

Wegstrepen

Het spel spelen

Wegstrepen helpt leerlingen vragen te vormen en te stellen over verschillende onderwerpen. Het bevordert analytisch denken bij peuters. Twee tot acht leerlingen kunnen het spel samen spelen op het SMART Table™ interactief leercentrum.

Doel

Alle kaarten behalve de geheime kaart weggooien en de geheime kaart als eerste ontdekken.

Het spel beginnen

Leerlingen kiezen een onderwerp door een pictogram in het midden van de tafel te kiezen. Daarna verschijnt er een pijl die de leerling met een vinger kan draaien. Wanneer de pijl stopt met draaien, dan is de leerling naar wie de pijl wijst de *kiezer*. De andere leerlingen zijn *raders*.

Een kaart kiezen

De raders doen hun ogen dicht terwijl de kiezer een geheime kaart kiest en die naar het knipperende witte vlak sleept. De geheime kaart wordt omgedraaid en wanneer de afbeelding van een witte prullenbak bij elke rader verschijnt, is het tijd om te spelen.

Om beurten speler

Elke rader stelt om de beurt vragen aan de kiezer over wat er op de geheime kaart staat. Als het onderwerp dieren is, kan een student bijvoorbeeld vragen: "heeft het haar?" Als de leerling met de geheime kaart "nee" zegt, gooien alle raders de kaarten weg die niet van toepassing zijn door alle afbeeldingen van dieren zonder haar naar de kaartenhouder te slepen.

Het spel afsluiten

Er verschijnt een vraagteken rechtsboven op de kaart wanneer een rader hem van het midden van de tafel naar een kaartenhouder sleept. Wanneer alle raders ermee instemmen een kaart weg te gooien, drukken ze op de vraagtekens om er uitroeptekens van te maken. Wanneer alle kaarten in de kaartenhouders uitroeptekens hebben wordt de prullenbak groen. De raders drukken op de groene afbeelding van de prullenbak om de kaarten weg te gooien. Het spel gaat door tot alle kaarten zijn weggegooid en de geheime kaart in het midden wordt weergegeven met sterretjes eromheen in het midden van de tafel.



BELANGRIJK

- Als een rader de geheime kaart weggooit met een groep andere kaarten, wordt de hele groep kaarten geweigerd en worden ze allemaal teruggestuurd naar het midden van de tafel.
- Als een rader alleen de geheime kaart weggooit tijdens een beurt, wordt het spel beëindigd.
- Met slimme vragen kunnen spelers een of meer mogelijke kaarten weggooien. Leerlingen worden beloond met sterren wanneer ze de helft van de stapel met één vraag kunnen weggooien.
- De kiezer kan de geheime kaart bekijken door met een vinger te slepen en de kaart met een hand af te schermen.

Wegstreden aanpassen

U kunt de SMART Table Toolkit gebruiken om Wegstreden aan te passen op uw lesmateriaal.

Zie voor meer informatie over het instellen van de SMART Table *ST230i – SMART Table* installatie-instructies zonder tekst, [document 131863](#), of de *SMART Table 230i gebruikersgids*, [document 131757](#).

Een activiteit maken

1. Klik op **Start** en steletoer het vakje **Wegstreden**.

Het pictogram *Wegstreden* verschijnt op het bureaublad en het tabblad *Wegstreden* verschijnt bovenaan in het venster.

2. Klik op het tabblad **Wegstreden**, typ een naam voor de activiteit in het vak *Nieuwe activiteit* en klik op **Opstellen**.



OPMERKINGS

- De van de activiteit verschijnt in het venster *Alle activiteiten*.
- U kunt maximaal acht onderwerpen in elk contentpakket opnemen. Als u meer dan acht onderwerpen hebt, moet u een nieuw contentpakket aanmaken. Er is geen beperking aan het aantal contentpakketten dat u kunt aanmaken.

De activiteit verwijderen

1. Selecteer de activiteit in de lijst *Alle activiteiten* en klik op **Verwijderen**.

Het dialoogvenster *Bevestiging* wordt weergegeven.

2. Klik op **Ja**.

Een afbeelding toevoegen met tekst

1. Klik op **Toevoegen**.

Er verschijnt een leeg grijs vak.

2. Klik op **Afbeelding importeren**  om een JPEG (.jpg, .jpeg)-, GIF (.gif)- of PNG (.png)-bestand te importeren.

OF

Klik op **Galerijafbeelding importeren**  om een afbeelding te importeren van SMART Exchange.



BELANGRIJK

U moet een internetverbinding hebben om galerijafbeeldingen op te vragen en te downloaden.



OPMERKING

U kunt klikken op **Plakken** om grafische bestanden te plakken die u uit een andere toepassing hebt gekopieerd. U kunt een grafisch bestand ook naar de werkset slepen.

3. Typ de tekst die u in het vak onder de afbeelding wilt laten weergeven.

 TIP

Klik op  **Afbeelding wissen** om het afbeeldingsbestand te wissen.

**De achtergrondafbeelding
wijzigen voor deze
activiteit**

Klik in het gedeelte *Achtergrondafbeelding* op **Afbeelding importeren** om een JPEG (.jpg, .jpeg)-, GIF (.gif)- of PNG (.png)-bestand te importeren.

OF

Klik op **Galerijafbeelding importeren** om een afbeelding te importeren van SMART Exchange.



BELANGRIJK

U moet een internetverbinding hebben om galerijafbeeldingen op te vragen en te downloaden.



TIP

Klik op  **Afbeelding wissen** om het afbeeldingsbestand te wissen.

**De afbeelding voor het
cirkelpictogram voor de
activiteit instellen**

Importeer een afbeelding met een van de procedures hierboven en klik op **Activiteit-afbeelding instellen**.

**Niet-opgeslagen
wijzigingen verwijderen
uit een toepassing**

Klik op het tabblad **Wegstreden** en klik daarna op **Wijzigingen annuleren**.

Niet-opgeslagen wijzigingen verdwijnen.

Wanneer u een toepassing aanmaakt, kunt u ook voorbeeld aanmaken zodat u de toepassing kunt bekijken op de computer van de docent voordat u deze naar de SMART Table kopieert.

**Een voorbeeld van een
toepassing bekijken**

1. Selecteer **Voorbeeld Wegstreden** terwijl u een toepassing aanpast.

Er verschijnt een webbrowser met uw toepassing.

2. Experimenteer met uw toepassing om de werking en indeling te testen.
3. Sluit het browservenster.

U kunt nu teruggaan naar de SMART Table Toolkit.

Wegstrepen installeren van een USB-station op de SMART Table

1. Sluit een USB-station aan op de computer en kopieer het bestand **NarrowItDown.tableApplication** naar een USB-station.
2. Verwijder het USB-station en sluit het aan op de SMART Table.
Kies in de **docentmodus** de optie **Activiteiten kiezen**.
3. Zoek het bestand **NarrowItDown.tableApplication** en druk op **OK**.
Er verschijnt een voortgangsdialoog.
4. Druk op **OK** en verwijder het USB-station.

Wegstrepen downloaden en installeren met de SMART Table Toolkit

1. Start de SMART Table Toolkit en klik op **Online activiteiten**.
SMART Exchange verschijnt.
2. Selecteer In SMART Exchange **SMART Table-toepassingen > Wegstrepen > Downloaden**.
3. Voer na het downloaden het bestand **SMARTTableNarrowItDownSetup.exe** uit.
De installatiewizard van *SMART Table* verschijnt.
4. Volg de aanwijzingen op het scherm om installatie te voltooien.
5. Selecteer **Ik ga akkoord met de voorwaarden van de licentieovereenkomst** (als u akkoord gaat) en klik twee keer op **Volgende** om de standaard bestemmingsmap te accepteren.

Het bestand **NarrowItDown.tableApplication** wordt op uw bureaublad geïnstalleerd in de map **NarrowItDown**.
6. Klik op **Voltooien**, zoek **NarrowItDown.tableApplication** en dubbelklik erop.

SMART Table Toolkit wordt gestart en er verschijnt een **Narrow It Down**-tabblad in het menu aan de linkerkant. Selecteer het selectievak om te beginnen met het aanpassen van de toepassing.

De content installeren

Zie de *SMART Table 230i gebruikersgids* [document 131757](#).

Eerste publicatiedatum

21.05.10