Software SMART Table® 3.1 e Toolkit di SMART Table 2.6

Manuale dell'utente

SMART®

Registrazione del prodotto

Se si registra il prodotto SMART, si verrà informati delle nuove funzionalità e aggiornamenti software disponibili.

Registrazione in linea all'indirizzo smarttech.com/registration.

Tenere a portata di mano i seguenti dati nel caso sia necessario contattare il supporto SMART.

Numero di serie: _____

Data di acquisto: _____

Marchi

SMART Table, SMART Board, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, SMART Exchange, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Windows è un marchio o marchio registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Mac, Mac OS e OS X sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e negli altri Paesi. Intel, Intel Core e Pentium sono marchi o marchi registrati di Intel Corporation o delle società affiliate negli Stati Uniti e negli altri Paesi. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

Avviso sul copyright

© 2013 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti. www.smarttech.com/patents

10/2013

Informazioni importanti

AVVERTENZA

- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione fornite con il centro di apprendimento collaborativo SMART Table® può comportare lesioni personali e danni al prodotto.
- Verificare che eventuali cavi che attraversano il pavimento fino al prodotto SMART siano raggruppati e segnalati a dovere per evitare il pericolo di inciampare.
- Accertarsi che nelle vicinanze del prodotto SMART sia presente una presa elettrica facilmente accessibile durante l'uso.
- Se il Table ha delle ruote orientabili, bloccarle prima di consentire ai bambini di utilizzare il Table.
- Non arrampicarsi (o permettere ai bambini di farlo) sul Table. L'inosservanza di questa avvertenza può essere causa di lesioni personali o danni al prodotto.
- Per limitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART all'acqua o umidità.

ATTENZIONE

- Non sistemare cavi, scatole o altri oggetti sulla superficie del Table. In caso contrario si potrebbe graffiare la superficie.
- Se il prodotto SMART si bagna, asciugarlo completamente prima di accenderlo.

IMPORTANTE

- Non utilizzare il proiettore del centro di apprendimento interattivo SMART Table 230i in ambienti situati a un'altitudine maggiore di 3.000 m (10.000 piedi).
- La superficie del Table non risponde al tocco fino al completamento del processo di avvio da parte del computer. Attendere da 30 a 60 secondi dopo l'accensione del Table, prima di toccare la superficie.
- Prima di pulire il Table, spegnerlo in modo da non avviare inavvertitamente le applicazioni mentre si pulisce la superficie.
- Non sistemare tastiere, mouse o altri oggetti sulla superficie tattile. La fotocamera potrebbe interpretare i suddetti come tocchi.

- Questo prodotto contiene pile a bottone al litio nel computer e telecomando (materiale in perclorato - può essere necessario un trattamento speciale).

Sommario

Informazioni importanti ..... **i**

Capitolo 1: Introduzione **1**

Informazioni sulla guida 2
Informazioni sul Table 2
Come funziona il software di SMART Table 3
Navigare nelle Attività SMART Table 3
Configurazione iniziale con il modo Insegnante 4
Informazioni sulle applicazioni 11
Utilizzo dell'album 18
Utilizzo di Symphony 19

Capitolo 2: Lavorare con il Toolkit di SMART Table **25**

Requisiti informatici del Toolkit di SMART Table 26
Installazione del software del Toolkit di SMART Table 27
Aggiornamento del software del Toolkit di SMART Table 28
Utilizzo del software del Toolkit di SMART Table 29
Creazione dei pacchetti attività 33
Personalizzazione delle applicazioni 36

Capitolo 3: Utilizzo di SMART Table **73**

Utilizzo del menu Pacchetti attività 73
Aggiornamento del software di SMART Table 81

Capitolo 4: Software SMART Sync e il Table **85**

Informazioni sul software di gestione classi SMART Sync 85
Utilizzo del software SMART Sync con il Table 86
Prima di usare il software SMART Sync con il Table 86

Appendice A: Procedure di SMART Table 230i **91**

Orientamento della superficie 91

Capitolo 1
Introduzione

Informazioni sulla guida 2
Informazioni sul Table 2
Come funziona il software di SMART Table 3
Navigare nelle Attività SMART Table 3
- Modo Studente 3
- Modo Insegnante 3
- Modalità di passaggio 4
  - Utilizzo di un'unità USB 4
  - Passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB 4

Configurazione iniziale con il modo Insegnante 4
- Collegamento del Table a Internet 5
- Calibrazione del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i 5
- Selezione della modalità di visualizzazione delle immagini sui pacchetti attività 6
- Selezione della lingua 9
- Specifica del numero di studenti 9
- Regolazione del volume degli altoparlanti 9

Informazioni sulle applicazioni 11
- Avvio e chiusura delle applicazioni 11
- Paint 12
- Media 13
  - Acquisizione di immagini da una SMART Document Camera 13
- Scelta multipla 14
- Aree sensibili 14
- Addizione 14
- Addition Plus 15
- Spazi sensibili 15
- Puzzle 15
- Scopri cos'è 15
- SMART Notebook 16
- Image Reveal 17

Utilizzo dell'album 18
- Modalità di presentazione 19

Utilizzo di Symphony 19
- Strumenti 19
- Visualizzazione notazione 20
- Pannello di navigazione 20
- Utilizzo del metronomo 21

Opzioni per i musicisti 23

Il presente manuale è destinato ai docenti e gli sviluppatori di applicazioni. Presenta il software SMART Table e spiega come usarlo e personalizzarlo dopo la configurazione iniziale.

Informazioni sulla guida

Le informazioni di questa guida sono valide per i centri di apprendimento collaborativo SMART Table 442i e 230i.

NOTA

Per informazioni sulla configurazione del centro di apprendimento collaborativo SMART Table o dei suoi accessori, fare riferimento alle istruzioni di installazione pertinenti e alla guida hardware sul modello del Table.

Modello	Guida all'installazione	Guida hardware
442i	Istruzioni di installazione di SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170315)	Manuale dell'utente dell'hardware SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170308)
230i	Istruzioni di installazione di SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141081)	Manuale dell'utente dell'hardware SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141190)

Informazioni sul Table

Il Table è dotato di una superficie tattile. Toccando la superficie, gli studenti possono creare, selezionare, spostare e ridimensionare gli oggetti digitali. Più di uno studente può toccare contemporaneamente la superficie, così da incoraggiare la collaborazione e cooperazione, in quanto gli studenti apprendono e giocano insieme.

Grazie a una connessione di rete Wi-Fi® a un computer con installato il software di gestione classi SMART Sync™, i docenti sono in grado di osservare a distanza le attività del Table degli studenti, prendere il controllo del Table e acquisire e stampare l'immagine visualizzata sulla superficie del suddetto.

Il software SMART Table comprende applicazioni interattive, attività di apprendimento e giochi educativi. È anche possibile scaricare i pacchetti attività o le applicazioni per SMART Table disponibili sul sito Web SMART Exchange™ (exchange.smarttech.com) e personalizzare le attività per mezzo del Toolkit di SMART Table. Installare ed eseguire il toolkit sul computer e trasferire i pacchetti attività per mezzo di un'unità USB o del software SMART Sync.

È anche possibile connettere il Table a Internet e scaricare direttamente sul Table i pacchetti attività SMART Table disponibili sul sito Web SMART Exchange.

È possibile usare il Table con altri prodotti SMART, come la SMART Document Camera™ e il software di apprendimento collaborativo SMART Notebook™, durante una lezione. Ad esempio, è possibile introdurre un nuovo concetto in una lavagna interattiva SMART Board®, quindi chiedere agli studenti di esplorare l'idea nei dettagli con il centro di apprendimento interattivo SMART Table.

Come funziona il software di SMART Table

Il computer esegue il software SMART Table, il display del computer è visualizzato sulla superficie del Table, gli altoparlanti riproducono l'audio del computer e le diverse fotocamere rilevano il tocco degli studenti sulla superficie. Combinati insieme, questi componenti consentono agli studenti di interagire con il software SMART Table.

NOTA

Vedere *Aggiornamento del software di SMART Table* a pagina 81 per informazioni su come verificare la versione software al momento installata sul computer del Table e come scaricare e installare l'ultima versione del software di SMART Table.

Navigare nelle Attività SMART Table

Attività SMART Table è il software principale per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table. Si avvia automaticamente quando si accende il Table. Il menu Attività SMART Table dispone di due modalità: Studente e Insegnante

Modo Studente

Il modo Studente è il modo predefinito. Consente agli studenti di avviare le applicazioni appositamente progettate per i bambini delle classi scolastiche iniziali.

Modo Insegnante

Questa modalità consente di:

- Specificare il numero di studenti.
- Calibrare la superficie.
- Accedere al menu delle proprietà Adattata o Scala e il menu delle lingue.
- Sincronizzare e selezionare i pacchetti attività e le applicazioni.
- Accedere al sito Web SMART Exchange per scaricare i pacchetti attività direttamente sul Table.
- Completare le altre operazioni di configurazione come indicato in questa guida.

Modalità di passaggio

Vi sono due metodi per passare dal modo Studente a quello Insegnante e viceversa.

Utilizzo di un'unità USB

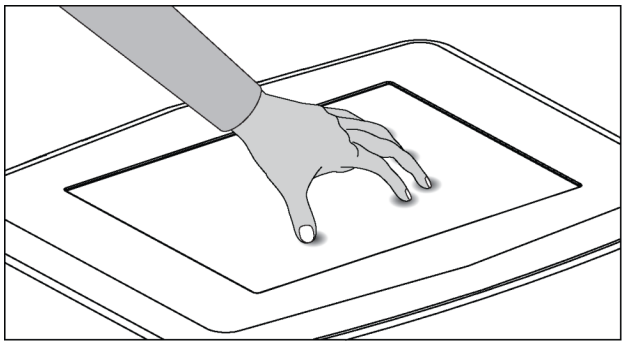
Il modo Insegnante è visualizzato quando si connette un'unità USB a una delle porte USB situate sull'esterno del Table. Uscire dal modo Insegnante rimuovendo l'unità USB.

Passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB

È anche possibile passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB.

Per passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB

1. Tenere cinque dita in modo fermo sul centro del Table.

   Dopo circa 10 secondi, l'icona a *ruota d'ingranaggio* è visualizzata in uno degli angoli del Table.

2. Mantenendo la pressione delle dita sul centro del Table, premere l'icona a *ruota d'ingranaggio* con l'altra mano.

   Il menu passa al modo Insegnante.

3. Premere nuovamente l'icona a *ruota d'ingranaggio* per tornare al modo Studente.

Configurazione iniziale con il modo Insegnante

Nel modo Insegnante, è possibile:

- Calibrare il Table.
- Accedere al menu delle proprietà Adattata o Scala.
- Selezionare la lingua di visualizzazione dei menu del modo Insegnante e Studente.
- Specificare il numero di studenti e regolare il volume degli altoparlanti prima che gli studenti usino il Table.

NOTA

Per informazioni sull'orientamento del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i, vedere *Orientamento della superficie* a pagina 91.

Collegamento del Table a Internet

Il collegamento del Table a Internet consente di aggiornare il software del Table e scaricare pacchetti attività direttamente da SMART Exchange.

Per collegare il Table a Internet utilizzando una connessione wireless

NOTA

Per informazioni sull'utilizzo di un cavo di rete per connettere un SMART Table 442i a Internet, vedere smarttech.com/kb/170308. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di un cavo di rete per connettere un SMART Table 230i a Internet, vedere smarttech.com/kb/170383.

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* alla pagina precedente.

3. Premere la X nell'angolo per uscire al desktop del computer del Table.

   Viene visualizzato un messaggio di conferma dell'uscita al desktop del computer.

   Fare clic su **Sì**.

4. Fare clic su **Avvio** quindi digitare **winver** nella casella di ricerca.

5. Selezionare il file winver.exe e premere INVIO.

   Sono visualizzati i dettagli del sistema operativo del computer del Table.

6. Andare a support.microsoft.come cercare l'argomento della Guida *Visualizzare e connettersi alle reti wireless disponibili*. Seguire le istruzioni per terminare la connessione del Table a una LAN wireless.

Calibrazione del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i

Quando si usano le Attività SMART Table e l'insegnante o lo studente tocca la superficie del Table, un puntino bianco dovrebbe apparire direttamente sotto il punto di contatto. Se il puntino non è in linea con il punto di contatto, potrebbe essere necessario calibrare il Table.

NOTE

- Le dimensioni e la forma del puntino bianco dipendono dalle dimensioni e la forma del contatto.
- Per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i vedere *Orientamento della superficie* a pagina 91.

Per calibrare il Table

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.

3. Premere **Calibrazione**.

   Il Table visualizza un messaggio in cui si chiede di confermare l'intenzione di calibrare il display.

   Fare clic su **Sì**.

4. Premere sul centro del bersaglio fino a quando diventa rosso e passa alla posizione successiva. Ripetere questa operazione per ogni bersaglio.

   Lo schermo passa alla seconda schermata di calibrazione e appare una griglia.

   Un esempio appare brevemente per dimostrare come disegnare sullo schermo per calibrare la superficie.

5. Usare il dito per disegnare una spirale orizzontalmente attraverso la griglia.

   Mentre si disegna, l'inchiostro è blu. Quando si completa ogni quadrato, il quadrato diventa verde.

   Quando tutti i quadrati sono verdi, è visualizzata una barra di avanzamento.

   Quando la barra di avanzamento è piena, il display torna al modo Insegnante e una ruota in movimento è visualizzata per 20 secondi.

   Quando la ruota scompare la calibrazione del Table è giunta al termine.

Selezione della modalità di visualizzazione delle immagini sui pacchetti attività

È possibile ottimizzare le immagini di un pacchetto attività per la visualizzazione su Table dal formato differente da quello del Table corrente. È possibile usare l'opzione Adattata o Scala nel modo Insegnante del Table per adattare o scalare l'immagine.

Per informazioni sulla modalità in cui le versioni differenti del Toolkit di SMART Table ottimizzano le immagini di un pacchetto attività, vedere *Come il Toolkit di SMART Table ottimizza le immagini* a pagina 36.

Attuare la procedura seguente per selezionare la modalità di visualizzazione delle immagini di un pacchetto attività nel Table.

Per selezionare la modalità di visualizzazione delle immagini sui pacchetti attività

1. Collegare l'unità USB al Table.

   O

   Seguire la procedura in *Passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB* a pagina 4.

   Il menu passa dal modo Studente al modo Insegnante.

2. Premere **Impostazioni**.

   Viene visualizzata la pagina delle impostazioni.

3. Accertarsi che sia selezionata la scheda **Visualizzazione**.

   A seconda del modello del Table sono visualizzate le seguenti opzioni di visualizzazione delle immagini.

   Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i

Opzione di visualizzazione	Descrizione
	Le immagini ottimizzate per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i sono adattate alle dimensioni del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i.
	Il formato originale delle immagini ottimizzate per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i è mantenuto visualizzando delle barre nere.

   Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i

Opzione di visualizzazione	Descrizione
	Le immagini ottimizzate per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i sono adattate alle dimensioni del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i.
	Il formato originale delle immagini ottimizzate per il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i è mantenuto visualizzando delle barre nere.

4. Selezionare un'opzione di visualizzazione e premere **OK**.

Selezione della lingua

Quando si seleziona il software di SMART Table, si seleziona la lingua di visualizzazione dei menu del modo Insegnante e Studente. È possibile usare il modo Insegnante per modificare la lingua una volta completata l'installazione del software.

Per selezionare la lingua

1. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
2. Premere **Impostazioni**.

   Viene visualizzata la pagina delle impostazioni.
3. Premere la scheda **Lingua**.
4. Selezionare una lingua nell'elenco e premere **OK**.

Specifica del numero di studenti

Il Table è in grado di rispondere alle immissioni di fino a otto studenti per volta. Prima che gli studenti usino il Table, specificare il numero di studenti che utilizzeranno il dispositivo. Facendo così si cambiano diverse opzioni nelle Attività SMART Table. Ad esempio, se si specificano tre studenti, una domanda a scelta multipla richiederà tre risposte.

Per specificare il numero di studenti

1. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
2. Nel comando *Studenti totali*, premere **+** per aumentare o **-** per diminuire il numero di studenti.

Regolazione del volume degli altoparlanti

È possibile regolare il volume degli altoparlanti del Table per assicurare un livello di ascolto soddisfacente in diversi ambienti.

SUGGERIMENTO

Il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i dispone di quattro porte USB utilizzabili per collegare le cuffie al Table. Il centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i dispone di due porte USB utilizzabili per collegare le cuffie al Table.

Per regolare il volume degli altoparlanti

1. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
2. Ruotare l'icona **Controllo volume** in senso orario per aumentare il volume o in senso antiorario per diminuirlo.

> **NOTA**
>
> Premere il simboletto degli altoparlanti sul bordo dell'icona per disattivare o attivare l'audio.

Informazioni sulle applicazioni

Il Toolkit di SMART Table comprende le seguenti applicazioni:

- Paint
- Media
- Scelta multipla
- Aree sensibili
- Scopri cos'è
- Image Reveal
- Addizione
- Addition Plus
- Spazi sensibili
- Puzzle
- Album
- Symphony
- SMART Notebook

Anche il software di SMART Table comprende la maggior parte di queste applicazioni.

È possibile personalizzare queste applicazioni e aggiungerne altre al pacchetto attività per mezzo del Toolkit di SMART Table.

Avvio e chiusura delle applicazioni

Per avviare un'applicazione

In modo Studente, premere un'icona applicazione.

Viene avviata l'applicazione.

Per chiudere un'applicazione e tornare al menu

1. Premere .

   Il tasto si sposta verso un altro angolo.

2. Ripetere il punto precedente per ogni pulsante visualizzato.

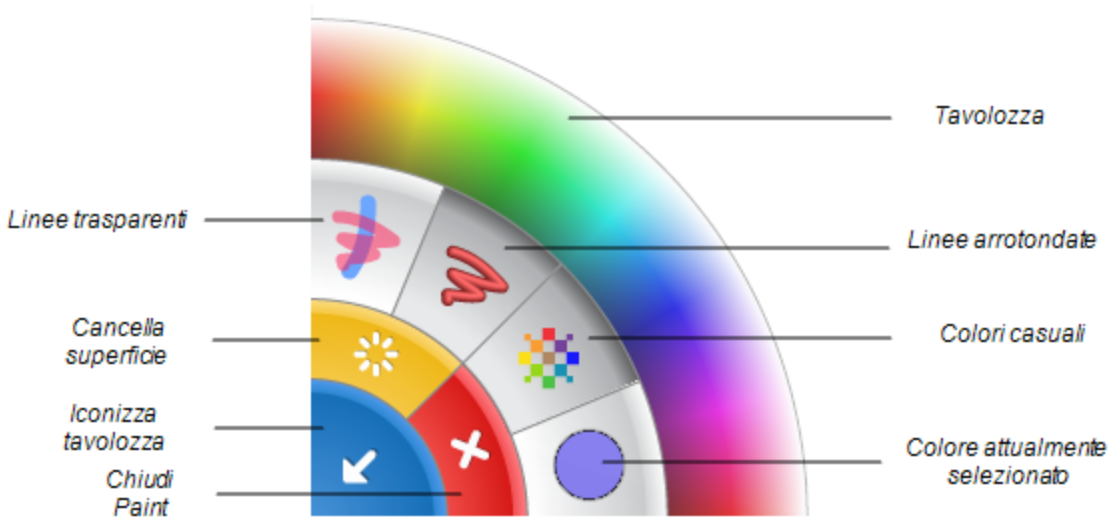
NOTA

Il numero massimo di pulsanti è quattro.

Paint

In questa applicazione per dipingere virtualmente con le dita, gli studenti selezionano colori ed effetti dalla tavolozza.

Gli studenti possono usare simultaneamente fino a quattro tavolozze. Ogni tavolozza è situata in un angolo diverso della superficie del Table. Per aprire una tavolozza, premere su di essa. I comandi della tavolozza consentono agli studenti di selezionare colori ed effetti linea, cancellare la schermata e chiudere Paint.



SUGGERIMENTI

- Ogni studente deve premere **Cancella superficie** per cancellare l'intera superficie e visualizzare l'immagine di sfondo successiva.
- Ogni studente deve premere **Chiudi Paint** per chiudere Paint.
- Quando uno studente seleziona un colore o un'altra opzione di una tavolozza, tale selezione sarà applicata a tutti gli studenti.
- Per cancellare, gli studenti possono tenere un dito o pugno premuto sulla superficie del Table fino a visualizzare un cerchio intorno, a indicare che è una gomma, quindi trascinare il cerchio sulle zone da cancellare.

Media

In Media, gli studenti interagiscono con set di immagini e video. Gli studenti discutono e apprendono trascinando e ridimensionando foto e video. Per farlo, basta posizionare le dita negli angoli opposti e trascinare verso l'esterno per aumentare le dimensioni, o verso l'interno per diminuirle. Gli insegnanti possono usare il Toolkit di SMART Table per aggiungere immagini e video propri o importare immagini della Raccolta nell'applicazione Media.

Acquisizione di immagini da una SMART Document Camera

Gli studenti possono usare una SMART Document Camera per acquisire immagini direttamente in questa applicazione, dove possono poi ruotarle e scalarle come ogni altra immagine. Fare riferimento al *Manuale dell'utente dell'hardware SMART Table 230i* (smarttech.com/kb/141190) per informazioni sul collegamento di una SMART Document Camera al Table.

Per acquisire immagini dalla SMART Document Camera

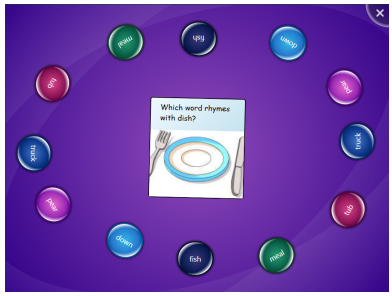
1. Premere l'icona della document camera .

   Sulla superficie del Table sarà visualizzata un'immagine con una riga di opzioni di controllo su ogni lato.

2. Regolare l'ingrandimento dell'immagine per mezzo dei comandi zoom.
3. Premere il segno di spunta.

   L'immagine della camera è visualizzata sulla superficie del Table.
4. Premere **X** per chiudere l'immagine.

Scelta multipla



In Domande a scelta multipla gli studenti collaborano come team per rispondere alle domande trascinando le risposte verso il centro della superficie del Table. È possibile elaborare domande proprie in base al programma da svolgere in classe.

Ogni domanda è visualizzata al centro della superficie del Table, e le possibili risposte sono disposte in cerchio attorno a essa. Gli studenti possono ruotare l'immagine della domanda in modo da poterla leggere, e quindi selezionare un risposta trascinandola nella domanda.

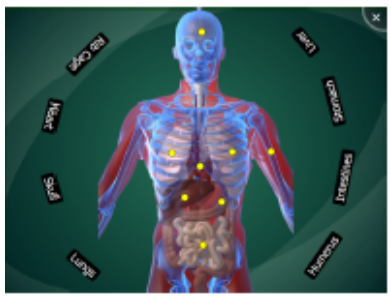
A seconda delle impostazioni selezionate, l'applicazione necessita di diverse modalità per il completamento delle domande. È possibile scegliere se gli studenti devono rispondere correttamente alle domande per passare alla domanda successiva, quindi selezionare una delle seguenti opzioni:

- Tutti gli studenti devono concordare sulla risposta per poter procedere al quesito successivo

  O

- La maggioranza degli studenti deve concordare sulla risposta per poter procedere al quesito successivo

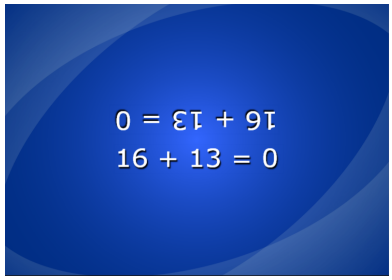
Aree sensibili



In Aree sensibili gli studenti abbinano le etichette e immagini spostando le etichette nel punto corretto indicato dai puntini gialli sul diagramma. Quando uno studente posiziona un'etichetta sul punto corretto, l'etichetta cambia colore.

Quando gli studenti individuano correttamente tutte le parti di un diagramma, Aree sensibili visualizza la sua attività successiva.

Addizione



In Addizione gli studenti collaborano per risolvere un problema matematico casuale (ad esempio, 25 + 3) spostando oggetti visivi, come blocchi o monete, al centro della superficie o premendo sulla superficie con le dita per alcuni secondi. Per spostare i suddetti occorre premerli e trascinarli lungo la superficie, oppure posizionare due dita sui lati opposti e ruotarle per farli ruotare.

Una volta risolto un problema, Addizione visualizzerà quello successivo.

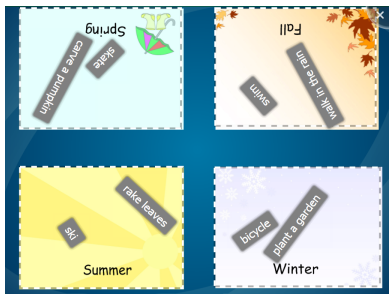
Addition Plus

In Addition Plus, gli studenti rispondono a set definiti di quesiti matematici per mezzo di oggetti visivi, come blocchi o monete. Per spostare gli oggetti occorre trascinarli lungo la superficie.

Una volta risolto un problema, Addition Plus visualizzerà quello successivo.

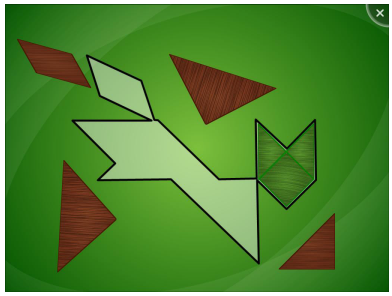
Spazi sensibili

In Spazi sensibili, gli studenti organizzano etichette e immagini spostandole nello spazio corretto. Gli studenti devono identificare lo spazio corretto e trascinarvi dentro l'etichetta. È possibile attivare o disattivare il feedback visivo che indica se un'etichetta o immagine si trova nello spazio corretto. Dopo che gli studenti posizionano tutte le etichette e le immagini negli spazi corretti, Spazi sensibili visualizzerà l'attività successiva.



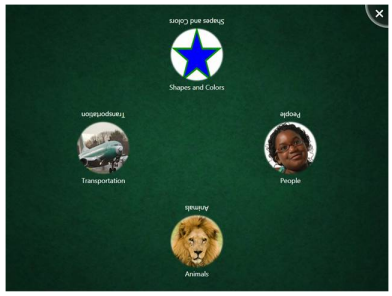
Puzzle

In Puzzle gli studenti risolvono puzzle tangram trascinando e ruotando i pezzi dei puzzle nei punti corretti. I pezzi cambiano colore quando sono posizionati nel punto corretto. Una volta che gli studenti hanno posizionato correttamente tutti i pezzi, Puzzle visualizzerà un altro puzzle tangram.



Scopri cos'è

In Scopri cos'è, gli studenti collaborano per formare e porre domande su una carta segreta al fine di identificarla. L'obiettivo è scartare tutte le carte a eccezione di quella segreta, così da rivelarne l'identità.



SMART Notebook

In questa applicazione gli studenti visualizzano e interagiscono con i file SMART Notebook visualizzati come lezioni nella superficie del Table. Gli studenti scelgono tra un massimo di otto lezioni SMART Notebook selezionate dall'insegnante al momento della creazione di un pacchetto attività. Nella sito Web SMART Exchange sono disponibili centinaia di lezioni SMART Notebook differenti, da includere nei pacchetti attività.

È possibile aggiungere facilmente una lezione SMART Notebook a un pacchetto attività andando alla lezione desiderata e selezionandola. Il Toolkit di SMART Table utilizza automaticamente la prima pagina e il nome file della lezione SMART Notebook per creare una propria icona nel menu Attività SMART Table.

Gli studenti aprono una lezione SMART Notebook nel menu Attività SMART Table. Possono quindi navigare in una lezione utilizzando i pulsanti freccia situati sui lati opposti della superficie del Table. Possono anche ruotare la lezione SMART Notebook di 180° premendo un pulsante situato nei menu sugli angoli.

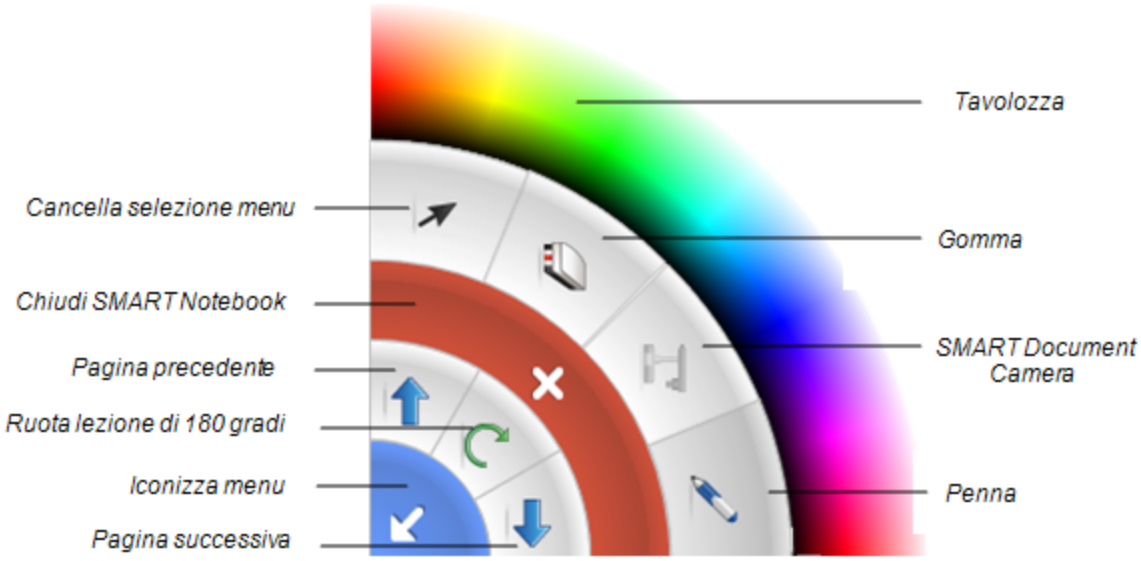
SUGGERIMENTO

L'applicazione SMART Notebook del Table supporta diversi tocchi, cosa che consente a diversi studenti di interagire simultaneamente con i contenuti.

Gli studenti possono espandere i menu sugli angoli per accedere a un set di strumenti. Basta premere su un menu sull'angolo per espanderlo. Gli strumenti del menu consentono agli studenti di usare un puntatore, una penna con selezione colori, una gomma e una SMART Document Camera, se collegata.

SUGGERIMENTO

Gli studenti possono acquisire e importare immagini in tempo reale nel file SMART Notebook per mezzo di una SMART Document Camera (vedere *Acquisizione di immagini da una SMART Document Camera* a pagina 13).



NOTE

- Ogni studente deve premere per chiudere la lezione SMART Notebook.
- Quando uno studente seleziona un colore o un'altra opzione di un menu, tale selezione sarà applicata a entrambi i menu aperti.

Image Reveal

In Image Reveral, gli studenti rispondono alle domande per rivelare l'immagine nascosta rimuovendo una mattonella alla volta. Image Reveal comprende sia il multitouch, sia la condivisione delle conoscenze.

Image Reveal consente agli studenti di collaborare e rispondere a una serie di domande a risposta multipla su un argomento selezionato. Ogni risposta corretta rivela una parte dell'immagine nascosta fino a quando la suddetta è pienamente visibile. In alternativa, gli studenti possono indovinare l'immagine nascosta in qualsiasi momento per vincere il gioco.

Gli studenti hanno l'opzione di selezionare un gioco lungo, con un massimo di 12 domande, oppure uno breve, con un massimo di sei domande.

È possibile personalizzare i contenuti, tra cui l'argomento, l'immagine nascosta, domande e risposte, e usare le immagini per personalizzare le domande e risposte per gli alunni non ancora in grado di leggere e scrivere.

Utilizzo dell'album

Gli studenti possono creare album usando testo, inchiostro e immagini. Aggiungere immagini all'album usando la SMART Document Camera per acquisire immagini, scaricando immagini dal sito Web SMART Exchange o caricando immagini da un'unità USB.

Salvare gli album in un'unità USB o nel Table. Esportare un album come PDF.

Per creare un album vuoto

1. Premere **Nuovo**.
2. Selezionare uno stile di album.

Per aggiungere inchiostro all'album

Premere per disegnare o scrivere su una nota con inchiostro nero, blu, rosso o verde.

È possibile spostare ed eliminare la nota.

Per aggiungere testo all'album

Premere per visualizzare la tastiera su schermo per inserire testo di una tabella.

Per aggiungere immagini all'album

1. Premere per visualizzare le opzioni di importazione immagine.
2. Premere per aggiungere una foto usando la SMART Document Camera.

   Premere per scaricare una foto dal sito Web SMART Exchange. Il Table deve essere connesso a Internet per effettuare queste operazioni. Vedere *Collegamento del Table a Internet* a pagina 5.

   Premere per aggiungere una foto memorizzata in un'unità USB.

Per aggiungere pagine all'album

1. Andare all'ultima pagina dell'album.
2. In basso a destra, premere l'icona Aggiungi pagina .

Per eliminare inchiostro, testo e immagini dall'album

Trascinare l'inchiostro, testo o immagine nel cestino in basso nell'album.

Per navigare nell'album

Trascinare l'angolo di una pagina per andare avanti e indietro nell'album.

Per salvare l'album

Premere **Salva** per salvare l'album aperto nel Table o un'unità USB.

Per aprire un album salvato

Premere **Apri** per aprire un album salvato nel Table o un'unità USB.

Per esportare un album come PDF

1. Aprire l'album da esportare.
2. Premere **Esporta**.

   È possibile salvare il PDF nel Table o un'unità USB.

   NOTA

   Selezionare l'unità USB per visualizzare il file PDF in un'altra periferica.

Modalità di presentazione

Quando l'album è in modalità Presentazione, non è possibile modificare testo, immagini e figure.

Per accedere al modo Presentazione

Premere l'occhio chiuso al centro del libro per accedere al modo Presentazione.

Per uscire dal modo Presentazione

Per uscire dal modo e modificare il contenuto, premere l'occhio aperto al centro del libro.

Utilizzo di Symphony

Symphony consente a fino a quattro studenti di suonare strumenti musicali sul Table e registrare composizioni musicali. Gli studenti possono scegliere uno strumento da suonare mentre leggono le note musicali. Salvare composizioni musicali sul Table o in una unità USB e riprodurle successivamente o su altri dispositivi.

Fino a tre studenti possono usare contemporaneamente Symphony in uno SMART Table 230i. Fino a quattro studenti possono usare contemporaneamente Symphony in uno SMART Table 442i.

Strumenti

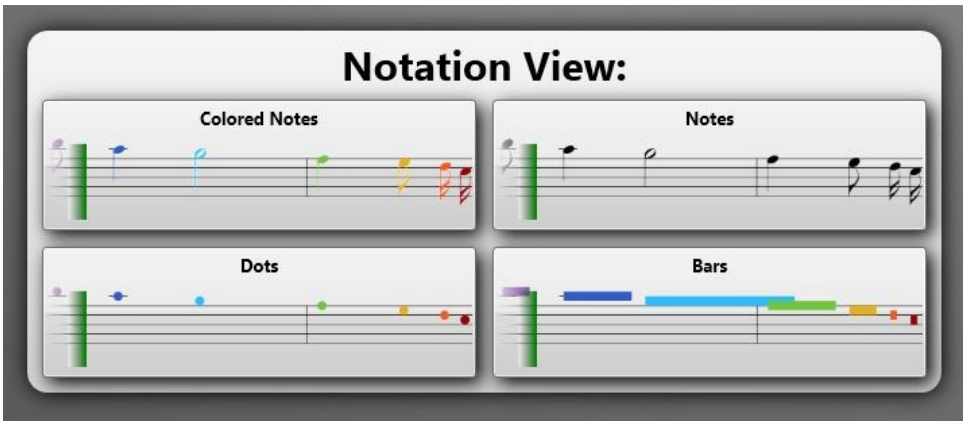
Gli studenti possono scegliere tra sei strumenti:

- Xilofono
- Metallofono
- Marimba

- Piano
- Campanelle
- Batteria

Lo xilofono, metallofono, marimba e piano hanno una visualizzazione a un'ottava e due ottave. Gli studenti che non sanno usare questi strumenti possono iniziare con la visualizzazione a un'ottava.

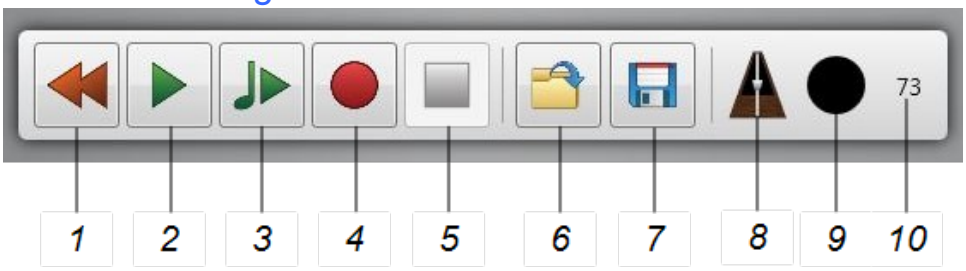
Visualizzazione notazione



Symphony è in grado di visualizzare la notazione musicale in Opzioni musicali in quattro modi diversi. È possibile scegliere la notazione musicale adatta al livello degli studenti.

Notazione musicale	Note
Punti	Il punto rappresenta l'inizio di ogni nota. Il colore del punto corrisponde alla nota dello strumento.
Barre	L'inizio della barra rappresenta l'inizio della nota. La lunghezza della barra rappresenta la lunghezza della nota. Il colore della barra corrisponde alla tonalità dello strumento.
Note colorate	Notazione musicale standard con note colorate. Il colore delle note corrisponde alla tonalità dello strumento.
Note	Notazione musicale standard.

Pannello di navigazione



Il pannello di navigazione consente di controllare la registrazione e riproduzione, salvare e aprire registrazioni e impostare il metronomo.

Numero	Funzione	Descrizione
1	Riavvolgi	Riporta lo spartito e la composizione musicale registrata all'inizio.
2	Riproduci	Avvia la riproduzione della composizione musicale registrata e la visualizzazione dello spartito in modo che gli studenti possano ascoltare la composizione musicale e guardare lo spartito.
3	Suona	Inizia con il visualizzare lo spartito. Gli studenti possono suonare seguendo lo spartito. La composizione musicale non è riprodotta.
4	Registra	Registra le esecuzioni degli studenti come una composizione musicale e uno spartito. **NOTA** Rimuovere le singole esecuzioni dalla composizione musicale e dallo spartito premendo il pulsante **Cancella** sulla sinistra dello spartito.
5	Interrompi	Termina la registrazione o riproduzione della composizione musicale e dello spartito.
6	Apri	Carica le esecuzioni (la composizione musicale e lo spartito) salvate nel Table o in una unità USB per la riproduzione.
7	Salva	Salva un'esecuzione (la composizione musicale e lo spartito) nel Table o in una unità USB.
8	Metronomo	Offre un ritmo costante che gli studenti devono seguire mentre suonano.
9	Lampeggiatore	Lampeggia al ritmo del tempo quando il metronomo è acceso.
10	Battute	Mostra le battute al minuto.

Utilizzo del metronomo

Il metronomo offre un ritmo costante che gli studenti devono seguire mentre suonano. È possibile accendere o spegnere il metronomo premendo il cerchio nero. Quando il metronomo è acceso, il cerchio nero lampeggia secondo il tempo del metronomo.

Il tempo del metronomo determina la rapidità di esecuzione dello spartito e della composizione musicale quando si preme il pulsante Riproduci o Suona.

Per modificare il tempo del metronomo

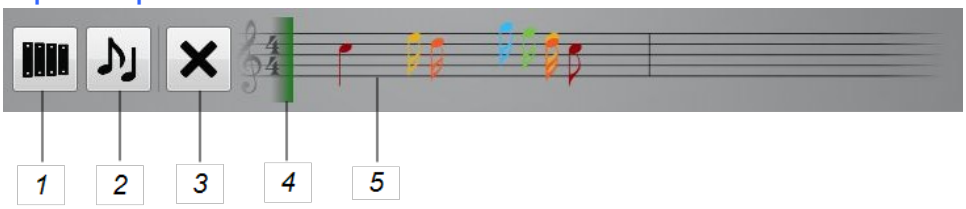
1. Premere l'icona del metronomo per aprire il metronomo a schermo intero.
2. Per aumentare il tempo, trascinare il peso verso il basso del pendolo.

   Per diminuire il tempo, trascinare il peso verso la cima del pendolo.

   Per ascoltare il tempo, premere il pulsante **Riproduci** nel metronomo.

   Per interrompere il tempo, premere il pulsante **Interrompi** nel metronomo.
3. Chiudere il metronomo premendo il pulsante di iconizzazione nel metronomo o i pulsanti **Riproduci** o **Registra** nel pannello di navigazione.

Opzioni per i musicisti



Numero	Funzione	Descrizione
1	Strumento	Consente di selezionare uno strumento.
2	Opzioni sulla notazione	Seleziona la modalità di visualizzazione delle note.
3	Cancella	Rimuove l'esecuzione di un singolo studente dalla composizione musicale e lo spartito.
4	Barra verde	Si sposta lungo lo spartito durante l'esecuzione della composizione musicale.
5	Spartito	Visualizza le note **SUGGERIMENTO** Trascinare lo spartito sulla sinistra o destra per visualizzarlo. Lo spartito può essere visualizzato da un solo studente per volta.

Capitolo 2

Lavorare con il Toolkit di SMART Table

Requisiti informatici del Toolkit di SMART Table 26
- Computer Windows 26
  - Requisiti minimi hardware 26
  - Sistemi operativi supportati 26
  - Altri requisiti 26
- Computer Macintosh 27
  - Requisiti minimi hardware 27
  - Sistema operativo supportato 27
  - Altri requisiti 27

Installazione del software del Toolkit di SMART Table 27

Aggiornamento del software del Toolkit di SMART Table 28

Utilizzo del software del Toolkit di SMART Table 29
- Informazioni sulle applicazioni e i pacchetti attività 29
- Avvio del Toolkit di SMART Table 29
- Creazione e apertura di pacchetti attività 31
- Salvataggio dei pacchetti attività 31
- Download di pacchetti attività e applicazioni utilizzando il Toolkit di SMART Table 32

Creazione dei pacchetti attività 33
- Suggerimenti sulla personalizzazione delle attività 33
- Personalizzazione del menu Studente 34
- Aggiunta di applicazioni a un pacchetto attività 35

Personalizzazione delle applicazioni 36
- Come il Toolkit di SMART Table ottimizza le immagini 36
- Visualizzazione in anteprima delle applicazioni 36
- Personalizzazione di Paint 39
- Personalizzazione di Media 41
- Personalizzazione di Scelta multipla 45
- Personalizzazione delle Aree sensibili 49
- Personalizzazione di Addizione 53
- Personalizzazione di Addition Plus 57
- Personalizzazione degli Spazi sensibili 62
- Personalizzare Scopri cos'è 66
- Personalizzazione dell'applicazione SMART Notebook 69
- Personalizzazione di Image Reveal 70

Il Toolkit di SMART Table consente di creare pacchetti di attività SMART Table, oltre che importare pacchetti e applicazioni SMART Table dal sito Web SMART Exchange. Vedere *Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange* a pagina 78. Utilizzare questi file per creare Attività SMART Table personalizzate per la propria classe.

NOTA

I pacchetti di attività SMART Table hanno l'estensione file .tableContent, mentre le applicazioni SMART Table quella .tableApplication.

IMPORTANTE

Prima di scaricare il Toolkit di SMART Table, accertarsi che il computer soddisfi i requisiti minimi indicati nei *Requisiti informatici del Toolkit di SMART Table* qui di seguito.

Requisiti informatici del Toolkit di SMART Table

Computer Windows

Requisiti minimi hardware

- Processore Intel® Pentium® III 1 GHz o superiore
- 512 MB di RAM
- Porta USB 2.0
- Scheda video e monitor con risoluzione XGA (1024 × 768)

Sistemi operativi supportati

- Windows XP SP3 x86
- Windows 7 SP1, x86
- Windows 7 SP1, x64
- Windows 8, x64

Altri requisiti

- Privilegi amministrativi
- Accesso a Internet
- Utility antivirus aggiornata

Computer Macintosh

Requisiti minimi hardware

- Processore Intel Core™ Duo 1,83 GHz o superiore
- 512 MB di RAM
- Porta USB 2.0
- Scheda video e monitor con risoluzione XGA (1024 × 768)

Sistema operativo supportato

- Mac OS X 10.7 (Lion)
- Mac OS X 10.8 (Mountain Lion)

Altri requisiti

- Privilegi amministrativi
- Accesso a Internet
- Utility antivirus aggiornata

Installazione del software del Toolkit di SMART Table

Prima di installare il Toolkit di SMART Table, accertarsi che il computer soddisfi i requisiti minimi indicati alle pagine precedenti.

IMPORTANTE

Il software SMART Sync Insegnante non è più fornito all'interno del programma di installazione del Toolkit di SMART Table e deve essere installato separatamente. Vedere *Utilizzo del software SMART Sync con il Table* a pagina 86 per ulteriori informazioni sul download, installazione e utilizzo del software SMART Sync con il Table.

NOTE

- Occorre una connessione a Internet per accedere e scaricare il Toolkit di SMART Table dal sito Web SMART, importare le immagini dalla Raccolta e scaricare i pacchetti attività dal sito Web SMART Exchange.
- Lo SMART Table 230i comprende un'unità USB che comprende il programma di installazione del Toolkit di SMART Table.

SUGGERIMENTO

È possibile installare il Toolkit di SMART Table su un numero illimitato di computer.

Per installare il toolkit su un computer Windows

1. Andare a smarttech.com/downloads.
2. Andare a **Software SMART Table, toolkit e applicazioni > Toolkit di SMART Table**, e seguire le istruzioni su schermo per completare il download.
3. Andare a **SMART Table Toolkit.exe** e fare doppio clic su di esso.

   Viene visualizzata la *Procedura guidata InstallShield* e in seguito il programma di installazione guidata Toolkit di SMART Table.
4. Per installare il toolkit, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Per installare il toolkit su un computer Mac

1. Andare a smarttech.com/downloads.
2. Andare a **Software SMART Table, toolkit e applicazioni > Toolkit di SMART Table**, e seguire le istruzioni su schermo per completare il download.
3. Andare a **SMART Table Toolkit.dmg** e fare doppio clic su di esso.

   Viene visualizzato il programma di installazione guidata Toolkit di SMART Table.
4. Per installare il toolkit, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Aggiornamento del software del Toolkit di SMART Table

Il Toolkit di SMART Table comprende l'Aggiornamento del prodotto SMART (SPU). SPU ricerca gli aggiornamenti di tutto il software SMART installato sul computer degli insegnanti, compreso il Toolkit di SMART Table.

IMPORTANTE

È necessaria una connessione a Internet perché SPU possa verificare gli aggiornamenti.

Per verificare la presenza di aggiornamenti del Toolkit di SMART Table

1. Avviare il Toolkit di SMART Table (vedere pagina 29).

   Viene visualizzata la finestra *Toolkit di SMART Table*.
2. Fare clic su **Informazioni su** nell'angolo in alto a destra della finestra.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Informazioni su*.

3. Fare clic sulla scheda **Supporto tecnico**, quindi fare clic su quella **Ricerca aggiornamenti software**.

   Viene visualizzata la finestra *Aggiornamento del prodotto SMART*, in cui sono elencati tutti i software SMART installati nel computer.

   IMPORTANTE

   SPU visualizza sempre un messaggio per informare che sono disponibili aggiornamenti per il software di SMART Table. Tuttavia, occorre eseguire manualmente l'aggiornamento del software del Table (vedere *Aggiornamento del software di SMART Table* a pagina 81).

4. Se sono disponibili aggiornamenti per uno o più prodotti software, selezionare **Aggiorna** per tutte le voci pertinenti, quindi seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Utilizzo del software del Toolkit di SMART Table

Informazioni sulle applicazioni e i pacchetti attività

Le applicazioni SMART Table sono i programmi con cui interagiscono i bambini. Quando si usa il Toolkit di SMART Table per combinare diverse applicazioni, si crea un pacchetto attività SMART Table che può essere usato nel Table.

È anche possibile scaricare le applicazioni e i pacchetti attività dal sito Web SMART Exchange.

NOTA

I pacchetti di attività SMART Table hanno l'estensione file .tableContent, mentre le applicazioni SMART Table quella .tableApplication.

In modo Insegnante, le applicazioni SMART Table non sono visualizzate nella scheda Contenuto Table. I file applicativi sono visualizzati nella scheda USB, ma non è possibile spostarli negli Appunti.

NOTA

Se si apre un pacchetto attività SMART Table che manca di un'applicazione nel Table, è visualizzato un messaggio. È possibile scaricare sul Table l'applicazione mancante dal sito Web SMART Exchange.

Avvio del Toolkit di SMART Table

Una volta installato il Toolkit di SMART Table, attuare le seguenti procedure per avviarlo. È quindi possibile creare un pacchetto attività o aprirne uno esistente.

IMPORTANTE

- È possibile avere una sola istanza di Toolkit di SMART Table in esecuzione per volta e un solo file aperto nel Toolkit.
- Occorre una connessione a Internet per accedere e scaricare immagini della Raccolta o pacchetti attività online dal sito Web SMART Exchange.

Per avviare il toolkit su un computer Windows

Fare doppio clic sull'icona **Toolkit di SMART Table** sul desktop.

O

Selezionare **Start > Tutti i programmi > SMART Technologies > SMART Table > Toolkit di SMART Table**.

Viene visualizzata la finestra *Toolkit di SMART Table.*

Per avviare il toolkit su un computer Mac

Fare clic sull'icona **Toolkit di SMART Table** sul Dock.

O

Selezionare **Applicazioni > SMART Technologies > Toolkit di Table**.

Viene visualizzata la finestra *Toolkit di SMART Table.*

Creazione e apertura di pacchetti attività

NOTA

I pacchetti di attività SMART Table hanno l'estensione file .tableContent, mentre le applicazioni SMART Table quella .tableApplication.

Per creare o aprire un pacchetto attività

Fare clic su **Nuovo** per creare un pacchetto attività.

O

Fare clic su **Apri**, andare a un pacchetto attività e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.

Salvataggio dei pacchetti attività

Quando si aggiunge un'applicazione a un pacchetto attività, una scheda sull'applicazione è visualizzata in cima alla finestra. Se l'etichetta della scheda è preceduta da un asterisco (*), significa che la scheda contiene delle modifiche non salvate.

Per salvare un file per la prima volta

1. Fare clic su **Salva con nome**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Salva*.

2. Andare a un percorso pertinente del computer.
3. Specificare un nome per il pacchetto attività nella casella *Nome file*, quindi fare clic su **Salva**.

Per salvare un file le volte successive

Fare clic su **Salva tutto**.

Per trasferire il pacchetto attività salvato nel Table

Per trasferire il pacchetto attività salvato nel Table, vedere *Lavorare con i pacchetti attività* a pagina 73.

Per rimuovere una scheda applicativa da un file

NOTA

La seguente procedura utilizza la rimozione della scheda *Addizione* quale esempio dell'eliminazione di una scheda applicativa. Attuare la stessa procedura per tutte le applicazioni.

1. Deselezionare la casella di controllo dell'applicazione Addizione sul lato sinistro della schermata *Pagina iniziale*.

   È visualizzata una finestra di dialogo di conferma che chiede di confermare la rimozione dell'applicazione.

2. Fare clic su **Sì**.

   La scheda *Addizione* scompare.

Download di pacchetti attività e applicazioni utilizzando il Toolkit di SMART Table

È possibile scaricare i pacchetti attività (file .tableContent) e applicazioni (file .tableApplication) per il Table utilizzando la scheda *Pacchetti attività online* del Toolkit di SMART Table.

NOTA

Potrebbe venire chiesto di inserire il nome utente e password di SMART Exchange prima di scaricare i file.

Per scaricare un pacchetto attività o applicazione

1. Avviare il Toolkit di SMART Table.

   Viene visualizzata la finestra *Toolkit di SMART Table.*

2. Fare clic su **Pacchetti attività online**.

   Viene visualizzato il sito Web SMART Exchange.

3. Fare clic su **Pacchetti attività SMART Table** nel menu *Filtra risultati*.

   O

   Fare clic su **Applicazioni SMART Table** nel menu *Filtra risultati*.

4. Andare al pacchetto attività o applicazione che si desidera scaricare, fare clic su **Download**, quindi seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per scaricare il file sul desktop.

   Se si desidera modificare i contenuti del pacchetto attività o applicazione, vedere *Personalizzazione delle applicazioni* a pagina 36.

Creazione dei pacchetti attività

Questa sezione fornisce consigli e informazioni sulla personalizzazione del menu studente e l'aggiunta di applicazioni a un pacchetto attività.

Suggerimenti sulla personalizzazione delle attività

- Il software SMART Table supporta esclusivamente file GIF non animati.

  NOTA

  È possibile importare file GIF animati all'interno di un pacchetto attività; tuttavia, le immagini non saranno animate nella superficie del Table.

- I file PNG funzionano bene se si importano immagini colorate; tuttavia, SMART consiglia di usare file JPG per impostare foto realistiche.
- È possibile importare domande e risposte come immagini o testo.
- Utilizzare la funzione tocco e audio del Toolkit di SMART Table per aggiungere audio a istruzioni, domande testo ed etichette di immagini. Gli studenti possono quindi toccare oggetti sul Table e ascoltare il testo letto o letto a voce.

  SUGGERIMENTO

  Se si includono trattini inferiori (__) preceduti da uno spazio in una domanda o affermazione, saranno letti come la parola "vuoto". Ad esempio, il testo "Una mela è ____ __?" sarà letto come "Una mela è vuoto?"

  NOTA

  Al momento, è possibile convertire in audio solo testi in inglese.

- È possibile aggiungere audio a qualsiasi applicazione SMART Table registrando direttamente nel Toolkit di SMART Table o importando file audio. Considerare i seguenti fattori quando si registra l'audio:
  - Se il computer è dotato di microfono incorporato, potrebbe non essere necessario un microfono esterno.
  - Consultare il manuale utente del computer per sapere come ottimizzare il microfono e le impostazioni vocali.
  - Accertarsi che il rilevatore del volume di registrazione registri quando si parla.
  - Non posizionare la bocca troppo vicina al microfono.
  - Stare sempre rivolti al microfono.
  - Parlare chiaramente, tenendo il volume della voce a un livello medio.

    SUGGERIMENTO

    È possibile regolare il volume del Table come necessario.

Personalizzazione del menu Studente

Quando si accende il Table, è visualizzato il menu *Attività SMART Table* relativo al pacchetto attività aperto. Gli studenti possono quindi selezionare un'applicazione nel menu.

Utilizzando il Toolkit SMART Table, è possibile personalizzare l'immagine di sfondo del menu e aggiungere istruzioni di testo e audio per gli studenti.

Per personalizzare lo sfondo

1. Fare clic su **Schermata iniziale**.
2. Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:
   - Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

     NOTA

     Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

   - Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
   - Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
   - Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per eliminare il filo grafico.

Per aggiungere istruzioni per gli studenti

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Aggiunta di applicazioni a un pacchetto attività

È possibile scegliere fino a otto applicazioni per un pacchetto di attività.

Per aggiungere applicazioni a un pacchetto attività

Nell'elenco *Applicazioni* sul lato sinistro dello schermo, selezionare le applicazioni da inserire nel pacchetto attività.

Viene visualizzata un'icona per ogni applicazione nella finestra *Immagine di sfondo* e una scheda selezionabile per personalizzare ogni applicazione.

NOTA

Non è possibile personalizzare alcune applicazioni, anche se è tuttavia possibile aggiungerle al pacchetto attività.

Per rimuovere un'attività da un pacchetto attività

1. Deselezionare la casella di controllo dell'attività nell'elenco *Applicazioni*.

   Verrà visualizzata una finestra di dialogo di conferma.

2. Fare clic su **Sì**.

Personalizzazione delle applicazioni

Questa sezione fornisce informazioni sull'utilizzo del Toolkit di SMART Table per personalizzare le applicazioni.

Come il Toolkit di SMART Table ottimizza le immagini

La versione del software Toolkit di SMART Table utilizzata per personalizzare le immagini di un pacchetto attività determina il modello del Table in cui la visualizzazione dell'immagine è ottimizzata.

Questa tabella indica come le varie versioni del software Toolkit di SMART Table ottimizzano le immagini di un pacchetto attività.

Versione software	Modello per cui le immagini sono ottimizzate
2.6 (o successivo)	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i
2.0 (o precedente)	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i

Visualizzazione in anteprima delle applicazioni

Mentre si personalizzano le applicazioni nel Toolkit di SMART Table, è possibile usare il menu Opzioni di anteprima per vedere come appariranno agli studenti che le usano nel Table. Tale menu è situato nell'angolo in basso a destra della scheda Applicazioni. È anche possibile usare il menu Opzioni di anteprima per selezionare le configurazioni del Table in cui sono visualizzate in anteprima le applicazioni.

NOTE

- La versione del Toolkit di SMART Table ottimizza solo le immagini personalizzate in un pacchetto attività. Per ulteriori informazioni sulla modalità in cui il Toolkit di SMART Table ottimizza le immagini, vedere *Come il Toolkit di SMART Table ottimizza le immagini* qui sopra.
- Per informazioni sulle opzioni Adattata o Scala del software SMART Table, vedere *Selezione della modalità di visualizzazione delle immagini sui pacchetti attività* a pagina 6.
- L'opzione per visualizzare in anteprima le applicazioni SMART Notebook, Puzzle e Image Reveal non è al momento disponibile.

Il menu Opzioni di anteprima contiene le seguenti opzioni di anteprima della configurazione del Table:

Opzione anteprima	Cosa è visualizzato in anteprima
	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i quando è selezionata l'opzione Adattata
	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 442i quando è selezionata l'opzione Scala
	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i quando è selezionata l'opzione Adattata
	Centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i quando è selezionata l'opzione Scala

Per visualizzare l'anteprima di un'applicazione

1. Fare clic su **Opzioni di anteprima**.

   È visualizzato il menu *Opzioni di anteprima*.

2. Selezionare le opzioni da visualizzare in anteprima e fare clic su **OK**.

SUGGERIMENTO

Se non si seleziona una nuova opzione di anteprima prima di fare clic su **Anteprima**, sarà utilizzata l'opzione di anteprima selezionata in precedenza.

3. Fare clic su **Anteprima**.

   Un browser Web mostra come saranno visualizzate le immagini nell'applicazione sulla base dell'opzione di visualizzazione selezionata. Se si selezionano opzioni multiple, ogni opzione è visualizzata nel proprio browser.

4. Provare l'applicazione per verificarne il funzionamento e il layout.

   NOTE

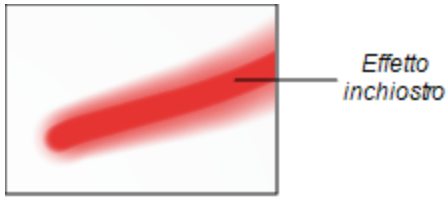
   - Se non è possibile visualizzare l'anteprima dell'applicazione, verificare se un firewall sta bloccando l'accesso al browser.
   - Non è possibile visualizzare l'anteprima dell'audio "tocca e ascolta" nella modalità Anteprima.
   - Chrome for Mac non supporta la personalizzazione di Image Reveal.

5. Chiudere la finestra del browser.

   È ora possibile tornare al Toolkit di SMART Table.

Personalizzazione di Paint

È possibile creare immagini personalizzate in Paint da integrare al programma da svolgere in classe. Ad esempio, è possibile creare immagini di lettere dell'alfabeto che gli studenti possono tracciare o immagini su cui gli studenti possono scrivere.



Personalizzare Paint facendo quanto segue:

- Aggiungere immagini di sfondo (fino a 35)
- Specificare se visualizzare un effetto inchiostro quando gli studenti disegnano sulla superficie
- Impostare lo spessore della linea
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per aggiungere un'immagine di sfondo

1. Fare clic su **Paint**.
2. Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:
   - Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

     NOTA

     Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

   - Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
   - Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
   - Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

   SUGGERIMENTO

   Per eliminare un'immagine di sfondo, fare clic su di essa, quindi fare clic su **Rimuovi**.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per ogni immagine di sfondo da aggiungere a Paint.

Per impostare l'effetto linea e lo spessore dell'inchiostro

1. Selezionare **Usa effetto inchiostro brillante** per visualizzare un effetto inchiostro quando gli studenti disegnano sullo schermo.
2. Selezionare nel menu a discesa *Spessore inchiostro* per impostare lo spessore linea da utilizzare in Paint.

Per aggiungere istruzioni Paint

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione di Media

È possibile usare Media per fornire immagini, grafica e video da integrare al programma da svolgere in classe. Gli studenti possono collegare la SMART Document Camera (vedere *Acquisizione di immagini da una SMART Document Camera* a pagina 13) al Table e usarla per importare le loro immagini. Ad esempio, è possibile includere immagini di forme in Media e chiedere agli studenti di usare la SMART Document Camera per acquisire immagini di oggetti della stessa forma.

Personalizzare Media facendo quanto segue:

- Aggiungere immagini e video
- Aggiungere la funzione di audio "tocca e ascolta"
- Creare un'immagine di sfondo
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per aggiungere immagini e video

1. Fare clic su **Media**.
2. Aggiungere un'immagine o video usando uno dei seguenti metodi:
   - Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
   - Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
   - Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

   ATTENZIONE

   Non trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook in Media.

   SUGGERIMENTO

   Per eliminare un'immagine o video, fare clic su di esso, quindi fare clic su **Rimuovi**.
3. Ripetere il punto 2 per ogni file immagine o video che si desidera aggiungere a Media.

Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a un'immagine o video

1. Selezionare un'immagine o video.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per regolare le impostazioni immagine e video

Selezionare **Abilita zoom** per stabilire la scala massima e minima secondo cui gli studenti ridimensionano file immagine e video.

SUGGERIMENTO

Se non si desidera che gli studenti cambino le dimensioni dell'immagine, selezionare **Formato originale** negli elenchi a discesa *Scala massima* e *Scala minima*.

Selezionare **Visualizzare le immagini e i video in modalità Schermo intero quando si specifica la scala massima per lo zoom** per ingrandire automaticamente e orientare un file immagine o video sul lato inferiore del Table quando gli studenti lo ridimensionano secondo il valore massimo consentito.

SUGGERIMENTO

Questa funzione è utile se si desidera mostrare immagini o video in una presentazione in stile PowerPoint.

Per creare un'immagine di sfondo

Creare un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:

- Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

  NOTA

  Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

- Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
- Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
- Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.

Per aggiungere istruzioni Media

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione di Scelta multipla

È possibile creare domande da integrare al programma da svolgere in classe utilizzando testo, immagini o una loro combinazione. Per esempio, per gli studenti non ancora in grado di leggere e scrivere di leggere è possibile usare l'immagine di un albero come domanda e le immagini di un uccello, pesce e serpente come risposte. È anche possibile usare la funzione audio per leggere e fare lo spelling di domande e risposte toccando semplicemente le immagini delle domande e risposte.

Personalizzare Scelta multipla facendo quanto segue:

- Creare testo e immagini delle domande
- Aggiungere la funzione di audio "tocca e ascolta"
- Specificare come gli studenti completano le domande
- Creare testo e immagini delle risposte
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per creare una domanda a scelta multipla

1. Fare clic su **Scelta multipla**.
2. Digitare la domanda nella casella *Testo della domanda*.

> **NOTA**
>
> I primi 22 caratteri del testo della domanda identificano la domanda nell'*Elenco delle domande*.

Per aggiungere l'immagine di una domanda

Aggiungere l'immagine di una domanda per mezzo di uno dei seguenti metodi:

- Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

  > **NOTA**
  >
  > Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

- Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
- Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
- Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.

Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a un'immagine

1. Selezionare un'immagine
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per specificare la modalità di risposta utilizzata dagli studenti

1. Selezionare **Risposta corretta obbligatoria** per richiedere agli studenti di selezionare la risposta corretta prima di procedere alla domanda successiva.

SUGGERIMENTO

Risposta corretta obbligatoria è l'impostazione predefinita. Se si richiede un'opinione invece di una risposta corretta, deselezionare la selezione di **Risposta corretta**

obbligatoria.

2. Selezionare una delle opzioni seguenti:

Descrizione	Opzione
Tutti gli studenti selezionano la stessa risposta prima di poter procedere al quesito successivo.	Devono essere tutti d'accordo
La maggior parte degli studenti seleziona la stessa risposta prima di poter procedere al quesito successivo. **NOTA** Per usare questa opzione, specificare il numero di studenti a partire da tre (vedere *Specifica del numero di studenti* a pagina 9).	Regole maggioranza

Per creare una risposta

1. Digitare la risposta nella casella *Testo della risposta*.
2. Aggiungere un'immagine per la risposta, selezionando la risposta e seguendo la procedura di aggiunta di un'immagine a una domanda (vedere Per aggiungere l'immagine di una domanda *Per aggiungere l'immagine di una domanda* a pagina 45.
3. Aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a un'immagine di risposta (vedere *Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a un'immagine alla pagina precedente* a pagina 40).
4. Fare clic su **Aggiungi nuovo**, quindi ripetere i punti da 1 a 3 per ogni risposta da includere.

SUGGERIMENTO

Per eliminare una risposta, fare clic su di essa, quindi fare clic su **Rimuovi** .

Per aggiungere un'altra domanda

Fare clic su per aggiungere una domanda all'elenco delle domande.

Per modificare una domanda

Selezionare la domanda nell'elenco delle domande.

Per modificare l'elenco delle domande

- Fare clic **Rimuovi** per eliminare una domanda dall'elenco delle domande.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare la domanda in alto nell'elenco.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare la domanda in basso nell'elenco.

Per aggiungere istruzioni Scelta multipla

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione delle Aree sensibili

È possibile creare attività personalizzate in Aree sensibili da integrare al programma da svolgere in classe. Ad esempio, se la classe sta studiando le parti del discorso, è possibile creare un background con un set di frasi e chiedere agli studenti di indicare i nomi, verbi e aggettivi delle singole frasi. È anche possibile usare immagini come etichette per gli alunni non ancora in grado di leggere e scrivere o utilizzare una combinazione di testo e immagini.

Personalizzare le Aree sensibili facendo quanto segue:

- Aggiungere immagini di sfondo
- Aggiungere etichette di testo e immagini
- Aggiungere audio a un'etichetta di testo o immagine
- Posizioni di inizio e fine delle etichette di testo e immagini
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per creare un'attività

1. Fare clic su **Aree sensibili**.
2. Specificare il nome dell'attività nella casella *Titolo attività*.

Per aggiungere un'immagine di sfondo

Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:

- Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

  NOTA

  Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

- Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
- Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
- Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per eliminare il filo grafico.

Per aggiungere etichette di testo

1. Fare clic su **Etichetta**.

   Una nuova etichetta è visualizzata sull'immagine di sfondo.

2. Fare doppio clic sull'etichetta, specificarne il testo e fare clic all'esterno dell'etichetta.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per ogni etichetta di testo da aggiungere.
4. Fare clic su **Posizioni finali** se non lo si è già selezionato, quindi trascinare l'etichetta nella posizione finale.

Per aggiungere un'immagine

1. Aggiungere un'immagine seguendo la procedura di aggiunta di un'immagine di sfondo (vedere *Per aggiungere un'immagine di sfondo* a pagina 40).
2. Fare clic su **Posizioni finali** se non lo si è già selezionato, quindi trascinare l'immagine nella posizione finale.

Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a etichette e immagini

1. Selezionare l'etichetta o immagine.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per definire le posizioni iniziali di etichette e immagini

1. Fare clic su **Avvia posizioni**.
2. Trascinare le etichette e immagini nelle posizioni iniziali.

Per eliminare un'etichetta o immagine

Selezionare l'etichetta o immagine, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per aggiungere un'attività

Fare clic su per aggiungere un'attività all'elenco delle attività.

Per modificare un'attività

Selezionare l'attività nell'elenco delle attività.

Per modificare l'elenco delle attività

- Fare clic **Rimuovi** per eliminare un'attività dall'elenco delle attività.
- Selezionare un'attività e fare clic su per spostare l'attività in alto nell'elenco delle attività.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare l'attività in basso nell'elenco delle attività.

Per aggiungere istruzioni Aree sensibili

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione di Addizione

L'applicazione Addizione crea automaticamente delle domande sulla base del tipo di conteggio selezionato e il numero totale di studenti specificati per il Table (vedere *Specifica del numero di studenti* a pagina 9).

È possibile personalizzare Addizione facendo quanto segue:

- Selezionare le opzioni di conteggio, ad esempio se usare monete, blocchi o dita per contare
- Attivare la funzione di tocco e audio
- Aggiungere immagini di sfondo
- Attivare le opzioni vocali per tutte le domande
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per selezionare un tipo di conteggio

1. Fare clic su **Addizione**.
2. Selezionare il tipo di conteggio.

Cosa contare	Cosa selezionare
Monete canadesi	**Dollaro canadese**
Monete americane	**Dollaro USA**
Monete europee	**Euro**
Monete britanniche	**Sterlina britannica**
Monete brasiliane	**Real brasiliano**
Monete russe	**Rublo russo**
Monete australiane	**Dollaro australiano**
Monete messicane	**Peso messicano**
Monete cinesi	**Yuan cinese**
Blocchi	**Blocchi**
Dita	**Dita**

3. Se si seleziona **Dollaro canadese**, **Dollaro USA**, **Euro**, **Sterlina britannica**, **Real brasiliano**, **Rublo russo**, **Dollaro australiano**, **Peso messicano**, **Yuan cinese** o **Blocchi** al punto 1, selezionare il numero di monete o blocchi che si desidera includere per ogni tipo di moneta o blocco.

> **NOTA**
>
> Le denominazioni delle monete disponibili dipendono dalla valuta selezionata.

Per aggiungere il tocco e l'audio a un oggetto di calcolo

1. Selezionare l'oggetto di calcolo.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per aggiungere un'immagine di sfondo

Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:

- Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

  NOTA

  Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

- Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.

- Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
- Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.

Per attivare le opzioni vocali sulle domande

Selezionare **Leggi tutte le domande** per consentire agli studenti di ascoltare le domande e la somma totale degli oggetti di conteggio quando gli studenti li sommano.

Se si attivano le opzioni vocali per tutte le domande, gli studenti ascoltano le domande non appena appaiono.

Per aggiungere istruzioni Addizione

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione di Addition Plus

L'applicazione Addition Plus crea automaticamente delle domande sulla base del tipo di conteggio selezionato e il numero totale di studenti specificati per il Table (vedere *Specifica del numero di studenti* a pagina 9).

È possibile personalizzare Addition Plus facendo quanto segue:

- Aggiungere domande cui gli studenti devono rispondere e le risposte corrette
- Selezionare le opzioni di conteggio, ad esempio se usare monete o blocchi per contare
- Attivare la distribuzione Token degli oggetti di conteggio
- Aggiungere immagini di sfondo
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per aggiungere una domanda Addition Plus

1. Fare clic su **Addition Plus**.
2. Digitare la domanda nella casella *Testo della domanda*.

Per aggiungere un'opzione vocale a una domanda

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per aggiungere una risposta

Inserire la risposta corretta nella casella *Risposta*.

Per selezionare un tipo di conteggio

1. Selezionare il tipo di conteggio.

Cosa contare	Cosa selezionare
Monete canadesi	**Dollaro canadese**
Monete americane	**Dollaro USA**
Monete europee	**Euro**
Monete britanniche	**Sterlina britannica**
Monete brasiliane	**Real brasiliano**
Monete russe	**Rublo russo**
Monete australiane	**Dollaro australiano**
Monete messicane	**Peso messicano**
Monete cinesi	**Yuan cinese**
Blocchi	**Blocchi**

2. Selezionare il numero di monete o blocchi da includere per ogni tipo di moneta o blocco.

NOTA

Le denominazioni delle monete disponibili dipendono dalla valuta selezionata.

Per aggiungere il tocco e l'audio a un oggetto di calcolo

1. Selezionare l'oggetto di calcolo.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per selezionare un'opzione Token

Selezionare un'opzione *Distribuzione Token* per determinare la modalità di distribuzione degli oggetti di conteggio agli studenti.

Cosa distribuire	Cosa selezionare
Tutte le opzioni di conteggio selezionate a ogni studente	**Consentire a ogni utente di accedere a tutti gli elementi selezionati**
Un sottoset delle opzioni di conteggio selezionate a ogni studente	**Consentire a ogni utente di accedere a un sottoset degli elementi**

SUGGERIMENTO

Incoraggiare la collaborazione permettendo a ogni studente di usare un sottoset degli oggetti di conteggio selezionati.

Per aggiungere un'immagine di sfondo

1. Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:
   - Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

     NOTA

     Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

   - Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
   - Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
   - Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.

Per aggiungere un'altra domanda

Fare clic su per aggiungere una domanda all'elenco delle domande.

Per modificare una domanda

Selezionare la domanda nell'elenco delle domande.

Per modificare l'elenco delle domande

- Fare clic **Rimuovi** per eliminare una domanda dall'elenco delle domande.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare la domanda in alto nell'elenco.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare la domanda in basso nell'elenco.

Per aggiungere istruzioni Addition Plus

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione degli Spazi sensibili

È possibile creare attività personalizzate in Spazi sensibili da integrare al programma da svolgere in classe. Ad esempio, se la classe sta studiando le quattro stagioni, è possibile creare delle zone o spazi sul Table che rappresentano le singole stagioni e chiedere agli studenti di individuare le etichette o immagini associate a ogni stagione.

Aggiungere la funzione di audio "tocca e ascolta" alle etichette o immagini in modo che gli studenti possano premere oggetti sul Table e ascoltare la lettura o spelling di un testo o la riproduzione di file audio. Ad esempio, quando premono su un'immagine o etichetta di testo di un gatto, gli studenti sentiranno "gatto", "G-A-T-T-O" o il suono "miao".

È possibile personalizzare Spazi sensibili facendo quanto segue:

- Aggiungere un'immagine di sfondo
- Definire gli Spazi sensibili
- Aggiungere etichette di testo e immagini
- Aggiungere la funzione di audio "tocca e ascolta"
- Specificare le posizioni di inizio e fine delle etichette di testo e immagini
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per creare un'attività

1. Fare clic su **Spazi sensibili**.
2. Specificare un nome per la pagina nella casella *Titolo attività*.

Per aggiungere un'immagine di sfondo

1. Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:
   - Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

     NOTA

     Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

   - Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
   - Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
   - Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTI

- Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.
- Selezionare **Abilita feedback visivo** per visualizzare il feedback visivo ogni volta che gli studenti posizionano un oggetto nell'area corretta del Table. Deselezionare questa opzione per disattivare il feedback visivo.

Per definire gli Spazi sensibili

1. Selezionare una delle icone delle forme situate sotto *Definire Spazi sensibili*.
2. Trascinare una forma intorno all'area dell'immagine di sfondo da usare come spazio sensibile.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per ogni spazio sensibile.

Per aggiungere etichette di testo

1. Fare clic su **Etichetta**.

   Una nuova etichetta è visualizzata sull'immagine di sfondo.
2. Fare doppio clic sull'etichetta, specificarne il testo e fare clic all'esterno dell'etichetta.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per ogni etichetta di testo da aggiungere.
4. Selezionare **Regione finale** se non la si è già selezionata, quindi trascinare le singole etichette nella posizione Spazio sensibile corretta.

   Il contorno dello spazio sensibile cambia colore, a indicare che l'etichetta fa ora parte dello spazio.

Per aggiungere immagini

1. Selezionare **Regione finale** se questa voce non è già selezionata.
2. Aggiungere un'immagine utilizzando uno dei metodi usati per aggiungere un'immagine di sfondo.
3. Trascinare l'immagine nella posizione iniziale.
4. Ripetere i punti da 1 a 3 per ogni immagine da aggiungere.
5. Trascinare ogni immagine verso la posizione Spazio sensibile corretta.

   Il contorno dello spazio sensibile cambia colore.

Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a etichette e immagini

1. Selezionare l'etichetta o immagine.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per definire le posizioni iniziali di etichette e immagini

1. Selezionare **Avvia posizioni**.
2. Trascinare le etichette e immagini nelle posizioni iniziali.

Per aggiungere un'attività

Fare clic su per aggiungere un'attività all'elenco delle attività.

Per modificare un'attività

Selezionare l'attività nell'elenco delle attività.

Per modificare l'elenco delle attività

- Fare clic **Rimuovi** per eliminare un'attività dall'elenco delle attività.
- Selezionare un'attività e fare clic su per spostare l'attività in alto nell'elenco delle attività.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare l'attività in basso nell'elenco delle attività.

Per aggiungere istruzioni Spazi sensibili

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzare Scopri cos'è

È possibile personalizzare Scopri cos'è in base al programma da svolgere in classe importando immagini dal computer o dalla Raccolta. È anche possibile usare la funzione audio per consentire agli alunni non ancora in grado di leggere e scrivere di leggere il testo su una carta del gioco e ascoltare lo spelling del testo quando premono su una carta. Scopri cos'è è dotato di alcune istruzioni audio di base, come "Scegli una carta" e "Fai una domanda".

Personalizzare le Aree sensibili facendo quanto segue:

- Aggiungere un'immagine di sfondo
- Creare immagini e testo schede
- Aggiungere la funzione di audio "tocca e ascolta"

Per creare un'attività Scopri cos'è

1. Fare clic su **Scopri cos'è**.
2. Specificare un nome per la pagina nella casella *Titolo attività*.

Per aggiungere un'immagine di sfondo

Aggiungere un'immagine di sfondo per mezzo di uno dei seguenti metodi:

- Trascinare un'immagine o pagina che contiene un'immagine dal software SMART Notebook nel Toolkit di SMART Table. L'immagine è regolata secondo il formato ottimale.

  NOTA

  Quando si trascina un'immagine nel Toolkit di SMART Table sono visualizzate due finestre. La prima finestra consente di ritagliare l'immagine e la seconda mostra un'anteprima di risultati.

- Fare clic su **Importa immagine** per importare un file JPEG, GIF o PNG.
- Fare clic su **Incolla immagine** per incollare un file grafico copiato.
- Fare clic su **Raccolta** per importare una voce della Raccolta.

SUGGERIMENTO

Fare clic su **Utilizza predefinito** per cancellare il file immagine.

Per creare una scheda

1. Selezionare una scheda vuota nello spazio di lavoro al centro.
2. Opzionalmente, nell'area *Immagine scheda*, aggiungere un'immagine alla scheda utilizzando uno dei metodi usati per aggiungere un'immagine di sfondo.

3. Inserire il testo da visualizzare nell'immagine della scheda all'interno della casella *Testo schede*.

> **NOTA**
>
> Il testo di ogni scheda non può contenere più di 12 caratteri.

Per aggiungere l'audio "tocca e ascolta" a una scheda

1. Selezionare la scheda.
2. Aggiungere uno dei seguenti tipi di audio:

Tipo di audio	Come aggiungerlo
Audio letto dal testo scritto	Selezionare **Leggi testo** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Audio per fare lo spelling del testo scritto	Selezionare **Leggi testo a voce** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.
Audio registrato direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra**. b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione dell'audio. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere la registrazione all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Per aggiungere un'attività

Fare clic su per aggiungere un'attività all'elenco delle attività.

Per modificare un'attività

Selezionare l'attività nell'elenco delle attività.

Per modificare l'elenco delle attività

- Fare clic **Rimuovi** per eliminare un'attività dall'elenco delle attività.
- Selezionare un'attività e fare clic su per spostare l'attività in alto nell'elenco delle attività.
- Selezionare una domanda e fare clic su per spostare l'attività in basso nell'elenco delle attività.

Personalizzazione dell'applicazione SMART Notebook

È possibile includere fino a otto lezioni SMART Notebook in un pacchetto attività di SMART Table, compresi i file SMART Notebook con contenuti 3D. Personalizzare l'applicazione SMART Notebook eseguendo le seguenti operazioni:

- Aggiungere, disporre o rimuovere lezioni
- Aggiungere istruzioni per gli studenti

Per aggiungere una lezione SMART Notebook

1. Fare clic su **SMART Notebook**.
2. Aggiungere la lezione utilizzando uno dei seguenti metodi:
   - Trascinare il file .notebook da un altro percorso del computer.
   - Fare clic su **Aggiungi file SMART Notebook** per importare il file .notebook.
   - Fare clic su **Incolla file SMART Notebook** per incollare un file .notebook copiato.

Per disporre l'ordine di una lezione SMART Notebook

Trascinare le lezioni nell'ordine desiderato.

Per rimuovere una lezione SMART Notebook

Selezionare la lezione, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per aggiungere istruzioni SMART Notebook

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni scritte	Digitare le istruzioni nella casella *Mostra istruzioni*.
Istruzioni audio lette dal testo scritto	Selezionare **Leggi le istruzioni** nell'elenco a discesa e inserire il testo che si desidera leggere nella casella *Mostra istruzioni*. **SUGGERIMENTO** Se si desidera che il testo letto sia differente dalle istruzioni scritte, inserire le istruzioni audio nella casella *Digitare un testo*.
Un file audio	Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa e fare clic su **Importa da file** per andare al file WAV o MP3 che contiene le istruzioni e selezionarlo, quindi fare clic su **Apri**.

Tipo di istruzioni	Come aggiungerlo
Istruzioni audio registrate direttamente nel Toolkit di SMART Table	a. Selezionare **Importa audio** nell'elenco a discesa, quindi fare clic su **Registra** . b. Selezionare l'apparecchio di registrazione e fare clic su **Avvia registrazione** per avviare la registrazione delle istruzioni. c. Fare clic su **Interrompi registrazione** per interrompere la registrazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Riproduci registrazione** per visualizzare l'anteprima della registrazione. d. Fare clic su **Allega registrazione** per aggiungere le istruzioni audio all'applicazione. **SUGGERIMENTO** Fare clic su **Rimuovi** per eliminare una registrazione.

Personalizzazione di Image Reveal

È possibile personalizzare Image Reveal in base al programma da svolgere in classe. Ad esempio, aggiungere un'immagine che rappresenta un argomento che la classe sta al momento studiando, quindi creare domande a scelta multipla sulla base dell'argomento.

Personalizzare Image Reveal facendo quanto segue:

- Aggiungere immagini nascoste e le risposte associate
- Aggiungere argomenti e domande a scelta multipla e risposte associate a ogni argomento
- Personalizzare le opzioni di gioco

NOTE

- Facendo clic su **Personalizza Image Reveal** si avvia un programma separato nel computer che consente di personalizzare l'applicazione. Una volta salvato il lavoro, è possibile tornare al Toolkit di SMART Table e aggiungere altre applicazioni personalizzate al proprio pacchetto attività.
- Occorre visualizzare in anteprima le attività nel Table, in quanto l'opzione *Anteprima domanda* non è pienamente configurata per Image Reveal.
- Chrome for Mac non supporta la personalizzazione di Image Reveal.

Per creare un'attività Image Reveal

1. Fare clic su **Image Reveal**.

   È visualizzata la scheda sulle informazioni di Image Reveal

2. Fare clic su **Personalizza Image Reveal**.

   Image Reveal Content Manager è visualizzato nel browser.

Per aggiungere un'immagine nascosta e le risposte associate

1. Accertarsi che sia selezionata la scheda **Immagini nascoste**.

   Viene visualizzata la finestra *Immagini nascoste*.

2. Fare clic su **Aggiungi immagine nascosta**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Immagine nascosta*.

3. Fare clic su **Fare clic qui per selezionare un'immagine** per importare un file JPEG o PNG.

   NOTA

   È possibile modificare un'immagine esistente facendo clic sull'immagine e selezionando un'altra immagine.

4. Inserire una domanda associata con l'immagine nascosta in ognuna delle tre caselle di testo situate sotto l'immagine.

5. Selezionare **Risposta corretta** sotto la risposta corretta che si desidera associare con l'immagine.

6. Fare clic su **Salva**.

NOTA

È possibile modificare un'immagine nascosta esistente facendo doppio clic sull'immagine. È anche possibile eliminare un'immagine nascosta esistente selezionando l'immagine e facendo clic su **Rimuovi immagine nascosta**.

Per aggiungere argomenti e domande a scelta multipla e risposte associate a ogni argomento

1. Fare clic sulla scheda **Domande**.

   Viene visualizzata la finestra *Creazione di domande per giochi brevi e lunghi*

2. Fare clic su **Aggiungi argomento**.

3. Nell'elenco *Argomenti*, inserire un titolo per l'argomento nella casella di testo *Argomento* selezionata.

4. Fare clic su **Aggiungi domanda**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Domanda*.

5. Specificare una domanda nella casella *Domanda immagine*.

   SUGGERIMENTO

   Selezionare **Domanda immagine** per aggiungere una domanda basata su un'immagine.

6. Specificare una domanda in ogni casella *Risposta immagine*.

   SUGGERIMENTO

   Selezionare una casella di controllo **Risposta immagine** per aggiungere una risposta basata su un'immagine.

7. Selezionare **Risposta corretta** sotto la risposta corretta che si desidera associare con l'immagine.
8. Fare clic su **Salva**.
9. Ripetere i punti da 4 a 8 per aggiungere altre domande a un argomento.

   NOTE

   - Gli studenti possono scegliere un gioco Image Reveal lungo o breve. SMART consiglia di aggiungere sei domande per un gioco breve e 12 per uno lungo.
   - È possibile eliminare una domanda selezionando la domanda e facendo clic su **Rimuovi domanda**.

10. Fare clic su **Salva**.

Per personalizzare le opzioni di gioco

1. Fare clic sulla scheda **Opzioni di gioco**.

   Viene visualizzata la finestra sulle opzioni di gioco.

2. Aggiungere una delle seguenti opzioni di gioco:

Opzione di gioco	Come aggiungerlo
Testo introduttivo visualizzato quando si apre l'attività	Specificare il testo che si desidera visualizzare nella casella *Testo introduttivo*.
Audio riprodotto quando si apre l'attività	Fare clic su **Sfoglia** per selezionare un file MP3, quindi fare clic su **Apri**.
Pulsanti di risposta personalizzata visualizzati sul Table	Selezionare un'opzione di visualizzazione pulsante nell'elenco a discesa *Opzioni di risposta*.

3. Fare clic su **Salva**.

Capitolo 3

Utilizzo di SMART Table

Utilizzo del menu Pacchetti attività 73
Lavorare con i pacchetti attività 73
Utilizzo della scheda Contenuto Table 75
Utilizzo delle cartelle della scheda Contenuto Table 76
Utilizzo della scheda USB 77
Utilizzo degli Appunti 77
Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange 78
Applicazioni SMART Table mancanti 80
Aggiornamento del software di SMART Table 81

Utilizzo del menu Pacchetti attività

Il menu Pacchetti attività consente di organizzare e aprire pacchetti attività nel Table, trasferire file da un'unità USB e scaricare i pacchetti attività e applicazioni dal sito Web SMART Exchange.

Lavorare con i pacchetti attività

Una volta salvato un pacchetto attività con il Toolkit di SMART Table, copiare il file in un'unità USB così da poter aprire il file nel Table.

NOTA

Se si apre un nuovo pacchetto attività che contiene un'applicazione non installata nel Table, l'icona di quell'applicazione non è visualizzata nel menu Attività. Per acquisire l'applicazione, vedere *Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange* a pagina 78

Per installare un pacchetto attività

NOTE

- Per scaricare e installare le applicazioni e i pacchetti attività dal sito Web SMART Exchange nel Table, vedere *Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange* a pagina 78.
- Per installare diversi pacchetti attività, vedere *Utilizzo degli Appunti* a pagina 77.
- I pacchetti attività di SMART Table hanno l'estensione file .tableContent.

1. Nel computer, copiare il pacchetto attività in un'unità USB.
2. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.
3. Collegare l'unità USB al Table.

   Il menu passa dal modo Studente al modo Insegnante.
4. Premere **Pacchetti di attività**.
5. Premere la scheda **USB**.
6. Selezionare un pacchetto attività e premere **Apri**.

   Il nome del pacchetto attività è visualizzato nel campo *Attualmente aperto*.

Per aprire un pacchetto attività

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.
2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.

   Il menu passa dal modo Studente al modo Insegnante.
3. Premere **Pacchetti di attività**.
4. Nella scheda *Contenuto Table*, selezionare il pacchetto attività appropriato e premere **Apri**.

   O

   Premere la scheda **USB**, selezionare un pacchetto attività e premere **Apri**.

   NOTE

   - L'apertura di un pacchetto attività dall'unità USB installa il pacchetto nel Table.
   - È anche possibile aprire un pacchetto attività facendo doppio clic sull'icona del pacchetto attività.

   Il nome del pacchetto attività è visualizzato nel campo *Attualmente aperto*.

Per eliminare un pacchetto attività

NOTA

È possibile eliminare file solo nella scheda Contenuto Table.

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.
2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.

3. Premere **Pacchetti attività**, quindi premere la scheda **Contenuto Table**.

   Viene visualizzato un elenco dei pacchetti attività.

4. Selezionare il pacchetto attività da eliminare e premere **Elimina**.

   Viene visualizzato un messaggio di conferma.

   IMPORTANTE

   Se il pulsante Elimina non è presente, assicurarsi che nel computer del Table sia installato il software di SMART Table 2.0 o successivo e che sia stato selezionato un pacchetto attività.

5. Fare clic su **Sì**.

Per rinominare un pacchetto attività

NOTA

È possibile rinominare file solo nella scheda Contenuto Table.

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
3. Premere **Pacchetti attività**, quindi premere la scheda **Contenuto Table**.

   Viene visualizzato un elenco dei pacchetti attività.

4. Selezionare il pacchetto attività da rinominare, quindi premere **Rinomina**.

   NOTA

   È anche possibile rinominare un pacchetto attività facendo doppio clic sul nome file.

   Viene visualizzata la tastiera del Table.

   Specificare un nuovo nome per il pacchetto attività.

5. Una volta terminato, premere **Sì**.

Utilizzo della scheda Contenuto Table

La scheda Contenuto Table mostra tutti i pacchetti attività installati nel Table. Vedere *Lavorare con i pacchetti attività* a pagina 73 per installare, aprire, eliminare e rinominare i pacchetti attività.

NOTA

I file di applicazione installati non sono visibili nella scheda Contenuto Table.

È possibile fare quanto segue nella scheda Contenuto Table:

- Copiare i file negli Appunti e organizzarli in cartelle. Vedere *Utilizzo degli Appunti* alla pagina successiva.
- Navigare nella struttura delle cartelle. Vedere *Per navigare nella struttura delle cartelle* qui di seguito.

È possibile sfogliare i pacchetti attività facendo quanto segue:

- Utilizzando le frecce sulla pagina successiva e precedente
- Utilizzando un gesto Passa per visualizzare la pagina successiva o precedente

È anche possibile cercare i pacchetti attività nel Table facendo quanto segue:

- Inserendo i termini di ricerca facendo clic sulla casella di ricerca e usando la tastiera del Table, oppure collegando una tastiera a una delle porte USB del Table.
- Sfogliando le pagine dei risultati di ricerca eseguendo una delle seguenti operazioni:
  - Utilizzando le frecce sulla pagina successiva e precedente
  - Utilizzando un gesto Passa per visualizzare la pagina successiva o precedente dei risultati di ricerca

Utilizzo delle cartelle della scheda Contenuto Table
Creare cartelle nella scheda Contenuto Table per organizzare i pacchetti attività.

Per creare cartelle

NOTA

È possibile creare cartelle solo nella scheda Contenuto Table.

1. Nella scheda *Contenuto Table*, premere **Nuova cartella**.
2. Inserire un nome utilizzando la tastiera del Table o una tastiera collegata a una porta USB.

   Premere Invio.

   Posizionare i pacchetti attività nella cartella. Vedere *Utilizzo degli Appunti* alla pagina successiva.

Per navigare nella struttura delle cartelle

Fare doppio clic per aprire una cartella.

O

Premere **Su di un livello** per spostarsi in alto di un livello.

Utilizzo della scheda USB

La scheda USB mostra i file presenti nell'unità USB inserita in una porta USB. Vedere *Lavorare con i pacchetti attività* a pagina 73 per informazioni su come installare pacchetti attività.

NOTA

I file applicativi sono visibili nella scheda USB, ma non è possibile spostarli negli Appunti.

È possibile fare quanto segue nella scheda USB:

- Copiare file negli Appunti e quindi spostarli nella scheda Contenuto Table. Vedere *Utilizzo degli Appunti* qui di seguito.
- Navigare nella struttura delle cartelle. Vedere *Per navigare nella struttura delle cartelle* alla pagina precedente.
- Installare file direttamente dall'unità USB. Vedere *Per installare un pacchetto attività* a pagina 73.

È anche possibile cercare i pacchetti attività nella scheda USB facendo quanto segue:

- Inserendo i termini di ricerca facendo clic sulla casella di ricerca e usando la tastiera del Table, oppure collegando una tastiera a una delle porte USB del Table.
- Sfogliando le pagine dei risultati di ricerca eseguendo una delle seguenti operazioni:
  - Utilizzando le frecce sulla pagina successiva e precedente
  - Utilizzando un gesto Passa per visualizzare la pagina successiva o precedente dei risultati di ricerca

Utilizzo degli Appunti

Usare gli Appunti per organizzare i contenuti e spostare i contenuti nel Table.

È possibile eseguire le operazioni seguenti nel pulsante Opzioni degli Appunti:

- Premere **Seleziona tutto** per selezionare tutti i file negli Appunti
- Premere **Svuota tutto** per riportare i file nel loro percorso originale

Quando un pacchetto attività si trova negli Appunti, il pacchetto attività nel percorso originale è parzialmente trasparente a indicare che si trova negli Appunti.

Per spostare i pacchetti attività usando gli Appunti

NOTE

- Non è possibile spostare i pacchetti attività dalla scheda Contenuto Table alla scheda USB.
- Lo spostamento dei pacchetti attività dalla scheda USB alla scheda Contenuto Table installa il pacchetto attività nel Table.

1. Nella scheda *Contenuto Table* o in quella *USB*, premere e tenere premuto un pacchetto attività.

   Il pacchetto attività deve apparire sotto il dito e secondo un'opacità del 50%.
2. Trascinare il pacchetto attività negli Appunti e sollevare il dito dallo schermo.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per ogni pacchetto attività da spostare.
4. Selezionare la scheda o cartella in cui si desidera spostare i file.
5. Nella finestra *Appunti*, premere e tenere premuto un pacchetto attività.

   O

   Premere **Opzioni** e successivamente **Seleziona tutto** per selezionare tutti i file.
6. Trascinare il file nella finestra o cartella della scheda aperta.

   NOTA

   È possibile spostare un pacchetto attività dalla scheda USB alla scheda Contenuto Table anche se un altro pacchetto attività ha lo stesso nome. Un suffisso è aggiunto al nome file per differenziarli. Ad esempio, **myFile** diverrebbe **myFile(2)**.

Per riportare i pacchetti attività presenti negli Appunti ai loro percorsi originali

Nella finestra *Appunti*, premere **Opzioni**, quindi premere **Svuota tutto**.

I pacchetti attività tornano ai loro percorsi originali.

Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange

È possibile scaricare applicazioni (file .tableApplication) e pacchetti attività (file .tableContent) dal sito Web SMART Exchange e installarli nel Table. I pacchetti attività scaricati sono salvati nel Table, ed è possibile aprirli direttamente dopo il download, o successivamente in qualsiasi momento accedendo alla scheda Contenuo Table.

NOTE

- I file di applicazione installati non sono visibili nella scheda Contenuto Table.
- Se si ha già scaricato un pacchetto attività, è possibile aprirlo, invece di scaricarlo nuovamente.

IMPORTANTE

Il Table deve avere accesso a Internet per poter scaricare i pacchetti attività direttamente dal sito Web SMART Exchange. Per informazioni sulla connessione del Table a Internet, vedere *Collegamento del Table a Internet* a pagina 5.

Per scaricare pacchetti attività e applicazioni

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.

3. Premere **Pacchetti attività**, quindi premere la scheda **SMART Exchange**.

   Viene visualizzato il sito Web SMART Exchange.

4. Digitare un termine di ricerca nella casella di ricerca, quindi premere .

   SUGGERIMENTI

   - Selezionare una voce nell'elenco a discesa *Filtro* per filtrare i risultati di ricerca per Paese/regione, materia, classe o tipo di file. È possibile applicare e salvare dei filtri di ricerca predefiniti che saranno applicati ogni volta che si esegue una ricerca in SMART Exchange.
   - Inserire i termini di ricerca facendo clic sulla casella di ricerca e usando la tastiera del Table, oppure collegando una tastiera a una delle porte USB del Table.

   I pacchetti attività e le applicazioni contenenti i termini di ricerca inseriti sono visualizzati nella finestra sui risultati di ricerca.

5. Andare al pacchetto attività o applicazione che si desidera scaricare, fare clic su **Download**.

   NOTA

   I pacchetti attività scaricati in precedenza nel Table sono identificati come *Installati*.

   SUGGERIMENTI

   È possibile sfogliare i risultati di ricerca eseguendo una delle seguenti operazioni:

   - Premendo la casella del numero di pagina e usando il tastierino numerico per selezionare una data pagina
   - Utilizzando le frecce sulla pagina successiva e precedente
   - Utilizzando un gesto Passa per visualizzare la pagina successiva o precedente dei risultati di ricerca

   Il pacchetto attività o applicazione selezionata è scaricato nel Table.

   È possibile aprire il pacchetto attività immediatamente, oppure accedervi e aprirlo successivamente nell'elenco all'interno della scheda Contenuto Table.

6. Completare uno dei seguenti obiettivi:

Obiettivo	Operazione
Aprire il pacchetto attività scaricato	a. Selezionare il pacchetto attività e premere **Apri**. Il nome del pacchetto attività è visualizzato nel campo *Attualmente aperto*. b. Scollegare l'unità USB. O Premere l'icona a ruota d'ingranaggio . Il menu passa dal modo Insegnante al modo Studente.
Scaricare un altro pacchetto attività o applicazione da SMART Exchange	Ripetere i punti 4 e 5.
Uscire senza aprire un pacchetto attività scaricato	Scollegare l'unità USB. O Premere l'icona a ruota d'ingranaggio . Il menu passa dal modo Insegnante al modo Studente.

Applicazioni SMART Table mancanti

Nel modo Studente, se si apre un pacchetto attività in cui manca un'applicazione, è visualizzato un messaggio. Per scaricare l'applicazione mancante, vedere *Download dei pacchetti attività e applicazioni da SMART Exchange* a pagina 78.

Aggiornamento del software di SMART Table

SMART rilascia periodicamente degli aggiornamenti dei suoi prodotti. È possibile utilizzare SMART Product Update (SPU) per verificare e installare questi aggiornamenti.

Per verificare automaticamente la presenza di aggiornamenti del software di SMART Table

IMPORTANTE

Il Table deve avere accesso a Internet per verificare automaticamente la presenza di aggiornamenti del software. Per informazioni sulla connessione del Table a Internet, vedere *Collegamento del Table a Internet* a pagina 5.

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
3. Premere **Informazioni su SMART Table**.

   Viene visualizzata la pagina *Software SMART Table*.

4. Premere sulla scheda **Supporto tecnico**.
5. Premere **Ricerca aggiornamenti**.

   Verrà visualizzata la finestra *SMART Product Update*.

6. Selezionare la casella di controllo **Ricerca aggiornamenti automaticamente**, quindi inserire il numero di giorni (fino a 60) che intercorrono tra i controlli SPU.

   Se un aggiornamento è disponibile al controllo successivo da parte di SPU, la finestra *SMART Product Update* è visualizzata automaticamente e il pulsante *Aggiorna* è abilitato. Vedere *Per installare un aggiornamento* alla pagina successiva.

Per verificare manualmente la presenza di aggiornamenti del software di SMART Table

NOTA

Per informazioni sulla connessione del Table a Internet, vedere *Collegamento del Table a Internet* a pagina 5.

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
3. Premere **Informazioni su SMART Table**.

   Viene visualizzata la pagina *Software SMART Table*.

4. Premere sulla scheda **Supporto tecnico**.
5. Premere **Ricerca aggiornamenti**.

   Verrà visualizzata la finestra *SMART Product Update*.
6. Premere **Ricerca ora**.

   Se un aggiornamento è disponibile nel software del Table, il pulsante *Aggiorna* è abilitato. Vedere *Per installare un aggiornamento* qui di seguito.

Per installare un aggiornamento

1. Aprire la finestra *Aggiornamento prodotto SMART* come descritto nelle procedure precedenti.
2. Premere sulla riga del software del Table.

   Verranno visualizzati i dettagli del prodotto. Tali informazioni comprendono il numero della versione installata, il numero dell'aggiornamento, la data e le dimensioni di download (se è disponibile un aggiornamento).

   SUGGERIMENTO

   Premere **Visualizza note sulla versione** per visualizzare un riepilogo delle modifiche incluse nell'aggiornamento.
3. Premere **Aggiorna**.
4. Seguire le istruzioni visualizzate per scaricare e installare l'aggiornamento.

Per cercare aggiornamenti del software di SMART Table in un Table non connesso a Internet

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.
2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
3. Premere **Informazioni su SMART Table**.

   Viene visualizzata la pagina *Software SMART Table*.
4. Premere sulla scheda **Supporto tecnico**.

   Le informazioni sulla versione sono visualizzate sotto l'intestazione *Software SMART Table*.
5. Registrare il numero di versione del software installato nel Table.
6. In un computer connesso a Internet, andare a smarttech.com/downloads.

7. Andare su *Software SMART Table, toolkit e applicazioni*, quindi fare clic su **Scegli una versione**.

   Viene visualizzata la versione più recente del software di SMART Table per il download.

8. Confrontare il numero di versione del software di SMART Table disponibile per il download con quello installato nel Table.

   Se una versione più recente del software del Table è disponibile per il download, fare clic sulla versione e seguire le istruzioni visualizzate su schermo per scaricare il software e installarlo sul Table.

Per disattivare il controllo automatico degli aggiornamenti

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.

3. Premere **Informazioni su SMART Table**.

   Viene visualizzata la pagina *Software SMART Table*.

4. Premere sulla scheda **Supporto tecnico**.

5. Premere **Ricerca aggiornamenti**.

   Verrà visualizzata la finestra *SMART Product Update*.

6. Deselezionare la casella di controllo **Ricerca aggiornamenti automaticamente**.

   IMPORTANTE

   SMART consiglia di non deselezionare questa casella.

Capitolo 4

Software SMART Sync e il Table

Informazioni sul software di gestione classi SMART Sync 85
Utilizzo del software SMART Sync con il Table 86
Prima di usare il software SMART Sync con il Table 86
Configurazione delle rete wireless 86
Installazione del software SMART Sync Insegnante 87
Configurazione del software SMART Sync Studente 88

Informazioni sul software di gestione classi SMART Sync

Il software SMART Sync consente di gestire la classe, comunicare e aiutare gli studenti senza lasciare il proprio computer.

Vedere il *Manuale dell'utente di SMART Sync 2011* (smarttech.com/kb/158986) per sapere come:

- Monitorare e controllare il centro di apprendimento interattivo SMART Table utilizzando la vista *Anteprime*, la quale visualizza immagini in tempo reale sulla schermata del Table.
- Acquisire snapshot dello schermo del Table
- Assumere il controllo del desktop del Table
- Scollegare il Table dal software SMART Sync
- Bloccare temporaneamente il computer del Table
- Spegnere il Table in remoto
- Inviare file al Table

Utilizzo del software SMART Sync con il Table

IMPORTANTE

Se si autorizza il computer del Table ad accedere a Internet e il software del computer subisce dei danni a causa di tale collegamento, la garanzia del Table sarà annullata.

È possibile stabilire una rete tramite un apposito hub wireless, che consenta al computer SMART Sync Insegnante l'accesso al software SMART Sync Studente di Table. È possibile monitorare diversi Table da un unico computer SMART Sync per insegnanti.

IMPORTANTE

Il software SMART Sync Insegnante non è più incluso nel Toolkit di SMART Table. Occorre scaricarlo e installarlo nel computer separatamente. Per assicurare che il software SMART Sync sul computer Insegnante sia compatibile con il software SMART Sync del Table, installare l'ultima versione del software SMART Sync Insegnante nel computer Insegnante. Per ulteriori informazioni, vedere *Installazione del software SMART Sync Insegnante* alla pagina successiva.

NOTE

- Per ulteriori informazioni sul software SMART Sync utilizzato con il Table, vedere *Informazioni sul software di gestione classi SMART Sync* alla pagina precedente.
- È possibile installare il software SMART Sync in un massimo di cinque computer Insegnante.

Prima di usare il software SMART Sync con il Table

Prima di poter monitorare e controllare in remoto il Table per mezzo del software SMART Sync, è necessario attuare le seguenti procedure:

1. Impostare e configurare una rete wireless.
2. Installare e attivare il software SMART Sync Insegnante nel computer del'insegnante.
3. Configurare il software SMART Sync Studente di Table.

Configurazione delle rete wireless

Fare riferimento alla documentazione sull' hub di rete wireless per configurare una rete che consente al computer Insegnante di accedere al computer del Table.

IMPORTANTE

Prima di configurare la connessione di rete wireless del Table, accedere al menu sul desktop del computer del Table uscendo dai modi Studente e Insegnante.

Per accedere al menu sul desktop del computer del Table

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Collegare l'unità USB al Table.

   O

   Seguire la procedura in *Passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB* a pagina 4.

   Il menu passa dal modo Studente al modo Insegnante.

3. Premere , quindi premere **OK**.

   Il menu *Attività SMART Table* viene chiuso.

4. Collegare un mouse alla porta USB sul lato del Table.

   IMPORTANTE

   Non posizionare il mouse sulla superficie tattile in quanto la fotocamera potrebbe interpretare il contatto con il mouse come un tocco.

Per connettere il computer Insegnante a una rete wireless

Fare riferimento alla documentazione sull'adattatore di rete wireless del computer Insegnante per i dettagli sulla configurazione e la connessione.

Per connettere il computer del Table a una rete wireless

Configurare le impostazioni di rete wireless del computer nel Pannello di controllo di Windows. Usare la tastiera su schermo o collegare una tastiera per inserire le impostazioni di rete.

Installazione del software SMART Sync Insegnante

Per installare e attivare il software SMART Sync Teacher

Se il software SMART Sync Insegnante non è installato nel computer Insegnante, scaricare e installare l'ultima versione del software SMART Sync da smarttech.com/downloads, assicurandosi di selezionare l'opzione **Installazione del software per insegnanti**.

Se Toolkit di SMART Table è installato, il software SMART Sync Insegnante crea automaticamente l'ID insegnante *ID classe di SMART Table*, la quale viene visualizzata nell'elenco di classe.

NOTA

Si userà tale ID quando si configura il software SMART Sync Studente in Table.

Configurazione del software SMART Sync Studente

Il software SMART Sync Studente del Table si connette automaticamente al computer dell'insegnante attraverso l'ID classe di SMART Table dell'insegnante. Tuttavia, se occorre eseguire la connessione utilizzando il nome host del computer dell'insegnante o un indirizzo IP o un'ID insegnante differente, è necessario modificare la configurazione.

IMPORTANTE

Prima di configurare il software SMART Sync Studente, accedere al menu sul desktop del computer del Table uscendo dai modi Studente e Insegnante.

Per accedere al menu sul desktop del computer del Table

1. Accendere il Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Collegare l'unità USB al Table.

   O

   Seguire la procedura in *Passare dal modo Studente a quello Insegnante senza un'unità USB* a pagina 4.

   Il menu passa dal modo Studente al modo Insegnante.

3. Premere , quindi premere **OK**.

   Il menu *Attività SMART Table* viene chiuso.

4. Collegare un mouse alla porta USB sul lato del Table.

   IMPORTANTE

   Non posizionare il mouse sulla superficie tattile in quanto la fotocamera potrebbe interpretare il contatto con il mouse come un tocco.

IMPORTANTE

Se il computer utilizza un router wireless e si desidera eseguire la connessione utilizzando un'ID insegnante, configurare il router wireless per accettare il traffico multicast.

SUGGERIMENTO

Installare il software SMART Sync Insegnante nel computer Insegnante prima di configurare il software SMART Sync Studente, in modo che il software Insegnante installato in rete possa essere rilevato quando si esegue lo Strumento di configurazione SMART Sync Studente.

Per configurare il software SMART Sync Studente

1. Selezionare **Start > Tutti i programmi > SMART Technologies > Strumenti SMART > Strumento di configurazione SMART Sync Studente**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Strumento di configurazione SMART Sync Studente*.

2. Selezionare **Avanti**, quindi selezionare **Nascosto agli altri studenti** e fare clic su **Avanti**.
3. Selezionare una delle opzioni seguenti:
   - **Si connette automaticamente con questo ID insegnante**.
   - **Si connette automaticamente con questo nome host o indirizzo IP**.
   - **Si connette automaticamente alle classi cui appartiene lo studente**.
4. Inserire le informazioni necessarie nella casella sotto l'opzione, quindi fare clic su **Avanti**.

   NOTA

   Se l'ID insegnante non è visibile sul network, sarà visualizzata una finestra di dialogo che chiede di proseguire o risolvere il problema. Fare clic su **Continua configurazione**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Avvio automatico attivato*.

5. Fare clic su **Avanti**.
6. Nella pagina *ID studente*, selezionare **Anonimo**, quindi fare clic su **Avanti**.
7. Nella pagina *Cartella file condivisi*, selezionare la cartella **Documenti** e fare clic su **Avanti**.
8. Selezionare **Nessuna sicurezza**, quindi fare clic su **Avanti**.
9. Fare clic su **Fine** e successivamente su **OK**.

NOTA

Riavviare il Table dopo aver configurato la rete, in modo che il software SMART Sync possa rilevare la rete.

Per configurare diversi Table nella stessa classe

1. Selezionare **Start > Tutti i programmi > SMART Technologies >SMART Sync > Strumento di configurazione SMART Sync Studente**.

Viene visualizzata la finestra di dialogo *Strumento di configurazione SMART Sync Studente*.

2. Selezionare **Avanti**, quindi selezionare **Nascosto agli altri studenti** e fare clic su **Avanti**.
3. Selezionare una delle opzioni seguenti:
   - **Si connette automaticamente con questo ID insegnante**.
   - **Si connette automaticamente con questo nome host o indirizzo IP**.
   - **Si connette automaticamente alle classi cui appartiene lo studente**.
4. Inserire le informazioni necessarie nella casella sotto l'opzione, quindi fare clic su **Avanti**.

   NOTA

   Se l'ID insegnante non è visibile sul network, sarà visualizzata una finestra di dialogo che chiede di proseguire o risolvere il problema. Fare clic su **Continua configurazione**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Avvio automatico attivato*.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Inserire il nome o ID di uno studente nella casella *La seguente combinazione* e fare clic su **Avanti**.
7. Nella pagina *Cartella file condivisi*, selezionare la cartella **Documenti** e fare clic su **Avanti**.
8. Selezionare **Nessuna sicurezza**, quindi fare clic su **Avanti**.
9. Ripetere i punti da 1 a 8 per ogni Table della classe, assegnando un nome specifico a ogni Table.

Appendice A
Procedure di SMART Table 230i

Orientamento della superficie

Questa sezione contiene informazioni sull'orientamento della superficie del centro di apprendimento collaborativo SMART Table 230i.

IMPORTANTE

SPU non verifica la presenza di aggiornamenti per il software del computer del Table. Attuare la procedura seguente per verificare manualmente la versione software installata nel computer del Table e confrontarla con l'ultima versione disponibile alla pagina dei download del sito Web di SMART.

Quando l'insegnante o lo studente tocca la superficie del Table, una piccola x o • dovrebbe apparire direttamente sotto il punto di contatto. Se la x o • non è in linea con il punto di contatto, potrebbe essere necessario orientare l'immagine.

Per orientare l'immagine

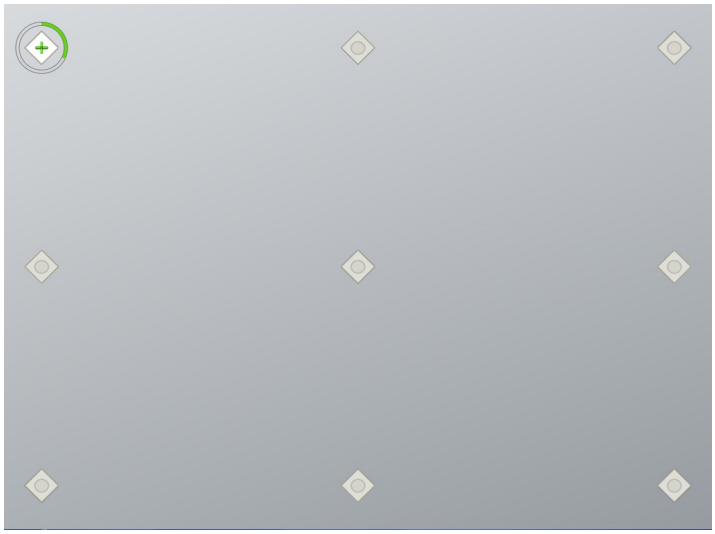
1. Accendere il centro di apprendimento collaborativo SMART Table.

   Viene visualizzato il menu *Attività SMART Table*.

2. Passare dal modo Studente al modo Insegnante. Vedere *Modalità di passaggio* a pagina 4.
3. Premere **Orienta**.

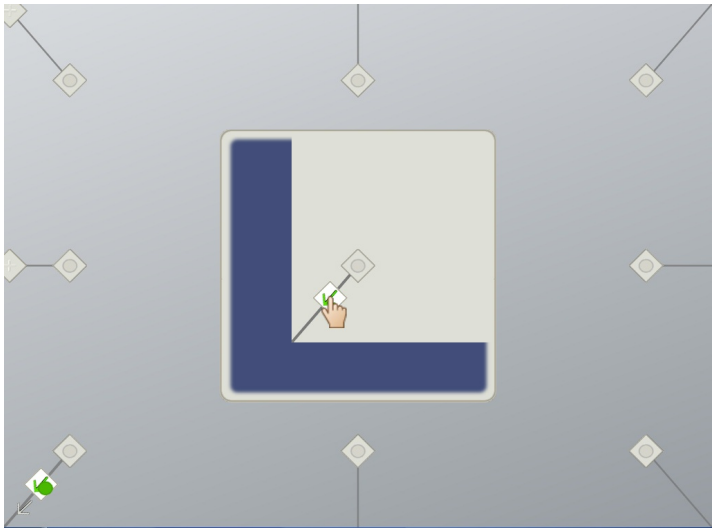
   Viene visualizzata la schermata di orientamento.

4. Premere un dito sul centro del primo bersaglio fino a quando la croce rossa si sposta verso il bersaglio successivo. Ripetere questa procedura per ogni bersaglio.



Il display passa al modo di orientamento bordo e otto frecce appaiono attorno al bordo dello schermo.

5. Utilizzare il dito per trascinare la freccia evidenziata verso il bordo dello schermo.



La freccia diventa un simbolo **+** e la freccia successiva è evidenziata.

6. Ripetere il punto 5 per tutte le frecce restanti.

Una volta completata la procedura di orientamento, è visualizzato il menu *Attività SMART Table* del modo Insegnante.

7. Scollegare l'unità USB.

O

Premere l'icona a **ruota d'ingranaggio** .

Il menu passa dal modo Insegnante al modo Studente.

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport