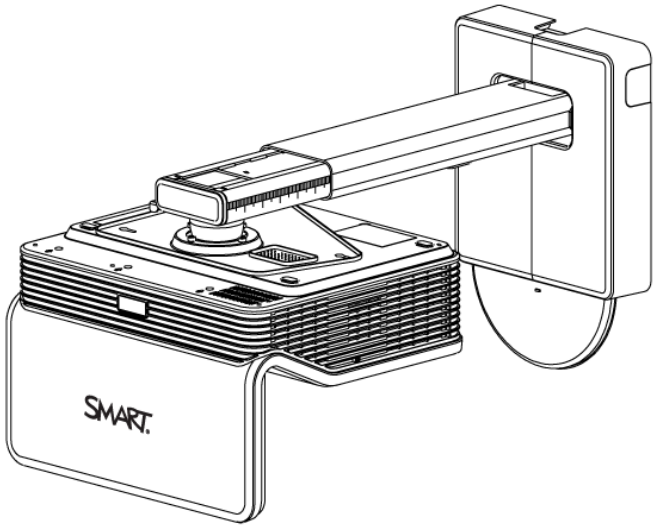


LightRaise™

interaktive projektorer

Brukerveiledning

For modellene SLR60wi, SLR60wi2 og SLR60wi2-SMP

Skann den følgende QR-koden for å lese denne veiledningen på smarttelefonen eller en annen mobilenhet, eller gå til: onlinehelp.smarttech.com/english/mobile/projectors/60wi/index.htm

SMART®

Produktregistrering

Hvis du registrerer SMART-produktet ditt, melder vi fra til deg om nye funksjoner og programvareoppgraderinger.

Registrer deg på nettet på smarttech.com/registration.

Ha følgende opplysninger tilgjengelig i tilfelle du må kontakte SMARTs kundstøtte.

Serienummer: _____

Kjøpsdato: _____

FCC-advarsel

Dette utstyret er testet og funnet å overholde grensene for en digital enhet av klasse A, i henhold til kapittel 15 i FCC-reglene. Disse grensene skal gi rimelig beskyttelse mot skadelig forstyrrelse når utstyret brukes i kommersielle omgivelser. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi, og hvis det ikke installeres og brukes i henhold til produsentens anvisninger, kan det forårsake skadelig forstyrrelse på radiokommunikasjon. Bruk av dette utstyret i boligområder kan sannsynligvis forårsake skadelig forstyrrelse, og i slike tilfeller må brukeren korrigere forstyrrelsen for egen regning.

FDA-erklæring

I samsvar med FDAs ytelsesstandarder for laserprodukter, bortsett fra avvikelser i henhold til Lasermerknad nr. 50, datert 24. juni 2007.

Merknad om varemerker

LightRaise, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART Board, SMART GoWire, smarttech, SMART-logoen og alle SMART-slagord er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre land. Texas Instruments, BrilliantColor og DLP er varemerker tilhørende Texas Instruments. Blu-ray er et varemerke tilhørende Blu-ray Disc Association. HDMI er et varemerke eller registrert varemerke tilhørende HDMI Licensing LLC. DisplayLink er et varemerke eller registrert varemerke tilhørende DisplayLink Corp. i USA og/eller andre land. Alle andre tredjepartsprodukter og firmanavn kan være varemerker tilhørende de respektive eierne.

Merknad om opphavsrett

© 2013 SMART Technologies ULC. Med enerett. Uten skriftlig forhåndstillatelse fra SMART Technologies ULC er det ulovlig å kopiere denne utgivelsen helt eller delvis, skrive den om, lagre den i et hentesystem eller oversette den til andre språk. Informasjonen i denne håndboken kan endres uten varsel og er ikke bindende for SMART.

Dette produktet og/eller bruken av det dekkes av én eller flere av følgende amerikanske patenter.

www.smarttech.com/patents

10/2013

Viktig informasjon

Les nøye gjennom følgende advarsler. Manglende overholdelse av advarslene nedenfor eller manglende etterfølgelse av installasjonsanvisningene vedlagt SMART-produktet kan medføre personskader eller skade på produktet og kan ugyldiggjøre garantien.

ADVARSEL

- Utsett ikke SMART-produktet for regn eller fuktighet for å redusere risikoen for brann og elektrisk støt.
- Det kreves to personer for å montere SMART-produktet fordi det kan være for tungt for én person.
- Bruk passende monteringsutstyr for din veggtype, slik det henvises til i SMART-tilbehørssettet (delenummer 1013576). Ellers kan det oppstå skader hvis enheten løsner fra veggen.
- Kontroller at eventuelle kabler som blir strukket over gulvet til SMART-produktet, er ordentlig buntet sammen og merket for å unngå snublefare.
- Sørg for at all kabling på veggen er godt festet.
- Stirr ikke rett inn i projektorens lysstråle.
- Du må ikke punktere, knuse, varme opp eller demontere pennebatteriet, utsette det for ild eller noen væsker, kortslutte terminalene eller misbruke batteriet på andre måter, da dette kan forårsake at batteriet eksploderer eller antennes og kan medføre brann eller personskader.
- Bruk av kontroller eller justeringer eller utføring av andre fremgangsmåter enn de som beskrives i dette dokumentet, kan føre til eksponering mot farlig stråling.
- Hold den interaktive pennen og penneholderen unna små barn, ettersom utstyret har små deler som kan føre til fare for kvelning.

Berøringsregistreringsmodul (TDM)

ADVARSEL

- Ikke demonter berøringsregistreringsmodulen. Den har blitt konstruert for sikker beskyttelse av sluttbrukeren under normal drift og installasjoner.
- Berøringsregistreringsmodulen er et laserprodukt i Klasse 1. For å unngå øyeskade fra laserstråling må du aldri slå på systemet før du har installert berøringsregistreringsmodulen. Når installasjonen er fullført, får du ikke tilgang til laserne og du kan trygt slå systemet på.
- I samsvar med IEC60825-1: 2007 internasjonale forskrifter, ikke se rett inn i den røde laserstrålen med optiske instrumenter som et forstørrelsesglass.
- Følgende omfatter diodespesifikasjonene for laserdiodene, utformet på sikkert vis inni berøringsregistreringsmodulen:
  - Rød laser: 650 nm (Typ.), 0,35 mW (Maks., CW)
  - IR-laser: 808 nm (Typ.), 350 mW (Maks., CW)

Innhold

Viktig informasjon ..... **i**

Berøringsregistreringsmodul (TDM) ii

Kapittel 1: Om projektoren **1**

Funksjoner 2
Ekstrautstyr 6

Kapittel 2: Installere projektoren **7**

Velge overflate 7
Velge sted 12
Velge høyde 13
Rute kablene 15
Projektortilkoblinger 17
Installere DisplayLink-drivere for XCP-enheten 20
Installere SMART Notebook-programvaren 21
Installere SMART Meeting Pro-programvaren 21
Innrette projektoren 21

Kapittel 3: Bruke projektoren **23**

Hvordan projektoren fungerer 23
Samhandle med datamaskinen 23
Bruke fjernkontrollen 24
Fokusere bildet 25
Justere bildet 25
Bruke den interaktive pennen 26

Kapittel 4: Bruke XCP-enheten **29**

Koble XCP-enheten til projektoren 30
Koble XCP-adapterne til XCP-enheten 33
XCP-inngangstilkoblinger 34
Bruke XCP-projektorkontrollene 35
Bruke SMART GoWire-kabelen med XCP-enheten 36

Kapittel 5: Bruke SMART GoWire-kabelen **37**

Koble SMART GoWire-kabelen til projektoren 37
Koble SMART GoWire-kabelen til XCP-enheten 38

Kapittel 6: Vedlikeholde projektoren **41**

Bytte batteriet i fjernkontrollen 41
Bytte CAT-batteriet 42
Rengjøre projektoren og tilbehøret 43
Bytte ut projektorlampemodulen 44
Nullstille lampetimene 51

Kapittel 7: Feilsøke projektoren **53**
Fastsette projektorstatusen 54
Fastsette berøringsstatus 55
Fastsette interaktiv pennstatus 56
Fastsette CAT-status (Curtain Alignment Tool) 57
Fastsette XCP-statusen 57
Feilsøke SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren 58
Feilsøke problemer med den interaktive pennen 59
Feilsøke problemer med fingerberøring 59
Problemer med berøringspresisjon og innretting 61
Feilsøke bildeproblemer 61
Feilsøke projektorfeil 63
Feilsøke lydproblemer 65
Feilsøke XCP-problemer 65
Finne serienummeret 66
Åpne servicemenyen 67

Bilag A: Fjernstyre projektoren **69**
Åpne nettsidebehandling 69
Hjem 70
Kontrollpanel 70
Nettverksinnstillinger 71
E-postvarslinger 72
Passordinnstillinger 73
SNMP (Simple Network Management Protocol) 73

Bilag B: Koble romkontrollsystemet til projektoren **75**
Serielle grensesnittsinnstillinger 75
Kommandofortegnelse 77
Verdibaserte kommandometoder 77
Strømstatuskommandoer 78
Kildevalgskontroller 79
Generelle kildekontroller 80
Ekstra VGA-kildekontroller 82
Lydkontroller 82
Nettverkskontroller 83
Systemkontroller 84

Bilag C: Justere innstillingene for den interaktive projektoren **89**
Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi-projektoren 89
Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi2-projektoren 99

Bilag D: Integrere andre enheter **111**
Innebygd videoformat 111
Videoformatkompabilitet 112
HD- og SD-signalformatkompatibilitet 120
Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger 122

Bilag E: Miljøoverholdelse for maskinvare **123**
Forskrifter for kassering av elektrisk og elektronisk utstyr (WEEE- og batteridirektiver) ..123
Batterier 123
Kvikksølv 123
Mer informasjon 123
Indeks **125**

Kapittel 1
Om projektoren

Funksjoner 2
- Interaktiv projektor 2
- Projektorarmen 3
- Berøringsregistreringsmodul (TDM) 3
- CAT (Curtain Alignment Tool) 3
- Interaktive berørings- og pennefunksjoner 4
- Penneholder 4
- USB-lader 4
- Fjernkontroll 4
- LightRaise-projektorkontroll (XCP) 5

Ekstrautstyr 6
- Veggmonteringssett 6
- XCP-adaptere 6

Interaktive LightRaise™-projektorer er veggmonterte, kortkasterprojektorer som omvandler vegger eller tusjtavler til en interaktiv overflate. De interaktive LightRaise-projektorene har berørings- og pennaktiverte funksjoner som gjør at to brukere kan skrive, tegne og manipulere innhold samtidig i SMART Notebook™-samarbeidsprogramvaren eller SMART Meeting Pro™-programvaren, ved bruk av fingeren eller de interaktive pennene.

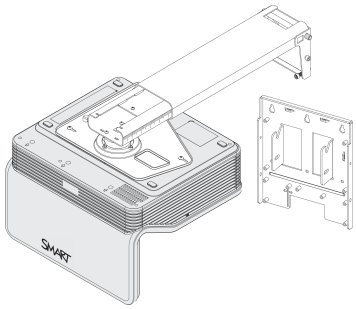
Dette kapittelet beskriver projektorens funksjoner og komponenter.

Funksjoner

Interaktiv projektor

LightRaise 60wi (SLR60wi)	LightRaise 60wi2 (SLR60wi2)
En veggmontert projeksjonsmotor som bruker DLP®-teknologi fra Texas Instruments™ med BrilliantColor™-ytelse og Gamma 2.2-korrigering med modusene Lyst klasserom, Mørkt klasserom, sRGB White, Wall Color, Bruker og SMART Presentation.	En veggmontert projeksjonsmotor som bruker DLP-teknologi fra Texas Instruments med BrilliantColor™-ytelse og Gamma 2.2-korrigering med modusene Lyst klasserom, Mørkt klasserom, sRGB, Bruker og SMART Presentation.
Berøringsinteraktivitet mellom finger og penn gjør at du kan trykke, sveipe, lage bevegelser eller tegne med to fingre eller de interaktive pennene.	Samhandling mellom fingerberøring og penner gjør at du kan trykke, sveipe, lage bevegelser eller tegne med fire fingre eller de interaktive pennene.
Med dobbel berøringsinteraktivitet kan to personer tegne og manipulere innhold på overflaten samtidig. Den interaktive overflaten kan berøres samtidig med to fingre, to penner eller med én finger og én penn.	Med fireveis berøringsinteraktivitet kan to personer tegne, utføre bevegelser og manipulere innhold på overflaten samtidig. Den interaktive overflaten kan berøres samtidig av flere fingre og penner.
HD-klar, bredskjerm, 2500 lumen, maksimal støttet oppløsning er 1080p	HD-klar, 3000 lumen, maksimal støttet oppløsning er 1080p
NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-N, PAL-M og SECAM videosystemkompatibilitet	HDTV (720p og 1080p) videosystemkompatibilitet og HD-klar (HDMI-teknologi og 720p) tilgjengelig, NTSC, NTSC 4:43, PAL, PAL-N, PAL-M og SECAM (480i/p og 576i/p)
WXGA 1280 × 800 innebygd oppløsning	WXGA 1280 x 800 innebygd oppløsning
16:10 innebygd størrelsesforhold med støtte for 4:3 og 16:9 forhold med skalering	16:10 med støtte for 16:9, 4:3 og 5:4 med skalering
3400:1 kontrastforhold	2900:1 kontrastforhold
100" (254.0 cm) diagonal maksimal interaktiv områdestørrelse på en tom, loddrett vegg	100" (254.0 cm) diagonal maksimal interaktiv områdestørrelse på en tom, loddrett vegg
0,36:1 kasterforhold	0,35:1 kasterforhold
To innebygde 10 W høyttalere	Innebygd 9 W høyttaler
MERKNAD For mer informasjon om funksjonene til projektoren, se *Spesifikasjoner for interaktiv LightRaise 60wi-projektor* (smarttech.com/kb/170335).	**MERKNAD** For mer informasjon om funksjonene til projektoren, se *Spesifikasjoner for interaktiv LightRaise 60wi2-projektor* (smarttech.com/kb/170603).

Projektorarmen

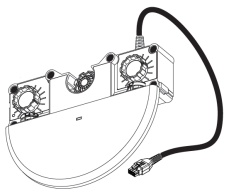


Projektoren monteres på veggen ved å feste kuleleddet på armen, og armen på veggmonteringsplaten. Du kan justere lengden på armen for å få forskjellige bildestørrelser. Den inkluderer også følgende funksjoner:

- Bildestørrelser fra 67 til 100 tommer diagonalt (16:10)
- Bildeagraff, helling og posisjon
- Demping av bildevibrering (oppstår vanligvis fra dører som lukkes)
- En projektorlåsering som forhindrer at projektoren kan fjernes fra armen
- Maler og anvisninger for sikker posisjonering av systemet.

Se *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259) for mer informasjon om installasjon og posisjonering av projektorarmen.

Berøringsregistreringsmodul (TDM)

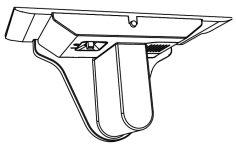


TDM-modulen monteres på veggen ved å feste den til veggplaten, og gjør at systemet kan differensiere mellom fingerberøring og penneberøring. Når den er installert og innrettet, kan du skrive med en penn og flytte objekter med fingeren samtidig på den interaktive overflaten.

TDM-modulen har en rekke justeringsfunksjoner for å innpasse forskjellige projiseringsoverflatetykkelser. Den inkluderer også en praktisk plassert flerfarget statuslampe som gir tilbakemeldinger om systemstatusen (se *Fastsette berøringsstatus* på side 55).

Se *installasjonsveiledningen for LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) for mer informasjon om installasjon og innretting av TDM-modulen.

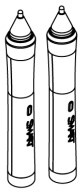
CAT (Curtain Alignment Tool)



CAT-verktøyet inkluderes i projektorinnkjøpet og hjelper deg med å innrette systemet i løpet av installasjonen.

Se *installasjonsveiledningen for den interaktive LightRaise-projektoren* (smarttech.com/kb/170259) for mer informasjon om hvordan du bruker CAT-verktøyet til å innrette systemet.

Interaktive berørings- og pennefunksjoner



Et datamaskinvisjonsbasert SMART-berøringsregistreringssystem sporer fingerberørelser ved hjelp av en infrarød kilde, samt en interaktiv og synkronisert infrarød penn, på alle forholdsvis flate overflater. Dette gjør at du kan skrive eller tegne i digitalt blekk med de interaktive pennene eller med fingrene. Fordi projektoren er berøringsfølsom, kan du til og med bruke en penn til å tegne mens du samtidig bruker fingeren til å manipulere innhold.

SLR60wi-modellen støtter dobbel berøring, noe som gjør at to personer kan tegne, utføre bevegelser og manipulere innhold på overflaten samtidig. Den interaktive overflaten kan berøres samtidig med to fingre, to penner eller med én finger og én penn.

SLR60wi2-modellen støtter fireveis berøring, noe som gjør at to personer kan tegne og manipulere innhold på overflaten samtidig. Den interaktive overflaten kan berøres samtidig av flere fingre og penner.

Pennenes funksjoner inkluderer følgende:

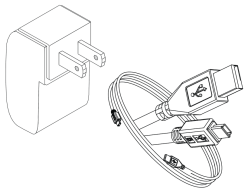
- Aktiv spissbryter
- Strømbryter
- Pennen slås av automatisk når den ikke er i bruk for å spare batteriet
- En trefarget statuslampe: grønn (i drift), gul (batteriet må lades), rød (feil)
- SoftTouch-struktur for bedre fingergrep
- USB mini-B-tilkobling for batterilading

Penneholder



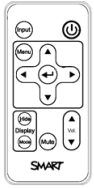
Lagre de interaktive pennene i penneholderen når du ikke bruker dem og når du lader dem. Holderen er også et praktisk sted å oppbevare fjernkontrollen.

USB-lader



Du kan lade den interaktive pennen med den vedlagte USB-laderen (se *Lade den interaktive pennen* på side 27). En fullt oppladet penn kan brukes i to dager før den må lades på nytt.

Fjernkontroll



Med projektorens fjernkontroll får du tilgang til projektormenyer på skjermen, der du kan endre projektorinnstillinger og slå projektoren av og på.

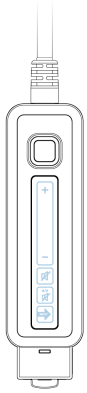
Se *Bruke fjernkontrollen* på side 24 for mer informasjon.

LightRaise-projektorkontroll (XCP)

NOTATER

- XCP-enheten inkluderes bare med SLR60wi2-SMP-modellen.
- Før du bruker XCP med en USB-kabel, må du installerer DisplayLink™-driverne på datamaskinen fra CD-en som følger med XCP-enheten. Se *Installere DisplayLink-drivere for XCP-enheten* på side 20.

XCP-enheten kan monteres på veggen ved siden av det projiserte bildet, noe som gir et praktisk sted for å få tilgang til inngangsporter og vanlige betjeningskontroller for den interaktive projektoren. Du kan koble en enkel USB-kabel til SMART Connect-porten for å få en alt-i-ett lyd-, video- og datatilkobling til datamaskinen ved bruk av DisplayLink-teknologi. Eller du kan koble enkeltvise kabler for video, lyd og berøring direkte til XCP-enheten.



Se *Bruke XCP-enheten* på side 29 for å få mer informasjon om XCP-funksjonalitet og -kabling.

Ekstrautstyr

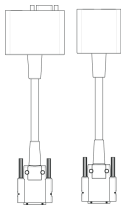
Dette ekstrautstyret følger ikke med projektoren, men du kan bestille det fra en autorisert SMART-forhandler.

Veggmonteringssett

Du kan kjøpe et valgfritt veggmonteringssett som inneholder et utvalg av skruer og veggankere for flere forskjellige veggtyper.

XCP-adaptere

Du kan koble en VGA- eller HDMI™-kabel til XCP-enheten og datamaskinen hvis du kjøper en egnet adapter.



Adapter	Funksjon
VGA + USB-adapter	Kobler til en VGA-videokilde og har en separat USB-kontakt for data og lyd.
HDMI + USB-adapter	Kobler til en HDMI-videokilde og har en separat USB-kontakt for data og lyd.

For å koble XCP-adaptere til datamaskinen, se *Koble XCP-adapterne til XCP-enheten* på side 33.

For å bruke XCP-adapterne med en automatisk SMART GoWire™-startkabel, se *Koble SMART GoWire-kabelen til XCP-enheten* på side 38.

Kapittel 2
Installere projektoren

Velge overflate 7
- Velge en veggflate 7
- Velge en tusjtavleoverflate 8
- Hindringer på overflaten 12

Velge sted 12
Velge høyde 13
Rute kablene 15
Projektortilkoblinger 17
- Interaktive SLR60wi-projektorer 18
- Interaktive SLR60wi2-projektorer 19
- Interaktive SLR60wi2-SMP-projektorer 20

Installere DisplayLink-drivere for XCP-enheten 20
Installere SMART Notebook-programvaren 21
Installere SMART Meeting Pro-programvaren 21
Innrette projektoren 21

Se den trykte installasjonsveiledningen og monteringsmalen som fulgte med den interaktive LightRaise-projektoren for mer informasjon om installasjon av projektoren. Du får også tilgang til disse dokumentene ved å gå til LightRaise-støttesiden på smarttech.com/support.

Dette kapittelet gir flere detaljer for å hjelpe deg med å installere projektoren.

Velge overflate

Ta i betraktning hva slags projiseringsoverflate du har når du velger et sted for projektoren. Du kan installere den slik at bildet faller på en eksisterende tusjtavle eller på en flat veggflate. En tusjtavle er en flat overflate som fungerer bra med projektoren og tillater at du kan skrive jevnt med digitalt blekk.

Velge en veggflate

Tenk over følgende faktorer når du velger en veggflate til å projisere bildet på:

- Velg en vegg som er rett og flat. Alle linjene du tegner for å installere projektoren må være rette og plane på en loddrett vegg.
- Velg en hvit vegg for å opprettholde nøyaktig farge på det projiserte bildet.

- Projiser på en jevn, halvblank malt overflate for å redusere gjenskinn fra projektoren, for å oppnå optimal berøringskvalitet og for å redusere slitasje på pennespissen.
- Fest en tusjtavle på veggen hvis du projiserer på en teksturert overflate, som f.eks. en vegg av betongblokker. En tusjtavle er en flat overflate som fungerer bra med projektoren og tillater at du kan skrive jevnt med digitalt blekk.

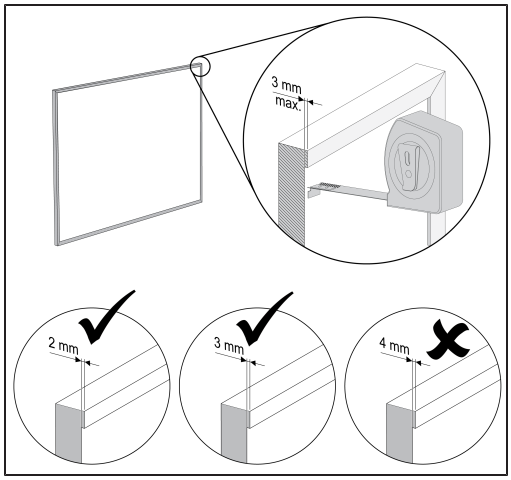
FORSIKTIG

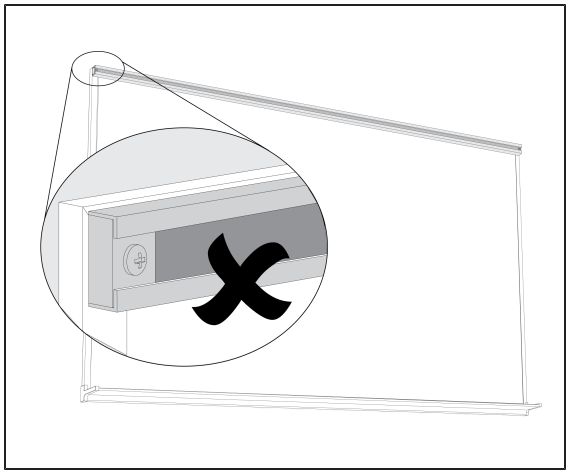
Skriving på veggen med den interaktive pennen kan påføre riper eller skade på veggflaten. Test veggflaten ved å skrive på den med pennen før du installerer projektoren.

Velge en tusjtavleoverflate

Tenk over følgende faktorer når du velger en tusjtavle til å projisere bildet på:

- Installer tusjtavlen og projektoren rett, plant og loddrett på veggen.
- Velg en tusjtavle uten ramme eller med en rammetykkelse på under 3 mm over tavleoverflaten. Rammer som er tykkere en 3 mm over tavleoverflaten kan forstyrre fingerberøringsfunksjonen.





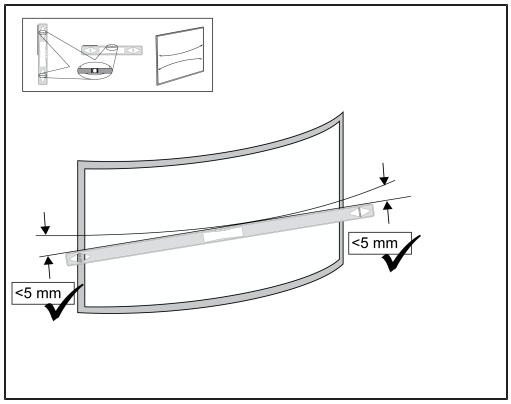
VIKTIG

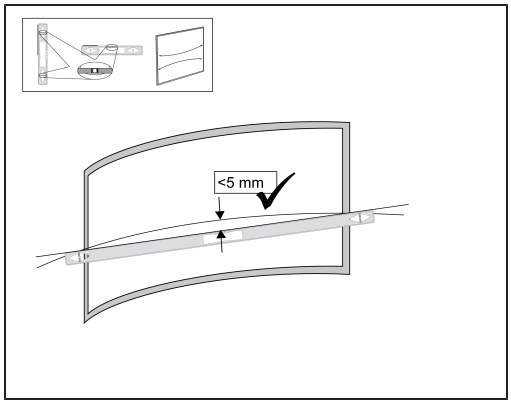
Ikke installer kartskinner på en overflate som du velger å projisere bildet på. Du må også fjerne alle eksisterende kartskinner på veggen eller tusjtavlen før du kan bruke projektoren.

- Velg en tusjtavle som er flat. Se følgende fremgangsmåte for mer informasjon.

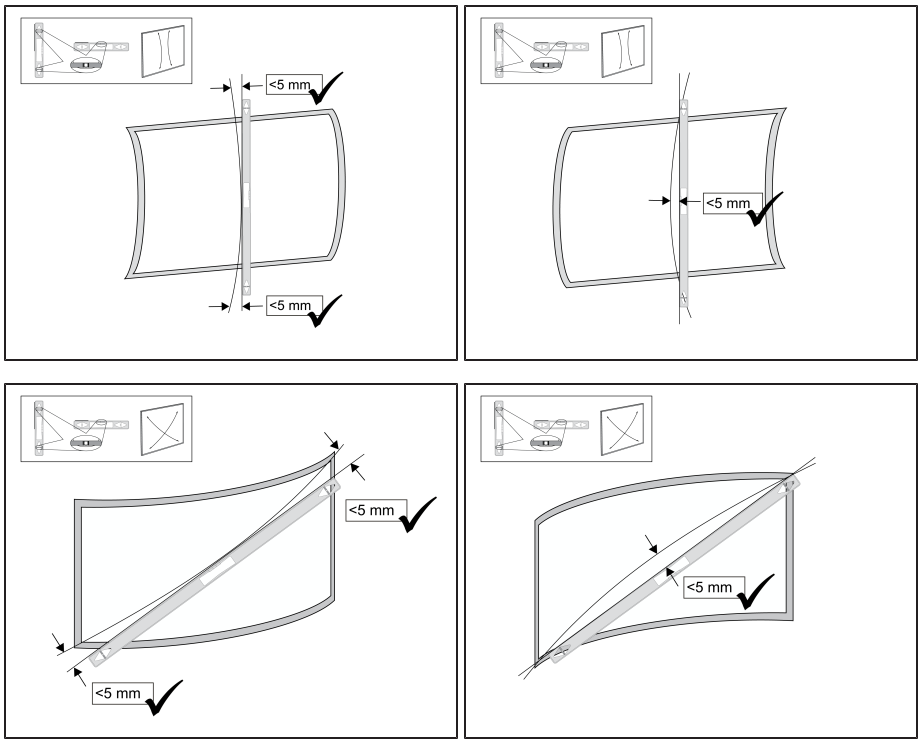
Slik måler du hvor flat en tusjtavle er:

1. Sett et vater horisontalt på tvers av tusjtavlen.
2. Finn hvor vateret er lengst vekk fra tavleoverflaten, og mål den avstanden. Mål flatheten til overflaten på begge sider av tusjtavlen.





3. Gjenta trinnene ovenfor for å måle flatheten til tavlen både vertikalt og diagonalt.



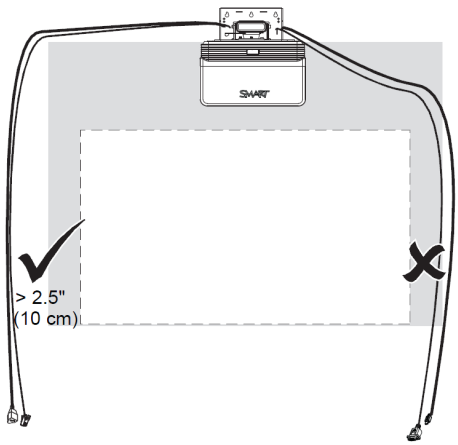
VIKTIG

Den totale fingerberøringsfunksjonen blir svært påvirket av flatheten til projiseringsoverflaten.

- Hvis avstanden er under 5 mm i alle retninger, er det sannsynlig at optimal fingerberøringsfunksjonalitet oppnås.
- Hvis avstanden er mellom 5 mm og 10 mm i en eller flere retninger, er det sannsynlig at god til ganske god fingerberøringsfunksjonalitet oppnås.
- Hvis avstanden er mellom 10 mm og 15 mm i en eller flere retninger, er du mulig at en ganske god fingerberøringsfunksjonalitet oppnås. Det kan imidlertid oppstå problemer med å fullføre installasjonen. En flatere tavleoverflate anbefales.
- Hvis avstanden er større enn 15 mm i en eller flere retninger, må du velge en flatere overflate.

Hindringer på overflaten

Ingen gjenstander må stikke inn i bruksområdet mellom bunnen av projektormonteringen og det projiserte bildet. Gjenstander i dette området må flyttes eller fjernes før du kan bruke den interaktive projektoren, ettersom slike gjenstander kan føre til at deler av det projiserte bildet mister fingerberøringsfunksjonalitet.



Eksempler på vanlige hindringer inkluderer:

- Kabler eller ledninger som henger inn i det projiserte bildet
- Skruer eller spikre som stikker ut av veggen eller tusjtavlen
- Veggutspring eller ujevne veggflater
- Kartskinner på veggen eller tusjtavlen

MERKNAD

Se *overflateevalueringsveiledningen for interaktiv LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170402) for mer informasjon om hvordan du velger en overflate.

Velge sted

SMART legger ved en monteringsmal med projektoren (smarttech.com/kb/170271). Ved å bruke denne malen kan du gjøre følgende:

- Fastsette hvor du skal installere projektoren i forhold til veggstolpene i veggen og størrelsen på den projiserte overflaten.
- Montere projektoren i trygg høyde med god klaring mens du lar det være nok rom for luftstrøm og installeringstilgang over enheten.

Velg en plassering som er langt unna sterke lyskilder, f.eks. vinduer eller sterk takbelysning. Sterke lyskilder kan forårsake distraherende skygger på projiseringsoverflaten og kan redusere kontrasten på det projiserte bildet.

Velg et område som har tilstrekkelig klaring for å få plass til projektoren. For best mulig presentasjonsinnretting, bør du montere projektoren på et sentralt sted i synsvinkelen til publikum.

Velge høyde

Høyden på projektoren avhenger av størrelsen på det projiserte bildet og tilgjengelig plass for bildet. Hvis du bruker en tusjtavle som projiseringsoverflate, avhenger høyden av projektoren på bredden og høyden til tavlen. Hvis projiseringsoverflaten er en vegg, avhenger høyden av projektoren på bredden og høyden til den tilgjengelige veggplassen. Vurder den generelle høyden til brukerne og sørg for at du kan berøre alle områder av den projiserte overflaten. Når du har fastsatt størrelsen til det projiserte bildet, må du sørge for at du ha nok plass til å føre kablene rundt bildet, og plass til å installere penneholderen.

Slik fastsetter du høyden til projektorens monteringsbrakett:

1. Mål bredden til den tilgjengelige overflateplassen.

   MERKNAD

   - Kontroller at den tilgjengelige bredden til projiseringsoverflaten er lik eller større enn bredden i diagrammet på side 11 i *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).
   - Hvis du bruker en tusjtavle som projiseringsoverflate, må du måle innsiden av rammen.

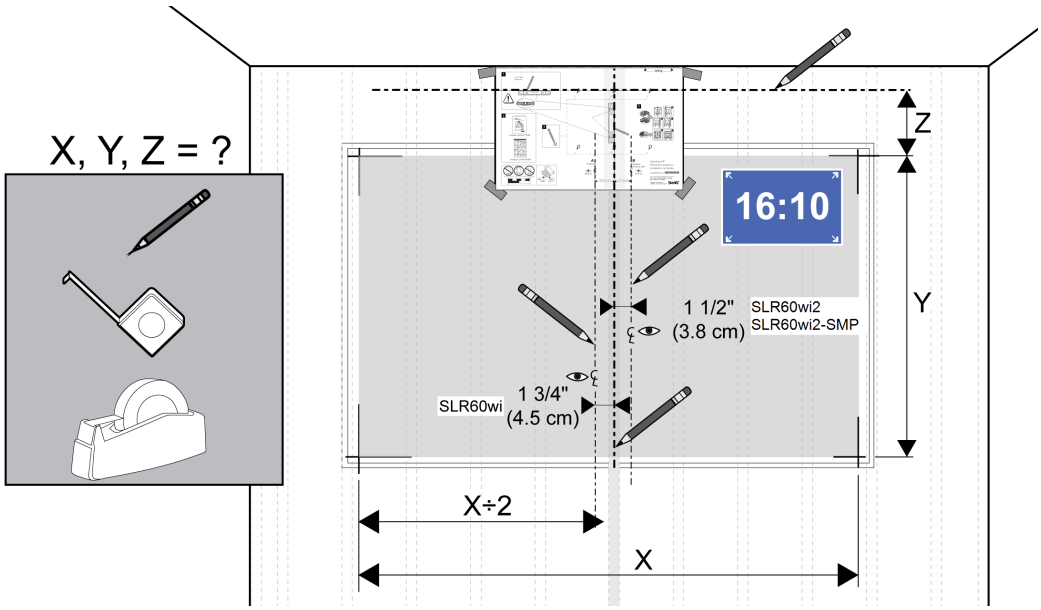
2. Mål høyden til den tilgjengelige overflateplassen.

   MERKNAD

   - Kontroller at den tilgjengelige høyden til projiseringsoverflaten er lik eller større enn høyden i diagrammet på side 11 i *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).
   - Hvis du bruker en tusjtavle som projiseringsoverflate, må du måle innsiden av rammen.

3. Sammenlign dine målinger med diagrammet som vises på side 11 i *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259), og velg en rad i tabellen som er mindre enn din tilgjengelige bredde og høyde. Dette fastsetter installasjonshøyden til projektorens monteringsbrakett fra toppen av det projiserte bildet.

> **VIKTIG**
>
> Du må ha minst 4 tommer (10,2 cm) klaring over de øverste monteringshullene. Se *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170271) for mer informasjon om takklaring.

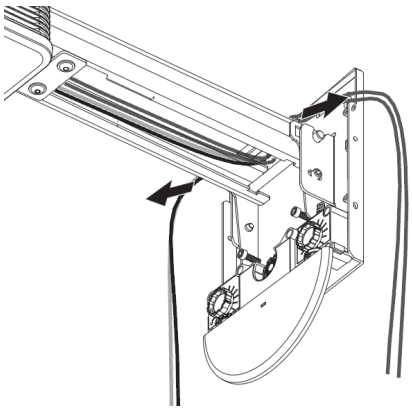


Rute kablene

Følg disse anvisningene for å rute og feste kablene på veggen.

Slik kobler du til kablene:

1. Før kablene gjennom toppen av armen og ned armens lengde før du kobler dem til projektoren.



2. Koble alle kablene til projektoren og la dem henge løst.

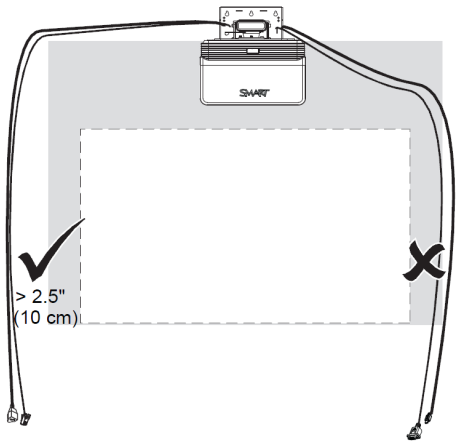
> **MERKNAD**
>
> Se *Projektortilkoblinger* på side 17 for mer informasjon.

3. Når du har koblet til alle kablene, kobler du strømkabelen til vegguttaket.
4. Slå på projektoren slik at du kan se hvor det projiserte bildet faller
5. Rett inn bildet og utfør andre nødvendige bildejusteringer før du ruter kablene rundt det projiserte bildet.

6. Før og fest kablene på veggen, samtidig som du sikrer at de ikke stikker ut forbi bildeoverflaten mellom bunnen av projektormonteringen og det projiserte bildet. Gjenstander i dette området må flyttes eller fjernes før du kan bruke projektoren, ettersom slike gjenstander kan føre til at deler av det projiserte bildet mister fingerberøringsfunksjonaliteten.

VIKTIG

La det være ekstra mellomrom mellom kablene og det projiserte bildet, slik at du kan utføre bildejusteringer senere.



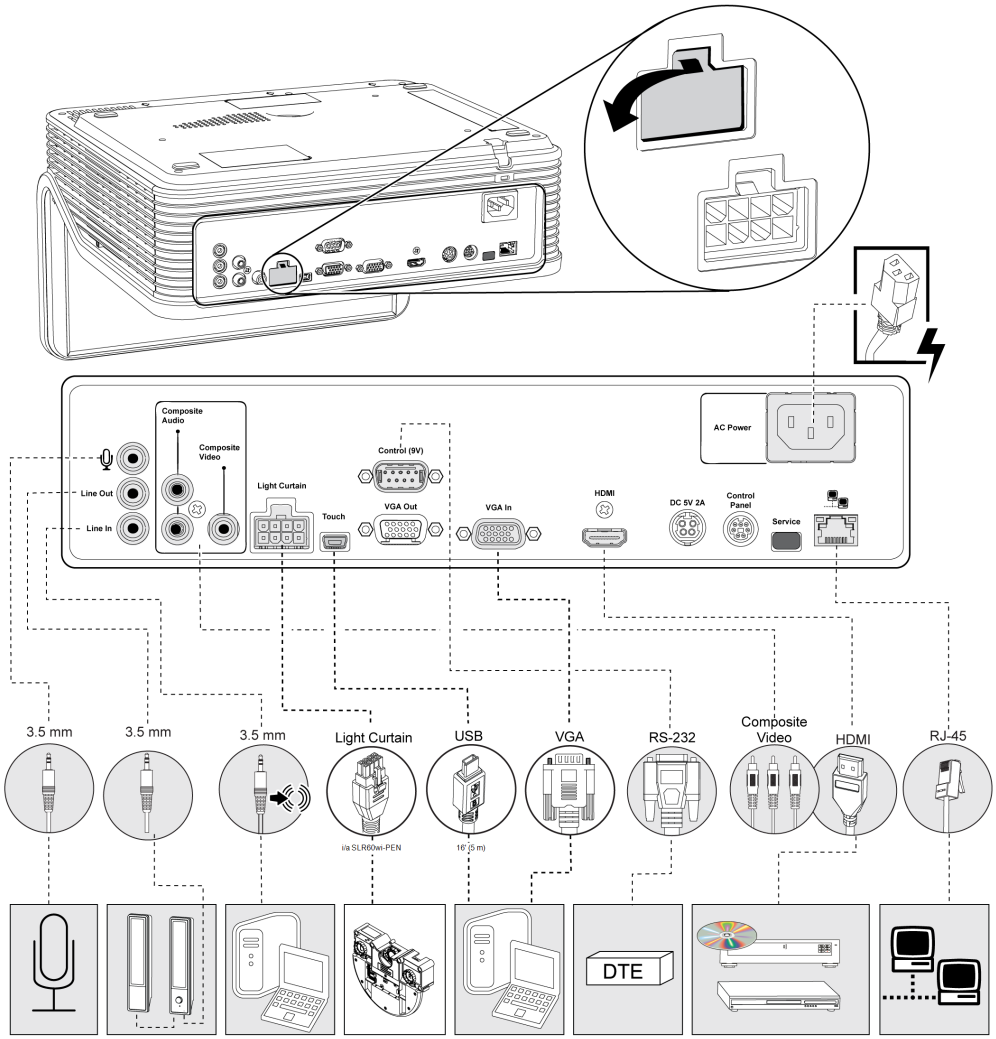
Projektortilkoblinger

NOTATER

- Du kan koble en rekke utstyrsinngangsenheter til projektoren, herunder DVD-/Blu-ray™-spillere, videospillere, datamaskiner, dokumentkameraer, digitale kameraer og HD-kilder, samt utstyrsenhetsutganger som f.eks. en sekundær projektor eller strømforsynte høyttalere.
- Du må kanskje kjøpe tredjepartsadaptere for å koble til enkelte utstyrsenheter.
- Utstyrsenheter inkluderes ikke.
- For å koble til XCP-enheten til projektoren, se *Koble XCP-enheten til projektoren* på side 30.
- For å koble SMART GoWire-kabelen til projektoren, se *Koble SMART GoWire-kabelen til projektoren* på side 37.

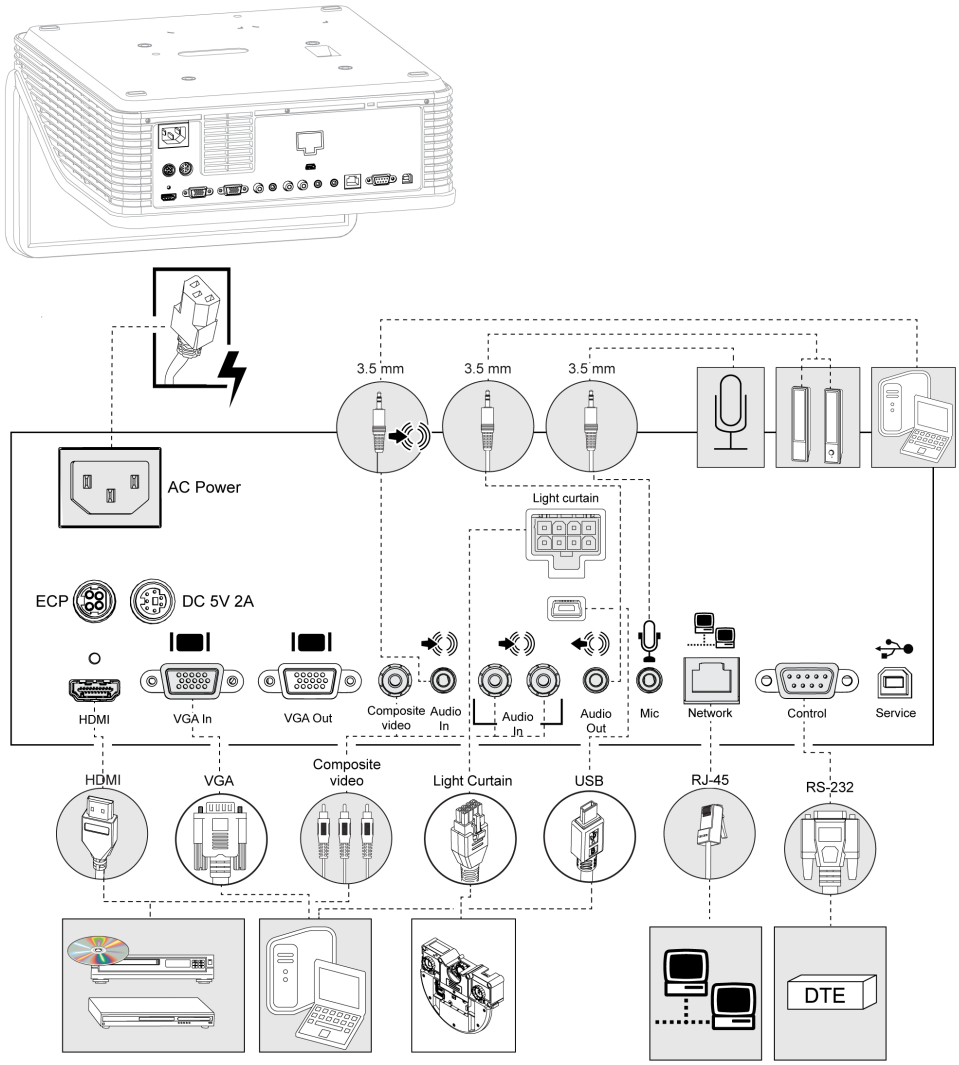
Interaktive SLR60wi-projektorer

Følgende diagram beskriver tilkoblingene som er tilgjengelige på interaktive SLR60wi-projektorer.



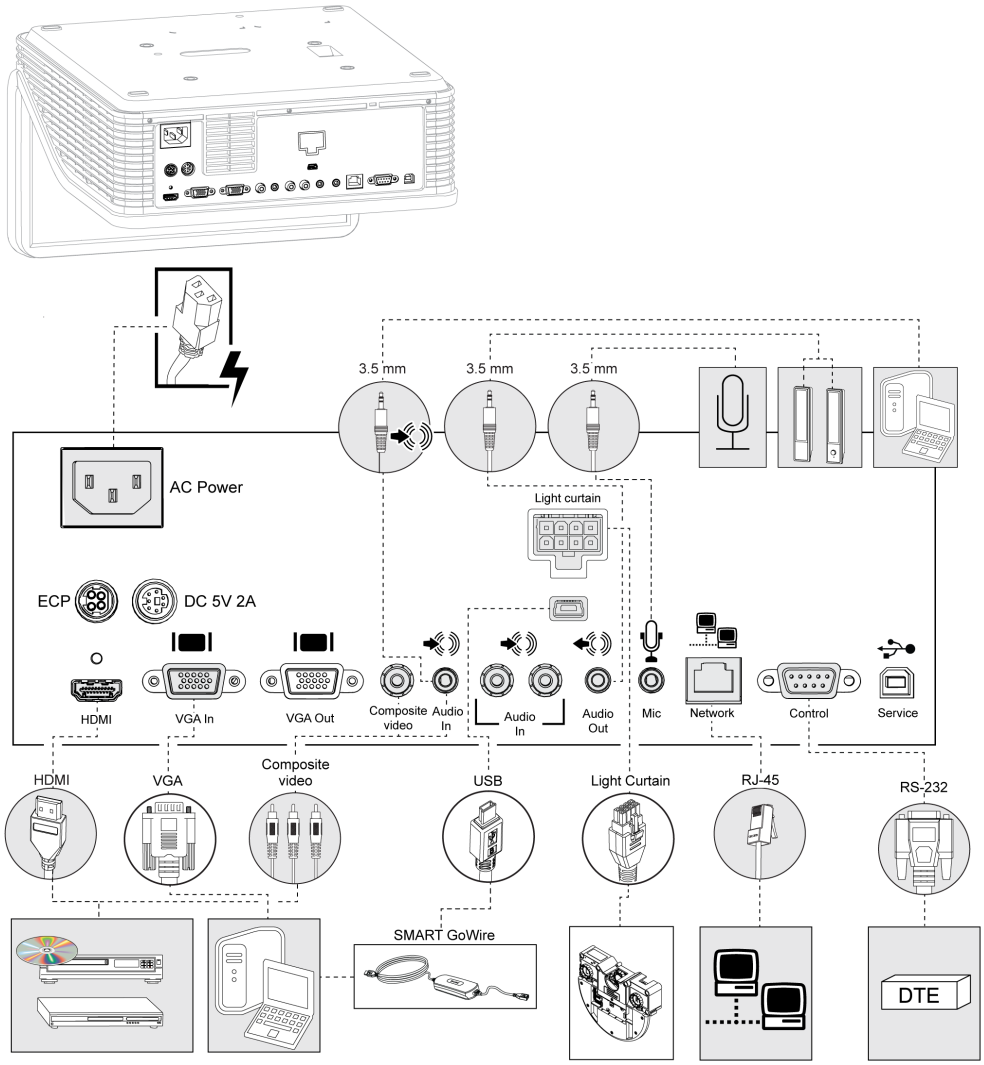
Interaktive SLR60wi2-projektorer

Følgende diagram beskriver tilkoblingene som er tilgjengelige på interaktive SLR60wi2-projektorer.



Interaktive SLR60wi2-SMP-projektorer

Følgende diagram beskriver tilkoblingene som er tilgjengelige på interaktive SLR60wi2-SMP-projektorer.



Installere DisplayLink-drivere for XCP-enheten

DisplayLink-drivere kreves for å bruke SMART Connect USB-støpselet på XCP-enheten. Installer driverne på datamaskinen som er koblet til XCP-enheten.

Slik installerer du DisplayLink-drivere:

Sett inn DisplayLink-CD-en som fulgte med XCP-enheten, og følg deretter anvisningene på skjermen.

Installere SMART Notebook-programvaren

Penn- og fingerberøring fungerer med alle datamaskiner som er koblet til projektoren, men for å få flerberøring og full funksjonalitet, må du installere SMART Notebook-programvaren. Du kan installere programvaren fra DVD-en som fulgte med projektoren og du kan gå til smarttech.com/software for å laste ned programvareoppdateringer.

Slik installerer du SMART-programvaren:

Sett inn SMART-programvare-DVD-en som fulgte med den interaktive projektoren, og følg deretter anvisningene på skjermen.

Installere SMART Meeting Pro-programvaren

Penn- og fingerberøring fungerer med alle datamaskiner som er koblet til projektoren, men for å få full funksjonalitet, herunder flerberøring, må du installere SMART Meeting Pro-programvaren.

Slik installerer du SMART Meeting Pro-programvaren:

Gå til nettadressen som står trykt på nedlastingskortet til SMART Meeting Pro-programvaren din, og følg deretter anvisningene på skjermen.

Innrette projektoren

Når du har installert SMART Notebook-programvaren eller SMART Meeting Pro-programvaren, kan du utføre innrettingsprosedyren. Denne prosedyren må fullføres før du kan bruke projektoren.

Slik innretter du projektoren:

1. Klikk på **SMART Board®** -ikonet i Windows®-meldingsområdet eller på Mac-menylinjen, og velg deretter **SMART-innstillinger**.

   Vinduet *SMART-innstillinger* vises.

   - Hvis projektoren er koblet til datamaskinen og fungerer, vises følgende tekst: *Den interaktive SMART Board-tavlen fungerer som den skal*.
   - Hvis projektoren ikke er koblet til datamaskinen, vises følgende tekst: *Ingen SMART Board-produkter er tilkoblet*.

2. Velg **Tilkoblingsveiviser**.
3. Velg **Interaktiv LightRaise 60wi-projektor** fra **SMART-produkter funnet**-nedtrekkslisten, og klikk deretter på **Neste**.

   Interaktiv LightRaise-projektor vises.

4. Klikk på **Neste**.
5. Klikk på **Konfigurering**.

6. Følg instruksjonene på skjermen.

> **VIKTIG**
>
> Se Kapittel 4 i *installasjonsveiledningen for interaktiv LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170259) for mer informasjon om innretting av systemet.

Kapittel 3

Bruke projektoren

Hvordan projektoren fungerer 23
Samhandle med datamaskinen 23
Bruke fjernkontrollen 24
Fokusere bildet 25
Justere bildet 25
Bruke den interaktive pennen 26
- Interaktive pennkomponenter 26
- Lade den interaktive pennen 27
- Skrive eller tegne med SMART Ink™ 27

Dette kapittelet beskriver hvordan du bruker projektoren, bruker fjernkontrollen, henter systeminformasjon, får tilgang til projektorens bildejusteringsalternativer og integrerer systemet med utstyrsenheter.

Hvordan projektoren fungerer

De interaktive LightRaise-projektorene tilbyr en unik finger- og pennberøringsløsning. Et spesielt filtrert infrarødt kamera og en signalprosessor som er integrert i projektoren, sporer penner og fingre. SLR60wi-enheten kan spore opp til to fingre eller to penner samtidig. SLR60wi2-enheten kan spore opp til fire kontaktpunkter på overflaten, noe som gjør at to brukere kan tegne og lage bevegelser samtidig. TDM-modulen (Touch Detection Module) er plassert rett under projektorarmen, og genererer en intenst kontrollert infrarød lysstråle svært nær overflaten. Det infrarøde kameraet registrerer gjenspeiling fra fingeren din eller gløden fra den aktive pennen når du berører overflaten. Systemet kan differensiere mellom fingre og penner, noe som gjør at du kan skrive med en penn og flytte objekter med fingeren samtidig. I tillegg er den aktive spissen på pennen synkronisert med TDM-modulen og sikrer at pennen bare skriver når den er i kontakt med overflaten. Fordi den interaktive teknologien er plassert i projektoren og TDM-modulen, og ikke i en tavle, kan du omvandle nesten alle så og si flate overflater – en vanlig tusjtavle eller til og med en tom vegg – til en interaktiv overflate.

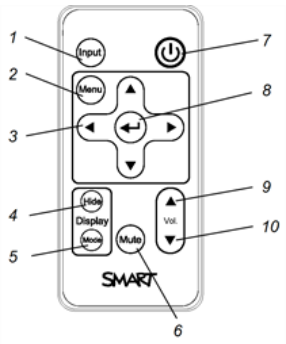
Samhandle med datamaskinen

Du samhandler med datamaskinen ved å berøre overflaten med fingeren. Du kan berøre skjermen for å åpne filer, navigere i mapper og manipulere innhold. Hver berøring fungerer som et venstreklikk.

Høyreklikk ved å berøre og holde fingeren på overflaten i ca. to sekunder.

Bruke fjernkontrollen

Med fjernkontrollen til projektoren kan du gå til menyer på skjermen og endre projektorinnstillinger. Trykk på **Av-/på-knappen** ⏻ på fjernkontrollen for å sette projektoren i **Ventemodus** eller for å slå den på. Du kan også trykke på **Input**-knappen på fjernkontrollen for å bytte kilde på projektoren.



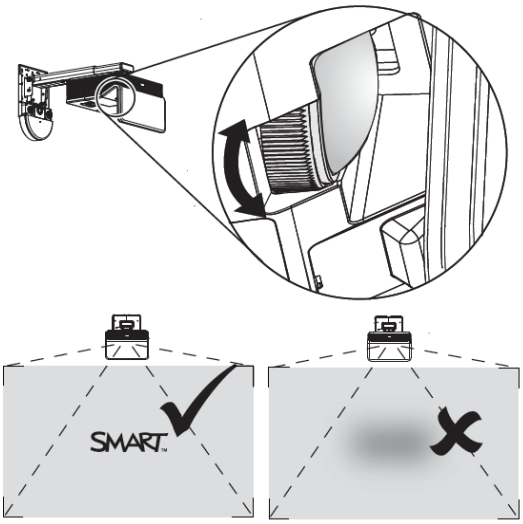
Nummer	Funksjon	Beskrivelse
1	Input	Velg inngangskilde for video og lyd.
2	Menu	Vis eller skjul projektormenyer.
3	◂ (Venstre), ▸ (høyre), ▴ (opp)- og ▾ (ned)-piler	Endre menyvalg og justeringer
4	Hide	Frys, skjul eller vis bildet: • Trykk én gang for å fryse bildet. Du kan for eksempel vise et spørsmål på skjermen mens du sjekker e-post. • Trykk igjen for å skjule bildet og for å vise en svart skjerm. • Trykk igjen for å gå tilbake til bildet.
5	Mode	Velg en av følgende skjermmoduser: • SMART Presentation • Lyst klasserom • Mørkt klasserom • sRGB • Bruker
6	Mute	Demp lyd.
7	⏻ (av/på)	Slå projektoren på eller sett den i ventemodus.
8	↵ (Enter)	Aksepter valgt modus eller alternativ.
9	▴ (Volum opp)	Øk lydforsterkningsvolumet.
10	▾ (Volum ned)	Reduser lydforsterkningsvolumet.

Fokusere bildet

For å fokusere det projiserte bildet, bruker du fokuseringsringen på projektorlinsen.

Fokusere og justere bildet

Beveg fokuseringsringen til venstre eller høyre helt til bildet er i fokus.



Justere bildet

Se disse notatene når du justerer det projiserte bildet som beskrevet i vedlagt *Installasjonsveiledning for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).

- Når du justerer projisert bildestørrelse, -form og -plassering, skal du koble datamaskinen fra projektoren, og deretter bruke projektorens standardbakgrunn, eller testbildet fra testmenyen, slik at du tydelig kan se hele det projiserte bildet. Bruk ikke andre bilder, som kan være beskåret eller skalert av projektoren og som kan føre til en villedende projisert bildestørrelse, -form og -plassering.
- Bruk projektorens kuleleddspak, keystone-skruer og de mekaniske justeringene for armlengde for å utføre alle fysiske bildejusteringer. Bruk ikke projektorens skjermmenyvalg under projektorinnrettingsprosessen. Se smarttech.com/kb/170259 for mer informasjon.
- Vær oppmerksom på at når du vipper projektoren opp eller senker monteringsarmen for å heve bildet, vil størrelsen på hele det projiserte bildet øke eller reduseres, særlig nederst på det projiserte bildet.

- **MERKNAD**

  Midten av bildet er forskjøvet fra midtpunktet til monteringsbraketten med en toleranse på ± 2 tommer. Se *installasjonsmalen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170271) for mer informasjon.

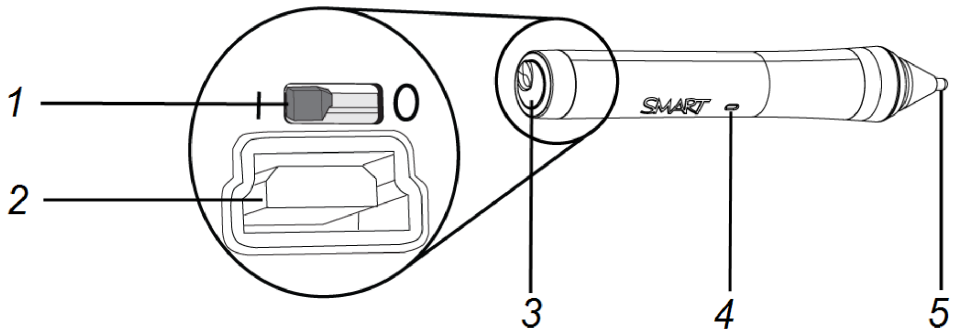
- Når du flytter projektoren forover eller bakover på armen for å gjøre bildet større eller mindre, må du muligens helle eller snu projektoren litt for at bildet skal bli kvadratisk. Løsne kuleleddspaken litt for å gjøre justeringen lettere.
- For å fininnstille bildet må du muligens gjenta alle trinnene beskrevet i installasjonsdokumentet i mindre inkrementer.

Bruke den interaktive pennen

Projektoren inkluderer to interaktive penner som kan brukes til å tegne eller skrive i digitalt blekk samtidig. Du kan også bruke en interaktiv penn mens du samtidig bruker fingeren for å berøre overflaten og samhandle med datamaskinen. Hver penn har en ladeport og en statuslampe slik at du kan forstå statusen til pennen.

Interaktive pennkomponenter

Følgende diagram og tabell beskriver komponentene til de interaktive pennene.



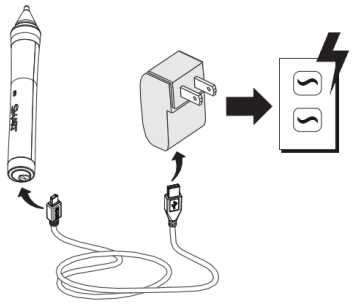
Komponent	Beskrivelse
1	Av-/på-bryter **MERKNAD** Du kan la bryteren være **På** hele tiden, inkludert mens den lades opp. Pennen slås av automatisk når den ikke er i bruk for å spare batteriet.
2	USB-støpsel for lading
3	Tilgangsdeksel
4	Statuslampe
5	Aktiv spiss

Lade den interaktive pennen

Pennen har et oppladbart litium-ion-batteri som kan lades opp på to timer. En fullt oppladet penn kan brukes i to dager før den må lades på nytt.

Slik lader du den interaktive pennen:

1. Koble USB-ladekabelen til den vedlagte laderen, og koble den til pennen.
2. Koble laderen til en stikkontakt.



NOTATER

- Du kan også lade den interaktive pennen ved å koble den til datamaskinen med en USB-kabel.
- Du kan oppbevare den interaktive pennen i penneholderen mens den lades.
- Den interaktive pennen kan ikke skrive mens den lades opp.

Skrive eller tegne med SMART Ink™

Når du kobler datamaskinen til det interaktive SMART-produktet, kan du bruke SMART Ink til å skrive og tegne i digitalt blekk over åpne programmer, filer, mapper, nettsteder og andre åpne vinduer på datamaskinen. SMART Ink omfatter SMART Ink Notes som gjør at du kan skrive i digitalt blekk overalt på skrivebordet. SMART Ink omfatter også SMART Ink-dokumentleser, hvor du kan vise PDF-filer og skrive over dem i digitalt blekk.

Slik skriver du med fingeren:

1. Trykk på SMART Ink ▼ på verktøylinjen med fingeren.

   SMART Ink-verktøy vises.
2. Bruk fingeren til å velge en pennefarge eller -verktøy.
3. Tegn over en åpen fil, mappe eller et nettsted med fingeren.

Slik skriver du med en interaktiv penn:

1. Trykk på SMART Ink på verktøylinjen med en interaktiv penn.

   SMART Ink-verktøy vises.

2. Bruk den interaktive pennen til å velge en pennefarge eller -verktøy.
3. Tegn over en åpen fil, mappe eller et nettsted med den interaktive pennen.

NOTATER

- SMART Ink husker den siste blekkfargen eller -verktøyet du valgte. Når du endrer blekkfargen med den interaktive pennen, endrer den ikke blekkfargen du satt for fingerberøring.
- Se hjelp for SMART Ink på nettet for mer informasjon om hvordan du bruker programvaren.

Kapittel 4
Bruke XCP-enheten

Koble XCP-enheten til projektoren 30
Interaktive SLR60wi-projektorer 31
Interaktive SLR60wi2-projektorer 32
Koble XCP-adapterne til XCP-enheten 33
XCP-inngangstilkoblinger 34
Bruke XCP-projektorkontrollene 35
Bruke SMART GoWire-kabelen med XCP-enheten 36

MERKNAD

XCP-enheten inkluderes med SLR60wi2-SMP-modellen.

Hvis du har kjøpt en LightRaise-projektorkontroll (XCP), kan du montere den på veggen ved siden av den interaktive overflaten din. Dette gir et praktisk sted å koble til ekstrautstyr og til å kontrollere grunnleggende projektoroperasjoner.

Du kan koble en enkel USB-kabel til SMART Connect-porten for å få en alt-i-ett lyd-, video- og datatilkobling til datamaskinen. XCP-enheten har innebygde kompositttkontakter, samt en flerpinners nedsenket kontakt som brukes til å koble til VGA- eller HDMI-adaptere (se *XCP-adaptere* på side 6).

MERKNAD

Hvis du opplever dårlig videokvalitet når du bruker den enkle USB-kabelen til å koble XCP-enheten til datamaskinen, kan du prøve å bytte til en VGA- eller HDMI-kabel.

VIKTIG

- Du må aktivere **Kontrollpanel**-innstillingen på skjermmenyen før du kan bruke XCP-enheten (se *Justere innstillingene for den interaktive projektoren* på side 89).
- Det finnes ingen projektormenyalternativer på XCP-enheten. Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, for eksempel penneholderen, siden XCP-enheten ikke er en erstatning for fjernkontrollen.

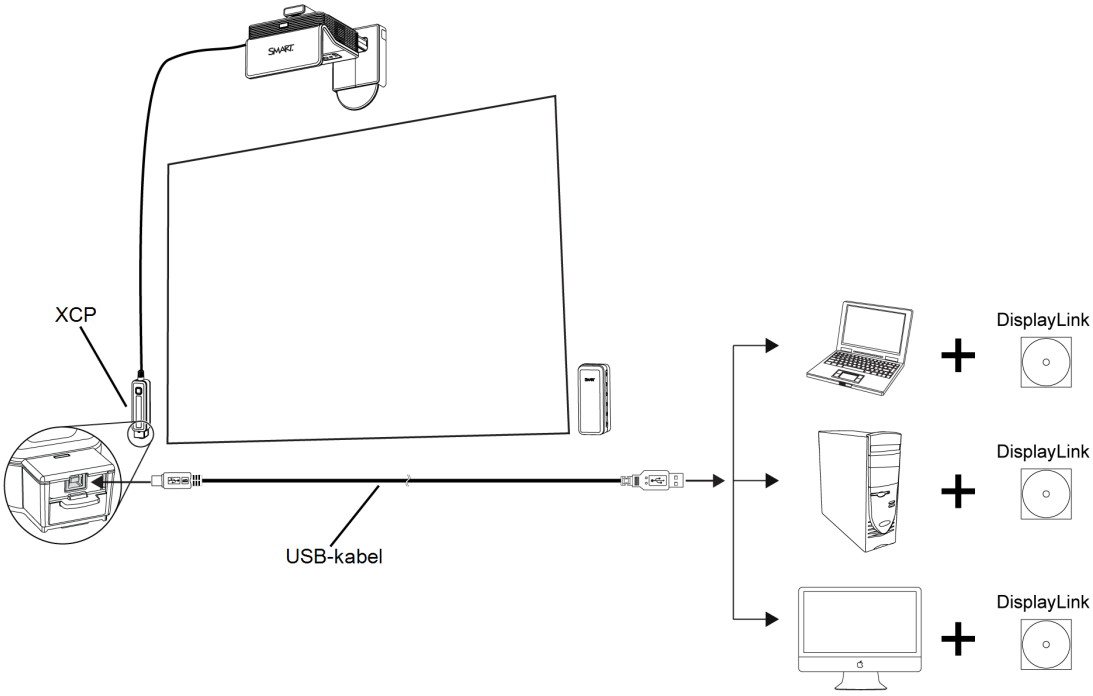
Koble XCP-enheten til projektoren

VIKTIG

Før du bruker XCP-enheten, må du installerer DisplayLink-driverne på datamaskinen fra CD-en som følger med XCP-enheten.

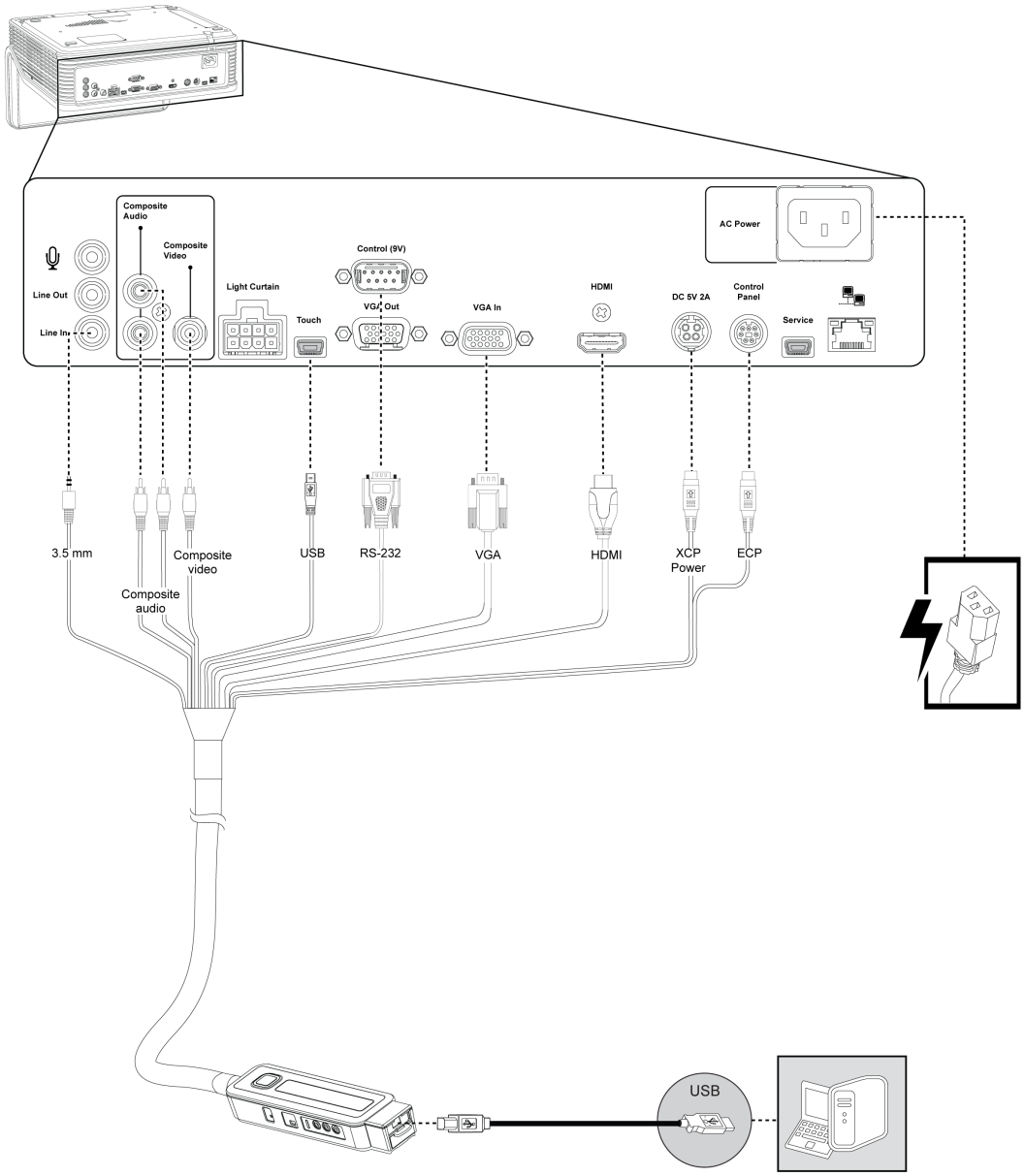
NOTATER

- XCP-enheten inkluderes med SLR60wi2-SMP-modellen.
- For å koble XCP-adaptere til datamaskinen, se *Koble XCP-adapterne til XCP-enheten* på side 33.



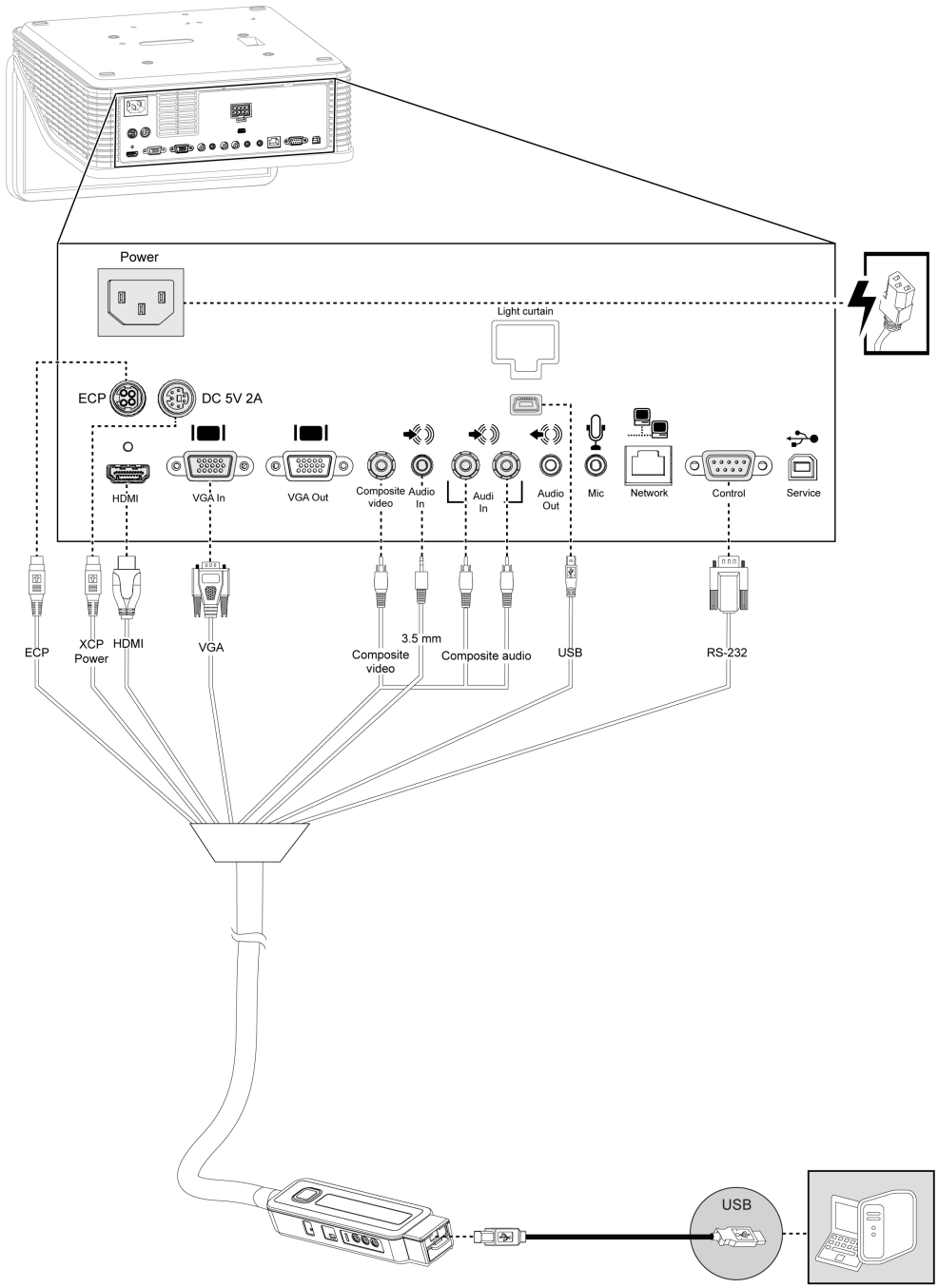
Interaktive SLR60wi-projektorer

Følgende diagram beskriver kontaktene til XCP-kabelselen på den interaktive SLR60wi-projektoren.



Interaktive SLR60wi2-projektorer

Følgende diagram beskriver kontaktene til XCP-kabelselen på den interaktive SLR60wi2-projektoren.

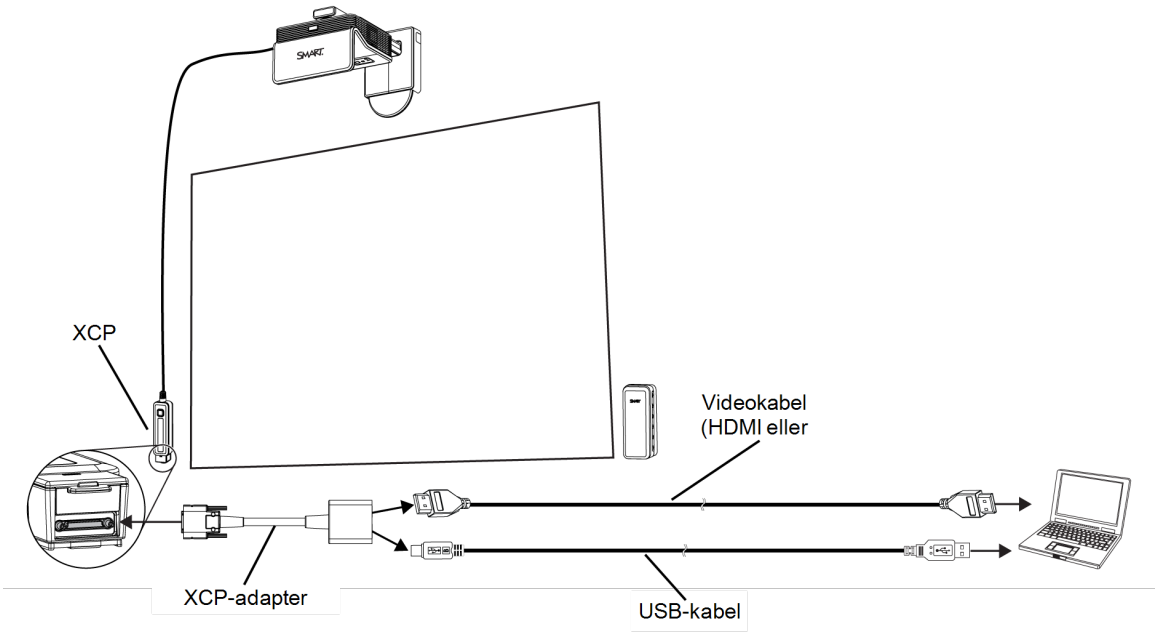


Koble XCP-adapterne til XCP-enheten

Hvis du ikke vil bruke en USB-kabel for en alt-i-ett lyd-, video- og datatilkobling til datamaskinen, kan du bruke en VGA- eller en HDMI-kabel hvis du har kjøpt riktig adapter, til å koble datamaskinen til XCP-enheten.

MERKNAD

Når du bruker XCP-adaptere, er DisplayLink-drivere ikke nødvendig fordi videosignalet går gjennom videokabelen.

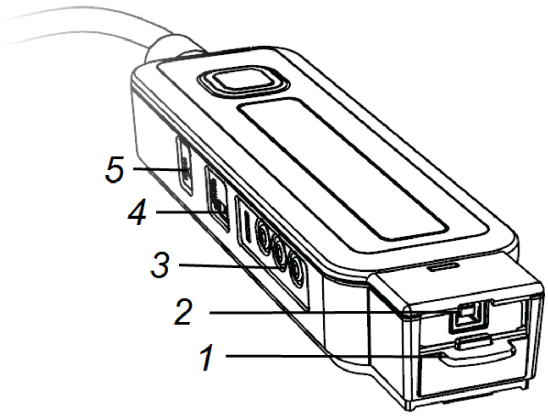


Slik kobler du en adapter til XCP-enheten:

1. På XCP-enheten skyv støpseldøren åpen for å få tilgang til flerpinners støpselet.
2. Koble adapteren til flerpinners støpselet.
3. Koble en videokabel og en USB-kabel til adapteren.
4. Koble videokabelen og USB-kabelen til datamaskinen.

XCP-inngangstilkoblinger

Følgende diagram og tabell beskriver tilkoblingene som er tilgjengelig fra XCP-enheten.



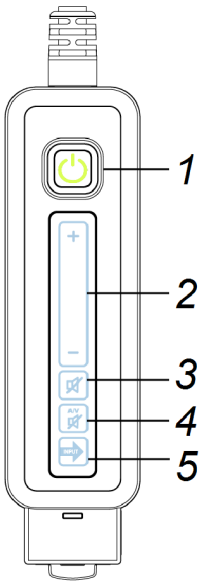
Nummer	Funksjon
1	Nedsenket flerpinners støpsel for tilkobling av datamaskinen med valgfrie skjermtilkoblingsadaptere (se *XCP-adaptere* på side 6). For å få tilgang til støpselet, må du skyve støpselsdøren opp. Se *hurtigveiledningen for tilkobling av XCP til interaktiv LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170431) for mer informasjon om hvordan du kobler til XCP-adapterne.
2	SMART Connect-port for tilkobling av lyd, video og data til datamaskinen med en enkel USB B-kabel.
3	RCA-plugg for kompositt videoinngang og RCA-plugger for kompositt lydinngang og -utgang
4	4-pinners støpsel for romkontrollsystemer fra tredjepart
5	Nullstillingsknappen kan trykkes inn ved bruk av en liten gjenstand, som f.eks. blyant, for å nullstille XCP-enheten.

MERKNAD

XCP-enheten har også to aktive inngangsstatuslamper (se *Fastsette XCP-statusen* på side 57).

Bruke XCP-projektorkontrollene

Følgende diagram og tabell beskriver de vanlige projektorkontrollene du kan åpne fra XCP-enheten.



Nummer	Kontroll	Funksjon
1	**Av- og på** ⏻ -knapp	Trykk på **Av- og på** ⏻ -knappen for å slå projektoren av og på. Knappen lyser for å indikere projektorstatusen (se *Fastsette projektorstatusen* på side 54).
2	**Volumbryter**	Trykk, trykk og hold inne eller sveip **volumbryteren** for å øke eller senke volumet. Bryteren lyser sterkere når du øker volumet.
3	**Demp volum**	Trykk på **Demp volum**-knappen for å dempe lyden fra de innebygde projektorhøyttalerne. Knappen blir gul når den aktiveres.
4	**A/V-demp**	Trykk på **A/V-demp**-knappen for å fryse det aktive bildet og dempe lyden som sendes ut fra projektoren. Knappen blir gul når den aktiveres. Trykk på knappen igjen for å vise en tom skjerm. Trykk på knappen en tredje gang for å gå tilbake til normal skjerm.

Nummer	Kontroll	Funksjon
5	**Inngang**	Trykk på **Inngang**-knappen for å bla gjennom de støttede inngangsmodusene. Avhengig av hvilken adapter som er koblet til XCP-enheten, kan noen av de støttede inngangsmodusene variere: • Hvis ingen adapter er koblet til, vil SMART Connect- eller kompositte inngangsmoduser være tilgjengelige. • Hvis den valgfrie VGA + USB-adapteren er koblet til, vil VGA- og kompositte inngangsmoduler være tilgjengelige. • Hvis den valgfrie HDMI + USB-adapteren er koblet til, vil HDMI- og kompositte inngangsmoduler være tilgjengelige.

Bruke SMART GoWire-kabelen med XCP-enheten

Du kan bruke SMART GoWire-kabelen med XCP-enheten. Se *Koble SMART GoWire-kabelen til XCP-enheten* på side 38 for mer informasjon.

Kapittel 5

Bruke SMART GoWire-kabelen

Koble SMART GoWire-kabelen til projektoren 37
Koble SMART GoWire-kabelen til XCP-enheten 38

Alle datamaskiner som er koblet til projektoren krever SMART-programvare. Vanligvis installerer du denne programvaren på romdatamaskinen så den alltid er klar til bruk.

Hvis du imidlertid vil koble til en bærbar datamaskin som ikke har SMART-programvare installert, kan du koble til en SMART GoWire-kabel fra den bærbare datamaskinen til USB-kabelen for projektoren eller via XCP-enheten. Med SMART GoWire-kabelen får du berøringskontroll over den bærbare datamaskinen og bruker SMART Meeting Pro PE-programvaren uten å måtte installere den på den bærbare datamaskinen.

En SMART GoWire-kabel følger med interaktive SLR60wi2-SMP-projektorer. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se *de illustrerte installasjonsanvisningene for automatisk SMART GoWire-startkabel for bedrifter* (smarttech.com/kb/147790).

Koble SMART GoWire-kabelen til projektoren

Slik kobler du en SMART GoWire-kabel til projektoren:

1. Koble en videokabel fra projektoren til den bærbare datamaskinen.
2. Koble en USB-kabel fra USB-støpselet på projektoren til SMART GoWire-kabelens USB A-støpsel.
3. Koble SMART GoWire-kabelens USB-kontakt til den bærbare datamaskinen.

   Dialogboksen *Spill automatisk* vises.

   VIKTIG

   Hvis SMART GoWire-kabelen ikke er koblet til projektoren, har du tilgang til SMART Meeting Pro PE-programvaren på den bærbare datamaskinen i fem minutter, og deretter lukkes programvaren.

4. Velg **Start** SMART Meeting Pro.

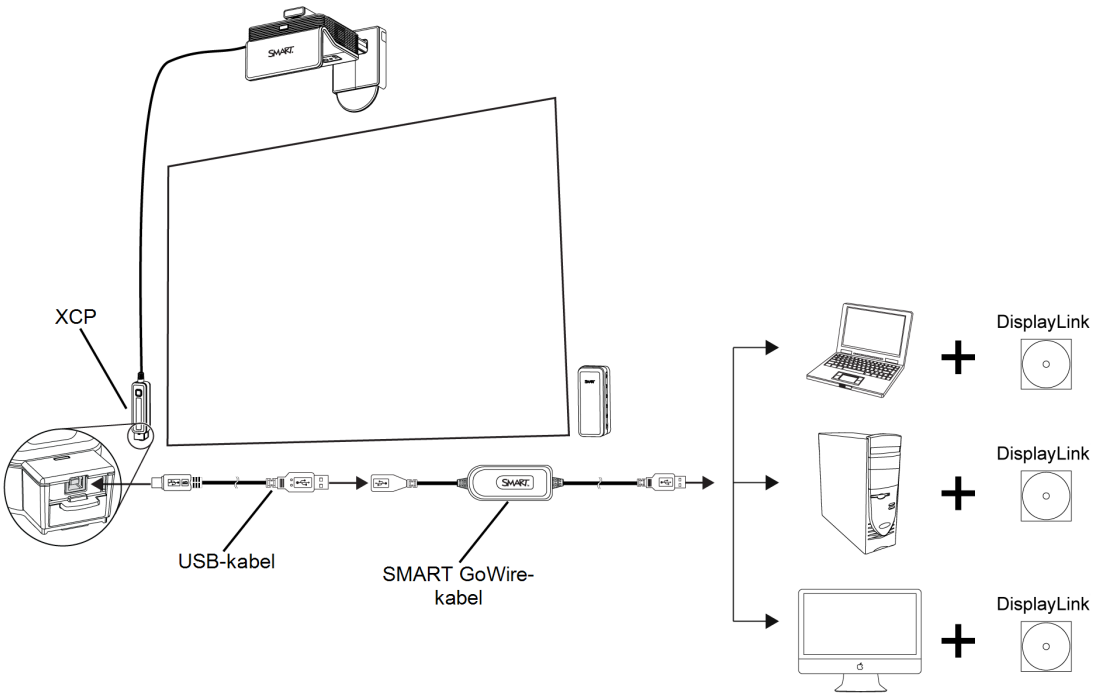
   SMART Meeting Pro PE-programvaren starter. Du har berøringskontroll på den bærbare datamaskinen og kan bruke SMART Meeting Pro PE-programvaren mens den bærbare datamaskinen er koblet til SMART GoWire-kabelen.

Koble SMART GoWire-kabelen til XCP-enheten

Slik kobler du en SMART GoWire-kabel til XCP-enheten:

VIKTIG

Før du bruker XCP-enheten, må du installere DisplayLink-driverne på datamaskinen fra CD-en som følger med XCP-enheten.



1. Koble en USB-kabel til SMART Connect-porten på XCP-enheten og til SMART GoWire-kabelens USB A-støpsel.

2. Koble SMART GoWire-kabelens USB-kontakt til den bærbare datamaskinen.

   Dialogboksen *Spill automatisk* vises.

   VIKTIG

   Hvis SMART GoWire-kabelen ikke er koblet til projektoren med en USB-kabel, har du tilgang til SMART Meeting Pro-programvaren på den bærbare datamaskinen i fem minutter, og deretter lukkes programvaren.

3. Velg **Start** SMART Meeting Pro.

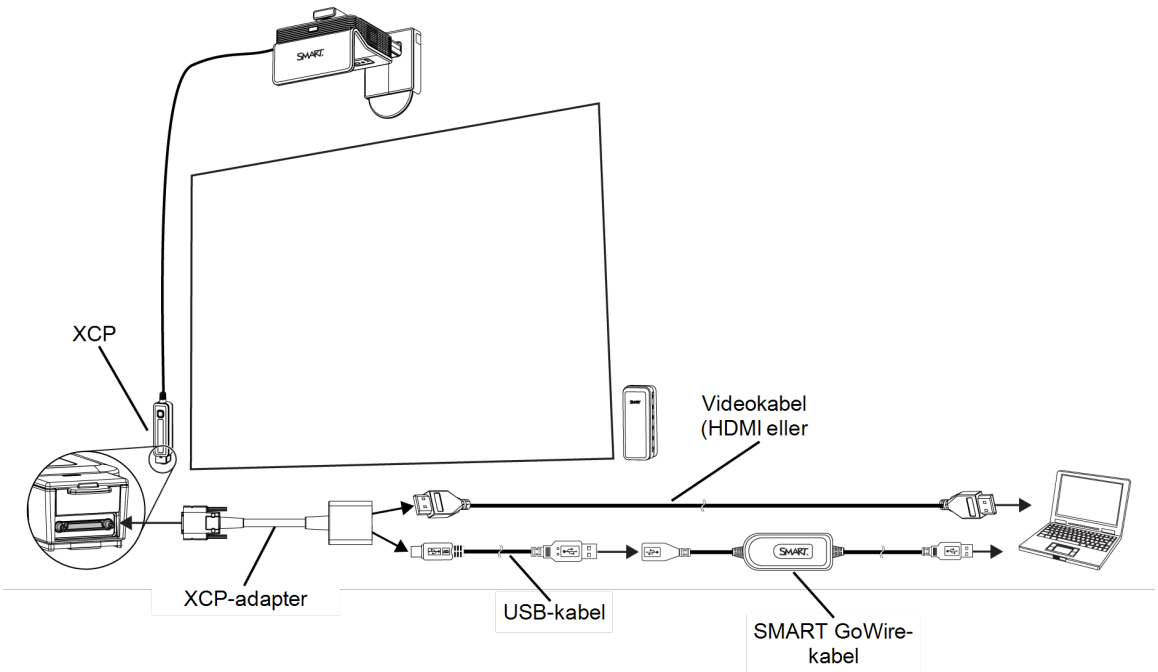
   SMART Meeting Pro PE-programvaren starter. Du har berøringskontroll på den bærbare datamaskinen og kan bruke SMART Meeting Pro PE-programvaren mens den bærbare datamaskinen er koblet til SMART GoWire-kabelen.

Hvis du ikke vil bruke en USB-kabel for en alt-i-ett lyd-, video og datatilkobling til datamaskinen, kan du bruke en VGA- eller en HDMI-kabel hvis du har kjøpt riktig adapter, til å koble datamaskinen til XCP-enheten.

Slik kobler du en SMART GoWire-kabel til XCP-enheten med XCP-adaptere:

MERKNAD

Når du bruker XCP-adaptere, trenger du ikke DisplayLink-drivere fordi videosignalet går gjennom videokabelen.



1. På XCP-enheten skyv støpseldøren åpen for å få tilgang til flerpinners støpselet.
2. Koble adapteren til flerpinners støpselet.
3. Koble en videokabel fra adapteren til den bærbare datamaskinen.
4. Koble en USB-kabel fra adapteren til SMART GoWire-kabelens USB A-støpsel.
5. Koble SMART GoWire-kabelens USB-kontakt til den bærbare datamaskinen.

   Dialogboksen *Spill automatisk* vises.

   VIKTIG

   Hvis SMART GoWire-kabelen ikke er koblet til den bærbare datamaskinen, har du tilgang til SMART Meeting Pro-programvaren på den bærbare datamaskinen i fem minutter, og deretter lukkes programvaren.

6. Velg **Start** SMART Meeting Pro.

   SMART Meeting Pro PE-programvaren starter. Du har berøringskontroll på den bærbare datamaskinen og kan bruke SMART Meeting Pro PE-programvaren mens den bærbare datamaskinen er koblet til SMART GoWire-kabelen.

Kapittel 6
Vedlikeholde projektoren

Bytte batteriet i fjernkontrollen 41
Bytte CAT-batteriet 42
Rengjøre projektoren og tilbehøret 43
- Når du rengjør utsiden av projektoren 43
- Når du rengjør projektorens speil og linse 43
- Når du rengjør tilbehøret til projektoren 43

Bytte ut projektorlampemodulen 44
- SLR60wi-lampemodul 46
- SLR60wi2-lampemodul 49

Nullstille lampetimene 51

Dette kapittelet beskriver hvordan du rengjør og unngår skade på projektoren, og også hvordan du skifter ut deler.

Bytte batteriet i fjernkontrollen

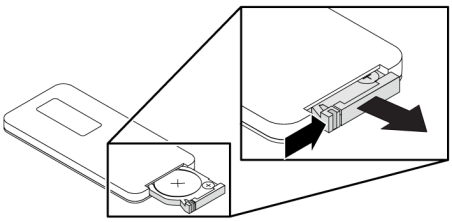
Følg denne prosedyren for å bytte batteriet i fjernkontrollen.

ADVARSEL

- Gjør følgende for å minske risikoen forbundet med lekkasje fra et batteri i projektorens fjernkontroll:
  - Bruk bare den spesifiserte typen klokkebatteri.
  - Orienter batteriets positive (+) og negative terminaler (-) i henhold til merkene på fjernkontrollen
  - Ta ut batteriet i fjernkontrollen når den ikke skal brukes på en lang stund.
  - Batteriet skal ikke varmes opp, demonteres, kortsluttes eller lades på nytt eller utsettes for ild eller høy temperatur.
  - Unngå kontakt med øyne og hud hvis batteriet lekker.
- Kasser det utbrukte batteriet og produktkomponentene i henhold til gjeldende forskrifter.

Slik bytter du batteriet i fjernkontrollen:

1. Hold nede sideutløsningen på venstre side av batteriholderen og trekk batteriholderen helt ut av fjernkontrollen.



2. Fjern det gamle batteriet fra batteriholderen og sett inn et nytt CR2025-klokkebatteri.

> **VIKTIG**
>
> Innrett de positive (+) og negative (–) symbolene på batteriterminalene med tilsvarende symboler på batteriholderen.

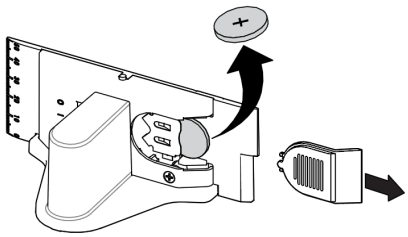
3. Sett batteriholderen inn i fjernkontrollen.
4. Det gamle batteriet må resirkuleres eller kasseres på en egnet måte.

Bytte CAT-batteriet

Følg denne prosedyren for å bytte ut batteriet til CAT-verktøyet (Curtain Alignment Tool).

Slik bytter du ut CAT-batteriet:

1. Trykk ned på batteridøren ved håndtaket til CAT-verktøyet, og skyv det vekk fra verktøyet.



2. Ta ut det gamle batteriet og sett inn et nytt CR2032-klokkebatteri.

> **VIKTIG**
>
> Innrett de positive (+) og negative (–) symbolene på batteriterminalene med tilsvarende symboler på batteriholderen.

3. Sett batteridøren på CAT-verktøyet tilbake på plass.
4. Det gamle batteriet må resirkuleres eller kasseres på en egnet måte.

Rengjøre projektoren og tilbehøret

ADVARSEL

Rengjøring av en veggmontert projektor kan resultere i fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, og vurder å ta ned projektoren fra veggfestebraketten for rengjøring.

FORSIKTIG

- Du må aldri berøre speilet med hendene eller med en børste, og du må ikke skrubbe speilflaten med en rengjøringsklut. Bruk i stedet en rengjøringsklut til å pusse speilet i lette berøringer, og bruk ikke rengjøringsmidler på kluten eller på speilet. Påfør ikke trykk på projektorlinsen eller -speilet.
- Du må ikke sprute rengjøringsmidler, løsemidler eller komprimert luft direkte på projektoren. Du må ikke sprute rengjøringsmidler eller løsmidler nær noen deler av projektoren, da de kan skade eller sette flekker på enheten. Hvis du spruter på systemet kan dette spre kjemisk dugg på noen av projektorens komponenter og lampe og medføre dårlig bildekvalitet.
- La ikke væsker eller kommersielle løsemidler av noe slag strømme inn i projektorbasen eller -hodet.

Når du rengjør utsiden av projektoren

- Tørk av yttersiden av projektoren med en lofri klut.
- Bruk om nødvendig en myk klut fuktet med et midt oppvaskmiddel til å rengjøre projektorhuset.

VIKTIG

- Ikke bruk disse metodene til å rengjøre projektorens speil eller linse. Se *Når du rengjør utsiden av projektoren* oppe for flere detaljer.
- Bruk ikke skrubbemidler, voks eller løsemidler.

Når du rengjør projektorens speil og linse

- Bruk en blåsebelg (fås vanligvis i audiovisuelle butikker) til å blåse av støv. Berør aldri speilet eller linsen med bare hender eller med en børste.
- Hvis du er nødt til å tørke av speilet eller linsen, må du bruke vernehansker og klemme kluten sammen til en ball. Før kluten forsiktig over speilet og linsen som du ville gjort med en fjærkost. Påfør ikke trykk på speilet eller linsen.

Når du rengjør tilbehøret til projektoren

Tørk av utsiden av pennene og CAT-enheten med en tynn, fuktig klut.

Bytte ut projektorlampemodulen

Etter hvert kommer lampen til å dimmes, og en melding vises som minner deg på å bytte ut lampen. Påse at du har en ny lampemodul før du går videre med disse anvisningene. Du trenger også en Philips nr. 1 skrutrekker for å fullføre disse prosedyrene.

ADVARSEL

- Se smarttech.com/compliance for den interaktive projektorens sikkerhetsdataark (MSDS).
- Bytt ut lampemodulen når den interaktive projektoren dimmes eller viser lampevarselmeldingen. Hvis du fortsetter å bruke den interaktive projektoren etter at denne meldingen vises, kan lampen splintres eller eksplodere og spre glass i hele projektoren.
- Hvis lampen splintres eller eksploderer, må du forlate rommet. Ventiler området ved å åpne vinduer og dører.

  Gjør deretter følgende:

  - Rør ikke glassbitene, da disse kan forårsake skade.
  - Vask hendene grundig hvis du har vært i kontakt med lamperester.
  - Rengjør området rundt den inteaktive projektoren grundig, og kast eventuell mat i området, fordi den kan ha blitt kontaminert.
  - Ring til din autoriserte SMART-forhandler for å få instruksjoner. Prøv ikke å sette i en ny lampe.
- Utskifting av lampemodulen i en veggmontert projektor kan medføre fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, og ta helst ned den interaktive projektoren fra veggfestebraketten for å sette i en ny lampemodul.
- Avdekking av lampen mens den interaktive projektoren er montert i veggfestebrakettene, kan medføre skade på produktet eller personskade fra glassbiter som faller ned hvis lampen har gått i stykker.

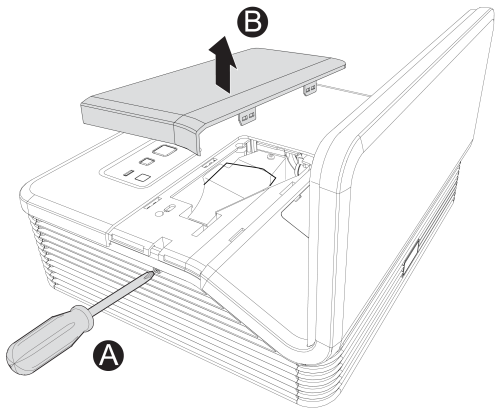
- Gjør følgende ved utskifting av den interaktive projektorens lampemodul:
  - Sett den inteaktive projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er fullstendig avkjølt.
  - Skru ut ikke andre skruer enn de som er angitt i anvisningene for å skifte ut lampen.
  - Bruk vernebriller når lampemodulen skal skiftes ut. Unnlatelse kan medføre personskade som tap av synet hvis lampen splintres eller eksploderer.
  - Bruk bare nye lampemoduler som er godkjent av SMART Technologies. Ta kontakt med nærmeste autoriserte SMART-forhandler for å skaffe nye deler.
  - Skift aldri ut lampemodulen med en brukt lampemodul.
  - Vær alltid forsiktig når du håndterer den skjøre lampeenheten for å unngå at lampen går i stykker eller at du blir utsatt for kvikksølv. Bruk hansker når du berører lampemodulen. Ta ikke på lampen med fingrene.
  - Gjenvinn eller kasser lampemodulen som farlig avfall i henhold til lokale forskrifter.

SLR60wi-lampemodul

Du trenger en Philips nr. 2 skrutrekker for å fullføre disse prosedyrene.

Ta av den gamle lampemodulen

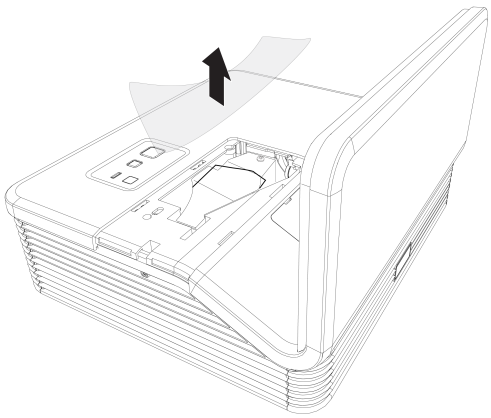
1. Hvis projektoren er på og statuslampen lyser konstant grønt, trykker du to ganger på **Av- og på-** ⏻-knappen på fjernkontrollen for å sette projektoren i ventemodus.
2. Vent minst 30 minutter til projektoren er avkjølt.
3. Trekk strømkabelen ut av projektoren.
4. Bruk stjerneskrutrekkeren til å løsne festeskruen på siden av projektoren, og ta deretter av lampedekselet.



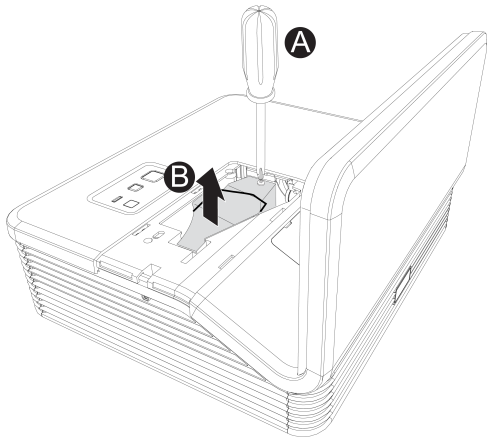
MERKNAD

Prøv ikke å skru ut denne skruen. Festeskruer kan ikke tas ut, men de må løsnes.

5. Ta beskyttelsesfilmen av projektoren, og sett den på et trygt sted.



6. Bruk stjerneskrutrekkeren til å løsne festeskruen på lampemodulen, og koble fra lampemodulens strømplugg. Bruk håndtaket på lampemodulen til å skyve lampemodulen forsiktig ut og ta den ut av projektoren.



7. Plasser den gamle lampemodulen i en sikker beholder og behandle den varsomt frem til du resirkulerer eller kasserer den.

> **VIKTIG**
>
> Resirkuler eller kasser lampemodulen i samsvar med lokale forskrifter.

Sette inn den nye lampemodulen i projektoren

1. Ta den nye lampemodulen ut av emballasjen.
2. Sett lampemodulen forsiktig inn i projektoren ved bruk av håndtaket øverst på modulen, og stram deretter til festeskruen ved bruk av stjerneskrutrekkeren.

> **FORSIKTIG**
>
> Ikke stram skruene for mye.

3. Koble lampemodulens strømplugg inn i stikkontakten.
4. Sett lampens beskyttelsesfilm over sporet, sett lampedekselet forsiktig på plass igjen og stram deretter til festeskruen.

Fullføre installasjon av projektorlampemodulen

1. Koble projektorens strømkabel til vegguttaket, og slå deretter på projektoren.
2. Trykk én gang på **Av- og på-** ⏻-knappen på fjernkontrollen eller XCP for å bekrefte at projektoren virker og at lampemodulen er riktig installert.
3. Juster om nødvendig projektorbildet (se *Justere bildet* på side 25).
4. Gå til servicemenyen for å nullstille lampetimene (se *Nullstille lampetimene* på side 51).
5. Aktiver projektorens e-postvarsler og lampeadvarsler hvis de er deaktivert (se *E-postvarslinger* på side 72 og *Kontrollpanel* på side 70).

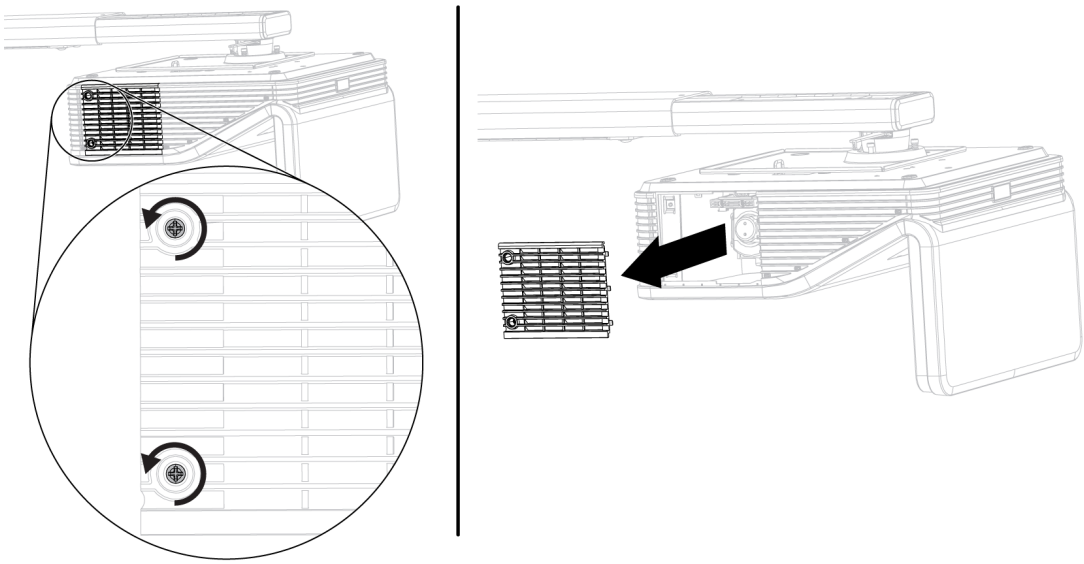
SLR60wi2-lampemodul

Du trenger en Philips nr. 2-skrutrekker og en flat skrutrekker til disse fremgangsmåtene.

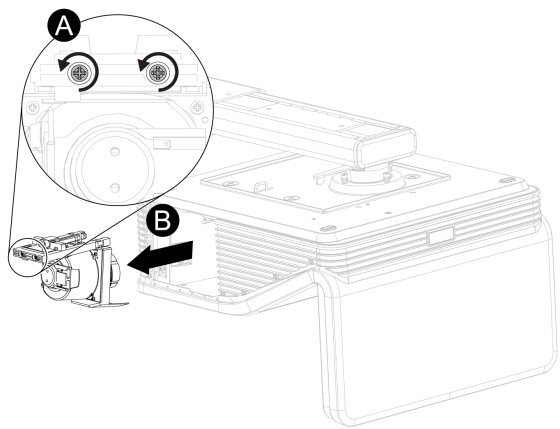
Ta av den gamle lampemodulen

1. Trykk to ganger på **Av- og på-** ⏻-knappen på fjernkontrollen eller XCP for å sette projektoren i ventemodus..
2. Vent minst 30 minutter til projektoren er avkjølt.
3. Trekk strømkabelen ut av projektoren.
4. Bruk stjerneskrutrekkeren til å løsne de to festeskruene.

> **MERKNAD**
>
> Prøv ikke å skru ut disse skruene. Festeskruene kan ikke tas helt ut. De kan bare løsnes.



5. Bruk en stjerneskrutrekker til å løsne de to festeskruene på toppen av lampemodulen, og ta lampemodulen forsiktig av.

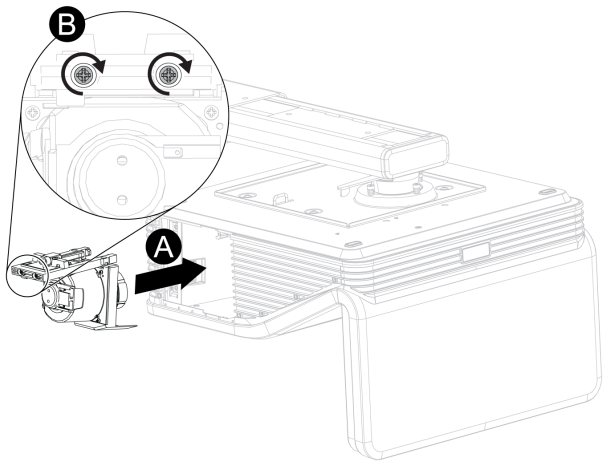


MERKNAD

Prøv ikke å skru ut disse skruene. Festeskruene kan ikke tas helt ut. De kan bare løsnes.

Sette inn den nye lampemodulen i projektoren

1. Ta den nye lampemodulen ut av emballasjen.
2. Sett lampemodulen forsiktig inn i projektoren og trykk strømenden av lampemodulen forsiktig mot projektoren for å sikre at strømpluggen får kontakt med projektorens stikkontakt.



MERKNAD

Du bør kunne plassere lampemodulen enkelt i projektoren uten å bruke særlig makt.

3. Bruk stjerneskrutrekkeren til å skru inn festeskruene.

VIKTIG

Ikke stram skruene for mye.

4. Sett på igjen lampedekselet.
5. Bruk stjerneskrutrekkeren til å skru inn festeskruene.

VIKTIG

Ikke stram skruene for mye.

6. Sett strømkabelen inn i veggstøpselet.
7. Trykk én gang på **Av- og på-** ⏻-knappen på fjernkontrollen eller XCP for å bekrefte at projektoren virker og at lampemodulen er riktig installert.
8. Plasser den gamle lampemodulen i en sikker beholder og behandle den varsomt frem til du resirkulerer den.

Fullføre installasjon av projektorlampemodulen

1. Koble projektorens strømkabel til vegguttaket, og slå deretter på projektoren.
2. Trykk én gang på **Av- og på-** ⏻-knappen på fjernkontrollen eller XCP for å bekrefte at projektoren virker og at lampemodulen er riktig installert.
3. Juster om nødvendig projektorbildet (se *Justere bildet* på side 25).
4. Gå til servicemenyen for å nullstille lampetimene (se *Nullstille lampetimene* nedenfor).
5. Aktiver projektorens e-postvarsler og lampeadvarsler hvis de er deaktivert (se *E-postvarslinger* på side 72 og *Kontrollpanel* på side 70).

Nullstille lampetimene

Etter at du har byttet ut lampemodulen, må du gå til projektorens servicemeny og nullstille lampetimene. For å unngå uhell, bør kun en systemadministrator utføre denne fremgangsmåten.

MERKNAD

Du må alltid nullstille lampetimer etter at du bytter ut lampen, da lampepåminnelser baseres på gjeldende brukstimer.

For å nullstille lampetimene

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned**, **Opp**, **Opp**, **Venstre**, **Opp**.

   FORSIKTIG

   Du må ikke justere andre innstillinger i servicemenyen enn dem som er oppført i denne veiledningen. Hvis du endrer andre innstillinger, kan det skade eller innvirke på bruken av projektoren og ugyldiggjøre garantien.

2. Rull ned til *Lamp Hour Reset* (nullstill lampetimer), og trykk deretter på **OK**.

   Begge *lampetimeverdiene* (standard og økonomisk) nullstilles.

   FORSIKTIG

   Du må ikke nullstille denne funksjonen med mindre du nettopp har byttet ut lampemodulen. Hvis du nullstiller lampetimene på en gammel lampe, kan det skade projektoren på grunn av lampefeil.

   MERKNAD

   Du kan ikke nullstille verdien Vis time fordi den teller det totale antallet timer projektoren har vært i bruk.

3. Trykk på **Menu**-knappen på fjernkontrollen.

   Innstillinger-menyen vises.

4. Velg  for å bekrefte at *Lampetime* er nullstilt.

Kapittel 7
Feilsøke projektoren

Fastsette projektorstatusen 54
Fastsette berøringsstatus 55
Fastsette interaktiv pennstatus 56
Fastsette CAT-status (Curtain Alignment Tool) 57
Fastsette XCP-statusen 57
- Projektorstatuslampe 58
- Lamper for aktiv inngangsstatus 58

Feilsøke SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren 58
Feilsøke problemer med den interaktive pennen 59
Feilsøke problemer med fingerberøring 59
- Problemer med fingerberøring 59

Problemer med berøringspresisjon og innretting 61
Feilsøke bildeproblemer 61
- Mistet signal 61
- Delvis, rullende eller feilvist bilde 62
- Ustabilt eller flimrende bilde 62
- Skjevtilpasset projisert bilde 63

Feilsøke projektorfeil 63
- Projektoren slutter å svare 63
- Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises 64
- Meldingen "Lampefeil" vises 64
- Projektorens av/på- og servicelampe lyser ikke 65

Feilsøke lydproblemer 65
- Problemer med mikrofonvolum 65
- Statisk elektrisitet fra høyttaler 65

Feilsøke XCP-problemer 65
Finne serienummeret 66
- Plassering av SLR60wi-serienummeret 66
- Plassering av SLR60wi2-serienummeret 66

Åpne servicemenyen 67
- Gjenfinne passordet 67
- Nullstille projektoren 67

Dette kapittelet beskriver hvordan du feilsøker projektoren.

Fastsette projektorstatusen

Projektoren har en statuslampe og en servicelampe. Bruk tabellen nedenfor til å fastsette statusen til projektoren.

Strømlampe	Servicelampe	Projisert bilde	Status og relatert feilsøking
Normale driftsstatuser			
Blinker grønt	Av	Ingen	Projektoren starter opp.
Lyser grønt	Av	Riktig	Projektoren fungerer normalt. Hvis bilde- eller lydproblemer oppstår, se de gjenværende delene av dette kapitlet for informasjon om feilsøking.
Blinker gult	Av	Ingen	Projektoren går inn i ventemodus.
Lyser gult	Av	Ingen	Projektoren er i ventemodus.
Feilstatuser			
Lyser grønt	Av	Feil	Videoinngangen fra datamaskinen er ikke koblet til projektoren. Velg riktig videoinngang. ELLER A/V-demping er aktivert. Prøv å trykke på **Hide**-knappen på fjernkontrollen. Hvis du kjøpte en XCP-enhet, prøv å trykke på **A/V mute**-knappen. ELLER Det er et problem med det projiserte bildet (se *Feilsøke bildeproblemer* på side 61).
Lyser gult	Blinker rødt	Ingen	Det er et problem med projektorlampen. Se *"Lampefeil"-meldingen vises*- avsnittet i *Feilsøke projektorfeil* på side 63.
Av	Blinker rødt	Ingen	Projektorens driftstemperatur er overskredet. Se *Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises*-avsnittet i *Feilsøke projektorfeil* på side 63.
Av	Lyser rødt	Ingen	Det er et problem med projektorens vifte eller fargehjul. Se *Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises*-avsnittet i *Feilsøke projektorfeil* på side 63.

Strømlampe	Servicelampe	Projisert bilde	Status og relatert feilsøking
Av	Av	Ingen	Projektorens strømkabel er ikke tilkoblet riktig. ELLER Det er et problem med hovedstrømsforsyningen (vernebryteren er f.eks. slått av).

Fastsette berøringsstatus

TDM-modulen har en trefarget statuslampe. Bruk tabellen nedenfor til å fastsette statusen til TDM-modulen.

TDM-statuslampe	Berøringssamhandling	Status og relatert feilsøking
Normale driftsstatuser		
Lyser grønt	Full kontroll	Berørings-USB-en er koblet til, og SMART Product Drivers kjører.
Blinker grønt	Full kontroll	Berørings-USB-en er koblet til, og standard operativsystemdrivere kjører. Det kan hende du bare har enkel berøring, avhengig av operativsystemet ditt. **MERKNAD** Hvis du installerer SMART Product Drivers, får du full flerberøringsfunksjonalitet. Du kan også bruke *Tilkoblingsveiviseren* for å kontrollere statusen til projektortilkoblingen og for å feilsøke projektoren (se *Feilsøke SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren* på side 58).
Blinker gult/rødt	Ingen berøring	TDM-modulen er i rød lasermodus, som brukes under innretting. Vent tre minutter til de røde laserne slås av.

TDM-statuslampe	Berøringssamhandling	Status og relatert feilsøking
Feilstatuser		
Lyser grønt eller blinker grønt	Ingen berøring	USB-kabelen for berøring er ikke koblet til riktig til datamaskinen. ELLER Endre berøringsinnstillingen i skjermmenyen for å samsvare med gjeldende inngang. **MERKNAD** Berøring er deaktivert hvis den aktive inngangen ikke samsvarer med berøringsinnstillingen i skjermmenyen. Dette er for å unngå falske berøringer på datamaskinen når du berører en DVD eller et annet kildebilde.
Lyser rødt	Ingen berøring	Koble til USB-kabelen for berøring.
Blinker rødt/gult	Ingen berøring	Maskinvarefeil. Slå projektoren av og på igjen. Kontakt smarttech.com/contactsupport hvis problemet vedvarer.

Fastsette interaktiv pennstatus

De interaktive pennene har en trefarget statuslampe. Bruk tabellen nedenfor til å fastsette statusen til pennene.

Pennstatuslampe	Berøringssamhandling	Status og relatert feilsøking
Normale driftsstatuser		
Lyser grønt	Full kontroll	Pennen er ladet og klar til bruk.
Lyser gult	Full kontroll	Pennen må lades opp.
Blinker gult	Ingen	Pennen lades.
Av	Ingen	Pennen er i hvilemodus. Plukk opp pennen og start å bruke den for å få den ut av hvilemodus.
Av	Ingen	Pennen er slått av. Vri bryteren til På-posisjonen (se *Interaktive pennkomponenter* på side 26 for plassering av På-/av-bryteren).
Feilstatuser		

Pennstatuslampe	Berøringssamhandling	Status og relatert feilsøking
Lyser rødt	Ingen	En pennefeil ble registrert under oppstart og pennen er ikke i drift. 1. Slå pennen av og på igjen (se *Interaktive pennkomponenter* på side 26 for plassering av bryteren). 2. Lad pennen med USB-laderen (se *Lade den interaktive pennen* på side 27). 3. Kontakt smarttech.com/contactsupport hvis problemet vedvarer.
Av	Ingen	Pennbatteriet er helt utladet. Lad pennen med USB-laderen (se *Lade den interaktive pennen* på side 27).

Fastsette CAT-status (Curtain Alignment Tool)

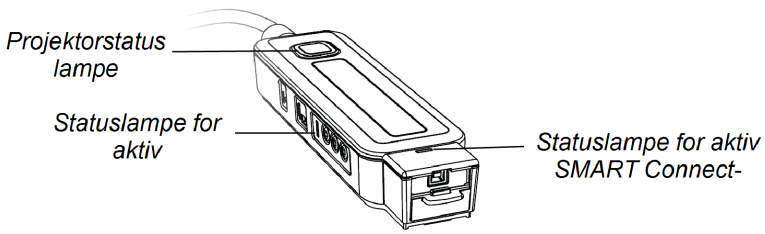
CAT-verktøyet har en statuslampe. Hvis du har problemer med CAT-verktøyet, trykk fremsiden av CAT-verktøyet mot overflaten og sørg for at statuslampen er grønn. Se *installasjonsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259) for mer informasjon.

Bruk tabellen nedenfor til å fastsette statusen til CAT-verktøyet.

CAT-statuslampe	Status og relatert feilsøking
Lyser grønt	CAT-verktøyet er på, i kontakt med overflaten og klar til bruk.
Av	CAT-verktøyet er slått av. Sett bryteren til På-posisjonen.
Av	Batteriet må byttes ut (se *Bytte CAT-batteriet* på side 42).
Av	Overflaten din er ikke flat nok til å aktivere CAT-verktøyet (se *Velge overflate* på side 7).

Fastsette XCP-statusen

XCP-enheten har en projektorstatuslampe og to aktive inngangslamper.



Projektorstatuslampe

Strømknappen på XCP-enheten lyser for å angi projektorstatusen og gir samme statusinformasjon som strømknappen på projektoren.

Se *Fastsette projektorstatusen* på side 54 for mer informasjon om strømstatuslampen.

Lamper for aktiv inngangsstatus

XCP-enheten har to inngangsstatuslamper. Statuslampen lyser ved siden av den aktive inngangen.

Feilsøke SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren

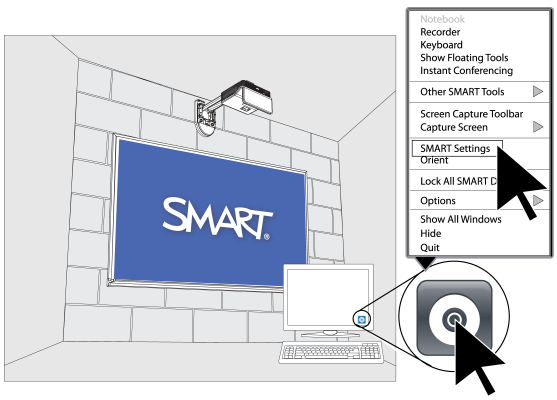
Med SMART Product Drivers kan du se informasjon om projektoren og dette kan hjelpe til med å feilsøke projektoren.

Slik feilsøker du SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren:

1. Klikk på **SMART Board** -ikonet i Windows®-meldingsområdet eller på Mac-menylinjen, og velg deretter **SMART-innstillinger**.

   Vinduet *SMART-innstillinger* vises.

   - Hvis projektoren er koblet til datamaskinen og fungerer, vises følgende tekst: *Den interaktive SMART Board-tavlen fungerer som den skal*.
   - Hvis projektoren ikke er koblet til datamaskinen, vises følgende tekst: *Ingen SMART Board-produkter er tilkoblet*.



2. Velg **Tilkoblingsveiviser**.

MERKNAD

Hvis *SMART-innstillinger*-vinduet indikerer at projektoren fungerer på riktig måte, se *Feilsøke problemer med den interaktive pennen* på neste side for mer informasjon.

3. Velg **Interaktiv LightRaise 60wi-projektor** fra **SMART-produkter funnet**-nedtrekkslisten, ,og klikk deretter på **Neste**.

   Interaktiv LightRaise-projektor vises.

4. Klikk på **Neste**.
5. Klikk på **Neste** for feilsøking.
6. Velg feilsøkingsproblemet ditt fra listen som vises, og klikk deretter på **Neste**.
7. Følg instruksjonene på skjermen.

Feilsøke problemer med den interaktive pennen

Hvis du får problemer med den interaktive pennen, kan du feilsøke følgende vanlige problemer.

For å løse vanlige problemer med interaktive penner, må du fullføre disse oppgavene:

- Kontroller at pennens batteri er ladet opp og at bryteren på bunnen av pennen er slått på (se *Interaktive pennkomponenter* på side 26 for plassering av På-/av-bryteren).
- Kontroller at USB-kabelen for berøring er riktig koblet til datamaskinen.
- Kontroller at den aktive videoinngangen samsvarer med Berøring-innstillingen på skjermmenyen (se).
- Sørg for at SMART Product Drivers er installert (se *Installere SMART Notebook-programvaren* på side 21).

Feilsøke problemer med fingerberøring

Hvis du får problemer med fingerberøring, kan du feilsøke følgende vanlige problemer.

Problemer med fingerberøring

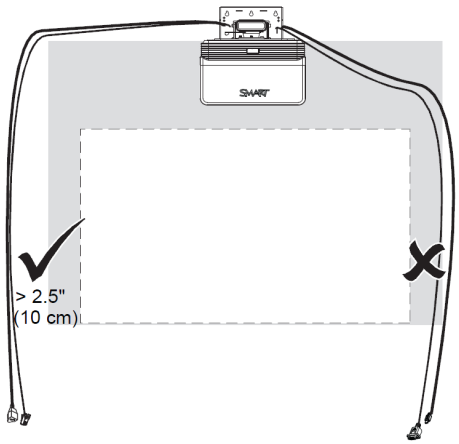
Løs vanlige problemer med fingerberøring ved å fullføre disse oppgavene:

MERKNAD

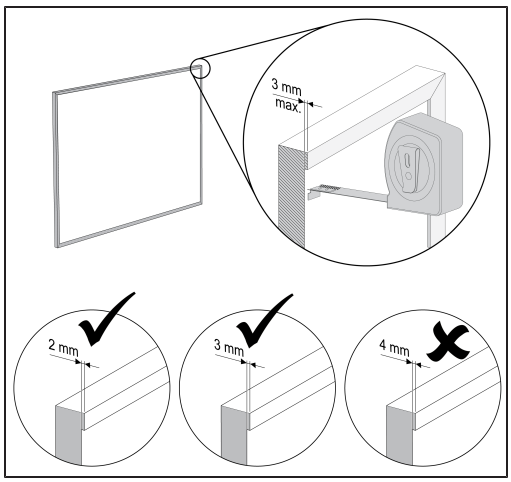
Fingerberøring er deaktivert frem til innrettingsprosessen er fullført for første gang.

- Kontroller at TDM-modulen er riktig tilkoblet og i drift, og at modulens statuslampe lyser grønt eller blinker grønt (se *Fastsette berøringsstatus* på side 55).
- Hvis noe blokkerer det projiserte bildet og lager en skygge på overflaten, vil den interaktive pennen ikke fungere i det skyggelagte området. Når du skriver på overflaten, må du sørge for at kroppen din ikke lager en skygge på skriveområdet.

- Kontroller at den aktive videoinngangen samsvarer med Berøring-innstilling på skjermmenyen (se), og at TDM-modulen er koblet til og at statuslampen lyser grønt eller blinker grønt (se *Fastsette berøringsstatus* på side 55).
- Bruk Tilkoblingsveiviseren til å sørge for at Kun penn-innstillingen ikke er valgt. Denne innstillingen velges som standard frem til innrettingsprosessen er fullført i løpet av installasjonen.
- Sørg for at ingen gjenstander stikker inn i bruksområdet mellom bunnen av projektormonteringen og det projiserte bildet. Gjenstander i dette området må flyttes eller fjernes før du kan bruke projektoren, ettersom slike gjenstander kan føre til at deler av det projiserte bildet mister fingerberøringsfunksjonalitet.



- Eksempler på vanlige hindringer inkluderer:
  - Kabler eller ledninger som henger inn i det projiserte bildet
  - Skruer eller spikre som stikker ut av veggen eller tusjtavlen
  - Veggutspring eller ujevne veggflater
  - Rammer som er tykkere enn 3 mm over tavleoverflaten



  - Kartskinner på veggen eller tusjtavlen

Problemer med berøringspresisjon og innretting

Hvis du har problemer med nøyaktigheten eller innrettingen av fingerberøringer eller den interaktive pennen, kan du prøve følgende trinn for å løse problemet:

- Bruk *Tilkoblingsveiviseren* til å kontrollere statusen til projektortilkoblingen og for å feilsøke projektoren (se *Feilsøke SMART-produktet med Tilkoblingsveiviseren* på side 58).
- Klikk på **SMART Board**-ikonet , og velg deretter **Orienter** for å utføre en orientering.
- Kontroller at overflaten er flat, jevn og at det ikke finnes hindringer i bruksområdet rundt det projiserte bildet. Se *Velge overflate* på side 7 eller *overflateevalueringsveiledningen for interaktive LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170402) for mer informasjon.

Feilsøke bildeproblemer

Hvis du får problemer med bildet, kan du feilsøke følgende vanlige problemer.

- Kontroller at datamaskinen eller videokilden er på og angi en oppløsning og oppdateringshastighet som støttes av projektoren (se *Videoformatkompabilitet* på side 112). Bruk projektorens innebygde oppløsning (1280 × 800) for best resultat.
- Kontroller at videokilden er riktig tilkoblet projektoren.
- Trykk på Input Select-knappen på fjernkontrollen for å bytte til riktig videokilde.

Hvis disse oppgavene ikke løser problemet, se følgende avsnitt for ytterligere feilsøkingsinformasjon.

Mistet signal

Hvis et videokildesignal ikke registreres, er utenfor området til projektorens støttede videomoduser eller blir byttet til en annen enhet eller inngang, vil projektoren ikke vise et kildesignal. I stedet vil projektoren vise SMART-logoen på en blå skjerm eller den viser det brukerdefinerte velkomstbildet.



Løse problemer med mistet signal

1. Vent cirka 45 sekunder til bildet synkroniseres. Enkelte videosignaler kan kreve en lengre synkroniseringsperiode
2. Hvis ikke bildet synkroniseres, må du kontrollere kabeltilkoblingene til projektoren og XCP-enheten.

3. Kontroller at bildesignalet er kompatibelt med projektoren (se *Videoformatkompabilitet* på side 112).
4. Hvis det er skjøteledninger, bryterbokser, tilkoblingsveggplater eller andre enheter i videoforbindelsen fra datamaskinen til projektoren, må du fjerne dem for å sikre at de ikke forårsaker tap av videosignal.
5. Hvis projektoren fremdeles ikke viser et kildesignal, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Delvis, rullende eller feilvist bilde

MERKNAD

Denne fremgangsmåten kan variere avhengig av hvilken versjon av operativsystemet du har og systempreferansene dine.

Løse problemer med et delvis, rullende eller feilvist bilde

1. Velg **Start > Kontrollpanell**.
2. Dobbeltklikk på **Skjerm**.

   Skjermegenskaper-vinduet vises.
3. Klikk på kategorien **Innstillinger**.
4. Klikk på **Avansert**, og klikk deretter på **Skjerm**-fanen.
5. Bekreft at oppdateringshastigheten er 60 Hz.

Ustabilt eller flimrende bilde

Hvis projektorens bilde er ustabilt eller flimrer, kan det være at frekvens- eller sporingsinnstillingene på inngangskilden ikke samsvarer med innstillingene på projektoren.

VIKTIG

Skriv ned innstillingsverdiene før du justerer noen av innstillingene i følgende fremgangsmåte.

Løse problemer med ustabilt eller flimrende bilde

1. Sjekk visningsmodusen på datamaskinens grafikkort. Kontroller at den samsvarer med ett av projektorens kompatible signalformater (se *Videoformatkompabilitet* på side 112). Se datamaskinens håndbok for mer informasjon.
2. Konfigurer visningsmodusen på datamaskinens grafikkort for å gjøre den kompatibel med projektoren. Se datamaskinens håndbok for mer informasjon.

3. Alternativt kan du nullstille projektoren som beskrevet i *Åpne servicemenyen* på side 67 for å justere frekvensen og sporing til de opprinnelige verdiene.

   VIKTIG

   Denne handlingen nullstiller alle verdiene til standard.

4. Hvis de forrige trinnene ikke løste problemet med flimrende bilde, kan du bytte ut projektorlampen (se *Bytte ut projektorlampemodulen* på side 44).

Skjevtilpasset projisert bilde

Innrettingsfeil oppstår når det projiserte bildet ikke er vinkelrett på skjermen. Innrettingsfeil kan oppstå når du projiserer bildet på en ujevn overflate eller på en vegg som har hindringer, eller hvis du dreier projektoren mer enn 2 tommer fra den vertikale senterlinje, som indikert i *Monteringsmal for interaktiv LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170271).

Projektorbildet kan forskyves hvis projektoren flyttes ofte eller installeres på et sted med mye vibrering, f.eks. ved siden av en tung dør. Følg disse forholdsreglene for å unngå at bildet forskyves:

- Kontroller at installasjonsveggen er loddrett og rettvinklet, samt at den ikke beveger seg eller vibrerer for mye.
- Kontroller at det ikke er noen hindringer bak projektorens veggmonteringsbrakett, og at braketten er godt festet til veggen i samsvar med installasjonsanvisningene.
- Kontroller at projiseringsoverflaten er flat og jevn.

Feilsøke projektorfeil

Systemadministratorer kan løse følgende projektorfeil på egenhånd før de kontakter Smart kundestøtte. Å feilsøke på egenhånd i forkant vil redusere tiden for en kundestøttesamtale.

Projektoren slutter å svare

Hvis projektoren slutter å svare, kan du utføre følgende prosedyre.

Slik starter du opp igjen en projektor som ikke svarer:

1. Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er avkjølt.
2. Koble strømkabelen fra støpselet og vent deretter i minst 60 sekunder.
3. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.

Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises

Hvis meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises og projektoren slutter å projisere et bilde, har følgende feil oppstått:

- Temperaturen utenfor projektoren er for høy.
- En av viftene har sviktet.
- Projektoren har et fargehjulproblem.

Slik løser du feilen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil":

1. Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er avkjølt.
2. Hvis rommet er for varmt, må temperaturen om mulig senkes.
3. Kontroller at ingenting blokkerer projektorens luftinntak og -uttak.
4. Koble strømkabelen fra støpselet og vent deretter i minst 60 sekunder.
5. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.
6. Kontroller at viftene er i drift, og juster om nødvendig viftehastigheten ved hjelp av servicemenyen.
7. Hvis de forrige trinnene ikke løste problemet eller hvis problemet oppstår mer enn en gang, må du sette projektoren i ventemodus, koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Meldingen "Lampefeil" vises

Hvis meldingen "Lampefeil" vises, skyldes dette et av følgende feil:

- Lampen overopphetes, antakelig på grunn av blokkerte lufteventiler.
- Lampen er utbrukt.
- Projektoren har et internt problem.

Slik løser du feilen "Lampefeil":

1. Start projektoren på nytt (se *Projektoren slutter å svare* på forrige side).
2. Kontroller *Lampetimer*-innstillingen i skjermmenyen (se). Hvis lampen har mer enn 2000 driftstimer, kan den være utbrukt.
3. Bytt ut lampemodulen som beskrevet under *Bytte ut projektorlampemodulen* på side 44.
4. Hvis erstatning av lampemodulen ikke løste problemet, må du sette projektoren i ventemodus, koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Projektorens av/på- og servicelampe lyser ikke

Hvis projektorens av/på- og servicelampe ikke lyser, har ett av følgende problemer oppstått:

- Det har vært et strømbrudd.
- En vernebryter eller overbelastningsbryter ble utkoblet.
- Projektoren er ikke koblet til strømkilden.
- Projektoren har et internt problem.

Slik løser du problemet med av/på- og servicelampen:

1. Kontroller strømkilden og påse at alle kabler er koblet til.
2. Bekreft at projektoren er koblet til et aktivt støpsel.
3. Kontroller at pinnene på kontakten ikke er skadet eller bøyd.
4. Koble til strømkabelen igjen og slå deretter på projektoren.
5. Hvis ikke noe av dette løser problemet, må du koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Feilsøke lydproblemer

Hvis lyden ikke fungerer, kan du feilsøke følgende vanlige problemer.

Problemer med mikrofonvolum

Hvis du har problemer med mikrofonvolumet, kontroller Mikrofonforst.-innstillingen i skjermmenyen.

Slik øker du volumet for mikrofonen:

Slå Mikrofonforst.-innstillingen **Av**.

Slik senker du volumet for mikrofonen:

Slå Mikrofonforst.-innstillingen **På**.

Statisk elektrisitet fra høyttaler

Du kan høre statisk støy fra høyttalerne dine hvis mikrofonkabelen er ført for nær de andre kablene.

Statisk støy kan komme fra andre video- og lydkildeenheter og tilhørende tilkoblingskabler. Isoler disse enhetene og utfør en test for å se om de var årsaken til statisk støy.

Feilsøke XCP-problemer

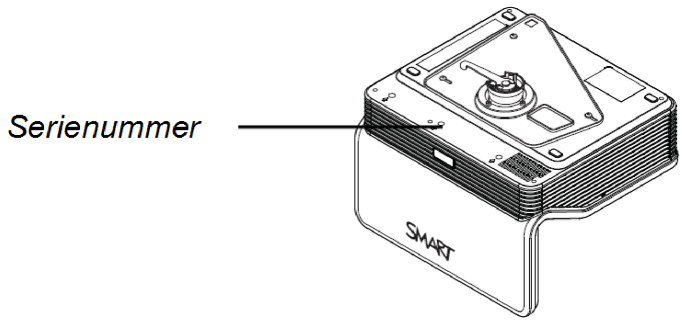
Hvis du får problemer med XCP-modulen, kan du feilsøke følgende vanlige problemer.

Problem	Relatert feilsøking
Ingen videosignal når du bruker en USB-kabel.	• Kontroller at DisplayLink-driverne er installert på datamaskinen. • Kontroller at XCP-enheten er riktig koblet til projektoren (se *Koble XCP-enheten til projektoren* på side 30). • Kontroller at USB-kabelen ikke er skadet.
XCP-enheten reagerer ikke på berøringer.	• Kontroller at alle kabeltilkoblinger er godt festet. • Koble fra og koble til alle kablene igjen.
XCP-enheten reagerer ikke på inngangsvalg.	• Kontroller at alle inngangskabeltilkoblinger er godt festet. • Koble fra og koble til alle kablene igjen.

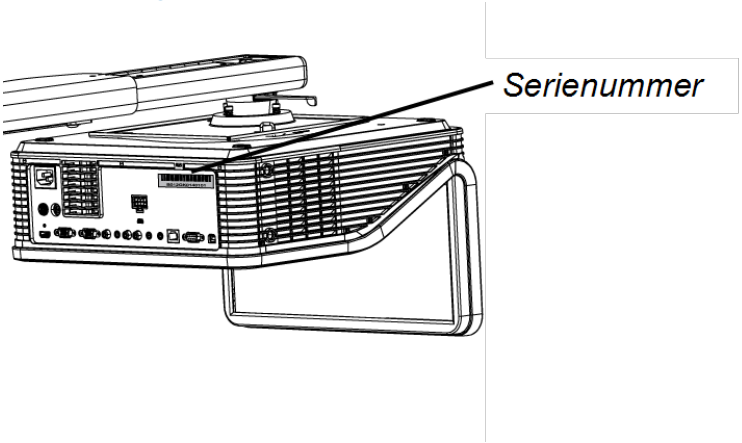
Finne serienummeret

Serienummeret identifiserer den interaktive projektoren og hjelper SMART kundestøtte med å feilsøke problemer. Serienummeret er plassert øverst på projektoren slik det vises nedenfor:

Plassering av SLR60wi-serienummeret



Plassering av SLR60wi2-serienummeret



Åpne servicemenyen

FORSIKTIG

- For å unngå uønskede eller utilsiktede endringer, bør kun systemadministratorer ha tilgang til servicemenyen. Del ikke tilgangskoden til servicemenyen med tilfeldige brukere av projektoren.
- Du må ikke justere andre innstillinger i servicemenyen enn dem som er oppført i denne veiledningen. Hvis du endrer andre innstillinger, kan det skade eller innvirke på bruken av projektoren og ugyldiggjøre garantien.

Gjenfinne passordet

Hvis du glemmer projektorens passord, kan du gjenfinne det ved å gå til projektorens servicemeny direkte fra projektoren eller fra passordinnstillingsmenyen på projektorens nettside (se *Passordinnstillinger* på side 73).

Slik gjenfinner du passordet fra servicemenyen:

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned**, **Opp**, **Opp**, **Venstre**, **Opp**.
2. Rull til *Hent passord*, og trykk deretter **Enter** på fjernkontrollen.

   Passordet vises på skjermen.
3. Skriv ned passordet.
4. Rull til *Avsl.*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen for å avslutte projektorens servicemeny.

Nullstille projektoren

På et tidspunkt under feilsøkingen ønsker du kanskje å nullstille alle projektorinnstillingene.

VIKTIG

Dette kan ikke omgjøres.

Slik nullstiller du alle projektorinnstillingene:

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned**, **Opp**, **Opp**, **Venstre**, **Opp**.
2. Rull til *Fabrikknullstilling*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen.
3. Rull til *Avsl.*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen for å avslutte projektorens servicemeny.

Bilag A
Fjernstyre projektoren

Åpne nettsidebehandling 69
Hjem 70
Kontrollpanel 70
Nettverksinnstillinger 71
E-postvarslinger 72
Passordinnstillinger 73
SNMP (Simple Network Management Protocol) 73

Dette kapittelet beskriver hvordan du administrerer projektoren fra et eksternt sted.

Åpne nettsidebehandling

Før du kan åpne den eksterne nettsidebehandlingen må du koble en nettverkskabel til projektoren og aktivere nettverksfunksjonene via skjermmenyen (OSD) (se *Justere innstillingene for den interaktive projektoren* på side 89).

MERKNAD

Du kan vise IP-adressen til projektoren ved å gå til projektorens nettverksinnstillingsmeny (se *Nettverksinnstillinger* på side 71).

Slik bruker du nettsidebehandling:

1. Start nettleseren.
2. Skriv inn projektorens nettverks-IP-adresse i adressefeltet, og trykk på ENTER.

   Vinduet *LightRaise-projektorinnstillinger* vises.
3. Velg menyalternativene i venstre panel for å åpne innstillingene på hver side.
4. Endre innstillingene ved å bruke datamaskinens mus og tastatur, og klikk på **Send** eller en annen handlingsknapp ved siden av hver innstilling du vil endre.

Hjem

Menysiden Hjem viser grunnleggende projektorinformasjon og lar deg velge språk for skjermmenyene (OSD).

MERKNAD

Du kan se grunnleggende projektorinformasjon, men den kan ikke endres (med unntak av skjermmenyspråket) fra menysiden Hjem.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Språk	Viser språkalternativer
Projektorinformasjon	Viser gjeldende projektorinformasjon

Kontrollpanel

Fra denne menyen kan du behandle projektorens lyd- og videostatus, varslinger og visning ved hjelp av en nettleser

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Strøm	Slår projektoren på eller setter den i ventemodus. Trykk på **PÅ**- eller **AV**-knappen.
Gjenopprett alle projektorstandarder	Setter projektorinnstillingene tilbake til standardverdier eller oppdaterer gjeldende innstillinger. Velg **Send** eller **Oppdater**. **VIKTIG** **Send**-alternativet kan ikke angres, det tilbakestiller alle verdier og slår av funksjonene for nettverkskommunikasjon.
Undertekst ing	Slår av undertekstingsfunksjonen eller stiller undertekstspråket til **CC1** eller **CC2**. Vanligvis viser **CC1** amerikansk undertekst, mens **CC2** viser andre lokale språk, f.eks. fransk eller spansk, avhengig av konfigurasjonen av TV-kanalen eller mediet.
Auto sign.sporing	Aktiverer eller deaktiverer signalsøk av inngangskontakter. • Velg **På** for at projektoren kontinuerlig skal bytte inngang til den finner en aktiv videokilde. • Velg **Av** for å beholde signalsøk i én inngang.
Lampepåminnelse	Velg **På** for å vise eller **Av** for å skjule påminnelse om lampeutskifting når den kommer. Påminnelsen vises 100 timer før anbefalt lampeutskifting.
Lampemodus	Justerer lampens lysstyrke til **Standard** eller **Økonomisk**. **Standard** viser et lyst bilde av høy kvalitet. **Økonomisk** øker lampens levetid ved å redusere bildets lysstyrke.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Auto strøm av	Angir lengden på nedtellingen før automatisk avslåing fra 1 til 240 minutter. Nedtellingen begynner når projektoren ikke lenger mottar et videosignal. Den avsluttes når projektoren går inn i ventemodus. Velg **0** for å slå av nedtellingen.
Høyhastighetsvifte	Justerer hastighetens på projektorviften. Velg **Normal** eller **Høy**. **MERKNAD** Bruk innstillingen Høy når projektortemperaturen er høy eller høyden over havet er over 1800 meter.
VGA1	Tildeler et alternativt navn til VGA 1-inngangen, som vises når du velger VGA 1-inngangen.
HDMI	Tildeler et alternativt navn til HDMI-inngangen, som vises når du velger HDMI-inngangen.
Kompositt	Tildeler et alternativt navn til den kompositte videoinngangen, som vises når du velger den kompositte videoinngangen.
Nødvarsling	Slår skjermvarslingsmeldingen av eller på. Når den er aktivert, vises denne meldingen over gjeldende projiserte bilde.
Alarmmelding	Viser en nødvarselmelding på skjermen (maks. 60 tegn).

Nettverksinnstillinger

Fra denne menyen kan du bruke eller eller la være å bruke DHCP (Dynamic Host Control Protocol) og angi nettverksrelaterte adresser og navn når DHCP ikke brukes.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
DHCP	Kontrollerer om projektorens IP-adresse eller andre nettverksinnstillinger er dynamisk tildelt av en DHCP-server eller angitt manuelt. • **På** lar nettverkets DHCP-server tildele en dynamisk IP-adresse til projektoren. • **Av** lar deg angi projektorens IP-adresse og andre nettverksinnstillinger manuelt.
IP-adresse	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
Undernettmaske	Viser eller lar deg angi projektorens subnettmaskenummer i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
Systemport	Viser eller lar deg angi projektorens standard nettverksportal i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
DNS	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse for nettverkets primære domenenavn i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Gruppenavn	Viser eller lar deg angi projektorens arbeidsgruppenavn (maksimalt 12 tegn).
Projektornavn	Viser eller lar deg angi projektorens navn (maksimalt 12 tegn).
Posisjon	Viser eller lar deg angi projektorens plassering (maksimalt 16 tegn).
Kontakt	Viser kontaktnavn eller lar deg angi kontaktnavn eller -nummer for projektorens kundestøtte (maks. 16 tegn).
SNMP	Slår SNMP (Simple Network Management Protocol) på eller av.
Skrivebeskyttelse	Skaper et passord som kreves for hver SNMP get-forespørsel til enheten **MERKNAD** Standard for skrivebeskyttelse er **Offentlig**.
Skrivetillatelse	Skaper et passord som kreves for hver SNMP set-forespørsel til enheten **MERKNAD** Standard for skrivetillatelse er **Offentlig**.
Trap Destination-adresse	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse for nettverkets SNMP TRAP-manager i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255. Trap destination-adressen er datamaskinens IP-adresse som skal behandle ubedte data som genereres av projektorens SNMP TRAP-hendelser, f.eks. strømstatusendringer, projektorfeilmoduser, en lampe som må byttes eller andre problemer.

E-postvarslinger

I denne menyen kan du oppgi adressen som skal motta e-postmeldinger og justere tilknyttede instillinger.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
E-postvarsling	Velger **Aktiver** for å slå på eller **Deaktiver** for å slå av e-postvarslingen.
Til	Viser eller lar deg angi e-postadressen til mottakeren av varslingen.
Kopi	Viser eller lar deg angi e-postadressen til den ekstra mottakeren av varslingen.
Fra	Viser eller lar deg angi e-postadressen til brukeren som sender varslingen.
Emne	Viser eller lar deg angi emnet i e-postvarslingen.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Utgående SMTP-server	Viser eller lar deg angi SMTP (Simple Mail Transfer Protocol).
Brukernavn	Viser eller lar deg angi brukernavnet for SMTP-serveren.
Passord	Viser eller lar deg angi passordet for SMTP-serveren.
Alarmtilstand	Sender e-postvarslinger når tilstandene **Lampevarsel**, **Lavt lampenivå**, **Temperaturvarsel** og **Viftelåsing** oppstår. Velg ønskede innstillinger, og klikk **Send**. **MERKNAD** Projektoren sender et e-postvarsel (SMART-varsel) til e-postadressen din. Klikk på **E-posttestvarsel** for å bekrefte at e-postadressen og SMTP-serverinnstillingene er korrekte ved å sende en test-e-post (SMART Alert-Test Mail). Hvis innstillingene ikke er korrekte, blir ikke e-postvarslene vellykket sendt eller mottatt og ingen advarsel eller meldinger vil være tilgjengelige til å gi råd om denne statusen.

Passordinnstillinger

Denne menyen inneholder en sikkerhetsfunksjon hvor en administrator kan behandle projektorbruk og aktivere administratorpassord.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Passord	Når passordfunksjonen er aktivert, kreves det administratorpassord for å åpne Nettsidebehandling. Velg **Deaktiver** for å tillate fjernstyring av projektoren din uten behov for et passord.

NOTATER

- Første gang du aktiverer passordinnstillingene, er standardpassordverdien fire tall, f.eks. 1234.
- Maksimalt tillatte lengde på passord er fire tall eller bokstaver.
- Hvis du glemmer projektorpassordet, se *Åpne servicemenyen* på side 67 for å stille alle projektorinnstillingene til fabrikkinnstillingene.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Projektoren støtter en liste over SNMP-kommandoer som beskrevet i MIB-filen (management information base). Du kan laste ned denne filen ved å bla gjennom til smarttech.com/software og klikke linken for MIB-filer i *Maskinvare*-delen for den interaktive LightRaise-projektoren. SNMP-agenten støtter SNMP versjon 1. Last opp MIB-filen til SNMP-behandlingssystemet og bruk det som beskrevet i programmets brukerveiledning.

Bilag B
Koble romkontrollsystemet til projektoren

Serielle grensesnittsinnstillinger 75
Kommandofortegnelse 77
Verdibaserte kommandometoder 77
    Absolutte verdier og justeringsverdier 77
    Spesifikasjonsverdier for videokilde 78
Strømstatuskommandoer 78
Kildevalgskontroller 79
Generelle kildekontroller 80
Ekstra VGA-kildekontroller 82
Lydkontroller 82
Nettverkskontroller 83
Systemkontroller 84

Hvis du kobler en datamaskin eller et romkontrollsystem til DB9-romkontrollgrensesnittet, kan du velge videoinnganger, starte opp eller slå av projektoren, samt be om informasjon som projektorlampebruk, gjeldende innstillinger og nettverksadresser.

Dette kapittelet dokumenterer projektorens programmeringskommandoer.

Serielle grensesnittsinnstillinger

Projektoren kommuniserer over et RS232-grensesnitt og kablingen er i henhold til RS232-standarden på pinner 2, 3 og 5.

VIKTIG

Det er et aktivt 9 V signal på pinne 9 når kontrollpanelet er slått på i skjermmenyen (OSD), og skal aldri brukes til noe annet enn SMART-godkjente kontrollpaneler.

Det serielle grensesnittet på projektoren fungerer som datakommunikasjonsutstyr (DCE), og innstillingene kan ikke konfigureres. Du må konfigurere datamaskinens serielle kommunikasjonsprogram (f.eks. Microsoft® HyperTerminal) eller romkontrollsystemets serielle kommunikasjonsinnstillinger ved bruk av følgende verdier:

Innstilling	Verdi
Overføringshastighet	19200
Datalengde	8
Paritetsbit	Ingen
Avslutningsbit	1

NOTATER

- Asynkron modus er deaktivert som standard i projektoren.
- Eksternt ekko er ikke aktivert på serietilkoblingen.
- Alle kommandoer må være i ASCII-format. Avslutt alle komandoer med linjeskift.
- Alle responser fra projektoren avsluttes med en kommandomelding. Vent til du får kommandomeldingen som angir at systemet er klart for en ny kommando før du går videre.
- Romkontrollfunksjonen på projektoren er alltid på.

Slik konfigurerer du datamaskinens serielle grensesnitt:

1. Slå på datamaskinen og start deretter det serielle kommunikasjonsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Koble datamaskinen til den serielle tilkoblingskabelen du tidligere koblet til projektoren.
3. Konfigurer de serielle grensesnittsinnstillingene ved bruk av verdiene fra tabellen i foregående del, og trykk deretter på **ENTER**.

   Meldingen “invalid cmd= ? for help” vises, og tegnet > vises som kommandomelding på etterfølgende linje.

   MERKNAD

   Hvis ingen melding eller en feilmelding vises, er ikke den serielle grensesnittskonfigureringen korrekt. Gjenta trinn 3.

4. Tast inn kommandoer for å konfigurere innstillingene.

   NOTATER

   - For å se en liste over kommandoer som er tilgjengelige i gjeldende driftsmodus, skriv inn ? og trykk deretter på ENTER.
   - Hvis du bruker et terminalemuleringsprogram, må du slå på programmets lokale ekkoinnstilling for å se tegnene du taster inn.

Kommandofortegnelse

Projektoren besvarer kommandoene i tabellene på følgende sider. For å se en liste over gyldige kommandoer i projektorens gjeldende strømmodus, skriv inn **?** og trykk ENTER.

VIKTIG

- Når du sender kommandoer, må sørge for å vente i 10 sekunder mellom hvert tegn for å sikre pålitelig drift.
- Skriv inn kommandoer nøyaktig som de vises i venstre kolonne i tabellene, med ønsket verdi eller innstilling i den midtre kolonnen.

NOTATER

- Send en kommando kun etter at projektoren sender en kommandoforespørsel.
- Kommandoer skiller ikke mellom store og små bokstaver.
- Kontroller kommandoene nøye før du sender dem.
- Trykk ENTER etter at du har skrevet inn hver kommando.
- Etter at projektoren utfører en kommando, genererer den en respons.
- I ventemodus er bare meldingen "Strøm på" tilgjengelig.

Verdibaserte kommandometoder

Absolutte verdier og justeringsverdier

Du kan bruke kommandoens målomfang til å angi en absolutt verdi for en kommando, eller gjøre at en justering blir til gjeldende verdi. For å opprette en justeringskommando, legger du til pluss (+) eller minus (-) i stedet for er lik (=) foran verdiendringen du vil angi.
Alle absolutte verdier du angir må være innenfor kommandomålomfanget, og alle justeringsverdier må være lik et tall i kommandomålomfanget.

Se følgende eksempler for justering av projektorlysstyrken til den gjeldende kilden.

```
>get brightness

brightness=55
```

```
>set brightness=65

brightness=65
```

```
>set brightness+5
```

```
brightness=70
```

```
>set brightness-15

brightness=55
```

Spesifikasjonsverdier for videokilde

Du kan bruke kildeinngangsfeltet beskrevet i *Kildevalgskontroller* på neste side i en kommando til å angi en absolutt verdi eller en justeringsverdi for en annen kilde enn den aktive kilden. Du kan gjøre dette mens den valgte kilden er inaktiv, men kildenheten må være tilkoblet, ellers får du et ugyldig kommandosvar.

Driftsparameterne er:

- **VGA1**
- **Composite (kompositt)**
- **HDMI**

Følgende eksempler stiller inn lysstyrken til VGA1, uansett om den er den aktive kilden:

```
>set brightness vga1=65

brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7

brightness vga1=58
```

Strømstatuskommandoer

Disse kommandoene setter projektoren i og ut av ventemodus, og ber om projektorens gjeldende strømstatus. Projektorens strømstatus bestemmer om bestemte kommandoer er tilgjengelige på det tidspunktet. Disse innstillingene er tilgjengelige selv når projektoren er i ventemodus.

Kommando	Svar
på	powerstate=[felt]
av	powerstate=[felt]
av nå	powerstate=[felt]
get powerstate	powerstate=[felt]

Følgende tabell beskriver strømstatuskommandoene.

Kommando	Beskrivelse
på	Slår på projektoren.
av	Starter avslåingsprosessen. En dialogboks vises på det projiserte bildet med meldingen "Trykk på av- og på-knappen for å slå av projektoren". Du må sende enda en **Av**-kommando innen 10 sekunder for å sette projektoren i ventemodus.
av nå	Slår av projektoren rett etter at den går gjennom en avkjølingsstatus. Du kan ikke utsette eller avbryte denne kommandoen.
get powerstate	Angir enhetens gjeldende strømstatus.

Følgende tabell beskriver strømstatusfeltene.

Felt	Beskrivelse
Slås på	Projektoren slår seg på.
På	Projektoren er på.
Kjøler ned	Projektoren kjøles ned.
Bekreft av	**Bekreft av** er en ikke en valgbar strømstatus som returneres under første stadium av den to-knappers **av**-sekvensen.
Uvirksom	Projektoren er av, men mottar fremdeles strøm (ventemodus).

Kildevalgskontroller

Du kan bruke kildevalgskontroller til å bytte inngangskilder. Den valgte kildetypen bestemmer hvilke kommandoer som kan godtas.

De følgende kommandoene informerer deg om gjeldende kildeinnstillinger:

Kommando	Svar	Tilgjengelig i ventemodus
get input	input=[gjeldende valgte projektorkildeinngang]	Ja
get videoinputs	videoinputs=[liste over tilgjengelige projektorkildeinnganger]	Ja

Følgende kommando styrer kildevalgsinnstillingene.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set input [mål]	=vga1 =Composite (kompositt) =HDMI =Next (neste) =None (ingen)	input=[mål]

Følgende tabell beskriver svarfeltene for kildevalg:

Felt	Beskrivelse
VGA1	Bytter kilde til VGA1-inngangskontakten.
Composite	Bytter kilde til den kompositte videokontakten.
HDMI	Bytter kilde til HDMI-inngangsporten.
Next	Bytter inngangen til neste mulige kilde.
None	En ikke-valgbar verdi som vises når du angir kommandoen "get input" mens projektoren er i ventemodus.

Generelle kildekontroller

Følgende kildekontroller gjelder for alle inngangskilder. Disse kontrollene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus. Du kan spesifisere egne fargeverdier for alle inndata.

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende kildeinnstillinger.

Kommando	Svar
get displaymode	displaymode=[gjeldende skjermmodusinnstilling]
get brightness	brightness=[gjeldende lysstyrkeinnstilling]
get contrast	contrast=[gjeldende kontrastinnstilling]
get saturation	saturation=[gjeldende metningsinnstilling]
get tint	tint=[gjeldende fargetoneinnstilling]
get sharpness	sharpness=[gjeldende skarphetsinnstilling]
get whitepeaking	whitepeaking=[gjeldende hvitgrenseinnstilling]
get degamma	degamma=[gjeldende degammainnstilling]
get red	red=[gjeldende rødfargeinnstilling]
get green	green=[gjeldende grønnfargeinnstilling]
get blue	blue=[gjeldende blåfargeinnstilling]
get cyan	cyan=[gjeldende cyan-fargeinnstilling]
get magenta	magenta=[gjeldende magenta-fargeinnstilling]
get yellow	yellow=[gjeldende gulfargeinnstilling]
get videofreeze	videofreeze=[gjeldende videofrysingsinnstilling]
get videomute	videolyddemping=[gjeldende innstilling for videolyddemping]
get displayhide	displayhide=[gjeldende status for Hide-knappen på fjernkontrollen]

Disse kommandoene kontrollerer utseendet til kilden. Disse innstillingene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus eller når kilden er frakoblet. Se *Verdibaserte kommandometoder* på side 77 for innstilling av absolutte- og justeringskommandoer.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set displaymode [mål]	=SMART-presentasjon =Lyst klasserom =Mørkt klasserom =sRGB =Whiteboard =Wall Color =Bruker	displaymode=[mål]
set brightness [verdi]	=0 til =100	brightness=[verdi]
set contrast [verdi]	=0 til =100	contrast=[verdi]
set saturation [verdi]	=0 til =100	saturation=[verdi]
set tint [verdi]	=0 til =100	tint=[verdi]
set sharpness [verdi]	=0 til =31	sharpness=[verdi]
set whitepeaking [verdi]	=0 til =10	whitepeaking=[verdi]
set degamma [verdi]	=0 til =3	degamma=[verdi]
set red [verdi]	=0 til =100	red=[verdi]
set green [verdi]	=0 til =100	green=[verdi]
set blue [verdi]	=0 til =100	blue=[verdi]
set cyan [verdi]	=0 til =100	cyan=[verdi]
set magenta [verdi]	=0 til =100	magenta=[verdi]
set yellow [verdi]	=0 til =100	yellow=[verdi]
set videofreeze [mål]	=på =av	videofreeze=[mål]
set videomute [mål]	=på =av	videomute=[mål]
set displayhide [mål]	=vanlig =frozen (frosset) =muted (dempet) =neste	displayhide=[mål]

Ekstra VGA-kildekontroller

VGA-kilden støtter alle de generelle kildekontrollene beskrevet i *Generelle kildekontroller* på side 80, samt kommandoene oppført i denne delen. Disse innstillingene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus eller når VGA-kildene er frakoblet.

MERKNAD

Enkelte av disse kommandoene er ugyldige med HDMI-inngangs- og kompositte videokilder, og returnerer responsen “invalidcmd=[kommando]”.

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende kompositte VGA-kildeinnstillinger.

Kommando	Svar
get frequency	frequency=[gjeldende frekvensforskyvningsinnstilling]
get tracking	tracking=[gjeldende sporingsinnstilling]

Disse kommandoene kontrollerer utseendet til VGA-kilden. Disse innstillingene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus eller når VGA-kilden er frakoblet. Se *Verdibaserte kommandometoder* på side 77 for innstilling av absolutte- og justeringskommandoer.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set frequency [verdi]	=-5 til =5	frequency=[verdi]
set tracking [verdi]	=0 til =63	tracking=[verdi]

Lydkontroller

Disse kommandoene kontrollerer projektorens interne lydforsterker, som påvirker lyd som sendes gjennom projektoren til det eksterne lydsystemet (ikke inkludert). Lydutgangskontroller defineres ikke av videokilden. Disse innstillingene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus.

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende lydutgangsinnstillinger.

Kommando	Svar
get volume	volume=[gjeldende voluminnstilling]
get micvolume	micvolume=[gjeldende mikrofonvoluminnstilling]
get mute	mute=[gjeldende lyddempingsinnstilling]
get volumecontrol	volumecontrol=[gjeldende volumkontrollinnstilling]
get cc	cc=[gjeldende undertekstinnstilling]
get lineoutenable	lineoutenable=[gjeldende status for linje ut]
get micenable	micenable=[gjeldende status for mikrofon]
get speakerenable	speakerenable=[gjeldende status for innebygde høyttalere]
get micboostenable	micboostenable=[gjeldende status for mikrofonforsterkning]

Disse kommandoene kontrollerer projektorens lydforsterkerinnstillinger. Se *Verdibaserte kommandometoder* på side 77 for innstilling av absolutte- og justeringskommandoer.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set volume [mål]	=0 til =40	volume=[verdi]
set micvolume [mål]	=0 til =40	micvolume=[mål]
set mute [mål]	=på =av	mute=[mål]
set volumecontrol [mål]	=på =av	volumecontrol=[mål]
set cc [mål]	=cc1 =cc2	cc=[mål]
set lineoutenable [mål]	=på =av	lineoutenable=[mål]
set micenable [mål]	=på =av	micenable=[mål]
set speakerenable [mål]	=på =av	speakerenable=[mål]
set microboostenable	=på =av	microboostenable=[mål]

MERKNAD

Vanligvis viser **cc1** engelsk undertekst, mens **cc2** viser andre lokale språk, f.eks. fransk eller spansk, avhengig av konfigurasjonen av TV-kanalen eller mediet.

Nettverkskontroller

Disse kommandoene kontrollerer projektorens nettverksstatus og -innstillinger. Disse innstillingene står på skjermmenyen, og er tilgjengelige selv når projektoren er i ventemodus. Du må lokalt sette nettverkskommandoene til på for at nettverksegenskapene skal fungere

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende nettverksinnstillinger.

Kommando	Svar
get netstatus	netstatus=tilkoblet netstatus=frakoblet netstatus=deaktivert
get network	network=[gjeldende status for VGA- og nettverksutganger]
get dhcp	dhcp=[gjeldende DHCP-status]
get ipaddr	ipaddr=[gjeldende IP-adresse]
get subnetmask	subnetmask=[gjeldende undernettmaskenummer]

Kommando	Svar
get gateway	gateway=[gjeldende nettverksportal]
get primarydns	primarydns=[gjeldende primære domeneserver]
get macaddr	macaddr=[gjeldende MAC-adresse]

Disse kommandoene kontrollerer nettverksinnstillingene.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set network [mål]	=på =av	network=[gjeldende]
set dhcp [mål]	=på =av	dhcp=[gjeldende]
set ipaddr [mål]	=0.0.0.0 til =255.255.255.255	ipaddr=[gjeldende]
set subnetmask [mål]	=0.0.0.0 til =255.255.255.255	subnetmask=[gjeldende]
set gateway [mål]	=0.0.0.0 til =255.255.255.255	gateway=[gjeldende]
set primarydns [mål]	=0.0.0.0 til =255.255.255.255	primarydns=[gjeldende]

Systemkontroller

Med disse kommandoene kan du bytte systeminnstillinger og finne systeminformasjon.

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende systeminnstillinger. Disse kommandoene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus.

Kommando	Svar
get cppower	cppower=[gjeldende XCP-strøminnstilling]
get autosignal	autosignal=[gjeldende innstilling for automatisk signalinnhenting]
get lampreminder	lampreminder=[gjeldende innstilling for lampepåminnelse]
get highbrightness	highbrightness=[gjeldende innstilling for lampens lysstyrke]
get autopoweroff	autopoweroff=[gjeldende innstilling for automatisk avslåing]
get zoom	zoom=[gjeldende zoom-innstilling]
get projectorid	projectorid=[gjeldende projektor-ID-nummer]
get hposition	hposition=[gjeldende forskyvningsinnstilling for horisontal posisjon]
get vposition	vposition=[gjeldende forskyvningsinnstilling for vertikal posisjon]
get aspectratio	aspectratio=[gjeldende innstilling for størrelsesforhold]
get projectionmode	projectionmode=[gjeldende projiseringsmodus]
get startupscreen	startupscreen=[gjeldende innstilling for oppstartsskjerm]
get resolution	resolution=[gjeldende inndataoppløsning]

Kommando	Svar
get language	language=[gjeldende språkinnstilling]
get groupname	groupname=[gjeldende projektorgruppenavn]
get projectorname	projectorname=[gjeldende projektornavn]
get locationinfo	locationinfo=[gjeldende projektorplassering]
get contactinfo	contactinfo=[gjeldende kontaktinformasjon for kundestøtte]
get modelnum	modelnum=[gjeldende modellnummer]
get serialnum	serienum=[serienummer]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[gjeldende nødvarselmelding]
get emergencyalert	emergencyalert=[gjeldende nødvarselinnstilling]

Disse kommandoene informerer deg om gjeldende systeminnstillinger. Disse kommandoene er tilgjengelige selv når projektoren er i ventemodus.

Kommando	Svar
get lamphrs	lamphrs=[gjeldende antall lampebrukstimer]
get syshrs	syshrs=[gjeldende antall projektorbrukstimer]
get fwvertouch	fwvertouch=[gjeldende fastvare for berøringsregistreringsmodul]
get fwverddp	fwverddp=[projektorens gjeldende fastvareversjon]
get fwvernet	fwvernet=[nettverkets gjeldende fastvareversjon]
get fwvermpu	fwvermpu=[prosessorens gjeldende fastvareversjon]
get signaldetected	signaldetected=[sant eller usant]

Disse kommandoene kontrollerer gjeldende systeminnstillinger. Disse kommandoene er utilgjengelige når projektoren er i ventemodus. Se *Verdibaserte kommandometoder* på side 77 for innstilling av absolutte- og justeringskommandoer.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set cppower [mål]	=on (på) =off (av)	cppower=[mål]
set autosignal [mål]	=on (på) =off (av)	autosignal=[mål]
set lampreminder [mål]	=on (på) =off (av)	lampreminder=[mål]
set highbrightness [mål]	=on (på) =off (av)	highbrightness=[mål]
set autopoweroff [verdi]	=0 til =240	autopoweroff=[verdi]
set zoom [verdi]	=0 til =30	zoom=[verdi]
set projectorid [verdi]	=0 til =99	projectorid=[verdi]

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set hposition [verdi]	=0 til =100	hposition=[verdi]
set vposition [verdi]	=-5 til =5	vposition=[verdi]
set aspectratio [mål]	=fill (fyll) =match =16:9	aspectratio=[mål]
set projectionmode [mål]	=front (forside) =ceiling (tak) =rear (bakside) =rear ceiling (bakre tak)	projectionmode=[mål]
set startupscreen [mål]	=smart =usercapture (brukerkopiering) =preview (forhåndsvisning)	startupscreen=[mål]

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set language [mål]	=English (engelsk) =Arabic (arabisk) =Chinese (Traditional) (kinesisk tradisjonell) (kun SLR60wi2) =Chinese (Simplified) (kinesisk forenklet) =Danish (dansk) (kun SLR60wi2) =Dutch (Netherlands) (nederlandsk) (kun SLR60wi2) =English (UK) (engelsk Storbritannia) (kun SLR60wi) =Czech =Finnish (tsjekkisk finsk) (kun SLR60wi2) =French (fransk) (kun SLR60wi2) =German (tysk) =Greek (gresk) =Spanish (Spain) (spansk Spania) =Spanish (Mexico) (spansk Mexico) (kun SLR60wi) =French (France) (fransk Frankrike) =Hungarian (ungarsk) (kun SLR60wi) =Indian (indisk) (kun SLR60wi2) =Italian (italiensk) =Japanese (japansk) =Korean (koreansk) (kun SLR60wi2) =Malay (malayisk) (kun SLR60wi) =Norwegian (norsk) (kun SLR60wi2) =Polish (polsk) =Portuguese (Brazil) (portugisisk Brasil) =Portuguese (Portugal) (portugisisk Portugal)	language=[mål]

Kommando	Kommandoomfang	Svar
	=Russian (russisk) =Slovenian (slovensk) (kun SLR60wi) =Swedish (svensk) (kun SLR60wi2) =Turkey (tyrkisk) (kun SLR60wi) =Ukrainian (ukrainsk) (kun SLR60wi)	
set groupname [beskrivelse]	Oppgi en beskrivelse på maks. 12 tegn	groupname=[beskrivelse]
set projectorname [beskrivelse]	Oppgi en beskrivelse på maks. 12 tegn	projectorname=[beskrivelse]
set locationinfo [beskrivelse]	Oppgi en beskrivelse på maks. 16 tegn	locationinfo=[beskrivelse]
set contactinfo [beskrivelse]	Oppgi en beskrivelse på maks. 16 tegn	contactinfo=[beskrivelse]
set emergencyalertmsg [beskrivelse]	Oppgi en beskrivelse på maks. 60 tegn	emergencyalertmsg= [beskrivelse]
set emergencyalert [mål]	=on (på) =off (av)	emergencyalert=[mål]

Disse kommandoene kontrollerer gjeldende systeminnstillinger. Disse kommandoene er tilgjengelige når projektoren er i ventemodus eller når den er slått på.

Kommando	Kommandoomfang	Svar
set restoredefaults	[ingen]	restoredefaults=fullført
set lamphrs [mål]	=0	lamphrs=0

MERKNAD

Innstillingsfunksjonene for **Nettverk** og **VGA ut** er som standard deaktivert. Velg **On** (på) for å aktivere disse funksjonene.

Bilag C

Justere innstillingene for den interaktive projektoren

Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi-projektoren 89
Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi2-projektoren 99

Med fjernkontrollens Menu-knapp får du tilgang til skjermmenyene for å justere projektorinnstillingene.

VIKTIG

Det finnes ingen projektormenyalternativer på XCP-enheten. Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, siden XCP-enheten ikke er en erstatning for fjernkontrollen.

Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi-projektoren

Med fjernkontrollens **Menu**-knapp får du tilgang til skjermvisningsmenyen (OSD) for å justere projektorinnstillingene.

VIKTIG

Det finnes ingen projektormenyalternativer på XCP-enheten. Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, for eksempel penneholderen, siden XCP-enheten ikke er en erstatning for fjernkontrollen.

MERKNAD

Enkelte projektorinnstillinger er ikke tilgjengelige for alle videokilder.

Innstilling	Bruk	Merknader
Image Adjustment-meny (bildejustering)		

Innstilling	Bruk	Merknader
Display Mode (skjermmodus)	Angir skjermutgangen til den interaktive projektoren (**Bright Classroom (lyst klasserom)**, **Dark Classroom (mørkt klasserom)**, **sRGB White (hvit)**, **Wall Color (veggfarge)**, **SMART Presentation** og **User (bruker)**).	Standard er **Bright Classroom**.
Wall Color (veggfarge) (viser fargens nummerverdi)	Justerer projektorens lysstyrke og fargetemperatur basert på disse veggfargene: Farge 1: **Blackboard (svart tavle)** Farge 2: **Blue (blå)** Farge 3: **Light Green (lysegrønn)** Farge 4: **Pink (rosa)** Farge 5: **Light Yellow (lysegul)**	Standard er **Blackboard**. **MERKNAD** Dette er likt en (hvit) tavle.
Keystone	Justerer bildets keystoneforvrengninger som oppstår når projektoren beveges.	Standard er **0**. Keystone kan justeres fra -15 til 15. **VIKTIG** Bruk bare denne innstillingen etter at du har utført alle fysiske bildeinnrettingsjusteringer for å rette opp de loddrette linjene i bildet.
Brightness (lysstyrke)	Justerer projektorens lysstyrke fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Contrast (kontrast)	Justerer forskjellen mellom de lyseste og mørkeste områdene i bildet fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Saturation (metning)	Justerer bildet fra svart og hvitt til mettet farge fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Sharpness (skarphet)	Justerer det projiserte bildets skarphet fra 0 til 31.	Standard er **16**.
Tint (fargetone)	Justerer bildets fargebalanse for rød og grønn fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Frequency (frekvens)	Justerer skjermdatafrekvensen på det projiserte bildet fra -5 til 5 for å matche frekvensen på datamaskinens grafikkort.	Standard er **0**. Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.
Tracking (fininnstilling)	Synkroniserer projektorens skjermtiming med datamaskinens grafikkort fra 0 til 63.	Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.

Innstilling	Bruk	Merknader
H-Position (H-posisjon)	Flytter videokildens horisontale posisjon til venstre eller høyre fra 0 til 100 (relativt til det projiserte bildet).	Standard er **50**. Denne innstillingen gjelder bare for VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt. **VIKTIG** • Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. • Bare juster denne innstillingen etter at du er ferdig med alle fysiske bildejusteringer.
V-Position (V-posisjon)	Flytter videokildens vertikale posisjon opp eller ned fra -5 til 5 (relativt til det projiserte bildet).	Standard er **0**. Denne innstillingen gjelder bare for VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt. **VIKTIG** • Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. • Bare juster denne innstillingen etter at du er ferdig med alle fysiske bildejusteringer.
White Peaking (hvitgrense)	Justerer bildets fargelysstyrke med mer levende farger, i trinnvise økninger fra 0 til 10.	Standard er **10**. En verdi nærmere 0 gir et naturlig bilde, og en verdi nærmere 10 oppretter en økt lysstyrke.
Degamma	Justerer fargeytelsen til skjermen fra 1 til 2, eller fra 0 til 3 avhengig av den valgte skjermmodusen.	Standardverdien varierer avhengig av skjermmodusen.
Color Adjustment (fargejustering)	Åpner en undermeny der du kan justere projektorens røde, grønne, blå, cyan, magenta og gule farger fra 0 til 100.	Hver farge har en standardverdi på 100. Fargeinnstillingene lagres til skjermmodusen **User** (bruker).
Basic Audio Control-meny (grunnleggende lydkontroll)		

Innstilling	Bruk	Merknader
Line Out (linje ut)	Slår lydutgangen for telefonplugg **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **On** (på).
Microphone (mikrofon)	Slår lydutgangen for mikrofon **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **On** (på).
Speaker (høyttaler)	Slår den innebygde høyttaleren **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **On** (på).
Microphone Volume (mikrofonvolum)	Justerer projektorens mikrofonvolumforsterkning fra 0 til 40.	Standard er **20**.
Main Volume (lydnivå)	Justerer volumet fra 0 til 40.	Standard er **20**.
Mute (demp)	Slår dempingsfunksjonen til projektorens lydutgang **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **Off** (av). Hvis du demper projektorlyden og deretter øker eller reduserer volumet, gjenopprettes volumet automatisk. Du kan forhindre dette ved å deaktivere *Line Out (linje ut)* oppe (linje ut).
Advanced (avansert)	Åpner **Advanced Audio** (avansert lyd)- -undermenyen hvor du kan aktivere og deaktivere mikrofoninngangen og høyttalerutgangen for hver skjermmodus. Mer informasjon gis i de neste radene.	
Advanced Audio-undermeny (avansert lyd)		
VGA1 Mic	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når VGA1-inngangen brukes.	
VGA1 Speaker (høyttaler)	Aktiverer eller deaktiverer lydinngangskontakten når VGA1-inngangen brukes.	
HDMI Mic	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når HDMI-inngangen brukes.	
HDMI Speaker (høyttaler)	Aktiverer eller deaktiverer lydinngangskontakten når HDMI-inngangen brukes.	
Composite Mic (kompositt mik.)	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når Kompositt-inngangen brukes.	
Composite Speaker (kompositt høyttaler)	Aktiverer eller deaktiverer Kompositt-inngangen til den innebygde høyttaleren.	

Innstilling	Bruk	Merknader
Microphone Boost (mikrofonforsterkning)	Forsterkning brukes i **Off**-innstillingen.	Standard er **On** (på) (-20 dB). Behold denne innstillingen på hvis mikrofonen din er for følsom. Endre innstillingen til **Off** (av) hvis du vil bruke mikrofonforsterkning.
Exit (avslutt)	Lukker **Advanced Audio**-undermenyen.	
Operational Settings-meny (driftsinnstillinger)		
Control Panel (kontrollpanel)	Bruker strøm på DIN7-, DIN4- og DB9-portene for XCP-kontrollpanelstrøm.	Standard er **Off** (av).
Signal Detect (signalsporing)	Aktiverer eller deaktiverer signalsøk av inngangskontakter.	Standard er **On** (på). Velg **On** for at projektoren kontinuerlig skal bytte inngang til den finner en aktiv videokilde. Velg **Off** for å velge inngangskilden manuelt.
Lamp Reminder (lampepåminnelse)	Slår påminnelse av lampeutskifting **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **On** (på). Påminnelsen vises 100 timer før anbefalt lampeutskifting.
Lamp Mode (lampemodus)	Justerer lampens lysstyrke til **Standard** eller **Economy** (økonomisk).	Standardverdien er **Standard**, som viser et lyst bilde av høy kvalitet. **Economy** (økonomisk) øker lampens levetid ved å redusere bildets lysstyrke.
Closed Captioning (undertekster)	Stiller språket til undertekster til **CC1** eller **CC2** for videokilder som støtter undertekster, eller stiller undertekster til **Off** (av).	Standard er **Off** (av). Vanligvis viser **CC1** amerikansk undertekst, mens **CC2** viser andre lokale språk, f.eks. fransk eller spansk, avhengig av konfigurasjonen av TV-kanalen eller mediet.

Innstilling	Bruk	Merknader
Touch (berøring)	Aktiverer berørings- og pennsamhandling på enten **VGA1**, **HDMI** eller **VGA1** og **HDMI**.	Standard er **VGA1** og **HDMI**. Du skal bare endre denne innstillingen dersom du vil at berørings- og pennsamhandling bare skal være aktiv på én videokilde (VGA eller HDMI). **VIKTIG** Denne innstillingen må samsvare med nåværende videoinngang, ellers vil ingen berøringsfunksjon være til stede.
Auto Power Off (minutes) (auto strøm av (minutter))	Angir lengden på nedtellingen før automatisk avslåing fra 1-240 minutter.	Standard er **120** minutter. Nedtellingen begynner når projektoren ikke lenger mottar et videosignal. Den avsluttes når projektoren går inn i ventemodus. Velg **0** for å slå av nedtellingen.
Zoom	Justerer zooming til bildesenteret inn eller ut fra 0 til 30.	Standard er **0**. Å zoome inn vil føre til at de ytre kantene av kildevideoen skjæres av. **VIKTIG** SMART anbefaler at du lar Zoom være ved standardinnstillingen 0. Justering av denne innstillingen kan påvirke berøringsfunksjonen.
Projector ID (projektor-ID)	Viser projektorens unike ID innen nettverket til organisasjonen din. Du kan stille inn projektor-ID-en fra 0 til 999.	Standard er **0**. Du kan henvise til dette nummeret når du bruker de eksterne kontrollfunksjonene for nettverk (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).

Innstilling	Bruk	Merknader
Aspect Ratio (størrelsesforhold)	Justerer bildeutmatingen til **Fill Screen** (fyll skjerm), **Match Input** (motsvar inngang) eller **16:9**.	Standard er **Match Input** (motsvar inngang). **Fill Screen** (fyll skjerm) produserer et bilde som fyller hele skjermen ved å strekke og skalere kildevideoen slik at den motsvarer projektorens innebygde størrelsesforhold. **Match Input** (motsvar inngang) skalerer for å fylle området ved det innebygde størrelsesforholdet. Som resultat kan det hende at ubrukte områder vises langs øverste og nederste kant av skjermen (letterbox-format) eller langs høyre og venstre kant av skjermen (pillarbox-format). **16:9** viser kildevideoen i størrelsesforholdet 16:9. Som et resultat vil ubrukte områder vises langs øvre og nedre kant av skjermen. Dette anbefales for bruk med HDTV og DVD-/Blu-ray™-plater som er laget for bredskjerm-TV. Se *Videoformatkompabilitet* på side 112 for beskrivelser av hver modus.

Innstilling	Bruk	Merknader
Startup Screen (oppstartsskjerm)	Åpner **Startup Screen**-undermenyen der du kan velge type oppstartsskjerm (**SMART** eller **USER** (bruker)), kopiere et bilde som skal brukes for oppstartsskjermen og forhåndsvise nåværende oppstartsskjerm.	Standard er **SMART**. Dette skjermbildet vises når projektorlampen starter og et videokildesignal ikke vises. **SMART** viser standard SMART-logo på en blå bakgrunn. **USER** bruker et bilde som du kopierer eller velger. Et standardbilde vises hvis ingen annet bilde er valgt. **Capture User Startup Screen** (fang inn brukers oppstartsskjerm) lukker skjermmenyen og fanger opp hele det projiserte bildet. Det kopierte bildet vises neste gang oppstartsskjermen vises. (Kopieringen kan ta opp til ett minutt, avhengig av hvor omfattende bakgrunnsgrafikken er). **Preview Startup Screen** (forhåndsvis oppstartsskjerm) viser standard eller kopiert oppstartsskjermbilde.
Test Screen (testskjerm)	Åpner **Test Screen**-undermenyen hvor du kan velge type skjermtest (**Display Grid** (vis rutenett), **Display Multi-Square Pattern** (vis mønster med flere firkanter), **Display Checkerboard 1** (vis dambrett 1), **Display Checkerboard 2** (vis dambrett 2) eller**Display Single Square** (vis enkel firkant)). Velg **Exit** (avslutt) for å lukke menyen.	På denne skjermen kan du raskt kontrollere skjermytelsen. Velg en testtype, og trykk deretter på **ENTER** på fjernkontrollen. Trykk på **ENTER** igjen for å gå ut av testen og tilbake til **Test Screen**-undermenyen. **Display Grid** viser en 7 x 7 testskjerm med rutenett. **Display Multi-Square Pattern** viser en testskjerm med 45 firkanter. **Display Checkerboard 1** viser en Check1-testskjerm. **Display Checkerboard 2** viser en Check2-testskjerm. **Display Single Square** viser en Spot-testskjerm.

Innstilling	Bruk	Merknader
Default (standard)	Åpner **Default** -undermenyen der du kan tilbakestille projektorinnstillinger til standardverdiene.	Hvis du trykker på **ENTER** på fjernkontrollen, settes alle projektorinnstillingene til sine standardverdier, og omgjør eventuelle menyendringer du har gjort. Dette kan ikke omgjøres. Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du vil nullstille alle innstillingene som brukes eller med mindre du blir tilrådet av en av SMARTs kundestøttespesialister (smarttech.com/contactsupport).
Network-meny (nettverk)		
Network and VGA1 out (nettverk og VGA-ut)	Aktiverer projektorens VGA1-utgang og nettverksfunksjoner.	Standard er **Off** (av).
Status	Viser gjeldende nettverksstatus (**Connected** (tilkoblet), **Disconnected** (frakoblet) eller **Off** (av)).	
DHCP	Viser status for nettverkets dynamiske vertskontrollprotokoll (DHCP) som **On** (på) eller **Off** (av).	Standard er **Off** (av).
Password Reminder (passordpåminner)	Sender nettverkspassordet via e-post til e-postmottakeren.	Se *Fjernstyre projektoren* på side 69 for å angi en e-postadresse for mottak.
IP Address (IP-adresse)	Viser projektorens gjeldende IP-adresse i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	For å endre projektorens IP-adresse, må du bruke RS-232-kontakten (se *Nettverkskontroller* på side 83) eller bruke en DHCP-server til å tildele en dynamisk IP-adresse, og deretter angi en statisk IP-adresse ved å bruke nettverksfjernstyringsfunksjonen (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Subnet Mask (undernettmaske)	Viser projektorens undernettmaskenummer i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	

Innstilling	Bruk	Merknader
Gateway (systemport)	Viser projektorens standard nettverksportal i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
DNS	Viser projektorens primære domenenavn i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
MAC Address (MAC-adresse)	Viser projektorens MAC-adresse i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Group Name (gruppenavn)	Viser projektorens arbeidsgruppenavn som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens arbeidsgruppenavn ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Projector Name (projektornavn)	Viser projektorens navn som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens navn ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Location (posisjon)	Viser projektorens plassering som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens plassering ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Contact (kontakt)	Viser kontaktens e-postadresse for projektorkundestøtte som angitt av en administrator (maks. 32 tegn).	Du kan angi kontaktens e-postadresse ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Language-meny (språk)		
Language (språk)	Velger ønsket språk.	Projektormenystøtte er tilgjengelig på engelsk (standard), arabisk, kinesisk (forenklet), kinesisk (tradisjonell), tsjekkisk, engelsk (Storbritannia), fransk (Frankrike), fransk (Canada), tysk, gresk, ungarsk, italiensk, japansk, malayisk, polsk, portugisisk (Brasil), portugisisk (Portugal), russisk, slovensk, spansk (Mexico), spansk (Spania), tyrkisk og ukrainsk.

Innstilling	Bruk	Merknader
Projector Information-meny (projektorinformasjon)		
Lamp Hours (lampetimer)	Viser gjeldende antall brukstider for lampen fra 0 til 5000 timer fra da den sist ble nullstilt.	Du må alltid nullstille lampetimer etter at du bytter ut en lampe, da lampepåminnelser baseres på gjeldende brukstimer. Se *Nullstille lampetimene* på side 51 for mer informasjon om hvordan du nullstiller lampetimene.
Input (inngang)	Viser nåværende videoinngangskilde (**VGA-1**, **HDMI** eller **VIDEO**.	
Resolution (oppløsning)	Viser projektorens sist oppdagede kildesignaloppløsning og oppdateringshastighet.	Hvis det ikke finnes et inngangskildesignal for øyeblikket, vil innstillingen vise siste kjente signaloppløsning og oppdateringshastighet.
Firmware Version (fastvareversjon)	Viser projektorens digitale skjermprosessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
Network Version (nettverksversjon)	Viser fastvareversjon for projektorens kommunikasjonsnettverksprosessor i formatet x.x.x.x.	
Touch Version (Versjon av berøring)	Viser projektorens fastvareversjon for berøringsprosessor i x.x.x.x.-formatet.	
Model Number (modellnummer)	Viser projektorens modellnummer.	
Serial Number (serienummer)	Viser projektorens serienummer.	

Justere innstillingene til den interaktive SLR60wi2-projektoren

Med fjernkontrollens **Menu**-knapp får du tilgang til skjermvisningsmenyen (OSD) for å justere projektorinnstillingene.

VIKTIG

Det finnes ingen projektormenyalternativer på XCP-enheten. Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, for eksempel penneholderen, siden XCP-enheten ikke er en erstatning for fjernkontrollen.

MERKNAD

Enkelte projektorinnstillinger er ikke tilgjengelige for alle videokilder.

Innstilling	Bruk	Merknader
Bildejusteringsmeny		
Skjermmodus	Viser den interaktive projektorens skjermutgang (**SMART Presentation**, **Lyst klasserom**, **Mørkt klasserom**, **sRGB** og **Bruker**).	Standard er **SMART Presentation**.
Lysstyrke	Justerer projektorens lysstyrke fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Kontrast	Justerer forskjellen mellom de lyseste og mørkeste områdene i bildet fra 0 til 100.	Standard er **50**.
Metning	Justerer bildet fra svart og hvitt til mettet farge fra 0 til 100.	Standard er **50**. Denne innstillingen gjelder kun Komposit-innganger.
Skarphet	Justerer det projiserte bildets skarphet fra 0 til 31.	Standard er **16**. Denne innstillingen gjelder kun Komposit-innganger.
Fargetone	Justerer bildets fargebalanse for rød og grønn fra 0 til 100.	Standard er **50**. Denne innstillingen gjelder kun Komposit-innganger.
Frekvens	Justerer skjermdatafrekvensen på det projiserte bildet fra -5 til 5 for å matche frekvensen på datamaskinens grafikkort.	Standard er **0**. Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.
Fininnst.	Synkroniserer projektorens skjermtiming med datamaskinens grafikkort fra 0 til 63.	Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.

Innstilling	Bruk	Merknader
H-posisjon	Flytter videokildens horisontale posisjon til venstre eller høyre fra 0 til 100 (relativt til det projiserte bildet).	Standard er **50**. Denne innstillingen gjelder bare for VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt. **VIKTIG** • Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. • Bare juster denne innstillingen etter at du er ferdig med alle fysiske bildejusteringer.
V-posisjon	Flytter videokildens vertikale posisjon opp eller ned fra -5 til 5 (relativt til det projiserte bildet).	Standard er **0**. Denne innstillingen gjelder bare for VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt. **VIKTIG** • Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. • Bare juster denne innstillingen etter at du er ferdig med alle fysiske bildejusteringer.
Hvitgrense	Justerer bildets fargelysstyrke med mer levende farger, i trinnvise økninger fra 0 til 10.	Standard er **10**. En verdi nærmere 0 gir et naturlig bilde, og en verdi nærmere 10 oppretter en økt lysstyrke.
Degamma	Justerer fargeytelsen til skjermen fra 1 til 2, eller fra 0 til 3 avhengig av den valgte skjermmodusen.	Standardverdien varierer avhengig av skjermmodusen.
Farge	Åpner er undermeny der du kan justere projektorens røde, grønne, blå, cyan, magenta og gule farger fra 0 til 100.	Hver farge har en standardverdi på 100. Fargeinnstillingene lagres til skjermmodusen **Bruker**.
Grunnleggende lydkontroll-menyen		

Innstilling	Bruk	Merknader
Linje ut	Slår lydutgangen for telefonplugg **På** eller **Av**.	Standard er **På**.
Mikrofon	Slår lydutgangen for mikrofon **På** eller **Av**.	Standard er **På**.
Høyttaler	Slår den innebygde høyttaleren **På** eller **Av**.	Standard er **På**.
Mikrofonvolum	Justerer projektorens mikrofonvolumforsterkning fra 0 til 40.	Standard er **20**.
Lydnivå	Justerer volumet fra 0 til 40.	Standard er **20**.
Deaktiver Lydnivåkontroller	Slår volumkontrollen **På** eller **Av**.	Standard er **Av**.
Demp	Slår dempingsfunksjonen til projektorens lydutgang **På** eller **Av**.	Standard er **Av**. Hvis du demper projektorlyden og deretter øker eller reduserer volumet, gjenopprettes volumet automatisk. Du kan forhindre dette ved å deaktivere *Linje ut* oppe.
Undertekster	Slår undertekster **På** eller **Av**.	Standard er **Av**.
Språk på undertekster	Velg **CC1** eller **CC2**.	Vanligvis viser **CC1** amerikansk undertekst, mens **CC2** viser andre lokale språk, f.eks. fransk eller spansk, avhengig av konfigurasjonen av TV-kanalen eller mediet.
Avansert	Åpner **Avansert lyd**-undermenyen hvor du kan aktivere og deaktivere mikrofoninngangen og høyttalerutgangen for hver skjermmodus. Mer informasjon gis i de neste radene.	
Avansert lyd-undermeny		
VGA1 mik	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når VGA1-inngangen brukes.	
VGA1 høytt	Aktiverer eller deaktiverer lydinngangskontakten når VGA1-inngangen brukes.	
HDMI mik	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når HDMI-inngangen brukes.	

Innstilling	Bruk	Merknader
HDMI høytt	Aktiverer eller deaktiverer lydinngangskontakten når HDMI-inngangen brukes.	
Komp. mik	Aktiverer eller deaktiverer mikrofoninngangskontakten når Kompositt-inngangen brukes.	
Komp. høytt	Aktiverer eller deaktiverer Kompositt-inngangen til den innebygde høyttaleren.	
Mikrofonforst.	Forsterkning brukes i **Av**-innstillingen.	Standard er **På** (-20 dB). Behold denne innstillingen på hvis mikrofonen din er for følsom. Endre innstillingen til **Av** hvis du vil bruke mikrofonforsterkning.
Avsl.	Lukker **Avansert lyd**-undermenyen.	
Driftsinnstillinger-meny		
Kontrollpanel	Bruker strøm på DIN7-, DIN4- og DB9-portene for XCP-kontrollpanelstrøm.	Standard er **Av**.
Auto sign.sporing	Aktiverer eller deaktiverer signalsøk av inngangskontakter.	Standard er **På**. Velg **På** for at projektoren kontinuerlig skal bytte inngang til den finner en aktiv videokilde. Velg **Av** for å velge inngangskilden manuelt.
Lampepåminnelse	Slår påminnelse av lampeutskifting **På** eller **Av**.	Standard er **På**. Påminnelsen vises 100 timer før anbefalt lampeutskifting.
Lampemodus	Justerer lampens lysstyrke til **Standard** eller **Økonomisk**.	Standardverdien er **Standard**, som viser et lyst bilde av høy kvalitet. **Økonomisk** øker lampens levetid ved å redusere bildets lysstyrke.

Innstilling	Bruk	Merknader
USB-berøring	Aktiverer berørings- og pennsamhandling på enten **VGA1**, **HDMI** eller **Alle**.	Standard er **Alle**. Du skal bare endre denne innstillingen dersom du vil at berørings- og pennsamhandling bare skal være aktiv på én videokilde (VGA eller HDMI). **VIKTIG** Denne innstillingen må samsvare med nåværende videoinngang, ellers vil ingen berøringsfunksjon være til stede.
Auto strøm av (min.)	Angir lengden på nedtellingen før automatisk avslåing fra 1 til 240 minutter.	Standard er **120** minutter. Nedtellingen begynner når projektoren ikke lenger mottar et videosignal. Den avsluttes når projektoren går inn i ventemodus. Velg **0** for å slå av nedtellingen.
Keystone	Justerer bildets keystoneforvrengninger som oppstår når projektoren beveges.	Standard er **0**. Keystone kan justeres fra -15 til 15. **VIKTIG** Bruk bare denne innstillingen etter at du har utført alle fysiske bildeinnrettingsjusteringer for å rette opp de loddrette linjene i bildet.
Zoom	Justerer zooming til bildesenteret inn eller ut fra 0 til 30.	Standard er **0**. Å zoome inn vil føre til at de ytre kantene av kildevideoen skjæres av. **VIKTIG** SMART anbefaler at du lar Zoom være ved standardinnstillingen 0. Justering av denne innstillingen kan påvirke berøringsfunksjonen.

Innstilling	Bruk	Merknader
Projektor ID	Viser projektorens unike ID innen nettverket til organisasjonen din. Du kan stille inn projektor-ID-en fra 0 til 999.	Standard er **0**. Du kan henvise til dette nummeret når du bruker de eksterne kontrollfunksjonene for nettverk (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Bildeformat	Justerer bildeutmatingen til **Fyll skjerm**, **Motsvar inngang** eller **16:9**.	Standard er **Motsvar inngang**. **Fyll skjerm** produserer et bilde som fyller hele skjermen ved å strekke og skalere kildevideoen slik at den motsvarer projektorens innebygde størrelsesforhold. **Motsvar inngang** skalerer for å fylle området ved det innebygde størrelsesforholdet. Som resultat kan det hende at ubrukte områder vises langs øverste og nederste kant av skjermen (letterbox-format) eller langs høyre og venstre kant av skjermen (pillarbox-format). **16:9** viser kildevideoen i størrelsesforholdet 16:9. Som et resultat vil ubrukte områder vises langs øvre og nedre kant av skjermen. Dette anbefales for bruk med HDTV og DVD-/Blu-ray-plater som er laget for bredskjerm-TV. Se *Videoformatkompabilitet* på side 112 for beskrivelser av hver modus.

Innstilling	Bruk	Merknader
Oppstartsskjerm	Åpner **Oppstartsskjerm**-undermenyen der du kan velge type oppstartsskjerm (**SMART** eller **BRUKER**), kopiere et bilde som skal brukes for oppstartsskjermen og forhåndsvise nåværende oppstartsskjerm.	Standard er **SMART**. Dette skjermbildet vises når projektorlampen starter og et videokildesignal ikke vises. **SMART** viser standard SMART-logo på en blå bakgrunn. **BRUKER** bruker et bilde som du kopierer eller velger. Et standardbilde vises hvis ingen annet bilde er valgt. **Fang inn brukers oppstartsskjerm** lukker skjermmenyen og fanger opp hele det projiserte bildet. Det kopierte bildet vises neste gang oppstartsskjermen vises. (Kopieringen kan ta opp til ett minutt, avhengig av hvor omfattende bakgrunnsgrafikken er). **Forhåndsvis oppstartsskjerm** viser standard eller kopiert oppstartsskjermbilde.
Standard	Åpner **Standard**-undermenyen der du kan tilbakestille projektorinnstillinger til standardverdiene.	Hvis du trykker på **ENTER** på fjernkontrollen, settes alle projektorinnstillingene til sine standardverdier, og omgjør eventuelle menyendringer du har gjort. Dette kan ikke omgjøres. Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du vil nullstille alle innstillingene som brukes eller med mindre du blir tilrådet av en av SMARTs kundestøttespesialister (smarttech.com/contactsupport).
Nettverk-meny		
Nettverk og VGA-ut	Aktiverer projektorens VGA-utgang og nettverksfunksjoner.	Standard er **Av**.
Status	Viser gjeldende nettverksstatus (**Tilkoblet**, **Frakoblet** eller **Av**).	

Innstilling	Bruk	Merknader
DHCP	Viser status for nettverkets dynamiske vertskontrollprotokoll (DHCP) som **På** eller **Av**.	Standard er **Av**.
Passordpåminner	Sender nettverkspassordet via e-post til e-postmottakeren.	Se *Fjernstyre projektoren* på side 69 for å angi en e-postadresse for mottak.
IP-adresse	Viser projektorens gjeldende IP-adresse i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	For å endre projektorens IP-adresse, må du bruke RS-232-kontakten (se *Nettverkskontroller* på side 83) eller bruke en DHCP-server til å tildele en dynamisk IP-adresse, og deretter angi en statisk IP-adresse ved å bruke nettverksfjernstyringsfunksjonen (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Undernettmaske	Viser projektorens undernettmaskenummer i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
Systemport	Viser projektorens standard nettverksportal i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
DNS	Viser projektorens primære domenenavn i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
MAC-adresse	Viser projektorens MAC-adresse i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppenavn	Viser projektorens arbeidsgruppenavn som angitt av en administrator (maks. 16 tegn)	Du kan angi projektorens arbeidsgruppenavn ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Projektornavn	Viser projektorens navn som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens navn ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Posisjon	Viser projektorens plassering som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens plassering ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).

Innstilling	Bruk	Merknader
Kontakt	Viser kontaktens e-postadresse for projektorkundestøtte som angitt av en administrator (maks. 32 tegn).	Du kan angi kontaktens e-postadresse ved bruk av fjernstyringsfunksjonene (se *Fjernstyre projektoren* på side 69).
Språk-meny		
Språk	Velger ønsket språk.	Projektormenystøtte er tilgjengelig på engelsk (standard), arabisk, kinesisk (forenklet), kinesisk (tradisjonell), tsjekkisk, dansk, nederlandsk, finsk, fransk (Frankrike), tysk, gresk, hindi, italiensk, japansk, koreansk, norsk, polsk, portugisisk (Brasil), portugisisk (Portugal), russisk, spansk (Spania) og svensk.
Projektorinformasjon-meny		
Lampetimer	Viser gjeldende antall brukstider for lampen fra 0 til 5000 timer fra da den sist ble nullstilt.	Du må alltid nullstille lampetimer etter at du bytter ut en lampe, da lampepåminnelser baseres på gjeldende brukstimer. Se *Nullstille lampetimene* på side 51 for mer informasjon om hvordan du nullstiller lampetimene.
Inngang	Viser nåværende videoinngangskilde (**VGA HDMI** eller **VIDEO**).	
Oppløsning	Viser projektorens sist oppdagede kildesignaloppløsning og oppdateringshastighet.	Hvis det ikke finnes et inngangskildesignal for øyeblikket, vil innstillingen vise siste kjente signaloppløsning og oppdateringshastighet.
Versjon av Berøring	Viser projektorens fastvareversjon for berøringsprosessor i x.x.x.x.-formatet.	
Fastvare versj.	Viser projektorens digitale skjermprosessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
Prosessorversjon	Viser fastvareversjonen til projektorens mikroprosessor (MPU) i formatet x.x.x.x.	

Innstilling	Bruk	Merknader
Nettverksversjon	Viser fastvareversjon for projektorens kommunikasjonsnettverksprosessor i formatet x.x.x.x.	
Mod.nr.	Viser projektorens modellnummer.	
Serienummer	Viser projektorens serienummer.	

Bilag D
Integrere andre enheter

Innebygd videoformat 111
SLR60wi 111
SLR60wi2 111
Videoformatkompabilitet 112
SLR60wi 112
SLR60wi2 117
HD- og SD-signalformatkompatibilitet 120
SLR60wi 120
SLR60wi2 121
Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger 122

Dette kapittelet inneholder informasjon om hvordan du integrerer projektoren med utstyrsenheter.

MERKNAD

Menyinnstillingen *16:9* på skjermmenyen (OSD) leverer alle videomoduser med svarte bånd langs øverste og nederste kant på skjermen. Menyskjerminnstillingen *Motsvar inngang* kan levere videomoduser med svarte bånd langs øverste og nederste eller venstre og høyre kant på skjermen, avhengig av inngangsoppløsningen.

Innebygd videoformat

SLR60wi

Følgende tabell viser det innebygde VESA® RGB-videoformatet for projektoren.

Oppløsning	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)
1280 × 800	16:10	60

SLR60wi2

Følgende tabell viser det innebygde VESA RGB-videoformatet for projektoren.

Oppløsning	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)
1280 ×800	16:10	60

Videoformatkompabilitet

Følgende tabell inneholder projektorens kompatible VESA RGB-videoformater etter oppløsning, som projektoren justerer automatisk når du bruker kommandoene for størrelsesforhold som beskrives i Justere projektorinnstillingene.

MERKNAD

- Selv om andre oppløsninger også kan fungere, er det bare oppløsningene som står oppført i tabellen nedenfor som støttes av SMART.
- Projektoren skalerer bildet for å passe med et av følgende størrelsesforhold:
  - Fyll: Den fullstendige størrelsen til projiseringsområdet brukes.
  - Motsvar inngang: Størrelsesforholdet til inngangskilden brukes.
  - 16:9: Størrelsesforholdet 16:9 (Letterbox) brukes.

SLR60wi

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
832 × 624	MAC 16 tommer	4:3	74.55	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	MAC 19 tommer	4:3	75.02	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontal t)
1280 x 800	WXGA 60	5:3	59.81	Full skjerm
1280 × 1024	SXGA 60	4:3	60.02	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning
1280 × 1024	SXGA 75	4:3	75.025	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 1024	SXGA 85	4:3	85.024	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1360 x 768	1360 x 768 60	16:9	59.848	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1680 X 1050	1680 x 1050 50	16:10	49.974	Full skjerm
1680 X 1050	1680 x 1050 60	16:10	59.954	Full skjerm
1920 x 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

SLR60wi2

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning (16:10 størrelsesforholdmodus)	Motsvar inngang-visning (16:9 størrelsesforholdmodus)
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning (16:10 størrelsesforholdmodus)	Motsvar inngang-visning (16:9 størrelsesforholdmodus)
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
832 × 624	MAC 16 tommer	4:3	74.55	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning (16:10 størrelsesforholdmodus)	Motsvar inngang-visning (16:9 størrelsesforholdmodus)
1024 × 768	MAC 19 tommer	4:3	74.7	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Motsvar inngang-visning (16:10 størrelsesforholdmodus)	Motsvar inngang-visning (16:9 størrelsesforholdmodus)
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

HD- og SD-signalformatkompatibilitet

SLR60wi

Signalformat	Størrelsesforhold	Motsvar inngang-visning
NTSC	4:3	
PAL	4:3	
SECAM	4:3	
480i	4:3	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
576i	4:3	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
720p	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
720p	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1080i	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1080i	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1080p (kun HDMI)	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

SLR60wi2

Signalformat	Størrelsesforhold	Motsvar inngang-visning (16:10 størrelsesforholdmodus)	Motsvar inngang-visning (16:9 størrelsesforholdmodus)
NTSC	4:3		
PAL	4:3		
SECAM	4:3		
PAL-M	4:3		
PAL-N	4:3		
PAL-60	4:3		
NTSC 4.43	4:3		
480i (525i)	4:3	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
480p (525p)	4:3	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
576i (625i)	5:4	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
576p (625p)	5:4	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
720p (750p)	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
1080i (1125i)	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
1080p (1125p)	16:9	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm

Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger

Følg disse anvisningene hvis du skal koble en utstyrsenhet til projektoren, f.eks. en DVD-/Blu-ray-spiller.

ADVARSEL

Mål avstanden mellom den interaktive projektoren og utstyrsenheten du vil koble til. Kontroller at hver av kablene er lange nok, har nok slark og kan plasseres trygt i rommet uten snublefare.

Koble en utstyrsenhetskilde eller -utgang til projektoren

1. Koble utstyrsenhetens inngangskabler til projektoren (se *Projektortilkoblinger* på side 17) eller XCP-enheten (se *XCP-inngangstilkoblinger* på side 34).
2. Bytt inngangskilder til utstyrsenheten ved å trykke på **Input**-knappen på fjernkontrollen eller XCP-enheten.

Bilag E

Miljøoverholdelse for maskinvare

SMART Technologies støtter globale tiltak for å sørge for at elektronisk utstyr tilvirkes, selges og kasseres på en trygg og miljøvennlig måte.

Forskrifter for kassering av elektrisk og elektronisk utstyr (WEEE- og batteridirektiver)

Elektrisk og elektronisk utstyr og batterier inneholder stoffer som kan være helse- og miljøskadelige. Krysset over søppelkassen på hjul angir at produktene skal kasseres i et egnet resirkuleringsmedium, og ikke som vanlig avfall.



Batterier

Pennen inneholder et litimuion-batteri. Fjernkontrollen og CAT-verktøyet inneholder et litium CR2025-klokkebatteri. CAT-verktøyet inneholder et litium CR2023-klokkebatteri. Batterier må resirkuleres eller avhendes på en egnet måte.

Perkloratmateriale

Inneholder perkloratmateriale. Spesialbehandling kan gjelde. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvikksølv

Lampen i dette produktet inneholder kvikksølv og må resirkuleres eller avhendes i henhold til lokale, statlige, nasjonale og føderale lover.



Mer informasjon

Se smarttech.com/compliance for mer informasjon.

Indeks

A

alarmer 71

B

batterier 123
Berøringsregistreringsmodul (TDM) 3
bilde
    løse problemer med 61

C

CAT (Curtain Alignment Tool) 3

D

DHCP 71, 83
DNS 71, 84

E

e-postvarslinger 72

F

Fjernkontroll 4
Funksjoner 2

G

GoWire 37-38

H

HDMI-tilkoblinger 71, 80
hindringer 12
Hindringer på overflaten 12
høyde 13

I

inndatavalg 79
innebygde videoformater 111
innretting 21
installere
    rute kablene 15
    velge høyde 13
    velge overflate 7
    velge sted 12
Installere 7
Interaktiv projektor 2
IP-adresse 71, 83

K

kabler 15
Kartskinner 12
komposittе videotilkoblinger 71, 80
kontaktperson 72
kvikksølv 123

L

lampemodul
    løse problemer med 64
LightRaise-projektorkontroll (XCP) 5
lyd
    kontrollere volumet på 83
    lyddemping 24, 83
lyddempingskontroll 24, 83
lyskilder 12

M

MAC-adresse 84

N

nettverkskommunikasjon 71, 83
nødsvarslinger 71

O

oppdateringshyppighet 111
overflate 7

P

passord 67, 73
Penneholder 4
Perkloratmateriale 123
plassering 12, 72
projektor
    vise navnet på 72
Projektorarmen 3
projektorkontroller 35

S

SMTP 73
strøm 70, 78
størrelsesforhold 111

T

tilbehør 6
TRAP-destinasjonsadresse 72

U

undernettmaske 71, 83
underteksting 70, 82-83
USB-lader 4

V

Veggmonteringssett 6
Veggutspring 12
VGA-tilkoblinger 71, 80, 82
vifter 64, 71
volumkontroll 83

W

WEEE- og batteridirektiver 123

X

XCP 34, 93, 103
XCP-adaptere 6
XCP-strøm 93, 103

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport