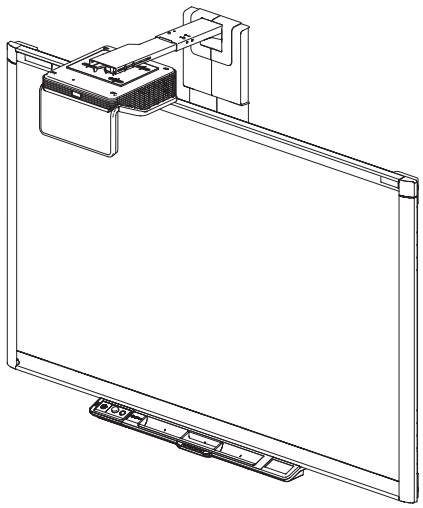


SMART Board® 800i6

Sistemi di lavagna interattiva

Manuale di configurazione e dell'utente

SMART®

Avvertenza FCC

Questo dispositivo è stato testato e dichiarato conforme alle normative sui limiti per i dispositivi digitali di classe A, come stabilito dalla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per garantire una ragionevole protezione contro interferenze nocive in installazioni commerciali. Il dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni del produttore, può creare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di tale apparecchiatura in una zona residenziale può creare interferenze dannose, nel cui caso l'utente dovrà apportare le dovute correzioni a proprie spese.

Marchi

SMART Board, SMART GoWire, SMART Meeting Pro, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Texas Instruments, BrilliantColor, DLP, e DLP Link sono marchi di Texas Instruments. Microsoft, Windows e Internet Explorer sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Blu-ray è un marchio di Blu-ray Disc Association. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

Avviso sul copyright

© 2013 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti; smarttech.com/patents.

09/2013

Informazioni importanti

Prima di installare e utilizzare il sistema di lavagna interattiva SMART Board® 480i6, leggere attentamente le avvertenze e le precauzioni di sicurezza descritte in questo manuale dell'utente e nel documento delle avvertenze incluso. Tali avvertenze e precauzioni illustrano il funzionamento sicuro e corretto del sistema di lavagna interattiva e dei relativi accessori, per evitare lesioni personali e danni alle apparecchiature. Assicurarsi che il sistema di lavagna interattiva venga sempre utilizzato correttamente.

Nel presente documento, "sistema di lavagna interattiva" si riferisce a quanto segue:

- Lavagna interattiva SMART Board serie 800
- Proiettore SMART UF70 o SMART UF70w
- Accessori e apparecchiature opzionali

Il proiettore incluso nel sistema è progettato per funzionare solo con determinati modelli di lavagna interattiva SMART Board. Contattare il rivenditore SMART autorizzato (smarttech.com/wheretobuy) per ulteriori informazioni.

Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti

Installazione

AVVERTENZA

- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione fornite con il prodotto SMART può provocare lesioni personali e danni al prodotto stesso.
- Per contenere il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART a pioggia o umidità.
- Per montare il prodotto SMART sono necessarie due persone, in quanto la lavagna interattiva potrebbe essere troppo pesante per essere spostata agevolmente da una persona sola.

  Per sollevare la lavagna interattiva, è necessario posizionarsi in due ai due lati dello schermo, in modo da sostenerne il peso dal basso mantenendo la parte superiore in equilibrio con l'altra mano.

- Quando si installa il braccio del proiettore su una parete a intelaiatura o vuota, è necessario fissare il supporto per il montaggio a un montante per garantire un sostegno sicuro del peso del proiettore. Se si usano solo ancoraggi per pareti di cartongesso, questo potrebbe cedere, causando possibili lesioni personali e danni al prodotto che potrebbero non essere coperti da garanzia.
- Non lasciare i cavi sul pavimento, dove potrebbero venire calpestati e provocare cadute. Se è necessario stendere un cavo sul pavimento, disporlo in modo rettilineo e fissarlo al pavimento con nastro o con apposite canaline di un colore contrastante. Maneggiare con cura i cavi ed evitare di piegarli.

ATTENZIONE

- Non utilizzare l'unità immediatamente dopo averla spostata da un ambiente freddo a uno caldo. Quando l'unità è esposta a una variazione eccessiva di temperatura, può accumularsi condensa sulla lente e su parti interne importanti. Permettere al sistema di stabilizzarsi in base alla temperatura ambiente prima di utilizzarlo per evitare possibili danni all'unità.
- Non posizionare l'unità in prossimità di fonti di calore, ad esempio un sistema di riscaldamento. La mancata osservanza di questa indicazione può provocare malfunzionamenti e abbreviare il ciclo di vita del proiettore.
- Evitare di installare e utilizzare il prodotto SMART in un locale eccessivamente polveroso, umido e pieno di fumo.
- Non esporre il prodotto SMART alla luce diretta o accanto a un dispositivo in grado di generare forti campi magnetici.
- Se è necessario appoggiare la lavagna interattiva contro la parete prima di montarla, accertarsi che sia in posizione verticale e appoggiata sui supporti della vaschetta porta pennarelli, che ne possono sostenere il peso.

Non appoggiare la lavagna interattiva su un lato o sulla parte superiore della cornice.

- È necessario collegare il cavo USB fornito con la lavagna interattiva SMART Board a un computer dotato di un'interfaccia compatibile USB e recante il logo USB. Inoltre, il computer USB di origine deve essere conforme alla normativa CSA/UL/EN 60950 e recare i marchi CE e CSA e/o i marchi UL per la normativa CSA/UL 60950. Queste precauzioni sono necessarie per garantire la sicurezza durante il funzionamento ed evitare danni alla lavagna interattiva SMART Board.

IMPORTANTE

- Usare la *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6-SMP* (smarttech.com/kb/157703) e la *Guida all'installazione rapida del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6-SMP* (smarttech.com/kb/170TBA) per installare il sistema di lavagna interattiva.
- La Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 880i6 e 885i6 è disponibile anche online (smarttech.com/kb/170499).
- Accertarsi che nelle vicinanze del prodotto SMART sia presente una presa elettrica facilmente accessibile durante l'uso.
- L'utilizzo del prodotto SMART accanto a un apparecchio TV o radio può provocare interferenze alle immagini o all'audio. In tal caso, spostare l'apparecchio TV o radio lontano dal proiettore.

Operazione

AVVERTENZA

- Se si utilizza un sistema audio esterno, collegare solo l'alimentatore incluso con il prodotto. L'impiego di un alimentatore non corretto può comportare rischi per la sicurezza o causare danni all'apparecchiatura. In caso di dubbi, consultare la scheda tecnica del prodotto per conoscere il tipo di alimentatore necessario.
- Non arrampicarsi né appoggiarsi su una lavagna interattiva SMART Board montata a parete o su piedistallo, né consentire ai bambini di farlo.

  Non arrampicarsi, appendersi o appendere oggetti al braccio del proiettore.

  La mancata osservanza di queste indicazioni può provocare lesioni personali o danni al prodotto.
- Per evitare lesioni personali e danni al prodotto, utilizzare solo gli strumenti di montaggio forniti con la lavagna interattiva SMART Board serie 800 quando si installa il prodotto su una parete in cartongesso. Gli strumenti di montaggio forniti con altre lavagne interattive potrebbero non essere abbastanza resistenti per sostenere il peso delle lavagne interattive SMART Board serie 800.

ATTENZIONE

- Non bloccare i vani e le aperture di ventilazione del proiettore.
- Se la presenza di polvere o corpuscoli impedisce la pressione dei pulsanti della vaschetta porta pennarelli o ne provoca un contatto continuo, rimuovere l'ostruzione con la massima cautela.

IMPORTANTE

- Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto è l'unico strumento che consente di accedere alle opzioni dei menu.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare dispositivi periferici, in quanto si corre il rischio di disconnettere i controlli per la lavagna interattiva.
- Scollegare il prodotto dalla fonte di alimentazione quando non lo si utilizza per un lungo periodo di tempo.

Ulteriori precauzioni

Per informazioni sulle avvertenze e sulle istruzioni di manutenzione dei prodotti SMART diversi dal sistema di lavagna interattiva SMART Board serie 880i6 e 885i6, consultare il manuale di installazione fornito con il prodotto.

Requisiti ambientali

Prima di installare il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480, leggere e provvedere al rispetto dei seguenti requisiti ambientali.

Requisito ambientale	**Parametro**
Temperatura di esercizio	• Da 5°C a 35°C (da 41°F a 95°F), da 0 m a 1800 m (da 0 a 6000 piedi) • Da 5°C a 30°C (da 41°F a 86°F), da 1800 m a 3000 m (da 6000 a 9800 piedi)
Temperatura di stoccaggio	
Umidità	
Resistenza all'acqua e ai fluidi	• Sistema destinato all'uso in ambienti chiusi. Non resiste a nebbia salina o infiltrazioni di acqua. • Non versare o spruzzare liquidi direttamente sulla lavagna interattiva, sul proiettore o sui relativi componenti.
Polvere	• Sistema destinato all'uso in uffici e ambienti scolastici, non in ambienti industriali in cui polveri pesanti e agenti inquinanti possono causare malfunzionamenti. Nelle aree con presenza di polveri pesanti, è necessario pulire periodicamente il sistema. Vedere *Pulizia del proiettore* a pagina35 per informazioni sulla pulizia del proiettore.

Requisito ambientale	Parametro
Scariche elettrostatiche (ESD)	• Direttiva EN61000-4-2, livello 4 per le scariche elettrostatiche dirette e indirette • Assenza di malfunzionamenti o danni fino a 8 kV (entrambe le polarità) con sensore da 330 ohm, fattore di potenza 150 (scariche in aria) • Assenza di malfunzionamenti o danni dei connettori non accoppiati fino a a 4kV (entrambe le polarità) per scariche dirette (contatto)
Cavi	• Tutti i cavi del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 devono essere schermati per impedire possibili incidenti e deterioramento della qualità audio e video.
Emissioni condotte e radiate	• EN55022/CISPR 22, Classe A

Sommario

Informazioni importanti ..... **i**

Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti i
Installazione i

Operazione iii

Ulteriori precauzioni iv

Requisiti ambientali iv

Capitolo 1: Informazioni sul sistema di lavagna interattiva **1**

Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 2
Lavagna interattiva SMART Board serie 800 2

Proiettore SMART UF70 o SMART UF70w 3

Pannello di controllo esteso (ECP) 4

Accessori inclusi 4
Controllo remoto 4

Penne 4

Gomma 5

Kit di connessione VGA 5

Accessori del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 5

Vano connettori RCA 5

Capitolo 2: Installazione del sistema di lavagna interattiva **7**

Scelta di una posizione 8
Scelta dell'altezza di installazione 8
Fissaggio del sistema di lavagna interattiva 9
Blocco della vaschetta porta pennarelli alla lavagna interattiva 9

Fissaggio del proiettore al braccio 9

Instradamento dei cavi 9
Installazione del software SMART 10

Capitolo 3: Utilizzo del sistema di lavagna interattiva 11
Utilizzo del proiettore 11
Utilizzo del telecomando 11
Sostituzione della batteria del telecomando 12
Utilizzo dei pulsanti del telecomando 13
Regolazione delle impostazioni del proiettore 14
Messa a fuoco dell'immagine 21
Regolazione dell'immagine 22
Diagramma dei collegamenti del proiettore 22
Utilizzo della lavagna interattiva 24
Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP) 24
Utilizzo del vano connettori RCA 26
Appendice 4: Integrazione di altri dispositivi 27
Compatibilità dei formati video 27
Formato video nativo 27
Compatibilità dei formati video 28
Proiettore SMART UF70 28
Proiettore SMART UF70w 29
Formati di segnale HD e SD compatibili 31
Proiettore SMART UF70 31
Proiettore SMART UF70w 31
Compatibilità dei segnali di sistema video 32
Proiettore SMART UF70 32
Proiettore SMART UF70w 32
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche 33
Capitolo 5: Manutenzione del sistema di lavagna interattiva 35
Manutenzione della lavagna interattiva 35
Pulizia del proiettore 35
Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore 36

Sostituzione della lampada del proiettore 37
Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore 37

Reimpostazione delle ore della lampada 40

Capitolo 6: Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva 43

Prima di iniziare 44
Individuazione delle spie di stato 44

Individuazione dei numeri di serie 45

Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva 46
Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva 47
Risoluzione dei problemi di funzionamento 47

Risoluzione dei problemi di connessione 48

Risoluzione dei problemi relativi al controller 49

Risoluzione dei problemi relativi al proiettore 49
Risoluzione degli errori del proiettore 49

Risoluzione dei problemi relativi all'immagine 49

Perdita di segnale 49

Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto 50

Instabilità o sfarfallio dell'immagine 51

Immagine bloccata 52

L'immagine non rientra nella lavagna interattiva 52

Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile 52

Immagine proiettata non allineata 53

Risoluzione dei problemi audio 53

Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete 54

Risoluzione dei problemi del ECP 54
Accesso al menu di manutenzione 55
Recupero della password 55

Reimpostazione del proiettore 56

Trasporto del sistema di lavagna interattiva 56

Appendice A: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete 57
Gestione pagina Web 57
Accesso alla pagina Web di gestione 58
Pagina iniziale 58
Pannello di controllo 58
Pannello di controllo II 62
Impostazioni controllo USB 62
Impostazioni di rete 63
Notifiche tramite posta elettronica 64
Impostazioni password 65
Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) 65
Appendice B: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232 67
Collegamento del sistema di controllo stanze al ECP 68
Impostazioni dell'interfaccia seriale 68
Comandi di programmazione del proiettore 69
Controlli dello stato di alimentazione del proiettore 69
Definizione dei comandi\risposte 69
Definizioni campo 70
Selezione dell'applicazione sorgente 70
Definizione dei comandi\risposte 70
Definizioni campo 71
Controllo video 72
Definizione dei comandi\risposte 72
Definizioni campo 74
Controllo audio 77
Definizione dei comandi\risposte 77
Definizioni campo 78

Definizione dei comandi\risposte 80

Definizioni campo 81

Definizione dei comandi\risposte 82

Definizioni campo 84

Definizione dei comandi\risposte 90

Definizioni campo 91

Definizione dei comandi\risposte 93

Definizioni campo 93

Definizione dei comandi\risposte 95

Appendice C: Definizioni dei codici del telecomando 97

Appendice D: Conformità ambientale dell'hardware 99

Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttiva sulle batterie) 99

Batterie 99

Materiale in perclorato 99

Mercurio 99

Ulteriori informazioni 99

Indice 101

Capitolo 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 2
- Lavagna interattiva SMART Board serie 800 2
- Proiettore SMART UF70 o SMART UF70w 3
- Pannello di controllo esteso (ECP) 4

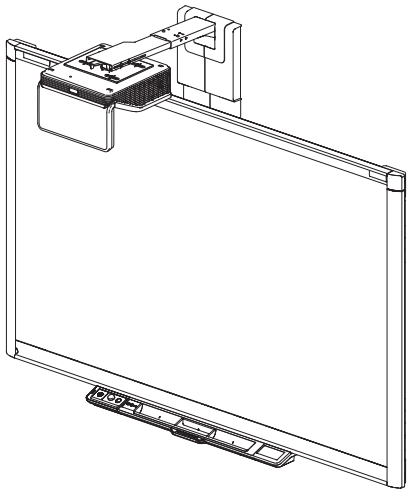
Accessori inclusi 4
- Controllo remoto 4
- Penne 4
- Gomma 5
- Kit di connessione VGA 5
- Accessori del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 5
  - Vano connettori RCA 5

Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 include i componenti seguenti:

- Lavagna interattiva SMART Board serie 800
- Proiettore SMART UF70 o SMART UF70w a focale corta con montaggio a parete
- Accessori e apparecchiature opzionali

In questo capitolo vengono descritte le caratteristiche della lavagna interattiva e vengono fornite informazioni sulle parti e sugli accessori del prodotto.

Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6



Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 utilizza il proiettore SMART UF70 o SMART UF70w con offset elevato a focale corta. La distanza di raggio dei proiettori SMART UF70 o SMART UF70w è pari alla metà del proiettore SMART UF65, per cui il sistema è dotato di un braccio più corto e l'immagine proiettata è affetta da una minore quantità di ombre.

Quando il proiettore visualizza un'immagine dal computer alla superficie tattile della lavagna interattiva, è possibile effettuare tutto ciò che si può fare al computer, ad esempio aprire e chiudere applicazioni, scorrere tra file, comunicare con altri utenti, creare nuovi documenti o modificare quelli esistenti, visitare siti Web, riprodurre video e altro ancora, semplicemente toccando lo schermo. Due utenti possono inoltre disegnare contemporaneamente sulla superficie interattiva ed è possibile effettuare numerose operazioni all'interno delle applicazioni tramite tocco.

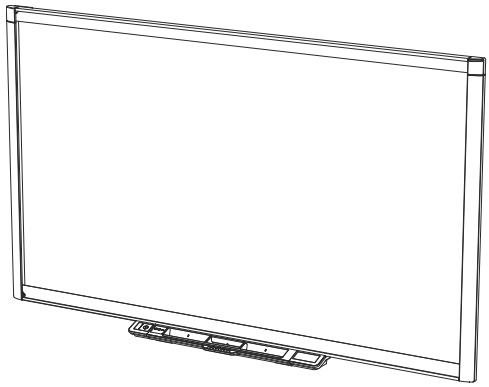
Il proiettore supporta inoltre collegamenti audio e video da un'ampia gamma di dispositivi, quali lettori DVD/Blu-ray™, videoregistratori, fotocamere documenti e fotocamere digitali, ed è in grado di proiettare contenuti multimediali da queste sorgenti su uno schermo interattivo.

Quando si usa il software SMART con il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6, è possibile scrivere o disegnare con inchiostro digitale sopra l'immagine proiettata tramite una penna della vaschetta porta pennarelli o le dita e quindi salvare le annotazioni su un file .notebook o direttamente in qualsiasi applicazione che supporta la tecnologia Aware.

Lavagna interattiva SMART Board serie 800

La lavagna interattiva SMART Board serie 800 è la più intuitiva lavagna interattiva a proiezione anteriore al mondo, offre funzionalità tattili ed è basata sulla tecnologia proprietaria DViT® (Digital Vision Touch) di SMART.

La lavagna interattiva SMART Board serie 800 offre le prestazioni migliori in combinazione con il proiettore SMART UF 70 o SMART UF 70w, grazie all'eccezionale qualità dei colori e alla rapidità di risposta all'input.



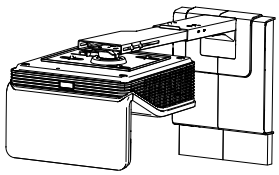
Tra le caratteristiche della lavagna interattiva sono incluse le seguenti:

- Vaschetta porta pennarelli modulare in grado di rilevare quando viene prelevata una penna o la gomma
- Pulsanti della vaschetta porta pennarelli che attivano i colori delle penne e le funzioni di tastiera su schermo, clic del pulsante destro del mouse, orientamento e Guida
- Resistente superficie rinforzata ottimizzata per la proiezione e di facile pulizia
- Funzione di blocco dei cavi di sicurezza che consente di bloccare la lavagna interattiva per proteggerla dai furti

Per ulteriori informazioni sulla lavagna interattiva SMART Board, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

Proiettore SMART UF70 o SMART UF70w

Il sistema di proiettore SMART UF70 o SMART UF70w include un proiettore a focale corta per l'utilizzo con le lavagne interattive SMART Board e un solido sistema di supporto ideale per molti ambienti differenti.



Altre funzionalità del proiettore comprendono:

- Un motore di proiezione con offset elevato montato a parete che utilizza tecnologia DLP® di Texas Instruments™, offrendo prestazioni BrilliantColor™ e correzione Gamma 2.2 con le modalità Presentazione SMART, Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB e Utente.
- Compatibilità con i sistemi video PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC e NTSC 4.43.
- Ingressi video HDMI, Composito, eVESA® RGB (non in dotazione).
- Compatibilità con i formati video WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ e UXGA
- Risoluzione 1024 × 768 nativa (proiettore SMART UF70)

  O

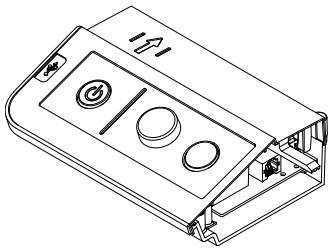
  Risoluzione 1280 × 800 nativa (proiettore SMART UF70w in formato 16:10)
- Gestione remota tramite un'interfaccia seriale RS-232, pagina Web o SNMP.
- Funzione di trasmissione avvisi che consente agli amministratori di inviare messaggi di notifica a sistemi connessi in rete per la visualizzazione immediata

- Instradamento protetto dei cavi tramite copertura che ne impedisce la manomissione e il disordine
- Sistema di montaggio e installazione sicuro che include:
  - Lucchetto opzionale per il proiettore per impedirne la rimozione dal braccio
  - Componenti per il montaggio per installazioni su pareti con diverse caratteristiche di muratura e solidità numero parte 1007416
  - Modelli e istruzioni per il posizionamento sicuro del sistema

    Informazioni proiettore

Pannello di controllo esteso (ECP)

L'ECP del sistema di proiettore si collega alla vaschetta porta pennarelli della lavagna interattiva. L'ECP include controlli per alimentazione, selezione della sorgente e regolazione del volume, nonché una porta USB A per unità USB.

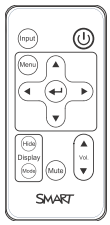


Accessori inclusi

Il sistema di lavagna interattiva include gli accessori seguenti.

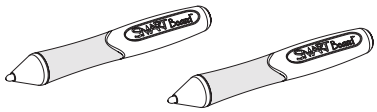
Controllo remoto

Il telecomando consente di controllare il sistema e di configurare il proiettore. Utilizzare il telecomando per accedere alle opzioni di menu, alle informazioni sul sistema e alle opzioni di selezione dell'input.



Penne

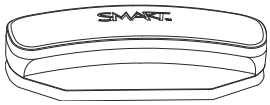
La lavagna interattiva viene fornita con due penne. Prendere una penna e premere uno dei quattro pulsanti colore sulla vaschetta porta pennarelli (nero, rosso, verde o blu) per selezionare il colore dell'inchiostro digitale con cui si desidera scrivere sulla lavagna interattiva.



IMPORTANTE

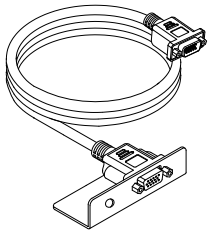
Non sostituire la penna con altri oggetti, ad esempio un pennarello a secco, se è attivato il riconoscimento tattile. Il riconoscimento tattile consente di prendere una penna dalla vaschetta porta pennarelli e scrivere, selezionare o cancellare senza rimettere la penna a posto.

Gomma



La gomma assomiglia a un cancellino rettangolare simile a quelli delle lavagne tradizionali. È possibile usare un oggetto sostitutivo, a condizione che abbia forma simile, rifletta i raggi infrarossi e non graffi o segni la superficie della lavagna interattiva.

Kit di connessione VGA

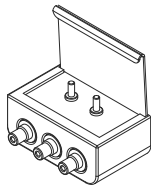


Il kit di connessione VGA consente di collegare un portatile al sistema di lavagna interattiva tramite un cavo VGA. L'estremità del kit di connessione VGA può essere fissata su qualsiasi lato della lavagna interattiva o su una parete in posizione comoda.

Accessori del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6

I sistemi di lavagna interattiva SMART Board 480i6 includono gli accessori descritti di seguito.

Vano connettori RCA



Il vano connettori RCA include due connettori jack RCA per ingresso audio dual channel e un ingresso video composito. È possibile usare il vano connettori RCA per collegare lettori DVD/Blu-ray e dispositivi simili (vedere *Utilizzo del vano connettori RCA* a pagina26).

È possibile aggiungere alla lavagna interattiva svariati accessori per soddisfare al meglio esigenze specifiche. Gli articoli possono essere acquistati presso il rivenditore autorizzato SMART.

Per ulteriori informazioni sugli accessori, andare a smarttech.com/accessories.

Capitolo 2

Installazione del sistema di lavagna interattiva

Scelta di una posizione 8
Scelta dell'altezza di installazione 8
Fissaggio del sistema di lavagna interattiva 9
    Blocco della vaschetta porta pennarelli alla lavagna interattiva 9
    Fissaggio del proiettore al braccio 9
Instradamento dei cavi 9
Installazione del software SMART 10

Per istruzioni su come installare e mettere in sicurezza il sistema, fare riferimento al documento di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 fornito con il prodotto.

IMPORTANTE

Usare la *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6-SMP* (smarttech.com/kb/157703) e la *Guida all'installazione rapida del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6-SMP* (smarttech.com/kb/170TBA) per installare il sistema di lavagna interattiva.

In questo capitolo sono incluse considerazioni e informazioni dettagliate aggiuntive per l'installazione del sistema di lavagna interattiva.

Scelta di una posizione

Per il sistema di lavagna interattiva scegliere una posizione lontana da fonti di luce intensa, come una finestra o una forte illuminazione sovrastante. Le fonti di luce intensa possono produrre elementi di disturbo, come ombre, sulla lavagna interattiva e ridurre il contrasto dell'immagine proiettata.

Scegliere una parete con una superficie piana e regolare, con spazio sufficiente per il sistema di lavagna interattiva. Installare il proiettore e la lavagna interattiva sulla stessa superficie piana. Per garantire un allineamento ottimale delle presentazioni, installare il sistema di lavagna interattiva in una posizione centrale rispetto alla direzione di visualizzazione del pubblico.

Per informazioni sulle opzioni di installazione mobili o regolabili, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

AVVERTENZA

- Per informazioni sul peso, fare riferimento alle specifiche del sistema di lavagna interattiva (disponibili all'indirizzo smarttech.com/support). Consultare i documenti tecnici dell'edificio per verificare che la parete sia in grado di sostenere questo peso e utilizzare materiale di montaggio appropriato per il tipo di parete.
- Se si installa il sistema di lavagna interattiva su un muro in cartongesso, utilizzare tutti i bulloni di fissaggio per cartongesso forniti in dotazione. Se uno dei fori della staffa è allineato con una delle sporgenze del muro, inserire hardware appropriato nel foro invece di utilizzare il bullone di fissaggio per cartongesso.

ATTENZIONE

Se si decide di sostituire una lavagna interattiva SMART Board serie 500 o 600 montata su un muro in cartongesso con il modello SMART Board serie 800, è necessario rimuovere il supporto per montaggio a parete e l'hardware di montaggio, quindi installare l'hardware di montaggio e le staffe fornite con la lavagna interattiva SMART Board serie 800.

Per garantire la corretta installazione della lavagna interattiva, verificare che i colori del gancio per il montaggio a parete sulla parte posteriore della lavagna interattiva corrispondano a quelli del supporto per montaggio a parete.

Scelta dell'altezza di installazione

SMART fornisce un modello di montaggio con ogni sistema di lavagna interattiva. Se si perde tale modello, contattare il rivenditore autorizzato SMART. L'utilizzo di questo modello consente di:

- Installare il proiettore a un'altezza di sicurezza tale da consentire spazio libero sopra l'unità, mantenendo spazio sufficiente per la circolazione dell'aria e accesso per operazioni di

installazione sopra l'unità.

- Posizionare il proiettore a un'altezza appropriata sopra la lavagna interattiva, per garantire l'allineamento delle immagini proiettate con lo schermo tattile.

La distanza dal pavimento consigliata sul modello è adatta ad adulti di altezza media. Per scegliere la posizione in cui installare la lavagna interattiva, è consigliabile tenere in considerazione l'altezza media degli utenti.

Fissaggio del sistema di lavagna interattiva

In questa sezione viene illustrato come fissare i diversi componenti del sistema di lavagna interattiva.

Blocco della vaschetta porta pennarelli alla lavagna interattiva

Per informazioni su come fissare la vaschetta porta pennarelli sulla lavagna interattiva, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

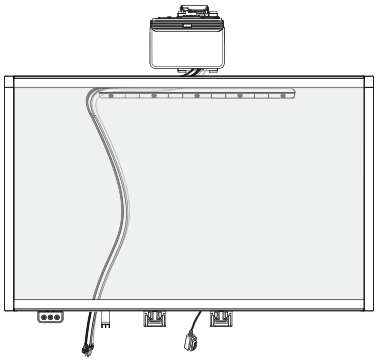
Fissaggio del proiettore al braccio

Per sapere come fissare il proiettore SMART UF70 o SMART UF70w al braccio, consultare la *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 880i6 e 885i6* (smarttech.com/kb/170499) in dotazione.

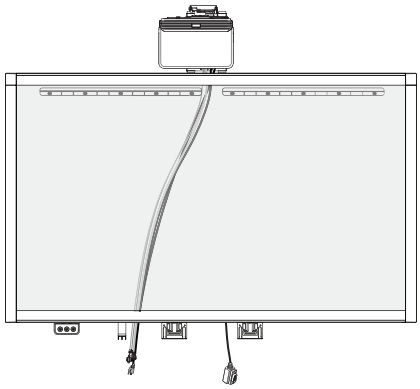
Instradamento dei cavi

Quando si collegano i cavi da un proiettore SMART UF70 al sistema di lavagna interattiva, accertarsi che tutti i cavi passino lungo la cima della staffa per montaggio della lavagna interattiva e poi lungo il lato della lavagna interattiva.

Quando si collegano i cavi da un proiettore SMART UF70w alla lavagna interattiva, accertarsi che tutti i cavi passino tra le due staffe per il montaggio a parete della lavagna interattiva. Distanziare le staffe per il montaggio a parete di 10,2 cm (4") per offrire il pieno supporto del peso della lavagna interattiva.



Instradamento dei cavi per le lavagne interattive SMART Board 880



Instradamento dei cavi per le lavagne interattive SMART Board 885

IMPORTANTE

Non inserire il cavo di alimentazione in una presa di corrente prima di aver collegato tutti i cavi al proiettore e ECP.

Installazione del software SMART

È necessario installare il software SMART, ad esempio SMART Meeting Pro™ o il software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook™, nel computer connesso al sistema di lavagna interattiva, per poterne utilizzare tutte le funzionalità.

Scaricare il software SMART all'indirizzo smarttech.com/software. In queste pagine Web sono indicati i requisiti hardware minimi per ogni versione del software. Se il software SMART è già installato nel computer, approfittare dell'occasione per aggiornare il software e garantire la compatibilità.

Capitolo 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Utilizzo del proiettore 11
Utilizzo del telecomando 11
Sostituzione della batteria del telecomando 12
Utilizzo dei pulsanti del telecomando 13
Regolazione delle impostazioni del proiettore 14
Messa a fuoco dell'immagine 21
Regolazione dell'immagine 22
Diagramma dei collegamenti del proiettore 22
Utilizzo della lavagna interattiva 24
Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP) 24
Utilizzo del vano connettori RCA 26

In questo capitolo viene descritto il funzionamento di base del sistema di lavagna interattiva e viene illustrato come configurare il telecomando, recuperare informazioni di sistema, accedere alle opzioni di regolazione dell'immagine del proiettore e integrare il sistema di lavagna interattiva con dispositivi periferici.

Utilizzo del proiettore

In questa sezione viene illustrato come utilizzare il proiettore e il relativo telecomando in dotazione.

Utilizzo del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore.

Sostituzione della batteria del telecomando

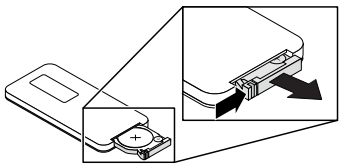
Effettuare la seguente procedura per sostituire la batteria del telecomando.

AVVERTENZA

- Per ridurre i rischi associati alla fuoriuscita di liquido dalla batteria del telecomando del proiettore, attenersi alle procedure consigliate seguenti:
  - Usare solo il tipo specifico di batteria formato bottone CR2025.
  - Rimuovere la batteria quando non si usa il telecomando per un periodo di tempo esteso.
  - Non surriscaldare, smontare, mettere in corto circuito o ricaricare la batteria o esporla a fuoco o a temperature elevate.
  - Evitare il contatto con gli occhi e con la pelle se si verifica una fuoriuscita di liquido dalla batteria.
- Smaltire la batteria esaurita e i componenti del prodotto secondo le norme in vigore.

Per sostituire la batteria del telecomando

1. Tenere premuta la levetta di rilascio sul lato sinistro del vano batteria ed estrarre completamente il vano batteria dal telecomando.



2. Togliere la vecchia batteria dal vano batteria e sostituirla con una batteria formato bottone CR2025.

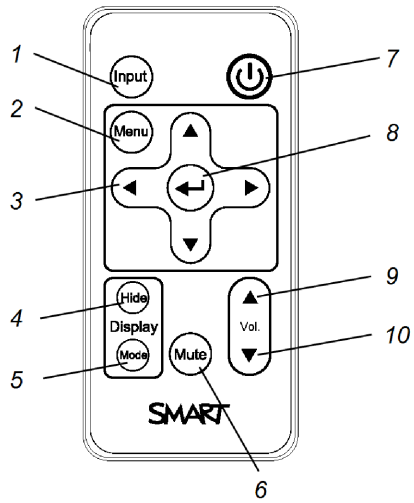
IMPORTANTE

Posizionare i poli positivo (+) e negativo (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul vano batteria.

3. Inserire il vano batteria nel telecomando.

Utilizzo dei pulsanti del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore. Usare il pulsante di **accensione** ⏻ sul telecomando o sull'ECP per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. È inoltre possibile usare il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti nel proiettore.



Numero	Funzione	Descrizione
1	Input	Selezionare una sorgente di ingresso video e audio nel proiettore e la sorgente di ingresso associata nell'ECP.
2	Menu	Mostrare o nascondere i menu del proiettore.
3	Frecce ◂ (Sinistra), ▸ (Destra), ▴ (Su) e ▾ (Giù)	Modificare le selezioni dei menu e le regolazioni.
4	Hide (Nascondi)	Bloccare, nascondere o visualizzare l'immagine: • Premere una volta questo pulsante per bloccare l'immagine. È possibile, ad esempio, visualizzare una domanda sullo schermo mentre si controlla la posta elettronica. • Premere di nuovo questo pulsante per nascondere l'immagine, ovvero per visualizzare una schermata nera. • Premere di nuovo questo pulsante per tornare all'immagine dal vivo.
5	Modalità	Selezionare una modalità di visualizzazione.
6	Mute (Silenziamento)	Disattivare l'amplificazione audio.
7	⏻ (Pulsante di accensione)	Accendere il proiettore o attivarne la modalità Standby.
8	↵ (Invio)	Confermare la modalità o l'opzione selezionata.
9	▴ (Volume su)	Aumentare il volume dell'amplificazione audio.
10	▾ (Volume giù)	Diminuire il volume dell'amplificazione audio.

NOTA

I pulsanti **Mute (Muto)**, **Volume Up (Volume su)** e **Volume Down (Volume giù)** funzionano solo se al proiettore è collegata una sorgente audio per la sorgente di ingresso selezionata.

Regolazione delle impostazioni del proiettore

Il pulsante Menu del telecomando consente di accedere al video su schermo per regolare le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto è l'unico strumento che consente di accedere alle opzioni dei menu.

Impostazione	Utilizzo	Note
Menu Allineamento immagine		
Modalità video	Indica l'uscita video del proiettore (**Presentazione SMART**, **Stanza illuminata**, **Stanza buia**, **sRGB** e **Utente**).	L'impostazione predefinita è **Presentazione SMART**.
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.
Frequenza	Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.	L'impostazione predefinita è 0. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63.	Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.

Impostazione	Utilizzo	Note
Posizione orizzontale	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Posizione verticale	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Picco bianco	Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche.	Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza. L'impostazione predefinita è 10.
Degamma	Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 1 e 3.	L'impostazione predefinita è 2.
Colore	Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminanza personalizzati.	Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente.
Menu Audio		
Volume		
Silenziamento	Consente di disattivare l'output audio del proiettore.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando il controllo del volume.

Impostazione	Utilizzo	Note
Disattiva controllo volume	Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore e la manopola del volume dell'ECP.	
Uscita linea	Attiva/Disattiva l'uscita linea.	
Microfono	Attiva/Disattiva il microfono	
Altoparlante	Attiva/Disattiva l'altoparlante	
Menu Funzioni proiettore		
Rilevamento automatico segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Selezionare **Attivato** per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare **Disattivato** per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.
Promemoria lampada	Consente di attivare e disattivare il promemoria per la sostituzione della lampada.	Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Modalità lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su **Standard** o **Risparmio energia**.	**Standard** consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. **Risparmio energia** prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Spegnimento automatico (minuti)	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti.	L'impostazione predefinita è 120. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare **0** per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.	L'impostazione predefinita è 0. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video.
Distorsione	Regolazione del formato del bordo superiore e inferiore	Verificare che i bordi superiore e inferiore dell'immagine siano in orizzontale prima di definire la posizione dei bordi di destra e sinistra dell'immagine rispetto alla lavagna interattiva.

Impostazione	Utilizzo	Note
Origine USB 1	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video uscita VGA selezionata. USB 2 sarà disattivata associando la sorgente video alla porta USB del computer della stanza (USB1) nell'ECP.	L'impostazione predefinita è uscita VGA. Quando l'utente passa alla sorgente video, la lavagna interattiva riconosce la pressione tattile dal dispositivo collegato alla porta USB del computer della stanza nell'ECP. Selezionando Disattivato si disattiva la porta USB del computer della stanza nell'ECP.
Origine USB 2	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video HDMI selezionata. USB 1 sarà disattivata associando la sorgente video alla porta USB del computer ospite (USB2) nell'ECP.	L'impostazione predefinita è HDMI. Quando l'utente passa alla sorgente video, la lavagna interattiva riconosce la pressione tattile dal dispositivo collegato alla porta USB del computer ospite nell'ECP. Selezionando Disattivato si disattiva la porta USB del computer della stanza nell'ECP.
ID proiettore	Consente di visualizzare il numero ID univoco del proiettore (compreso tra 0 e 99) nella rete dell'organizzazione.	È possibile fare riferimento o modificare questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57).
Formato	Consente di regolare l'immagine di output su **Schermo intero**, **Come ingresso** o **16:9**.	L'impostazione predefinita è **Schermo intero**. **Schermo intero** produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento della sorgente video in modo che corrisponda al formato e alla risoluzione nativi del proiettore. **Come ingresso** consente di visualizzare il video sorgente con formato e risoluzione nativi. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). Per le descrizioni delle modalità, vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina27.

Impostazione	Utilizzo	Note
Pagina iniziale	Consente di selezionare il tipo di schermata iniziale (**SMART**, **Acquisizione schermata iniziale utente**, **Anteprima schermata iniziale**) oppure la schermata di allineamento dell'immagine.	Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. **SMART** visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. **Acquisizione schermata iniziale utente** consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita viene visualizzata alla successiva apertura del video su schermo. L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. **Anteprima schermata iniziale** consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita. **Schermata allineamento immagine** consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.
Schermata allineamento immagine	Consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.	La schermata di allineamento dell'immagine viene visualizzata al primo avvio del proiettore. È tuttavia possibile accedervi dalla schermata iniziale in qualsiasi momento. Premere **MENU** o **INVIO** per chiudere la schermata.
Menu Rete		
Rete e uscita VGA	Consente di attivare il connettore RJ45 e le funzionalità di rete.	
Stato	Consente di visualizzare lo stato di rete corrente (**Connesso**, **Disconnesso** o **Disattivato**).	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata.
DHCP	Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) della rete come **Attivato** o **Disattivato**.	Per impostazione predefinita, questa funzione è attivata. **Attivato** consente l'assegnazione automatica di un indirizzo IP al proiettore da parte di un server DHCP nella rete. **Disattivato** consente a un amministratore di assegnare un indirizzo IP manualmente.
Promemoria password	La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato.	Per configurare un indirizzo di posta elettronica di destinazione, vedere *Gestione pagina Web* a pagina57.

Impostazione	Utilizzo	Note
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere *Definizione dei comandi\risposte* a pagina80) oppure usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico usando la funzionalità di gestione remota della rete (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57).
Maschera di sottorete	Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Gateway	Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
DNS	Consente di visualizzare l'indirizzo IP del server DNS principale del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Indirizzo MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Nome del gruppo	Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57 e *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232* a pagina67).
Nome proiettore	Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57 e *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232* a pagina67).
Posizione	Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare la posizione del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57 e *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232* a pagina67).

Impostazione	Utilizzo	Note
Contatto	Consente di visualizzare il nome o il numero per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome o il numero del contatto per il proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete* a pagina57 e *Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232* a pagina67).
Menu Lingua		
Lingua	Consente di selezionare le preferenze per la lingua.	I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), ceco, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, danese, finlandese, francese, giapponese, greco, italiano, norvegese, olandese, polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, spagnolo, svedese e tedesco.
Menu Informazioni		
Ore lampada	Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 4000 ore, dall'ultima reimpostazione.	Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Per informazioni dettagliate sulla procedura di reimpostazione delle ore della lampada, vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* a pagina40.
Input	Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente (**VGA-1**, **VGA-2**, **HDMI** o **Nessuno**).	
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata.	Se non è presente un segnale di sorgente di ingresso video corrente, questa impostazione visualizza la risoluzione e la frequenza di aggiornamento dell'ultimo segnale noto.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x.	

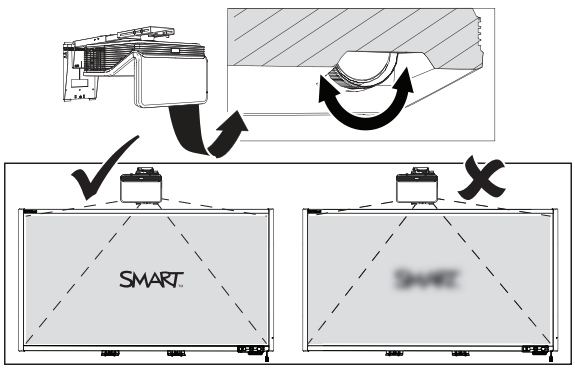
Impostazione	Utilizzo	Note
Versione MPU	Consente di visualizzare la versione del firmware dell'unità microprocessore (MPU, Microprocessor Unit) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione di rete	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x.	Se l'impostazione **Rete e Uscita VGA** non è stata abilitata, questa impostazione non consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore e viene invece visualizzato il valore 0.0.0.0.
Numero modello	Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore.	
Numero di serie	Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore.	

Messa a fuoco dell'immagine

Usare la levetta di messa a fuoco nella parte inferiore del proiettore per mettere a fuoco l'immagine proiettata.

Messa a fuoco dell'immagine

Ruotare l'anello di messa a fuoco in senso orario o antiorario finché l'immagine non è a fuoco.



Regolazione dell'immagine

Fare riferimento a queste note quando si regola l'immagine proiettata come descritto nella *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 880i6 e 885i6* (smarttech.com/kb/170499) in dotazione.

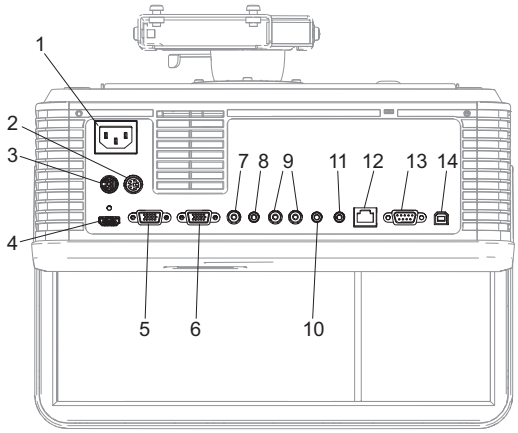
- Quando si regola il formato, la forma e l'ubicazione dell'immagine proiettata, usare lo sfondo predefinito del proiettore, in modo da vedere chiaramente l'immagine intera proiettata. Non usare altre immagini, le quali potrebbero essere tagliate o scalate dal proiettore e potrebbero dar luogo a dimensioni, forma e ubicazione dell'immagine fuorvianti.
- Usare le regolazioni meccaniche descritte nel documento di installazione per eseguire tutte le regolazioni fisiche dell'immagine. Non usare le opzioni del menu su schermo del proiettore durante il processo di allineamento del proiettore.
- Fare attenzione in quanto quando si inclina il proiettore verso l'alto o si abbassa il braccio di montaggio per sollevare l'immagine, le dimensioni dell'intera immagine proiettata aumentano o diminuiscono, in particolare nella parte inferiore.
- Nel regolare la distorsione trapezoidale (inclinazione), verificare che i bordi superiore e inferiore dell'immagine siano in orizzontale prima di definire la posizione dei bordi di destra e sinistra dell'immagine rispetto alla lavagna interattiva.
- Quando si sposta il proiettore avanti o indietro sul braccio per ottenere un'immagine più grande o più piccola, potrebbe essere necessario inclinare o ruotare leggermente il proiettore per mantenere quadrata l'immagine. Allentare leggermente la levetta per semplificare questa regolazione.
- Per ottimizzare l'immagine, potrebbe essere necessario ripetere tutte le operazioni descritte nel documento di installazione procedendo per incrementi più piccoli.

Diagramma dei collegamenti del proiettore

È possibile collegare numerosi dispositivi periferici al proiettore, inclusi lettori DVD/Blu-ray, videoregistratori, document camera, fotocamere digitali e sorgenti ad alta definizione, nonché uscite di periferiche quali un proiettore secondario o uno schermo piatto e altoparlanti alimentati.

NOTA

Per collegare determinati dispositivi, potrebbe essere necessario acquistare adattatori di terze parti.



Nr.	Connettore	Collegamento a:
1	Alimentazione	Alimentazione elettrica
2	Mini-DIN a 7 piedini	Sistema di cavi ECP
3	Uscita mini-DIN 5V/2A a 4 piedini	Sistema di cavi ECP
4	Ingresso HDMI	Origine video e audio ad alta definizione (non inclusa)
5	Ingresso video RGB DB15F (VGA 1)	Computer principale (non incluso)
6	Uscita video RGB DB15F (uscita VGA)	Schermo secondario (non incluso)
7	Ingresso video composito RCA	tramite il vano connettori RCA
8	Ingresso audio telefonico da 3,5 mm (×2)	Origini audio associate ai computer principali e secondari
9	Ingresso audio RCA sinistro e destro	tramite il vano connettori RCA
10	Connettore jack telefonico di uscita audio da 3,5 mm	Altoparlanti (non inclusi)
11	Presa telefonica per microfono da 3,5 mm	Microfono (non incluso)
12	RJ45	Rete (per l'accesso SNMP e alla pagina Web di gestione)
13	DB9 RS-232F	Sistema di cavi ECP
14	USB B	Computer (solo per accesso di servizio)

NOTE

- Per collegare la lavagna interattiva, vedere la *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 880i6 e 885i6* (smarttech.com/kb/170499).
- Per collegare gli accessori alla lavagna interattiva, fare riferimento ai documenti forniti con gli accessori e visitare il sito Web del Supporto tecnico SMART (smarttech.com/support) per ulteriori informazioni.

Utilizzo della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sull'uso della lavagna interattiva, fare riferimento al *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

Quando si collega la lavagna interattiva SMART Board a un computer con il software SMART, è possibile accedere alle funzionalità complete della lavagna interattiva.

Per ulteriori informazioni su questo software, premere il pulsante **Help** sulla vaschetta porta pennarelli della lavagna.

Per ulteriori risorse, visitare il sito smarttech.com, fare clic sull'icona della bandiera a destra del logo SMART e selezionare il Paese e la lingua desiderati. Nella sezione Supporto del sito Web sono disponibili informazioni aggiornate su ciascun prodotto, incluse le istruzioni e le specifiche di installazione.

Il sito Web di formazione SMART (smarttech.com/training) comprende una vasta libreria di risorse di formazione cui è possibile fare riferimento quando di impara a configurare o usare il sistema a lavagna interattiva.

Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP)

Il pannello di controllo esteso (ECP) consente di controllare le operazioni di base del sistema di lavagna interattiva. Premere il pulsante di **accensione** ⏻ sull'ECP o sul telecomando per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. Premere il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti nel proiettore.

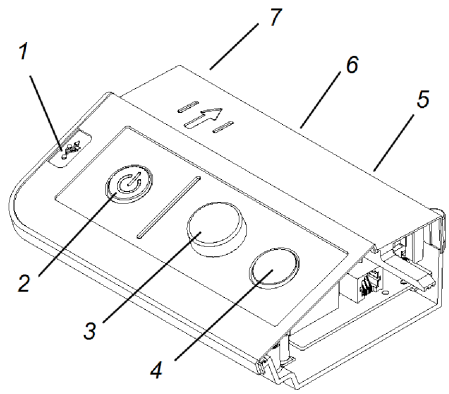
IMPORTANTE

- Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto è l'unico strumento che consente di accedere alle opzioni dei menu.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare dispositivi periferici, in quanto si corre il rischio di disconnettere i controlli per la lavagna interattiva.

NOTE

- Per ulteriori informazioni sullo stato del sistema di lavagna interattiva, vedere *Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva* a pagina46.
- La modalità di risparmio energia consente di ridurre il consumo energetico del sistema di lavagna interattiva in modalità Standby. Per attivare automaticamente la modalità di risparmio energia del sistema di proiettore ogni volta che viene attivata la modalità Standby, tenere premuti contemporaneamente il pulsanti di **accensione** ⏻ e **Input** per cinque secondi. Dopo cinque secondi, il pulsante di **accensione** ⏻ lampeggia in arancione per due secondi, a indicare che è attiva la modalità di risparmio energia.

Nel diagramma e nella tabella seguenti vengono descritti i componenti dell'ECP.



Numero	Funzione
Lato sinistro	
1	Porta USB A (per unità USB) **NOTA** Alle unità USB collegate a questa porta è possibile accedere solo dal computer della stanza (il computer collegato alla porta USB1).
Anteriore	
2	Pulsante Alimentazione ⏻ e spia spia di stato
3	Controllo volume
4	Selezione ingresso
Lato posteriore	
5	Due porte mini USB B (collegamento al computer della stanza e al computer portatile)
6	Connettore a 11 piedini (collegamento al sistema di cavi dell'ECP)
7	Connettore a 4 piedini (per il controllo stanze opzionale)

NOTA

Usare un cavo serie 800 (n. parte SBX8-CTRL) per convertire il connettore a 4 piedini in un connettore DB9F RS-232 per l'utilizzo con un sistema di controllo stanze di terzi. È possibile acquistare un cavo di controllo serie SBX8 presso il rivenditore SMART locale.

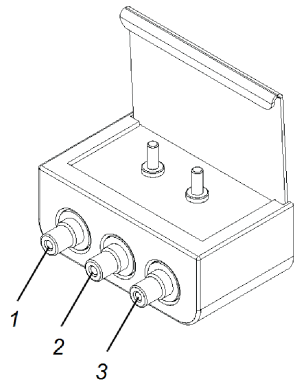
SUGGERIMENTO

Se il computer è dotato di un'uscita HDMI, è possibile collegare un cavo USB dal computer a una delle porte USB B dell'ECP e un cavo HDMI dal computer al connettore HDMI del proiettore. Associare la sorgente HDMI alla porta USB appropriata (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14). Premere il pulsante **Input** sull'ECP per passare all'ingresso HDMI.

Utilizzo del vano connettori RCA

Il vano connettori RCA consente di collegare lettori DVD/Blu-ray e dispositivi analoghi.

Nel diagramma e nella tabella seguenti vengono descritti i componenti del vano connettori RCA.



Numero	Funzione
1	Ingresso video composito jack RCA (per dispositivi periferici quali lettori DVD/Blu-ray)
2	Jack audio RCA (ingresso destro)
3	Jack audio RCA (ingresso sinistro)

Capitolo 4

Integrazione di altri dispositivi

Compatibilità dei formati video 27
Formato video nativo 27
Compatibilità dei formati video 28
Proiettore SMART UF70 28
Proiettore SMART UF70w 29
Formati di segnale HD e SD compatibili 31
Proiettore SMART UF70 31
Proiettore SMART UF70w 31
Compatibilità dei segnali di sistema video 32
Proiettore SMART UF70 32
Proiettore SMART UF70w 32
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche 33

In questa appendice vengono fornite informazioni sull'integrazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 con dispositivi periferici.

Compatibilità dei formati video

Il proiettore dispone di un formato video nativo e diverse modalità di compatibilità con altri formati video. È possibile modificare l'aspetto dell'immagine per alcuni formati e compatibilità.

Formato video nativo

Nella tabella seguente sono elencati i formati video VESA RGB originali per il proiettore.

Proiettore	Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Pixel al secondo (MHz)
SMART UF70	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63,5
SMART UF70w (formato 16:10)	1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83,5
SMART UF70w (formato 16:9)	1280 × 720	WXGA	16:9	60	48	83,5

Compatibilità dei formati video

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati video VESA RGB compatibili con il proiettore in base alla risoluzione, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14.

Proiettore SMART UF70

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto Come ingresso
720 × 400	720×400_85	1,8:1	85,039	16:9
640 × 480	VGA 60	4:3	59,94	Schermo intero
640 × 480	VGA 72	4:3	72,809	Schermo intero
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Schermo intero
640 × 480	VGA 85	4:3	85,008	Schermo intero
800 × 600	SVGA 56	4:3	56,25	Schermo intero
800 × 600	SVGA 60	4:3	60,317	Schermo intero
800 × 600	SVGA 72	4:3	72,188	Schermo intero
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Schermo intero
800 × 600	SVGA 85	4:3	85,061	Schermo intero
832 × 624	MAC 16 pollici	4:3	74,55	Schermo intero
1024 × 768	XGA 60	4:3	60,004	Schermo intero
1024 × 768	XGA 70	4:3	70,069	Schermo intero
1024 × 768	XGA 75	4:3	75,029	Schermo intero
1024 × 768	XGA 85	4:3	84,997	Schermo intero
1024 × 768	MAC 19 pollici	4:3	74,7	Schermo intero
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Schermo intero
1280 x 720	HD 720	16:9	60	16:9
1280 × 768	SXGA1 75	1,67:1	60	16:9
1280 × 800	WXGA	16:10	60	16:9
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Schermo intero
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85,002	Schermo intero
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60,02	16:9
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75,025	16:9
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85,024	16:9
1360 x 765	1,04M9	16:9	59,799	16:9

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto Come ingresso
1600 x 900	1,44M9	16:9	59,946	16:9
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Schermo intero
1680 x 1050	1680x1050 50	16:10	49,974	16:9
1680 x 1050	1680x1050 50	16:10	59,954	16:9
1920 x 1080	HD 1080	16:9	60	16:9

Proiettore SMART UF70w

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto Come ingresso (formato 16:10)	Aspetto Come ingresso (formato 16:9)
720 × 400	720×400_85	9:5	85,039	16:9	16:9
640 × 480	VGA 60	4:3	59,94	4:3	4:3
800 × 600	VGA 72	4:3	72,809	4:3	4:3
800 × 600	VGA 75	4:3	75	4:3	4:3
800 × 600	VGA 85	4:3	85,008	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 56	4:3	56,25	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 60	4:3	60,317	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 72	4:3	72,188	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 85	4:3	85,061	4:3	4:3
832 × 624	MAC 16 pollici	4:3	74,55	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 60	4:3	60,004	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 70	4:3	70,069	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 75	4:3	75,029	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 85	4:3	84,997	4:3	4:3
1024 × 768	MAC 19 pollici	4:3	74,7	4:3	4:3
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	4:3	4:3
1280 × 768	WXGA 60	1,67:1	60	16:9	4:3
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	4:3	4:3
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85,002	4:3	4:3

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto Come ingresso (formato 16:10)	Aspetto Come ingresso (formato 16:9)
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60,02	4:3	4:3
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75,025	4:3	4:3
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59,978	4:3	4:3
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	4:3	4:3

Formati di segnale HD e SD compatibili

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati di segnale ad alta definizione (HD) e definizione standard (SD) compatibili con il proiettore, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14.

Proiettore SMART UF70

Formato segnale	Formato	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Aspetto Come ingresso
480i (lettore DVD) 640 × 480	4:3	15,73	59,94	Schermo intero
567i (lettore DVD) 720 × 576	5:4	15,63	50	16:9
720p	16:9	44,96	59,94	16:9
720p	16:9	35	50	16:9
1080i	16:9	33,7	59,94	16:9
1080i	16:9	28,1	50	16:9

Proiettore SMART UF70w

Formato segnale	Formato	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Aspetto Come ingresso (formato 16:10)	Aspetto Come ingresso (formato 16:9)
480i (525i)	4:3	15,73	59,94	4:3	4:3
480p (525p)	4:3	31,47	59,94	4:3	4:3
576i (625i)	5:4	15,63	50	4:3	4:3
576p (625p)	5:4	31,25	50	4:3	4:3
720p (750p)	16:9	45	59,94	16:9	Schermo intero
720p (750p)	16:9	37,5	50	16:9	Schermo intero
1080i (1125i)	16:9	33,75	59,94	16:9	Schermo intero
1080i (1125i)	16:9	28,13	50	16:9	Schermo intero
1080p (1125p)	16:9	67,5	59,94	16:9	Schermo intero
1080p (1125p)	16:9	56,25	50	16:9	Schermo intero

NOTA

Il proiettore supporta la tecnologia HD (HD Ready). La sua risoluzione nativa supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 720p. Poiché tuttavia il proiettore comprime i contenuti a 1080p per adeguarli alla propria risoluzione nativa, non supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 1080p.

Compatibilità dei segnali di sistema video

Nella tabella seguente è indicata la compatibilità dei segnali dei sistemi video del proiettore, in particolare i segnali trasmessi tramite connettori video S-Video e composito, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14.

NOTA

Utilizzando il comando *16:9*, tutte le modalità video produrranno strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo. Utilizzando il comando *Come ingresso*, alcune modalità video potrebbero produrre strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo, a seconda della risoluzione di ingresso.

Proiettore SMART UF70

Modalità video	Formato	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Segnale colore (MHz)
NTSC	4:3	15,73	29,96	3,58
PAL	4:3	15,62	25	4,43
SECAM	4:3	15,62	25	4,25 (f_{ob}) 4,06 (f_{or})

Proiettore SMART UF70w

Modalità video	Formato	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Segnale colore (MHz)
NTSC	4:3	15,73	59,94	3,58
PAL	4:3	15,63	50	4,43
SECAM	4:3	15,63	50	4.25 e 4.41
PAL-M	4:3	15,73	59,94	3,58
PAL-N	4:3	15,63	50	3,58
PAL-60	4:3	15,73	59,94	4,43
NTSC 4,43	4:3	15,73	59,94	4,43

Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche

Seguire queste istruzioni per collegare dispositivi periferici al sistema di lavagna interattiva.

NOTE

- Misurare la distanza tra il proiettore e il dispositivo periferico che si desidera collegare. Verificare che ogni cavo rimanga allentato a sufficienza per poter essere collocato con sicurezza nell'ambiente senza il rischio che qualcuno vi inciampi.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare dispositivi periferici, in quanto si corre il rischio di disconnettere i controlli per la lavagna interattiva.
- Non collegare gli altoparlanti di un sistema audio di proiezione SBA-L al vano connettori RCA. Collegare questi altoparlanti al pannello di connessione del proiettore usando un connettore telefonico RCA dual channel (sinistra e destra) da 3,5 mm (incluso con gli altoparlanti).
- Il connettore video composito e gli ingressi audio dual channel associati sul proiettore e sul vano connettori RCA opzionale sono destinati esclusivamente ai segnali di ingresso. Questi connettori jack RCA non forniscono segnali di uscita.

Per collegare un portatile a un sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6

1. Collegare un cavo USB dal computer portatile all'ECP.
2. Collegare un cavo VGA dal computer portatile al kit di connessione VGA.

   O

   Collegare un cavo HDMI dal computer portatile al proiettore.

   SUGGERIMENTO

   In alternativa, è possibile usare un cavo da DVI-D a HDMI.

Per collegare un lettore DVD/Blu-ray o un dispositivo simile

1. Se sono installati altoparlanti, abbassare a zero il volume ruotando completamente la manopola sull'ECP per impedire ronzii o altri disturbi.
2. Premere il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti di ingresso al dispositivo periferico.
3. Ripristinare il volume con la manopola per il volume dell'ECP.

NOTA

gli ingressi HDMI sono compatibili con HDCP (High Definition Content Protection).

Capitolo 5

Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

Manutenzione della lavagna interattiva 35
Pulizia del proiettore 35
Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore 36
Sostituzione della lampada del proiettore 37
Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore 37
Reimpostazione delle ore della lampada 40

In questo capitolo sono descritti alcuni metodi per pulire in modo appropriato il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 e impedire che il sistema subisca danni.

Manutenzione della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sulla manutenzione della lavagna interattiva, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

Pulizia del proiettore

AVVERTENZA

La pulizia di un proiettore montato a parete può provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore dal supporto per montaggio a parete prima di pulirlo.

ATTENZIONE

- Non toccare mai lo specchio con le mani o una spazzola e non strofinare la superficie dello specchio con il panno fornito con il prodotto. Passare invece delicatamente il panno in dotazione sullo specchio per pulirlo, evitando di applicare solventi per la pulizia al panno o allo specchio. Non applicare pressione alla lente o lo specchio del proiettore.
- Prima di pulire il proiettore, premere due volte il pulsante di **accensione** ⏻ sul telecomando o sull'ECP per attivare la modalità Standby del sistema, quindi attendere il raffreddamento della lampada per almeno 30 minuti.

- Non spruzzare detergenti, solventi o aria compressa direttamente sul proiettore. Non utilizzare detergenti o solventi nelle vicinanze dei componenti del proiettore, in quanto tali prodotti potrebbero danneggiare o macchiare l'unità. In caso contrario, potrebbero formarsi opacizzazioni su alcuni dei componenti del proiettore e della lampada che danneggiano o riducono la qualità delle immagini.
- Evitare che liquidi o solventi commerciali di qualsiasi tipo penetrino nella base o nella testa del proiettore.

IMPORTANTE

- Quando si pulisce il sistema di lavagna interattiva:
  - Passare un panno privo di pelucchi sulla superficie esterna del proiettore.
  - Se necessario, usare un panno morbido inumidito con un detergente delicato per pulire l'alloggiamento del proiettore.
- Non usare detergenti abrasivi, cere o solventi.

Nel pulire lo specchio del proiettore:

- Usare un soffietto, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere. Non toccare mai lo specchio con le mani nude o una spazzola.
- Qualora sia assolutamente necessario strofinare sullo lo specchio, utilizzare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sullo specchio come se si utilizzasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione sulla lente o sullo specchio.

Nel pulire la lente del proiettore:

- Usare un soffietto, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere. Non toccare mai la lente con le mani nude o una spazzola.
- Qualora sia assolutamente necessario strofinare sullo la lente, utilizzare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sulla lente come se si utilizzasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione sulla lente o sullo specchio.

Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore

Per informazioni sulla messa a fuoco e sull'allineamento dell'immagine del proiettore, vedere *Messa a fuoco dell'immagine* a pagina21 e *Regolazione dell'immagine* a pagina22.

Sostituzione della lampada del proiettore

In questa sezione sono incluse istruzioni per la sostituzione del modulo lampada del proiettore.

Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore

Al termine del suo ciclo di vita, la lampada si oscura e viene visualizzato un messaggio indicante che è necessario sostituirla. Accertarsi di disporre di un modulo lampada sostitutivo prima di continuare con le istruzioni seguenti.

AVVERTENZA

- Vedere smarttech.com/compliance per la scheda di sicurezza sui materiali (MSDS) del proiettore.
- Sostituire il modulo lampada quando viene visualizzato il messaggio di avviso sulla durata rimanente. Se si continua a usare il proiettore dopo la comparsa di questo messaggio, la lampada può frantumarsi o esplodere, disperdendo vetro nel proiettore.
- Se ciò avviene, allontanarsi e fare areare la stanza.

  Effettuare quindi le operazioni seguenti:

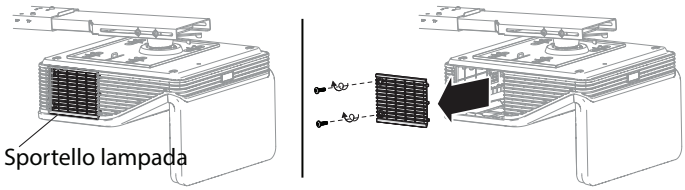
  - Evitare di toccare i frammenti di vetro in quanto potrebbero provocare lesioni personali.
  - Lavarsi le mani con cura se si è stati a contatto con i frammenti della lampada.
  - Pulire a fondo l'area intorno al proiettore e smaltire eventuali alimenti presenti nell'area in quanto potrebbero risultare contaminati.
  - Per informazioni, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART. Non tentare di sostituire la lampada.
- La sostituzione del modulo lampada di un proiettore montato a parete potrebbe provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore dal supporto per montaggio a parete per sostituire il modulo lampada.
- Scoprendo la lampada quando il proiettore è installato sul supporto per montaggio a parete, è possibile provocare danni o lesioni personali a causa della caduta di frammenti di vetro qualora la lampada sia rotta.

- Nel sostituire il modulo lampada del proiettore:
  - Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento completo della lampada.
  - Non rimuovere alcuna vite oltre a quelle specificate nelle istruzioni per la sostituzione della lampada.
  - Durante la sostituzione del modulo lampada, indossare occhiali protettivi. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe causare lesioni personali o la perdita della vista in caso di rottura o esplosione della lampada.
  - Usare solo i moduli lampada di sostituzione approvati da SMART Technologies. Per i pezzi sostitutivi, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART.
  - Non sostituire mai il modulo lampada con uno usato in precedenza.
  - Poiché il gruppo lampada è particolarmente fragile, maneggiarlo sempre con cura per evitare danni alla lampada o il contatto con il mercurio. Indossare guanti per toccare il modulo lampada. Non toccare la lampada con le dita.
  - Riciclare o smaltire il modulo lampada nel rispetto della normativa locale in materia di rifiuti pericolosi.

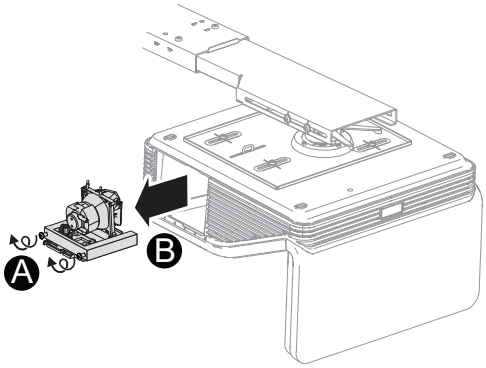
Per eseguire la procedura seguente, è necessario disporre di un cacciavite Phillips n. 2 e un cacciavite a testa piatta.

Per rimuovere il modulo lampada esaurito

1. Premere due volte il pulsante **Alimentazione** ⏻ sul telecomando o ECP per attivare la modalità Standby del proiettore.
2. Attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento del proiettore.
3. Staccare il cavo di alimentazione dal proiettore.
4. Utilizzare un cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili.



5. Utilizzare un cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili dal fondo del modulo lampada, quindi rimuovere delicatamente il modulo lampada.

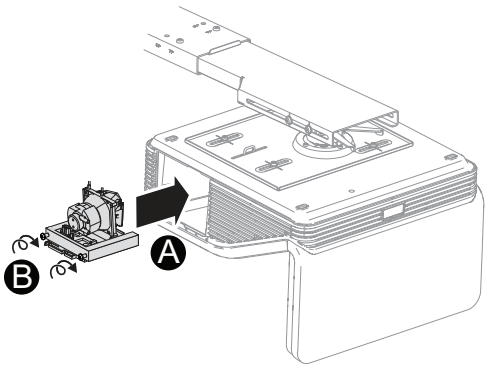


NOTA

Non rimuovere tali viti. Le viti imperdibili non possono essere rimosse, ma solo allentate.

Inserimento del nuovo modulo lampada nel proiettore

1. Estrarre il nuovo modulo lampada dalla confezione.
2. Inserire con attenzione il modulo lampada nel proiettore e premere delicatamente l'estremità del connettore di alimentazione del modulo lampada contro il proiettore per fare in modo che il connettore faccia contatto con il terminale del proiettore.



NOTA

L'inserimento del modulo lampada nel proiettore dovrebbe avvenire facilmente e senza applicare un'eccessiva pressione.

3. Utilizzare il cacciavite Phillips per serrare le viti imperdibili.

IMPORTANTE

Non serrare eccessivamente le viti.

4. Riposizionare il coperchio della lampada.
5. Inserire il cavo di alimentazione nella presa di corrente.

6. Premere una volta il pulsante **Alimentazione** sul telecomando o ECP per verificare che il proiettore sia in funzione e che il modulo lampada sia installato correttamente.
7. Inserire il modulo lampada esaurito in un contenitore sicuro e maneggiarlo con cura fino al successivo smaltimento.

Per completare l'installazione del modulo lampada del proiettore

1. Accendere il proiettore.
2. Regolare l'immagine del proiettore, se necessario (vedere *Regolazione dell'immagine* a pagina22).
3. Accedere al menu di manutenzione per reimpostare le ore di utilizzo della lampada (vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* nel seguito).
4. Attivare le e-mail di notifica del proiettore e gli avvisi della lampada, se erano stati disattivati (vedere *Notifiche tramite posta elettronica* a pagina64 e *Pannello di controllo* a pagina58).

Reimpostazione delle ore della lampada

Dopo avere sostituito il modulo lampada, è necessario accedere al menu di manutenzione del proiettore e reimpostare le ore della lampada. Per prevenire errori accidentali, questa procedura deve essere eseguita solo da un amministratore di sistema.

NOTA

Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo.

Per reimpostare le ore della lampada

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.

ATTENZIONE

Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

2. Scorrere fino a *Reimpostazione ore lampada*, quindi premere **OK**.

   Entrambi i valori dell'opzione *Ore lampada* (modalità standard e risparmio energetico) vengono reimpostati su zero.

   ATTENZIONE

   Non reimpostare le ore della lampada a meno che non sia stato appena sostituito il modulo lampada. La reimpostazione delle ore della lampada in presenza di una lampada già in uso può danneggiare il proiettore in seguito a un errore della lampada.

   NOTA

   Non è possibile reimpostare il valore del campo Ore visualizzazione perché corrisponde al numero totale di ore in cui il proiettore è stato in funzione.

3. Premere il pulsante **Menu** sul telecomando.

   Verrà visualizzato il menu *Impostazioni del SMART UF 70*.

4. Selezionare per verificare che il valore di *Ore lampada* sia stato reimpostato su zero.

Capitolo 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

Prima di iniziare 44
- Individuazione delle spie di stato 44
- Individuazione dei numeri di serie 45

Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva 46

Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva 47
- Risoluzione dei problemi di funzionamento 47
- Risoluzione dei problemi di connessione 48
- Risoluzione dei problemi relativi al controller 49

Risoluzione dei problemi relativi al proiettore 49
- Risoluzione degli errori del proiettore 49
- Risoluzione dei problemi relativi all'immagine 49
  - Perdita di segnale 49
  - Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto 50
  - Instabilità o sfarfallio dell'immagine 51
  - Immagine bloccata 52
  - L'immagine non rientra nella lavagna interattiva 52
  - Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile 52
  - Immagine proiettata non allineata 53
- Risoluzione dei problemi audio 53
- Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete 54

Risoluzione dei problemi del ECP 54

Accesso al menu di manutenzione 55
- Recupero della password 55
- Reimpostazione del proiettore 56

Trasporto del sistema di lavagna interattiva 56

In questo capitolo vengono fornite informazioni di base per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva.

Per problemi non trattati in questo capitolo, fare riferimento al sito Web del Supporto tecnico SMART (smarttech.com/support) oppure contattare il rivenditore autorizzato SMART (smarttech.com/where).

Prima di iniziare

Prima di eseguire le operazioni per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva o di contattare il supporto tecnico SMART o il rivenditore autorizzato SMART per richiedere assistenza, è necessario eseguire le operazioni seguenti:

- Individuare le spie di stato del sistema di lavagna interattiva
- Individuare i numeri di serie del sistema di lavagna interattiva

Individuazione delle spie di stato

Il sistema di lavagna interattiva è costituito da diversi componenti, ognuno dei quali dispone di una spia di stato:

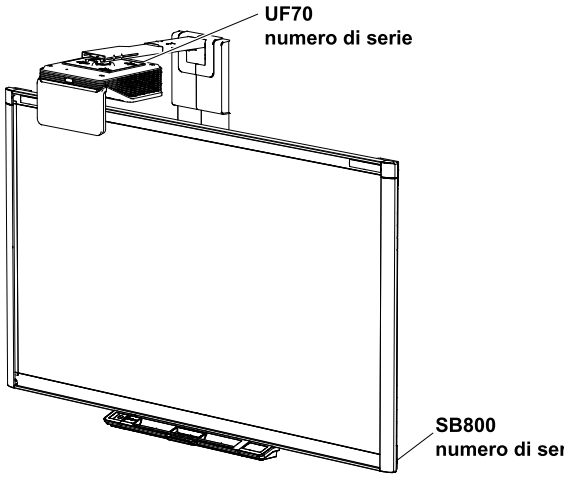
- La spia Pronto della lavagna interattiva si trova sulla vaschetta porta pennarelli.
- Le spie di accensione e di manutenzione del proiettore si trovano nella parte inferiore del proiettore.

- Il pulsante di **accensione** dell'ECP (vedere *Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP)* a pagina24) funge anch'esso da spia di stato.

Individuazione dei numeri di serie

Il numero di serie della lavagna interattiva SMART Board serie 800 si trova sul bordo inferiore destro della cornice della lavagna interattiva. Per ulteriori informazioni, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

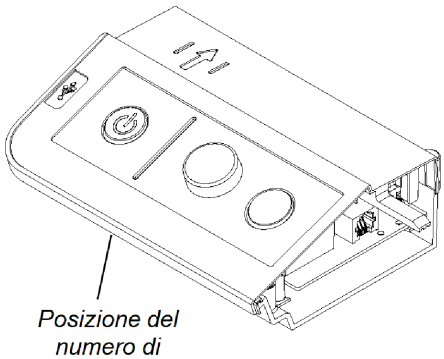
Il numero di serie del proiettore SMART UF70 o SMART UF70w si trova sulla parte superiore del proiettore.



SUGGERIMENTO

È inoltre possibile accedere al numero di serie del proiettore tramite il menu su schermo. Per ulteriori informazioni, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14.

L'ECP dispone del proprio numero di serie, diverso da quello della lavagna interattiva. Il numero di serie dell'ECP si trova sulla parte inferiore dell'ECP.



Per la posizione dei numeri di serie di altri componenti e accessori, vedere smarttech.com/support.

Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva

Fare riferimento alla tabella seguente per determinare lo stato del sistema di lavagna interattiva:

Spia di accensione del proiettore	Spia di manutenzione del proiettore	Spia dell'ECP	Spia Pronto della lavagna interattiva	Immagine proiettata	Controllo tramite tocco e penna	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Stati di funzionamento normale						
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Corretta	Controllo completo	Il sistema funziona normalmente. In caso di problemi all'immagine o all'audio, vedere le sezioni restanti di questo capitolo per informazioni sulla risoluzione dei problemi.
Verde lampeggiante	Spenta	Verde lampeggiante	Spenta	Nessuno	Nessuno	Il sistema si sta avviando.
Arancione fisso	Spenta	Arancione fisso	Spenta	Nessuno	Nessuno	Il sistema è in modalità Standby.
Arancione lampeggiante	Spenta	Arancione lampeggiante	Spenta	Nessuno	Nessuno	Il sistema sta passando in modalità Standby.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Arancione fisso	N/D	Nessuno	Il controller della lavagna interattiva si sta avviando. Se questo processo impiega più di 10 secondi, vedere *Risoluzione dei problemi relativi al controller* a pagina49.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Arancione lampeggiante	N/D	N/D	Il controller della lavagna interattiva è pronto per ricevere un aggiornamento firmware oppure è in corso l'applicazione di un aggiornamento firmware. Se la spia Pronto lampeggia in arancione ma non viene visualizzato alcun aggiornamento firmware, vedere *Risoluzione dei problemi relativi al controller* a pagina49.
Stati di errore						
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Non corretta	Controllo completo	Si è verificato un problema con l'immagine proiettata. Vedere *Risoluzione dei problemi relativi all'immagine* a pagina49.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Corretta	Nessuno	Si è verificato un problema con la lavagna interattiva. Vedere *Risoluzione dei problemi di funzionamento* alla pagina successiva.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde lampeggiante	Corretta	Solo tocco	I driver dei prodotti SMART non sono installati o non vengono eseguiti correttamente nel computer collegato.

Spia di accensione del proiettore	Spia di manutenzione del proiettore	Spia dell'ECP	Spia Pronto della lavagna interattiva	Immagine proiettata	Controllo tramite tocco e penna	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Spenta O Rosso fisso	N/D	Nessuno	Si è verificato un problema di connessione tra la lavagna interattiva e gli altri componenti del sistema. Vedere *Risoluzione dei problemi di connessione* alla pagina successiva.
Verde fisso	Spenta	Spenta	Spenta O Rosso fisso	N/D	N/D	L'ECP non riceve alimentazione. Vedere *Risoluzione dei problemi del ECP* a pagina54.
Arancione fisso	Rosso lampeggiante	N/D	N/D	Nessuno	N/D	Si è verificato un problema con la lampada del proiettore. Vedere *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina49.
Spenta	Rosso lampeggiante	N/D	Spenta	Nessuno	Nessuno	La temperatura di esercizio del proiettore è stata superata. Vedere *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina49.
Spenta	Rosso fisso	N/D	N/D	Nessuno	N/D	Si è verificato un problema con la ventola o il selettore colori del proiettore. Vedere *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina49.
Spenta	Spenta	Spenta	Spenta	Nessuno	Nessuno	Il cavo del proiettore non è collegato correttamente. O Si è verificato un problema con l'alimentazione (ad esempio, l'interruttore automatico è su Off).

Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva

In questa sezione sono disponibili informazioni sulla risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva.

Per ulteriori informazioni su argomenti non trattati in questa sezione, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

Risoluzione dei problemi di funzionamento

- Verificare che il cavo del sistema di fotocamera sia collegato alla parte posteriore della vaschetta porta pennarelli.
- Eseguire la procedura di calibrazione descritta nel *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).
- Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi con l'aiuto del servizio di assistenza SMART e tramite Diagnostica di SMART Board.

Per risolvere i problemi di funzionamento, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il cavo del sistema di fotocamera sia collegato alla parte posteriore della vaschetta porta pennarelli.
- Eseguire la procedura di calibrazione descritta nel *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).
- Ripristinare il sistema di lavagna interattiva. Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi con l'aiuto del servizio di assistenza SMART e tramite Diagnostica di SMART Board.

Risoluzione dei problemi di connessione

Per risolvere i problemi di connessione, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il connettore mini-DIN a 4 piedini del sistema di cavi del ECP sia collegato correttamente al connettore **DC 5V 2A** del proiettore.
- Verificare che il connettore DB9M RS-232 del sistema di cavi del ECP sia collegato correttamente al connettore **Control** del proiettore.
- Verificare che il cavo USB nella parte inferiore della vaschetta porta pennarelli sia collegato correttamente dalla lavagna interattiva al ECP.
- Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente da una porta USB funzionante del computer alla porta USB corretta del ECP.
- Verificare che l'opzione del menu su schermo del proiettore per l'origine USB sia impostata per associare la porta USB sull'ECP con l'origine video corretta del proiettore.
- Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi sui dispositivi tra la connessione USB del computer e il sistema di lavagna interattiva, inclusi eventuali hub e prolunghe USB.

  NOTE

  - Se si usa un extender CAT 5 USB, vedere *Suggerimenti per la risoluzione dei problemi dell'extender CAT 5 USB per le lavagne interattive SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/147499).
  - I computer collegati al ECP hanno la precedenza su quelli collegati all'extender CAT 5 USB. Se si collegano due computer al ECP, quello collegato all'extender CAT 5 USB non dispone di una connessione dati con la lavagna interattiva.

- Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente da una porta USB funzionante del computer alla lavagna interattiva.

Risoluzione dei problemi relativi al controller

Se il controller impiega più di 10 secondi ad avviarsi, scollegare il cavo di alimentazione dalla lavagna interattiva, attendere 10 secondi e quindi ricollegarlo.

Se il problema persiste, aggiornare il firmware come illustrato nel *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 800* (smarttech.com/kb/144817).

Se la spia Pronto indica che è in corso un aggiornamento del firmware, ma in realtà non è in esecuzione alcun aggiornamento, scollegare il cavo di alimentazione dalla lavagna interattiva, attendere 10 secondi e quindi ricollegarlo.

Risoluzione dei problemi relativi al proiettore

Risoluzione degli errori del proiettore

Risoluzione dei problemi relativi all'immagine

Per risolvere i normali problemi di immagine, eseguire le operazioni seguenti:

- Accertarsi che il computer o un altro tipo di sorgente video sia acceso e impostato per visualizzare una risoluzione e una frequenza di aggiornamento supportate dal proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina27).
- Accertarsi che la sorgente video sia collegata correttamente al proiettore.
- Premere il pulsante di selezione ingresso del telecomando o dell'ECP per passare alla sorgente video corretta.

Se queste operazioni non consentono di risolvere il problema, fare riferimento alle sezioni seguenti per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi.

Perdita di segnale

Se non viene rilevato un segnale di sorgente video, oppure se il segnale non è incluso nelle modalità video supportate del proiettore o viene commutato a un dispositivo o ingresso differente, tramite il proiettore non viene visualizzato alcun segnale video, ma solo il logo SMART in una schermata blu.

Per risolvere i problemi di perdita del segnale

1. Attendere la sincronizzazione dell'immagine per circa 45 secondi. Alcuni segnali video richiedono tempi di sincronizzazione maggiori. Per favorire la sincronizzazione dell'immagine, potrebbe anche risultare utile passare tra le sorgenti fino a quella desiderata.
2. Se l'immagine non viene sincronizzata, verificare i collegamenti dei cavi tra il proiettore e il ECP.
3. Accertarsi che il segnale dell'immagine sia compatibile con il proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina27).
4. Se sono presenti prolunghe, scatole di interruttori, piastre a muro di collegamento o altri dispositivi nel collegamento video dal computer al proiettore, rimuoverli temporaneamente per accertarsi che non siano la causa della perdita del segnale video.
5. Se tramite il proiettore continua a non venire visualizzato alcun un segnale sorgente, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto

NOTA

Questa procedura può variare a seconda della versione del sistema operativo Windows o Mac OS X e delle preferenze di sistema impostate. Le procedure descritte di seguito si riferiscono ai sistemi operativi Windows 7 e Mac OS X 10.8.

Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Windows

1. Selezionare **Start > Pannello di controllo**.
2. Fare clic su **Schermo** e quindi selezionare **Modifica risoluzione**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1024 × 768 (proiettore SMART UF70), 1280 × 800 (proiettore SMART UF70w in formato 16:10) o 1280 × 720 (proiettore SMART UF70w in formato 16:9).
4. Fare clic su **Impostazioni avanzate** e quindi sulla scheda **Monitor**.
5. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Mac

1. Selezionare **Menu Apple > Preferenze di Sistema**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Preferenze di Sistema*.
2. Fare clic su **Monitor**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1280 × 800 (WXGA).
4. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

Instabilità o sfarfallio dell'immagine

In caso di instabilità o sfarfallio dell'immagine del proiettore, è possibile che nella sorgente di ingresso siano configurate impostazioni di traccia o di frequenza diverse rispetto al proiettore.

IMPORTANTE

Annotare i valori delle impostazioni prima di modificarli tramite la procedura seguente.

Per risolvere i problemi di instabilità o sfarfallio dell'immagine

1. Verificare la modalità video della scheda grafica del computer. Accertarsi che tale modalità corrisponda a uno dei formati di segnale compatibili con il proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina27). Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
2. Configurare la modalità video della scheda grafica del computer in modo che sia compatibile con il proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
3. Regolare le impostazioni relative a frequenza, traccia, posizione orizzontale e posizione verticale nel menu su schermo. Vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14.

4. Facoltativamente, reimpostare il proiettore come illustrato in *Reimpostazione del proiettore* a pagina56 per ripristinare i valori originali relativi a frequenza e traccia.

> **IMPORTANTE**
>
> Questa operazione consente di ripristinare tutti i valori predefiniti.

Immagine bloccata
Se tramite il proiettore viene visualizzata un'immagine bloccata, eseguire la procedura seguente.

Per risolvere un problema di immagine bloccata

1. Verificare che la funzione Nascondi visualizzazione sia disattivata.
2. Premere il pulsante **Nascondi** sul telecomando del proiettore per nascondere o mostrare la visualizzazione.
3. Verificare che il dispositivo di origine, ad esempio il lettore DVD o il computer, funzioni correttamente.
4. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
5. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
6. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
7. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

L'immagine non rientra nella lavagna interattiva
Se si utilizza un proiettore SMART UF70w con una lavagna interattivo ad ampio schermo, verificare che si stia usando il formato corretto per la lavagna interattiva:

Lavagna interattiva	Formato
lavagna interattiva SMART Board 885	16:10

È possibile impostare il formato usando l'impostazione Risoluzione DLP nativa nel menu Funzioni proiettore (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14).

Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile
Le impostazioni del computer portatile possono interferire con il funzionamento del proiettore.

In alcuni computer portatili gli schermi vengono disattivati quando si collega un dispositivo di visualizzazione secondario. Per informazioni dettagliate sulla riattivazione dello schermo di un computer portatile, fare riferimento al manuale del computer.

Immagine proiettata non allineata

Gli errori di allineamento si verificano quando l'immagine proiettata non è perpendicolare allo schermo. Gli errori di allineamento possono verificarsi quando si installa il sistema di lavagna interattiva su una superficie irregolare o una parete con ostruzioni, oppure quando si ruota il proiettore posizionandolo troppo lontano dal centro verticale della lavagna interattiva.

Allineare l'immagine proiettata. Fare riferimento alla *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6* (smarttech.com/kb/170TBA) inclusa e *Regolazione dell'immagine* a pagina22.

L'immagine del proiettore può slittare se il proiettore viene spostato spesso o installato in una posizione soggetta a vibrazioni, ad esempio accanto a una porta pesante. Per impedire problemi di allineamento dell'immagine, attenersi alle indicazioni seguenti:

- Verificare che la parete di installazione sia diritta e perfettamente perpendicolare al pavimento e non sia soggetta a vibrazioni o movimenti eccessivi.
- Verificare che non vi siano ostruzioni dietro il supporto per montaggio a parete del proiettore e che tale supporto sia saldamente fissato alla parete in base a quanto indicato nelle istruzioni di installazione.
- Allineare l'immagine proiettata. Fare riferimento alla *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 800i6* (smarttech.com/kb/170TBA) inclusa e *Regolazione dell'immagine* a pagina22.

Risoluzione dei problemi audio

Il proiettore è dotato di altoparlanti integrati; è possibile collegare un sistema audio esterno al connettore di uscita audio nel pannello di connessione del proiettore come il sistema audio di proiezione SMART SBA-L (smarttech.com\kb\142552)

Se il sistema audio esterno non emette alcun suono, eseguire la procedura seguente.

NOTA

Potrebbe essere necessario configurare il computer per il passaggio dell'audio tramite la porta HDMI, se questa configurazione non viene impostata automaticamente.

Risoluzione dei problemi audio

1. Verificare che i cavi del sistema audio o degli altoparlanti siano inseriti correttamente nella presa di uscita audio sul pannello di connessione del proiettore.
2. Premere il pulsante **Mute** sul telecomando del proiettore e, se il silenziamento audio è attivato, disattivarlo.
3. Controllare la manopola del volume dell'ECP o usare il telecomando del proiettore per verificare che il volume non sia al minimo.

4. Assicurarsi che gli altoparlanti o il sistema audio siano accesi e che il volume sia sollevato.
5. Verificare che il dispositivo di origine, ad esempio il computer o un dispositivo video, funzioni correttamente. Verificare che l'uscita audio sia attiva e che il volume non sia al minimo.

   NOTA

   È necessario visualizzare il video dell'ingresso video per riprodurre il relativo audio tramite il sistema audio o gli altoparlanti collegati.
6. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete

Se l'accesso di rete non è disponibile, eseguire la procedura seguente per risolvere i problemi del sistema.

Per risolvere i problemi di comunicazione di rete

1. Verificare che il cavo di rete sia correttamente collegato al collegamento RJ45 sul pannello di connessione del proiettore. Vi sono 2 porte RJ45, una per la rete e una per il proiettore 2, accertarsi di collegare il cavo di rete alla porta corretta.
2. Verificare che la spia di avvertenza della rete LAN sul proiettore sia di colore verde. Per attivare le funzionalità di rete del proiettore, usare il comando "vgaoutnetenable=on" RS-232 (vedere *Comandi di programmazione del proiettore* a pagina69) o abilitare l'impostazione **Rete e uscita VGA** (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14). Le funzionalità di rete del proiettore non funzionano se prima non si esegue una di queste operazioni.
3. Premere il pulsante **Menu** e quindi selezionare **Impostazioni di rete** per verificare l'indirizzo IP. Per una descrizione del campo relativo all'indirizzo IP, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina14. Immettere l'indirizzo IP nel browser o nell'agente SNMP.
4. Se il problema persiste, rivolgersi all'amministratore di rete. Se l'amministratore non riesce a risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Risoluzione dei problemi del ECP

Se il ECP non è alimentato, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il connettore a 11 piedini del sistema di cavi del ECP sia collegato correttamente al ECP.
- Verificare che il connettore mini-DIN a 7 piedini del sistema di cavi del ECP sia collegato correttamente al connettore ECP del proiettore.

Accesso al menu di manutenzione

ATTENZIONE

- Per impedire la manomissione o modifiche accidentali, solo gli amministratori di sistema devono accedere al menu di manutenzione. Non condividere il codice di accesso al menu di manutenzione con utenti casuali del sistema di lavagna interattiva.
- Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

Recupero della password

Se si dimentica la password del proiettore, è possibile recuperarla accedendo al menu di manutenzione del proiettore direttamente dal proiettore o dal menu delle impostazioni della password nella pagina Web del proiettore (vedere *Impostazioni password* a pagina65).

Per recuperare la password dal menu di manutenzione

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.
2. Scorrere fino a *Recupero password*, quindi premere **Invio** sul telecomando.

   La password viene visualizzata sullo schermo.
3. Prendere nota della password.
4. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Reimpostazione del proiettore

Durante la risoluzione di un problema, potrebbe essere necessario reimpostare tutte le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Questa azione è irreversibile.

Per reimpostare tutte le impostazioni del proiettore

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.
2. Scorrere fino a *Ripristino impostazioni di fabbrica*, quindi premere **Invio** sul telecomando.
3. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Trasporto del sistema di lavagna interattiva

Conservare l'imballaggio originale della lavagna interattiva SMART Board, in modo da poterlo utilizzare per il trasporto del sistema. Se necessario, imballare nuovamente il sistema usando l'imballaggio originale. L'imballaggio originale è stato progettato per la protezione ottimale da urti e vibrazioni. Se l'imballaggio originale non è più disponibile, è possibile acquistarlo direttamente presso il rivenditore autorizzato SMART.

Se si preferisce usare materiale di imballaggio proprio, accertarsi che l'unità sia adeguatamente protetta. Verificare che la lente e lo specchio del proiettore siano protetti dal contatto fisico o da pressioni che potrebbero danneggiare l'ottica del proiettore. Per spedire la lavagna interattiva, imballarla in posizione verticale per evitare che durante il trasporto vengano appoggiati oggetti pesanti sopra di essa.

Appendice A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Gestione pagina Web 57
- Accesso alla pagina Web di gestione 58
- Pagina iniziale 58
- Pannello di controllo 58
- Pannello di controllo II 62
  - Impostazioni controllo USB 62
- Impostazioni di rete 63
- Notifiche tramite posta elettronica 64
- Impostazioni password 65

Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) 65

In questo capitolo vengono fornite istruzioni dettagliate sulla gestione remota del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 tramite un'interfaccia di rete.

Gestione pagina Web

È possibile accedere a funzioni di configurazione avanzate tramite la pagina Web del proiettore. Questa pagina Web consente di gestire il proiettore da una posizione remota usando qualsiasi computer connesso alla rete Intranet.

NOTA

Per accedere alla pagina Web, il browser deve supportare JavaScript. I browser più comuni come Internet Explorer® e Firefox® supportano JavaScript.

Accesso alla pagina Web di gestione

Per poter accedere alla pagina Web, è prima necessario collegare il proiettore alla rete e quindi abilitare le funzioni di rete usando il menu del proiettore. Sullo schermo viene visualizzato un indirizzo IP.

Per usare la pagina Web di gestione

1. Avviare il browser Web.
2. Digitare l'indirizzo IP nel campo dell'indirizzo, quindi premere INVIO.

   È visualizzata la finestra *Impostazioni proiettore SMART UF 70*.
3. Selezionare le opzioni di menu nel riquadro a sinistra per accedere alle impostazioni in ogni pagina.
4. Modificare le impostazioni usando il mouse e la tastiera del computer, quindi fare clic su **Invia** o un altro pulsante di azione accanto a ogni impostazione modificata.

Pagina iniziale

La pagina di menu Pagina iniziale contiene informazioni di base sul proiettore e consente di selezionare la lingua.

NOTA

Nella pagina di menu Pagina iniziale è possibile visualizzare le informazioni di base sul proiettore, ma non è possibile modificarle (ad eccezione della lingua).

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Lingua	Consente di visualizzare le opzioni per la lingua
Informazioni proiettore	Consente di visualizzare le informazioni correnti sul proiettore

Pannello di controllo

Questo menu consente di gestire lo stato audio e video, gli avvisi e l'aspetto del proiettore tramite un browser Web.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Alimentazione	Consente di accendere il proiettore o di attivare la modalità Standby. Selezionare il pulsante **Accendi** o **Spegni**.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Ripristina tutte le impostazioni predefinite del proiettore	Consente di ripristinare i valori predefiniti delle impostazioni del proiettore o di aggiornare le impostazioni correnti. Selezionare **Invia** o **Aggiorna**. **IMPORTANTE** L'opzione **Invia** è irreversibile e comporta la reimpostazione di tutti i valori.
Volume	Consente di impostare il volume del proiettore su un valore compreso tra -20 e 20.
Silenziamento	Consente di attivare o disattivare le impostazioni di silenziamento. Selezionare **Attivato** per disattivare l'audio del proiettore e **Disattivato** per disattivare il silenziamento.
Controllo volume	Consente di abilitare il controllo del volume sullo schermo. Selezionare **Attivato** per abilitare la regolazione del volume del proiettore e **Disattivato** per disabilitare la regolazione.
Sottotitoli	Consente di attivare o disattivare la funzione dei sottotitoli.
Lingua	Consente di impostare la lingua dei sottotitoli su **ST1** o **ST2**. In genere, **ST1** consente di visualizzare i sottotitoli in inglese americano, mentre **ST2** consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio franchese o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto.
Modalità video	Consente di regolare l'uscita video sulle modalità **Presentazione SMART**, **Stanza illuminata**, **Stanza buia**, **sRGB** e **Utente**, in modo da permettere la proiezione delle immagini da sorgenti diverse con prestazioni coerenti per quanto riguarda i colori: • **Presentazione SMART** è l'opzione consigliata per garantire la fedeltà dei colori. • **Stanza illuminata** e **Stanza buia** sono impostazioni consigliate per ambienti nelle condizioni corrispondenti. • **sRGB** offre colori accurati standard. • **Utente** consente di applicare impostazioni personalizzate.
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.
Frequenza	Consente di regolare la frequenza di visualizzazione dei dati per l'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 31.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Nitidezza	Consente di impostare la nitidezza dell'immagine proiettata su un valore compreso tra 0 e 31.
Picco bianco	Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche. Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza.
Degamma	Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 0 e 3.
Colore	Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminanza personalizzati. Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente.
Rilevamento automatico segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso. • Selezionare **Attivato** per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. • Selezionare **Disattivato** per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.
Promemoria lampada	Selezionare **Attivato** o **Disattivato** rispettivamente per visualizzare o nascondere il promemoria di sostituzione della lampada. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Modalità lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su **Standard** o **Risparmio energia**. **Standard** consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. **Risparmio energia** prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Spegnimento automatico	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare **0** per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.
Posizione orizzontale (ingresso RGB)	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata). **NOTA** Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Posizione verticale (ingresso RGB)	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata). **NOTA** Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Formato	Consente di regolare l'immagine di output su **Schermo intero**, **Come ingresso** o **16:9**. • **Schermo intero** produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento. • **Come ingresso** consente di impostare una corrispondenza tra formato del proiettore e formato dell'ingresso. Di conseguenza, possono venire visualizzate strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo in orizzontale (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo in verticale (formato 4:3). • **16:9** consente di configurare l'output dell'immagine in formato 16:9, consigliato per l'utilizzo con dispositivi HDTV e DVD ottimizzati per la tecnologia widescreen. **NOTA** Per informazioni sull'aspetto in ogni modalità, vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina27.
Pagina iniziale	Consente di impostare il tipo di schermata iniziale su **SMART** o **Utente**. La schermata **SMART** è costituita dal logo SMART predefinito su uno sfondo blu. La schermata **Utente** consente di usare l'immagine salvata tramite la funzione Acquisizione schermata iniziale utente.
Silenziamento video	Consente di attivare o disattivare l'impostazione di silenziamento video. Selezionare **Attivato** per nascondere la visualizzazione e **Disattivato** per mostrarla di nuovo.
Ventola ad alta velocità	Consente di modificare la velocità della ventola del proiettore. Selezionare **Alta** o **Normale**. **NOTA** Usare l'impostazione Alta quando la temperatura del proiettore è alta o in condizioni di altitudine maggiore di 1800 metri (6000 piedi).
Modalità proiettore	Consente di impostare la modalità del proiettore su **Anteriore**, **Soffitto**, **Posteriore** o **A soffitto posteriore**. **IMPORTANTE** SMART consiglia di non modificare questa impostazione e di lasciarla su **Soffitto**.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Sorgente	Consente di impostare la sorgente di ingresso su **VGA-1**, **VGA-2**, **Composito**, **S-Video** o **HDMI**.
VGA1	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 1, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 1.
VGA2	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 2, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 2.
Composito	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso video Composito, visualizzato quando si seleziona l'ingresso video Composito.
HDMI	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso HDMI, visualizzato quando si seleziona l'ingresso HDMI.
Avviso di emergenza	Consente di attivare o disattivare il messaggio di trasmissione degli avvisi su schermo. Se abilitato, questo messaggio viene visualizzato sull'immagine attualmente proiettata.
Messaggio di allarme/Messaggio di notifica	Consente di visualizzare un messaggio di notifica di emergenza su schermo (massimo 60 caratteri).

Pannello di controllo II

Impostazioni controllo USB

Questo menu consente di associare una sorgente video a una porta USB nel ECP.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Origine USB1	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video selezionata (**VGA**, **HDMI1**, **HDMI2** o **Disattivato**) associando la sorgente video alla porta USB del computer della stanza (USB1) nel ECP.
Origine USB2	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video selezionata (**VGA**, **HDMI1**, **HDMI2** o **Disattivato**) associando la sorgente video alla porta USB del computer portatile (USB2) nel ECP.

Impostazioni di rete

Questo menu consente di usare o meno il protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) e di impostare gli indirizzi e i nomi di rete quando il protocollo DHCP non è in uso.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
DHCP	Determina se l'indirizzo IP del proiettore e le altre impostazioni di rete sono assegnati dinamicamente da un server DHCP o sono impostati manualmente. • **Attivato** consente l'assegnazione di un indirizzo IP dinamico al proiettore da parte del server DHCP. • **Disattivato** consente di impostare manualmente l'indirizzo IP del proiettore e altre impostazioni di rete.
Indirizzo IP	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Maschera di sottorete	Visualizza o consente di impostare la maschera di sottorete del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Gateway	Visualizza o consente di impostare il gateway di rete predefinito del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
DNS	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore per il server DNS primario della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Nome del gruppo	Visualizza o consente di impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore (massimo 12 caratteri).
Nome proiettore	Visualizza o consente di impostare il nome del proiettore (massimo 12 caratteri).
Posizione	Visualizza o consente di impostare la posizione del proiettore (massimo 16 caratteri).
Contatto	Visualizza o consente di impostare il nome o il numero di contatto dell'assistenza per il proiettore (massimo 16 caratteri).
SNMP	Consente di attivare o disattivare l'agente SNMP (Simple Network Management Protocol).
Community sola lettura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo get SNMP al dispositivo. **NOTA** L'impostazione predefinita è un accesso di tipo pubblico.
Community lettura/scrittura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo set SNMP al dispositivo. **NOTA** L'impostazione predefinita è un accesso di tipo privato.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Trap indirizzo di destinazione	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del manager TRAP SNMP della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. L'indirizzo di destinazione trap è l'indirizzo IP del computer assegnato alla gestione dei dati non richiesti generati dagli eventi TRAP SNMP generati dal proiettore, quali modifiche allo stato di alimentazione, modalità di errore del proiettore, necessità di sostituzione di una lampada e altro ancora.

Notifiche tramite posta elettronica

Questo menu consente di immettere l'indirizzo di posta elettronica preferito per la ricezione dei messaggi di notifica e di modificare le impostazioni correlate.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Notifica tramite posta elettronica	Selezionare **Attiva** per attivare o **Disattiva** per disattivare la funzione di Notifica tramite posta elettronica.
A	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario della notifica.
CC	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario in copia della notifica.
Da	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica dell'utente che invia la notifica.
Oggetto	Visualizza o consente di impostare l'oggetto della notifica tramite posta elettronica.
Server SMTP posta in uscita	Visualizza o consente di impostare il server Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) usato nella rete.
Nome utente	Visualizza o consente di impostare il nome utente del server SMTP.
Password	Visualizza o consente di impostare la password del server SMTP.
Condizione avviso	Invia notifiche e-mail quando si verifica una condizione di **Avviso lampada**, **Vita lampada ridotta**, **Avviso temperatura** e **Blocco ventola**. Selezionare le impostazioni desiderate, quindi fare clic su **Invia**. **NOTA** Il proiettore invia una notifica tramite posta elettronica (Notifica SMART) all'indirizzo dell'utente. Fare clic su **Test notifica tramite posta elettronica** per verificare la correttezza dell'indirizzo di posta elettronica e delle impostazioni del server SMTP tramite l'invio di un messaggio di prova (Messaggio di notifica di prova SMART). Se le impostazioni non sono corrette, i messaggi di notifica tramite posta elettronica non vengono inviati o ricevuti e non è disponibile alcun avviso o messaggio di notifica per informare in merito a questo stato.

Impostazioni password

Questo menu include una funzione di sicurezza che consente a un amministratore di gestire l'uso del proiettore e di attivare una password di amministratore.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Password	Dopo avere attivato la password, sarà necessario immettere una password di amministratore per accedere alla pagina Web di gestione. Selezionare **Disattiva** per consentire la gestione Web remota del proiettore senza richiedere una password.

NOTE

- La prima volta che si attivano le impostazioni relative alla password, il valore predefinito per la password è costituito da quattro numeri, ad esempio 1234.
- La lunghezza massima consentita per la password è di quattro numeri o lettere.
- Se si dimentica la password del proiettore, fare riferimento a *Accesso al menu di manutenzione* a pagina55 per ripristinare la password predefinita.

Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol)

Il proiettore supporta un elenco di comandi SNMP descritti nel file MIB (Management Information Base). È possibile scaricare questo file andando su smarttech.com/software e facendo clic sul collegamento ai file MIB nella sezione *Hardware* per il proiettore SMART UF 70.

L'agente SNMP nel proiettore supporta il protocollo SNMP versione 1 o 2. Caricare il file MIB nell'applicazione del sistema di gestione SNMP e usarlo come descritto nel manuale dell'utente dell'applicazione.

Appendice B
Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Collegamento del sistema di controllo stanze al ECP 68
Impostazioni dell'interfaccia seriale 68
Comandi di programmazione del proiettore 69
Controlli dello stato di alimentazione del proiettore 69
Definizione dei comandi\risposte 69
Definizioni campo 70
Selezione dell'applicazione sorgente 70
Definizione dei comandi\risposte 70
Definizioni campo 71
Controllo video 72
Definizione dei comandi\risposte 72
Definizioni campo 74
Controllo audio 77
Definizione dei comandi\risposte 77
Definizioni campo 78
Definizione dei comandi\risposte 80
Definizioni campo 81
Definizione dei comandi\risposte 82
Definizioni campo 84
Definizione dei comandi\risposte 90
Definizioni campo 91
Definizione dei comandi\risposte 93
Definizioni campo 93
Definizione dei comandi\risposte 95

In questa appendice sono incluse istruzioni dettagliate su come configurare il computer o il sistema di controllo stanze per gestire in remoto le impostazioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 tramite un'interfaccia seriale RS232.

Collegamento del sistema di controllo stanze al ECP

Collegando un computer o un sistema di controllo stanze al connettore a 4 piedini sull'ECP, è possibile selezionare ingressi video, avviare o arrestare il sistema di lavagna interattiva e ottenere informazioni relative, ad esempio, all'uso della lampada del proiettore, alle impostazioni correnti e agli indirizzi di rete.

NOTA

Nei proiettori con connettore RS-232 etichettato con **Control 9v** (anziché con **Control**), il piedino 1 funziona come fonte di alimentazione a +9V CC solo per l'uso con modelli di ECP precedenti, ad esempio quelli forniti con i proiettori SMART UF55.

Impostazioni dell'interfaccia seriale

L'interfaccia seriale del proiettore funge da dispositivo DCE (Data Communications Equipment) e non è possibile configurarne le impostazioni. Configurare il programma di comunicazione seriale del computer, come Microsoft® HyperTerminal, o le impostazioni relative alle comunicazioni seriali del sistema di controllo stanze con i seguenti valori:

Impostazione	Valore
Velocità dati	19.2 kbps
Bit di dati	8
Parità	Nessuno
Bit di stop	1
Controllo di flusso	Nessuno

NOTE

- La modalità asincrona è disattivata per impostazione predefinita nel proiettore.
- Tutti i comandi devono usare il formato ASCII. Al termine di tutti i comandi inserire un ritorno a capo.
- Tutte le risposte del proiettore terminano con un prompt dei comandi. Prima di continuare, attendere fino alla visualizzazione del prompt dei comandi indicante che il sistema è pronto per un altro comando.
- La funzione di controllo stanze del proiettore è sempre attivata.

Per configurare l'interfaccia seriale del computer

1. Accendere il computer e quindi avviare il programma di comunicazione seriale o di emulazione del terminale.
2. Collegare il computer al cavo seriale collegato in precedenza al ECP.

3. Configurare le impostazioni dell'interfaccia seriale utilizzando i valori indicati nella tabella precedente, quindi premere INVIO.

   Viene visualizzato un messaggio "invalid cmd= ? for help", quindi appare il carattere > come prompt dei comandi nella riga successiva.

   NOTA

   Se non viene visualizzato alcun messaggio o viene restituito un messaggio di errore, l'interfaccia seriale non è configurata correttamente. Ripetere il passaggio 3.

4. Digitare i comandi per configurare le impostazioni.

   NOTE

   - Per visualizzare un elenco dei comandi disponibili nella modalità operativa corrente, digitare **?** e premere INVIO.
   - Quando si usa un programma di emulazione del terminale, attivare l'impostazione di eco locale del programma per visualizzare i caratteri non appena vengono digitati.

Comandi di programmazione del proiettore

In questa sezione vengono descritti i comandi di programmazione del proiettore e le risposte.

Controlli dello stato di alimentazione del proiettore

Controlli dispositivo on/off e controlli correlati.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Risponde quando è spento
on	powerstate=[power state]	sì
off *[off option*	powerstate=[power state]	sì
get powerstate	powerstate=[power state]	sì

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
off option	• now	Questo è un campo opzionale ed è possibile saltarlo. Quando lo si specifica, forza lo spegnimento del dispositivo - un utente non può annullare il processo Se si specifica "now", il comando "off" deve far sì che una finestra di dialogo sia visualizzata nel proiettore con un conto alla rovescia. Occorre inviare un secondo "off" prima che il conto alla rovescia termini per spegnere effettivamente l'unità. Se il conto alla rovescia termina senza che sia inviato un comando "off" addizionale, il proiettore non si spegne. **NOTA** Questo deve essere considerato lo stato di un altro proiettore e quando il conto alla rovescia termina una risposta asincrona deve indicare che il proiettore è tornato allo stato "on". Quando è spento, questo comando deve essere accettato ma non farà nulla se non tornare allo stato di alimentazione.
powerstate	• powering • on • cooling • confirm off • Inattivo	Indica lo stato di alimentazione corrente del proiettore. Dispositivi diversi presentano stati di alimentazione potenziali diversi. Tali stati di alimentazione devono corrispondere a quelli del proiettore UF70 e UF70w .

Selezione dell'applicazione sorgente

Passa tra le diverse fonti di ingresso e applicazioni integrate, se presenti. Controlla anche l'interruttore USB per tali fonti.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Risponde quando è spento
set input [destinazione]	input=[corrente]	no
get input	input=[corrente]	sì
get videoinputs	videoinputs=[ingressi video correnti]	sì
set usb1source [destinazione]	usb1source=[corrente]	sì

Comando	Risposta	Risponde quando è spento
get usb1source	usb1source=[corrente]	sì
set usb2source [destinazione]	usb2source=[corrente]	sì
get usb2source	usb2source=[corrente]	sì

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
Ingresso corrente	• VGA1 • Composito • HDMI1 • Nessuno	La sorgente di ingresso cui commutare. Nessuno è un ingresso non selezionabile ed è restituito in risposta a un comando "get input" quando il proiettore è spento.
input destinazione	• = VGA1 • =Composito • =HDMI1 • =Nessuno • =Successivo	Input di destinazione su cui impostare l'ingresso. Se l'ingresso è successivo, il proiettore passerà alla voce successiva nell'elenco dei possibili valori e restituirà una risposta equivalente a come se l'utente specificasse tale ingresso direttamente.
ingressi video equivalenti	• VGA1, Composito, HDMI1	Restituisce un elenco separato da virgole degli ingressi disponibili nel proiettore. Le stringhe restituite in questo comando devono corrispondere alle stringhe usate per la selezione dell'ingresso da OSD. VGA1 e HDMI1 sono locali presso il proiettore. VGA2 e HDMI2 sono presso UCP. Il massimo potrebbe essere 10 ingressi nell'elenco corrente (max 14 prenotati).
current usb1source	• VGA1 • HDMI1 • Disattivato	Valore corrente per cui l'interruttore USB1 sarà attivato.
usb1source destinazione	• = VGA1 • =HDMI1 • =Disattivato	Valore per impostare la sorgente attivata dall'interruttore usb1. Si prega di notare che non deve essere uguale a usb2source. In tal caso, sarà usato USB1 e USB2 sarà ignorato.

Campo	Valori possibili	Descrizione
usb2source corrente	• VGA1 • HDMI1 • Disattivato	Valore corrente per cui l'interruttore USB2 sarà attivato.
usb2source destinazione	• = VGA1 • =HDMI1 • =Disattivato	Valore per impostare la sorgente attivata dall'interruttore usb2. Si prega di notare che non può essere uguale a usb1source. In tal caso, sarà usato USB1 e USB2 sarà ignorato.

Esempio:

```
> set input=vga1
input = vga1
> set input=next
input = composite
> get videoinputs
videoinputs = vga1, composite, hdmi1
> get usb1source
usb1source = vga1
> get usb2source
usb2source = hdmi1
> set usb2source = hdmi1
usb2source = hdmi1
>
```

Controllo video

Controlli correlati all'uscita video. La gamma dei valori usati per questi comandi deve corrispondere alla gamma visualizzate visivamente nell'OSD. Il firmware deve gestire correttamente gli stati videofreeze e videomute. Occorre eseguire una modifica per assicurare che il videofreeze e videomute siano reciprocamente esclusivi.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Risponde quando è spento
set displaymode [destinazione]	displaymode =[corrente]	no
get displaymode	displaymode =[corrente]	no
set ipaddr [destinazione]	brightness=[corrente]	no
get brightness	brightness=[corrente]	no
set contrast [destinazione]	contrast=[corrente]	no
get contrast	contrast=[corrente]	no

set frequency [destinazione]	frequency =[corrente]	no
get frequency	frequency =[corrente]	no
set tracking [destinazione]	tracking =[corrente]	no
get tracking	tracking =[corrente]	no
set saturation [destinazione]	saturation =[corrente]	no
get saturation	saturation =[corrente]	no
set tint [destinazione]	tint =[corrente]	no
get tint	tint =[corrente]	no
set sharpness [destinazione]	sharpness =[corrente]	no
get sharpness	sharpness =[corrente]	no
set hposition [destinazione]	hposition =[corrente]	no
get hposition	hposition =[corrente]	no
set vposition [destinazione]	vposition =[corrente]	no
get vposition	vposition =[corrente]	no
set whitepeaking [destinazione]	whitepeaking =[corrente]	no
get whitepeaking	whitepeaking =[corrente]	no
set degamma [destinazione]	degamma=[corrente]	no
get degamma	degamma=[corrente]	no
set red [destinazione]	red=[corrente]	no
get red	red=[corrente]	no
set green [destinazione]	green=[corrente]	no
get green	green=[corrente]	no
set blue [destinazione]	blue=[corrente]	no
get blue	blue=[corrente]	no
set cyan [destinazione]	cyan =[corrente]	no
get cyan	cyan =[corrente]	no
set magenta [destinazione]	magenta =[corrente]	no
get magenta	magenta =[corrente]	no
set yellow [destinazione]	yellow =[corrente]	no

get yellow	yellow =[corrente]	no
set videofreeze [destinazione]	videofreeze =[corrente]	no
get videofreeze	videofreeze =[corrente]	no
set displayhide	displayhide=[destinazione]	no
get displayhide	displayhide=[destinazione]	no

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
modalità di visualizzazione destinazione	• =Presentazione SMART • =Stanza luminosa • =Stanza buia • =sRGB • =User	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
modalità di visualizzazione corrente	• Presentazione SMART • Stanza luminosa • Stanza buia • sRGB • Utente	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
luminosità destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Specificando + o - si aumenta o riduce la luminosità rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta la luminosità direttamente su quel valore.
luminosità corrente	• = 0 ~ 100	La luminosità corrente del dispositivo.
contrasto destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Specificando + o - si aumenta o riduce il contrasto rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta il contrasto direttamente su quel valore.
contrasto corrente	• = 0 ~ 100	Il contrasto corrente del dispositivo.
frequenza destinazione	• + val • – val • = -5 ~ +5	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.

frequenza corrente	• = -5 ~ +5	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
tracking destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 31	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
tracking corrente	• = 0 ~ 31	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
saturazione destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
saturazione corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
tinta destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
tinta corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
nitidezza destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 31	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
nitidezza corrente	• = 0 ~ 31	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
posizioneh destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
posizioneh corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
posizionev destinazione	• + val • – val • = -5 ~ +5	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. I valori dipendono dalla sorgente?
posizionev corrente	• = -5 ~ +5	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
whitepeaking destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 10	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
whitepeaking corrente	• = 0 ~ 10	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.

degamma destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 3	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
degamma corrente	• = 0 ~ 3	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
rosso destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
rosso corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
verde destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
verde corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
blu destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
blu corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
ciano destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
ciano corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
magenta destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
magenta corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
giallo destinazione	• + val • – val • = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
giallo corrente	• = 0 ~ 100	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
videofreeze= [destinazione]	• =on • =off	Video Freeze on/off

videofreeze corrente	• =on • =off	Video Freeze on/off
displayhide corrente	• normale • bloccato • silenziato	Corrisponde ai 3 stati del pulsante Nascondi del telecomando IR
displayhide destinazione	• normale • bloccato • silenziato • successivo	Consente di impostare la modalità direttamente o passare da uno stato a quello successivo in modo sequenziale.

I comandi precedenti possono essere usati per impostare la proprietà su un valore assoluto o eseguire una regolazione relativa al valore corrente. Esempi dell'utilizzo di questa funzione sono:

```
>get brightness
brightness=55
>set brightness = 65
brightness=65
>set brightness+5
brightness=70
>set brightness-15
brightness=55
>
```

Tutti i comandi video devono anche specificare l'origine video opzionale.

```
>set brightness = 65
brightness=65
Imposta la luminosità dell'origine specificata.
>set brightness vga1 = 65
brightness vga1 = 65
```

Imposta la luminosità di vga1 a prescindere dal fatto che si il proiettore si trovi o meno in questa origine. I parametri operativi sono "vga1", "composite", "hdmi1".

Controllo audio

Controlli correlati all'uscita audio. La gamma dei valori usati per questi comandi deve corrispondere alla gamma visualizzata visivamente nell'OSD.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Spento
set volume [destinazione]	volume=[corrente]	no

Comando	Risposta	Spento
get volume	volume=[corrente]	no
set mute [destinazione]	mute=[corrente]	no
get mute	mute=[corrente]	no
set volumecontrol [destinazione]	volumecontrol= [corrente]	no
get volumecontrol	volumecontrol= [corrente]	no
set cc [destinazione]	cc=[corrente]	no
get cc	cc=[corrente]	no
set sysoutputsw [destinazione]	sysoutputsw = [corrente]	no
get sysoutputsw	sysoutputsw = [corrente]	no

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
target volume	• + val • – val • = da -20 a 20	Specificando + o - si aumenta o riduce il volume rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta il volume direttamente su quel valore. Quando si modifica il volume dal RS232, il cursore del volume OSD deve comparire anche sullo schermo identico al cursore visualizzato quando si usa l'altro controllo. Si prega di notare che -20 deve mappare a 0 e 20 deve mappare a 40.
current volume	• Da -20 a 20	Il volume corrente del dispositivo. Si prega di notare che -20 deve mappare a 0 e 20 deve mappare a 40.
target mute	• =on • =off	Specifica se il silenziamento è attivato o disattivato.
current mute	• =on • =off	Stato corrente del silenziamento
current volumecontrol	• =on • =off	Stato corrente del controllo volume

Campo	Valori possibili	Descrizione
target volumecontrol	• =on • =off	Specifica se il controllo volume è attivato o disattivato.
target cc	• =cc1 • =cc2 • =off	Stati sottotitoli chiusi
current cc	• =cc1 • =cc2 • =off	Stati sottotitoli chiusi
target sysoutputsw	• = line+spkr • = line • = spkr • = none	Specifica se l'interruttore di uscita sistema è solo uscita linea, solo altoparlante, entrambi o nessuno.
current sysoutputsw	• = line+spkr • = line • = spkr • = none	Stato corrente dell'interruttore uscita sistema.

I comandi precedenti possono essere usati per impostare la proprietà su un valore assoluto o eseguire una regolazione relativa al valore corrente. Esempi dell'utilizzo di questa funzione sono:

```
>get volume
volume=0
>set volume=-10
volume=-10
>set volume +5
volume=-5
>set volume -15
volume=-20
```

Informazioni di rete

Varie informazioni di rete.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Spento
get netstatus	netstatus =[corrente]	sì
set network	network= [impostazione corrente]	sì
get network	network= [impostazione corrente]	sì
set dhcp [destinazione]	dhcp=[corrente]	sì
get dhcp	dhcp=[corrente]	sì
set ipaddr [destinazione]	ipaddr=[corrente]	sì
get ipaddr	ipaddr=[corrente]	sì
set subnetmask [destinazione]	subnetmask= [corrente]	sì
get subnetmask	subnetmask= [corrente]	sì
set gateway [destinazione]	gateway=[corrente]	sì
get gateway	gateway=[corrente]	sì
set primarydns [destinazione]	primarydns=[corrente]	sì
get primarydns	primarydns=[corrente]	sì
get macaddr	macaddr=[indirizzo MAC corrente]	sì

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
current netstatus	• connesso • disconnesso	Stato corrente dell'interfaccia di rete
current network	• on • off	Stato corrente del modulo di rete e uscita VGA
target network	• on • off	Attiva/Disattiva il modulo di rete e l'uscita VGA
current dhcp	• =on • =off	Attiva/Disattiva per il networking DHCP
target dhcp	• on • off	Attiva/Disattiva per il networking DHCP
ipaddr=[corrente]	• [?].[?].[?].[?]	Indirizzo IP corrente (statico o dhcp assegnato)
target ipaddr	• [?].[?].[?].[?]	Imposta su indirizzo IP statico
current subnetmask	• [?].[?].[?].[?]	Maschera di sottorete corrente
target subnetmask	• = [?].[?].[?].[?]	Maschera di sottorete corrente
current gateway	• [?].[?].[?].[?]	Gateway corrente
target gateway	• = [?].[?].[?].[?]	Gateway corrente
current primarydns	• [?].[?].[?].[?]	DNS primario corrente
target primarydns	• = [?].[?].[?].[?]	DNS primario corrente
MAC address	• [?]-[?]-[?]-[?]-[?]-[?]	L'indirizzo MAC del dispositivo.

Informazioni di sistema

Varie informazioni di sistema.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Spento
set autosignal [destinazione]	autosignal =[corrente]	no
get autosignal	autosignal =[corrente]	no
set lampreminder [destinazione]	lampreminder = [corrente]	no
get lampreminder	lampreminder = [corrente]	no
set highbrightness [destinazione]	highbrightness = [corrente]	no
get highbrightness	highbrightness = [corrente]	no
set autopoweroff [destinazione]	autopoweroff = [corrente]	no
get autopoweroff set zoom [destinazione]	autopoweroff = [corrente]	no
set zoom [destinazione]	zoom=[corrente]	no
get zoom	zoom=[corrente]	no
set projectorid [destinazione]	projectorid =[corrente]	no
get projectorid	projectorid =[corrente]	no
set aspectratio [destinazione]	aspectratio=[corrente]	no
get aspectratio	aspectratio=[corrente]	no
set projectionmode [destinazione]	projectionmode = [corrente]	no

Comando	Risposta	Spento
get projectionmode	projectionmode = [corrente]	no
set startupscreen [destinazione]	startupscreen = [corrente]	no
get startupscreen	startupscreen = [corrente]	no
set restoredefaults	restoredefaults= [corrente]	sì
get lamphrs	lamphrs=[corrente]	sì
set lamphrs [destinazione]	lamphrs=0	sì
get syshrs	syshrs=[corrente]	sì
get resolution	resolution=[corrente]	no
get nativeaspectratio	nativeaspect=[nativo]	no
get fwverddp	fwverddp =[corrente]	sì
get fwvernet	fwvernet =[corrente]	sì
get fwvermpu	fwvermpu =[corrente]	sì
get serialnum	serialnum =[corrente]	sì
get fwverecp	fwverecp =[corrente]	sì
set language [destinazione]	language=[corrente]	no
get language	language=[corrente]	no
set groupname [destinazione]	groupname = [corrente]	no
get groupname	groupname = [corrente]	no
set projectorname [destinazione]	projectorname = [corrente]	no
get projectorname	projectorname = [corrente]	no
set locationinfo [destinazione]	locationinfo= [corrente]	no

Comando	Risposta	Spento
get locationinfo	locationinfo= [corrente]	no
set contactinfo [destinazione]	contactinfo = [corrente]	no
get contactinfo	contactinfo = [corrente]	no
get modelnum	modelnum=UF70, o UF70w	no Tornare al modello effettivo del proiettore
set videomute [destinazione]	videomute=[corrente]	no
get videomute	videomute=[corrente]	no
set vgaoutnetenable [destinazione]	vgaoutnetenable= [impostazione corrente]	sì
get vgaoutnetenable	vgaoutnetenable= [impostazione corrente]	sì
set emergencyalertmsg [destinazione]	emergencyalertmsg = [corrente]	no
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg = [corrente]	no
set emergencyalert [destinazione]	emergencyalert= [corrente]	no
get emergencyalert	emergencyalert= [corrente]	no
get signaldetected	signaldetected= [corrente]	sì La risposta dipende dalla modalità di alimentazione.

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
target autosignal	• =on • =off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.

Campo	Valori possibili	Descrizione
current autosignal	• on • off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target lampreminder	• =on • =off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current lampreminder	• on • off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target highbrightness	• =on • =off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current highbrightness	• on • off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target autopoweroff	• + val • – val • = 0 ~ 240	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current autopoweroff	• + val • – val • = 0 ~ 240	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target zoom	• + val • – val • = 0 ~ 30	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current zoom	• = 0 ~ 30	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target projectorid	• + val • – val • = 0 ~ 999	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current projectorid	• = 0 ~ 999	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.

Campo	Valori possibili	Descrizione
target aspectratio	• =fill • =match • = 16:9	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. **Riempimento:** A prescindere dall'ingresso, l'immagine è adattata, scalata, ecc. per produrre un'immagine corrispondente al dispositivo DMD. Perciò 16:9 in = 4:3 out per il proiettore XGA E 16:9 in = 16:10 out per il WXGA **Associa:** Il segnale è scalato in modo che il rapporto di ingresso sia quello che è visualizzato. Perciò 4:3 in = 4:3 out. 16:10 in = 16:10 in. 4:5 in = 4:5 out. **16:9** Il segnale è scalato e adattato per produrre un'immagine 16:9.
current aspectratio	• Riempi • match • 16:9	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target projectionmode	• =front • =ceiling • =rear • =rear ceiling	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current projectionmode	• =front • =ceiling • =rear • =rear ceiling	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target startupscreen	• =smart • =usercapture • =preview	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current startupscreen	• =smart • =usercapture • =preview	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current reset	• done	Inviato una volta eseguito il reset.
current lamphrs	• 0 ~ 5000	Ore di utilizzo corrente della lampada

Campo	Valori possibili	Descrizione
target lamphrs	• 0	Azzera le ore di utilizzo corrente della lampada. Zero è l'unico valore valido da scrivere.
current resolution	• 800x600 • 1024x768 • … • nessun segnale	Risoluzione corrente dell'ingresso. Se non si rileva alcun segnale, deve essere restituito "resolution=no signal'"
native aspect ratio	• 4:3 per UF70, 16:10 per UF70w	Formato nativo (tipo di impostazioni hardware). Risoluzione DLP del proiettore. Tornare al formato nativo del proiettore
current fwverddp	• [?].[?].[?].[?]	Versione firmware corrente. Ad es. 2.0.0.0
current fwvernet	• [?].[?].[?].[?]	Versione processore di rete
current fwvermpu	• [?].[?].[?].[?]	Versione MPU
current prjserialnum	• [????????????]	Numero di serie proiettore
current fwverecp	• [?].[?].[?].[?]	Versione ECP

Campo	Valori possibili	Descrizione
lingua corrente	• Arabo • Ceco • Tedesco • Danese • Greco • Italiano • Spagnolo • Finlandese • Francese • Norvegese (Norsk) • Italiano • Giapponese • Cinese semplificato • Cinese tradizionale • Coreano • Olandese • Polacco • Svedese • Portoghese (Portogallo) • Russo • Hindi • Portoghese (Brasile)	Deve corrispondere all'impostazione OSD
lingua di destinazione	• = above	Deve corrispondere all'impostazione OSD
target groupname	• = User String	
current groupname	• Stringa utente	
target projectorname	• = User String	
current projectorname	• Stringa utente	
target locationinfo	• = User String	
current locationinfo	• Stringa utente	
target contactinfo	• = User String	
current contactinfo	• Stringa utente	
current modelnum	• Stringa utente	Deve corrispondere alla schermata OSD

Campo	Valori possibili	Descrizione
current videomute	• on • off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
target videomute	• =on • =off	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current vgaoutnetenable	• on • off	Stato corrente di attiva uscita VGA e attiva rete
target vgaoutnetenable	• =on • =off	Valore per impostare l'uscita VGA e l'attivazione di rete.
current emergencyalertmsg	• Stringa utente	Messaggio di avviso di emergenza
target emergencyalertmsg	• = User String	Messaggio di avviso di emergenza
current emergencyalert	• on • off	Per visualizzare il messaggio di avvio, impostare questo valore su on. Per cancellarlo, impostarlo su off.
target emergencyalertmsg	• =on • =off	Se il messaggio è visualizzato, restituire on.
current signaldetected	• true • false	Se un segnale è al momento rilevato, questo comando restituisce true. Altrimenti restituisce false.
Elenco comandi	•	Un elenco dei comandi segue la risposta. Questo elenco NON contiene i comandi sulle informazion di assistenza.

Informazioni di assistenza

Questi sono i comandi usati per l'assistenza e la fabbricazione dell'unità. Devono essere nascosti all'utente durante il funzionamento normale.

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Spento
get displayhour	displayhour = [corrente]	no
set testpattern [destinazione]	testpattern =[corrente]	no
set colorwheelidx [destinazione]	colorwheelidx = [corrente]	no
get colorwheelidx	colorwheelidx = [corrente]	no
get failurelog	failurelog =[corrente]	sì
get error#	Error#=[corrente]	sì
set factoryreset [destinazione]	factoryreset = [corrente]	sì
set highspeedfan [destinazione]	highspeedfan = [corrente]	no
get highspeedfan	highspeedfan = [corrente]	no
set statereporting [destinazione]	statereporting = [corrente]	sì
get statereporting	statereporting = [corrente]	sì
get poweroverride	poweroverride= [corrente]	no
set poweroverride [destinazione]	poweroverride= [corrente]	no

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
current displayhour	• 0 ~ 20000	Ore di visualizzazione corrente
target testpattern	• = ?	Impostare il pattern di prova sul numero pattern X (1~4). Se è presente un solo un pattern di prova, chiamarlo pattern di prova 1.
current testpattern	• 1: Griglia • 2: ROSSO • 3: Verde • 4: Blu • 5: Grigio • 6: Nero	Pattern di prova corrente visualizzato. Basta tornare al numero di pattern di prova. È possibile modificare il pattern di prova integrato.
target colorwheelidx	• = ???	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current colorwheelidx	• ???	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current failurelog	• normale • overtemp • fanlock • fanDMD • fanblower • fansystem • lamperror • colorwheelbreak • lampignite • lampoverheat • lampdriver • lampoverhours	Stato di errore corrente del proiettore. Le modalità dipendono dal proiettore.
Current error#	Fornisce informazioni dettagliate su un errore specifico. "#" è il numero registrato nel registro. Va da 1 a 5. 1 indica l'errore più recente e 5 quello più vecchio.	I dettagli comprendono il motivo dell'errore, le ore del sistema, le ore della lampada, la temperatura del sensore e la tensione della lampada. Ad esempio: error1=fansystem, syshrs:1000, lamphrs=1000, temp=60, volt=120. error2=lampoverheat, syshrs:3000, lamphrs=2900, temp=150,volt=120.
target factoryreset	• = true • = false	Se impostato su true, eseguire un ripristino delle impostazioni di fabbrica. Altrimenti non fare nulla.

Campo	Valori possibili	Descrizione
current factoryreset	• = true • = false	Impostare su true solo se si sta per effettuare un ripristino delle impostazioni di fabbrica.
target highspeedfan	• =high • =normal	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current highspeedfan	• alto • normale	Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.
current statereporting	• on • off	Valore di segnalazione dello stato corrente
target statereporting	• =on • =off	Valore di segnalazione dello stato desiderato.
current poweroverride	• on • off	L'override di alimentazione obbliga il proiettore a restare nello stato ON quando si riceve il comando. Il comando NON è persistente e non viene memorizzato nella memoria non volatile (eliminato al ciclo di alimentazione). Quando questa modalità è attivata, il pulsante di alimentazione nel telecomando e l'ECP non devono spegnere il proiettore. Questo comando deve anche essere aggiunto al menu di assistenza in modo che l'utente possa disattivarlo tramite l'OSD.
target poweroverride	• =on • =off	Valore su cui impostare l'override di alimentazione.

Comandi tecnici

Questi comandi fanno parte dell'elenco RS232 ma non sono visualizzabili con il comando "?"

Definizione dei comandi\risposte

Comando	Risposta	Spento
set cc [destinazione]	dbmsgon =[corrente]	no
get vgacalibration	vgacalibration = [corrente]	no
get waveformid	waveformid= [corrente]	no
get lampvoltage	lampvoltage = [corrente]	no
get temperature	temperature = [corrente]	no
set temperaturereport [destinazione]	temperaturereport= [corrente]	no
set downloadlampdriver [destinazione]	downloadlampdriver= [corrente]	no
clearfailurelog		no
set burnin		no
dwscaler#7537		no

Definizioni campo

Campo	Valori possibili	Descrizione
target dbmsg	• on • off	Attivare/Disattivare il messaggio di debug.
current vgacalibration	• ???	Per ottenere lo stato della calibrazione ADC quando l'alimentazione è accesa.
current waveformid	• ???	Per ottenere l'ID forma d'onda quando l'alimentazione è accesa.

Campo	Valori possibili	Descrizione
current lampvoltage	• ???	Per ottenere la tensione lampada quando l'alimentazione è accesa.
current temperature	• ???	Per ottenere la temperatura del sistema quando l'alimentazione è accesa.
target temperaturereport	• on • off	Quando l'impostazione è attiva, mentre è attivata la modalità di ventola a velocità elevata, invierà la temperatura del sistema ogni 5 secondi
target downloadlampdriver	• fine	Forma d'onda programma auto durante il standby
clearfailurelog	• fine	Cancellare tutto il registro errori della registrazione della produzione in preparazione.
dwscaler#7537		Avviare la modalità di download DDP

Comandi aggiuntivi

Questi comandi e comportamenti offrono compatibilità con le versioni precedenti delle interfacce di controllo.

Definizione dei comandi\risposte

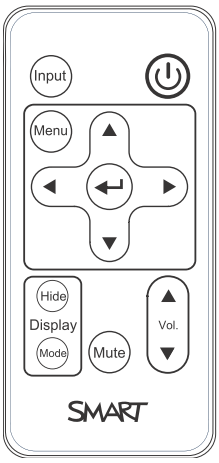
Comando	Esegui comando:	Comportamento
set input=VGA1	set input=VGA1	commutazione a porta VGA1
set input=HDMI	set input=NEXT	commutazione alla porta fisica successiva
set input=Composite	set input=NEXT	commutazione alla porta fisica successiva
set input=S-video	set input=NEXT	commutazione alla porta fisica successiva
set input=VGA2	set input=NEXT	commutazione alla porta fisica successiva

Comando sconosciuto

Se si riceve un comando sconosciuto, il proiettore deve segnalarlo all'utente. Ciò avviene inviando la seguente risposta all'utente. Si prega di notare che è presente uno spazio tra “Invalid” e “cmd.”

```
>dummycommand 2134
invalid cmd=dummycommand 2134
```

Appendice C
Definizioni dei codici del telecomando



Formato segnale IR: NEC1

Tasto	Formato Repeat	Codice fornitore		Codice tasto	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Input	F1	8B	CA	14	EB
Accensione (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Menu	F1	8B	CA	1B	E4
Su (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Sinistra (◀)	F1	8B	CA	42	BD
Invio (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Destra (▶)	F1	8B	CA	43	BC
Giù (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Hide (Nascondi)	F1	8B	CA	15	EA
Volume su (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Modalità	F1	8B	CA	45	BA
Mute (Silenziamento)	F1	8B	CA	11	EE
Volume giù (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Appendice D

Conformità ambientale dell'hardware

SMART Technologies sostiene l'impegno globale ad assicurare che le apparecchiature elettroniche siano prodotte, vendute e smaltite in maniera sicura ed ecosostenibile.

Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttiva sulle batterie)

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche e le batterie contengono sostanze che possono essere dannose per l'ambiente e per la salute. Il simbolo con il bidone sbarrato indica che i prodotti devono essere smaltiti in base al flusso di riciclo appropriato e non come rifiuti comuni.

Batterie

Il telecomando contiene la batteria CR2025. Riciclare o smaltire le batterie correttamente.

Materiale in perclorato

Contiene materiale in perclorato. Potrebbe essere necessaria una gestione speciale. Vedere dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Mercurio

La lampada di questo prodotto contiene mercurio e deve essere riciclata o smaltita in conformità con le leggi locali, statali, provinciali e federali.

Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, vedere smarttech.com/compliance.

Indice

-

- modello di
  - allineamento dell'immagine 22
  - compatibilità dei formati video 27
  - diagramma dei collegamenti 22
  - fissaggio al braccio 9
  - gestione remota 57, 67
  - individuazione del numero di serie 45
  - informazioni 3
  - installazione 7
  - instradamento dei cavi 9
  - messa a fuoco dell'immagine 21
  - pulizia 35
  - regolazione delle impostazioni 14
  - sostituzione della lampada 37
  - spie e stato 44
  - utilizzo del telecomando 11
  - visualizzazione del nome 63

1

16
  - 9 28, 31

3

3,5 mm, connettori audio 23

4

4
  - 3 28, 31

A

accessori
  - inclusi 4

allarmi 62
altezza 8
applicazione 70
audio 77
  - collegamenti 23
  - controllo volume 25, 59
  - risoluzione dei problemi 53
  - silenziamento 13

avvertenze iii
avvisi di emergenza 62

B

batterie 12, 99
Blu-ray 33

C

cartongesso 8
collegamenti S-video 32
collegamenti VGA 5, 23, 62
collegamenti video composito 32, 62
comandi aggiuntivi 95
comandi tecnici 93
compatibilità dei segnali a definizione standard 31
compatibilità dei segnali ad alta definizione 31
computer portatili
  - collegamento 33
  - risoluzione dei problemi 52

comunicazione di rete 23, 54, 63
Conformità ambientale dell'hardware 99
connettore RJ45 23
Connettori jack RCA 23, 26
controllo stanze 25, 57, 67
controllo video 72
controllo volume 25

D

DHCP 18, 63

diagrammi dei collegamenti
- modello di 22
ECP 25
direttive RAEE e sulle batterie 99
disattivazione dell'audio, controllo 13, 59
DNS 63
document camera 33
DVD 33

E

ECP
informazioni 4
spie e stato 54
utilizzo 24
emissioni v

F

Focus 36
fonti di luce 8
formati 27-28, 31-32, 61
formati video nativi 27
Formato 17
frequenze di aggiornamento 27-28
fuoco 21

G

gomma 5

H

HDMI, collegamenti 23, 62
HEC 99

I

imballaggio originale 56
immagine
allineamento 22
messa a fuoco 21
risoluzione dei problemi 49
Immagine bloccata 52
indirizzo IP 19, 58, 63
Informazioni 1
Informazioni di assistenza 90
Informazioni di rete 80
informazioni di sistema 82
informazioni importanti i
installazione
scelta dell'altezza di installazione 8
scelta di una posizione 8
sicurezza 9
Installazione software 10
Integrazione di altri dispositivi 27
interfaccia seriale Vedere: interfaccia seriale
interfaccia seriale RS-232 23, 68

L

lavagna Vedere: lavagna interattiva
lavagna interattiva SMART Board Vedere: lavagna interattiva
lingue 59

M

Manutenzione 35
maschera di sottorete 19, 63
materiale in perclorato 99
menu di manutenzione 55
menu Pagina iniziale 58
mercurio 99
Messa a fuoco 36
modalità di risparmio energia 24
modalità video 13-14, 59
modello di montaggio 8
Modulo 37
modulo lampada
pulizia 35
sostituzione 37
Mute, controllo 15

N

network 80
Non allineato 53
notifiche tramite posta elettronica 64
numero di serie 45

O

ore 40

P

pagina Web di gestione 57
pannello di controllo 58
password 55, 64-65
Password 18
penne 4
perdita di segnale 49
polvere iv
porte USB 23, 25, 62
posizione 8, 63
proiettore SMART UF70 o UF70w Vedere: proiettore
proiettore UF70 o UF70w Vedere: proiettore
pulsante per la Guida 24

R

referente 63
requisiti ambientali iv
resistenza all'acqua e ai fluidi iv
Rimozione; sostituzione; lampada 37
ripristino 40
risoluzione dei problemi 43

S

SBX8-CTRL, adattatore per il controllo stanze 25
scariche elettrostatiche v
schermata iniziale 61
selezione ingresso 25, 62
sfarfallio 51
SMART Board 885ix2
- indicatori e controlli 47
- informazioni 2
- manutenzione 35
- sostituzione di un modello meno recente 8
- utilizzo 24

SMTP 64
SNMP 65
software 10
sorgenti di periferiche 33
sottotitoli 59
spazio libero sopra l'unità 8
sull'implementazione i
supporto Macintosh 28
supporto Quad VGA 28
supporto SVGA 28
supporto SXGA 28
supporto UXGA 28
supporto VGA 28
supporto XGA 28

T

telecomando
- definizioni codici 97
- informazioni 4
- installazione della batteria 12
- utilizzo dei pulsanti 13

temperature, esercizio e stoccaggio iv
trap indirizzo di destinazione 64
trasmissione 23, 25, 58, 69
trasporto 56

U

umidità iv
unità USB 25
Utilizzo delle 11

V

vano connettori RCA 5
vaschetta porta pennarelli
- blocco sulla lavagna interattiva 9
- informazioni 3

ventole 61
video
- collegamenti 23
- compatibilità dei formati 27

Z

zoom 60

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport