Important Information

Important Information 3
معلومات هامة 5
Důležité informace 7
Vigtige oplysninger 9
Wichtige Informationen 11
Σημαντική πληροφορία 13
Información importante 15
Información importante 17
Tärkeitä tietoja 19
Informations importantes 21
Informazioni importanti 23
注意事項 25
중요 정보 27
Belangrijke informatie 29
Viktig informasjon 31
Ważne informacje 33
Informações importantes 35
Informações importantes 37
Важная информация 39
Viktig information 41
重要信息 43
重要資訊 45
Important Information 47

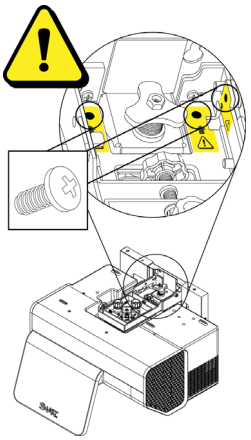
99-00981-20 A0

Extraordinary made simple™ | SMART™

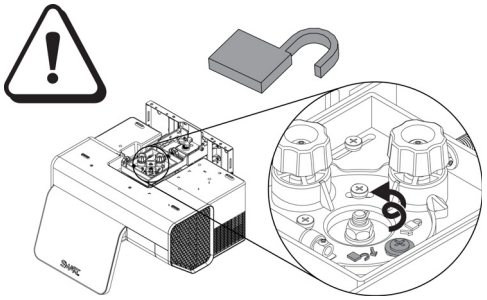
Important Information

WARNING

- Do not climb (or allow children to climb) on any part of your wall-mounted SMART Board interactive whiteboard system.
- Climbing on the interactive whiteboard or projector boom could result in personal injury or product damage. Do not climb on, hang from or suspend objects from the UX60 projector.
- To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose any component of your SMART Board interactive whiteboard system to rain or moisture.
- Failure to follow the installation instructions shipped with your SMART product could result in personal injury and damage to the product.



- If you remove the three screws supporting the adjustment module, the projector will be free to move on the wall-mounting bracket's track. Make sure that the screws are tightened.
- Make sure that an electrical socket is near your SMART product and remains easily accessible during use.
- Two people are required to mount the projector and the interactive whiteboard on a wall because they could be too heavy for one person to maneuver onto their wall-mounting brackets.
- When mounting the projector on a framed or hollow wall, you must attach both the mounting bracket and safety tether to a stud to safely support the projector's weight. If you use only drywall anchors, the drywall can fail, resulting in product damage and possible personal injury.
- When adjusting the projector's image, only loosen the locking screw next to the lock and unlock symbols (see the following illustration in grey). Never loosen other screws or loosen the center nut attached to the projector bolt as your projector may fall



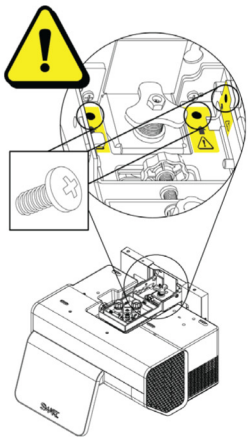
- Ensure that any cables extending across the floor to your SMART product are properly bundled and marked to prevent a trip hazard.
- Cleaning a wall-mounted projector can result in a fall or injury. Use caution when climbing a ladder, or remove the projector from the wall-mounting bracket to clean it.
- Do not stare (or allow children to stare) directly into the beam of light created by the projector. Instruct children not to look in the direction of, or stare at, this beam of light. Encourage users to keep their back to the projector when working at the interactive whiteboard. Before they turn to face the audience, users should step sideways, out of the projector's beam.
- Do not attempt to service the projector other than performing routine lamp replacement. Other than the lamp module, there are no user-serviceable parts inside the unit. Do not open or disassemble the projector as this may cause electric shock.
- This projector detects its remaining lamp life. Replace the lamp when a lamp life warning message appears. If you continue to use the projector after the replacement message appears, the lamp can shatter or burst, scattering glass throughout the projector.

- If the lamp has shattered or burst:
  - Call an authorized SMART reseller for instructions. Do not attempt to replace the lamp.
  - Do not touch the glass fragments because they can cause injury.
  - Leave and then ventilate the area where the lamp shattered or burst.
  - Wash your hands thoroughly if you have come into contact with lamp debris.
  - Thoroughly clean the area around the projector, and discard any edible items placed in that area because they could be contaminated.
- Replacing the lamp in a wall-mounted projector can result in a fall or injury. Use caution when climbing a ladder, or remove the projector from the wall-mounting bracket to replace the lamp.
  - Uncovering the lamp while the projector is mounted on the wall-mounting bracket can lead to product damage or personal injury from falling pieces of glass if the lamp is broken.
- When replacing the projector lamp:
  - Turn off the projector and wait 30 minutes for the lamp to cool completely (or before removing the projector from the wall-mounting bracket, if necessary).
  - Do not remove any screws other than those specified in the lamp replacement instructions.
  - Wear protective eyewear while changing the lamp. Failure to do so can cause injury or loss of eyesight if the lamp shatters or bursts.
  - Use only replacement lamps approved by SMART Technologies. Contact your authorized SMART reseller for replacement parts.
  - Never replace the lamp assembly with a previously-used lamp assembly.
  - To prevent premature lamp failure or exposure to mercury, always handle the fragile lamp assembly with care. Use gloves when touching the lamp. Do not touch the lamp with your fingers.
  - Recycle or dispose of the lamp as hazardous waste, in accordance with local regulations.
  - When returning the projector to the wall-mounting bracket, replace all of the screws you removed when you removed the projector. Failure to do so can result in the projector falling from the boom resulting in injury or equipment damage.
- Reduce the risk associated with a leaking battery in your projector's remote control:
  - Use only the specified coin-cell type battery
  - Orient the battery's plus (+) and minus (-) terminals according to the markings on the remote control
  - Remove the battery when the remote control is unused for an extended period
  - Do not heat, disassemble, short or recharge the battery, or expose it to fire or high temperatures
  - Avoid eye and skin contact if the battery has a leak
  - Dispose of the exhausted battery and product components in accordance with applicable regulations

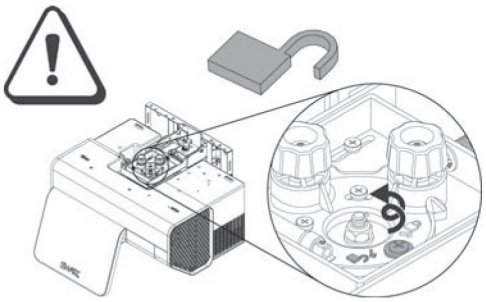
معلومات هامة

تحذير

- لا تتسلق (أو تسمح للأطفال بتسلق) أي جزء من نظام السبورة التفاعلية من SMART Board المركب على الحائط.
- إن تسلق السبورة التفاعلية أو ذراع جهاز العرض قد يؤدي إلى حدوث إصابة شخصية أو تلف بالمنتج. لا تتسلق أو تتعلق أو تُعلق أشياءً بجهاز العرض UX60.
- لتقليل خطر اندلاع الحرائق أو التعرض لصدمة كهربية، لا تعرض أي مكون من مكونات نظام السبورة التفاعلية من SMART Board للأمطار أو الرطوبة.
- إن عدم اتباع إرشادات التركيب المصاحبة لمنتج SMART قد ينجم عنه التعرض لإصابة شخصية وتلف بالمنتج.



- إذا قمت بإزالة البراغي الثلاثة المثبتة لوحدة الضبط، فسيصبح جهاز العرض حر الحركة على مسار حامل التركيب الحائطي. تأكد من إحكام ربط البراغي.
- تأكد من وجود مقبس كهربي بالقرب من منتج SMART ومن سهولة الوصول إليه أثناء الاستخدام.
- يلزم وجود شخصين لتركيب جهاز العرض والسبورة التفاعلية على الحائط لأنهما قد يكونا ثقيلين للغاية على شخص واحد حيث سيكون من الصعب عليه الحركة إلى حاملي التركيب الحائطيين الخاصين بهما.
- عند تركيب جهاز العرض على حائط به إطار أو تجويف، يجب تركيب كل من حامل التركيب وحبل السلامة في مسمار كبير لدعم وزن جهاز العرض بشكل آمن. إذا استخدمت مثبتات من الجبس فقط، فقد يتفكك الجبس ويسقط مما يؤدي إلى تلف المنتج واحتمال حدوث إصابة شخصية.
- عند ضبط صورة جهاز العرض، قم بإرخاء برغي القفل الموجود بجوار رمزي القفل وإلغاء القفل فقط (انظر الرسم التوضيحي التالي باللون الرمادي). لا تقم مطلقًا بإرخاء البراغي الأخرى أو الصامولة المركزية المتصلة بمسمار جهاز العرض حتى لا يسقط جهاز العرض



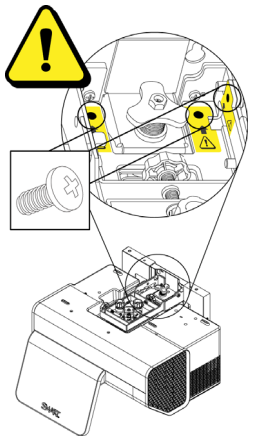
- تأكد من تجميع وحزم أية كبلات ممتدة عبر الأرضية إلى منتج SMART وتعليمها بشكل صحيح لمنع خطر التعثر بها.
- قد يؤدي تنظيف جهاز العرض المركب على الحائط إلى سقوطه أو حدوث إصابة. توخ الحذر عند الصعود على السلم، أو قم بإزالة جهاز العرض من حامل التركيب الحائطي لتنظيفه.
- لا تُحدق (أو تدع الأطفال يحدقون) مباشرة في شعاع الضوء الصادر عن جهاز العرض. أرشد الأطفال إلى عدم النظر في اتجاه شعاع الضوء الصادر عن جهاز العرض أو التحديق فيه. شجع المستخدمين على جعل ظهورهم إلى جهاز العرض عند التعامل مع السبورة التفاعلية. ويجب على المستخدمين، قبل أن يستديروا ليواجهوا الجمهور، أن يتنحوا إلى الجانب، بعيدًا عن شعاع جهاز العرض.
- لا تحاول صيانة جهاز العرض بخلاف إجراء تغيير المصباح الروتيني. فبخلاف وحدة المصباح، لا توجد أجزاء أخرى يمكن للمستخدم صيانتها داخل الوحدة. لا تقم بفتح جهاز العرض أو تفكيكه، فقد يتسبب ذلك في حدوث صدمة كهربية.
- يخبرك جهاز العرض هذا عن العمر المتبقي للمصباح الخاص به. قم باستبدال المصباح عند ظهور رسالة تحذير عمر المصباح. إذا واصلت استخدام جهاز العرض بعد ظهور رسالة الاستبدال، فقد ينكسر المصباح أو ينفجر، مما يؤدي إلى انتشار الزجاج داخل جهاز العرض.

- إذا انكسر المصباح أو انفجر:
  - اتصل بموزع معتمد من SMART للحصول على الإرشادات. لا تحاول استبدال المصباح.
  - لا تلمس شظايا الزجاج لأنها قد تتسبب في إصابتك.
  - اترك المنطقة التي انكسر فيها المصباح أو انفجر ثم قم بتهويتها.
  - اغسل يديك جيدًا إذا لامست حطام المصباح.
  - قم بتنظيف المنطقة حول جهاز العرض جيدًا. وتخلص من أي عناصر صالحة للأكل موضوعة في هذه المنطقة لأنها ربما تعرضت للتلوث.
- قد يؤدي استبدال المصباح في جهاز العرض المركب على الحائط إلى وقوع الجهاز أو حدوث إصابة. توخ الحذر عند الصعود على السلم، أو قم بإزالة جهاز العرض من حامل التركيب الحائطي لاستبدال المصباح.
  - قد تؤدي إزالة غطاء المصباح وجهاز العرض مركب على حامل التركيب الحائطي إلى تلف المنتج أو حدوث إصابة شخصية نتيجة الأجزاء الزجاجية المتساقطة إذا كان المصباح مكسورًا.
- عند استبدال مصباح جهاز العرض:
  - قم بإيقاف تشغيل جهاز العرض وانتظر لمدة ٣٠ دقيقة حتى يبرد المصباح تمامًا (أو قبل إزالة جهاز العرض من حامل التركيب الحائطي، إذا لزم الأمر).
  - لا تقم بإزالة أي براغي بخلاف تلك المحددة في إرشادات استبدال المصباح.
  - ارتد نظارات واقية عند تغيير المصباح. قد يؤدي عدم القيام بذلك إلى حدوث إصابة أو فقدان الإبصار إذا انكسر المصباح أو انفجر.
  - استخدم المصابيح البديلة المعتمدة من SMART Technologies فقط. اتصل بموزع معتمد من SMART للحصول على الأجزاء البديلة.
  - لا تستبدل مجموعة المصباح مع مجموعة مصباح سبق استخدامها.
  - لمنع التلف المبكر للمصباح أو التعرض للزئبق، تعامل دائمًا من مجموعة المصباح سهلة الكسر بعناية. ارتد القفازات عند لمس المصباح. لا تلمس المصباح بأصابعك.
  - أعد تصنيع المصباح أو تخلص منه كنفايات خطيرة، وفقًا للوائح المحلية.
  - عند إعادة جهاز العرض إلى حامل التركيب الحائطي، استبدل جميع البراغي التي قمت بإزالتها عند إزالة جهاز العرض. قد يؤدي عدم القيام بذلك إلى وقوع جهاز العرض من الذراع مما يؤدي إلى حدوث إصابة أو تلف المعدات.
- قلل الخطورة المرتبطة بالبطاريات المسربة في جهاز التحكم عن بعد الخاص بجهاز العرض:
  - استخدم البطاريات ذات نوع الخلية الدائرية المحدد فقط
  - قم بتوجيه الطرفين الموجب (+) والسالب (-) للبطارية وفقًا للعلامات الموجودة على جهاز التحكم عن بعد
  - قم بإزالة البطارية عند عدم استخدام جهاز التحكم عن بعد لفترة طويلة
  - لا تقم بتسخين أو تفكيك أو عمل ماس كهربي أو إعادة شحن البطارية أو تعريضها للنار أو لدرجات الحرارة العالية
  - تجنب ملامسة البطارية للعين والجلد إذا كان بها تسريب
  - تخلص من البطارية ومكونات المنتج المستهلكة وفقًا للوائح المعمول بها

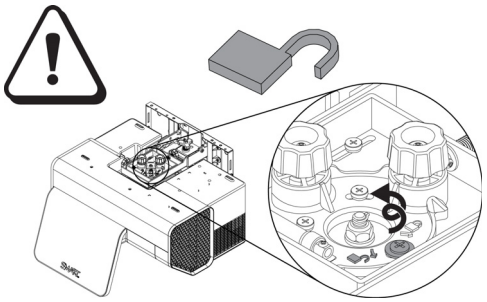
Důležité informace

VÝSTRAHA

- Nešplhejte (nebo nedovolte dětem, aby šplhaly) na žádnou část nástěnné interaktivní tabule SMART Board.
- Šplhání na interaktivní tabuli nebo na projektor může vést ke zranění osob nebo poškození produktu. Nešplhejte na projektor UX60 a ani na něj nezavěšujte žádné předměty.
- Abyste snížili riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte žádnou část interaktivní tabule SMART Board vlivu deště nebo vlhkosti.
- Nebudete-li dodržovat instalační pokyny dodané s produktem SMART, mohlo by dojít ke zranění osob a poškození produktu.
- Vyšroubujete-li tři šrouby upevňující seřizovací modul, projektor se bude volně pohybovat v dráze nástěnného držáku. Zkontrolujte, zda jsou šrouby utažené.



- Zkontrolujte, zda se v blízkosti produktu SMART nachází elektrická zásuvka, která zůstane během používání dobře přístupná.
- K montáži projektoru a interaktivní tabule na stěnu jsou zapotřebí dvě osoby, protože jejich umístění do nástěnných držáků může být pro jednu osobu příliš obtížné.
- Při montáži projektoru do duté nebo hrázděné stěny musíte připevnit montážní držák i zajišťovací pás k příčce, aby byla bezpečně ukotvena hmotnost projektoru. Pokud použijete pouze hmoždinky do sádrokartonu, sádrokartonová stěna se může zbortit a poškodit tak produkt, případně způsobit zranění osob.
- Při seřizování obrazu projektoru povolte pouze pojistný šroub vedle symbolů zamknutí a odemknutí (viz šedé symboly na následujícím obrázku). Nikdy nepovolujte jiné šrouby ani středovou matici přišroubovanou na šroubu projektoru, jinak by projektor mohl spadnout.



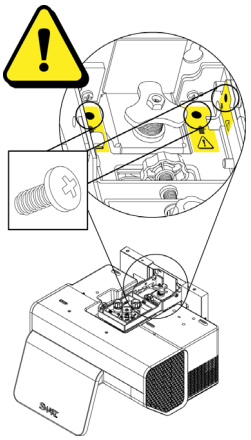
- Všechny kabely vedoucí po podlaze k produktu SMART musí být řádně staženy do svazku a označeny, aby se o ně neklopýtalo a nerozpojily se.
- Při čištění nástěnného projektoru hrozí nebezpečí pádu nebo zranění. Při lezení na žebřík nebo při sundávání projektoru z nástěnného držáku pro potřeby čištění buïte opatrní.
- Nedívejte se (ani nenechejte děti dívat se) přímo do světelného paprsku promítaného z projektoru. Upozorněte děti, aby se nedívaly do tohoto světelného paprsku. Místo toho je naučte, aby se při práci s interaktivní tabulí otáčely k projektoru zády. Předtím, než se uživatelé otočí směrem k publiku, měli by ukročit stranou mimo paprsek projektoru.
- Nesnažte se na projektoru provádět jiné opravy, než je běžná výměna lampy. Uvnitř jednotky se nenachází žádné jiné součásti opravitelné uživatelem. Neotevírejte ani nerozebírejte projektor, jinak se vystavíte riziku úrazu elektrickým proudem.
- Tento projektor detekuje zbývající životnost své lampy. Vyměňte lampu, jakmile se zobrazí upozornění na výměnu lampy. Budete-li dále používat lampu i po zobrazení upozornění na výměnu, lampa se může rozbít nebo prasknout a její skleněné části se mohou dostat ven přes projektor.

- Pokud došlo k rozbití nebo prasknutí lampy:
  - Obraťte se na autorizovaného prodejce produktů SMART, který vám sdělí příslušné pokyny. Nepokoušejte se vyměnit lampu.
  - Nedotýkejte se úlomků skla, jinak byste se mohli zranit.
  - Opusťte a následně vyvětrejte prostor, kde došlo k rozbití nebo prasknutí lampy.
  - Důkladně si umyjte ruce, pokud jste přišli do styku s kousky lampy.
  - Důkladně očistěte prostor kolem projektoru a zlikvidujte veškeré poživatelné položky nacházející se v tomto prostoru, protože by mohly být kontaminované.
- Při výměně lampy nástěnného projektoru hrozí nebezpečí pádu nebo zranění. Při lezení na žebřík nebo při sundávání projektoru z nástěnného držáku pro potřeby výměny lampy buïte opatrní.
  - Pokud sundáte kryt rozbité lampy v době, kdy je projektor uchycen k nástěnnému držáku, padající úlomky skla mohou poškodit produkt nebo způsobit zranění osob.
- Při výměně lampy projektoru:
  - Vypněte projektor a počkejte 30 minut, dokud se lampa zcela neochladí (nebo než začnete v případě potřeby sundávat projektor z nástěnného držáku).
  - Vyšroubujte pouze ty šrouby, které jsou označeny v pokynech pro výměnu lampy.
  - Při výměně lampy používejte ochranu očí. Jinak byste si při rozbití nebo prasknutí lampy mohli poškodit zrak.
  - Používejte pouze náhradní lampy schválené společností SMART Technologies. Obraťte se na autorizovaného prodejce produktů SMART, který vám dodá náhradní součásti.
  - Nikdy do projektoru nemontujte již používanou lampu.
  - Abyste zamezili předčasnému rozbití lampy nebo styku s rtutí, vždy s lampou manipulujte velmi opatrně. Při dotýkání se lampy používejte rukavice. Nedotýkejte se lampy svými prsty.
  - Recyklujte nebo likvidujte lampu jako nebezpečný odpad v souladu s místními předpisy.
  - Při zpětné montáži projektoru na nástěnný držák našroubujte zpět všechny šrouby, které jste vyšroubovali při demontáži. Jinak by projektor mohl spadnout a způsobit tak zranění osob nebo poškození zařízení.
- Snižte nebezpečí vytečení baterií v dálkovém ovladači projektoru:
  - Používejte pouze specifikované knoflíkové baterie
  - Dbejte na správné umístění kladných (+) a záporných (-) vývodů podle značek v dálkovém ovladači
  - Pokud dálkový ovladač delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterii
  - Baterii nezahřívejte, nerozebírejte, nezkratujte, nedobíjejte a ani ji nevhazujte do ohně a nevystavujte ji vysokým teplotám
  - Došlo-li k vytečení baterie, vyvarujte se dotyku s očima a pokožkou
  - Vybité baterie a součásti produktu likvidujte v souladu s platnými předpisy

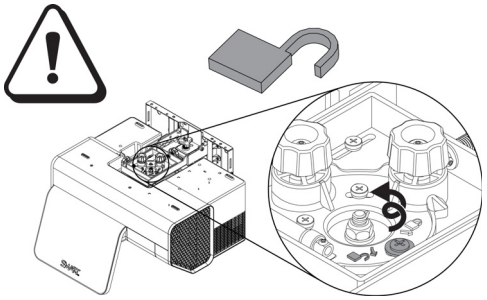
Vigtige oplysninger

ADVARSEL

- Der må ikke klatres (heller ikke af børn) på nogen dele af et væg-monteret SMART Board interaktivt tavlesystem.
- Hvis der klatres på den interaktive tavle eller projektorarm, kan det resultere i person- eller produktskade. Undlad at klatre på, hænge i eller hænge genstande fast på UX60-projektoren.
- For at reducere risikoen for brand eller elektrisk stød må ingen af komponenterne i den interaktive SMART-tavle udsættes for regn eller fugt.
- Hvis ikke de installationsinstruktioner, der følger med SMART-produktet, følges, kan det medføre personskader og skader på produktet.
- Hvis de tre skruer, der støtter justeringsmodulet, fjernes, kan projektoren bevæge sig frit på vægophængets spor. Kontrollér, at skruerne er tilspændt.



- Kontrollér, at der er en stikkontakt i nærheden af SMART-produktet, og at den altid er let tilgængelig under brug.
- Der skal to personer til at montere projektoren og den interaktive tavle på en væg, da udstyret kan være for tungt for én person at manøvrere med, når det skal hænges op på vægbeslagene.
- Ved montering af projektoren på en skillevæg eller hulvæg skal både monteringsbeslaget og forankringen fastgøres til en stolpe for at bære projektorens vægt. Hvis der bruges tørmursforankringer, kan muren svigte, hvilket kan medføre produktskader og eventuelt personskader.
- Ved justering af projektorens billede skal kun låseskruen ud for låse- og oplåsningssymbolerne løsnes (se nedenstående illustration i gråt). Løsn aldrig andre skruer, og løsn ikke den midterste møtrik, der er fastgjort til projektorens bolt, da projektoren så kan falde ned.



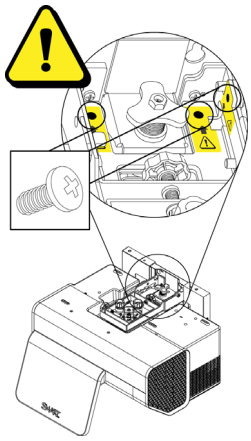
- Kontrollér, at eventuelle ledninger, der går over gulvet hen til SMART-produktet, er ordentligt bundtet og markeret for at hindre snublefare.
- Rengøring af en vægmonteret projektor kan medføre fald eller skader. Vær forsigtig ved klatring på stige eller tag projektoren ned fra vægbeslaget for at rengøre den.
- Se ikke (og lad ikke børn se) direkte ind i den lysstråle, der dannes af projektoren. Forklar børn, at de ikke må se i retning af eller se ind i denne lysstråle. Få i stedet brugerne til at sidde med ryggen til projektoren, når der arbejdes ved den interaktive tavle. Før de vender ansigtet mod publikum, bør brugerne træde til side, så de kommer væk fra projektorens stråle.
- Forsøg ikke på selv at servicere projektoren ud over rutinemæssig udskiftning af lamper. Ud over lampemodulet er der ingen dele i enheden, som brugeren selv kan servicere. Undlad at åbne eller adskille projektoren, da det kan medføre elektrisk stød.
- Denne projektor detekterer den resterende lampes levetid. Udskift lampen, når advarselsmeddelelsen om lampens levetid vises. Hvis man fortsætter med at bruge projektoren efter, at udskiftningsmeddelelsen vises, kan lampen knuses eller eksplodere og sprede glas i hele projektoren.

- Hvis lampen er knust eller eksploderet:
  - Tilkald en autoriseret SMART-forhandler for vejledning. Gør ikke forsøg på at udskifte lampen.
  - Rør ikke ved glasfragmenterne, da det kan medføre skader.
  - Lad dem ligge og udluft lokalet, hvor lampen er knust eller eksploderet.
  - Vask hænderne omhyggeligt, hvis du har været i kontakt med lampeskår.
  - Rengør omhyggeligt området omkring projektoren og kassér eventuelle spiselige ting, der var placeret i området, da de kan være forurenet.
- Udskiftning af lampen i en vægmonteret projektor kan medføre fald eller skader. Vær forsigtig ved klatring på stige eller tag projektoren ned fra vægbeslaget for at udskifte lampen.
  - Hvis lampen frigøres, mens projektoren er monteret på vægbeslaget, kan det medføre produktskader eller personskader på grund af nedfaldende glasstykker, hvis lampen er gået i stykker.
- Ved udskiftning af projektorlampen:
  - Sluk for projektoren og vent i 30 minutter, til lampen er afkølet helt (eller før projektoren tages ned at vægbeslaget, hvis det er nødvendigt).
  - Fjern ikke nogen andre skruer end dem, der er angivet i lampeudskiftningsvejledningen.
  - Bær øjenværn under udskiftning af lampen. Hvis dette undlades, kan det medføre skader eller tab af synet, hvis lampen knuses eller eksploderer.
  - Brug kun reservelamper, der er godkendt af SMART Technologies. Kontakt din autoriserede SMART-forhandler for at få reservedele.
  - Udskift aldrig lampeenheden med en tidligere brugt lampeemhed.
  - For at undgå lampesvigt før tiden eller eksponering for kviksølv skal den skrøbelige lampe altid behandles med forsigtighed. Brug handsker ved berøring af lampen. Berør ikke lampen med fingrene.
  - Lampen skal genvindes eller kasseres som farligt affald i overensstemmelse med lokale bestemmelser.
  - Når projektoren skal hænges op på vægbeslaget igen, isættes alle de skruer, der blev fjernet, da projektoren blev taget ned. Sker dette ikke, kan det medføre, at projektoren falder ned af armen og forvolder skader på personer eller udstyr.
- Reducér den risiko, der er forbundet med et lækkende batteri i projektorens fjernbetjening:
  - Benyt det specificerede batteri af mønttypen
  - Vend batteriets plus (+) og minus (-) poler i overensstemmelse med markeringerne på fjernbetjeningen
  - Tag batteriet ud, når fjernbetjeningen ikke skal bruges i længere tid
  - Batteriet må ikke opvarmes, adskilles, kortsluttes eller genoplades eller udsættes for ild eller høje temperaturer
  - Undgå kontakt med øjne og hud, hvis batteriet lækker
  - Kassér det opbrugte batteri og produktkomponenter i overensstemmelse med gældende bestemmelser

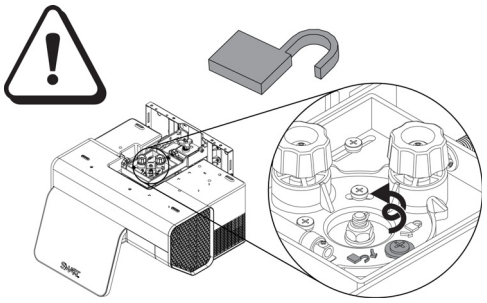
Wichtige Informationen

ACHTUNG

- Versuchen Sie nicht, auf ein an der Wand oder auf einem Bodenständer montiertes SMART Board interaktives Whiteboard-System zu steigen und halten Sie auch Kinder davon ab.
- Beim Klettern auf das interaktive Whiteboard oder den Projektorarm können Verletzungen oder Beschädigungen des Produktes entstehen. Klettern Sie nicht auf den UX60 Projektor und hängen Sie weder sich noch andere Gegenstände daran.
- Um das Risiko eines Feuers oder eines Stromschlags zu reduzieren, darf kein Teil des interaktiven Whiteboard-Systems SMART Board Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt werden.
- Die Nichtbeachtung der Installationsanleitungen, die mit Ihrem SMART Board-Produkt geliefert wurden, kann zu Personenschäden oder Beschädigungen des Produktes führen.
- Wenn Sie die drei Schrauben, die das Justiermodul halten, herausdrehen, kann sich der Projektor frei in der Schiene der Wandhalterung bewegen. Stellen Sie sicher, dass die Schrauben angezogen sind.



- Stellen Sie sicher, dass sich in der Nähe Ihres SMART-Produkts eine Steckdose befindet, die während der Verwendung leicht zugänglich ist.
- Für die Montage des Projektors und des interaktiven Whiteboards an der Wand sind zwei Personen erforderlich, da die Geräte für eine Person möglicherweise zu schwer sind, um sie auf den Wandhalterungen noch verschieben zu können.
- Bei der Montage des Projektors an einer Rahmengestell- oder Hohlwand müssen Sie sowohl die Montagehalterung als auch die Sicherungsleine zunächst an einem Stehbolzen befestigen, damit das Gewicht des Projektors sicher getragen wird. Wenn Sie ausschließlich Dübel für Trockenbauwände verwenden, kann die Trockenbauwand nachgeben, was zu Produktschäden und möglichen Verletzungen führt.
- Lösen Sie zur Einstellung des Projektorbildes nur die Rastschraube neben den Ver- und Entriegelungssymbolen (siehe die folgende graue Abbildung). Lösen Sie nie andere Schrauben bzw. die mittlere Mutter an der Projektorschraube, da Ihr Projektor ansonsten fallen könnte.



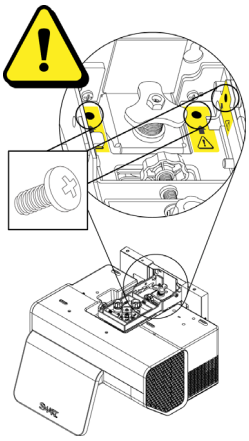
- Stellen Sie sicher, dass alle Kabel zu Ihrem SMART Board-Produkt, die über den Boden verlegt sind, ordentlich gebündelt und markiert sind, um Stolpergefahr auszuschließen.
- Bei der Reinigung eines wandmontierten Projektors kann dieser herunterfallen und es kann zu Verletzungen kommen. Seien Sie beim Klettern auf eine Leiter oder beim Entfernen des Projektors von der Wandhalterung zu Reinigungszwecken vorsichtig.
- Blicken Sie nicht direkt in den Lichtstrahl des Projektors (und halten Sie auch Kinder davon ab). Machen Sie Kinder darauf aufmerksam, dass sie nicht in die Richtung des Lichtstrahls oder direkt hineinblicken. Fordern Sie die Benutzer vielmehr dazu auf, stets mit dem Rücken zum Projektor am interaktiven Whiteboard zu arbeiten. Benutzer sollten vor dem Umdrehen zum Publikum stets aus dem Projektorstrahl heraus zur Seite treten.
- Versuchen Sie nicht, außer dem routinemäßigen Austausch der Lampe den Projektor zu warten. Außer dem Lampenmodul gibt es im Gerät keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Öffnen oder zerlegen Sie den Projektor nicht, da dies einen elektrischen Schlag verursachen kann.

- Dieser Projektor erkennt die verbleibende Lebensdauer der Lampe. Tauschen Sie die Lampe aus, wenn eine Warnmeldung zur Lebensdauer der Lampe angezeigt wird. Wenn Sie den Projektor nach dem Anzeigen der Warnmeldung zur Lebensdauer der Lampe weiter verwenden, kann die Lampe zerspringen oder bersten, wodurch Glassplitter im gesamten Projektor verstreut werden.
- Wenn die Lampe zersprungen oder geborsten ist:
  - Wenden Sie sich für weitere Anweisungen an einen autorisierten SMART-Fachhändler. Versuchen Sie nicht, die Lampe auszutauschen.
  - Berühren Sie die Glasfragmente nicht, da diese Verletzungen verursachen können.
  - Verlassen und belüften Sie den Bereich, wo die Lampe zersprungen oder geborsten ist.
  - Waschen Sie Ihre Hände gründlich, wenn Sie in Kontakt mit Lampenrückständen gekommen sind.
  - Reinigen Sie den Bereich um den Projektor herum gründlich und entsorgen Sie alle Lebensmittel in diesem Bereich, da sie kontaminiert sein könnten.
- Beim Austausch eines wandmontierten Projektors kann dieser herunterfallen und es kann zu Verletzungen kommen. Seien Sie beim Klettern auf eine Leiter oder beim Entfernen des Projektors von der Wandhalterung zum Austausch der Lampe vorsichtig.
  - Das Abdecken der Lampe, während der Projektor an der Wandhalterung angebracht ist, kann zu Schäden am Produkt und Verletzungen durch herunterfallende Glaspartikel führen, sollte die Lampe zerbrochen sein.
- Beim Austausch der Projektorlampe:
  - Schalten Sie den Projektor aus und warten Sie 30 Minuten, bis die Lampe vollkommen abgekühlt ist (oder bis Sie den Projektor von der Wandhalterung abnehmen, sofern erforderlich).
  - Entfernen Sie nur die Schrauben, die in den Anweisungen zum Austausch der Lampe angegeben sind.
  - Tragen Sie beim Austausch der Lampe eine Schutzbrille. Ein Nichtbeachten kann zu Verletzungen und dem Verlust des Augenlichts führen, sollte die Lampe zerspringen oder bersten.
  - Verwenden Sie nur von SMART Technologies genehmigte Ersatzlampen. Wenden Sie sich für Ersatzteile an einen autorisierten SMART-Fachhändler.
  - Tauschen Sie das Lampenmodul nie gegen ein zuvor bereits verwendetes Lampenmodul aus.
  - Behandeln Sie das empfindliche Lampenmodul stets mit Vorsicht, um einen frühzeitigen Ausfall der Lampe und einen Kontakt mit Quecksilber zu verhindern. Tragen Sie Handschuhe, wenn Sie die Lampe berühren. Berühren Sie die Lampe nicht mit den Fingern.
  - Recyceln oder entsorgen Sie die Lampe als Sondermüll gemäß den lokalen Bestimmungen.
  - Wenn Sie den Projektor wieder an der Wandhalterung anbringen, setzen Sie alle Schrauben wieder ein, die Sie beim Abbau des Projektors von der Wandhalterung herausgedreht haben. Ein Nichtbeachten kann dazu führen, dass der Projektor vom Arm fällt, was Verletzungen oder Schäden am Gerät verursacht.
- Verringern Sie das Risiko durch eine leckende Batterie in der Fernbedienung Ihres Projektors:
  - Verwenden Sie nur die für diese Anwendung vorgesehene Batterie vom Typ "Knopfzelle"
  - Setzen Sie die Batterie gemäß den Markierungen für den Pluspol (+) und den Minuspol (-) an der Fernbedienung ein
  - Entfernen Sie die Batterie, wenn abzusehen ist, dass die Fernbedienung über längere Zeit nicht verwendet wird
  - Erhitzen und zerlegen Sie die Batterie nicht, schließen Sie sie nicht kurz, versuchen Sie nicht, sie aufzuladen, werfen Sie sie nicht ins Feuer und setzen Sie sie keinen hohen Temperaturen aus
  - Wenn die Batterie ein Leck hat, vermeiden Sie jeglichen Kontakt zu Augen und Haut
  - Entsorgen Sie die leere Batterie und die Produktkomponenten gemäß den geltenden Vorschriften

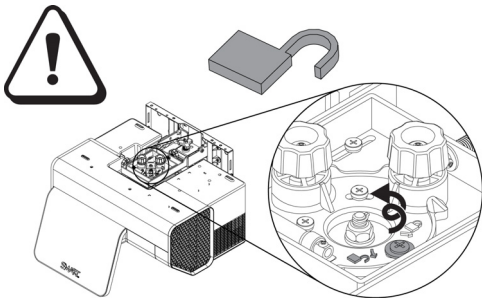
Σημαντική πληροφορία

ΕΙΔΟΠΟΊΗΣΗ

- Μη σκαρφαλώνετε (ή αφήνεται παιδιά να σκαρφαλώσουν) σε κανένα μέρος του στερεωμένου στον τοίχο συστήματος διαδραστικού πίνακα SMART Board.
- Τυχόν σκαρφάλωμα στο διαδραστικό πίνακα ή στο σώμα του προβολέα, μπορεί να προκαλέσει προσωπικό ατύχημα ή ζημιά του προϊόντος. Μη σκαρφαλώνετε, κρεμάτε ή στερεώνετε αντικείμενα στον προβολέα UX60.
- Για να μειωθεί ο κίνδυνος ηλεκτροπληξίας, μην εκθέτετε κανένα εξάρτημα του συστήματος διαδραστικού πίνακα SMART Board στη βροχή ή την υγρασία.
- Η μη τήρηση των οδηγιών εγκατάστασης που περιλαμβάνονται μαζί με το προϊόν σας SMART μπορεί να προκαλέσει προσωπικό ατύχημα ή ζημιά του προϊόντος.
- Αν αφαιρέσετε τις τρεις βίδες συγκράτησης της μονάδας ρύθμισης, ο προβολέας θα είναι ελεύθερος να κινείται στη ράγα των αγκίστρων στερέωσης στον τοίχο. Βεβαιωθείτε ότι οι βίδες είναι σφιγμένες.



- Βεβαιωθείτε ότι υπάρχει πρίζα κοντά στο προϊόν σας SMART και ότι παραμένει εύκολα προσβάσιμη κατά τη χρήση.
- Απαιτούνται δύο άτομα για τη στερέωση του προβολέα και του διαδραστικού πίνακα στον τοίχο, επειδή λόγω βάρους είναι δύσκολο για ένα άτομο να τα στερεώσει στα άγκιστρα του τοίχου.
- Όταν στερεώνετε τον προβολέα σε έναν τοίχο με πλαίσιο ή κοιλότητα, θα πρέπει να στερεώσετε τα άγκιστρα και τον ιμάντα ασφαλείας σε δοκό του τοίχου για την ασφαλή στήριξη του βάρους του προβολέα. Αν χρησιμοποιήσετε μόνο άγκιστρα γυψοσανίδας, θα μπορούσε να αποτύχει η στερέωση με αποτέλεσμα την πρόκληση ζημιάς στο προϊόν και ενδεχόμενο προσωπικό τραυματισμό.
- Όταν ρυθμίζετε την εικόνα του προβολέα, λασκάρετε μόνο τη βίδα κλειδώματος δίπλα στα σύμβολα κλειδώματος και ξεκλειδώματος (βλέπε την παρακάτω γκρι εικόνα). Μη λασκάρετε ποτέ άλλες βίδες ή το κεντρικό παξιμάδι που είναι βιδωμένο στο μπουλόνι του προβολέα καθώς θα μπορούσε να πέσει ο προβολέας.



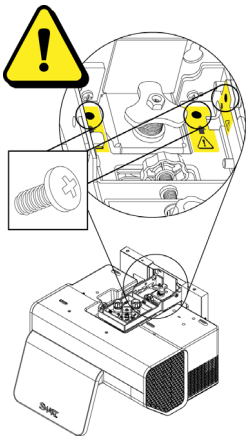
- Βεβαιωθείτε ότι τυχόν καλώδια που εκτείνονται στο πάτωμα προς το προϊόν σας SMART είναι σωστά μαζεμένα σε δέσμη και με κατάλληλη σήμανση προς αποφυγή ατυχήματος.
- Ο καθαρισμός ενός στερεωμένου στον τοίχο προβολέα μπορεί να προκαλέσει πτώση ή τραυματισμό. Προσέχετε όταν ανεβαίνετε σε σκάλα ή αφαιρέστε τον προβολέα από το άγκιστρο στερέωσης για να τον καθαρίσετε.
- Μην κοιτάζετε παρατεταμένα (ή επιτρέπετε σε παιδιά να κοιτάζουν) απευθείας στη δέσμη φωτός που δημιουργεί ο προβολέας. Συμβουλέψτε τα παιδιά να μην κοιτάζουν παρατεταμένα τη δέσμη φωτός ή προς την κατεύθυνση αυτής. Προτρέπετε τους χρήστες να είναι στραμμένοι με την πλάτη προς τον προβολέα όταν δουλεύουν στον διαδραστικό πίνακα. Πριν στραφούν προς το κοινό, οι χρήστες πρέπει να απομακρυνθούν προς το πλάι, έξω από τη δέσμη φωτός του προβολέα.
- Μη δοκιμάζετε να συντηρήσετε τον προβολέα εκτός από τη συνήθη αντικατάσταση του λαμπτήρα. Εκτός από τη μονάδα του λαμπτήρα, δεν υπάρχουν άλλα μέρη μέσα στη μονάδα που χρειάζονται συντήρηση. Μην ανοίγετε ή αποσυναρμολογείτε τον προβολέα καθώς κάτι τέτοιο θα μπορούσε να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.

- Αυτός ο προβολέας ανιχνεύει το υπόλοιπο ζωής του λαμπτήρα. Αντικαταστήστε το λαμπτήρα όταν εμφανιστεί το μήνυμα ειδοποίησης ζωής του λαμπτήρα. Αν εξακολουθήσετε να χρησιμοποιείτε τον προβολέα μετά την εμφάνιση του μηνύματος αντικατάστασης, ο λαμπτήρας μπορεί να σκάσει ή να θρυμματιστεί, εκτοξεύοντας θραύσματα σε κάθε σημείο του προβολέα.
- Αν ο λαμπτήρας έχει σκάσει ή θρυμματιστεί:
  - Καλέστε έναν εξουσιοδοτημένο μεταπωλητή SMART για οδηγίες. Μην επιχειρήσετε να αντικαταστήσετε το λαμπτήρα.
  - Μην αγγίζετε τα κομμάτια γυαλιού γιατί μπορεί να προκαλέσουν τραυματισμό.
  - Αποχωρήστε και εξαερίστε το μέρος όπου έσκασε ή θρυμματίστηκε ο λαμπτήρας.
  - Πλύνετε καλά τα χέρια σας αν έχουν έρθει σε επαφή με θραύσματα του λαμπτήρα.
  - Καθαρίστε προσεκτικά την περιοχή γύρω από τον προβολέα και πετάξτε τυχόν φαγώσιμα που βρίσκονται εκεί καθώς μπορεί να έχουν μολυνθεί.
- Η αντικατάσταση του λαμπτήρα ενός στερεωμένου στον τοίχο προβολέα μπορεί να προκαλέσει πτώση ή τραυματισμό. Προσέχετε όταν ανεβαίνετε σε σκάλα ή αφαιρέστε τον προβολέα από το άγκιστρο στερέωσης για να αντικαταστήσετε το λαμπτήρα.
  - Η αφαίρεση του καλύμματος του λαμπτήρα ενώ ο προβολέας είναι στερεωμένος στον τοίχο με το άγκιστρο, μπορεί να οδηγήσει στην καταστροφή του προϊόντος ή σε προσωπικό τραυματισμό από την πτώση κομματιών γυαλιού αν ο λαμπτήρας είναι σπασμένος.
- Κατά την αντικατάσταση του λαμπτήρα του προβολέα:
  - Σβήστε τον προβολέα και περιμένετε 30 λεπτά για να κρυώσει τελείως ο λαμπτήρας (ή πριν αφαιρέσετε τον προβολέα από το άγκιστρο στερέωσης στον τοίχο, αν είναι απαραίτητο).
  - Μην αφαιρέσετε κάποια βίδα εκτός από αυτές που υποδεικνύονται στις οδηγίες αντικατάστασης του λαμπτήρα.
  - Φοράτε προστατευτικά γυαλιά όταν αντικαθιστάτε το λαμπτήρα. Η μη χρήση προστατευτικών γυαλιών μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό ή απώλεια της όρασης αν ο λαμπτήρας σκάσει ή θρυμματιστεί.
  - Χρησιμοποιείτε μόνο εγκεκριμένους από την SMART Technologies ανταλλακτικούς λαμπτήρες. Επικοινωνήστε με τον εξουσιοδοτημένο μεταπωλητή σας SMART για ανταλλακτικά εξαρτήματα.
  - Μην αντικαθιστάτε ποτέ το σώμα του λαμπτήρα με ένα ήδη χρησιμοποιημένο σώμα λαμπτήρα.
  - Για την αποφυγή της πρόωρης καταστροφής του λαμπτήρα ή της έκθεσης στον υδράργυρο, πιάνετε πάντα με προσοχή το εύθραυστο σώμα του λαμπτήρα. Χρησιμοποιείτε γάντια όταν πιάνετε το λαμπτήρα. Μην αγγίζετε το λαμπτήρα με τα δάχτυλά σας.
  - Ανακυκλώστε ή απορρίψτε το λαμπτήρα ως επικίνδυνο απόβλητο, σύμφωνα με τις τοπικές διατάξεις.
  - Όταν επαναφέρετε τον προβολέα στο άγκιστρο στερέωσης στον τοίχο, επανατοποθετήστε όλες τις βίδες που ξεβιδώσατε όταν αφαιρέσατε τον προβολέα. Η μη επανατοποθέτηση τον βιδών μπορεί να προκαλέσει πτώση του προβολέα από τη βάση του με αποτέλεσμα τυχόν τραυματισμό ή ζημιάς στον εξοπλισμό.
- Μειώστε τον κίνδυνο σχετικά με τη διαρροή της μπαταρίας του τηλεχειριστηρίου του προβολέα σας:
  - Χρησιμοποιείτε μόνο τον υποδεικνυόμενο τύπο μπαταρίας σε σχήμα κέρματος
  - Τοποθετήστε το θετικό (+) και τον αρνητικό (-) πόλο της μπαταρίας σύμφωνα με τα σύμβολα στο τηλεχειριστήριο
  - Αφαιρέστε την μπαταρία όταν το τηλεχειριστήριο δε χρησιμοποιείται για μεγάλη χρονική περίοδο
  - Μη θερμαίνετε, αποσυναρμολογείτε, βραχυκυκλώνετε, επαναφορτίζετε ή εκθέτετε τη μπαταρία σε φωτιά ή υψηλές θερμοκρασίες
  - Αποφύγετε την επαφή με τα μάτια και το δέρμα αν η μπαταρία έχει κάποια διαρροή
  - Απορρίψτε την αποφορτισμένη μπαταρία και τα εξαρτήματα του προϊόντος σύμφωνα με τις τοπικές διατάξεις

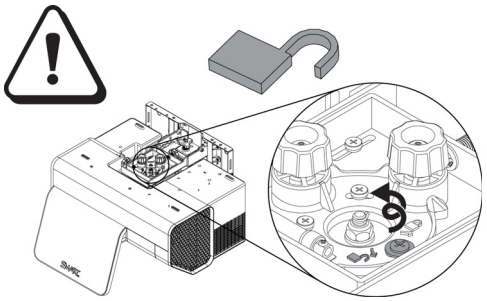
Información importante

ADVERTENCIA

- No se suba (ni permita que lo hagan los niños) a ninguna parte del sistema de pizarra digital interactiva SMART Board montado en la pared.
- Este tipo de conducta podría causar lesiones corporales o daños al producto. No se suba al proyector UX60, ni se cuelgue ni suspenda objetos del mismo.
- Para reducir el riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga ningún componente del sistema de pizarra digital interactiva SMART Board a la lluvia ni a la humedad.
- El incumplimiento de las instrucciones de instalación que acompañan al producto SMART podría causar lesiones corporales y daños al producto.



- Si extrae los tres tornillos que sujetan el módulo de ajuste, el proyector tendrá libre movimiento en la guía del soporte para montaje en la pared. Asegúrese de que los tornillos estén bien apretados.
- Asegúrese de que el producto SMART se sitúe junto a una toma de corriente y de que ésta permanezca fácilmente accesible durante su uso.
- Para el montaje en la pared del proyector y de la pizarra digital interactiva se necesitan dos personas, ya que estas unidades podrían resultar demasiado pesadas para que una sola persona las intentara colocar sobre los soportes para el montaje en la pared.
- Cuando monte el proyector en una pared de tabique o hueca, debe fijar tanto el soporte de montaje como la sujeción de seguridad en un montante para que resista de forma segura el peso del proyector. Si utiliza únicamente anclajes para cartón yeso, es posible que el cartón yeso no los resista, pudiendo ocasionar daños al producto y posiblemente lesiones corporales.
- Cuando ajuste la imagen del proyector, afloje solamente el tornillo de sujeción junto a los símbolos de bloqueo y desbloqueo (vea la ilustración siguiente en gris). Nunca afloje otros tornillos o la tuerca central sujeta al perno del proyector ya que se podría caer el proyector.



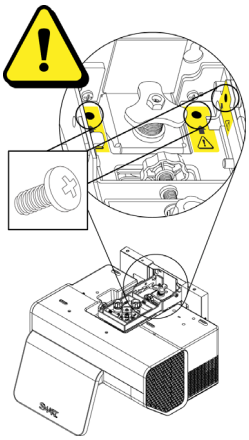
- Asegúrese de que los cables en el suelo conectados al producto SMART estén correctamente enrollados y marcados para prevenir riesgos de tropiezo.
- La limpieza de un proyector montado en la pared puede ocasionar caídas o lesiones. Tenga cuidado al subir a una escalera o retirar el proyector del soporte para montaje en la pared para limpiarlo.
- No mire fijamente al haz de luz creado por el proyector, ni permita que lo hagan los niños. Indique a los niños que no deben dirigir la vista en dirección del haz de luz ni mirarlo fijamente. Aconseje a los usuarios que le den la espalda al proyector cuando utilicen la pizarra digital interactiva. Antes de que vuelvan la mirada a la audiencia, los usuarios deben dar un paso hacia un lado fuera del haz del proyector.
- No intente realizar ninguna operación de mantenimiento en el proyector, aparte de la sustitución rutinaria de la lámpara. Aparte del módulo de la lámpara, no existe ninguna pieza dentro de la unidad que pueda ser reparada por el usuario. No abra ni desmonte el proyector ya que podría ocasionar una descarga.
- Este proyector detecta la vida útil restante de la lámpara. Sustituya la lámpara cuando aparezca un mensaje de advertencia de su vida útil. Si continúa utilizando el proyector tras la aparición del mensaje de advertencia, la lámpara puede romperse o explotar y esparcir el cristal por todo el proyector.

- Si la lámpara se rompe o explota:
  - Para obtener instrucciones, llame a un representante autorizado de SMART. No intente sustituir la lámpara.
  - No toque los fragmentos de cristal porque podrían causar lesiones.
  - Abandone y, a continuación, ventile la zona donde se haya roto o explotado la lámpara.
  - Lávese bien las manos si ha entrado en contacto con los residuos de la lámpara.
  - Limpie minuciosamente la zona alrededor del proyector y deseche cualquier elemento comestible en esa zona porque podría estar contaminado.
- La sustitución de la lámpara de un proyector montado en la pared puede ocasionar caídas o lesiones. Tenga cuidado al subir a una escalera o retirar el proyector del soporte para montaje en la pared para limpiar la lámpara.
  - Destapar la lámpara mientras el proyector está montado en el soporte para montaje en la pared puede ocasionar daños al producto o lesiones corporales por la caída de restos de cristal si la lámpara está rota.
- Cuando sustituya la lámpara del proyector:
  - Apague el proyector y espere 30 minutos hasta que se enfríe completamente la lámpara (o antes de retirar el proyector del soporte para montaje en la pared, si fuese necesario).
  - No retire ningún tornillo que no sean los especificados en las instrucciones para sustituir la lámpara.
  - Utilice gafas de protección al cambiar la lámpara. De lo contrario, podría sufrir lesiones o pérdida de visión si la lámpara se rompe o explota.
  - Utilice únicamente lámparas de repuesto aprobadas por SMART Technologies. Para obtener piezas de repuesto, contacte con su representante autorizado de SMART.
  - Nunca sustituya el montaje de la lámpara por uno utilizado anteriormente.
  - Para prevenir el fallo prematuro de la lámpara o la exposición al mercurio, manipule siempre con cuidado el frágil montaje de la lámpara. Utilice guantes cuando toque la lámpara. No toque la lámpara con los dedos.
  - Recicle o deseche la lámpara como desperdicio peligroso de acuerdo a las directivas locales.
  - Cuando vuelva a colocar el proyector en el soporte para montaje en la pared, sustituya todos los tornillos que extrajo cuando retiró el proyector. De lo contrario, el proyector podría caerse del brazo y causar lesiones corporales o daños al equipo.
- Reduzca el riesgo asociado a las pilas con fugas en el control remoto del proyector:
  - Utilice únicamente la pila de botón especificada
  - Oriente los terminales positivo (+) y negativo (-) de la pila según las marcas en el control remoto
  - Retire la pila si el control remoto no está en uso durante un periodo de tiempo prolongado
  - No caliente, desmonte, cortocircuite ni recargue la pila, ni la exponga al fuego ni a temperaturas elevadas
  - Evite el contacto con los ojos o la piel si la pila tiene una fuga
  - Deseche la pila gastada y los componentes del producto de acuerdo con la legislación aplicable

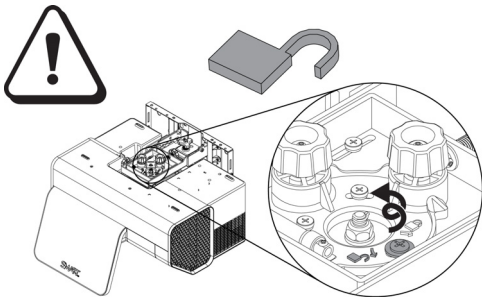
Información importante

ADVERTENCIA

- No se trepe (ni permita que los niños lo hagan) a ninguna parte de su pizarra interactiva SMART Board montada en la pared.
- Este tipo de conducta puede provocar lesiones personales o daños a la pantalla interactiva o al brazo del proyector. No se trepe, no se cuelgue ni cuelgue objetos del proyector UX60.
- Para reducir el riesgo de incendio o choque eléctrico, no exponga ningún componente del sistema de pizarra interactiva SMART Board a la lluvia ni a la humedad.
- No seguir las instrucciones de instalación suministradas con el producto SMART puede ocasionar lesiones personales y daños al producto.



- Si retira los tres tornillos que sostienen el módulo de ajuste, el proyector podrá desplazarse libremente por la guía del soporte para montaje en la pared. Asegúrese de que los tornillos estén firmemente ajustados.
- Asegúrese de que haya un tomacorriente cerca del producto SMART y que resulte fácil acceder a él durante el uso.
- Se necesitan dos personas para montar el proyector y la pizarra interactiva en la pared; los equipos pueden ser demasiado pesados para que una sola persona intente colocarlos sobre los soportes para montaje en la pared.
- Cuando se monte el proyector en un tabique o en una pared hueca, se deberá colocar tanto el soporte de montaje como el anclaje de la cuerda de seguridad sobre un tirante para que resista el peso del proyector. Si utiliza únicamente anclajes para tabiques, el tabique puede fallar y ocasionar daños al producto o posibles lesiones personales.
- Al ajustar la imagen del proyector, afloje únicamente el tornillo de sujeción próximo a los símbolos de candado abierto y candado cerrado (consulte la ilustración siguiente en color gris). Nunca afloje otros tornillos ni la tuerca central colocada en el tornillo de anclaje del proyector; el proyector podría caerse.



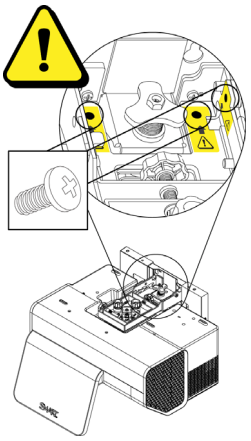
- Asegúrese de que los cables de su producto SMART, tendidos sobre el piso, estén bien atados y señalizados para prevenir el riesgo de que alguien tropiece.
- Se pueden producir caídas o lesiones al limpiar un proyector montado en la pared. Tenga cuidado al subirse a una escalera o al retirar el proyector de su soporte de montaje en la pared para limpiarlo.
- No mire fijo directamente al haz de luz del proyector ni permita que lo hagan los niños. Indique a los niños que no deben mirar en la dirección del haz de luz, ni fijar la vista en él. Aconséjeles que le den la espalda al proyector cuando use la pizarra interactiva. Antes de darse vuelta y mirar hacia la audiencia, los usuarios deben dar un paso al costado y alejarse de la trayectoria del haz del luz del proyector.
- No intente reparar ni realizar ninguna tarea de servicio en el proyector, excepto la sustitución de rutina de la lámpara. A excepción del módulo de lámpara, la unidad no contiene piezas que puedan ser reparadas por el usuario. No abra ni desarme el proyector porque se podría producir un choque eléctrico.
- El proyector detecta la vida útil de la lámpara. Sustituya la lámpara cuando aparezca el mensaje de advertencia. Si continúa usando el proyector después de que aparece el mensaje para sustituir la lámpara, ésta podría explotar o reventar y dispersar trozos de vidrio en el proyector.

- Si la lámpara explota o revienta:
  - Solicite instrucciones a un distribuidor autorizado de SMART. No intente sustituirla.
  - No toque los trozos de vidrio porque podría lastimarse.
  - Retírese del área donde reventó o explotó la lámpara y ventílela bien.
  - Lávese las manos cuidadosamente si ha estado en contacto con algún resto de lámpara.
  - Limpie bien el área alrededor del proyector y deseche los comestibles que pudiera haber en el área porque pueden estar contaminados.
- Se pueden producir caídas o lesiones al sustituir la lámpara de un proyector montado en la pared. Tenga cuidado al subirse a una escalera o al retirar el proyector de su soporte de montaje en la pared para sustituir la lámpara.
  - Quitar la cubierta del compartimiento de la lámpara mientras el proyector está en el soporte de montaje en la pared puede ocasionar daños al producto o lesiones personales como consecuencia de los trozos de vidrio caídos, si la lámpara se hubiera roto.
- Al sustituir la lámpara del proyector:
  - Apague el proyector y espere 30 minutos para que la lámpara se enfríe por completo (o antes de retirar el proyector del soporte de montaje en la pared, si fuera necesario).
  - No quite ningún tornillo a excepción de los que se indican en las instrucciones de sustitución de la lámpara.
  - Use protección ocular para cambiar la lámpara. De lo contrario, corre el riesgo de sufrir lesiones o de perder la vista en caso de rotura o explosión de la lámpara.
  - Utilice solamente lámparas de repuesto aprobadas por SMART Technologies. Póngase en contacto con un distribuidor autorizado de SMART para solicitar piezas de repuesto.
  - No cambie el conjunto de lámpara por otro usado previamente.
  - Para impedir el malfuncionamiento prematuro de la lámpara o la exposición al mercurio, tenga mucho cuidado al manipular el frágil conjunto de la lámpara. Utilice guantes para manipular la lámpara; no la toque con los dedos.
  - La lámpara debe reciclarse o desecharse como residuo peligroso, respetando las reglamentaciones locales.
  - Al volver a colocar el proyector sobre el soporte para montaje en la pared, vuelva a colocar los tornillos que retiró al sacar el proyector. De lo contrario, el proyector podrá caerse del brazo y ocasionar lesiones personales o daños al equipo.
- Reduzca el riesgo relacionado con la pérdida de líquido de la batería del control remoto del proyector:
  - Utilice únicamente la batería tipo botón especificada.
  - Oriente los terminales más (+) y menos (-) de la batería de acuerdo con las marcas del control remoto.
  - Retire la batería del control remoto cuando éste no se vaya a usar durante un período prolongado.
  - No caliente la batería, no la abra, no provoque un corto circuito ni la recargue. No la exponga al fuego ni a altas temperaturas.
  - Evite el contacto con los ojos y la piel si la batería tiene una pérdida.
  - Deseche la batería gastada y los componentes del producto que no sirvan de acuerdo con las reglamentaciones correspondientes.

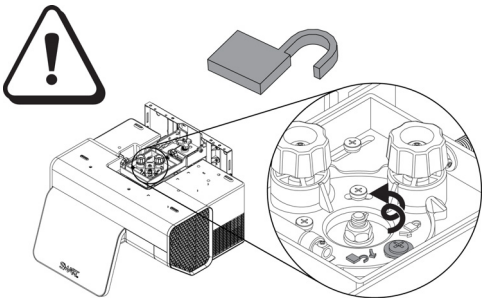
Tärkeitä tietoja

VAROITUS

- Älä kiipeä (tai anna lasten kiivetä) mihinkään osaan seinälle asennettua interaktiivista SMART Board -esitystaulujärjestelmää.
- Interaktiivisen esitystaulun tai projektorin varren päälle kiipeäminen saattaa aiheuttaa henkilövahingon tai tuotteen vahingoittumisen. Älä kiipeä UX60-projektorin päälle, roiku siitä tai ripusta siitä esineitä.
- Tulipalon ja sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista interaktiivista SMART Board -esitystaulujärjestelmää vedelle tai kosteudelle.
- SMART-tuotteen mukana toimitettujen asennusohjeiden noudattamatta jättäminen, saattaa aiheuttaa henkilövahinkoja ja tuotevaurioita.
- Jos irrotat säätömoduulia tukevat kolme ruuvia, projektori voi vapaasti liikkua seinäkiinnityskiskon urassa. Varmista, että ruuvit on kiristetty.



- Varmista, että SMART-tuotteen lähellä on pistorasia ja se on helposti käsillä käytön aikana.
- Projektorin interaktiivisen esitystaulun asennukseen tarvitaan kaksi ihmistä, koska laitteet voivat olla liian painavia yhden hengen nostettavaksi seinäkiinnityskiskoihin.
- Kun projektori kiinnitetään kehystettyyn tai onttoon seinään, sekä kiinnityskisko että kiinnitysvaijeri on kiinnitettävä koolinkiin, jotta koko projektorin painolla on kunnollinen tuki. Jos käytät vain väliseinäankkurointia, väliseinä voi pettää ja seurauksena voi olla tuotevaurio ja mahdollisesti loukkaantuminen.
- Kun säädät projektorin kuvaa, löysää vain lukitus- ja avaussymbolien viereinen ruuvi (katso alla olevan kuvan harmaat kohdat). Älä löysää muita ruuveja tai projektorin pulttiin kiinnitettyä keskimutteria, sillä projektori voi pudota.



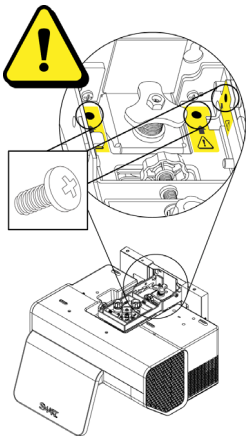
- Varmista, että kaikki SMART-tuotteeseen lattian yli kulkevat kaapelit on niputettu yhteen ja merkitty kompastumisvaaran estämiseksi.
- Seinälle asennetun projektorin puhdistaminen saattaa aiheuttaa putoamisen tai loukkaantumisen. Ole varovainen, kun kiipeät tikkaille tai irrotat projektorin seinäkiinnityskiskosta sen puhdistamiseksi.
- Älä tuijota (tai anna lasten tuijottaa) suoraan projektorin muodostamaan valonsäteeseen. Opasta lapsia olemaan katsomatta säteen suuntaan tai tuijottamasta sitä. Kehota käyttäjiä olemaan selin projektoriin, kun he työskentelevät interaktiivisella esitystaululla. Kun käyttäjä kääntyy yleisön suuntaan, hänen tulee astua sivuun pois projektorin säteestä.
- Älä suorita projektorille muita huoltotoimia kuin rutiininomainen lampun vaihto. Laitteen sisässä ei ole muita käyttäjän huollettavia osia kuin lamppukotelo. Älä avaa tai pura projektoria, sillä siitä voi olla seurauksena sähköisku.
- Tämä projektori havaitsee lampun käyttöiän. Vaihda lamppu, kun lampun käyttöiän varoitusviesti tulee näkyviin. Jos käytät projektoria lampun vaihtoviestin näkyviin tulon jälkeen, lamppu voi pirstoutua tai haljeta, jolloin lasia leviää projektorin sisäosiin.

- Jos lamppu on pirstoutuu tai halkeaa:
  - Soita valtuutetulle SMART-jälleenmyyjälle ja pyydä ohjeita. Älä yritä vaihtaa lamppua.
  - Älä koske lasinsiruihin, sillä ne voivat aiheuttaa loukkaantumisen.
  - Poistu tilasta ja tuuleta tila tila, jossa lamppu on pirstoutunut tai haljennut.
  - Pese kätesi huolellisesti, jos joudut kosketuksiin lampun jäämien kanssa.
  - Puhdista projektoria ympäröivä alue huolellisesti ja hävitä kaikki tilassa olevat ruokatarvikkeet sillä ne ovat voineet kontaminoitua.
- Seinälle asennetun projektorin lampun vaihtaminen saattaa aiheuttaa putoamisen tai loukkaantumisen. Ole varovainen, kun kiipeät tikkaille tai irrotat projektorin seinäkiinnityskiskosta lampun vaihtamiseksi.
  - Lampun suojuksen avaaminen projektorin ollessa seinäkiinnityskiskossa saattaa aiheuttaa tuotevahingon tai putoavien lasinpalojen aiheuttaman loukkaantumisen, jos lamppu rikkoutuu.
- Kun vaihdat projektorin lampun:
  - Sammuta projekti ja odota 30 minuuttia, jotta lamppu jäähtyy kokonaan (tai tarvittaessa ennen projektorin irrottamista seinäkiinnityskiskosta).
  - Älä irrota muita ruuveja kuin mitä lampunvaihdon ohjeissa on erikseen mainittu.
  - Pidä suojalaseja, kun vaihdat lampun. Ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa loukkaantumisen tai näkökyvyn menetyksen.
  - Käytä vain SMART Technologies'n hyväksymiä vaihtolamppuja. Soita valtuutetulle SMART-jälleenmyyjälle ja pyydä varaosia.
  - Älä vaihda lamppukokoonpanoa käytettyyn lamppukokoonpanoon.
  - Lampun ennenaikaisen rikkoutumisen ja elohopealle altistumisen estämiseksi, käsittele haurasta lamppukokoonpanoa varovaisesti. Käytä käsineitä, kun kosketat lamppuun. Älä kosketa lamppua sormin.
  - Kierrätä tai hävitä lamput vaarallisena jätteenä paikallisten määräysten mukaisesti.
  - Kun asetat projektorin takaisin seinäkiinnityskiskoon, laita takaisin paikoilleen kaikki ruuvit, jotka irrotit projektoria irrotettaessa. Ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa projektorin putoamisen varresta ja loukkaantumisen tai laitevaurion.
- Projektorin kaukosäätimen vuotavan pariston aiheuttamien ongelmien vähentämiseksi:
  - Käytä vain määritettyjä nappiparistoja.
  - Suuntaa pariston plus- (+) ja miinusnavat (-) kaukosäätimen merkintöjen mukaan.
  - Irrota paristo, kun kaukosäädintä ei käytetä pidempään aikaan.
  - Älä kuumenna, pura, aiheuta oikosulkua tai lataa paristoa tai altista sitä avotulelle tai korkeille lämpötiloille.
  - Vältä silmä- ja ihokosketusta, jos paristo vuotaa.
  - Hävitä käytetty paristo ja tuotteen osat asiaankuuluvien määräysten mukaisesti.

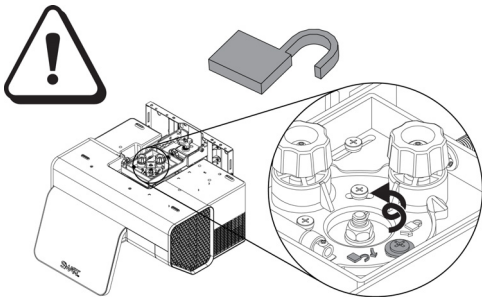
Informations importantes

AVERTISSEMENT

- Ne grimpez pas et n'autorisez pas les enfants à grimper sur un système de tableau blanc interactif SMART Board fixé au mur.
- Si vous grimpez sur le tableau blanc interactif ou à la perche pour projecteur, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le produit. Ne grimpez pas sur le projecteur UX60, ne vous y suspendez pas et n'y accrochez aucun objet.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, évitez d'exposer les composants de votre système de tableau blanc interactif SMART Board à la pluie ou à l'humidité.
- Si vous ne respectez pas les instructions d'installation fournies avec votre produit SMART, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le produit.



- Si vous retirez les trois vis soutenant le module de réglage, le projecteur bougera librement sur le rail du support mural. Veillez à ce que les vis soient bien serrées.
- Veillez à ce qu'une prise électrique se trouve à côté de votre produit SMART et qu'elle reste d'accès facile durant l'utilisation.
- Il faut deux personnes pour fixer le projecteur et le tableau blanc interactif sur un mur car ils peuvent s'avérer trop lourds pour qu'une personne seule les place dans leurs supports muraux.
- Lorsque vous fixez le projecteur sur un mur double ou creux, vous devez fixer le support de montage et la longe de sûreté à un poteau pour que celui-ci puisse supporter le poids du projecteur. Si vous utilisez uniquement des vis à cloison sèche, la cloison sèche peut céder et causer des dégâts ou même blesser des personnes.
- Lorsque vous réglez l'image du projecteur, ne desserrez que la vis la plus proche des symboles de verrouillage et de déverrouillage (voir l'illustration suivante en grisé). Ne desserrez jamais les autres vis ni l'écrou central fixé au boulon du projecteur, car cela risquerait d'entraîner la chute de votre projecteur.



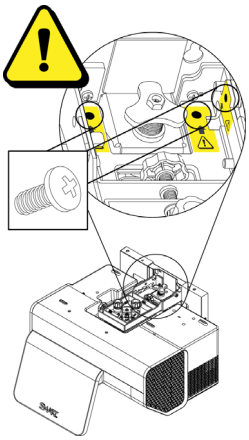
- Veillez à ce que les câbles au sol de votre produit SMART soient correctement regroupés et marqués afin d'empêcher tout risque de chute.
- Lorsque vous nettoyez un projecteur mural, vous risquez de tomber ou de vous blesser. Faites très attention lorsque vous montez sur une échelle ou retirez le projecteur du support mural pour le nettoyer.
- Ne regardez pas directement et ne laissez pas les enfants regarder directement dans le faisceau lumineux émanant du projecteur. Demandez aux enfants de ne pas regarder dans la direction du faisceau lumineux. Encouragez les utilisateurs à rester dos au projecteur lorsqu'ils travaillent avec le tableau blanc interactif. Avant de se tourner face à l'auditoire, les utilisateurs doivent faire un pas de côté afin de ne plus se trouver dans le faisceau du projecteur.
- N'essayez pas d'effectuer sur le projecteur des tâches d'entretien autres que le remplacement de sa lampe. En dehors du module de la lampe, l'unité ne contient aucune pièce concernant l'utilisateur. N'ouvrez pas et ne démontez pas le projecteur car vous risqueriez de vous électrocuter.
- Le projecteur détecte la durée de vie restante de sa lampe. Remplacez la lampe lorsqu'un message d'avertissement s'affiche concernant la durée de vie de la lampe. Si vous continuez à utiliser le projecteur après l'apparition du message de remplacement, la lampe peut éclater ou exploser en envoyant du verre dans tout le projecteur.

- Si la lampe éclate ou explose :
  - Appelez un revendeur SMART agréé pour qu'il vous dise quoi faire. N'essayez pas de remplacer la lampe.
  - Ne touchez pas les éclats de verre car ils peuvent vous blesser.
  - Sortez du lieu où la lampe a éclaté ou explosé et aérez-le.
  - Lavez-vous soigneusement les mains si vous avez touché des éclats de la lampe.
  - Nettoyez soigneusement la zone autour du projecteur et jetez tous les produits comestibles se trouvant dans cette zone, car ils ont pu être contaminés.
- Lorsque vous remplacez la lampe d'un projecteur mural, vous risquez de tomber ou de vous blesser. Faites très attention lorsque vous montez sur une échelle ou retirez le projecteur du support mural pour remplacer la lampe.
  - Si vous exposez la lampe à l'air libre pendant que le projecteur est fixé au support mural, vous risquez d'endommager le produit ou de vous blesser avec des éclats de verre au cas où la lampe est cassée.
- Lorsque vous remplacez la lampe du projecteur :
  - Éteignez le projecteur et attendez 30 minutes pour que la lampe refroidisse complètement (ou avant de retirer le projecteur du support mural, si nécessaire).
  - Ne retirez aucune vis autre que celles indiquées dans les instructions de remplacement de la lampe.
  - Équipez-vous de lunettes de protection lorsque vous changez la lampe. Si vous ne le faites pas, vous risquez de vous blesser ou de perdre la vue au cas où la lampe éclate ou explose.
  - N'utilisez que des lampes de remplacement approuvées par SMART Technologies. Contactez votre revendeur SMART agréé pour obtenir des pièces de remplacement.
  - Ne remplacez jamais le mécanisme de la lampe par un mécanisme déjà utilisé.
  - Pour éviter toute panne prématurée de la lampe ou toute exposition au mercure, manipulez toujours avec le plus grand soin le mécanisme très fragile de la lampe. Ne touchez la lampe qu'avec des gants. Ne touchez pas la lampe avec les doigts.
  - Recyclez ou jetez la lampe avec les déchets dangereux, conformément à vos règlements locaux.
  - Lorsque vous fixez à nouveau le projecteur au support mural, replacez toutes les vis que vous avez desserrées en retirant le projecteur. Dans le cas contraire, le projecteur risquerait de tomber de la perche, ce qui pourrait blesser des personnes ou endommager l'équipement.
- Réduisez les risques liés à la fuite de la pile de la télécommande de votre projecteur :
  - Utilisez uniquement une pile bouton du type spécifié
  - Positionnez les bornes plus (+) et moins (-) de la pile conformément aux indications imprimées sur la télécommande
  - Retirez la pile lorsque vous n'utilisez pas la télécommande pendant une période prolongée
  - Évitez de chauffer, de démonter, de court-circuiter, de recharger la pile et ne l'exposez pas au feu ou à de hautes températures
  - Évitez tout contact avec les yeux et la peau si la pile fuit
  - Mettez au rebut la pile et les pièces usagées conformément aux règlements en vigueur

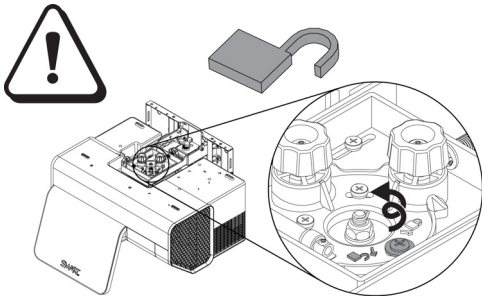
Informazioni importanti

AVVERTENZE

- Non arrampicarsi (o permettere ai bambini di arrampicarsi) su nessuna parte del sistema di lavagna interattiva SMART Board a muro.
- Arrampicarsi sulla lavagna interattiva o sulla superficie di proiezione potrebbe comportare danni alla persona o al prodotto. Non arrampicarsi, appendersi o appendere oggetti al proiettore UX60.
- Per ridurre il rischio di incendio o di scossa elettrica, non esporre nessun componente del sistema di lavagna interattiva SMART Board alla pioggia o all'umidità.
- La mancata osservanza delle istruzioni di installazione di cui munito il prodotto SMART potrebbe comportare un danno alla persona o al prodotto.



- Se si rimuovono le tre viti che supportano il modulo di regolazione, il proiettore sarà libero di muoversi lungo la staffa montata a muro. Verificare che le viti siano strette.
- Verificare che una presa elettrica sia vicina al prodotto SMART e che rimanga facilmente accessibile durante l'utilizzo.
- Sono necessarie due persone per montare il proiettore e la lavagna interattiva a muro perché potrebbero essere troppo pesanti per una persona da collocare sulla staffa montata a muro.
- Durante il montaggio del proiettore su una parete a intelaiatura o una parete vuota, occorre fissare la staffa e il cavo di sicurezza ai montanti per supportare in modo sicuro il peso del proiettore. Se si usano soltanto i fissaggi al cartongesso, potrebbe rompersi, provocando un danno al prodotto e un eventuale danno alla persona.
- Aggiustando l'immagine del proiettore, svitare soltanto la vite di bloccaggio vicina ai simboli di bloccaggio e di sbloccaggio (vedere l'immagine seguente in grigio). Non svitare mai le altre viti o il dado centrale attaccato al bullone del proiettore in quanto potrebbe cadere il proiettore stesso.



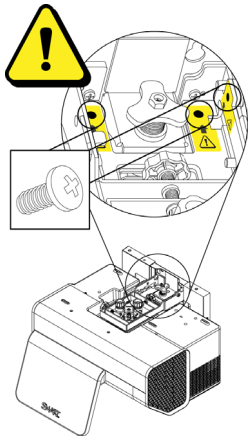
- Verificare che eventuali cavi che attraversano il pavimento fino al prodotto SMART siano raggruppati e segnalati a dovere per evitare inciampamenti.
- Pulire un proiettore montato a muro può provocare una caduta o un danno. Fare attenzione quando si usa una scala o quando si rimuove il proiettore dalla staffa montata a muro per pulirlo.
- Non fissare (o permettere ai bambini di fissare) direttamente la luce del proiettore. Insegnare ai bambini a non guardare in direzione di questa luce o di fissarla. Consigliare agli utenti di dare le spalle al proiettore mentre si lavora con la lavagna interattiva. Prima che si girino verso il pubblico, gli utenti dovrebbero fare un passo laterale per evitare la luce del proiettore.
- Non cercare di intervenire sul proiettore oltre che per la regolare sostituzione della lampadina. Oltre alla lampada, non ci sono parti su cui si possa intervenire all'interno dell'unità. Non aprire o smontare il proiettore in quanto potrebbe provocare una scossa elettrica.
- Tale proiettore rileva la durata rimanente della lampada. Sostituire la lampada quando compare un avviso sulla durata rimanente della medesima. Se si continua a usare il proiettore dopo la comparsa dell'avviso di sostituzione, la lampada può frantumarsi o esplodere, disperdendo vetro nel proiettore.

- Se la lampada si è frantumata o è esplosa:
  - Chiamare un rivenditore SMART autorizzato per istruzioni. Non provare a sostituire la lampada.
  - Non toccare i frammenti di vetro in quanto potrebbe provocare un danno.
  - Lasciare e poi ventilare l'area in cui la lampada si è frantumata o è esplosa.
  - Lavarsi le mani con cura se si è stati a contatto con i detriti della lampada.
  - Pulire a fondo l'area intorno al proiettore e smaltire eventuali elementi commestibili collocati in quell'area in quanto potrebbero essere contaminati.
- Sostituire la lampada di un proiettore montato a muro potrebbe provocare una caduta o un danno. Fare attenzione mentre si usa una scala o quando si rimuove il proiettore dalla staffa montata a muro per sostituire la lampada.
  - scoprire la lampada mentre il proiettore è montato alla staffa montata a muro può provocare un danno al prodotto o alla persona a causa della caduta di frammenti di vetro se la lampada è rotta.
- Quando si sostituisce la lampada del proiettore:
  - Spegnere il proiettore e attendere per 30 minuti che la lampada si raffreddi completamente (o prima di rimuovere il proiettore dalla staffa montata a muro, ove necessario).
  - Non rimuovere nessuna vite oltre a quelle specificate nelle istruzioni di sostituzione della lampada.
  - Indossare gli occhialini di sicurezza mentre si cambia la lampada. La mancata osservanza di questo potrebbe provocare un danno o la perdita della vista se la lampada si frantuma o esplode
  - Usare solo le lampade di sostituzione approvate da SMART Technologies. Contattare il proprio rivenditore SMART autorizzato per le parti di ricambio.
  - Non sostituire mai la lampada montata con una lampada precedentemente utilizzata.
  - Per prevenire un guasto prematuro della lampada o un'esposizione al mercurio, maneggiare con cura la fragile lampada montata. Indossare sempre i guanti mentre si tocca la lampada. Non toccare la lampada con le dita.
  - Riciclare o smaltire la lampada come un rifiuto pericoloso secondo le norme locali in vigore.
  - Mentre si rimette il proiettore sulla staffa montata a muro, rimettere tutte le viti rimosse quando è stato tolto il proiettore. La mancata esecuzione di ciò potrebbe risultare nella caduta del proiettore dal braccio, provocando un danno alla persona o all'attrezzatura
- Ridurre il rischio associato ad una fuoriuscita della batteria nel telecomando del proiettore:
  - Utilizzare solo il tipo specifico di batteria formato bottone
  - Posizionare le terminazioni più (+) e meno (-) della batteria secondo i simboli sul telecomando
  - Rimuovere la batteria quando non si usa il telecomando per un periodo lungo
  - Non riscaldare, smontare, mettere in corto circuito o ricaricare la batteria o esporla al fuoco o alle temperature elevate
  - Evitare il contatto con gli occhi e con la pelle se la batteria ha una fuoriuscita
  - Smaltire la batteria consumata e i componenti del prodotto secondo le norme in vigore

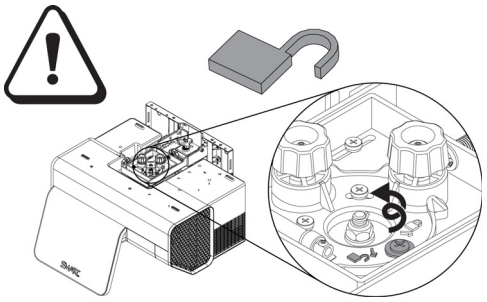
注意事項

警告

- 壁面に設置した SMART Board インタラクティブ・ホワイトボードシステムには、体重をかけないようにしてください（子供がよじ登るなど）。
- インタラクティブ・ホワイトボードまたはプロジェクター・ブームに体重をかけると、思わぬけがや製品の破損につながることがあります。UX60 プロジェクターには、よじ登ったり、ぶらさがったり、あるいは物をつり下げたりしないようにしてください。
- SMART Board インタラクティブ・ホワイトボードシステムの構成部品については、出火または感電のリスク低減のため、雨や湿度から保護してください。
- SMART 製品に同梱されている設置指示書に従わない場合、損傷事故や製品の破損につながることがあります。
- 調節モジュールを支えている 3 本のネジを取り外すと、プロジェクターは壁面取付用ブラケットのレール上を移動することができます。ネジを締めたことを確認してください。



- 電気コンセントが SMART 製品の付近にあり、使用中の間、いつでも接続や取り外しができる状態であることを確認してください。
- プロジェクターおよびインタラクティブ・ホワイトボードを壁面に取り付ける場合、重量があるため壁面取付用ブラケットに取り付ける作業は、2 人で行ってください。
- プロジェクターを壁面のフレームまたはくぼみに取り付ける場合には、必ず取付用ブラケットに取り付けた上で、安全綱を止め金具と結び、プロジェクターの重量を確実に支えられるようにしてください。乾式壁アンカーだけを使用した場合、石壁が剥がれ落ち、製品の破損や損傷事故につながります。
- プロジェクターの画像を調節する際には、固定マークと解除マークの隣の固定ネジだけを緩めてください (灰色の以下の図を参照)。プロジェクターが落下する危険性がありますので、他のネジ、または、プロジェクター・ボルトに取り付けられたセンター・ナットは緩めてはいけません。



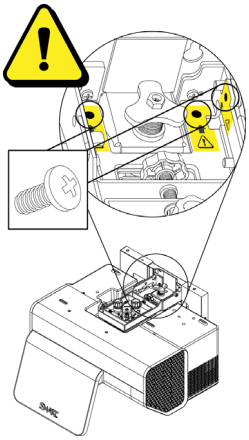
- 床に配線された SMART 製品のケーブル類は、適切に束ねられた上で、つまずきの危険防止標識が付けられていることを確認してください。
- プロジェクターを壁面に取り付けたままの状態でクリーニングを行った場合、落下または損傷事故につながることがあります。梯子に登るときやプロジェクターを壁面取付ブラケットから取り外して清掃するときには、注意してください。
- プロジェクターから発する光線を直視する (特に子供が直視する) ようなことがないようにしてください。子供には、この光線の方向を見たり、直視しないように指導してください。また、ユーザに対して、インタラクティブ・ホワイトボードの使用時には、常にプロジェクターが背後に来るように指導してください。ユーザは、プロジェクターの光線から一歩下がってから聴衆の方を振り向くようにしてください。
- 所定のランプ交換以外、プロジェクターの修理は禁止です。ユーザが修理可能な部品は、ユニット内部でランプモジュール以外にはありません。感電する危険性がありますので、プロジェクターを開けたり、分解しないでください。
- 本プロジェクターは、残存するランプ寿命を検知します。ランプ寿命の警告メッセージが表示されたときには、ランプを交換してください。交換メッセージが表示された後も、プロジェクターの使用を続けた場合、ランプが砕けたり、破裂して、プロジェクター全体にガラスが飛散する危険性があります。

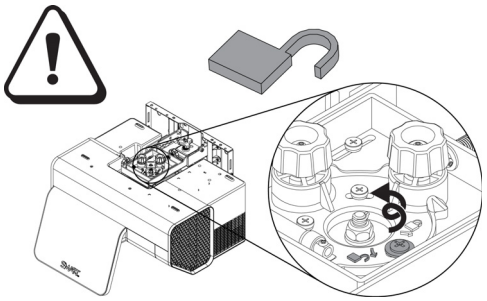
- ランプが砕けたり、破裂した場合 :
  - SMART 認定代理店 に連絡して指示を受けてください。決して、ランプを交換しようとしてはいけません。
  - 思わぬけがをする危険性がありますので、決してガラスの破片には触れないでください。
  - ランプが砕けたり、破裂した場所は、そのままの状態にし、換気を行ってください。
  - 万一、ランプの砕片に触れた場合には、十分に手を洗ってください。
  - プロジェクターの周辺を十分に清掃すると共に、その場にあった食物については、破片等の異物混入の可能性があるため、廃棄してください。
- プロジェクターを壁面に取り付けたまま状態でランプ交換を行った場合、落下または損傷事故につながることがあります。梯子に登るときやプロジェクターを壁面取付ブラケットから取り外して、交換するときには、注意してください。
  - プロジェクターを壁面取付ブラケットに取り付けた状態でランプカバーを外した場合に、ランプが破損するようなことが起きたとき、ガラスの破片が落下し、損傷事故や製品の破損につながることがあります。
- プロジェクター・ランプの交換 :
  - プロジェクターの電源をオフにして、ランプが完全に冷えるまで 30 分間待ちます (あるいは、必要に応じて、壁面取付用ブラケットからプロジェクターを取り外す前にも)。
  - ランプ交換の指示書で指定されたネジ以外は、外してはいけません。
  - ランプの交換中、眼を保護するメガネを使用してください。メガネを使用しない場合、万一ランプの破損や破裂するようなことが起きたとき、損傷事故や視力喪失に至ることもあり得ます。したがって、必ず使用してください。
  - SMART Technologies 認証の交換用ランプ以外は使用しないでください。交換用部品については、担当の SMART 認定代理店 に連絡してください。
  - ランプアッセンブリーを使用済ランプアッセンブリーと取り替えないでください。
  - 壊れやすいランプアッセンブリーの取り扱いについては、ランプの機能不全を早める、あるいは、水銀に触れるような危険性を防止するため、常に慎重にしてください。ランプに触れる際は、手袋を着用してください。ランプに素手で触れないでください。
  - ランプは、地域の法令を順守し、有害廃棄物として再利用または廃棄してください。
  - プロジェクターを壁面取付用ブラケットに取り付け直す際には、プロジェクターから一旦、外したネジすべてを取付けてください。すべてのネジを元通りに付けなかった場合、プロジェクターがブームから落下して、損傷事故や製品の破損につながることがあります。
- プロジェクターのリモコン用乾電池からの液漏れに関連する危険性を減らすために :
  - 指定のコインセル型電池以外は使用しないでください。
  - 電池の正極 (+) と負極 (-) をリモコンにマークされた印に合わせて取り付けてください。
  - リモコンを長期間使用しない場合には、電池を取り外してください。
  - 電池には、加熱、分解、短絡、および再充電したり、火気や高温にさらさないでください。
  - 電池からの液漏れが生じた場合には、眼や肌に触れないようにしてください。
  - 使用済の電池や製品構成部品は、該当する法令を順守して廃棄してください。

중요 정보

⚠ 경고

- 벽 장착 SMART Board 대화형 화이트보드 시스템의 어느 부분이라도 타고 올라가거나 어린이들이 타고 올라가지 못하게 하십시오 .
- 대화형 화이트보드 또는 프로젝터 봄에 타고 올라가면 다치거나 제품이 손상될 수 있습니다 . UX60 프로젝터에 타고 올라가거나 매달리거나 또는 물체를 걸지 마십시오 .
- 화재 또는 감전이 발생하지 않게 하려면 SMART Board 대화형 화이트보드 시스템의 어느 부품도 비 또는 습기에 노출하지 마십시오 .
- SMART 제품에 제공된 설치 지침을 따르지 않을 경우 다치고 제품이 손상될 수 있습니다 .
- 조정 모듈을 지지하는 세 개의 나사를 빼면 프로젝터가 벽 장착 브래킷의 트랙에서 고정되지 않고 움직이게 됩니다 . 나사가 조여 있는지 확인하십시오 .
- 전기 소켓을 SMART 제품에 가까이 두어 사용 중에 쉽게 접근할 수 있게 하십시오 .
- 한 사람이 벽 장착 브래킷에서 작업하기에 너무 무거울 수 있으므로 벽에 프로젝터와 대화형 화이트보드를 장착하려면 두 사람이 필요합니다 .
- 프로젝터를 프레임 또는 이중벽에 장착할 경우 프로젝터의 무게를 안전하게 지지할 수 있도록 장착 브래킷과 안전 사슬을 모두 샛기둥에 장착해야 합니다 . 건식벽 앵커만을 사용할 경우 건식벽이 떨어져 제품이 손상되고 다칠 수 있습니다 .
- 프로젝터 이미지를 조정할 때만 잠금 및 잠금 해제 기호(다음 회색 그림 참조)의 잠금 나사를 푸십시오 . 프로젝터가 떨어질 수 있으므로 다른 나사를 풀거나 프로젝터 볼트에 장착된 중앙 너트를 풀지 마십시오 .





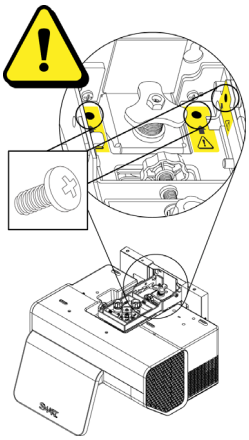
- 바닥에서 SMART 제품으로 연결되는 연장선을 제대로 묶고 표시하여 발이 걸려 넘어지지 않도록 하십시오 .
- 벽 장착 프로젝터를 청소하면 떨어지거나 부상을 입을 수 있습니다 . 사다리를 타고 오르거나 청소하기 위해 벽 장착 브래킷에서 프로젝터를 분리할 때는 주의하십시오 .
- 프로젝터에서 발생하는 광선을 직접 응시하거나 어린이들이 응시하지 못하게 하십시오 . 어린이들이 이 광원 방향으로 바라보거나 응시하지 않도록 주의를 주십시오 . 대화형 화이트보드 작업 시 사용자는 프로젝터를 등지고 서 있게 하십시오 . 청중을 바라보기 위해 뒤돌아 서기 전에 사용자는 프로젝터의 빔을 직접 쐬지 않도록 옆으로 비켜야 합니다 .
- 정기적인 램프 교체 이외 프로젝터를 직접 수리하려고 하지 마십시오 . 램프 모듈 이외에는 장치 내부에 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다 . 감전될 수 있으므로 프로젝터를 열거나 분해하지 마십시오 .
- 이 프로젝터는 남아 있는 램프 수명을 감지합니다 . 램프 수명 경고 메시지가 나타나면 램프를 교체하십시오 . 교체 메시지가 나타난 후에도 프로젝터를 계속 사용할 경우 램프가 부서지거나 파열되어 프로젝터 전체 유리가 깨질 수 있습니다 .

- 램프가 부서지거나 파열될 경우
  - 자세한 내용은 공인 SMART 판매점 에문의하십시오 . 램프를 교체하려고 하지 마십시오 .
  - 다칠 수 있으므로 유리 조각을 만지지 마십시오 .
  - 램프가 부서지거나 파열된 주변 영역은 그대로 두고 환기시키십시오 .
  - 램프 파편에 닿은 경우 손을 깨끗하게 씻으십시오 .
  - 프로젝터 주변 영역을 깨끗하게 청소하고 오염되었을 수 있으므로 이 영역에 있던 먹거리는 버리십시오 .
- 벽 장착 프로젝터의 램프 교체 시 떨어지거나 다칠 수 있습니다. 사다리를 타고 오르거나 램프 교체를 위해 벽 장착 브래킷에서 프로젝터를 분리할 때는 주의하십시오 .
  - 프로젝터가 벽 장착 브래킷에 장착되어 있는 상태에서 램프를 열면 램프가 깨져 있을 경우 떨어지는 유리 파편으로 인해 부상을 입거나 제품이 손상될 수 있습니다 .
- 프로젝터 램프 교체 시 :
  - 프로젝터를 끄고 램프가 완전히 식거나 벽 장착 브래킷에서 프로젝터를 분리하기 전에 (필요한 경우) 30 분을 기다리십시오 .
  - 램프 교체 지침에 명시된 경우를 제외하고 어떠한 나사도 빼서는 안 됩니다 .
  - 램프 변경 중에는 보호 안경을 착용하십시오 . 그렇지 않으면 램프가 부서지거나 파열될 경우 다치거나 시력이 손상될 수 있습니다 .
  - SMART Technologies에서 승인한 교체용 램프만을 사용하십시오. 교체 부품은 공인 SMART 판매점 에문의하십시오 .
  - 램프 본체를 이전에 사용한 램프 본체로 교체하지 마십시오 .
  - 조기 램프 고장 또는 수은 노출을 방지하려면 깨지기 쉬운 램프 본체를 항상 조심스럽게 취급하십시오 . 램프를 만질 때는 장갑을 사용하십시오 . 손가락으로 램프를 만지지 마십시오 .
  - 램프는 지역 규정에 따라 재활용하거나 유해 폐기물로 폐기하십시오 .
  - 프로젝터를 벽 장착 브래킷에 다시 장착할 경우 프로젝터 분리 시 뺀 나사를 모두 다시 끼우십시오 . 그렇지 않으면 봄에서 프로젝터가 떨어져 부상을 입거나 장비가 손상될 수 있습니다 .
- 프로젝터의 리모콘에서 누설 배터리와 관련된 위험을 줄이십시오 .
  - 지정된 동전형 배터리만 사용하십시오 .
  - 배터리의 양극 (+) 과 음극 (-) 을 리모콘의 표시에 맞게 끼우십시오 .
  - 리모콘을 장시간 사용하지 않을 경우에는 배터리를 빼십시오 .
  - 배터리를 가열 , 분해 , 단락 또는 충전하거나 불이나 고온에 노출시키지 마십시오 .
  - 배터리가 누설될 경우 눈과 피부 접촉을 피하십시오 .
  - 다쓴 배터리와 제품 부품은 준거 규정에 따라 폐기하십시오 .

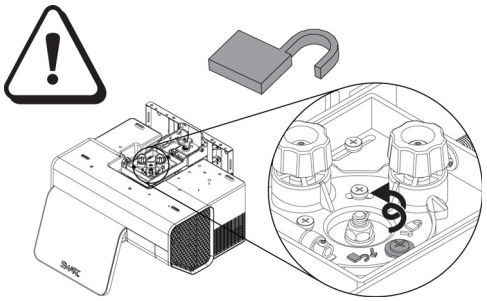
Belangrijke informatie

WAARSCHUWING

- Klim niet (of laat kinderen niet klimmen) op geen enkel onderdeel van een SMART Board-interactief whiteboard dat aan de muur bevestigd is.
- Klimmen op een interactief whiteboard of zwaaiarm kan persoonlijk letsel of schade aan het product tot gevolg hebben. Klim niet op een UX60-projector, hang er niet aan en hang niets op de projector.
- Zorg ervoor dat geen enkel onderdeel van het SMART Board in aanraking komt met regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te verlagen.
- Niet opvolgen van de installatie-instructies die bij het SMART-product zijn geleverd kan letsel of schade aan het product ten gevolge hebben.



- Als u de drie schroeven losdraait waarmee het afstelmechanisme is vastgezet, kunt u de projector vrij bewegen over de rail van de muurbeugel. Controleer of de schroeven goed vastgedraaid zijn.
- Zorg ervoor dat er een stopcontact vlak bij het SMART-product is waar u goed bij kunt als u erop aan het werken bent.
- Er zijn twee mensen nodig om de projector aan een op een muur bevestigd interactief whiteboard te bevestigen omdat het voor één persoon te zwaar kan zijn deze op de wandarm te manoeuvreren.
- Bij het monteren van de projector op een skeletbouw- of holle muur dient u zowel de bevestigingsbeugel als de veiligheidsketting aan een staander te bevestigen voor een veilige ondersteuning van het gewicht van de projector. Als u alleen gipsplaatverankeringen gebruikt, kan de gipsplaat loskomen met als gevolg beschadiging van het product en mogelijk persoonlijk letsel.
- Schroef alleen de stelschroef los bij het afstellen van projectorbeeld. De stelschroef zit naast de symbolen voor vast- en losdraaien (zie hiervoor de volgende grijze illustratie). Draai nooit andere schroeven of de middelste moer die is bevestigd aan de projectorbout los omdat de projector anders kan vallen.



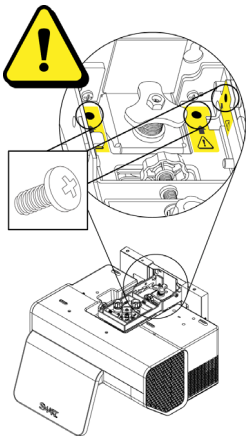
- Zorg ervoor dat eventuele kabels die over de vloer naar uw SMART-product lopen goed gebundeld en zichtbaar zijn om te voorkomen dat iemand erover struikelt.
- Het gevaar bestaat dat een aan de muur bevestigde projector valt bij het reinigen ervan. Wees voorzichtig wanneer u een ladder opklimt, of haal de projector van de muurbeugel als u deze reinigt.
- Staar niet rechtstreeks (of laat kinderen niet rechtstreeks staren) in de lichtstraal van de projector. Vertel kinderen niet rechtstreeks in de richting van de lichtstraal of er direct in te kijken. Moedig gebruikers aan om met hun rug naar de projector toe aan het interactieve whiteboard te werken. Gebruikers dienen opzij te stappen uit de lichtstraal van de projector voordat zij zich omdraaien naar de klas.
- Met uitzondering van de vervanging van de lamp mogen er geen onderhouds- of reparatiewerkzaamheden aan de projector plaatsvinden. Er zitten behalve de lamp geen onderdelen in de projector die onderhouden of vervangen kunnen worden. Open en demonteer de projector niet, u kunt daarbij een elektrische schok oplopen.
- Deze projector detecteert hoe lang de lamp nog meegaat. U vervangt de lamp wanneer het waarschuwingsbericht verschijnt voor de vervanging van de lamp. Als u de projector blijft gebruiken nadat het bericht verschijnt voor de vervanging van de lamp, kan de lamp uiteenspatten of barsten waarbij de stukken glas in de projector terechtkomen.

- Doe het volgende als de lamp toch uiteenspat of barst:
  - Bel een erkende SMART-wederverkoper en vraag wat u moet doen. Vervang de lamp niet zelf.
  - Raak de glassplinters niet aan, u kunt zich er lelijk aan bezeren.
  - Verlaat de ruimte waar de lamp uiteen is gespat of is gebarsten nadat u ervoor hebt gezorgd dat de ruimte kan ventileren.
  - Was uw handen grondig als u in aanraking bent gekomen met stukken van de lamp.
  - Reinig de ruimte rondom de projector grondig, en gooi alle etenswaren weg die er in de buurt lagen aangezien er glassplinters in kunnen zitten.
- Er is gevaar op vallen of letsel bij het vervangen van een lamp van een aan de muur bevestigde projector. Wees voorzichtig wanneer u een ladder opklimt, of haal de projector van de muurbeugel als u de de lamp erin vervangt.
  - Bij het openen van de lampafdekking wanneer de projector nog aan de muurbevestiging zit, kan de projector beschadigen of u kunt letsel oplopen door vallende stukken glas als de lamp gebroken is.
- Ga als volgt te werk bij het vervangen van de projectorlamp:
  - Zet de projector uit en wacht 30 minuten om de lamp af volledig te laten afkoelen (of, als dit nodig is, voordat u de projector van de muurbevestigingsbeugel haalt).
  - Verwijder geen andere schroeven dan die zijn aangegeven in de instructies voor het vervangen van de lamp.
  - Zet een veiligheidsbril op wanneer u de lamp vervangt. Als u dit niet doet, kunt u letsel oplopen of uw gezichtsvermogen verliezen als de lamp uiteenspat of barst.
  - Vervang de lamp alleen met lampen die zijn goedgekeurd door SMART Technologies. Neem contact op met een erkende SMART-wederverkoper voor reserveonderdelen.
  - Vervang de lamp nooit met een eerder gebruikte lamp.
  - Ga altijd voorzichtig om met de breekbare lamp om te voorkomen dat de lamp voortijdig stuk gaat of te voorkomen dat u met kwik in aanraking komt. Doe handschoenen aan als u de lamp moet aanraken. Raak de lamp niet met blote handen aan.
  - Recycle of gooi de lamp weg conform de plaatselijke voorschriften over gevaarlijke afvalstoffen.
  - Zorg ervoor dat u alle schroeven die u hebt verwijderd bij het afnemen van de projector, weer op hun plaats vastzet als u de projector weer aan de muurbeugel bevestigt. Nalaten dit te doen kan tot gevolg hebben dat de projector van de beugel valt met letsel of schade aan de apparatuur tot gevolg.
- Verlaag de kans op een lekkende batterij in de afstandsbediening van de projector:
  - Gebruik alleen knoopcelbatterijen.
  - Plaats de pluspool (+) en de minpool (-) bij de plus- en mintekens op het afstandsbediening.
  - Verwijder de batterij wanneer deze langere tijd niet gebruikt zal worden.
  - U mag de batterij niet verhitten, u mag hem niet open maken, zorg dat er geen kortsluiting ontstaat en stel de batterij niet bloot aan vuur of hoge temperaturen.
  - Zorg dat de batterij niet met uw ogen en huid in aanraking komt als hij lekt.
  - Gooi lege batterijen en onderdelen weg conform de voorschriften van de toepasselijke regelgeving.

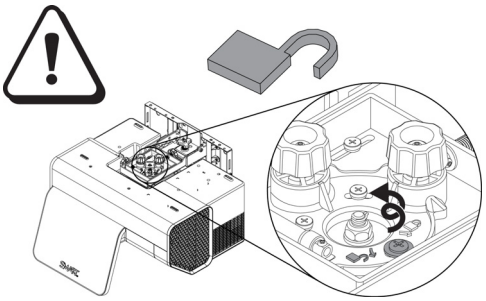
Viktig informasjon

ADVARSEL

- Klatre ikke (eller la ikke barn klatre) på noen del av det veggmonterte interaktive SMART Board-tavlesystemet.
- Klatring på den interaktive tavlen eller projektorbommen kan medføre personskade eller skade på produktet. Klatre ikke på, heng ikke fra, eller heng ikke gjenstander på UX60-projektoren.
- Utsett ikke noen av komponentene i det interaktive SMART Board-tavlesystemet for regn eller fuktighet for å minske risikoen for brann og elektrisk støt.
- Unnlatelse av å følge de vedlagte installasjonsanvisningene for SMART-produktet kan medføre personskade og skade på produktet.



- Hvis du fjerner de tre skruene som støtter justeringsmodulen, vil projektoren kunne beveges fritt i sporet til veggfestebraketten. Kontroller at skruene er ordentlig strammet.
- Sørg for at det er en lett tilgjengelig stikkontakt nær SMART-produktet ved bruk.
- Det kreves to personer for å montere projektoren og den interaktive tavlen på en vegg, fordi de kan være for tunge å håndtere på veggfestebrakettene for én person.
- Når projektoren skal monteres på en bindingsverks- eller lettvegg, må du feste begge festebrakettene og tjore dem godt til en stender for å støtte opp vekten av projektoren på en trygg måte. Hvis du bare bruker gipsplateankre, kan gipsplatene gi etter, noe som kan føre til skade på produktet og mulig personskade.
- Når projektorens bilde skal justeres, løsner du bare låseskruen ved siden av låse- og åpnesymbolene (se illustrasjonen nedenfor i grått). Løsne aldri andre skruer eller den midtre mutteren som er festet på projektorbolten, fordi projektoren kan falle ned.



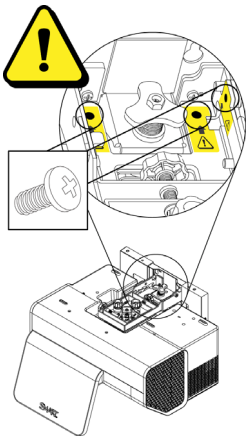
- Kontroller at eventuelle kabler som blir strukket over gulvet til SMART-produktet, er ordentlig buntet sammen og merket for å unngå snublefare.
- Rengjøring av en veggmontert projektor kan resultere i fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, eller når du tar ned projektoren fra veggfestebraketten for rengjøring.
- Stirr ikke (eller pass på at barn ikke stirrer) direkte inn i lysstrålen fra projektoren. Forklar barna at de ikke skal se i retningen av, eller stirre på denne lysstrålen. Oppfordre brukerne til å vende ryggen til projektoren når de arbeider ved den interaktive tavlen. Brukerne bør gå til siden, utenfor projektorstrålen, før de vender seg mot publikum.
- Utfør ikke service på projektoren, bortsett fra å skifte lampe med jevne mellomrom. Bortsett fra lampen, er det ingen deler i enheten som brukeren kan utføre service på selv. Projektoren skal ikke åpnes eller demonteres, fordi dette kan medføre elektrisk støt.
- Denne projektoren registrerer gjenværende lampelevetid. Skift ut lampen når det vises en advarsel om lampens levetid. Hvis du fortsetter å bruke projektoren etter at meldingen om å skifte lampe vises, kan lampen splintres eller eksplodere og spre glass i hele projektoren.

- Gjør følgende hvis lampen er splintret eller har eksplodert:
  - Ring til en autorisert SMART-forhandler for å få instruksjoner. Prøv ikke å sette i en ny lampe.
  - Rør ikke glassbitene, fordi disse kan forårsake personskade.
  - Forlat og deretter luft ut området hvor lampen er splintret eller har eksplodert.
  - Vask hendene grundig hvis du har vært i kontakt med lamperester.
  - Rengjør området rundt projektoren grundig, og kast eventuell mat i området, fordi den kan ha blitt kontaminert.
- Utskifting av lampen i en veggmontert projektor kan medføre fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, eller tar ned projektoren fra veggfestebraketten for å sette i en ny lampe.
  - Avdekking av lampen mens projektoren er montert i veggfestebrakettene, kan medføre skade på produktet eller personskade fra glassbiter som faller ned hvis lampen har gått i stykker.
- Gjør følgende ved utskifting av projektorlampe:
  - Slå av projektoren og vent i 30 minutter til lampen er helt avkjølt (eller før du tar ned projektoren fra veggfestebraketten, hvis det er nødvendig).
  - Fjern ikke andre skruer enn de som er angitt i instruksjonene for å skifte ut lampen.
  - Bruk vernebriller når lampen skal skiftes ut. Unnlatelse av å gjøre det, kan medføre personskade eller tap av synet hvis lampen splintres eller eksploderer.
  - Bruk bare nye lamper som er godkjent av SMART Technologies. Ta kontakt med nærmeste autoriserte SMART-forhandler for å skaffe nye deler.
  - Skift aldri ut lampeenheten med en brukt lampeenhet.
  - Unngå at lampen går i stykker for tidlig, eller at du blir utsatt for kvikksølv. Vær alltid forsiktig når du håndterer den skjøre lampeenheten. Bruk hansker når du berører lampen. Ta ikke på lampen med fingrene.
  - Gjenvinn eller kasser lampen som farlig avfall i henhold til lokale forskrifter.
  - Når projektoren settes tilbake i veggfestebraketten, skal du skru i alle skruene du fjernet da du tok ned projektoren. Unnlatelse av å gjøre det, kan medføre at projektoren faller ned fra bommen, noe som igjen kan resultere i personskade eller skade på utstyret.
- Gjør følgende for å minske risikoen forbundet med lekkasje fra et batteri i projektorens fjernkontroll:
  - Bruk bare den spesifiserte typen klokkebatteri
  - Orienter batteriets pluss- (+) og minusterminaler (-) i henhold til merkene på fjernkontrollen
  - Ta ut batteriet i fjernkontrollen når den ikke skal brukes på en lengre stund
  - Batteriet skal ikke varmes opp, demonteres, kortsluttes eller lades på nytt eller utsettes for ild eller høy temperatur
  - Unngå kontakt med øyne og hud hvis batteriet lekker
  - Kasser det utbrukte batteriet og produktkomponentene i henhold til gjeldende forskrifter

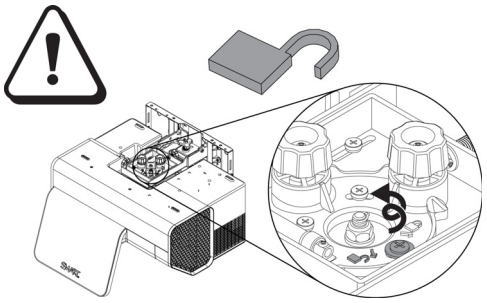
Ważne informacje

OSTRZEŻENIE

- Nie wspinać się na dowolną część systemu tablicy interaktywnej SMART Board montowanego na ścianie (ani nie pozwalać na to dzieciom).
- Wspinanie się na tablicę interaktywną lub wspornik projektora może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie produktu. Nie wspinać się, nie zawieszać się ani nie umieszczać przedmiotów na projektorze UX60.
- Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie należy narażać żadnego elementu systemu tablicy interaktywnej SMART Board na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nieprzestrzeganie instrukcji instalacyjnych dostarczonych razem z produktem SMART może spowodować obrażenia ciała i uszkodzenie produktu.



- Po odkręceniu trzech śrub mocujących moduł regulacyjny projektor może być swobodnie przesuwany na prowadnicy wspornika ściennego. Należy upewnić się, że śruby są dokręcone.
- Upewnić się, że gniazdo sieci elektrycznej znajduje się w pobliżu produktu SMART i jest łatwo dostępne w czasie używania produktu.
- Projektor i tablicę interaktywną muszą montować dwie osoby, gdyż elementy te mogą być zbyt ciężkie dla jednej osoby do swobodnego umieszczenia ich na wspornikach naściennych.
- W przypadku montażu projektora na ścianie szkieletowej lub podwójnej, do elementu szkieletu należy przymocować zarówno wspornik mocujący, jak i linę zabezpieczającą, aby prawidłowo zawiesić projektor. W przypadku użycia kotwic do płyt kartonowo-gipsowych płyta może się wykruszyć, powodując uszkodzenie produktu lub obrażenia ciała.
- Do regulacji obrazu projektora wystarczy poluzować śrubę blokującą znajdującą się obok symboli zablokowania i odblokowania (patrz szary element na poniższej ilustracji). Nie wolno poluzowywać innych śrub lub środkowej nakrętki przykręconej do śruby projektora, gdyż może to spowodować upadek projektora.



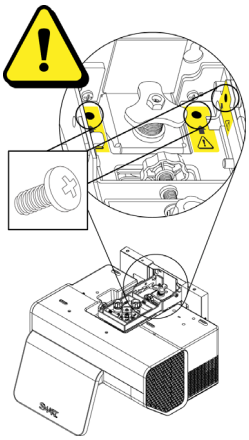
- Upewnić się, że wszystkie kable podłączone do produktu SMART są odpowiednio związane i oznaczone w celu uniknięcia niebezpieczeństwa potknięcia się o nie.
- Czyszczenie projektora zamontowanego na ścianie może spowodować upadek lub obrażenie ciała. Ostrożnie korzystać z drabiny lub zdjąć projektor ze wspornika ściennego, aby go wyczyścić.
- Nie patrzeć bezpośrednio w wiązkę światła emitowaną przez projektor (ani nie pozwalać na to dzieciom). Pouczyć dzieci, aby nie patrzyły bezpośrednio na wiązkę światła. Zachęcać użytkowników do ustawiania się plecami do projektora podczas korzystania z tablicy interaktywnej. Przed odwróceniem się do widowni użytkownik powinien przesunąć się na bok, aby zejść z toru wiązki projektora.
- Nie próbować przeprowadzać czynności serwisowych innych niż rutynowa wymiana lampy. Oprócz modułu lampy w urządzeniu nie ma żadnych części możliwych do obsługi serwisowej przez użytkownika. Nie otwierać ani nie rozmontowywać projektora, gdyż może to spowodować porażenie prądem elektrycznym.

- Projektor monitoruje pozostały czas eksploatacji lampy. Gdy pojawi się ostrzeżenie dotyczące czasu eksploatacji lampy, należy ją wymienić. W razie dalszego korzystania z projektora po wyświetleniu komunikatu o konieczności wymiany lampy, lampa może pęknąć lub wybuchnąć, co może spowodować wyrzucenie odłamków szkła przez otwory projektora.
- W przypadku pęknięcia lub wybuchu lampy:
  - Skontaktować się z autoryzowanym sprzedawcą produktów SMART, aby uzyskać odpowiednie instrukcje. Nie wymieniać lampy.
  - Nie dotykać odłamków szkła, gdyż może to spowodować uraz.
  - Opuścić, a następnie przewietrzyć pomieszczenie, w którym lampa pękła lub wybuchła.
  - Umyć dokładnie ręce w razie kontaktu z resztkami lampy.
  - Dokładnie oczyścić obszar w pobliżu projektora i wyrzucić wszelkie produkty żywnościowe z pomieszczenia, gdyż mogą być zanieczyszczone.
- Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie może dojść do upadku i obrażeń ciała. Ostrożnie korzystać z drabiny lub zdjąć projektor ze wspornika ściennego, aby wymienić lampę.
  - W przypadku uszkodzenia lampy, jej odsłonięcie - gdy projektor jest zamocowany na wsporniku ściennym - może spowodować uszkodzenie produktu lub obrażenia ciała przez odłamki szkła.
- Podczas wymiany lampy projektora:
  - Wyłączyć projektor i odczekać 30 minut do całkowitego ostygnięcia lampy (lub przed zdjęciem projektora ze wspornika ściennego, w razie takiej konieczności).
  - Nie odkręcać żadnych śrub innych niż podane w instrukcji wymiany lampy.
  - Podczas wymiany lampy nosić gogle ochronne. W przeciwnym razie może dojść do urazu lub utraty wzroku w razie pęknięcia lub wybuchu lampy.
  - Używać tylko lamp zamiennych zatwierdzonych przez firmę SMART Technologies. Aby uzyskać informacje na temat części zamiennych, należy skontaktować się z autoryzowanym sprzedawcą produktów SMART.
  - Nie wymieniać zespołu lampy na używany zespół.
  - Należy ostrożnie postępować z zespołem lampy, aby zapobiec wcześniejszemu zużyciu lampy i wystawieniu na działanie rtęci. Przed dotknięciem lampy założyć rękawice. Nie dotykać lampy gołymi palcami.
  - Lampę utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami o utylizacji niebezpiecznych odpadów.
  - Mocując projektor ponownie na wsporniku ściennym, przykręcić wszystkie śruby odkręcone podczas demontażu projektora. W przeciwnym razie może dojść do upadku projektora ze wspornika, a w konsekwencji do urazu lub uszkodzenia sprzętu.
- Zmniejszyć ryzyko wycieku płynu z baterii w pilocie zdalnego sterowania projektorem:
  - Używać wyłącznie określonego rodzaju baterii pastylkowej.
  - Ustawić biegun dodatni (+) i ujemny (-) baterii zgodnie z oznaczeniami na pilocie zdalnego sterowania.
  - Wyjąć baterię, jeżeli pilot zdalnego sterowania ma być nieużywany przez dłuższy czas.
  - Nie rozgrzewać, nie rozmontowywać, nie zwierać biegunów, nie ładować baterii ponownie ani nie wystawiać jej na działanie ognia lub wysokich temperatur.
  - W razie wycieku unikać kontaktu płynu z oczami i skórą.
  - Wyczerpaną baterię i elementy produktu należy utylizować zgodnie z odpowiednimi przepisami prawa.

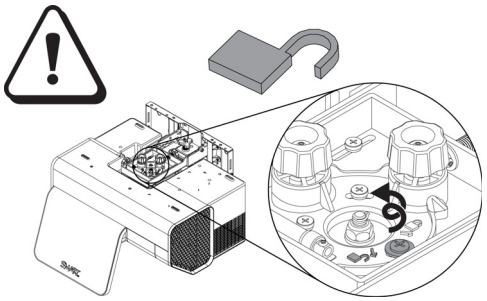
Informações importantes

AVISO

- Não suba (nem deixe crianças subirem) em qualquer parte do seu sistema de quadro interativo SMART Board montado na parede.
- Subir no quadro interativo ou no suporte de fixação do projetor pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto. Não suba no projetor UX60, não se pendure nele nem suspenda objetos com ele.
- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha nenhum componente do sistema de quadro interativo SMART Board à chuva ou à umidade.
- Não seguir as instruções de instalação enviadas com o seu produto SMART pode resultar em ferimentos pessoais ou danos ao produto.



- Se você remover os três parafusos que sustentam o módulo de ajuste, o projetor ficará livre para se mover no trilho do suporte de montagem na parede. Verifique se esses parafusos estão bem apertados.
- Verifique se há uma tomada próxima ao seu produto SMART e se ela está facilmente acessível durante o uso.
- Duas pessoas são necessárias para montar o projetor e o quadro interativo na parede, uma vez que esses componentes podem ser muitos pesados para uma só pessoa manobrar e acoplar aos suportes de montagem na parede.
- Ao montar o projetor em uma parede oca ou com armação, é necessário conectar o suporte de montagem e a correia de segurança a uma viga para sustentar com segurança o peso do projetor. Se você usar apenas âncoras para parede de gesso, esta última poderá ceder, causando danos ao produto e, possivelmente, ferimentos pessoais.
- Ao ajustar a imagem do projetor, apenas solte o parafuso de aperto ao lado dos símbolos de travar e destravar (consulte a ilustração a seguir em cinza). Nunca solte outros parafusos ou a porca central conectada ao parafuso do projetor. Caso contrário, o projetor poderá cair.



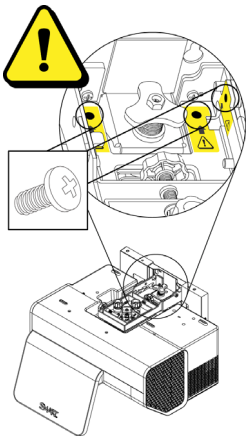
- Certifique-se de que os cabos que cruzam o chão até o seu produto SMART estejam corretamente amarrados e marcados para evitar tropeços.
- A limpeza de um projetor montado na parede pode resultar em queda ou ferimentos. Tenha cuidado ao subir em uma escada ou remover o projetor do suporte de montagem na parede para limpá-lo.
- Não olhe diretamente para o feixe de luz gerado pelo projetor (nem deixe que crianças olhem). Instrua as crianças a não olharem na direção desse feixe de luz. Aconselhe os usuários a se manterem de costas para o projetor enquanto utilizam o quadro interativo. Antes de se voltarem ao público, os usuários devem dar um passo para o lado, fora do feixe do projetor.
- Não tente fazer reparos no projetor; baste-se a fazer uma troca de lâmpada de rotina. Com exceção do módulo da lâmpada, não há peças destinadas aos usuários dentro da unidade. Não abra ou desmonte o projetor, pois isso pode causar choque elétrico.
- Este projetor detecta a duração restante de sua lâmpada. Troque a lâmpada quando uma mensagem de aviso sobre a vida útil da lâmpada aparecer. Se você continuar a usar o projetor depois que essa mensagem aparecer, a lâmpada poderá se estilhaçar ou explodir, espalhando vidro pelo projetor.

- Se a lâmpada se estilhaçar ou explodir:
  - Telefone para um revendedor SMART autorizado para obter instruções. Não tente trocar a lâmpada.
  - Não toque nos fragmentos de vidro, pois eles podem causar ferimentos.
  - Saia da área em que a lâmpada se estilhaçou ou explodiu e ventile essa área.
  - Lave bem as mãos se tiver entrado em contato com os fragmentos da lâmpada.
  - Limpe bem a área ao redor do projetor e jogue todos os itens comestíveis que estiverem nessa área, pois eles podem ter se contaminado.
- Trocar a lâmpada em um projetor montado na parede pode resultar em queda ou ferimentos. Tenha cuidado ao subir em uma escada ou remover o projetor do suporte de montagem na parede para trocar a lâmpada.
  - Descobrir a lâmpada enquanto o projetor estiver preso ao suporte de montagem na parede pode causar danos ao produto ou ferimentos pessoais resultantes da queda de cacos de vidro caso a lâmpada esteja quebrada.
- Ao trocar a lâmpada do projetor:
  - Desligue o projetor e aguarde 30 minutos até a lâmpada esfriar completamente (ou antes de remover o projetor do suporte de montagem na parede, se necessário).
  - Não remova parafusos além dos especificados nas instruções para troca de lâmpada.
  - Use protetores oculares ao trocar a lâmpada. A não-utilização desse tipo de equipamento de proteção pode causar ferimentos pessoais ou resultar na perda da visão no caso de a lâmpada se estilhaçar ou explodir.
  - Use apenas lâmpadas de reposição aprovadas pela SMART Technologies. Entre em contato com o seu revendedor SMART autorizado para obter peças de reposição.
  - Nunca troque o conjunto de lâmpada por um conjunto semelhante previamente usado.
  - Para evitar falhas prematuras na lâmpada ou exposição ao mercúrio, sempre manipule com cuidado o conjunto de lâmpada. Use luvas ao tocar na lâmpada. Não toque na lâmpada com os dedos.
  - Recicle ou descarte a lâmpada como lixo perigoso, de acordo com as regulamentações locais.
  - Ao recolocar o projetor no suporte de montagem na parede, recoloque todos os parafusos removidos quando você retirou o projetor. Se isso não for feito, o projetor poderá cair do suporte de fixação, resultando em ferimentos pessoais ou danos ao equipamento.
- Para reduzir os riscos associados ao vazamento da bateria no controle remoto do seu projetor:
  - Use apenas a bateria tipo moeda especificada
  - Oriente os terminais positivo (+) e negativo (-) da bateria de acordo com as marcações no controle remoto
  - Remova a bateria quando o controle remoto não for ser utilizado por um longo período
  - Não aqueça, desmonte ou recarregue a bateria, não cause curto circuito nela e não a exponha a temperaturas altas ou ao fogo
  - Evite contato com os olhos e a pela se a bateria apresentar vazamento
  - Descarte a bateria e os componentes do produto esgotados de acordo com as regulamentações aplicáveis

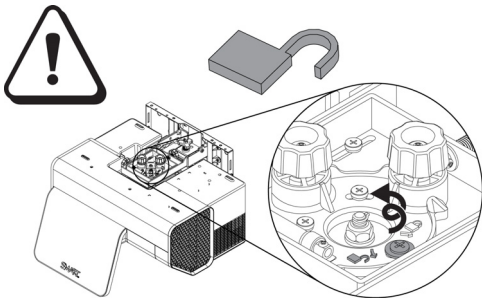
Informações importantes

ADVERTÊNCIA

- Não suba (nem permita que as crianças o façam) para cima de nenhuma das partes do sistema de quadro interactivo SMART montado no suporte da parede.
- Subir para cima do quadro interactivo ou lança do projector pode provocar a ocorrência de lesões pessoais ou danos no produto. Não suba para cima de, pendure-se em ou suspenda objectos no projector UX60.
- Não exponha nenhum dos componentes do sistema de quadro interactivo SMART a chuva ou humidade para reduzir o risco de incêndios ou choque eléctrico.
- O não seguimento das instruções de instalação fornecidas com o seu produto SMART poderá causar lesões pessoais e danos materiais no produto.



- Poderá movimentar o projector na pista do suporte montado na parede se remover os três parafusos de suporte do módulo de ajuste. Certifique-se de que os parafusos estão devidamente apertados.
- Certifique-se de que existe uma tomada eléctrica junto do produto SMART e que a mesma permanece acessível durante a utilização do produto.
- A instalação e montagem numa parede do projector e do quadro interactivo devem ser efectuadas por duas pessoas, porque os dois componentes podem ser demasiado pesados para uma pessoa sozinha os conseguir mover e encaixar nos seus suportes na parede.
- Quando instalar o projector numa parede com estrutura ou oca, deve encaixar o suporte de montagem e fixar em segurança numa viga para apoiar em segurança o peso do projector. Se utilizar dispositivos de ancoragem para parede falsa, esta pode ceder, originando danos no produto e possíveis lesões pessoais.
- Ao ajustar a imagem do projector, desaperte apenas o parafuso de bloqueio que está ao lado dos símbolos de bloqueio e desbloqueio (consulte a figura seguinte a cinzento). Nunca desaperte os outros parafusos ou a porca central encaixada no parafuso do projector, visto que isso pode provocar a sua queda.



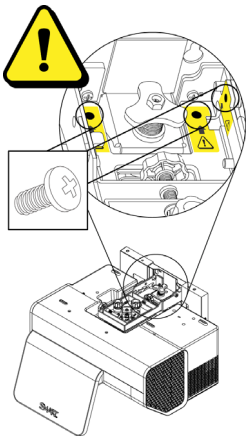
- Certifique-se de que quaisquer cabos que atravessam o chão para chegar ao seu produto SMART se encontram devidamente arrumados e marcados, para evitar o perigo de alguém tropeçar.
- A limpeza de um projector montado numa parede pode originar um risco de queda ou uma lesão. Tenha cuidado quando subir a uma escada, ou ao retirar o projector do suporte de montagem na parede para o limpar.
- Não fixe o olhar (nem permita que as crianças o façam) directamente para o feixe de luz do projector. Instrua as crianças para que não olhem fixamente nem na direcção deste feixe de luz. Encoraje os utilizadores a manterem as suas costas para o projector quando estiverem a trabalhar com o quadro interactivo. Os utilizadores devem afastar-se para o lado, longe do feixe de luz do projector, antes de se virarem para a sua audiência.
- Não tente reparar ou fazer qualquer manutenção ao projector a não ser a substituição de rotina da lâmpada. Para além do módulo da lâmpada, não existem quaisquer outras peças dentro da unidade que possam ser sujeitas a manutenção. Não abra ou desmonte o projector visto que tal pode provocar choques eléctricos.
- Este projector detecta a vida restante da sua lâmpada. Substitua a lâmpada quando surgir uma mensagem de aviso de fim da vida da lâmpada. A lâmpada pode partir ou explodir, espalhando bocados de vidro no projector se o continuar a utilizar depois da mensagem com o pedido de substituição surgir.

- Se a lâmpada partir ou explodir:
  - Contacte um revendedor SMART autorizado para solicitar instruções. Não tente substituir a lâmpada.
  - Não toque nos fragmentos de vidro porque eles podem provocar a ocorrência de lesões.
  - Saia e ventile bem a área onde a lâmpada partiu ou explodiu.
  - Lave as suas mãos cuidadosamente caso tenha entrado em contacto com detritos da lâmpada.
  - Limpe cuidadosamente a área em torno do projector e descarte quaisquer artigos comestíveis que estejam na área porque podem estar contaminados.
- A substituição da lâmpada num projector montado numa parede pode originar um risco de queda ou uma lesão. Tenha cuidado quando subir a uma escada, ou ao retirar o projector do suporte de montagem na parede para substituir a lâmpada.
  - A remoção da cobertura da lâmpada com o projecto montado no suporte de montagem na parede pode originar a ocorrência de danos ou lesões pessoais devido à queda de bocados de vidro caso a lâmpada se parta.
- Quando substituir a lâmpada do projector:
  - Desligue o projector e aguarde 30 minutos para a lâmpada arrefecer completamente (ou antes de remover o projector do suporte da montagem da parede, se necessário).
  - Não remova quaisquer parafusos, a não ser os especificados nas instruções de substituição da lâmpada.
  - Utilize óculos protectores enquanto substitui a lâmpada. O não cumprimento das indicações pode provocar a ocorrência de lesões ou a perda de visão se a lâmpada se partir ou explodir.
  - Use apenas lâmpadas de substituição aprovadas pela SMART Technologies. Contacte o revendedor SMART autorizado para obter peças de substituição.
  - Nunca substitua o conjunto da lâmpada por um conjunto de lâmpadas previamente utilizado.
  - Manuseie sempre o frágil conjunto da lâmpada com o máximo cuidado para impedir a falha prematura da lâmpada ou exposição a mercúrio. Use luvas para tocar na lâmpada. Não toque na lâmpada com os dedos.
  - Recicle ou descarte a lâmpada como resíduos perigosos, segundo os regulamentos locais.
  - Volte a instalar e fixar todos os parafusos que retirou quando removeu o projector do suporte de montagem na parede quando voltar a instalar o projector. O não cumprimento desta indicação pode provocar a queda do projector da lança, originando a ocorrência de lesões ou danos no equipamento.
- Reduza os riscos associados a uma fuga das pilhas no controlo remoto do projector:
  - Use apenas a pilha especificada de tipo moeda
  - Oriente os terminais mais (+) e menos (-) da pilha de acordo com as marcas assinaladas no controlo remoto
  - Retire a pilha quando não for utilizar o controlo remoto durante um período prolongado de tempo
  - Não aqueça, desmonte, curte-circuite ou recarregue a pilha, ou exponha-a ao fogo ou a altas temperaturas
  - Evite o contacto com os olhos e a pele numa situação de fuga da pilha
  - Elimine a pilha gasta e os componentes do produto de acordo com os regulamentos aplicáveis

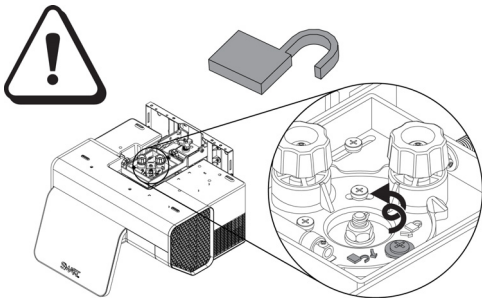
Важная информация

ВНИМАНИЕ!

- Не позволяйте детям взбираться на установленную на стене интерактивную доску SMART Board или ее части.
- Иначе они могут получить травмы и повредить оборудование. Не взбирайтесь, ничего не прицепляйте и не вешайте на проектор UX60.
- Для предотвращения возгорания и поражения электрическим током, не допускайте попадания любых компонентов интерактивной доски SMART Board под дождь, берегите их от влаги.
- Невыполнение инструкций по установке, прилагаемых к изделию SMART, может приводить к травмам и повреждениям изделия.



- Если вы снимите три винта, удерживающие регулировочный модуль, проектор будет свободно перемещаться по направляющей монтажной планки, крепящейся к стене. Убедитесь, что данные винты затянуты.
- Убедитесь, что электрическая розетка находится вблизи изделия SMART и остается доступной при его использовании.
- Для монтажа проектора и интерактивной доски на стену нужны два человека, поскольку одному может быть слишком тяжело устанавливать устройства на монтажные планки.
- При установке проектора на каркасную или пустотелую стену необходимо прикрепить монтажную планку и страховочный фал к стойке, чтобы они надежно выдерживали вес проектора. Если вы используете только анкеры для гипсокартона, гипсокартон может не выдержать, что приведет к повреждению изделия и, возможно, к травмам.
- При настройке изображения проектора ослабьте только блокирующий винт, расположенный рядом с символами блокировки и деблокировки (см. приведенную ниже черно-белую иллюстрацию). Никогда не ослабляйте другие винты и не ослабляйте центральную гайку на болте проектора, поскольку проектор может упасть.



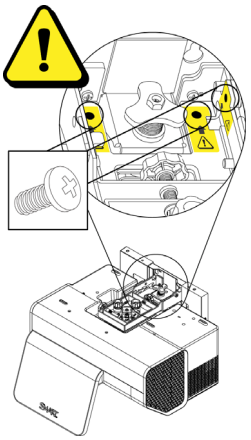
- Убедитесь, что кабели, идущие по полу к изделию SMART, правильно связаны и помечены, чтобы за них нельзя было зацепиться.
- Чистка закрепленного на стене проектора может привести к падению и травме. Взбирайтесь по лестнице осторожно или снимите проектор с монтажной планки для его очистки.
- Не смотрите сами и не разрешайте детям смотреть прямо на пучок света, создаваемый проектором. Дайте детям указание не смотреть в сторону пучка света или непосредственно на него. Побуждайте пользователей во время работы с интерактивной доской располагаться спиной к проектору. Если нужно повернуться лицом к аудитории, нужно сначала отойти в сторону от пучка света проектора.
- Не пытайтесь осуществлять операции по обслуживанию проектора, за исключением регулярной замены лампы. Кроме блока лампы, внутри устройства нет деталей, которые может обслуживать пользователь. Не открывайте и не разбирайте проектор, поскольку это может привести к поражению электрическим током.
- Данный проектор определяет оставшийся срок службы лампы. Replace the lamp when a lamp life warning message appears. Если вы продолжаете использовать проектор после появления данного сообщения, лампа может расколоться или взорваться, и стеклянные осколки разлетятся по проектору.

- Если лампа раскололась или взорвалась:
  - Обратитесь за инструкциями к уполномоченному дилеру SMART Не пытайтесь заменить лампу.
  - Не прикасайтесь к осколкам стекла, это может привести к травме.
  - Покиньте помещение, где раскололась или взорвалась лампа, и проветрите его.
  - Тщательно вымойте руки, если вы прикасались к осколкам стекла.
  - Тщательно очистите область вокруг проектора и выбросьте любые пищевые продукты, находившиеся в этой области, поскольку они могли быть загрязнены.
- Замена лампы в закрепленном на стене проекторе может привести к падению и травме. Взбирайтесь по лестнице осторожно или снимите проектор с монтажной планки для замены лампы.
  - Снятие крышки с лампы, когда проектор установлен на монтажной планке, может привести к повреждению изделия или травме из-за падающих осколков стекла, если лампа разбита.
- При замене лампы проектора:
  - Выключите проектор и подождите 30 минут, пока лампа полностью остынет (или перед снятием проектора с монтажной планки, если это необходимо).
  - Не отвинчивайте никаких винтов, за исключением тех, которые указаны в инструкциях по замене лампы.
  - При смене лампы наденьте защитные очки. Если этого не сделать, возможна травма или потеря зрения, если лампа расколется или взорвется.
  - Используйте для замены только лампы, одобренные компанией SMART Technologies. Обращайтесь за сменными деталями к уполномоченному дилеру SMART.
  - Никогда не меняйте лампу на ранее использовавшуюся.
  - Для предотвращения преждевременного выхода лампы из строя и отравления ртутью, всегда обращайтесь с хрупким ламповым блоком с осторожностью. Прикасайтесь к лампе только в перчатках. Не касайтесь лампы голыми пальцами.
  - Утилизируйте или выбрасывайте лампу как опасные отходы, в соответствии с местными предписаниями.
  - При повторной установке проектора на монтажную планку, установите на место все винты, отвинченные при снятии проектора. Если этого не сделать, проектор может сорваться с крепления, что может привести к травмам или повреждению оборудования.
- Старайтесь снизить риск протекания батареи в пульте дистанционного управления проектора:
  - Используйте только дисковые батареи указанного типа.
  - Ориентируйте положительный (+) и отрицательный (-) полюсы батареи в соответствии с маркировкой на пульте дистанционного управления.
  - Вынимайте батарею, если пульт не используется в течение длительного времени.
  - Не нагревайте, не разбирайте, не закорачивайте и не перезаряжайте батарею, а также не подвергайте ее воздействию огня и высоких температур.
  - Если батарея протекла, избегайте попадания жидкости в глаза и на кожу.
  - Утилизируйте использованную батарею и компоненты изделия в соответствии с имеющимися предписаниями.

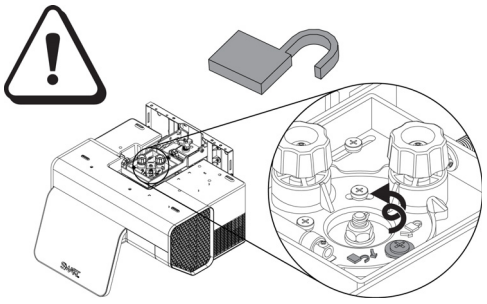
Viktig information

VARNING

- Klättra inte (eller låt barn klättra) på någon del av ditt väggmonterade SMART Board interaktiva whiteboardsystem.
- Att klättra på den interaktiva whiteboardtavlan eller projektorarmen kan resultera i person- eller produktskada. Klättra inte på, häng från eller häng föremål från UX60-projektorn.
- För att reducera risken för brand eller elchock, utsätt inte några av ditt SMART Board interaktiva whiteboardtavelsystems komponenter för regn eller fukt.
- Misslyckande att följa installationsinstruktionerna som medföljde din SMART-produkt kan resultera i person- eller produktskada.
- Om du avlägsnar de tre skruvarna som stöder justeringsmodulen blir projektorn fri att röra sig i den väggmonterade konsolens spår. Se till att skruvarna är ordentligt fästa.



- Se till att ett eluttag finns nära din SMART-produkt och förblir enkelt att tillgå under användning.
- Två personer krävs för att montera projektorn och den interaktiva whiteboardtavlan på väggen eftersom de kan vara för tunga för en person att manövrera upp på väggmonteringskonsolerna.
- Vid montering av projektorn på en vägg som har trästomme eller är ihålig måste du fästa båda monteringskonsolen och säkerhetstjudret i en regel för att säkert kunna stödja projektorns vikt. Om du endast använder kallmursförankringar kan kallmuren ge efter, resulterandes i produktskada och möjlig personskada.
- Vid justering av projektorns bild, läsgör endast låsskruven bredvid låset och upplåsningssymbolerna (se följande illustration i grått). Lösgör aldrig andra skruvar eller lösgör mittmuttern fäst till projektorbulten eftersom din projektorn kan ramla ner.



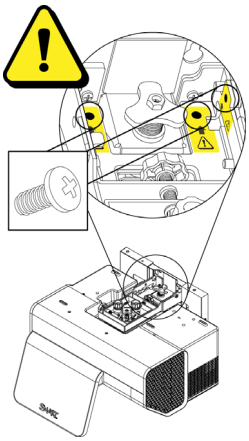
- Se till att ledningar som går över golvet till din SMART-produkt är korrekt buntade och markerade för att förhindra att de är en snubbelfara.
- Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller skada. Använd försiktighet vid klättring på en stege, eller avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen för att rengöra den.
- Stirra inte (eller låt barn stirra) direkt in i ljusstrålen som alstras av projektorn. Instruera barn att inte titta direkt på, eller stirra på, denna ljusstråle. Uppmuntra användare att hålla sin rygg mot projektorn när de arbetar med den interaktiva whiteboardtavlan. Innan de vänder sig mot publiken bör användare stiga åt sidan, ut från projektorns ljusstråle.
- Försök inte att serva projektorn annat än utförandet av rutinmässigt lamputbyte. Annat än lampmodulen finns det inga delar inuti enheten som kan servas av användaren. Öppna inte eller montera ner projektorn eftersom detta kan orsaka elchock.
- Denna projektor detekterar den återstående livslängden på lampan. Byt ut lampan när ett varningsmeddelande om livslängden för lampan visas. Om du fortsätter att använda projektorn efter att ett meddelande om utbyte visas kan lampan splittras eller brista, spridande glas genom projektorn.

- Om lampan har splittrats eller brustit:
  - Ring en auktoriserad SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta ut lampan.
  - Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka skada.
  - Lämna och ventilera sedan området där lampan splittrades eller brast.
  - Tvätta dina händer noga om du har kommit i kontakt med lampspillror.
  - Rengör området runt projektorn noga, och kasta eventuella matvaror som fanns inom området eftersom de kan vara förorenade.
- Utbyte av lampan i en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller skada. Använd försiktighet vid klättring på en stege, eller avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen för att byta ut lampan.
  - Avtäckning av lampan medan projektorn är monterad på väggmonteringskonsolen kan leda till produktskada eller personskada från fallande glasbitar om lampan är trasig.
- Vid utbyte av projektorlampan:
  - Stäng av projektorn och vänta 30 minuter så att lampan svalnar helt (eller innan projektorn avlägsnas från väggmonteringskonsolen, om nödvändigt).
  - Avlägsna inga skruvar annat än de som specificeras i lamputbytesinstruktionerna.
  - Bär skyddsglasögon vid byte av lampan. Att inte bära skyddsglasögon kan orsaka skada eller blindhet om lampan splittras eller brister.
  - Använd endast lampor godkända av SMART Technologies. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare för ersättningsdelar.
  - Byt aldrig ut lampmonteringen med en tidigare använd lampmontering.
  - För att förhindra för tidig lampfel eller exponering till kvicksilver, hantera alltid den sköra lampmonteringen försiktigt. Använd handskar när du vidrör lampan. Vidrör inte lampan med dina fingrar.
  - Återvinn eller avyttra lampan som riskavfall, i enlighet med lokala lagar.
  - När projektorn återförs till den väggmonterade konsolen, skruva tillbaka alla skruvarna som du avlägsnade när du avlägsnade projektorn. Misslyckande att göra detta kan resultera i att projektorn faller från armen och resulterar i person- eller utrustningsskada.
- Reducera risken associerad med ett läckande batteri i din projektors fjärrkontroll:
  - Använd endast det specificerade knappbatteriet
  - Placera batteriets plus (+) och minus (-) sidor i enlighet med markeringarna på fjärrkontrollen
  - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte används under en längre period
  - Hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batteriet, eller utsätt det för brand eller höga temperaturer
  - Undvik ögon- och hudkontakt om batteriet läcker
  - Avyttra det tomma batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande lagar

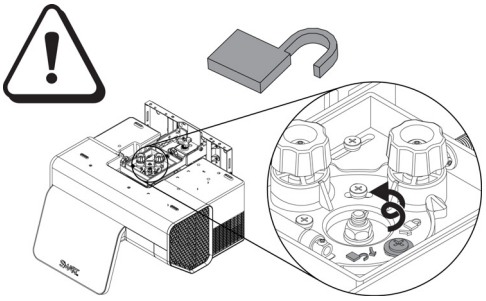
重要信息

警告

- 请勿攀爬 （或让儿童攀爬）壁挂式 SMART Board 交互式白板系统的任何部分。
- 攀爬交互式白板或投影机悬臂可能会导致人身伤害或产品损坏。请勿攀爬 UX60 投影机或将身体悬挂在其上，也不要在其上吊挂物品。
- 为减少火灾或触电危险，请勿将 SMART Board 交互式白板系统的任何部件暴露在雨水或潮湿环境中。
- 不遵循 SMART 产品随附的安装说明可能会导致人身伤害和产品损坏。
- 如果卸下支撑调整模块的三颗螺钉，投影机会在壁挂式安装支架的滑轨上自由滑动。请确保拧紧这些螺钉。



- 请确保电源插座靠近 SMART 产品，以便在产品使用中能够轻松拔插。
- 需要两个人将投影机和交互式白板安装到墙壁上，因为这些产品可能很重，一个人难以将其安装到壁挂式安装支架上。
- 当在框架式的或空心的墙体上安装投影机时，必须将安装支架和安全系缆与墙壁立柱捆绑在一起，以安全地支撑投影机的重量。如果仅使用墙板锚钉，可能会损坏墙板，进而导致产品损坏并有可能造成人身伤害。
- 当调整投影机的图像时，只能拧松位于锁定和解锁符号旁边的锁紧螺钉 （参见下图中的灰色部分）。绝不能拧松其他螺钉，或者拧松与投影机固定螺栓相连的中央螺母，否则，投影机会掉落。



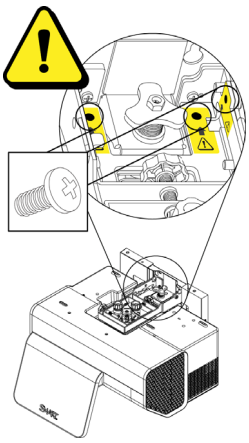
- 请确保正确地捆扎地板上连接了 SMART 产品的电缆，并做好标记，以免使人绊倒。
- 清洁壁挂式投影机时可能会发生掉落或造成伤害。使用梯子爬高时务必要非常小心，也可以将投影机从壁挂式安装支架上卸下来进行清洁。
- 请勿直视 （或让儿童直视）投影机产生的光束。告诫儿童不要正对着或长时间直视投影机所发出的光束。在使用交互式白板时，用户最好背对投影机。需要转身面对观众时，身体应该预先向侧面移动，避开投影机的光束。
- 除了执行常规的灯泡更换之外，请勿尝试维修投影机。因为除了灯泡模块之外，设备内部没有任何用户可维修的部件。请勿打开或拆卸投影机，这样可能会导致触电。
- 投影机会检测灯泡剩余寿命。当显示灯泡寿命警告消息时，请更换灯泡。如果显示该更换消息后继续使用投影机，灯泡可能会碎裂或爆炸，从而使玻璃四处散落在整个投影机内。
- 如果灯泡碎裂或爆炸，请您：
  - 致电 SMART 授权代理商寻求指导。而不要擅自尝试更换此灯泡。
  - 不要接触玻璃碎片，因为可能会导致伤害。
  - 离开发生灯泡碎裂或爆炸的区域，然后进行通风。
  - 如果手已经接触到了灯泡碎片，请将手彻底洗干净。
  - 彻底清理投影机四周区域，丢弃放置在该区域内的食品，因为它们可能已被污染。
- 更换壁挂式投影机中的灯泡时可能会发生掉落或造成伤害。使用梯子爬高时务必要非常小心，也可以将投影机从壁挂式安装支架上卸下来以更换灯泡。
  - 在投影机安装在壁挂式安装支架上的情况下，打开灯泡盖时可能会导致产品损坏，而如果灯泡破碎，则掉落的玻璃片还可能造成人身伤害。

- 当更换投影机灯泡时，请您：
  - 关闭投影机并等待 30 分钟以使灯泡完全冷却 （或者使其在将投影机从壁挂式安装支架上取下之前冷却，如有必要将其取下的话）。
  - 除了灯泡更换说明中指出的螺钉之外，不要取掉任何螺钉。
  - 更换灯泡时要佩戴眼镜。不这样做的话，一旦灯泡碎裂或爆炸，可能导致伤害或失明。
  - 只使用经 SMART Technologies 许可的更换灯泡。请联系 SMART 授权代理商以获取更换部件。
  - 绝不要使用以前用过的灯泡配件来进行更换。
  - 为了防止灯泡过早损坏或接触水银，请在拿取易碎的灯泡配件时总是要非常小心。拿取灯泡时要戴上手套。而不要用手指直接拿取灯泡。
  - 根据当地法规，将废灯泡作为危险废物进行回收或处理。
  - 将投影机装回到壁挂式安装支架时，要重新装上在取下投影机时卸下的所有螺钉。不这样做会导致投影机从悬臂上掉落，从而造成人身伤害或设备损坏。
- 为了减少与投影机遥控器电池泄露有关的风险，请您：
  - 只使用指定的钮扣式电池
  - 根据遥控器上的标记按正确方向放置电池的正极 (+) 端和负极 (–) 端
  - 在较长时间不使用遥控器时取出电池
  - 不要对电池加热、拆解、短路连接或再充电，也不要让其靠近明火或高温环境下
  - 避免眼睛和皮肤接触电池泄露物
  - 根据适当的法规来处理用完的电池和废旧的产品元件

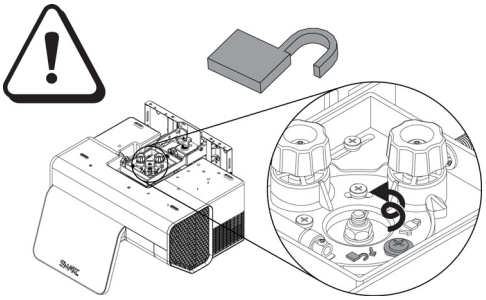
重要資訊

警告

- 請勿攀爬（或讓兒童攀爬）壁掛式 SMART Board 互動式白板系統的任何部份。
- 攀爬互動式白板或投影機懸臂可能導致人身傷害或產品損壞。請勿攀爬 UX60 投影機或將身體懸掛在其上，也不可在其上吊掛物品。
- 為降低發生火災或電擊等風險，SMART Board 互動式白板系統請勿接觸雨水或置於潮濕的環境中。
- 不遵循 SMART 產品隨附的安裝說明可能會導致人身傷害和產品損壞。
- 如果卸下支撐調整模塊的三顆螺絲釘，投影機會在壁掛式安裝支架的滑軌上自由滑動。請確時鎖緊螺絲釘。



- 電源插座不要離 SMART 產品太遠以方便使用。
- 將投影機和互動式白板安裝到牆壁上時需要兩個人，因為這些產品可能很重，一個人難以將其安裝到壁掛式安裝支架上。
- 在框架式的或空心的牆壁上安裝投影機時，安裝支架和安全纜線都必須連接至牆壁立柱上，以安全地支撐投影機重量。如果僅使用牆板錨釘，牆板可能崩塌，導致產品損壞並有可能造成人身傷害。
- 調整投影機的圖像時，只能鬆開位於鎖定和解鎖符號旁邊的鎖緊螺絲釘（見下圖灰色部份）。千萬不可鬆開其他螺絲釘，或者鬆開與投影機固定螺拴連接的中央螺母，否則投影機可能會掉落。



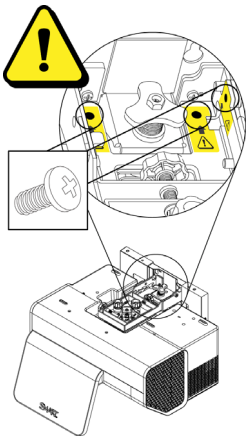
- 地面上的 SMART 產品纜線請務必束緊並標記，以免通行的人絆倒。
- 清潔壁掛式投影機時可能發生掉落意外或造成傷害。使用梯子爬高時請務必小心，也可以將投影機從壁掛式安裝支架上卸下進行清潔。
- 請勿直視（或讓兒童直視）投影機產生的光束。告誡孩童不要直視投影機所產生的光束或朝光束方向注視。使用互動式白板時，使用者最好背對投影機。需要轉身面對觀眾時，使用者應先向側面移動，避開投影機的光束。
- 除了例行性的燈泡更換之外，請勿嘗試維修投影機。因為除了燈源模組以外，設備內部沒有任何用戶可自行維修的部份。不可自行拆解投影機，因為這可能造成觸電危險。
- 投影機會檢測燈泡剩餘壽命。當顯示燈泡壽命警告訊息時，請更換燈泡。如果顯示該警告訊息後繼續使用投影機，燈泡可能會碎裂或爆炸，從而使玻璃四處散落於整個投影機內。
- 如果燈泡碎裂或爆炸，請您：
  - 連絡 SMART 授權代理商尋求協助。不可自行嘗試更換此燈泡。
  - 不可觸碰玻璃碎片，以免受傷。
  - 離開發生燈泡碎裂或爆炸的區域，然後進行通風。
  - 若手接觸到燈泡碎片，請徹底清潔雙手。
  - 徹底清潔投影機四周區域，丟棄放置在該區域內的食品，因為它們可能已遭到污染。

- 更換壁掛式投影機中的燈泡時可能會發生掉落意外或造成傷害。使用梯子爬高時請務必小心，也可以將投影機從壁掛式安裝支架上卸下來進行燈泡更換。
  - 當投影機還安裝在壁掛式安裝支架上時，打開燈泡蓋可能導致產品損壞。而如果燈泡破碎，掉落的玻璃片可能造成人身傷害。
- 更換投影機燈泡時，請您：
  - 關閉投影機，等候 30 分鐘以讓燈泡完全冷卻（若需將投影機從安裝支架上取下時，則在取下前 30 分鐘關閉投影機讓燈泡冷卻）。
  - 除了燈泡更換說明中指出的螺絲釘以外，不可取下其他螺絲釘。
  - 更換燈泡時請佩戴防護眼鏡。若無佩戴防護眼鏡，如果燈泡破碎或爆炸時可能造成人身傷害或失明。
  - 只可使用 SMART Technologies 許可的燈泡。連絡 SMART 授權代理商購買更換零件。
  - 不可使用以前用過的燈泡配件來進行更換。
  - 為避免接觸水銀及燈泡過早損壞，拿取易碎的燈泡配件時要謹慎小心。拿取燈泡時要載上手套。不可用手指觸碰燈泡。
  - 燈泡應視為危險廢棄物進行回收及丟棄，請遵守當地相關法律規定。
  - 將投影機裝回壁掛式安裝支架時，要重新裝上在取下投影機時卸下的所有螺絲釘。不這樣做會導致投影機從懸臂上掉落，從而造成人身傷害或設備損壞。
- 為減少投影機遙控器電池外泄相關風險，請您：
  - 只使用指定的鈕扣式電池
  - 根據遙控器上的標記按正確方向放置電池的正極端 (+) 和負極端 (-)
  - 長時間不使用搖控器時取出電池
  - 電池不可加熱、拆解、短路連接或再充電，也不可靠近火及高溫
  - 避免眼睛和皮膚接觸電池泄露物
  - 舊電池和產品零件的丟廢需遵守相關法律規定

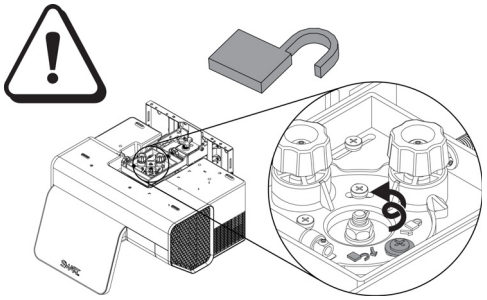
Important Information

WARNING

- Do not climb (or allow children to climb) on any part of your wall-mounted SMART Board interactive whiteboard system.
- Climbing on the interactive whiteboard or projector boom could result in personal injury or product damage. Do not climb on, hang from or suspend objects from the UX60 projector.
- To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose any component of your SMART Board interactive whiteboard system to rain or moisture.
- Failure to follow the installation instructions shipped with your SMART product could result in personal injury and damage to the product.



- If you remove the three screws supporting the adjustment module, the projector will be free to move on the wall-mounting bracket's track. Make sure that the screws are tightened.
- Make sure that an electrical socket is near your SMART product and remains easily accessible during use.
- Two people are required to mount the projector and the interactive whiteboard on a wall because they could be too heavy for one person to manoeuvre onto their wall-mounting brackets.
- When mounting the projector on a framed or hollow wall, you must attach both the mounting bracket and safety tether to a stud to safely support the projector's weight. If you use only drywall anchors, the drywall can fail, resulting in product damage and possible personal injury.
- When adjusting the projector's image, only loosen the locking screw next to the lock and unlock symbols (see the following illustration in grey). Never loosen other screws or loosen the centre nut attached to the projector bolt as your projector may fall.



- Ensure that any cables extending across the floor to your SMART product are properly bundled and marked to prevent a trip hazard.
- Cleaning a wall-mounted projector can result in a fall or injury. Use caution when climbing a ladder, or remove the projector from the wall-mounting bracket to clean it.
- Do not stare (or allow children to stare) directly into the beam of light created by the projector. Instruct children not to look in the direction of, or stare at, this beam of light. Encourage users to keep their back to the projector when working at the interactive whiteboard. Before they turn to face the audience, users should step sideways, out of the projector's beam.
- Do not attempt to service the projector other than performing routine lamp replacement. Other than the lamp module, there are no user-serviceable parts inside the unit. Do not open or disassemble the projector as this may cause electric shock.
- This projector detects its remaining lamp life. Replace the lamp when a lamp life warning message appears. If you continue to use the projector after the replacement message appears, the lamp can shatter or burst, scattering glass throughout the projector.

- If the lamp has shattered or burst:
  - Call an authorised SMART reseller for instructions. Do not attempt to replace the lamp.
  - Do not touch the glass fragments because they can cause injury.
  - Leave and then ventilate the area where the lamp shattered or burst.
  - Wash your hands thoroughly if you have come into contact with lamp debris.
  - Thoroughly clean the area around the projector, and discard any edible items placed in that area because they could be contaminated.
- Replacing the lamp in a wall-mounted projector can result in a fall or injury. Use caution when climbing a ladder, or remove the projector from the wall-mounting bracket to replace the lamp.
  - Uncovering the lamp while the projector is mounted on the wall-mounting bracket can lead to product damage or personal injury from falling pieces of glass if the lamp is broken.
- When replacing the projector lamp:
  - Turn off the projector and wait 30 minutes for the lamp to cool completely (or before removing the projector from the wall-mounting bracket, if necessary).
  - Do not remove any screws other than those specified in the lamp replacement instructions.
  - Wear protective eyewear while changing the lamp. Failure to do so can cause injury or loss of eyesight if the lamp shatters or bursts.
  - Use only replacement lamps approved by SMART Technologies. Contact your authorised SMART reseller for replacement parts.
  - Never replace the lamp assembly with a previously-used lamp assembly.
  - To prevent premature lamp failure or exposure to mercury, always handle the fragile lamp assembly with care. Use gloves when touching the lamp. Do not touch the lamp with your fingers.
  - Recycle or dispose of the lamp as hazardous waste, in accordance with local regulations.
  - When returning the projector to the wall-mounting bracket, replace all of the screws you removed when you removed the projector. Failure to do so can result in the projector falling from the boom resulting in injury or equipment damage.
- Reduce the risk associated with a leaking battery in your projector’s remote control:
  - Use only the specified coin-cell type battery
  - Orient the battery’s plus (+) and minus (-) terminals according to the markings on the remote control
  - Remove the battery when the remote control is unused for an extended period
  - Do not heat, disassemble, short or recharge the battery, or expose it to fire or high temperatures
  - Avoid eye and skin contact if the battery has a leak
  - Dispose of the exhausted battery and product components in accordance with applicable regulations