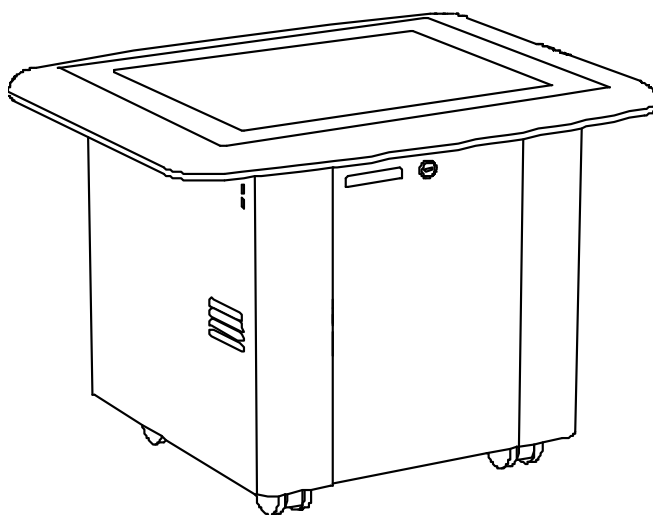




SMART Table™ 230i

interactief leercentrum

Hardwaregebruikersgids

Extraordinary made simple™

| **SMART**™

Productregistratie

Als u uw SMART-product registreert, stellen wij u op de hoogte van nieuwe functies en software-upgrades.

U kunt zich registreren op smarttech.com/registration.

Houd de volgende gegevens bij de hand als u contact op moet nemen met SMART ondersteuning:

Serienummer:

Aankoopdatum:

Kennisgeving handelsmerk

SMART Table, SMART Board, SMART Exchange, SMART Podium, DVIT, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, smarttech, het SMART-logo en alle SMART-taglines zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van SMART Technologies ULC in de V.S. en/of andere landen. Windows en Windows Vista zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de V.S. en/of andere landen. Mac, Safari, QuickTime en iSight zijn handelsmerken van Apple Inc. die in de VS en andere landen zijn gedeponeerd. Alle overige producten en bedrijfsnamen van derden zijn mogelijk handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Kennisgeving copyright

© 2011 SMART Technologies ULC. Alle rechten voorbehouden. Niets in deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, getranscribeerd, opgeslagen in een ophaalsysteem of vertaald in enige taal, in welke vorm of op welke wijze ook, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van SMART Technologies ULC. Informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen verplichting van de zijde van SMART in.

Een of meer van de volgende octrooiën: US6326954 en US7151533. Andere octrooiën zijn aangevraagd.

10/2011

Belangrijke informatie



WARNING

- Het niet opvolgen van de installatie-instructies die bij het SMART Table interactieve leercentrum zijn geleverd, kan leiden tot persoonlijk letsel en schade aan het product.
- Zorg ervoor dat eventuele kabels die over de vloer naar uw SMART-product lopen goed gebundeld en zichtbaar zijn om te voorkomen dat iemand erover struikelt.
- Zorg ervoor dat er een stopcontact vlak bij het SMART-product is waar u goed bij kunt als u erop aan het werken bent.
- Blokkeer de wielen voorat u kinderen de table laat gebruiken.
- Klim niet op de table en laat kinderen er ook niet op klimmen. Het klimmen op de table kan leiden tot persoonlijk letsel en schade aan het product.
- Zorg ervoor dat het SMART-product niet in aanraking komt met regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te verminderen.
- Wees voorzichtig bij het onderhouden van de interne onderdelen van de table, ook nadat de stroomkabel is afgesloten. De ononderbroken stroomvoeding (UPS) blijft gevaarlijke spanningen naar de computer en projector sturen nadat u de AC-stroombron hebt afgesloten.
- Kijk niet rechtstreeks (en laat kinderen niet rechtstreeks staren) in de lichtstraal van de projector.
- Voer geen andere onderhoudswerkzaamheden dan het vervangen van de lamp uit aan de projector. Alleen een erkend serviceprovider mag onderhoud uitvoeren. Behalve de lampmodule bevat het binnenwerk van het apparaat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd.
- Verwijder geen lampen anders dan die zijn gespecificeerd in de instructies voor het vervangen van de lamp.
- Raak de projectorlamp niet aan, en vervang deze niet, binnen een periode van ten minste een uur na uitschakeling. De lamp is zeer heet. Als u de lamp aanraakt, kan dat tot brandwonden leiden.
- De batterij van de afstandsbediening mag niet worden doorboord, geplet, verhit of uit elkaar worden gehaald. De batterij mag niet in vuur of vloeistof worden gestoken, de elektroden mogen niet worden kortgesloten en er mag geen misbruik van de batterij worden gemaakt. Hierdoor kan de batterij ontploffen of vlam vatten, wat kan leiden tot brand of persoonlijk letsel.

- Als de batterij van de afstandsbediening lekt, zorg er dan voor dat u geen batterijvloeistof in uw ogen krijgt. Als u wel vloeistof in uw ogen krijgt, spoel het oog dan uit met water en roep medische hulp in.
- Plaats de batterij van de afstandsbediening niet verkeerd om. Plaats geen andere batterijsoorten dan gespecificeerd in de documentatie. Deze handelingen kunnen leiden tot schade aan de afstandsbediening, brand of persoonlijk letsel.



CAUTION

- Sluit de stroomkabel pas af nadat u de table hebt uitgeschakeld, zoals gedocumenteerd in deze gids, en wanneer de lampjes en de ventilatoren uit zijn. Als u de kabel eerder lostrekt, kan dat de levensduur van de lamp van de projector verkorten.
- Plaats geen kabels, dozen of andere voorwerpen op het oppervlak van de table. Hierdoor kunnen er krassen op het oppervlak ontstaan.
- Als het SMART-product nat wordt, droog hem dan voordat u hem inschakelt.
- SMART Technologies adviseert u de afstandsbediening alleen te gebruiken voor de procedures zijn uitgelegd in deze gids. Als u de afstandsbediening gebruikt voor andere doelen, kunnen de instellingen van de projector worden gewijzigd, die speciaal is geconfigureerd voor de table.



IMPORTANT

- Gebruik de projector van table niet in omgevingen met een hoogte van meer dan 3000 m boven zeeniveau.
- De SMART Table is gevoelig voor infrarode straling en kan fel licht interpreteren als aanrakingen. Het kan nodig zijn om spots of andere kamerverlichting uit te schakelen en om de table uit de buurt van vensters met veel licht te zetten, of om de gordijnen te sluiten voordat u de SMART Table gebruikt.
- Het oppervlak van de table reageert pas op aanrakingen nadat het opstartproces is voltooid. Wacht 30 tot 60 seconden na het inschakelen van de table voordat u het oppervlak aanraakt.
- Voordat u de table schoonmaakt, moet u het apparaat uitschakelen zodat u niet onbedoeld toepassingen start wanneer u het oppervlak schoonmaakt.
- Plaats geen toetsenborden, muizen of andere voorwerpen op het aanraakoppervlak. De camera kan deze objecten zien als aanrakingen als deze op het aanraakoppervlak worden geplaatst.
- Dit product bevat lithium-batterijen in de computer en de afstandsbediening (perchloraat materiaal-hiervoor gelden mogelijk speciale regels).



Inhoud

Belangrijke informatie	i
Chapter 1: Aan de slag	1
Over uw SMART Table	1
Hoe uw SMART Table werkt	2
Wat is inbegrepen bij de SMART Table	3
De SMART Table gebruiken met andere SMART-producten	5
Chapter 2: De SMART Table gebruiken	7
De SMART Table in- en uitschakelen	7
SMART Table-software gebruiken	10
De SMART Document Camera gebruiken met de table	12
Chapter 3: De SMART Table onderhouden	13
De SMART Table schoonmaken	13
De software bijwerken	13
Het oppervlak oriënteren	14
De projectorlamp vervangen	16
Chapter 4: De afstandsbediening gebruiken	17
De afstandsbediening vinden	18
De projector opzetten op groote hoogte	18
De batterij van de afstandsbediening vervangen	19
Appendix A: Problemen oplossen	21
Problemen oplossen met voeding en verbinding	21
De table instellen voor probleemoplossing met aanraking	22
SMART Table-activiteiten opnieuw opstarten	23
Eenvoudige problemen met aanraking diagnosticeren	24
De achtergrond remodelleren	26
Appendix B: Naleving milieuregels voor hardware	27
Afgedankte Elektrische en Elektronische Apparatuur (WEEE-richtlijn)	27
Richtlijn gevaarlijke stoffen in elektrische apparatuur (RoHS)	27
Batterijen	27
Verpakking	28
Gedekte elektronische apparaten	28
Chinese regels voor elektronische informatieproducten	28
Amerikaanse wet voor verbetering veiligheid consumentenproducten	28

Hoofdstuk1

Aan de slag

Over uw SMART Table	1
Hoe uw SMART Table werkt	2
Wat is inbegrepen bij de SMART Table	3
Het SMART Table USB-station	3
Stroomkabel	3
Sleutels	4
Afstandsbediening van projector	4
Installatie-instructies	4
Ononderbroken voeding (UPS)	4
Installatie-instructies UPS	4
Garantie-informatie	5
De SMART Table gebruiken met andere SMART-producten	5

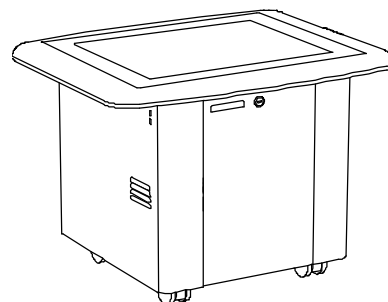
Deze gids is bedoeld voor docenten en ontwikkelaars van toepassingen. De gids geeft een inleiding tot de SMART Table-software en legt uit hoe u de table kunt gebruiken en onderhouden en hoe u problemen met het apparaat kunt oplossen.

i NOTE

Zie voor informatie over het opzetten van het SMART Table interactief leercentrum of de bijbehorende accessoires de *SMART Table 230i installatie-instructies zonder tekst* (smarttech.com/kb/141081) die bij de SMART Table zijn geleverd.

Over uw SMART Table

Het SMART Table interactief leercentrum heeft een aanraakgevoelig oppervlak. Door het oppervlak aan te raken, kunnen leerlingen digitale objecten maken, selecteren, verplaatsen en van grootte veranderen. Het oppervlak kan door meer dan één leerling tegelijk worden aangeraakt. Zo leren en spelen de leerlingen samen, wat samenwerking bevordert.



HOOFDSTUK 1

Aan de slag

Met de Wi-Fi®-netwerkverbinding met een computer met SMART Sync™-klassenbeheerssoftware kan een docent de table-activiteiten van de leerling van afstand bekijken, de besturing van de table overnemen en het beeld op de table afdrukken.

SMART Table-software bevat interactieve toepassingen, leeractiviteiten en onderwijsgames. U kunt ook de SMART Table-activiteitpakketten die beschikbaar zijn op de SMART Exchange™-website (exchange.smarttech.com) installeren en de activiteiten aanpassen met SMART Table-werkset. Installeer en start de werkset op uw computer en kopieer de activiteitpakketten. Kopieer vervolgens de activiteitpakketten met een USB-station of de SMART Sync-software.

U kunt uw table gebruiken met andere SMART-producten, waaronder de SMART Document Camera™ en SMART Notebook™-software voor samenwerkend leren, als onderdeel van een algemene leeroplossing. Zo kunt u leerlingen kennis laten maken met een nieuw concept op een SMART Board™ interactief whiteboard, om ze het idee vervolgens te laten verkennen op het SMART Table interactief leercentrum.

Hoe uw SMART Table werkt

De table bevat vijf belangrijke componenten:

- Computer
- Projector
- Luidsprekers
- Camera
- Oppervlak
- Ononderbroken voeding (UPS)

De computer voert de SMART Table-software uit, de projector projecteert het beeld van de computer op het oppervlak, de luidspreker speelt het geluid van de computer af en de camera detecteert aanrakingen van de leerlingen op het oppervlak. Met deze componenten kunnen leerlingen met de SMART Table-software werken.

De computer, projector, speakers, camera en voeding bevinden zich in de kast van de SMART Table. Het oppervlak is de bovenkant. De ononderbroken voeding (UPS) voorziet de computer van stroom als deze wordt onderbroken, zodat de computer veilig kan worden afgesloten.

Uw SMART Table gebruikt technologie op basis van DViT™ (Digital Vision Touch) om aanrakingen van meerdere leerlingen te detecteren. Ook andere SMART-producten maken gebruik van DViT-technologie, waaronder sommige SMART Board interactieve whiteboards, SMART Board interactieve schermen en SMART Podium interactieve pendisplays.

Wat is inbegrepen bij de SMART Table

U vindt er de volgende gegevens in:

- SMART Table USB-station
- Stroomkabel
- Sleutels
- Afstandsbediening van projector
- Installatie-instructies
- Ononderbroken voeding (UPS)
- Garantie-informatie

Het SMART Table USB-station

Het USB-station bevat de SMART Table-werksetsoftware en links naar de gebruikershandleidingen. U kunt het USB-station gebruiken om de volgende dingen te doen:



- De SMART Table-werkset installeren op een Windows®- of Mac-computer
- Nieuwe activiteitspakketten en toepassingen installeren op uw SMART Table
- SMART Table-software bijwerken

NOTES

- Op het USB-station van de SMART Table kan tot 2 GB aan bestanden worden opgeslagen (de software die al is geïnstalleerd neemt ongeveer de helft van de capaciteit in beslag).
- Als u het SMART Table USB-station kwijtraakt, kunt u een nieuw station bestellen van uw verkoper, of een ander USB-station gebruiken om bestanden te kopiëren naar de table. Het USB-station dat u gebruikt moet worden geformatteerd voor gebruik met Windows-besturingssystemen.

Stroomkabel

De stroomkabel die bij uw SMART Table wordt geleverd, is specifiek voor uw regio en moet compatibel zijn met de stopcontacten in uw school.



Sluit de stroomkabel van de SMART Table aan conform de aanwijzingen in de *SMART Table 230i installatie-instructies zonder tekst* (smarttech.com/kb/141081).

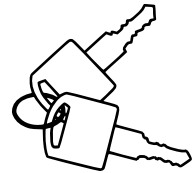
HOOFDSTUK 1

Aan de slag

Als u de kabels over de vloer laat lopen, markeer ze dan om struikelen te voorkomen. SMART Technologies raadt u aan de stroomkabel aan te sluiten op een verdeeldoos in plaats van direct op het stopcontact. Als u de kabel kwijtraakt of als deze beschadigd raakt, neem dan contact op met uw supportvertegenwoordiger voor een vervangende kabel.

Sleutels

Met de sleutels kunt u de kast op slot doen om ongewenste toegang tot de computer en projector te voorkomen. Bewaar de sleutel op een handige en veilige locatie.



Afstandsbediening van projector

De afstandsbediening van de projector bevindt zich binnen in de kast. U hebt deze afstandsbediening niet nodig wanneer u de table gebruikt, maar SMART adviseert u deze binnen in de kast te bewaren zodat u hem gemakkelijk kunt vinden wanneer u de projector in- of uit moet schakelen of om de instellingen van de projector aan te passen terwijl aan de table wordt gewerkt.

Installatie-instructies

Vold de *SMART Table 230i installatie-instructies zonder tekst* (smarttech.com/kb/141081) om de SMART Table uit te pakken en op te zetten.

Ononderbroken voeding (UPS)

De UPS voorziet de computer van stroom bij een stroomstoring of wanneer de stroomkabel wordt afgesloten wanneer de table in gebruik is. De UPS genereert een hoorbaar alarm en geeft de computer opdracht om veilig af te sluiten om het besturingssysteem te beschermen tegen schade.



IMPORTANT

- De UPS levert geen stroom aan andere componenten van de table. De SMART Table moet worden aangesloten op een stopcontact om normale werking te hervatten.
- De UPS is niet in de SMART Table geïnstalleerd wanneer u het apparaat ontvangt. U kunt de table gebruiken zonder UPS, maar SMART raadt u aan de UPS te installeren om het besturingssysteem van de computer te beschermen wanneer de stroomtoevoer per ongeluk of plotseling wordt onderbroken.

Installatie-instructies UPS

Volg de installatie-instructies in *De 110/120V reserveaccu in uw SMART Table ST230i installeren* (smarttech.com/kb/141058) of zie *De 220/240V reserve-accu in uw SMART Table ST230i installeren* (smarttech.com/kb/141684) om de UPS te installeren en aan te sluiten, en om de projector- en computerkabels aan te sluiten.

Garantie-informatie

Bewaar de garantie-informatie voor het geval dat er een probleem optreedt met de SMART Table tijdens de garantieperiode.

De SMART Table gebruiken met andere SMART-producten

De SMART Table vult verschillende SMART-producten aan, waaronder SMART Board interactieve whiteboards, SMART Sync-software en SMART Document Camera's. U kunt eenvoudig bestanden kopiëren van uw computer naar de SMART Table met SMART Sync-software of een USB-station. U kunt een SMART Document Camera direct aansluiten op de SMART Table, zodat leerlingen afbeeldingen kunnen vastleggen in real-time en ze verkennen op het oppervlak van de table.

Hoofdstuk2

De SMART Table gebruiken

De SMART Table in- en uitschakelen	7
De SMART Table inschakelen	7
De SMART Table uitschakelen	8
Verlies van stroomtoevoer naar de table	10
SMART Table-software gebruiken	10
Leerlingmodus	10
Docentmodus	11
Modus omschakelen zonder het USB-station aan te sluiten	11
De SMART Document Camera gebruiken met de table	12

Nadat u de SMART Table hebt opgezet zoals is beschreven in de *SMART Table 230i installatie-instructie zonder tekst* (smarttech.com/kb/141081) is deze klaar voor gebruik.



CAUTION

Laat geen voorwerpen lange tijd op het oppervlak van de tafel liggen.



NOTE

De SMART Table is gevoelig voor infrarode straling en kan fel licht interpreteren als aanrakingen. Het kan nodig zijn om spots of andere kamerverlichting uit te schakelen en om de table uit de buurt van vensters met veel licht te zetten, of om de gordijnen te sluiten voordat u de SMART Table gebruikt.

De SMART Table in- en uitschakelen

Na het installeren van de SMART Table kunt u hem als volgt inschakelen.

De SMART Table inschakelen

■ De SMART Table inschakelen

1. Sluit de stroomkabel aan op een stopcontact of op een verdeelkast en schakel de verdeelkast in.

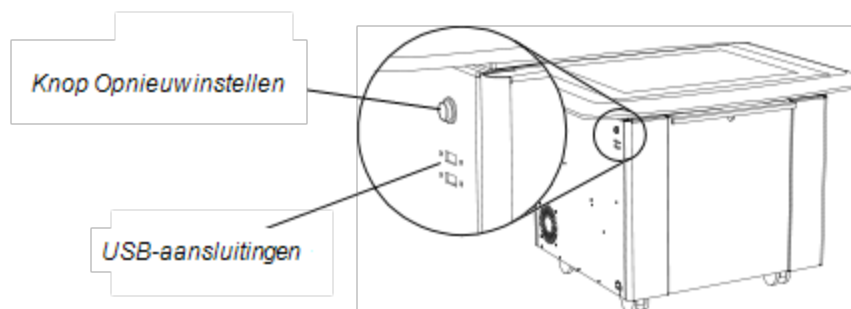
HOOFDSTUK 2

De SMART Table gebruiken

i NOTE

SMART adviseert u de stroomkabel aan te sluiten op een verdeeldoos.

2. Druk op de **Reset**-knop op de zijkant van de table.



De computer en projector van de SMART Table worden ingeschakeld. Het opstartproces wordt afgerond en menu van de *SMART Table-activiteiten* verschijnt.



i IMPORTANT

Raak het oppervlak van de table niet aan voordat de projector is opgestart en er beeld verschijnt. Omdat de table ook aanraakgevoelig is wanneer er geen beeld zichtbaar is, kunt u onbedoeld het opstartproces verstoren of activiteiten openen.

De SMART Table uitschakelen

i NOTES

- U kunt de Reset-knop niet gebruiken om de SMART Table uit te schakelen.
- Als u de Reset-knop meer dan 30 seconden ingedrukt houdt, wordt de computer gereset, maar gaat de projector uit.

HOOFDSTUK 2

De SMART Table gebruiken

De volgende procedure toont de juiste manier van het uitschakelen van de SMART-table.

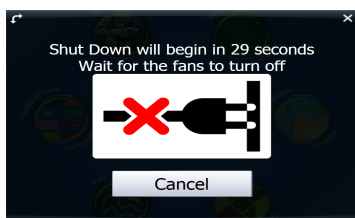
De table uitschakelen

1. Druk in het *SMART Table-activiteitenmenu* op .

De -knop gaat naar een andere hoek.

2. Herhaal stap 1 voor het aantal leerlingen waarvoor u de table hebt opgezet.

Er verschijnt een bericht dat aangeeft dat de afsluitprocedure over 30 seconden begint.



CAUTION

- Trek de stroomkabel niet los en schakel de stroomvoeding niet uit totdat de ventilatoren uit zijn. Het lostrekken van de stroomkabel of het uitschakelen van de stroomvoeding op enig ander moment leidt tot projectorstoringen en verval van de garantie.
- Als u geen UPS hebt geïnstalleerd, voorkom dan een stroompiek door 60 seconden te wachten voordat u de stroomkabel weer aansluit.



TIPS

- Er klinkt een klokgeluid wanneer dit bericht verschijnt. Dit is nuttig wanneer u niet bij de SMART Table bent en de leerling per ongeluk op  drukt.
- Druk op **Annuleren** als u per ongeluk op  drukt.

HOOFDSTUK 2

De SMART Table gebruiken

Verlies van stroomtoevoer naar de table

Als de stroomkabel wordt afgesloten of de verdeelkast wordt uitgeschakeld zonder dat de SMART Table wordt uitgeschakeld, gaat de projector meteen uit en klinken er waarschuwingssignalen die aangeven dat de computer van de SMART Table op de accu van ononderbroken stroomvoeding (UPS) werkt. Na 30 seconden geeft de UPS de computer opdracht om af te sluiten om schade aan het besturingssysteem te voorkomen.

Als u de stroomkabel binnen 30 seconden weer aansluit, zal de SMART Table weer op normale wijze werken, nadat de projector opstarttests heeft uitgevoerd en de lamp wordt ingeschakeld.

SMART Table-software gebruiken

SMART Table-activiteiten worden automatisch gestart wanneer de table wordt ingeschakeld. Het menu SMART Table-activiteiten heeft twee modi, Leerling en Docent.

Leerlingmodus

Leerlingmodus is de standaardmodus. Hiermee kunnen leerlingen activiteiten starten die speciaal gemaakt zijn voor kinderen in de eerste klassen.



HOOFDSTUK 2

De SMART Table gebruiken

Docentmodus

Docentmodus verschijnt wanneer u een USB-station aansluit op een van de USB-aansluitingen op de buitenkant van de table. Hiermee kunt u het aantal leerlingen instellen, het oppervlak oriënteren, activiteitspakket en toepassingen synchroniseren en andere configuratietaken uitvoeren die in deze gids worden beschreven.



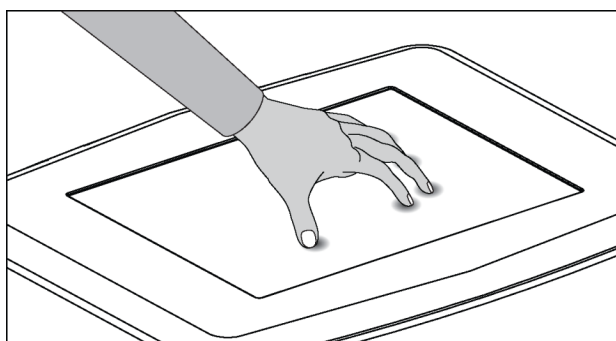
Zie de *SMART Table-software en SMART Table-werkset gebruikersgids* (smarttech.com/kb/155136) voor meer informatie.

Modus omschakelen zonder het USB-station aan te sluiten

U kunt ook overschakelen van de Leerlingmodus naar de Docentmodus zonder een USB-station aan te sluiten.

Overschakelen van de Leerlingmodus naar de Docentmodus zonder een USB-station aan te sluiten

1. Houd vijf vingers stevig op het midden van de table.



Na ongeveer 10 seconden verschijnt het *tandwielpictogram*  in een van de hoeken van de table.

2. Blijf op het midden van de tafel drukken en druk met de andere hand op het *tandwielpictogram* .

HOOFDSTUK 2

De SMART Table gebruiken

Het menu gaat naar Docentmodus.

3. Druk op het **tandwielpictogram**  om terug te gaan naar Leerlingmodus.

De SMART Document Camera gebruiken met de table

Wanneer de SMART Document Camera is verbonden met de SMART Table, kunt u afbeeldingen direct van de Document Camera vastleggen op het scherm van de table wanneer toepassingen worden gebruikt die hiervoor ondersteuning bieden. U kunt de modellen 280 en 330 van de SMART Document Camera gebruiken met de table.

U kunt de in- en uitzoomfunctie op het bedieningspaneel van het scherm van de table gebruiken. Zie de *handleiding voor de SMART Document Camera* voor meer informatie.

De documentcamera aansluiten op de table.

1. Controleer of de SMART Table is ingeschakeld en in Leerlingmodus is.
2. Sluit de USB B-aansluiting van de USB-kabel aan op de documentcamera en sluit de USB A-aansluiting aan op een van de USB-aansluitingen van de SMART Table.
3. Selecteer een toepassing zoals Media of SMART Notebook-software die het gebruik van de documentcamera ondersteunt.

Het pictogram van de documentcamera verschijnt op het oppervlak van de table.



Hoofdstuk3

De SMART Table onderhouden

De SMART Table schoonmaken	13
De software bijwerken	13
Software-updates installeren	13
Het oppervlak oriënteren	14
De projectorlamp vervangen	16

De SMART Table vereist weinig onderhoud. Dit hoofdstuk beschrijft de vier meest voorkomende onderhoudstaken:

De SMART Table schoonmaken

Gebruik een glasreiniger zonder alcohol, zoals Windex® glasreiniger om het oppervlak regelmatig schoon te maken. U kunt ook een oplossing van azijn en water of chloor en water gebruiken om de table te reinigen en te desinfecteren.

NOTE

Voordat u de SMART Table schoonmaakt, moet u het apparaat uitschakelen zodat u niet onbedoeld toepassingen start wanneer u het oppervlak schoonmaakt.

De software bijwerken

Software-updates installeren

IMPORTANT

SMART Product Update (SPU) controleert niet op updates voor de software van de tablecomputer. Zie de *SMART Table-software en SMART Table-werkset gebruikershandleiding* (smarttech.com/kb/155136) voor aanwijzingen voor het handmatig vergelijken van de softwareversie die is geïnstalleerd op de tablecomputer met de versie die beschikbaar is op de downloadpagina van de SMART-website (smarttech.com/downloads).

Het oppervlak oriënteren

Wanneer het oppervlak van de table wordt aangeraakt, dient er een kleine × of • direct onder het aanraakpunt te verschijnen. Als de × of • niet op de juiste plek verschijnt, kan het nodig zijn het beeld te ijken.

i NOTE

De SMART Table is gevoelig voor infrarode straling en kan fel licht interpreteren als aanrakingen. Het kan nodig zijn om spots of andere kamerverlichting uit te schakelen en om de table uit de buurt van vensters met veel licht te zetten, of om de gordijnen te sluiten voordat u de SMART Table gebruikt.

Het oppervlak ijken

1. Gebruik op SMART Table interactief leercentrum.

Het menu *SMART Table-activiteiten* verschijnt.

2. Sluit uw USB-station aan op de table.

OF

Volg de procedure in *Modus omschakelen zonder het USB-station aan te sluiten* op pagina 11.

Het menu gaat van leerlingmodus naar docentmodus.

3. Druk op **IJken**.

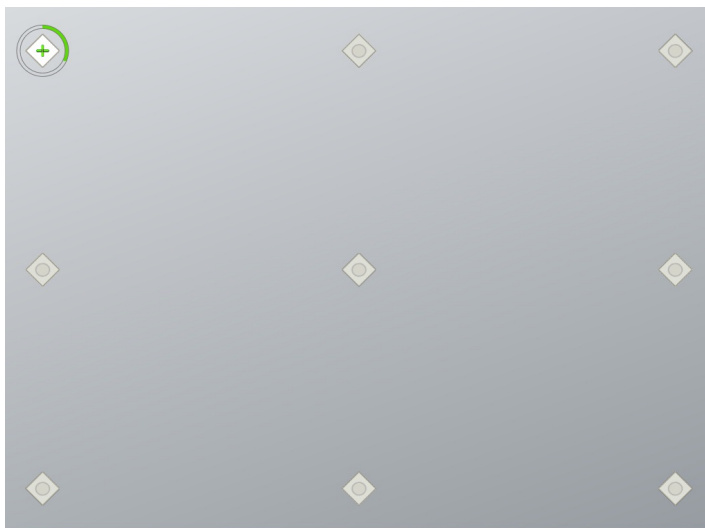
Het oriëntatiescherm verschijnt.



HOOFDSTUK 3

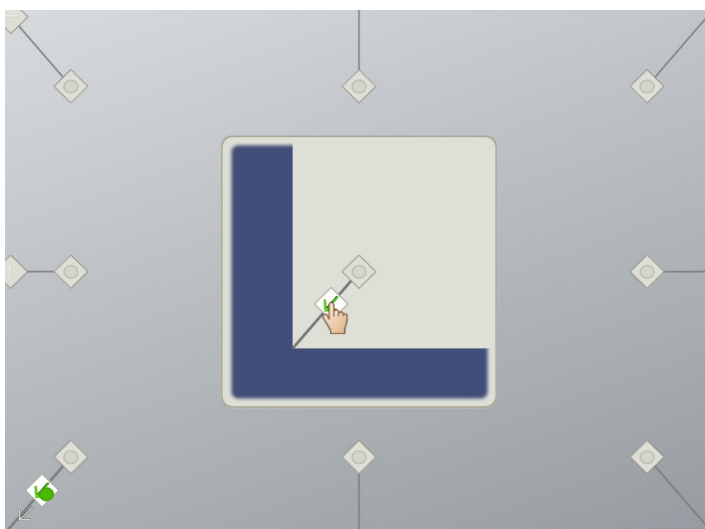
De SMART Table onderhouden

4. Druk met uw vinger op het midden van het eerste doel totdat het rode kruis naar het volgende doel beweegt. Herhaal de stap vervolgens voor elk doel.



Het beeld gaat naar de randijkmodus en er verschijnen acht pijlen rond de rand van het scherm.

5. Sleep de verlichte pijl met uw vinger naar de rand van het scherm.



De pijl verandert in een +-symbool en de ovlgende pijl wordt verlicht.

6. Herhaal stap 5 voor alle resterende pijlen.

Wanneer u de ijkingsprocedure voltooit, verschijnt het *SMART Table activiteitenmenu* van Docentmodus.

7. Sluit het USB-station af.

OF

Druk op het tandwiel pictogram .

Het menu gaat van docentmodus naar leerlingmodus.

De projectorlamp vervangen

De gemiddelde levensduur van een projectorlamp is 2000 uur. Wanneer de projectorlamp voor 2000 uur of langer is gebruikt, wordt het volgende bericht getoond op het oppervlak van de SMART Table:

Het is tijd om de lamp te vervangen. Vervang de lamp zo snel mogelijk aan de hand van de procedure in de gebruikersgids.

Meer informatie over het vervangen van de lamp of het verstellen van het beeld van de table is te vinden in *De lamp van de SMART Table ST230i vervangen* (smarttech.com/kb/141683).

Hoofdstuk4

De afstandsbediening gebruiken

De afstandsbediening vinden	18
De projector opzetten op groote hoogte	18
De batterij van de afstandsbediening vervangen	19

De SMART Table heeft een afstandsbediening voor de projector. De projector voor de SMART Table wordt geconfigureerd door SMART Technologies en het gebruik van de afstandsbediening is alleen nodig in de volgende situaties:

- De projector opzetten op groote hoogte
- De projectorlamptijd op nul zetten na het vervangen van de projectorlamp



CAUTION

SMART Technologies adviseert u de afstandsbediening alleen te gebruiken voor de procedures zijn uitgelegd in dit hoofdstuk. Als u de afstandsbediening gebruikt voor andere doelen, kunnen de instellingen van de projector worden gewijzigd, die speciaal is geconfigureerd voor de SMART Table.



NOTE

De ontvanger van de projector bevindt zich op de onderkant van de projector. Als het nodig is de afstandsbediening te openen om wijzigingen aan te brengen op het menu van de projector, open dan de deur en wijs op de onderkant van de projector.

De afstandsbediening vinden

De afstandsbediening bevindt zich binnen in de kast achter de metalen balk. Plaats de afstandsbediening na gebruik weer op deze locatie terug.



De projector opzetten op groote hoogte

Als u de SMART Table gebruikt op een hoogte van 1500 tot 3000 meter boven zeeniveau, stel de projector dan in voor gebruik op grote hoogte. Hierdoor wordt het koelingseffect van de ventilatoren van de projector vergroot.



IMPORTANT

Gebruik de projector van de SMART Table niet in omgevingen met een hoogte van meer dan 3000 meter boven zeeniveau.

■ De projector opzetten op grote hoogte

1. Druk op **MENU** op de afstandsbediening.
Het setupmenu van de projector verschijnt.
2. Druk op ▼ totdat **Optie-instellingen 2** is geselecteerd en druk daarna op **ENTER**.
3. Druk op ▼ totdat **Grote hoogte** is geselecteerd en druk daarna op **ENTER**.
4. Druk op ◀ of ▶ om de instelling voor gebruik op grote hoogte te wijzigen van **Uit** naar **Aan** en druk vervolgens op **ENTER**.
5. Druk op **MENU** om het setup-menu van de projector te sluiten.

De batterij van de afstandsbediening vervangen

De afstandsbediening is voorzien van een CR2025-batterij, die verkrijgbaar is in de winkel of van uw verkoper.



WARNING

Installeer alleen een CR2025-batterij in de afstandsbediening. Het gebruik van andere soorten batterijen kan leiden tot explosies en risico van brand of persoonlijk letsel.

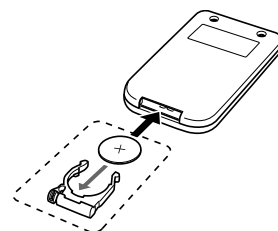
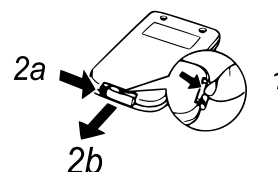


NOTE

Gooi de oude batterij weg conform plaatselijke regelgeving.

■ De batterij van de afstandsbediening vervangen

1. Plaats de nagel van uw vinger op de groef van de batterijhouder op de achterkant van de afstandsbediening (1).
2. Trek de houder (2b) eruit terwijl u de vergrendeling (2a) ingedrukt houdt.
3. Verwijder de oude batterij uit de batterijhouder.
4. Plaats de nieuwe batterij in de batterijhouder.



WARNING

Controleer of de pluszijde van de batterij aan de bovenkant ligt. Plaats de batterij niet ondersteboven.

5. Plaats de batterijhouder terug in de afstandsbediening en druk totdat hij op zijn plaats klikt.

BijlageA

Problemen oplossen

Problemen oplossen met voeding en verbinding	21
De table instellen voor probleemoplossing met aanraking	22
SMART Table-activiteiten opnieuw opstarten	23
Eenvoudige problemen met aanraking diagnosticeren	24
De achtergrond remodelleren	26

Als u de SMART Table opzet volgens de procedure in de *SMART Table 230i installatie-instructies zonder tekst* (smarttech.com/kb/141081) die bij de SMART Table wordt geleverd, zal aanraking in principe werken zonder problemen. Mocht u toch problemen ondervangen, zie dan de procedures in dit hoofdstuk om deze op te lossen. U kunt smarttech.com/support downloaden om artikelen voor het oplossen van problemen te bekijken en te downloaden, en meer.

Problemen oplossen met voeding en verbinding



IMPORTANT

Schakel de SMART Table uit voordat u kabels controleert of lostrekt in de kast.

De volgende tabel geeft oplossingen voor wanneer de table niet goed werkt:

Probleem	Oplossing
De table ontvangt geen stroom.	Het voedingssysteem controleren 1. Controleer of er een externe stroomkabel is aangesloten. 2. Controleer of de UPS is ingeschakeld en de On Line-indicator groen licht geeft. 3. Controleer of de interne UPS-accu goed is aangesloten. Zie <i>SMART Table ST230i instructies zonder tekst</i> (smarttech.com/kb/141081). 4. Controleer of de projector van de table is verbonden met de Surge-uitgang van de UPS.
De blauwe indicator van de Reset-knop is niet verlicht.	Controleer of de stroomkabel van de computer goed is aangesloten.

Probleem	Oplossing
Er is geen beeld op het SMART Table-scherm.	De projector is niet goed opgestart vanwege een stroomstoring of reset. Gebruik de afstandsbediening van de projector om de projector in te schakelen.
Het menu <i>Windows Advanced Options</i> verschijnt op het scherm van de table.	De software is niet goed opgestart vanwege een stroomstoring of reset.  IMPORTANT Controleer of de UPS van de table goed is geïnstalleerd. De software van de table opnieuw starten 1. Sluit een toetsenbord aan op een van de twee USB-aansluitingen op de zijkant van de table. 2. Start de table opnieuw op. 3. Selecteer Windows normaal opstarten.
De foutmelding <i>Camera kon niet worden geïnitieerd</i> verschijnt.	De USB-kabel vna de SMART Table-camera is niet goed aangesloten. Kabelverbindingen van de camera controleren 1. Schakel de SMART Table uit. 2. Verwijder de deur van de table om bij de computer en de projector te komen. 3. Controleer of de USB-kabel van de camera goed is verbonden met de computer.  NOTE Zie de instructies die bij de table zijn geleverd voor meer informatie. U kunt smarttech.com/support downloaden om artikelen voor het oplossen van problemen te bekijken en te downloaden. 4. Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten op de camera door de kabel los te trekken en weer aan te sluiten.

De table instellen voor probleemoplossing met aanraking

Voor de procedures voor probleemoplossing in de volgende delen moet SMART Table-activiteiten worden afgesloten en moeten een toetsenbord en muis worden aangesloten.

Op de SMART Table kunnen toetsenborden en muizen met USB-aansluitingne worden aangesloten op de USB-poorten aan de zijkant van het apparaat.

De SMART- Table instellen voor probleemoplossing

1. Schakel de SMART Table uit.

Het menu SMART Table-activiteiten verschijnt.

2. Sluit uw USB-station aan op de table.

OF

Volg de procedure in *Modus omschakelen zonder het USB-station aan te sluiten* op pagina 11.

Het menu gaat van leerlingmodus naar docentmodus.

3. Druk op .

De SMART Table-activiteitensoftware wordt gesloten.

4. Sluit het USB-station (indien aangesloten) af en sluit een toetsenbord en muis aan op de USB-aansluitingen op de zijkant van de SMART Table.

**IMPORTANT**

Plaats het toetsenbord of de muis niet op het aanraakoppervlak. De camera kan de muis en het toetsenbord interpreteren als aanrakingen op het aanraakoppervlak.



SMART Table-activiteiten opnieuw opstarten

Start SMART Table-activiteiten opnieuw op nadat problemen met aanraking zijn opgelost.

SMART Table-activiteiten opnieuw opstarten

1. Minimaliseer het venster van de *SMART-aanraakservice* maar sluit dit niet.
2. Druk tweemaal op het pictogram van de **SMART Table-activiteiten**.

SMART Table-activiteiten wordt gestart.

Eenvoudige problemen met aanraking diagnosticeren

De volgende tabel toont eenvoudige problemen en oplossingen met betrekking tot aanraking.

Probleem	Oplossing
Aanraking werkt niet en het Windows-bureaublad is zichtbaar.	SMART Table-software is niet geïnstalleerd of de software is niet actief. Klik op het SMART Table-pictogram op het bureaublad om de software te starten.
Aanraking werkt niet en er verschijnt een bericht dat de camera niet kon worden geïnitieerd.	De camera kan tijdens het vervoer zijn afgesloten van de computer. Open de SMART Table-kast en sluit de kabel tussen de camera en de computer aan. Als aanraking niet werkt, of als de camera niet wordt geïnitieerd, start dan de SMART-aanraakservice vanaf uw bureaublad of zie <i>Aanraakproblemen met uw SMART Table oplossen</i> (smarttech.com/kb/135486).
Aanraking werkt niet goed en er verschijnen een of meer witte stippen in de bovenste gedeeltes van het <i>SMART-aanraakservicevenster</i> . 	Mogelijk wordt de mogelijkheid om aanraking te detecteren van de camera belemmerd door infraroodstraling. Schakel dimlichten en andere gloeiverlichting in de ruimte uit. Sluit alle gordijnen om te voorkomen dat er zonlicht direct op de SMART Table schijnt. Toegang tot het servicescherm van SMART Touch 1. De table instellen voor probleemoplossing. (Zie <i>De table instellen voor probleemoplossing met aanraking</i> op pagina 22.) 2. Selecteer SMART Touch Service op de Windows-taakbalk.
Aanraking werkt niet goed of komt niet overeen met het aanraakpunt.	De oriëntatie is mogelijk niet goed. Raak bij het oriënteren van het beeld elk doel aan en houd dit vast totdat het kruis naar het volgende doel wordt verplaatst, of raak het oppervlak licht aan. Als u te hard op het oppervlak drukt, kan de aanraking worden geregistreerd als meerdere aanrakingen.



IMPORTANT

Zorg ervoor dat de kastdeuren gesloten zijn wanneer u de table oriënteert of gebruikt.

BIJLAGE A

Problemen oplossen

Probleem	Oplossing
Touch werkt niet en het menu <i>SMART Tables Activities</i> verschijnt.	De camerastuurprogramma's zijn niet in de juiste volgorde geladen. De stuurprogramma's opnieuw in de juiste volgorde starten 1. De table instellen voor probleemoplossing. (Zie <i>De table instellen voor probleemoplossing met aanraking</i> op pagina 22.) 2. Klik op SMART Touch Service en selecteer Opties > Instellingen. Het dialoogvenster <i>SMART Touch-opties</i> verschijnt. 3. Druk op de knop Standaardinstellingen herstellen en controleer of aanraking goed werkt. 4. Start de SMART Table opnieuw op om de stuurprogramma's in de juiste volgorde te laden.
U hebt de oplossingen in deze tabel gevolgd, maar aanraking werkt nog steeds niet.	De achtergrond remodelleren. (Zie <i>De achtergrond remodelleren</i> op volgende pagina)

De achtergrond remodelleren

Wanneer u de SMART Table inschakelt, modelleert de camera van het aanraakoppervlak de achtergrond zodat aanraking kan worden gedetecteerd. Door problemen met de achtergrondmodellering kan de camera extra aanrakingen detecteren, waardoor de SMART Table onjuist reageert. Remodelleer de achtergrond in deze situaties om de detectie van extra aanrakingen te voorkomen.

■ De achtergrond remodelleren

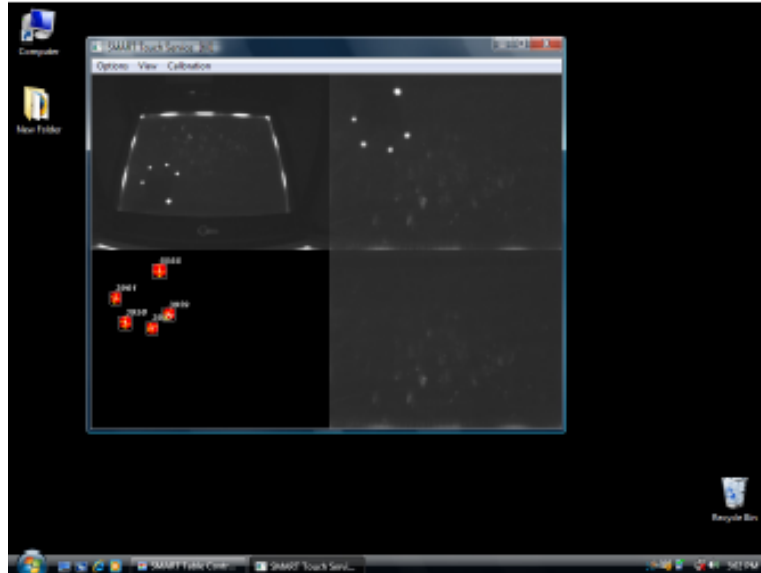
1. De table instellen voor probleemoplossing. (Zie *De table instellen voor probleemoplossing met aanraking* op pagina 22.)

2. Klik op de knop **SMART-aanraakservice** op de werkbalk.

Het venster van de *SMART-aanraakservice* verschijnt.

3. Zorg ervoor dat het toetsenbord, de muis en uw vingers zich niet op het aanraakoppervlak bevinden, en selecteer **Calibratie Achtergrondmodellering**.

De software van de SMART Table modelleert de achtergrond. Wanneer u uw vingers over het aanraakoppervlak beweegt, verschijnt linksonder in het *SMART-aanraakservicevenster* een groep rode markeringen.



4. Als aanraking goed werkt, start dan de SMART Table-toepassingen opnieuw op.

OF

Als aanraking niet goed werkt, neem dan contact op met SMART Support door naar smarttech.com/support te gaan.

BijlageB

Naleving milieuregels voor hardware

SMART Technologies steunt mondiale inspanningen om ervoor te zorgen dat elektronische apparatuur wordt vervaardigd, verkocht en weggegooid op een veilige en milieuvriendelijke manier.

Afgedankte Elektrische en Elektronische Apparatuur (WEEE-richtlijn)

De regelgeving Afgedankte Elektrische en Elektronische Apparatuur geldt voor alle elektrische en elektronische apparatuur die binnen de Europese Unie wordt verkocht.

Wanneer u elektrische of elektronische apparatuur afdankt, waaronder die van SMART Technologies, willen wij u verzoeken dit op een verantwoorde manier te doen. Als u meer informatie hierover wenst, neem dan contact op met uw wederverkoper of met SMART Technologies, die u informatie kunnen geven over recycling-organisaties.

Richtlijn gevaarlijke stoffen in elektrische apparatuur (RoHS)

Dit product voldoet aan de vereisten voor van de richtlijn voor gevaarlijke stoffen in elektrische apparatuur (RoHS) 2002/95/EC.

Dit product voldoet derhalve ook aan andere regels in andere geografische gebieden en die verwijzen naar de RoHS-richtlijn van de Europese Unie.

Batterijen

In veel landen gelden regels voor batterijen. Ga bij uw wederverkoper na hoe moet worden omgegaan met gebruikte batterijen.

Er gelden speciale regels waaraan moet worden voldaan bij het verzenden van een product waarbij een lithium-ion-batterij wordt geleverd. Naam bij het retourneren van een SMART

BIJLAGE B

Naleving milieuregels voor hardware

Technologies-product dat een lithium-ion-batterij bevat contact op met SMART Technologies RMA voor informatie over deze speciale regels:

- 1.866.518.6791, Optie 4 (V.S./Canada)
- 1.403.228.5940 (alle andere landen)

Verpakking

Veel landen hebben beperkingen voor het gebruik van bepaalde zware metalen in productverpakkingen. De verpakkingen die worden gebruikt door SMART Technologies voor het vervoer van producten voldoen aan alle verpakkingswetten.

Gedekte elektronische apparaten

In veel staten in de Verenigde Staten worden beeldschermen gezien als gedekte elektronische apparaten, waarbij regels gelden voor het weggooien. De betreffende producten van SMART Technologies voldoen aan de vereisten voor gedekte elektronische apparaten.

Chinese regels voor elektronische informatieproducten

In China gelden regels voor producten die zijn geklassificeerd als EIP (elektronische informatieproducten). SMART Technologies-producten vallen in deze categorie en voldoen aan de Chinese EIP-regels.

Amerikaanse wet voor verbetering veiligheid consumentenproducten

In de Verenigde Staten is de *Consumer Product Safety Improvement Act* aangenomen, die een beperking voorschrijft voor het loodgehalte (Pb) in producten die worden gebruikt door kinderen. SMART Technologies wil deze wet graag naleven.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport