se si desidera usare gli Strumenti 3D del software SMART Notebook su un computer che non è mai stato collegato a una document camera, è possibile attivare gli Strumenti 3D del software SMART Notebook ricevendo un codice prodotto e attuando la procedura seguente.



NOTA

È possibile ottenere un codice prodotto per gli Strumenti 3D del software SMART Notebook registrando software il numero di serie della document camera su smarttech.com/register.

Per attivare gli strumenti 3D per il software SMART Notebook

1. Nei sistemi operativi Windows, selezionare **Start > Tutti i programmi > SMART Technologies > Strumenti SMART > SMART Product Update**.

Nel software del sistema operativo Mac OS X, andare su

Applications\SMART Technologies\Strumenti SMART\SMART Product Update e fare clic su di esso.

Verrà visualizzata la finestra *SMART Product Update*.

2. Fare clic su **Attiva** nella riga *SMART Notebook*.

Viene visualizzata la finestra di dialogo *Attivazione del software SMART*.

3. Fare clic su **Aggiungi**.

4. Inserire il codice prodotto ricevuto da SMART nella casella *Codice prodotto*, quindi fare clic su **Aggiungi**.

5. Fare clic sull'**accordo di licenza**, prenderlo in esame e fare clic su **Chiudi**.

6. Se si accetta l'accordo di licenza, selezionare la casella di controllo **Accetto i termini dell'accordo di licenza**.

7. Fare clic su **Avanti**.

Strumenti 3D per il software SMART Notebook viene attivato.

8. Fare clic su **Fine**, quindi chiudere la finestra *SMART Product Update*.

Requisiti hardware e software

Per iniziare a usare gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera sono necessari:

- Software SMART Notebook 11 SP1
- SMART Document Camera 450
- Un cubo di incontro tra reale e virtuale
- Un computer che soddisfa i requisiti delle note sulle versione di *Software SMART Notebook* (smarttech.com/kb/170144).

Requisiti di illuminazione

Gli Strumenti di incontro tra reale e virtuale offrono prestazioni ottimali in una stanza luminosa in cui la superficie di lavoro non è soggetta a ombre o riverberi degni di nota.

La luce deve essere il più uniforme possibile e risplendere sul cubo e lo sfondo. Per ottenere questo effetto impostare la document camera in maniera che sia rivolta direttamente verso il basso, perpendicolare a una superficie di lavoro uniforme e neutra. La superficie di lavoro non deve essere più scura degli elementi neri presenti nel cubo dell'incontro tra reale e virtuale né più chiara degli elementi bianchi presenti nel cubo.



NOTE

- Nelle stanze molto luminose, la superficie di lavoro può apparire più bianca degli elementi bianchi del cubo.
- Per contribuire ad aumentare il contrasto tra gli elementi del cubo e lo sfondo e per aumentare la frequenza delle immagini, è possibile sistemare un foglio di carta bianca sotto il cubo.

Una tipica stanza di proiezione è generalmente molto scura. Perché gli Strumenti di incontro tra reale e virtuale offrano prestazioni ottimali, la luce della document camera deve essere accesa. Non manipolare il cubo a più di 35 cm (14") di distanza dalla document camera.



NOTA

Se il software SMART Notebook non accede alla modalità Incontro tra reale e virtuale quando si tiene il cubo sotto la camera, scuotere il cubo mentre si trova sotto la camera. Se il problema persiste, premere e tenere premuto il pulsante per schiarire ☀ nella document camera per massimizzare la luminosità.

Inserimento e manipolazione di modelli 3D

Per usare gli strumenti 3D per il software SMART Notebook occorre inserire un modello 3D nel file .notebook. Una volta inserito un modello 3D, è possibile manipolarlo allo stesso modo in cui si manipolano altri oggetti nel software SMART Notebook.



NOTA

È possibile inserire immagini 2D e modelli 3D nella stessa pagina e manipolarli allo stesso modo in cui si manipolano altri oggetti nel software SMART Notebook.

Inserimento di modelli 3D

I modelli 3D sono disponibili nella cartella **Oggetti 3D** in Esempi di attività didattiche e nel sito web di SMART Exchange™ (exchange.smarttech.com), oltre che in Trimble 3D Warehouse (vedere *Utilizzo di Trimble 3D Warehouse* a pagina 71). È anche possibile inserire modelli 3D propri se sono in uno dei seguenti formati:

- COLLADA (.dae)
- Oggetto 3D (.obj)
- FBX (.fbx)



NOTA

Le superfici e altre informazioni di alcuni modelli 3D sono memorizzati in file e cartelle separati. Quando si inseriscono questi modelli 3D, accertarsi che il file del modello 3D sia situato nella struttura di cartella corretta con i file e le cartelle di supporto.

Per inserire un modello 3D

1. Selezionare **Inserisci > File 3D**.

Viene visualizzata la finestra di dialogo *Inserisci file 3D*.

2. Andare al modello 3D da inserire e selezionarlo.
3. Premere **Apri**.

Il modello 3D appare nella pagina.

Manipolazione di modelli 3D

Una volta inserito un modello 3D, è possibile manipolarlo allo stesso modo in cui si manipolano altri oggetti nel software SMART Notebook. In particolare, è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Taglia, copia e incolla
- Clona
- Sposta
- Scala
- Blocca
- Allega link e suoni
- Aggiungi alla scheda Raccolta



NOTE

- Per informazioni su queste opzioni di base, vedere la Guida sul software SMART Notebook.

- Quando si aggiunge un modello 3D alla scheda Raccolta, esso è visualizzato nella categoria **Oggetti 3D**.

Oltre a queste opzioni di base, è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Ruotare il modello 3D
- Mettere in pausa, riprendere, riprodurre e riavviare l'animazione
- Aggiungere etichette

Rotazione di un modello 3D

È possibile ruotare un modello 3D attorno a diversi assi. Una volta ruotato un modello 3D, è possibile ripristinarne l'orientamento originale.

Per ruotare un modello 3D attorno a un solo asse

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere e tenere premuto uno dei quadratini di rotazione laterali.



3. Trascinare il dito attorno al centro del modello 3D e rilasciare il dito una volta terminato.

Per ruotare un modello 3D attorno a diversi assi

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere e tenere premuto il quadratino di rotazione centrale.



3. Trascinare il dito nella direzione di rotazione del modello 3D e rilasciare il dito una volta terminato.

Per ripristinare l'orientamento originale del modello 3D

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Reimposta rotazione**.

Messa in pausa, riproduzione e riavvio di un'animazione

Se un modello 3D contiene un'animazione, è possibile mettere in pausa, ripristinare e riavviare l'animazione.



NOTA

Se un modello 3D non contiene un'animazione, il menu *Animazione* documentato nelle seguenti procedure è disattivato.

Per mettere in pausa l'animazione

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Animazione > Riproduci/Pausa animazione**.

Per riprendere la riproduzione dell'animazione

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Animazione > Riproduci/Pausa animazione**.

Per riavviare l'animazione

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Animazione > Riavvia animazione**.

Aggiunta di etichette

È possibile usare delle etichette per evidenziare i componenti differenti di un modello 3D. Le etichette possono essere testo, forme o altri oggetti 2D.

Per aggiungere un'etichetta

1. Selezionare il modello 3D.
2. Fare clic con il pulsante destro sul modello 3D nel punto in cui si desidera connettere l'etichetta, quindi selezionare **Aggiungi etichetta**.
Viene visualizzata un'etichetta.
3. Per usare il testo nell'etichetta, fare doppio clic sul testo predefinito dell'etichetta e inserire il testo desiderato.

OPPURE

Per usare una forma o altro oggetto 2D nell'etichetta, creare l'oggetto e trascinarlo nell'etichetta.

4. Opzionalmente, trascinare il punto di connessione dell'etichetta in un punto diverso del modello 3D.

Per nascondere e visualizzare un'etichetta

1. Premere il punto di connessione dell'etichetta nel modello 3D.



L'etichetta viene nascosta.

CAPITOLO 7

Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale

2. Premere il punto di connessione dell'etichetta per visualizzare l'etichetta.



Per rimuovere un'etichetta

1. Selezionare l'etichetta.
2. Premere **Chiudi** .

Navigare nelle scene 3D

I modelli 3D di grandi dimensioni che contengono dettagli interni sono chiamati scene 3D. È possibile navigare nelle scene 3D utilizzando i comandi nel software SMART Notebook.



NOTE

- È possibile usare i comandi di navigazione per navigare nei modelli 3D. Tuttavia, non tutti i modelli 3D contengono dettagli interni. Se si accede a un modello 3D che non contiene dettagli interni, l'interno apparirà vuoto o scuro.
- Se si utilizza il sistema operativo Mac OS X non è possibile accedere a una scena 3D mentre si è in modalità Schermo intero. Per accedere a una scena 3D, uscire prima dalla modalità Schermo intero e attuare la seguente procedura.

Per navigare in una scena 3D

1. Selezionare un modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Inserisci scena 3D**.

Il software SMART Notebook visualizza la scena 3D in modalità Schermo intero. Viene visualizzata una mappa della scena 3D, i comandi di navigazione e il pulsante Chiudi.



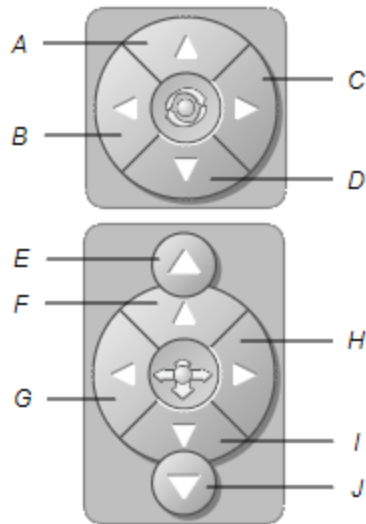
SUGGERIMENTI

- È possibile premere il bordo grigio della mappa per trascinarla in un altro punto della pagina se copre materiali che si desidera presentare. È anche possibile ridimensionare la mappa premendo e trascinando il bordo grigio nell'angolo inferiore destro.
- È possibile premere lo sfondo grigio o l'icona centrale di un comando di navigazione per trascinarla in un altro punto della pagina se copre materiali che si desidera presentare.

CAPITOLO 7

Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale

3. Navigare nella scena 3D utilizzando i comandi di navigazione.



Pulsante	Usare per:
A	Cambiare l'orientamento verso l'alto.
B	Cambiare l'orientamento verso sinistra.
C	Cambiare l'orientamento verso destra.
D	Cambiare l'orientamento verso il basso.
E	Alzare l'elevazione.
F	Spostarsi in avanti nella scena.
G	Spostarsi a sinistra nella scena.
H	Spostarsi a sinistra nella scena.
I	Spostarsi indietro nella scena.
J	Abbassare l'elevazione.

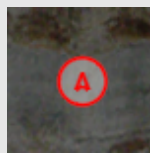
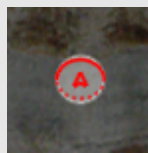
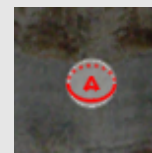
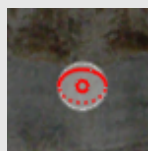
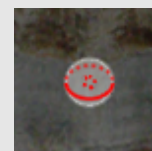
In alternativa, è possibile usare i pulsanti della tastiera per navigare nella scena 3D.

Pulsante Tastiera	Usare per:
W	Cambiare l'orientamento verso l'alto.
A	Cambiare l'orientamento verso sinistra.
D	Cambiare l'orientamento verso destra.
S	Cambiare l'orientamento verso il basso.
PGSU	Alzare l'elevazione.
FRECCIA SU	Spostarsi in avanti nella scena.
FRECCIA SINISTRA	Spostarsi a sinistra nella scena.

Pulsante Tastiera	Usare per:
FRECCIA DESTRA	Spostarsi a sinistra nella scena.
FRECCIA GIÙ	Spostarsi indietro nella scena.
PGGIÙ	Abbassare l'elevazione.
ESC	Chiudi

**NOTA**

Mentre si naviga nella scena 3D, un indicatore rosso nella mappa indica dove ci si trova nella scena e la direzione visualizzata. La freccia al centro indica l'orientamento. La freccia diventa un cerchio quando ci si trova rivolti direttamente su o giù.

