

SMART Board® M600i6

Interaktive tavlesystemer

Konfigurerings- og brukerveiledning

For modeller M680i6 og M685i6

SMART®

FCC-advarsel

Dette utstyret er testet og funnet å overholde grensene for en digital enhet av klasse A, i henhold til kapittel 15 i FCC-reglene. Disse grensene skal gi rimelig beskyttelse mot skadelig forstyrrelse når utstyret brukes i kommersielle omgivelser. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi, og hvis det ikke installeres og brukes i henhold til produsentens anvisninger, kan det forårsake skadelig forstyrrelse på radiokommunikasjon. Bruk av dette utstyret i boligområder kan sannsynligvis forårsake skadelig forstyrrelse, og i slike tilfeller må brukeren korrigere forstyrrelsen for egen regning.

Merknad om varemerker

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, DViT, smarttech, SMART-logoen og alle SMART-slagord er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre land. Microsoft, Windows og Internet Explorer er enten registrerte varemerker eller varemerker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre land. Alle andre tredjepartsprodukter og firmanavn kan være varemerker tilhørende de respektive eierne.

Merknad om opphavsrett

© 2013 SMART Technologies ULC. Med enerett. Uten skriftlig forhåndstillatelse fra SMART Technologies ULC er det ulovlig å kopiere denne utgivelsen helt eller delvis, skrive den om, lagre den i et hentesystem eller oversette den til andre språk. Informasjonen i denne håndboken kan endres uten varsel og er ikke bindende for SMART.

Dette produktet og/eller bruken av det dekkes av én eller flere av følgende amerikanske patenter: smarttech.com/patents.

10/2013

Viktig informasjon

Før du installerer og bruker det interaktive SMART Board® M600i6-tavlesystemet, må du lese og forstå sikkerhetsadvarslene og -forholdsreglene i denne brukerveiledningen og i det inkluderte dokumentet med viktig informasjon. Disse sikkerhetsadvarslene og -forholdsreglene beskriver sikker og korrekt bruk av det interaktive tavlesystemet og tilhørende tilbehør, slik at du kan forhindre person- og produktskader. Påse at det interaktive tavlesystemet alltid brukes på korrekt måte.

I dette dokumentet refererer "interaktivt tavlesystem" til følgende:

- Interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien
- SMART UF70- eller UF70w-projektor
- Tilbehør og ekstrautstyr

Projektoren inkludert med systemet er laget for å kun fungere sammen med visse interaktive SMART Board-modeller. Kontakt din autoriserte SMART-forhandler (smarttech.com/where) for mer informasjon.

Sikkerhetsadvarsler, forholdsregler og viktig informasjon

Installasjon



ADVARSEL

- Unnlatelse av å følge de vedlagte installasjonsanvisningene for SMART-produktet kan medføre personskade og skade på produktet.
- Utsett ikke SMART-produktet for regn eller fuktighet for å redusere risikoen for brann og elektrisk støt.
- Det kreves to personer for å montere SMART-produktet fordi det kan være for tungt for én person.

Når du løfter den interaktive tavlen, bør du og personen som hjelper deg stå på hver deres side av skjermen og støtte vekten fra bunnen mens toppen balanseres med den andre hånden.

- Når projektorarmen skal monteres på en bindingsverks- eller lettvegg, må du feste festebrakettene til en stender for å støtte opp vekten av projektoren på en trygg måte. Hvis du kun bruker lettveggankere, kan lettveggen gi etter og føre til mulig personskade og skade på produktet som kanskje ikke dekkes av garantien din.
- La ikke kabler bli liggende på gulvet hvor noen kan snuble i dem. Hvis du må trekke en kabel over gulvet, må du legge den i en flat, rett linje og feste den til gulvet med teip eller en kabelstyringsstripe av en annen farge. Du må behandle kablene varsomt og unngå å bøye dem for mye.



FORSIKTIG

- Bruk ikke denne enheten umiddelbart etter at den er flyttet fra et kaldt sted til et varmt sted. Når produktet utsettes for slike temperaturforandringer, kan fuktighet skape kondens på linsen og viktige indre deler. La systemet stabilisere seg til romtemperaturen før bruk for å unngå potensiell skade på produktet.
- Produktet må ikke plasseres på varme steder, f.eks. nær varmeapparater. Dette kan medføre driftsfeil og forkorte projektorens brukstid.
- Unngå å sette opp og bruke SMART-produktet i områder med mye støv, røyk og høy luftfuktighet.
- SMART-produktet må ikke plasseres i direkte sollys eller nær apparater som genererer sterke magnetfelder.
- Du må koble USB-kabelen vedlagt den interaktive SMART Board-tavlen til en datamaskin med USB-kompatibelt grensesnitt som bærer USB-logoen. I tillegg må USB-kildedatamaskinen være kompatibel med CSA/UL/EN 60950 og bære CE-merket og CSA- og/eller UL-merke(r) for CSA/UL 60950. Dette er for brukssikkerhet og for å forhindre skade på den interaktive SMART Board-tavlen.



VIKTIG

- Sørg for at det er en lett tilgjengelig stikkontakt nær SMART-produktet ved bruk.
- Bruk av SMART-produktet nær en TV eller radio kan forårsake forstyrrelser i bilde eller lyd. Hvis dette skjer, må du flytte TV-en eller radioen vekk fra projektoren.

Bruk



ADVARSEL

- Hvis du bruker et eksternt lydsystem, må du kun bruke strømforsyningen som følger med det produktet. Bruk av feil strømforsyning kan skape sikkerhetsrisikoer eller skade utstyret. Hvis du er i tvil, kan du se spesifikasjonsarket for produktet for å bekrefte strømforsyningstypen.

- Du må ikke klatre (eller la barn klatre) på en vegg- eller stativmontert interaktiv SMART Board-tavle.

Den må ikke klatres på eller henges fra, og heng ikke gjenstander på projektorarmen.

Klatring på den interaktive tavlen eller projektorarmen kan medføre personskade eller skade på produktet.



FORSIKTIG

- Projektorens ventilasjonsspor og åpninger må ikke blokkeres.



VIKTIG

- Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, da du ikke har andre måter å gå til menyalternativene på.
- Koble produktet fra strømkilden hvis det ikke skal brukes på en stund.

Andre forholdsregler

Hvis du eier et annet SMART-produkt enn et interaktivt SMART Board M680i6- eller M685i6-tavlesystem, bør du se installasjonsveiledningen for produktet for relevante advarsler og vedlikeholdsinstruksjoner.

Miljøkrav

Før du installerer det interaktive SMART Board M600-tavlesystemet, må du lese gjennom følgende miljøkrav.

Miljøkrav	Parameter
Driftstemperatur	<ul style="list-style-type: none"> • 5 °C til 35 °C fra 0 m til 1800 m • 5 °C til 30 °C fra 1800 m til 3000 m
Lagringstemperatur	<ul style="list-style-type: none"> • -20 °C til 50 °C
Luftfuktighet	<ul style="list-style-type: none"> • 5 % til 95 % lagringsrelativ luftfuktighet, ikke-kondenserende • 5 % til 85 % driftsrelativ luftfuktighet, ikke-kondenserende
Vann- og væskemotstand	<ul style="list-style-type: none"> • Kun for innendørs bruk. Oppfyller ingen saltsprut- eller vanninntrengingskrav • Du må ikke tømme eller sprute væske direkte på den interaktive tavlen, eller noen av underkomponentene.

VIKTIG INFORMASJON

Miljøkrav	Parameter
Støv	<ul style="list-style-type: none">• For bruk på kontor og i klasserom. Ikke for industriell bruk hvor tungt støv og forurensende stoffer kan forårsake funksjonsfeil eller begrenset bruk. Regelmessig rengjøring kreves i områder med tyngre støv. Se <i>Rengjøre projektoren</i> på side 24 for informasjon om hvordan du rengjør projektoren.
Elektrostatisk utlading (ESD)	<ul style="list-style-type: none">• EN61000-4-2 alvorlighetsgrad 4 for direkte og indirekte ESD• Ingen funksjonssvikt eller skade opp til 8 kV (begge polariteter) med en sonde på 330 ohm, 150 pF (luftutlading)• Uparede kontakter møter ingen funksjonssvikt eller skade opp til 4 kV (begge polariteter) for direkte (kontakt)utlading
Kabler	<ul style="list-style-type: none">• Alle kabler for det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet bør dekkles for å forhindre potensielle ulykker samt forringet lyd- og videokvalitet.
Ledede og utstrålte utslipp	<ul style="list-style-type: none">• EN55022/CISPR 22, klasse A

Innhold

Viktig informasjon	i
Sikkerhetsadvarsler, forholdsregler og viktig informasjon	i
Miljøkrav	iii
Kapittel 1: Om det interaktive tavlesystemet	1
Funksjoner i det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet	2
Inkludert tilbehør	4
Kapittel 2: Installere det interaktive tavlesystemet	5
Velge sted	5
Velge høyde	6
Feste projektoren på armen	6
Rute kablene	6
Installere SMART-programvare	7
Kapittel 3: Bruke det interaktive tavlesystemet	9
Bruke projektoren	9
Bruke den interaktive tavlen	21
Kapittel 4: Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet	23
Vedlikehold av den interaktive tavlen	23
Rengjøre projektoren	24
Fokusere og justere projektorbildet	25
Bytte ut projektorlampen	25
Kapittel 5: Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet	31
Før du starter	32
Kontrollere status for det interaktive tavlesystemet	33
Løse problemer med den interaktive tavlen	34
Løse projektorproblemer	35
Åpne servicemenyen	41
Transportere det interaktive tavlesystemet	42
Bilag A: Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt	43
Nettsidebehandling	43
SNMP (Simple Network Management Protocol)	49
Bilag B: Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt	51
Serielle grensesnittsinnstillinger	52
Kommandoer for projektorprogrammering	53
Bilag C: Integrere andre enheter	77
Videoformat	77
Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger	88

INN H O L D

Bilag D: Kodedefinisjoner for fjernkontroll	89
Bilag E: Miljøoverholdelse for maskinvare	91
Forskrifter for kassering av elektrisk og elektronisk utstyr (WEEE- og batteridirektiver) ...	91
Batterier	91
Kvikksølv	91
Mer informasjon	91
Indeks	93

Kapittel 1

Om det interaktive tavlesystemet

Funksjoner i det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet	2
Interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien	2
SMART UF70- eller UF70w-projektor	3
Inkludert tilbehør	4
Fjernkontroll	4
Penner	4
Ekstraustyr	4

Det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet har følgende komponenter:

- Interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien
- Veggmontert, kortkaster-SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor
- Tilbehør og ekstraustyr

Dette kapitlet beskriver funksjonene til den interaktive tavlen og gir informasjon om produktdele og tilbehør.

Funksjoner i det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet

Det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet bruker kortkastende, høykompensasjons SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorer. Kasteravstanden til SMART UF70- og SMART UF70w-projektorer er halvparten av den som gjelder for SMART UF65-projektoren, noe som fører til en kortere arm og færre skygger på det projiserte bildet.

Når projektoren viser et bilde fra datamaskinen på den berøringfølsomme, interaktive tavlen, kan du gjøre alt du kan gjøre på datamaskinen – åpne og lukke programmer, navigere gjennom filer, holde konferanse med andre, opprette nye dokumenter eller redigere eksisterende, gå til nettsteder, spille videoklipp og mer – ved å berøre skjermen. Du kan bruke en rekke bevegelser inne i programmer.

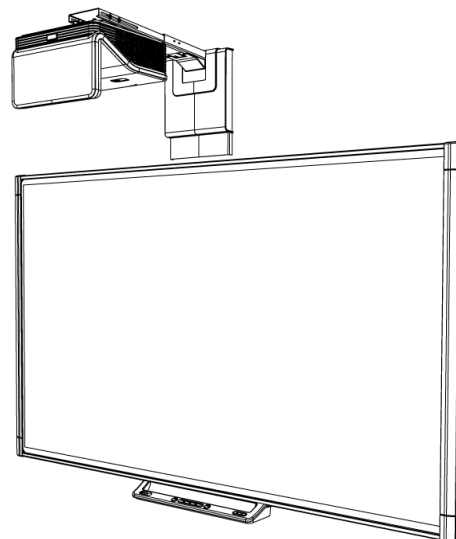
Denne projektoren støtter lyd- og videotilkoblinger fra en rekke enheter, herunder DVD-/Blu-ray-spillere, videospillere, dokumentkameraer og digitale kameraer, og kan projisere medier fra disse kildene på den interaktive skjermen.

Når du bruker SMART-programvaren med det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet, kan du skrive eller tegne over det projiserte datamaskinbildet i digitalt blekk ved hjelp av en pennebrett penn eller fingeren, og deretter lagre disse til en .notebook-fil eller direkte til et Ink Aware-program.

Interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien

Den interaktive SMART Board-tavlen i M600-serien med SMARTs egenutviklede DVIT®-teknologi (Digital Vision Touch) er verdens mest intuitive berøringfølsomme interaktive tavle med frontprojeksjon.

SMART Board-tavlen i M600-serien fungerer best sammen med SMART UF70-projektoren på grunn av den fantastiske fargeytelsen, størrelsesforholdet, inndataresponsen og kortkaster-bildeavstanden.

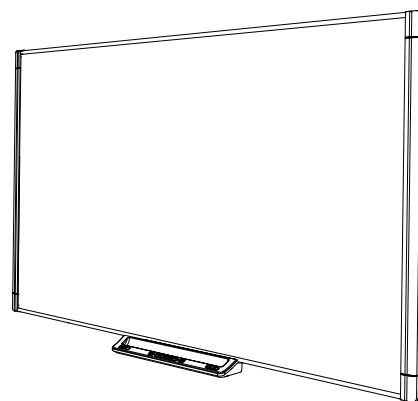


KAPITTEL 1

Om det interaktive tavlesystemet

Den interaktive tavlen inneholder også følgende funksjoner:

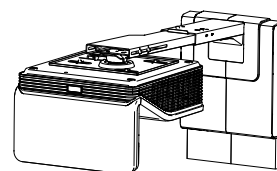
- Pennebrettknapper som aktiverer pennenes farger og skjermtastaturet, samt høyreklikk- og orienteringsfunksjoner
- En slitesterk, harddekket overflate som er optimalisert for projisering og enkel å rengjøre



For mer informasjon om den interaktive SMART Board-tavlen, se *Brukerhåndbok for interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien* (smarttech.com/kb/170410).

SMART UF70- eller UF70w-projektor

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorsystemet inkluderer en kortkasterprojektor for bruk sammen med interaktive SMART Board-tavler og et solid støttesystem som egner seg for mange forskjellige forhold.



Andre funksjoner i projektorsystemet inkluderer følgende:

- En veggmontert, høykompensasjons projektormotor som bruker DLP®-teknologi fra Texas Instruments™, med BrilliantColor™-ytelse og Gamma 2.2-korrigeringsmodusene SMART-presentasjon, Lyst rom, Mørkt rom, sRGB og Bruker
- PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC og NTSC 4.43 videosystemkompatibilitet
- HDMI-, kompositt og VESA® RGB-videoinganger (ikke inkludert)
- WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ og UXGA videoformatkompatibilitet
- Innebygd 1024 × 768 oppløsning (SMART UF70-projektor)

ELLER

Innebygd 1280 x 720 oppløsning (SMART UF70w-projektor i størrelsesforholdet 16:9)

- Fjernkontroll via et serielt RS-232-grensesnitt, nettside eller SNMP
- En varselfunksjon som administratorer kan bruke til å sende meldinger til nettverkstilkoblede projektorsystemer som umiddelbart vises på skjermen
- Beskyttet kabelføring gjennom et kabeldeksel som begrenser uønsket berøring og kabelrot
- Et sikkert monterings- og installasjonssystem som inkluderer følgende:
 - En projektorlåsering (ekstrautstyr) som forhindrer at projektoren fjernes fra armen
 - Valgfritt monteringsutstyr for montering på solide murvegger eller bindingsverksveggsett (delenummer 1007416)
 - Maler og anvisninger for sikker posisjonering av systemet

KAPITTEL 1

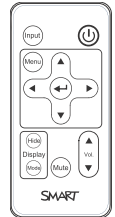
Om det interaktive tavlesystemet

Inkludert tilbehør

Følgende tilbehør er inkludert med det interaktive tavlesystemet.

Fjernkontroll

Med fjernkontrollen kan du kontrollere systemet og konfigurere projektoren. Bruk fjernkontrollen for menyalternativer, systeminformasjon og alternativer for inngangsvalg.



Penner

To penner er inkludert med den interaktive tavlen. Ta opp en penn og trykk på én av de fire fargeknappene på pennebrettet (svart, rød, grønn eller blå) for å velge fargen på det digitale blekket som du bruker til å skrive på den interaktive tavlen med.



Ekstraustyr

En rekke forskjellig ekstraustyr kan legges til den interaktive tavlen ved behov. Kjøp disse produktene hos din autoriserte SMART-forhandler.

For mer informasjon om ekstraustyr, gå til smarttech.com/accessories.

Kapittel 2

Installere det interaktive tavlesystemet

Velge sted	5
Velge høyde	6
Feste projektoren på armen	6
Rute kablene	6
Installere SMART-programvare	7



VIKTIG

Bruk Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board *M600i6*-tavlesystem (smarttech.com/kb/170555) til å installere den interaktive tavlen og projektoren.

Dette kapittelet inneholder ytterligere informasjon om hvordan du installerer det interaktive tavlesystemet.

Velge sted

Velg en plassering for det interaktive tavlesystemet som er langt unna sterke lyskilder, som f.eks. vinduer og sterk takbelysning. Sterke lyskilder kan forårsake distraherende skygger på den interaktive tavlen og kan redusere kontrasten på det projiserte bildet.

Velg en vegg med flat, regelmessig overflate og tilstrekkelig klaring for å få plass til det interaktive tavlesystemet. Installer projektoren og det interaktive tavlesystemet på samme flate overflate. For best mulig presentasjonsinnretting, bør du montere det interaktive tavlesystemet på et sentralt sted i synsvinkelen til publikum.

For mobile og justerbare installasjonsalternativer, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.



ADVARSEL

Se spesifikasjonene for det interaktive tavlesystemet (tilgjengelig på smarttech.com/support) for informasjon om vekten. Kontroller i lokale bygningsstandarder at veggen kan støtte denne vekten, og bruk egnet monteringsutstyr for veggtypen.

KAPITTEL 2

Installere det interaktive tavlesystemet

Velge høyde

SMART inkluderer en monteringsmal med hvert interaktive tavlesystem. Hvis du mister denne malen, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler. Ved å bruke denne malen kan du gjøre følgende:

- Monter projektoren i trygg høyde med god klaring mens du lar det være nok rom for luftstrøm og installeringstilgang over enheten.
- Posisjoner projektoren i riktig høyde over den interaktive tavlen for å innrette det projiserte bildet med berøringsskjermen.

Målene på malen anbefaler en avstand fra gulvet som egner seg for voksne av gjennomsnittshøyde. Du bør vurdere gjennomsnittshøyden i brukermiljøet ditt når du velger posisjon for den interaktive tavlen.

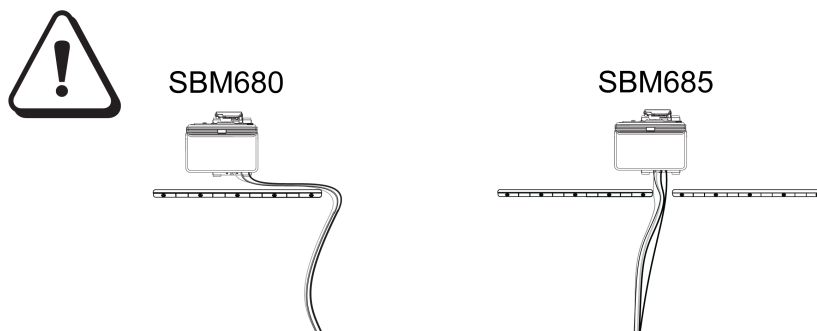
Feste projektoren på armen

For å lære hvordan du fester SMART UF70- eller SMART UF70w-projektoren til armen, se vedlagt *Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board M600i6-tavlesystem* (smarttech.com/kb/170555)

Rute kablene

Hvis den interaktive tavlen bruker en monteringsbrakett, må du sørge for at alle projektorkabler blir ført langs toppen av braketten og deretter ned langs siden av den interaktive tavlen.

Hvis den interaktive tavlen bruker to monteringsbraketter, må du sørge for at alle projektorkabler blir ført mellom brakettene. Plasser veggmonteringsbrakettens 10,2 cm fra hverandre for å gi full støtte til vekten av den interaktive tavlen.



VIKTIG

Du må ikke sette strømkabelen inn i et støpsel før alle kablene er koblet til projektoren og den interaktive tavlen.

KAPITTEL 2

Installere det interaktive tavlesystemet

Installere SMART-programvare

Du må installere SMART-programvare, f.eks SMART Meeting Pro™-programvare eller SMART Notebook™-samarbeidsprogramvare på datamaskinen som er tilkoblet det interaktive tavlesystemet for å få tilgang til alle funksjonene.

Last ned SMART-programvare fra smarttech.com/software. Disse nettsidene beskriver minstekravene for maskinvare for hver programwareversjon. Hvis SMART-programvaren allerede er installert på datamaskinen, bør du bruke denne muligheten til å oppgradere programvaren så du er sikker på at den er kompatibel.

Kapittel 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Bruke projektoren	9
Bruke fjernkontrollen	9
Erstatte batteriet i fjernkontrollen	10
Bruke knappene på fjernkontrollen	11
Justere projektorinnstillingene	12
Fokusere bildet	18
Justere bildet	19
Diagram for projektortilkobling	19
Bruke den interaktive tavlen	21

Dette kapitlet beskriver den grunnleggende bruken av det interaktive tavlesystemet og forklarer også hvordan du konfigurerer fjernkontrollen, innhenter systeminformasjon, går til projektorens bildejusteringsalternativer og integrerer det interaktive tavlesystemet med utstyrsenheter.

Bruke projektoren

Denne delen forklarer hvordan du bruker projektoren og den medfølgende fjernkontrollen.

Bruke fjernkontrollen

Med fjernkontrollen kan du gå til projektormenyen på skjermen og endre projektorinnstillinger.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Erstatte batteriet i fjernkontrollen

Følg denne prosedyren for å erstatte batteriet i fjernkontrollen

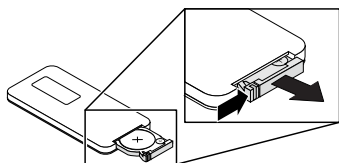


ADVARSEL

- Gjør følgende for å minske risikoen forbundet med lekkasje fra et batteri i projektorens fjernkontroll:
 - Bruk bare det spesifiserte CR2025-klokkebatteriet.
 - Ta ut batteriet i fjernkontrollen når den ikke skal brukes på en lang stund.
 - Batteriet skal ikke varmes opp, demonteres, kortsluttes eller lades på nytt eller utsettes for ild eller høy temperatur.
 - Unngå kontakt med øyne og hud hvis batteriet lekker.
- Kasser det utbrukte batteriet og produktkomponentene i henhold til gjeldende forskrifter.

For å erstatte batteriet i fjernkontrollen

1. Hold nede sideutløsningen på venstre side av batteriholderen og trekk batteriholderen helt ut av fjernkontrollen.



2. Fjern det gamle batteriet fra batteriholderen og erstatt det med et CR2025-klokkebatteri.



VIKTIG

Innrett de positive (+) og negative (–) symbolene på batteriterminalene med tilsvarende symboler på batteriholderen.


3. Sett batteriholderen inn i fjernkontrollen.

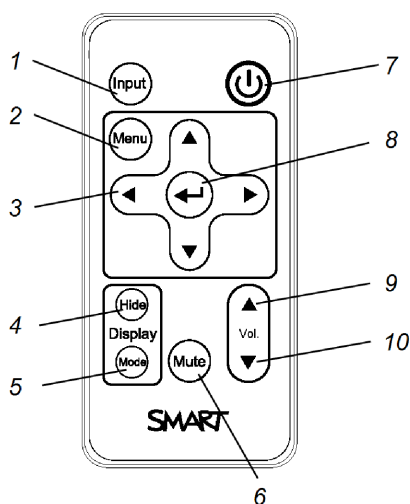
KAPITTEL 3


Bruke det interaktive tavlesystemet

Bruke knappene på fjernkontrollen

Med fjernkontrollen kan du gå til prosjektmenyer på skjermen og endre projektorinnstillinger.

Trykk på **av- og på-knappen**  på ECP eller fjernkontrollen for å sette projektorsystemet i ventemodus eller slå det på. Du kan også trykke på **Input** på fjernkontrollen for å bytte kilde på projektoren.



Nummer	Funksjon	Beskrivelse
1	Input	Velg en video- og lydinngangskilde på projektoren og den tilhørende USB-inngangskilden på ECP, hvis til stede.
2	Menu	Vis eller skjul projektormenyer.
3	◀ (Venstre), ▶ (Høyre), ▲ (opp)- og ▼ (ned)-piler	Endre menyvalg og justeringer
4	Hide	Frys, skjul eller vis bildet: <ul style="list-style-type: none">• Trykk én gang for å fryse bildet. Du kan for eksempel vise et spørsmål på skjermen mens du sjekker e-post.• Trykk igjen for å skjule bildet, det vil si vise en svart skjerm.• Trykk igjen for å gå tilbake til bildet.
5	Mode	Velg en skjermmodus.
6	Mute	Lyddempingsforsterkning.
7	 (Av/på)	Slå projektoren på eller sett den i ventemodus.
8	↵ (Enter)	Aksepter valgt modus eller alternativ.
9	▲ (Volum opp)	Øk lydforsterkningsvolumet.
10	▼ (Volum ned)	Reduser lydforsterkningsvolumet.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet



MERKNAD

Mute-, **Volum opp-** og **Volum ned-**knappene fungerer bare hvis en lydkilde er koblet til projektoren for den valgte videoinngangskilden.


Justere projektorinnstillingene

Med fjernkontrollens Menu-knapp kan du justere projektorinnstillingene på skjermen.





VIKTIG

Oppbevar fjernkontrollen på et trygt sted, da du ikke har andre måter å gå til menyalternativene på.

Innstilling	Bruk	Merknader
 Bildejusteringsmeny		
Skjermmodus	Viser projektorens skjermtgang (SMART-presentasjon , Lyst rom , Mørkt rom , sRGB og Bruker).	Standard er SMART-presentasjon .
Lysstyrke	Justerer projektorens lysstyrke fra 0-100.	Standard er 50.
Kontrast	Justerer forskjellen mellom de lyseste og mørkeste områdene i bildet fra 0 til 100.	Standard er 50.
Frekvens	Justerer skjermdatfrekvensen på det projiserte bildet fra -5 til 5 for å matche frekvensen på datamaskinens grafikkort.	Standard er 0. Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.
Sporing	Synkroniserer projektorens skjermtiming med datamaskinens grafikkort fra 0 til 63.	Denne innstillingen gjelder kun VGA-innganger.
H-posisjon	Flytter videokildens horisontale posisjon til venstre eller høyre fra 0 til 100 (relativt til det projiserte bildet).	Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. Bare bruk denne innstillingen etter at du er ferdig med alle armjusteringene. Denne innstillingen gjelder for alle VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Innstilling	Bruk	Merknader
V-posisjon	Flytter videokildens vertikale posisjon opp eller ned fra -5 til 5 (relativt til det projiserte bildet).	Du må ikke justere denne innstillingen med mindre du blir tilrådet av SMART kundestøtte. Bare bruk denne innstillingen etter at du er ferdig med alle armjusteringene. Denne innstillingen gjelder for alle VGA-innganger og er nyttig i situasjoner der kildevideoen blir avbrutt.
Hvitthet	Justerer bildets fargelysstyrke fra 0-10 med mer levende hvitnyanser.	En verdi nærmere 0 gir et naturlig bilde, og en verdi nærmere 10 øker lysstyrken. Standard er 10.
Degamma	Justerer fargeytelsen på skjermen fra 1-3.	Standard er 2.
Farge	Justerer røde, grønne, blå, cyan, magenta og gule farger på projektoren fra 0-100 for å gi egentilpasset farge og luminans.	Hver farge har en standardverdi på 100. Justeringer av fargeinnstillingene registreres under brukermodus.
 Lydmeny		
Volum	Justerer projektorens volumforsterkning fra -20 til 20.	Standard er 0.
Lyddemping	Demper projektorlyden.	Standard er av. Hvis du demper projektorlyden og deretter øker eller reduserer volumet, gjenopprettes volumet automatisk. Du kan forhindre dette ved å deaktivere volumkontrollen.
Deaktiver volumkontroll	Deaktiverer projektorens volumkontroll.	
Linje ut	Aktiverer eller deaktiverer linjen ut.	Standard er på
Mikrofon	Aktiverer eller deaktiverer mikrofonen	Standard er på
Høytaler	Aktiverer eller deaktiverer høyttaleren	Standard er på
 Meny for projektorfunksjoner		
Automatisk signalsøk	Aktiverer eller deaktiverer signalsøk av inngangskontakter.	Standard er av. Velg På for at projektoren kontinuerlig skal bytte inngang til den finner en aktiv videokilde. Velg Av for å beholde signalsøk i én inngang.


KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Innstilling	Bruk	Merknader
Lampepåminnelse	Slår påminnelse av lampeutskifting av eller på.	Påminnelsen vises 100 timer før anbefalt lampeutskifting.
Lampemodus	Justerer lampens lysstyrke til Standard eller Økonomi .	Standard viser et lyst bilde av høy kvalitet. Økonomi øker lampens levetid ved å redusere bildets lysstyrke.
Automatisk avslåing (minutter)	Angir lengden på nedtellingen før automatisk avslåing fra 1-240 minutter.	Standard er 120 minutter. Nedtellingen begynner når projektoren ikke lenger mottar et videosignal. Den avsluttes når projektoren går inn i ventemodus. Velg 0 for å slå av nedtellingen.
Zoom	Justerer zooming til bildesenteret inn eller ut fra 0-30.	Standard er 0. Å zoome inn vil føre til at de ytre kantene av kildevideoen skjæres av.
Agraff	Justerer størrelsen til øverste og nederste kant	Kontroller at øvre og nedre kant på bildet er horisontale før du posisjonerer venstre og høyre kant av bildet relativt til den interaktive tavlen.
Projektor-ID	Viser projektorens unike ID-nummer (fra 0 til 99) i organisasjonens nettverk.	Du kan referere til eller endre dette nummeret når du bruker de eksterne kontrollfunksjonene for nettverk (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43).
Størrelsesforhold	Justerer bildeutmatningen til Fyll skjerm , Match inndata eller 16:9 .	Standard er Fyll skjerm . Fyll skjerm produserer et bilde som fyller hele skjermen ved å strekke og skalere kildevideoen slik at den matcher projektorens innebygde oppløsning og størrelsesforhold. Match inndata viser kildevideoen i sin innebygde oppløsning og størrelsesforhold. Som resultat kan det hende at ubrukte områder vises langs øverste og nederste kant av skjermen (letterbox-format) eller langs høyre og venstre kant av skjermen (pillarbox-format). Se <i>Videoformat</i> på side 77 for beskrivelser av hver modus.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Innstilling	Bruk	Merknader
Oppstartsskjermbil de	Velger type oppstartsskjerm (SMART , Kopier brukers oppstartsskjermbilde , Forhåndsvis oppstartsskjermbilde) eller bildeinnretnings skjerm.	Dette skjermbildet vises når projektorlampen starter og et videokildesignal ikke vises. SMART viser standard SMART-logo på en blå bakgrunn. Kopier brukers oppstartsskjermbilde lukker skjermmenyen og viser hele det projiserte bildet. Det kopierte bildet vises neste gang skjermmenyen åpnes. (Kopieringen kan ta opp til ett minutt, avhengig av hvor omfattende bakgrunnsgrafikken er). Forhåndsvis oppstartsskjermbilde viser standard eller kopiert oppstartsskjermbilde. Bildeinnretnings skjerm lar deg justere størrelse, form og plassering for det projiserte bildet.
Bildeinnretnings skj erm	Lar deg justere størrelse, form og plassering for det projiserte bildet.	Bildeinnretnings skjermen vises første gang du starter projektoren. Du kan imidlertid åpne den fra oppstartsskjermmenyen når som helst. Trykk på Meny eller Enter for å lukke den.
 Nettverksmeny		
Nettverk og VGA-ut	Aktiverer projektorens RJ45- kontakt (8P8C) og nettverksfunksjoner.	
Status	Viser gjeldende nettverksstatus (Tilkoblet , Frakoblet eller Av).	Standard er av.
DHCP	Viser status for nettverkets dynamiske vertskontrollprotokoll (DHCP) som På eller Av .	Standard er på. På lar en DHCP-server på nettverket automatisk tildele en IP-adresse til projektoren. Av lar en administrator tildele en IP- adresse manuelt.
Passordpåminnels e	Sender nettverkspassordet på e-post til en forhåndsdefinert mottaker.	Se <i>Nettsidebehandling</i> på side 43 om hvordan du konfigurerer ønsket e- postadresse for dette.



KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Innstilling	Bruk	Merknader
IP-adresse	Viser projektorens gjeldende IP-adresse i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	For å endre projektorens IP-adresse, må du bruke RS-232-kontakten (se <i>Nettverksinformasjon</i> på side 63) eller bruke en DHCP-server til å tildele en dynamisk IP-adresse, og deretter angi en statisk IP-adresse å bruke nettverksfjernstyringsfunksjonen (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43).
Subnettmaske	Viser projektorens subnettmaskenummer i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
Gateway	Viser projektorens standard nettverksportal i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
DNS	Viser gjeldende IP-adresse for projektorens primære domenenavn (DNS) i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.	
MAC-adresse	Viser projektorens MAC-adresse i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppenavn	Viser projektorens arbeidsgruppenavn som angitt av en administrator (maks. 12 tegn).	Du kan angi projektorens arbeidsgruppenavn ved å bruke de eksterne kontrollfunksjonene (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43 og <i>Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt</i> på side 51).
Prosjektomavn	Viser projektorens navn som angitt av en administrator (maks. 12 tegn).	Du kan angi projektorens navn ved å bruke de eksterne kontrollfunksjonene (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43 og <i>Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt</i> på side 51).
Plassering	Viser projektorens plassering som angitt av en administrator (maks. 16 tegn).	Du kan angi projektorens plassering ved å bruke de eksterne kontrollfunksjonene (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43 og <i>Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt</i> på side 51).

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Innstilling	Bruk	Merknader
Kontakt	Viser kontaktnavnet eller -nummeret for projektorkundestøtte som angitt av en administrator (maks. 16 tegn)	Du kan angi kontaktnavn eller -nummer ved å bruke de eksterne kontrollfunksjonene (se <i>Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt</i> på side 43 og <i>Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt</i> på side 51).
 Språkmeny		
Språk	Velger ønsket språk.	Projektormenystøtte er tilgjengelig på engelsk (standard), kinesisk (forenklet), kinesisk (tradisjonell), tsjekkisk, dansk, nederlandsk, finsk, fransk, tysk, gresk, italiensk, japansk, koreansk, norsk, polsk, portugisisk (Brasil), portugisisk (Portugal), russisk, spansk og svensk.
 Informasjonsmeny		
Lampetimer	Viser gjeldende antall brukstider for lampen fra 0-4000 timer fra da den sist ble nullstilt.	Du må alltid nullstille lampetimer etter at du bytter ut en lampe, da lampepåminnelser baseres på gjeldende brukstimer. Se <i>Nullstille lampetimerne</i> på side 29 for mer informasjon om nullstilling av lampetimer.
Inndata	Viser videoinngangskilden som vises for øyeblikket (VGA-1 , VGA-2 , HDMI eller Ingen).	
Oppløsning	Viser projektorens sist oppdagede kildesignaloppløsning og oppdateringshastighet.	Hvis det ikke finnes et inngangskildesignal for øyeblikket, vil innstillingen vise siste kjente signalbildeoppløsning og oppdateringshastighet.
Fastvareversjon	Viser fastvareversjonen til projektorens digitale skjermprosessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
MPU-versjon	Viser projektorens mikroprosessor (MPU) i formatet x.x.x.x.	
Nettverksversjon	Viser fastvareversjonen for projektorens kommunikasjonsnettverksprosessor i formatet x.x.x.x.	Hvis du har aktivert innstillingen Nettverk og VGA-ut , vil ikke denne innstillingen være i stand til å vise fastvareversjonen for projektorens nettverkskommunikasjonsprosessor og vil isteden vise 0.0.0.0.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

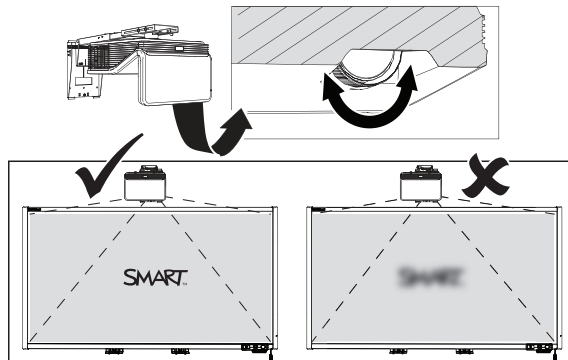
Innstilling	Bruk	Merknader
Modellnummer	Viser projektorens modellnummer.	
Serienummer	Viser projektorens serienummer.	

Fokusere bildet

Bruk fokusspaken på projektorlinsen til å fokusere det projiserte bildet.

Slik fokuserer du bildet:

Beveg fokuseringsringen med klokken eller mot klokken helt til bildet er i fokus.



KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet

Justere bildet

Se disse notatene når du justerer det projiserte bildet, som beskrevet i vedlagt Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board *M600i6*-tavlesystem *installation guide* (smarttech.com/kb/170555).

- Når du justerer den projiserte bildestørrelsen, fasongen og plasseringen, bruk projektorens standardbakgrunn slik at du tydelig kan se hele det projiserte bildet. Bruk ikke andre bilder, som kan være beskåret eller skalert av projektoren og som kan føre til en villedende projisert bildestørrelse, -form og -plassering.
- Bruk de mekaniske justeringene som beskrives i installasjonsdokumentet for å utføre alle fysiske bildejusteringer. Bruk ikke projektorens skjermmenyvalg under projektorinnrettingsprosessen.
- Vær oppmerksom på at når du vipper projektoren opp eller senker monteringsarmen for å heve bildet, vil størrelsen på hele det projiserte bildet øke eller reduseres, særlig nederst på det projiserte bildet.
- Når du justerer agraften (hellingen), må du kontrollere at øvre og nedre kant på bildet er horisontale før du posisjonerer venstre og høyre kant av bildet relativt til den interaktive tavlen.
- Når du flytter projektoren forover eller bakover på armen for å gjøre bildet større eller mindre, må du muligens helle eller snu projektoren litt for at bildet skal bli kvadratisk. Løsne spaken litt for å gjøre justeringen lettere.
- For å fininnstille bildet må du muligens gjenta alle trinnene beskrevet i installasjonsdokumentet i mindre inkrementer.

Diagram for projektortilkobling

Du kan koble en rekke utstyrsenheter til projektoren, herunder DVD-/Blu-ray-spillere, videospillere, dokumentkameraer, digitale kameraer og HD-kilder, samt utstyrsenhetsutganger som f.eks. en sekundær projektor eller en flatpanelskjerm og strømforsynte høyttalere.

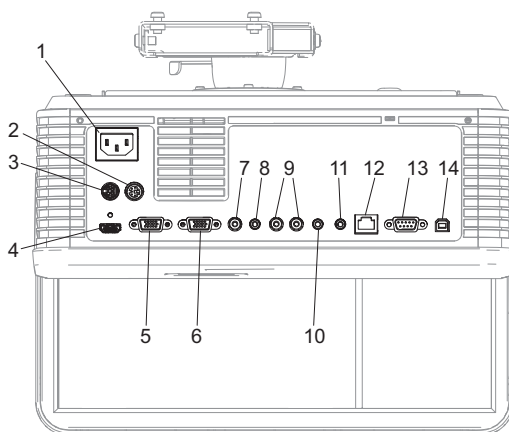


MERKNAD

Du må kanskje kjøpe tredjepartsadaptere for å koble til enkelte utstyrsenheter.

KAPITTEL 3

Bruke det interaktive tavlesystemet



Nr.	Kobling	Koble til:
1	Strøm	Hovedstrømforsyning
2	7-pinnere mini-DIN	[Ikke brukt]
3	4-pinnere power mini-DIN 5V/2A-utgang	[Ikke brukt]
4	HDMI-inngang	HD-videokilde og lydkilde (ikke inkludert)
5	DB15F (DE-15F) RGB-videoinngang (VGA 1)	Primær datamaskin (ikke inkludert)
6	DB15F (DE-15F) RGB-videooutput (VGA ut)	Sekundær skjerm (ikke inkludert)
7	RCA kompositt videoinngang	
8	3,5 mm lydinngang for telefonplugg (×2)	Lydkilder tilknyttet primære og sekundære datamaskiner
9	Venstre og høyre RCA-lydinngang	Lydkilde (ikke inkludert)
10	3,5 mm lydoutput for telefonplugg	Høytalere (ikke inkludert)
11	3,5 mm mikrofonplugg	Mikrofon (ikke inkludert)
12	RJ45 (8P8C)	Nettverk (for behandling av nettsider og SNMP-tilgang)
13	DB9F (DE-9F) RS-232	
14	USB B	Datamaskin (kun for servicetilgang)



NOTATER

- For å koble til den interaktive tavlen, se Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board M600i6-tavlesystem (smarttech.com/kb/170555).
- For å koble ekstrautstyr til den interaktive tavlen, se dokumentene vedlagt utstyret og rådfør deg med nettstedet SMART kundestøtte (smarttech.com/support) for ytterligere informasjon.

Bruke den interaktive tavlen

Se Brukerhåndbok for interaktiv SMART Board *M600i6*-tavle (smarttech.com/kb/170410) for mer informasjon om hvordan du bruker den interaktive tavlen og hvilke funksjoner den har.

Når du kobler den interaktive Smart Board-tavlen til en datamaskin med SMART-programvare, kan du bruke alle funksjonene til den interaktive tavlen.

For å se flere ressurser, gå til smarttech.com, klikk på flaggikonet i øverste høyre hjørne, og velg deretter land og språk. Under Kundestøtte på dette nettstedet finner du oppdatert produktspesifikk informasjon, herunder konfigurasjonsanvisninger og spesifikasjoner.

SMARTs opplæringsnettsted (smarttech.com/training) inkluderer et bredt utvalg av opplæringsmateriale som du kan lese gjennom når du først lærer om hvordan du konfigurerer eller bruker det interaktive tavlesystemet.

Kapittel 4

Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet

Vedlikehold av den interaktive tavlen	23
Unngå skade på den interaktive tavlen	23
Hold skriveoverflaten ren	24
Rengjøre projektoren	24
Fokusere og justere projektorbildet	25
Bytte ut projektorlampen	25
Ta av og sette på plass igjen projektorlampemodulen	25
Nullstille lampetimen	29

Dette kapitlet inneholder informasjon om hvordan du skal rengjøre og unngå skade på det interaktive SMART Board M600i6-systemet.

Vedlikehold av den interaktive tavlen

For informasjon om vedlikehold av den interaktive tavlen, se *installasjonsveiledningen* for interaktiv M600-tavle (smarttech.com/kb/170555).

Hvis den behandles riktig, vil den interaktive SMART Board-tavlen fungere i årevis uten problemer.

Unngå skade på den interaktive tavlen

Selv om den interaktive tavlen har en veldig slitesterk overflate, bør du utføre følgende forholdsregler for å hindre skade.

- Bruk ikke skarpe eller spisse gjenstander, f.eks. kulepenn eller pekere, som skriveverktøy.
- Bytt ut pennespissen når spissen er utbrukt.
- Ikke bruk tavletusjer med svak lukt ettersom skriften kan være vanskelig å vifte ut. Bruk kun standard tavletusjer (med sterk lukt) som har en påskrevet advarsel i godt ventilerte områder.
- Bruk ikke teip på den interaktive overflaten.
- Bruk ikke slpende viskelær eller sterke kjemikalier til å rengjøre produktet.

KAPITTEL 4

Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet

- De digitale kameraene som befinner seg i hjørnene av rammen, beskyttes mot støv og skitt av vinduer. I ekstremt støvete miljøer må du sprute et alkoholfritt husholdningsrengjøringsmiddel for glass, f.eks. et Windex®-rengjøringsmiddel og gni det forsiktig på vinduene. Bruk ikke trykkluft til å rengjøre kameraene.

Hold skriveoverflaten ren

Følg disse tipsene for rengjøring av den interaktive tavlen.

- Rengjør den interaktive tavlen minst hver 6. måned.
- Sprut ikke rengjøringsmiddelet direkte på overflaten til den interaktive tavlen. Sprut i stedet en liten mengde på en klut og tørk deretter forsiktig av den interaktive overflaten.



VIKTIG

Slå av det interaktive tavlesystemet før du rengjør det så du ikke omorganiserer skrivebordsikonene, eller ved et uhell aktiverer programmer når du tørker av skjermen.



TIPS

For å lettere se skitt eller striper, kan du sette projektoren i ventemodus (lampen slukket).

Rengjøre projektoren



ADVARSEL

Rengjøring av en veggmontert projektor kan resultere i fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, og vurder å ta ned projektoren fra veggfestebakketten for rengjøring.



FORSIKTIG

- Du må aldri berøre speilet med hendene eller med en børste, og du må ikke skrubbe speilflaten med den vedlagte rengjøringskluten. Bruk i stedet den vedlagte rengjøringskluten til å pusse speilet i lette berøringer, og bruk ikke rengjøringsmidler på kluten eller på speilet. Påfør ikke trykk på projektorlinsen eller -speilet.
- Før du rengjør projektoren, må du trykke to ganger på **av- og på-**knappen på fjernkontrollen for å sette systemet i ventemodus, og deretter la lampen avkjøles i minst 30 minutter.
- Du må ikke sprute rengjøringsmidler, løsemidler eller komprimert luft direkte på projektoren. Du må ikke sprute rengjøringsmidler eller løsemidler nær noen deler av projektoren, da de kan skade eller sette flekker på enheten. Hvis du spruter på systemet, kan dette spre kjemisk dugg på noen av projektorens komponenter og lampe og medføre dårlig bildekvalitet.

KAPITTEL 4

Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet

- Ikke la væske eller kommersielle løsemidler av noe slag flyte inn i projektorens base eller hode.



VIKTIG

- Når du rengjør det interaktive tavlesystemet:
 - Tørk av yttersiden av projektoren med en lufri klut.
 - Bruk om nødvendig en myk klut fuktet med et mildt oppvaskmiddel for å rengjøre projektorhuset.
- Bruk ikke skrubbemidler, voks eller løsemidler.

Når du rengjør projektorspeilet:

- Bruk en blåsebelg (fås vanligvis i audiovisuelle butikker) til å blåse av støv. Berør aldri speilet med bare hender eller med en børste.
- Hvis du er nødt til å tørke av speilet, må du bruke vernehansker og klemme kluten sammen til en ball. Før kluten forsiktig over speilet som du ville gjort med en fjærkost. Påfør ikke trykk på linsen eller speilet.

Når du rengjør projektorlinsen:

- Bruk en blåsebelg (fås vanligvis i audiovisuelle butikker) til å blåse av støv. Berør aldri linsen med bare hender eller med en børste.
- Hvis du er nødt til å tørke av linsen, må du bruke vernehansker og klemme kluten sammen til en ball. Før kluten forsiktig over linsen fra midten og ut mot kanten og bruk kluten som om du bruker en fjærkost. Påfør ikke trykk på linsen eller speilet.

Fokusere og justere projektorbildet

For informasjon om fokusering og justering av projektorbildet, se *Fokusere bildet* på side 18 og *Justere bildet* på side 19.

Bytte ut projektorlampen

Denne delen inneholder anvisninger om hvordan du bytter ut projektorlampemodulen.

Ta av og sette på plass igjen projektorlampemodulen

Etter hvert kommer lampen til å dimmes, og en melding vises som minner deg på å bytte ut lampen. Påse at du har en ny lampemodul før du går videre med disse anvisningene.



ADVARSEL

- Se smarttech.com/compliance for projektorens sikkerhetsdataark (MSDS).
- Bytt ut lampemodulen når projektoren viser lampevarselmeldingen. Hvis du fortsetter å bruke projektoren etter at denne meldingen vises, kan lampen splintres eller eksplodere og spre glass i hele projektoren.
- Hvis lampen splintres eller eksploderer, må du forlate området og deretter ventilere det.

Gjør deretter følgende:


- Rør ikke glassbitene, da disse kan forårsake skade.
- Vask hendene grundig hvis du har vært i kontakt med lamperester.
- Rengjør området rundt projektoren grundig, og kast eventuell mat i området, fordi den kan ha blitt kontaminert.
- Ring til din autoriserte SMART-forhandler for å få instruksjoner. Prøv ikke å sette i en ny lampe.
- Utskifting av lampemodulen i en veggmontert projektor kan medføre fall eller personskade. Vær forsiktig når du står på en stige, og ta helst ned projektoren fra veggfestebraketten for å sette i en ny lampemodul.
- Avdekking av lampen mens projektoren er montert i veggfestebrakettene, kan medføre skade på produktet eller personskade fra glassbiter som faller ned hvis lampen har gått i stykker.
- Gjør følgende ved utskifting av projektorlampemodulen:
 - Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er fullstendig avkjølt.
 - Skru ikke ut andre skruer enn de som er angitt i anvisningene for å skifte ut lampen.
 - Bruk vernebriller når lampemodulen skal skiftes ut. Unnlatelse kan medføre personskade som tap av synet hvis lampen splintres eller eksploderer.
 - Bruk bare nye lampemoduler som er godkjent av SMART Technologies. Ta kontakt med nærmeste autoriserte SMART-forhandler for å skaffe nye deler.
 - Skift aldri ut lampemodulen med en brukt lampemodul.
 - Vær alltid forsiktig når du håndterer den skjøre lampeenheten for å unngå at lampen går i stykker eller at du blir utsatt for kvikksølv. Bruk hansker når du berører lampemodulen. Ta ikke på lampen med fingrene.
 - Gjenvinn eller kasser lampemodulen som farlig avfall i henhold til lokale forskrifter.

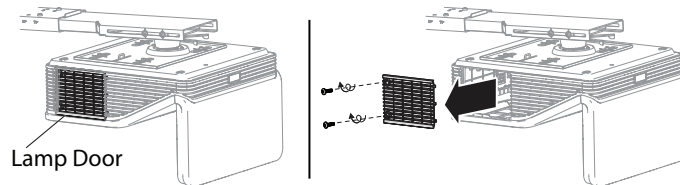
Du trenger en Philips nr. 2-skrutrekker og en flat skrutrekker til disse fremgangsmåtene.

KAPITTEL 4

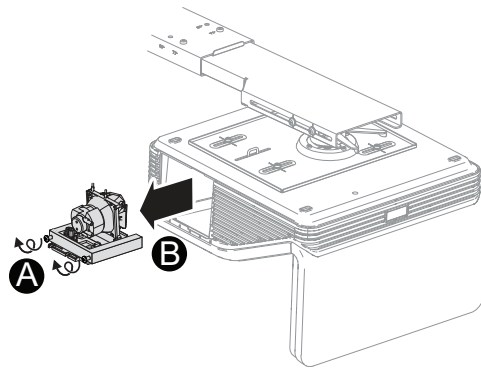
Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet

Ta av den gamle lampemodulen

1. Trykk to ganger på **Av- og på-knappen**  på fjernkontrollen for å sette projektoren i ventemodus.
2. Vent minst 30 minutter til projektoren er avkjølt.
3. Trekk strømkabelen ut av projektoren.
4. Bruk en stjerneskrutrekker til å løsne de to festeskrueene.



5. Bruk en stjerneskrutrekker til å løsne de to festeskrueene fra bunnen av lampemodulen, ta lampemodulen forsiktig av.



MERKNAD

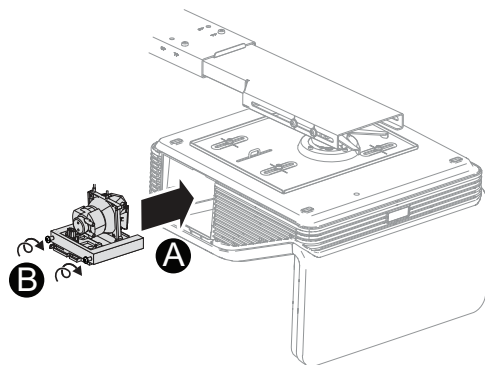
Prøv ikke å skru ut disse skruene. Festeskrueene kan ikke tas helt ut. De kan bare løsnes.

KAPITTEL 4

Vedlikeholde det interaktive tavlesystemet

Sette inn den nye lampemodulen i projektoren.

1. Ta den nye lampemodulen ut av emballasjen.
2. Sett lampemodulen forsiktig inn i projektoren og trykk strømhenden av lampemodulen forsiktig mot projektoren for å sikre at strømpluggen får kontakt med projektorens stikkontakt.



MERKNAD


Du bør kunne plassere lampemodulen enkelt i projektoren uten å bruke særlig makt.

3. Bruk stjerneskrutrekkeren til å skru inn festeskruene.



VIKTIG

Ikke stram skruene for mye.

4. Sett på igjen lampedekselet.
5. Sett strømkabelen inn i veggstøpselet.
6. Trykk én gang på **Av- og på-knappen**  på fjernkontrollen for å bekrefte at projektoren virker og at lampemodulen er riktig installert.
7. Plasser den gamle lampemodulen i en sikker beholder og behandle den varsomt frem til du resirkulerer den.

Fullføre installasjon av projektorlampemodulen

1. Slå på projektoren.
2. Juster om nødvendig projektorbildet (se *Justere bildet* på side 19).
3. Gå til servicemenyen for å nullstille lampetimen (se *Nullstille lampetimen* på side 29).
4. Aktiver projektorens e-postvarsler og lampeadvarsler hvis de er deaktivert (se *E-postvarslinger* på side 48 og *Kontrollpanel* på side 44).

Nullstille lampetimene

Etter at du har byttet ut lampemodulen, må du gå til projektorens servicemeny for å nullstille lampetimene. For å unngå uhell, bør kun en systemadministrator utføre denne fremgangsmåten.



MERKNAD

Du må alltid nullstille lampetimer etter at du bytter ut lampen, da lampepåminnelser baseres på gjeldende brukstimer.

For å nullstille lampetimene

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned, Opp, Opp, Venstre, Opp**.



FORSIKTIG

Du må ikke justere andre innstillinger i servicemenyen enn dem som er oppført i denne veiledningen. Hvis du endrer andre innstillinger, kan det skade eller innvirke på bruken av projektoren og ugyldiggjøre garantien.

2. Rull ned til *Nullstill lampetime*, og trykk deretter **OK**.

Begge *lampetimeverdiene* (standard og økonomi) nullstilles.




FORSIKTIG

Du må ikke nullstille denne funksjonen med mindre du nettopp har byttet ut lampemodulen. Hvis du nullstiller lampetimene på en gammel lampe, kan det skade projektoren på grunn av lampefeil.



MERKNAD

Du kan ikke nullstille verdien *Vis time* fordi den teller det totale antallet timer projektoren har vært i bruk.

3. Trykk på **Menu**-knappen på fjernkontrollen.
SMART UF70 Innstillinger-menyen vises.
4. Velg  for å bekrefte at *Lampetime* er nullstilt.

Kapittel 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

Før du starter	32
Finne statuslamper	32
Finne serienumre	32
Kontrollere status for det interaktive tavlesystemet	33
Løse problemer med den interaktive tavlen	34
Løse driftsproblemer	34
Løse projektorproblemer	35
Løse projektorfeil	35
Projektoren slutter å svare	35
Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil", "Lampefeil" eller "Fargehjulfeil" vises	35
Meldingen "Lampefeil" vises	36
Projektorens av/på- og servicelampe lyser ikke	36
Løse bildeproblemer	37
Mistet signal	37
Delvis, rullende eller feilvist bilde	37
Ustabil eller flimrende bilde	38
Frosset bilde	39
Bildet ditt passer ikke inn på den interaktive tavlen	39
Bilde fra den tilkoblede bærbare datamaskinen projiseres ikke	39
Skjevtilpasset projisert bilde	39
Løse lydproblemer	40
Løse problemer med nettverkskommunikasjon	40
Åpne servicemenyen	41
Gjenfinne passordet	41
Nullstille projektoren	42
Transportere det interaktive tavlesystemet	42

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

Dette kapitlet gir grunnleggende informasjon om feilsøking for det interaktive tavlesystemet.

For problemer som ikke dekkes i dette kapitlet, kontakt SMARTs nettsted for kundestøtte (smarttech.com/support) eller din autoriserte SMART-forhandler (smarttech.com/where).

Før du starter

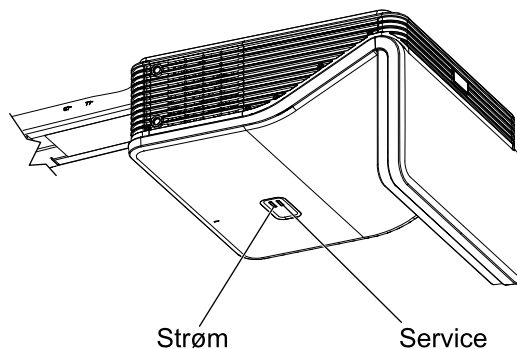
Før du feilsøker det interaktive tavlesystemet eller kontakter SMART kundestøtte eller din autoriserte SMART-forhandler for hjelp, må du gjøre følgende:

- Finn statuslampene for det interaktive tavlesystemet
- Finn serienumrene for det interaktive tavlesystemet

Finne statuslamper

Det interaktive tavlesystemet består av flere komponenter, som alle har egne statuslamper:

- **Valg**-knappen på pennebrettet til den interaktive tavlen fungerer også som en statuslampe.
- Projektorens Strøm- ⏻ og Service 🔧-lamper er plassert nederst på projektoren.



Finne serienumre

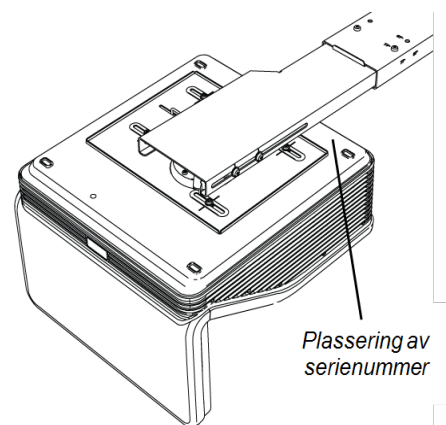
Serienummeret til den interaktive SMART Board M600-tavlen er plassert på nedre høyre kant av rammen, samt på baksiden av den interaktive tavlen. For mer informasjon, se *Brukerhåndbok for interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien* (smarttech.com/kb/170410).

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet



Du finner serienummeret til SMART UF70- og UF70w-projektoren på toppen av projektoren.

For plasseringene til serienumrene på andre komponenter og tilbehør, se smarttech.com/support.





Kontrollere status for det interaktive tavlesystemet

Bruk følgende tabell til å kontrollere statusen til det interaktive tavlesystemet.

 Projektorens av- og på-lampe	 Projektorens servicelampe	Statuslampe for pennebrettets valgknapp	Projisert bilde	Berørings- eller pennkontroll	Status og relatert feilsøking
Normale driftsstatuser					
Lyser grønt	Av	Lyser hvitt	Riktig	Full kontroll	Systemet fungerer normalt. Hvis bilde- eller lydproblemer oppstår, se de gjenværende delene av dette kapitlet for informasjon om feilsøking.
Blinker grønt	Av	Av	Ingen	Ingen	Systemet starter opp.
Lyser gult	Av	Av	Ingen	Ingen	Systemet er i ventemodus.
Blinker gult	Av	Av	Ingen	Ingen	Systemet går inn i ventemodus.
Lyser grønt	Av	Lyser gult	Ikke relevant	Ingen	Kontrollmodulen til den interaktive tavlen er klar til å motta en fastvareoppdatering eller bruker en fastvareoppdatering.
Feilstatuser					
Lyser grønt	Av	Lyser hvitt	Feil	Full kontroll	Det er et problem med det projiserte bildet. Se <i>Løse bildeproblemer</i> på side 37.
Lyser grønt	Av	Lyser hvitt	Riktig	Ingen	Det er et problem med den interaktive tavlen. Se <i>Løse driftsproblemer</i> på side 34.
Lyser grønt	Av	Blinker hvitt	Riktig	Kun berøring	SMART Product Drivers er ikke installert eller kjører ikke riktig på den tilkoblede datamaskinen.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

 Projektorens av- og på-lampe	 Projektorens servicelampe	Statuslampe for pennebrettets valgknapp	Projisert bilde	Berørings- eller pennkontroll	Status og relatert feilsøking
Lyser grønt	Av	Av	Ikke relevant	Ingen	Det er et problem med tilkoblingene mellom den interaktive tavlen og andre systemkomponenter. <i>Se Løse problemer med den interaktive tavlen på side 34.</i>
Lyser gult	Blinker rødt	Ikke relevant	Ingen	Ikke relevant	Det er et problem med projektorlampen. <i>Se Meldingen "Lampefeil" vises på side 36.</i>
Av	Blinker rødt	Av	Ingen	Ingen	Projektorens driftstemperatur er overskredet. <i>Se Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil", "Lampefeil" eller "Fargehjulfeil" vises på side 35.</i>
Av	Lyser rødt	Ikke relevant	Ingen	Ikke relevant	Det er et problem med projektorens vifte eller fargehjul. <i>Se Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil", "Lampefeil" eller "Fargehjulfeil" vises på side 35.</i>
Av	Av	Av	Ingen	Ingen	Projektorens strømkabel er ikke tilkoblet riktig. ELLER Det er et problem med hovedstrømsforsyningen (vernebryteren er f.eks. slått av).

Løse problemer med den interaktive tavlen

Dette avsnittet inkluderer informasjon om hvordan du løser problemer med den interaktive tavlen.

For informasjon som ikke dekkes i dette avsnittet, se *Brukerhåndbok for interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien* (smarttech.com/kb/170410).

Løse driftsproblemer

For å løse driftsproblemer, må du fullføre disse oppgavene:

- Bekreft at alle kabler er godt tilkoblet på baksiden av pennebrettet, datamaskinen og kontrollmodulen.
- Gjennomfør kalibreringsprosedyren som beskrives i *Brukerhåndbok for interaktiv SMART Board-tavle i M600-serien* (smarttech.com/kb/170410).
- Tilbakestill det interaktive tavlesystemet ved å koble fra strømledningen ved vegguttaket, og koble den til igjen.
- Gjennomfør om nødvendig ytterligere feilsøking ved hjelp av Smart Support ved å bruke Smart Board-diagnose.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

- Kontroller at USB-kabelen er riktig tilkoblet fra et fullt fungerende USB-støpsel på datamaskinen til den interaktive tavlen.

Løse projektorproblemer

Løse projektorfeil

Systemadministratorer kan løse følgende projektorfeil på egenhånd før de kontakter Smart kundestøtte. Feilsøking på egenhånd i forkant reduserer tiden for en kundestøttesamtale.

Projektoren slutter å svare

Hvis projektoren slutter å svare, kan du utføre følgende prosedyre.

■ Starte opp igjen en projektor som ikke svarer

1. Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er avkjølt.
2. Koble strømkabelen fra støpselet og vent deretter i minst 60 sekunder.
3. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.

Meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil", "Lampefeil" eller "Fargehjulfeil" vises

Hvis meldingen "Projektor overopphetet", "Viftefeil" eller "Fargehjulfeil" vises og projektoren slutter å projisere et bilde, har følgende feil oppstått:

- Temperaturen overopphetes, men meldingen "Projektoren overopphetet" vises ikke.
- Temperaturen utenfor projektoren er for høy.
- En av viftene har sviktet.
- Projektoren har et fargehjulproblem.

■ For å løse feilen "Projektor overopphetet", "Viftefeil", "Lampefeil" eller "Fargehjulfeil"

1. Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er avkjølt.
2. Hvis rommet er for varmt, må temperaturen om mulig senkes.
3. Kontroller at ingenting blokkerer projektorens luftinntak og -uttak.
4. Koble strømkabelen fra støpselet og vent deretter i minst 60 sekunder.
5. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.
6. Juster viftehastigheten ved hjelp av servicemenyen.
7. Hvis de forrige trinnene ikke løste problemet, må du sette projektoren i ventemodus, koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

Meldingen "Lampefeil" vises

Hvis meldingen "Lampefeil" vises, skyldes dette en av følgende feil:

- Lampen overopphetes, antakelig på grunn av blokkerte lufteventiler.
- Lampen er utbrukt.
- Projektoren har et internt problem.

Løse feilen "Lampefeil"

1. Start projektoren på nytt (se *Projektoren slutter å svare* på side 35).
2. Kontroller de gjenværende lampetimene ved hjelp av skjermenmenyen (se *Justere projektorinnstillingene* på side 12).

Hvis lampen har mer enn 2000 brukstimer i standardmodus eller 3000 brukstimer i økonomimodus, nærmer den seg slutten av sin levetid.
3. Bytt ut lampemodulen som beskrevet under *Ta av og sette på plass igjen projektorlampemodulen* på side 25.
4. Hvis erstatning av lampemodulen ikke løste problemet, må du sette projektoren i ventemodus, koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Projektorens av/på- og servicelampe lyser ikke

Hvis projektorens av/på- og servicelampe ikke lyser, har ett av følgende problemer oppstått:

- Det har vært et strømbrydd.
- En vernebryter eller overbelastningsbryter ble utkoblet.
- Projektoren er ikke koblet til strømkilden.
- Projektoren har et internt problem.

For å løse problemet med av/på- og servicelampen

1. Kontroller strømkilden og påse at alle kabler er koblet til.
2. Bekreft at projektoren er koblet til et aktivt støpsel.
3. Kontroller at pinnene på kontaktene ikke er skadet eller bøyd.
4. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.
5. Hvis ikke noe av dette løser problemet, må du koble fra strømkabelen og deretter kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

Løse bildeproblemer

For å løse bildeproblemer, må du fullføre disse oppgavene:

- Kontroller at datamaskinen eller videokilden er på og angi en oppløsning og oppdateringshastighet som støttes av projektoren (se *Videoformat* på side 77).
- Kontroller at videokilden er riktig tilkoblet projektoren.
- Trykk på **Input**-knappen på fjernkontrollen eller **Inngangsvalg**-knappen på pennebrettet for å bytte til riktig videokilde.

Hvis disse oppgavene ikke løser problemet, kan du se følgende avsnitt for ytterligere feilsøkingsinformasjon.

Mistet signal

Hvis et videokildesignal ikke oppdages, hvis det er utenfor rekkevidden til projektorens støttevideomoduser, eller hvis signalet byttes til en annen enhet eller inngang, viser ikke projektoren et kildesignal, men i stedet SMART-logoen på en blå skjerm.



Løse problemer med mistet signal

1. Vent cirka 45 sekunder til bildet synkroniseres. Enkelte videosignaler kan kreve en lengre synkroniseringsperiode. Bildesynkronisering forbedres også ved å syklere tilbake gjennom inngangene til inngangen du vil bruke.
2. Hvis ikke bildet synkroniseres, må du kontrollere kabeltilkoblingene til projektoren.
3. Kontroller at bildesignalet er kompatibelt med projektoren (se *Videoformat* på side 77).
4. Hvis det er skjøteledninger, bryterbokser, tilkoblingsveggplater eller andre enheter i videoforbindelsen fra datamaskinen til projektoren, skal du prøve å fjerne dem for å sikre at de ikke forårsaker tap av videosignal.
5. Hvis projektoren fremdeles ikke viser et kildesignal, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Delvis, rullende eller feilvist bilde



MERKNAD

Denne prosedyren kan variere avhengig av hvilken versjon av Windows®-operativsystemet og Mac OS X-operativsystemprogramvaren du har, samt systempreferansene dine. Følgende prosedyrer gjelder for Windows 7-operativsystemer og Mac OS X-operativsystemprogramvare.

For å løse problemer med et delvis, rullende eller feilvist bilde på Windows-datamaskinen din

1. Velg **Start > Kontrollpanel**.
2. Klikk **Vis**, og velg deretter **Juster oppløsning**.
3. Bekreft at skjermoppløsningsinnstillingen er 1024 × 768 (SMART UF70-projektor), 1280 × 800 (SMART UF70w-projektor i størrelsesmodus 16:10) eller 1280 × 720 (SMART UF70w-projektor i størrelsesmodus 16:9).
4. Klikk **Avanserte innstillinger**, og klikk deretter **Skjerm**-fanen.
5. Bekreft at oppdateringshastigheten er 60 Hz.

For å løse problemer med et delvis, rullende eller feilvist bilde på Mac-PCen din

1. Velg **Apple-menyen > Systempreferanser**.
Dialogboksen *Systempreferanser* åpnes.
2. Klikk **Skjermer**.
3. Bekreft at skjermoppløsningsinnstillingen er 1280 × 800 (WXGA).
4. Bekreft at oppdateringshastigheten er 60 Hz.

Ustabil eller flimrende bilde

Hvis projektorens bilde er ustabil eller flimrer, kan det være at frekvens- eller sporingsinnstillingene på inndatakilden ikke samsvarer med innstillingene på projektoren.



VIKTIG

Skriv ned innstillingsverdiene før du justerer noen av innstillingene i følgende fremgangsmåte.

Slik løser du problemer med ustabil eller flimrende bilde

1. Sjekk skjermmodusen på datamaskinens grafikkort. Kontroller at den samsvarer med ett av projektorens compatible signalformater (se *Videoformat* på side 77). Se datamaskinens håndbok for mer informasjon.
2. Konfigurer skjermmodusen på datamaskinens grafikkort for å gjøre den kompatibel med projektoren. Se datamaskinens håndbok for mer informasjon.
3. Juster frekvens-, sporings-, H-posisjon- og V-posisjon-innstillingene på skjermmenyen. Se *Justere projektorinnstillingene* på side 12.
4. Alternativt kan du nullstille projektoren som beskrevet i *Nullstille projektoren* på side 42 for å justere frekvensen og sporingen til originalverdien.



VIKTIG

Denne handlingen nullstiller alle verdiene til standard.

Frosset bilde

Hvis bildet på projektoren er frosset, kan du utføre følgende fremgangsmåte.

Løse problem med et frosset bilde

1. Kontroller at funksjonen Skjul skjerm er av.
2. Trykk på **Hide** på projektorens fjernkontroll for å skjule eller vise skjermen.
3. Kontroller at kildeenheten, f.eks. DVD-spillere eller datamaskinen fungerer som den skal.
4. Sett projektoren i ventemodus og vent deretter 30 minutter til den er avkjølt.
5. Koble strømkabelen fra støpselet og vent deretter i minst 60 sekunder.
6. Koble til strømkabelen og slå deretter på projektoren.
7. Hvis ikke noen av disse trinnene løser problemet, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Bildet ditt passer ikke inn på den interaktive tavlen

Hvis du bruker en SMART UF70w-projektor med en interaktiv tavle i bredskjermformat, må du kontrollere at du bruker riktig størrelsesforholdmodus for den interaktive tavlen:

Interaktiv tavle	Størrelsesforholdmodus
Interaktiv SMART Board M685-tavle	16:10

Du kan stille inn størrelsesforholdmodusen ved bruk av innstillingen Innebygd DLP-oppløsning i menyen for projektorfunksjoner (se *Justere projektorinnstillingene* på side 12).

Bilde fra den tilkoblede bærbare datamaskinen projiseres ikke

Innstillinger på bærbare datamaskiner kan forstyrre projektor drift.

Enkelte bærbare maskiner deaktiverer skjermene når du kobler til en sekundær skjerm. Se håndboken til datamaskinen for mer informasjon om hvordan du aktiverer skjermen igjen.

Skjevtilpasset projisert bilde

Innrettingsfeil oppstår når det projiserte bildet ikke er vinkelrett på skjermen. Innrettingsfeil kan oppstå når du monterer det interaktive tavlesystemet på en ujevn overflate eller på en vegg med hindringer, eller hvis du dreier projektoren for langt fra den interaktive tavlens vertikale senter.

Bruk Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board M600i6-tavlesystem (smarttech.com/kb/170555) for å eliminere de fleste bildeinnrettingsproblemene.

Projektorbildet kan forskyves hvis projektoren flyttes ofte eller installeres på et sted med mye vibrering, f.eks. ved siden av en tung dør. Følg disse forholdsreglene for å unngå at bildet forskyves:

- Kontroller at installasjonsveggen er loddrett og rettvinklet, samt at den ikke beveger seg eller vibrerer for mye.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

- Kontroller at det ikke er noen hindringer bak projektorens veggmonteringsbrakett og at braketten er godt festet til veggen i samsvar med installasjonsanvisningene.
- Juster det projiserte bildet. Se Installasjonsveiledning for interaktivt SMART Board M600i6-tavlesystem (smarttech.com/kb/170555) og *Justere bildet* på side 19.

Løse lydproblemer



MERKNAD

Du må kanskje konfigurere datamaskinen slik at lyd kan komme gjennom HDMI hvis den ikke konfigureres automatisk.

Løse lydproblemer

1. Kontroller at høyttaler- eller lydssystemkablene er koblet til lydutgangspluggen på projektorens tilkoblingspanel.
2. Trykk på **Mute** på projektorens fjernkontroll og hvis Automatisk lyddemping er på, må du slå det av.
3. Bruk projektorens fjernkontroll til å kontrollere at volumet ikke er satt til laveste innstilling.
4. Kontroller at høyttaler- og lydssystemet er slått på og at volumet er slått på.
5. Kontroller at kildeinngangen, f.eks. datamaskinen eller videoenheten, fungerer som den skal. Kontroller at lydutgangen er på og at volumet ikke er satt til laveste posisjon.



MERKNAD

Du må vise inngangskildens video for at lyd skal komme ut gjennom de tilkoblede høyttalerne eller lydssystemet.

6. Hvis ikke noen av disse trinnene løser problemet, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Løse problemer med nettverkskommunikasjon

Hvis du ikke har nettverkstilgang, kan du utføre følgende prosedyre for å feilsøke systemet.

Løse problemer med nettverkskommunikasjon

1. Kontroller at nettverkskabelen er riktig koblet til RJ45-kontakten på projektorens tilkoblingspanel. Det finnes to RJ45-porter: en er for nettverket og den andre er for projektor.
2. Kontroller at nettverkskabelen er koblet til riktig port.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

2. Kontroller at LAN-varselampen på projektoren lyser grønt. For å aktivere projektorens nettverksfunksjoner, må du bruke RS-232-kommandoen "vgaoutnetenable=on" (se *Kommandoer for projektorprogrammering* på side 53) eller aktivere **Nettverk- og VGA-ut-**innstillingen (se *Justere projektorinnstillingene* på side 12). Nettverksfunksjonene på projektoren fungerer ikke før du fullfører en av disse oppgavene.
3. Trykk på **Meny** og velg deretter menyen **Nettverksinnstillinger** for å kontrollere IP-adressen. Se *Justere projektorinnstillingene* på side 12 for å få en beskrivelse av IP-adressefeltet. Skriv denne IP-adressen inn i nettleseren eller SNMP-agenten.
4. Hvis du fremdeles ikke har nettverkstilgang, må du kontakte nettverksadministratoren. Hvis administratoren ikke kan løse dette problemet, kan du kontakte din autoriserte SMART-forhandler.

Åpne servicemenyen



FORSIKTIG

- For å unngå uønskede eller utilsiktede endringer, bør kun systemadministratorer ha tilgang til servicemenyen. Del ikke tilgangskoden til servicemenyen med tilfeldige brukere av det interaktive tavlesystemet.
- Du må ikke justere andre innstillinger i servicemenyen enn dem som er oppført i denne veiledningen. Hvis du endrer andre innstillinger, kan det skade eller innvirke på bruken av projektoren og ugyldiggjøre garantien.

Gjenfinne passordet

Hvis du glemmer projektorens passord, kan du gjenfinne det ved å gå til projektorens servicemeny direkte fra projektoren eller fra passordinnstillingsmenyen på projektorens nettside (se *Passordinnstillinger* på side 49).



Gjenfinne passordet fra servicemenyen

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned, Opp, Opp, Venstre, Opp**.
2. Rull til *Hent passord*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen.
Passordet vises på skjermen.
3. Skriv ned passordet.
4. Rull til *Avslutt*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen for å avslutte projektorens servicemeny.

KAPITTEL 5

Gjennomføre feilsøking for det interaktive tavlesystemet

Nullstille projektoren

På et tidspunkt under feilsøkingen ønsker du kanskje å nullstille alle projektorinnstillingene.



VIKTIG

Dette kan ikke omgjøres.

Nullstille alle projektorinnstillingene

1. Ved bruk av fjernkontrollen trykker du raskt på følgende knapper for å åpne servicemenyen: **Ned, Opp, Opp, Venstre, Opp**.
2. Rull til *Fabrikknullstilling*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen.
3. Rull til *Avslutt*, og trykk deretter på **Enter** på fjernkontrollen for å avslutte projektorens servicemeny.

Transportere det interaktive tavlesystemet

Ta vare på originalemballasjen til det interaktive SMART Board-tavlesystemet slik at du kan bruke den når du må transportere tavlesystemet. Når det kreves, må du pakke inn igjen utstyret i originalemballasjen. Denne emballasjen er designet med optimal støt- og vibrasjonsbeskyttelse. Hvis du ikke lenger har originalemballasjen, kan du kjøpe samme emballasje direkte fra din autoriserte SMART-forhandler.

Hvis du foretrekker å bruke din egen emballasje, må du sørge for at du beskytter enheten tilstrekkelig. Sørg for at projektorlinsen eller -speilet er beskyttet mot alt av fysisk kontakt eller trykk som kan skade projektorens optikk. Send den interaktive tavlen i loddrett posisjon slik at ingen tunge gjenstander blir satt oppå den under transporten.

Bilag A

Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt

Nettsidebehandling	43
Åpne nettsidebehandling	43
Hjem	44
Kontrollpanel	44
Nettverksinnstillinger	47
E-postvarslinger	48
Passordinnstillinger	49
SNMP (Simple Network Management Protocol)	49

Dette vedlegget inneholder detaljerte instruksjoner om hvordan du kan fjernstyre innstillingene for det interaktive SMART Board M600i6-systemet via et nettverksgrensesnitt.

Nettsidebehandling

Du kan gå til avanserte konfigureringsfunksjoner via projektorens nettside. Fra denne nettsiden kan du behandle projektoren eksternt ved bruk av en datamaskin koblet til intranettet ditt.



MERKNAD

For å kunne bruke nettsiden, må nettleseren støtte JavaScript. De mest brukte nettleserne som f.eks. Internet Explorer®, Chrome™ og Firefox® støtter JavaScript.

Åpne nettsidebehandling

Før du kan åpne nettsiden, må du koble projektoren til nettverket, og deretter aktivere projektorens nettverksfunksjoner ved hjelp av projektorens meny. En IP-adresse vises på skjermvisningen.



Bruke nettsidebehandling

1. Start nettleseren
2. Skriv inn IP-adressen i adresseboksen og trykk på ENTER.

Vinduet for *SMART UF70-projektorinnstillinger* vises.

3. Velg menyalternativene i venstre panel for å åpne innstillingene på hver side.
4. Endre innstillingene ved å bruke datamaskinens mus og tastatur, og klikk **Send** eller en annen handlingsknapp ved siden av hver innstilling du vil endre.

Hjem

Menysiden Hjem viser grunnleggende projektorinformasjon og lar deg velge skjermpråk.




MERKNAD

Du kan se grunnleggende projektorinformasjon, men den kan ikke endres (med unntak av skjermpråket) fra menysiden Hjem.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Språk	Viser språkalternativer
Projektorinformasjon	Viser gjeldende projektorinformasjon

Kontrollpanel

Fra denne menyen kan du behandle projektorens lyd- og videostatus, varslinger og visning ved hjelp av en nettleser

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Strøm	Slår projektoren på eller setter den i ventemodus. Trykk på PÅ - eller AV -knappen.
Gjenopprett alle projektorstandarder	Setter projektorinnstillingene tilbake til standardverdier eller oppdaterer gjeldende innstillinger. Velg Send eller Oppdater . <div> VIKTIG Send-alternativet kan ikke omgjøres og nullstiller alle verdier.</div>
Volum	Justerer projektorens volum fra -20 til 20.
Lyddemping	Slår lyddempingsinnstillingene av eller på. Velg På for å dempe lyden på projektoren og Av for å slå lyddempingen av.
Volumkontroll	Aktiverer volumkontroll. Velg På for å aktivere volumjustering og Av for å deaktivere volumjustering hvis du foretrekker å bruke lydsystem- eller høyttalerkontroller (ikke inkludert).
Underteksting	Slår undertekstingfunksjonen av eller på
Språk	Stiller inn undertekstspråket til CC1 eller CC2 . Vanligvis viser CC1 amerikansk undertekst, mens CC2 viser andre lokale språk, f.eks. fransk eller spansk, avhengig av konfigurasjonen av TV-kanalen eller mediet.






B I L A G A

Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Skjermmodus	Justerer skjermvisningen til modusene SMART-presentasjon , Lyst rom , Mørkt rom , sRGB og Bruker så du kan projisere bilder fra forskjellige kilder med konsekvent fargeytelse: <ul style="list-style-type: none">• SMART-presentasjon anbefales for fargekvalitet.• Lyst rom og Mørkt rom anbefales for rom med disse lysforholdene.• sRGB gir standardisert nøyaktige farger.• I modusen Bruker kan du bruke dine egne innstillinger.
Lysstyrke	Justerer projektorens lysstyrke fra 0-100.
Kontrast	Justerer forskjellen mellom de lyseste og mørkeste områdene i bildet fra 0 til 100.
Frekvens	Justerer skjermdatafrekvensen på det projiserte bildet fra -5 til 5 for å matche frekvensen på datamaskinens grafikkort.
Sporing	Synkroniserer projektorens skjermtiming med datamaskinens grafikkort fra 0 til 31.
Skarphet	Justerer det projiserte bildets skarphet fra 0 til 31.
Hvitethet	Justerer bildets fargelysstyrke fra 0-10 med mer levende hvitnyanser. En verdi nærmere 0 gir et naturlig bilde, og en verdi nærmere 10 øker lysstyrken.
Degamma	Justerer fargeytelsen på skjermen fra 0-3.
Farge	Justerer røde, grønne, blå, cyan, magenta og gule farger på projektoren fra 0-100 for å gi egentilpasset farge og luminans. Hver farge har en standardverdi på 100. Justeringer av fargeinnstillingene registreres til brukermodus.
Automatisk signalsøk	Aktiverer eller deaktiverer signalsøk av inngangskontakter. <ul style="list-style-type: none">• Velg På for at projektoren kontinuerlig skal bytte inngang til den finner en aktiv videokilde.• Velg Av for å beholde signalsøk i én inngang.
Lampepåminnelse	Velg På for å vise eller Av for å skjule påminnelse om lampeutskifting når den kommer. Påminnelsen vises 100 timer før anbefalt lampeutskifting.
Lampemodus	Justerer lampens lysstyrke til Standard eller Økonomi . Standard viser et lyst bilde av høy kvalitet. Økonomi øker lampens levetid ved å redusere bildets lysstyrke.
Automatisk avslåing	Angir lengden på nedtellingen før automatisk avslåing fra 1-240 minutter. Nedtellingen begynner når projektoren ikke lenger mottar et videosignal. Den avsluttes når projektoren går inn i ventemodus. Velg 0 for å slå av nedtellingen.
Zoom	Justerer zooming til bildesenteret inn eller ut fra 0 til 30.

BILAG A

Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
H-posisjon (RGB-inngang)	<p>Flytter videokildens horisontale posisjon til venstre eller høyre fra 0 til 100 (relativt til det projiserte bildet).</p> <div> MERKNAD Dette er nyttig i situasjoner der kildevideoen er avbrutt.</div>
V-posisjon (RGB-inngang)	<p>Flytter videokildens vertikale posisjon opp eller ned fra -5 til 5 (relativt til det projiserte bildet).</p> <div> MERKNAD Dette er nyttig i situasjoner der kildevideoen er avbrutt.</div>
Størrelsesforhold	<p>Justerer bildeutmatningen til Fyll skjerm, Match inndata eller 16:9.</p> <ul style="list-style-type: none">• Fyll skjerm produserer et bilde som fyller hele skjermen med strekking og skalering.• Match inndata matcher projektorens størrelsesforhold med inndataenes størrelsesforhold. Som resultat kan det vises svarte bånd langs øverste og nederste kant av skjermen horisontalt (letterbox-format) eller langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt (pillarbox-format).• 16:9 endrer utdata til 16:9 ved å gi bildet letterbox-format. Dette anbefales for bruk med HDTV og DVD-plater som er laget for bredskjerm-TV. <div> MERKNAD Se <i>Videoformat</i> på side 77 for beskrivelser av hver modus.</div>
Oppstartsskjerm bilde	<p>Angir typen oppstartsskjerm til SMART eller Bruker. SMART-skjerm bildet er standard SMART-logo på blå bakgrunn. Skjerm bildet Bruker viser det lagrede bildet fra funksjonen "Kopier brukers oppstartsskjerm bilde".</p>
Videodemping	<p>Slår videodempingsfunksjonen av eller på. Velg På for å skjule skjermen og Av for å vise den igjen.</p>
Høyhastighetsvifte	<p>Justerer hastighetens på projektorviften. Velg Høy eller Normal.</p> <div> MERKNAD Bruk innstillingen Høy når projektortemperaturen er høy eller høyden over havet er over 6000 fot (1800 meter).</div>
Projektormodus	<p>Justerer projektormodusen til Forside, Tak, Bakside eller Bakre tak.</p> <div> VIKTIG SMART anbefaler at du aldri endrer denne innstillingen fra projiseringsmodusen Tak.</div>
Kilde	<p>Justerer inngangskilden til VGA-1, VGA-2, Kompositt, S-Video eller HDMI.</p>

BILAG A

Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
VGA1	Tildeler et alternativt navn til VGA 1-inngangen, som vises når du velger VGA 1-inngangen.
VGA2	Tildeler et alternativt navn til VGA 2-inngangen, som vises når du velger VGA 2-inngangen.
Kompositt	Tildeler et alternativt navn til den kompositte videoinngangen, som vises når du velger den kompositte videoinngangen.
HDMI	Tildeler et alternativt navn til HDMI-inngangen, som vises når du velger HDMI-inngangen.
Nødvarsling	Slår skjermvarslingsmeldingen av eller på. Når den er aktivert, vises denne meldingen over gjeldende projiserte bilde.
Alarmmelding/varselmelding	Viser en nødvarselmelding på skjermen (maks. 60 tegn).



Nettverksinnstillinger

Fra denne menyen kan du bruke eller la være å bruke DHCP (Dynamic Host Control Protocol) og angi nettverksrelaterte adresser og navn når DHCP ikke brukes.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
DHCP	Kontrollerer om projektorens IP-adresse eller andre nettverksinnstillinger er dynamisk tildelt av en DHCP-server eller om de angis manuelt. <ul style="list-style-type: none">● På lar nettverkets DHCP-server tildele en dynamisk IP-adresse til projektoren.● Av lar deg angi projektorens IP-adresse og andre nettverksinnstillinger manuelt.
IP-adresse	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
Subnettmaske	Viser eller lar deg angi projektorens subnettmaskenummer i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
Gateway	Viser eller lar deg angi projektorens standard nettverksportal i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
DNS	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse for nettverkets primære domenenavnserver i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255.
Gruppenavn	Viser eller lar deg angi projektorens arbeidsgruppenavn (maksimalt 12 tegn).
Prosjektornavn	Viser eller lar deg angi projektorens navn (maksimalt 12 tegn).
Plassering	Viser eller lar deg angi projektorens plassering (maksimalt 16 tegn).
Kontakt	Viser kontaktnavn eller lar deg angi kontaktnavn eller -nummer for projektorens kundedøtte (maks. 16 tegn).
SNMP	Slår SNMP (Simple Network Management Protocol) på eller av.

BILAG A

Fjernstyre systemet via et nettverksgrensesnitt

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Skrivebeskyttelse	Skaper et passord som kreves for hver SNMP get-forespørsel til enheten <div> MERKNAD Standard for skrivebeskyttelse er offentlig.</div>
Skrivetillatelse	Skaper et passord som kreves for hver SNMP set-forespørsel til enheten <div> MERKNAD Standard for skrevetillatelse er privat.</div>
TRAP Destination-adresse	Viser eller lar deg angi projektorens IP-adresse for nettverkets SNMP TRAP-manager i verdier mellom 0.0.0.0 og 255.255.255.255. TRAP destination-adressen er datamaskinens IP-adresse som skal behandle ubedte data som genereres av projektorens SNMP TRAP-hendelser, f.eks. strømstatusendringer, projektorfeilmoduser, en lampe som må byttes eller andre problemer.

E-postvarslinger

I denne menyen kan du oppgi adressen som skal motta e-postmeldinger, og justere tilknyttede innstillinger.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
E-postvarsling	Velg Aktiver for å slå på eller Deaktiver for å slå av e-postvarslingen.
Til	Viser eller lar deg angi e-postadressen til mottakeren av varslingen.
Kopi	Viser eller lar deg angi e-postadressen til den ekstra mottakeren av varslingen.
Fra	Viser eller lar deg angi e-postadressen til brukeren som sender varslingen.
Emne	Viser eller lar deg angi emnet i e-postvarslingen.
Utgående SMTP-server	Viser eller lar deg angi SMTP-serveren (Simple Mail Transfer Protocol) som du bruker på nettverket ditt.
Brukernavn	Viser eller lar deg angi brukernavnet for SMTP-serveren.
Passord	Viser eller lar deg angi passordet for SMTP-serveren.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Alarmtilstand	<p>Sender e-postvarslinger når tilstandene Lampevarsel, Lavt lampenivå, Temperaturvarsel og Viftelåsing oppstår. Velg ønskede innstillinger, og klikk Send.</p> <div>  MERKNAD </div> <p>Projektoren sender et e-postvarsel (SMART-varsel) til e-postadressen din. Klikk E-posttestvarsel for å bekrefte at e-postadressen og SMTP-serverinnstillingene er korrekte ved å sende en test-e-post (SMART Alert-Test Mail).</p> <p>Hvis innstillingene ikke er korrekte, blir ikke e-postvarslene sendt eller mottatt på vellykket måte og ingen advarsler eller melding vil være tilgjengelige til å gi råd om denne statusen.</p>

Passordinnstillinger

Denne menyen inneholder en sikkerhetsfunksjon hvor en administrator kan behandle projektorbruk og aktivere administratorpassord.

Undermenyinnstilling	Beskrivelse
Passord	Når passordfunksjonen er aktivert, kreves det administratorpassord for å åpne Nettsidebehandling. Velg Deaktiver for å tillate fjernstyring av projektoren din uten behov for et passord.



NOTATER

- Første gang du aktiverer passordinnstillingene, er standardpassordverdien fire tall, f.eks. 1234.
- Maksimalt tillatte lengde på passord er fire tall eller bokstaver.
- Hvis du glemmer projektorpassordet, se *Åpne servicemenyen* på side 41 for å stille alle projektorinnstillingene til fabrikkinnstillingene.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Projektoren støtter en liste over SNMP-kommandoer som beskrevet i MIB-filen (management information base). Du kan laste ned denne filen ved å bla gjennom til smarttech.com/software og klikke linken for MIB-filen i *Maskinvare*-seksjonen for SMART UF70-projektoren.

SNMP-agenten i projektoren støtter SNMP-versjon 1 og 2. Last opp MIB-filen til SNMP-behandlingssystemet og bruk det som beskrevet i programmets brukerveiledning.

Bilag B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Serielle grensesnittsinstillinger	52
Kommandoer for projektorprogrammering	53
Strømstatuskontroller for projektor	53
Definisjoner for kommando/svar	53
Feltdefinisjoner	54
Valg av kildeprogram	54
Definisjoner for kommando/svar	54
Feltdefinisjoner	55
Videokontroll	56
Definisjoner for kommando/svar	56
Feltdefinisjoner	58
Lydkontroll	61
Definisjoner for kommando/svar	61
Feltdefinisjoner	62
Nettverksinformasjon	63
Definisjoner for kommando/svar	63
Feltdefinisjoner	64
Systeminformasjon	65
Definisjoner for kommando/svar	65
Feltdefinisjoner	68
Vedlikeholdsinformasjon	72
Definisjoner for kommando/svar	73
Feltdefinisjoner	73
Ukjent kommando	75

Dette vedlegget inneholder detaljerte anvisninger om hvordan du konfigurerer datamaskinen eller romkontrollsystemet til å fjernstyre det interaktive SMART Board M600i6-systemet via et serielt RS-232-grensesnitt.

Hvis du kobler en datamaskin eller et romkontrollsystem til den interaktive tavlen, kan du velge videoinnganger, starte opp eller slå av det interaktive tavlesystemet, samt be om informasjon som projektorlampebruk, gjeldende innstillinger og nettverksadresser.

**MERKNAD**

På projektorer der RS-232-kontakten er merket **Control 9v** (istedenfor **Control**), vil pinne 1 fungere som en +9V DC-strømkilde som kun kan brukes med eldre versjoner av ECP, f.eks. de som følger med SMART UF55-projektorer.

Serielle grensesnittsinnstillinger

Det serielle grensesnittet på projektoren fungerer som datakommunikasjonsutstyr (DCE), og innstillingene kan ikke konfigureres. Du må konfigurere datamaskinens serielle kommunikasjonsprogram (f.eks. Microsoft® HyperTerminal) eller romkontrollsystemets serielle kommunikasjonsinnstillinger ved bruk av følgende verdier:

Innstilling	Verdi
Datahastighet	19,2 kbps
Databiter	8
Paritet	None
Avslutningsbiter (stop bits)	1
Flytkontroll	None

**NOTATER**

- Asynkron modus er deaktivert som standard i projektoren.
- Alle kommandoer må være i ASCII-format. Avslutt alle kommandoer med linjeskift.
- Alle responser fra projektoren avsluttes med en kommandomelding. Vent til du får kommandomeldingen som angir at systemet er klart for en ny kommando før du går videre.
- Romkontrollfunksjonen på projektoren er alltid på.

Slik konfigurerer du datamaskinens serielle grensesnitt:

1. Slå på datamaskinen og start deretter det serielle kommunikasjonsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Koble datamaskinen til den serielle tilkoblingskabelen du tidligere koblet til kontrollpanelet.

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

3. Konfigurer de serielle grensesnittsinstillinger ved bruk av verdiene fra tabellen ovenfor, og trykk deretter på ENTER.

Meldingen "invalid cmd= ? for help" vises, og tegnet ">" vises som kommandomelding på etterfølgende linje.



VIKTIG

Hvis ingen melding vises eller en feilmelding vises, er ikke den serielle grensesnittskonfigurasjonen korrekt. Gjenta trinn 3.

4. Tast inn kommandoer for å konfigurere innstillingene.



NOTATER

- For å se en liste over kommandoer som er tilgjengelige i gjeldende driftsmodus, skriv inn ? og trykk deretter ENTER.
- Hvis du bruker et terminalemuleringsprogram, må du slå på programmets lokale ekkoinnstilling for å se tegnene du taster inn.

Kommandoer for projektorprogrammering

Denne delen dokumenterer projektorens programmeringskommandoer og svar.


Strømstatuskontroller for projektor

Bruk disse kommandoene til å fastsette projektorens strømstatus og tilhørende kontroller.

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Svarer når strømmen er av
on	powerstate=[strømstatus]	ja
off [av-alternativ]	powerstate=[strømstatus]	ja
get powerstate	powerstate=[strømstatus]	ja

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
av-alternativ	now	<p>Dette er et valgfritt felt. Det gjør at projektoren slås av. Du kan ikke avbryte denne prosessen etter at den har startet. Hvis "now" ikke er angitt, vil "off"-kommandoen føre til at nedtellingen vises. Hvis du vil slå av projektoren, må du sende en ny "off"-kommando før nedtellingen utløper. Ellers vil projektoren fortsatt være påslått etter at nedtellingen fullføres.</p> <div>  MERKNAD Anse dette som en annen projektorstatus. Når nedtellingen er fullført, angir en asynkron respons at projektoren har gått tilbake til "on"-statusen. </div> <p>Når projektoren er slått av, skal denne kommandoen godtas, men den gjør ikke annet enn å returnere strømstatusen.</p>
powerstate	<ul style="list-style-type: none"> powering (slås på) on cooling (kjøler ned) confirm off (bekreft av) idle (uvirksom) 	<p>Projektorens gjeldende strømstatus. Forskjellige projektorer har forskjellige potensielle strømstatuser. Disse strømstatusene samsvarer med strømstatusene i SMART UF70- og SMART UF70w-projektorene.</p>

Valg av kildeprogram

Bruk disse kommandoene til å bytte mellom inngangskilder og innebygde programmer. Disse kommandoene styrer også USB-bryteren for disse kildene.

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Svarer når strømmen er av
set input [mål]	input=[gjeldende]	Nei
get input	input=[gjeldende]	ja
get videoinputs	videoinputs =[current]	ja
set usb1source [mål]	usb1source=[gjeldende]	ja
get usb1source	usb1source=[gjeldende]	ja
set usb2source [mål]	usb2source=[gjeldende]	ja
get usb2source	usb2source=[gjeldende]	ja

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende input	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• Composite (kompositt)• HDMI1• Ingen	En tekstliste over tilgjengelige videokildeinnganger. None (ingen) er en ikke-valgbar inngang og gis som svar på en "get input"-kommando når projektoren er slått av.
mål input	<ul style="list-style-type: none">• = VGA1• = Composite (kompositt)• = HDMI1• = None (ingen)• = Next (neste)	En tekstliste over mulige innganger. Valg av Next (neste) fører til at projektoren flytter til neste element på listen, og gir et tilsvarende svar som brukerspesifisert inndata.
gjeldende videoinputs	VGA1, Composite (kompositt), HDMI1 osv.	En kommadelt liste over tilgjengelige projektorinnganger. Strengene som returneres i denne kommandoen må samsvare med strengene som brukes for inngangsvalget på skjermen (OSD). VGA1 og HDMI1 er lokalt plasserte på projektoren. VGA2 og HDMI2 er på UCP. Maksimum kan være 10 innganger i den gjeldende listen (maksimalt 14 er reserverte).
gjeldende usb1source	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• HDMI1• Disabled (deaktivert)	Nåværende verdi som USB1-bryteren er aktivert for.
mål usb1source	<ul style="list-style-type: none">• = VGA1• = HDMI1• = Disabled (deaktivert)	Verdien som USB1-bryterinngangen skal stilles til. Hvis denne verdien er lik USB2-kilden, brukes USB1-kilden og USB2-kilden ignoreres.
gjeldende usb2source	<ul style="list-style-type: none">• VGA1• HDMI1• Disabled (deaktivert)	Nåværende verdi for USB2-bryteren.
mål usb2source	<ul style="list-style-type: none">• = VGA1• = HDMI1• = Disabled (deaktivert)	Verdien som USB2-bryterinngangen skal stilles til. Hvis denne verdien er lik USB2-kilden, brukes USB1-kilden og USB2-kilden ignoreres.

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

EKSEMPEL

```
> set input=vga1
input = vga1
> set input=next
input = composite
> get videoinputs
videoinputs = vga1, composite, hdmi1
> get usb1source
usb1source = vga1
> get usb2source
usb2source = hdmi1
> set usb2source=hdmi1
usb2source = hdmi1
>
```

Videokontroll

Bruk disse kommandoene til å endre projektorens videoutgangskontrollere. Verdiområdet som brukes for disse kommandoene skal samsvare med området som vises visuelt på skjermen (OSD). Fastvaren må håndtere videofrysings- og videolyddempingsstatuser på riktig måte. En endring må gjøres for å sikre at videofrysing og videolyddemping utelukker hverandre.

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Svarer når strømmen er av
set displaymode [mål]	displaymode =[gjeldende]	Nei
get displaymode	displaymode =[gjeldende]	Nei
set brightness [mål]	brightness=[gjeldende]	Nei
get brightness	brightness=[gjeldende]	Nei
set contrast [mål]	contrast=[gjeldende]	Nei
get contrast	contrast=[gjeldende]	Nei
set frequency [mål]	frequency =[gjeldende]	Nei
get frequency	frequency =[gjeldende]	Nei
set tracking [mål]	tracking =[gjeldende]	Nei
get tracking	tracking =[gjeldende]	Nei

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

set saturation [mål]	saturation =[gjeldende]	Nei
get saturation	saturation =[gjeldende]	Nei
set tint [mål]	tint =[gjeldende]	Nei
get tint	tint =[gjeldende]	Nei
set sharpness [mål]	sharpness =[gjeldende]	Nei
get sharpness	sharpness =[gjeldende]	Nei
set hposition [mål]	hposition =[gjeldende]	Nei
get hposition	hposition =[gjeldende]	Nei
set vposition [mål]	vposition =[gjeldende]	Nei
get vposition	vposition =[gjeldende]	Nei
set whitepeaking [mål]	whitepeaking =[gjeldende]	Nei
get whitepeaking	whitepeaking =[gjeldende]	Nei
set degamma [mål]	degamma=[gjeldende]	Nei
get degamma	degamma=[gjeldende]	Nei
set red [mål]	red=[gjeldende]	Nei
get red	red=[gjeldende]	Nei
set green [mål]	green=[gjeldende]	Nei
get green	green=[gjeldende]	Nei
set blue [mål]	blue=[gjeldende]	Nei
get blue	blue=[gjeldende]	Nei
set cyan [mål]	cyan =[gjeldende]	Nei
get cyan	cyan =[gjeldende]	Nei
set magenta [mål]	magenta =[gjeldende]	Nei
get magenta	magenta =[gjeldende]	Nei
set yellow [mål]	yellow =[gjeldende]	Nei
get yellow	yellow =[gjeldende]	Nei
set videofreeze [mål]	videofreeze =[gjeldende]	Nei
get videofreeze	videofreeze =[gjeldende]	Nei
set displayhide	displayhide = [mål]	Nei
get displayhide	displayhide = [mål]	Nei

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål displaymode	<ul style="list-style-type: none">• = SMART Presentation (SMART-presentasjon)• = Bright room (lyst rom)• = Dark room (mørkt rom)• = sRGB• = Bruker	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende displaymode	<ul style="list-style-type: none">• SMART Presentation (SMART-presentasjon)• Bright room (lyst rom)• Dark room (mørkt rom)• sRGB• User (bruker)	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål brightness	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Bruk + eller – til å endre lysstyrken trinnvist. Angi et nummer innen området for å stille lysstyrken til et bestemt nivå.
gjeldende brightness	Rekkevidde: 0 til 100	Enhetens nåværende lysstyrke.
mål contrast	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Bruk + eller – til å endre kontrasten trinnvist. Angi et nummer innen området for å stille kontrasten til et bestemt nivå.
gjeldende contrast	Rekkevidde: 0 til 100	Enhetens nåværende kontrast.
mål frequency	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = -5 til +5	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende frequency	Rekkevidde: -5 til +5	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål tracking	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 31	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende tracking	Rekkevidde: 0 til 31	Områdene må samsvare med OSD-områdene.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål saturation	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 100 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende saturation	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål tint	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 100 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
nåværende tint	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål sharpness	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 31 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende sharpness	Rekkevidde: 0 til 31	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål hposition	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 100 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende hposition	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål vposition	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = -5 til +5 	Områdene må samsvare med OSD-områdene. Verdiene avhenger av kilden.
gjeldende vposition	Rekkevidde: -5 til +5	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål whitepeaking	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 10 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende whitepeaking	Rekkevidde: 0 til 10	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål degamma	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 3 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende degamma	Rekkevidde: 0 til 3	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål red	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 100 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende red	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål green	<ul style="list-style-type: none"> • + val • – val • = 0 til 100 	Områdene må samsvare med OSD-områdene.

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende green	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål blue	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende blue	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål cyan	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende cyan	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål magenta	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende magenta	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål yellow	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende yellow	Rekkevidde: 0 til 100	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål videofreeze	<ul style="list-style-type: none">• = på• = av	Videofrysing av/på
gjeldende videofreeze	<ul style="list-style-type: none">• = på• = av	Videofrysing av/på
gjeldende displayhide	<ul style="list-style-type: none">• normal• frozen (frosset)• muted (dempet)	Samsvarer med de tre statusene til Hide-knappen på fjernkontrollen.
mål displayhide	<ul style="list-style-type: none">• normal• frozen (frosset)• muted (dempet)• next (neste)	Still inn modusen direkte, eller flytt fra en status til den neste på en trinnvis måte.

Bruk kommandoene ovenfor til å stille inn egenskapen til en absolutt verdi, eller for å justere den nåværende verdien.

EKSEMPEL

```
>get brightness  
brightness=55  
  
>set brightness = 65
```

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

```
brightness=65  
  
>set brightness +5  
  
brightness=70  
  
>set brightness -15  
  
brightness=55  
  
>
```

Alle videokommandoer har også en valgfri kildespesifikasjon. Du kan for eksempel stille inn lysstyrken til en bestemt kilde ved å bruke den følgende kommandoen.

EKSEMPEL

```
>set brightness = 65  
  
brightness=65  
  
>set brightness vga1 = 65  
  
brightness vga1 = 65
```

Dette stiller inn lysstyrken til VGA1-kilden uansett om projektoren er på denne kilden eller ikke.

Lydkontroll

Bruk disse kommandoene til å stille inn lydutgangskontroller. Verdiområdet som brukes for disse kommandoene skal samsvare med området som vises visuelt på skjermen (OSD).

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Strøm av
set volume [mål]	volume=[nåværende]	Nei
get volume	volume=[nåværende]	Nei
set mute [mål]	mute=[nåværende]	Nei
get mute	mute=[nåværende]	Nei
set volumecontrol [mål]	volumecontrol=[nåværende]	Nei
get volumecontrol	volumecontrol=[nåværende]	Nei
set cc [mål]	cc=[nåværende]	Nei
get cc	cc=[nåværende]	Nei

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Kommando	Svar	Strøm av
set sysoutputsw [mål]	sysoutputsw = [nåværende]	Nei
get sysoutputsw	sysoutputsw = [nåværende]	Nei
Feltdefinisjoner		
Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål volume	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = -20 til 20	Bruk + eller – til å endre volumet trinnvist. Angi et nummer innen området for å stille volumet til et bestemt nivå. Når du endrer volumet ved bruk av RS-232-grensesnittet, vil volumglidebryteren på skjermen samsvare med glidebryteren som vises når du bruker en annen kontroll. Vær oppmerksom på at -20 skal kartlegges til 0 og 20 skal kartlegges til 40.
nåværende volume	Rekkevidde: -20 til 20	Enhetens nåværende volum. Vær oppmerksom på at -20 skal kartlegges til 0 og 20 skal kartlegges til 40.
mål mute	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Angir om lyddemping er aktivert eller deaktivert.
nåværende mute	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Nåværende status for lyddemping
nåværende volumecontrol	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Nåværende status for volumkontroll
mål volumecontrol	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Angir om volumkontroll er aktivert eller deaktivert.
mål cc	<ul style="list-style-type: none">• = cc1• = cc2• = off	Statuser for underteksting
nåværende cc	<ul style="list-style-type: none">• = cc1• = cc2• = off	Statuser for underteksting
mål sysoutputsw	<ul style="list-style-type: none">• = line+spkr• = line• = spkr• = none	Angir systemets utgangsbryter

BILAG B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
nåværende sysoutputsw	<ul style="list-style-type: none">• = line+spkr• = line• = spkr• = none	Nåværende status for systemets utgangsbryter

Bruk kommandoene ovenfor til å stille inn egenskapen til en absolutt verdi, eller for å justere den nåværende verdien.

EKSEMPEL

```
>get volume  
volume=0  
  
>set volume=-10  
volume=-10  
  
>set volume +5  
volume=-5  
  
>set volume -15  
volume=-20
```

Nettverksinformasjon

Bruk disse kommandoene til å stille inn nettverksinformasjonen din.

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Strøm av
get netstatus	netstatus =[gjeldende]	ja
set network	network=[gjeldende]	ja
get network	network=[gjeldende]	ja
set dhcp [mål]	dhcp=[gjeldende]	ja
get dhcp	dhcp=[gjeldende]	ja
set ipaddr [mål]	ipaddr=[gjeldende]	ja
get ipaddr	ipaddr=[gjeldende]	ja
set subnetmask [mål]	subnetmask= [gjeldende]	ja
get subnetmask	subnetmask= [gjeldende]	ja

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Kommando	Svar	Strøm av
set gateway [mål]	gateway=[gjeldende]	ja
get gateway	gateway=[gjeldende]	ja
set primarydns [mål]	primarydns=[gjeldende]	ja
get primarydns	primarydns=[gjeldende]	ja
get macaddr	macaddr=[MAC-adresse]	ja

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
netstatus =[gjeldende]	<ul style="list-style-type: none">• tilkoblet• frakoblet	Nåværende status til nettverksgrensesnittet
gjeldende network	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Nåværende status til nettverksmodulen og VGA-utgangen
mål network	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Aktiver/deaktiver nettverksmodul og VGA-utgang
gjeldende dhcp	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Aktiver/deaktiver for DHCP-nettverk
mål dhcp	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Aktiver/deaktiver for DHCP-nettverk
gjeldende ipaddr	Rekkevidde: 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Nåværende IP-adresse (statisk eller dhcp-tildelt)
mål ipaddr	= Range (rekkevidde): 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Still til statisk IP-adresse
gjeldende subnetmask	Rekkevidde: 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Nåværende subnetnetmaske
mål subnetmask	= Range (rekkevidde): 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Målsubnetnetmaske
gjeldende gateway	Rekkevidde: 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Nåværende gateway
mål gateway	= Range (rekkevidde): 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Mål gateway

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende primarydns	Rekkevidde: 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Nåværende primær dns
mål primarydns	= Range (rekkevidde): 0.0.0.0 til 255.255.255.255	Mål primær dns
MAC-adresse	xx-xx-xx-xx-xx-xx	Enhetens MAC-adresse.

Systeminformasjon

Bruk disse kommandoene til å stille inn systeminformasjonen din.

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Strøm av
set autosignal [mål]	autosignal = [gjeldende]	Nei
get autosignal	autosignal = [gjeldende]	Nei
set lampreminder [mål]	lampreminder = [gjeldende]	Nei
get lampreminder	lampreminder = [gjeldende]	Nei
set highbrightness [mål]	highbrightness = [gjeldende]	Nei
get highbrightness	highbrightness = [gjeldende]	Nei
set autopoweroff [mål]	autopoweroff = [gjeldende]	Nei
get autopoweroff set zoom [mål]	autopoweroff = [gjeldende]	Nei
set zoom [mål]	zoom=[gjeldende]	Nei
get zoom	zoom=[gjeldende]	Nei
set projectorid [mål]	projectorid = [gjeldende]	Nei

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Kommando	Svar	Strøm av
get projectoid	projectoid = [gjeldende]	Nei
set aspectratio [mål]	aspectratio= [gjeldende]	Nei
get aspectratio	aspectratio= [gjeldende]	Nei
set projectionmode [mål]	projectionmode = [gjeldende]	Nei
get projectionmode	projectionmode = [gjeldende]	Nei
set startupscreen [mål]	startupscreen = [gjeldende]	Nei
get startupscreen	startupscreen = [gjeldende]	Nei
set restoredefaults	restoredefaults= [gjeldende]	ja
get lamphrs	lamphrs=[gjeldende]	ja
set lamphrs [mål]	lamphrs=0	ja
get syshrs	syshrs=[gjeldende]	ja
get resolution	resolution=[gjeldende]	Nei
get nativeaspectratio	nativeaspect= [innebygd]	Nei
get fwverddp	fwverddp =[gjeldende]	ja
get fwvernet	fwvernet =[gjeldende]	ja
get fwvermpu	fwvermpu = [gjeldende]	ja
get serialnum	serialnum = [gjeldende]	ja
get fwverecp	fwverecp =[gjeldende]	ja
set language [mål]	language=[gjeldende]	Nei
get language	language=[gjeldende]	Nei

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Kommando	Svar	Strøm av
set groupname [mål]	groupname = [gjeldende]	Nei
get groupname	groupname = [gjeldende]	Nei
set projectormame [mål]	projectormame = [gjeldende]	Nei
get projectormame	projectormame = [gjeldende]	Nei
set locationinfo [mål]	locationinfo= [gjeldende]	Nei
get locationinfo	locationinfo= [gjeldende]	Nei
set contactinfo [mål]	contactinfo = [gjeldende]	Nei
get contactinfo	contactinfo = [gjeldende]	Nei
get modelnum	modelnum=UF70 eller modulnum=UF70w	Nei Returmerer faktisk projektormodell
set videomute [mål]	videomute= [gjeldende]	Nei
get videomute	videomute= [gjeldende]	Nei
set vgaoutnetenable [mål]	vgaoutnetenable= [gjeldende]	ja
get vgaoutnetenable	vgaoutnetenable= [gjeldende]	ja
set emergencyalertmsg [mål]	emergencyalertmsg = [gjeldende]	Nei
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg = [gjeldende]	Nei
set emergencyalert [mål]	emergencyalert= [gjeldende]	Nei

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Kommando	Svar	Strøm av
get emergencyalert	emergencyalert= [gjeldende]	Nei
get signaldetected	signaldetected= [gjeldende]	ja Responsen varierer avhengig av strømmodusen.

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål autosignal	<ul style="list-style-type: none">• = på• = av	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
gjeldende autosignal	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
mål lampreminder	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
gjeldende lampreminder	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
mål highbrightness	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
gjeldende highbrightness	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
mål autopoweroff	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 240	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende autopoweroff	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 240	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål zoom	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 30	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende zoom	<ul style="list-style-type: none">• = 0 til 30	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
mål projectorid	<ul style="list-style-type: none">• + val• – val• = 0 til 999	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende projectorid	<ul style="list-style-type: none">• = 0 til 999	Områdene må samsvare med OSD-områdene.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål aspectratio	<ul style="list-style-type: none">• = fill (fyll)• = match• = 16:9	<p>Områdene må samsvare med OSD-områdene.</p> <p>Fill (fyll): Uansett inngangen så strekkes bildet for å samsvare med DMD-enheten. Et 16:9 bilde vises for eksempel som et 4:3 bilde på en XGA-projektor og som et 16:10 bilde på en WXGA-projektor.</p> <p>Match: Signalet skaleres slik at inngangens størrelsesforhold opprettholdes. Et 4:3 bilde vises for eksempel som et 4:3 bilde på skjermen.</p> <p>16:9 Signalet er skalert og strukket for å produsere et 16:9-bilde.</p>
gjeldende aspectratio	<ul style="list-style-type: none">• fyll• match• 16:9	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
mål projectionmode	<ul style="list-style-type: none">• = front (forside)• = ceiling (tak)• = rear (bakside)• = rear ceiling (bakre tak)	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
gjeldende projectionmode	<ul style="list-style-type: none">• = front (forside)• = ceiling (tak)• = rear (bakside)• = rear ceiling (bakre tak)	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
mål startupscreen	<ul style="list-style-type: none">• = smart• = usercapture (brukerkopiering)• = preview (forhåndsvisning)	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.
gjeldende startupscreen	<ul style="list-style-type: none">• = smart• = usercapture (brukerkopiering)• = preview (forhåndsvisning)	Områdene må samsvare med OSD-innstillingene.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende reset	<ul style="list-style-type: none">done	Sendes etter at du tilbakestiller projektoren.
gjeldende lamphrs	<ul style="list-style-type: none">0 til 5000	Nåværende lampetimebruk
mål lamphrs	0	Tømmer nåværende lampetimebruk. Den eneste gyldige verdien er 0.
gjeldende resolution	<ul style="list-style-type: none">800x6001024x768...Ingen signal (ingen signal)	Nåværende oppløsning på inngangen. Hvis ingen signal registreres, vises "resolution=no signal".
innebygd aspect ratio	4:3 for SMART UF70, 16:10 for SMART UF70w	Innebygd aspect ratio. DLP-oppløsningen til projektoren. Returnerer det faktiske innebygde størrelsesforholdet til projektoren.
gjeldende fwverddp	x.x.x.x	Fastvareversjon
gjeldende fwvernet	x.x.x.x	Nettverksprosessorversjon
gjeldende fwvermpu	x.x.x.x	MPU-versjon
gjeldende prjserialnum	xxxxxxxxxxxx	Projektorens serienummer
gjeldende fwverecp	x.x.x.x	ECP-versjon, hvis til stede

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende language	<ul style="list-style-type: none"> • Arabic (arabisk) • Chinese (Simplified) (kinesisk (forenklet)) • Chinese (Traditional) (kinesisk (tradisjonell)) • Czech (tsjekkisk) • Danish (dansk) • Dutch (nederlandsk) • English (engelsk) • Finnish (finsk) • French (fransk) • German (tysk) • Greek (gresk) • Hindi • Italian (italiensk) • Japanese (japansk) • Korean (koreansk) • Norwegian (norsk) • Polish (polsk) • Portuguese (Brazil) (portugisisk) • Portuguese (Portugal) (portugisisk) • Russian (russisk) • Spanish (spansk) • Swedish (svensk) 	Må samsvare med OSD-innstillingen
mål language	= samme som ovenfor	Må samsvare med OSD-innstillingen
mål groupname	= brukerstreng	

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende groupname	brukerstreng	
mål projectormame	= brukerstreng	
gjeldende projectormame	brukerstreng	
mål locationinfo	= brukerstreng	
gjeldende locationinfo	brukerstreng	
mål contactinfo	= brukerstreng	
gjeldende contactinfo	brukerstreng	
gjeldende modelnum	brukerstreng	Må samsvare med OSD-innstillingen
gjeldende videomute	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Må samsvare med OSD-innstillingen.
mål videomute	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Må samsvare med OSD-innstillingen.
gjeldende vgaoutnetenable	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Status for aktiver VGA-ut og aktiver Nettverk
mål vgaoutnetenable	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Verdi for VGA-ut og aktiver Nettverk
gjeldende emergencyalertmsg	Brukerstreng	Nødvarsel
mål emergencyalertmsg	= Brukerstreng	Still inn nødvarselet
gjeldende emergencyalert	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Still denne verdien til "on" for å vise varselet.
mål emergencyalertmsg	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Hvis meldingen vises, returneres "on" (på).
gjeldende signaldetected	<ul style="list-style-type: none">• true (sann)• false (usann)	Hvis et signal registreres, returneres "true" (sann).
Kommandoliste	En liste over kommandoer vises. Denne listen inkluderer ikke vedlikeholdsinformasjonskommandoer.

Vedlikeholdsinformasjon

Disse kommandoene brukes under vedlikehold og produksjon av projektoren. De er skjult fra brukeren under normal drift.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Definisjoner for kommando/svar

Kommando	Svar	Strøm av
get displayhour	displayhour = [gjeldende]	Nei
set testpattern [mål]	testpattern = [gjeldende]	Nei
set colorwheelidx [mål]	colorwheelidx = [gjeldende]	Nei
get colorwheelidx	colorwheelidx = [gjeldende]	Nei
get failurelog	failurelog =[gjeldende]	ja
get error#	error#=[gjeldende]	ja
set factoryreset [mål]	factoryreset = [gjeldende]	ja
set highspeedfan [mål]	highspeedfan = [gjeldende]	Nei
get highspeedfan	highspeedfan = [gjeldende]	Nei
set statereporting [mål]	statereporting = [gjeldende]	ja
get statereporting	statereporting = [gjeldende]	ja
get poweroverride	poweroverride= [gjeldende]	Nei
set poweroverride [mål]	poweroverride= [gjeldende]	Nei

Feltdefinisjoner

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende displayhour	0 til 20000	Nåværende skjermtimer.
mål testpattern	= 1 til 4	Stiller testmønsteret til mønsternummer (1 til 4). Hvis det kun er ett testmønster, kall det testmønster 1.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
gjeldende testpattern	<ul style="list-style-type: none">• 1: Grid (rutenett)• 2: Red (rød)• 3: Green (grønn)• 4: Blue (blå)• 5: Grey (grå)• 6: Black (svart)	Nåværende testmønster vises. Det innebygde testmønsteret kan endres.
mål colorwheelidx	= ???	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende colorwheelidx	???	Områdene må samsvare med OSD-områdene.
gjeldende failurelog	<ul style="list-style-type: none">• normal• overtemp• fanlock (viftelås)• fanDMD (vifteDMD)• fanblower (vifteblåser)• fansystem (viftesystem)• lamperror (lampefeil)• colorwheelbreak (fargehjulknakk)• lampignite (lampetenning)• lampoverheat (lampeoveropphet)• lampdriver (lampedriver)• lampoverhours (lampeovertimer)	Projektorens feilstatus. Modusene er avhengig av projektoren.
Nåværende error#	Gir detaljer om den spesifikke feilen. "#" er nummeret som er registrert i loggen. Det går fra 1 til 5. 1 angir den nyligste feilen og 5 angir den eldste feilen.	Detaljene inkluderer feilårsaken, systemtimer, lampetimer, sensortemperatur og lampespenning. Eksempel: error1=fansystem (viftesystem), syshrs:1000, lamphrs (lampetimer)=1000, temp=60,volt=120. error2=lampoverheat (lampeoveropphet), syshrs (systemtimer):3000, lamphrs (lampetimer)=2900, temp=150,volt=120.

B I L A G B

Administrere systemet eksternt via et serielt RS-232-grensesnitt

Felt	Mulige verdier	Beskrivelse
mål factoryreset	<ul style="list-style-type: none">• = true (sann)• = false (usant)	Hvis stilt til "true" (sann), utfør en fabrikknullstilling. Ellers gjør du ingenting.
gjeldende factoryreset	<ul style="list-style-type: none">• = true (sann)• = false (usant)	Still kun til "true" (sann) dersom en fabrikknullstilling er i ferd med å utføres.
mål highspeedfan	<ul style="list-style-type: none">• = high (høy)• = normal	Må samsvare med OSD-innstillingen.
gjeldende highspeedfan	<ul style="list-style-type: none">• high (høy)• normal	Må samsvare med OSD-innstillingen.
gjeldende statereporting	<ul style="list-style-type: none">• on• off	Nåværende statusrapporteringsverdi
mål statereporting	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Rapporteringsverdi for målstatus
gjeldende poweroverride	<ul style="list-style-type: none">• on• off	<p>En strømovertstyring tvinger projektoren til å forbli påslått når kommandoen mottas. Denne kommandoen er ikke vedvarende og lagres ikke til ikke-volatilt minne (tømmes ved av-/påslåing).</p> <p>Når denne modusen er aktivert, vil du ikke kunne slå av projektoren med av-/på-knappen på fjernkontrollen eller på ECP (hvis til stede).</p> <p>Denne kommandoen må også legges til i servicemenyen slik at brukeren kan deaktivere den fra OSD.</p>
mål poweroverride	<ul style="list-style-type: none">• = on• = off	Stiller inn strømovertstyring

Ukjent kommando

Hvis en ukjent kommando mottas, sender projektoren det følgende svaret til brukeren (det er et mellomrom mellom "invalid" og "cmd").

```
>dummycommand 2134
```

```
invalid cmd=dummycommand 2134
```


Bilag C

Integrere andre enheter

Videoforformat	77
Innebygd videoforformat	77
Videoforformatkompatibilitet	77
SMART UF70-projektor	78
SMART UF70w-projektor	81
HD- og SD-signalformatkompatibilitet	85
SMART UF70-projektor	85
SMART UF70w-projektor	86
Signalkompatibilitet for videosystem	87
SMART UF70-projektor	87
SMART UF70w-projektor	87
Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger	88

Dette vedlegget inneholder informasjon om hvordan du integrerer det interaktive SMART Board M600i6-tavlesystemet med utstyrsenheter.

Videoforformat

Projektoren har et innebygd videoforformat og forskjellige moduser for videoforformatkompatibilitet. Du kan endre bildevisningen for bestemte formater og kompatibiliteter.

Innebygd videoforformat

Følgende tabell viser innebygde VESA RGB-videoformater for projektoren.

Projektor	Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Horisontal frekvens (kHz)	Pikselklokke (MHz)
SMART UF70	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63.5

Videoforformatkompatibilitet

Følgende tabeller inneholder projektorens kompatible VESA RGB-videoformater etter oppløsning, som projektoren justerer automatisk når du bruker størrelsesforholdskommandoene som beskrives i *Justere projektorinnstillingene* på side 12.

B I L A G C

Integrere andre enheter

SMART UF70-projektor

Opplysning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Full skjerm
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Full skjerm
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Full skjerm
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Full skjerm
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Full skjerm
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Full skjerm
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Full skjerm
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Full skjerm
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Full skjerm
832 × 624	MAC 16 tommer	4:3	74.55	Full skjerm
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Full skjerm
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Full skjerm
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Full skjerm
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Full skjerm
1024 × 768	MAC 19 tommer	4:3	74.7	Full skjerm
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Full skjerm
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning
1280 × 768	SXGA1 75	1.67:1	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Full skjerm
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Full skjerm
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning
1360 × 765	1.04M9	16:9	59.799	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1600 × 900	1.44M9	16:9	59.946	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Full skjerm
1680 × 1050	1680x1050 50	16:10	49.974	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1680 × 1050	1680x1050 50	16:10	59.954	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

SMART UF70w-projektor

Oppløsn ing	Modus	Størrelsesfor hold	Oppdateringshas tighet (Hz)	Match inndata- visning (16:10- størrelsesforholdm odus)	Match inndata- visning (størrelsesfor hold 16:9)
720 × 400	720×4 00_85	9:5	85.039	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning (16:10-størrelsesforhold modus)	Match inndata-visning (størrelsesforhold 16:9)
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
832 × 624	MAC 16 tommer	4:3	74.55	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning (16:10-størrelsesforhold modus)	Match inndata-visning (størrelsesforhold 16:9)
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1024 × 768	MAC 19 tommer	4:3	74.7	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

Oppløsning	Modus	Størrelsesforhold	Oppdateringshastighet (Hz)	Match inndata-visning (16:10-størrelsesforhold modus)	Match inndata-visning (størrelsesforhold 16:9)
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 960	SXGA 3 60	5:4	60.02	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1280 × 1024	SXGA 3 75	5:4	75.025	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1600 × 1200	SXGA +	4:3	59.978	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)

BILAG C

Integrere andre enheter

HD- og SD-signalformatkompatibilitet

Følgende tabeller inneholder projektorens signalkompatibilitet for høydefinisjon (HD)- og standarddefinisjon (SD)-formatene, som projektoren justerer automatisk når du bruker størrelsesforholdskommandoene som beskrives i *Justere projektorinnstillingene* på side 12.

SMART UF70-projektor

Signalformat	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Match inndata-visning
480i (DVD-spiller) (640 × 480)	4:3	15.73	59.94	Full skjerm
567i (DVD-spiller) (720 × 576)	5:4	15.63	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
720p	16:9	44.96	59.94	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
720p	16:9	35	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1080i	16:9	33.7	59.94	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)
1080i	16:9	28.1	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)

B I L A G C

Integrere andre enheter

SMART UF70w-projektor

Signalformat	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Match inndata-visning (16:10-størrelsesforholdmodus)	Match inndata-visning (størrelsesforhold 16:9)
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
576p (625p)	5:4	31.25	50	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)	Pillarbox (svarte bånd langs høyre og venstre kant av skjermen vertikalt)
720p (750p)	16:9	45	59.94	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
720p (750p)	16:9	37.5	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm
1080p (1125p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm

BILAG C

Integrere andre enheter

Signalformat	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Match inndata-visning (16:10-størrelsesforholdmodus)	Match inndata-visning (størrelsesforhold 16:9)
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	Letterbox (svarte bånd langs øverste og nederst kant av skjermen horisontalt)	Full skjerm



MERKNAD

Projektoren er HD-klar. Projektorens innebygde oppløsning støtter pikselperfekt visning av kildeinnhold i 720p. Men fordi projektoren komprimerer kildeinnhold i 1080p til å passe med den innebygde oppløsningen, støtter den ikke pikselperfekt visning av kildeinnhold i 1080p.

Signalkompatibilitet for videosystem

Følgende tabeller inneholder projektorens signalkompatibilitet for videosystem, særlig for signaler som leveres via S-video- og kompositte videokontakter, som projektoren justerer automatisk når du bruker størrelsesforholdskommandoene som beskrives i *Justere projektorinnstillingene* på side 12.



MERKNAD

Kommandoen 16:9 leverer alle videomoduser med svarte bånd langs øverste og nederste kant på skjermen. Kommandoen Match inndata kan levere videomoduser med svarte bånd langs øverste og nederste kant på skjermen, avhengig av inndataoppløsningen.

SMART UF70-projektor

Videomodus	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Fargesignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25 (f_{ob}) 4.06 (f_{or})

SMART UF70w-projektor

Videomodus	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Fargesignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4.25 og 4.41

Videomodus	Størrelsesforhold	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Fargesignal (MHz)
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

Koble til utstyrsenhetskilder og -utganger

Følg disse anvisningene hvis du skal koble en utstyrsenhet til det interaktive tavlesystemet, f.eks. en DVD-/Blu-ray-spiller.

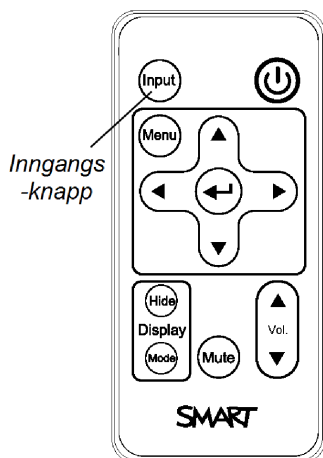


MERKNAD

Mål avstanden mellom projektoren og utstyrsenheten du vil koble til. Kontroller at hver av kablene er lange nok, har nok slark og kan plasseres trygt i rommet uten snublefare.

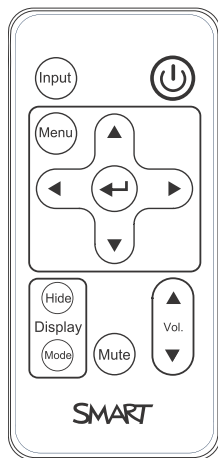
Koble en utstyrsenhetskilde eller -utgang til projektoren

1. Koble utstyrsenhetens inngangskabler til projektoren.
2. Bytt inngangskilder til utstyrsenheten ved å trykke på **Input** på fjernkontrollen.



Bilag D

Kodedefinisjoner for fjernkontroll



IR-signalformat: NEC1

Tast	Repetisjonsformat	Leverandørkode		Nøkkelkode	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Input	F1	8B	CA	14	EB
Av/på (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Menu	F1	8B	CA	1B	E4
Opp (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Venstre (◀)	F1	8B	CA	42	BD
Enter (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Høyre (▶)	F1	8B	CA	43	BC
Ned (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Hide	F1	8B	CA	15	EA
Volum opp (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Mode	F1	8B	CA	45	BA
Mute	F1	8B	CA	11	EE
Volum ned (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Bilag E

Miljøoverholdelse for maskinvare

SMART Technologies støtter globale tiltak for å sørge for at elektronisk utstyr tilvirkes, selges og kasseres på en trygg og miljøvennlig måte.

Forskrifter for kassering av elektrisk og elektronisk utstyr (WEEE- og batteridirektiver)

Elektrisk og elektronisk utstyr og batterier inneholder stoffer som kan være helse- og miljøskadelige. Krysset over søppelkassen på hjul angir at produktene skal kasseres i et egnet resirkuleringsmedium, og ikke som vanlig avfall.



Batterier

Fjernkontrollen inneholder CR2025-batteri. Batterier må resirkuleres eller avhendes på en egnet måte.

Perkloratmateriale

Inneholder perkloratmateriale. Spesialbehandling kan gjelde. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvikksølv

Lampen i dette produktet inneholder kvikksølv og må resirkuleres eller avhendes i henhold til lokale, statlige, nasjonale og føderale lover.



Mer informasjon

Se smarttech.com/compliance for mer informasjon.

Indeks

3

3,5 mm lydkontakter 20

4

4-VGA-støtte 77-78, 80

A

advarsler ii
alarmer 47
alternativer 4
audio Se: lyd

B

batterier 10, 91
bilde
 fokusere 18
 justere 19
 løser problemer med 37
Blu-ray-spillere 88
bærbare datamaskiner
 feilsøkingproblemer med 39

D

DHCP 15, 47
DNS 47
dokumentkameraer 88
DVD-spillere 88

E

e-postvarslinger 48
elektrostatisk utlading iv

F

feilsøke 31
fjernkontroll
 bruke knappene 11
 installere batteriet 10
 kodedefinisjoner for 89
 om 4
flimring 38
fokus 18

H

HD-signalkompatibilitet 85
HDMI-tilkoblinger 20, 47
hoderomsklaring 6
høyde 6

I

inndatavalg 46
installere
 velge høyde 6
 velge sted 5
interaktiv SMART Board-
 tavle Se: interaktiv tavle
interaktiv tavle
 bruke 21
 indikatorer og kontroller for 34
 om 2
 vedlikeholde 23
IP-adresse 16, 43, 47

K

kameraer 88
kompositte videotilkoblinger 47, 87
kontaktperson 47
kvikksølv 91

L

lampemodul
 bytte ut 25
 løser problemer med 36
 rengjøre 24
 letterboxing (svarte felter over og under bildet) 77-78, 80, 85
 luftfuktighet iii
 lyd
 kontrollere volumet på 44
 lyddemping 11
 løser problemer med 40
 tilkoblinger for 20
 lyddempingskontroll 11, 13, 44
 lyskilder 5

M

MAC-støtte 77-78, 80
 miljøkrav iii
 monteringsmal 6

N

nettsidebehandling 43
 nettverkskommunikasjon 20, 40, 47
 nødsvarslinger 47

O

oppdateringshyppighet 77-78, 80
 opprinnelige videoformater 77
 oppstartsskjerm bilde 46
 originalemballasje 42

P

passord 15, 41, 48-49
 penner 4
 Perkloratmateriale 91
 pillarboxing (svarte felter til venstre og høyre for bildet) 77-78, 80, 85
 projektor
 bruke fjernkontrollen med 9

bytte ut lampen på 25
 finne serienummeret på 32
 fjernstyre 43, 51
 fokusere bildet for 18
 installere 5
 justere bildet for 19
 justere innstillinger for 12
 lamper og status for 32
 om 3
 rengjøre 24
 rute kabler fra 6
 sikre på armen 6
 tilkoblingsdiagram for 19
 videoformatkompatibilitet for 77
 vise navnet på 47

R

RCA-støpsler 20
 RJ45-kontakt 20
 romkontroll 43, 51
 RS-232 serielt grensesnitt 20

S

S-video-tilkoblinger 87
 SD-signalkompatibilitet 85
 serienummer 32
 signaltap 37
 skjermmoduser 11-12, 45
 SMART UF70- eller UF70w-
 projektor Se: projektor
 SMTP 48
 SNMP 49
 språk 44
 sted 5, 47
 strøm 20, 44, 53
 størrelsesforhold 14, 46, 77-78, 80, 85, 87
 støv iv
 subnettmaske 16, 47
 SVGA-støtte 77-78, 80
 SXGA-støtte 77-78, 80

T

tavle Se: interaktiv tavle
 teksting 44

INDEKS

temperaturer, bruk og lagring iii
tilbehør
 ekstraustyr 4
 inkludert 4
tilkoblingsdiagrammer
 projektor 19
transport 42
TRAP-destinasjonsadresse 48

U

UF70- eller UF70w-projektor Se: projektor
USB-støpsler 20
utstrålinger iv
utstyrsenhetskilder 88
UXGA-støtte 77-78, 80

V

vann- og væskemotstand iii
VGA-støtte 77-78, 80
VGA-tilkoblinger 20, 47
video
 formatkompatibilitet for 77
 tilkoblinger for 20
vifter 35, 46

W

WEEE- og batteridirektiver 91

X

XGA-støtte 77-78, 80

Z

zoom 45

(Undefined variable:
SMARTTrademarks.Company_Long)

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport