

SMART Board® 480i6

Sistema di lavagna interattiva

Manuale di configurazione e dell'utente

SMART®

Avvertenza FCC

Questo dispositivo è stato testato e dichiarato conforme alle normative sui limiti per i dispositivi digitali di classe A, come stabilito dalla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per garantire una ragionevole protezione contro interferenze nocive in installazioni commerciali. Il dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni del produttore, può creare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di tale apparecchiatura in una zona residenziale può creare interferenze dannose, nel cui caso l'utente dovrà apportare le dovute correzioni a proprie spese.

Marchi

SMART Board, DVIT, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Texas Instruments, BrilliantColor, DLP e DLP Link sono marchi di Texas Instruments. Microsoft, Windows e Internet Explorer sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

Avviso sul copyright

© 2013 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti; smarttech.com/patents.

09/2013

Informazioni importanti

Prima di installare e utilizzare il sistema di lavagna interattiva SMART Board® 480i6, leggere attentamente le avvertenze e le precauzioni di sicurezza descritte in questo manuale dell'utente e nel documento delle avvertenze incluso. Tali avvertenze e precauzioni illustrano il funzionamento sicuro e corretto del sistema di lavagna interattiva e dei relativi accessori, per evitare lesioni personali e danni alle apparecchiature. Assicurarsi che il sistema di lavagna interattiva venga sempre utilizzato correttamente.

Nel presente documento, "sistema di lavagna interattiva" si riferisce a quanto segue:

- Lavagna interattiva SMART Board 480
- Proiettore SMART UF70
- Accessori e apparecchiature opzionali

Il proiettore incluso nel sistema è progettato per funzionare solo con determinati modelli di lavagna interattiva SMART Board. Contattare il rivenditore SMART autorizzato (smarttech.com/wheretobuy) per ulteriori informazioni.

Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti

Installazione



AVVERTENZA

- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione fornite con il prodotto SMART può provocare lesioni personali e danni al prodotto stesso.
- Per contenere il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART a pioggia o umidità.
- Per montare il prodotto SMART sono necessarie due persone, in quanto la lavagna interattiva potrebbe essere troppo pesante per essere spostata agevolmente da una persona sola.

Per sollevare la lavagna interattiva, è necessario posizionarsi in due ai due lati dello schermo, in modo da sostenerne il peso dal basso mantenendo la parte superiore in equilibrio con l'altra mano.

INFORMAZIONI IMPORTANTI

- Quando si installa il braccio del proiettore su una parete a intelaiatura o vuota, è necessario fissare il supporto per il montaggio a un montante per garantire un sostegno sicuro del peso del proiettore. Se si usano solo ancoraggi per pareti di cartongesso, questo potrebbe cedere, causando possibili lesioni personali e danni al prodotto che potrebbero non essere coperti da garanzia.
- Non lasciare i cavi sul pavimento, dove potrebbero venire calpestati e provocare cadute. Se è necessario stendere un cavo sul pavimento, disporlo in modo rettilineo e fissarlo al pavimento con nastro o con apposite canaline di un colore contrastante. Maneggiare con cura i cavi ed evitare di piegarli.

ATTENZIONE

- Non utilizzare l'unità immediatamente dopo averla spostata da un ambiente freddo a uno caldo. Quando l'unità è esposta a una variazione eccessiva di temperatura, può accumularsi condensa sulla lente e su parti interne importanti. Permettere al sistema di stabilizzarsi in base alla temperatura ambiente prima di utilizzarlo per evitare possibili danni all'unità.
- Non posizionare l'unità in prossimità di fonti di calore, ad esempio un sistema di riscaldamento. La mancata osservanza di questa indicazione può provocare malfunzionamenti e abbreviare il ciclo di vita del proiettore.
- Evitare di installare e utilizzare il prodotto SMART in un locale eccessivamente polveroso, umido e pieno di fumo.
- Non esporre il prodotto SMART alla luce diretta o accanto a un dispositivo in grado di generare forti campi magnetici.
- Se è necessario addossare la lavagna interattiva contro una parete prima di montarla, accertarsi che rimanga in posizione verticale.



Non appoggiare la lavagna interattiva su un lato o sulla parte superiore della cornice.

- È necessario collegare il cavo USB fornito con la lavagna interattiva SMART Board a un computer dotato di un'interfaccia compatibile USB e recante il logo USB. Inoltre, il computer USB di origine deve essere conforme alla normativa CSA/UL/EN 60950 e recare i marchi CE e CSA e/o i marchi UL per la normativa CSA/UL 60950. Queste precauzioni sono necessarie per garantire la sicurezza durante il funzionamento ed evitare danni alla lavagna interattiva SMART Board.

IMPORTANTE

- La Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 è disponibile anche online (smarttech.com/kb/170553).

INFORMAZIONI IMPORTANTI

- Accertarsi che nelle vicinanze del prodotto SMART sia presente una presa elettrica facilmente accessibile durante l'uso.
- L'utilizzo del prodotto SMART accanto a un apparecchio TV o radio può provocare interferenze alle immagini o all'audio. In tal caso, spostare l'apparecchio TV o radio lontano dal proiettore.

Operazione

AVVERTENZA

- Non arrampicarsi né appoggiarsi su una lavagna interattiva SMART Board montata a parete o su piedistallo, né consentire ai bambini di farlo.

Non arrampicarsi, appendersi o appendere oggetti al braccio del proiettore.

La mancata osservanza di queste indicazioni può provocare lesioni personali o danni al prodotto.



ATTENZIONE

- Non bloccare i vani e le aperture di ventilazione del proiettore.

IMPORTANTE

- Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto è l'unico strumento che consente di accedere alle opzioni dei menu.
- Scollegare il prodotto dalla fonte di alimentazione quando non lo si utilizza per un lungo periodo di tempo.

Ulteriori precauzioni

Per informazioni sulle avvertenze e sulle istruzioni di manutenzione dei prodotti SMART diversi dal sistema di lavagna interattiva SMART Board serie 480i6, consultare il manuale di installazione fornito con il prodotto.

Requisiti ambientali

Prima di installare il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480, leggere e provvedere al rispetto dei seguenti requisiti ambientali.

| Requisito ambientale | Parametro |
|----------------------------------|---|
| Temperatura di esercizio | <ul style="list-style-type: none"> Da 5°C a 35°C (da 41°F a 95°F) da 0 m a 1800 m (da 0 a 6000 piedi) Da 5°C a 30°C (da 41°F a 86°F) da 1800 m a 3000 m (da 6000 a 9800 piedi) |
| Temperatura di stoccaggio | |
| Umidità | |
| Resistenza all'acqua e ai fluidi | <ul style="list-style-type: none"> Sistema destinato all'uso in ambienti chiusi. Non resiste a nebbia salina o infiltrazioni di acqua. Non versare o spruzzare liquidi direttamente sulla lavagna interattiva, sul proiettore o sui relativi componenti. |
| Polvere | <ul style="list-style-type: none"> Sistema destinato all'uso in uffici e ambienti scolastici, non in ambienti industriali in cui polveri pesanti e agenti inquinanti possono causare malfunzionamenti. Nelle aree con presenza di polveri pesanti, è necessario pulire periodicamente il sistema. Vedere <i>Pulizia del proiettore</i> a pagina 29 per informazioni sulla pulizia del proiettore. |
| Scariche elettrostatiche (ESD) | <ul style="list-style-type: none"> Direttiva EN61000-4-2, livello 4 per le scariche elettrostatiche dirette e indirette Assenza di malfunzionamenti o danni fino a 8 kV (entrambe le polarità) con sensore da 330 ohm, fattore di potenza 150 (scariche in aria) Assenza di malfunzionamenti o danni dei connettori non accoppiati fino a a 4kV (entrambe le polarità) per scariche dirette (contatto) |
| Cavi | <ul style="list-style-type: none"> Tutti i cavi del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 devono essere schermati per impedire possibili incidenti e deterioramento della qualità audio e video. |
| Emissioni condotte e radiate | <ul style="list-style-type: none"> EN55022/CISPR 22, Classe A |

Sommario

| | |
|---|------------|
| Informazioni importanti | i |
| Avvertenze di sicurezza, precauzioni e informazioni importanti | i |
| Installazione | i |
| Operazione | iii |
| Ulteriori precauzioni | iii |
| Requisiti ambientali | iv |
| Capitolo 1: Informazioni sul sistema di lavagna interattiva | 1 |
| Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 | 1 |
| Lavagna interattiva SMART Board 480 | 2 |
| Proiettore SMART UF70 | 2 |
| Accessori inclusi | 3 |
| Penna | 3 |
| Controllo remoto | 3 |
| Accessori opzionali | 3 |
| Capitolo 2: Installazione del sistema di lavagna interattiva | 5 |
| Scelta di una posizione | 5 |
| Scelta dell'altezza di installazione | 6 |
| Fissaggio del proiettore al braccio | 6 |
| Instradamento dei cavi | 6 |
| Installazione del software SMART | 7 |
| Capitolo 3: Utilizzo del sistema di lavagna interattiva | 9 |
| Utilizzo del proiettore | 9 |
| Utilizzo del telecomando | 9 |
| Sostituzione della batteria del telecomando | 10 |
| Utilizzo dei pulsanti del telecomando | 11 |
| Regolazione delle impostazioni del proiettore | 12 |
| Messa a fuoco dell'immagine | 19 |
| Regolazione dell'immagine | 20 |

SOMMARIO

| | |
|--|-----------|
| Diagramma dei collegamenti del proiettore | 20 |
| Utilizzo della lavagna interattiva | 22 |
| Appendice 4: Integrazione di altri dispositivi | 23 |
| Compatibilità dei formati video | 23 |
| Formato video nativo | 23 |
| Compatibilità dei formati video | 23 |
| Proiettore SMART UF70 | 24 |
| Formati di segnale HD e SD compatibili | 26 |
| Proiettore SMART UF70 | 26 |
| Compatibilità dei segnali di sistema video | 26 |
| Proiettore SMART UF70 | 27 |
| Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche | 27 |
| Capitolo 5: Manutenzione del sistema di lavagna interattiva | 29 |
| Manutenzione della lavagna interattiva | 29 |
| Pulizia del proiettore | 29 |
| Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore | 30 |
| Sostituzione della lampada del proiettore | 31 |
| Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore | 31 |
| Reimpostazione delle ore della lampada | 34 |
| Capitolo 6: Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva | 37 |
| Prima di iniziare | 38 |
| Individuazione delle spie di stato | 38 |
| Individuazione dei numeri di serie | 39 |
| Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva | 39 |
| Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva | 40 |
| Risoluzione dei problemi di funzionamento | 40 |
| Risoluzione dei problemi di connessione | 41 |
| Risoluzione dei problemi relativi al proiettore | 41 |
| Risoluzione degli errori del proiettore | 41 |
| Risoluzione dei problemi relativi all'immagine | 41 |
| Perdita di segnale | 41 |

SOMMARIO

| | |
|---|-----------|
| Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto | 42 |
| Instabilità o sfarfallio dell'immagine | 43 |
| Immagine bloccata | 43 |
| Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile | 43 |
| Immagine proiettata non allineata | 44 |
| Risoluzione dei problemi audio | 44 |
| Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete | 45 |
| Accesso al menu di manutenzione | 46 |
| Recupero della password | 46 |
| Reimpostazione del proiettore | 47 |
| Trasporto del sistema di lavagna interattiva | 47 |
| Appendice A: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete | 49 |
| Gestione pagina Web | 49 |
| Accesso alla pagina Web di gestione | 50 |
| Pagina iniziale | 50 |
| Pannello di controllo | 50 |
| Pannello di controllo II | 54 |
| Impostazioni controllo USB | 54 |
| Impostazioni di rete | 55 |
| Notifiche tramite posta elettronica | 56 |
| Impostazioni password | 57 |
| Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) | 57 |
| Appendice B: Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232 | 59 |
| Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UF 70 | 60 |
| Configurazione dei piedini del connettore RS-232 del proiettore | 60 |
| Impostazioni dell'interfaccia seriale | 60 |
| Comandi di programmazione del proiettore | 62 |
| Controlli dello stato di alimentazione del proiettore | 62 |

SOMMARIO

| | |
|--|-----------|
| Selezione dell'applicazione sorgente | 62 |
| Definizione dei comandi\risposte | 62 |
| Definizioni campo | 63 |
| Controllo video | 64 |
| Definizione dei comandi\risposte | 64 |
| Definizioni campo | 65 |
| Controllo audio | 69 |
| Definizione dei comandi\risposte | 69 |
| Definizioni campo | 70 |
| Definizione dei comandi\risposte | 72 |
| Definizioni campo | 73 |
| Definizione dei comandi\risposte | 74 |
| Definizioni campo | 76 |
| Definizione dei comandi\risposte | 82 |
| Definizioni campo | 83 |
| Definizione dei comandi\risposte | 85 |
| Definizioni campo | 85 |
| Definizione dei comandi\risposte | 87 |
| Appendice C: Definizioni dei codici del telecomando | 89 |
| Appendice D: Conformità ambientale dell'hardware | 91 |
| Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttiva sulle batterie) | 91 |
| Batterie | 91 |
| Materiale in perclorato | 91 |
| Mercurio | 91 |
| Ulteriori informazioni | 91 |
| Indice | 93 |

Capitolo 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

| | |
|---|---|
| Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 | 1 |
| Lavagna interattiva SMART Board 480 | 2 |
| Proiettore SMART UF70 | 2 |
| Accessori inclusi | 3 |
| Penna | 3 |
| Controllo remoto | 3 |
| Accessori opzionali | 3 |

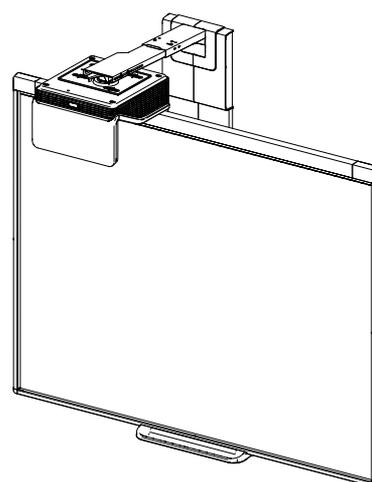
Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 include i componenti seguenti:

- Lavagna interattiva SMART Board 480
- Proiettore SMART UF70 a focale corta con montaggio a parete
- Accessori e apparecchiature opzionali

In questo capitolo vengono descritte le caratteristiche della lavagna interattiva e vengono fornite informazioni sulle parti e sugli accessori del prodotto.

Funzioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6

Il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 è costituito dalla lavagna interattiva SMART Board 480 e il sistema di proiezione SMART UF70.



CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

Quando il proiettore SMART UF70 visualizza un'immagine dal computer alla superficie tattile della lavagna interattiva, è possibile effettuare tutto ciò che si può fare al computer, ad esempio aprire e chiudere applicazioni, scorrere tra file, tenere riunioni con altri utenti, creare nuovi documenti o modificare quelli esistenti, visitare siti Web, riprodurre video e altro ancora, semplicemente toccando lo schermo.

Il proiettore supporta inoltre collegamenti audio e video da un'ampia gamma di dispositivi, quali lettori DVD/Blu-ray™, videoregistratori, fotocamere documenti e fotocamere digitali, ed è in grado di proiettare contenuti multimediali da queste sorgenti su uno schermo interattivo.

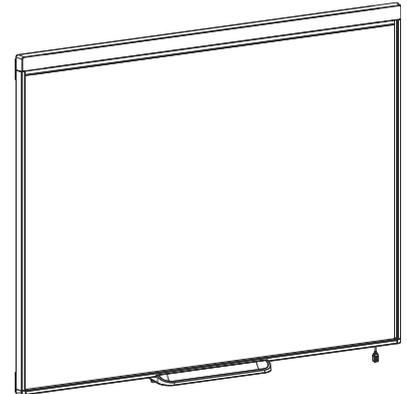
Quando si usa il software SMART con il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6, è possibile scrivere o disegnare con inchiostro digitale sopra l'immagine proiettata e quindi salvare le annotazioni su un file .notebook o direttamente in qualsiasi applicazione che supporta la tecnologia Aware.

Lavagna interattiva SMART Board 480

La lavagna interattiva SMART Board 480 è affidabile e duratura. Dispone di una superficie di scrittura indurita e robusta, una penna resistente ai danni e tecnologia DVIT® (Digital Vision Touch) proprietaria di SMART.

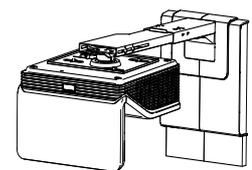
Tra le caratteristiche della lavagna interattiva sono incluse le seguenti:

- Vaschetta porta pennarelli contenente fino a due penne
- Resistente superficie rinforzata ottimizzata per la proiezione e di facile pulizia



Proiettore SMART UF70

Il sistema di proiettore SMART UF70 include un proiettore a focale corta per l'utilizzo con le lavagne interattive SMART Board e un solido sistema di supporto ideale per molti ambienti differenti.



Altre funzionalità del proiettore comprendono:

- Un motore di proiezione con offset elevato montato a parete che utilizza tecnologia DLP® di Texas Instruments™, offrendo prestazioni BrilliantColor™ e correzione Gamma 2.2 con le modalità Presentazione SMART, Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB e Utente.
- Compatibilità con i sistemi video PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC e NTSC 4.43.
- Ingressi video HDMI, Composito, eVESA® RGB (non in dotazione).
- Compatibilità con i formati video WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ e UXGA

CAPITOLO 1

Informazioni sul sistema di lavagna interattiva

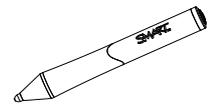
- Risoluzione 1024 × 768 nativa (proiettore SMART UF70)
 - Gestione remota tramite un'interfaccia seriale RS-232, pagina Web o SNMP.
 - Funzione di trasmissione avvisi che consente agli amministratori di inviare messaggi di notifica a sistemi connessi in rete per la visualizzazione immediata
 - Instradamento protetto dei cavi tramite copertura che ne impedisce la manomissione e il disordine
 - Sistema di montaggio e installazione sicuro che include:
 - Lucchetto opzionale per il proiettore per impedire la rimozione dal braccio
 - Componenti per il montaggio per installazioni su pareti con diverse caratteristiche di muratura e solidità numero parte 1007416
 - Modelli e istruzioni per il posizionamento sicuro del sistema
- Informazioni proiettore

Accessori inclusi

Il sistema di lavagna interattiva include gli accessori seguenti.

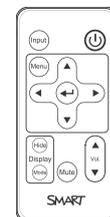
Penna

La lavagna interattiva include una penna.



Controllo remoto

Il telecomando consente di controllare il sistema e di configurare il proiettore. Utilizzare il telecomando per accedere alle opzioni di menu, alle informazioni sul sistema e alle opzioni di selezione dell'input.



Accessori opzionali

È possibile aggiungere alla lavagna interattiva svariati accessori per soddisfare al meglio esigenze specifiche. Gli articoli possono essere acquistati presso il rivenditore autorizzato SMART.

Per ulteriori informazioni sugli accessori, andare a smarttech.com/accessories.

Capitolo 2

Installazione del sistema di lavagna interattiva

| | |
|--|---|
| Scelta di una posizione | 5 |
| Scelta dell'altezza di installazione | 6 |
| Fissaggio del proiettore al braccio | 6 |
| Instradamento dei cavi | 6 |
| Installazione del software SMART | 7 |

Per istruzioni su come installare e mettere in sicurezza il sistema, fare riferimento al documento di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 fornito con il prodotto.



IMPORTANTE

Usare la *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i5* (smarttech.com/kb/156695) per installare la lavagna interattiva e il proiettore.

In questo capitolo sono incluse considerazioni e informazioni dettagliate aggiuntive per l'installazione del sistema di lavagna interattiva.

Scelta di una posizione

Per il sistema di lavagna interattiva scegliere una posizione lontana da fonti di luce intensa, come una finestra o una forte illuminazione sovrastante. Le fonti di luce intensa possono produrre elementi di disturbo, come ombre, sulla lavagna interattiva e ridurre il contrasto dell'immagine proiettata.

Scegliere una parete con una superficie piana e regolare, con spazio sufficiente per il sistema di lavagna interattiva. Installare il proiettore e la lavagna interattiva sulla stessa superficie piana. Per garantire un allineamento ottimale delle presentazioni, installare il sistema di lavagna interattiva in una posizione centrale rispetto alla direzione di visualizzazione del pubblico.

Per informazioni sulle opzioni di installazione mobili o regolabili, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Scelta dell'altezza di installazione

SMART fornisce un modello di montaggio con ogni sistema di lavagna interattiva. Se si perde tale modello, contattare il rivenditore autorizzato SMART. L'utilizzo di questo modello consente di:

- Installare il proiettore a un'altezza di sicurezza tale da consentire spazio libero sopra l'unità, mantenendo spazio sufficiente per la circolazione dell'aria e accesso per operazioni di installazione sopra l'unità.
- Posizionare il proiettore a un'altezza appropriata sopra la lavagna interattiva, per garantire l'allineamento delle immagini proiettate con lo schermo tattile.

La distanza dal pavimento consigliata sul modello è adatta ad adulti di altezza media. Per scegliere la posizione in cui installare la lavagna interattiva, è consigliabile tenere in considerazione l'altezza media degli utenti.

Fissaggio del proiettore al braccio

Per sapere come fissare il proiettore SMART UF70 al braccio, consultare la *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6* (smarttech.com/kb/156695) in dotazione.

Instradamento dei cavi

Quando si collegano i cavi da un proiettore SMART UF70 al computer, accertarsi che tutti i cavi passino lungo la cima della staffa per montaggio della lavagna interattiva e poi lungo il lato della lavagna interattiva.

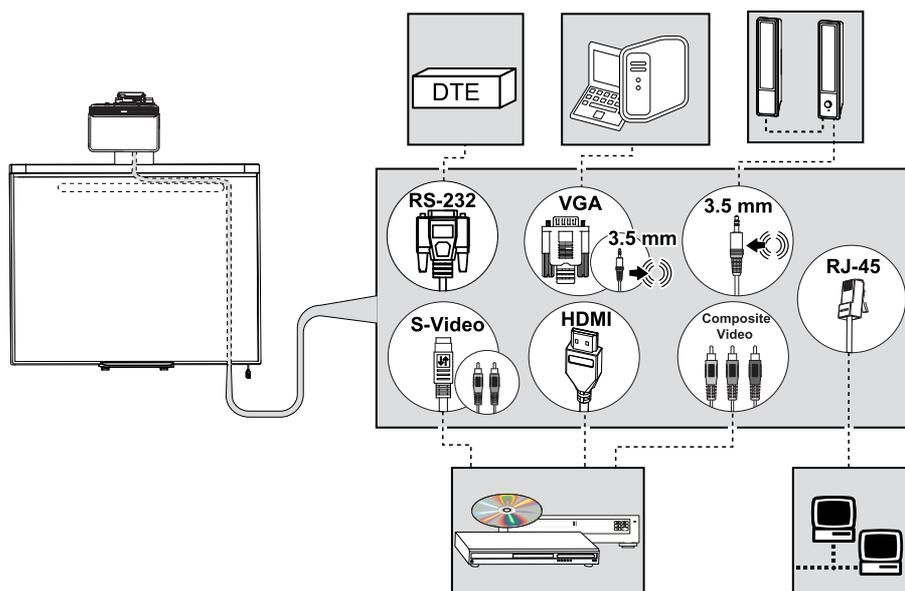


IMPORTANTE

Se i cavi si sovrappongono l'un l'altro dietro la lavagna interattiva, possono interferire con il modo in cui la lavagna poggia sulla parete. Prima di montare la lavagna interattiva, si consiglia di usare delle fascette per la gestione dei cavi, al fine di posizionare correttamente i cavi sulla parete.

CAPITOLO 2

Installazione del sistema di lavagna interattiva



IMPORTANTE

Non inserire il cavo di alimentazione in una presa di corrente prima di aver collegato tutti i cavi al proiettore.

Installazione del software SMART

È necessario installare il software SMART, ad esempio SMART Meeting Pro™ o il software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook™, nel computer connesso al sistema di lavagna interattiva, per poterne utilizzare tutte le funzionalità.

Scaricare il software SMART all'indirizzo smarttech.com/software. In queste pagine Web sono indicati i requisiti hardware minimi per ogni versione del software. Se il software SMART è già installato nel computer, approfittare dell'occasione per aggiornare il software e garantire la compatibilità.

ATTENZIONE

Installare la versione di driver dei prodotti SMART fornita con il sistema di lavagna interattiva oppure scaricare una versione più recente, se disponibile. Se si utilizza una versione precedente del software, il sistema di lavagna interattiva potrebbe non funzionare.

Capitolo 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| | |
|---|----|
| Utilizzo del proiettore | 9 |
| Utilizzo del telecomando | 9 |
| Sostituzione della batteria del telecomando | 10 |
| Utilizzo dei pulsanti del telecomando | 11 |
| Regolazione delle impostazioni del proiettore | 12 |
| Messa a fuoco dell'immagine | 19 |
| Regolazione dell'immagine | 20 |
| Diagramma dei collegamenti del proiettore | 20 |
| Utilizzo della lavagna interattiva | 22 |

In questo capitolo viene descritto il funzionamento di base del sistema di lavagna interattiva e viene illustrato come configurare il telecomando, recuperare informazioni di sistema, accedere alle opzioni di regolazione dell'immagine del proiettore e integrare il sistema di lavagna interattiva con dispositivi periferici.

Utilizzo del proiettore

In questa sezione viene illustrato come utilizzare il proiettore e il relativo telecomando in dotazione.

Utilizzo del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore.

Sostituzione della batteria del telecomando

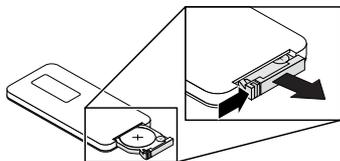
Effettuare la seguente procedura per sostituire la batteria del telecomando.

AVVERTENZA

- Per ridurre i rischi associati alla fuoriuscita di liquido dalla batteria del telecomando del proiettore, attenersi alle procedure consigliate seguenti:
 - Usare solo il tipo specifico di batteria formato bottone CR2025.
 - Rimuovere la batteria quando non si usa il telecomando per un periodo di tempo esteso.
 - Non surriscaldare, smontare, mettere in corto circuito o ricaricare la batteria o esporla a fuoco o a temperature elevate.
 - Evitare il contatto con gli occhi e con la pelle se si verifica una fuoriuscita di liquido dalla batteria.
- Smaltire la batteria esaurita e i componenti del prodotto secondo le norme in vigore.

Per sostituire la batteria del telecomando

1. Tenere premuta la levetta di rilascio sul lato sinistro del vano batteria ed estrarre completamente il vano batteria dal telecomando.



2. Togliere la vecchia batteria dal vano batteria e sostituirla con una batteria formato bottone CR2025.

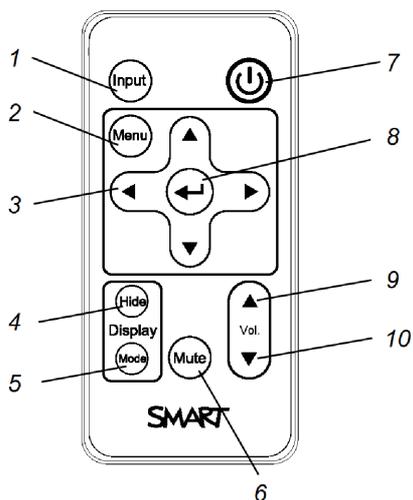
IMPORTANTE

Posizionare i poli positivo (+) e negativo (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul vano batteria.

3. Inserire il vano batteria nel telecomando.

Utilizzo dei pulsanti del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore. Usare il pulsante di **accensione**  sul telecomando per attivare la modalità Standby del proiettore o accendere il proiettore. È inoltre possibile usare il pulsante **Input** sul telecomando per commutare le sorgenti nel proiettore.



| Numero | Funzione | Descrizione |
|--------|--|--|
| 1 | Input | Selezionare una sorgente di ingresso video e audio nel proiettore e la sorgente di ingresso associata nell'ECP. |
| 2 | Menu | Mostrare o nascondere i menu del proiettore. |
| 3 | Frecce ◀ (Sinistra), ▶ (Destra), ▲ (Su) e ▼ (Giù) | Modificare le selezioni dei menu e le regolazioni. |
| 4 | Hide (Nascondi) | Bloccare, nascondere o visualizzare l'immagine: <ul style="list-style-type: none"> • Premere una volta questo pulsante per bloccare l'immagine. È possibile, ad esempio, visualizzare una domanda sullo schermo mentre si controlla la posta elettronica. • Premere di nuovo questo pulsante per nascondere l'immagine, ovvero per visualizzare una schermata nera. • Premere di nuovo questo pulsante per tornare all'immagine dal vivo. |
| 5 | Modalità | Selezionare una modalità di visualizzazione. |
| 6 | Mute (Silenziamento) | Disattivare l'amplificazione audio. |
| 7 |  (Pulsante di accensione) | Accendere il proiettore o attivarne la modalità Standby. |
| 8 | ↵ (Invio) | Confermare la modalità o l'opzione selezionata. |
| 9 | ▲ (Volume su) | Aumentare il volume dell'amplificazione audio. |
| 10 | ▼ (Volume giù) | Diminuire il volume dell'amplificazione audio. |

 **NOTA**

I pulsanti **Mute (Muto)**, **Volume Up (Volume su)** e **Volume Down (Volume giù)** funzionano solo se al proiettore è collegata una sorgente audio per la sorgente di ingresso selezionata.

Regolazione delle impostazioni del proiettore

Il pulsante Menu del telecomando consente di accedere al video su schermo per regolare le impostazioni del proiettore.

 **IMPORTANTE**

Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto è l'unico strumento che consente di accedere alle opzioni dei menu.

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|---|--|---|
|  Menu Allineamento immagine | | |
| Modalità video | Indica l'uscita video del proiettore (Presentazione SMART, Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB e Utente). | L'impostazione predefinita è Presentazione SMART . |
| Luminosità | Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100. | L'impostazione predefinita è 50. |
| Contrasto | Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100. | L'impostazione predefinita è 50. |
| Frequenza | Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer. | L'impostazione predefinita è 0. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA. |
| Traccia | Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63. | Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA. |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|---|---|---|
| Posizione orizzontale | Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata). | Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. |
| Posizione verticale | Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata). | Non modificare questa impostazione se non su indicazione da parte di un tecnico dell'assistenza SMART. Applicare questa impostazione solo dopo aver apportato tutte le modifiche necessarie al braccio. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. |
| Picco bianco | Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche. | Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza. L'impostazione predefinita è 10. |
| Degamma | Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 1 e 3. | L'impostazione predefinita è 2. |
| Colore | Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminosità personalizzati. | Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente. |
|  Menu Audio | | |
| Volume | | |
| Silenziamento | Consente di disattivare l'output audio del proiettore. | Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando il controllo del volume. |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|---|---|---|
| Disattiva controllo volume | Consente di disattivare il controllo del volume del proiettore. | |
| Uscita linea | Attiva/Disattiva l'uscita linea. | |
| Microfono | Attiva/Disattiva il microfono | |
| Altoparlante | Attiva/Disattiva l'altoparlante | |
|  Menu Funzioni proiettore | | |
| Rilevamento automatico segnale | Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso. | Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. Selezionare Attivato per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare Disattivato per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso. |
| Promemoria lampada | Consente di attivare e disattivare il promemoria per la sostituzione della lampada. | Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada. |
| Modalità lampada | Consente di impostare la luminosità della lampada su Standard o Risparmio energia . | Standard consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. Risparmio energia prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine. |
| Spegnimento automatico (minuti) | Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti. | L'impostazione predefinita è 120. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare 0 per spegnere il timer. |
| Zoom | Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30. | L'impostazione predefinita è 0. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video. |
| Distorsione | Regolazione del formato del bordo superiore e inferiore | Verificare che i bordi superiore e inferiore dell'immagine siano in orizzontale prima di definire la posizione dei bordi di destra e sinistra dell'immagine rispetto alla lavagna interattiva. |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|---------------|---|--|
| Origine USB 1 | Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video uscita VGA selezionata. USB 2 sarà disattivata associando la sorgente video alla porta USB del computer della stanza (USB1) nell'ECP. | L'impostazione predefinita è uscita VGA. Quando l'utente passa alla sorgente video, la lavagna interattiva riconosce la pressione tattile dal dispositivo collegato alla porta USB del computer della stanza nell'ECP. Selezionando Disattivato si disattiva la porta USB del computer della stanza nell'ECP. |
| Origine USB 2 | Consente di abilitare le funzionalità tattili per la sorgente video HDMI selezionata. USB 1 sarà disattivata associando la sorgente video alla porta USB del computer ospite (USB2) nell'ECP. | L'impostazione predefinita è HDMI. Quando l'utente passa alla sorgente video, la lavagna interattiva riconosce la pressione tattile dal dispositivo collegato alla porta USB del computer ospite nell'ECP. Selezionando Disattivato si disattiva la porta USB del computer della stanza nell'ECP. |
| ID proiettore | Consente di visualizzare il numero ID univoco del proiettore (compreso tra 0 e 99) nella rete dell'organizzazione. | È possibile fare riferimento o modificare questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49). |
| Formato | Consente di regolare l'immagine di output su Schermo intero, Come ingresso o 16:9. | L'impostazione predefinita è Schermo intero . Schermo intero produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento della sorgente video in modo che corrisponda al formato e alla risoluzione nativi del proiettore. Come ingresso consente di visualizzare il video sorgente con formato e risoluzione nativi. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). Per le descrizioni delle modalità, vedere <i>Compatibilità dei formati video</i> a pagina23. |

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|--|---|---|
| Pagina iniziale | Consente di selezionare il tipo di schermata iniziale (SMART , Acquisizione schermata iniziale utente , Anteprima schermata iniziale) oppure la schermata di allineamento dell'immagine. | Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. SMART visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. Acquisizione schermata iniziale utente consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita viene visualizzata alla successiva apertura del video su schermo. L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. Anteprima schermata iniziale consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita. Schermata allineamento immagine consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata. |
| Schermata allineamento immagine | Consente di regolare dimensioni, forma e posizione dell'immagine proiettata. | La schermata di allineamento dell'immagine viene visualizzata al primo avvio del proiettore. È tuttavia possibile accedervi dalla schermata iniziale in qualsiasi momento. Premere MENU o INVIO per chiudere la schermata. |
|  Menu Rete | | |
| Rete e uscita VGA | Consente di attivare il connettore RJ45 e le funzionalità di rete. | |
| Stato | Consente di visualizzare lo stato di rete corrente (Connesso , Disconnesso o Disattivato). | Per impostazione predefinita, questa funzione è disattivata. |
| DHCP | Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) della rete come Attivato o Disattivato . | Per impostazione predefinita, questa funzione è attivata. Attivato consente l'assegnazione automatica di un indirizzo IP al proiettore da parte di un server DHCP nella rete. Disattivato consente a un amministratore di assegnare un indirizzo IP manualmente. |
| Promemoria password | La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato. | Per configurare un indirizzo di posta elettronica di destinazione, vedere <i>Gestione pagina Web</i> a pagina 49. |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|-----------------------|--|---|
| Indirizzo IP | Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. | Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere <i>Definizione dei comandi\risposte</i> a pagina72) oppure usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico usando la funzionalità di gestione remota della rete (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49). |
| Maschera di sottorete | Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. | |
| Gateway | Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. | |
| DNS | Consente di visualizzare l'indirizzo IP del server DNS principale del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. | |
| Indirizzo MAC | Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx. | |
| Nome del gruppo | Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri). | È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina59). |
| Nome proiettore | Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 12 caratteri). | È possibile impostare il nome del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina59). |
| Posizione | Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri). | È possibile impostare la posizione del proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina59). |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

| Impostazione | Utilizzo | Note |
|--|--|--|
| Contatto | Consente di visualizzare il nome o il numero per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri). | È possibile impostare il nome o il numero del contatto per il proiettore usando le funzionalità di gestione remota (vedere <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete</i> a pagina49 e <i>Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232</i> a pagina59). |
|  Menu Lingua | | |
| Lingua | Consente di selezionare le preferenze per la lingua. | I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), ceco, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, danese, finlandese, francese, giapponese, greco, italiano, norvegese, olandese, polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, spagnolo, svedese e tedesco. |
|  Menu Informazioni | | |
| Ore lampada | Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 4000 ore, dall'ultima reimpostazione. | Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Per informazioni dettagliate sulla procedura di reimpostazione delle ore della lampada, vedere <i>Reimpostazione delle ore della lampada</i> a pagina34. |
| Input | Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente (VGA-1 , VGA-2 , HDMI o Nessuno). | |
| Risoluzione | Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata. | Se non è presente un segnale di sorgente di ingresso video corrente, questa impostazione visualizza la risoluzione e la frequenza di aggiornamento dell'ultimo segnale noto. |
| Versione firmware | Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x. | |

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva

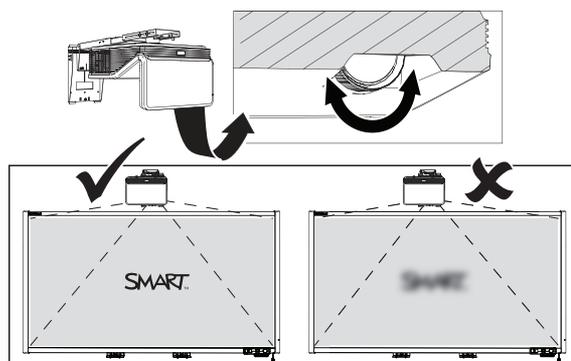
| Impostazione | Utilizzo | Note |
|------------------|--|--|
| Versione MPU | Consente di visualizzare la versione del firmware dell'unità microprocessore (MPU, Microprocessor Unit) del proiettore in formato x.x.x.x. | |
| Versione di rete | Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x. | Se l'impostazione Rete e Uscita VGA non è stata abilitata, questa impostazione non consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore e viene invece visualizzato il valore 0.0.0.0. |
| Numero modello | Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore. | |
| Numero di serie | Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore. | |

Messa a fuoco dell'immagine

Usare la levetta di messa a fuoco nella parte inferiore del proiettore per mettere a fuoco l'immagine proiettata.

Messa a fuoco dell'immagine

Ruotare l'anello di messa a fuoco in senso orario o antiorario finché l'immagine non è a fuoco.



Regolazione dell'immagine

Fare riferimento a queste note quando si regola l'immagine proiettata come descritto nella *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6* (smarttech.com/kb/170553) in dotazione.

- Quando si regola il formato, la forma e l'ubicazione dell'immagine proiettata, usare lo sfondo predefinito del proiettore, in modo da vedere chiaramente l'immagine intera proiettata. Non usare altre immagini, le quali potrebbero essere tagliate o scalate dal proiettore e potrebbero dar luogo a dimensioni, forma e ubicazione dell'immagine fuorvianti.
- Usare le regolazioni meccaniche descritte nel documento di installazione per eseguire tutte le regolazioni fisiche dell'immagine. Non usare le opzioni del menu su schermo del proiettore durante il processo di allineamento del proiettore.
- Fare attenzione in quanto quando si inclina il proiettore verso l'alto o si abbassa il braccio di montaggio per sollevare l'immagine, le dimensioni dell'intera immagine proiettata aumentano o diminuiscono, in particolare nella parte inferiore.
- Nel regolare la distorsione trapezoidale (inclinazione), verificare che i bordi superiore e inferiore dell'immagine siano in orizzontale prima di definire la posizione dei bordi di destra e sinistra dell'immagine rispetto alla lavagna interattiva.
- Quando si sposta il proiettore avanti o indietro sul braccio per ottenere un'immagine più grande o più piccola, potrebbe essere necessario inclinare o ruotare leggermente il proiettore per mantenere quadrata l'immagine. Allentare leggermente la levetta per semplificare questa regolazione.
- Per ottimizzare l'immagine, potrebbe essere necessario ripetere tutte le operazioni descritte nel documento di installazione procedendo per incrementi più piccoli.
- Accertarsi che l'immagine proiettata non sia proiettata sul bordo interno della cornice della lavagna interattiva. Uno spazio di 3 mm (1/8") tra il bordo esterno dell'immagine proiettata e il bordo interno della cornice della lavagna interattiva offriranno prestazioni di sistema ottimali.

Diagramma dei collegamenti del proiettore

È possibile collegare numerosi dispositivi periferici al proiettore, inclusi lettori DVD/Blu-ray, videoregistratori, document camera, fotocamere digitali e sorgenti ad alta definizione, nonché uscite di periferiche quali un proiettore secondario o uno schermo piatto e altoparlanti alimentati.

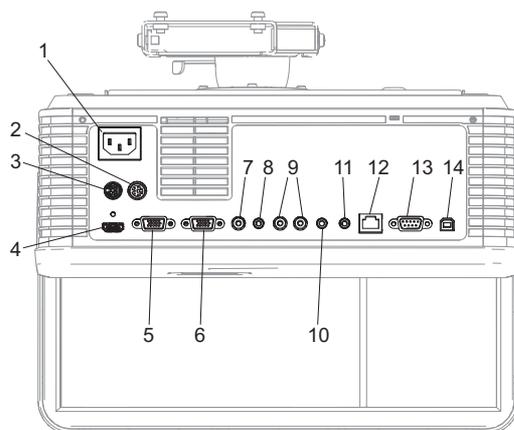


NOTA

Per collegare determinati dispositivi, potrebbe essere necessario acquistare adattatori di terze parti.

CAPITOLO 3

Utilizzo del sistema di lavagna interattiva



| Nr. | Connettore | Collegamento a: |
|-----|--|--|
| 1 | Alimentazione | Alimentazione elettrica |
| 2 | Mini-DIN a 7 piedini | [Non utilizzato] |
| 3 | Uscita mini-DIN 5V/2A a 4 piedini | [Non utilizzato] |
| 4 | Ingresso HDMI | Origine video e audio ad alta definizione (non inclusa) |
| 5 | Ingresso video RGB DB15F (VGA 1) | Computer principale (non incluso) |
| 6 | Uscita video RGB DB15F (uscita VGA) | Schermo secondario (non incluso) |
| 7 | Ingresso video composito RCA | Origine video (non inclusa) |
| 8 | Ingresso audio telefonico da 3,5 mm (x2) | Origini audio associate ai computer principali e secondari |
| 9 | Ingresso audio RCA sinistro e destro | Origine audio (non inclusa) |
| 10 | Connettore jack telefonico di uscita audio da 3,5 mm | Altoparlanti (non inclusi) |
| 11 | Presse telefonica per microfono da 3,5 mm | Microfono (non incluso) |
| 12 | RJ45 | Rete (per l'accesso SNMP e alla pagina Web di gestione) |
| 13 | DB9 RS-232F | Sistema di controllo stanze o altro dispositivo periferica (non incluso) |
| 14 | USB B | Computer (solo per accesso di servizio) |



NOTE

- Per collegare la lavagna interattiva, vedere la *Guida pratica di installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6* (smarttech.com/kb/170553).
- Per collegare gli accessori alla lavagna interattiva, fare riferimento ai documenti forniti con gli accessori e visitare il sito Web del Supporto tecnico SMART (smarttech.com/support) per ulteriori informazioni.

Utilizzo della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sull'uso della lavagna interattiva, fare riferimento al *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board 480* (smarttech.com/kb/156693).

Quando si collega la lavagna interattiva SMART Board a un computer con il software SMART, è possibile accedere alle funzionalità complete della lavagna interattiva.

Per ulteriori risorse, visitare il sito smarttech.com, fare clic sull'icona della bandiera a destra del logo SMART e selezionare il Paese e la lingua desiderati. Nella sezione Supporto del sito Web sono disponibili informazioni aggiornate su ciascun prodotto, incluse le istruzioni e le specifiche di installazione.

Il sito Web di formazione SMART (smarttech.com/training) comprende una vasta libreria di risorse di formazione cui è possibile fare riferimento quando di impara a configurare o usare il sistema a lavagna interattiva.

Capitolo 4

Integrazione di altri dispositivi

| | |
|--|----|
| Compatibilità dei formati video | 23 |
| Formato video nativo | 23 |
| Compatibilità dei formati video | 23 |
| Proiettore SMART UF70 | 24 |
| Formati di segnale HD e SD compatibili | 26 |
| Proiettore SMART UF70 | 26 |
| Compatibilità dei segnali di sistema video | 26 |
| Proiettore SMART UF70 | 27 |
| Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche | 27 |

In questa appendice vengono fornite informazioni sull'integrazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 con dispositivi periferici.

Compatibilità dei formati video

Il proiettore dispone di un formato video nativo e diverse modalità di compatibilità con altri formati video. È possibile modificare l'aspetto dell'immagine per alcuni formati e compatibilità.

Formato video nativo

Nella tabella seguente sono elencati i formati video VESA RGB originali per il proiettore.

| Proiettore | Risoluzione | Modalità | Formato | Frequenza di aggiornamento (Hz) | Frequenza orizzontale (kHz) | Pixel al secondo (MHz) |
|------------|-------------|----------|---------|---------------------------------|-----------------------------|------------------------|
| SMART UF70 | 1024 × 768 | XGA | 4:3 | 60 | 48 | 63,5 |

Compatibilità dei formati video

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati video VESA RGB compatibili con il proiettore in base alla risoluzione, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 12.

CAPITOLO 4

Integrazione di altri dispositivi

Proiettore SMART UF70

| Risoluzione | Modalità | Formato | Frequenza di aggiornamento (Hz) | Aspetto Come ingresso |
|-------------|----------------|---------|---------------------------------|-----------------------|
| 720 × 400 | 720×400_85 | 1,8:1 | 85,039 | 16:9 |
| 640 × 480 | VGA 60 | 4:3 | 59,94 | Schermo intero |
| 640 × 480 | VGA 72 | 4:3 | 72,809 | Schermo intero |
| 640 × 480 | VGA 75 | 4:3 | 75 | Schermo intero |
| 640 × 480 | VGA 85 | 4:3 | 85,008 | Schermo intero |
| 800 × 600 | SVGA 56 | 4:3 | 56,25 | Schermo intero |
| 800 × 600 | SVGA 60 | 4:3 | 60,317 | Schermo intero |
| 800 × 600 | SVGA 72 | 4:3 | 72,188 | Schermo intero |
| 800 × 600 | SVGA 75 | 4:3 | 75 | Schermo intero |
| 800 × 600 | SVGA 85 | 4:3 | 85,061 | Schermo intero |
| 832 × 624 | MAC 16 pollici | 4:3 | 74,55 | Schermo intero |
| 1024 × 768 | XGA 60 | 4:3 | 60,004 | Schermo intero |
| 1024 × 768 | XGA 70 | 4:3 | 70,069 | Schermo intero |
| 1024 × 768 | XGA 75 | 4:3 | 75,029 | Schermo intero |
| 1024 × 768 | XGA 85 | 4:3 | 84,997 | Schermo intero |
| 1024 × 768 | MAC 19 pollici | 4:3 | 74,7 | Schermo intero |
| 1152 × 864 | SXGA1 75 | 4:3 | 75 | Schermo intero |
| 1280 × 720 | HD 720 | 16:9 | 60 | 16:9 |
| 1280 × 768 | SXGA1 75 | 1,67:1 | 60 | 16:9 |
| 1280 × 800 | WXGA | 16:10 | 60 | 16:9 |
| 1280 × 960 | Quad VGA 60 | 4:3 | 60 | Schermo intero |
| 1280 × 960 | Quad VGA 85 | 4:3 | 85,002 | Schermo intero |
| 1280 × 1024 | SXGA3 60 | 5:4 | 60,02 | 16:9 |
| 1280 × 1024 | SXGA3 75 | 5:4 | 75,025 | 16:9 |
| 1280 × 1024 | SXGA3 85 | 5:4 | 85,024 | 16:9 |
| 1360 × 765 | 1,04M9 | 16:9 | 59,799 | 16:9 |
| 1600 × 900 | 1,44M9 | 16:9 | 59,946 | 16:9 |
| 1600 × 1200 | UXGA | 4:3 | 60 | Schermo intero |
| 1680 × 1050 | 1680x1050 50 | 16:10 | 49,974 | 16:9 |

CAPITOLO 4

Integrazione di altri dispositivi

| Risoluzione | Modalità | Formato | Frequenza di aggiornamento (Hz) | Aspetto Come ingresso |
|--------------------|-----------------|----------------|--|------------------------------|
| 1680 x 1050 | 1680x1050 50 | 16:10 | 59,954 | 16:9 |
| 1920 x 1080 | HD 1080 | 16:9 | 60 | 16:9 |

Formati di segnale HD e SD compatibili

Nelle tabelle seguenti sono elencati i formati di segnale ad alta definizione (HD) e definizione standard (SD) compatibili con il proiettore, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 12.

Proiettore SMART UF70

| Formato segnale | Formato | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Aspetto Come ingresso |
|---------------------------------|---------|-----------------------------|--------------------------|-----------------------|
| 480i (lettore DVD) 640 × 480 | 4:3 | 15,73 | 59,94 | Schermo intero |
| 567i (lettore DVD) 720 × 576 | 5:4 | 15,63 | 50 | 16:9 |
| 720p | 16:9 | 44,96 | 59,94 | 16:9 |
| 720p | 16:9 | 35 | 50 | 16:9 |
| 1080i | 16:9 | 33,7 | 59,94 | 16:9 |
| 1080i | 16:9 | 28,1 | 50 | 16:9 |



NOTA

Il proiettore supporta la tecnologia HD (HD Ready). La sua risoluzione nativa supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 720p. Poiché tuttavia il proiettore comprime i contenuti a 1080p per adeguarli alla propria risoluzione nativa, non supporta una visualizzazione ad alta definizione (pixel-perfect) del contenuto con risoluzione a 1080p.

Compatibilità dei segnali di sistema video

Nella tabella seguente è indicata la compatibilità dei segnali dei sistemi video del proiettore, in particolare i segnali trasmessi tramite connettori video S-Video e composito, che il proiettore regola automaticamente quando si usano i comandi per i formati descritti in *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 12.



NOTA

Utilizzando il comando *16:9*, tutte le modalità video produrranno strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo. Utilizzando il comando *Come ingresso*, alcune modalità video potrebbero produrre strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo, a seconda della risoluzione di ingresso.

Proiettore SMART UF70

| Modalità video | Formato | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Segnale colore (MHz) |
|----------------|---------|-----------------------------|--------------------------|--|
| NTSC | 4:3 | 15,73 | 29,96 | 3,58 |
| PAL | 4:3 | 15,62 | 25 | 4,43 |
| SECAM | 4:3 | 15,62 | 25 | 4,25 (f _{ob}) 4,06 (f _{or}) |
| PAL-M | 4:3 | 15,73 | 59,94 | 3,58 |
| PAL-N | 4:3 | 15,63 | 50 | 3,58 |
| PAL-60 | 4:3 | 15,73 | 59,94 | 4,43 |
| NTSC 4,43 | 4:3 | 15,73 | 59,94 | 4,43 |

Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche

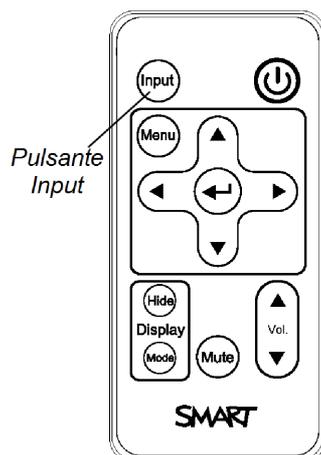
Seguire queste istruzioni per collegare un dispositivo periferico, ad esempio un lettore DVD/Blu-ray, al sistema di lavagna interattiva.

 **NOTA**

Misurare la distanza tra il proiettore e il dispositivo periferico che si desidera collegare. Verificare che ogni cavo sia lungo a sufficienza, sia molto allentato e possa essere collocato con sicurezza nell'ambiente senza il rischio che qualcuno vi inciampi.

 **Per collegare una sorgente o un'uscita di una periferica al proiettore**

1. Collegare i cavi di ingresso del dispositivo periferico al proiettore.
2. Commutare le sorgenti di ingresso al dispositivo periferico premendo il pulsante **Input** sul telecomando.



Capitolo 5

Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

| | |
|--|----|
| Manutenzione della lavagna interattiva | 29 |
| Pulizia del proiettore | 29 |
| Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore | 30 |
| Sostituzione della lampada del proiettore | 31 |
| Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore | 31 |
| Reimpostazione delle ore della lampada | 34 |

In questo capitolo sono descritti alcuni metodi per pulire in modo appropriato il sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 e impedire che il sistema subisca danni.

Manutenzione della lavagna interattiva

Per ulteriori informazioni sulla manutenzione della lavagna interattiva, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board 480* (smarttech.com/kb/156693).

Pulizia del proiettore



AVVERTENZA

La pulizia di un proiettore montato a parete può provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore dal supporto per montaggio a parete prima di pulirlo.



ATTENZIONE

- Non toccare mai lo specchio con le mani o una spazzola e non strofinare la superficie dello specchio con il panno fornito con il prodotto. Passare invece delicatamente il panno in dotazione sullo specchio per pulirlo, evitando di applicare solventi per la pulizia al panno o allo specchio. Non applicare pressione alla lente o lo specchio del proiettore.
- Prima di pulire il proiettore, premere due volte il pulsante di **accensione**  sul telecomando per attivare la modalità Standby del sistema, quindi attendere il raffreddamento della lampada per almeno 30 minuti.

- Non spruzzare detersivi, solventi o aria compressa direttamente sul proiettore. Non utilizzare detersivi o solventi nelle vicinanze dei componenti del proiettore, in quanto tali prodotti potrebbero danneggiare o macchiare l'unità. In caso contrario, potrebbero formarsi opacizzazioni su alcuni dei componenti del proiettore e della lampada che danneggiano o riducono la qualità delle immagini.
- Evitare che liquidi o solventi commerciali di qualsiasi tipo penetrino nella base o nella testa del proiettore.



IMPORTANTE

- Quando si pulisce il sistema di lavagna interattiva:
 - Passare un panno privo di pelucchi sulla superficie esterna del proiettore.
 - Se necessario, usare un panno morbido inumidito con un detersivo delicato per pulire l'alloggiamento del proiettore.
- Non usare detersivi abrasivi, cere o solventi.

Nel pulire lo specchio del proiettore:

- Usare un soffiatico, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere. Non toccare mai lo specchio con le mani nude o una spazzola.
- Qualora sia assolutamente necessario strofinare sullo specchio, utilizzare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sullo specchio come se si utilizzasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione sulla lente o sullo specchio.

Nel pulire la lente del proiettore:

- Usare un soffiatico, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere. Non toccare mai la lente con le mani nude o una spazzola.
- Qualora sia assolutamente necessario strofinare sulla lente, utilizzare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sulla lente come se si utilizzasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione sulla lente o sullo specchio.

Messa a fuoco e allineamento dell'immagine del proiettore

Per informazioni sulla messa a fuoco e sull'allineamento dell'immagine del proiettore, vedere *Messa a fuoco dell'immagine* a pagina 19 e *Regolazione dell'immagine* a pagina 20.

Sostituzione della lampada del proiettore

In questa sezione sono incluse istruzioni per la sostituzione del modulo lampada del proiettore.

Rimozione e sostituzione del modulo lampada del proiettore

Al termine del suo ciclo di vita, la lampada si oscura e viene visualizzato un messaggio indicante che è necessario sostituirla. Accertarsi di disporre di un modulo lampada sostitutivo prima di continuare con le istruzioni seguenti.



AVVERTENZA

- Vedere smarttech.com/compliance per la scheda di sicurezza sui materiali (MSDS) del proiettore.
- Sostituire il modulo lampada quando viene visualizzato il messaggio di avviso sulla durata rimanente. Se si continua a usare il proiettore dopo la comparsa di questo messaggio, la lampada può frantumarsi o esplodere, disperdendo vetro nel proiettore.
- Se ciò avviene, allontanarsi e fare areare la stanza.

Effettuare quindi le operazioni seguenti:

- Evitare di toccare i frammenti di vetro in quanto potrebbero provocare lesioni personali.
- Lavarsi le mani con cura se si è stati a contatto con i frammenti della lampada.
- Pulire a fondo l'area intorno al proiettore e smaltire eventuali alimenti presenti nell'area in quanto potrebbero risultare contaminati.
- Per informazioni, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART. Non tentare di sostituire la lampada.
- La sostituzione del modulo lampada di un proiettore montato a parete potrebbe provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore dal supporto per montaggio a parete per sostituire il modulo lampada.
- Scoprendo la lampada quando il proiettore è installato sul supporto per montaggio a parete, è possibile provocare danni o lesioni personali a causa della caduta di frammenti di vetro qualora la lampada sia rotta.

CAPITOLO 5

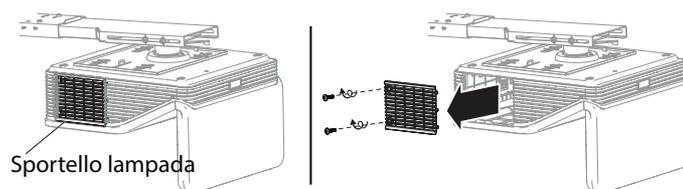
Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

- Nel sostituire il modulo lampada del proiettore:
 - Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento completo della lampada.
 - Non rimuovere alcuna vite oltre a quelle specificate nelle istruzioni per la sostituzione della lampada.
 - Durante la sostituzione del modulo lampada, indossare occhiali protettivi. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe causare lesioni personali o la perdita della vista in caso di rottura o esplosione della lampada.
 - Usare solo i moduli lampada di sostituzione approvati da SMART Technologies. Per i pezzi sostitutivi, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART.
 - Non sostituire mai il modulo lampada con uno usato in precedenza.
 - Poiché il gruppo lampada è particolarmente fragile, maneggiarlo sempre con cura per evitare danni alla lampada o il contatto con il mercurio. Indossare guanti per toccare il modulo lampada. Non toccare la lampada con le dita.
 - Riciclare o smaltire il modulo lampada nel rispetto della normativa locale in materia di rifiuti pericolosi.

Per eseguire la procedura seguente, è necessario disporre di un cacciavite Phillips n. 2 e un cacciavite a testa piatta.

Per rimuovere il modulo lampada esaurito

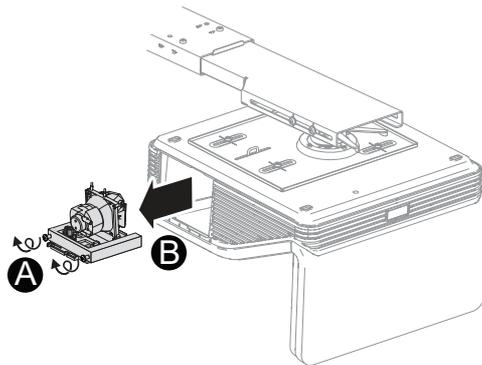
1. Premere due volte il pulsante **Alimentazione**  sul telecomando per attivare la modalità Standby del proiettore.
2. Attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento del proiettore.
3. Staccare il cavo di alimentazione dal proiettore.
4. Utilizzare un cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili.



CAPITOLO 5

Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

5. Utilizzare un cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili dal fondo del modulo lampada, quindi rimuovere delicatamente il modulo lampada.

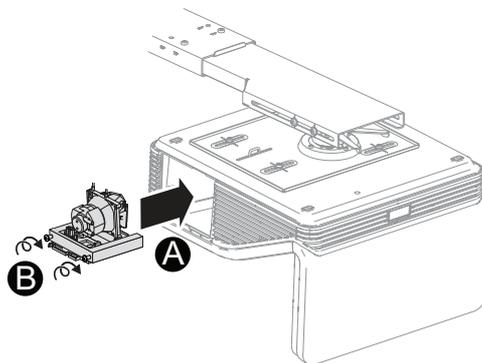


NOTA

Non rimuovere tali viti. Le viti imperdibili non possono essere rimosse, ma solo allentate.

Inserimento del nuovo modulo lampada nel proiettore

1. Estrarre il nuovo modulo lampada dalla confezione.
2. Inserire con attenzione il modulo lampada nel proiettore e premere delicatamente l'estremità del connettore di alimentazione del modulo lampada contro il proiettore per fare in modo che il connettore faccia contatto con il terminale del proiettore.



NOTA

L'inserimento del modulo lampada nel proiettore dovrebbe avvenire facilmente e senza applicare un'eccessiva pressione.

3. Utilizzare il cacciavite Phillips per serrare le viti imperdibili.

IMPORTANTE

Non serrare eccessivamente le viti.

4. Riposizionare il coperchio della lampada.
5. Inserire il cavo di alimentazione nella presa di corrente.

CAPITOLO 5

Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

6. Premere una volta il pulsante **Alimentazione**  sul telecomando per verificare che il proiettore sia in funzione e che il modulo lampada sia installato correttamente.
7. Inserire il modulo lampada esaurito in un contenitore sicuro e maneggiarlo con cura fino al successivo smaltimento.

Per completare l'installazione del modulo lampada del proiettore

1. Accendere il proiettore.
2. Regolare l'immagine del proiettore, se necessario (vedere *Regolazione dell'immagine a pagina20*).
3. Accedere al menu di manutenzione per reimpostare le ore di utilizzo della lampada (vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* nel seguito).
4. Attivare le e-mail di notifica del proiettore e gli avvisi della lampada, se erano stati disattivati (vedere *Notifiche tramite posta elettronica a pagina56* e *Pannello di controllo a pagina50*).

Reimpostazione delle ore della lampada

Dopo avere sostituito il modulo lampada, è necessario accedere al menu di manutenzione del proiettore e reimpostare le ore della lampada. Per prevenire errori accidentali, questa procedura deve essere eseguita solo da un amministratore di sistema.

NOTA

Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo.

Per reimpostare le ore della lampada

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.

ATTENZIONE

Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

CAPITOLO 5

Manutenzione del sistema di lavagna interattiva

2. Scorrere fino a *Reimpostazione ore lampada*, quindi premere **OK**.

Entrambi i valori dell'opzione *Ore lampada* (modalità standard e risparmio energetico) vengono reimpostati su zero.

ATTENZIONE

Non reimpostare le ore della lampada a meno che non sia stato appena sostituito il modulo lampada. La reimpostazione delle ore della lampada in presenza di una lampada già in uso può danneggiare il proiettore in seguito a un errore della lampada.

NOTA

Non è possibile reimpostare il valore del campo *Ore visualizzazione* perché corrisponde al numero totale di ore in cui il proiettore è stato in funzione.

3. Premere il pulsante **Menu** sul telecomando.

Verrà visualizzato il menu *Impostazioni del SMART UF 70*.

4. Selezionare  per verificare che il valore di *Ore lampada* sia stato reimpostato su zero.

Capitolo 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

| | |
|---|----|
| Prima di iniziare | 38 |
| Individuazione delle spie di stato | 38 |
| Individuazione dei numeri di serie | 39 |
| Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva | 39 |
| Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva | 40 |
| Risoluzione dei problemi di funzionamento | 40 |
| Risoluzione dei problemi di connessione | 41 |
| Risoluzione dei problemi relativi al proiettore | 41 |
| Risoluzione degli errori del proiettore | 41 |
| Risoluzione dei problemi relativi all'immagine | 41 |
| Perdita di segnale | 41 |
| Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto | 42 |
| Instabilità o sfarfallio dell'immagine | 43 |
| Immagine bloccata | 43 |
| Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile | 43 |
| Immagine proiettata non allineata | 44 |
| Risoluzione dei problemi audio | 44 |
| Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete | 45 |
| Accesso al menu di manutenzione | 46 |
| Recupero della password | 46 |
| Reimpostazione del proiettore | 47 |
| Trasporto del sistema di lavagna interattiva | 47 |

CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

In questo capitolo vengono fornite informazioni di base per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva.

Per problemi non trattati in questo capitolo, fare riferimento al sito Web del Supporto tecnico SMART (smarttech.com/support) oppure contattare il rivenditore autorizzato SMART (smarttech.com/where).

Prima di iniziare

Prima di eseguire le operazioni per la risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva o di contattare il supporto tecnico SMART o il rivenditore autorizzato SMART per richiedere assistenza, è necessario eseguire le operazioni seguenti:

- Individuare le spie di stato del sistema di lavagna interattiva
- Individuare i numeri di serie del sistema di lavagna interattiva

Individuazione delle spie di stato

Il sistema di lavagna interattiva è costituito da diversi componenti, ognuno dei quali dispone di una spia di stato:

- Le spie di accensione  e di manutenzione  del proiettore si trovano nella parte inferiore del proiettore.

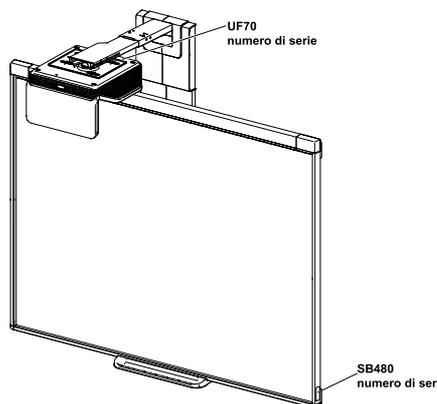
CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

Individuazione dei numeri di serie

Il numero di serie della lavagna interattiva SMART Board 480 si trova sul bordo inferiore destro della cornice della lavagna interattiva. Per ulteriori informazioni, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board 480* (smarttech.com/kb/156693).

Il numero di serie del proiettore SMART UF70 si trova sulla parte superiore del proiettore.



SUGGERIMENTO

È inoltre possibile accedere al numero di serie del proiettore tramite il menu su schermo. Per ulteriori informazioni, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina 12.

Per la posizione dei numeri di serie di altri componenti e accessori, vedere smarttech.com/support.

Determinazione dello stato del sistema di lavagna interattiva

Fare riferimento alla tabella seguente per determinare lo stato del sistema di lavagna interattiva:

|  Spia di accensione del proiettore |  Spia di manutenzione del proiettore | Immagine proiettata | Controllo tramite tocco | Stato e risoluzione dei problemi correlati |
|---|---|---------------------|-------------------------|---|
| Stati di funzionamento normale | | | | |
| Verde fisso | Spenta | Corretta | Controllo completo | Il sistema funziona normalmente. In caso di problemi all'immagine o all'audio, vedere le sezioni restanti di questo capitolo per informazioni sulla risoluzione dei problemi. |
| Verde lampeggiante | Spenta | Nessuna | Nessuno | Il sistema si sta avviando. |
| Arancione fisso | Spenta | Nessuna | Nessuno | Il sistema è in modalità Standby. |
| Arancione lampeggiante | Spenta | Nessuna | Nessuno | Il sistema sta passando in modalità Standby. |
| Stati di errore | | | | |

CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

|  Spia di accensione del proiettore |  Spia di manutenzione del proiettore | Immagine proiettata | Controllo tramite tocco | Stato e risoluzione dei problemi correlati |
|---|---|---------------------|-------------------------|---|
| Verde fisso | Spenta | Non corretta | Controllo completo | Si è verificato un problema con l'immagine proiettata. <i>Vedere Risoluzione dei problemi relativi all'immagine alla pagina successiva.</i> |
| Verde fisso | Spenta | Corretta | Nessuno | Si è verificato un problema con la lavagna interattiva. <i>Vedere Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva nel seguito.</i> |
| Arancione fisso | Rosso lampeggiante | Nessuna | N/D | Si è verificato un problema con la lampada del proiettore. <i>Vedere Risoluzione degli errori del proiettore alla pagina successiva.</i> |
| Spenta | Rosso lampeggiante | Nessuna | Nessuno | La temperatura di esercizio del proiettore è stata superata. <i>Vedere Risoluzione degli errori del proiettore alla pagina successiva.</i> |
| Spenta | Rosso fisso | Nessuna | N/D | Si è verificato un problema con la ventola o il selettore colori del proiettore. <i>Vedere Risoluzione degli errori del proiettore alla pagina successiva.</i> |
| Spenta | Spenta | Nessuna | Nessuno | Il cavo del proiettore non è collegato correttamente. O Si è verificato un problema con l'alimentazione (ad esempio, l'interruttore automatico è su Off). |

Risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva

In questa sezione sono disponibili informazioni sulla risoluzione dei problemi relativi alla lavagna interattiva.

Per ulteriori informazioni su argomenti non trattati in questa sezione, vedere il *Manuale dell'utente della lavagna interattiva SMART Board 480* (smarttech.com/kb/156693).

Risoluzione dei problemi di funzionamento

- Se necessario, completare ulteriori operazioni di risoluzione dei problemi con l'aiuto del servizio di assistenza SMART e tramite Diagnostica di SMART Board.

CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

Per risolvere i problemi di funzionamento, eseguire le operazioni seguenti:

Risoluzione dei problemi di connessione

Per risolvere i problemi di connessione, eseguire le operazioni seguenti:

- Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente da una porta USB funzionante del computer alla lavagna interattiva.

Risoluzione dei problemi relativi al proiettore

Risoluzione degli errori del proiettore

Risoluzione dei problemi relativi all'immagine

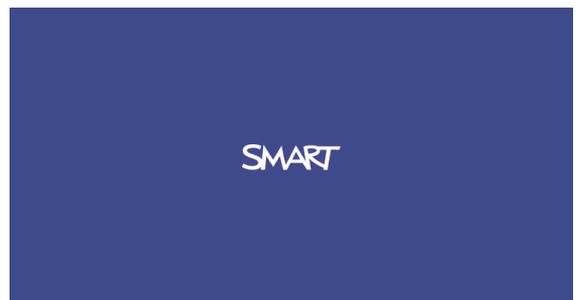
Per risolvere i normali problemi di immagine, eseguire le operazioni seguenti:

- Accertarsi che il computer o un altro tipo di sorgente video sia acceso e impostato per visualizzare una risoluzione e una frequenza di aggiornamento supportate dal proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina 23).
- Accertarsi che la sorgente video sia collegata correttamente al proiettore.
- Premere il pulsante di selezione ingresso del telecomando o dell'ECP per passare alla sorgente video corretta.

Se queste operazioni non consentono di risolvere il problema, fare riferimento alle sezioni seguenti per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi.

Perdita di segnale

Se non viene rilevato un segnale di sorgente video, oppure se il segnale non è incluso nelle modalità video supportate del proiettore o viene commutato a un dispositivo o ingresso differente, tramite il proiettore non viene visualizzato alcun segnale video, ma solo il logo SMART in una schermata blu.



Per risolvere i problemi di perdita del segnale

1. Attendere la sincronizzazione dell'immagine per circa 45 secondi. Alcuni segnali video richiedono tempi di sincronizzazione maggiori. Per favorire la sincronizzazione dell'immagine, potrebbe anche risultare utile passare tra le sorgenti fino a quella desiderata.
2. Se l'immagine non viene sincronizzata, verificare i collegamenti dei cavi al proiettore.
3. Accertarsi che il segnale dell'immagine sia compatibile con il proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina 23).
4. Se sono presenti prolunghe, scatole di interruttori, piastre a muro di collegamento o altri dispositivi nel collegamento video dal computer al proiettore, rimuoverli temporaneamente per accertarsi che non siano la causa della perdita del segnale video.
5. Se tramite il proiettore continua a non venire visualizzato alcun segnale sorgente, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto



NOTA

Questa procedura può variare a seconda della versione del sistema operativo Windows o Mac OS X e delle preferenze di sistema impostate. Le procedure descritte di seguito si riferiscono ai sistemi operativi Windows 7 e Mac OS X 10.8.

Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Windows

1. Selezionare **Start > Pannello di controllo**.
2. Fare clic su **Schermo** e quindi selezionare **Modifica risoluzione**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1024 × 768.
4. Fare clic su **Impostazioni avanzate** e quindi sulla scheda **Monitor**.
5. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

Per risolvere un problema relativo a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto in un computer Mac

1. Selezionare **Menu Apple > Preferenze di Sistema**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo *Preferenze di Sistema*.
2. Fare clic su **Monitor**.
3. Verificare che la risoluzione dello schermo sia impostata su 1280 × 800 (WXGA).
4. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

Instabilità o sfarfallio dell'immagine

In caso di instabilità o sfarfallio dell'immagine del proiettore, è possibile che nella sorgente di ingresso siano configurate impostazioni di traccia o di frequenza diverse rispetto al proiettore.



IMPORTANTE

Annotare i valori delle impostazioni prima di modificarli tramite la procedura seguente.

Per risolvere i problemi di instabilità o sfarfallio dell'immagine

1. Verificare la modalità video della scheda grafica del computer. Accertarsi che tale modalità corrisponda a uno dei formati di segnale compatibili con il proiettore (vedere *Compatibilità dei formati video* a pagina23). Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
2. Configurare la modalità video della scheda grafica del computer in modo che sia compatibile con il proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
3. Regolare le impostazioni relative a **Frequenza**, **Traccia**, **Posizione orizzontale** e **Posizione verticale** nel menu su schermo. Vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina12.
4. Facoltativamente, reimpostare il proiettore come illustrato in *Reimpostazione del proiettore* a pagina47 per ripristinare i valori originali relativi a frequenza e traccia.



IMPORTANTE

Questa operazione consente di ripristinare tutti i valori predefiniti.

Immagine bloccata

Se tramite il proiettore viene visualizzata un'immagine bloccata, eseguire la procedura seguente.

Per risolvere un problema di immagine bloccata

1. Verificare che la funzione Nascondi visualizzazione sia disattivata.
2. Premere il pulsante **Nascondi** sul telecomando del proiettore per nascondere o mostrare la visualizzazione.
3. Verificare che il dispositivo di origine, ad esempio il lettore DVD o il computer, funzioni correttamente.
4. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
5. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
6. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
7. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Mancata proiezione dell'immagine dal computer portatile

Le impostazioni del computer portatile possono interferire con il funzionamento del proiettore.

CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

In alcuni computer portatili gli schermi vengono disattivati quando si collega un dispositivo di visualizzazione secondario. Per informazioni dettagliate sulla riattivazione dello schermo di un computer portatile, fare riferimento al manuale del computer.

Immagine proiettata non allineata

Gli errori di allineamento si verificano quando l'immagine proiettata non è perpendicolare allo schermo. Gli errori di allineamento possono verificarsi quando si installa il sistema di lavagna interattiva su una superficie irregolare o una parete con ostruzioni, oppure quando si ruota il proiettore posizionandolo troppo lontano dal centro verticale della lavagna interattiva.

Fare riferimento alle istruzioni della *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i5* (smarttech.com/kb/170553) incluse per risolvere la maggior parte dei problemi di allineamento dell'immagine.

L'immagine del proiettore può slittare se il proiettore viene spostato spesso o installato in una posizione soggetta a vibrazioni, ad esempio accanto a una porta pesante. Per impedire problemi di allineamento dell'immagine, attenersi alle indicazioni seguenti:

- Verificare che la parete di installazione sia dritta e perfettamente perpendicolare al pavimento e non sia soggetta a vibrazioni o movimenti eccessivi.
- Verificare che non vi siano ostruzioni dietro il supporto per montaggio a parete del proiettore e che tale supporto sia saldamente fissato alla parete in base a quanto indicato nelle istruzioni di installazione.
- Allineare l'immagine proiettata. Fare riferimento alla *Guida all'installazione del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i5* (smarttech.com/kb/156695) inclusa e *Regolazione dell'immagine* a pagina 20.

Risoluzione dei problemi audio

È possibile collegare un sistema audio al connettore di uscita audio sul pannello di connessione del proiettore. Se il sistema audio non emette alcun suono, eseguire la procedura seguente.



NOTA

Potrebbe essere necessario configurare il computer per il passaggio dell'audio tramite la porta HDMI, se questa configurazione non viene impostata automaticamente.

Risoluzione dei problemi audio

1. Verificare che i cavi del sistema audio o degli altoparlanti siano inseriti correttamente nella presa di uscita audio sul pannello di connessione del proiettore.
2. Premere il pulsante **Mute** sul telecomando del proiettore e, se il silenziamento audio è attivato, disattivarlo.
3. Usare il telecomando del proiettore per verificare che il volume non sia al minimo.

CAPITOLO 6

Risoluzione dei problemi del sistema di lavagna interattiva

4. Assicurarsi che gli altoparlanti o il sistema audio siano accesi e che il volume sia sollevato.
5. Verificare che il dispositivo di origine, ad esempio il computer o un dispositivo video, funzioni correttamente. Verificare che l'uscita audio sia attiva e che il volume non sia al minimo.



NOTA

È necessario visualizzare il video dell'ingresso video per riprodurre il relativo audio tramite il sistema audio o gli altoparlanti collegati.

6. Se i passaggi precedenti non consentono di risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Risoluzione dei problemi di comunicazione di rete

Se l'accesso di rete non è disponibile, eseguire la procedura seguente per risolvere i problemi del sistema.

Per risolvere i problemi di comunicazione di rete

1. Verificare che il cavo di rete sia correttamente collegato al collegamento RJ45 sul pannello di connessione del proiettore. Vi sono 2 porte RJ45, una per la rete e una per il proiettore 2, accertarsi di collegare il cavo di rete alla porta corretta.
2. Verificare che la spia di avvertenza della rete LAN sul proiettore sia di colore verde. Per attivare le funzionalità di rete del proiettore, usare il comando "vgaoutnetenable=on" RS-232 (vedere *Comandi di programmazione del proiettore* a pagina62) o abilitare l'impostazione **Rete e uscita VGA** (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina12). Le funzionalità di rete del proiettore non funzionano se prima non si esegue una di queste operazioni.
3. Premere il pulsante **Menu** e quindi selezionare **Impostazioni di rete** per verificare l'indirizzo IP. Per una descrizione del campo relativo all'indirizzo IP, vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore* a pagina12. Immettere l'indirizzo IP nel browser o nell'agente SNMP.
4. Se il problema persiste, rivolgersi all'amministratore di rete. Se l'amministratore non riesce a risolvere il problema, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Accesso al menu di manutenzione

ATTENZIONE

- Per impedire la manomissione o modifiche accidentali, solo gli amministratori di sistema devono accedere al menu di manutenzione. Non condividere il codice di accesso al menu di manutenzione con utenti casuali del sistema di lavagna interattiva.
- Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

Recupero della password

Se si dimentica la password del proiettore, è possibile recuperarla accedendo al menu di manutenzione del proiettore direttamente dal proiettore o dal menu delle impostazioni della password nella pagina Web del proiettore (vedere *Impostazioni password* a pagina 57).

Per recuperare la password dal menu di manutenzione

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.
2. Scorrere fino a *Recupero password*, quindi premere **Invio** sul telecomando.
La password viene visualizzata sullo schermo.
3. Prendere nota della password.
4. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Reimpostazione del proiettore

Durante la risoluzione di un problema, potrebbe essere necessario reimpostare tutte le impostazioni del proiettore.



IMPORTANTE

Questa azione è irreversibile.

■ Per reimpostare tutte le impostazioni del proiettore

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù, Su, Su, Sinistra, Su**.
2. Scorrere fino a *Ripristino impostazioni di fabbrica*, quindi premere **Invio** sul telecomando.
3. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Trasporto del sistema di lavagna interattiva

Conservare l'imballaggio originale della lavagna interattiva SMART Board, in modo da poterlo utilizzare per il trasporto del sistema. Se necessario, imballare nuovamente il sistema usando l'imballaggio originale. L'imballaggio originale è stato progettato per la protezione ottimale da urti e vibrazioni. Se l'imballaggio originale non è più disponibile, è possibile acquistarlo direttamente presso il rivenditore autorizzato SMART.

Se si preferisce usare materiale di imballaggio proprio, accertarsi che l'unità sia adeguatamente protetta. Verificare che la lente e lo specchio del proiettore siano protetti dal contatto fisico o da pressioni che potrebbero danneggiare l'ottica del proiettore. Per spedire la lavagna interattiva, imballarla in posizione verticale per evitare che durante il trasporto vengano appoggiati oggetti pesanti sopra di essa.

Appendice A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| | |
|--|----|
| Gestione pagina Web | 49 |
| Accesso alla pagina Web di gestione | 50 |
| Pagina iniziale | 50 |
| Pannello di controllo | 50 |
| Pannello di controllo II | 54 |
| Impostazioni controllo USB | 54 |
| Impostazioni di rete | 55 |
| Notifiche tramite posta elettronica | 56 |
| Impostazioni password | 57 |
| Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) | 57 |

In questo capitolo vengono fornite istruzioni dettagliate sulla gestione remota del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 tramite un'interfaccia di rete.

Gestione pagina Web

È possibile accedere a funzioni di configurazione avanzate tramite la pagina Web del proiettore. Questa pagina Web consente di gestire il proiettore da una posizione remota usando qualsiasi computer connesso alla rete Intranet.



NOTA

Per accedere alla pagina Web, il browser deve supportare JavaScript. I browser più comuni come Internet Explorer® e Firefox® supportano JavaScript.

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Accesso alla pagina Web di gestione

Per poter accedere alla pagina Web, è prima necessario collegare il proiettore alla rete e quindi abilitare le funzioni di rete usando il menu del proiettore. Sullo schermo viene visualizzato un indirizzo IP.

Per usare la pagina Web di gestione

1. Avviare il browser Web.
2. Digitare l'indirizzo IP nel campo dell'indirizzo, quindi premere INVIO.
È visualizzata la finestra *Impostazioni proiettore SMART UF 70*.
3. Selezionare le opzioni di menu nel riquadro a sinistra per accedere alle impostazioni in ogni pagina.
4. Modificare le impostazioni usando il mouse e la tastiera del computer, quindi fare clic su **Invia** o un altro pulsante di azione accanto a ogni impostazione modificata.

Pagina iniziale

La pagina di menu Pagina iniziale contiene informazioni di base sul proiettore e consente di selezionare la lingua.



NOTA

Nella pagina di menu Pagina iniziale è possibile visualizzare le informazioni di base sul proiettore, ma non è possibile modificarle (ad eccezione della lingua).

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|----------------------------|--|
| Lingua | Consente di visualizzare le opzioni per la lingua |
| Informazioni proiettore | Consente di visualizzare le informazioni correnti sul proiettore |

Pannello di controllo

Questo menu consente di gestire lo stato audio e video, gli avvisi e l'aspetto del proiettore tramite un browser Web.

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|----------------------------|--|
| Alimentazione | Consente di accendere il proiettore o di attivare la modalità Standby. Selezionare il pulsante Accendi o Spegni . |

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|---|--|
| Ripristina tutte le impostazioni predefinite del proiettore | Consente di ripristinare i valori predefiniti delle impostazioni del proiettore o di aggiornare le impostazioni correnti. Selezionare Invia o Aggiorna . <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> IMPORTANTE L'opzione Invia è irreversibile e comporta la reimpostazione di tutti i valori.</div> |
| Volume | Consente di impostare il volume del proiettore su un valore compreso tra -20 e 20. |
| Silenziamento | Consente di attivare o disattivare le impostazioni di silenziamento. Selezionare Attivato per disattivare l'audio del proiettore e Disattivato per disattivare il silenziamento. |
| Controllo volume | Consente di abilitare il controllo del volume. Selezionare Attivato per abilitare la regolazione del volume e Disattivato per disabilitare la regolazione se si preferisce usare i controlli del sistema audio o degli altoparlanti (non inclusi). |
| Sottotitoli | Consente di attivare o disattivare la funzione dei sottotitoli. |
| Lingua | Consente di impostare la lingua dei sottotitoli su ST1 o ST2 . In genere, ST1 consente di visualizzare i sottotitoli in inglese americano, mentre ST2 consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio francese o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto. |
| Modalità video | Consente di regolare l'uscita video sulle modalità Presentazione SMART , Stanza illuminata , Stanza buia , sRGB e Utente , in modo da permettere la proiezione delle immagini da sorgenti diverse con prestazioni coerenti per quanto riguarda i colori: <ul style="list-style-type: none">● Presentazione SMART è l'opzione consigliata per garantire la fedeltà dei colori.● Stanza illuminata e Stanza buia sono impostazioni consigliate per ambienti nelle condizioni corrispondenti.● sRGB offre colori accurati standard.● Utente consente di applicare impostazioni personalizzate. |
| Luminosità | Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100. |
| Contrasto | Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100. |
| Frequenza | Consente di regolare la frequenza di visualizzazione dei dati per l'immagine proiettata su un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer. |
| Traccia | Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 31. |

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|--------------------------------------|--|
| Nitidezza | Consente di impostare la nitidezza dell'immagine proiettata su un valore compreso tra 0 e 31. |
| Picco bianco | Consente di impostare la brillantezza dei colori dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 10 specificando una maggiore vivacità delle tonalità bianche. Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza. |
| Degamma | Consente di impostare il rendimento dei colori dello schermo su un valore compreso tra 0 e 3. |
| Colore | Consente di impostare i colori rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo nel proiettore su valori compresi tra 0 e 100 per specificare colori e luminanza personalizzati. Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le modifiche apportate alle impostazioni dei colori vengono registrate in modalità Utente. |
| Rilevamento automatico segnale | Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso. <ul style="list-style-type: none">● Selezionare Attivato per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva.● Selezionare Disattivato per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso. |
| Promemoria lampada | Selezionare Attivato o Disattivato rispettivamente per visualizzare o nascondere il promemoria di sostituzione della lampada. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada. |
| Modalità lampada | Consente di impostare la luminosità della lampada su Standard o Risparmio energia . Standard consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. Risparmio energia prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine. |
| Spegnimento automatico | Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare 0 per spegnere il timer. |
| Zoom | Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30. |
| Posizione orizzontale (ingresso RGB) | Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata). |

 **NOTA**
Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|------------------------------------|--|
| Posizione verticale (ingresso RGB) | <p>Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).</p> <p> NOTA</p> <p>Questa opzione è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata.</p> |
| Formato | <p>Consente di regolare l'immagine di output su Schermo intero, Come ingresso o 16:9.</p> <ul style="list-style-type: none">• Schermo intero produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento.• Come ingresso consente di impostare una corrispondenza tra formato del proiettore e formato dell'ingresso. Di conseguenza, possono venire visualizzate strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo in orizzontale (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo in verticale (formato 4:3).• 16:9 consente di configurare l'output dell'immagine in formato 16:9, consigliato per l'utilizzo con dispositivi HDTV e DVD ottimizzati per la tecnologia widescreen. <p> NOTA</p> <p>Per informazioni sull'aspetto in ogni modalità, vedere <i>Compatibilità dei formati video</i> a pagina 23.</p> |
| Pagina iniziale | <p>Consente di impostare il tipo di schermata iniziale su SMART o Utente. La schermata SMART è costituita dal logo SMART predefinito su uno sfondo blu. La schermata Utente consente di usare l'immagine salvata tramite la funzione Acquisizione schermata iniziale utente.</p> |
| Silenziamento video | <p>Consente di attivare o disattivare l'impostazione di silenziamento video. Selezionare Attivato per nascondere la visualizzazione e Disattivato per mostrarla di nuovo.</p> |
| Ventola ad alta velocità | <p>Consente di modificare la velocità della ventola del proiettore. Selezionare Alta o Normale.</p> <p> NOTA</p> <p>Usare l'impostazione Alta quando la temperatura del proiettore è alta o in condizioni di altitudine maggiore di 1800 metri (6000 piedi).</p> |
| Modalità proiettore | <p>Consente di impostare la modalità del proiettore su Anteriore, Soffitto, Posteriore o A soffitto posteriore.</p> <p> IMPORTANTE</p> <p>SMART consiglia di non modificare questa impostazione e di lasciarla su Soffitto.</p> |

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|--|--|
| Sorgente | Consente di impostare la sorgente di ingresso su VGA-1 , VGA-2 , Composito , S-Video o HDMI . |
| VGA1 | Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 1, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 1. |
| VGA2 | Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 2, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 2. |
| Composito | Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso video Composito, visualizzato quando si seleziona l'ingresso video Composito. |
| HDMI | Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso HDMI, visualizzato quando si seleziona l'ingresso HDMI. |
| Avviso di emergenza | Consente di attivare o disattivare il messaggio di trasmissione degli avvisi su schermo. Se abilitato, questo messaggio viene visualizzato sull'immagine attualmente proiettata. |
| Messaggio di allarme/Messaggio di notifica | Consente di visualizzare un messaggio di notifica di emergenza su schermo (massimo 60 caratteri). |

Pannello di controllo II

Impostazioni controllo USB

Questo menu contiene le impostazioni valide solo per i sistemi di lavagna interattiva SMART Board con pannello di controllo esteso (ECP, Extended Control Panel).

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|-----------------------------------|--|
| Origine USB1 | Questa impostazione riguarda solo i sistemi di lavagna interattiva SMART Board con pannello di controllo esteso (ECP, Extended Control Panel). |
| Origine USB2 | Questa impostazione riguarda solo i sistemi di lavagna interattiva SMART Board con pannello di controllo esteso (ECP, Extended Control Panel). |

Impostazioni di rete

Questo menu consente di usare o meno il protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) e di impostare gli indirizzi e i nomi di rete quando il protocollo DHCP non è in uso.

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|-----------------------------|--|
| DHCP | <p>Determina se l'indirizzo IP del proiettore e le altre impostazioni di rete sono assegnati dinamicamente da un server DHCP o sono impostati manualmente.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Attivato consente l'assegnazione di un indirizzo IP dinamico al proiettore da parte del server DHCP. ● Disattivato consente di impostare manualmente l'indirizzo IP del proiettore e altre impostazioni di rete. |
| Indirizzo IP | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. |
| Maschera di sottorete | Visualizza o consente di impostare la maschera di sottorete del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. |
| Gateway | Visualizza o consente di impostare il gateway di rete predefinito del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. |
| DNS | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore per il server DNS primario della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. |
| Nome del gruppo | Visualizza o consente di impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore (massimo 12 caratteri). |
| Nome proiettore | Visualizza o consente di impostare il nome del proiettore (massimo 12 caratteri). |
| Posizione | Visualizza o consente di impostare la posizione del proiettore (massimo 16 caratteri). |
| Contatto | Visualizza o consente di impostare il nome o il numero di contatto dell'assistenza per il proiettore (massimo 16 caratteri). |
| SNMP | Consente di attivare o disattivare l'agente SNMP (Simple Network Management Protocol). |
| Community sola lettura | Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo get SNMP al dispositivo. |
| | <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">  NOTA L'impostazione predefinita è un accesso di tipo pubblico. </div> |
| Community lettura/scrittura | Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo set SNMP al dispositivo. |
| | <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">  NOTA L'impostazione predefinita è un accesso di tipo privato. </div> |

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|--------------------------------|--|
| Trap indirizzo di destinazione | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del manager TRAP SNMP della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. L'indirizzo di destinazione trap è l'indirizzo IP del computer assegnato alla gestione dei dati non richiesti generati dagli eventi TRAP SNMP generati dal proiettore, quali modifiche allo stato di alimentazione, modalità di errore del proiettore, necessità di sostituzione di una lampada e altro ancora. |

Notifiche tramite posta elettronica

Questo menu consente di immettere l'indirizzo di posta elettronica preferito per la ricezione dei messaggi di notifica e di modificare le impostazioni correlate.

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|------------------------------------|--|
| Notifica tramite posta elettronica | Selezionare Attiva per attivare o Disattiva per disattivare la funzione di Notifica tramite posta elettronica. |
| A | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario della notifica. |
| CC | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario in copia della notifica. |
| Da | Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica dell'utente che invia la notifica. |
| Oggetto | Visualizza o consente di impostare l'oggetto della notifica tramite posta elettronica. |
| Server SMTP posta in uscita | Visualizza o consente di impostare il server Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) usato nella rete. |
| Nome utente | Visualizza o consente di impostare il nome utente del server SMTP. |
| Password | Visualizza o consente di impostare la password del server SMTP. |
| Condizione avviso | Invia notifiche e-mail quando si verifica una condizione di Avviso lampada , Vita lampada ridotta , Avviso temperatura e Blocco ventola . Selezionare le impostazioni desiderate, quindi fare clic su Invia . |

NOTA

Il proiettore invia una notifica tramite posta elettronica (Notifica SMART) all'indirizzo dell'utente. Fare clic su **Test notifica tramite posta elettronica** per verificare la correttezza dell'indirizzo di posta elettronica e delle impostazioni del server SMTP tramite l'invio di un messaggio di prova (Messaggio di notifica di prova SMART).

Se le impostazioni non sono corrette, i messaggi di notifica tramite posta elettronica non vengono inviati o ricevuti e non è disponibile alcun avviso o messaggio di notifica per informare in merito a questo stato.

APPENDICE A

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia di rete

Impostazioni password

Questo menu include una funzione di sicurezza che consente a un amministratore di gestire l'uso del proiettore e di attivare una password di amministratore.

| Impostazioni del sottomenu | Descrizione |
|----------------------------|--|
| Password | Dopo avere attivato la password, sarà necessario immettere una password di amministratore per accedere alla pagina Web di gestione. Selezionare Disattiva per consentire la gestione Web remota del proiettore senza richiedere una password. |



NOTE

- La prima volta che si attivano le impostazioni relative alla password, il valore predefinito per la password è costituito da quattro numeri, ad esempio 1234.
- La lunghezza massima consentita per la password è di quattro numeri o lettere.
- Se si dimentica la password del proiettore, fare riferimento a *Accesso al menu di manutenzione* a pagina 46 per ripristinare la password predefinita.

Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol)

Il proiettore supporta un elenco di comandi SNMP descritti nel file MIB (Management Information Base). È possibile scaricare questo file andando su smarttech.com/software e facendo clic sul collegamento ai file MIB nella sezione *Hardware* per il proiettore SMART UF 70.

L'agente SNMP nel proiettore supporta il protocollo SNMP versione 1 o 2. Caricare il file MIB nell'applicazione del sistema di gestione SNMP e usarlo come descritto nel manuale dell'utente dell'applicazione.

Appendice B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| | |
|--|----|
| Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UF 70 | 60 |
| Configurazione dei piedini del connettore RS-232 del proiettore | 60 |
| Impostazioni dell'interfaccia seriale | 60 |
| Comandi di programmazione del proiettore | 62 |
| Controlli dello stato di alimentazione del proiettore | 62 |
| Selezione dell'applicazione sorgente | 62 |
| Definizione dei comandi\risposte | 62 |
| Definizioni campo | 63 |
| Controllo video | 64 |
| Definizione dei comandi\risposte | 64 |
| Definizioni campo | 65 |
| Controllo audio | 69 |
| Definizione dei comandi\risposte | 69 |
| Definizioni campo | 70 |
| Definizione dei comandi\risposte | 72 |
| Definizioni campo | 73 |
| Definizione dei comandi\risposte | 74 |
| Definizioni campo | 76 |
| Definizione dei comandi\risposte | 82 |
| Definizioni campo | 83 |
| Definizione dei comandi\risposte | 85 |
| Definizioni campo | 85 |
| Definizione dei comandi\risposte | 87 |

In questa appendice sono incluse istruzioni dettagliate su come configurare il computer o il sistema di controllo stanze per gestire in remoto le impostazioni del sistema di lavagna interattiva SMART Board 480i6 tramite un'interfaccia seriale RS232.

Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore SMART UF 70

Collegando un computer o un sistema di controllo stanze all'interfaccia seriale RS-232 del proiettore SMART UF 70, è possibile selezionare ingressi video, avviare o arrestare il sistema di lavagna interattiva e ottenere informazioni relative, ad esempio, all'uso della lampada del proiettore, alle impostazioni correnti e agli indirizzi di rete.

Configurazione dei piedini del connettore RS-232 del proiettore

Nella tabella seguente viene indicata la configurazione dei piedini del proiettore SMART UF 70. Poiché questa configurazione dei piedini segue un modello di collegamento a tre cavi, viene usato un cavo seriale passante diretto RS-232 maschio/femmina per il collegamento all'interfaccia seriale del proiettore, con la disposizione seguente:

| Numero piedino | Connettore RS-232 femmina del proiettore |
|----------------|--|
| 2 | Trasmissione |
| 3 | Ricezione |
| 5 | Massa del segnale |



NOTA

Nei proiettori con connettore RS-232 etichettato con **Control 9v** (anziché con **Control**), il piedino 1 funziona come fonte di alimentazione a +9V CC solo per l'uso con modelli di ECP precedenti, ad esempio quelli forniti con i proiettori SMART UF55.

Impostazioni dell'interfaccia seriale

L'interfaccia seriale del proiettore funge da dispositivo DCE (Data Communications Equipment) e non è possibile configurarne le impostazioni. Configurare il programma di comunicazione seriale del computer, come Microsoft® HyperTerminal, o le impostazioni relative alle comunicazioni seriali del sistema di controllo stanze con i seguenti valori:

| Impostazione | Valore |
|---------------------|-----------|
| Velocità dati | 19.2 kbps |
| Bit di dati | 8 |
| Parità | Nessuno |
| Bit di stop | 1 |
| Controllo di flusso | Nessuno |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

NOTE

- La modalità asincrona è disattivata per impostazione predefinita nel proiettore.
- Tutti i comandi devono usare il formato ASCII. Al termine di tutti i comandi inserire un ritorno a capo.
- Tutte le risposte del proiettore terminano con un prompt dei comandi. Prima di continuare, attendere fino alla visualizzazione del prompt dei comandi indicante che il sistema è pronto per un altro comando.
- La funzione di controllo stanze del proiettore è sempre attivata.

Per configurare l'interfaccia seriale del computer

1. Accendere il computer e quindi avviare il programma di comunicazione seriale o di emulazione del terminale.
2. Collegare il computer al cavo seriale collegato in precedenza al proiettore.
3. Configurare le impostazioni dell'interfaccia seriale usando i valori indicati nella tabella nella sezione precedente, quindi premere INVIO.

Il carattere > viene visualizzato come prompt dei comandi nella riga successiva.

NOTA

Se non viene visualizzato alcun messaggio o viene restituito un messaggio di errore, l'interfaccia seriale non è configurata correttamente. Ripetere il passaggio 3.

4. Digitare i comandi per configurare le impostazioni.

NOTE

- Per visualizzare un elenco dei comandi disponibili nella modalità operativa corrente, digitare ? e premere INVIO.
- Quando si usa un programma di emulazione del terminale, attivare l'impostazione di eco locale del programma per visualizzare i caratteri non appena vengono digitati.

Comandi di programmazione del proiettore

In questa sezione vengono descritti i comandi di programmazione del proiettore e le risposte.

Controlli dello stato di alimentazione del proiettore

Il proiettore risponde ai comandi solo con determinati stati di alimentazione e in momenti specifici.

Gli stati di alimentazione del proiettore sono cinque:

- In accensione (avvio)
- Acceso (funzionante)
- Raffreddamento
- Conferma spegnimento
- Inattivo (modalità Standby)

Selezione dell'applicazione sorgente

Passa tra le diverse fonti di ingresso e applicazioni integrate, se presenti. Controlla anche l'interruttore USB per tali fonti.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Risponde quando è spento |
|-------------------------------|---------------------------------------|--------------------------|
| set input [destinazione] | input=[corrente] | no |
| get input | input=[corrente] | sì |
| get videoinputs | videoinputs=[ingressi video correnti] | sì |
| set usb1source [destinazione] | usb1source=[corrente] | sì |
| get usb1source | usb1source=[corrente] | sì |
| set usb2source [destinazione] | usb2source=[corrente] | sì |
| get usb2source | usb2source=[corrente] | sì |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|----------------------------|--|--|
| Ingresso corrente | <ul style="list-style-type: none">• VGA1• Composito• HDMI1• Nessuno | La sorgente di ingresso cui commutare. Nessuno è un ingresso non selezionabile ed è restituito in risposta a un comando "get input" quando il proiettore è spento. |
| input destinazione | <ul style="list-style-type: none">• =VGA1• =Composito• =HDMI1• =Nessuno• =Successivo | Input di destinazione su cui impostare l'ingresso. Se l'ingresso è successivo, il proiettore passerà alla voce successiva nell'elenco dei possibili valori e restituirà una risposta equivalente a come se l'utente specificasse tale ingresso direttamente. |
| ingressi video equivalenti | <ul style="list-style-type: none">• VGA1,• Composito,• HDMI1 | Restituisce un elenco separato da virgole degli ingressi disponibili nel proiettore. Le stringhe restituite in questo comando devono corrispondere alle stringhe usate per la selezione dell'ingresso da OSD. VGA1 e HDMI1 sono locali presso il proiettore. VGA2 e HDMI2 sono presso UCP. Il massimo potrebbe essere 10 ingressi nell'elenco corrente (max 14 prenotati). |
| current usb1source | <ul style="list-style-type: none">• VGA1• HDMI1• Disattivato | Valore corrente per cui l'interruttore USB1 sarà attivato. |
| usb1source destinazione | <ul style="list-style-type: none">• =VGA1• =HDMI1• =Disattivato | Valore per impostare la sorgente attivata dall'interruttore usb1. Si prega di notare che non deve essere uguale a usb2source. In tal caso, sarà usato USB1 e USB2 sarà ignorato. |
| usb2source corrente | <ul style="list-style-type: none">• VGA1• HDMI1• Disattivato | Valore corrente per cui l'interruttore USB2 sarà attivato. |
| usb2source destinazione | <ul style="list-style-type: none">• =VGA1• =HDMI1• =Disattivato | Valore per impostare la sorgente attivata dall'interruttore usb2. Si prega di notare che non può essere uguale a usb1source. In tal caso, sarà usato USB1 e USB2 sarà ignorato. |

Esempio:

```
> set input=vga1
input = vga1
```

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

```
> set input=next
input = composite
> get videoinputs
videoinputs = vga1, composite, hdmi1
> get usb1source
usb1source = vga1
> get usb2source
usb2source = hdmi1
> set usb2source = hdmi1
usb2source = hdmi1
>
```

Controllo video

Controlli correlati all'uscita video. La gamma dei valori usati per questi comandi deve corrispondere alla gamma visualizzate visivamente nell'OSD. Il firmware deve gestire correttamente gli stati videofreeze e videomute. Occorre eseguire una modifica per assicurare che il videofreeze e videomute siano reciprocamente esclusivi.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Risponde quando è spento |
|--------------------------------|-------------------------|--------------------------|
| set displaymode [destinazione] | displaymode =[corrente] | no |
| get displaymode | displaymode =[corrente] | no |
| set ipaddr [destinazione] | brightness=[corrente] | no |
| get brightness | brightness=[corrente] | no |
| set contrast [destinazione] | contrast=[corrente] | no |
| get contrast | contrast=[corrente] | no |
| set frequency [destinazione] | frequency =[corrente] | no |
| get frequency | frequency =[corrente] | no |
| set tracking [destinazione] | tracking =[corrente] | no |
| get tracking | tracking =[corrente] | no |
| set saturation [destinazione] | saturation =[corrente] | no |
| get saturation | saturation =[corrente] | no |
| set tint [destinazione] | tint =[corrente] | no |
| get tint | tint =[corrente] | no |
| set sharpness [destinazione] | sharpness =[corrente] | no |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| | | |
|---------------------------------|----------------------------|----|
| get sharpness | sharpness =[corrente] | no |
| set hposition [destinazione] | hposition =[corrente] | no |
| get hposition | hposition =[corrente] | no |
| set vposition [destinazione] | vposition =[corrente] | no |
| get vposition | vposition =[corrente] | no |
| set whitepeaking [destinazione] | whitepeaking =[corrente] | no |
| get whitepeaking | whitepeaking =[corrente] | no |
| set degamma [destinazione] | degamma=[corrente] | no |
| get degamma | degamma=[corrente] | no |
| set red [destinazione] | red=[corrente] | no |
| get red | red=[corrente] | no |
| set green [destinazione] | green=[corrente] | no |
| get green | green=[corrente] | no |
| set blue [destinazione] | blue=[corrente] | no |
| get blue | blue=[corrente] | no |
| set cyan [destinazione] | cyan =[corrente] | no |
| get cyan | cyan =[corrente] | no |
| set magenta [destinazione] | magenta =[corrente] | no |
| get magenta | magenta =[corrente] | no |
| set yellow [destinazione] | yellow =[corrente] | no |
| get yellow | yellow =[corrente] | no |
| set videofreeze [destinazione] | videofreeze =[corrente] | no |
| get videofreeze | videofreeze =[corrente] | no |
| set displayhide | displayhide=[destinazione] | no |
| get displayhide | displayhide=[destinazione] | no |

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|-------|------------------|-------------|
|-------|------------------|-------------|

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| | | |
|--|--|---|
| modalità di visualizzazione destinazione | <ul style="list-style-type: none">• =Presentazione SMART• =Stanza luminosa• =Stanza buia• =sRGB• =User | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| modalità di visualizzazione corrente | <ul style="list-style-type: none">• Presentazione SMART• Stanza luminosa• Stanza buia• sRGB• Utente | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| luminosità destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Specificando + o - si aumenta o riduce la luminosità rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta la luminosità direttamente su quel valore. |
| luminosità corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | La luminosità corrente del dispositivo. |
| contrasto destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Specificando + o - si aumenta o riduce il contrasto rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta il contrasto direttamente su quel valore. |
| contrasto corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Il contrasto corrente del dispositivo. |
| frequenza destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = -5 ~ +5 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| frequenza corrente | <ul style="list-style-type: none">• = -5 ~ +5 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| tracking destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 31 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| tracking corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 31 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| saturazione destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| | | |
|------------------------------|---|---|
| saturazione corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| tinta destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| tinta corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| nitidezza destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 31 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| nitidezza corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 31 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| posizioneh destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| posizioneh corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| posizionev destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = -5 ~ +5 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. I valori dipendono dalla sorgente? |
| posizionev corrente | <ul style="list-style-type: none">• = -5 ~ +5 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| whitepeaking destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 10 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| whitepeaking corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 10 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| degamma destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 3 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| degamma corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 3 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| rosso destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| rosso corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| | | |
|--------------------------------|--|--|
| verde destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| verde corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| blu destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| blu corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| ciano destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| ciano corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| magenta destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| magenta corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| giallo destinazione | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| giallo corrente | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 100 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| videofreeze= [destinazione] | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Video Freeze on/off |
| videofreeze corrente | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Video Freeze on/off |
| displayhide corrente | <ul style="list-style-type: none">• normale• bloccato• silenziato | Corrisponde ai 3 stati del pulsante Nascondi del telecomando IR |
| displayhide destinazione | <ul style="list-style-type: none">• normale• bloccato• silenziato• successivo | Consente di impostare la modalità direttamente o passare da uno stato a quello successivo in modo sequenziale. |

I comandi precedenti possono essere usati per impostare la proprietà su un valore assoluto o eseguire una regolazione relativa al valore corrente. Esempi dell'utilizzo di questa funzione sono:

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

```
>get brightness
brightness=55
>set brightness = 65
brightness=65
>set brightness+5
brightness=70
>set brightness-15
brightness=55
>
```

Tutti i comandi video devono anche specificare l'origine video opzionale.

```
>set brightness = 65
brightness=65
Imposta la luminosità dell'origine specificata.
>set brightness vga1 = 65
brightness vga1 = 65
```

Imposta la luminosità di vga1 a prescindere dal fatto che si il proiettore si trovi o meno in questa origine. I parametri operativi sono "vga1", "composite", "hdmi1".

Controllo audio

Controlli correlati all'uscita audio. La gamma dei valori usati per questi comandi deve corrispondere alla gamma visualizzata visivamente nell'OSD.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Spento |
|-------------------------------------|------------------------------|--------|
| set volume [destinazione] | volume=[corrente] | no |
| get volume | volume=[corrente] | no |
| set mute [destinazione] | mute=[corrente] | no |
| get mute | mute=[corrente] | no |
| set volumecontrol [destinazione] | volumecontrol= [corrente] | no |
| get volumecontrol | volumecontrol= [corrente] | no |
| set cc [destinazione] | cc=[corrente] | no |
| get cc | cc=[corrente] | no |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Comando | Risposta | Spento |
|-----------------------------------|-----------------------------|--------|
| set sysoutputsw [destinazione] | sysoutputsw = [corrente] | no |
| get sysoutputsw | sysoutputsw = [corrente] | no |

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|-----------------------|--|--|
| target volume | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = da -20 a 20 | Specificando + o - si aumenta o riduce il volume rispetto al suo valore corrente. Specificando un valore numerico entro l'intervallo possibile imposta il volume direttamente su quel valore. Quando si modifica il volume dal RS232, il cursore del volume OSD deve comparire anche sullo schermo identico al cursore visualizzato quando si usa l'altro controllo. Si prega di notare che -20 deve mappare a 0 e 20 deve mappare a 40. |
| current volume | <ul style="list-style-type: none">• Da -20 a 20 | Il volume corrente del dispositivo. Si prega di notare che -20 deve mappare a 0 e 20 deve mappare a 40. |
| target mute | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Specifica se il silenziamento è attivato o disattivato. |
| current mute | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Stato corrente del silenziamento |
| current volumecontrol | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Stato corrente del controllo volume |
| target volumecontrol | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Specifica se il controllo volume è attivato o disattivato. |
| target cc | <ul style="list-style-type: none">• =cc1• =cc2• =off | Stati sottotitoli chiusi |
| current cc | <ul style="list-style-type: none">• =cc1• =cc2• =off | Stati sottotitoli chiusi |
| target sysoutputsw | <ul style="list-style-type: none">• = line+spkr• = line• = spkr• = none | Specifica se l'interruttore di uscita sistema è solo uscita linea, solo altoparlante, entrambi o nessuno. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|---------------------|--|--|
| current sysoutputsw | <ul style="list-style-type: none">• = line+spkr• = line• = spkr• = none | Stato corrente dell'interruttore uscita sistema. |

I comandi precedenti possono essere usati per impostare la proprietà su un valore assoluto o eseguire una regolazione relativa al valore corrente. Esempi dell'utilizzo di questa funzione sono:

```
>get volume  
volume=0  
>set volume=-10  
volume=-10  
>set volume +5  
volume=-5  
>set volume -15  
volume=-20
```

Informazioni di rete

Varie informazioni di rete.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Spento |
|----------------------------------|--|--------|
| get netstatus | netstatus =[corrente] | sì |
| set network | network= [impostazione corrente] | sì |
| get network | network= [impostazione corrente] | sì |
| set dhcp [destinazione] | dhcp=[corrente] | sì |
| get dhcp | dhcp=[corrente] | sì |
| set ipaddr [destinazione] | ipaddr=[corrente] | sì |
| get ipaddr | ipaddr=[corrente] | sì |
| set subnetmask [destinazione] | subnetmask= [corrente] | sì |
| get subnetmask | subnetmask= [corrente] | sì |
| set gateway [destinazione] | gateway=[corrente] | sì |
| get gateway | gateway=[corrente] | sì |
| set primarydns [destinazione] | primarydns=[corrente] | sì |
| get primarydns | primarydns=[corrente] | sì |
| get macaddr | macaddr=[indirizzo MAC corrente] | sì |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|--------------------|--|---|
| current netstatus | <ul style="list-style-type: none">• connesso• disconnesso | Stato corrente dell'interfaccia di rete |
| current network | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Stato corrente del modulo di rete e uscita VGA |
| target network | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Attiva/Disattiva il modulo di rete e l'uscita VGA |
| current dhcp | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Attiva/Disattiva per il networking DHCP |
| target dhcp | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Attiva/Disattiva per il networking DHCP |
| ipaddr=[corrente] | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Indirizzo IP corrente (statico o dhcp assegnato) |
| target ipaddr | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Imposta su indirizzo IP statico |
| current subnetmask | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Maschera di sottorete corrente |
| target subnetmask | <ul style="list-style-type: none">• = [?].[?].[?].[?] | Maschera di sottorete corrente |
| current gateway | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Gateway corrente |
| target gateway | <ul style="list-style-type: none">• = [?].[?].[?].[?] | Gateway corrente |
| current primarydns | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | DNS primario corrente |
| target primarydns | <ul style="list-style-type: none">• = [?].[?].[?].[?] | DNS primario corrente |
| MAC address | <ul style="list-style-type: none">• [?]-[?]-[?]-[?]-[?]-[?] | L'indirizzo MAC del dispositivo. |

Informazioni di sistema

Varie informazioni di sistema.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Spento |
|---|--------------------------------|--------|
| set autosignal [destinazione] | autosignal =[corrente] | no |
| get autosignal | autosignal =[corrente] | no |
| set lampreminder [destinazione] | lampreminder = [corrente] | no |
| get lampreminder | lampreminder = [corrente] | no |
| set highbrightness [destinazione] | highbrightness = [corrente] | no |
| get highbrightness | highbrightness = [corrente] | no |
| set autopoweroff [destinazione] | autopoweroff = [corrente] | no |
| get autopoweroff set zoom [destinazione] | autopoweroff = [corrente] | no |
| set zoom [destinazione] | zoom=[corrente] | no |
| get zoom | zoom=[corrente] | no |
| set projectorid [destinazione] | projectorid =[corrente] | no |
| get projectorid | projectorid =[corrente] | no |
| set aspectratio [destinazione] | aspectratio=[corrente] | no |
| get aspectratio | aspectratio=[corrente] | no |
| set projectionmode [destinazione] | projectionmode = [corrente] | no |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Comando | Risposta | Spento |
|-------------------------------------|--------------------------------|---------------|
| get projectionmode | projectionmode = [corrente] | no |
| set startupscreen [destinazione] | startupscreen = [corrente] | no |
| get startupscreen | startupscreen = [corrente] | no |
| set restoredefaults | restoredefaults= [corrente] | sì |
| get lamphrs | lamphrs=[corrente] | sì |
| set lamphrs [destinazione] | lamphrs=0 | sì |
| get syshrs | syshrs=[corrente] | sì |
| get resolution | resolution=[corrente] | no |
| get nativeaspectratio | nativeaspect=[nativo] | no |
| get fwverddp | fwverddp =[corrente] | sì |
| get fwvernet | fwvernet =[corrente] | sì |
| get fwvermpu | fwvermpu =[corrente] | sì |
| get serialnum | serialnum =[corrente] | sì |
| get fwverecp | fwverecp =[corrente] | sì |
| set language [destinazione] | language=[corrente] | no |
| get language | language=[corrente] | no |
| set groupname [destinazione] | groupname = [corrente] | no |
| get groupname | groupname = [corrente] | no |
| set projectormame [destinazione] | projectormame = [corrente] | no |
| get projectormame | projectormame = [corrente] | no |
| set locationinfo [destinazione] | locationinfo= [corrente] | no |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Comando | Risposta | Spento |
|--|--|---|
| get locationinfo | locationinfo= [corrente] | no |
| set contactinfo [destinazione] | contactinfo = [corrente] | no |
| get contactinfo | contactinfo = [corrente] | no |
| get modelnum | modelnum=UF70, o UF70w | no Tornare al modello effettivo del proiettore |
| set videomute [destinazione] | videomute=[corrente] | no |
| get videomute | videomute=[corrente] | no |
| set vgaoutnetenable [destinazione] | vgaoutnetenable= [impostazione corrente] | sì |
| get vgaoutnetenable | vgaoutnetenable= [impostazione corrente] | sì |
| set emergencyalertmsg [destinazione] | emergencyalertmsg = [corrente] | no |
| get emergencyalertmsg | emergencyalertmsg = [corrente] | no |
| set emergencyalert [destinazione] | emergencyalert= [corrente] | no |
| get emergencyalert | emergencyalert= [corrente] | no |
| get signaldetected | signaldetected= [corrente] | sì La risposta dipende dalla modalità di alimentazione. |

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|-------------------|--|---|
| target autosignal | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------|---|--|
| current autosignal | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target lampreminder | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current lampreminder | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target highbrightness | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current highbrightness | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target autopoweroff | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 240 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current autopoweroff | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 240 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target zoom | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 30 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current zoom | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 30 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target projectorid | <ul style="list-style-type: none">• + val• - val• = 0 ~ 999 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current projectorid | <ul style="list-style-type: none">• = 0 ~ 999 | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------|---|--|
| target aspectratio | <ul style="list-style-type: none">• =fill• =match• = 16:9 | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> <p>Riempimento: A prescindere dall'ingresso, l'immagine è adattata, scalata, ecc. per produrre un'immagine corrispondente al dispositivo DMD. Perciò 16:9 in = 4:3 out per il proiettore XGA E 16:9 in = 16:10 out per il WXGA</p> <p>Associa: Il segnale è scalato in modo che il rapporto di ingresso sia quello che è visualizzato. Perciò 4:3 in = 4:3 out. 16:10 in = 16:10 in. 4:5 in = 4:5 out.</p> <p>16:9 Il segnale è scalato e adattato per produrre un'immagine 16:9.</p> |
| current aspectratio | <ul style="list-style-type: none">• Riempi• match• 16:9 | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> |
| target projectionmode | <ul style="list-style-type: none">• =front• =ceiling• =rear• =rear ceiling | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> |
| current projectionmode | <ul style="list-style-type: none">• =front• =ceiling• =rear• =rear ceiling | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> |
| target startupscreen | <ul style="list-style-type: none">• =smart• =usercapture• =preview | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> |
| current startupscreen | <ul style="list-style-type: none">• =smart• =usercapture• =preview | <p>Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD.</p> |
| current reset | <ul style="list-style-type: none">• done | <p>Inviato una volta eseguito il reset.</p> |
| current lamphrs | <ul style="list-style-type: none">• 0 ~ 5000 | <p>Ore di utilizzo corrente della lampada</p> |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|----------------------|---|--|
| target lamphrs | <ul style="list-style-type: none">• 0 | Azzera le ore di utilizzo corrente della lampada. Zero è l'unico valore valido da scrivere. |
| current resolution | <ul style="list-style-type: none">• 800x600• 1024x768• ...• nessun segnale | Risoluzione corrente dell'ingresso. Se non si rileva alcun segnale, deve essere restituito "resolution=no signal" |
| native aspect ratio | <ul style="list-style-type: none">• 4:3 per UF70, 16:10 per UF70w | Formato nativo (tipo di impostazioni hardware). Risoluzione DLP del proiettore. Tornare al formato nativo del proiettore |
| current fwverddp | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Versione firmware corrente. Ad es. 2.0.0.0 |
| current fwvernet | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Versione processore di rete |
| current fwvermpu | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Versione MPU |
| current prjserialnum | <ul style="list-style-type: none">• [?????????????] | Numero di serie proiettore |
| current fwverecp | <ul style="list-style-type: none">• [?].[?].[?].[?] | Versione ECP |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------|---|---|
| lingua corrente | <ul style="list-style-type: none">• Arabo• Ceco• Tedesco• Danese• Greco• Italiano• Spagnolo• Finlandese• Francese• Norvegese (Norsk)• Italiano• Giapponese• Cinese semplificato• Cinese tradizionale• Coreano• Olandese• Polacco• Svedese• Portoghese (Portogallo)• Russo• Hindi• Portoghese (Brasile) | Deve corrispondere all'impostazione OSD |
| lingua di destinazione | <ul style="list-style-type: none">• = above | Deve corrispondere all'impostazione OSD |
| target groupname | <ul style="list-style-type: none">• = User String | |
| current groupname | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | |
| target projectormame | <ul style="list-style-type: none">• = User String | |
| current projectormame | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | |
| target locationinfo | <ul style="list-style-type: none">• = User String | |
| current locationinfo | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | |
| target contactinfo | <ul style="list-style-type: none">• = User String | |
| current contactinfo | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | |
| current modelnum | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | Deve corrispondere alla schermata OSD |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|---------------------------|--|---|
| current videomute | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| target videomute | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current vgaoutnetenable | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Stato corrente di attiva uscita VGA e attiva rete |
| target vgaoutnetenable | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Valore per impostare l'uscita VGA e l'attivazione di rete. |
| current emergencyalertmsg | <ul style="list-style-type: none">• Stringa utente | Messaggio di avviso di emergenza |
| target emergencyalertmsg | <ul style="list-style-type: none">• = User String | Messaggio di avviso di emergenza |
| current emergencyalert | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Per visualizzare il messaggio di avvio, impostare questo valore su on. Per cancellarlo, impostarlo su off. |
| target emergencyalertmsg | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Se il messaggio è visualizzato, restituire on. |
| current signaldetected | <ul style="list-style-type: none">• true• false | Se un segnale è al momento rilevato, questo comando restituisce true. Altrimenti restituisce false. |
| Elenco comandi | <ul style="list-style-type: none">• | Un elenco dei comandi segue la risposta. Questo elenco NON contiene i comandi sulle informazioni di assistenza. |

Informazioni di assistenza

Questi sono i comandi usati per l'assistenza e la fabbricazione dell'unità. Devono essere nascosti all'utente durante il funzionamento normale.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Spento |
|--------------------------------------|--------------------------------|--------|
| get displayhour | displayhour = [corrente] | no |
| set testpattern [destinazione] | testpattern =[corrente] | no |
| set colorwheelidx [destinazione] | colorwheelidx = [corrente] | no |
| get colorwheelidx | colorwheelidx = [corrente] | no |
| get failurelog | failurelog =[corrente] | sì |
| get error# | Error#[corrente] | sì |
| set factoryreset [destinazione] | factoryreset = [corrente] | sì |
| set highspeedfan [destinazione] | highspeedfan = [corrente] | no |
| get highspeedfan | highspeedfan = [corrente] | no |
| set statereporting [destinazione] | statereporting = [corrente] | sì |
| get statereporting | statereporting = [corrente] | sì |
| get poweroverride | poweroverride= [corrente] | no |
| set poweroverride [destinazione] | poweroverride= [corrente] | no |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|-----------------------|--|---|
| current displayhour | <ul style="list-style-type: none">• 0 ~ 20000 | Ore di visualizzazione corrente |
| target testpattern | <ul style="list-style-type: none">• = ? | Impostare il pattern di prova sul numero pattern X (1~4). Se è presente un solo un pattern di prova, chiamarlo pattern di prova 1. |
| current testpattern | <ul style="list-style-type: none">• 1: Griglia• 2: ROSSO• 3: Verde• 4: Blu• 5: Grigio• 6: Nero | Pattern di prova corrente visualizzato. Basta tornare al numero di pattern di prova. È possibile modificare il pattern di prova integrato. |
| target colorwheelidx | <ul style="list-style-type: none">• = ??? | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current colorwheelidx | <ul style="list-style-type: none">• ??? | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current failurelog | <ul style="list-style-type: none">• normale• overtemp• fanlock• fanDMD• fanblower• fansystem• lamperror• colorwheelbreak• lampignite• lampoverheat• lampdriver• lampoverhours | Stato di errore corrente del proiettore. Le modalità dipendono dal proiettore. |
| Current error# | Fornisce informazioni dettagliate su un errore specifico. "#" è il numero registrato nel registro. Va da 1 a 5. 1 indica l'errore più recente e 5 quello più vecchio. | I dettagli comprendono il motivo dell'errore, le ore del sistema, le ore della lampada, la temperatura del sensore e la tensione della lampada. Ad esempio: error1=fansystem, syshrs:1000, lamphrs=1000, temp=60, volt=120. error2=lampoverheat, syshrs:3000, lamphrs=2900, temp=150, volt=120. |
| target factoryreset | <ul style="list-style-type: none">• = true• = false | Se impostato su true, eseguire un ripristino delle impostazioni di fabbrica. Altrimenti non fare nulla. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------|--|---|
| current factoryreset | <ul style="list-style-type: none">• = true• = false | Impostare su true solo se si sta per effettuare un ripristino delle impostazioni di fabbrica. |
| target highspeedfan | <ul style="list-style-type: none">• =high• =normal | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current highspeedfan | <ul style="list-style-type: none">• alto• normale | Gli intervalli devono corrispondere agli intervalli OSD. |
| current statereporting | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Valore di segnalazione dello stato corrente |
| target statereporting | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Valore di segnalazione dello stato desiderato. |
| current poweroverride | <ul style="list-style-type: none">• on• off | <p>L'override di alimentazione obbliga il proiettore a restare nello stato ON quando si riceve il comando. Il comando NON è persistente e non viene memorizzato nella memoria non volatile (eliminato al ciclo di alimentazione).</p> <p>Quando questa modalità è attivata, il pulsante di alimentazione nel telecomando e l'ECP non devono spegnere il proiettore.</p> <p>Questo comando deve anche essere aggiunto al menu di assistenza in modo che l'utente possa disattivarlo tramite l'OSD.</p> |
| target poweroverride | <ul style="list-style-type: none">• =on• =off | Valore su cui impostare l'override di alimentazione. |

Comandi tecnici

Questi comandi fanno parte dell'elenco RS232 ma non sono visualizzabili con il comando "?"

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Risposta | Spento |
|---|-----------------------------------|--------|
| set cc [destinazione] | dbmsgon =[corrente] | no |
| get vgacalibration | vgacalibration = [corrente] | no |
| get waveformid | waveformid= [corrente] | no |
| get lampvoltage | lampvoltage = [corrente] | no |
| get temperature | temperature = [corrente] | no |
| set temperaturereport [destinazione] | temperaturereport= [corrente] | no |
| set downloadlampdriver [destinazione] | downloadlampdriver= [corrente] | no |
| clearfailurelog | | no |
| set burnin | | no |
| dwscaler#7537 | | no |

Definizioni campo

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------|---|---|
| target dbmsg | <ul style="list-style-type: none"> on off | Attivare/Disattivare il messaggio di debug. |
| current vgacalibration | <ul style="list-style-type: none"> ??? | Per ottenere lo stato della calibrazione ADC quando l'alimentazione è accesa. |
| current waveformid | <ul style="list-style-type: none"> ??? | Per ottenere l'ID forma d'onda quando l'alimentazione è accesa. |

APPENDICE B

Gestione remota del sistema tramite un'interfaccia seriale RS-232

| Campo | Valori possibili | Descrizione |
|------------------------------|--|--|
| current lampvoltage | <ul style="list-style-type: none">• ??? | Per ottenere la tensione lampada quando l'alimentazione è accesa. |
| current temperature | <ul style="list-style-type: none">• ??? | Per ottenere la temperatura del sistema quando l'alimentazione è accesa. |
| target temperaturereport | <ul style="list-style-type: none">• on• off | Quando l'impostazione è attiva, mentre è attivata la modalità di ventola a velocità elevata, invierà la temperatura del sistema ogni 5 secondi |
| target downloadlampdriver | <ul style="list-style-type: none">• fine | Forma d'onda programma auto durante il standby |
| clearfailurelog | <ul style="list-style-type: none">• fine | Cancellare tutto il registro errori della registrazione della produzione in preparazione. |
| dwscaler#7537 | | Avviare la modalità di download DDP |

Comandi aggiuntivi

Questi comandi e comportamenti offrono compatibilità con le versioni precedenti delle interfacce di controllo.

Definizione dei comandi\risposte

| Comando | Esegui comando: | Comportamento |
|---------------------|-----------------|---|
| set input=VGA1 | set input=VGA1 | commutazione a porta VGA1 |
| set input=HDMI | set input=NEXT | commutazione alla porta fisica successiva |
| set input=Composite | set input=NEXT | commutazione alla porta fisica successiva |
| set input=S-video | set input=NEXT | commutazione alla porta fisica successiva |
| set input=VGA2 | set input=NEXT | commutazione alla porta fisica successiva |

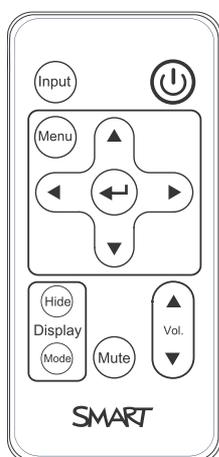
Comando sconosciuto

Se si riceve un comando sconosciuto, il proiettore deve segnalarlo all'utente. Ciò avviene inviando la seguente risposta all'utente. Si prega di notare che è presente uno spazio tra "Invalid" e "cmd."

```
>dummycommand 2134  
invalid cmd=dummycommand 2134
```

Appendice C

Definizioni dei codici del telecomando



Formato segnale IR: NEC1

| Tasto | Formato Repeat | Codice fornitore | | Codice tasto | |
|----------------------|----------------|------------------|--------|--------------|--------|
| | | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | Byte 4 |
| Input | F1 | 8B | CA | 14 | EB |
| Accensione (⏻) | F1 | 8B | CA | 12 | ED |
| Menu | F1 | 8B | CA | 1B | E4 |
| Su (▲) | F1 | 8B | CA | 40 | BF |
| Sinistra (◀) | F1 | 8B | CA | 42 | BD |
| Invio (↵) | F1 | 8B | CA | 13 | EC |
| Destra (▶) | F1 | 8B | CA | 43 | BC |
| Giù (▼) | F1 | 8B | CA | 41 | BE |
| Hide (Nascondi) | F1 | 8B | CA | 15 | EA |
| Volume su (▲) | F1 | 8B | CA | 44 | BB |
| Modalità | F1 | 8B | CA | 45 | BA |
| Mute (Silenziamento) | F1 | 8B | CA | 11 | EE |
| Volume giù (▼) | F1 | 8B | CA | 46 | B9 |

Appendice D

Conformità ambientale dell'hardware

SMART Technologies sostiene l'impegno globale ad assicurare che le apparecchiature elettroniche siano prodotte, vendute e smaltite in maniera sicura ed ecosostenibile.

Direttiva Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttiva sulle batterie)

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche e le batterie contengono sostanze che possono essere dannose per l'ambiente e per la salute. Il simbolo con il bidone sbarrato indica che i prodotti devono essere smaltiti in base al flusso di riciclo appropriato e non come rifiuti comuni.



Batterie

Il telecomando contiene la batteria CR2025. Riciclare o smaltire le batterie correttamente.

Materiale in perclorato

Contiene materiale in perclorato. Potrebbe essere necessaria una gestione speciale. Vedere dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Mercurio

La lampada di questo prodotto contiene mercurio e deve essere riciclata o smaltita in conformità con le leggi locali, statali, provinciali e federali.



Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, vedere smarttech.com/compliance.

Indice

-

- modello di
 - allineamento dell'immagine 20
 - compatibilità dei formati video 23
 - diagramma dei collegamenti 20
 - fissaggio al braccio 6
 - gestione remota 49, 59
 - individuazione del numero di serie 39
 - informazioni 2
 - installazione 5
 - instradamento dei cavi 6
 - messa a fuoco dell'immagine 19
 - pulizia 29
 - regolazione delle impostazioni 12
 - sostituzione della lampada 31
 - spie e stato 38
 - utilizzo del telecomando 9
 - visualizzazione del nome 55

1

- 16
 - 9 23, 26

3

- 3,5 mm, connettori audio 21

4

- 4
 - 3 23, 26

A

- accessori
 - inclusi 3
 - opzionali 3

- allarmi 54
- altezza 6
- applicazione 62
- audio 69
 - collegamenti 21
 - controllo volume 51
 - risoluzione dei problemi 44
 - silenziamento 11
- avvertenze iii
- avvisi di emergenza 54

B

- batterie 10, 91
- Blu-ray 27

C

- caratteristiche 1
- collegamenti S-video 26
- collegamenti VGA 21, 54
- collegamenti video composito 26, 54
- comandi aggiuntivi 87
- comandi tecnici 85
- compatibilità dei segnali a definizione standard 26
- compatibilità dei segnali ad alta definizione 26
- computer portatili
 - risoluzione dei problemi 43
- comunicazione di rete 21, 45, 55
- Conformità ambientale dell'hardware 91
- connettore RJ45 21
- Connettori jack RCA 21
- controllo stanze 49, 59
- controllo video 64

D

- determinazione 39
- DHCP 16, 55

INDICE

diagrammi dei collegamenti
- modello di 20
direttive RAEE e sulle batterie 91
disattivazione dell'audio, controllo 11, 51
DNS 55
document camera 27
DVD 27

E

emissioni iv

F

Focus 30
fonti di luce 5
formati 23, 26, 53
formati video nativi 23
Formato 15
fotocamere 27
frequenze di aggiornamento 23
fuoco 19

H

HDMI, collegamenti 21, 54
HEC 91

I

imballaggio originale 47
immagine
allineamento 20
messa a fuoco 19
risoluzione dei problemi 41
Immagine bloccata 43
indirizzo IP 17, 50, 55
Informazioni 1
Informazioni di assistenza 82
Informazioni di rete 72
informazioni di sistema 74
informazioni importanti i
installazione
scelta dell'altezza di installazione 6
scelta di una posizione 5
Installazione software 7

Integrazione di altri dispositivi 23
interfaccia seriale Vedere: interfaccia
seriale RS-232
interfaccia seriale RS-232 21, 60

L

lavagna Vedere: lavagna interattiva
lavagna interattiva SMART
Board Vedere: lavagna interattiva
lingue 51

M

Manutenzione 29
maschera di sottorete 17, 55
materiale in perclorato 91
menu di manutenzione 46
menu Pagina iniziale 50
mercurio 91
Messa a fuoco 30
modalità video 11-12, 51
modello di montaggio 6
Modulo 31
modulo lampada
pulizia 29
sostituzione 31
Mute, controllo 13

N

network 72
Non allineato 44
notifiche tramite posta elettronica 56
numero di serie 39

O

opzioni 3
ore 34

P

pagina Web di gestione 49
pannello di controllo 50
password 46, 56-57

INDICE

Password 16
penna 3
perdita di segnale 41
polvere iv
porte USB 21
posizione 5, 55
proiettore SMART UF70 Vedere: proiettore
proiettore UF70 Vedere: proiettore

R

referente 55
requisiti ambientali iv
resistenza all'acqua e ai fluidi iv
Rimozione; sostituzione; lampada 31
ripristino 34
risoluzione dei problemi 37

S

scariche elettrostatiche iv
schermata iniziale 53
selezione ingresso 54
sfarfallio 43
SMART Board 885ix2
 indicatori e controlli 40
 informazioni 2
 manutenzione 29
 utilizzo 22
SMTP 56
SNMP 57
software 7
sorgenti di periferiche 27
sottotitoli 51
spazio libero sopra l'unità 6
stato 39
sull'implementazione i
supporto Macintosh 23
supporto Quad VGA 23
supporto SVGA 23
supporto SXGA 23
supporto UXGA 23
supporto VGA 23
supporto XGA 23

T

telecomando
 definizioni codici 89
 informazioni 3
 installazione della batteria 10
 utilizzo dei pulsanti 11
temperature, esercizio e stoccaggio iv
trap indirizzo di destinazione 56
trasmissione 21, 50, 62
trasporto 47

U

umidità iv
USB 54
Utilizzo delle 9

V

vaschetta porta pennarelli
 informazioni 2
ventole 53
video
 collegamenti 21
 compatibilità dei formati 23

Z

zoom 52

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport