

# SMART Board® 685ix2

Sistemi di lavagna interattiva

**Manuale di configurazione e dell'utente**

*Per il modello SB685ix2*

**SMART®**



**Avvertenza FCC**

Questo dispositivo è stato testato e dichiarato conforme alle normative sui limiti per i dispositivi digitali di classe A, come stabilito dalla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per garantire una ragionevole protezione contro interferenze nocive in installazioni commerciali. Il dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni del produttore, può creare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di tale apparecchiatura in una zona residenziale può creare interferenze dannose, nel cui caso l'utente dovrà apportare le dovute correzioni a proprie spese.

**Marchi**

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Windows e Internet Explorer sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Apple, iMac, Macintosh, Mac, Mac OS e Mac OS X sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e negli altri Paesi. Blu-ray è un marchio di Blu-ray Disc Association. Crestron, RoomView e RoomView Connected sono marchi o marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

**Avviso sul copyright**

© 2014 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti.

[www.smarttech.com/patents](http://www.smarttech.com/patents)

05/2014

# Informazioni importanti

Prima di installare e usare il sistema di lavagna interattiva SMART Board® 685ix2, leggere e comprendere le avvertenze di sicurezza e le precauzioni di questo manuale d'uso e il documento sulle avvertenze incluso. Tali avvertenze e precauzioni illustrano il funzionamento sicuro e corretto del sistema di lavagna interattiva e dei relativi accessori, per evitare lesioni personali e danni alle apparecchiature. Assicurarsi che il sistema di lavagna interattiva venga sempre utilizzato correttamente.

Nel presente documento, "sistema di lavagna interattiva" si riferisce a quanto segue:

- Lavagna interattiva SMART Board serie 600
- Proiettore SMART UX80
- Accessori e apparecchiature opzionali

Il proiettore incluso nel sistema è progettato per funzionare solo con determinati modelli di lavagna interattiva SMART Board. Contattare il rivenditore SMART autorizzato ([smarttech.com/wheretobuy](http://smarttech.com/wheretobuy)) per ulteriori informazioni.

## Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti

### Installazione



#### **AVVERTENZA**

- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione fornite con il prodotto SMART può provocare lesioni personali e danni al prodotto stesso.
- Per contenere il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART a pioggia o umidità.
- Per montare il prodotto SMART sono necessarie due persone, in quanto la lavagna interattiva potrebbe essere troppo pesante per essere spostata agevolmente da una persona sola.

Per sollevare la lavagna interattiva, è necessario posizionarsi in due ai due lati dello schermo, in modo da sostenerne il peso dal basso mantenendo la parte superiore in equilibrio con l'altra mano.

## INFORMAZIONI IMPORTANTI

- Quando si installa il braccio del proiettore su una parete a intelaiatura o vuota, è necessario fissare il supporto per il montaggio a un montante per garantire un sostegno sicuro del peso del proiettore. Se si usano solo ancoraggi per pareti di cartongesso, questo potrebbe cedere, causando possibili lesioni personali e danni al prodotto che potrebbero non essere coperti da garanzia.
- Non lasciare i cavi sul pavimento, dove potrebbero venire calpestati e provocare cadute. Se è necessario stendere un cavo sul pavimento, disporlo in modo rettilineo e fissarlo al pavimento con nastro o con apposite canaline di un colore contrastante. Maneggiare con cura i cavi ed evitare di piegarli.

### **ATTENZIONE**

- Non utilizzare l'unità immediatamente dopo averla spostata da un ambiente freddo a uno caldo. Quando l'unità è esposta a una variazione eccessiva di temperatura, può accumularsi condensa sulla lente e su parti interne importanti. Permettere al sistema di stabilizzarsi in base alla temperatura ambiente prima di utilizzarlo per evitare possibili danni all'unità.
- Non posizionare l'unità in prossimità di fonti di calore, ad esempio un sistema di riscaldamento. La mancata osservanza di questa indicazione può provocare malfunzionamenti e abbreviare il ciclo di vita del proiettore.
- Evitare di installare e utilizzare il prodotto SMART in un locale eccessivamente polveroso, umido e pieno di fumo.
- Non esporre il prodotto SMART alla luce diretta o accanto a un dispositivo in grado di generare forti campi magnetici.
- Se è necessario appoggiare la lavagna interattiva contro la parete prima di montarla, accertarsi che sia in posizione verticale e appoggiata sui supporti della vaschetta porta pennarelli, che ne possono sostenere il peso.



Non appoggiare la lavagna interattiva su un lato o sulla parte superiore della cornice.

- È necessario collegare il cavo USB fornito con la lavagna interattiva SMART Board a un computer dotato di un'interfaccia compatibile USB e recante il logo USB. Inoltre, il computer USB di origine deve essere conforme alla normativa CSA/UL/EN 60950 e recare i marchi CE e CSA e/o i marchi UL per la normativa CSA/UL 60950. Queste precauzioni sono necessarie per garantire la sicurezza durante il funzionamento ed evitare danni alla lavagna interattiva SMART Board.

### **IMPORTANTE**

## INFORMAZIONI IMPORTANTI

- La Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 è disponibile anche online ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)).
- Accertarsi che nelle vicinanze del prodotto SMART sia presente una presa elettrica facilmente accessibile durante l'uso.
- L'utilizzo del prodotto SMART accanto a un apparecchio TV o radio può provocare interferenze alle immagini o all'audio. In tal caso, spostare l'apparecchio TV o radio lontano dal proiettore.

## Funzionamento

### AVVERTENZA

- Se si utilizza un sistema audio esterno, collegare solo l'alimentatore incluso con il prodotto. L'impiego di un alimentatore non corretto può comportare rischi per la sicurezza o causare danni all'apparecchiatura. In caso di dubbi, consultare la scheda tecnica del prodotto per conoscere il tipo di alimentatore necessario.
- Non arrampicarsi né appoggiarsi su una lavagna interattiva SMART Board montata a parete o su piedistallo, né consentire ai bambini di farlo.

Non arrampicarsi, appendersi o appendere oggetti al braccio del proiettore.

La mancata osservanza di queste indicazioni può provocare lesioni personali o danni al prodotto.



### ATTENZIONE

- Non bloccare i vani e le aperture di ventilazione del proiettore.
- Se la presenza di polvere o corpuscoli impedisce la pressione dei pulsanti della vaschetta porta pennarelli o ne provoca un contatto continuo, rimuovere l'ostruzione con la massima cautela.

### IMPORTANTE

- Se sono presenti periferiche che non utilizzano un connettore audio in/out da 3,5 mm, un connettore di ingresso video VGA DB15 o un connettore video HDMI™, oppure che non utilizzano un connettore di uscita mini-DIN a 4 piedini per fornire alimentazione agli altri prodotti SMART, potrebbe essere necessario acquistare adattatori di terze parti.
- Non vi sono opzioni di menu di menu per il proiettore nel ECP. Tenere il telecomando in un luogo sicuro in quanto il ECP non è un sostituto del telecomando.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare periferiche, in quanto si potrebbero disconnettere i comandi della lavagna interattiva.

- Scollegare il prodotto dalla fonte di alimentazione quando non lo si utilizza per un lungo periodo di tempo.

## Ulteriori precauzioni

Per informazioni sulle avvertenze e sulle istruzioni di manutenzione dei prodotti SMART diversi dal sistema di lavagna interattiva SMART Board serie 685ix2, consultare il manuale di installazione fornito con il prodotto.

## Requisiti ambientali

Prima di installare il sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2, leggere e provvedere al rispetto dei seguenti requisiti ambientali.

Requisito ambientale	Parametro
Temperatura di esercizio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da 5°C a 35°C (da 41°F a 95°F), da 0 m a 1800 m (da 0 a 6000 piedi)</li> <li>• Da 5°C a 30°C (da 41°F a 86°F), da 1800 m a 3000 m (da 6000 a 9800 piedi)</li> </ul>
Temperatura di stoccaggio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da -20°C a 50°C (da -4°F a 122°F)</li> </ul>
Umidità	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umidità di stoccaggio relativa compresa tra il 5% e il 95%, senza condensa</li> <li>• Umidità di esercizio relativa compresa tra il 5% e l'85%, senza condensa</li> <li>• Un'umidità superiore all'80% può causare un lieve raggrinzimento del foglio sulla superficie dello schermo, che scomparirà al diminuire dell'umidità.</li> </ul>
Resistenza all'acqua e ai fluidi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema destinato all'uso in ambienti chiusi. Non resiste a nebbia salina o infiltrazioni di acqua.</li> <li>• Non versare o spruzzare liquidi direttamente sulla lavagna interattiva, sul proiettore o sui relativi componenti.</li> </ul>
Polvere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema destinato all'uso in uffici e ambienti scolastici, non in ambienti industriali in cui polveri pesanti e agenti inquinanti possono causare malfunzionamenti. Nelle aree con presenza di polveri pesanti, è necessario pulire periodicamente il sistema. Vedere <i>Pulizia del proiettore</i> a pagina 29 per informazioni sulla pulizia del proiettore SMART UX80.</li> </ul>

## INFORMAZIONI IMPORTANTI

<b>Requisito ambientale</b>	<b>Parametro</b>
Scariche elettrostatiche (ESD)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Direttiva EN61000-4-2, livello 4 per le scariche elettrostatiche dirette e indirette</li><li>• Assenza di malfunzionamenti o danni fino a 8 kV (entrambe le polarità) con sensore da 330 ohm, fattore di potenza 150 (scariche in aria)</li><li>• Assenza di malfunzionamenti o danni dei connettori non accoppiati fino a a 4kV (entrambe le polarità) per scariche dirette (contatto)</li></ul>
Cavi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tutti i cavi del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 devono essere schermati per impedire possibili incidenti e deterioramento della qualità audio e video.</li></ul>
Emissioni condotte e radiate	<ul style="list-style-type: none"><li>• EN55022/CISPR 22, Classe A</li></ul>



# Sommario

<b>Informazioni importanti</b> .....	<b>i</b>
Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti .....	i
Requisiti ambientali .....	iv
<b>Capitolo 1: Informazioni sul sistema di lavagna interattiva</b> .....	<b>1</b>
Caratteristiche del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 .....	2
Accessori inclusi .....	5
Accessori opzionali .....	6
<b>Capitolo 2: Installazione del sistema di lavagna interattiva</b> .....	<b>7</b>
Scelta di una posizione .....	8
Scelta dell'altezza di installazione .....	8
Instradamento dei cavi .....	9
Installazione del software SMART .....	9
Impostazione dell'immagine del proiettore .....	9
Integrazione del sistema con dispositivi periferici .....	12
Fissaggio della vaschetta porta pennarelli sulla lavagna interattiva .....	12
<b>Capitolo 3: Utilizzo del sistema di lavagna interattiva</b> .....	<b>13</b>
Utilizzo del proiettore .....	13
Utilizzo della lavagna interattiva .....	23
Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP) .....	23
<b>Capitolo 4: Manutenzione del sistema di lavagna interattiva</b> .....	<b>27</b>
Manutenzione della lavagna interattiva .....	27
Pulizia del proiettore .....	29
Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore .....	29
Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore .....	29
Reimpostazione delle ore della lampada .....	31
Sostituzione della batteria del telecomando .....	32
<b>Capitolo 5: Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva</b> .....	<b>33</b>
Prima di iniziare .....	34
Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva .....	36
Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva .....	37
Risoluzione dei problemi relativi al proiettore .....	39
Risoluzione dei problemi audio .....	44
Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete .....	45
Risoluzione dei problemi relativi all'ECP .....	46
Accesso al menu di manutenzione .....	46
Trasporto del sistema di lavagna interattiva .....	47

## SOMMARIO

<b>Appendice A: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</b> .....	<b>49</b>
Pagina Web di gestione .....	49
Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) .....	58
Crestron® RoomView® .....	58
<b>Appendice B: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</b> .....	<b>59</b>
Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UX80 .....	60
Comandi di programmazione del proiettore .....	61
<b>Appendice B: Regolazione delle impostazioni del proiettore</b> .....	<b>77</b>
<b>Appendice C: Integrazione di altri dispositivi</b> .....	<b>85</b>
Formati video compatibili .....	85
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche .....	88
<b>Appendice D: Definizioni dei codici del telecomando</b> .....	<b>91</b>
<b>Appendice E: Conformità ambientale dell'hardware</b> .....	<b>93</b>
Direttive Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttive sulle batterie) .....	93
Batterie .....	93
Mercurio .....	93
Ulteriori informazioni .....	93
<b>Indice</b> .....	<b>95</b>

## Capitolo 1

# Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

Caratteristiche del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 .....	2
Lavagna interattiva SMART Board serie 600 .....	2
Proiettore SMART UX80 .....	3
Pannello di controllo esteso (ECP) .....	4
Accessori inclusi .....	5
Telecomando .....	5
Penne .....	5
Gomma .....	6
Accessori opzionali .....	6
Kit di montaggio hardware .....	6

---

Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 combina i componenti seguenti:

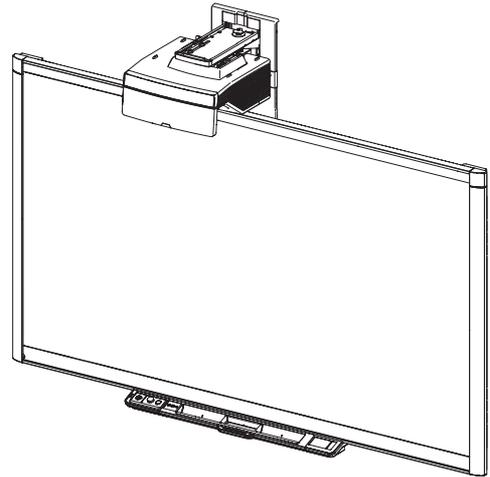
- Lavagna interattiva SMART Board serie 600
- Proiettore SMART UX80
- Accessori e apparecchiature opzionali

In questo capitolo vengono descritte le caratteristiche della lavagna interattiva e vengono fornite informazioni sulle parti e sugli accessori del prodotto.

## Caratteristiche del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2

Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 utilizza il proiettore SMART UX80 WXGA (16:10) a focale ultra corta con offset elevato. Questo proiettore offre interattività ad alta definizione e prestazioni elevate con assenza di ombre e riflessi.

L'architettura hardware e software modulare ed espandibile del sistema di lavagna interattiva consente di svolgere tutte le operazioni che è possibile eseguire al computer, ad esempio aprire e chiudere applicazioni, comunicare con altri utenti, creare nuovi documenti e modificare quelli esistenti, visitare siti Web, eseguire e modificare video clip e altro ancora, semplicemente toccando la superficie interattiva.



Il proiettore supporta inoltre collegamenti audio e video da un'ampia gamma di dispositivi, quali lettori DVD e Blu-ray™, videoregistratori, fotocamere documenti e altre sorgenti ad alta definizione ed è in grado di proiettare contenuti multimediali da queste sorgenti su uno schermo interattivo.

Utilizzando il software SMART con il sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 è possibile anche scrivere sopra qualsiasi applicazione in inchiostro digitale usando una delle penne della vaschetta porta pennarelli oppure le dita, quindi salvare le annotazioni in un file per poterle consultare e distribuire in seguito.

### Lavagna interattiva SMART Board serie 600

La lavagna interattiva SMART Board serie 600 presenta molte funzioni, tra cui uno schermo tattile resistente e una vaschetta porta pennarelli.

La lavagna interattiva SMART Board serie 600 offre le prestazioni migliori in combinazione con il proiettore SMART UX80, grazie all'eccellente qualità dei colori e alla rapidità di risposta all'input.

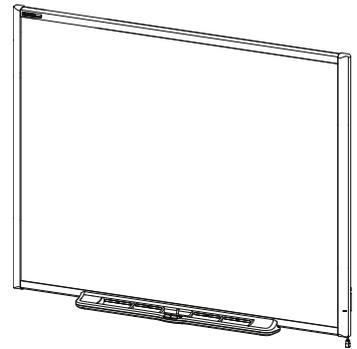
La lavagna interattiva SMART Board serie 600 offre buone prestazioni in combinazione con il proiettore SMART UX80, grazie all'eccellente qualità dei colori, al formato, alla rapidità di risposta all'input e alla focale corta.

## CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

Tra le caratteristiche della lavagna interattiva sono incluse le seguenti:

- Vaschetta porta pennarelli in grado di rilevare quando viene prelevata una penna o la gomma
- Pulsanti della vaschetta porta pennarelli che attivano le funzioni di tastiera su schermo, clic del pulsante destro del mouse, orientamento e Guida.
- Durevole superficie resistente alle incrinature ottimizzata per la proiezione e di facile pulizia con detergenti per lavagne.
- Funzione di blocco dei cavi di sicurezza che consente di bloccare la lavagna interattiva per proteggerla dai furti



Per ulteriori informazioni sulla lavagna interattiva SMART Board, vedere il *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

### **NOTA**

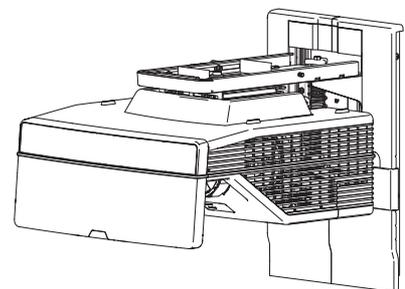
A causa del formato widescreen, il proiettore SMART UX80 è compatibile solo con le lavagne interattive SMART Board 685 e non con i modelli SMART Board 640, 660, 680, 690, D680 o D690.

## Proiettore SMART UX80

Il sistema di proiettore SMART UX80 include un proiettore a focale ultra corta per l'utilizzo con le lavagne interattive SMART Board 685ix2 e un solido sistema di supporto ideale per gli ambienti aziendali e didattici.

Il sistema di proiettore ha le caratteristiche seguenti:

- Motore del proiettore SMART UX80 con montaggio a parete e offset elevato che utilizza tecnologia DLP® a 1 chip di Texas Instruments™ e offre prestazioni BrilliantColor™, contrasto elevato e correzione Gamma 2.1 della qualità delle immagini con le modalità Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB, Utente e Presentazione
- Formato 16:10
- 3600 lumen ANSI (tipico)
- Compatibilità con i sistemi video PAL, PAL-N, PAL-M, NTSC, NTSC 4.43, SDTV (480i/p e 576i/p), HDTV (1080p)
- Risoluzione nativa 1280 × 800



## CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

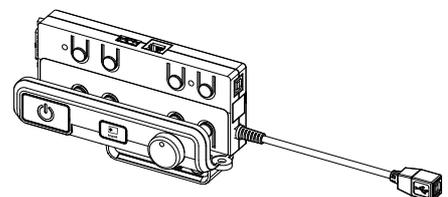
- Compatibilità con i formati video RGB standard Apple Macintosh, iMac e VESA®
- Gestione remota in rete tramite cavo RJ45
  - Gestione remota tramite interfaccia seriale RS-232
- Connettività per un secondo proiettore SMART UX80 in un sistema di lavagna interattiva doppio
- Timer di protezione automatica per riaccensione a caldo della lampada del proiettore
- Instradamento protetto dei cavi tramite l'alloggiamento del proiettore e una copertura che ne impedisce la manomissione e il disordine
- Sistema di montaggio e installazione sicuro che include un anello per lucchetto per bloccare il proiettore
- Un altoparlante interno
- Modelli e istruzioni per il posizionamento sicuro del sistema

Il pannello di connessione del proiettore SMART UX80 consente i collegamenti seguenti:

- Connettore jack telefonico di ingresso audio da 3,5 mm
- Connettore jack telefonico di uscita audio da 3,5 mm
- Connettore di ingresso video VGA RGB DB15F
- Connettore DB9F RS-232
- Connettore di ingresso HDMI 1 In
- Connettore di ingresso HDMI 2 In
- Alimentazione
- Connettore USB B per accesso di servizio
- Connettore RJ45 per connessioni alla rete LAN
- Connettore RJ45 per sistemi di lavagna interattiva doppi
- Connettore mini-DIN a 7 piedini
- Connettore di uscita mini-DIN 5V/2A a 4 piedini

### Pannello di controllo esteso (ECP)

L'ECP del sistema di proiettore si collega alla parte inferiore della cornice della lavagna interattiva. L'ECP include controlli per alimentazione, selezione della sorgente e regolazione del volume, nonché un hub USB integrato che consente di passare agevolmente tra due computer collegati.



## CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

Tra le porte di connessione per le sorgenti di ingresso sono incluse le seguenti:

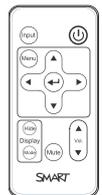
- Una porta USB A sulla parte anteriore dell'ECP per unità USB
- Due porte USB A dietro alla lavagna interattiva
- Una porta USB B ausiliaria per il computer principale
- Una porta DB15M dietro la lavagna interattiva per il collegamento al proiettore
- Una porta USB B dietro la lavagna interattiva per il collegamento di un computer secondario
- Tre connettori jack RCA sulla parte anteriore dell'ECP (non collegati al proiettore e non in uso nel sistema SB685ix2)

## Accessori inclusi

Il sistema di lavagna interattiva include gli accessori seguenti.

### Telecomando

Il telecomando consente di controllare il sistema e di configurare il proiettore. Utilizzare il telecomando per accedere alle opzioni di menu, alle informazioni sul sistema e alle opzioni di selezione dell'input.



### Penne

Le penne sono dotate di una fascia gommata e il colore corrisponde a uno dei quattro colori dell'inchiostro digitale: nero, rosso, verde e blu.



È possibile utilizzare un pennarello a secco al posto delle penne incluse, purché abbia una forma simile, non graffi o segni la superficie della lavagna interattiva e rifletta i raggi infrarossi. Se il pennarello usato in sostituzione non riflette i raggi infrarossi, i sensori della vaschetta porta pennarelli potrebbero non rilevarne la presenza.

#### **NOTA**

Poiché alcuni dei modelli di penna SMART meno recenti non sono progettati per questa funzionalità, i sensori della vaschetta porta pennarelli potrebbero non rilevarli in modo affidabile.

#### **SUGGERIMENTO**

Avvolgere questo tipo di penna o pennarello sostitutivo con nastro adesivo di un colore chiaro per migliorare la riflessione dei raggi infrarossi e il conseguente riconoscimento dello strumento.

## CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

### Gomma

La gomma assomiglia a un cancellino rettangolare simile a quelli delle lavagne tradizionali. È possibile usare un oggetto sostitutivo, a condizione che abbia forma simile, rifletta i raggi infrarossi e non graffi o segni la superficie della lavagna interattiva.



### Accessori opzionali

È possibile aggiungere alla lavagna interattiva svariati accessori per soddisfare al meglio esigenze specifiche. Gli articoli possono essere acquistati presso il rivenditore autorizzato SMART.

Per ulteriori informazioni sugli accessori, visitare il sito [smarttech.com/businessAccessories](http://smarttech.com/businessAccessories).

### Kit di montaggio hardware

È possibile ordinare un kit di montaggio hardware presso un rivenditore autorizzato SMART ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)). Il kit contiene un assortimento di viti e ancoraggi per tipi di pareti diversi [smarttech.com/kb/160505](http://smarttech.com/kb/160505).

## Capitolo 2

# Installazione del sistema di lavagna interattiva

Scelta di una posizione .....	8
Scelta dell'altezza di installazione .....	8
Instradamento dei cavi .....	9
Installazione del software SMART .....	9
Impostazione dell'immagine del proiettore .....	9
Messa a fuoco dell'immagine .....	10
Allineamento dell'immagine .....	10
Diagramma dei collegamenti del proiettore .....	11
Integrazione del sistema con dispositivi periferici .....	12
Fissaggio della vaschetta porta pennarelli sulla lavagna interattiva .....	12

---

Per istruzioni su come installare e mettere in sicurezza il sistema, fare riferimento al documento di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 fornito con il prodotto.

Vedere i documenti inclusi per informazioni su come collegare i cavi del sistema SMART Board 685ix2, installare il prodotto e usare il modello di montaggio.

### **IMPORTANTE**

La *Guida pratica di installazione e cablaggio del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2* è disponibile anche online ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)).

In questo capitolo sono incluse considerazioni e informazioni dettagliate aggiuntive per l'installazione del sistema di lavagna interattiva.

### Scelta di una posizione

Per il sistema di lavagna interattiva scegliere una posizione lontana da fonti di luce intensa, come una finestra o una forte illuminazione sovrastante. Le fonti di luce intensa possono produrre elementi di disturbo, come ombre, sulla lavagna interattiva e ridurre il contrasto dell'immagine proiettata.

Scegliere una parete con una superficie piana e regolare, con spazio sufficiente per il sistema di lavagna interattiva. Installare il proiettore e la lavagna interattiva sulla stessa superficie piana. Per garantire un allineamento ottimale delle presentazioni, installare il sistema di lavagna interattiva in una posizione centrale rispetto alla direzione di visualizzazione del pubblico.

Per informazioni sulle opzioni di installazione mobili o regolabili, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### Scelta dell'altezza di installazione

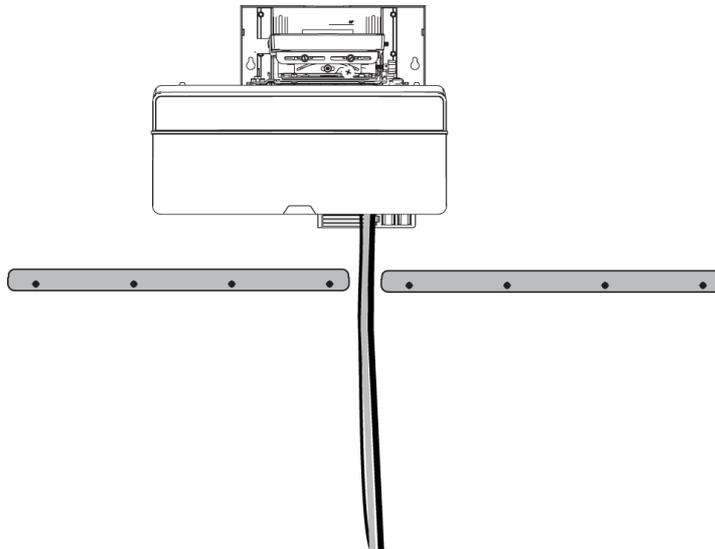
SMART fornisce un modello di montaggio con ogni sistema di lavagna interattiva. Se si perde tale modello, contattare il rivenditore autorizzato SMART. L'utilizzo di questo modello consente di:

- Installare il proiettore a un'altezza di sicurezza tale da consentire spazio libero sopra l'unità, mantenendo spazio sufficiente per la circolazione dell'aria e accesso per operazioni di installazione sopra l'unità.
- Posizionare il proiettore a un'altezza appropriata sopra la lavagna interattiva, per garantire l'allineamento delle immagini proiettate con lo schermo tattile.

La distanza dal pavimento consigliata sul modello è adatta ad adulti di altezza media. Per scegliere la posizione in cui installare la lavagna interattiva, è consigliabile tenere in considerazione l'altezza media degli utenti.

## Instradamento dei cavi

Quando si collegano i cavi del proiettore SMART UX80 alla lavagna interattiva, assicurarsi che tutti i cavi passino tra i due supporti per montaggio a parete della lavagna interattiva e che non poggino su tali supporti.



## Installazione del software SMART

È necessario installare il software SMART, ad esempio SMART Meeting Pro™ o il software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook™, nel computer connesso al sistema di lavagna interattiva, per poterne utilizzare tutte le funzionalità.

Scaricare il software SMART all'indirizzo [smarttech.com/software](http://smarttech.com/software). In queste pagine Web sono indicati i requisiti hardware minimi per ogni versione del software. Se il software SMART è già installato nel computer, approfittare dell'occasione per aggiornare il software e garantire la compatibilità.

## Impostazione dell'immagine del proiettore

È necessario mettere a fuoco l'immagine proiettata e quindi procedere con l'allineamento.

## CAPITOLO 2

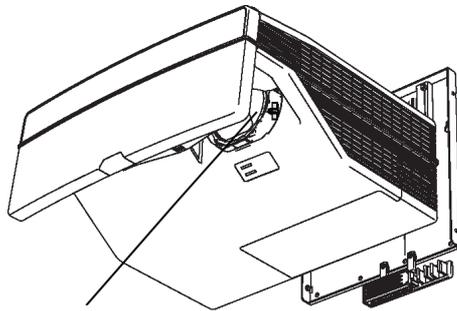
Installazione del sistema di lavagna interattiva

### Messa a fuoco dell'immagine

Usare la levetta di messa a fuoco nella parte inferiore del proiettore SMART UX80 per mettere a fuoco l'immagine proiettata.

#### Per mettere a fuoco e regolare l'immagine

Ruotare la levetta di messa a fuoco in senso orario o antiorario finché l'immagine non è a fuoco.



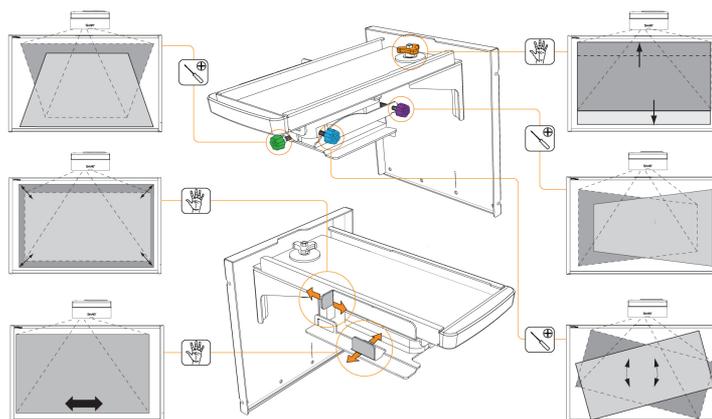
### Allineamento dell'immagine

Fare riferimento a queste note quando si allinea l'immagine proiettata come descritto nella *Guida pratica di installazione e cablaggio del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2* ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)).

#### ⚠ ATTENZIONE

Non toccare mai lo specchio o la lente con le mani o una spazzola. In caso contrario, si potrebbe danneggiare la messa a fuoco o la qualità dell'immagine visualizzata dal proiettore.

Quando si avvia il proiettore per la prima volta, viene visualizzata la schermata di allineamento dell'immagine del proiettore, a cui è anche possibile accedere in qualsiasi momento dal menu della schermata iniziale.



## CAPITOLO 2

### Installazione del sistema di lavagna interattiva

Usare le regolazioni meccaniche descritte nel documento di installazione e la schermata di allineamento dell'immagine per regolare le dimensioni, la forma e la posizione dell'immagine proiettata, fino a ottenere una visualizzazione nitida dell'intera immagine proiettata. Non usare altre immagini, che potrebbero venire tagliate o ridimensionate dal proiettore causando errori di impostazione delle dimensioni, della forma e della posizione dell'immagine proiettata.

Nel regolare la distorsione trapezoidale (inclinazione), verificare che i bordi superiore e inferiore dell'immagine siano in orizzontale prima di definire la posizione dei bordi di destra e sinistra dell'immagine rispetto alla lavagna interattiva.

Per ottimizzare l'immagine, potrebbe essere necessario ripetere tutte le operazioni descritte nel documento di installazione procedendo per incrementi più piccoli.

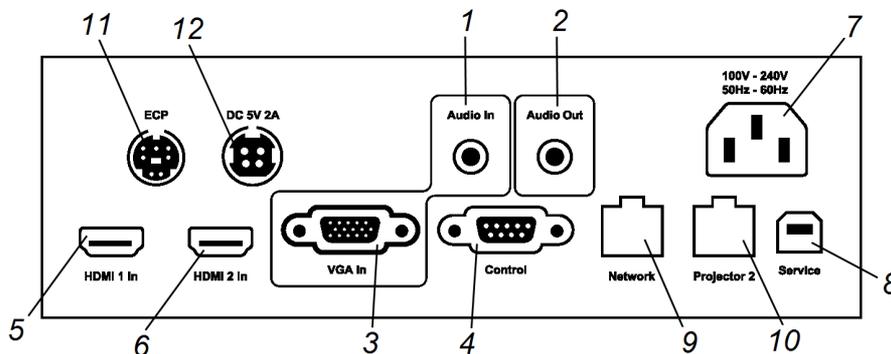
### Diagramma dei collegamenti del proiettore

È possibile collegare numerosi dispositivi periferici al proiettore, inclusi lettori DVD/Blu-ray, document camera e sorgenti ad alta definizione, nonché uscite di periferiche quali un proiettore secondario o altri schermi e altoparlanti alimentati.



#### NOTA

Per collegare determinati dispositivi, potrebbe essere necessario acquistare adattatori di terze parti.



Nr.	Connettore	Collegamento a:
1	Connettore jack telefonico di ingresso audio da 3,5 mm	Sorgenti audio associate con il computer collegato alla sorgente di ingresso video VGA
2	Connettore jack telefonico di uscita audio da 3,5 mm	Altoparlanti esterni (opzionali, non inclusi)
3	Ingresso video VGA DB15F RGB	Computer secondario (opzionale, non incluso)
4	DB9F RS-232	Sistema di cavi ECP
5	HDMI 1 In	Sorgente (audio e video) di supporto ad alta definizione del computer principale (non inclusa)

Nr.	Connettore	Collegamento a:
6	HDMI 2 In	Sorgente (audio e video) di supporto ad alta definizione aggiuntiva (non inclusa)
7	Alimentazione	Alimentazione elettrica
8	USB B	Non utilizzare (solo per accesso di servizio)
9	RJ45 (Cat 5)	Rete (per accesso SNMP e gestione tramite pagina Web) <b>solo connessione di rete</b>
10	RJ45 (cavo incrociato Cat 5)	Proiettore 2 (per sistemi di lavagna interattiva doppi) <b>solo connessione incrociata</b>
11	Mini-DIN a 7 piedini	Sistema di cavi ECP
12	Uscita mini-DIN 5V/2A a 4 piedini	Sistema di cavi ECP



#### IMPORTANTE

L'uscita mini-DIN 5V/2A a 4 piedini fornisce alimentazione solo per i prodotti SMART.



#### NOTE

- Per collegare la lavagna interattiva SMART Board 685 vedere la *Guida di installazione e cablaggio della lavagna interattiva SMART Board 685ix2* ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)).
- Per collegare gli accessori alla lavagna interattiva, fare riferimento ai documenti forniti con gli accessori e visitare il sito Web del Supporto tecnico SMART ([smarttech.com/support](http://smarttech.com/support)) per ulteriori informazioni.

## Integrazione del sistema con dispositivi periferici

Per informazioni sull'integrazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 con dispositivi periferici, vedere *Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche* a pagina 88.

## Fissaggio della vaschetta porta pennarelli sulla lavagna interattiva

Per informazioni su come fissare la vaschetta porta pennarelli sulla lavagna interattiva, vedere il *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

## Capitolo 3

# Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Utilizzo del proiettore .....	13
Utilizzo del telecomando .....	13
Utilizzo dei pulsanti del telecomando .....	14
Regolazione delle impostazioni del proiettore .....	15
Utilizzo della lavagna interattiva .....	23
Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP) .....	23

---

In questo capitolo viene descritto il funzionamento di base del sistema di lavagna interattiva e viene illustrato come configurare il telecomando, recuperare informazioni di sistema, accedere alle opzioni di regolazione dell'immagine del proiettore e integrare il sistema di lavagna interattiva con dispositivi periferici.

## Utilizzo del proiettore

In questa sezione viene illustrato come usare il telecomando del proiettore per accedere a menu su schermo e modificare le impostazioni del proiettore.

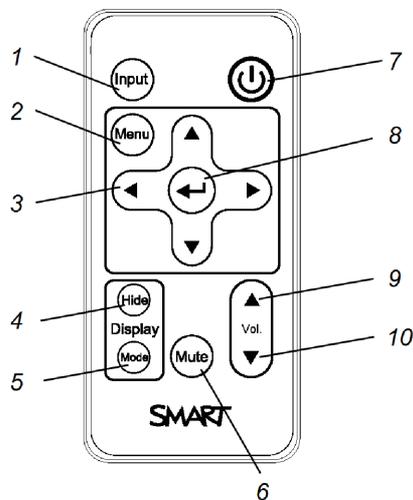
### Utilizzo del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore.

### Utilizzo dei pulsanti del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore. Usare il pulsante di **accensione**  sul telecomando o sull'ECP per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. È inoltre possibile usare il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti nel proiettore.

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore. Usare il pulsante di **accensione**  sul telecomando per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. È inoltre possibile usare il pulsante **Input** sul telecomando per commutare le sorgenti nel proiettore.



Numero	Funzione	Descrizione
1	Input	Selezionare una sorgente di ingresso video e audio nel proiettore e la sorgente di ingresso USB associata nell'ECP.
2	Menu	Mostrare o nascondere i menu del proiettore.
3	Freccette ◀ (Sinistra), ▶ (Destra), ▲ (Su) e ▼ (Giù)	Modificare le selezioni dei menu e le regolazioni.
4	Hide (Nascondi)	Bloccare, nascondere o visualizzare l'immagine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Premere una volta questo pulsante per bloccare l'immagine. È possibile, ad esempio, visualizzare una domanda sullo schermo mentre si controlla la posta elettronica.</li> <li>• Premere di nuovo questo pulsante per nascondere l'immagine, ovvero per visualizzare una schermata nera.</li> <li>• Premere di nuovo questo pulsante per tornare all'immagine dal vivo.</li> </ul>
5	Mode (Modalità)	Selezionare una modalità di visualizzazione.
6	Mute (Muto)	Disattivare l'amplificazione audio.

## CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Numero	Funzione	Descrizione
7	 (Pulsante di accensione)	Accendere il proiettore o attivarne la modalità Standby.
8	 (Invio)	Confermare la modalità o l'opzione selezionata.
9	 (Volume su)	Aumentare il volume dell'amplificazione audio.
10	 (Volume giù)	Diminuire il volume dell'amplificazione audio.



### NOTA

I pulsanti **Mute (Muto)**, **Volume Up (Volume su)** e **Volume Down (Volume giù)** funzionano solo se al proiettore è collegata una sorgente audio per la sorgente di ingresso selezionata.

Per informazioni sull'uso del pulsante Menu del telecomando per regolare le impostazioni del proiettore, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77.

## Regolazione delle impostazioni del proiettore

Il pulsante Menu del telecomando consente di accedere al video su schermo per regolare le impostazioni del proiettore.



### IMPORTANTE

Non vi sono opzioni di menu di menu per il proiettore nel ECP. Tenere il telecomando in un luogo sicuro in quanto il ECP non è un sostituto del telecomando.

Impostazione	Utilizzo	Note
 <b>Menu Allineamento immagine</b>		
Modalità video	Indica l'uscita video del proiettore ( <b>Presentazione SMART, Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB e Utente</b> ).	L'impostazione predefinita è <b>Presentazione SMART</b> .
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

<b>Impostazione</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>Note</b>
Frequenza	Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.	L'impostazione predefinita è 0. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63.	Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Posizione orizzontale	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Posizione verticale	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Picco bianco	Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche.	Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza. L'impostazione predefinita è 10.
Degamma	Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 1 e 3.	L'impostazione predefinita è 2.

## CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Impostazione	Utilizzo	Note
Colore	Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminanza personalizzati.	Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente.
 <b>Menu Audio</b>		
Volume	Consente di impostare l'amplificazione del volume del proiettore su un valore compreso tra -20 e 20.	L'impostazione predefinita è 0.
Mute (Muto)	Consente di disattivare l'output audio del proiettore.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando il controllo del volume.
Disattiva controllo volume	Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore e la manopola del volume dell'ECP. Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore.	
Uscita sistema	Consente di selezionare uno o più altoparlanti o un altro dispositivo audio.	Selezionare <b>Uscita linea + altoparlante</b> , <b>Solo uscita linea</b> o <b>Solo altoparlante</b> .
 <b>Menu Funzioni proiettore</b>		
Rilevamento automatico segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Selezionare <b>Attivato</b> per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare <b>Disattivato</b> per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.
Promemoria lampada	Consente di attivare e disattivare il promemoria per la sostituzione della lampada.	Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Impostazione	Utilizzo	Note
Modalità lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su <b>Standard</b> o <b>Risparmio energia</b> .	<b>Standard</b> consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. <b>Risparmio energia</b> prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Spegnimento automatico (minuti)	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti.	L'impostazione predefinita è 120. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare <b>0</b> per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.	L'impostazione predefinita è 0. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video.
ID proiettore	Consente di visualizzare il numero ID univoco del proiettore (compreso tra 0 e 99) nella rete dell'organizzazione.	È possibile fare riferimento o modificare questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49).
Formato	Consente di regolare l'immagine di output su <b>Schermo intero</b> , <b>Come ingresso</b> o <b>16:9</b> .	L'impostazione predefinita è <b>Schermo intero</b> . <b>Schermo intero</b> produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento della sorgente video in modo che corrisponda al formato e alla risoluzione nativi del proiettore. <b>Come ingresso</b> consente di visualizzare il video sorgente con formato e risoluzione nativi. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). Per le descrizioni delle modalità, vedere <i>Formati video compatibili</i> a pagina 85.

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Impostazione	Utilizzo	Note
Schermata iniziale	Consente di selezionare il tipo di schermata iniziale ( <b>SMART</b> , <b>Acquisizione schermata iniziale utente</b> , <b>Anteprima schermata iniziale</b> ) oppure la schermata di allineamento dell'immagine.	Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. <b>SMART</b> visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. <b>Acquisizione schermata iniziale utente</b> consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita viene visualizzata alla successiva apertura del video su schermo. L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. <b>Anteprima schermata iniziale</b> consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita. <b>Schermata allineamento immagine</b> consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.
Schermata allineamento immagine	Consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.	La schermata di allineamento dell'immagine viene visualizzata al primo avvio del proiettore. È tuttavia possibile accedervi dalla schermata iniziale in qualsiasi momento. Premere <b>MENU</b> o <b>INVIO</b> per chiudere la schermata.
Ripristinare impostazioni predefinite?	Consente di ripristinare le impostazioni del proiettore sui rispettivi valori predefiniti.	Se si seleziona <b>Sì</b> , vengono ripristinate tutte le impostazioni predefinite del proiettore, annullando qualsiasi modifica apportata tramite i menu. Questa azione è irreversibile. Non modificare questa impostazione a meno che non si desideri ripristinare i valori predefiniti per tutte le impostazioni applicate o a meno che non sia consigliato da un esperto dell'assistenza SMART.
Selezione sorgente USB	Consente di visualizzare un sottomenu in cui è possibile selezionare l'ingresso video del proiettore e la porta USB dell'ECP.	Le impostazioni predefinite sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI - 1, USB 1</li> <li>• HDMI - 2, disattivato (nessun ingresso USB associato)</li> <li>• VGA - 1, USB 2</li> </ul>
 <b>Menu Rete</b>		
Rete	Consente di attivare il connettore RJ45 e le funzionalità di rete.	

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Impostazione	Utilizzo	Note
Stato	Consente di visualizzare lo stato di rete corrente ( <b>Connesso</b> , <b>Disconnesso</b> o <b>Disattivato</b> ).	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata.
DHCP	Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) della rete come <b>Attivato</b> o <b>Disattivato</b> .	Per impostazione predefinita, questa funzione è attivata. <b>Attivato</b> consente l'assegnazione automatica di un indirizzo IP al proiettore da parte di un server DHCP nella rete. <b>Disattivato</b> consente a un amministratore di assegnare un indirizzo IP manualmente..
Promemoria password	La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato.	Per configurare un indirizzo di posta elettronica di destinazione, vedere <i>Pagina Web di gestione</i> a pagina 49.
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere <i>Controlli di rete</i> a pagina 72) oppure usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico usando la funzionalità di gestione remota della rete (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49).
Maschera di sottorete	Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Gateway	Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
DNS	Consente di visualizzare l'indirizzo IP del server DNS principale del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Indirizzo MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	

## CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

<b>Impostazione</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>Note</b>
Nome del gruppo	Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Nome proiettore	Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Posizione	Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare la posizione del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Contatto	Consente di visualizzare il nome o il numero per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome o il numero del contatto per il proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
 <b>Menu Lingua</b>		
Lingua	Consente di selezionare le preferenze per la lingua.	I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), ceco, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, danese, finlandese, francese, giapponese, greco, italiano, norvegese, olandese, polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, spagnolo, svedese e tedesco.
 <b>Menu Informazioni</b>		
Ore lampada	Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 4000 ore, dall'ultima reimpostazione.	Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Per informazioni dettagliate sulla procedura di reimpostazione delle ore della lampada, vedere <i>Reimpostazione delle ore della lampada</i> a pagina 31.

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Impostazione	Utilizzo	Note
Input	Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente ( <b>VGA, HDMI1, HDMI2</b> o <b>Nessuno</b> ).	
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata.	Se non è presente un segnale di sorgente di ingresso video corrente, questa impostazione visualizza la risoluzione e la frequenza di aggiornamento dell'ultimo segnale noto.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione MPU	Consente di visualizzare la versione del firmware dell'unità microprocessore (MPU, Microprocessor Unit) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione di rete	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x.	Se l'impostazione <b>Rete e Uscita VGA</b> non è stata abilitata, questa impostazione non consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore e viene invece visualizzato il valore 0.0.0.0.
Numero modello	Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore.	
Numero di serie	Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore.	
Porte UCP 1/2	Riservato per l'utilizzo futuro.	

# Utilizzo della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sull'uso della lavagna interattiva, fare riferimento al *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

Quando si collega la lavagna interattiva SMART Board a un computer con il software SMART, è possibile accedere alle funzionalità complete della lavagna interattiva.

Per ulteriori informazioni su questo software, premere il pulsante **Help** sulla vaschetta porta pennarelli della lavagna.

Per ulteriori risorse, visitare il sito [smarttech.com](http://smarttech.com), fare clic sull'icona della bandiera a destra del logo SMART e selezionare il paese e la lingua desiderati. Nella sezione Supporto del sito Web sono disponibili informazioni aggiornate su ciascun prodotto, incluse le istruzioni e le specifiche di installazione.

Il sito Web di formazione SMART ([smarttech.com/training](http://smarttech.com/training)) comprende una vasta libreria di risorse di formazione cui è possibile fare riferimento quando si impara a configurare o usare il sistema a lavagna interattiva.

# Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP)

Il pannello di controllo esteso (ECP) consente di controllare le operazioni di base del sistema di lavagna interattiva. È inoltre possibile collegare dispositivi periferici direttamente all'ECP, come descritto in *Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche* a pagina 88. Premere il pulsante di **accensione**  sull'ECP o sul telecomando per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. Premere il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti nel proiettore.



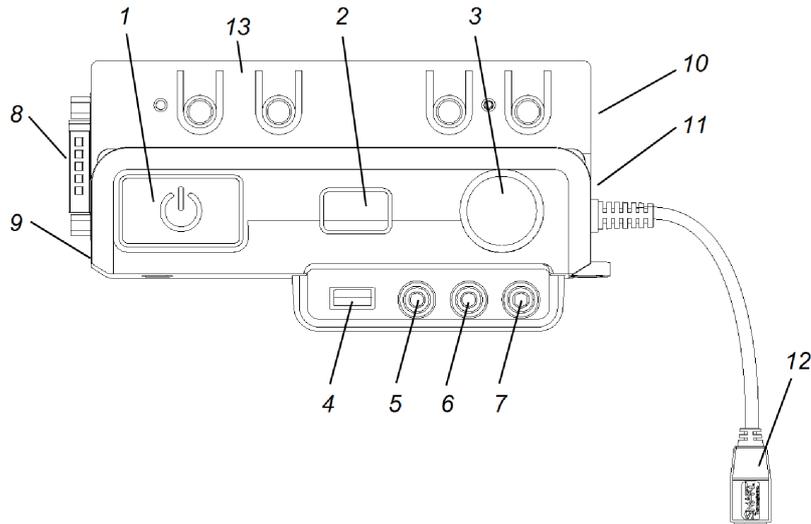
### IMPORTANTE

- Non vi sono opzioni di menu di menu per il proiettore nel ECP. Tenere il telecomando in un luogo sicuro in quanto il ECP non è un sostituto del telecomando.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare periferiche, in quanto si potrebbero disconnettere i comandi della lavagna interattiva.

### CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

Nel diagramma e nella tabella seguenti vengono descritti i componenti dell'ECP:



Numero	Funzione
<b>Anteriore</b>	
1	Pulsante di accensione  e indicatore spia di stato dell'ECP
2	Selezione ingresso
3	Controllo volume
4	Porta USB A (per unità USB)
5	Ingresso video composito jack RCA (non usato in questa configurazione)
6	Ingresso jack audio RCA destro (non usato in questa configurazione)
7	Ingresso jack audio RCA sinistro (non usato in questa configurazione)
<b>Lato sinistro</b>	
8	Porta DB15 (solo per sistema di cavi dell'ECP)
9	Porta USB A (per qualsiasi periferica USB, fino a 500mA)
<b>Lato destro</b>	
10	Porta USB B (per un computer secondario, ad esempio un computer portatile) 
<b>NOTA</b> Usare il menu USB del proiettore per assicurare che la sorgente di ingresso video del proiettore appropriata sia mappata per usare questa porta USB 2 nell'ECP. In base alle impostazioni predefinite, questa porta è attivata solo quando l'ingresso video HDMI-1 nel proiettore è attivo.	
11	Porta USB A (solo per lavagna interattiva SMART Board)

## CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

---

Numero	Funzione
12	Porta USB B (per il computer principale) 
 <b>NOTA</b> Usare il menu USB del proiettore per assicurare che la sorgente di ingresso video del proiettore appropriata sia mappata per usare questa porta USB 1 nell'ECP.	
<b>Sopra</b>	
13	Non utilizzato

---



## Capitolo 4

# Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

Manutenzione della lavagna interattiva .....	27
Protezione della lavagna interattiva dai danni .....	27
Pulizia della superficie di scrittura .....	28
Pulizia della vaschetta porta pennarelli .....	28
Pulizia del proiettore .....	29
Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore .....	29
Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore .....	29
Reimpostazione delle ore della lampada .....	31
Sostituzione della batteria del telecomando .....	32

---

In questo capitolo sono descritti alcuni metodi per pulire in modo appropriato il sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 e impedire che il sistema subisca danni.

## Manutenzione della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sulla manutenzione della lavagna interattiva, vedere il *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

Se usata con la dovuta cura, la lavagna interattiva SMART Board potrà essere usata per anni senza alcun problema.

## Protezione della lavagna interattiva dai danni

Sebbene la superficie della lavagna interattiva sia molto resistente, è opportuno adottare le seguenti precauzioni per evitare di danneggiarla.

- Non usare oggetti affilati o appuntiti, come penne a sfera o bacchette, per scrivere.
- Sostituire il pennino quando si usura.
- Non usare pennarelli a secco di tipo inodore in quanto possono risultare molto difficili da cancellare. Usare pennarelli a secco di tipo standard (non inodore), su cui è presente un'avvertenza che indica di usarli solo in ambienti ben aerati.

## CAPITOLO 4

### Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

- Non usare nastro adesivo sulla superficie interattiva.
- Non usare gomme abrasive o sostanze chimiche aggressive per pulire il prodotto.

### Pulizia della superficie di scrittura

Seguire i consigli descritti di seguito per mantenere pulita la superficie della lavagna interattiva.

- Pulire la lavagna interattiva almeno una volta ogni sei mesi.
- Non spruzzare il detergente direttamente sulla superficie della lavagna interattiva. È invece consigliabile spruzzare una piccola quantità di detergente su un panno e strofinare la superficie interattiva delicatamente.
- Evitare che il detergente in eccesso scorra nello spazio fra la parte inferiore della cornice e la superficie di scrittura oppure negli alloggiamenti della vaschetta porta pennarelli.



#### IMPORTANTE

Spegnere il sistema di lavagna interattiva prima di pulirlo per evitare di spostare le icone sul desktop o attivare accidentalmente le applicazioni durante la pulizia della superficie interattiva.



#### SUGGERIMENTO

Per facilitare l'individuazione delle tracce di sporco o rigature, mettere il proiettore in modalità di stand-by (lampada spenta).

### Pulizia della vaschetta porta pennarelli

È possibile che si accumuli polvere sui sensori a infrarossi situati lungo i lati degli slot per gli strumenti penna. In questo caso, è necessario inumidire un bastoncino di cotone con detergente per vetri per uso domestico privo di alcol, come Windex, e pulire delicatamente le unità di trasmissione e ricezione a infrarossi.

## Pulizia del proiettore

### AVVERTENZA

La pulizia di un proiettore montato a parete può provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala.

### ATTENZIONE

- Prima di pulire il proiettore, premere due volte il pulsante di **accensione**  dell'ECP o del telecomando per attivare la modalità Standby, quindi attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento completo della lampada.
- Non toccare mai lo specchio o la lente con le mani o una spazzola.
- Evitare che liquidi o solventi commerciali di qualsiasi tipo penetrino nella base o nella testa del proiettore.

Non spruzzare detergenti o solventi vicino al proiettore in quanto potrebbero formarsi opacizzazioni su alcuni dei componenti del proiettore e della lampada che danneggiano o riducono la qualità delle immagini.

- Non usare aria compressa per pulire il proiettore.

Per la pulizia dello specchio o della lente del proiettore:

- Usare un soffietto, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere.
- Qualora sia assolutamente necessario strofinare lo specchio o la lente, usare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sullo specchio o sulla lente come se si usasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione sulla lente o sullo specchio.

## Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore

Per informazioni sulla messa a fuoco e sull'allineamento dell'immagine del proiettore, vedere *Impostazione dell'immagine del proiettore* a pagina 9.

## Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore

Al termine del suo ciclo di vita, il modulo lampada si oscura e viene visualizzato un messaggio che indica che è necessario sostituire la lampada. Accertarsi di disporre di un modulo lampada sostitutivo prima di continuare.

Per informazioni su come sostituire il modulo lampada del proiettore, visitare il sito [smarttech.com/kb/170389](http://smarttech.com/kb/170389).



### AVVERTENZA

- Sostituire la lampada quando viene visualizzato il messaggio di avviso sulla durata rimanente. Se si continua a usare il proiettore dopo la comparsa di questo messaggio, la lampada può frantumarsi o esplodere, disperdendo vetro nel proiettore.
- Se ciò avviene, allontanarsi e fare areare la stanza.

Effettuare quindi le operazioni seguenti:

- Evitare di toccare i frammenti di vetro in quanto potrebbero provocare lesioni personali.
- Lavarsi le mani con cura se si è stati a contatto con i frammenti della lampada.
- Pulire a fondo l'area intorno al proiettore e smaltire eventuali alimenti presenti nell'area in quanto potrebbero risultare contaminati.
- Per informazioni, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART. Non tentare di sostituire la lampada.
- Per la sostituzione della lampada del proiettore:
  - Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento completo della lampada.
  - Non rimuovere alcuna vite oltre a quelle specificate nelle istruzioni per la sostituzione della lampada.
  - Durante la sostituzione della lampada, indossare occhiali protettivi. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe causare lesioni personali o la perdita della vista in caso di rottura o esplosione della lampada.
  - Usare solo le lampade di sostituzione approvate da SMART Technologies. Per i pezzi sostitutivi, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART.
  - Non sostituire mai il modulo lampada con uno usato in precedenza.
  - Poiché il modulo lampada è particolarmente fragile, maneggiarlo sempre con cura per evitare danni alla lampada o il contatto con il mercurio. Indossare i guanti mentre si tocca la lampada. Non toccare la lampada con le dita.
  - Riciclare o smaltire il modulo lampada nel rispetto della normativa locale in materia di rifiuti pericolosi.
- Vedere [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance) per la scheda di sicurezza sui materiali (MSDS) del proiettore.

## Reimpostazione delle ore della lampada

Dopo avere sostituito il modulo lampada, è necessario accedere al menu di manutenzione del proiettore e reimpostare le ore della lampada. Per prevenire errori accidentali, questa procedura deve essere eseguita solo da un amministratore di sistema.



### NOTA

Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo.

### ■ Per reimpostare le ore della lampada

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.



### ATTENZIONE

Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

2. Scorrere fino a *Reimpostazione ore lampada*, quindi premere **Invio**.



### ATTENZIONE

Non reimpostare le ore della lampada a meno che non sia stato appena sostituito il modulo lampada. La reimpostazione delle ore della lampada in presenza di una lampada già in uso può danneggiare il proiettore in seguito a un errore della lampada.

3. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

## Sostituzione della batteria del telecomando

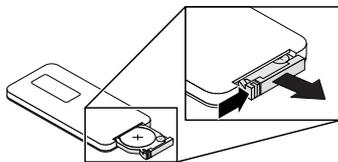
Effettuare la seguente procedura per sostituire la batteria del telecomando.

### AVVERTENZA

- Per ridurre i rischi associati alla fuoriuscita di liquido dalla batteria del telecomando del proiettore, attenersi alle procedure consigliate seguenti:
  - Usare solo il tipo specifico di batteria formato bottone CR2025.
  - Rimuovere la batteria quando non si usa il telecomando per un periodo di tempo esteso.
  - Non surriscaldare, smontare, mettere in corto circuito o ricaricare la batteria o esporla a fuoco o a temperature elevate.
  - Evitare il contatto con gli occhi e con la pelle se si verifica una fuoriuscita di liquido dalla batteria.
- Smaltire la batteria esaurita e i componenti del prodotto secondo le norme in vigore.

### Per sostituire la batteria del telecomando

1. Tenere premuta la levetta di rilascio sul lato sinistro del vano batteria ed estrarre completamente il vano batteria dal telecomando.



2. Togliere la vecchia batteria dal vano batteria e sostituirla con una batteria formato bottone CR2025.

### IMPORTANTE

Posizionare i poli positivo (+) e negativo (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul vano batteria.

3. Inserire il vano batteria nel telecomando.

## Capitolo 5

# Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

Prima di iniziare .....	34
Individuazione delle spie di stato .....	34
Individuazione dei numeri di serie .....	35
Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva .....	36
Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva .....	37
Risoluzione dei problemi di funzionamento .....	38
Risoluzione dei problemi di connessione .....	38
Risoluzione dei problemi relativi al controller .....	38
Risoluzione dei problemi relativi al proiettore .....	39
Risoluzione degli errori del proiettore .....	39
Il proiettore smette di rispondere .....	39
Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola", "Errore lampada" o "Errore selettore colori" .....	39
Messaggio "Errore lampada" .....	40
Le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono spente .....	40
Risoluzione dei problemi relativi all'immagine .....	41
Perdita di segnale .....	41
Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto .....	42
Instabilità o sfarfallio dell'immagine .....	42
Immagine bloccata .....	43
Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile .....	43
Immagine proiettata non allineata .....	43
Risoluzione dei problemi audio .....	44
Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete .....	45
Risoluzione dei problemi relativi all'ECP .....	46
Accesso al menu di manutenzione .....	46
Recupero della password .....	46
Reimpostazione del proiettore .....	47
Trasporto del sistema di lavagna interattiva .....	47

---

## CAPITOLO 5

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

In questo capitolo vengono fornite informazioni di base per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva.

Per problemi non trattati in questo capitolo, fare riferimento al sito Web del Supporto tecnico SMART ([smarttech.com/support](http://smarttech.com/support)) oppure contattare il rivenditore autorizzato SMART ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)).

## Prima di iniziare

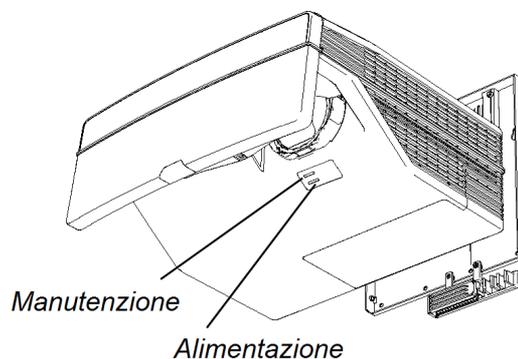
Prima di eseguire le operazioni per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva o di contattare il supporto tecnico SMART o il rivenditore autorizzato SMART per richiedere assistenza, è necessario eseguire le operazioni seguenti:

- Individuare le spie di stato del sistema di lavagna interattiva
- Individuare i numeri di serie del sistema di lavagna interattiva

### Individuazione delle spie di stato

Il sistema di lavagna interattiva è costituito da diversi componenti, ognuno dei quali dispone di una spia di stato:

- La spia Pronto della lavagna interattiva si trova in basso a destra sulla cornice.
- Le spie di accensione  e di manutenzione  del proiettore si trovano nella parte inferiore del proiettore.



- Il pulsante di **accensione**  dell'ECP (vedere *Utilizzo del pannello di controllo esteso (ECP)* a pagina 23) funge anch'esso da spia di stato.

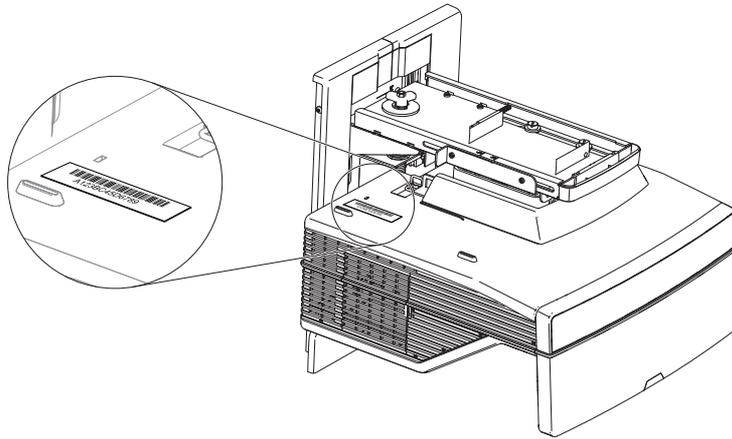
## CAPITOLO 5

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

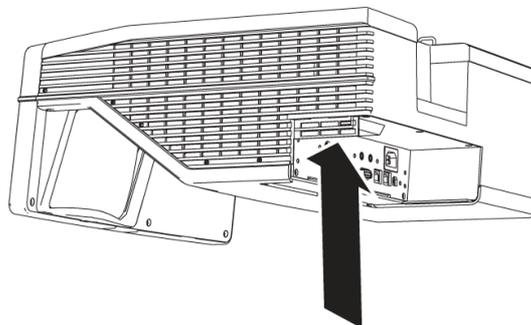
### Individuazione dei numeri di serie

Il numero di serie della lavagna interattiva SMART Board serie 600 si trova sul bordo inferiore destro della cornice della lavagna interattiva. Per ulteriori informazioni, vedere il *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

Il numero di serie del proiettore SMART si trova sulla parte superiore del proiettore.



Il numero di serie si trova anche nella parte inferiore del proiettore e può essere visto posizionandosi sul pavimento e guardando verso l'alto verso il proiettore. Aprire il coperchio dell'alloggiamento dei cavi nella parte inferiore del proiettore e individuare il numero di serie accanto ai connettori.



#### SUGGERIMENTO

È inoltre possibile accedere al numero di serie del proiettore tramite il menu su schermo. Per ulteriori informazioni, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77.

Per la posizione dei numeri di serie di altri componenti e accessori, vedere [smarttech.com/support](http://smarttech.com/support).

## Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva

Fare riferimento alla tabella seguente per determinare lo stato del sistema di lavagna interattiva:

 Spia di accensione del proiettore	 Spia di manutenzione del proiettore	 Spia dell'ECP	 Spia Pronto della lavagna interattiva	Immagine proiettata	Controllo tramite tocco e penna	Stato e risoluzione dei problemi correlati
<b>Stati di funzionamento normale</b>						
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Corretta	Controllo completo	Il sistema funziona normalmente. In caso di problemi all'immagine o all'audio, vedere le sezioni restanti di questo capitolo per informazioni sulla risoluzione dei problemi.
Verde lampeggiante	Spenta	Verde lampeggiante	Spenta	Nessuna	Nessuna	Il sistema si sta avviando.
Arancione fisso	Spenta	Arancione fisso	Spenta	Nessuna	Nessuna	Il sistema è in modalità Standby.
Arancione lampeggiante	Spenta	Arancione lampeggiante	Spenta	Nessuna	Nessuna	Il sistema sta passando in modalità Standby.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Arancione fisso	N/D	Nessuna	Il controller della lavagna interattiva si sta avviando. Se questo processo impiega più di 10 secondi, vedere <i>Risoluzione dei problemi relativi al controller</i> a pagina 38.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Arancione lampeggiante	N/D	N/D	Il controller della lavagna interattiva è pronto per ricevere un aggiornamento firmware oppure è in corso l'applicazione di un aggiornamento firmware. Se la spia Pronto lampeggia in arancione ma non viene visualizzato alcun aggiornamento firmware, vedere <i>Risoluzione dei problemi relativi al controller</i> a pagina 38.
<b>Stati di errore</b>						
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Non corretta	Controllo completo	Si è verificato un problema con l'immagine proiettata. Vedere <i>Risoluzione dei problemi relativi all'immagine</i> a pagina 41.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde fisso	Corretta	Nessuna	Si è verificato un problema con la lavagna interattiva. Vedere <i>Risoluzione dei problemi di funzionamento</i> a pagina 38.
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Verde lampeggiante	Corretta	Solo tocco	I driver dei prodotti SMART non sono installati o non vengono eseguiti correttamente nel computer collegato.

## CAPITOLO 5

### Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

 Spia di accensione del proiettore	 Spia di manutenzione del proiettore	 Spia dell'ECP	 Spia Pronto della lavagna interattiva	Immagine proiettata	Controllo tramite tocco e penna	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Verde fisso	Spenta	Verde fisso	Spenta O Rosso fisso	N/D	Nessuna	Si è verificato un problema di connessione tra la lavagna interattiva e gli altri componenti del sistema. <i>Vedere Risoluzione dei problemi di connessione</i> alla pagina successiva.
Verde fisso	Spenta	Spenta	Spenta O Rosso fisso	N/D	N/D	L'ECP non riceve alimentazione. <i>Vedere Risoluzione dei problemi relativi all'ECP</i> a pagina 46.
Arancione fisso	Rosso lampeggiante	N/D	N/D	Nessuna	N/D	Si è verificato un problema con la lampada del proiettore. <i>Vedere Messaggio "Errore lampada"</i> a pagina 40.
Spenta	Rosso lampeggiante	N/D	Spenta	Nessuna	Nessuna	La temperatura di esercizio del proiettore è stata superata. <i>Vedere Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola", "Errore lampada" o "Errore selettore colori"</i> a pagina 39.
Spenta	Rosso fisso	N/D	N/D	Nessuna	N/D	Si è verificato un problema con la ventola o il selettore colori del proiettore. <i>Vedere Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola", "Errore lampada" o "Errore selettore colori"</i> a pagina 39.
Arancione fissa	Rossa fissa	N/D	N/D	No	N/D	Contattare l'Assistenza SMART.
Spenta	Spenta	Spenta	Spenta	Nessuna	Nessuna	Il cavo del proiettore non è collegato correttamente. O Si è verificato un problema con l'alimentazione (ad esempio, l'interruttore automatico è su Off).

## Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva

In questa sezione sono disponibili informazioni sulla risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva.

Per ulteriori informazioni su argomenti non trattati in questa sezione, vedere il *Manuale di installazione e dell'utente della lavagna interattiva SMART Board serie 600 e D600* ([smarttech.com/kb/001414](http://smarttech.com/kb/001414)).

### Risoluzione dei problemi di funzionamento

Per risolvere i problemi di funzionamento, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il cavo a 4 fili (e il cavo a 2 fili, se presente) sia collegato alla lavagna interattiva e al controller della lavagna interattiva.
- Verificare che il cavo USB della lavagna interattiva sia collegato correttamente al computer e la porta USB corretta dell'ECP.
- Ripristinare il sistema di lavagna interattiva. Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi con l'aiuto del servizio di assistenza SMART e tramite Diagnostica di SMART Board.

### Risoluzione dei problemi di connessione

Per risolvere i problemi di connessione, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il connettore mini-DIN del sistema di cavi dell'ECP a 4 piedini sia collegato correttamente al connettore **DC 5V 2A** del proiettore.
- Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente dalla lavagna interattiva all'ECP.
- Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente da una porta USB funzionante del computer alla porta USB corretta dell'ECP.
- Verificare che l'opzione del menu su schermo del proiettore per l'origine USB sia impostata per associare la porta USB sull'ECP con l'origine video corretta del proiettore.
- Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi sui dispositivi tra la connessione USB del computer e il sistema di lavagna interattiva, inclusi eventuali hub e prolunghe USB.

### Risoluzione dei problemi relativi al controller

Se il controller impiega più di 10 secondi ad avviarsi, scollegare il cavo USB dalla lavagna interattiva, attendere 10 secondi e quindi ricollegarlo.

Se il problema persiste, eseguire l'utilità di aggiornamento del firmware, situata nella stessa cartella dei driver dei prodotti SMART (ad esempio, **C:\Program Files\SMART Technologies\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe** [sistemi operativi Windows®] o **\Applications\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.app** [computer Mac]). Per ulteriori informazioni sull'aggiornamento del firmware, vedere [smarttech.com/kb/123545](http://smarttech.com/kb/123545) o contattare l'Assistenza SMART.

Se la spia Pronto indica che è in corso un aggiornamento del firmware, ma in realtà non è in esecuzione alcun aggiornamento, scollegare il cavo USB dalla lavagna interattiva, attendere alcuni secondi e quindi ricollegarlo.

## Risoluzione dei problemi relativi al proiettore

### Risoluzione degli errori del proiettore

Gli amministratori di sistema possono risolvere da soli i seguenti errori del proiettore prima di contattare l'assistenza SMART. L'esecuzione della procedura di risoluzione dei problemi iniziale nel proiettore riduce i tempi delle chiamate all'assistenza.

#### Il proiettore smette di rispondere

Se il proiettore smette di rispondere, eseguire la procedura seguente.

#### ■ Per riavviare un proiettore che non risponde

1. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
2. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
3. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.

#### Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola", "Errore lampada" o "Errore selettore colori"

Se viene visualizzato il messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola" o "Errore selettore colori" e il proiettore smette di proiettare un'immagine, si è verificato uno dei seguenti problemi:

- Surriscaldamento della temperatura senza visualizzazione del messaggio "Proiettore surriscaldato".
- Temperatura esterna al proiettore troppo elevata.
- Guasto di una delle ventole.
- Problema relativo al selettore colori del proiettore.

#### ■ Per risolvere l'errore "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola", "Errore lampada" o "Errore selettore colori"

1. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
2. Se l'ambiente è troppo caldo, ridurre la temperatura se possibile.
3. Verificare che nulla impedisca la corretta areazione del proiettore.
4. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
5. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
6. Regolare la velocità della ventola tramite il menu di manutenzione.
7. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, impostare il proiettore in modalità Standby, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### **Messaggio "Errore lampada"**

Se viene visualizzato il messaggio "Errore lampada", si è verificato uno dei seguenti problemi:

- Surriscaldamento della lampada, probabilmente a causa di una o più ventole bloccate.
- Lampada esaurita.
- Problema interno del proiettore.

### **Per risolvere l'errore della lampada**

1. Riavviare il proiettore (vedere *Il proiettore smette di rispondere* alla pagina precedente).
2. Verificare le ore lampada rimanenti tramite il menu su schermo (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77).

Se la lampada è stata usata per più di 2500 ore in modalità standard o 3000 in modalità di risparmio energetico, sta per esaurirsi.

3. Sostituire la lampada seguendo le indicazioni fornite in *Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore* a pagina 29.
4. Se la sostituzione del modulo lampada non risolve il problema, impostare il proiettore in modalità Standby, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### **Le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono spente**

Se le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono entrambe spente, si è verificato uno dei seguenti problemi:

- Sovraccarico o interruzione di corrente.
- Danneggiamento di un interruttore automatico o di sicurezza.
- Mancato collegamento del proiettore alla fonte di alimentazione.
- Problema interno del proiettore.

### **Per risolvere il problema delle spie di accensione e di manutenzione**

1. Verificare la fonte di alimentazione e controllare che tutti i cavi siano collegati.
2. Verificare che il proiettore sia collegato a una presa di corrente attiva.
3. Verificare che i piedini dei connettori non siano danneggiati o piegati.
4. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
5. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### Risoluzione dei problemi relativi all'immagine

Per risolvere i normali problemi di immagine, eseguire le operazioni seguenti:

- Accertarsi che il computer o un altro tipo di sorgente video sia acceso e impostato per visualizzare una risoluzione e una frequenza di aggiornamento supportate dal proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 85).
- Accertarsi che la sorgente video sia collegata correttamente al proiettore.
- Premere il pulsante di selezione ingresso del telecomando o dell'ECP per passare alla sorgente video corretta.

Se queste operazioni non consentono di risolvere il problema, fare riferimento alle sezioni seguenti per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi.

#### Perdita di segnale

Se non viene rilevato un segnale di sorgente video, oppure se il segnale non è incluso nelle modalità video supportate del proiettore o viene commutato a un dispositivo o ingresso differente, tramite il proiettore non viene visualizzato alcun segnale video, ma solo il logo SMART in una schermata blu.



#### ■ Per risolvere i problemi di perdita del segnale

1. Attendere la sincronizzazione dell'immagine per circa 45 secondi. Alcuni segnali video richiedono tempi di sincronizzazione maggiori. Per favorire la sincronizzazione dell'immagine, potrebbe anche risultare utile passare tra le sorgenti fino a quella desiderata.
2. Se l'immagine non viene sincronizzata, verificare i collegamenti dei cavi tra il proiettore e l'ECP.  
  
Se l'immagine non viene sincronizzata, verificare i collegamenti dei cavi al proiettore.
3. Accertarsi che il segnale dell'immagine sia compatibile con il proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 85).
4. Se sono presenti prolunghe, scatole di interruttori, piastre a muro di collegamento o altri dispositivi nel collegamento video dal computer al proiettore, rimuoverli temporaneamente per accertarsi che non siano la causa della perdita del segnale video.
5. Se tramite il proiettore continua a non venire visualizzato alcun un segnale sorgente, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto

#### **NOTA**

Questa procedura può variare a seconda della versione del sistema operativo Windows o Mac OS X e delle preferenze di sistema impostate. Le procedure descritte di seguito si riferiscono ai sistemi operativi Windows 7 e Mac OS X 10.8.

#### **Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Windows**

1. Selezionare **Start > Pannello di controllo**.
2. Fare clic su **Schermo** e quindi selezionare **Modifica risoluzione**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1280 × 800 (WXGA).
4. Fare clic su **Impostazioni avanzate** e quindi sulla scheda **Monitor**.
5. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

#### **Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Mac**

1. Selezionare **Menu Apple > Preferenze di Sistema**.  
Viene visualizzata la finestra di dialogo *Preferenze di Sistema*.
2. Fare clic su **Monitor**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1280 × 800 (WXGA).
4. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

#### **Instabilità o sfarfallio dell'immagine**

In caso di instabilità o sfarfallio dell'immagine del proiettore, è possibile che nella sorgente di ingresso siano configurate impostazioni di traccia o di frequenza diverse rispetto al proiettore.

#### **IMPORTANTE**

Annotare i valori delle impostazioni prima di modificarli tramite la procedura seguente.

#### **Per risolvere i problemi di instabilità o sfarfallio dell'immagine**

1. Verificare la modalità video della scheda grafica del computer. Accertarsi che tale modalità corrisponda a uno dei formati di segnale compatibili con il proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 85). Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
2. Configurare la modalità video della scheda grafica del computer in modo che sia compatibile con il proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.

## CAPITOLO 5

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

3. Regolare le impostazioni relative a **Frequenza**, **Traccia**, **Posizione orizzontale** e **Posizione verticale** nel menu su schermo. Vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77.
4. Facoltativamente, reimpostare il proiettore come illustrato in *Reimpostazione del proiettore* a pagina 47 per ripristinare i valori originali relativi a frequenza e traccia.



### IMPORTANTE

Questa operazione consente di ripristinare tutti i valori predefiniti.

### Immagine bloccata

Se tramite il proiettore viene visualizzata un'immagine bloccata, eseguire la procedura seguente.

#### Per risolvere un problema di immagine bloccata

1. Verificare che la funzione Nascondi visualizzazione sia disattivata.
2. Premere il pulsante **Nascondi** sul telecomando del proiettore per nascondere o mostrare la visualizzazione.
3. Verificare che il dispositivo di origine, ad esempio il lettore DVD o il computer, funzioni correttamente.
4. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
5. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
6. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
7. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

### Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile

Le impostazioni del computer portatile possono interferire con il funzionamento del proiettore.

In alcuni computer portatili gli schermi vengono disattivati quando si collega un dispositivo di visualizzazione secondario. Per informazioni dettagliate sulla riattivazione dello schermo di un computer portatile, fare riferimento al manuale del computer.

### Immagine proiettata non allineata

Gli errori di allineamento si verificano quando l'immagine proiettata non è perpendicolare allo schermo. Gli errori di allineamento possono verificarsi quando si installa il sistema di lavagna interattiva su una superficie irregolare o una parete con ostruzioni oppure quando si ruota il proiettore posizionandolo troppo lontano dal centro verticale della lavagna interattiva.

Fare riferimento alle *Istruzioni di installazione dei sistemi di lavagna interattiva SMART Board 685ix2* ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)) incluse per risolvere la maggior parte dei problemi di allineamento dell'immagine.

L'immagine del proiettore può slittare se il proiettore viene spostato spesso o installato in una posizione soggetta a vibrazioni, ad esempio accanto a una porta pesante. Per impedire problemi di allineamento dell'immagine, attenersi alle indicazioni seguenti:

- Verificare che la parete di installazione sia dritta e perfettamente perpendicolare al pavimento e non sia soggetta a vibrazioni o movimenti eccessivi.
- Verificare che non vi siano ostruzioni dietro il supporto per montaggio a parete del proiettore e che tale supporto sia saldamente fissato alla parete in base a quanto indicato nelle istruzioni di installazione.
- Verificare che tutti i cavi siano in posizione corretta con le fascette appropriate.
- Allineare l'immagine proiettata. Vedere la *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2* in dotazione ([smarttech.com/kb/170472](http://smarttech.com/kb/170472)) e *Allineamento dell'immagine* a pagina 10.

## Risoluzione dei problemi audio

Il proiettore include un altoparlante interno. È anche possibile collegare un sistema audio esterno al connettore di uscita audio sul pannello di connessione del proiettore. Se il sistema audio esterno o l'altoparlante interno non emette alcun suono, eseguire le procedure seguenti.



### NOTA

Potrebbe essere necessario configurare il computer per il passaggio dell'audio tramite la porta HDMI, se questa configurazione non viene impostata automaticamente.

Per risolvere i problemi audio, eseguire le operazioni seguenti:

- Se si usano un sistema audio esterno o altoparlanti esterni opzionali, verificare che i cavi del sistema audio o degli altoparlanti siano inseriti correttamente nella presa di uscita audio sul pannello di connessione del proiettore.
- Durante la procedura di risoluzione dei problemi, abilitare sia gli altoparlanti interni che quelli esterni, assicurandosi che l'interruttore di uscita sistema nel menu relativo all'audio sia impostato su **Uscita linea + altoparlante**.
- Verificare che il cavo video del computer sia collegato al connettore video appropriato del proiettore.
- Se si usa un cavo VGA, verificare che il cavo audio analogico dell'uscita audio del computer sia collegato al connettore di ingresso audio VGA del proiettore.
- Premere il pulsante **Mute** sul telecomando del proiettore e, se il silenziamento audio è attivato, disattivarlo.
- Controllare la manopola del volume dell'ECP o usare il telecomando del proiettore per verificare che il volume non sia al minimo.

Usare il telecomando del proiettore per verificare che il volume non sia al minimo.

- Se si usa un sistema audio esterno, verificare che l'altoparlante o il sistema audio sia acceso e che il volume sia alzato.
- Verificare che il dispositivo video di origine, ad esempio il computer o un dispositivo video, funzioni correttamente. Verificare che l'uscita audio sia attiva e che il volume non sia al minimo.



#### NOTA

È necessario visualizzare il video dell'ingresso di origine per riprodurre il relativo audio tramite il sistema audio o gli altoparlanti collegati.

- Verificare che sia selezionato il dispositivo di uscita audio corretto nelle impostazioni audio del computer.
- Se il segnale video del computer è collegato con un cavo HDMI, verificare che anche l'uscita audio del computer sia configurata per emettere l'audio tramite lo stesso cavo HDMI. Se il segnale video del computer è collegato con un cavo VGA, verificare che l'uscita audio del computer sia configurata per usare il suo cavo audio analogico collegato tra il computer e il proiettore.



#### NOTA

Se si usa un ingresso video HDMI nel proiettore, non usare adattatori da DVI ad HDMI, in quanto questi adattatori non trasferiscono l'audio dalla sorgente DVI all'ingresso HDMI del proiettore.

- Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

## Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete

Se l'accesso di rete non è disponibile, eseguire la procedura seguente per risolvere i problemi del sistema.

### ■ Per risolvere i problemi di comunicazione di rete

1. Verificare che il cavo di rete sia correttamente collegato al collegamento RJ45 sul pannello di connessione del proiettore. Vi sono 2 porte RJ45, una per la rete e una per il proiettore 2, accertarsi di collegare il cavo di rete alla porta corretta.
2. Per accertarsi che la funzione di rete sia attivata, premere il pulsante **Menu**, quindi selezionare il menu **Impostazioni di rete** per verificare l'indirizzo IP. Per una descrizione del campo relativo all'indirizzo IP, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore a pagina 77*. Immettere l'indirizzo IP nel browser o nell'agente SNMP.

3. Se il problema persiste, rivolgersi all'amministratore di rete. Se l'amministratore non riesce a risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

## Risoluzione dei problemi relativi all'ECP

Se l'ECP non è alimentato, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il connettore ECP del sistema di cavi dell'ECP sia collegato correttamente all'ECP.
- Verificare che il connettore mini-DIN a 7 piedini e i connettori mini-DIN a 4 piedini del sistema di cavi dell'ECP siano collegati correttamente all'ECP nel proiettore.

## Accesso al menu di manutenzione

### ATTENZIONE

- Per impedire la manomissione o modifiche accidentali, solo gli amministratori di sistema devono accedere al menu di manutenzione. Non condividere il codice di accesso al menu di manutenzione con utenti casuali del sistema di lavagna interattiva.
- Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

### Recupero della password

Se si dimentica la password del proiettore, è possibile recuperarla accedendo al menu di manutenzione del proiettore direttamente dal proiettore o dal menu delle impostazioni della password nella pagina Web del proiettore (vedere *Impostazioni password* a pagina 58).

#### Per recuperare la password dal menu di manutenzione

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.
2. Scorrere fino a *Recupero password*, quindi premere **Invio** sul telecomando.  
La password viene visualizzata sullo schermo.
3. Prendere nota della password.
4. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

### Reimpostazione del proiettore

Durante la risoluzione di un problema, potrebbe essere necessario reimpostare tutte le impostazioni del proiettore.



#### IMPORTANTE

Questa azione è irreversibile.

#### ■ Per reimpostare tutte le impostazioni del proiettore

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.
2. Scorrere fino a *Ripristino impostazioni di fabbrica*, quindi premere **Invio** sul telecomando.
3. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

## Trasporto del sistema di lavagna interattiva

Conservare l'imballaggio originale della lavagna interattiva SMART Board, in modo da poterlo utilizzare per il trasporto del sistema. Se necessario, imballare nuovamente il sistema usando l'imballaggio originale. L'imballaggio originale è stato progettato per la protezione ottimale da urti e vibrazioni. Se l'imballaggio originale non è più disponibile, è possibile acquistarlo direttamente presso il rivenditore autorizzato SMART.

Se si preferisce usare materiale di imballaggio proprio, accertarsi che l'unità sia adeguatamente protetta. Verificare che la lente e lo specchio del proiettore siano protetti dal contatto fisico o da pressioni che potrebbero danneggiare l'ottica del proiettore. Per spedire la lavagna interattiva, imballarla in posizione verticale per evitare che durante il trasporto vengano appoggiati oggetti pesanti sopra di essa.



## Appendice A

# Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Pagina Web di gestione .....	49
Accesso alla pagina Web di gestione .....	50
Pagina iniziale .....	50
Pannello di controllo .....	50
Pannello di controllo II .....	54
Log di errore .....	54
Impostazioni controllo USB .....	55
Impostazioni di rete .....	55
Notifiche tramite posta elettronica .....	56
Impostazioni password .....	58
Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) .....	58
Crestron® RoomView® .....	58

In questo capitolo vengono fornite istruzioni dettagliate sulla gestione remota del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 tramite un'interfaccia di rete.

## Pagina Web di gestione

È possibile accedere a funzioni di configurazione avanzate tramite la pagina Web del proiettore. Questa pagina Web consente di gestire il proiettore da una posizione remota usando qualsiasi computer connesso alla rete Intranet.



### NOTA

- Per accedere alla pagina Web, il browser deve supportare JavaScript. I browser più comuni come Internet Explorer® e Firefox® supportano JavaScript.
- Il proiettore SMART UX80 usa le specifiche HTTP/1.1, HTML 4.01 e CSS 2.1.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

### Accesso alla pagina Web di gestione

Per poter accedere alla pagina Web, è prima necessario collegare il proiettore alla rete e quindi abilitare le funzioni di rete usando il menu del proiettore. Sullo schermo viene visualizzato un indirizzo IP.

#### **NOTA**

È possibile visualizzare l'indirizzo IP del proiettore accedendo al menu Impostazioni di rete del proiettore (vedere *Impostazioni di rete* a pagina 55).

#### **Per usare la pagina Web di gestione**

1. Avviare il browser Web.
2. Digitare l'indirizzo IP nel campo dell'indirizzo, quindi premere INVIO.  
Viene visualizzata la finestra *Impostazioni del proiettore SMART UX80*.
3. Selezionare le opzioni di menu nel riquadro a sinistra per accedere alle impostazioni in ogni pagina.
4. Modificare le impostazioni usando il mouse e la tastiera del computer, quindi fare clic su **Invia** o un altro pulsante di azione accanto a ogni impostazione modificata.

### Pagina iniziale

La pagina di menu Schermata iniziale contiene informazioni di base sul proiettore e consente di selezionare la lingua.

#### **NOTA**

Nella pagina di menu Schermata iniziale è possibile visualizzare le informazioni di base sul proiettore, ma non è possibile modificarle (ad eccezione della lingua).

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Lingua	Consente di visualizzare le opzioni per la lingua
Informazioni proiettore	Consente di visualizzare le informazioni correnti sul proiettore

### Pannello di controllo

Questo menu consente di gestire lo stato audio e video, gli avvisi e l'aspetto del proiettore tramite un browser Web.

#### **NOTA**

Le *impostazioni Allineamento immagine* includono solo le configurazioni applicabili alla sorgente video attiva.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Alimentazione	Consente di accendere il proiettore o di attivare la modalità Standby. Selezionare il pulsante <b>Accendi</b> o <b>Spegni</b> .
Ripristina tutte le impostazioni predefinite del proiettore	Consente di ripristinare i valori predefiniti delle impostazioni del proiettore o di aggiornare le impostazioni correnti. Selezionare <b>Invia</b> o <b>Aggiorna</b> .   <b>IMPORTANTE</b> L'opzione <b>Invia</b> è irreversibile e comporta la reimpostazione di tutti i valori.
Volume	Consente di impostare il volume del proiettore su un valore compreso tra -20 e 20.
Mute (Muto)	Consente di attivare o disattivare le impostazioni di silenziamento. Selezionare <b>Attivato</b> per disattivare l'audio del proiettore e <b>Disattivato</b> per disattivare il silenziamento.
Controllo volume	Consente di abilitare il controllo del volume sullo schermo. Selezionare <b>Attivato</b> per abilitare la regolazione del volume del proiettore e <b>Disattivato</b> per disabilitare la regolazione. Consente di abilitare il controllo del volume. Selezionare <b>Attivato</b> per abilitare la regolazione del volume e <b>Disattivato</b> per disabilitare la regolazione se si preferisce usare i controlli del sistema audio o degli altoparlanti (non inclusi).
Sottotitoli	Consente di attivare o disattivare la funzione dei sottotitoli.
Modalità video	Consente di regolare l'uscita video sulle modalità <b>Presentazione SMART</b> , <b>Stanza illuminata</b> , <b>Stanza buia</b> , <b>sRGB</b> e <b>Utente</b> , in modo da permettere la proiezione delle immagini da sorgenti diverse con prestazioni coerenti per quanto riguarda i colori: <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Presentazione SMART</b> è l'opzione consigliata per garantire la fedeltà dei colori.</li><li>● <b>Stanza illuminata</b> e <b>Stanza buia</b> sono impostazioni consigliate per ambienti nelle condizioni corrispondenti.</li><li>● <b>sRGB</b> offre colori accurati standard.</li><li>● <b>Utente</b> consente di applicare impostazioni personalizzate.</li></ul>
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.
Frequenza	Consente di regolare la frequenza di visualizzazione dei dati per l'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 31.
Nitidezza	Consente di impostare la nitidezza dell'immagine proiettata su un valore compreso tra 0 e 31.
Picco bianco	Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche. Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza.
Degamma	Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 0 e 3.
Colore	Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminosità personalizzati. Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente.
Rilevamento automatico segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso. <ul style="list-style-type: none"><li>• Selezionare <b>Attivato</b> per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva.</li><li>• Selezionare <b>Disattivato</b> per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.</li></ul>
Promemoria lampada	Selezionare <b>Attivato</b> o <b>Disattivato</b> rispettivamente per visualizzare o nascondere il promemoria di sostituzione della lampada. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Modalità lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su <b>Standard</b> o <b>Risparmio energia</b> . <b>Standard</b> consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. <b>Risparmio energia</b> prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Spegnimento automatico	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare <b>0</b> per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Posizione orizzontale (ingresso RGB)	<p>Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).</p> <p> <b>NOTA</b></p> <p>Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.</p>
Posizione verticale (ingresso RGB)	<p>Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).</p> <p> <b>NOTA</b></p> <p>Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.</p>
Formato	<p>Consente di regolare l'immagine di output su <b>Schermo intero</b>, <b>Come ingresso</b> o <b>16:9</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Schermo intero</b> produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento.</li><li>• <b>Come ingresso</b> consente di impostare una corrispondenza tra formato del proiettore e formato dell'ingresso. Di conseguenza, possono venire visualizzate strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo in orizzontale (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo in verticale (formato 4:3).</li><li>• <b>16:9</b> consente di configurare l'output dell'immagine in formato 16:9, consigliato per l'utilizzo con dispositivi HDTV e DVD ottimizzati per la tecnologia widescreen.</li></ul> <p> <b>NOTA</b></p> <p>Per informazioni sull'aspetto in ogni modalità, vedere <i>Formati video compatibili</i> a pagina 85.</p>
Schermata iniziale	<p>Consente di impostare il tipo di schermata iniziale su <b>SMART</b> o <b>Utente</b>. La schermata <b>SMART</b> è costituita dal logo SMART predefinito su uno sfondo blu. La schermata <b>Utente</b> consente di usare l'immagine salvata tramite la funzione Acquisizione schermata iniziale utente.</p>
Ventola ad alta velocità	<p>Consente di modificare la velocità della ventola del proiettore. Selezionare <b>Alta</b> o <b>Normale</b>.</p> <p> <b>NOTA</b></p> <p>Usare l'impostazione Alta quando la temperatura del proiettore è alta o in condizioni di altitudine maggiore di 1800 metri (6000 piedi).</p>

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Modalità proiettore	Consente di impostare la modalità del proiettore su <b>Anteriore</b> , <b>Soffitto</b> , <b>Posteriore</b> o <b>A soffitto posteriore</b> . <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <b>IMPORTANTE</b> SMART consiglia di non modificare questa impostazione e di lasciarla su <b>Soffitto</b>.</div>
Origine	Consente di impostare la sorgente di ingresso su <b>VGA</b> , <b>HDMI1</b> o <b>HDMI2</b> .
Installazione fissa SMART/Modalità desktop SMART	Impostazione definita dall'utente non in uso al momento. Riservata per l'utilizzo futuro.
HDMI1	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso HDMI1, visualizzato quando si seleziona l'ingresso HDMI1.
HDMI2	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso HDMI2, visualizzato quando si seleziona l'ingresso HDMI2.
VGA1	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 1, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 1.
Avviso di emergenza	Consente di attivare o disattivare il messaggio di trasmissione degli avvisi su schermo. Se abilitato, questo messaggio viene visualizzato sull'immagine attualmente proiettata.
Messaggio di allarme/Messaggio di notifica	Consente di visualizzare un messaggio di notifica di emergenza su schermo (massimo 60 caratteri).

### Pannello di controllo II

Consente di associare la sorgente di ingresso a VGA, HDMI1 o HDMI2.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Origine USB1	Consente di associare la sorgente di ingresso a <b>VGA</b> , <b>HDMI1</b> o <b>HDMI2</b> .
Origine USB2	Consente di associare la sorgente di ingresso a <b>VGA</b> , <b>HDMI1</b> o <b>HDMI2</b> .

### Log di errore

Questo menu consente di visualizzare informazioni dettagliate sulla manutenzione del proiettore, tra cui informazioni relative a ore della lampada, ore di visualizzazione, temperatura e tensione della lampada in caso di errori, ad esempio errori della lampada e surriscaldamento del sistema.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Failurelog	Type	Lamp hours ( hr.)	Display hours( hr.)	Temperature (□)	Lamp voltage (V)
1	Lamp Error	159	178	47	0
2	System Overtemp	3046	153	57	93
3	System Overtemp	3046	152	60	91
4	System Overtemp	146	152	57	100
5	Lamp Error	146	152	55	0

### Impostazioni controllo USB

Questo menu consente di associare una sorgente video a una porta USB nell'ECP.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Origine USB1	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video selezionata ( <b>VGA</b> , <b>HDMI1</b> , <b>HDMI2</b> o <b>Disattivato</b> ) associando la sorgente video alla porta USB del computer della stanza (USB1) nell'ECP.
Origine USB2	Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video selezionata ( <b>VGA</b> , <b>HDMI1</b> , <b>HDMI2</b> o <b>Disattivato</b> ) associando la sorgente video alla porta USB del portatile (USB2) nell'ECP.

### Impostazioni di rete

Questo menu consente di usare o meno il protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) e di impostare gli indirizzi e i nomi di rete quando il protocollo DHCP non è in uso.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
DHCP	Determina se l'indirizzo IP del proiettore e le altre impostazioni di rete sono assegnati dinamicamente da un server DHCP o sono impostati manualmente. <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Attivato</b> consente l'assegnazione di un indirizzo IP dinamico al proiettore da parte del server DHCP.</li><li>● <b>Disattivato</b> consente di impostare manualmente l'indirizzo IP del proiettore e altre impostazioni di rete.</li></ul>
Indirizzo IP	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Maschera di sottorete	Visualizza o consente di impostare la maschera di sottorete del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Gateway	Visualizza o consente di impostare il gateway di rete predefinito del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
DNS	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore per il server DNS primario della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Nome del gruppo	Visualizza o consente di impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore (massimo 12 caratteri).
Nome proiettore	Visualizza o consente di impostare il nome del proiettore (massimo 12 caratteri).
Posizione	Visualizza o consente di impostare la posizione del proiettore (massimo 16 caratteri).
Contatto	Visualizza o consente di impostare il nome o il numero di contatto dell'assistenza per il proiettore (massimo 16 caratteri).
Attivazione SNMP	Consente di attivare o disattivare l'agente SNMP (Simple Network Management Protocol).
Community sola lettura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo get SNMP al dispositivo. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <b>NOTA</b> L'impostazione predefinita è un accesso di tipo pubblico.</div>
Community lettura/scrittura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo set SNMP al dispositivo. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <b>NOTA</b> L'impostazione predefinita è un accesso di tipo privato.</div>
Trap indirizzo di destinazione	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del manager TRAP SNMP della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. L'indirizzo di destinazione trap è l'indirizzo IP del computer assegnato alla gestione dei dati non richiesti generati dagli eventi TRAP SNMP generati dal proiettore, quali modifiche allo stato di alimentazione, modalità di errore del proiettore, necessità di sostituzione di una lampada e altro ancora.

### Notifiche tramite posta elettronica

Questo menu consente di immettere l'indirizzo di posta elettronica preferito per la ricezione dei messaggi di notifica e di modificare le impostazioni correlate.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Notifica tramite posta elettronica	Selezionare <b>Attiva</b> per attivare o <b>Disattiva</b> per disattivare la funzione di Notifica tramite posta elettronica.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
A	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario della notifica.
CC	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario in copia della notifica.
Da	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica dell'utente che invia la notifica.
Server SMTP posta in uscita	Visualizza o consente di impostare il server Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) usato nella rete.
Nome utente	Visualizza o consente di impostare il nome utente del server SMTP.
Password	Visualizza o consente di impostare la password del server SMTP.
Condizione avviso	Consente l'invio di avvisi di posta elettronica ogni volta che si verificano le condizioni seguenti. Selezionare le impostazioni desiderate, quindi fare clic su <b>Invia</b> . <ul style="list-style-type: none"><li>● Superamento temperatura</li><li>● Errore ventola: DMD</li><li>● Errore ventola: Sistema</li><li>● Errore ventola: Soffietto</li><li>● Errore lampada</li><li>● Rottura selettore colori</li><li>● Errore accensione lampada</li><li>● Errore driver lampada</li><li>● Superamento ore lampada</li></ul>



### NOTA

Il proiettore invia una notifica tramite posta elettronica (Notifica SMART) all'indirizzo dell'utente. Fare clic su **Test notifica tramite posta elettronica** per verificare la correttezza dell'indirizzo di posta elettronica e delle impostazioni del server SMTP tramite l'invio di un messaggio di prova (Messaggio di notifica di prova SMART).

Se le impostazioni non sono corrette, i messaggi di notifica tramite posta elettronica non vengono inviati o ricevuti e non è disponibile alcun avviso o messaggio di notifica per informare in merito a questo stato.

## APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

### Impostazioni password

Questo menu include una funzione di sicurezza che consente a un amministratore di gestire l'uso del proiettore e di attivare una password di amministratore.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Password	Dopo avere attivato la password, sarà necessario immettere una password di amministratore per accedere alla pagina Web di gestione. Selezionare <b>Disattiva</b> per consentire la gestione Web remota del proiettore senza richiedere una password.



#### NOTE

- La prima volta che si attivano le impostazioni relative alla password, il valore predefinito per la password è costituito da quattro numeri, ad esempio 1234.
- Se si dimentica la password del proiettore, fare riferimento a *Accesso al menu di manutenzione* a pagina 46 per ripristinare la password predefinita.

## Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol)

Il proiettore supporta un elenco di comandi SNMP descritti nel file MIB (Management Information Base). È possibile scaricare questo file accedendo a [smarotech.com/software](http://smarotech.com/software) e facendo clic sul collegamento ai file MIB nella sezione *Hardware* per il proiettore SMART UX80.

L'agente SNMP nel proiettore supporta il protocollo SNMP versione 1 o 2. Caricare il file MIB nell'applicazione del sistema di gestione SNMP e usarlo come descritto nel manuale dell'utente dell'applicazione.

## Crestron® RoomView®

Il software di gestione Crestron RoomView Express è compreso nell'UX80 per offrire connettività diretta integrata e controllo tramite la rete IT. Non vi sono processori di controllo, né è richiesta una programmazione personalizzata; basta collegare l'UX80 alla rete e Crestron RoomView riconosce immediatamente il dispositivo per la comunicazione e il controllo perfetti.

I dispositivi RoomView Connected® sono inoltre dotati di messaggistica help-desk istantanea e trasmissione di emergenza integrate per offrire l'ambiente di classe più sicuro, così che gli insegnanti possano concentrarsi tranquillamente sul proprio lavoro.

## Appendice B

# Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UX80 .....	60
Configurazione dei piedini del connettore RS-232 del proiettore .....	60
Impostazioni dell'interfaccia seriale .....	60
Comandi di programmazione del proiettore .....	61
Controlli dello stato di alimentazione del proiettore .....	61
Controlli dello stato di alimentazione .....	63
Controlli video .....	64
Controlli audio .....	66
Controlli di sistema .....	67
Controlli di manutenzione e assistenza .....	69
Controlli di rete .....	72
Controlli video avanzati .....	74

---

In questa appendice sono incluse istruzioni dettagliate su come configurare il computer o il sistema di controllo stanze per gestire in remoto le impostazioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 tramite un'interfaccia seriale RS232.

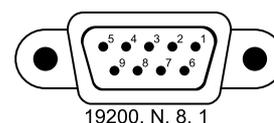
## Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UX80

Collegando un computer o un sistema di controllo stanze all'interfaccia seriale RS-232 del proiettore SMART UX80, è possibile selezionare ingressi video, avviare o arrestare il sistema di lavagna interattiva e ottenere informazioni relative, ad esempio, all'uso della lampada del proiettore, alle impostazioni correnti e agli indirizzi di rete.

### Configurazione dei piedini del connettore RS-232 del proiettore

Nella tabella seguente viene indicata la configurazione dei piedini del proiettore SMART UX80. Poiché questa configurazione dei piedini segue un modello di collegamento a tre cavi, viene usato un cavo seriale passante diretto RS-232 maschio/femmina per il collegamento all'interfaccia seriale del proiettore, con la disposizione seguente:

Numero piedino	Connettore RS-232 femmina del proiettore
2	Ricezione dati (Rx)
3	Trasmissione dati (Tx)
5	Massa del segnale (GND)



### Impostazioni dell'interfaccia seriale

Per poter usare la porta di controllo del proiettore, l'apparecchiatura del computer o il sistema di controllo stanze deve essere configurato in base a queste impostazioni per le comunicazioni dati seriali.



#### NOTE

- La modalità asincrona è disattivata per impostazione predefinita nel proiettore.
- Tutti i comandi devono usare il formato ASCII. Al termine di tutti i comandi inserire un ritorno a capo.
- Tutte le risposte del proiettore terminano con un prompt dei comandi. Prima di continuare, attendere fino alla visualizzazione del prompt dei comandi indicante che il sistema è pronto per un altro comando.
- La funzione di controllo stanze del proiettore è sempre attivata.

#### Per configurare l'interfaccia seriale del computer

1. Accendere il computer e quindi avviare il programma di comunicazione seriale o di emulazione del terminale.
2. Collegare il computer al cavo seriale collegato al proiettore.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

3. Configurare le impostazioni dell'interfaccia seriale usando i valori indicati nella tabella precedente, quindi premere INVIO.

Il carattere > viene visualizzato come prompt dei comandi.



### NOTA

Se non viene visualizzato alcun messaggio o viene restituito un messaggio di errore, l'interfaccia seriale non è configurata correttamente. Ripetere il passaggio 3.

4. Digitare i comandi per configurare le impostazioni.



### NOTE

- Per visualizzare un elenco dei comandi disponibili nella modalità operativa corrente, digitare ? e premere INVIO.
- Quando si usa un programma di emulazione del terminale, attivare l'impostazione di eco locale del programma per visualizzare i caratteri non appena vengono digitati.

## Comandi di programmazione del proiettore

In questa sezione vengono descritti i comandi di programmazione del proiettore.

### Controlli dello stato di alimentazione del proiettore

Il proiettore risponde ai comandi solo con determinati stati di alimentazione e in momenti specifici.

Gli stati di alimentazione del proiettore sono sei:

Comando	Informazioni di base sul controllo
?	Invia al proiettore un comando per la creazione di un elenco dei comandi disponibili nella modalità operativa corrente. Si noti che alcuni comandi disponibili potrebbero non venire inclusi nell'elenco creato.
on	Invia al proiettore un comando per l'uscita dalla modalità Standby, l'accensione della lampada e l'avvio della proiezione delle immagini.
off	Invia al proiettore un comando per l'interruzione della proiezione delle immagini, il raffreddamento della lampada e l'impostazione dello stato di alimentazione standby/inattivo. Queste operazioni non vengono eseguite immediatamente dal proiettore, che risponde con una richiesta di conferma, la quale deve essere seguita da un secondo comando "off" entro 10 secondi.
off now	Invia al proiettore un comando per l'interruzione immediata della proiezione delle immagini, il raffreddamento della lampada e l'impostazione dello stato di alimentazione standby/inattivo, senza che sia necessaria un'ulteriore conferma.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando	Informazioni di base sul controllo
<b>get</b> [parametro]	Invia un comando al proiettore per consentire di recuperare informazioni relative allo stato corrente di uno dei parametri operativi del proiettore.
<b>set</b> [parametro] = [valore]	<p>Invia un comando al proiettore per consentire di modificare lo stato corrente di uno dei parametri operativi del proiettore. Per i valori numerici, il comando "set" consente inoltre di aggiungere un operatore più "+" o meno "-" in aggiunta all'operatore uguale "=".</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"><p> <b>NOTE</b></p><ol style="list-style-type: none"><li>1. I tentativi di impostare un parametro su un valore non valido provocano una risposta di comando non valido.</li><li>2. Per i parametri per cui vengono usati valori numerici, i tentativi di impostare un valore al di fuori dell'intervallo operativo comportano semplicemente l'impostazione del valore minimo o massimo del parametro.</li></ol></div>

I parametri operativi del proiettore accessibili tramite i comandi "set" e "get" sono elencati nelle tabelle di riferimento nelle sezioni seguenti.

 **NOTA**

Se viene inviato al proiettore un comando non valido, dal proiettore viene restituito il messaggio "invalidcmd=[comando inviato]".

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli dello stato di alimentazione

Questi comandi consentono di attivare e disattivare la modalità Standby del proiettore e di ottenere informazioni sullo stato di alimentazione corrente del proiettore. La disponibilità o meno di alcuni comandi dipende dallo stato di alimentazione del proiettore. Queste impostazioni sono disponibili anche quando il proiettore è in modalità Standby.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
get	get	powerstate	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off</li><li>• confirm off</li><li>• powering</li><li>• cooling</li><li>• idle</li></ul>	Questi stati possono essere segnalati in modo asincrono, preceduti da un carattere "#", se la funzione "statereporting" del proiettore è abilitata.
set o get	set o get	statereporting	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Comporta la segnalazione asincrona dello stato di alimentazione del proiettore, senza che sia prima necessario recuperare tale stato.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli video

Questi comandi consentono di controllare la visualizzazione video del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Accesso			
get	get	videoinputs	Restituisce un elenco di testo di tutti gli ingressi per la sorgente video, ad esempio VGA#, HDMI#, Composite e così via	Il proiettore SMART UX80 predefinito senza accessori restituisce una lista composta da VGA1, HDMI1, HDMI2.
get	set o get	input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• VGA# [# intervallo 1 ~ 5]</li> <li>• HDMI# [# intervallo 1 ~ 5]</li> <li>• Composite</li> <li>• None</li> <li>• Next [solo con comando set e non con comando get]</li> </ul>	Un proiettore SMART UX80 predefinito senza accessori aggiuntivi prevede solo gli ingressi VGA1, HDMI1 e HDMI2.
	set o get	autosignal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• on</li> <li>• off (valore predefinito)</li> </ul>	Causa la rotazione automatica del proiettore tra tutti gli ingressi video disponibili fino a quando non viene trovato un segnale video valido.
	set o get	signaldetected	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul>	Indica se al momento è stato rilevato un segnale video valido dal proiettore.
	set o get	displayhide	<ul style="list-style-type: none"> <li>• normal (valore predefinito)</li> <li>• frozen</li> <li>• muted</li> </ul>	
	set o get	videomute	<ul style="list-style-type: none"> <li>• on</li> <li>• off (valore predefinito)</li> </ul>	
	set o get	videofreeze	<ul style="list-style-type: none"> <li>• on</li> <li>• off (valore predefinito)</li> </ul>	

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Accesso			
	set o get	autopoweroff	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli audio

Questi comandi consentono di controllare l'audio del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	set o get	volumecontrol	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Quando il valore è off, impedisce a un utente di modificare il volume dell'amplificatore del proiettore tramite il telecomando o un ECP collegato.
	set o get	volume	Valore numerico. Intervallo: -20 ~ 20 (valore predefinito = 0)	Il valore potrebbe venire visualizzato in un intervallo tra 0 e 40 nel video su schermo del proiettore.
	set o get	mute	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	
	set o get	sysoutputsw	<ul style="list-style-type: none"><li>• line</li><li>• spkr</li><li>• line+spkr (valore predefinito)</li></ul>	Indica dove instradare il segnale audio in uscita. È possibile scegliere tra l'altoparlante interno (spkr), il sistema audio esterno (line) tramite il connettore di uscita (line out) o entrambi.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli di sistema

Questi comandi consentono di controllare le proprietà di integrazione del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
set o get	set o get	usb1source	<ul style="list-style-type: none"><li>• VGA# [# intervallo 1 ~ 5]</li><li>• HDMI# [# intervallo 1 ~ 5] (valore predefinito = vga1)</li></ul>	Un proiettore SMART UX80 predefinito senza accessori aggiuntivi prevede solo gli ingressi VGA1, HDMI1 e HDMI2.
set o get	set o get	usb2source	<ul style="list-style-type: none"><li>• VGA# [# intervallo 1 ~ 5]</li><li>• HDMI# [# intervallo 1 ~ 5] (valore predefinito = hdmi1)</li></ul>	Un proiettore SMART UX80 predefinito senza accessori aggiuntivi prevede solo gli ingressi VGA1, HDMI1 e HDMI2.
	set o get	emergencyalertmsg	[stringa di testo] [massimo 41 caratteri]	Contiene il testo da visualizzare quando la funzione "emergencyalert" è attivata.
	set o get	emergencyalert	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Comporta la visualizzazione del messaggio specificato in "emegencyalertmessage" al posto della normale immagine.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	set o get	language	Arabic (Arabo), Czech (Ceco), German (Tedesco), Danish (Danese), Greek (Greco), English (default) (Inglese (predefinito)), Spanish (Spagnolo), Finnish (Finlandese), French (Francese), Korean (Coreano), Norwegian (Norvegese), Swedish (Svedese), Italian (Italiano), Japanese (Giapponese), Simplified Chinese (Cinese semplificato), Polish (Polacco), Traditional Chinese (Cinese tradizionale), Dutch (Olandese), Iberi (Iberi), Portuguese (Portoghese), Russian (Russo)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrisponde alle lingue elencate nel menu OSD del proiettore relativo alla lingua.</li> <li>• Le lingue con uno spazio nel nome devono essere immesse senza spazi.</li> </ul>
	set o get	lampreminder	<ul style="list-style-type: none"> <li>• on</li> <li>• off (valore predefinito)</li> </ul>	Fornisce un promemoria quando è il momento di cambiare la lampada del proiettore.
	set o get	startupscreen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• smart (valore predefinito)</li> <li>• usercapture</li> <li>• preview</li> </ul>	Consente di scegliere la schermata iniziale da visualizzare all'avvio del proiettore o quando non c'è alcun segnale di sorgente video attivo.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli di manutenzione e assistenza

Questi comandi consentono di controllare le proprietà di integrazione del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	get	modelnum	[stringa di testo con nome del modello]	Modello del proiettore.
	get	prjserialnum	B01#??##?#### (13 cifre, # indica qualsiasi numero, ? indica qualsiasi lettera)	Numero di serie del proiettore.
get	get	fwverddp	###.#	Versione del firmware per il processore di visualizzazione digitale del proiettore.
get	get	fwvermpu	###.#	Versione del firmware per l'unità microprocessore del proiettore.
get	get	fwvernet	###.#	Versione del firmware per il modulo di rete del proiettore. Se il modulo di rete è disabilitato, viene indicato il valore 0.0.0.0
get	get	fwverecp	###.#	Versione del firmware dell'ECP (pannello di controllo esteso) collegato. Se al proiettore non è collegato alcun ECP, viene indicato il valore 0.0.0.0 .
set o get	set o get	lamphrs	0 ~ 5000	Registrazione corrente dell'età della lampada del proiettore, in ore di utilizzo.
get	get	syshrs	0 ~ 20000	Registrazione corrente dell'età del proiettore, in ore di utilizzo.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	get	displayhour	0 ~ 20000	Registrazione corrente dell'età del proiettore, in ore di utilizzo.
	get	resolution	Ultima risoluzione nota dell'ingresso video, nel formato ###x###@##Hz o ###i/p	
	set o get	highspeedfan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• high</li> <li>• normal (valore predefinito)</li> </ul>	Consente di abilitare la velocità elevata della ventola in ambienti caldi, per impedire il surriscaldamento.
get	get	failurelog	Restituisce un elenco di testo degli errori rilevati dal proiettore e registrati nel log errori del proiettore (oppure l'indicazione "normal"). Il formato è errore1, errore2, errore3 e così via.	Gli errori rilevabili dal proiettore includono i seguenti: •overtemp (superamento della temperatura) • fanlock (blocco ventola) • fanDMD (errore ventola DMD) • fanblower (soffietto ventola) • fansystem (sistema ventola) • lamperror (errore lampada) • colorwheelbreak (guasto selettore colori) • lampignite (accensione lampada)• lampoverheat (surriscaldamento lampada) • lampdriver (driver lampada) • lampoverhours (superamento ore lampada)

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
get	get	error#	Restituisce informazioni di testo sul numero di errore specificato nel log errori del proiettore. •	Dati segnalati: tipo di errore, ore lampada, ore sistema, temperatura sistema e tensione lampada al momento del rilevamento dell'errore.
set	set	restoredefaults	<nessun valore - azione immediata>	Reimposta i parametri operativi del proiettore in base alle impostazioni predefinite. Potrebbe essere necessario un ciclo di alimentazione hardware.
set	set	factoryreset	• true • false	L'impostazione "true" comporta la reimpostazione dei parametri operativi del proiettore in base alle impostazioni predefinite. Potrebbe essere necessario un ciclo di alimentazione hardware.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli di rete

Questi comandi consentono di controllare le proprietà di integrazione del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	set o get	network	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Abilita o disabilita il modulo di rete.
set o get	set o get	vgaoutnetenable	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Stessa funzione della proprietà "network".
get	get	netstatus	<ul style="list-style-type: none"><li>• connected</li><li>• disconnected</li><li>• disabled</li></ul>	Indica se la porta di rete sul proiettore è o meno connessa a una rete.
set o get	set o get	dhcp	<ul style="list-style-type: none"><li>• on</li><li>• off (valore predefinito)</li></ul>	Quando l'impostazione è disattivata (off), l'indirizzo IP di rete, la maschera di sottorete, il gateway e i valori DNS primari per il proiettore devono essere tutti impostati manualmente.
set o get	set o get	ipaddr	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [un indirizzo IPv4 valido]	Un indirizzo IPv4.
set o get	set o get	subnetmask	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [un indirizzo IPv4 valido]	Un indirizzo IPv4.
set o get	set o get	gateway	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [un indirizzo IPv4 valido]	Un indirizzo IPv4.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
set o get	set o get	primarydns	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [un indirizzo IPv4 valido]	Un indirizzo IPv4.
get	set o get	macaddr	[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]	Identificatore MAC (Media Access Control) del modulo di rete del proiettore.
	set o get	groupname	[stringa di testo]	Queste proprietà non sono usate da alcuna funzione del proiettore. Servono solo come riferimento per l'utente, se lo desidera.
	set o get	projectorname	[stringa di testo]	
	set o get	locationinfo	[stringa di testo]	
	set o get	contactinfo	[stringa di testo]	
	set o get	projectorid	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 99	

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

### Controlli video avanzati

Questi comandi consentono di controllare le proprietà di integrazione del proiettore.

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	set o get	projectionmode	<ul style="list-style-type: none"> <li>• front (anteriore)</li> <li>• ceiling (soffitto) (valore predefinito)</li> <li>• rear (posteriore)</li> <li>• rear ceiling (a soffitto posteriore)</li> </ul>	
	set o get	displaymode	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SMARTPresentation (presentazione SMART) (valore predefinito)</li> <li>• Brightroom (stanza illuminata)</li> <li>• Darkroom (stanza buia)</li> <li>• sRGB</li> <li>• User (utente)</li> </ul>	
	set o get	highbrightness	<ul style="list-style-type: none"> <li>• on (valore predefinito)</li> <li>• off</li> </ul>	
	get	nativeaspectratio	16:9 16:10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 16:10 per UX80</li> <li>• 16:9 per UX80HD</li> </ul>
	set o get	aspectratio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• fill (schermo intero) (valore predefinito)</li> <li>• match (come ingresso)</li> </ul> 16:9	
	set o get	brightness	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=50
	set o get	contrast	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=50

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione		Proprietà	Valori validi	Note
Standby/Inattivo	Acceso			
	set o get	frequency	Valore numerico. Intervallo: -5 ~ 5	Valore rilevato automaticamente dalla sorgente video in uso.
	set o get	tracking	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 31	Valore rilevato automaticamente dalla sorgente video in uso.
	set o get	hposition	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore rilevato automaticamente dalla sorgente video in uso.
	set o get	vposition	Valore numerico. Intervallo: -5 ~ 5	Valore rilevato automaticamente dalla sorgente video in uso.
	set o get	whitepeaking	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 10	Valore predefinito=10
	set o get	degamma	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 3	Valore predefinito=2
	set o get	red	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100
	set o get	green	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100
	set o get	blue	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100
	set o get	cyan	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100
	set o get	magenta	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100

**APPENDICE B**

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

<b>Comando utilizzabile in base allo stato di alimentazione</b>		<b>Proprietà</b>	<b>Valori validi</b>	<b>Note</b>
<b>Standby/Inattivo</b>	<b>Acceso</b>			
	set o get	yellow	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 100	Valore predefinito=100
	set o get	zoom	Valore numerico. Intervallo: 0 ~ 30	Valore predefinito=0

# Regolazione delle impostazioni del proiettore

Il pulsante Menu del telecomando consente di accedere al video su schermo per regolare le impostazioni del proiettore.

## **IMPORTANTE**

Non vi sono opzioni di menu di menu per il proiettore nel ECP. Tenere il telecomando in un luogo sicuro in quanto il ECP non è un sostituto del telecomando.

Impostazione	Utilizzo	Note
 <b>Menu Allineamento immagine</b>		
Modalità video	Indica l'uscita video del proiettore ( <b>Presentazione SMART, Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB e Utente</b> ).	L'impostazione predefinita è <b>Presentazione SMART</b> .
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è 50.
Frequenza	Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.	L'impostazione predefinita è 0. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63.	Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.

**APPENDICE B**

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

<b>Impostazione</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>Note</b>
Posizione orizzontale	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Posizione verticale	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).	Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.
Picco bianco	Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche.	Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza. L'impostazione predefinita è 10.
Degamma	Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 1 e 3.	L'impostazione predefinita è 2.
Colore	Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminanza personalizzati.	Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Impostazione	Utilizzo	Note
 <b>Menu Audio</b>		
Volume	Consente di impostare l'amplificazione del volume del proiettore su un valore compreso tra -20 e 20.	L'impostazione predefinita è 0.
Mute (Muto)	Consente di disattivare l'output audio del proiettore.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando il controllo del volume.
Disattiva controllo volume	Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore e la manopola del volume dell'ECP. Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore.	
Uscita sistema	Consente di selezionare uno o più altoparlanti o un altro dispositivo audio.	Selezionare <b>Uscita linea + altoparlante</b> , <b>Solo uscita linea</b> o <b>Solo altoparlante</b> .
 <b>Menu Funzioni proiettore</b>		
Rilevamento automatico segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso.	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Selezionare <b>Attivato</b> per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare <b>Disattivato</b> per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.
Promemoria lampada	Consente di attivare e disattivare il promemoria per la sostituzione della lampada.	Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Modalità lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su <b>Standard</b> o <b>Risparmio energia</b> .	<b>Standard</b> consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. <b>Risparmio energia</b> prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Impostazione	Utilizzo	Note
Spegnimento automatico (minuti)	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti.	L'impostazione predefinita è 120. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare <b>0</b> per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.	L'impostazione predefinita è 0. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video.
ID proiettore	Consente di visualizzare il numero ID univoco del proiettore (compreso tra 0 e 99) nella rete dell'organizzazione.	È possibile fare riferimento o modificare questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49).
Formato	Consente di regolare l'immagine di output su <b>Schermo intero, Come ingresso</b> o <b>16:9</b> .	L'impostazione predefinita è <b>Schermo intero</b> . <b>Schermo intero</b> produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento della sorgente video in modo che corrisponda al formato e alla risoluzione nativi del proiettore. <b>Come ingresso</b> consente di visualizzare il video sorgente con formato e risoluzione nativi. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). Per le descrizioni delle modalità, vedere <i>Formati video compatibili</i> a pagina 85.

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Impostazione	Utilizzo	Note
Schermata iniziale	Consente di selezionare il tipo di schermata iniziale ( <b>SMART</b> , <b>Acquisizione schermata iniziale utente</b> , <b>Anteprima schermata iniziale</b> ) oppure la schermata di allineamento dell'immagine.	Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. <b>SMART</b> visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. <b>Acquisizione schermata iniziale utente</b> consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita viene visualizzata alla successiva apertura del video su schermo. L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. <b>Anteprima schermata iniziale</b> consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita. <b>Schermata allineamento immagine</b> consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.
Schermata allineamento immagine	Consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata.	La schermata di allineamento dell'immagine viene visualizzata al primo avvio del proiettore. È tuttavia possibile accedervi dalla schermata iniziale in qualsiasi momento. Premere <b>MENU</b> o <b>INVIO</b> per chiudere la schermata.
Ripristinare impostazioni predefinite?	Consente di ripristinare le impostazioni del proiettore sui rispettivi valori predefiniti.	Se si seleziona <b>Sì</b> , vengono ripristinate tutte le impostazioni predefinite del proiettore, annullando qualsiasi modifica apportata tramite i menu. Questa azione è irreversibile. Non modificare questa impostazione a meno che non si desideri ripristinare i valori predefiniti per tutte le impostazioni applicate o a meno che non sia consigliato da un esperto dell'assistenza SMART.
Selezione sorgente USB	Consente di visualizzare un sottomenu in cui è possibile selezionare l'ingresso video del proiettore e la porta USB dell'ECP.	Le impostazioni predefinite sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI - 1, USB 1</li> <li>• HDMI - 2, disattivato (nessun ingresso USB associato)</li> <li>• VGA - 1, USB 2</li> </ul>
 <b>Menu Rete</b>		
Rete	Consente di attivare il connettore RJ45 e le funzionalità di rete.	

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Impostazione	Utilizzo	Note
Stato	Consente di visualizzare lo stato di rete corrente ( <b>Connesso</b> , <b>Disconnesso</b> o <b>Disattivato</b> ).	Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata.
DHCP	Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) della rete come <b>Attivato</b> o <b>Disattivato</b> .	Per impostazione predefinita, questa funzione è attivata. <b>Attivato</b> consente l'assegnazione automatica di un indirizzo IP al proiettore da parte di un server DHCP nella rete. <b>Disattivato</b> consente a un amministratore di assegnare un indirizzo IP manualmente..
Promemoria password	La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato.	Per configurare un indirizzo di posta elettronica di destinazione, vedere <i>Pagina Web di gestione</i> a pagina 49.
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere <i>Controlli di rete</i> a pagina 72) oppure usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico usando la funzionalità di gestione remota della rete (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49).
Maschera di sottorete	Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Gateway	Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
DNS	Consente di visualizzare l'indirizzo IP del server DNS principale del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Indirizzo MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	

## APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Impostazione	Utilizzo	Note
Nome del gruppo	Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Nome proiettore	Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri).	È possibile impostare il nome del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Posizione	Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare la posizione del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
Contatto	Consente di visualizzare il nome o il numero per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome o il numero del contatto per il proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina 49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina 59).
 <b>Menu Lingua</b>		
Lingua	Consente di selezionare le preferenze per la lingua.	I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), ceco, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, danese, finlandese, francese, giapponese, greco, italiano, norvegese, olandese, polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, spagnolo, svedese e tedesco.
 <b>Menu Informazioni</b>		
Ore lampada	Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 4000 ore, dall'ultima reimpostazione.	Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Per informazioni dettagliate sulla procedura di reimpostazione delle ore della lampada, vedere <i>Reimpostazione delle ore della lampada</i> a pagina 31.

**APPENDICE B**

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

<b>Impostazione</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>Note</b>
Input	Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente ( <b>VGA, HDMI1, HDMI2</b> o <b>Nessuno</b> ).	
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata.	Se non è presente un segnale di sorgente di ingresso video corrente, questa impostazione visualizza la risoluzione e la frequenza di aggiornamento dell'ultimo segnale noto.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione MPU	Consente di visualizzare la versione del firmware dell'unità microprocessore (MPU, Microprocessor Unit) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione di rete	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x.	Se l'impostazione <b>Rete e Uscita VGA</b> non è stata abilitata, questa impostazione non consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore e viene invece visualizzato il valore 0.0.0.0.
Numero modello	Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore.	
Numero di serie	Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore.	
Porte UCP 1/2	Riservato per l'utilizzo futuro.	

## Appendice C

# Integrazione di altri dispositivi

Formati video compatibili .....	85
Formato video nativo .....	85
Formati video compatibili .....	86
Formati di segnale HD e SD compatibili .....	87
Segnali di sistema video compatibili .....	88
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche .....	88

---

In questa appendice vengono fornite informazioni sull'integrazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2 con dispositivi periferici.

## Formati video compatibili

Il proiettore dispone di un formato video nativo e diverse modalità di compatibilità con altri formati video. È possibile modificare l'aspetto dell'immagine per alcuni formati e compatibilità.

### Formato video nativo

Nella tabella seguente vengono indicati il formato video VESA RGB nativo e il formato video HDMI digitale per il proiettore.

<b>Risoluzione</b>	<b>Mode (Modalità)</b>	<b>Formato</b>	<b>Frequenza di aggiornamento (Hz)</b>	<b>Frequenza orizzontale (kHz)</b>	<b>Pixel al secondo (MHz)</b>
1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

## APPENDICE C

Integrazione di altri dispositivi

### Formati video compatibili

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati video VESA RGB compatibili con il proiettore in base alla risoluzione, che è possibile modificare usando i comandi relativi al formato descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore a pagina 77*.

Risoluzione	Mode (Modalità)	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto "Come ingresso"
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	4:3
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	4:3
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	4:3
640 × 480	VGA 75	4:3	75	4:3
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	4:3
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	4:3
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	4:3
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	4:3
800 × 600	SVGA75	4:3	75	4:3
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	4:3
832 × 624	MAC 16 pollici	4:3	74.55	4:3
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	4:3
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	4:3
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	4:3
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	4:3
1024 × 768	MAC 19 pollici	4:3	74.7	4:3
1152 × 864	SXGA175	4:3	75	4:3
1280 × 768	SXGA175	1.67:1	60	16:9
1280 × 800	WXGA	16:10	60	16:9
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Nativo
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	4:3
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	4:3
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	4:3
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	4:3
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	4:3

## APPENDICE C

Integrazione di altri dispositivi

Risoluzione	Mode (Modalità)	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto "Come ingresso"
1400 × 1050	SXGA+	4:3	59.978	4:3
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	4:3
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	16:9
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	Nativo
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	16:9

### Formati di segnale HD e SD compatibili

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati di segnale ad alta definizione (HD) e a definizione standard (SD) compatibili con il proiettore, che è possibile modificare usando i comandi relativi al formato descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77.

Formato segnale	Formato	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Aspetto "Come ingresso"
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Schermo intero
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Schermo intero
576i (625i)	5:4	15.63	50	4:3
576p (625p)	5:4	31.25	50	4:3
720p (750p)	16:9	45	59.94	16:9
720p (750p)	16:9	37.5	50	16:9
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	16:9
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	16:9
1080p (1125p)	16:9	67,5	59.94	16:9
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	16:9

#### **NOTA**

Il proiettore supporta la tecnologia HD (HD Ready). La sua risoluzione nativa supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 720p. Poiché tuttavia il proiettore comprime i contenuti a 1080p per adeguarli alla propria risoluzione nativa, non supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 1080p.

## Segnali di sistema video compatibili

Nelle tabelle seguenti sono elencati i segnali di sistema video compatibili con il proiettore trasmessi tramite connettori video HDMI, che è possibile modificare usando i comandi relativi al formato descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 77.

Modalità video	Formato	Frequenza verticale (Hz)
720p	16:9	59.94
720p	16:9	50
1080i	16:9	50.94
1080i	16:9	50
1080p	16:9	50.94
1080p	16:9	50
576i	5:4	50
480i	4:3	50.94

## Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche

Seguire queste istruzioni per collegare un dispositivo periferico, ad esempio un lettore DVD/Blu-ray o un dispositivo USB, al sistema di lavagna interattiva.



### NOTE

- Misurare la distanza tra il proiettore e il dispositivo periferico che si desidera collegare. Verificare che ogni cavo sia lungo a sufficienza, sia molto allentato e possa essere collocato con sicurezza nell'ambiente senza il rischio che qualcuno vi inciampi.
- Non scollegare i cavi dal ECP per collegare periferiche, in quanto si potrebbero disconnettere i comandi della lavagna interattiva.
- I connettori jack RCA nell'ECP non sono usati in questa configurazione e non sono abilitati.

### Per collegare un portatile a un sistema di lavagna interattiva SMART Board 685ix2

1. Collegare un cavo USB dal portatile alla porta USB pertinente sull'ECP.
2. Collegare un cavo VGA dal portatile al proiettore.  
O  
Collegare un cavo HDMI dal portatile al proiettore.
3. Premere il pulsante **Input** sull'ECP o il telecomando per commutare le sorgenti di ingresso al portatile.

## APPENDICE C

Integrazione di altri dispositivi

### ■ Per collegare un lettore DVD/Blu-ray o un dispositivo simile

1. Se sono installati altoparlanti, abbassare a zero il volume ruotando completamente la manopola sull'ECP per impedire ronzii o altri disturbi.
2. Premere il pulsante **Input** sul telecomando o sull'ECP per commutare le sorgenti di ingresso al dispositivo periferico.
3. Ripristinare il volume con la manopola per il volume dell'ECP.



#### NOTA

Gli ingressi HDMI sono compatibili con HDCP (High Definition Content Protection).

### ■ Per collegare un secondo proiettore

Il proiettore SMART UX80 consente la sincronizzazione tra due sistemi adiacenti. I due proiettori possono essere collegati con un cavo incrociato CAT 5 per consentire il controllo degli stati di alimentazione tramite un unico ECP, il telecomando a infrarossi o un sistema di controllo stanze.

1. Collegare un cavo incrociato CAT 5 alla porta 2 del proiettore del proiettore SMART UX80 principale e alla porta 2 del proiettore SMART UX80 secondario.



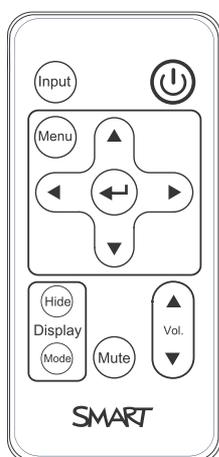
#### NOTA

Le porte 2 del proiettore consentono solo di sincronizzare gli stati di alimentazione e non trasportano segnali audio o video.



## Appendice D

# Definizioni dei codici del telecomando



Formato segnale IR: NEC1

Tasto	Formato Repeat	Codice fornitore		Codice tasto	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Input	F1	8B	CA	14	EB
Accensione (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Menu	F1	8B	CA	1B	E4
Su (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Sinistra (◀)	F1	8B	CA	42	BD
Invio (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Destra (▶)	F1	8B	CA	43	BC
Giù (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Hide (Nascondi)	F1	8B	CA	15	EA
Volume su (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Mode (Modalità)	F1	8B	CA	45	BA
Mute (Silenziamento)	F1	8B	CA	11	EE
Volume giù (▼)	F1	8B	CA	46	B9



## Appendice E

# Conformità ambientale dell'hardware

SMART Technologies sostiene l'impegno globale ad assicurare che le apparecchiature elettroniche siano prodotte, vendute e smaltite in maniera sicura ed ecosostenibile.

## Direttive Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttive sulle batterie)

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche e le batterie contengono sostanze che possono essere dannose per l'ambiente e per la salute. Il simbolo con il bidone sbarrato indica che i prodotti devono essere smaltiti in base al flusso di riciclo appropriato e non come rifiuti comuni.



## Batterie

Il telecomando contiene la batteria CR2025. Riciclare o smaltire le batterie correttamente.

## Materiale in perclorato

Contiene materiale in perclorato. Potrebbe essere necessaria una gestione speciale. Vedere [dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](https://dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate).

## Mercurio

La lampada di questo prodotto contiene mercurio e deve essere riciclata o smaltita in conformità con le leggi locali, statali, provinciali e federali.



## Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, vedere [smarttech.com/compliance](https://smarttech.com/compliance).



# Indice

-

- modello di
  - allineamento dell'immagine 10
  - compatibilità dei formati video 85
  - diagramma dei collegamenti 11
  - gestione remota 49, 59
  - individuazione del numero di serie 35
  - informazioni 3
  - installazione 7
  - instradamento dei cavi 9, 12
  - messa a fuoco dell'immagine 10
  - pulizia 29
  - regolazione delle impostazioni 15, 77
  - risoluzione dei problemi 39
  - spie e stato 34
  - utilizzo del telecomando 13
  - visualizzazione del nome 56

1

- 16
  - 9 86-87

3

- 3,5 mm, connettori audio 11

4

- 4
  - 3 86-87

A

- accessori
  - inclusi 5
  - opzionali 6
- allarmi 54

altezza 8

audio

- controllo volume 24, 51
  - risoluzione dei problemi 44
  - silenziamento 14
- avvertenze iii
- avvisi di emergenza 54

B

- batterie 32, 93
- Blu-ray 89

C

- collegamenti VGA 54
- compatibilità dei segnali a definizione standard 87
- compatibilità dei segnali ad alta definizione 87
- computer portatili
  - collegamento 88
  - risoluzione dei problemi 43
- comunicazione di rete 12, 45, 55
- connettore RJ45 12
- Connettori jack RCA 24
- controllo stanze 49, 59
- controllo volume 24

D

- DHCP 20, 55, 82
- diagrammi dei collegamenti
  - modello di 11
  - ECP 24
- direttive RAEE e sulle batterie 93
- disattivazione dell'audio, controllo 14, 51
- DNS 56
- document camera 88
- DVD 89

## INDICE

### E

ECP  
informazioni 4  
spie e stato 46  
utilizzo 23  
emissioni v

### F

fonti di luce 8  
formati 3, 53, 85-88  
formati video nativi 85  
Formato 18, 80  
frequenze di aggiornamento 85-86  
fuoco 10

### G

gomma 6

### H

HDMI, collegamenti 12, 54

### I

imballaggio originale 47  
immagine  
allineamento 10  
messa a fuoco 10  
risoluzione dei problemi 41  
indirizzo IP 20, 50, 55, 82  
installazione  
scelta dell'altezza di installazione 8  
scelta di una posizione 8  
interfaccia seriale Vedere: interfaccia  
seriale RS-232  
interfaccia seriale RS-232 11, 60

### L

lavagna Vedere: lavagna interattiva  
lavagna interattiva SMART  
Board Vedere: lavagna interattiva

### M

maschera di sottorete 20, 55, 82  
materiale in perclorato 93  
mercurio 93  
modalità video 14-15, 51, 77  
modello di montaggio 8  
modulo lampada  
pulizia 29  
risoluzione dei problemi 40  
Mute, controllo 17, 79

### N

notifiche tramite posta elettronica 56  
numero di serie 35

### O

opzioni 6

### P

pagina Web di gestione 49  
password 20, 46, 57-58, 82  
penne 5  
perdita di segnale 41  
polvere iv  
porte USB 12, 24, 55  
posizione 8, 56  
proiettore SMART UX80 Vedere: proiettore  
proiettore UX80 Vedere: proiettore  
pulsante per la Guida 23

### R

referente 56  
requisiti ambientali iv  
resistenza all'acqua e ai fluidi iv  
risoluzione dei problemi 33

### S

scariche elettrostatiche v  
schermata allineamento immagine 10

## INDICE

schermata iniziale 53  
selezione ingresso 24, 54  
sfarfallio 42  
SMART Board  
    indicatori e controlli 37  
    informazioni 2  
    manutenzione 27  
    utilizzo 23  
SMTP 57  
SNMP 56, 58  
sorgenti di periferiche 88  
sottotitoli 51  
spazio libero sopra l'unità 8  
supporto Macintosh 86  
supporto Quad VGA 86  
supporto SVGA 86  
supporto SXGA 86  
supporto UXGA 86  
supporto VGA 86  
supporto XGA 86

## T

telecomando  
    definizioni codici 91  
    informazioni 5  
    installazione della batteria 32  
    utilizzo dei pulsanti 14  
temperature, esercizio e stoccaggio iv  
trap indirizzo di destinazione 56  
trasmissione 12, 24, 51, 61, 63-64, 66-67,  
    69, 72, 74  
trasporto 47

## U

umidità iv  
unità USB 24

## V

vaschetta porta pennarelli  
    blocco sulla lavagna interattiva 12  
    informazioni 3  
ventole 39, 53  
video  
    compatibilità dei formati 85

## Z

zoom 52





SMART Technologies

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)