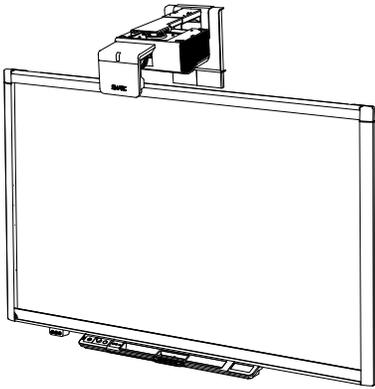


인쇄하기 전에 고려하십시오.



SMART Board™ X800i5 대화형 화이트보드 시스템

구성 및 사용자 안내서

스마트한 세상을 여는 기술

SMART™

상표 고지

SMART Board, DVIT, smarttech, SMART 로고 및 모든 SMART 태그라인은 미국 및 다른 국가에서 SMART Technologies ULC의 상표 또는 등록 상표입니다. Texas Instruments, Brilliant Color, DLP 및 DLP Link는 Texas Instruments의 상표입니다. HDMI는 HDMI Licensing LLC의 상표 또는 등록 상표입니다. Phillips는 Phillips Screw Company의 등록 상표입니다. Microsoft, Windows 및 Internet Explorer는 미국 및 다른 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다. Blu-ray는 Blu-ray Disc Association의 상표입니다.

특허

US5448263, US6141000, US6337681, US6421042, US6540366, US6563491, US6674424, US6747636, US6760009, US6803906, US6829372, US6919880, US6954197, US7184030, US7236162, US7289113, US7342574, US7379622, US7411575, US7532206, US7619617, US7626577, US7643006, US7692625, CA2058219, CA2386094, EP1297488, EP1739528, JP4033582, JP4052498, JP4057200, ZL0181236.0 및 DE60124549. 기타 특허 출원 중.

FCC 경고

본 장비는 테스트 결과 FCC 규칙 Part 15에 따른 클래스 A 디지털 장치에 대한 제한 사항을 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한 사항은 본 장비가 상업 지역에서 작동 시 유해한 간섭으로부터 합리적인 보호를 제공하기 위한 것입니다. 본 장비는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출할 수 있으며, 제조업체의 지침에 따라 설치 및 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 유발할 수 있습니다. 주거 지역에서 본 장비를 작동하면 유해한 간섭을 유발할 수 있으며, 이 경우 사용자가 개인 부담으로 간섭을 해결해야 합니다.

저작권 표시

© 2010 SMART Technologies ULC. All rights reserved. 본 문서 중 어떠한 부분도 검색 시스템에 복제, 전송, 전사 및 저장할 수 없으며 SMART Technologies ULC의 사전 서면 동의 없이는 다른 언어나 형식으로 번역할 수 없습니다. 본 설명서에 포함된 정보는 예고 없이 변경될 수 있으며 SMART는 제공한 정보에 대한 의무가 없습니다.

중요 정보

SMART Board™ X800i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 및 사용 전에 본 사용자 안내서와 제공된 경고문에 있는 안전 경고 및 주의 사항을 읽고 숙지하시기 바랍니다. 이러한 안전 경고 및 주의 사항에는 대화형 화이트보드 시스템 및 부속 액세서리의 안전하고 올바른 조작 방법이 설명되어 있으므로 부상 및 장비 손상을 방지하는 데 도움이 됩니다. 항상 대화형 화이트보드 시스템을 올바르게 사용하고 있는지 확인하십시오.

본 문서에서 "SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템"은 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 및 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터, 액세서리 및 옵션 장비를 말합니다.

시스템에 포함된 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터는 특정 SMART Board 대화형 화이트보드 모델에서만 작동하도록 설계되었습니다. 자세한 내용은 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

안전 경고, 주의 및 중요 정보

경고

- SMART 제품에 제공된 설치 지침을 따르지 않을 경우 부상을 입거나 제품이 손상될 수 있습니다.
- 화재 또는 감전이 발생하지 않도록 하려면 SMART 제품을 비 또는 습기에 노출하지 마십시오.
- SMART 제품은 한 사람이 안전하게 다루기에는 너무 무거울 수 있으므로 반드시 두 사람이 장착해야 합니다.
대화형 화이트보드를 들어 올리는 경우 두 사람이 스크린 양쪽에 서서 한 손으로 위쪽의 균형을 잡고 다른 손으로는 아래쪽의 무게를 지탱해야 합니다.
- 프로젝터 붐을 프레임 또는 이중벽에 장착할 경우 프로젝터의 무게를 안전하게 지탱할 수 있도록 설치 브래킷과 안전 사슬을 모두 셋기동에 장착하십시오. 건식벽 앵커만을 사용할 경우 건식벽이 떨어져 제품이 손상되고 다칠 수 있습니다.

- 발이 걸려 넘어지지 않도록 바닥에 케이블을 두지 마십시오. 바닥으로 케이블을 연결해야 하는 경우 평평하게 직선으로 배선하고 대비되는 색상의 테이프나 케이블 관리 스트립으로 바닥에 케이블을 고정하십시오. 조심스럽게 케이블을 다루고 심하게 구부러지지 않도록 하십시오.
- **RS-232 직렬 확장 모듈, 무선 Bluetooth® 연결 확장 모듈 또는 USB 오디오 시스템**을 사용하는 경우 해당 제품에 기본 제공되는 전원 공급 장치만 사용하십시오. 이러한 제품은 동일한 전원 공급 장치를 사용하지 않습니다. 잘못된 전원 공급 장치를 사용할 경우 안전상의 위험이 발생하거나 장비가 손상될 수 있습니다. 확실치 않을 경우 사용하는 제품의 사양 시트를 참조하여 전원 공급 장치 유형을 확인하십시오.
- 벽 또는 거치대에 장착한 **SMART Board** 대화형 화이트보드에 올라가지 마십시오. 어린이가 올라가도록 해서도 안 됩니다.
프로젝터 붐에 타고 올라가거나 매달리거나 물체를 걸지 마십시오.
대화형 화이트보드 또는 프로젝터 붐에 타고 올라가면 다치거나 제품이 손상될 수 있습니다. 
- 펜 트레이 내부에는 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다. 유자격 전문가만이 펜 트레이의 회로 기판을 분해할 수 있으며 이 절차는 반드시 적절한 **ESD(정전기 방전)**와 함께 수행되어야 합니다.
- 프로젝터로 **3D** 콘텐츠를 보면 간질 발작 또는 뇌졸중이 발생할 수 있습니다. 사용자 또는 사용자 가족 중에 광 민감성 발작 증상 이력이 있는 경우 **3D** 콘텐츠를 보기 전에 의사와 상담하십시오.
- 알코올을 섭취하거나, 불면증이 있거나, 신체 컨디션이 좋지 않은 경우 **3D** 콘텐츠를 시청하는 것은 안전하지 않을 수 있습니다.
- 임산부와 노약자는 **3D** 콘텐츠 시청을 삼가해야 합니다.
- **3D** 콘텐츠 시청은 메스꺼움, 현기증, 두통, 눈의 피로, 몽롱함 또는 마비를 비롯한 질병을 유발할 수 있습니다. 이러한 증상을 겪고 있는 경우 **3D** 콘텐츠 시청을 즉각 중단하십시오. 이러한 증상이 계속되면 의사와 상담하십시오.
- 어린이와 청소년은 성인보다 건강상 위험에 더 크므로 부모님과 선생님은 **3D** 콘텐츠 시청으로 인해 발생하는 부정적인 효과가 있는지 어린이와 학생을 잘 살펴보아야 합니다.

- 대화형 화이트보드 시스템에서 3D 콘텐츠를 시청하여 발생하는 부정적인 효과를 피하려면 다음 주의 사항을 숙지하십시오.
 - 3D 콘텐츠 이외의 자료를 볼 때는 3D 안경을 사용하지 마십시오.
 - 대화형 화이트보드 시스템의 화면과 2m 이상의 거리를 유지하십시오. 너무 가까운 거리에서 3D 콘텐츠를 시청하면 눈의 피로가 나타날 수 있습니다.
 - 장시간의 3D 콘텐츠 시청을 피하십시오. 시청 중에는 한 시간마다 15분 이상 휴식을 취하십시오.
 - 3D 콘텐츠를 시청할 때는 화면을 정면으로 보십시오. 기울어진 각도로 3D 콘텐츠를 시청하면 피로감 또는 눈의 피로가 발생할 수 있습니다.

▲ 주의

- 본 제품을 추운 곳에서 더운 곳으로 이동한 직후에 작동하지 마십시오. 제품이 그러한 온도 변화에 노출되는 경우 렌즈 및 중요 내부 부품에 수분이 응결될 수 있습니다. 제품이 손상되는 것을 방지하기 위해 시스템이 실내 온도에 안정될 때까지 기다리십시오.
- 제품을 난방 기구와 같이 더운 곳에 두지 마십시오. 더운 곳에 두면 오작동이 발생하거나 프로젝터의 수명이 단축될 수 있습니다.
- 먼지, 습도 및 연기가 심한 장소에 SMART 제품을 설치하여 사용하지 마십시오.
- SMART 제품을 직사광선이 비추는 곳이나 강력한 자기장을 생성하는 장비 가까이에 두지 마십시오.
- 대화형 화이트보드를 장착하기 전에 벽에 기대어 놓아야 하는 경우 대화형 화이트보드의 무게를 지탱할 수 있는 펜 트레이 브래킷에 기대어 위쪽을 향하도록 놓아 두십시오.



대화형 화이트보드를 프레임의 옆쪽이나 위쪽에 놓지 마십시오.

- USB 케이블을 컴퓨터에 연결하려면 USB 호환 인터페이스를 갖추고 USB 로고가 새겨져 있으며 SMART Board 대화형 화이트보드와 함께 제공된 것을 사용해야 합니다. 또한 USB 소스 컴퓨터는 CSA/UL/EN 60950과 호환되며 CSA/UL 60950에 대한 CSA 및/또는 UL 마크와 CE 마크가 표시되어 있어야 합니다. 이것은 안전한 작동과 SMART Board 대화형 화이트보드의 손상을 막기 위한 것입니다.
- 프로젝터의 통풍 슬롯 및 통풍구를 막지 마십시오.

중요 정보

- 램프 점화 단계 도중에 프로젝터를 대기 모드로 설정하지 마십시오. 조기 램프 고장이 발생할 수 있습니다. 램프 수명을 유지하기 위해 대기 모드로 설정하기 전 최소 15분 동안 프로젝터 램프를 그대로 두십시오.
- 공기가 희박하고 냉방 효과가 감소되는 고도 1800m 이상의 장소에서는 팬 모드를 높게 설정하여 프로젝터를 사용하십시오.
- 반복적으로 프로젝터를 켜다 끄면 SMART 제품이 잠기거나 손상될 수 있습니다. 제품을 대기 모드로 설정한 다음에는 제품을 다시 켜기 전에 제품이 냉각되도록 최소 15분 동안 기다리십시오.
- 다음 주의 사항에 나열된 것 이외에 어떠한 서비스 메뉴 설정도 조정하지 마십시오. 다른 설정을 변경하면 프로젝터가 손상되거나 작동에 영향이 줄 수 있으며 보증이 무효화됩니다.
- 먼지 또는 작은 물체로 인해 펜 트레이 버튼을 누르지 못하거나 계속해서 버튼 접촉이 일어나는 경우 방해물을 주의 깊게 제거하십시오.
- SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터를 청소하기 전에 ECP 또는 리모콘의 전원  버튼을 두 번 눌러 시스템을 대기 모드로 설정한 다음 램프가 식을 때까지 30분 정도 기다리십시오.
- 프로젝터의 모든 부분에 클리너, 용매 또는 압축 공기를 분사하지 마십시오. 제품이 손상되거나 얼룩이 생길 수 있습니다. 시스템에 분사하면 화학적 미스트가 프로젝터의 구성 요소 및 램프 일부에 퍼져 이미지 품질이 손상되거나 저하될 수 있습니다.
- 프로젝터에 액체 또는 어떠한 종류의 상용 용매도 흘러 들어가지 않도록 하십시오.
- SMART를 운송할 때에는 가능한 한 원래 포장재를 많이 사용하여 재포장하십시오. 이 포장재는 최적의 충격 및 진동 보호를 위해 설계되었습니다.
- 사용하는 SMART 제품의 부품을 교체해야 할 경우 서비스 기술자가 SMART Technologies에서 지정한 교체 부품 또는 정품과 같은 특성을 가진 부품을 사용하도록 하십시오.

중요

- ECP에 포함된 지침을 사용하여 대화형 화이트보드, 프로젝터 및 ECP를 설치하십시오. SMART Board 대화형 화이트보드 상자에 있는 지침에는 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 또는 ECP 설치에 관한 지침이 포함되어 있지 않습니다.
- 전기 소켓을 SMART 제품에 가까이 두어 사용 중에 쉽게 접근할 수 있게 하십시오.

- SMART 제품을 TV 또는 라디오 주변에서 사용하면 이미지나 사운드에 간섭이 발생할 수 있습니다. 이 경우 TV나 라디오를 프로젝터와 멀리 떨어진 곳으로 이동하십시오.
- 4핀 미니 DIN 커넥터 또는 RCA 콤포짓 비디오 단자를 사용하지 않는 주변 장치가 있거나 장치에 RCA 단자를 사용하지 않는 오디오 연결이 있는 경우 타사 어댑터를 구입해야 할 수 있습니다.
- ECP에는 프로젝터 메뉴 옵션이 없습니다. ECP는 리모콘을 대신할 수 없으므로 리모콘을 안전한 장소에 보관하십시오.
- 대화형 화이트보드 또는 호스트 컴퓨터에 대한 제어가 끊어질 수 있으므로 ECP에서 주변 장치에 연결된 케이블을 빼지 마십시오.
- SMART 제품을 청소하기 전에는 제품을 대기 모드로 설정하십시오.
- 프로젝터를 청소하려면 다음 지침을 따르십시오.
 - 프로젝터 외부는 보푸라기가 없는 천으로 닦으십시오
 - 필요한 경우 부드러운 천에 순한 세제를 묻혀 프로젝터 하우징을 닦으십시오.
 - 연마용 클리너, 왁스 또는 솔벤트는 사용하지 마십시오.
 - 렌즈를 만지지 마십시오. 필요한 경우 렌즈는 다음과 같이 청소하십시오.
 - 액체 또는 상용 용매(예: 안경 클리너)를 사용하여 렌즈를 세척하되, 시스템에 직접 뿌리지 마십시오.
 - 보호용 장갑을 착용하고 보푸라기가 없는 천(예: Purestat PW2004)을 정전기 방지 용매(예: Hyperclean EE-6310)에 적셔 사용하십시오.
 - 렌즈는 중앙에서 바깥쪽으로 부드럽게 닦으십시오.
- 장시간 제품을 사용하지 않는 경우 전원에서 분리해 놓으십시오.

환경 요구 사항

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템을 설치하기 전에 다음 환경 요구 사항을 검토하십시오.

환경 요구 사항	매개 변수
작동 온도	<ul style="list-style-type: none"> 0m ~ 1800m에서 5°C ~ 35°C 1800m ~ 3000m에서 5°C ~ 30°C
보관 온도	<ul style="list-style-type: none"> -40°C ~ 50°C
습도	<ul style="list-style-type: none"> 30% ~ 80% 상대 습도, 비응축
물 및 유체 저항	<ul style="list-style-type: none"> 실내 사용을 위한 제품이므로 염수 분무 또는 침수 요구 사항에 적합하지 않습니다. 대화형 화이트보드, SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 또는 하위 구성 요소에 직접 액체를 붓거나 분사하지 마십시오.
먼지	<ul style="list-style-type: none"> 사무실 및 교실 환경에서 사용하기 위한 제품입니다. 심한 먼지와 오염 물질로 인해 고장 또는 작동 장애를 유발할 수 있는 장소에서 상업적 용도로 사용하기 위한 제품이 아닙니다. 따라서 먼지가 심한 장소에서 사용하는 경우 주기적으로 청소해야 합니다. SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 청소에 대한 자세한 내용은 <i>프로젝터 청소</i> 페이지에 35를 참조하십시오. "No pollution or only dry non-conductive pollution"(공해 없음 또는 건조한 비전도성 오염)으로 정의되는 EN61558-1에 따른 공해 등급 1(P1)로 설계됨
ESD(Electrostatic discharge, 정전기 방전)	<ul style="list-style-type: none"> 직간접적 ESD에 대한 EN61000-4-2 감도 레벨 4 330옴의 150pF 프로브(공중 방전) 시 8kV(양극)까지 오작동 또는 손상 없음 분리된 커넥터의 경우 직접(접촉) 방전에 대해 4kV(양극)까지 오작동 또는 손상 없음
케이블	<ul style="list-style-type: none"> 잠재적 사고와 비디오 및 오디오 품질 저하 방지를 위해 모든 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 케이블은 차폐되어야 합니다.
전도성 및 복사성 방출	<ul style="list-style-type: none"> EN55022/CISPR 22, Class A

목차

중요 정보	i
안전 경고, 주의 및 중요 정보	i
환경 요구 사항	vi
대화형 화이트보드 시스템 정보	1
SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 기능	2
기본 제공 액세스서리	4
옵션 액세스서리	5
대화형 화이트보드 시스템 설치	7
위치 선택	8
높이 선택	9
케이블 라우팅	10
SMART 소프트웨어 설치	10
대화형 화이트보드 시스템 고정	11
대화형 화이트보드 시스템 사용	13
프로젝터 사용	13
대화형 화이트보드 사용	25
ECP(확장 제어판) 사용	25
RCA 커넥터 팻 사용	27
기타 장치 통합	29
비디오 형식 호환	29
주변 장치 소스 및 출력 연결	33
대화형 화이트보드 시스템 유지 관리	35
대화형 화이트보드 유지 관리	35
프로젝터 청소	35
프로젝터 이미지 초점 맞추기 및 조정	36
프로젝터 램프 교체	37
대화형 화이트보드 시스템 문제 해결	43
이미지 정렬 문제 해결	44
대화형 화이트보드 시스템 표시등 및 컨트롤을 사용한 문제 진단	44
네트워크 통신 문제 해결	49
오디오 문제 해결	50
비디오 문제 해결	50
이미지 문제 해결	51

목 차

연결 문제 해결	54
서비스 메뉴 액세스	55
일련 번호 확인	56
대화형 화이트보드 시스템 운송	58
대화형 화이트보드 시스템 원격 관리	59
웹 페이지 관리	60
ECP에 회의실 제어 시스템 연결	67
프로젝터 프로그래밍 명령	69
SNMP(Simple Network Management Protocol)	79
하드웨어 환경 적합성	81
전기 및 전자 장비 폐기물 규정(WEEE 법령)	81
특정 유해 물질의 제한(RoHS 법령)	81
배터리	81
포장	82
중국의 EIP(전자 정보 제품) 규정	82
미국 소비자 제품 안전 개선법(U.S. Consumer Product Safety Improvement Act)	82
고객 지원	83
온라인 정보 및 지원	83
교육	83
기술 지원	83
배송 및 수리 상태	84
일반 문의 사항	84
보증	84
등록	84

장 1

대화형 화이트보드 시스템 정보

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 기능	2
SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드	2
SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터	3
ECP(확장 제어판)	4
RCA 커넥터 팻	4
기본 제공 액세서리	4
리모콘	4
펜	4
지우개	5
옵션 액세서리	5

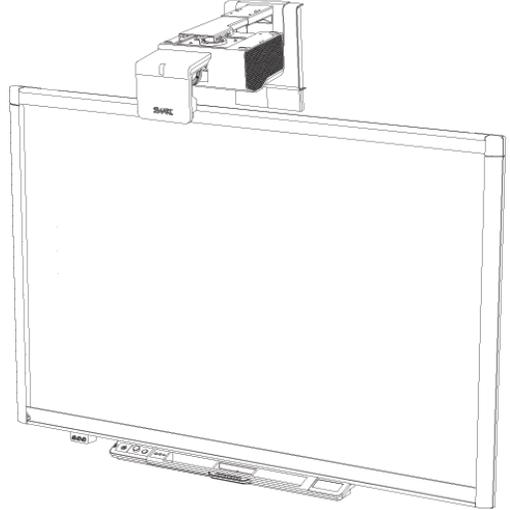
SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템은 벽면 설치식 단초점 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터를 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드와 통합합니다.

이 장에서는 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 기능에 대해 설명하고 제품의 부품 및 액세서리에 대한 정보를 제공합니다.

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 기능

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템은 단초점 하이 오프셋 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터를 사용합니다. SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터의 전달 거리는 이전 모델의 1/2로, 붐이 더 짧아지고 투사된 이미지에 생기는 그림자가 줄어들었습니다.

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터에서 컴퓨터의 이미지를 터치 감응식 대화형 화이트보드에 표시하면 화면을 터치하여 응용 프로그램을 열거나 닫고, 파일을 스크롤하고, 다른 사람과 회의를 수행하고, 새로운 문서를 만들거나 기존 문서를 편집하고, 웹 사이트를 방문하고, 비디오 클립을 재생하는 등과 같이 컴퓨터에서 할 수 있는 모든 작업을 수행할 수 있습니다. 또한 두 명의 사용자가 동시에 대화형 표면에 그릴 수 있으며 응용 프로그램 내에서 일련의 제스처를 사용할 수 있습니다.



또한 이 프로젝터는 DVD/Blu-ray™ 플레이어, VCR, 문서용 카메라 및 디지털 카메라를 비롯한 다양한 장치의 비디오 및 오디오 연결을 지원하며, 이러한 소스의 미디어를 대화형 스크린에 투사할 수 있습니다.

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템에서 SMART 소프트웨어를 사용하면 투사된 컴퓨터 이미지 위에 펜 트레이 펜이나 손가락을 이용하여 디지털 잉크로 쓰거나 그리는 다음 이러한 노트를 .notebook 파일에 저장하거나 잉크 인식 응용 프로그램에 직접 저장할 수 있습니다.

SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드

SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드는 SMART의 DVIT™(Digital Vision Touch) 기술 기능을 사용하며, 세계에서 가장 직관적인 터치 감응식 전면 투사 대화형 화이트보드입니다.

장 1

대화형 화이트보드 시스템 정보

대화형 화이트보드의 기타 기능은 다음과 같습니다.

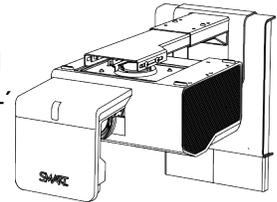
- 펜 트레이 펜 또는 지우개를 들어 올렸을 때 이를 자동으로 감지하는 모듈식 펜 트레이
- 펜의 색상 및 화상 키보드, 오른쪽 클릭, 방향 및 도움말 기능을 활성화하는 펜 트레이 버튼
- 투사에 최적화되고 청소가 간편하며 견고하게 하드 코팅된 표면
- 도난 방지를 위해 대화형 화이트보드를 잠글 수 있는 보안 케이블 잠금 기능



SMART Board 대화형 화이트보드에 대한 자세한 내용은 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서(smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터는 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드에 연결하여 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드의 해상도를 1080p로 향상시키고, 100% sRGB 색상을 지원하며, 2.2m의 대각선 화면을 제공합니다.



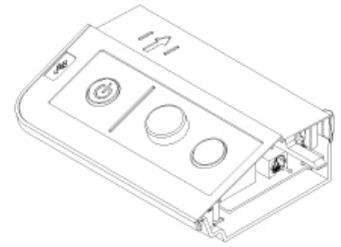
SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터는 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드의 해상도를 1080p로 향상시키고, 100% sRGB 색상을 지원하며, 2.2m의 대각선 화면을 제공합니다.

- Texas Instruments™의 DLP® 기술은 1080p 해상도를 지원하며, 100% sRGB 색상을 지원하며, 2.2m의 대각선 화면을 제공합니다.
- PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC, NTSC 4.43을 지원합니다.
- HDMI™, iF, S-Video 또는 VESA RGB, 100% sRGB 색상을 지원하며, 2.2m의 대각선 화면을 제공합니다.
- WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ 또는 UXGA를 지원합니다.
- 1024 x 768 해상도 (SMART UF75 프로젝터)
- 1280 x 800 해상도 (SMART UF75w 프로젝터)
- RS-232를 지원합니다.
- SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터는 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드의 해상도를 1080p로 향상시키고, 100% sRGB 색상을 지원하며, 2.2m의 대각선 화면을 제공합니다.
- DLP Link™는 3D 콘텐츠를 지원합니다.

- 이 제품에는 USB A 단자 1개와 USB B 단자 1개가 포함되어 있습니다. USB A 단자는 USB 드라이브를 연결하고, USB B 단자는 프로젝터 본체에 연결합니다.
- ECP는 USB 드라이브용 USB A 단자 뿐만 아니라 전원, 소스 선택 및 볼륨 조절을 위한 컨트롤의 역할을 합니다.
 - ECP에는 전원, 소스 선택 및 볼륨 조절을 위한 컨트롤이 포함되어 있습니다.
 - ECP에는 USB A 단자 1개와 USB B 단자 1개가 포함되어 있습니다.
 - ECP에는 전원, 소스 선택 및 볼륨 조절을 위한 컨트롤이 포함되어 있습니다.

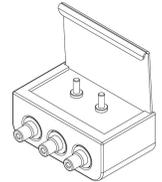
ECP(확장 제어판)

프로젝터 시스템의 ECP는 대화형 화이트보드 펜 트레이에 부착되어 있습니다. ECP는 USB 드라이브용 USB A 단자 뿐만 아니라 전원, 소스 선택 및 볼륨 조절을 위한 컨트롤의 역할을 합니다.



RCA 커넥터 팻

RCA 커넥터 팻에는 듀얼 채널 오디오 입력용 RCA 단자 두 개와 콤포짓 비디오 입력용 단자 한 개가 있습니다. RCA 커넥터 팻을 사용하여 DVD/Blu-ray 플레이어 및 유사 장치(주변 장치 소스 및 출력 연결 페이지에 33 참조)를 연결할 수 있습니다.

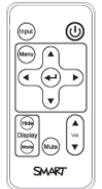


기본 제공 액세스서리

다음 액세스서리는 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템에서 기본 제공됩니다.

리모콘

리모콘을 사용하면 시스템을 제어하고 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터를 설정할 수 있습니다. 메뉴 옵션, 시스템 정보 및 입력 선택 옵션에 액세스하려면 리모콘을 사용하십시오.



펜

대화형 화이트보드에는 4개의 대화형 화이트보드 펜이 포함되어 있습니다. 이 펜은 대화형 화이트보드에 표시된 내용을 지울 수 있습니다. 이 펜은 대화형 화이트보드에 표시된 내용을 지울 수 있습니다. 이 펜은 대화형 화이트보드에 표시된 내용을 지울 수 있습니다.

장 2

대화형 화이트보드 시스템 설치

위치 선택	8
높이 선택	9
케이블 라우팅	10
SMART 소프트웨어 설치	10
대화형 화이트보드 시스템 고정	11
대화형 화이트보드에 펜 트레이 잠금	11
붐에 프로젝터 고정	11

제품의 설치 방법 및 설치 템플릿과 ECP(확장 제어판) 사용 방법에 대한 자세한 지침은 포함된 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 설명서를 참조하십시오.

중요

ECP에 포함된 지침을 사용하여 대화형 화이트보드, 프로젝터 및 ECP를 설치하십시오. SMART Board 대화형 화이트보드 상자에 있는 지침에는 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 또는 ECP 설치에 관한 지침이 포함되어 있지 않습니다.

이 장에서는 대화형 화이트보드 시스템 설치 시 고려해야 할 추가 사항과 설치 관련 세부 정보를 제공합니다.

위치 선택

SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 위치는 창문 또는 머리 위에서 강한 광선이 비추는 곳 등과 같은 밝은 광원으로부터 멀리 떨어진 곳을 선택합니다. 밝은 광원으로 인해 대화형 화이트보드에 그림자가 생겨 방해가 될 수 있으며 투사된 이미지의 명암이 저하될 수 있습니다.

표면이 평평하고 고르며 대화형 화이트보드 시스템 활용을 위한 최소한의 공간이 확보되는 벽을 선택합니다. 동일한 평평한 표면에 대화형 화이트보드 및 프로젝터를 설치합니다. 최적의 프레젠테이션 배열을 위해 청중이 보는 방향의 중앙 위치에 대화형 화이트보드 시스템을 설치하십시오. 모바일 또는 조정 가능한 설치 옵션에 대해서는 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

경고

- SMART Board X880 대화형 화이트보드의 무게는 약 23.7kg입니다. 해당 벽이 이 무게를 지탱할 수 있는지 현지 건축법을 확인하고 벽 유형에 적당한 설치 장비를 사용하십시오.
- 대화형 화이트보드를 건식벽에 설치하는 경우 기본 제공된 토글 볼트를 모두 사용하십시오. 브래킷 구멍 중 하나를 샷기동벽에 맞추는 경우 토글 볼트 대신 해당 구멍에 적합한 기재를 사용하십시오.
- 프로젝터 붐을 프레임 또는 이중벽에 장착할 경우 프로젝터의 무게를 안전하게 지탱할 수 있도록 설치 브래킷과 안전 사슬을 모두 샷기동에 장착하십시오. 건식벽 앵커만을 사용할 경우 건식벽이 떨어져 제품이 손상되고 다칠 수 있습니다.

건식벽에서 SMART Board 500 또는 600 시리즈 대화형 화이트보드를 더 무거운 X800 시리즈 대화형 화이트보드로 교체하는 경우 벽면 설치 브래킷과 설치 장비를 제거한 다음 X800 시리즈 대화형 화이트보드와 함께 제공되는 설치 장비와 브래킷을 설치해야 합니다.

대화형 화이트보드가 올바르게 설치되었는지 확인하려면 대화형 화이트보드 뒤에 있는 벽면 설치 행거의 색상과 벽면 설치 브래킷의 색상이 같은지 확인하십시오.

높이 선택

SMART는 각 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템에 설치 템플릿이 포함되어 있습니다. 이 템플릿이 손실된 경우 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오. 이 템플릿을 사용하여 다음을 확인하십시오.

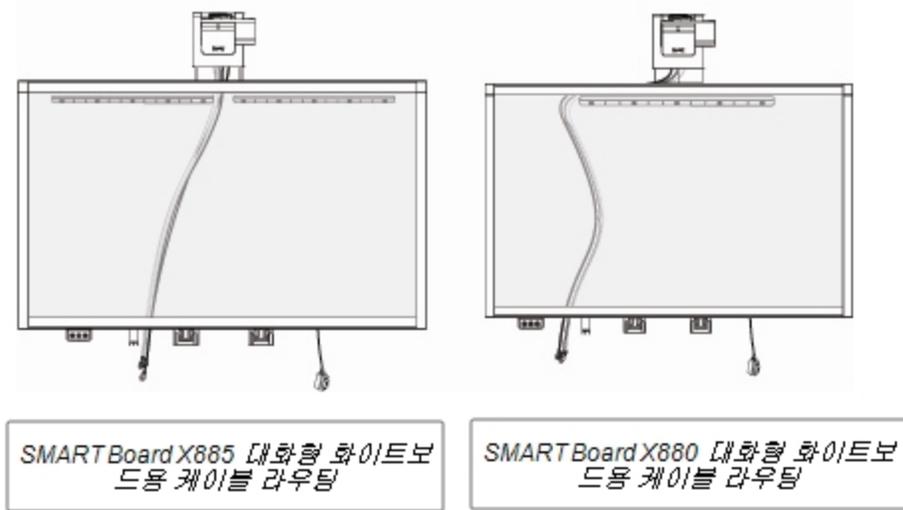
- 프로젝터 위에 원활한 공기 흐름과 설치 작업을 위한 공간이 충분히 확보되어 있으며 정면에 장애물이 없는 안전한 높이에 설치되어 있습니다.
- 투사된 이미지가 터치 스크린과 정렬되도록 프로젝터가 대화형 화이트보드 위의 정확한 높이에 배치되어 있습니다.

템플릿에 나온 치수는 평균 키의 성인을 기준으로 바닥부터의 권장 거리입니다. 대화형 화이트보드의 위치를 선택할 때는 실제 사용자들의 일반적인 키를 고려해야 합니다.

케이블 라우팅

SMART UF75 프로젝터의 케이블을 대화형 화이트보드에 연결하는 경우 모든 케이블이 대화형 화이트보드 벽면 설치 브래킷의 위쪽을 지나도록 한 다음, 대화형 화이트보드 옆에서 아래로 지나가도록 하십시오.

SMART UF75w 프로젝터의 케이블을 대화형 화이트보드에 연결하는 경우 모든 케이블이 두 개의 대화형 화이트보드 벽면 설치 브래킷 사이를 지나가도록 하십시오. 벽면 설치 브래킷의 가장 안쪽 나사 구멍에 10.2cm의 간격을 두어 대화형 화이트보드의 무게를 완전히 지탱할 수 있도록 하십시오.



i 참고

모든 케이블을 프로젝터 및 ECP에 연결하기 전까지는 전원 케이블을 전원 콘센트에 연결하지 마십시오.

SMART 소프트웨어 설치

SMART 소프트웨어를 대화형 화이트보드 시스템에 연결된 컴퓨터에 설치해야 모든 기능에 액세스할 수 있습니다.

SMART 소프트웨어를 smarttech.com/software에서 다운로드합니다. 이 페이지에는 각 소프트웨어 버전에 대한 최소 하드웨어 요구 사항이 나와 있습니다. SMART 소프트웨어가 이미 컴퓨터에 설치되어 있는 경우에는 호환되도록 소프트웨어를 업그레이드하십시오.

대화형 화이트보드 시스템 고정

이 섹션에서는 대화형 화이트보드 시스템의 다양한 구성 요소를 고정하는 방법에 대해 설명합니다.

대화형 화이트보드에 펜 트레이 잠금

펜 트레이를 대화형 화이트보드에 잠그는 방법을 알아보려면 **SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서**(smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

붐에 프로젝터 고정

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터를 붐에 고정하는 방법을 알아보려면 기본 제공된 **SMART Board X880i5 및 X885i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서**(smarttech.com/kb/154546)를 참조하십시오.

장 3

대화형 화이트보드 시스템 사용

프로젝터 사용	13
리모콘 사용	13
리모콘 배터리 장착	13
리모콘 버튼 사용	15
프로젝터 설정 조정	16
이미지 초점 맞추기	22
이미지 조정	23
SMART UF75 또는 UF75w 프로젝트 연결 다이어그램	23
대화형 화이트보드 사용	25
ECP(확장 제어판) 사용	25
RCA 커넥터 팻 사용	27

이 장에서는 대화형 화이트보드 시스템의 기본 작동, 리모콘 설정 방법, 시스템 정보 검색 방법, 프로젝터 이미지 조정 옵션 액세스 방법, 대화형 화이트보드 시스템과 주변 장치의 통합 방법에 대해 설명합니다.

프로젝터 사용

이 섹션에서는 프로젝터 및 기본 제공되는 리모콘의 사용 방법에 대해 설명합니다.

리모콘 사용

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 리모콘을 사용하면 화상 프로젝터 메뉴에 액세스하고 프로젝터 설정을 변경할 수 있습니다.

리모콘 배터리 장착

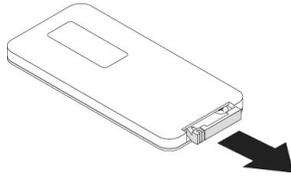
리모콘을 처음 사용하거나 리모콘 배터리를 교체하려면 이 절차를 따르십시오.

경고

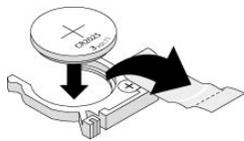
- 다음 사항을 준수하여 프로젝터의 리모콘에서 누설 배터리와 관련된 위험을 줄이십시오.
 - 지정된 동전형 배터리만 사용하십시오.
 - 배터리의 양극(+)와 음극(-)을 리모콘의 표시에 맞게 끼우십시오.
 - 리모콘을 장시간 사용하지 않을 경우에는 배터리를 빼십시오.
 - 배터리를 가열, 분해, 단락 또는 충전하거나 불이나 고온에 노출시키지 마십시오.
 - 배터리가 누설될 경우 눈과 피부 접촉을 피하십시오.
- 다 쓴 배터리와 제품 부품은 관련 규정에 따라 폐기하십시오.

리모콘 배터리에 액세스하거나 교체하려면

1. 배터리 홀더 왼쪽에 있는 측면 폴림 장치를 누른 상태로 리모콘에서 배터리 홀더를 완전히 당겨서 빼냅니다.



2. 처음으로 리모콘 배터리에 액세스하는 경우 배터리 홀더 내부의 플라스틱 시트를 제거한 다음 CR2025 동전형 배터리를 배터리 홀더에 넣으십시오.



또는

리모콘 배터리를 교체하는 경우 이전 배터리를 배터리 홀더에서 빼내고 CR2025 동전형 배터리로 교체하십시오.

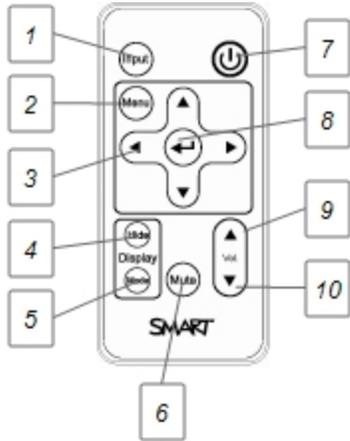
중요

배터리 단자의 양극(+)과 음극(-) 표시를 배터리 홀더의 표시와 정확하게 맞춥니다.

3. 배터리 홀더를 리모콘에 삽입합니다.

리모콘 버튼 사용

프로젝터 리모콘을 사용하면 화상 메뉴에 액세스하고 프로젝터 설정을 변경할 수 있습니다. 리모콘 또는 ECP의 전원  버튼을 사용하여 프로젝터를 대기 모드로 설정하거나 전원을 켭니다. 또한 리모콘 또는 ECP의 입력 버튼을 사용하여 프로젝터의 소스를 전환할 수도 있습니다.



번호	기능	설명
1	입력	입력 소스 선택
2	메뉴	프로젝터 메뉴 표시
3	◀(왼쪽), ▶(오른쪽), ▲(위) 및 ▼(아래) 화살표	메뉴 선택 및 조정 내용 변경
4	숨기기	이미지 정지, 숨기기 또는 표시 <ul style="list-style-type: none"> • 한 번 누르면 이미지가 정지됩니다. 예를 들어 전자 메일을 확인하는 동안 화면에 질문을 표시할 수 있습니다. • 이미지를 숨기려면 다시 누르십시오. 그러면 검정색 화면이 표시됩니다. • 다시 누르면 움직이는 이미지로 돌아갑니다.
5	모드	디스플레이 모드 선택
6	음소거	오디오 출력 장치(포함되지 않음)의 음소거 설정 제어
7	 (전원)	프로젝터를 대기 모드로 설정하거나 켜기
8	↵ (Enter)	선택한 모드 또는 옵션 수락
9	▲(볼륨 크게)	볼륨을 높입니다.
10	▼(볼륨 작게)	볼륨을 낮춥니다.

프로젝터 설정 조정

리모컨의 **메뉴** 버튼을 사용하면 화상 디스플레이에 액세스하여 프로젝터 설정을 조정할 수 있습니다.

 **중요**

ECP에는 프로젝터 메뉴 옵션이 없습니다. ECP는 리모컨을 대신할 수 없으므로 리모컨을 안전한 장소에 보관하십시오.

설정	용도	참고
 이미지 조정 메뉴		
디스플레이 모드	프로젝터의 디스플레이 출력 (SMART 프레젠테이션, 밝은 회의실, 어두운 회의실, sRGB 및 사용자)을 나타냅니다.	기본값은 SMART 프레젠테이션입니다.
밝기	0부터 100까지 프로젝터 밝기를 조정합니다.	기본값은 50 입니다.
명암	이미지에서 가장 밝은 부분과 가장 어두운 부분의 차이를 0부터 100까지 조정합니다.	기본값은 50 입니다.
주파수	투사된 이미지의 디스플레이 데이터 주파수를 컴퓨터 그래픽 카드의 주파수와 일치하도록 -5 부터 5 까지 조정합니다.	기본값은 0 입니다. 이 설정은 VGA 입력에만 적용됩니다.
추적	프로젝터의 디스플레이 타이밍을 컴퓨터 그래픽 카드와 0 부터 63 까지 동기화합니다.	이 설정은 VGA 입력에만 적용됩니다.
H 위치	투사된 이미지의 가로 위치를 왼쪽 또는 오른쪽으로 0 부터 100 까지 이동합니다.	공인 SMART 지원 전문가 (smarttech.com/contactsupport)의 도움이 없이는 이 설정을 조정하지 마십시오. 이 설정은 모든 붐 조정을 완료한 후에만 적용할 수 있습니다. 이 설정은 VGA 입력에만 적용됩니다.

설정	용도	참고
V 위치	투사된 이미지의 세로 위치를 위 또는 아래로 -5부터 5까지 이동합니다.	공인 SMART 지원 전문가 (smarttech.com/contactsupport)의 도움이 없이는 이 설정을 조정하지 마십시오. 이 설정은 모든 붐 조정을 완료한 후에만 적용할 수 있습니다. 이 설정은 VGA 입력에만 적용됩니다.
채도	투사된 이미지의 채도를 0부터 100까지 조정합니다.	이 설정은 S-Video 및 콤포짓 비디오 입력에만 적용됩니다.
선명도	투사된 이미지의 선명도를 0부터 31까지 조정합니다.	이 설정은 S-Video 및 콤포짓 비디오 입력에만 적용됩니다.
색조	빨간색과 녹색의 이미지 색 밸런스를 0부터 100까지 조정합니다.	이 설정은 S-Video 및 콤포짓 비디오 입력에만 적용됩니다.
화이트 피킹	더 생생한 화이트 음영을 제공하며 이미지의 색 밝기를 0부터 10까지 조정합니다.	값이 0에 가까우면 자연스러운 이미지가 생성되고 값이 10에 가까우면 밝기가 향상됩니다.
디감마	디스플레이의 색 성능을 0부터 3까지 조정합니다.	
색	프로젝터의 빨간색, 녹색, 청색, 청록색, 자홍색 및 노란색을 0부터 100까지 조정하여 사용자 정의 색 및 휘도 출력을 제공합니다.	각 색의 기본값은 100입니다. 색 설정에 대한 조정 내용은 사용자 모드에 등록됩니다.
 오디오 메뉴		
볼륨	-20부터 20까지 프로젝트의 볼륨을 높이거나 낮춥니다.	기본값은 0입니다.
음소거	프로젝터의 오디오 출력을 소거합니다.	프로젝터의 오디오 출력을 소거한 다음 볼륨을 높이거나 줄이면 볼륨이 자동으로 복원됩니다. 이를 방지하려면 볼륨 컨트롤을 사용하지 않도록 설정하면 됩니다.
볼륨 컨트롤 사용 안 함	프로젝터의 볼륨 컨트롤 및 ECP의 볼륨 컨트롤 노브를 사용하지 않도록 설정합니다.	
자막	자막을 켜거나 끕니다.	
자막 언어	자막의 언어를 CC1 또는 CC2로 설정합니다.	일반적으로 CC1은 영어(미국) 자막을 표시하며, CC2는 TV 채널 또는 미디어 설정에 따라 프랑스어, 스페인어 등과 같은 다른 지역 언어를 표시합니다.
 기본 메뉴		
3D 켜기/끄기	3D 기능을 켜거나 끕니다.	기본적으로 꺼져 있습니다.

설정	용도	참고
3D 형식	현재 3D 형식(인터리브 또는 언더 오버)을 표시합니다.	인터리브는 각 눈에 대한 이미지 프레임을 세분화하여 각 프레임의 시각 정보 라인을 번갈아 표시합니다. 언더오버는 각 눈에 대해 가로로 늘린 이미지 프레임을 층층이 겹쳐 동시에 표시합니다.
3D 반전 왼쪽-오른쪽	3D 반전 설정(L-R 또는 R-L)을 선택합니다.	L-R은 왼쪽 눈의 시각 데이터를 먼저 표시합니다. R-L은 오른쪽 눈의 시각 데이터를 먼저 표시합니다.
자동 신호 감지	입력 커넥터의 신호 검색을 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.	켜기를 선택하면 프로젝터가 활성 비디오 소스를 찾을 때까지 입력을 계속 전환합니다. 끄기를 선택하면 하나의 입력에서 신호 감지를 유지합니다.
램프 미리 알림	램프 교체 미리 알림을 켜거나 끕니다.	이 미리 알림은 권장 램프 교체 전 100시간 동안 표시됩니다.
램프 모드	램프 밝기를 표준 또는 절약으로 조정합니다.	표준은 고품질의 밝은 이미지를 표시합니다. 절약은 이미지의 밝기를 낮춰 램프 수명을 연장시킵니다.
자동 전원 끄기 (분)	자동 전원 끄기 카운트다운 타이머를 1분에서 240분까지 설정합니다.	기본값은 120분입니다. 타이머는 프로젝터에 더 이상 비디오 신호가 수신되지 않을 때 카운트다운을 시작합니다. 그리고 프로젝터가 대기 모드로 전환되면 타이머가 종료됩니다. 타이머를 끄려면 0을 선택합니다.
줌	이미지의 중심을 기준으로 확대 또는 축소를 0부터 30까지 조정합니다.	기본값은 0입니다. 이 설정은 기계적으로 붐에 대해 완료된 이미지 조정에 영향을 미치지 않습니다.
프로젝터 ID	조직의 네트워크 내에서 배정된 프로젝터의 고유한 ID 번호(0 ~ 99)를 표시합니다.	

설정	용도	참고
화면비	이미지 출력을 전체 화면, 입력과 일치 또는 16:9로 조정합니다.	<p>전체 화면은 늘이거나 크기를 조정하여 이미지로 전체 화면을 채웁니다.</p> <p>입력과 일치는 프로젝터의 화면비를 입력纵横비에 맞도록 조정합니다. 따라서 검정색 띠가 수평으로 화면의 위쪽과 아래쪽을 따라 나타나거나(레터박스 형식) 수직으로 화면의 왼쪽과 오른쪽 가장자리를 따라 나타날 수 있습니다(필러박스 형식).</p> <p>16:9는 이미지를 레터박스로 변환하여 출력을 16:9로 변경합니다. 이 형식은 와이드스크린 TV용으로 개선했던 HDTV 또는 DVD/Blu-ray 디스크에서 사용하는 것이 좋습니다. 각 모드의 화면 표시에 대한 설명은 비디오 형식 호환 페이지에 29을 참조하십시오.</p>
시작 화면	시작 화면의 유형(SMART, 사용자 시작 화면 캡처 또는 시작 화면 미리 보기)을 선택합니다.	<p>이 화면은 프로젝터 램프가 시작되고 이미지가 표시되지 않은 경우 표시됩니다.</p> <p>SMART는 파란색 바탕에 기본 SMART 로고를 표시합니다.</p> <p>사용자 시작 화면 캡처는 화상 디스플레이 메뉴를 닫고 투사된 전체 대화형 화이트보드 이미지를 캡처합니다. 캡처된 이미지는 다음 번에 화상 디스플레이가 열릴 때 표시됩니다. (캡처 시간은 배경 그래픽의 복잡성에 따라 최대 1분까지 걸릴 수 있습니다.)</p> <p>시작 화면 미리 보기를 사용하면 기본 시작 화면 또는 캡처된 시작 화면을 미리 볼 수 있습니다.</p>
기본값으로 설정하시겠습니까?	프로젝터 설정을 기본값으로 재설정합니다.	<p>예를 선택하면 모든 프로젝터 설정이 기본값으로 재설정되어 메뉴 변경 사항이 모두 실행 취소됩니다. 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.</p> <p>적용된 설정을 모두 재설정하지 않는 경우 또는 공인 SMART 지원 전문가(smarttech.com/contactsupport)의 도움이 없는 경우에는 이 설정을 조정하지 마십시오.</p>

설정	용도	참고
USB1 소스	비디오 소스를 ECP의 회의실 컴퓨터 USB 단자(USB1)에 연결하면 선택한 비디오 소스(VGA1, VGA2, HDMI 또는 사용 안 함)에 대해 터치 기능을 사용할 수 있습니다.	기본값은 VGA1 입니다. 사용자가 이 설정에서 선택한 비디오 소스로 전환하면 대화형 화이트보드에서 ECP의 회의실 컴퓨터 USB 단자에 연결된 장치의 터치를 인식합니다. 사용 안 함 을 선택하면 ECP의 회의실 컴퓨터 USB 단자를 사용하지 않도록 설정합니다.
USB2 소스	비디오 소스를 ECP의 랩톱 USB 단자(USB2)에 연결하면 선택한 비디오 소스(VGA1, VGA2, HDMI 또는 사용 안 함)에 대해 터치 기능을 사용할 수 있습니다.	기본값은 VGA2 입니다. 사용자가 이 설정에서 선택한 비디오 소스로 전환하면 대화형 화이트보드에서 ECP의 랩톱 USB 단자에 연결된 장치의 터치를 인식합니다. 사용 안 함 을 선택하면 ECP의 랩톱 USB 단자를 사용하지 않도록 설정합니다.
 네트워크 메뉴		
네트워크 및 VGA 출력	VGA 출력 및 네트워크 기능을 활성화합니다.	
상태	현재 네트워크 상태(연결됨 , 연결 해제됨 또는 꺼짐)을 표시합니다.	
DHCP	네트워크의 DHCP(Dynamic Host Control Protocol) 상태를 켜짐 또는 꺼짐 으로 표시합니다.	켜짐 은 DHCP 서버의 IP 주소를 프로젝터에 자동으로 할당합니다. 꺼짐 을 사용하면 관리자가 IP 주소를 수동으로 할당할 수 있습니다.
암호 미리 알림	네트워크 암호를 전자 메일 수신인에게 전자 메일로 전송합니다.	대상 전자 메일 주소를 설정하려면 웹 페이지 관리 페이지에 60 를 참조하십시오.
IP 주소	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝트의 IP 주소를 표시합니다.	
서브넷 마스크	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝트의 서브넷 작업 마스크 번호를 표시합니다.	
게이트웨이	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝트의 기본 네트워크 게이트웨이를 표시합니다.	
DNS	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝트의 기본 도메인 이름 번호를 표시합니다.	
MAC 주소	프로젝터의 MAC 주소를 xx-xx-xx-xx-xx-xx 형식으로 표시합니다.	

설정	용도	참고
그룹 이름	관리자가 설정한 대로 프로젝터의 작업 그룹 이름을 표시합니다(최대 12자).	
프로젝터 이름	관리자가 설정한 대로 프로젝터의 이름을 표시합니다(최대 12자).	
위치	관리자가 설정한 대로 프로젝터의 위치를 표시합니다(최대 16자).	
연락처	프로젝터 지원을 위해 관리자가 설정한 연락처 이름 또는 번호를 표시합니다(최대 16자).	
 언어 메뉴		
언어	언어 기본 설정을 선택합니다.	프로젝터 메뉴에서 지원되는 언어는 영어(기본값), 포르투갈어(브라질), 체코어, 덴마크어, 네덜란드어, 핀란드어, 프랑스어, 독일어, 그리스어, 포르투갈어(라이베리아), 이탈리아어, 한국어, 일본어, 노르웨이어, 폴란드어, 러시아어, 중국어(간체), 스페인어, 스웨덴어 및 중국어(번체)입니다.
 정보 메뉴		
램프 시간	마지막으로 재설정된 때부터 현재까지 램프 사용 시간을 0부터 4000 시간까지 표시합니다.	램프 서비스 미리 알림은 현재 사용 시간을 기준으로 하므로 램프를 교체한 후에는 항상 램프 시간을 재설정하십시오. 램프 시간 재설정 절차에 대한 자세한 내용은 램프 타이머 재설정 페이지에 40을 참조하십시오.
입력	현재 입력 소스(VGA1, VGA2, 콤포짓, S-Video, HDMI 또는 없음)를 표시합니다.	
해상도	프로젝터의 현재 디스플레이 해상도를 표시합니다.	
펌웨어 버전	프로젝터의 펌웨어 버전을 x.x.x.x 형식으로 표시합니다.	
MPU 버전	프로젝터 마이크로프로세서의 펌웨어 버전을 x.x.x.x 형식으로 표시합니다.	
네트워크 버전	프로젝터의 네트워크 카드 펌웨어 버전을 x.x.x.x 형식으로 표시합니다.	
모델 번호	프로젝터의 모델 번호를 표시합니다.	

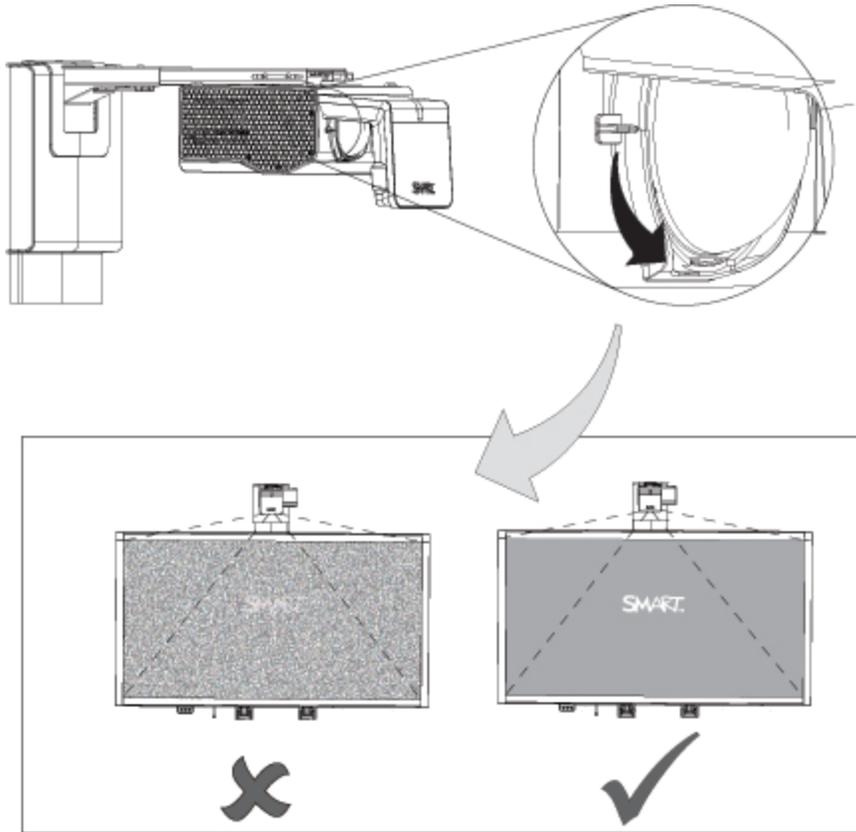
설정	용도	참고
일련 번호	프로젝터의 일련 번호를 표시합니다.	

이미지 초점 맞추기

투사된 이미지의 초점을 맞추려면 프로젝터 렌즈에 있는 포커스 레버를 사용하십시오.

■ 이미지의 초점을 맞추고 조정하려면

이미지의 초점이 맞을 때까지 포커스 레버를 위 또는 아래로 이동합니다.



이미지 조정

기본 제공된 **SMART Board X880i5** 및 **X885i5** 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서

(smarttech.com/kb/154546)에 설명된 대로 투사된 이미지를 조정하는 경우 이러한 참고 사항을 참조하십시오.

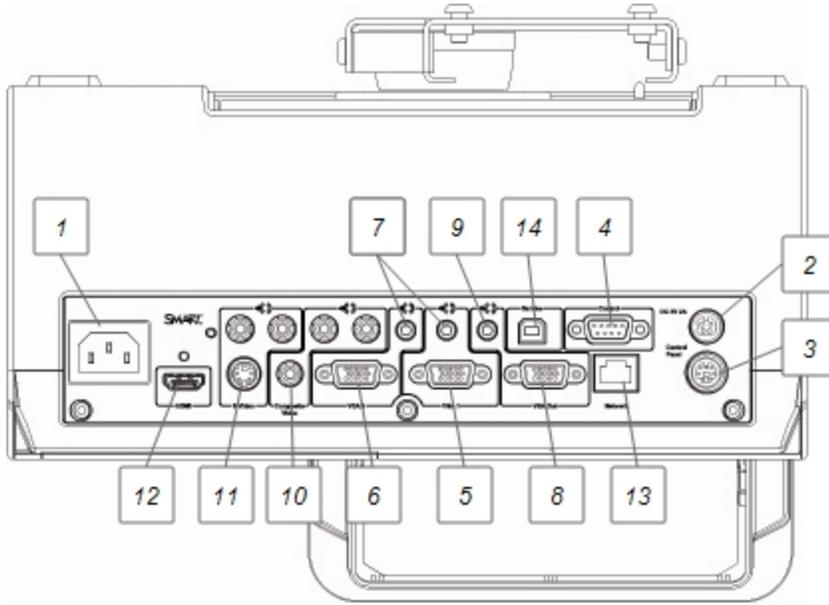
- 이미지를 조정하는 동안에는 적절한 해상도로 설정된 컴퓨터 이미지를 투사하십시오. 컴퓨터가 없는 경우 투사된 전체 이미지를 명확히 볼 수 있도록 프로젝터의 기본 배경을 사용하십시오. 가능하면 더 쉽게 정렬할 수 있도록 깨끗한 흰색 화면을 사용하십시오.
- 프로젝터의 화상 메뉴 옵션 대신 설치 설명서에 설명된 기계적 조정을 사용하여 이미지를 조정하십시오.
- 이미지를 올리기 위해 프로젝터를 위로 기울이거나 장착 붐을 내리면 투사된 전체 이미지의 크기, 특히 투사된 이미지의 아래 부분이 커지거나 줄어듭니다.
- 키스톤(기울임)을 조정하는 경우 대화형 화이트보드에 대해 이미지의 왼쪽과 오른쪽 가장자리를 배치하기 전에 이미지의 위쪽과 아래쪽 가장자리가 수평이 되도록 하십시오.
- 이미지를 크게 또는 작게 하기 위해 프로젝터를 붐에서 앞이나 뒤로 이동하면 이미지가 직각이 되도록 유지하기 위해 프로젝터를 약간 기울이거나 돌려야 할 수도 있습니다. 레버를 약간 느슨하게 하면 이 조정에 도움이 됩니다.
- 이미지를 미세 조정하려면 설치 설명서에 설명된 모든 단계를 작은 증가율로 반복해야 할 수 있습니다.

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 연결 다이어그램

보조 프로젝터 또는 평판 디스플레이 및 스피커와 같은 주변 장치 출력과 더불어 DVD/Blu-ray 플레이어, VCR, 문서용 카메라, 디지털 카메라 및 HD 소스를 비롯한 다양한 주변 장치를 프로젝터에 연결할 수 있습니다.

i 참고

특정 주변 장치를 연결하려면 타사 어댑터를 구매해야 할 수도 있습니다.



번호	설명	기능
1	전원 스위치	시스템 전원 켜기/끄기
2	4핀 DIN 5V/2A 전원	ECP 전원 공급 (1/4인치)
3	7핀 DIN 전원	ECP 전원 공급 (1/4인치)
4	RS-232C (DB9)	ECP 통신 포트 (1/4인치)
5	DB15F RGB 포트 (VGA 1)	첫 번째 VGA 출력
6	DB15F RGB 포트 (VGA 2)	두 번째 VGA 출력
7	3.5mm 오디오 포트 (2개)	오디오 출력 (1/4인치)
8	DB15F RGB 포트 (VGA 3)	세 번째 VGA 출력 (1/4인치)
9	3.5mm 오디오 포트	오디오 출력 (1/4인치)
10	RCA 포트 (S-Video 및 RCA)	RCA 비디오 출력 (1/4인치)
11	4핀 mini-DIN S-Video 포트	S-Video 출력 (1/4인치)
12	HDMI 포트	HD 비디오 출력 (1/4인치)
13	RJ45 포트	네트워크 포트 (SNMP 지원)
14	USB B 포트	USB 통신 포트

i 참고

- SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드를 연결하려면 *SMART Board X880i5 및 X885i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서*(smarttech.com/kb/154546)를 참조하십시오.
- 액세서리를 SMART Board 대화형 화이트보드에 연결하려면 액세서리와 함께 제공된 설명서를 참조하고 추가 정보가 필요하면 SMART 지원 웹사이트(smarttech.com/support)로 문의하십시오.

대화형 화이트보드 사용

대화형 화이트보드 사용에 대한 자세한 내용은 *SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서*(smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

SMART 소프트웨어를 사용하여 SMART Board 대화형 화이트보드 시스템을 컴퓨터에 연결하면 대화형 화이트보드의 전체 기능에 액세스할 수 있습니다.

이 소프트웨어에 대한 자세한 내용을 알아보려면 대화형 화이트보드 펜 트레이에서 **도움말** 버튼을 누르십시오.

자세한 리소스는 smarttech.com으로 이동하여 SMART 로고 오른쪽에 있는 플래그 아이콘을 클릭한 다음 원하는 국가 및 언어를 선택하십시오. 이 웹 사이트의 지원 섹션에서 설정 지침 및 사양을 비롯한 최신 제품별 정보를 볼 수 있습니다. 또한 SMART Learning Space(learningspace.smarttech.com)에는 무료 학습 리소스, 실전 레슨 및 더 많은 교육을 받을 수 있는 방법에 관한 정보가 준비되어 있습니다.

ECP(확장 제어판) 사용

ECP를 사용하면 대화형 화이트보드 시스템의 기본 작동을 제어할 수 있습니다. ECP 또는 리모콘의 **전원**  버튼을 눌러 프로젝터 시스템을 대기 모드로 설정하거나 전원을 켭니다. ECP 또는 리모콘의 **입력** 버튼을 눌러 프로젝터의 소스를 전환하십시오.

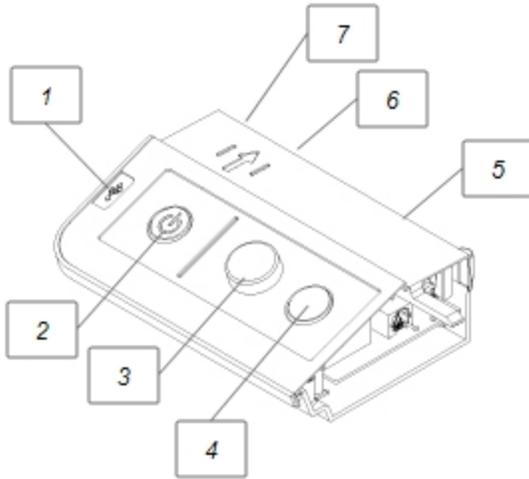
👉 중요

- ECP에는 프로젝터 메뉴 옵션이 없습니다. ECP는 리모콘을 대신할 수 없으므로 리모콘을 안전한 장소에 보관하십시오.
- 대화형 화이트보드 또는 호스트 컴퓨터에 대한 제어가 끊어질 수 있으므로 ECP에서 주변 장치에 연결된 케이블을 빼지 마십시오.

i 참고

저전력 모드는 대기 모드일 때 대화형 화이트보드 시스템의 전력 소비를 감소시킵니다. 프로젝터 시스템이 대기 모드가 될 때마다 자동으로 저전력 모드가 되도록 설정하려면 전원  버튼과 입력 버튼을 동시에 5초 동안 누르십시오. 5초 후에 전원  버튼이 2초 동안 황색으로 깜박이면 저전력 모드가 활성화된 것입니다.

다음 다이어그램과 표에는 ECP의 구성 요소가 정리되어 있습니다.



번호	기능
왼쪽	
1	USB A 단자(USB 드라이브용)
전면	
2	전원  버튼 및 상태 표시등
3	볼륨 제어
4	입력 선택
뒷면	
5	미니 USB B 단자 2개(회의실 컴퓨터 및 랩톱에 연결)
6	11핀 커넥터(ECP 하니스 케이블에 연결)
7	4핀 커넥터(회의실 제어용)

i 참고

4핀 커넥터 케이블은 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에서 주문할 수 있는 옵션 액세서리입니다.

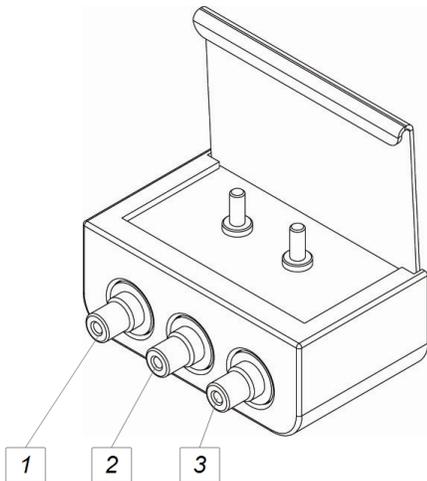
팁

이 가이드는 HDMI 케이블을 사용하여 USB 케이블을 ECP1 ~ USB B 케이블로 연결하는 방법을 설명합니다. 이 가이드는 HDMI 케이블을 사용하여 HDMI 케이블을 USB 케이블로 연결하는 방법을 설명합니다. 이 가이드는 USB 케이블을 HDMI 케이블로 연결하는 방법을 설명합니다(20페이지 참조). ECP1 - 이 가이드는 HDMI 케이블을 사용하여 HDMI 케이블을 USB 케이블로 연결하는 방법을 설명합니다.

RCA 커넥터 팻 사용

RCA 커넥터 팻을 사용하면 3개의 RCA 단자를 사용하여 DVD/Blu-ray 플레이어 및 기타 장치를 대화형 화이트보드 시스템에 연결할 수 있습니다(주변 장치 소스 및 출력 연결 페이지에 33 참조).

다음 다이어그램과 표에는 RCA 커넥터 팻의 구성 요소가 정리되어 있습니다.



번호	기능
1	RCA 콤포짓 비디오 입력 단자(DVD/Blu-ray 플레이어와 같은 주변 장치용)
2	RCA 오디오 단자(오른쪽 입력)
3	RCA 오디오 단자(왼쪽 입력)

장 4 기타 장치 통합

비디오 형식 호환	29
네이티브 비디오 형식	29
비디오 형식 호환	29
SMART UF75 프로젝터	30
SMART UF75w 프로젝터	30
HD 및 SD 신호 형식 호환	31
SMART UF75 프로젝터	31
SMART UF75w 프로젝터	32
비디오 시스템 신호 호환	32
SMART UF75 프로젝터	32
SMART UF75w 프로젝터	32
주변 장치 소스 및 출력 연결	33

이 장에서는 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템을 주변 장치와 통합하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

비디오 형식 호환

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터에는 네이티브 비디오 형식 및 다양한 비디오 형식 호환 모드가 있습니다. 특정 형식 및 호환성에 맞춰 이미지 표시를 변경할 수 있습니다.

네이티브 비디오 형식

다음 표에는 프로젝터의 네이티브 VESA RGB 비디오 형식이 나와 있습니다.

프로젝터	해상도	모드	화면비	재생률(Hz)	가로 주파수 (kHz)	픽셀 클럭 (MHz)
SMART UF75	1024 x 768	XGA	4:3	60	48	63.5
SMART UF75w	1280 x 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

비디오 형식 호환

다음 표에는 기본 메뉴 페이지에 17에서 설명한 화면비 명령을 사용하여 조정할 수 있는 프로젝터의 호환 가능한 VESA RGB 비디오 형식이 해상도별로 정리되어 있습니다.

장 4

기타 장치 통합

SMART UF75 프로젝터

해상도	모드	화면비	재생률 (Hz)	"입력과 일치" 화면 표시
720 x 400	720 x 400_85	1.8:1	85.039	레터박스
640 x 480	VGA 60	4:3	59.94	전체 화면
640 x 480	VGA 72	4:3	72.809	전체 화면
640 x 480	VGA 75	4:3	75	전체 화면
640 x 480	VGA 85	4:3	85.008	전체 화면
800 x 600	SVGA 56	4:3	56.25	전체 화면
800 x 600	SVGA 60	4:3	60.317	전체 화면
800 x 600	SVGA 72	4:3	72.188	전체 화면
800 x 600	SVGA 75	4:3	75	전체 화면
800 x 600	SVGA 85	4:3	85.061	전체 화면
832 x 624	MAC 16"	4:3	74.55	전체 화면
1024 x 768	XGA 60	4:3	60.004	전체 화면
1024 x 768	XGA 70	4:3	70.069	전체 화면
1024 x 768	XGA 75	4:3	75.029	전체 화면
1024 x 768	XGA 85	4:3	84.997	전체 화면
1024 x 768	MAC 19"	4:3	74.7	전체 화면
1152 x 864	SXGA1 75	4:3	75	전체 화면
1280 x 768	SXGA1 75	1.67:1	60	레터박스
1280 x 800	WXGA	16:10	60	레터박스
1280 x 800	WXGA	16:10	58.2	레터박스
1280 x 960	Quad VGA 60	4:3	60	전체 화면
1280 x 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	전체 화면
1280 x 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	레터박스
1280 x 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	레터박스
1280 x 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	레터박스
1400 x 1050	SXGA+	4:3	59.978	전체 화면
1600 x 1200	UXGA	4:3	60	전체 화면

SMART UF75w 프로젝터

해상도	모드	화면비	재생률 (Hz)	"입력과 일치" 화면 표시
720 x 400	720 x 400_85	9:5	85.039	레터박스
640 x 480	VGA 60	4:3	59.94	필러박스
800 x 600	VGA 72	4:3	72.809	필러박스
800 x 600	VGA 75	4:3	75	필러박스
800 x 600	VGA 85	4:3	85.008	필러박스
800 x 600	SVGA 56	4:3	56.25	필러박스

장 4

기타 장치 통합

해상도	모드	화면비	재생률 (Hz)	"입력과 일치" 화면 표시
800 x 600	SVGA 60	4:3	60.317	필러박스
800 x 600	SVGA 72	4:3	72.188	필러박스
800 x 600	SVGA 75	4:3	75	필러박스
800 x 600	SVGA 85	4:3	85.061	필러박스
832 x 624	MAC 16"	4:3	74.55	필러박스
1024 x 768	XGA 60	4:3	60.004	필러박스
1024 x 768	XGA 70	4:3	70.069	필러박스
1024 x 768	XGA 75	4:3	75.029	필러박스
1024 x 768	XGA 85	4:3	84.997	필러박스
1024 x 768	MAC 19"	4:3	74.7	필러박스
1152 x 864	SXGA 75	4:3	75	필러박스
1280 x 768	WXGA 60	1.67:1	60	레터박스
1280 x 960	Quad VGA 60	4:3	60	레터박스
1280 x 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	레터박스
1280 x 960	SXGA3 60	5:4	60.02	필러박스
1280 x 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	필러박스
1400 x 1050	SXGA3 85	5:4	85.024	필러박스
1600 x 1200	SXGA+	4:3	59.978	필러박스
1600 x 1200	UXGA_60	4:3	60	필러박스

HD 및 SD 신호 형식 호환

다음 표에는 프로젝터에서 호환되는 HD 및 SD 형식 신호가 정리되어 있으며, 이러한 신호 형식은 기본 메뉴 페이지에 17에서 설명한 화면비 명령을 사용하여 조정할 수 있습니다.

SMART UF75 프로젝터

신호 형식	화면비	가로 주파수 (kHz)	세로 주파수 (Hz)	"입력과 일치" 화면 표시
480i(DVD 플레이어) (640 x 480)	4:3	15.73	59.94	전체 화면
567i(DVD 플레이어) (720 x 576)	5:4	15.63	50	레터박스
720p	16:9	44.96	59.94	레터박스
720p	16:9	35	50	레터박스
1080i	16:9	33.7	59.94	레터박스
1080i	16:9	28.1	50	레터박스

SMART UF75w 프로젝터

신호 형식	화면비	가로 주파수 (kHz)	세로 주파수 (Hz)	"입력과 일치" 화면 표시
480i(525i)	4:3	15.73	59.94	전체 화면
480p(525p)	4:3	31.47	59.94	전체 화면
576i(625i)	5:4	15.63	50	필러박스
576p(625p)	5:4	31.25	50	필러박스
720p(750p)	16:9	45	59.94	레터박스
720p(750p)	16:9	37.5	50	레터박스
1080i(1125i)	16:9	33.75	59.94	레터박스
1080i(1125i)	16:9	28.13	50	레터박스
1080p(1125p)	16:9	67.5	59.94	레터박스
1080p(1125p)	16:9	56.25	50	레터박스

비디오 시스템 신호 호환

다음 표에는 기본 메뉴 페이지에 17에서 설명한 화면비 명령을 사용하여 조정할 수 있는 프로젝터의 비디오 시스템 신호 호환성이 특히, S-Video 및 콤포짓 비디오 커넥터를 통해 전달되는 신호에 대해 정리되어 있습니다.

i 참고

16:9 명령은 모든 비디오 모드에서 화면의 위와 아래 가장자리에 검정색 띠를 표시합니다. **입력과 일치** 명령은 입력 해상도에 따라 화면의 위와 아래 가장자리를 따라 검정색 띠를 사용한 비디오 모드를 제공할 수 있습니다.

SMART UF75 프로젝터

비디오 모드	화면비	가로 주파수 (kHz)	세로 주파수 (Hz)	컬러 신호 (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25(f _{ob}) 4.06(f _{or})

SMART UF75w 프로젝터

비디오 모드	화면비	가로 주파수 (kHz)	세로 주파수 (Hz)	컬러 신호 (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4.25 및 4.41
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58

비디오 모드	화면비	가로 주파수 (kHz)	세로 주파수 (Hz)	컬러 신호 (MHz)
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

주변 장치 소스 및 출력 연결

주변 장치를 대화형 화이트보드 시스템에 일시적으로 연결하는 경우 다음 지침을 따르십시오.

i 참고

- 프로젝터와 연결할 주변 장치 사이의 거리를 측정합니다. 각 케이블의 길이가 충분하고 발에 걸릴 위험이 없이 회의실에 안전하게 배치할 수 있는지 확인하십시오.
- 대화형 화이트보드 또는 호스트 컴퓨터에 대한 제어가 끊어질 수 있으므로 ECP에서 주변 장치에 연결된 케이블을 빼지 마십시오.
- SMART Board 오디오 (SBA-L) USB 스피커를 RCA 커넥터 팻에 연결하지 마십시오. 이러한 스피커는 듀얼 채널(왼쪽 및 오른쪽) RCA 플러그-투-3.5mm 오디오 커넥터 케이블(스피커에 기본 제공됨)을 사용하여 프로젝터 연결 패널에 연결하십시오.
- 콤포짓 비디오 커넥터와 RCA 연결 팻에 연결된 듀얼 채널 오디오 입력은 입력 전용입니다. 이러한 RCA 단자는 출력 신호를 제공하지 않습니다.

■ DVD/Blu-ray 플레이어 또는 유사 장치를 연결하려면

1. 스피커가 설치되어 있는 경우 ECP의 볼륨 다이얼을 아래쪽으로 끝까지 돌려 웅웅거리는 소리 또는 스파크를 방지합니다.
2. 주변 장치의 입력 케이블을 RCA 커넥터 팻의 단자에 연결합니다.
3. ECP 또는 리모콘에 있는 **입력** 버튼을 눌러 입력 소스를 주변 장치로 전환합니다.
4. ECP의 볼륨 다이얼에서 볼륨을 복원합니다.

장 5

대화형 화이트보드 시스템 유지 관리

대화형 화이트보드 유지 관리	35
프로젝터 청소	35
프로젝터 이미지 초점 맞추기 및 조정	36
프로젝터 램프 교체	37
프로젝터 램프 모듈 제거 및 교체	37
램프 타이머 재설정	40

이 장에는 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템을 올바르게 청소하고 손상을 방지하는 방법이 나와 있습니다.

대화형 화이트보드 유지 관리

대화형 화이트보드 유지 관리에 대한 자세한 내용은 SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서(smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

프로젝터 청소

경고

벽 장착 프로젝터를 청소하면 떨어지거나 부상을 입을 수 있습니다. 사다리를 타고 오르거나 청소하기 위해 벽면 설치 브래킷에서 프로젝터를 분리할 때는 주의하십시오.

주의

- 미러는 손이나 브러시로 절대 건드려서는 안 되며 제공된 청소용 천으로도 닦지도 마십시오. 대신 제공된 청소용 천을 사용하여 미러를 가볍게 닦되, 천이나 미러에 청소용 솔벤트를 묻히지 마십시오.
- 프로젝터를 청소하기 전에 ECP 또는 리모콘에 있는 전원  버튼을 두 번 눌러 시스템을 대기 모드로 설정한 다음 램프가 식을 때까지 30분 정도 기다리십시오.

- 클리너, 솔벤트 또는 압축 공기를 프로젝터에 직접 분사하지 마십시오. 제품이 손상되거나 얼룩이 생길 수 있으므로 스프레이 클리너 또는 솔벤트를 프로젝터 부품 가까이에서 사용하지 마십시오. 시스템에 분사하면 화학적 미스트가 프로젝터의 구성 요소 및 램프 일부에 퍼져 이미지 품질이 손상되거나 저하될 수 있습니다.
- 프로젝터의 하단 또는 헤드에 액체 또는 어떠한 종류의 상용 용매도 흘러 들어가지 않도록 하십시오.

 **중요**

- 대화형 화이트보드 시스템을 청소하는 경우:
 - 보푸라기 없는 천으로 프로젝터 외부를 닦으십시오.
 - 필요한 경우 부드러운 천에 순한 세제를 묻혀 프로젝터 하우징을 닦으십시오.
- 연마용 클리너, 왁스 또는 솔벤트를 사용하지 마십시오.

프로젝터의 미러를 청소하는 경우:

- 벨로우즈 튜브 또는 송풍기(일반적으로 시청각 제품 매장에 있음)를 사용하여 먼지를 불어서 터십시오. 미러를 맨 손이나 브러시로 절대 접촉하지 마십시오.
- 미러를 어쩔 수 없이 닦아야 하는 경우 보호 장갑을 끼고 청소용 천을 동그랗게 만드십시오. 미러를 청소용 천으로 먼지털이와 같이 부드럽게 닦으십시오.

프로젝터의 렌즈를 청소하는 경우:

- 벨로우즈 튜브 또는 송풍기(일반적으로 시청각 제품 매장에 있음)를 사용하여 먼지를 불어서 터십시오. 렌즈를 맨 손이나 브러시로 절대 만지지 마십시오.
- 렌즈를 어쩔 수 없이 닦아야 하는 경우 보호 장갑을 끼고 청소용 천을 동그랗게 만드십시오. 렌즈를 청소용 천으로 먼지털이와 같이 중앙에서 가장자리로 부드럽게 닦아내십시오.

프로젝터 이미지 초점 맞추기 및 조정

프로젝터 이미지의 초점 맞추기 및 조정에 대한 자세한 내용은 *이미지 초점 맞추기* 페이지에 22 및 *이미지 조정* 페이지에 23을 참조하십시오.

프로젝터 램프 교체

이 섹션에서는 프로젝터 램프 교체에 대한 자세한 지침을 제공합니다.

프로젝터 램프 모듈 제거 및 교체

갑자기 램프 모듈이 어두워지고 램프 교체를 알리는 메시지가 나타날 수 있습니다. 다음 지침을 수행하기 전에 교체용 프로젝터 램프가 준비되어 있는지 확인하십시오.

경고

- 프로젝터에서 램프 수명 경고 메시지를 표시하면 램프를 교체하십시오. 이 메시지가 나타난 후에도 프로젝터를 계속 사용할 경우 램프가 부서지거나 파열되어 프로젝터 전체 유리가 깨질 수 있습니다.
- 램프가 부서지거나 파열되면 그대로 두고 환기시키십시오.
그리고 다음을 수행하십시오.
 - 다칠 수 있으므로 유리 조각을 만지지 마십시오.
 - 램프 파편에 닿은 경우 손을 깨끗하게 씻으십시오.
 - 프로젝터 주변 영역을 깨끗하게 청소하고 오염되었을 수 있으므로 이 영역에 있던 먹거리는 버리십시오.
 - 자세한 지침은 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오. 램프를 교체하려고 하지 마십시오.
- 벽 장착 프로젝터의 램프 교체 시 떨어지거나 다칠 수 있습니다. 사다리를 타고 오르거나 램프 교체를 위해 벽면 설치 브래킷에서 프로젝터를 분리할 때는 주의하십시오.
- 프로젝터가 벽면 설치 브래킷에 장착되어 있는 상태에서 램프를 열면 램프가 깨져 있을 경우 떨어지는 유리 파편으로 인해 부상을 입거나 제품이 손상될 수 있습니다.

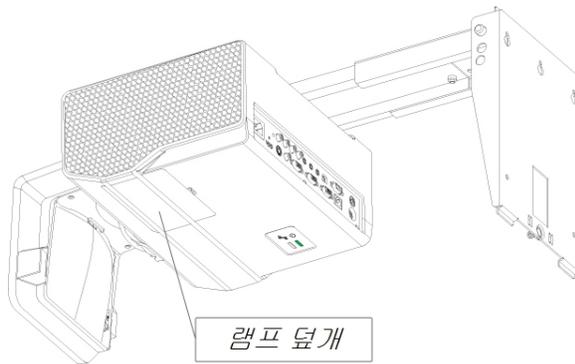
● 프로젝터 램프 교체 시

- 프로젝터를 대기 모드로 설정한 다음 완전히 식을 때까지 30분 동안 기다립니다.
- 램프 교체 지침에 명시된 경우를 제외하고 어떠한 나사도 빼서는 안 됩니다.
- 램프 변경 중에는 보호 안경을 착용하십시오. 그렇지 않으면 램프가 부서지거나 파열될 경우 시력 손상을 비롯한 부상을 입을 수 있습니다.
- SMART Technologies에서 승인한 교체용 램프만 사용하십시오. 교체용 부품에 대해서는 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.
- 램프 본체를 이전에 사용한 램프 본체로 교체하지 마십시오.
- 조기 램프 고장 또는 수은 노출을 방지하려면 깨지기 쉬운 램프 본체를 항상 조심스럽게 취급하십시오. 램프를 만질 때는 장갑을 사용하십시오. 손가락으로 램프를 만지지 마십시오.
- 램프는 지역 규정에 따라 재활용하거나 유해 폐기물로 폐기하십시오.

다음 절차를 완료하기 위해서는 Phillips® 2번 드라이버와 일자 드라이버가 필요합니다.

■ 오래된 램프를 제거하려면

1. 리모콘 또는 ECP의 전원  버튼을 두 번 눌러 프로젝터를 대기 모드로 설정합니다.
2. 프로젝터가 냉각될 때까지 최소 30분 동안 기다립니다.
3. 프로젝터에서 전원 케이블을 빼냅니다.
4. 프로젝터에서 램프 덮개를 제거한 다음 안전한 장소에 두십시오.



 **팁**

덮개를 제거하기 어려운 경우 일자 드라이버 또는 작은 동전을 램프 덮개 아래쪽에 있는 슬롯에 넣고 덮개를 부드럽게 들어 올려 여십시오.

장 5

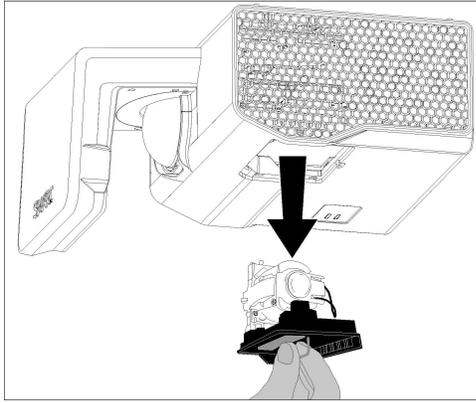
대화형 화이트보드 시스템 유지 관리

5. Phillips 드라이버를 사용하여 램프 모듈 아래쪽에 있는 고정 나사 두 개를 느슨하게 푸십시오.

i 참고

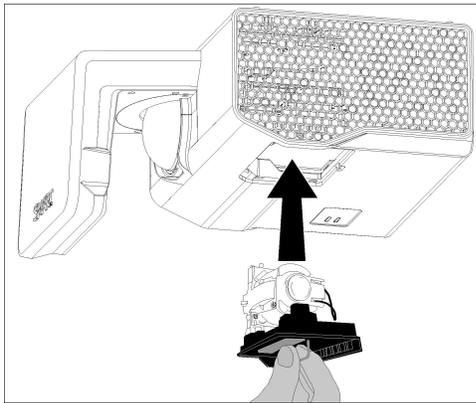
나사를 빼려고 하지 마십시오. 고정 나사는 뺄 수 없으므로 느슨하게 풀어야 합니다.

6. 램프 모듈 아래쪽에 있는 손잡이를 사용하여 램프를 밀어내서 프로젝터에서 분리하십시오.



■ 새로운 램프 모듈을 프로젝터에 넣으려면

1. 새 램프 모듈의 포장을 벗깁니다.
2. 모듈 위쪽에 있는 손잡이를 사용하여 램프 모듈을 조심스럽게 프로젝터에 넣습니다. 램프 모듈을 수직으로 잡고 슬롯에 넣으십시오. 프로젝터를 향해 램프 모듈의 전원 끝을 부드럽게 눌러 전원 플러그가 프로젝터의 전원 단자에 닿도록 하십시오.



i 참고

큰 힘을 들이지 않고 손쉽게 램프 모듈을 프로젝터에 넣을 수 있습니다.

장 5

대화형 화이트보드 시스템 유지 관리

3. **Phillips** 드라이버를 사용하여 고정 나사를 조입니다.
4. 램프 덮개를 조심스럽게 다시 끼웁니다.
5. 전원 케이블을 벽면 콘센트에 연결합니다.
6. 리모콘 또는 **ECP**의 **전원**  버튼을 눌러 프로젝터가 작동하고 램프 모듈이 올바르게 설치되었는지 확인하십시오.
7. 오래된 램프는 안전하게 보관해 두고 재활용할 때까지 조심히 다룹니다.

■ 프로젝터 램프 설치를 끝마치려면

1. 프로젝터를 켭니다.
2. 필요한 경우 프로젝터 이미지를 조정합니다(*이미지 조정* 페이지에 23 참조).
3. 서비스 메뉴에 액세스하여 램프 시간 카운터를 재설정합니다(*램프 타이머 재설정* 아래 참조).
4. 프로젝터의 알림 전자 메일 및 램프 경고가 비활성화된 경우 이를 활성화합니다(*전자 메일 알림* 페이지에 66 및 *제어판* 페이지에 61 참조).

램프 타이머 재설정

램프를 교체한 후 프로젝터 서비스 메뉴에 액세스하여 램프 시간 카운터를 재설정해야 합니다. 오류를 방지하기 위해 시스템 관리자만 이 절차를 수행해야 합니다.

참고

램프 서비스 미리 알림은 현재 사용 시간을 기준으로 하므로 램프를 교체한 후에는 항상 램프 시간을 재설정하십시오.

■ 램프 타이머를 재설정하려면

1. 리모콘을 사용하여 **아래**, **위**, **위**, **왼쪽**, **위** 버튼을 빠르게 눌러 서비스 메뉴에 액세스합니다.

주의

본 안내서에 나열된 것 외에 어떠한 설정도 서비스 메뉴에서 조정하지 마십시오. 다른 설정을 변경하면 프로젝터가 손상되거나 작동에 영향이 줄 수 있으며 보증이 무효화됩니다.

장 5

대화형 화이트보드 시스템 유지 관리

2. 램프 시간 재설정 필드까지 스크롤한 다음 **확인**을 누릅니다.

램프 시간 값(표준 및 절약)을 모두 0으로 재설정합니다.

주의

램프를 교체한 경우 외에는 램프 시간 재설정 기능을 사용하지 마십시오. 오래된 램프를 사용하면서 램프 시간 카운터를 재설정하면 램프 고장으로 인해 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

참고

디스플레이 시간 값은 프로젝터가 사용된 전체 실행 시간이 아니므로 사용자가 재설정할 수 없습니다.

3. 리모콘에서 **메뉴** 버튼을 누릅니다.

SMART UF75 설정 메뉴가 나타납니다.

4. 를 선택하여 램프 시간이 0으로 재설정되었는지 확인합니다.

장 6

대화형 화이트보드 시스템 문제 해결

이미지 정렬 문제 해결	44
대화형 화이트보드 시스템 표시등 및 컨트롤을 사용한 문제 진단	44
대화형 화이트보드 표시등 및 컨트롤	44
프로젝터 표시등 및 상태	45
ECP 표시등 및 상태	46
프로젝터 오류 상태	46
프로젝터가 명령에 응답하지 않는 경우	46
"Projector Overheated" (프로젝터 과열) 메시지가 나타나는 경우	47
"Fan Failure" (팬 고장) 메시지가 나타나는 경우	47
"Color Wheel Failure" (컬러 휠 고장) 메시지가 나타나는 경우	48
"Lamp Failure" (램프 고장) 메시지가 나타나는 경우	48
프로젝터 전원 표시등이 켜지지 않는 경우	48
네트워크 통신 문제 해결	49
오디오 문제 해결	50
비디오 문제 해결	50
이미지 문제 해결	51
신호 손실	51
투사된 이미지 없음	51
부분적으로 표시되거나 스크롤되거나 잘못 표시된 이미지	52
불안정하거나 깜박이는 이미지	52
이미지에 깜박이는 세로 줄이 있는 경우	53
투사된 이미지가 정렬되지 않은 경우	54
연결 문제 해결	54
서비스 메뉴 액세스	55
암호 가져오기	56
프로젝터 재설정	56
일련 번호 확인	56
대화형 화이트보드 시스템 운송	58

이 장에서는 대화형 화이트보드 시스템에 대한 기본적인 문제 해결 정보를 제공합니다.

장 6

대화형 화이트보드 시스템 문제 해결

이 장에서 다루지 않은 문제는 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하거나 SMART 지원 웹 사이트 (smarttech.com/support)에서 확인하십시오.

이미지 정렬 문제 해결

정렬 오류는 투사된 이미지가 화면에 수직이 아닌 경우 발생합니다. 정렬 오류는 대화형 화이트보드 시스템을 평평하지 않은 표면이나 장애물이 있는 벽에 설치한 경우 또는 프로젝터를 대화형 화이트보드의 수직 중심에서 너무 멀리 돌린 경우에 발생할 수 있습니다.

기본 제공된 *SMART Board X880i5* 및 *X885i5* 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서 (smarttech.com/kb/154548)의 지침을 사용하여 대부분의 이미지 정렬 문제를 해결하십시오.

대화형 화이트보드 시스템 표시등 및 컨트롤을 사용한 문제 진단

이 섹션에서는 대화형 화이트보드 시스템 구성 요소의 표시등과 컨트롤에 대해 설명합니다.

대화형 화이트보드 표시등 및 컨트롤

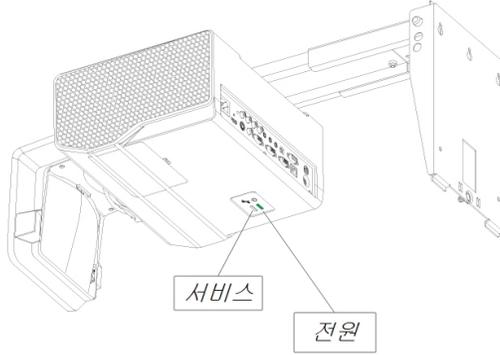
SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드에는 다음과 같은 표시등과 컨트롤이 포함되어 있습니다.

- 대기 표시등
- 펜 트레이 버튼, 표시등 및 센서
- 컨트롤러 모듈의 재설정 버튼

이러한 표시등 및 컨트롤에 대한 자세한 내용과 일반적인 문제에 대한 해결 방법은 *SMART Board X800* 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서 (smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

프로젝터 표시등 및 상태

두 개의 표시등(전원 및 서비스)이 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 아래쪽에 있습니다. 특정한 표시등 순서는 오류를 비롯한 프로젝터의 상태에 관한 정보를 제공합니다.



중요

프로젝터 문제를 해결한 후 프로젝터 전원 케이블을 뺐다가 다시 연결하여 표시등 순서를 지운 다음 프로젝터의 상태를 재설정하십시오(프로젝터 재설정 페이지에 56 참조).

전원 표시등	서비스 표시등	메시지
황색 점등	꺼짐	프로젝터가 꺼져 있지만 전원은 계속 공급되고 있습니다(대기 모드). ECP의 전원  버튼을 눌러 전원을 켭니다.
녹색 깜박임	꺼짐	프로젝터 전원 상태는 전원을 공급하는 중(시작)입니다. 프로젝터가 완전히 켜질 때까지 기다리십시오.
녹색 점등	꺼짐	프로젝터 전원 상태는 작동 중(켜짐)입니다. 전원을 끄려면 ECP의 전원  버튼을 두 번 누르십시오.
황색 깜박임	꺼짐	프로젝터 전원 상태는 냉각 중 상태입니다. 완전히 냉각될 때까지 기다리십시오.
꺼짐	빨간색 깜박임	프로젝터가 과열되었으며 자동으로 전원이 꺼질 수 있습니다. "Projector Overheated" (프로젝터 과열) 메시지가 나타나는 경우 페이지 47를 참조하여 프로젝터 문제를 해결하십시오.
꺼짐	빨간색 점등	프로젝터에 팬 문제가 있습니다. 자동으로 전원이 꺼질 수 있습니다. "Fan Failure" (팬 고장) 메시지가 나타나는 경우 페이지 47를 참조하여 프로젝터 문제를 해결하십시오.

전원 표시등	서비스 표시등	메시지
꺼짐	빨간색 점등	프로젝터에 컬러 휠 문제가 있습니다. "Color Wheel Failure" (컬러 휠 고장) 메시지가 나타나 는 경우 페이지에 48를 참조하여 프로젝터 문제를 해결하십시오.
황색 점등	빨간색 깜박임	프로젝터에 램프 문제가 있습니다. "Lamp Failure" (램프 고장) 메시지가 나타나 는 경우 페이지에 48를 참조하여 프로젝터 문제를 해결하십시오.
꺼짐	꺼짐	프로젝터에 전원이 공급되지 않습니다. 프로젝터 전원 표시등이 켜지지 않는 경우 페이지에 48를 참조하여 프로젝터 문제를 해결하십시오.

ECP 표시등 및 상태

ECP의 전원  버튼은 상태 표시등의 역할도 합니다.

ECP 상태 표시등	상태
꺼짐	프로젝터에 전원이 공급되지 않습니다. 프로젝터가 켜져 있고 전원 케이블이 연결되어 있는지 확인하십시오. 전원 공급 장치가 켜져 있고 작동되는 상태인지 확인하십시오. 프로젝터에서 전원 케이블과 ECP의 4핀 전원 미니 DIN 연결을 확인하십시오. ECP에서 11핀 커넥터를 확인하십시오. 커넥터와 전원 공급 장치를 확인한 후에도 그대로이면 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.
황색 점등	프로젝터에 전원이 공급되고 있지만 대기 모드입니다.
녹색 깜박임	프로젝터에 전원이 공급되고 있으며 켜져 있습니다.
녹색 점등	프로젝터가 켜져 있고 ECP에 전원이 공급되고 있으며 프로젝터와 통신하고 있습니다.
황색 깜박임	대화형 화이트보드 시스템이 꺼지려고 합니다.

프로젝터 오류 상태

시스템 관리자는 SMART 지원에 문의하기 전에 다음 프로젝트 오류 상태를 해결하거나 문제를 해결할 수 있습니다. 프로젝트에서 초기 문제 해결을 수행하면 지원 서비스 통화로 걸리는 시간이 단축됩니다.

프로젝터가 명령에 응답하지 않는 경우

프로젝터가 명령에 응답하지 않거나 명령을 입력한 후 코드를 표시하는 경우 다음 절차를 수행하십시오.

■ **응답하지 않는 프로젝터를 다시 시작하려면**

1. 프로젝터를 대기 모드로 설정한 다음 식을 때까지 **15분** 정도 기다립니다.
2. 전원 케이블을 전원 콘센트에서 빼내고 최소 **60초** 동안 기다립니다.
3. 전원 케이블을 연결한 다음 프로젝터를 켭니다.

"Projector Overheated" (프로젝터 과열) 메시지가 나타나는 경우

사용 중에 "Projector Overheated" (프로젝터 과열) 메시지가 나타나고 프로젝터가 대기 모드로 전환되면 다음 문제 중 하나가 발생한 것입니다.

- 통풍구가 막혀 프로젝터 내부가 과열되었거나 내부 온도가 **55°C** 이상입니다.
- 프로젝터 외부 온도가 너무 높습니다.

■ **"Projector Overheated" (프로젝터 과열) 오류를 해결하려면**

1. 프로젝터를 대기 모드로 설정한 다음 식을 때까지 **15분** 정도 기다립니다.
2. 회의실이 너무 뜨거운 경우 가능한 한 온도를 낮추십시오.
3. 프로젝터의 공기 흡입구 및 배출구가 막혀 있지 않은지 확인하십시오.
4. 전원 케이블을 전원 콘센트에서 빼내고 최소 **60초** 동안 기다립니다.
5. 전원 케이블을 연결한 다음 프로젝터를 켭니다.
6. 이전 단계에서 문제가 해결되지 않으면 전원 케이블을 뺀 다음 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

"Fan Failure" (팬 고장) 메시지가 나타나는 경우

사용 중에 "Fan Failure" (팬 고장) 메시지가 나타나고 프로젝터가 대기 모드로 전환되면 다음 문제 중 하나가 발생한 것입니다.

- 프로젝터 내부가 과열되었습니다.
- 팬 중 하나가 고장났습니다.

■ **"Fan Failure" (팬 고장) 오류를 해결하려면**

1. **"Projector Overheated" (프로젝터 과열) 오류를 해결하려면** 위의 1~5단계를 따르십시오.
2. 램프가 켜지지 않으면 프로젝터를 대기 모드로 설정하고 냉각될 때까지 **15분** 동안 기다립니다.
3. 전원 케이블을 뺀 다음 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

"Color Wheel Failure" (컬러 휠 고장) 메시지가 나타나는 경우

사용 중에 "Color Wheel Failure" (컬러 휠 고장) 메시지가 나타나고 프로젝터가 대기 모드로 전환되면 프로젝터에 컬러 휠 문제가 있는 것입니다.

■ **"Color Wheel Failure" (컬러 휠 고장) 오류를 해결하려면**

1. 프로젝터를 대기 모드로 설정한 다음 식을 때까지 15분 정도 기다립니다.
2. 전원 케이블을 전원 콘센트에서 빼내고 최소 60초 동안 기다립니다.
3. 전원 케이블을 연결한 다음 프로젝터를 켵니다.
4. 이전 단계에서 문제가 해결되지 않으면 전원 케이블을 뺀 다음 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

"Lamp Failure" (램프 고장) 메시지가 나타나는 경우

사용 중에 "Lamp Failure" (램프 고장) 메시지가 나타나고 램프가 꺼지거나, 켜지지 않는 경우 다음 문제 중 하나가 발생한 것입니다.

- 통풍구가 막혀 램프가 과열되었습니다.
- 램프의 수명이 다했습니다.
- 프로젝터에 내부 문제가 있습니다.

■ **"Lamp Failure" (램프 고장) 오류를 해결하려면**

1. *"Projector Overheated" (프로젝터 과열) 오류를 해결하려면* 이전 페이지에의 1~5단계를 따르십시오.
2. 램프가 켜지지 않으면 프로젝터를 대기 모드로 설정하고 냉각될 때까지 15분 동안 기다립니다.
3. 전원 케이블을 뺍니다.
4. *프로젝터 램프 모듈 제거 및 교체* 페이지에 37에 설명된 대로 램프를 교체합니다.
5. 프로젝터가 여전히 켜지지 않거나 램프 오류 메시지가 계속 표시되면 전원 케이블을 뺀 다음 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

프로젝터 전원 표시등이 켜지지 않는 경우

프로젝터의 전원 표시등이 켜지지 않으면 다음 문제 중 하나가 발생한 것입니다.

- 전원이 꺼졌거나 불안정합니다.
- 회로 차단기 또는 안전 스위치가 작동했습니다.

장 6

대화형 화이트보드 시스템 문제 해결

- 프로젝터가 전원에 연결되어 있지 않습니다.
- 프로젝터에 내부 문제가 있습니다.

■ 켜지지 않는 프로젝터 전원 표시등 문제를 해결하려면

1. 전원을 확인한 다음 모든 케이블이 연결되어 있는지 확인하십시오.
2. 프로젝터가 활성 전원 콘센트에 연결되어 있는지 확인하십시오.
3. 커넥터의 핀이 부러졌거나 구부러지지 않았는지 확인하십시오.
4. 리모콘에서 디스플레이 숨기기 기능을 비활성화했는지 확인하십시오. *리모콘 버튼 사용 페이지에 15*을 참조하십시오.
5. 이전 단계에서 문제가 해결되지 않으면 전원 케이블을 뺀 다음 공인 **SMART** 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

네트워크 통신 문제 해결

네트워크에 액세스할 수 없는 경우 다음 절차를 수행하여 시스템의 문제를 해결하십시오.

■ 네트워크 통신 문제를 해결하려면

1. 네트워크의 RJ45 케이블이 프로젝터 연결 패널의 모듈형 케이블 연결에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
2. 프로젝터의 LAN 경고 표시등이 녹색인지 확인하십시오. LAN을 활성화하려면 "vgaoutnetenable=on" RS-232 명령 (*프로젝터 프로그래밍 명령 페이지에 69* 참조)을 사용하거나 "네트워크 및 VGA 출력" 프로젝터 메뉴 옵션 (*네트워크 메뉴 페이지에 20* 참조)을 사용하십시오. 이러한 명령 중 하나를 전송하기 전까지 프로젝터의 네트워크 기능은 작동하지 않습니다.
3. 메뉴 버튼을 누른 다음 **네트워크 설정** 메뉴를 선택하여 IP 주소를 확인하십시오. IP 주소 필드의 설명은 *네트워크 메뉴 페이지에 20*를 참조하십시오. 이 IP 주소를 브라우저 또는 SNMP 에이전트에 입력합니다.
4. 여전히 네트워크에 액세스할 수 없는 경우 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 관리자가 문제를 해결할 수 없는 경우에는 공인 **SMART** 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

오디오 문제 해결

프로젝터에는 통합된 스피커가 없지만 오디오 시스템을 프로젝트의 연결 패널에 있는 오디오 출력 커넥터에 연결할 수 있습니다. 오디오 시스템에서 소리가 들리지 않는 경우 다음 절차를 수행하십시오.

■ 오디오 문제를 해결하려면

1. 스피커 또는 오디오 시스템의 케이블이 프로젝트의 연결 패널에 있는 오디오 출력 플러그에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
2. 프로젝트의 리모콘에서 **음소거** 버튼을 누르고 오디오 음소거가 켜져 있으면 끄십시오.
3. ECP의 볼륨 노브를 확인하거나 프로젝트의 리모콘을 사용하여 볼륨이 최소 설정이 아닌지 확인하십시오.
4. 스피커 또는 오디오 시스템이 켜져 있고 해당 볼륨이 활성화된 상태인지 확인하십시오.
5. 컴퓨터 또는 비디오 장치와 같은 소스 입력이 제대로 작동 중인지, 해당 오디오 출력이 켜져 있는지, 해당 볼륨이 최소 위치에 있지 않은지 확인하십시오.
6. 이전 단계에서 문제가 해결되지 않으면 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

비디오 문제 해결

프로젝터에 정지 이미지가 나타난 경우 다음 절차를 수행하십시오.

■ 정지 이미지 문제를 해결하려면

1. 디스플레이 숨기기 기능이 꺼져 있는지 확인하십시오. 프로젝트의 리모콘에서 **숨기기** 버튼을 누르면 디스플레이를 숨기거나 표시할 수 있습니다.
2. DVD 플레이어 또는 컴퓨터와 같은 소스 장치가 제대로 작동하고 있는지 확인하십시오.
3. 프로젝터를 대기 모드로 설정한 다음 식을 때까지 **15분** 정도 기다립니다.
4. 전원 케이블을 전원 콘센트에서 빼내고 최소 **60초** 이상 기다립니다.
5. 전원 케이블을 연결한 다음 프로젝터를 켭니다.
6. 이전 단계에서 문제가 해결되지 않으면 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

이미지 문제 해결

컴퓨터, 주변 장치, 소스 입력 및 연결 케이블이 신호를 SMART Board 대화형 화이트보드 시스템에 전송하도록 올바르게 설정되지 않았을 수 있습니다. 이러한 문제를 해결하는 데 도움이 필요하다면 비디오 형식 호환 페이지에 29 및 다음 섹션을 참조하십시오.

신호 손실

시각적 소스 신호가 손실되거나 신호가 다른 장치 또는 입력으로 전환되는 경우 프로젝터는 소스 신호를 표시하지 않는 대신 파란색 화면에 SMART 로고를 표시합니다.



신호 손실 문제를 해결하려면

1. 이미지가 동기화되도록 약 45초 정도 기다리십시오. 일부 비디오 신호는 더 긴 동기화 시간이 필요합니다.
2. 이미지가 동기화되지 않으면 프로젝터 및 ECP에 연결된 케이블을 확인하십시오.
3. 이미지 신호가 프로젝터와 호환되는지 확인하십시오(비디오 형식 호환 페이지에 29 참조).
4. 프로젝터가 계속 소스 신호를 표시하지 않는 경우 공인 SMART 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에 문의하십시오.

투사된 이미지 없음

프로젝터가 이미지를 전혀 표시하지 않고 ECP, 대화형 화이트보드 및 프로젝터 전원 표시등이 켜지지 않는 경우 다음 절차를 수행하십시오.

투사된 이미지 문제를 해결하려면

1. 전원 케이블이 전원 콘센트에 연결되어 있는지 확인하십시오.
2. 기본 제공된 SMART Board X880i5 및 X885i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서 (smarttech.com/kb/154546)에 설명된 대로 케이블이 정확하게 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
3. 전원 케이블과 VGA 커넥터 핀이 구부러지거나 부러지지 않았는지 확인하십시오.

4. 프로젝터 램프가 제대로 설치되었는지 확인하십시오.
5. 프로젝터가 켜져 있고 프로젝터 상태 표시등이 켜져 있는지 확인하십시오. 상태 표시등이 비정상적으로 표시되면 *프로젝터 표시등 및 상태* 페이지에 45를 참조하여 시스템의 문제를 해결하십시오.

부분적으로 표시되거나 스크롤되거나 잘못 표시된 이미지

i 참고

- 다음 절차는 데스크톱 컴퓨터에서 Windows® 95, Windows 98, Windows 2000 및 Windows XP 운영 체제에만 적용됩니다.
- 이 절차는 Windows 운영 체제 버전과 시스템 기본 설정에 따라 달라질 수 있습니다.

■ 부분적으로 표시되거나 스크롤하거나 잘못 표시된 이미지 문제를 해결하려면

1. 시작 > 제어판을 선택합니다.
2. 디스플레이를 두 번 클릭합니다.
디스플레이 속성 창이 표시됩니다.
3. 설정을 클릭합니다.
4. 디스플레이 해상도 설정이 1024 × 768(SMART UF75 프로젝터) 또는 1280 × 800(SMART UF75w 프로젝터) 이하인지 확인합니다.
5. 프로젝터가 여전히 전체 이미지를 표시하지 못하는 경우 다음 절차를 수행하여 모니터 디스플레이를 변경하십시오.

■ 모니터 디스플레이를 변경하려면

1. 고급 속성을 클릭합니다.
2. 모니터 탭에서 변경을 클릭합니다.
3. 모든 장치 표시를 클릭한 다음 목록에서 표준 모니터 유형을 선택합니다.
4. 모델 목록에서 원하는 해상도를 선택합니다.
5. 모니터 디스플레이의 해상도 설정이 1024 × 768(SMART UF75 프로젝터) 또는 1280 × 800(SMART UF75w 프로젝터) 이하인지 확인합니다.

불안정하거나 깜박이는 이미지

프로젝터의 이미지가 불안정하거나 깜박이는 경우 입력 소스에 다른 추적 설정이 있을 수 있습니다.

 **중요**

다음 절차에서 설정을 조정하기 전에 설정 값을 기록해 두십시오.

불안정하거나 깜박이는 이미지를 해결하려면

1. 화상 디스플레이의 **추적** 설정을 조정합니다. *이미지 조정 메뉴* 페이지에 16를 참조하십시오.
2. 컴퓨터에서 추적 설정을 변경합니다. 자세한 내용은 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.
3. 필요한 경우 *프로젝터 재설정* 페이지에 56에 설명된 대로 프로젝터를 재설정하여 추적 설정을 원래 값으로 조정하십시오.

 **중요**

이 작업은 모든 값을 기본값으로 재설정합니다.

이미지에 깜박이는 세로 줄이 있는 경우

프로젝터가 깜박이는 세로 줄을 표시하는 경우 입력 소스에 다른 주파수 설정이 있을 수 있습니다.

 **중요**

다음 절차에서 설정을 조정하기 전에 설정 값을 기록해 두십시오.

깜박이는 세로 줄 문제를 해결하려면

1. 화상 디스플레이의 **주파수** 설정을 조정합니다. *이미지 조정 메뉴* 페이지에 16를 참조하십시오.
2. 컴퓨터 그래픽 카드의 디스플레이 모드를 확인합니다. 프로젝터의 호환 가능한 신호 형식 중 하나와 일치하는지 확인하십시오 (*비디오 형식 호환* 페이지에 29 참조). 자세한 내용은 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.
3. 컴퓨터 그래픽 카드의 디스플레이 모드를 프로젝터와 호환되도록 구성합니다. 자세한 내용은 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.
4. 필요한 경우 *프로젝터 재설정* 페이지에 56에 설명된 대로 프로젝터를 재설정하여 주파수를 원래 값으로 조정하십시오.

 **중요**

이 작업은 모든 값을 기본값으로 재설정합니다.

투사된 이미지가 정렬되지 않은 경우

프로젝터를 이동하거나 무거운 문 옆과 같이 진동하기 쉬운 위치에 설치한 경우 **SMART UF75** 또는 **UF75w** 프로젝트 이미지가 어긋날 수 있습니다. 다음 주의 사항을 준수하여 이미지가 잘못 정렬되지 않도록 하십시오.

- 설치 벽이 수직이고 평평하며, 움직이거나 심하게 진동하지 않는지 확인하십시오.
- 프로젝트의 벽면 설치 브래킷 뒤에 장애물이 없고, 설치 지침에 따라 브래킷이 벽에 단단히 고정되어 있는지 확인하십시오.
- 투사된 이미지를 조정합니다. 기본 제공된 **SMART Board X880i5** 및 **X885i5 대화형 화이트보드 시스템 설치 안내서**(smarttech.com/kb/154546) 및 **이미지 조정 페이지에 23**을 참조하십시오.

연결 문제 해결

다음 표에는 대화형 화이트보드, 프로젝트 및 ECP 사이의 연결과 관련된 문제를 해결하는 방법이 설명되어 있습니다.

증상	가능한 원인	해결책
대화형 화이트보드에서 터치를 인식하지 않습니다. ECP에 전원이 공급되지 않습니다. 펜 트레이의 대기 표시등이 빨간색입니다.	프로젝터의 7핀 미니 DIN 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다. 또는 ECP의 11핀 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다.	7핀 mini-DIN 커넥터가 프로젝트에 올바르게 연결되어 있고 11핀 커넥터가 ECP에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 커넥터 또는 케이블이 손상되지 않았는지 확인하십시오.
대화형 화이트보드에서 터치를 인식하지 않습니다. ECP의 상태 표시등이 녹색입니다. 펜 트레이에 전원이 공급되지 않습니다.	프로젝터의 4핀 미니 DIN 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다. 또는 펜 트레이의 전원 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다.	4핀 mini-DIN 커넥터가 프로젝트에 올바르게 연결되어 있고 전원 커넥터가 펜 트레이에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.

증상	가능한 원인	해결책
대화형 화이트보드에서 터치를 인식하지 않습니다. ECP의 상태 표시등이 녹색입니다. 펜 트레이의 대기 표시등이 빨간색입니다.	ECP의 mini-USB 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다. 또는 컴퓨터의 USB 커넥터가 느슨하거나 연결되어 있지 않습니다. 또는 SMART 제품 드라이버가 설치되어 있지 않거나 실행되고 있지 않습니다.	mini-USB 커넥터가 ECP에 올바르게 연결되어 있고 USB 커넥터가 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. SMART 제품 드라이버가 설치되어 있으며 실행 중인지 확인하십시오.

서비스 메뉴 액세스

▲ 주의

- 무단 변경 또는 실수에 의한 변경을 방지하려면 시스템 관리자만 서비스 메뉴에 액세스해야 합니다. 서비스 메뉴 액세스 코드를 일반적인 대화형 화이트보드 시스템 사용자와 공유하지 마십시오.
- 본 안내서에 나열된 것 외에 어떠한 설정도 서비스 메뉴에서 조정하지 마십시오. 다른 설정을 변경하면 프로젝터가 손상되거나 작동에 영향이 줄 수 있으며 보증이 무효화됩니다.

암호 가져오기

프로젝터의 암호를 잊은 경우 프로젝트에서 직접 또는 프로젝트 웹 페이지의 암호 설정 메뉴(암호 설정 페이지에 66 참조)를 통해 프로젝트 서비스 메뉴에 액세스하여 암호를 가져올 수 있습니다.

■ 서비스 메뉴에서 암호를 가져오려면

1. 리모콘을 사용하여 **아래, 위, 위, 왼쪽, 위** 버튼을 빠르게 눌러 서비스 메뉴에 액세스합니다.
2. **암호 가져오기** 필드로 스크롤한 다음 리모콘에서 **Enter**를 누릅니다.
암호가 화면에 나타납니다.
3. 암호를 기록해 두십시오.
4. **종료** 필드로 스크롤한 다음 리모콘의 **Enter**를 눌러 프로젝트 서비스 메뉴를 종료합니다.

프로젝터 재설정

문제 해결 중에 모든 프로젝트 설정을 재설정해야 하는 경우가 있을 수도 있습니다.

중요

이 작업은 되돌릴 수 없습니다.

■ 모든 프로젝트 설정을 재설정하려면

1. 리모콘을 사용하여 **아래, 위, 위, 왼쪽, 위** 버튼을 빠르게 눌러 서비스 메뉴에 액세스합니다.
2. **초기화** 필드로 스크롤한 다음 리모콘의 **Enter**를 누릅니다.
3. **종료** 필드로 스크롤한 다음 리모콘의 **Enter**를 눌러 프로젝트 서비스 메뉴를 종료합니다.

일련 번호 확인

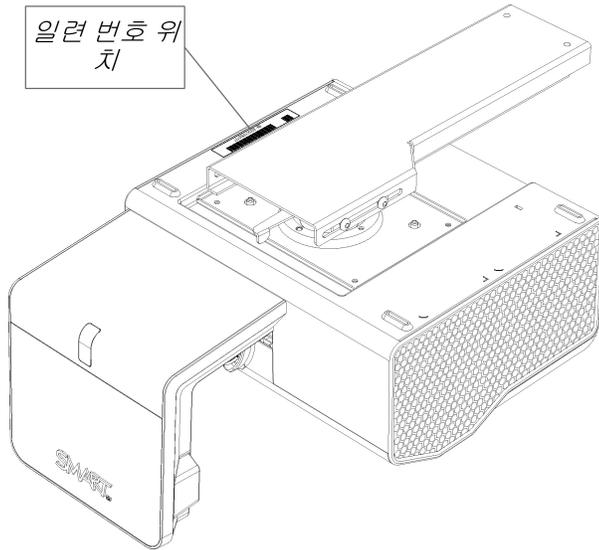
SMART 지원에 문의(고객 지원 페이지에 83 참조)하기 전에 대화형 화이트보드, 프로젝트 및 ECP 일련 번호를 기록해 두십시오.

장 6

대화형 화이트보드 시스템 문제 해결

SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 일련 번호가 있는 위치에 대해서는 **SMART Board X800 시리즈 대화형 화이트보드 사용자 안내서**(smarttech.com/kb/144817)를 참조하십시오.

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터 일련 번호는 프로젝터 위쪽에 있습니다.



ECP 일련 번호는 ECP의 아래쪽에 있습니다.



💡 팁

화상 메뉴를 통해 프로젝터의 일련 번호에 액세스할 수도 있습니다. 자세한 내용은 정보 메뉴 페이지에 21를 참조하십시오.

대화형 화이트보드 시스템 운송

대화형 화이트보드 시스템을 옮겨야 하는 경우에 사용할 수 있도록 원래 **SMART Board X800i5** 대화형 화이트보드 시스템 패키지를 보관해 두십시오. 필요한 경우 가능한 한 원래 포장재를 많이 사용하여 재포장하십시오. 이 포장재는 최적의 충격 및 진동 보호를 제공하도록 설계되었습니다. 원래 포장재가 없는 경우에는 공인 **SMART** 대리점 (smarttech.com/wheretobuy)에서 동일한 포장재를 직접 구입하십시오.

사용자가 자체적으로 포장재를 준비하는 경우에는 제품을 충분히 보호하도록 하십시오. 배송 중에는 대화형 화이트보드를 세워서 놓고 제품 위에 무거운 물건을 올려놓지 못하게 하십시오.

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

웹 페이지 관리	60
웹 페이지 관리 액세스	60
홈	60
제어판	61
제어판 II	64
3D 설정	64
USB 제어 설정	64
네트워크 설정	65
전자 메일 알림	66
암호 설정	66
ECP에 회의실 제어 시스템 연결	67
직렬 인터페이스 설정	67
프로젝터 프로그래밍 명령	69
프로젝터 전원 상태 제어	69
명령 인벤토리	69
값 기반 명령 방식	69
절대값 및 조정값	69
비디오 소스 사양 값	70
전원 상태 제어	71
소스 선택 제어	71
일반적인 소스 제어	72
추가 VGA 소스 제어	73
추가 콤포짓 비디오 소스 제어	74
오디오 출력 제어	74
네트워크 제어	75
시스템 제어	76
SNMP(Simple Network Management Protocol)	79

이 부록에는 RS-232 직렬 인터페이스를 통해 SMART Board X800i5 대화형 화이트보드 시스템 설정을 원격으로 관리할 수 있도록 컴퓨터 또는 회의실 제어 시스템을 설정하는 방법에 대한 자세한 지침이 포함되어 있습니다.

웹 페이지 관리

프로젝터의 웹 페이지를 통해 고급 설정 기능에 액세스할 수 있습니다. 이 웹 페이지를 사용하면 멀리 떨어진 장소에서 인트라넷에 연결된 컴퓨터를 사용하여 프로젝터를 관리할 수 있습니다.

i 참고

웹 페이지에 액세스하려면 브라우저가 JavaScript™를 지원해야 합니다. Internet Explorer® 및 Firefox® 등의 널리 사용되는 브라우저는 대부분 JavaScript를 지원합니다.

웹 페이지 관리 액세스

웹 페이지에 액세스하려면 네트워크 케이블을 프로젝터에 연결해야 합니다(*SMART UF75* 또는 *UF75w* 프로젝트 연결 다이어그램 페이지에 23 참조). 프로젝터를 네트워크에 처음 연결하면 IP 주소가 화상 디스플레이에 나타납니다.

i 참고

IP 주소는 프로젝터의 네트워크 설정 메뉴 페이지에 액세스하여 볼 수도 있습니다(*네트워크 설정* 페이지에 65 참조).

■ 관리 웹 페이지를 사용하려면

1. 인터넷 브라우저를 시작합니다.
2. 주소줄 표시줄 필드에 IP 주소를 입력한 다음 ENTER 키를 누릅니다.
SMART UF75 프로젝트 설정(또는 *SMART UF75w* 프로젝트 설정) 창이 나타납니다.
3. 왼쪽 창에서 메뉴 옵션을 선택하여 각 페이지의 설정에 액세스합니다.
4. 설정을 선택하거나 컴퓨터 키보드로 설정을 입력한 다음 **제출** 또는 변경한 각 설정 옆에 있는 다른 실행 버튼을 누릅니다.

흥

흥 메뉴 페이지에는 기본 프로젝트 정보가 표시되며, 사용자가 화상 디스플레이 언어를 선택할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
언어	언어 옵션을 표시합니다.
프로젝터 정보	현재 프로젝트 정보를 표시합니다.

제어판

이 메뉴를 사용하면 인터넷 브라우저를 사용하여 프로젝터 오디오 및 비디오 상태, 알람 및 화면 표시를 관리할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
전원	프로젝터를 켜거나 대기 모드로 설정합니다. 전원 켜기 또는 전원 끄기 버튼을 선택합니다.
모든 프로젝터 기본값 복원	프로젝터 설정을 기본값으로 복원하거나 현재 설정을 새로 고칩니다. 제출 또는 새로 고침 을 선택합니다.
	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">  중요 제출 옵션은 되돌릴 수 없으며 모든 값을 재설정합니다. </div>
볼륨	-20부터 20까지 프로젝터의 볼륨을 조정합니다.
음소거	음소거 설정을 켜거나 끕니다. 프로젝터를 음소거하려면 켜기 를 선택하고 음소거를 해제하려면 끄기 를 선택합니다.
볼륨 제어	ECP의 볼륨 컨트롤을 사용합니다. 볼륨 조정을 사용하려면 켜기 를 선택하고, 오디오 시스템 또는 스피커(포함되지 않음) 제어를 사용하려면 끄기 를 선택하여 볼륨 조정을 사용하지 않도록 설정합니다.
자막	자막 기능을 켜거나 끕니다.
언어	자막의 언어를 CC1 또는 CC2 로 설정합니다. 일반적으로 CC1 은 영어(미국) 자막을 표시하며, CC2 는 TV 채널 또는 미디어 설정에 따라 프랑스어, 스페인어 등과 같은 다른 지역 언어를 표시합니다.
디스플레이 모드	디스플레이 출력을 SMART 프레젠테이션 , 밝은 회의실 , 어두운 회의실 , sRGB 및 사용자 모드로 조정하면 다양한 소스의 이미지를 일관된 색 성능으로 투사할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> • SMART 프레젠테이션은 정확한 컬러가 필요한 경우 권장됩니다. • 밝은 회의실 및 어두운 회의실은 해당 조건의 장소에 권장됩니다. • sRGB는 표준화된 정확한 색상을 제공합니다. • 사용자를 사용하면 사용자 자신만의 설정을 적용할 수 있습니다.
밝기	0부터 100까지 프로젝터 밝기를 조정합니다.
명암	이미지에서 가장 밝은 부분과 가장 어두운 부분의 차이를 0부터 100까지 조정합니다.
주파수	투사된 이미지의 디스플레이 데이터 주파수를 컴퓨터 그래픽 카드의 주파수와 일치하도록 -5부터 5까지 조정합니다.
추적	프로젝터의 디스플레이 타이밍을 컴퓨터 그래픽 카드와 0부터 63까지 동기화합니다.
선명도	투사된 이미지의 선명도를 0부터 31까지 조정합니다.

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

하위 메뉴 설정	설명
화이트 피킹	더 생생한 화이트 음영을 제공하며 이미지의 색 밝기를 0 부터 10 까지 조정합니다. 값이 0 에 가까우면 자연스러운 이미지가 생성되고 값이 10 에 가까우면 밝기가 향상됩니다.
디감마	디스플레이의 색 성능을 0 부터 3 까지 조정합니다.
색	프로젝터의 빨간색, 녹색, 청색, 청록색, 자홍색 및 노란색을 0 부터 100 까지 조정하여 사용자 정의 색 및 휘도 출력을 제공합니다. 각 색의 기본값은 100 입니다. 색 설정에 대한 조정 내용은 사용자 모드에 등록됩니다.
자동 신호 감지	입력 커넥터의 신호 검색을 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다. <ul style="list-style-type: none"> • 켜기를 선택하면 프로젝터가 활성 비디오 소스를 찾을 때까지 입력을 계속 전환합니다. • 끄기를 선택하면 하나의 입력에서 신호 감지를 유지합니다.
램프 미리 알림	램프 교체 미리 알림이 나타날 때 이를 표시하려면 켜기 를 선택하고 숨기려면 끄기 를 선택합니다. 이 미리 알림은 권장 램프 교체 전 100 시간 동안 표시됩니다.
램프 모드	램프 밝기를 표준 또는 절약 으로 조정합니다. 표준 은 고품질의 밝은 이미지를 표시합니다. 절약 은 이미지의 밝기를 낮춰 램프 수명을 연장시킵니다.
자동 전원 끄기	자동 전원 끄기 카운트다운 타이머를 1 분에서 240 분까지 설정합니다. 타이머는 프로젝터에 더 이상 비디오 신호가 수신되지 않을 때 카운트다운을 시작합니다. 그리고 프로젝터가 대기 모드로 전환되면 타이머가 종료됩니다. 타이머를 끄려면 0 을 선택합니다.
줌	이미지의 중심을 기준으로 확대 또는 축소를 0 부터 30 까지 조정합니다.
H 위치 (RGB 입력)	투사된 이미지의 가로 위치를 왼쪽 또는 오른쪽으로 0 부터 100 까지 이동합니다.
V 위치 (RGB 입력)	투사된 이미지의 세로 위치를 위 또는 아래로 -5 부터 5 까지 이동합니다.

하위 메뉴 설정	설명
화면비	<p>이미지 출력을 전체 화면, 입력과 일치 또는 16:9로 조정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전체 화면은 늘이거나 크기를 조정하여 이미지로 전체 화면을 채웁니다. • 입력과 일치는 프로젝터의 화면비를 입력 종횡비에 맞도록 조정합니다. 따라서 검정색 띠가 수평으로 화면의 위쪽과 아래쪽을 따라 나타나거나(레터박스 형식) 수직으로 화면의 왼쪽과 오른쪽 가장자리를 따라 나타날 수 있습니다(필러박스 형식). • 16:9는 이미지를 레터박스로 변환하여 출력을 16:9로 변경합니다. 이 형식은 와이드스크린 TV용으로 개선된 HDTV 및 DVD에서 사용하는 것이 좋습니다. <p>i 참고 각 모드의 화면 표시에 대한 설명은 비디오 형식 호환 페이지에 29을 참조하십시오.</p>
시작 화면	<p>시작 화면 형식을 SMART 또는 사용자로 설정합니다. SMART 화면은 파란색 바탕에 기본 SMART 로고입니다. 사용자 화면은 사용자 시작 화면 캡처 기능으로 저장한 화면을 사용합니다.</p>
비디오 소거	<p>비디오 소거 설정을 켜거나 끕니다. 디스플레이를 숨기려면 켜기를 선택하고 다시 표시하려면 끄기를 선택합니다.</p>
고속 팬	<p>프로젝터 팬의 속도를 조정합니다. 고속 또는 일반 중에서 선택합니다.</p> <p>i 참고 프로젝터의 온도가 높거나 고도가 1829m 이상인 경우 고속 설정을 사용합니다.</p>
프로젝터 모드	<p>투사 모드를 정면, 천장, 후면 또는 후면 천장으로 조정합니다.</p> <p>중요 SMART에서는 이 설정을 천장 투사 모드에서 변경하지 않도록 권장합니다.</p>
소스	<p>입력 소스를 VGA1, VGA2, 컴포짓, S-Video 또는 HDMI로 조정합니다.</p>
VGA1	<p>대체 이름을 VGA1 입력에 할당하며 이 이름은 VGA1 입력을 선택할 때 나타납니다.</p>
VGA2	<p>대체 이름을 VGA2 입력에 할당하며 이 이름은 VGA2 입력을 선택할 때 나타납니다.</p>
S-Video	<p>대체 이름을 S-Video 입력에 할당하며 이 이름은 S-Video 입력을 선택할 때 나타납니다.</p>
컴포짓	<p>대체 이름을 컴포짓 비디오 입력에 할당하며 이 이름은 컴포짓 비디오 입력을 선택할 때 나타납니다.</p>

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

하위 메뉴 설정	설명
HDMI	대체 이름을 HDMI 입력에 할당하며 이 이름은 HDMI 입력을 선택할 때 나타납니다.
긴급 알림	화상 알림 브로드캐스트 메시지를 켜거나 끕니다. 이 기능을 사용하면 이 메시지가 현재 투사된 이미지 위에 표시됩니다.
알림 메시지	화상 긴급 알림 메시지를 표시합니다(최대 60자).

제어판 II

3D 설정

이 메뉴를 사용하면 3D 이미지 디스플레이를 사용하거나 사용하지 않도록 설정하고 형식을 지정할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
3D 켜기/끄기	3D 기능을 켜거나 끕니다.
3D 반전	3D 반전 설정(L-R 또는 R-L)을 선택합니다. <ul style="list-style-type: none">• L-R은 왼쪽 눈의 시각 데이터를 먼저 표시합니다.• R-L은 오른쪽 눈의 시각 데이터를 먼저 표시합니다.
3D 형식	3D 형식(인터리브 또는 언더오버)을 선택합니다. <ul style="list-style-type: none">• 인터리브는 각 눈에 대한 이미지 프레임을 세분화하여 각 프레임의 시각 정보 라인을 번갈아 표시합니다.• 언더오버는 각 눈에 대해 가로로 늘린 이미지 프레임을 층층이 겹쳐 동시에 표시합니다.

USB 제어 설정

이 메뉴를 사용하면 ECP의 USB 단자 두 개에 대해 비디오 소스를 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
USB1 소스	비디오 소스를 ECP의 회의실 컴퓨터 USB 단자(USB1)에 연결하면 선택한 비디오 소스(VGA1, VGA2, HDMI 또는 사용 안 함)에 대해 터치 기능을 사용할 수 있습니다.
USB2 소스	비디오 소스를 ECP의 랩톱 USB 단자(USB2)에 연결하면 선택한 비디오 소스(VGA1, VGA2, HDMI 또는 사용 안 함)에 대해 터치 기능을 사용할 수 있습니다.

네트워크 설정

이 메뉴를 사용하면 DHCP(Dynamic Host Control Protocol)를 활성화 또는 비활성화하고 네트워크 관련 주소 및 이름을 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
DHCP	네트워크의 DHCP를 켜거나 끕니다. <ul style="list-style-type: none"> 켜기는 DHCP 서버의 IP 주소를 프로젝터에 자동으로 할당합니다. 끄기를 사용하면 사용자가 IP 주소를 수동으로 할당할 수 있습니다.
IP 주소	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝터의 IP 주소를 표시합니다.
서브넷 마스크	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝터의 서브넷 작업 마스크 번호를 표시합니다.
게이트웨이	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝터의 기본 네트워크 게이트웨이를 표시합니다.
DNS	0.0.0.0과 255.255.255.255 사이 값으로 프로젝터의 기본 도메인 이름 번호를 표시합니다.
그룹 이름	프로젝터의 작업 그룹 이름을 표시합니다(최대 12자).
프로젝터 이름	프로젝터의 이름을 표시합니다(최대 12자).
위치	프로젝터의 위치를 표시합니다(최대 16자).
연락처	프로젝터 지원을 위한 연락처 이름 또는 번호를 표시합니다(최대 16자).
SNMP	SNMP의 MIB 기능을 켜거나 끕니다.
읽기 전용 커뮤니티	이 옵션은 장치에 액세스할 수 있게 해주는 각 SNMP get 요청과 함께 암호를 전송합니다. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>i 참고</p> <p>읽기 전용 커뮤니티의 기본값은 공개입니다.</p> </div>
읽기/쓰기 커뮤니티	이 옵션은 장치에 액세스할 수 있게 해주는 각 SNMP set 요청과 함께 암호를 전송합니다. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>i 참고</p> <p>읽기/쓰기 커뮤니티의 기본값은 비공개입니다.</p> </div>
트랩 대상 주소	프로젝터의 트랩 대상 주소를 0.0.0.0과 255.255.255.255 사이의 값으로 표시합니다. 트랩 대상 주소는 전원 끄기, 전원 켜기 또는 기타 문제와 같이 프로젝터 트랩 이벤트에 의해 생성된 원치 않는 데이터를 처리하도록 할당된 컴퓨터의 IP 주소입니다.

전자 메일 알림

이 메뉴를 사용하면 전자 메일 알림을 수신할 기본 주소를 입력하고 관련 설정을 조정할 수 있습니다.

하위 메뉴 설정	설명
전자 메일 알림	전자 메일 알림 기능을 켜려면 사용 을 선택하고 끄려면 사용 안 함 을 선택합니다.
받는 사람	전자 메일 알림 수신인의 전자 메일 주소를 정의합니다.
참조	전자 메일 알림의 "참조" 수신인의 전자 메일 주소를 정의합니다.
보낸 사람	전자 메일 알림을 전송하는 사용자의 전자 메일 주소를 정의합니다.
제목	전자 메일 알림의 제목을 표시합니다.
보내는 SMTP 서버	SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 서버를 정의합니다.
사용자 이름	SMTP 서버 사용자 이름을 정의합니다.
암호	SMTP 서버 암호를 정의합니다.
알림 조건	램프 경고, 램프 수명 낮음, 온도 경고 및 팬 잠금 조건이 발생할 때마다 전자 메일 알림을 전송합니다. 원하는 설정을 선택한 다음 제출 을 누르십시오.

i 참고

프로젝터에서 알림 전자 메일(**SMART** 알림)을 사용자의 전자 메일 주소로 전송합니다. **전자 메일 알림 테스트**를 누르면 테스트 전자 메일(**SMART** 알림 테스트 메일)이 전송되어 전자 메일 주소를 확인합니다.

암호 설정

이 메뉴에서는 관리자가 프로젝터 사용을 관리하고 관리자 암호 기능을 사용할 수 있게 해주는 보안 기능을 제공합니다.

하위 메뉴 설정	설명
암호	처음에는 사용 버튼을 누르고 암호를 입력하여 웹 관리에 액세스하십시오. 암호 기능이 활성화된 경우 웹 관리에 액세스하려면 관리자 암호가 필요합니다. 암호 없이 프로젝터를 켜려면 사용 안 함 을 선택하십시오.

i 참고

- 맨 처음 암호 설정을 사용하는 경우 기본 암호 값은 숫자 **4**개(예: **1234**)입니다.
- 허용되는 최대 암호 길이는 **4**개의 숫자 또는 문자입니다.
- 프로젝터 암호를 잊은 경우 **서비스 메뉴 액세스** 페이지에 **55**를 참조하십시오.

ECP에 회의실 제어 시스템 연결

컴퓨터 또는 회의실 제어 시스템을 ECP의 4핀 커넥터에 연결하면 비디오 입력을 선택하고 대화형 화이트보드 시스템을 시작 또는 종료할 수 있으며, 프로젝터 램프 사용, 현재 설정 및 네트워크 주소 등의 정보를 요청할 수 있습니다.

직렬 인터페이스 설정

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터의 직렬 인터페이스는 DCE(Data Communications Equipment, 데이터 통신 기기) 장치의 역할을 수행하며 해당 설정은 구성할 수 없습니다. 컴퓨터의 직렬 통신 프로그램(예: Microsoft® 하이퍼 터미널) 또는 회의실 제어 시스템의 직렬 통신 설정을 다음과 같은 값으로 구성해야 합니다.

설정	값
데이터 속도	19.2kbps
데이터 비트	8
패리티	없음
정지 비트	1
흐름 제어	없음

i 참고

- 비동기 모드는 프로젝터에서 기본적으로 비활성화되어 있습니다.
- 모든 명령은 ASCII 형식이어야 합니다. 모든 명령은 캐리지 리턴으로 종료하십시오.
- 프로젝터의 모든 응답은 명령 프롬프트를 통해 종료됩니다. 계속하기 전에 시스템이 다른 명령을 처리할 준비가 되었음을 나타내는 명령 프롬프트가 나타날 때까지 기다리십시오.
- 프로젝터의 회의실 제어 기능은 항상 켜져 있습니다.

■ 컴퓨터의 직렬 인터페이스를 구성하려면

1. 컴퓨터를 켜 다음 직렬 통신 프로그램 또는 터미널 에뮬레이션 프로그램을 시작합니다.
2. 이전에 ECP에 연결한 직렬 통신 케이블에 컴퓨터를 연결합니다.
3. 이전 섹션의 표에 있는 값을 사용하여 직렬 인터페이스 설정을 구성한 다음 ENTER 키를 누릅니다.

"invalid cmd= ? for help" 메시지가 나타나고 다음 줄에 명령 프롬프트로 > 문자가 나타납니다.

i 참고

메시지가 나타나지 않거나 오류 메시지가 표시되면 직렬 인터페이스 구성이 잘못된 것입니다. 이 경우 3단계를 반복하십시오.

4. 명령을 입력하여 설정을 구성합니다.

i 참고

- 사용할 수 있는 명령 목록을 보려면 ?를 입력한 다음 ENTER 키를 누르십시오.
- 터미널 에뮬레이션 프로그램을 사용하는 경우에는 프로그램의 로컬 에코 설정을 켜서 입력한 문자를 확인하십시오.

프로젝터 프로그래밍 명령

이 섹션에서는 프로젝트 프로그래밍 명령에 대해 설명합니다.

프로젝터 전원 상태 제어

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝트는 특정 전원 레벨 및 시간에만 명령에 응답합니다.

프로젝터 전원 상태는 다음의 5가지입니다.

- 전원 공급 중(시작)
- 켜짐(작동 중)
- 냉각 중
- 꺼짐 확인
- 유휴(대기 모드)

명령 인벤토리

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝트는 다음 페이지의 표에 있는 명령에 대해 응답합니다. 프로젝트의 현재 전원 상태에서 유효한 명령 목록을 보려면 ?를 입력하고 ENTER 키를 누르십시오.

i 참고

- 프로젝트가 명령 프롬프트를 전송한 후에만 명령을 전송합니다.
- 명령은 대소문자를 구분하지 않습니다. 가운데 열에 있는 적절한 값 또는 설정을 사용하여 표의 왼쪽 열에 나온 대로 정확하게 명령을 입력합니다.
- 명령을 입력하기 전에 입력 내용을 잘 확인하십시오.
- 각 명령을 입력한 후 ENTER 키를 누릅니다.
- 프로젝트가 명령을 실행한 후 응답이 생성됩니다.
- 버퍼 오버런을 피하려면 다음 명령 프롬프트가 나올 때까지 다른 명령을 전송하지 마십시오.

값 기반 명령 방식

절대값 및 조정값

명령 대상 범위를 사용하여 명령의 절대값을 설정하거나 현재 값으로 조정할 수 있습니다. 조정 명령을 생성하려면 입력할 값 앞에 등호 기호(=) 대신에 더하기(+) 또는 빼기(-) 기

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

호를 추가하십시오.

입력한 모든 절대값은 명령 대상 범위 내에 있어야 하며, 모든 조정값은 명령 대상 범위 내의 숫자와 동일해야 합니다.

다음의 프로젝터 밝기 조정 예를 참조하십시오.

```
>get brightness  
brightness=55
```

```
>set brightness=65  
brightness=65
```

```
>set brightness+5  
brightness=70
```

```
>set brightness-15  
brightness=55
```

비디오 소스 사양 값

소스 *선택 제어* 다음 페이지에 설명한 소스 입력 필드를 명령에 사용하면 절대값 또는 조정값을 활성 소스가 아닌 다른 소스로 설정할 수 있습니다. 이 작업은 선택한 소스가 비활성 상태일 때 수행할 수 있지만 소스 장치가 반드시 연결되어 있어야 합니다. 그렇지 않으면 잘못된 명령 응답이 수신됩니다.

다음 예에서는 HDMI 커넥터와 VGA1 입력이 둘 다 연결되어 있습니다.

```
>set input hdmi  
input=hdmi
```

```
>set brightness vga1=65  
brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7  
brightness vga1=58
```

전원 상태 제어

이러한 명령은 프로젝터의 대기 모드를 설정 및 해제하고 프로젝터의 현재 전원 상태를 요청합니다. 프로젝터의 전원 상태에 따라 해당 시점에 특정 명령을 사용할 수 있는지 여부가 결정됩니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 사용할 수 있습니다.

명령	응답
on	powerstate=[필드]
off	powerstate=[필드]
off now	powerstate=[필드]
get powerstate	powerstate=[필드]

다음 표에는 전원 상태 명령이 정리되어 있습니다.

명령	설명
on	프로젝터를 켭니다.
off	종료 프로세스를 시작합니다. "Press Power Button to Turn off Projector." (프로젝터를 끄려면 전원 버튼을 누르십시오.)라는 메시지가 표시된 대화 상자가 나타납니다. 두 번째 Off 명령을 10초 내에 전송하여 프로젝터를 대기 모드로 설정해야 합니다.
off now	프로젝터를 즉시 종료합니다. 이 명령은 지연 또는 취소할 수 없습니다.
get powerstate	프로젝터의 현재 전원 상태를 나타냅니다.

다음 표에는 전원 상태 필드가 정리되어 있습니다.

필드	설명
Powering	프로젝터를 켜는 중입니다.
On	프로젝터가 켜져 있습니다.
Cooling	프로젝터가 냉각 중입니다.
Confirm off	Confirm off 는 선택할 수 없는 전원 상태로, 2 버튼 off 시퀀스 중 한 단계에서 반환됩니다.
Idle	프로젝터가 꺼져 있지만 전원은 계속 공급되고 있습니다 (대기 모드).

소스 선택 제어

이러한 명령은 입력 소스를 전환합니다. 소스 유형에 따라 허용되는 명령이 달라집니다.

명령	응답	대기 모드일 때 사용 가능
get input	input=[필드]	예
set input [필드]	input=[필드]	아니오

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 표에는 소스 선택 명령이 정리되어 있습니다.

명령	설명
get input	프로젝터의 현재 입력을 반환합니다.
set input [필드]	선택 가능한 필드 중 하나로 입력을 반환합니다.

다음 표에는 소스 선택 응답 필드가 정리되어 있습니다.

필드	설명
VGA1	소스를 VGA 1 입력 커넥터로 전환합니다.
VGA2	소스를 VGA 2 입력 커넥터로 전환합니다.
컴포짓	소스를 콤포짓 비디오 커넥터로 전환합니다. 지침에 따라 대화형 화이트보드 시스템을 설치한 경우 이 소스는 ECP의 릴레이입니다.
S-Video	소스를 S-Video 입력 커넥터로 전환합니다.
HDMI	소스를 HDMI 입력 포트에 전환합니다.
없음	선택 불가능한 값. 프로젝터가 대기 모드인 동안 "get input" 명령을 입력하면 나타납니다.

일반적인 소스 제어

다음 소스 제어는 모든 입력 소스에 적용됩니다. HDMI 커넥터 소스 제어가 이 섹션에 모두 설명되어 있습니다. 이러한 제어는 프로젝터가 대기 모드인 경우 사용할 수 없습니다. 모든 입력에 대해 사용자 정의 색상 값을 지정할 수 있습니다.

다음 명령은 현재 소스 설정에 대해 알려 줍니다.

명령	응답
get displaymode	displaymode=[현재 디스플레이 모드 설정]
get brightness	brightness=[현재 밝기 설정]
get contrast	contrast=[현재 명암 설정]
get whitepeaking	whitepeaking=[현재 화이트 피크 설정]
get degamma	degamma=[현재 디감마 설정]
get red	red=[현재 빨간색 설정]
get green	green=[현재 녹색 설정]
get blue	blue=[현재 파란색 설정]
get cyan	cyan=[현재 청록색 설정]
get magenta	magenta=[현재 자홍색 설정]
get yellow	yellow=[현재 노란색 설정]
get videofreeze	videofreeze=[현재 비디오 정지 설정]

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 소스의 화면 표시를 제어합니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우 또는 소스의 연결이 끊어진 경우 사용할 수 없습니다. 절대 명령 및 조정 명령 설정에 대해서는 [값 기반 명령 방식 페이지에 69](#)을 참조하십시오.

명령	명령 대상 범위	응답
set displaymode [대상]	=SMART Presentation =Bright Classroom =Dark Classroom =sRGB =User	displaymode=[대상]
set brightness [값]	=0 ~ =100	brightness=[값]
set contrast [값]	=0 ~ =100	contrast=[값]
set whitepeaking [값]	=0 ~ =10	whitepeaking=[값]
set degamma [값]	=0 ~ =3	degamma=[값]
set red [값]	=0 ~ =100	red=[값]
set green [값]	=0 ~ =100	green=[값]
set blue [값]	=0 ~ =100	blue=[값]
set cyan [값]	=0 ~ =100	cyan=[값]
set magenta [값]	=0 ~ =100	magenta=[값]
set yellow [값]	=0 ~ =100	yellow=[값]
set videofreeze [대상]	=on =off	videofreeze=[대상]

추가 VGA 소스 제어

VGA 소스는 이 섹션에 나열된 명령과 더불어 *일반적인 소스 제어* 이전 페이지에서 설명한 일반적인 소스 제어를 모두 지원합니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우 또는 VGA 소스의 연결이 끊어진 경우 사용할 수 없습니다.

i 참고

이러한 명령 중 일부는 HDMI 입력 및 콤포짓 비디오 소스에서 사용할 수 없으며 응답으로 "invalidcmd=[명령]"을 반환합니다.

다음 명령은 현재 VGA 소스 설정에 대해 알려 줍니다.

명령	응답
get frequency	frequency=[현재 주파수 설정]
get tracking	tracking=[현재 추적 설정]
get saturation	saturation=[현재 채도 설정]
get tint	tint=[현재 색조 설정]
get sharpness	sharpness=[현재 선명도 설정]

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 VGA 소스의 화면 표시를 제어합니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우 또는 VGA 소스의 연결이 끊어진 경우 사용할 수 없습니다. 절대 명령 및 조정 명령 설정에 대해서는 값 기반 명령 방식 페이지에 69을 참조하십시오.

명령	명령 대상 범위	응답
set frequency [값]	=-5 ~ =5	frequency=[값]
set tracking [값]	=0 ~ =31	tracking=[값]
set saturation [값]	=0 ~ =100	saturation=[값]
set tint [값]	=0 ~ =100	tint=[값]
set sharpness [값]	=0 ~ =31	sharpness=[값]

추가 콤포짓 비디오 소스 제어

콤포짓 비디오 소스는 이 섹션에 나열된 명령과 더불어 이전 페이지에서 설명한 일반적인 소스 제어를 모두 지원합니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우 또는 콤포짓 비디오 소스의 연결이 끊어진 경우 사용할 수 없습니다.

i 참고

이러한 명령 중 일부는 HDMI 입력 및 VGA 비디오 소스에서 사용할 수 없으며 응답으로 "invalidcmd=[명령]"을 반환합니다.

다음 명령은 현재 콤포짓 비디오 소스 설정에 대해 알려 줍니다.

명령	응답
get saturation	saturation=[현재 채도 설정]
get tint	tint=[현재 색조 설정]
get sharpness	sharpness=[현재 선명도 설정]

다음 명령은 콤포짓 비디오 소스의 화면 표시를 제어합니다. 절대 명령 및 조정 명령 설정에 대해서는 값 기반 명령 방식 페이지에 69을 참조하십시오.

명령	명령 대상 범위	응답
set saturation [값]	=0 ~ =100	saturation=[값]
set tint [값]	=0 ~ =100	tint=[값]
set sharpness [값]	=0 ~ =31	sharpness=[값]

오디오 출력 제어

이러한 명령은 오디오 시스템(포함되지 않음)으로 출력되는 프로젝터의 오디오 출력을 제어합니다. 오디오 출력 제어는 비디오 소스에서 정의되지 않습니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우 사용할 수 없습니다.

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 현재 오디오 출력 설정에 대해 알려 줍니다.

명령	응답
get volume	volume=[현재 볼륨 설정]
get mute	mute=[현재 음소거 설정]
get volumecontrol	volumecontrol=[현재 볼륨 제어 설정]
get cc	cc=[현재 자막 언어 설정]

다음 명령은 오디오 출력 설정을 제어합니다. 절대 명령 및 조정 명령 설정에 대해서는 [값 기반 명령 방식 페이지에 69](#)을 참조하십시오.

명령	명령 대상 범위	응답
set volume [값]	=-20 ~ =20	volume=[값]
set mute [대상]	=on =off	mute=[대상]
set volumecontrol [대상]	=on =off	volumecontrol=[대상]
set cc [대상]	=cc1 =cc2 =off	cc=[대상]

참고

일반적으로 cc1은 영어(미국) 자막을 표시하며, cc2는 TV 채널 또는 미디어 설정에 따라 프랑스어, 스페인어 등과 같은 다른 지역 언어를 표시합니다.

네트워크 제어

이러한 명령은 프로젝터의 네트워크 상태 및 설정을 제어합니다. 이러한 설정은 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 사용할 수 있습니다. 네트워크 및 VGA 출력 명령은 로컬로 설정해야 하며, 네트워크 기능으로 작업할 수 있도록 OSD에 위치하고 있습니다.

다음 명령은 현재 네트워크 설정에 대해 알려 줍니다.

명령	응답
get netstatus	netstatus=connected netstatus=disconnected netstatus=disabled
get dhcp	dhcp=[현재 DHCP 상태]
get ipaddr	ipaddr=[현재 IP 주소]
get subnetmask	subnetmask=[현재 서브넷 작업 마스크 번호]
get gateway	gateway=[현재 네트워크 게이트웨이]
get primarydns	primarydns=[현재 기본 도메인 이름 번호]
get macaddr	macaddr=[현재 MAC 주소]

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 네트워크 설정을 제어합니다.

명령	명령 대상 범위	응답
set dhcp [대상]	=on =off	dhcp=[현재]
set ipaddr [대상]	=0.0.0.0 ~ =255.255.255.255	ipaddr=[현재]
set subnetmask [대상]	=0.0.0.0 ~ =255.255.255.255	subnetmask=[현재]
set gateway [대상]	=0.0.0.0 ~ =255.255.255.255	gateway=[현재]
set primarydns [대상]	=0.0.0.0 ~ =255.255.255.255	primarydns=[현재]

시스템 제어

이러한 명령을 사용하면 시스템 설정을 전환하고 시스템 정보에 액세스할 수 있습니다.

다음 명령은 현재 시스템 설정에 대해 알려 줍니다. 이러한 명령은 프로젝터가 대기 모드인 경우 사용할 수 없습니다.

명령	응답
get autosignal	autosignal=[현재 자동 신호 감지 설정]
get lampreminder	lampreminder=[현재 램프 미리 알림 설정]
get highbrightness	highbrightness=[현재 램프 밝기 설정]
get autpoweroff	autpoweroff=[현재 자동 전원 끄기 설정]
get zoom	zoom=[현재 줌 설정]
get projectorid	projectorid=[현재 프로젝터 ID 번호]
get hposition	hposition=[현재 수평 위치 설정]
get vposition	vposition=[현재 수직 위치 설정]
get aspectratio	aspectratio=[현재 프로젝터 화면비]
get projectionmode	projectionmode=[현재 투사 모드]
get startupscreen	startupscreen=[현재 시작 화면 설정]
get resolution	resolution=[현재 입력 해상도]
get language	language=[현재 언어 설정]
get groupname	groupname=[현재 프로젝터 그룹 이름]
get projectormame	projectormame=[현재 프로젝터 이름]
get locationinfo	locationinfo=[현재 프로젝터 위치]
get contactinfo	contactinfo=[현재 지원 연락처 정보]
get modelnum	modelnum=[현재 모델 번호]
get videomute	videomute=[현재 비디오 소거 설정]
get 3denable	3denable=[현재 3D 기능 설정]
get 3dinvert	3dinvert=[현재 3D 반전 설정]
get 3dformat	3dformat=[현재 3D 형식]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[현재 긴급 알림 메시지]
get emergencyalert	emergencyalert=[현재 긴급 알림 설정]

부 록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 현재 시스템 설정에 대해 알려 줍니다. 이러한 명령은 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 사용할 수 있습니다.

명령	응답
get lamphrs	lamphrs=[현재 램프 작동 시간]
get syshrs	syshrs=[현재 프로젝터 작동 시간]
get fwverddp	fwverddp=[현재 프로젝터 펌웨어 버전]
get fwvnet	fwvnet=[현재 네트워크 펌웨어 버전]
get fwvermpu	fwvermpu=[현재 프로세서 펌웨어 버전]
get fwverecp	fwverecp=[현재 ECP 펌웨어 버전]
get vgaoutnetenable	vgaoutnetenable=[현재]

다음 명령은 현재 시스템 설정을 제어합니다. 이러한 명령은 프로젝터가 대기 모드인 경우 사용할 수 없습니다. 절대 명령 및 조정 명령 설정에 대해서는 [값 기반 명령 방식](#) 페이지에 69을 참조하십시오.

명령	명령 대상 범위	응답
set autosignal [대상]	=on =off	autosignal=[대상]
set lampreminder [대상]	=on =off	lampreminder=[대상]
set highbrightness [대상]	=on =off	highbrightness=[대상]
set autpoweroff [값]	=0 ~ =240	autpoweroff=[값]
set zoom [값]	=0 ~ =30	zoom=[값]
set projectorid [값]	=0 ~ =99	projectorid=[값]
set hposition [값]	=0 ~ =100	hposition=[값]
set vposition [값]	=-5 ~ =5	vposition=[값]
set aspectratio [대상]	=fill =match =16:9	aspectratio=[대상]
set projectionmode [대상]	=front =ceiling =rear =rear ceiling	projectionmode=[대상]
set startupscreen [대상]	=smart =usercapture =preview	startupscreen=[대상]

부 록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

명령	명령 대상 범위	응답
set language [대상]	=Brazilian Portuguese =Czech =Danish =Dutch =English =Finnish =French =German =Greek =Iberian Portuguese =Italian =Korean =Japanese =Norwegian =Polish =Russian =Simplified Chinese =Spanish =Swedish =Traditional Chinese	language=[대상]
set groupname [설명]	설명은 12자 이하로 입력 하십시오.	groupname=[설명]
set projectormame [설명]	설명은 12자 이하로 입력 하십시오.	projectormame=[설명]
set locationinfo [설명]	설명은 16자 이하로 입력 하십시오.	locationinfo=[설명]
set contactinfo [설명]	설명은 16자 이하로 입력 하십시오.	contactinfo=[설명]
set videomute [대상]	=on =off	videomute=[대상]
set 3denable [대상]	=on =off	3denable=[대상]
set 3dinvert [대상]	=leftright =rightleft	3dinvert=[대상]
set 3dformat [대상]	=interleaved =overunder	3dformat=[대상]
set emergencyalertmsg [설명]	설명은 60자 이하로 입력 하십시오.	emergencyalertmsg=[설명]
set emergencyalert [대상]	=on =off	emergencyalert=[대상]

부록 A

대화형 화이트보드 시스템 원격 관리

다음 명령은 현재 시스템 설정을 제어합니다. 이러한 명령은 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 사용할 수 있습니다.

명령	명령 대상 범위	응답
set restoredefaults	[none]	restoredefaults=done
set lamphrs [대상]	=0	lamphrs=0
set vgaoutnetenable [대상]	=on =off	vgaoutnetenable=[대상]

참고

VGA 출력 및 네트워크 설정 기능은 기본적으로 꺼져 있습니다. 켜기를 선택하여 이러한 기능을 활성화하십시오.

SNMP(Simple Network Management Protocol)

SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터에서는 MIB(관리 정보 데이터베이스) 파일에 설명된 SNMP 명령 목록을 지원합니다. smarttech.com/software로 이동하여 SMART UF75 또는 UF75w 프로젝터용 하드웨어 섹션에서 MIB 파일을 클릭하면 이 파일을 다운로드할 수 있습니다.

SNMP 에이전트는 SNMP 버전 1을 지원합니다. MIB 파일을 SNMP 관리 시스템 응용 프로그램에 업로드한 다음 응용 프로그램의 사용자 안내서에 설명된 대로 사용하십시오.

부록 B

하드웨어 환경 적합성

SMART Technologies 는 안전하고 환경 친화적인 방법으로 하드웨어 장비를 제조, 판매 및 폐기하고자 하는 전세계적인 노력을 지지합니다.

전기 및 전자 장비 폐기물 규정(WEEE 법령)

전기 및 전자 장비 폐기물 규정은 유럽 연합 내에서 판매되는 모든 전기 및 전자 장비에 적용됩니다.

수명이 다한 SMART Technologies 제품을 포함한 모든 전기 또는 전자 장비 폐기 시 해당 전자 제품은 반드시 올바른 방식으로 재활용해야 합니다. 보다 자세한 내용이 필요하신 경우 제품을 구입한 대리점 또는 SMART Technologies에 연락하여 문의할 재활용 기관에 대해 알아보십시오.

특정 유해 물질의 제한(RoHS 법령)

본 제품은 유럽 연합의 특정 유해 물질 제한(RoHS) 법령 2002/95/EC의 요건을 충족합니다.

따라서, 다양한 지역에서 시행하고 있으며 유럽 연합의 RoHS 법령을 참조하는 기타 규정도 준수합니다.

배터리

배터리는 많은 국가에서 규제되고 있습니다. 제품을 구입한 대리점에 문의하여 사용한 배터리의 재활용 방법에 대해 알아보십시오.

리튬 이온 배터리가 제품과 함께 패키지로 제공되는 제품을 운송하거나 리튬 이온 배터리 운송 시 충족해야 하는 특별한 규정이 있습니다. 리튬 이온 배터리를 포함한 SMART Technologies 제품을 반환하거나 리튬 이온 배터리를 반환할 경우 이러한 특별한 운송 규정에 대해 SMART Technologies RMA에 자세히 문의하십시오.

- 1.866.518.6791, 옵션 4(미국/캐나다)
- 1.403.228.5940(기타 모든 국가)

부록 B

하드웨어 환경 적합성

포장

많은 국가에서 제품 포장에 특정 중금속 사용을 제한하는 규정이 있습니다. SMART Technologies에서 제품 운송에 사용하는 포장은 해당 포장 법률을 준수합니다.

중국의 EIP(전자 정보 제품) 규정

중국은 EIP(전자 정보 제품)로 분류되는 제품을 규제하고 있습니다. SMART Technologies 제품은 이 분류에 해당하며 중국의 EIP 규정 요건을 충족합니다.

미국 소비자 제품 안전 개선법(U.S. Consumer Product Safety Improvement Act)

미국은 어린이가 사용하는 제품에 납(Pb) 함유량을 제한하는 소비자 제품 안전 개선법(U.S. Consumer Product Safety Improvement Act)을 시행하고 있습니다. SMART Technologies는 이 규정을 준수하고 있습니다.

부록 C

고객 지원

배송 및 수리 상태

배송 중의 손상, 누락된 부품 및 수리 상태 관련 문제에 대해서는 SMART RMA(Return of Merchandise Authorization) 그룹 (옵션 4, +1.866.518.6791)으로 전화하십시오.

일반 문의 사항

주소	SMART Technologies 3636 Research Road NW Calgary, AB T2L 1Y1 CANADA
교환	+1.403.228.5940 또는 수신자 부담 1.866.518.6791(미국/캐나다)
팩스	+1.403.228.2500
전자 메일	info@smarttech.com

보증

제품 보증은 제품 구입 시 SMART 제품에 포함되어 있는 SMART의 "제한 장비 보증"의 사용 약관이 적용됩니다.

등록

www.smarttech.com/registration에서 온라인으로 등록하시면 더욱 원활한 서비스를 제공해 드립니다.

SMARTTM

수신자 부담: 1.866.518.6791(미국/캐나다)
또는 +1.403.228.5940
www.smarttech.com