

Especificar

Como jogar

O jogo Especificar ajuda os alunos a formular e fazer perguntas sobre diversos assuntos. Também promove o pensamento analítico dos alunos da pré-escola. O jogo pode ter de dois a oito jogadores em um centro de aprendizado interativo SMART Table™.

Objetivo

Descartar todas as cartas, com exceção da carta secreta, e ser o primeiro a identificá-la.

Início do jogo

Os alunos escolhem um assunto tocando um ícone no centro da mesa. Em seguida, uma seta será exibida e o aluno deverá girá-la com o dedo. Quando a seta parar de girar, o aluno estará apontando para o seu *seletor*, o que automaticamente transforma os outros alunos nos *advinhadores*.

A escolha de uma carta

Quem estiver adivinhando fecha os olhos enquanto o seletor escolhe uma carta secreta e arrasta-a para o quadrado branco piscando. A carta secreta ficará de cabeça para baixo, e quando a imagem de uma lata de lixo branca for exibida na frente de cada adivinhador, significa que o jogo vai começar.

Rodadas

Cada adivinhador fará perguntas sobre a carta secreta ao seletor na sua vez. Por exemplo, se o assunto for animais, um aluno pode perguntar: “é peludo?” Se o aluno com a carta secreta responder “não”, todos os adivinhadores descartarão as cartas que não se aplicam arrastando as fotos de cada animal peludo até a lata de lixo.

Fim do jogo

Um ponto de interrogação será exibido no canto superior esquerdo de uma carta quando o adivinhador arrastá-la do centro da mesa até a lata de lixo. Quando todos os adivinhadores concordarem em descartar uma carta, eles deverão pressionar os pontos de interrogação para transformá-los em marcas de seleção. Quando todas as cartas das latas de lixo estiverem com marcas de seleção, a imagem da lata ficará verde. Os adivinhadores então pressionarão a imagem verde da lata de lixo para descartar as cartas. O jogo continuará até que todas as cartas sejam descartadas e a carta secreta seja exibida cercada por estrelas no centro da mesa.

IMPORTANTE

- Se um adivinhador descartar a carta secreta entre outras cartas de um grupo, o jogo rejeitará todo o grupo e enviará todas as cartas de volta para o centro da mesa.
- Se um adivinhador descartar apenas a carta secreta durante a sua vez, será o fim do jogo.
- Perguntas bem formuladas permitem que os jogadores descartem uma ou mais cartas possíveis. Os alunos serão recompensados com estrelas se conseguirem descartar metade da pilha com apenas uma pergunta.
- O seletor pode verificar a carta secreta arrastando-a com o dedo e escondendo-a com a outra mão enquanto a visualiza.

Personalização do Especificar

Você pode usar o Kit de ferramentas SMART Table para personalizar o Especificar e complementar o currículo da sua turma.

Para obter informações sobre a configuração do SMART Table, consulte as instruções de instalação sem texto do *ST230i – SMART Table*, [documento 131863](#) ou o *Manual do Usuário do SMART Table 230i*, [documento 131757](#).

Para criar uma atividade

1. Clique em **Página principal** e, em seguida, selecione a caixa de seleção **Especificar**.

O ícone *Especificar* será exibido na área de trabalho e a guia *Especificar* será exibida na parte superior da janela.

2. Clique na guia **Especificar**, digite um nome para a atividade na caixa *Nova atividade* e, em seguida, clique em **Criar**.

OBSERVAÇÃO

- O nome da atividade será exibido na janela *Todas as atividades*.
- Você pode colocar até oito tópicos em cada pacote de conteúdo. Se você tiver mais de oito tópicos, crie um novo pacote de conteúdo. Não há limite de quantidade de pacotes de conteúdo.

Para remover uma atividade

1. Selecione a atividade na lista *Todas as atividades* e, em seguida, clique em **Remover**.

A caixa de diálogo *Confirmação* é exibida.

2. Clique em **Sim**.

Para adicionar uma imagem com texto

1. Clique em **Adicionar**.

Uma caixa cinza vazia é exibida.

2. Clique em **Importar Arquivo de Imagem**  para importar um arquivo JPEG (.jpg, .jpeg), GIF (.gif) ou PNG (.png).

OU

Clique em **Importar Imagem do Gallery**  para importar uma imagem do SMART Exchange.

IMPORTANTE

É necessário uma conexão com a Internet para acessar e efetuar o download das imagens do Gallery.

 **OBSERVAÇÃO**

Clique em **Colar** para colar um arquivo gráfico copiado de outro aplicativo. Também é possível arrastar e soltar um arquivo gráfico diretamente no kit de ferramentas.

3. Digite o texto que você deseja que seja exibido na caixa embaixo do gráfico.

 **DICA**

Clique em  **Apagar imagem** para apagar o arquivo gráfico.

Para alterar a imagem do plano de fundo desta atividade

Na área *Imagem do plano de fundo*, clique em **Importar arquivo de imagem** para importar um arquivo JPEG (.jpg, .jpeg), GIF (.gif) ou PNG (.png).

OU

Clique em **Importar Imagem do Gallery** para importar uma imagem do SMART Exchange.

 **IMPORTANTE**

É necessário uma conexão com a Internet para acessar e efetuar o download das imagens do Gallery.

 **DICA**

Clique em  **Apagar imagem** para apagar o arquivo gráfico.

Para configurar a imagem do ícone circular que representa a atividade

Importe uma imagem usando um dos procedimentos acima e, em seguida, clique em **Definir a imagem da atividade**.

Para remover as alterações não salvas de um aplicativo

Clique na guia **Especificar** e, em seguida, clique em **Descartar alterações**.

Todas as alterações não salvas desaparecem.

Durante a criação de um aplicativo, também é possível criar uma pré-visualização para que você possa verificar o aplicativo no computador do professor antes de copiá-lo para o SMART Table.

Para pré-visualizar um aplicativo

1. Durante a personalização de um aplicativo, selecione **Pré-visualizar o Especificar**.

Uma janela do navegador da Web será exibida mostrando o aplicativo.

2. Use o aplicativo para testar sua operação e layout.
3. Feche a janela do navegador.

Agora você pode voltar para o Kit de ferramentas do SMART Table.

Para instalar o Especificar de uma unidade USB no SMART Table

1. Conecte uma unidade USB ao computador e, em seguida, copie o arquivo **NarrowItDown.tableApplication** para a unidade USB.

2. Remova a unidade USB e, em seguida, conecte-a ao SMART Table.

No modo **Professor**, pressione **Escolher atividades**.

3. Localize o arquivo **NarrowItDown.tableApplication** e, em seguida, pressione **OK**.

Uma caixa de diálogo de progresso será exibida.

4. Pressione **OK** e, em seguida, remova a unidade USB.

Para efetuar o download e instalar o Especificar usando o Kit de ferramentas do SMART Table

1. Inicie o Kit de ferramentas do SMART Table e, em seguida, clique em **Atividades online**.

A opção *SMART Exchange* será exibida.

2. No SMART Exchange, selecione **Aplicativos do SMART Table > Especificar > Download**.

3. Depois da conclusão do download, Execute o arquivo **SMARTTableNarrowItDownSetup.exe**.

O assistente de instalação do *SMART Table* será exibido.

4. Siga as instruções da tela para concluir a instalação.

5. Selecione **Eu aceito os termos no contrato de licença** (se você concordar) e, em seguida, clique duas vezes em **Avançar** para aceitar a pasta de destino padrão.

O arquivo **NarrowItDown.tableApplication** executa a instalação para a sua área de trabalho em uma pasta chamada **NarrowItDown**.

6. Clique em **Concluir** e, em seguida, navegue até o arquivo **NarrowItDown.tableApplication** e clique nele duas vezes.

O Kit de ferramentas do SMART Table é iniciado e a guia **Especificar** é exibida no menu esquerdo. Marque a caixa de seleção pra iniciar a personalização do aplicativo.

Para instalar o conteúdo

Consulte o *Manual do Usuário do SMART Table 230i* [documento 131757](#).

Primeira publicação 21.05.10

www.smarttech.com/support www.smarttech.com/contactsupport
Suporte +1.403.228.5940 ou Ligação gratuita 1.866.518.6791 (EUA/Canadá)

SMARTTM

©2010 SMART Technologies ULC. Todos os direitos reservados. SMART Table, o logotipo da SMART e smarttech são marcas comerciais ou marcas registradas da SMART Technologies ULC nos EUA e/ou em outros países. Todos os produtos de terceiros e nomes de empresas podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio. 06/2010.