



# Software SMART Table® 3.1 e kit de ferramentas do SMART Table 2.6

Guia do usuário

**SMART**®

# Registro do produto

Se você registrar o seu produto SMART, receberá notificações sobre novos recursos e atualizações de software.

Faça o registro on-line em [smarttech.com/registration](https://smarttech.com/registration).

Tenha as seguintes informações em mãos, caso precise entrar em contato com o Suporte da SMART.

Número de série:

---

Data da compra:

---

**Informações sobre marcas comerciais**

SMART Table, SMART Board, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, SMART Exchange, smarttech, o logotipo da SMART e todos os slogans da SMART são marcas comerciais ou registradas da SMART Technologies ULC nos EUA e/ou em outros países. Windows é marca registrada ou marca comercial da Microsoft Corporation nos EUA e/ou em outros países. Mac, Mac OS e OS X são marcas registradas da Apple Inc., registradas nos Estados Unidos e em outros países. Intel, Intel Core e Pentium são marcas comerciais ou marcas registradas da Intel Corporation ou de suas subsidiárias nos Estados Unidos e em outros países. Todos os outros produtos de terceiros e nomes de empresas podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

**Informações de direitos autorais**

© 2013 SMART Technologies ULC. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação ou traduzida para qualquer idioma, de qualquer forma ou por qualquer meio, sem a permissão prévia por escrito da SMART Technologies ULC. As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e não representam um compromisso por parte da SMART.

Este produto e/ou o seu uso está coberto por uma ou mais das seguintes patentes norte-americanas. [www.smarttech.com/patents](http://www.smarttech.com/patents)

10/2013

# Informações importantes

## AVISO

- Não seguir as instruções de instalação enviadas com o centro de aprendizado colaborativo SMART Table® pode resultar em ferimentos pessoais e danos ao produto.
- Certifique-se de que os cabos que cruzam o chão até o seu produto SMART estejam corretamente amarrados e marcados para evitar tropeços.
- Certifique-se de que haja uma tomada de energia próxima ao seu produto SMART e de que ela esteja facilmente acessível durante o uso.
- Se a mesa tiver rodízios, trave-os antes de deixar as crianças usarem a mesa.
- Não suba (nem deixe crianças subirem) na mesa. Subir na mesa pode resultar em ferimentos pessoais e danos ao produto.
- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o produto SMART à chuva ou à umidade.

## CUIDADO

- Não coloque cabos, caixas ou outros itens na superfície da mesa. Se você fizer isso, poderá arranhar a superfície.
- Se o produto SMART for molhado, seque-o completamente antes de ligá-lo.

## IMPORTANTE

- Não opere o projetor do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i em ambientes acima de 10.000' (3.000 m) do nível do mar.
- A superfície da mesa não responde ao toque até que o computador termine o processo de inicialização. Aguarde de 30 a 60 segundos após ligar a mesa antes de tocar na superfície.
- Antes de limpar a mesa, desligue-a para que você não inicie aplicativos por acidente ao limpar a superfície.
- Não coloque teclados, dispositivos de mouse ou outros objetos na superfície de toque. A câmera pode interpretar esses objetos como toques quando colocados na superfície de toque.

## INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- Este produto contém baterias de célula de lítio no computador e no controle remoto (material de perclorato — manuseio especial pode ser aplicável).



# Conteúdo

<b>Informações importantes</b> .....	<b>i</b>
<b>Capítulo 1: Introdução</b> .....	<b>1</b>
Sobre este guia .....	2
Sobre a mesa .....	2
Como o software SMART Table funciona .....	3
Navegando em Atividades da SMART Table .....	3
Configuração inicial usando o modo Professor .....	4
Sobre os aplicativos .....	10
Usando o Álbum de recortes .....	17
Usando o Sinfonia .....	18
<b>Capítulo 2: Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table</b> .....	<b>23</b>
Requisitos de computador do Kit de ferramentas SMART Table .....	24
Instalando o software Kit de ferramentas SMART Table .....	25
Atualizando o software Kit de Ferramentas SMART Table .....	26
Usando o software Kit de ferramentas da SMART Table .....	27
Criando pacotes de atividades .....	30
Personalizando aplicativos .....	34
<b>Capítulo 3: Trabalhando com a SMART Table</b> .....	<b>71</b>
Usando o Menu Pacotes de Atividades .....	71
Atualizando o software da SMART Table .....	79
<b>Capítulo 4: O software SMART Sync e a sua mesa</b> .....	<b>83</b>
Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync .....	83
Usando o software SMART Sync com sua mesa .....	84
Antes de usar o software SMART Sync com a mesa .....	84
<b>Apêndice A: Procedimentos da SMART Table 230i</b> .....	<b>89</b>
Orientando a superfície .....	89



# Capítulo 1

## Introdução

Sobre este guia .....	2
Sobre a mesa .....	2
Como o software SMART Table funciona .....	3
Navegando em Atividades da SMART Table .....	3
Modo Aluno .....	3
Modo Professor .....	3
Alternando modos .....	4
Usando uma unidade USB .....	4
Alternando do modo Aluno para o modo Professor sem uma unidade USB .....	4
Configuração inicial usando o modo Professor .....	4
Conectando a mesa à Internet .....	5
Calibrando o centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i .....	5
Selecionando como as imagens do pacote de atividades serão exibidas .....	6
Selecionando o idioma .....	8
Especificando o número de alunos .....	9
Ajustando o volume do alto-falante .....	9
Sobre os aplicativos .....	10
Iniciando e fechando aplicativos .....	10
Pintura .....	11
Mídia .....	12
Capturando imagens de sua SMART Document Camera .....	12
Múltipla escolha .....	13
Pontos Dinâmicos .....	13
Soma .....	13
Soma Adicional .....	14
Espaços Dinâmicos .....	14
Quebra-cabeça .....	14
Especificar .....	14
SMART Notebook .....	15
Revelação de Imagem .....	16
Usando o Álbum de recortes .....	17
Modo de apresentação .....	18
Usando o Sinfonia .....	18
Instrumentos .....	19
Exibição de notação .....	19
Painel de navegação .....	20
Usando o metrônomo .....	21

Este guia é destinado a professores e desenvolvedores de aplicativos. Ele apresenta o software SMART Table e explica como usá-lo e personalizá-lo após a configuração inicial.

## Sobre este guia

As informações contidas neste guia são aplicáveis aos centros de aprendizado colaborativo SMART Table 442i e 230i.



### OBSERVAÇÃO

Para obter informações sobre como configurar o centro de aprendizado colaborativo SMART Table ou seus acessórios, consulte as instruções de instalação e o guia de hardware adequados para seu modelo de mesa.

Modelo	Guia de instalação	Guia de hardware
442i	Instruções sobre a instalação da SMART Table 442i ( <a href="http://smarttech.com/kb/170315">smarttech.com/kb/170315</a> )	Guia do usuário do hardware da SMART Table 442i ( <a href="http://smarttech.com/kb/170308">smarttech.com/kb/170308</a> )
230i	Instruções sobre a instalação da SMART Table 230i ( <a href="http://smarttech.com/kb/141081">smarttech.com/kb/141081</a> )	Guia do usuário do hardware da SMART Table 230i ( <a href="http://smarttech.com/kb/141190">smarttech.com/kb/141190</a> )

## Sobre a mesa

A mesa tem uma superfície sensível ao toque. Tocando a superfície, os alunos podem criar, selecionar, mover e redimensionar objetos digitais. Mais de um aluno pode tocar na superfície ao mesmo tempo. Isso incentiva a colaboração e a cooperação, pois os alunos aprendem e brincam juntos.

Usando uma conexão de rede Wi-Fi® com um computador com o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync™, os professores podem observar as atividades dos alunos a distância, controlar a mesa e capturar e imprimir a imagem da mesa.

O software SMART Table inclui aplicativos interativos, atividades de aprendizado e jogos educativos. Você também pode baixar quaisquer pacotes de atividades ou aplicativos da SMART Table disponíveis no site SMARTExchange™ ([exchange.smarttech.com](http://exchange.smarttech.com)) e personalizar as atividades usando o kit de ferramentas da SMART Table. Instale e execute o kit de ferramentas em seu computador e transfira os pacotes de atividades usando uma unidade USB ou o software SMART Sync.

## CAPÍTULO 1

### Introdução

Você também pode conectar a mesa à Internet e, em seguida, baixar diretamente em sua mesa quaisquer pacotes de atividades da SMART Table disponíveis no site SMART Exchange.

Você pode usar a mesa com outros produtos SMART, incluindo a SMART Document Camera™ e o software de aprendizado colaborativo SMART Notebook™, como parte de uma solução de aprendizado geral. Por exemplo, você pode apresentar um novo conceito aos alunos em um quadro interativo SMART Board® e pedir para que os alunos explorem a ideia em detalhes usando o centro de aprendizado colaborativo SMART Table.

## Como o software SMART Table funciona

O computador executa o software SMART Table, a tela do computador é exibida na superfície da mesa, os alto-falantes reproduzem o áudio do computador e as várias câmeras detectam o toque dos alunos na superfície. Combinados, esses componentes permitem que os alunos interajam com o software SMART Table.



### OBSERVAÇÃO

Consulte *Atualizando o software da SMART Table* na página 79 para obter informações sobre como verificar a versão do software instalado no computador da mesa e como baixar e instalar a versão mais recente do software da SMART Table.

## Navegando em Atividades da SMART Table

Atividades da SMART Table é o software principal da centro de aprendizado colaborativo SMART Table. Ele inicia, automaticamente, quando a mesa é ligada. O menu Atividades da SMART Table tem dois modos: Aluno e Professor.

### Modo Aluno

O modo Aluno é o padrão. Ele permite que os alunos iniciem aplicativos criados especificamente para crianças em séries primárias.

### Modo Professor

Esse modo permite que você faça o seguinte:

- Defina o número de alunos.
- Calibre a superfície.
- Acesse o menu de propriedades Expandir ou Redimensionar e o menu de idiomas.
- Sincronize e escolha os pacotes de atividades e aplicativos.
- Acesse o site SMART Exchange para baixar os pacotes de atividades diretamente em sua mesa.
- Execute outras tarefas de configuração, conforme documentado neste guia.

## Alternando modos

Existem dois métodos para alternar entre os modos Aluno e Professor.

### Usando uma unidade USB

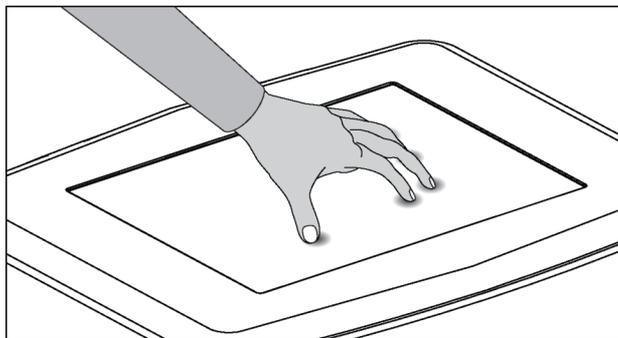
O modo Professor é exibido quando você conecta uma unidade USB a um dos receptáculos USB localizado fora de sua mesa. Saia do modo Professor removendo a unidade USB.

### Alternando do modo Aluno para o modo Professor sem uma unidade USB

Você também pode alternar do modo Aluno para Professor sem inserir uma unidade USB.

#### ■ Para alternar do modo Aluno para Professor sem uma unidade USB

1. Mantenha cinco dedos no centro da mesa.



Após cerca de 10 segundos, o ícone *roda dentada*  é exibido em um dos cantos da mesa.

2. Mantendo a pressão dos dedos no centro da mesa, pressione o ícone *roda dentada*  com a outra mão.

O menu alterna para o modo Professor.

3. Pressione o ícone *roda dentada*  para voltar ao modo Aluno.

## Configuração inicial usando o modo Professor

No modo Professor, você pode fazer o seguinte:

- Calibrar a mesa.
- Acessar o menu de propriedades Expandir ou Redimensionar.
- Selecionar o idioma em que os menus dos modos Professor e Aluno serão exibidos.
- Especificar o número de alunos e ajustar o volume do alto-falante antes de os alunos usarem a mesa.

#### OBSERVAÇÃO

Para obter informações sobre como orientar a superfície do centro de aprendizado colaborativo da SMART Table 230i, consulte *Orientando a superfície* na página 89.

## Conectando a mesa à Internet

Conectar a mesa à Internet permite que você atualize o software da mesa e baixe pacotes de atividades diretamente do SMART Exchange.

### ■ Para conectar a mesa à Internet usando uma conexão sem fio

#### OBSERVAÇÃO

Para obter informações sobre como usar um cabo de rede para conectar uma SMART Table 442i à Internet, consulte [smarttech.com/kb/170308](http://smarttech.com/kb/170308). Para obter mais informações sobre como usar um cabo de rede para conectar uma SMART Table 230i à Internet, consulte [smarttech.com/kb/170383](http://smarttech.com/kb/170383).

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Altere do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página anterior.

3. Pressione o X no canto para sair na área de trabalho do computador da mesa.

Uma mensagem será exibida perguntando se você deseja sair para a área de trabalho do computador.

Pressione **Sim**.

4. Clique em **Iniciar** e digite **winver** na caixa de pesquisa.

5. Selecione o arquivo winver.exe e pressione ENTER.

Detalhes do sistema operacional do computador da mesa são exibidos.

6. Vá para [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) e pesquise o tópico da ajuda *Visualizar e conectar-se com redes sem fio disponíveis*. Siga as instruções para encerrar a conexão da mesa com uma rede local sem fio.

## Calibrando o centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i

Sempre que usar as Atividades da SMART Table e você ou um aluno tocar na superfície da mesa, um ponto branco deverá aparecer logo abaixo do ponto de toque. Se o ponto não se alinhar com o ponto de toque, será necessário calibrar a mesa.

#### OBSERVAÇÕES

- O tamanho e o formato do ponto branco dependem do tipo e do tamanho do contato.
- Para orientar o centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i, consulte *Orientando a superfície* na página 89.

#### Para calibrar a mesa

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.

3. Pressione **Calibrar**.

A mesa exibe uma mensagem solicitando que você confirme se deseja calibrar a visualização.

Pressione **Sim**.

4. Pressione o centro do alvo até ele ficar vermelho e mover para a próxima posição. Repita essa etapa para cada alvo.

A exibição muda para a segunda tela de calibração e uma grade é exibida.

Um exemplo é exibido rapidamente demonstrando como desenhar na tela para calibrar a superfície.

5. Use seu dedo para desenhar um espiral de forma horizontal na grade.

Conforme você desenha, a tinta fica azul. Conforme você preenche cada quadrado, o quadrado fica verde.

Quando todos os quadrados ficarem verdes, uma barra de progresso é exibida.

Quando a barra de progresso é concluída, a exibição retorna para o modo Professor e uma roda giratória aparece por 20 segundos.

Quando a roda giratória desaparece, a tabela está calibrada.

### Selecionando como as imagens do pacote de atividades serão exibidas

As imagens em um pacote de atividades podem ser otimizadas para visualização nas mesas com uma relação de aspecto diferente da mesa atual. Você pode usar a opção Expandir ou Redimensionar no modo Professor da mesa para expandir ou redimensionar a imagem.

Para obter informações sobre como versões diferentes do Kit de ferramentas SMART Table otimizam imagens em um pacote de atividades, consulte *Como o kit de ferramentas SMART Table otimiza as imagens* na página 34.

## CAPÍTULO 1

### Introdução

Use o seguinte procedimento para selecionar como a mesa exibirá as imagens de um pacote de atividades.

#### Para selecionar como as imagens de um pacote de atividades serão exibidas

1. Conecte a unidade USB à mesa.

OU

Siga o procedimento em *Alternando do modo Aluno para o modo Professor sem uma unidade USB* na página 4.

O menu é alterado do modo Aluno para Professor.

2. Pressione **Configurações**.

A página de configurações é exibida.

3. Assegure-se de que a guia **Exibição** seja selecionada.

As seguintes opções de exibição de imagem são exibidas dependendo do modelo da mesa.

**Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i**

Opção de exibição	Descrição
	As imagens otimizadas do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i são expandidas para se ajustarem a esse centro.
	A relação do aspecto original das imagens otimizadas do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i é mantida por meio da exibição de barras pretas.

**Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i**

Opção de exibição	Descrição
	As imagens otimizadas do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i são expandidas para se ajustarem a esse centro.
	A relação do aspecto original das imagens otimizadas do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i é mantida por meio da exibição de barras pretas.

4. Selecione uma opção de exibição e, em seguida, pressione **OK**.

### Selecionando o idioma

Você pode selecionar o idioma em que o menu do modo Professor e Aluno aparece ao instalar o software SMART Table. Você pode usar o modo Professor para alterar o idioma após concluir a instalação do software.

#### ■ Para selecionar o idioma

1. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
2. Pressione **Configurações**.  
A página de configurações é exibida.
3. Pressione a guia **Idioma**.
4. Selecione um idioma na lista e pressione **OK**.

### Especificando o número de alunos

A mesa pode responder a entradas de até oito estudantes simultaneamente. Antes que os alunos usem a mesa, especifique o número de alunos que usarão a mesa. Isso altera várias opções em Atividades da SMART Table. Por exemplo, se você especifica três alunos, uma questão de Múltipla escolha exigirá três respostas.

#### ■ Para especificar o número de alunos

1. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
2. No controle *Total de alunos*, pressione + para aumentar ou pressione - para diminuir o número de alunos.

### Ajustando o volume do alto-falante

Você pode ajustar o volume dos alto-falantes da mesa para proporcionar um nível de audição confortável para diversos ambientes.

#### DICA

O centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i tem quatro receptáculos USB que podem ser usados para conectar os fones de ouvido à mesa. O centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i tem dois receptáculos USB que podem ser usados para conectar os fones de ouvido à mesa.

#### ■ Para ajustar o volume do alto-falante

1. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
2. Gire o ícone **Controle de Volume** no sentido horário para aumentar o volume e no sentido anti-horário para diminuir o volume.

#### OBSERVAÇÃO

Pressione o símbolo pequeno de alto-falante no canto do ícone para ativar ou desativar o áudio.

## Sobre os aplicativos

O kit de ferramentas SMART Table inclui os seguintes aplicativos:

- Pintura
- Mídia
- Múltipla escolha
- Pontos Dinâmicos
- Especificar
- Revelação de Imagem
- Soma
- Soma Adicional
- Espaços Dinâmicos
- Quebra-cabeça
- Álbum de Recortes
- Sinfonia
- SMART Notebook

O software SMART Table também inclui a maioria desses aplicativos.

Você pode personalizar esses aplicativos e adicionar outros ao seu pacote de atividades usando o kit de ferramentas SMART Table.

## Iniciando e fechando aplicativos

### ■ Para iniciar um aplicativo

No modo Aluno, pressione um ícone de aplicativo.

O aplicativo é iniciado.

### ■ Para fechar um aplicativo e retornar ao menu

1. Pressione .  
O  botão se move para outro canto.
2. Repita a etapa anterior para cada  botão exibido.

#### OBSERVAÇÃO

O número máximo de botões  é quatro.

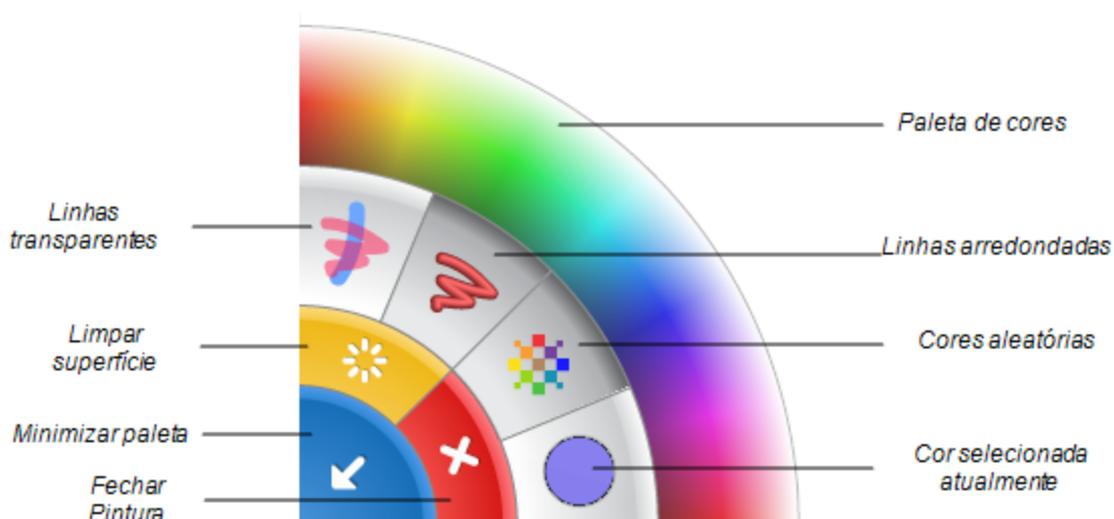
## CAPÍTULO 1

### Introdução

## Pintura

Nesse aplicativo de pintura com os dedos virtual, os alunos selecionam cores e efeitos na paleta.

Os alunos podem usar até quatro paletas simultaneamente. Cada paleta está localizada em um canto diferente da superfície da mesa. Pressione uma paleta para abri-la. Os controles da paleta permitem que os alunos selecionem cores e efeitos de linhas, limpem a tela e fechem o Pintura.



### DICAS

- Todos os alunos devem pressionar **Limpar a superfície**  para limpar toda a superfície e exibir a próxima imagem de plano de fundo.
- Todos os alunos devem pressionar **Fechar Pintura**  para fechar o Pintura.
- Quando um aluno seleciona uma cor ou outra opção em uma paleta, essa seleção se aplica a todos os alunos.
- Para apagar, os alunos podem manter um dedo ou punho na superfície da mesa até aparecer um círculo circundando-o, indicando que ele é um apagador e, em seguida, arrastar o círculo sobre as áreas que eles desejam apagar.

## CAPÍTULO 1

### Introdução

## Mídia

No Mídia, os alunos podem interagir com conjuntos de imagens e vídeos. Alunos discutem e aprendem arrastando e redimensionando fotos e vídeos. Eles podem redimensionar a imagem ou o vídeo colocando os dedos em cantos opostos e os abrindo para aumentar o tamanho e os fechando para reduzir o tamanho. Os professores podem usar o kit de ferramentas SMART Table para adicionar suas próprias imagens e vídeos ou importar imagens do Gallery para o aplicativo Mídia.



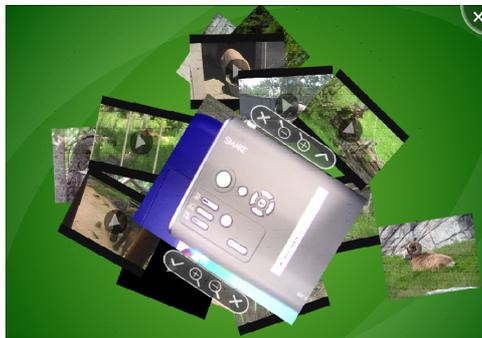
### Capturando imagens de sua SMART Document Camera

Os alunos podem usar uma SMART Document Camera para capturar imagens diretamente para esse aplicativo, onde poderão girá-las e redimensioná-las como quaisquer outras. Consulte o *Guia do usuário do hardware SMART Table 230i* ([smarttech.com/kb/141190](http://smarttech.com/kb/141190)) para obter informações sobre como conectar uma SMART Document Camera à sua mesa.

### Para capturar imagens de sua SMART Document Camera

1. Pressione o ícone da câmera de documentos .

Uma imagem com uma linha de opções de controle será exibida em cada lado da superfície da mesa.



2. Ajuste a ampliação da imagem usando os controles de zoom.
3. Pressione a marca de verificação.

A imagem da câmera é exibida na superfície da mesa.

4. Pressione o botão X para fechar a imagem.

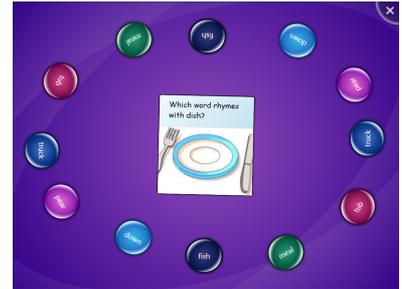
## CAPÍTULO 1

### Introdução

#### Múltipla escolha

Com o Múltipla escolha, os alunos trabalham em equipe para responder perguntas, arrastando a resposta para o centro da superfície da tela. Você pode criar suas próprias perguntas para complementar o currículo de sua turma.

Cada pergunta é exibida no centro da superfície da mesa, com as possíveis respostas organizadas em círculo em volta dela. Os alunos podem girar a imagem da pergunta para que todos possam lê-la e, então, selecionar uma resposta arrastando-a para a pergunta.



Dependendo das configurações selecionadas, o aplicativo exige formas diferentes para responder às perguntas. Você pode escolher se os alunos devem responder às perguntas corretamente para prosseguir para a próxima e, em seguida, escolher uma das seguintes opções:

- Todos os alunos devem concordar com uma resposta para prosseguir para a próxima pergunta
- OU
- A maioria dos alunos deve concordar com uma resposta para prosseguir para a próxima pergunta.

#### Pontos Dinâmicos

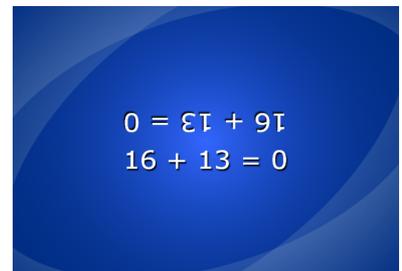
No Pontos Dinâmicos, os alunos devem corresponder rótulos e imagens movendo os rótulos para o local correto identificado pelos pontos amarelos no diagrama. Quando um aluno coloca um rótulo no local correto, ele muda de cor.

Quando os alunos identificarem corretamente todas as partes de um diagrama, o Pontos Dinâmicos exibirá a próxima atividade.



#### Soma

No Soma, os alunos trabalham juntos para solucionar um problema de matemática aleatório (por exemplo,  $25 + 3$ ) movendo os objetos visuais, como blocos ou moedas, até o centro da superfície ou pressionando a superfície com os dedos durante alguns segundos. Os alunos podem mover um bloco ou uma moeda arrastando-a pela superfície. Para girar o objeto, basta posicionar dois dedos em lados opostos e girá-los.



## CAPÍTULO 1

### Introdução

Quando os alunos solucionam um problema corretamente, o Soma exibe o próximo problema de matemática.

### Soma Adicional

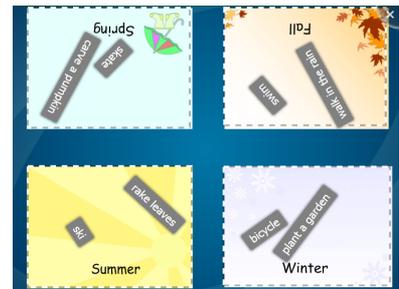
No Soma Adicional, os alunos respondem conjuntos definidos de perguntas de matemática usando objetos visuais como blocos ou moedas. Os alunos podem mover um bloco ou moeda arrastando-o pela superfície.

Quando os alunos solucionam um problema de matemática corretamente, o Soma Adicional exibe o próximo problema.



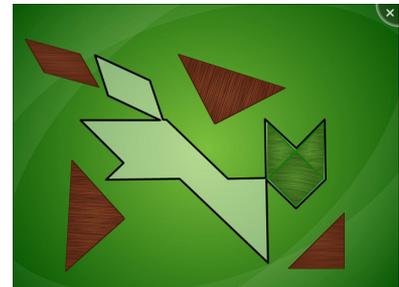
### Espaços Dinâmicos

No Espaços Dinâmicos, os alunos classificam rótulos e imagens movendo-as para o espaço correto. Os alunos devem identificar o espaço correto e arrastar o rótulo até esse espaço. Você pode ativar ou desativar o feedback visual que indica se um rótulo ou imagem se encontra no espaço correto. Depois que os alunos colocarem todos os rótulos e imagens nos espaços corretos, o Espaços Dinâmicos exibirá a próxima atividade.



### Quebra-cabeça

No Quebra-cabeça, os alunos solucionam quebra-cabeças tangram arrastando e girando as peças até os locais corretos. As peças mudam de cor quando são colocadas na posição correta. Depois que os alunos posicionam todas as peças corretamente, o Quebra-cabeça exibe outro tangram.



### Especificar

Em Especificar, os alunos trabalham juntos para formular e fazer perguntas sobre uma carta secreta para identificá-la. O objetivo é descartar todas as cartas, exceto a secreta, para identificar a identidade da carta secreta.



## SMART Notebook

Nesse aplicativo, os alunos visualizam e interagem com arquivos do SMART Notebook, que são exibidos como aulas na superfície da mesa. Os alunos escolhem, no máximo, dentre oito aulas do SMART Notebook selecionadas por você durante a criação do pacote de atividades. Centenas de diferentes aulas do SMART Notebook estão disponíveis no site SMART Exchange para serem incluídas nos pacotes de atividades.



É possível adicionar uma aula do SMART Notebook a um pacote de atividades com facilidade navegando até essa aula e a selecionando. O kit de ferramentas SMART Table usa, automaticamente, a primeira página e o nome do arquivo da aula do SMART Notebook para criar seu ícone no menu Atividades da SMART Table.

Os alunos abrem uma aula do SMART Notebook no menu Atividades da SMART Table. Eles podem então navegar por uma aula usando os botões de seta localizados em cantos opostos da superfície da mesa. Os alunos também podem girar a aula do SMART Notebook a 180 graus pressionando um botão localizado nos menus do canto.

### DICA

O aplicativo SMART Notebook da mesa oferece suporte para diversos toques, o que permite que vários alunos interajam com o conteúdo simultaneamente.

Os alunos podem expandir os menus de canto para acessar um conjunto de ferramentas. Basta pressionar um menu de canto para expandi-lo. As ferramentas do menu permitem que os alunos usem um ponteiro, uma caneta com seletor de cores, um apagador e uma SMART Document Camera, caso uma esteja conectada.

### DICA

Os alunos podem capturar e importar imagens para arquivos do SMART Notebook em tempo real usando uma SMART Document Camera (consulte *Capturando imagens de sua SMART Document Camera* na página 12).

## CAPÍTULO 1

### Introdução

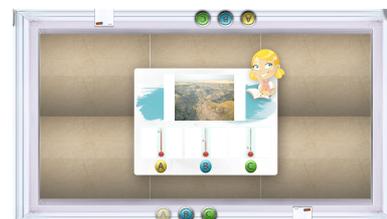


#### OBSERVAÇÕES

- Todos os alunos devem pressionar  para fechar a aula do SMART Notebook.
- Quando um aluno seleciona uma cor ou outra opção em um menu, essa seleção se aplica a todos os menus abertos.

### Revelação de Imagem

No Revelação de Imagem, os alunos respondem perguntas para revelar uma imagem oculta, um quadro de cada vez. O Revelação de Imagem incorpora multitoque e compartilhamento de conhecimento.



O Revelação de Imagem permite que os alunos colaborem e respondam uma série de perguntas de múltipla escolha sobre um assunto escolhido. Cada resposta correta revela parte de uma imagem oculta até ela ficar completamente visível. Alternativamente, os alunos podem adivinhar qual é a imagem oculta a qualquer momento para vencer o jogo.

Os alunos têm a opção de selecionar um jogo longo, possuindo no máximo 12 perguntas ou um jogo curto, possuindo no máximo seis perguntas.

Você pode personalizar o conteúdo, incluindo o assunto, a imagem oculta, as perguntas e as respostas, e pode usar imagens para adequar perguntas e respostas para alunos que ainda não foram alfabetizados.

## Usando o Álbum de recortes

Os alunos podem criar álbuns de recortes usando texto, tinta e imagens. Adicione imagens ao álbum de recortes usando a SMART Document Camera para capturar imagens, baixando imagens do site SMART Exchange ou carregando imagens de uma unidade USB.

Salve o álbum de recortes em uma unidade USB ou na mesa. Exporte um álbum de recortes como PDF.

### ■ Para criar um álbum de recortes em branco

1. Pressione **Novo**.
2. Selecione um estilo de álbum.

### ■ Para adicionar tinta ao álbum de recortes

Pressione  para desenhar ou escrever em uma anotação com tinta preta, azul, vermelha ou verde.

Você também pode mover e excluir a anotação.

### ■ Para adicionar texto ao álbum de recortes

Pressione  para abrir o teclado virtual para inserir texto para um rótulo.

### ■ Para adicionar imagens ao álbum de recortes

1. Pressione  para abrir as opções de importação de fotos.
2. Pressione  para adicionar uma foto usando a SMART Document Camera.

Pressione  para baixar uma foto do site SMART Exchange. Para isso, sua mesa deve estar conectada à Internet. Consulte *Conectando a mesa à Internet* na página 5.

Pressione  para adicionar uma foto armazenada em uma unidade USB.

### ■ Para adicionar páginas ao álbum de recortes

1. Vá para a última página do álbum de recortes.
2. Na parte inferior direita, pressione o ícone de adicionar página .

### ■ Para excluir a tinta, o texto e as imagens do álbum de recortes

Arraste a tinta, o texto ou a imagem para a lixeira localizada na parte inferior do álbum de recortes.

#### ■ Para navegar pelo álbum de recortes

Arraste o canto de uma página para avançar e retroceder pelo álbum de recortes.

#### ■ Para salvar o álbum de recortes

Pressione **Salvar** para salvar o álbum de recortes aberto na mesa ou em uma unidade USB.

#### ■ Para abrir um álbum de recortes salvo

Pressione **Abrir** para abrir um álbum de recortes que foi salvo na mesa ou em uma unidade USB.

#### ■ Para exportar o álbum de recortes como PDF

1. Abra o álbum de recortes que deseja exportar.
2. Pressione **Exportar**.

Você pode salvar o PDF na mesa ou em uma unidade USB.



#### **OBSERVAÇÃO**

Selecione a unidade USB para exibir o arquivo PDF em outro dispositivo.

## Modo de apresentação

Quando o Álbum de recortes estiver no modo de Apresentação, você não poderá editar o texto, as imagens e as fotos.

#### ■ Para entrar no modo de Apresentação

Pressione o olho fechado no meio do álbum para entrar no modo de Apresentação.

#### ■ Para sair do modo de Apresentação

Para sair do modo de apresentação e editar o conteúdo, pressione o olho aberto no meio do álbum.

## Usando o Sinfonia

O Sinfonia permite que até quatro alunos toquem instrumentos musicais na mesa e gravem uma composição musical. Os alunos podem escolher um instrumento para tocar enquanto leem a notação musical. Salvar composições musicais na mesa ou em uma unidade USB e reproduzi-las posteriormente ou em outros dispositivos.

Até três alunos podem usar o Sinfonia, simultaneamente, em um modelo SMART Table 230i. Até quatro alunos podem usar o Sinfonia, simultaneamente, em um modelo SMART Table 442i.

## CAPÍTULO 1

### Introdução

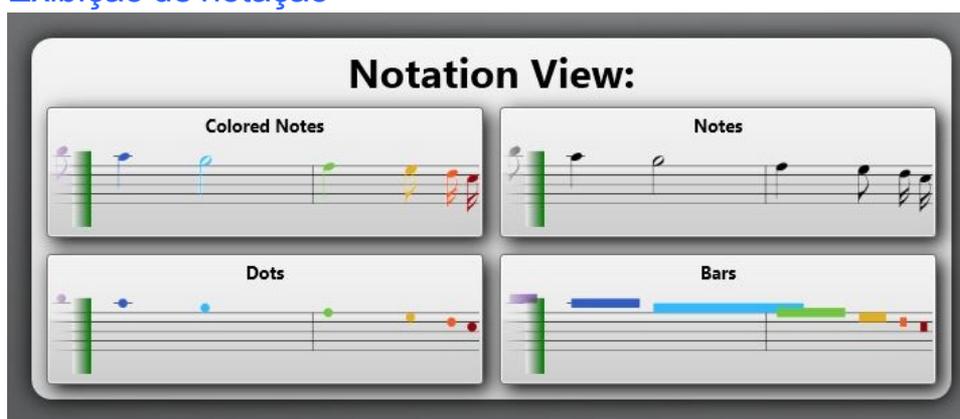
## Instrumentos

Os alunos podem escolher dentre seis instrumentos:

- Xilofone
- Metalofone
- Marimba
- Piano
- Sinetas
- Percussão

O xilofone, o metalofone, a marimba e o piano têm uma exibição de uma oitava e uma exibição de duas oitavas. Os alunos iniciantes nesses instrumentos podem começar com a exibição de uma oitava.

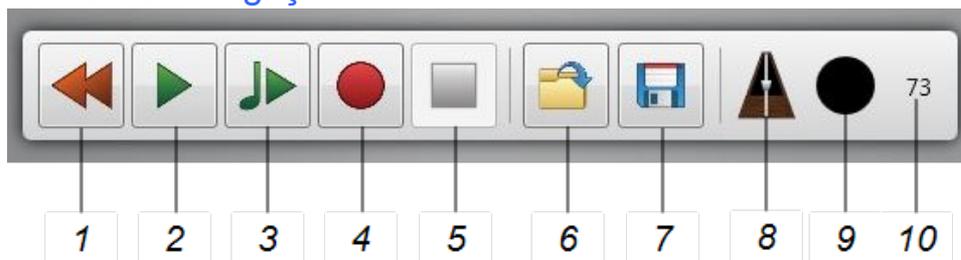
## Exibição de notação



O Sinfonia pode exibir notação musical nas Opções Musicais de quatro maneiras diferentes. Você pode escolher uma notação musical que corresponda aos níveis de habilidade dos alunos.

Notação musical	Notas
Pontos	O ponto representa o início de cada nota. A cor do ponto corresponde à nota do instrumento.
Barras	O início da barra representa o início da nota. A extensão de cada barra representa a extensão da nota. A cor da barra corresponde ao tom do instrumento.
Notas coloridas	Notação musical padrão com notas coloridas. A cor das notas corresponde ao tom do instrumento.
Notas	Notação musical padrão.

## Painel de navegação



O Painel de navegação permite que você controle a gravação e a reprodução, salve e abra gravações, e defina o metrônomo.

Número	Função	Descrição
1	Retroceder	Retorna a partitura e a composição musical gravada para o início.
2	Reprodução	Comece reproduzindo a composição musical gravada e exibindo a partitura, assim, os alunos podem ouvir a composição musical e observar a partitura.
3	Tocar junto	Começa exibindo a partitura. Os alunos podem tocar juntos a partitura. A composição musical não é reproduzida novamente.
4	Gravar	Grava o desempenho dos alunos de acordo com a composição musical e a partitura.
<p> <b>OBSERVAÇÃO</b></p> <p>Remova o desempenho de um aluno da composição musical e da partitura pressionando o botão <b>Limpar</b> localizado à esquerda da partitura.</p>		
5	Parar	Finaliza a gravação ou a reprodução da composição musical e da partitura.
6	Abrir	Carrega os desempenhos (a composição musical e a partitura) salvos na mesa ou em uma unidade USB para reprodução.
7	Salvar	Salva um desempenho (a composição musical e a partitura) na mesa ou em uma unidade USB.
8	Metrônomo	Fornece uma batida regular para os alunos seguirem quando estiverem tocando.
9	Pisca-pisca	Pisca no tempo da música quando o metrônomo é ligado.
10	Batidas	Mostra as batidas por minuto.

## CAPÍTULO 1

### Introdução

## Usando o metrônomo

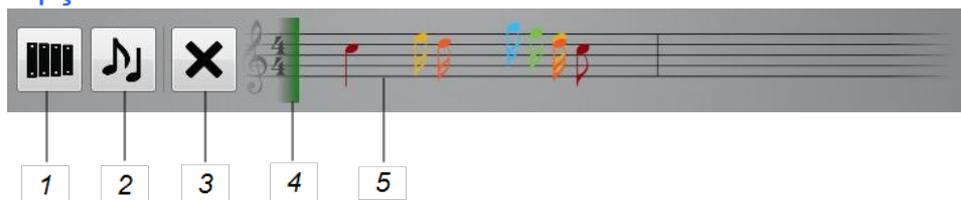
O metrônomo fornece uma batida regular para os alunos seguirem quando estiverem tocando. Você pode ligar ou desligar o metrônomo pressionando o círculo preto. Quando o metrônomo está ligado, o círculo preto pisca no tempo da música com o metrônomo.

O tempo do metrônomo determina a rapidez com que a partitura e a composição musical são reproduzidas quando você pressiona o botão Reproduzir ou Tocar junto.

### ■ Para alterar o tempo do metrônomo

1. Pressione o ícone do metrônomo para abri-lo completamente.
2. Para aumentar o tempo, arraste o peso para a parte inferior do pêndulo.  
Para reduzir o tempo da música, arraste o peso para a parte superior do pêndulo.  
Para ouvir o tempo da música, pressione o botão **Reproduzir** no metrônomo.  
Para interromper o tempo da música, pressione o botão **Parar** no metrônomo.
3. Feche o metrônomo pressionando o botão minimizar no metrônomo ou os botões **Tocar** ou **Gravar** no Pannel de navegação.

## Opções musicais



Número	Função	Descrição
1	Instrumento	Selecione um instrumento.
2	Opções de notação	Selecione como as notas serão exibidas.
3	Limpar	Remove, individualmente, o desempenho do aluno da composição musical e da partitura.
4	Barra verde	Move-se juntamente com a partitura, à medida que a composição musical é tocada.
5	Partitura	Exibe as notas.

 **DICA**

Arraste a partitura para a esquerda ou direita para visualizá-la. Somente um aluno de cada vez pode visualizar a partitura.

## Capítulo 2

# Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

Requisitos de computador do Kit de ferramentas SMART Table .....	24
Computadores com Windows .....	24
Hardware mínimo .....	24
Sistemas operacionais compatíveis .....	24
Outros requisitos .....	24
Computadores Mac .....	25
Hardware mínimo .....	25
Software do sistema operacional suportado .....	25
Outros requisitos .....	25
Instalando o software Kit de ferramentas SMART Table .....	25
Atualizando o software Kit de Ferramentas SMART Table .....	26
Usando o software Kit de ferramentas da SMART Table .....	27
Sobre os aplicativos e pacotes de atividades .....	27
Iniciando o Kit de ferramentas SMART Table .....	28
Criando e abrindo pacotes de atividades .....	28
Salvando pacotes de atividades .....	29
Fazendo download de pacotes de atividades e aplicativos usando o kit de ferramentas SMART Table .....	29
Criando pacotes de atividades .....	30
Dicas para personalizar atividades .....	30
Personalizando o menu Aluno .....	31
Adicionando aplicativos a um pacote de atividades .....	33
Personalizando aplicativos .....	34
Como o kit de ferramentas SMART Table otimiza as imagens .....	34
Visualizando aplicativos .....	34
Personalizando o aplicativo Pintura .....	37
Personalizando o aplicativo Mídia .....	39
Personalizando o aplicativo Múltipla Escolha .....	43
Personalizando o aplicativo Pontos Dinâmicos .....	47
Personalizando o aplicativo Soma .....	51
Personalizando o aplicativo Soma Adicional .....	54
Personalizando o Espaços Dinâmicos .....	59
Personalizando o aplicativo Especificar .....	63
Personalizando o aplicativo SMART Notebook .....	66
Personalizando o aplicativo Revelação de Imagem .....	67

---

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

O kit de ferramentas SMART Table permite que você crie pacotes de atividades da SMART Table e importe pacotes de atividades e aplicativos SMART Table do site SMART Exchange. Consulte *Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange* na página 77. Use esses arquivos para criar suas próprias atividades da SMART Table para a sua turma.



### OBSERVAÇÃO

Os pacotes de atividades da SMART Table têm a extensão de arquivo .tableContent e os aplicativos da SMART Table têm a extensão de arquivo .tableApplication.



### IMPORTANTE

Antes de baixar o kit de ferramentas SMART Table, verifique se seu computador cumpre os requisitos mínimos mostrados em *Requisitos de computador do Kit de ferramentas SMART Table* abaixo.

## Requisitos de computador do Kit de ferramentas SMART Table

### Computadores com Windows

#### Hardware mínimo

- Intel® Pentium® III 1 GHz ou superior
- 512 MB de RAM
- Receptáculo USB 2.0
- Placa de vídeo e monitor com suporte à resolução XGA (1024 × 768)

#### Sistemas operacionais compatíveis

- Windows XP SP3 x86
- Windows 7 SP1 x86
- Windows 7 SP1 x64
- Windows 8 x64

#### Outros requisitos

- Privilégios de administrador
- Acesso à Internet
- Utilitário antivírus atualizado

### Computadores Mac

#### Hardware mínimo

- Processador Intel Core™ Duo 1,83 GHz ou superior
- 512 MB de RAM
- Receptáculo USB 2.0
- Placa de vídeo e monitor com suporte à resolução XGA (1024 × 768)

#### Software do sistema operacional suportado

- Mac OS X 10.7 (Lion)
- Mac OS X 10.8 (Mountain Lion)

#### Outros requisitos

- Privilégios de administrador
- Acesso à Internet
- Utilitário antivírus atualizado

## Instalando o software Kit de ferramentas SMART Table

Antes de instalar o Kit de ferramentas SMART Table, verifique se o computador atende aos requisitos mínimos listados nas páginas anteriores.



#### IMPORTANTE

O software SMART Sync Teacher não é mais fornecido como parte do instalador do Kit de ferramentas SMART Table e deve ser instalado separadamente. Consulte *Usando o software SMART Sync com sua mesa* na página 84 para obter mais informações sobre como baixar, instalar e usar o software SMART Sync com a mesa.



#### OBSERVAÇÕES

- Você deve ter uma conexão com a Internet para acessar e fazer o download do Kit de ferramentas SMART Table do site da SMART, importar imagens do Gallery e baixar pacotes de atividades do site SMART Exchange.
- O modelo SMART Table 230i vem com uma unidade USB que inclui o instalador do Kit de ferramentas SMART Table.

### DICA

Você pode instalar o Kit de ferramentas SMART Table em um número ilimitado de computadores.

#### Para instalar o Kit de ferramentas em um computador Windows

1. Acesse [smarttech.com/downloads](http://smarttech.com/downloads).
2. Navegue até o software **SMART Table, kit de ferramentas e aplicativos > Kit de ferramentas SMART Table** e siga as instruções na tela para concluir o download.
3. Localize e clique duas vezes em **SMART Table Toolkit.exe**.  
O *Assistente InstallShield* aparecerá e o assistente de instalação do Kit de ferramentas SMART Table será exibido.
4. Siga as instruções na tela para instalar o kit de ferramentas.

#### Para instalar o kit de ferramentas em um computador Mac

1. Acesse [smarttech.com/downloads](http://smarttech.com/downloads).
2. Navegue até o software **SMART Table, kit de ferramentas e aplicativos > Kit de ferramentas SMART Table** e siga as instruções na tela para concluir o download.
3. Localize e clique duas vezes em **SMART Table Toolkit.dmg**.  
O assistente de instalação do Kit de ferramentas SMART Table será exibido.
4. Siga as instruções na tela para instalar o kit de ferramentas.

## Atualizando o software Kit de Ferramentas SMART Table

O Kit de ferramentas SMART Table inclui o SMART Product Update (SPU). O SPU verifica se há atualizações para todo o software SMART instalado no computador do professor, incluindo o Kit de ferramentas SMART Table.

### IMPORTANTE

Você deve ter uma conexão com a Internet para usar o SPU para verificar se há atualizações.

#### Para verificar se há atualizações do Kit de ferramentas SMART Table

1. Inicie o Kit de ferramentas SMART Table (consulte página 28).  
A janela *Kit de ferramentas da SMART Table* será exibida.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

2. Clique em **Sobre** no canto superior direito na janela.

A caixa de diálogo *Sobre* será exibida.

3. Clique na guia **Suporte técnico** e em **Verificar atualização do software**.

A janela *SMART Product Update* será exibida com a lista de todos os softwares SMART instalados no computador.



### IMPORTANTE

O SPU sempre exibe uma mensagem informando se há atualizações disponíveis para o software SMART Table. No entanto, você deve atualizar manualmente o software na mesa (consulte *Atualizando o software da SMART Table* na página 79).

4. Se houver atualizações para um ou mais produtos, selecione **Atualizar** para todos que forem aplicáveis e siga as instruções na tela.

## Usando o software Kit de ferramentas da SMART Table

### Sobre os aplicativos e pacotes de atividades

Os aplicativos da SMART Table são os programas com os quais as crianças interagem. Quando você usa o kit de ferramentas da SMART Table para combinar vários aplicativos, cria um pacote de atividades SMART Table que pode ser usado na mesa.

Os aplicativos e os pacotes de atividades também podem ser baixados do site SMART Exchange.



### OBSERVAÇÃO

Os pacotes de atividades da SMART Table têm a extensão `.tableContent` e os aplicativos da SMART Table têm a extensão `.tableApplication`.

Quando no modo Professor, os aplicativos da SMART Table não são exibidos na guia Índice. Os arquivos de aplicativo são exibidos na guia USB, mas não é possível movê-los para a área de transferência.



### OBSERVAÇÃO

Se você abrir em sua mesa um pacote de atividades da SMART Table que esteja com um aplicativo ausente, uma mensagem será exibida. Você poderá baixar o arquivo faltante do site SMART Exchange para sua mesa.

### Iniciando o Kit de ferramentas SMART Table

Após instalar o Kit de ferramentas SMART Table, use os procedimentos a seguir para iniciá-lo. Em seguida, você pode criar um pacote de atividades ou abrir um existente.



#### IMPORTANTE

- Só pode haver uma instância do Kit de ferramentas SMART Table em execução de cada vez e somente um arquivo aberto no kit de ferramentas.
- Você deve ter conexão com a Internet para acessar e baixar as imagens do Gallery ou de pacotes de atividades on-line do site SMART Exchange.

#### Para iniciar o kit de ferramentas em um computador com Windows

Clique duas vezes no ícone **Kit de ferramentas SMART Table** na área de trabalho.

OU

Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > SMART Table > Kit de ferramentas SMART Table**.

A janela *Kit de ferramentas SMART Table* será exibida.

#### Para iniciar o kit de ferramentas em um computador Mac

Clique no ícone **Kit de ferramentas SMART Table Toolkit** no Dock.

OU

Selecione **Aplicativos > SMART Technologies > Kit de Ferramentas Table**.

A janela *Kit de ferramentas SMART Table* será exibida.

### Criando e abrindo pacotes de atividades



#### OBSERVAÇÃO

Os pacotes de atividades da SMART Table têm a extensão de arquivo `.tableContent` e os aplicativos da SMART Table têm a extensão de arquivo `.tableApplication`.

#### Para criar ou abrir um pacote de atividades

Clique em **Novo** para criar um pacote de atividades.

OU

Clique em **Abrir**, localize e selecione um pacote de atividades e, em seguida, clique em **Abrir**.

### Salvando pacotes de atividades

Ao adicionar um aplicativo a um pacote de atividades, uma guia do aplicativo é exibida na parte superior da janela. Se o rótulo da guia for precedido por um asterisco (\*), então a guia conterá alterações não salvas.

#### ■ Para salvar um arquivo pela primeira vez

1. Clique em **Salvar Como**.  
A caixa de diálogo *Salvar* será exibida.
2. Navegue até um local adequado no computador.
3. Digite um nome para o pacote de atividades na caixa *Nome do arquivo* e, em seguida, clique em **Salvar**.

#### ■ Para salvar um arquivo outras vezes

Clique em **Salvar Como**.

#### ■ Para transferir o pacote de atividades salvo na mesa

Para transferir o pacote de atividades salvo em sua mesa, consulte *Trabalhando com pacotes de atividades* na página 71.

#### ■ Para remover uma guia de aplicativo de um arquivo

##### OBSERVAÇÃO

O procedimento a seguir usa a remoção da guia *Soma* como um exemplo de remoção de uma guia de aplicativo. Use o mesmo procedimento para todos os aplicativos.

1. Desmarque a caixa de seleção do aplicativo *Soma* na lateral esquerda da tela *Inicial*.  
Uma caixa de diálogo é exibida solicitando a confirmação da remoção do aplicativo.
2. Clique em **Sim**.  
A guia *Soma* desaparecerá.

### Fazendo download de pacotes de atividades e aplicativos usando o kit de ferramentas SMART Table

Você pode fazer download dos pacotes de atividades (arquivos *.tableContent*) e aplicativos (arquivos *.tableApplication*) para sua mesa usando a guia *Pacotes de Atividades Online* no kit de ferramentas SMART Table.

### OBSERVAÇÃO

O programa pode solicitar que você digite um nome de usuário e senha do SMART Exchange antes do download dos arquivos.

#### Para fazer download de um pacote de atividades ou aplicativo

1. Inicie o Kit de ferramentas SMART Table.  
*A janela Kit de ferramentas SMART Table será exibida.*
2. Clique em **Pacotes de Atividades Online**.  
O site SMART Exchange é exibido.
3. Clique em **Pacotes de atividades da SMART Table** no menu *Reduzir Resultados*.  
OU  
Clique em **Aplicativos da SMART Table** no menu *Reduzir Resultados*.
4. Navegue até o pacote de atividades ou aplicativo que você deseja fazer download, clique em **Download** e siga as instruções na tela para fazer download do arquivo para seu desktop.  
  
Se você deseja modificar o conteúdo do pacote de atividades ou do aplicativo, consulte *Personalizando aplicativos* na página 34.

## Criando pacotes de atividades

Esta seção fornece dicas e informações sobre como personalizar o menu do aluno e adicionar aplicativos a um pacote de atividades.

### Dicas para personalizar atividades

- O software SMART Table oferece suporte somente a arquivos GIF não animados.

### OBSERVAÇÃO

Você pode importar arquivos GIF animados como parte de um pacote de atividades, mas as imagens não serão animadas na superfície da mesa.

- Os arquivos PNG funcionam se você está importando imagens coloridas, mas a SMART recomenda o uso de arquivos JPG para importar imagens de fotos realistas.
- Você pode importar perguntas e respostas como imagens ou texto.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

- Use o recurso toque e audição do SMART Table Toolkit para adicionar áudio a instruções, perguntas, textos e rótulos de imagens. Seus alunos podem tocar objetos na mesa e ouvir texto lido ou soletrado.

### **DICA**

Se você incluir vários underscores ( \_ ) antecidos por um espaço em uma pergunta ou declaração, isso será lido como “em branco”. Por exemplo, o texto “Uma maçã é \_\_\_\_\_?” será lido como “Uma maçã é em branco?”.

### **OBSERVAÇÃO**

No momento, você pode converter somente o texto em inglês para áudio.

- Você pode adicionar áudio a qualquer aplicativo SMART Table ao gravar diretamente no Kit de ferramentas da SMART Table ou ao importar arquivos de som. Considere o seguinte ao gravar áudio:
  - Se o computador tiver um microfone embutido, não será necessário um microfone externo.
  - Consulte o manual do usuário do computador para descobrir como otimizar as configurações do microfone e de voz.
  - Verifique se o medidor de nível do volume da gravação registra quando você fala.
  - Não coloque a boca muito próxima do microfone.
  - Sempre fique em frente ao microfone.
  - Fale claramente, mantendo o volume da sua voz à meia distância (volume médio).

### **DICA**

Você pode ajustar o volume na mesa, conforme necessário.

## Personalizando o menu Aluno

Quando você liga a mesa, o menu *Atividades da SMART Table*, com o qual você abre pacotes de atividades, é exibido. Os alunos podem selecionar um aplicativo nesse menu.

Com o kit de ferramentas SMART Table, você pode personalizar a imagem de plano de fundo do menu e adicionar instruções de texto e áudio para os alunos.

**Para personalizar o plano de fundo**

1. Clique em **Página inicial**.
2. Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

 **OBSERVAÇÃO**

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

 **DICA**

Clique em **Usar padrão**  para excluir o arquivo de gráficos.

**Para adicionar instruções para os alunos**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	<p>Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p>
Um arquivo de áudio	<p>Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b>.</p>

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol>
	<p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol>
	<p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p>

## Adicionando aplicativos a um pacote de atividades

Você pode selecionar até oito aplicativos para um pacote de atividades.

### Para adicionar aplicativos a um pacote de atividades

Na lista *Aplicativos*, localizada no lado esquerdo da tela, selecione os aplicativos que deseja adicionar ao pacote de atividades.

É exibido um ícone para cada aplicativo na janela *Imagem do plano de fundo*, e uma guia para que você pode selecionar para personalizar cada aplicativo.

#### OBSERVAÇÃO

Não é possível personalizar alguns aplicativos, mas você ainda pode adicioná-los ao pacote de atividades.

### Para remover uma atividade de um pacote de atividades

- Desmarque a caixa de seleção da atividade na lista *Aplicativos*.  
Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.
- Clique em **Sim**.

## Personalizando aplicativos

Esta seção oferece informações sobre como usar o kit de ferramentas SMART Table para personalizar os aplicativos.

### Como o kit de ferramentas SMART Table otimiza as imagens

A versão do software Kit de ferramentas SMART Table que você usa para personalizar as imagens de um pacote de atividades determina em qual modelo de mesa uma imagem é otimizada para visualização.

Esta tabela identifica como as diferentes versões do software Kit de ferramentas SMART Table otimizam as imagens do pacote de atividades.

Versão de software	Modelo para o qual as imagens são otimizadas
2.6 (ou posterior)	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i
2.0 (ou anterior)	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i

### Visualizando aplicativos

Enquanto você estiver personalizando os aplicativos no kit de ferramentas SMART Table, use o menu Opções de Visualização para visualizar como eles serão exibidos quando os alunos os usarem na mesa. Esse menu está localizado no canto inferior direito das guias Aplicativos. Você também pode usar o menu Opções de Visualização para selecionar as configurações da mesa em que seus aplicativos serão visualizados para uso.

#### OBSERVAÇÕES

- Sua versão do kit de ferramentas SMART Table otimizará somente as imagens que você personalizar em um pacote de atividades. Para obter mais informações sobre como o kit de ferramentas SMART Table otimiza as imagens, consulte *Como o kit de ferramentas SMART Table otimiza as imagens* acima.
- Para obter informações sobre as opções Expandir ou Redimensionar do software SMART Table, consulte *Selecionando como as imagens do pacote de atividades serão exibidas* na página 6.
- A opção para visualizar os aplicativos SMART Notebook, Quebra-cabeças e Revelação de Imagem ainda não está disponível.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

O menu Opções de Visualização contém as seguintes opções de visualização de configuração da mesa:

Opção de visualização	O que ele visualiza
	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i quando a opção Expandir é selecionada
	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 442i quando a opção Redimensionar é selecionada
	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i quando a opção Expandir é selecionada
	Centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i quando a opção Redimensionar é selecionada

### ■ Para visualizar um aplicativo

1. Clique em **Opções de Visualização**.  
O menu *Opções de Visualização* será exibido.
2. Selecione as opções que você deseja visualizar e clique em **OK**.

#### **DICA**

Se você não selecionar uma nova opção de visualização antes de clicar em **Visualizar**, a opção de visualização selecionada previamente será usada.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

### 3. Clique em **Visualizar**.

Um navegador da Web mostra como as imagens de seu aplicativo serão exibidas com base na opção de exibição que for selecionada. Se você selecionou várias opções, cada opção será exibida em seu próprio navegador.

### 4. Use o aplicativo para testar sua operação e layout.



#### **OBSERVAÇÕES**

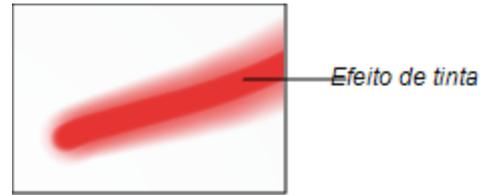
- Se não for possível visualizar o aplicativo, verifique se há um firewall bloqueando o acesso ao navegador.
- Não é possível visualizar o áudio de toque no modo Visualizar.
- O Chrome para Mac não oferece suporte para a personalização do Revelação de Imagem.

### 5. Feche a janela do navegador.

Agora você pode voltar ao Kit de ferramentas SMART Table.

### Personalizando o aplicativo Pintura

Você pode criar imagens personalizadas no Pintura para complementar o seu currículo. Por exemplo, você pode criar imagens das letras do alfabeto que os alunos podem traçar ou imagens sobre as quais eles podem escrever.



Personalize o Pintura fazendo o seguinte:

- Adicione Imagens de plano de fundo (até 35)
- Especifique se deve mostrar um efeito de tinta quando os alunos desenharem na superfície
- Defina a espessura da linha
- Adicione instruções para os alunos

#### Para adicionar uma imagem de plano de fundo

1. Clique em **Pintura**.
2. Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

#### OBSERVAÇÃO

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

#### DICA

Para excluir uma imagem de plano de fundo, clique nela e selecione **Remover** .

3. Repita as etapas 1 e 2 para cada imagem de plano de fundo que desejar adicionar ao Pintura.

#### Para definir o efeito da linha e a espessura da tinta

1. Marque a caixa de seleção **Usar efeito de tinta brilhante** para mostrar um efeito de tinta quando os alunos desenharem na tela.
2. Selecione uma opção do menu *Espessura da tinta* para definir a espessura da linha que desejar usar no Pintura.

**Para adicionar instruções sobre o Pintura**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	<p>Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p> <div data-bbox="751 495 1430 667" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p> </div>
Um arquivo de áudio	<p>Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b>.</p>
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div data-bbox="751 1043 1430 1182" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol> <div data-bbox="751 1279 1430 1379" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

### Personalizando o aplicativo Mídia

Você pode usar o Mídia para fornecer imagens, gráficos e vídeos para complementar seu currículo. Os alunos podem conectar a SMART Document Camera (consulte *Capturando imagens de sua SMART Document Camera* na página 12) à mesa e usá-la para importar suas próprias imagens. Por exemplo, você pode incluir imagens de formas no Mídia e instruir seus alunos a usarem a SMART Document Camera para capturar imagens de objetos com a mesma forma.

Personalize o aplicativo Mídia fazendo o seguinte:

- Adicione imagens e vídeos
- Adicione o áudio de toque
- Crie uma imagem de fundo
- Adicione instruções para os alunos

#### ■ Para adicionar imagens e vídeos

1. Clique em **Mídia**.
2. Adicione uma imagem ou vídeo usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
  - Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
  - Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

#### CUIDADO

Não arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Mídia.

#### DICA

Para excluir uma imagem ou vídeo, clique nele e, em seguida, clique em **Remover** .

3. Repita a etapa 2 para cada arquivo de imagem ou vídeo que você deseja adicionar ao Mídia.

**Para adicionar áudio de toque a uma imagem ou a um vídeo**

1. Selecione uma imagem ou vídeo.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

**Para ajustar as configurações de imagem e vídeo**

Marque a caixa de seleção **Ativar zoom** para definir a escala máxima e a escala mínima que os alunos podem usar para redimensionar os arquivos de imagem e vídeo.

 **DICA**

Se não desejar que os alunos alterem o tamanho da imagem, selecione **Tamanho original** nas listas suspensas *Escala máxima* e *Escala mínima*.

Marque a caixa de seleção **Exibir imagens e vídeos em modo de tela inteira quando ampliados à escala máxima** para maximizar e orientar, automaticamente, um arquivo de imagem ou vídeo para a parte inferior da mesa quando os alunos o redimensionarem para o valor máximo permitido.

 **DICA**

Esse recurso também é útil se você desejar mostrar imagens ou vídeos em uma apresentação de slides.

**Para criar uma imagem de plano de fundo**

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

 **OBSERVAÇÃO**

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

 **DICA**

Clique em **Usar Padrão**  para excluir o arquivo de imagem.

**Para adicionar instruções sobre o aplicativo Mídia**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> . <div data-bbox="750 1500 1428 1680" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p> </div>
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"><li data-bbox="708 309 1406 376">Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li><li data-bbox="708 387 1406 454">Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li><li data-bbox="708 465 1406 488">Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li></ol>
	<p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p>
	<ol style="list-style-type: none"><li data-bbox="708 658 1406 725">Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li></ol>
	<p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p>

### Personalizando o aplicativo Múltipla Escolha

Você pode criar perguntas para complementar o currículo usando textos, imagens ou uma combinação dos dois. Por exemplo, para alunos que ainda não foram alfabetizados, você pode usar a imagem de uma árvore como uma pergunta e depois usar imagens de um pássaro, um peixe e uma cobra como as respostas. Você também pode usar o recurso de áudio para ler e depois soletrar perguntas e respostas com um único toque nas imagens de pergunta e resposta.

Personalize o Múltipla Escolha fazendo o seguinte:

- Crie texto e imagens de pergunta
- Adicione o áudio de toque
- Especifique como os alunos responderão às perguntas
- Crie texto e imagens de resposta
- Adicione instruções para os alunos

#### Para criar uma pergunta do Múltipla Escolha

1. Clique em **Múltipla Escolha**.
2. Digite sua pergunta na caixa *Texto da pergunta*.



#### OBSERVAÇÃO

Os primeiros 22 caracteres do texto da pergunta identificam a pergunta na *Lista de perguntas*.

#### Para adicionar uma imagem de pergunta

Adicione uma imagem de pergunta usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.



#### OBSERVAÇÃO

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.



#### DICA

Clique em **Usar Padrão** para excluir o arquivo de imagem.

**Para adicionar áudio de toque a uma imagem**

1. Selecione uma imagem.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

**Para especificar como os alunos responderão às perguntas**

1. Marque a caixa de seleção **Resposta correta necessária** para exigir que os alunos selecionem a resposta correta para prosseguir para a próxima pergunta.

 **DICA**

**Resposta correta necessária** é a configuração padrão. Se uma opinião, em vez de uma resposta correta, for necessária, desmarque a seleção da opção **Resposta correta**

**necessária.**

2. Selecione uma das seguintes opções:

Descrição	Opção
Todos os alunos selecionem a mesma resposta antes de poder prosseguir para a próxima pergunta.	Todos devem concordar
A maioria dos alunos selecione a mesma resposta antes de poder prosseguir para a próxima pergunta.	Majoria vence



#### OBSERVAÇÃO

Para usar essa opção, você deve definir a quantidade de alunos como três ou mais (consulte *Especificando o número de alunos na página 9*).

### Para criar uma resposta

1. Digite a resposta na caixa *Texto da resposta*.
2. Adicione uma imagem para a resposta selecionando a resposta e, depois, seguindo o procedimento para adicionar uma imagem a uma pergunta (consulte *Para adicionar uma imagem de pergunta na página 43* *Para adicionar uma imagem de resposta na página 43*).
3. Adicione o áudio de toque a uma imagem de resposta (consulte *Para adicionar áudio de toque a uma imagem na página anterior na página 40*).
4. Clique em **Adicionar Novo** e, em seguida, repita as etapas 1 a 3 para cada resposta que você deseja incluir.



#### DICA

Para excluir uma resposta, clique nela e, em seguida, clique em **Remover** .

### Para adicionar outra pergunta

Clique em  para adicionar uma pergunta à lista de perguntas.

### Para editar uma pergunta

Selecione a pergunta na lista de perguntas.

### Para editar a lista de perguntas

- Clique em **Remover**  para excluir uma pergunta da lista de perguntas.
- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a pergunta para uma posição acima na lista de perguntas.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a pergunta para uma posição abaixo na lista de perguntas.

### Para adicionar instruções sobre o aplicativo Múltipla Escolha

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .   <b>DICA</b> Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"><li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li><li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li><li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.   <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</li><li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.   <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</li></ol>

### Personalizando o aplicativo Pontos Dinâmicos

Você pode criar atividades personalizadas no Pontos Dinâmicos para complementar o seu currículo. Por exemplo, se a sua turma estiver estudando os componentes da fala, você pode criar um plano de fundo com um conjunto de frases e solicitar que os alunos rotulem os substantivos, verbos e adjetivos de cada uma. Você também pode usar imagens como rótulos para alunos que ainda não foram alfabetizados ou usar uma combinação de texto e imagens.

Personalize o Pontos Dinâmicos fazendo o seguinte:

- Adicione imagens de plano de fundo
- Adicione rótulos de texto e imagens
- Adicione áudio a um rótulo de texto ou imagem
- Defina as posições iniciais e finais dos rótulos de texto e das imagens
- Adicione instruções para os alunos

#### ■ Para criar uma atividade

1. Clique em **Pontos Dinâmicos**.
2. Digite o nome da atividade na caixa *Título da atividade*.

#### ■ Para adicionar uma imagem de fundo

Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

#### OBSERVAÇÃO

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

#### DICA

Clique em **Usar padrão**  para excluir o arquivo de gráficos.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

### ■ Para adicionar rótulos de texto

1. Clique em **Rótulo**.

Um novo rótulo é exibido na imagem de plano de fundo.

2. Clique duas vezes no rótulo, digite o texto e clique fora do rótulo.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada rótulo de texto que você deseja adicionar.
4. Clique em **Posições finais** se essa opção não estiver selecionada e arraste o rótulo para a sua posição final.

### ■ Para adicionar uma imagem

1. Adicione uma imagem seguindo o procedimento para adicionar uma imagem de fundo (consulte *Para adicionar uma imagem de fundo* na página 40).
2. Clique em **Posições finais** se essa opção não estiver selecionada e arraste a imagem para a sua posição final.

**Para adicionar áudio de toque aos rótulos e imagens**

1. Selecione o rótulo ou a imagem.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

**Para definir as posições iniciais dos rótulos e das imagens**

1. Clique em **Posições Iniciais**.
2. Arraste os rótulos e as imagens até suas posições iniciais.

**Para excluir um rótulo ou uma imagem**

Selecione o rótulo ou imagem e clique em **Remover** .

**Para adicionar uma atividade**

Clique em  para adicionar uma atividade da lista de atividades.

**Para editar uma atividade**

Selecione a atividade da lista de atividades.

**Para editar a lista de atividades**

- Clique em **Remover**  para excluir uma atividade da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em  para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

**Para adicionar instruções sobre o aplicativo Pontos Dinâmicos**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	<p>Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p> </div>
Um arquivo de áudio	<p>Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b>.</p>
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

## Personalizando o aplicativo Soma

O aplicativo Soma cria perguntas, automaticamente, com base no tipo de contagem selecionado e no total de alunos especificado para a mesa (Consulte *Especificando o número de alunos* na página 9).

Você pode personalizar o Soma fazendo o seguinte:

- Selecione as opções de contagem, como o uso de moedas, blocos ou dedos para contar
- Ativar o áudio de toque
- Adicionar imagens de plano de fundo
- Ativar opções de fala para todas as perguntas
- Adicionar instruções para os alunos

### Para selecionar um tipo de contagem

1. Clique em **Soma**.
2. Selecione o tipo de contagem.

O que contar	O que selecionar
Moedas canadenses	<b>Dólar canadense</b>
Moedas americanas	<b>Dólar dos Estados Unidos</b>
Moedas europeias	<b>Euro</b>
Moedas inglesas	<b>Libra britânica</b>
Moedas brasileiras	<b>Real brasileiro</b>
Moedas russas	<b>Rublo russo</b>
Moedas australianas	<b>Dólar australiano</b>
Moedas mexicanas	<b>Peso mexicano</b>
Moedas chinesas	<b>Yuan chinês</b>
Blocos	<b>Blocos</b>
Dedos	<b>Dedos</b>

3. Se você selecionou **Dólar canadense**, **Dólar dos Estados Unidos**, **Euro**, **Libra britânica**, **Real brasileiro**, **Rublo russo**, **Dólar australiano**, **Peso mexicano**, **Yuan chinês** ou **Blocos** na etapa 1, selecione a quantidade de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda/bloco.



#### OBSERVAÇÃO

As denominações de moeda disponíveis dependem da moeda selecionada.

**Para adicionar áudio de toque a um objeto de contagem**

1. Selecione o objeto de contagem.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

**Para adicionar uma imagem de plano de fundo**

Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

 **OBSERVAÇÃO**

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

### **DICA**

Clique em **Usar Padrão**  para excluir o arquivo de imagem.

### **Para ativar opções de fala para as perguntas**

Marque a caixa de seleção **Ler todas as perguntas** para permitir que seus alunos ouçam as perguntas e o total dos itens de contagem conforme os somam.

Se você ativar as opções de fala para todas as perguntas, seus alunos ouvirão as perguntas conforme elas forem exibidas.

### **Para adicionar instruções de Soma**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .   <b>DICA</b> Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"><li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li><li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li><li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.   <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</li><li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.   <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</li></ol>

## Personalizando o aplicativo Soma Adicional

O aplicativo Soma Adicional cria perguntas, automaticamente, com base nos itens de contagem selecionados e no total de alunos especificado para a mesa (consulte *Especificando o número de alunos* na página 9).

Você pode personalizar o Soma Adicional fazendo o seguinte:

- Adicione perguntas que os alunos devem responder e as respostas corretas
- Selecione as opções de contagem, como o uso de moedas ou blocos para contar
- Ativar a distribuição de fichas de objetos de contagem
- Adicione imagens de plano de fundo
- Adicione instruções para os alunos

### Para adicionar uma pergunta do Soma Adicional

1. Clique em **Soma Adicional**.
2. Digite sua pergunta na caixa *Texto da pergunta*.

### Para adicionar uma opção de fala a uma pergunta

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"><li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li><li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li><li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação. <div data-bbox="718 504 1428 638"><p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p></div></li><li>Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo. <div data-bbox="718 728 1428 840"><p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p></div></li></ol>

### ■ Para adicionar uma resposta

Digite a resposta correta na caixa *Resposta*.

### ■ Para selecionar um tipo de contagem

1. Selecione o tipo de contagem.

O que contar	O que selecionar
Moedas canadenses	<b>Dólar canadense</b>
Moedas americanas	<b>Dólar dos Estados Unidos</b>
Moedas europeias	<b>Euro</b>
Moedas inglesas	<b>Libra britânica</b>
Moedas brasileiras	<b>Real brasileiro</b>
Moedas russas	<b>Rublo russo</b>
Moedas australianas	<b>Dólar australiano</b>
Moedas mexicanas	<b>Peso mexicano</b>
Moedas chinesas	<b>Yuan chinês</b>
Blocos	<b>Blocos</b>

2. Selecione a quantidade de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda ou bloco.

#### **OBSERVAÇÃO**

As denominações de moeda disponíveis dependem da moeda selecionada.

**Para adicionar áudio de toque a um objeto de contagem**

1. Selecione o objeto de contagem.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

**Para selecionar uma opção Fichas**

Selecione uma opção de *Distribuição de fichas* para determinar como os itens de contagem serão distribuídos para os seus alunos.

O que distribuir	O que selecionar
Todas as opções de contagem selecionadas para cada aluno	<b>Permitir que cada usuário acesse todos os itens marcados</b>
Um subconjunto das opções de contagem selecionadas para cada aluno	<b>Permitir que cada usuário acesse um subconjunto dos itens</b>

### **DICA**

Incentive a colaboração permitindo que cada aluno use um subconjunto dos itens de contagem selecionados.

### **Para adicionar uma imagem de fundo**

1. Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.

### **OBSERVAÇÃO**

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.

### **DICA**

Clique em **Usar Padrão**  para excluir o arquivo de imagem.

### **Para adicionar outra pergunta**

Clique em  para adicionar uma pergunta à lista de perguntas.

### **Para editar uma pergunta**

Selecione a pergunta na lista de perguntas.

### **Para editar a lista de perguntas**

- Clique em **Remove**  para excluir uma pergunta da lista de perguntas.
- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a pergunta para uma posição acima na lista de perguntas.
- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a pergunta para uma posição abaixo na lista de perguntas.

## Para adicionar instruções para o aplicativo Soma Adicional

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	<p>Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p>
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	<p>Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p> </div>
Um arquivo de áudio	<p>Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b>.</p>
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

### Personalizando o Espaços Dinâmicos

Você pode criar atividades personalizadas no aplicativo Espaços Dinâmicos para complementar o seu currículo. Por exemplo, se a sua turma estiver estudando as quatro estações, você poderá criar áreas ou espaços na mesa para representar cada estação e pedir que os alunos identifiquem rótulos ou imagens associadas a cada estação.

Adicione áudio de toque aos rótulos ou imagens para que os alunos possam pressionar objetos na mesa e ouvir o texto lido ou soletrado, ou arquivos de som reproduzidos. Por exemplo, ao pressionar uma imagem ou rótulo de texto de um gato, os alunos podem ouvir "gato", "g-a-t-o" ou o som "miau".

Você pode personalizar o aplicativo Espaços Dinâmicos fazendo o seguinte:

- Adicione uma imagem de fundo
- Defina o Espaços Dinâmicos
- Adicione rótulos de texto e imagens
- Adicione o áudio de toque
- Defina as posições iniciais e finais dos rótulos de texto e das imagens
- Adicione instruções para os alunos

#### Para criar uma atividade

1. Clique em **Espaços Dinâmicos**.
2. Digite um nome para a atividade na caixa *Título da atividade*.

#### Para adicionar uma imagem de fundo

1. Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.



#### OBSERVAÇÃO

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.



### DICAS

- Clique em **Usar Padrão**  para excluir o arquivo de imagem.
- Marque a caixa de seleção **Ativar feedback visual** para exibir o feedback visual sempre que os alunos colocarem um objeto na área correta da mesa. Desmarque essa opção para desativar o feedback visual.

### Para definir os Espaços Dinâmicos

1. Selecione um dos ícones de forma abaixo de *Definir Espaços Dinâmicos*.
2. Arraste uma forma em volta da área da imagem do plano de fundo que deseja usar como um Espaço Dinâmico.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada Espaço Dinâmico.

### Para adicionar rótulos de texto

1. Clique em **Rótulo**.  
Um novo rótulo é exibido na imagem de plano de fundo.
2. Clique duas vezes no rótulo, digite o texto e clique fora do rótulo.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada rótulo de texto que você deseja adicionar.
4. Selecione **Região final** se essa opção não estiver selecionada e arraste cada rótulo para sua posição correta no Espaço Dinâmico.  
O contorno do Espaço Dinâmico muda de cor para indicar que o rótulo faz parte do espaço.

### Para adicionar imagens

1. Selecione **Região final** se essa opção não estiver selecionada.
2. Adicione uma imagem usando qualquer um dos métodos usados para adicionar uma imagem de plano de fundo.
3. Arraste a imagem até sua posição inicial.
4. Repita as etapas 1 a 3 para cada imagem que você deseja adicionar.
5. Arraste cada imagem até a posição correta do Espaço Dinâmico.  
O contorno do Espaço Dinâmico muda de cor.

### Para adicionar áudio de toque aos rótulos e imagens

1. Selecione o rótulo ou a imagem.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li> <li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>DICA</b> Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

### Para definir as posições iniciais dos rótulos e das imagens

1. Selecione **Posições iniciais**.
2. Arraste os rótulos e as imagens até suas posições iniciais.

### Para adicionar uma atividade

Clique em  para adicionar uma atividade da lista de atividades.

### Para editar uma atividade

Selecione a atividade da lista de atividades.

**Para editar a lista de atividades**

- Clique em **Remover**  para excluir uma atividade da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em  para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma pergunta e clique em  para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

**Para adicionar instruções sobre o aplicativo Espaços Dinâmicos**

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	<p>Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</p> </div>
Um arquivo de áudio	<p>Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b>.</p>
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

### Personalizando o aplicativo Especificar

Você pode personalizar o aplicativo Especificar e complementar o currículo da sua turma, importando imagens do seu computador ou do SMART Gallery. Você também pode usar o recurso de áudio para permitir que alunos que ainda não foram alfabetizados leiam o texto em um cartão de jogo e escutem o texto soletrado quando pressionarem o cartão. O Especificar possui algumas instruções básicas de áudio, como "Escolha um cartão" e "Faça uma pergunta".

Personalize o aplicativo Especificar fazendo o seguinte:

- Adicione uma imagem de fundo
- Crie imagens de cartões e textos
- Adicione o áudio de toque

#### Para criar uma atividade do Especificar

1. Clique em **Especificar**.
2. Digite um nome para a atividade na caixa *Título da atividade*.

#### Para adicionar uma imagem de fundo

Adicione uma imagem de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Kit de ferramentas SMART Table. A imagem será ajustada para o tamanho ideal.



#### OBSERVAÇÃO

Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem**  para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem**  para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery**  para importar um item do Gallery.



#### DICA

Clique em **Usar Padrão**  para excluir o arquivo de imagem.

#### Para criar um cartão

1. Selecione um cartão em branco da área de trabalho central.
2. Opcionalmente, na área *Imagem do cartão*, adicione uma imagem usando qualquer um dos métodos para adicionar uma imagem de plano de fundo.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

3. Digite o texto que deve ser exibido com a imagem no cartão na caixa *Texto do cartão*.

### OBSERVAÇÃO

Há um limite de 12 caracteres para o texto de cada cartão.

### Para adicionar áudio de toque a um cartão

1. Selecione o cartão.
2. Adicione um dos seguintes tipos de áudio:

Tipo de áudio	Como adicioná-lo
Áudio da leitura do texto que você escreveu	Selecione o <b>Texto de leitura</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Áudio soletrando o texto que você escreveu	Selecione <b>Texto soletrado</b> da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa <i>Digite o texto</i> .
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .
Áudio gravado diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li><li>b. Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar o áudio.</li><li>c. Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.<div data-bbox="718 1332 1428 1467"><p> <b>DICA</b></p><p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p></div></li><li>d. Clique em <b>Anexar gravação</b> para adicionar sua gravação ao aplicativo.<div data-bbox="718 1556 1428 1668"><p> <b>DICA</b></p><p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p></div></li></ol>

### Para adicionar uma atividade

Clique em  para adicionar uma atividade da lista de atividades.

### Para editar uma atividade

Selecione a atividade da lista de atividades.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

### Para editar a lista de atividades

- Clique em **Remover**  para excluir uma atividade da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em  para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em  para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

## Personalizando o aplicativo SMART Notebook

Você pode adicionar até oito aulas do SMART Notebook em um pacote de atividades da SMART Table, incluindo arquivos do SMART Notebook com conteúdo 3D. Personalize o aplicativo SMART Notebook executando os seguintes procedimentos:

- Adicionar, organizar ou remover lições
- Adicione instruções para os alunos

### ■ Para adicionar uma aula do SMART Notebook

1. Clique em **SMART Notebook**.
2. Adicione uma aula usando qualquer um dos métodos a seguir:
  - Arraste o arquivo .notebook de outro local de seu computador.
  - Clique em **Adicionar arquivo do SMART Notebook**  para importar o arquivo .notebook.
  - Clique em **Colar arquivo do SMART Notebook**  para colar o arquivo .notebook que você copiou.

### ■ Para alterar a ordem das aulas do SMART Notebook

Arraste as aulas para a ordem desejada.

### ■ Para remover uma aula do SMART Notebook

Selecione a aula e clique em **Remover** .

### ■ Para adicionar instruções sobre o aplicativo SMART Notebook

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções por escrito.	Digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> .
Instruções de áudio lidas do texto que você escreveu	Selecione <b>Ler instruções</b> da lista suspensa e digite suas instruções na caixa <i>Mostrar instruções</i> . <div data-bbox="753 1559 1430 1733" style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"> <b>DICA</b> Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa <i>Digitar texto</i>.</div>
Um arquivo de áudio	Selecionar <b>Importar áudio</b> da lista suspensa, clicar em <b>Importar do arquivo</b>  para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em <b>Abrir</b> .

Tipo de instruções	Como adicioná-lo
Instruções de áudio gravadas diretamente no kit de ferramentas SMART Table	<ol style="list-style-type: none"> <li>Selecione <b>Importar áudio</b> da lista suspensa e clique em <b>Gravar</b> .</li> <li>Selecione o dispositivo de gravação e clique em <b>Iniciar gravação</b> para começar a gravar as instruções.</li> <li>Clique em <b>Parar gravação</b> para parar a gravação.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Reproduzir gravação</b> para ter uma prévia da gravação.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>Clicar em <b>Anexar gravação</b> para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo.</li> </ol> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>DICA</b></p> <p>Clique em <b>Remover</b>  para excluir uma gravação.</p> </div>

## Personalizando o aplicativo Revelação de Imagem

Você pode personalizar o aplicativo Revelação de Imagem para complementar o currículo de sua turma. Por exemplo, adicione uma imagem que represente um assunto que sua turma esteja estudando atualmente e, em seguida, crie perguntas de múltipla escolha com base no assunto.

Personalize o Revelação de Imagem fazendo o seguinte:

- Adicione imagens ocultas e respostas associadas
- Adicione assuntos e perguntas de múltipla escolha e respostas associadas a cada assunto
- Personalizar opções de jogos

### OBSERVAÇÕES

- Clicar na opção **Personalizar Revelação de Imagem** abrirá um programa separado em seu computador que permitirá a personalização desse aplicativo. Depois de salvar o seu trabalho, você pode alternar novamente para o kit de ferramentas da SMART Table e adicionar outros aplicativos personalizados ao pacote de atividades.
- Você deve visualizar as atividades na mesa, porque a opção *Visualização de Perguntas* não está completamente configurada para o Revelação de Imagem.
- O Chrome para Mac não oferece suporte para a personalização do Revelação de Imagem.

### Para criar uma atividade do Revelação de Imagem

1. Clique em **Revelação de Imagem**.

A guia de informações Revelação de Imagem é exibida

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

2. Clique em **Personalizar Revelação de Imagem**.

O *Gerenciador de Conteúdo do Revelação de Imagem* é aberto em seu navegador.

### ■ Para adicionar uma imagem oculta e respostas associadas

1. Assegure-se de que a guia **Imagens Ocultas** esteja selecionada.

A janela *Imagens Ocultas* é exibida.

2. Clique em **Adicionar Imagem Oculta**.

A caixa de diálogo *Imagem Oculta* é exibida.

3. Clique em **Clique aqui para selecionar uma imagem** para importar um arquivo JPEG ou PNG.



#### OBSERVAÇÃO

Você pode alterar uma imagem existente clicando nela e, em seguida, selecionando outra imagem.

4. Digite uma resposta associada com uma imagem oculta em cada uma das três caixas de texto localizadas sob a imagem.
5. Selecione a **Resposta Correta** abaixo da resposta correta que você deseja associar à imagem.
6. Clique em **Salvar**.



#### OBSERVAÇÃO

Você pode editar uma imagem oculta existente clicando duas vezes na imagem. Você também pode excluir uma imagem oculta existente selecionando a imagem e, em seguida, clicando em **Remover Imagem Oculta**.

### ■ Para adicionar assuntos e perguntas de múltipla escolha e respostas associadas a cada assunto

1. Clique na guia **Perguntas**.

A janela *Criando Perguntas para Jogos Longos e Curtos* é exibida

2. Clique em **Adicionar Assunto**.

3. Na lista *Assuntos*, digite um título de assunto na caixa de texto *Assunto* selecionada.

4. Clique em **Adicionar Pergunta**.

A caixa de diálogo *Pergunta* é exibida.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

5. Digite uma pergunta na caixa *Pergunta da Imagem*.



### DICA

Selecione **Pergunta da Imagem** para adicionar uma pergunta com base na imagem.

6. Digite uma resposta em cada uma das caixas de *Resposta da Imagem*.



### DICA

Marque uma caixa de seleção **Resposta da Imagem** para adicionar uma resposta com base na imagem.

7. Selecione a **Resposta Correta** abaixo da resposta correta que você deseja associar à imagem.
8. Clique em **Salvar**.
9. Repita as etapas 4 a 8 para adicionar mais perguntas em um assunto.



### OBSERVAÇÕES

- Os alunos podem escolher um jogo longo ou curto do aplicativo Revelação de Imagem. A SMART recomenda a adição de seis perguntas para um jogo curto e 12 perguntas para um jogo longo.
- Você pode excluir uma pergunta selecionando-a e, em seguida, clicando em **Remover Pergunta**.

10. Clique em **Salvar**.

### ■ Para personalizar as opções de jogo

1. Clique na guia **Opções de Jogo**.  
A janela de opções do jogo é exibida.

## CAPÍTULO 2

Trabalhando com o kit de ferramentas SMART Table

2. Adicione uma das seguintes opções de jogo:

<b>Opção de jogo</b>	<b>Como adicioná-lo</b>
Texto de introdução que é exibido quando a atividade é aberta	Digite o texto que deseja exibir na caixa <i>Texto de introdução</i> .
Áudio que é reproduzido quando a atividade é aberta	Clique em <b>Navegar</b> para navegar e selecionar um arquivo de MP3, clique em <b>Abrir</b> .
Botões de resposta personalizada que são exibidos na mesa	Selecione uma opção de exibição de botão na lista suspensa <i>Opções de resposta</i> .

3. Clique em **Salvar**.

## Capítulo 3

# Trabalhando com a SMART Table

Usando o Menu Pacotes de Atividades .....	71
Trabalhando com pacotes de atividades .....	71
Usando a guia Índice .....	74
Usando pastas na guia Índice .....	74
Usando a guia USB .....	75
Usando a área de transferência .....	75
Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange .....	77
Aplicativos ausentes na SMART Table .....	79
Atualizando o software da SMART Table .....	79

## Usando o Menu Pacotes de Atividades

O Menu Pacotes de Atividades permite que você organize e abra os pacotes de atividades na mesa, transfira os arquivos de uma unidade USB e baixe pacotes de atividades e aplicativos a partir do site SMART Exchange.

### Trabalhando com pacotes de atividades

Depois de salvar um pacote de atividades utilizando o Kit de ferramentas SMART Table, copie o arquivo em uma unidades USB para poder abri-lo na mesa.

#### OBSERVAÇÃO

Se você abrir um novo pacote de atividades que contém um aplicativo que não está instalado na mesa, o ícone desse aplicativo não será exibido no menu Atividades. Para obter o aplicativo, consulte *Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange* na página 77.

### Para instalar um pacote de atividades

#### OBSERVAÇÕES

- Para fazer download e instalar aplicativos e pacotes de atividades diretamente do site SMART Exchange para a mesa, consulte *Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange* na página 77.

## CAPÍTULO 3

### Trabalhando com a SMART Table

- Para instalar vários pacotes de atividades, consulte *Usando a área de transferência* na página 75.
- Os pacotes de atividades da SMART Table têm a extensão de arquivo `.tableContent`.

1. No computador, copie o pacote de atividades para uma unidade USB.
2. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
3. Conecte a unidade USB à mesa.  
O menu é alterado do modo Aluno para Professor.
4. Pressione **Pacotes de Atividades**.
5. Pressione a guia **USB**.
6. Selecione um pacote de atividades e pressione **Abrir**.  
O nome do pacote de atividades é exibido no campo *Abrir Agora*.

#### ■ Para abrir um pacote de atividades

1. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.  
O menu é alterado do modo Aluno para Professor.
3. Pressione **Pacotes de Atividades**.
4. Na guia *Índice*, selecione o pacote de atividades adequado e pressione **Abrir**.  
OU  
Pressione a guia **USB**, selecione um pacote de atividades e pressione **Abrir**.



#### OBSERVAÇÕES

- Ao abrir um pacote de atividades usando a unidade USB, ele é instalado na mesa.
- Também é possível abrir um pacote de atividades tocando duas vezes no ícone de pacote de atividades.

O nome do pacote de atividades é exibido no campo *Abrir Agora*.

#### ■ Para excluir um pacote de atividades



#### OBSERVAÇÃO

Você pode excluir arquivos somente na guia *Índice*.

## CAPÍTULO 3

### Trabalhando com a SMART Table

1. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Pacotes de Atividades** e pressione a guia **Índice**.  
Uma lista de pacotes de atividades será exibida.
4. Selecione o pacote de atividades que você deseja excluir e pressione **Excluir**.  
Uma mensagem de confirmação será exibida.



#### IMPORTANTE

Se o botão Excluir não estiver presente, verifique se o software SMART Table 2.0 ou posterior está instalado no computador da mesa e se o pacote de atividades está selecionado.

5. Pressione **Sim**.

#### Para renomear um pacote de atividades



#### OBSERVAÇÃO

Você pode renomear arquivos somente na guia Índice.

1. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Pacotes de Atividades** e pressione a guia **Índice**.  
Uma lista de pacotes de atividades será exibida.
4. Selecione o pacote de atividades que você deseja renomear e pressione **Renomear**.



#### OBSERVAÇÃO

Também é possível renomear um pacote de atividades tocando duas vezes no nome do arquivo.

O teclado da mesa é exibido.

Digite um novo nome para o pacote de atividades.

5. Depois de concluir, pressione **Sim**.

### Usando a guia Índice

A guia Índice mostra todos os pacotes de atividades instalados na mesa. Consulte *Trabalhando com pacotes de atividades* na página 71 para instalar, abrir, excluir e renomear pacotes de atividades.



#### OBSERVAÇÃO

Os arquivos de aplicativos instalados não ficam visíveis na guia Índice.

Você pode fazer o seguinte na guia Índice:

- Copiar arquivos para a área de transferência e organizá-los em pastas. Consulte *Usando a área de transferência* na página seguinte.
- Navegar pela estrutura da pasta. Consulte *Para navegar pela estrutura da pasta* na página seguinte.

Você pode navegar pelos pacotes de atividades fazendo o seguinte:

- Usar as setas de página seguinte e anterior
- Usar o gesto de passar o dedo para exibir a página seguinte ou anterior

Você também pode pesquisar pacotes de atividades na mesa fazendo o seguinte:

- Ao inserir termos de pesquisa pressionando a caixa de pesquisa e, em seguida, usando o teclado da mesa ou anexando um teclado a qualquer um dos receptáculos USB da mesa.
- Navegar pelos resultados de pesquisa fazendo um dos seguintes procedimentos:
  - Usar as setas de página seguinte e anterior
  - Usar o gesto de passar o dedo para exibir a página seguinte ou anterior dos resultados da pesquisa

#### Usando pastas na guia Índice

Crie pastas na guia Índice para organizar os pacotes de atividades.

#### ■ Para criar pastas



#### OBSERVAÇÃO

As pastas podem ser criadas somente na guia Índice.

## CAPÍTULO 3

Trabalhando com a SMART Table

1. Na guia *Índice*, pressione **Nova pasta**.
2. Digite um nome usando o teclado da mesa ou um teclado conectado a um receptáculo USB.  
Pressione ENTER.

Coloque os pacotes de atividades na pasta. Consulte *Usando a área de transferência* abaixo.

### Para navegar pela estrutura da pasta

Toque duas vezes na pasta para abri-la.

OU

Pressione **Um nível acima** para mover um nível acima.

## Usando a guia USB

A guia USB mostra os arquivos na unidade USB inserida em um receptáculo USB. Consulte *Trabalhando com pacotes de atividades* na página 71 para obter informações sobre como instalá-los.



### OBSERVAÇÃO

Os arquivos de aplicativo ficam visíveis na guia USB, mas não é possível movê-los para a área de transferência.

Você pode fazer o seguinte na guia USB:

- Copiar arquivos para a área de transferência e depois movê-los para a guia Índice. Consulte *Usando a área de transferência* abaixo.
- Navegar pela estrutura da pasta. Consulte *Para navegar pela estrutura da pasta* acima.
- Instalar arquivos diretamente a partir da unidade USB. Consulte *Para instalar um pacote de atividades* na página 71.

Você também pode pesquisar pacotes de atividades na guia USB fazendo o seguinte:

- Ao inserir termos de pesquisa pressionando a caixa de pesquisa e, em seguida, usando o teclado da mesa ou anexando um teclado a qualquer um dos receptáculos USB da mesa.
- Navegar pelos resultados de pesquisa fazendo um dos seguintes procedimentos:
  - Usar as setas de página seguinte e anterior
  - Usar um gesto de passar o dedo para exibir a página seguinte ou anterior dos resultados da pesquisa

## Usando a área de transferência

Use a área de transferência para organizar o conteúdo e movê-lo na mesa.

## CAPÍTULO 3

Trabalhando com a SMART Table

Você pode fazer o seguinte usando botão Opções na área de transferência:

- Pressione **Selecionar tudo** para selecionar todos os arquivos da área de transferência
- Pressione **Limpar tudo** para retornar os arquivos para seu local original

Quando um pacote de atividades está na área de transferência, o pacote de atividades do local original fica parcialmente transparente para indicar que ele está na área de transferência.

### Para mover os pacotes de atividades usando a área de transferência



#### OBSERVAÇÕES

- Não é possível mover os pacotes de atividades da guia Índice para a guia USB.
- Mover os pacotes de atividades da guia USB para a guia Índice o instala na mesa.

1. Na guia *Índice* ou na guia *USB*, mantenha pressionado o pacote de atividades.  
O pacote de atividades deverá ser exibido sob seu dedo com 50% de opacidade.
2. Arraste-o para a área de transferência e tire o dedo da tela.
3. Repita as etapas 1 e 2 para todos os pacotes de atividades que você deseja mover.
4. Selecione a guia ou a pasta para onde deseja mover os arquivos.
5. Na janela *Área de Transferência*, mantenha pressionado um pacote de atividades.

OU

Pressione **Opções** e, em seguida, pressione **Selecionar tudo** para selecionar todos os arquivos.

6. Arraste o arquivo para a janela ou pasta da guia aberta.



#### OBSERVAÇÃO

Você pode mover um pacote de atividades da guia USB para a guia Índice mesmo se outro pacote de atividades tiver o mesmo nome. Um sufixo é anexado ao nome do arquivo para diferenciá-los. Por exemplo, **myFile** se tornaria **myFile(2)**.

### Para retornar os pacotes de atividades da área de transferência para seus locais originais

Na janela *Área de Transferência*, pressione **Opções** e, em seguida, pressione **Limpar tudo**.

Os pacotes de atividades retornam para seus locais originais.

### Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange

Você pode baixar aplicativos (arquivos .tableApplication) e pacotes de atividades (arquivos .tableContent) do site SMART Exchange e instalá-los na mesa. Os pacotes de atividades baixados são salvos em sua mesa e você pode abri-los logo após baixá-los ou a qualquer momento depois de acessar a guia Índice.



#### OBSERVAÇÕES

- Os arquivos de aplicativos instalados não ficam visíveis na guia Índice.
- Se você já tiver baixado um pacote de atividades, poderá abri-lo em vez de baixá-lo novamente.



#### IMPORTANTE

A mesa deve ter acesso à Internet para permitir que você baixe os pacotes de atividades diretamente do site SMART Exchange. Para obter informações sobre como conectar a mesa à Internet, consulte *Conectando a mesa à Internet* na página 5.

#### Para baixar pacotes de atividades e aplicativos

1. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Pacotes de Atividades** e, em seguida, pressione a guia **SMART Exchange**.  
O site SMART Exchange é exibido.
4. Digite um item na caixa de pesquisa e, em seguida, pressione .



#### DICAS

- Selecione um item no menu suspenso *Filtrar* para filtrar os resultados de pesquisa por país/região, assunto, grau ou tipo de arquivo. É possível aplicar e salvar os filtros de pesquisa padrão que serão aplicados sempre que você pesquisar no SMART Exchange.
- Insira os termos de pesquisa pressionando a caixa de pesquisa e, em seguida, usando o teclado da mesa ou anexando um teclado a qualquer um dos receptáculos USB da mesa.

Os pacotes de atividades e aplicativos que contêm os termos de pesquisa são exibidos na janela de resultados da pesquisa.

- Navegue até o pacote de atividades ou aplicativo que você deseja baixar e, em seguida, pressione **Download**.

 **OBSERVAÇÃO**

Os pacotes de atividades baixados previamente para sua mesa são identificados como *Instalados*.

 **DICAS**

Você pode navegar pelos resultados de pesquisa fazendo um dos seguintes procedimentos:

- Pressionar a caixa de número da página e, em seguida, usar o teclado numérico para selecionar uma página específica
- Usar as setas de página seguinte e anterior
- Usar o gesto de passar o dedo para exibir a página seguinte ou anterior dos resultados da pesquisa

O pacote de atividades ou aplicativo que você selecionou é baixado para a mesa.

Você pode abrir o pacote de atividades imediatamente ou acessá-lo ou abri-lo posteriormente na lista da guia Índice.

- Execute um dos objetivos a seguir:

<b>Objetivo</b>	<b>Ação</b>
Abrir o pacote de atividades que foi baixado	a. Selecione um pacote de atividades e pressione <b>Abrir</b> . O nome do pacote de atividades é exibido no campo <i>Abrir Agora</i> . b. Desconecte a unidade USB. OU Pressione o ícone de  roda dentada. O menu é alterado do modo Professor para Aluno.
Baixe outro pacote de atividades ou aplicativo do SMART Exchange	Repita as etapas 4 e 5.
Saia sem abrir um pacote de atividades baixado	Desconecte a unidade USB. OU Pressione o ícone de  roda dentada. O menu é alterado do modo Professor para Aluno.

### Aplicativos ausentes na SMART Table

No modo Aluno, se você abrir um pacote de atividades com ausência de um aplicativo, será exibida uma mensagem. Para fazer download do aplicativo ausente, consulte *Baixando pacotes de atividade e aplicativos do SMART Exchange* na página 77.

## Atualizando o software da SMART Table

A SMART lança, periodicamente, atualizações para seus produtos. Você pode usar o SMART Product Update (SPU) para verificar se existem atualizações e instalá-las.

### Para verificar, automaticamente, se existem atualizações de software da SMART Table



#### IMPORTANTE

Sua mesa deve ter acesso à Internet para verificar, automaticamente, se existem atualizações de software. Para obter informações sobre como conectar a mesa à Internet, consulte *Conectando a mesa à Internet* na página 5.

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Sobre a SMART Table**.

A página *Software da SMART Table* é exibida.

4. Pressione a guia **Suporte Técnico**.
5. Pressione **Verificação de Atualizações**.

A janela *SMART Product Update* é exibida.

6. Marque a caixa de seleção **Verificar atualização automaticamente** e digite o número de dias (até 60) entre as verificações do SPU.

Se uma atualização estiver disponível na próxima vez que o SPU fizer a verificação, a janela do *SMART Product Update* será exibida, automaticamente, e o botão *Atualizar* será ativado. Consulte *Para instalar uma atualização* na página seguinte.

### Para verificar, manualmente, se há atualizações do software da SMART Table



#### OBSERVAÇÃO

Para obter informações sobre como conectar a mesa à Internet, consulte *Conectando a mesa à Internet* na página 5.

## CAPÍTULO 3

### Trabalhando com a SMART Table

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.

3. Pressione **Sobre a SMART Table**.

A página *Software da SMART Table* é exibida.

4. Pressione a guia **Suporte Técnico**.

5. Pressione **Verificação de Atualizações**.

A janela *SMART Product Update* é exibida.

6. Pressione **Verificar agora**.

Se houver uma atualização disponível para o software da mesa, o botão *Atualizar* será ativado. Consulte *Para instalar uma atualização* abaixo.

#### ■ Para instalar uma atualização

1. Abra a janela do *SMART Product Update*, conforme descrito nos procedimentos anteriores.
2. Pressione a linha do software da mesa.

Os detalhes do produto serão exibidos. Esses detalhes incluem o número da versão instalada, assim como o número, a data e o tamanho do download da atualização (caso disponível).



#### DICA

Pressione **Exibir release notes** para exibir um resumo das alterações efetuadas na atualização.

3. Pressione **Atualizar**.
4. Siga as instruções na tela para baixar e instalar a atualização.

#### ■ Para verificar se existem atualizações de software da SMART Table em uma mesa não conectada à Internet

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.

3. Pressione **Sobre a SMART Table**.

A página *Software da SMART Table* é exibida.

4. Pressione a guia **Suporte Técnico**.

As informações da versão são exibidas sob o cabeçalho *Software SMART Table*.

5. Registre o número da versão do software instalada na mesa.

## CAPÍTULO 3

### Trabalhando com a SMART Table

6. Em um computador conectado à Internet, vá para [smarttech.com/downloads](http://smarttech.com/downloads).
7. Navegue até o *software da SMART Table, kit de ferramentas e aplicativos* e clique em **Selecionar uma versão**.

A versão mais recente do software da SMART Table disponível para download será exibida.

8. Compare o número da versão do software da SMART Table disponível para download com a versão instalada na mesa.

Se uma versão mais recente do software da mesa estiver disponível para download, clique nela e siga as instruções apresentadas na tela para fazer o download do software e instalá-lo na mesa.

#### Para desativar a verificação automática de atualizações

1. Ligue a mesa.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Sobre a SMART Table**.  
A página *Software da SMART Table* é exibida.
4. Pressione a guia **Suporte Técnico**.
5. Pressione **Verificação de Atualizações**.  
A janela *SMART Product Update* é exibida.
6. Demarque a caixa de seleção **Verificar atualizações automaticamente**.



#### **IMPORTANTE**

A SMART recomenda que você não desmarque essa caixa de seleção.



## Capítulo 4

# O software SMART Sync e a sua mesa

Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync .....	83
Usando o software SMART Sync com sua mesa .....	84
Antes de usar o software SMART Sync com a mesa .....	84
Configurando a rede sem fio .....	84
Instalando o software SMART Sync Teacher .....	85
Configurando o software SMART Sync Student .....	86

---

## Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync

Com o software SMART Sync, você pode gerenciar a sala de aula e se comunicar com os alunos sem sair do computador.

Consulte o *Guia do usuário do SMART Sync 2011* ([smarttech.com/kb/158986](http://smarttech.com/kb/158986)) para saber como fazer o seguinte:

- Monitorar e controlar o centro de aprendizado colaborativo SMART Table usando a visualização de *Miniaturas*, que exibe imagens em tempo real da tela da mesa
- Obter capturas da tela da mesa
- Controlar a área de trabalho da mesa
- Desconectar a mesa pelo software SMART Sync
- Bloquear o computador da mesa temporariamente
- Desligar a mesa remotamente
- Enviar arquivos para a mesa

## Usando o software SMART Sync com sua mesa

### **IMPORTANTE**

Se você permitir que o computador da mesa acesse a Internet e o software dele for danificado, isso invalidará a garantia da mesa.

Usando um hub de rede sem fio, você pode configurar uma rede que permita o acesso do computador com o SMART Sync Teacher ao software SMART Sync Student. Você pode monitorar várias mesas a partir de um único computador com o SMART Sync Teacher.

### **IMPORTANTE**

O software SMART Sync Teacher não é mais incluído com o kit de ferramentas SMART Table. Você deve baixá-lo e instalá-lo no computador separadamente. Para garantir que o software SMART Sync no computador do Professor seja compatível com o software SMART Sync da mesa, instale a versão mais recente do software SMART Sync Teacher no computador do Professor. Consulte *Instalando o software SMART Sync Teacher* na página seguinte para obter mais informações.

### **OBSERVAÇÕES**

- Para obter mais informações sobre o software SMART Sync usado com a mesa, consulte *Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync* na página anterior.
- Você pode instalar o software SMART Sync em até cinco computadores do Professor.

## Antes de usar o software SMART Sync com a mesa

Antes de poder monitorar e controlar remotamente sua mesa com o software SMART Sync, você deve:

1. Configurar uma rede sem fio.
2. Instalar e ativar o software SMART Sync Teacher no computador do professor.
3. Configurar o software SMART Sync Student da mesa.

### Configurando a rede sem fio

Consulte a documentação do hub da rede sem fio para definir e configurar uma rede que permitirá acesso do computador do Professor ao computador da mesa.

## CAPÍTULO 4

O software SMART Sync e a sua mesa

### **IMPORTANTE**

Antes de poder configurar a conexão de rede sem fio da mesa, você deve acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa ao sair dos modos Aluno e Professor.

#### **Para acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa**

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

OU

Siga o procedimento contido em *Alternando do modo Aluno para o modo Professor sem uma unidade USB* na página 4.

O menu é alterado do modo Aluno para Professor.

3. Pressione  e pressione **OK**.

O menu *Atividades da SMART Table* é fechado.

4. Conecte um mouse a um receptáculo USB na lateral da mesa.

### **IMPORTANTE**

Não coloque o mouse na superfície de toque, pois a câmera pode interpretar o contato do mouse como um toque.

#### **Para conectar o computador do professor a uma rede sem fio**

Consulte a documentação para o adaptador de rede sem fio do computador do professor para obter detalhes de configuração e conexão.

#### **Para conectar o computador de mesa a uma rede sem fio**

Faça as configurações de rede sem fio do computador da mesa no Painel de Controle do Windows. Use o teclado virtual ou conecte um teclado para digitar as configurações de rede.

## Instalando o software SMART Sync Teacher

#### **Para instalar e ativar o software SMART Sync Teacher**

Se você não tiver o software SMART Sync Teacher instalado no computador do professor, baixe e instale a versão mais recente do software SMART Sync do [smarttech.com/downloads](https://smarttech.com/downloads), assegurando-se de selecionar a opção **Instalação do professor**.

## CAPÍTULO 4

O software SMART Sync e a sua mesa

Se o kit de ferramentas da SMART Table estiver instalado, o software SMART Sync Teacher criará, automaticamente, a ID do Professor *SMART Table Class* que será exibida na lista de turmas.



### OBSERVAÇÃO

Essa ID é usada quando você configura o software SMART Sync Student na mesa.

## Configurando o software SMART Sync Student

O software SMART Sync Student em sua mesa conecta, automaticamente, o computador do professor usando a ID do professor da turma SMART Table. No entanto, caso você precise conectar-se usando o nome do host ou endereço IP do computador do professor ou uma ID do professor diferente, é necessário alterar as configurações.



### IMPORTANTE

Antes de configurar o software SMART Sync Student, você deve acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa, saindo dos modos Aluno e Professor.

### Para acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa

1. Ligue a mesa.

O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

OU

Siga o procedimento em *Alternando do modo Aluno para o modo Professor sem uma unidade USB* na página 4.

O menu é alterado do modo Aluno para Professor.

3. Pressione  e pressione **OK**.

O menu *Atividades da SMART Table* é fechado.

4. Conecte um mouse a um receptáculo USB na lateral da mesa.



### IMPORTANTE

Não coloque o mouse na superfície de toque, pois a câmera pode interpretar o contato do mouse como um toque.



### IMPORTANTE

Se o seu computador usar um roteador sem fio e você desejar conectar-se usando uma ID de professor, deverá configurar o roteador para aceitar o tráfego multidifusão.

### DICA

Instale o software SMART Sync Teacher no computador do professor antes de configurar o software SMART Sync Student de forma que o software do professor instalado em sua rede possa ser detectado quando você executar a ferramenta de configuração do SMART Sync Student.

### Para configurar o software SMART Sync Student

1. Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > SMART Tools > Sync Student Configuration Tool**.

A caixa de diálogo *Ferramenta de configuração do SMART Sync Student* será exibida.

2. Clique em **Avançar**, selecione **Ocultar dos alunos** e, em seguida, clique em **Avançar**.
3. Selecione uma das seguintes opções:
  - **Conectar, automaticamente, com a ID de professor.**
  - **Conecta-se automaticamente com esse nome de host ou endereço IP.**
  - **Conecta-se automaticamente com as aulas que o aluno frequenta.**
4. Digite as informações necessárias na caixa abaixo da opção escolhida e clique em **Avançar**.

### OBSERVAÇÃO

Se a ID do professor não estiver visível na rede, uma caixa de diálogo será exibida perguntando se você deseja continuar ou solucionar o problema. Clique em **Continuar a configuração**.

A caixa de diálogo *Inicialização automática ativada* será exibida.

5. Clique em **Avançar**.
6. Na página *ID do aluno*, selecione **Anônimo** e clique em **Avançar**.
7. Na página *Pasta de arquivos compartilhados*, selecione **Meus documentos** e clique em **Avançar**.
8. Selecione **Sem segurança** e clique em **Avançar**.
9. Clique em **Concluir**, em seguida, clique em **OK**.

### OBSERVAÇÃO

Reinicie a mesa após configurar a rede para que o software SMART Sync possa detectá-la.

### ■ Para configurar várias mesas na mesma sala de aula

1. Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > SMART Sync > Sync Student Configuration Tool**.

A caixa de diálogo *Ferramenta de configuração do SMART Sync Student* será exibida.

2. Clique em **Avançar**, selecione **Ocultar dos alunos** e, em seguida, clique em **Avançar**.
3. Selecione uma das seguintes opções:
  - **Conecta-se, automaticamente, com a ID de professor.**
  - **Conecta-se, automaticamente, com esse nome de host ou endereço IP.**
  - **Conecta-se, automaticamente, com as aulas que o aluno frequenta.**
4. Digite as informações necessárias na caixa abaixo da opção escolhida e clique em **Avançar**.



#### **OBSERVAÇÃO**

Se a ID do professor não estiver visível na rede, uma caixa de diálogo será exibida perguntando se você deseja continuar ou solucionar o problema. Clique em **Continuar a configuração**.

A caixa de diálogo *Inicialização automática ativada* será exibida.

5. Clique em **Avançar**.
6. Digite o nome ou a ID de um aluno na caixa *O seguinte* e clique em **Avançar**.
7. Na página *Pasta de arquivos compartilhados*, selecione **Meus documentos** e clique em **Avançar**.
8. Selecione **Sem segurança** e clique em **Avançar**.
9. Repita as etapas 1 a 8 para cada mesa da sala de aula, atribuindo um nome exclusivo para cada uma.

## Apêndice A

# Procedimentos da SMART Table 230i

## Orientando a superfície

Esta seção contém informações sobre a orientação da superfície do centro de aprendizado colaborativo SMART Table 230i.



### IMPORTANTE

O SPU não verifica se há atualizações do software do computador da mesa. Siga o procedimento abaixo para verificar manualmente a versão do software instalado no computador da mesa e a compare com a versão mais recente disponível na página de downloads do site da SMART.

Se você ou um aluno tocar na superfície da mesa, um pequeno × ou • deve aparecer logo abaixo do ponto de toque. Se o × ou • não se alinhar com o ponto de toque, será necessário orientar a imagem.

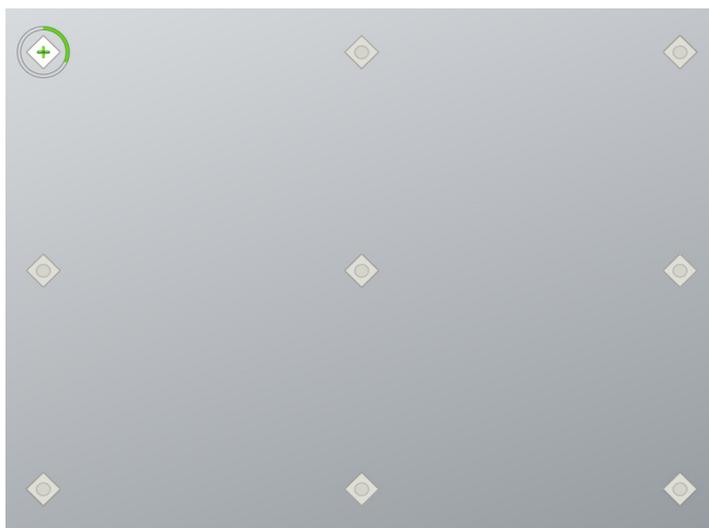
### ■ Para orientar a imagem

1. Ligue o centro de aprendizado colaborativo SMART Table.  
O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.
2. Alterne do modo Aluno para o modo Professor. Consulte *Alternando modos* na página 4.
3. Pressione **Orientar**.  
A tela de orientação é exibida.

## APÊNDICE A

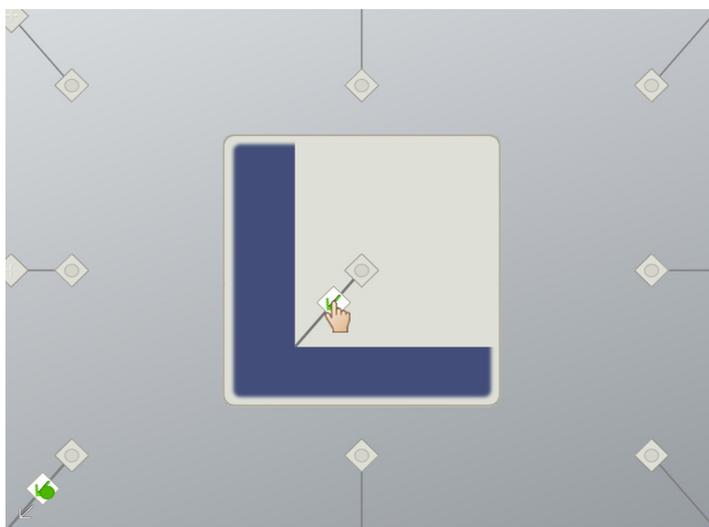
### Orientação da SMART Table 230i

4. Pressione seu dedo no centro do primeiro alvo até que a cruz vermelha mova para o próximo alvo e repita esta etapa para cada alvo.



O visor muda para o modo de orientação de borda e oito setas aparecem ao redor da borda da tela.

5. Use seu dedo pra arrastar a seta destacada para a borda da tela.



A seta muda para um símbolo + e a próxima seta é destacada.

6. Repita a etapa 5 para todas as setas restantes.

Ao completar o procedimento de orientação, o menu *Atividades da SMART Table* do modo Professor é exibido.

7. Desconecte a unidade USB.

OU

Pressione o ícone de **roda dentada** .

O menu é alterado do modo Professor para Aluno.



SMART Technologies

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)