*Livello**Inclina**Declina**Fuori schermo (livello)**In alto**In basso*

4. Premere **Chiudi** una volta terminato.

Utilizzo degli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera

Una volta inseriti i modelli 3D nei file .notebook utilizzando gli Strumenti 3D di SMART Notebook, è possibile manipolare i modelli con gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera.

Manipolazione dei modelli 3D utilizzando gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera

È possibile manipolare modelli 3D utilizzando la SMART Document Camera e il cubo di incontro tra reale e virtuale.



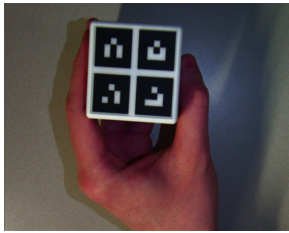
Per manipolare un modello 3D utilizzando il cubo di incontro tra reale e virtuale

1. Collegare la SMART Document Camera al computer e accendere la document camera.
2. Aprire il file .notebook e visualizzare la pagina contenente il modello 3D.

CAPITOLO 7

Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale

3. Posizionare il cubo di incontro tra reale e virtuale sotto la SMART Document Camera, mostrando un lato del cubo alla camera.



Il software SMART Notebook entra nella modalità Incontro tra reale e virtuale e assegna il modello 3D al cubo. Se è presente più di un modello 3D nella pagina, spostare il cubo fino a quando l'animazione nella pagina indica che il cubo è connesso al modello 3D che si desidera manipolare.



NOTA

Il software SMART Notebook accede alla modalità Incontro tra reale e virtuale in questa situazione solo se un modello 3D è presente nella pagina. In alternativa, è possibile accedere alla modalità Incontro tra reale e virtuale premendo **SMART Document Camera**  nella barra degli strumenti, quindi premendo **Avvia Incontro tra reale e virtuale**  nella finestra della SMART Document Camera.

4. Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Per spostare il modello 3D sullo schermo, spostare il cubo.
- Per ruotare il modello 3D sullo schermo, ruotare il cubo nella mano.
- Per annullare la selezione del modello 3D dal cubo, coprire i contrassegni del cubo con la mano.



NOTA

Se si presentano i seguenti sintomi, la causa può essere dei problemi nel rilevamento:

- Il modello 3D non si connette al cubo.
- Il modello 3D trema quando non è connesso al cubo.
- Il modello 3D si disconnette sporadicamente dal cubo.
- Il software SMART Notebook accede alla modalità Incontro tra reale e virtuale quando il cubo è sotto la camera anche quando non si muove il cubo.

Per risolvere i problemi nel rilevamento, vedere *Requisiti di illuminazione* a pagina 60.



SUGGERIMENTI

- Quando si muove e ruota il cubo nella mano, assicurarsi di non coprire i simboli presenti sulla superficie del cubo.
- Per nascondere l'immagine dalla SMART Document Camera e mostrare solo il modello 3D, spostare il cursore Trasparenza verso sinistra.

5. Se si è acquistato un secondo cubo da SMART ed è presente più di un modello 3D nella pagina, manipolare un altro modello 3D eseguendo i punti 3 e 4 con l'altro cubo.



NOTA

I due cubi devono avere motivi differenti se si desidera usarli contemporaneamente allo stesso tempo.

6. Una volta terminato, spostare il cubo (o i cubi) lontano dalla camera.

Dopo alcuni secondi il software SMART Notebook esce dalla modalità Incontro tra reale e virtuale.

Mascherare i modelli 3D prima di presentarli

Se si desidera nascondere i modelli 3D nel file .notebook prima di presentarli, è possibile usare il comando Maschera per nascondere i modelli 3D con un cappello magico.

Quando si utilizza Strumenti di incontro tra reale e virtuale, il cappello magico scompare dopo che Strumenti di incontro tra reale e virtuale assegna il modello 3D al cubo, rivelando il modello 3D.

**NOTA**

Se si nascondono diversi modelli 3D nella stessa pagina con dei cappelli magici, ogni cappello sarà contraddistinto da un nastro di colore differente.

Per nascondere un modello 3D con un cappello magico

1. Selezionare il modello 3D.
2. Premere la freccia del menu del modello 3D, quindi selezionare **Maschera > Mascherato**.

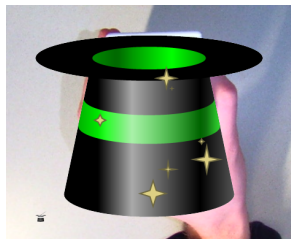
Per cambiare il colore del cappello magico

1. Selezionare il cappello magico.
2. Premere la freccia del menu del cappello magico, quindi selezionare **Maschera > Cambia colore**.

Per rivelare un modello 3D nascosto sotto un cappello magico

Usare gli strumenti di incontro tra reale e virtuale come descritto in *Manipolazione dei modelli 3D utilizzando gli strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera* a pagina 67.

Una volta che Strumenti di incontro tra reale e virtuale assegna il modello 3D al cubo, delle stelle ruotano attorno al cappello magico e quest'ultimo scompare, rivelando il modello 3D celato sotto di esso.

**SUGGERIMENTO**

È anche possibile rivelare il modello 3D premendo l'icona  del cappello nell'angolo in basso a sinistra.

Utilizzo del software per disegni SketchUp e Trimble 3D Warehouse

È possibile usare i seguenti strumenti 3D con gli strumenti 3D per il software SMART Notebook e gli strumenti di incontro tra reale e virtuale:

- Software per disegni SketchUp
- Trimble 3D Warehouse

Utilizzo del software per disegni SketchUp

È possibile usare il software per disegni SketchUp per creare modelli 3D. È possibile salvare questi modelli 3D in formato COLLADA (.dae) e inserirli nel software SMART Notebook.

Per salvare un modello 3D in formato .dae

1. Aprire il modello 3D nel software per disegni SketchUp.
2. Selezionare **File > Esporta > Modello 3D**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo *Esporta modello*.
3. Andare al percorso di salvataggio del file.
4. Specificare un nome per il file nella casella *Nome file*.
5. Selezionare **File COLLADA (*.dae)** nell'elenco a discesa *Esporta tipo*.
6. Premere **Esporta**.

Per inserire il modello 3D nel software SMART Notebook

Vedere *Inserimento di modelli 3D* a pagina 61.

Utilizzo di Trimble 3D Warehouse

Trimble 3D Warehouse è un repository online di modelli 3D. La scheda Raccolta del software SMART Notebook comprende un link a Trimble 3D Warehouse. Grazie a questo link, è possibile cercare modelli 3D e scaricarli sul computer. È quindi possibile inserire i modelli 3D nei file .notebook.

Per scaricare i modelli 3D da Trimble 3D Warehouse

1. Premere la scheda **Raccolta** .
2. Premere **Trimble 3D Warehouse**.
Trimble 3D Warehouse è visualizzato nella sezione inferiore della scheda Raccolta.
3. Cercare un modello 3D da scaricare.
Selezionare il modello.
4. Premere **Download Model (Scarica modello)**, quindi premere il link **Download** accanto a *Collada (.zip)*.



NOTE

- Quando si scarica per la prima volta un modello 3D, Trimble 3D Warehouse potrebbe richiedere un nickname.
- Se si usa il sistema operativo Mac e si annulla il download, il modello 3D viene comunque salvato nella cartella **Downloads (Download)**.

CAPITOLO 7

Utilizzo degli strumenti 3D per il software SMART Notebook e degli strumenti di incontro tra reale e virtuale

5. Salvare il file zip sul computer.
6. Estrarre i contenuti del file .zip in una cartella del computer.

Per inserire un modello 3D da Trimble 3D Warehouse

Vedere *Inserimento di modelli 3D* a pagina 61.

Capitolo 8

Risoluzione dei problemi

Questo capitolo include informazioni sulla risoluzione dei problemi della SMART Document Camera.

Problemi della document camera

Utilizzare la seguente tabella per la risoluzione dei problemi della document camera.



NOTA

Queste procedure variano a seconda della versione del sistema operativo Windows e le preferenze di sistema.

Problema	Soluzione
La spia di alimentazione si illumina di arancione in modalità Standby.	Premere nuovamente il pulsante di alimentazione  per accendere. La spia di alimentazione si illumina di verde.
Nessuna visualizzazione delle immagini della fotocamera (modalità Fotocamera).	• Accertarsi che la document camera sia accesa. • Controllare tutti collegamenti dei cavi. • Verificare che l'interruttore TV/VGA nel pannello di connessione destro della document camera sia impostato sul tipo di dispositivo di visualizzazione utilizzato. • Resettare la risoluzione di uscita su 1024x768 utilizzando la punta di una penna o un altro oggetto di piccole dimensioni per premere il pulsante di reset della risoluzione sul lato inferiore della document camera.
Nessuna visualizzazione delle immagini del computer (modalità Pass-Through computer)	• Accertarsi che la document camera sia accesa. • Controllare tutti collegamenti dei cavi. • Controllare i collegamenti dei cavi dall'uscita VGA del computer all'ingresso VGA della document camera. • Accertarsi che la document camera sia nella modalità Pass-Through computer. • In alcuni computer portatili è possibile premere ripetutamente FN+F5 per passare dalle modalità di visualizzazione all'immagine del computer e viceversa nella schermata di presentazione.

Problema	Soluzione
La schermata di presentazione è scura e non è leggibile.	• Attivare Immagine automatica nel menu di visualizzazione su schermo (OSD) della document camera (Menu > IMMAGINE > Avanzate > Immagine auto) per regolare la luminosità dell'immagine. • Ripristinare le impostazioni predefinite della document camera (Menu > SISTEMA > Predefinite > Sì > Invio). • Accertarsi che ci sia luce sufficiente nella stanza, oppure accendere l'illuminazione sovrastante della document camera. • Regolare manualmente i livelli della luminosità e del contrasto nel menu OSD della document camera, oppure usare i pulsanti del pannello di controllo. • Se si utilizza un proiettore, controllare la lampadina.
L'immagine della schermata di presentazione è distorta o sfocata.	• Ripristinare le impostazioni predefinite della document camera (Menu > SISTEMA > Predefinite > Sì). • Regolare manualmente la luminosità e il contrasto per ridurre la distorsione. • Premere il pulsante  nel pannello di controllo se l'immagine è sfuocata.
Il software SMART Notebook non rileva la document camera.	• Accertarsi che il cavo USB sia collegato. • Accertarsi che l'interruttore USB sia impostato su . • Accertarsi che il software sia aggiornato (deve essere installato almeno SMART Notebook 11 SP1). • Accertarsi che il cavo USB e la porta USB del computer funzionino correttamente. • Accertarsi che l'impostazione Da USB a PC sia impostata su CAMERA nel menu OSD della document camera.
Il software SMART Notebook entra inaspettatamente nella modalità Incontro tra reale e virtuale.	• Premere SMART Document Camera  nella barra degli strumenti. • Premere Impostazioni aggiuntive , quindi deselezionare la selezione di Avvia automaticamente Strumenti di incontro tra reale e virtuale.  NOTA Per attivare nuovamente il rilevamento automatico dell'Incontro tra reale e virtuale, premere Impostazioni aggiuntive , quindi selezionare Avvia automaticamente Strumenti di incontro tra reale e virtuale.

Problema	Soluzione
Non sono visualizzate immagini quando si preme il pulsante  .	- Inserire una scheda SD/SDHC o un'unità USB contenente immagini memorizzate, oppure acquisire un'immagine nella memoria integrata.  NOTA Memorizzare le immagini nel percorso di memoria disponibile per accedere alla modalità Riproduzione. - Scollegare il cavo USB o impostare l'interruttore USB su .
La document camera non rileva l'unità USB inserita.	Accertarsi che l'interruttore USB sia impostato su  .
Impossibile registrare un video (la spia di registrazione rossa non si illumina).	- Accertarsi che sia installata una scheda SD/SDHC o un'unità USB. - Scollegare il cavo USB (la document camera non registra un video mentre la si usa come fotocamera USB o periferica di memoria di massa).
La scheda SD/SDHC o l'unità USB non riproduce correttamente un video, oppure la document camera smette di rispondere durante la registrazione video.	Formattare la scheda SD/SDHC o l'unità USB utilizzando il menu OSD della document camera (Menu > IMPOSTAZIONE > Formato > SCHEDA SD/UNITÀ USB).  ATTENZIONE Tutti i dati presenti nella scheda SD/SDHC o nell'unità USB saranno eliminati.
La document camera ha un problema non compreso tra quelli descritti in precedenza.	Riavviare la document camera utilizzando il pulsante di alimentazione  nel pannello di controllo.

Appendice A

Conformità ambientale dell'hardware

SMART Technologies sostiene l'impegno globale ad assicurare che le apparecchiature elettroniche siano prodotte, vendute e smaltite in maniera sicura ed ecosostenibile.

Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)

Le norme relative ai Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche si applicano a tutte le apparecchiature elettriche ed elettroniche vendute nell'Unione Europea.

Quando si smaltiscono apparecchiature elettriche o elettroniche di qualunque tipo, inclusi i prodotti SMART Technologies, è consigliabile riciclare i prodotti elettronici nella modalità appropriato al termine del loro ciclo di vita. Per ulteriori informazioni, consultare il rivenditore o SMART Technologies per conoscere il nome dell'ente locale preposto al riciclaggio da contattare.

Restrizione sull'uso di sostanze pericolose (Direttiva RoHS)

Questo prodotto è conforme alla Direttiva 2002/95/CE RoHS dell'Unione Europea sulla restrizione sull'uso di sostanze pericolose.

Di conseguenza, è anche conforme alle altre disposizioni in vigore in diverse aree geografiche, che fanno riferimento alla Direttiva RoHS dell'Unione Europea.

Imballaggio

In molti Paesi sono in vigore disposizioni che limitano l'uso di alcuni metalli pesanti negli imballaggi dei prodotti. Gli imballaggi utilizzati da SMART Technologies per la spedizione dei prodotti sono conformi alle normative pertinenti.

Indice

A

accensione 7, 15
Acquisizione di immagini
 SD/SDHC 41
altoparlanti 18
animazione 62
attivazione 58
avvertenze i

B

braccio 3

C

cappelli magici 69
caratteristiche 2
cavi USB 7
cavi VGA 7, 16
connessioni 5, 12

D

direttiva RoHS 77
direttiva WEEE 77
disposizioni dell'Unione Europea 77
document camera
 accensione e spegnimento 15
 informazioni 2
 parti di 3
 utilizzo con il software SMART
 Notebook 45
documenti stampati, visualizzazione 25
download 9

E

etichette 63

F

file COLLADA 61, 71
file DAE 61, 71
File FBX 61
file OBJ 61
file Oggetto 3D 61

I

imballaggio 77
impostazione 13
informazioni importanti i
Interruttore NTSC 6
interruttore PAL 6

L

lastra antiriverbero 7

M

maschera 69
memoria esterna 20
menu di visualizzazione su schermo 30
microfono 18
modalità
 Camera 13, 29
 informazioni 8
 Pass-through computer 45
 Riproduzione 13, 49
Modalità Microscopio 42
modelli 3D
 inserimento 61
 manipolazione 61
 manipolazione con gli Strumenti di
 incontro tra reale e virtuale 67
 mascherare 69
 rivelare 70

INDICE

- rotazione 62
- superfici 61
- modo Fotocamera 13, 29
- modo Riproduzione 38
- Modo Riproduzione
 - Modo Riproduzione OSD menu 49

N

Notebook software Vedere: SMART Notebook

P

- pannello di connessione destro 6
- pannello di connessione posteriore 5
- pannello di connessione sinistro 5
- pannello di controllo 3
- Pass-Through computer 22
- proiettori 16

R

- Raccolta 61
- registrazione video 30
- risoluzione dei problemi 73

S

- scene 64
- scene 3D 64
- scheda immagine 31
- schede SD/SDHC 26
- schermi flat panel 16
- SMART Notebook 45
- Software per disegni SketchUp 71
- Software SMART Notebook 9
- Strumenti di incontro tra reale e virtuale 7, 58
- Strumenti di incontro tra reale e virtuale per SMART Document Camera 67

T

- testa 3
- trasferimento di immagini 42
- Trimble 3D Warehouse 71

U

- unità USB 20

V

- Vista computer 45
- Vista SD Card (Scheda SD) 13, 49

Z

- zoom 30

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport