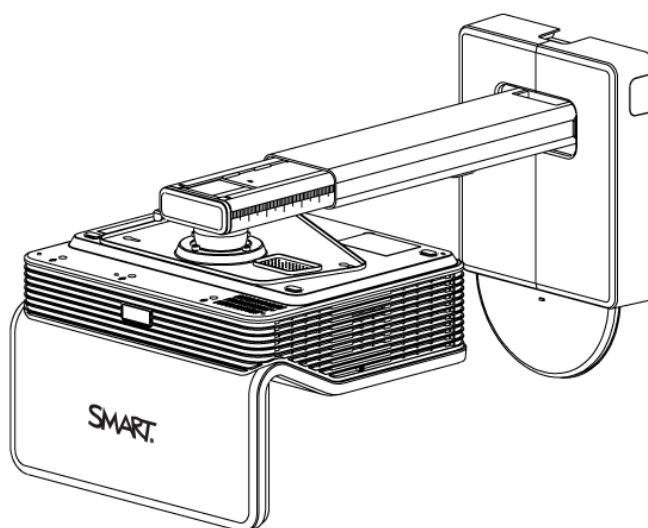




LightRaise™

interaktiva projektorer

Användarhandbok

För modellerna SLR60wi, SLR60wi2 och SLR60wi2-SMP

Skanna följande QR-kod för att kunna läsa denna handbok på din smart phone eller för en annan mobil enhet, gå till:

onlinehelp.smarttech.com/english/mobile/projectors/60wi/index.htm



SMART®

Produktregistrering

Om du registrerar din SMART-produkt, informerar vi dig om nya funktioner och programvaruuppggraderingar.

Registrera online på smarttech.com/registration.

Ha följande information tillgänglig ifall du skulle behöva kontakta SMART support.

Serienummer:

Inköpsdatum:

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och anses uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och kan, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, orsaka skadliga störningar i radiokommunikationer. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

FDA-uttalande

Uppfyller FDA-prestandastandarderna för laserprodukter, förutom för avvikelser som är i enlighet med Lasermeddelandenr. 50, daterat den 24 juni, 2007.

Varumärkesinformation

LightRaise, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART Board, SMART GoWire, smarttech, logotypen SMART och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande SMART Technologies ULC i USA och/eller i andra länder. Texas Instruments, BrilliantColor och DLP är varumärken tillhörande Texas Instruments. Blu-ray är ett varumärke tillhörande Blu-ray Disc Association. HDMI är ett varumärke eller inregistrerat varumärke som tillhör HDMI Licensing LLC. DisplayLink är ett varumärke eller ett registrerat varumärke tillhörande DisplayLink Corp. i USA och/eller i andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken tillhörande dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2013 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehålls. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen därav skyddas av ett eller flera av följande amerikanska patent.

www.smarttech.com/patents

10/2013

Viktig information

Läs noga följande varningar. Om du inte läser nedanstående varningar och inte följer installationsanvisningarna som medföljde med din SMART-produkt, kan det leda till personskada eller skador på produkten samt eventuellt ogiltigförklara din garanti.



VARNING

- För att minska risken för brand eller elektriska stötar, utsätt inte SMART-produkten för regn eller fukt.
- Två personer måste hjälpas åt att montera SMART-produkten eftersom den kan vara alltför tung för att en person ska kunna manövrera den på ett säkert sätt.
- Använd lämplig hårdvara för din väggtyp, enligt vad som hänvisas till i SMART:s tillbehörskit (artikelnummer 1013576). Försummelse att göra detta, kan leda till personskada om enheten lossnar från väggen.
- Se till att alla kablar till SMART-produkten som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta, för att undvika att någon snubblar över dem.
- Se till att alla kablar på väggen är ordentligt fästa.
- Titta inte direkt in i projektorns ljusstråle.
- Punktera, krossa, värm eller isärmontera inte batteriet, eller utsätt det för eld eller vätska, kortslut inte dess terminaler, eller skada batteriet på något sätt, eftersom detta kan leda till att batteriet exploderar eller antänds, och kan leda till brand eller personskada.
- Användning av kontroller, justeringar eller prestandaprocedurer utöver de som specificeras här, kan leda till farlig exponeringsrisk av strålning.
- Bevara den interaktiva pennan och pennhållaren utom räckhåll för små barn, eftersom de består av små delar som kan utgöra en potentiell kvävningsrisk.

Pekdetekteringsmodul (TDM)



VARNING

- Isärmontera inte pekdetekteringsmodulen. Den har utformats att skydda slutanvändaren under normal användning och installation.
- Pekdetekteringsmodulen är en laserprodukt av Klass 1. För att undvika ögonskada från laserstrålning, sätt inte på systemet innan du har installerat pekdetekteringsmodulen. När installationen är klar, kan du inte få åtkomst till lasrama och du kan aktivera systemet på ett säkert sätt.
- I enlighet med IEC60825-1: Internationella bestämmelser för 2007. Titta inte direkt på laserstrålen med optiska instrument såsom ett förstoringsglas.
- Följande innefattar diodspecifikationerna för laserdioderna, utformade på ett säkert sätt i pekdetekteringsmodulen:
 - Röd laser: 650 nm (Typ.), 0.35 mW (Max., CW)
 - IR-laser: 808 nm (Typ.), 350 mW (Max., CW)

Innehåll

Viktig information	i
Pekdetekteringsmodul (TDM)	ii
Kapitel 1: Om din projektor	1
Funktioner	2
Övriga tillbehör	6
Kapitel 2: Installation av din projektor	7
Att välja en yta	7
Att välja en plats	12
Att välja en höjd	13
Kabeldragning	15
Projektor-anslutningar	17
Installation av DisplayLink-drivrutiner för XCP	20
Installation av SMART Notebook-programvara	21
Installation av SMART Meeting Pro-programvara	21
Inriktning av projektorn	21
Kapitel 3: Användning av projektorn	23
Hur din projektor fungerar	23
Interagera med din dator	23
Hur man använder fjärrkontrollen	24
Fokusera bilden	25
Justera bilden	25
Användning av den interaktiva pennan	26
Kapitel 4: Användning av XCP	29
Anslutning av XCP till projektorn	30
Anslutning av XCP-adaptrarna till XCP	33
XCP-inmatningsanslutningar	34
Användning av XCP-projektorkontroller	35
Användning av SMART GoWire-kabeln med XCP	36
Kapitel 5: Användning av SMART GoWire-kabeln	37
Anslutning av SMART GoWire-kabeln till projektorn	37
Anslutning av SMART GoWire-kabeln till XCP	38
Kapitel 6: Underhåll av din projektor	41
Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen	41
Utbyte av CAT-batteriet	42
Rengöring av projektorn och dess tillbehör	43
Utbyte av projektorlampmodulen	44
Återställning av lamptimmarna	51

Kapitel 7: Felsökning av projektorn	53
Fastställ projektorstatus	54
Fastställ pekstatus	55
Fastställ den interaktiva pennans status	56
Fastställ dukinriktningsverktygets status (CAT)	57
Fastställ XCP-status	57
Felsök din SMART-produkt med anslutningsguiden	57
Felsökning av problem med den interaktiva pennan	58
Felsökning av fingerpekningsproblem	59
Problem med pekprecision och inriktning	60
Felsökning av bildproblem	61
Felsökning av projektorfel	63
Felsökning av ljudproblem	65
Felsökning av XCP-problem	65
Lokalisera serienumret	66
Få åtkomst till servicemenyn	67
Bilaga A: Hantera din projektor på distans	69
Få åtkomst till webbsideshantering	69
Startsida	70
Kontrollpanel	70
Nätverksinställningar	71
E-postaviseringar	72
Lösenordsinställningar	73
SNMP (Simple Network Management Protocol)	74
Bilaga B: Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor	75
Inställningar för seriegränssnitt	75
Kommandoförteckning	77
Värdebaserade kommandometoder	77
Strömstatuskontroller	79
Kontroller för val av källa	80
Allmänna källkontroller	80
Övriga VGA-källkontroller	82
Ljudkontroller	83
Nätverkskontroller	84
Systemkontroller	85
Bilaga C: Justera inställningarna för den interaktiva projektorn	89
Justera inställningarna för den interaktiva SLR60wi-projektor	89
Justera av inställningarna för den interaktiva SLR60wi2-projektor	100
Bilaga D: Integrera andra enheter	111
Inbyggt videoformat	111
Videoformatskompatibilitet	112
Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal	115
Anslut periferiska källor och utgångar	116

INNEHÅLL

Bilaga E: Miljöefterlevnad för hårdvara	117
Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv)	117
Batterier	117
Kvikksilver	117
Mer information	117
Sakregister	119

Kapitel 1

Om din projektor

Funktioner	2
Interaktiv projektor	2
Projektorarm	3
Pekdetekteringsmodul (TDM)	3
Dukupprätningsverktyg (Curtain Alignment Tool, (CAT))	3
Interaktiva pek- och pennfunktioner	4
Pennhållare	4
USB-laddare	4
Fjärrkontroll	4
LightRaise-projektorkontroll (XCP)	5
Övriga tillbehör	6
Väggmonteringskit	6
XCP-adaptrar	6

De interaktiva LightRaise-projektorena monteras på väggen och har en ultrakortskjutande projicering som transformerar alla väggar och skrivtavlor för markeringspennor till en interaktiv yta. De interaktiva LightRaise-projektorena tillhandahåller pek- och pennaktiverad inmatning, vilket gör så att två användare samtidigt kan skriva, rita och manipulera innehåll i SMART Notebook™-samarbetsprogramvaran eller SMART Meeting Pro™-programvaran med fingret eller de interaktiva pennorna.

Detta kapitel beskriver projektorns funktioner och komponenter.

Funktioner

Interaktiv projektor

LightRaise 60wi (SLR60wi)	LightRaise 60wi2 (SLR60wi2)
En väggmonterad projiceringsmotor som använder DLP®-teknologi från Texas Instruments™ och tillhandahåller BrilliantColor™-prestanda och kvalitet, Gamma 2.2-korrigerig med lägena Ljust rum, Mörkt rum, sRGB vit, Väggfärg, Användare och SMART presentation.	En väggmonterad projiceringsmotor som använder DLP®-teknologi från Texas Instruments™ och tillhandahåller BrilliantColor™-prestanda och kvalitet, Gamma 2.2-korrigerig med lägena Ljust rum, Mörkt rum, sRGB, Användare och SMART presentation.
Pekinteraktionen för fingret och pennan gör så att du kan peka, dra, använda gester eller rita med två fingrar eller de interaktiva pennorna.	Pekinteraktionen för fingret och pennan gör så att du kan peka, dra, använda gester eller rita med fyra fingrar eller de interaktiva pennorna.
Dubbel pekinteraktion som gör så att två personer kan rita och manipulera innehåll på ytan på samma gång. Den interaktiva ytan kan vidröras samtidigt med två fingrar, två pennor eller med ett finger och en penna.	Interaktion med fyra pekningar gör så att två personer kan rita, använda gester och manipulera innehåll på ytan på samma gång. Det går att peka på den interaktiva ytan samtidigt genom att använda en kombination av fingrar och pennor.
HD-redo, bredskärm, 2500 lumen, maximal upplösning stöds med 1080 p	HD-redo, 3000 lumen, maximal upplösning stöds med 1080 p
Videosystemskompatibilitet med NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM	HDTV-videosystemskompatibilitet (720 p och 1080 p) och HD-redo (HDMI-teknik och 720 p) är tillgängligt, NTSC, NTSC 4:43, PAL, PAL-N, PAL-M och SECAM (480i/p och 576i/p)
Inbyggd WXGA-upplösning på 1280 × 800	Inbyggd WXGA-upplösning på 1280 × 800
Inbyggt bredd/höjdförhållande på 6:10 med stöd för förhållandena 4:3 och 16:9 vid skalning	16:10 med stöd för 16:9, 4:3 och 5:4 med skalning
Kontrastförhållande på 3400:1	Kontrastförhållande på 2900:1
254 cm. (100 tum) diagonal maximal interaktiv yttorlek på en tom vertikal vägg	254 cm. (100 tum) diagonal maximal interaktiv yttorlek på en tom vertikal vägg
Projiceringsförhållande på 0.36:1	Projiceringsförhållande på 0.35:1
Två inbyggda högtalare på 10 watt	Inbyggd högtalare på 9 watt
 OBS! För mer information om projektorfunktioner, se <i>Specifikationer för den interaktiva LightRaise 60wi-projektorn</i> (smarttech.com/kb/170335).	 OBS! För mer information om projektorfunktioner, se <i>Specifikationer för den interaktiva LightRaise 60wi2-projektorn</i> (smarttech.com/kb/170603).

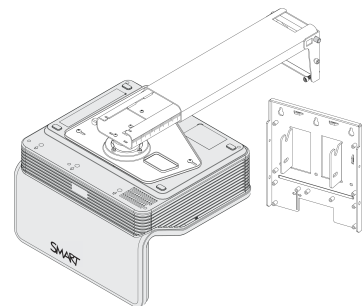
KAPITEL 1

Om din interaktiva projektor

Projektorarm

Projektorn monteras på väggen genom att man fäster kulleden på armen och armen på den väggmonterade plattan. Du kan justera armens längd för olika bildstorlekar. Den har även följande funktioner:

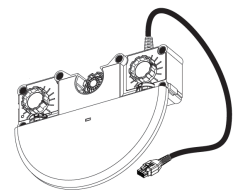
- Bildstorlekar från 67 till 100 tum diagonalt (16:10)
- Bildlutning, lutning och position
- Bildvibrationsdämpning (uppstår normalt när dörrar stängs)
- En hänglåsring som förhindrar att projektorn kan avlägsnas från armen.
- Mallar och anvisningar för en säker placering av systemet



Se *Installationshandbok för interaktiva LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259) för mer information om installation och placering av projektorarmen.

Pekdetekteringsmodul (TDM)

TDM kan monteras på väggen genom att man fäster väggplattan, vilket gör så att ditt system kan skilja på finger- och pennpekning. När den är installerad och upprättad, kan du skriva med en penna och flytta objekt med ett finger på samma gång på den interaktiva ytan.

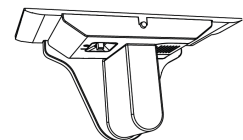


TDM tillhandahåller en rad olika justeringar för att tillgodose olika projiceringsyttjocklekar. Den har även en praktiskt placerad flerfärgad statuslampa som tillgodoser systemstatusinformationsfeedback (se *Fastställ pekstatus* på sidan 55).

Se *Installationshandbok för LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) för mer information om installation och upprättning av TDM.

Dukupprättningsverktyg (Curtain Alignment Tool, (CAT))

CAT ingår med ditt projektorköp och gör så att du kan upprätta systemet under installationen.



Se *Installationshandbok för den interaktiva LightRaise-projektorn* (smarttech.com/kb/170259) för mer information om hur man använder CAT för att upprätta systemet.

KAPITEL 1

Om din interaktiva projektor

Interaktiva pek- och pennfunktioner

Ett datorvisionsbaserat SMART pekdetekteringssystem spårar fingerpekning genom en infraröd källa, samt en interaktiv och synkroniserad infraröd penna, på alla ytor som är någorlunda platta. Detta gör så att du kan skriva eller rita med digitalt bläck med de interaktiva pennorna eller med fingrarna. Eftersom projektorn känner av pekning, kan du även använda en penna att rita med samtidigt som du använder fingret för att manipulera innehållet med.



SLR60wi-modellen stödjer dubbelpekning, vilket gör så att två personer kan rita, använda gester och manipulera innehåll på ytan på samma gång. Den interaktiva ytan kan vidröras samtidigt med två fingrar, två pennor eller med ett finger och en penna.

SLR60wi2-modellen stödjer interaktion med fyra pekningar, vilket gör så att två personer kan rita och manipulera innehåll på ytan på samma gång. Det går att peka på den interaktiva ytan samtidigt genom att använda en kombination av fingrar och pennor.

De interaktiva pennornas funktioner inkluderar följande:

- Aktiv uddväxling
- Strömbrytare
- Pennan stängs automatiskt av när den inte används för att förlänga batteriets livscykel
- En trefärgad statuslampa: grön (fungerar), gul (laddning av batteriet krävs), röd (fel)
- SoftTouch-struktur för förbättrat fingregrepp
- USB mini-B-anslutning för laddning av batteriet

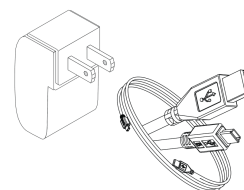
Pennhållare

Förvara de interaktiva pennorna i pennhållaren när du inte använder dem och när du laddar dem. Pennhållaren är även en praktisk plats att förvara fjärrkontrollen i.



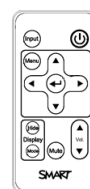
USB-laddare

Ladda dina interaktiva pennor med den medföljande USB-laddaren (se *Ladda den interaktiva pennan* på sidan 27). En komplett laddad penna kan användas i två dagar innan den behöver laddas om.



Fjärrkontroll

Med projektorns fjärrkontroll kan du få åtkomst till projektorns skärmenyer för att ändra projektorns inställningar och för att stänga av och sätta på projektorn.



KAPITEL 1

Om din interaktiva projektor

Se *Hur man använder fjärrkontrollen* på sidan 24 för mer information.

LightRaise-projektorkontroll (XCP)

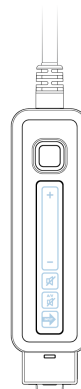


ANTECKNINGAR

- XCP ingår endast med SLR60wi2-SMP-modellen.
- Innan du kan använda XCP med en USB-kabel, installera DisplayLink™-drivrutinerna på din dator från den CD som medföljde med XCP. Se *Installation av DisplayLink-drivrutiner för XCP* på sidan 20.

XCP kan monteras på väggen bredvid den projicerade bilden, vilket skapar en mer praktisk plats för att få åtkomst till ingångsportarna och grundläggande användarkontroller på din interaktiva projektor. Du kan ansluta en enskild USB-kabel till SMART Connect-porten för att erhålla en allt-i-ett-anslutning för ljud, video och data till din dator som använder DisplayLink-teknologi, eller alternativt så kan du individuellt ansluta dina kablar för video, ljud och pekning direkt till XCP.

Se *Användning av XCP* på sidan 29 för mer information om funktioner och kabeldragning för XCP.



KAPITEL 1

Om din interaktiva projektor

Övriga tillbehör

Dessa tillbehör ingår inte med din projektor, men du kan beställa dem från din [auktoriserade SMART-återförsäljare](#).

Väggmonteringskit

Du kan köpa ett valfritt väggmonteringskit som består av en uppsättning med olika skruvar och väggfästen för olika väggtyper.

XCP-adaptrar

Du kan ansluta en VGA- eller HDMI™-kabel till XCP och din dator, om du köper lämplig adapter.



Adapter	Funktion
VGA + USB-adapter	Ansluter en VGA-videokälla och har en separat USB-anslutning för data och ljud.
HDMI + USB-adapter	Ansluter en HDMI-videokälla och har en separat USB-anslutning för data och ljud.

Hur man ansluter XCP-adaptrar till din dator, se *Anslutning av XCP-adaptrarna till XCP* på sidan 33.

Hur man använder XCP-adaptrar med en SMART GoWire™-kabel för automatisk start, se *Anslutning av SMART GoWire-kabeln till XCP* på sidan 38.

Kapitel 2

Installation av din projektor

Att välja en yta	7
Att välja en väggyta	7
Att välja en yta för en skrivtavla för markeringspennor	8
Ythinder	12
Att välja en plats	12
Att välja en höjd	13
Kabeldragning	15
Projektor-anslutningar	17
Interaktiva SLR60wi-projektorer	18
Interaktiva SLR60wi2-projektorer	19
Interaktiva SLR60wi2-SMP-projektorer	20
Installation av DisplayLink-drivrutiner för XCP	20
Installation av SMART Notebook-programvara	21
Installation av SMART Meeting Pro-programvara	21
Inriktning av projektor	21

Hänvisa till den tryckta installationshandboken och monteringsmallen som medföljde med din interaktiva LightRaise-projektor för information om hur man installerar projektorn. Du kan få åtkomst till dessa dokument genom att gå till LightRaise supportwebbsida på smarttech.com/support.

Detta kapitel tillgodoser övrig information för att hjälpa dig att installera projektorn.

Att välja en yta

Överväg hur stor din projiceringsyta är när du väljer en plats för projektorn. Du kan installera den så att bilden visas på en existerande skrivtavla för markeringspennor eller på en platt väggyta. En skrivtavla för markeringspennor har en platt yta som fungerar bra med din projektor och tillåter dig att skriva med lätthet med digitalt bläck.

Att välja en väggyta

Överväg följande faktorer när du väljer en väggyta att projicera din bild på:

- Välj en vägg som är rak och platt. Alla linjer som du ritar för att installera projektorn måste vara raka och jämna på en lodrät vägg.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

- Välj en vit vägg för att bibehålla korrekt färg för den projicerade bilden.
- Projicera på en jämn, halvblank målad yta för att reducera bländning från projektorn, att uppnå en optimal pekkvalitet och för att minska slitage på pennans udd.
- Fäst en skrivtavla för markeringspennor på väggen om du projicerar på en strukturerad yta, såsom en betongblocksvägg. En skrivtavla för markeringspennor har en platt yta som fungerar bra med din projektor och tillåter dig att skriva med lätthet med digitalt bläck.



FÖRSIKTIGHET

Om du skriver på väggen med den interaktiva pennan, kan det orsaka repor och skada väggens yta. Testa väggytan genom att skriva på den med pennan innan du installerar projektorn.

Att välja en yta för en skrivtavla för markeringspennor

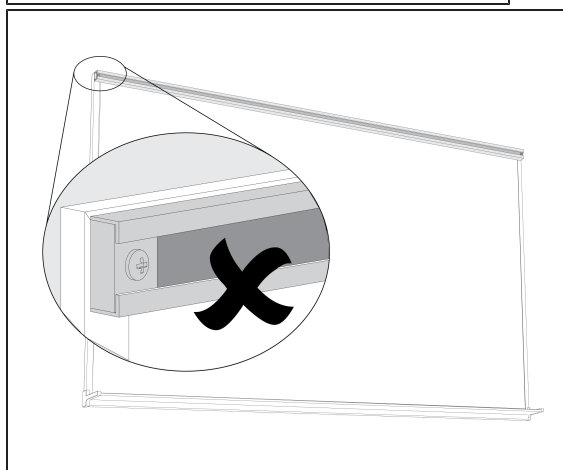
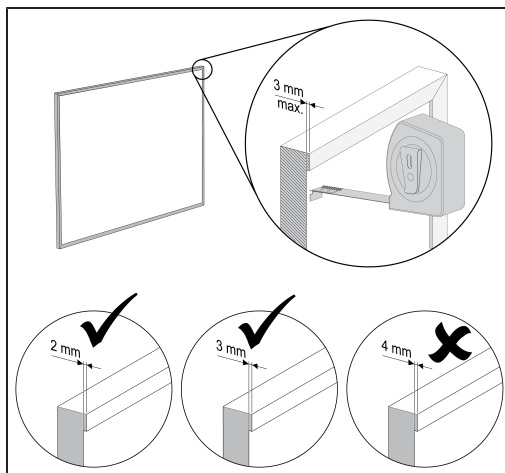
Överväg följande faktorer när du väljer en skrivtavla för markeringspennor att projicera din bild på:

- Installera skrivtavlan för markeringspennor och projektorn rakt, jämn med och lodrätt på väggen.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

- Välj en skrivtavla för markeringspennor utan en snedslipad kant eller med en snedslipad kant som är mindre än 3 mm. i tjocklek ovanför skrivtavleytan. Snedslipade kanter som är tjockare än 3 mm. ovanför skrivtavleytan stör fingerpekningsprestandan.



VIKTIGT

Installera inte kartskenor på någon yta som du har valt att projicera bilden på. Du måste även avlägsna alla befintliga kartskenor på väggen eller på skrivtavlan för markeringspennor innan du använder din projektor.

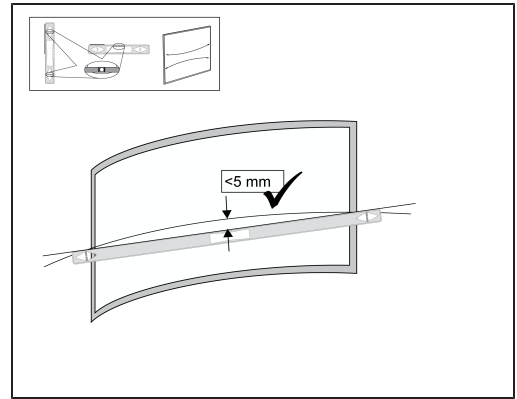
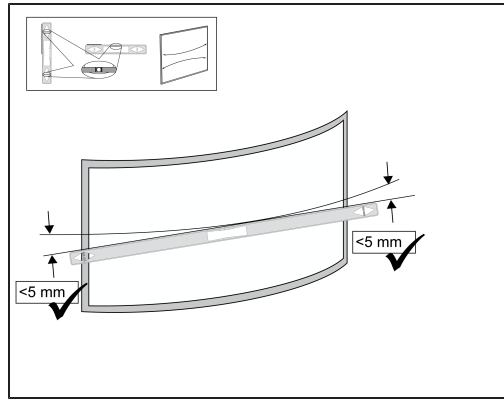
- Välj en skrivtavla för markeringspennor som är platt. Se följande procedur för mer information.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

Hur man utmäter plattheten för en skrivtavla för markeringspennor

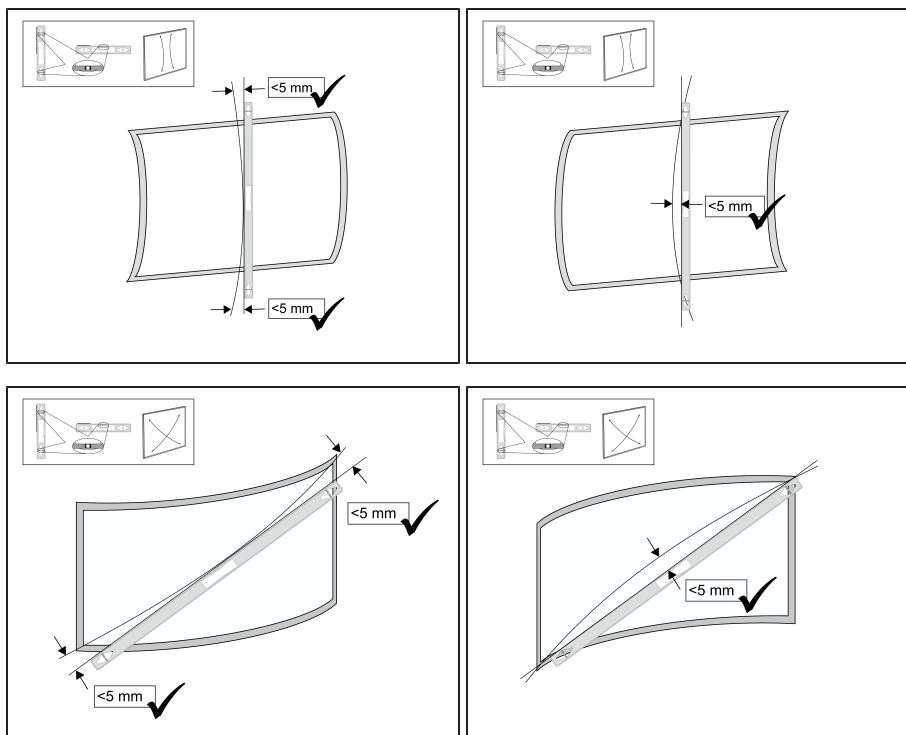
1. Placera ett sex fot långt vattenpass horisontellt över skrivtavlan för markeringspennor.
2. Lokalisera vart vattenpasset är längst bort ifrån skrivtavleytan och mät sedan distansen. Mät ytans platthet på båda sidorna av skrivtavlan för markeringspennor.



KAPITEL 2

Installation av din projektor

3. Repetera ovanstående steg för att utmäta skrivtavlans platthet vertikalt och diagonalt.



VIKTIGT

Den övervägande fingerpekningensprestandan påverkas mycket av hur platt projiceringsytan är.

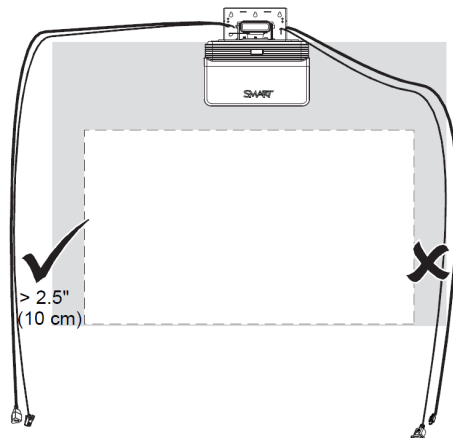
- Om distansen är kortare än 5 mm. i alla riktningar, uppnås en optimal fingerpekningensprestanda.
- Om distansen är mellan 5-10 mm. i någon riktning, uppnås en bra till tillräcklig fingerpekningensprestanda.
- Om distansen är mellan 10-15 mm. i någon riktning, uppnås en tillräcklig fingerpekningensprestanda. Men det kan uppstå problem med att komplettera installationen. En plattare skrivtavleyta rekommenderas.
- Om distansen är längre än 15 mm. i någon riktning, välj då en plattare yta.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

Ythinder

Se till att inga objekt sticker in i området som ska hållas oåtkomligt mellan den nedersta delen på projektorn och den projicerade bilden. Objekt i detta område bör flyttas eller avlägsnas innan du använder den interaktiva projektorn, eftersom de kan orsaka att delar av den projicerade bilden förlorar sin pekfunktionalitet.



Exempel på vanliga hinder att se upp för, inkluderar:

- Kablar och ledningar som hänger på den projicerade bilden
- Skruvar eller spikar som sticker ut från väggen eller skrivtavlan för markeringspennor
- Väggbuktningar eller ojämna väggytor
- Kartskenor på väggen eller skrivtavlan för markeringspennor



OBS!

Se *Utvärderingshandbok för ytor för den interaktiva LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170402) för mer information om hur man väljer en yta.

Att välja en plats

SMART har inkluderat en monteringsmall med din projektor (smarttech.com/kb/170271). Om du använder denna mall, säkerställer att du kan göra följande:

- Fastställa var du ska installera projektorn i förhållande till väggreglarna och projiceringsytans storlek.
- Montera projektorn på en säker höjd med tillgängligt utrymme nedanför den, samtidigt som det finns tillräckligt med utrymme för luftflöde och installationsåtkomst ovanför enheten.

Välja en plats som är långt borta från starka ljuskällor, såsom fönster eller stark takbelysning. Starka ljuskällor kan orsaka distraherande skuggor på den projicerade ytan och kan reducera den projicerade bildens kontrast.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

Välj ett område med tillräckligt utrymme för din projektor. Du uppnår bäst presentationsinriktning, om du monterar den interaktiva projektorn på en central plats som åskådarna kan se.

Att välja en höjd

Projektorhöjden beror på hur stor den projicerade bilden är och det tillgängliga utrymmet för den. Om du använder en skrivtavla för markeringspennor som projiceringsyta, beror projektorhöjden på skrivtavlans bredd och höjd. Om projiceringsytan är en vägg, beror projektorhöjden på det tillgängliga väggutrymmets bredd och höjd. Se till att höjden passar dina användares allmänna höjd, för att säkerställa att de kan peka på alla områden på den projicerade ytan. När du fastställer den projicerade bildens storlek, se till att det finns tillräckligt med utrymme att dra kablarna runt bilden och utrymme för att installera pennhållaren.

Hur man fastställer monteringskonsolens projektorhöjd

1. Mät det tillgängliga ytområdets bredd.



OBS!

- Se till att den tillgängliga bredden för projiceringsytan är lika stor eller större än bredden i tabellen på sidan 11 i *Installationshandbok för LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).
- Mät insidan av ramen om du använder en skrivtavla för markeringspennor som projiceringsyta.

2. Mät det tillgängliga ytområdets höjd.



OBS!

- Se till att den tillgängliga höjden för projiceringsytan är lika hög eller högre än höjden i tabellen på sidan 11 i *Installationshandbok för LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).
- Mät insidan av ramen om du använder en skrivtavla för markeringspennor som projiceringsyta.

KAPITEL 2

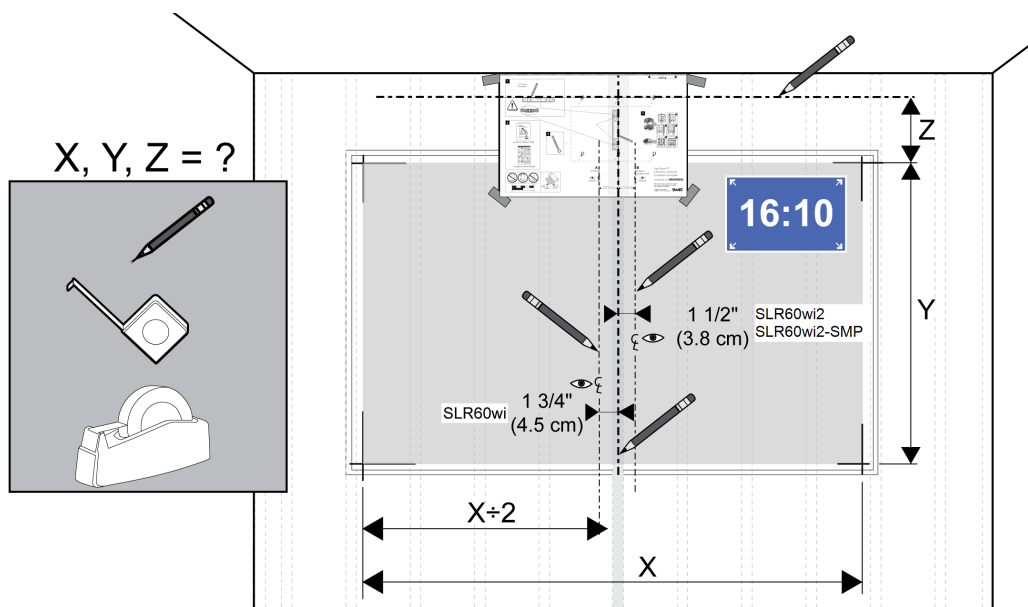
Installation av din projektor

3. Jämför dina utmätningar till de i tabellen på sidan 11 i *Installationshandbok för LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259), och välj en rad i tabellen som är mindre än din tillgängliga bredd och höjd. Detta fastställer installationshöjden för projektorns monteringskonsol från den översta delen av den projicerade bilden.



VIKTIGT

Du behöver minst 10,2 cm. (4 fot) fritt utrymme ovanför de översta monteringshålen. Se *Installationshandbok för interaktiva LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170271) för mer information om takutrymmen.

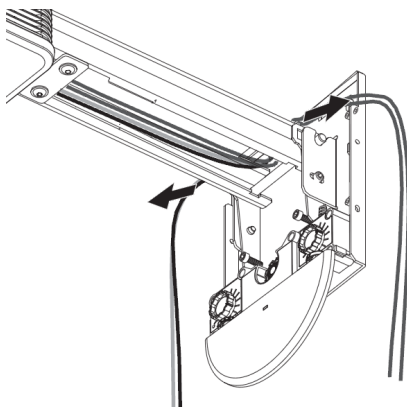


Kabeldragning

Följ dessa anvisningar för att dra och spänna fast kablarna på väggen.

Hur man ansluter kablarna

1. Dra kablarna genom den översta delen av armen och nerför dess längd innan du ansluter dem till projektorn.



2. Anslut alla kablarna till projektorn och låt dem hänga löst.



OBS!

Se *Projektor-anslutningar* på sidan 17 för mer information.

3. Efter att du har anslutit alla kablarna, anslut elkabeln till nätuttaget.
4. Sätt på projektorn så att du kan se vart de projicerade bilderna visas
5. Inrikta bilden och gör alla nödvändiga andra bildjusteringar innan du drar kablarna runt den projicerade bilden.

KAPITEL 2

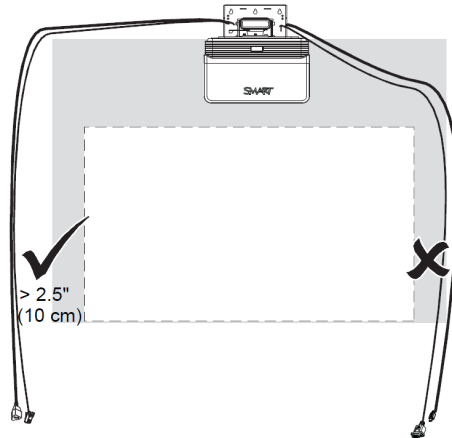
Installation av din projektor

6. Dra kablarna och spänn fast dem på väggen, se till att de inte sticker ut förbi bildytan mellan undersidan av projektorns montering och den projicerade bilden. Objekt i detta område bör flyttas eller avlägsnas innan du använder projektorn, eftersom de kan orsaka att delar av den projicerade bilden förlorar sin pekfunktionalitet.



VIKTIGT

Lämna extra utrymme mellan kablarna och den projicerade bilden, så att du kan göra bildjusteringar senare.



Projektor-anslutningar



ANTECKNINGAR

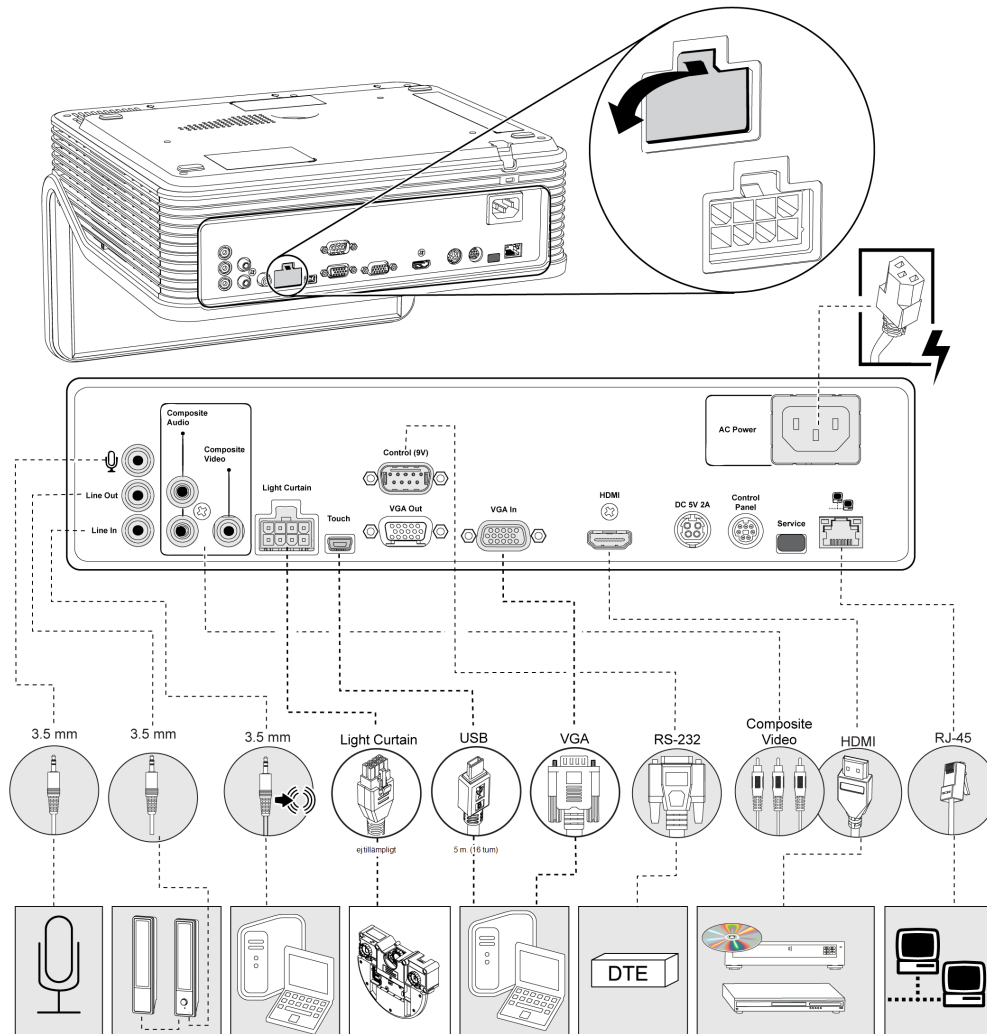
- Du kan ansluta en rad olika perifera inmatningsenheter till projektorn, inklusive DVD-/Blu-ray™-spelare, videobandspelare, datorer, dokumentkameror, digitala kameror och HD-källor, samt perifera enhetsutgångar, såsom en sekundär projektor eller strömförda högtalare.
- Det kan hända att du måste köpa adapterar från tredje part för att du ska kunna ansluta vissa perifera enheter.
- Perifera enheter medföljer inte.
- Hur man ansluter XCP till projektorn, se *Anslutning av XCP till projektorn* på sidan 30.
- Hur man ansluter SMART GoWire-kabeln till projektorn, se *Anslutning av SMART GoWire-kabeln till projektorn* på sidan 37.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

Interaktiva SLR60wi-projektorer

Följande diagram beskriver anslutningarna som finns tillgängliga på den interaktiva SLR60wi-projektorn.

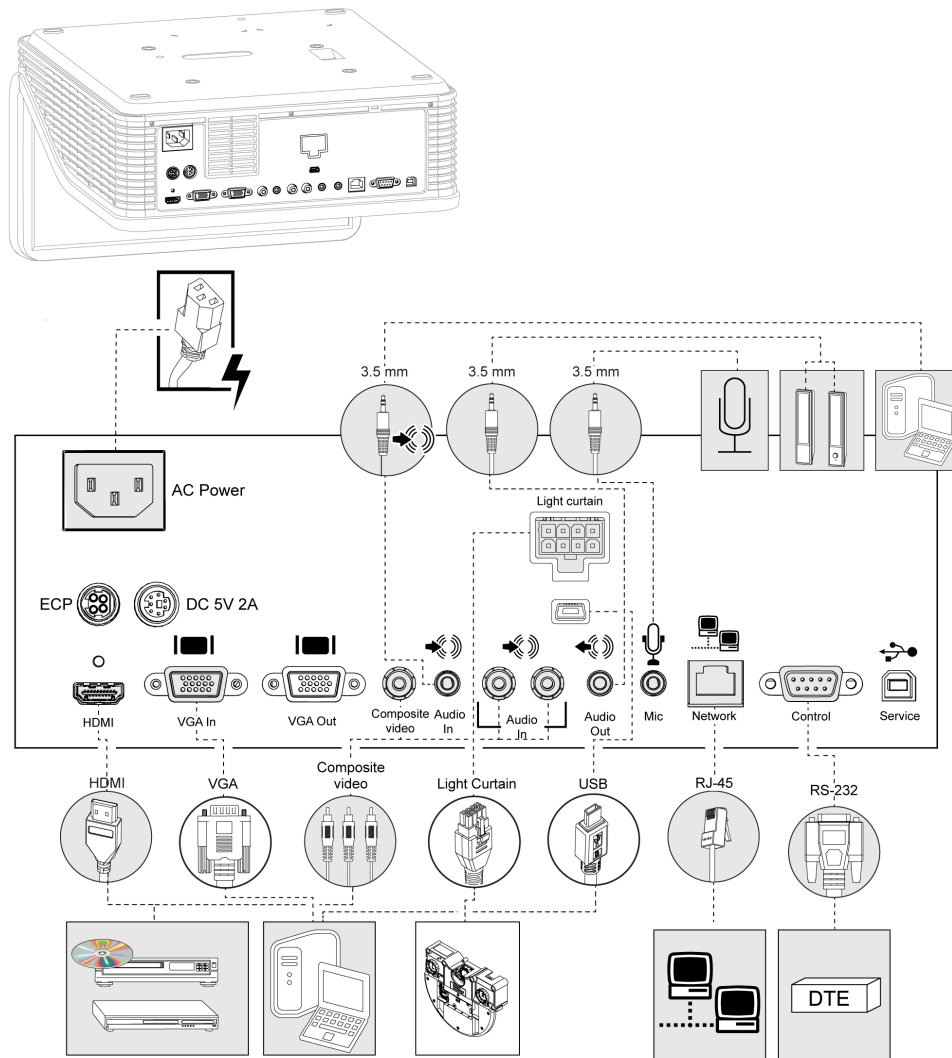


KAPITEL 2

Installation av din projektor

Interaktiva SLR60wi2-projektorer

Följande diagram beskriver anslutningarna som finns tillgängliga på den interaktiva SLR60wi2-projektorn.

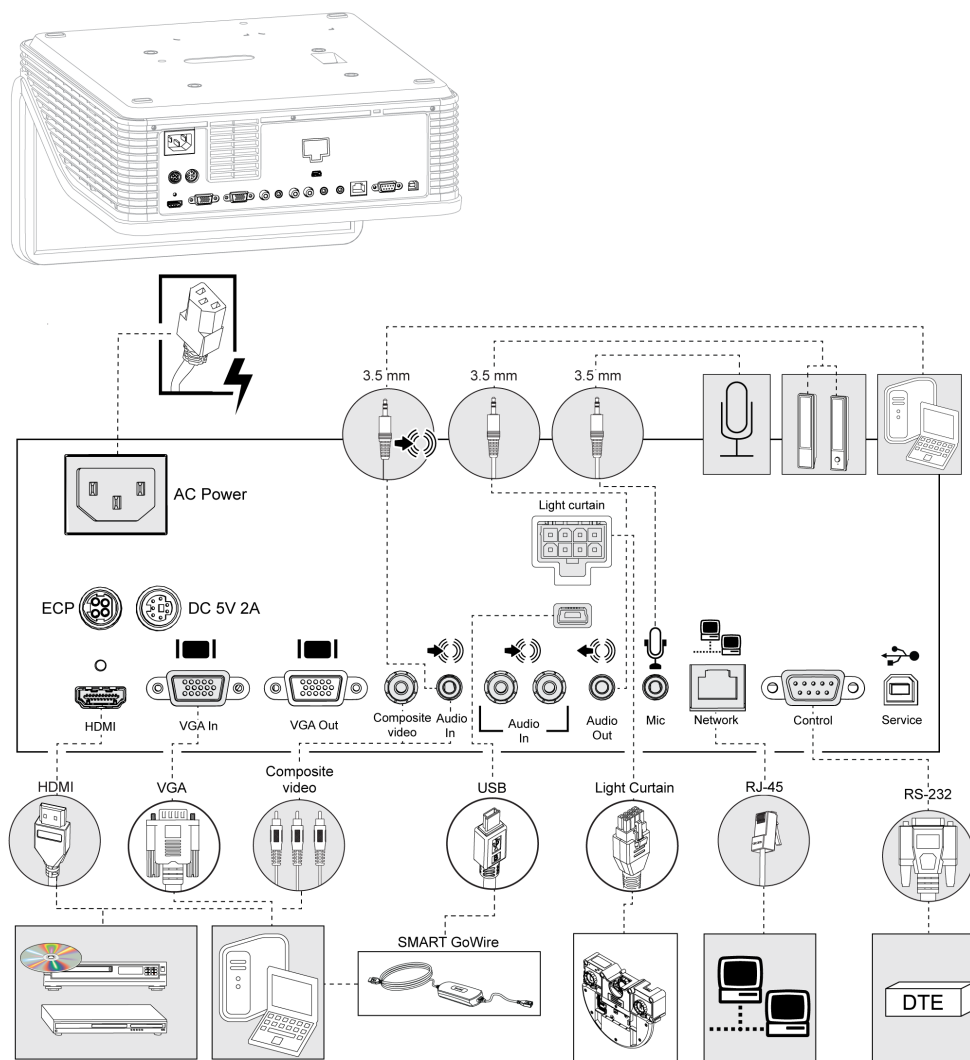


KAPITEL 2

Installation av din projektor

Interaktiva SLR60wi2-SMP-projektorer

Följande diagram beskriver anslutningarna som finns tillgängliga på den interaktiva SLR60wi2-SMP-projektorn.



Installation av DisplayLink-drivrutiner för XCP

DisplayLink-drivrutiner krävs för att kunna använda SMART Connect USB-kontakter på XCP. Installera drivrutinerna på datorn som är ansluten till XCP.

Hur man installerar DisplayLink-drivrutiner

För in DisplayLink-CD:n som medföljde med XCP och följ sedan anvisningarna på skärmen.

Installation av SMART Notebook-programvara

Penn- och fingerpekning fungerar med alla datorer som är anslutna till din interaktiva projektor, men för flerpekning och fullständig funktionalitet, installera då SMART Notebook-programvaran. Du kan installera programvaran från den DVD som medföljde med din projektor och du kan även gå till smarttech.com/software för att hämta programvaruuppdateringar.

Hur man installerar SMART-programvara

För in DVD:n med SMART-programvaran som medföljde med din interaktiva projektor och följ sedan anvisningarna på skärmen.

Installation av SMART Meeting Pro-programvara

Penn- och fingerpekning fungerar med alla datorer som är anslutna till din projektor, men för att aktivera en fullständig funktionalitet, inklusive flerpekning, installera då SMART Meeting Pro-programvaran.

Hur man installerar SMART Meeting Pro-programvara

Gå till den URL som står skriven på din SMART Meeting Pro-programvaras hämtningskort och följ sedan anvisningarna på skärmen. .

Inriktning av projektorn

Efter att du har installerat SMART Notebook-programvaran eller SMART Meeting Pro-programvaran, kan du utföra inriktningsproceduren. Den här proceduren måste utföras innan du kan använda projektorn.

Hur man inriktar projektorn

1. Klicka på ikonen **SMART Board®**  i Windows® meddelandefält eller i Mac-menyfältet och välj sedan **SMART-inställningar**.

Fönstret *SMART-inställningar* öppnas.

- Om din projektor är ansluten till din dator och är på, visas följande text: *Den interaktiva SMART Board-skrivtavlan fungerar korrekt.*
- Om din projektor inte är ansluten till din dator, visas följande text: *Inga SMART Board-skrivtavlor är anslutna.*

2. Välj **Anslutningsguide**.

KAPITEL 2

Installation av din projektor

3. Välj **Interaktiv LightRaise 60wi-projektor** från rullgardinslistan **Hittade SMART-produkter** och klicka sedan på **Nästa**.

Interaktiv LightRaise-projektor visas.

4. Klicka på **Nästa**.
5. Klicka på **Ursprunglig inställning**.
6. Följ instruktionerna på skärmen.



VIKTIGT

Se kapitel 4 i *Installationshandbok för den interaktiva LightRaise-projektorn* (smarttech.com/kb/170259) för mer information om inriktning av ditt system.

Kapitel 3

Användning av projektorn

Hur din projektor fungerar	23
Interagera med din dator	23
Hur man använder fjärrkontrollen	24
Fokusera bilden	25
Justera bilden	25
Användning av den interaktiva pennan	26
Interaktiva pennkomponenter	26
Ladda den interaktiva pennan	27
Skriv eller rita med SMART Ink™	27

Detta kapitel beskriver hur man använder projektorn, fjärrkontrollen, hämtar systeminformation, får åtkomst till projektorns bildjusteringsalternativ och integrerar systemet med periferiska enheter.

Hur din projektor fungerar

De interaktiva LightRaise-projektorena har en unik finger- och pennpekningslösning. En särskilt filterad infraröd kamera och signalprocessor finns inbäddade in din projektor, vilka känner av pennor och fingrar. SLR60wi kan känna av upp till två fingrar eller två pennor samtidigt. SLR60wi2 kan känna av fyra kontaktpunkter på ytan, vilket gör så att två användare kan rita och använda gester. Pekdetekteringsmodulen (TDM), som sitter precis under projektorarmen, genererar en smal kontrollerad infraröd ljusståle mycket nära ytan. Den infraröda kameran känner av reflektionen från ditt finger eller lyset från den aktiva pennan när du vidrör ytan. Systemet kan skilja på fingrar och pennor, vilket gör så att du kan skriva med en penna och flytta objekt med ett finger på samma gång. Utöver det, så är den aktiva udden i pennan synkroniserad med TDM och säkerställer att pennan endast skriver när den är i kontakt med ytan. Eftersom den interaktiva teknologin finns i projektorn och TDM och inte på skrivtavlan, kan du göra nästan alla ytor som är någorlunda platta - en vanlig skrivtavla för markeringspennor eller en tom vägg - till en interaktiv yta.

Interagera med din dator

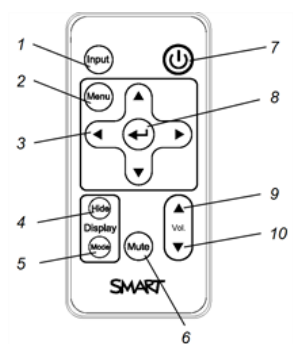
Du interagerar med din dator genom att peka på ytan med fingret. Du kan peka på skärmen för att öppna filer, navigera mellan mappar och manipulera innehåll. Varje pekning agerar som en vänster-klickning.

Höger-klicka genom att peka och hålla kvar fingret på ytan i cirka två sekunder.

Hur man använder fjärrkontrollen

Med projektorns fjärrkontroll kan du få åtkomst till skärmmenyerna och ändra

projektorinställningarna. Använd knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen för att försätta projektorn i **Viloläge** eller för att starta den. Du kan även använda knappen **Inmatning** på fjärrkontrollen för att byta källor på projektorn.



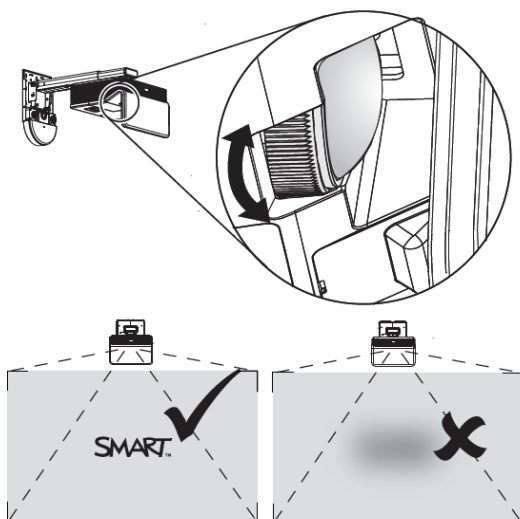
Siffr	Funktion	Beskrivning
1	Inmatning	Välj en video- och ljudinmatningskälla.
2	Meny	Visa eller dölj projektorns menyer.
3	◀ (Vänster), ▶ (Höger), ▲ Pilarna (Upp) och ▼ (Ner)	Ändra menyval och justeringar.
4	Dölj	Frys, dölj eller visa bilden: - Tryck en gång för att frysa bilden. Exempel: du kan visa en fråga på skärmen medan du läser din e-post. - Tryck en gång till för att dölja bilden och visa en svart skärm. - Tryck igen för att åter visa den aktiva bilden.
5	Läge	Välj ett av följande visningsalternativ: - SMART presentation - Ljust klassrum - Mörkt klassrum - sRGB - Användare
6	Ljud av	Stäng av ljudet.
7	 (På/Av)	Aktiverar projektorn eller försätter den i viloläge.
8	↵ (Ange)	Acceptera det valda läget eller alternativet.
9	▲ (Volym upp)	Öka ljudets volym.
10	▼ (Volym ner)	Minska ljudets volym.

Fokusera bilden

För att fokusera den projicerade bilden, använd fokuseringen på projektorns lins.

Hur man fokuserar och justerar bilden

Vrid fokuseringen åt höger eller vänster tills bilden är fokuserad.



Justera bilden

Hänvisa till dessa anteckningar när du justerar den projicerade bilden enligt anvisningarna i den inkluderade *Installationsguide för interaktiva LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259).

- Koppla ifrån datorn från projektorn när du justerar den projicerade bildstorleken och platsen och använd sedan projektorns standardbakgrund, eller testa bilden från testmenyn, så att du tydligt kan se hela den projicerade bilden. Använda inte andra bilder, vilka kan vara beskärda eller skalade av projektorn och kan leda till en missledande projekterad bildstorlek, form och plats.
- Använd projektorns kullredsreglage, keystone-skruvar och mekaniska armlängdsjusteringar för att manuellt justera bilden. Använd inte projektorns skärmmenyalternativ under projektorns inriktningsprocess. Se smarttech.com/kb/170259 för mer information.
- Var medveten om att när du lutar projektorn uppåt eller sänker ned monteringsarmen för att höja upp bilden, ökas eller minskas hela den projicerade bildens storlek, särskilt i den projicerade bildens nedre kant.

• **OBS!**

Bildens mitt är förskjuten från mitten på monteringskonsolen med en toleransnivå på ± 2 fot. Se *Installationsmall för interaktiva LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170271) för mer information.

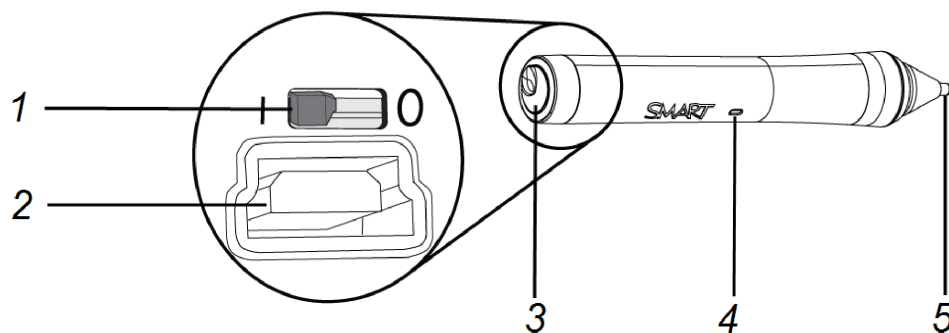
- När du flyttar projektorn framåt eller bakåt på armen för att göra bilden större eller mindre, kan du behöva luta eller vrida projektorn något för att hålla bilden fyrkantig. Lossa kullredsreglaget något för att underlätta den här justeringen.
- För att finjustera bilden, kanske du behöver repetera alla steg som beskrivs i installationsdokumenten i mindre steg.

Användning av den interaktiva pennan

Med projektorn ingår två interaktiva pennor som kan användas för att rita eller skriva med digitalt bläck på samma gång. Du kan även använda en interaktiv penna samtidigt som du använder fingret för att peka på ytan och interagera med din dator. Varje penna har en laddningsport och en statuslampa som hjälper dig att förstå dess status.

Interaktiva pennkomponenter

Följande diagram och tabell beskriver de interaktiva pennornas komponenter.



Komponent	Beskrivning
1	PÅ/AV-strömbrytare
2	USB-port för laddning
3	Kåpa för åtkomst
4	Status-lampa
5	Aktiv topp

 OBS!

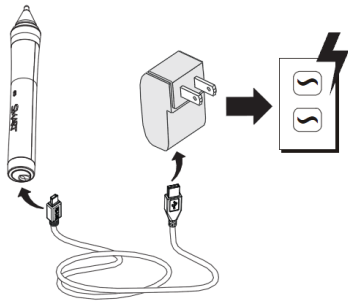
Du kan låta strömbrytaren vara **På** hela tiden, även under laddning. Pennan stängs automatiskt av när den inte används för att förlänga batteriets livscykel.

Ladda den interaktiva pennan

Pennan har ett laddningsbart litiumjonbatteri som kan laddas på två timmar. En komplett laddad penna kan användas i två dagar innan den behöver laddas om.

Hur man laddar den interaktiva pennan

1. Anslut USB-laddningskabeln till den medföljande laddaren och anslut den sedan till pennan.
2. Anslut laddaren till ett eluttag.



ANTECKNINGAR

- Du kan även ladda den interaktiva pennan genom att ansluta den till datorn med en USB-kabel.
- Du kan förvara den interaktiva pennan i pennhållaren under laddning.
- Det går inte att skriva med den interaktiva pennan under laddning.

Skriv eller rita med SMART Ink™

När du ansluter din dator till din interaktiva SMART-produkt, kan du använda SMART Ink för att skriva och rita med digitalt bläck över öppna program, filer, mappar, webbsidor och något annat öppet fönster på datorn. Med SMART Ink ingår SMART Ink-anteckningar som du kan skriva med digitalt bläck med vart som helst på skrivbordet. SMART Ink dokumentläsare ingår även, som du kan visa dina PDF-filer med och skriva med digitalt bläck över dem.

Hur man skriver med fingret

1. Tryck på SMART Ink  på verktygsfältet med fingret.
SMART Ink-verktygen visas.
2. Använd fingret för att välja en pennfärg eller -verktyg.
3. Skriv över en öppen fil, mapp eller webbplats med fingret.

Hur man skriver med en interaktiv penna

1. Tryck på SMART Ink  på verktygsfältet med en interaktiv penna.
SMART Ink-verktygen visas.
2. Använd den interaktiva pennan för att välja en pennfärg eller -verktyg.
3. Skriv över en öppen fil, mapp eller webbplats med den interaktiva pennan.



ANTECKNINGAR

- SMART Ink kommer ihåg den senaste bläckfärgen eller verktyget som du valde. När du ändrar bläckfärg med den interaktiva pennan, ändras inte bläckfärgen som du ställt in för fingerpekning.
- Se SMART Ink onlinehjälp för mer information om hur man använder programvaran.

Kapitel 4

Användning av XCP

Anslutning av XCP till projektorn	30
Interaktiva SLR60wi-projektorer	31
Interaktiva SLR60wi2-projektorer	32
Anslutning av XCP-adaptrarna till XCP	33
XCP-inmatningsanslutningar	34
Användning av XCP-projektorkontroller	35
Användning av SMART GoWire-kabeln med XCP	36



OBS!

XCP ingår med SLR60wi2-SMP.

Om du köpte en LightRaise-projektorkontroll (XCP), kan du montera den på väggen bredvid den interaktiva ytan, vilket skapar en praktisk plats för att ansluta periferiska enheter på och för att kontrollera grundläggande projektoranvändning.

Du kan ansluta en enskild USB-kabel till SMART Connect-porten för att erhålla en allt-i-ett-anslutning för ljud, video och data till din dator. XCP har inbyggda kompositanslutningar samt en infälld flerstiftsanslutning som används för att ansluta VGA- eller HDMI-adaptrar (se *XCP-adaptrar* på sidan 6)



OBS!

Om du erfar dålig videokvalitet när du använder en enskild USB-kabel för att ansluta XCP till din dator, kanske du måste byta till en VGA- eller HDMI-kabel.



VIKTIGT

- Du måste aktivera inställningen **Kontrollpanel** på skärmmenyn (OSD) innan du kan använda XCP (se *Justera inställningarna för den interaktiva projektorn* på sidan 89).
- Det finns inga menyalternativ för projektorn på XCP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom XCP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.

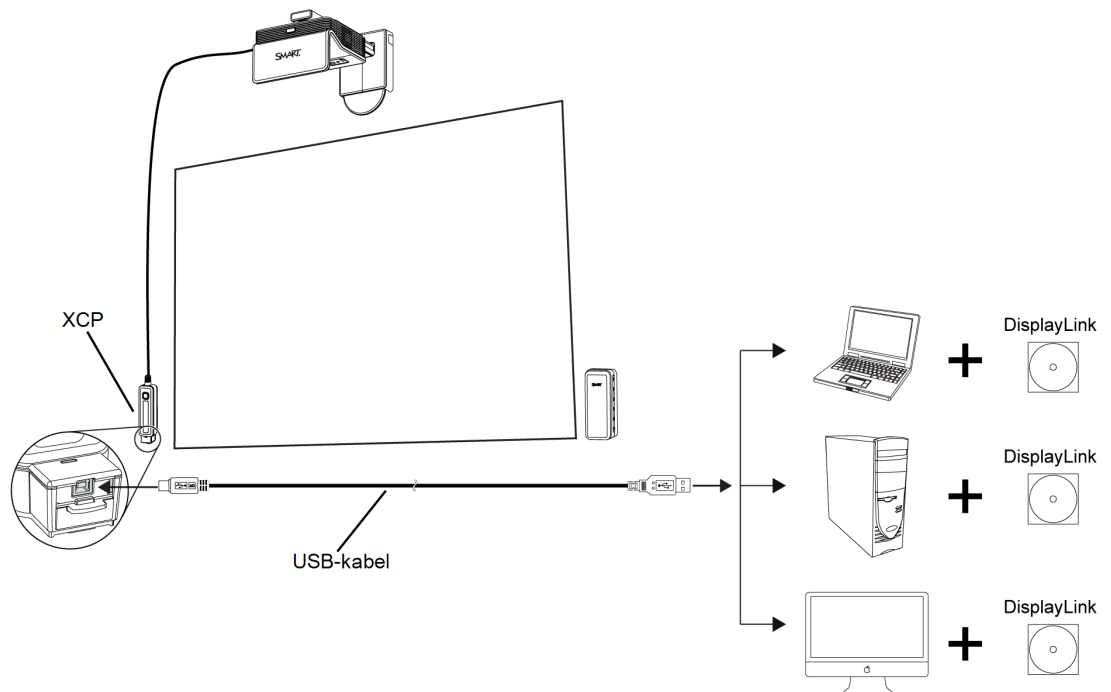
Anslutning av XCP till projektorn

VIKTIGT

Innan du använder XCP, installera DisplayLink-drivrutinerna på din dator från den CD som medföljde med XCP.

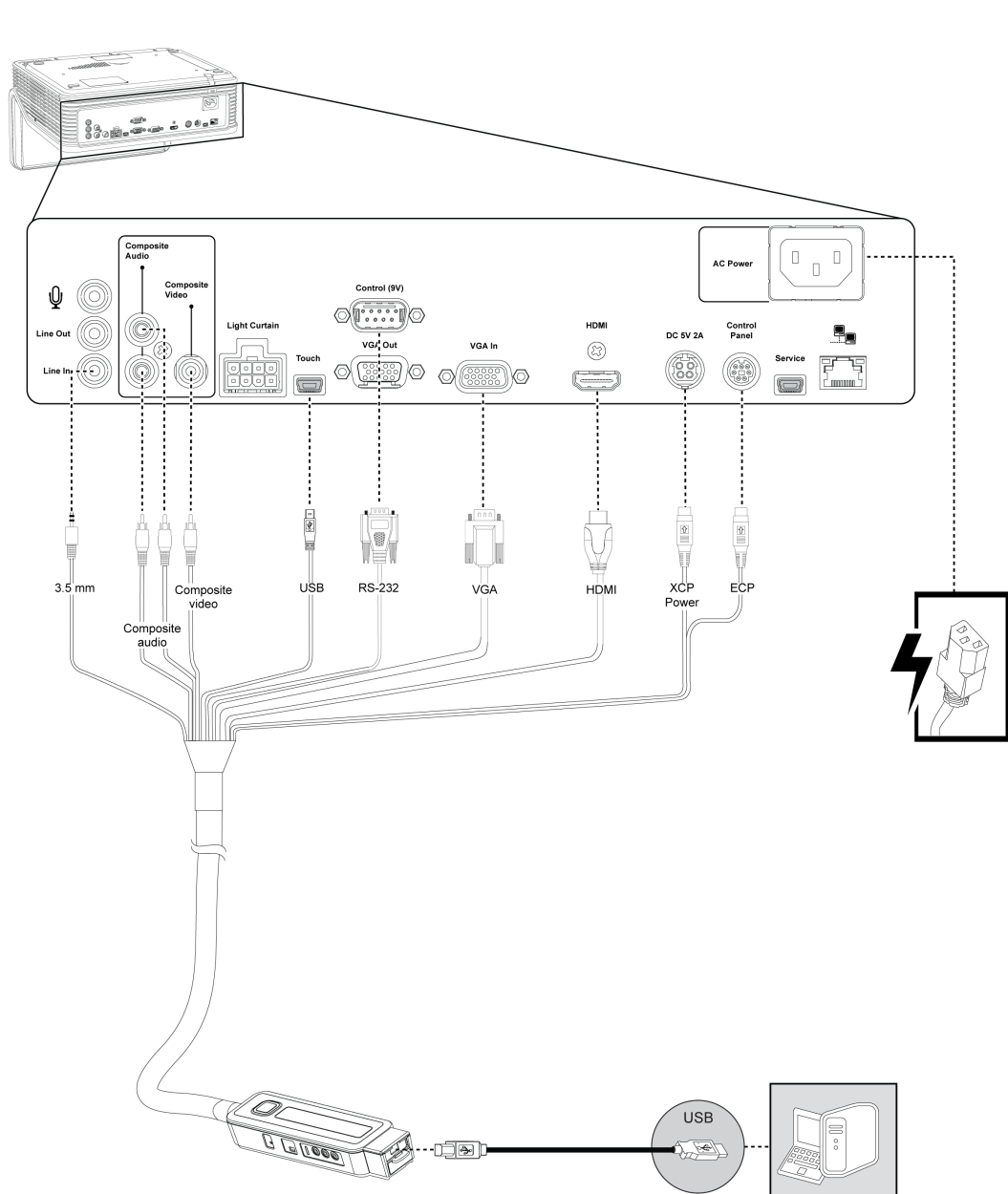
ANTECKNINGAR

- XCP ingår med SLR60wi2-SMP.
- Hur man ansluter XCP-adaptrar till din dator, se *Anslutning av XCP-adaptrarna till XCP* på sidan 33.



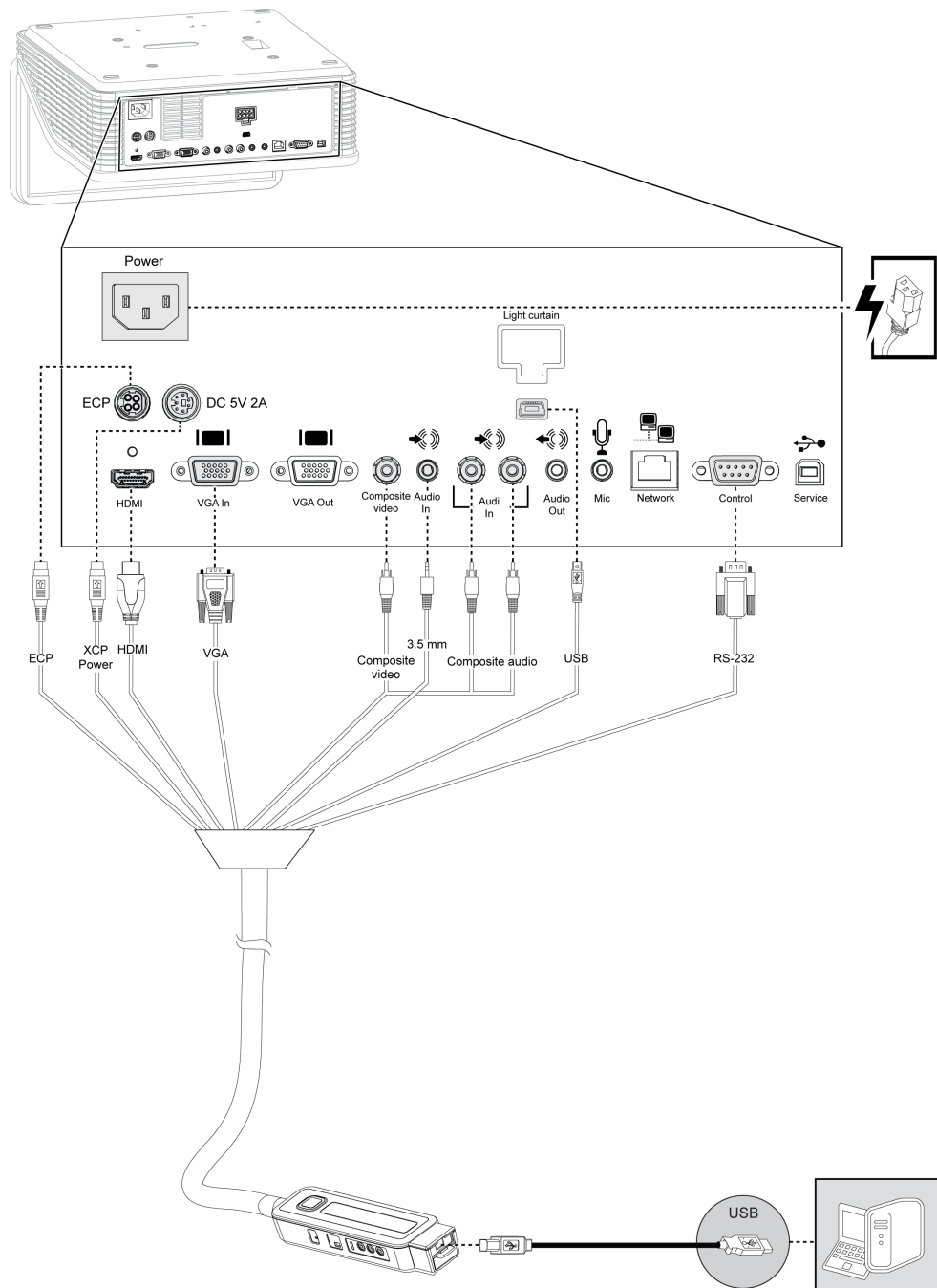
Interaktiva SLR60wi-projektorer

Följande diagram beskriver anslutningarna för XCP-kabelknippet på den interaktiva SLR60wi-projektorn.



Interaktiva SLR60wi2-projektorer

Följande diagram beskriver anslutningarna för XCP-kabelknippet på den interaktiva SLR60wi2-projektorn.

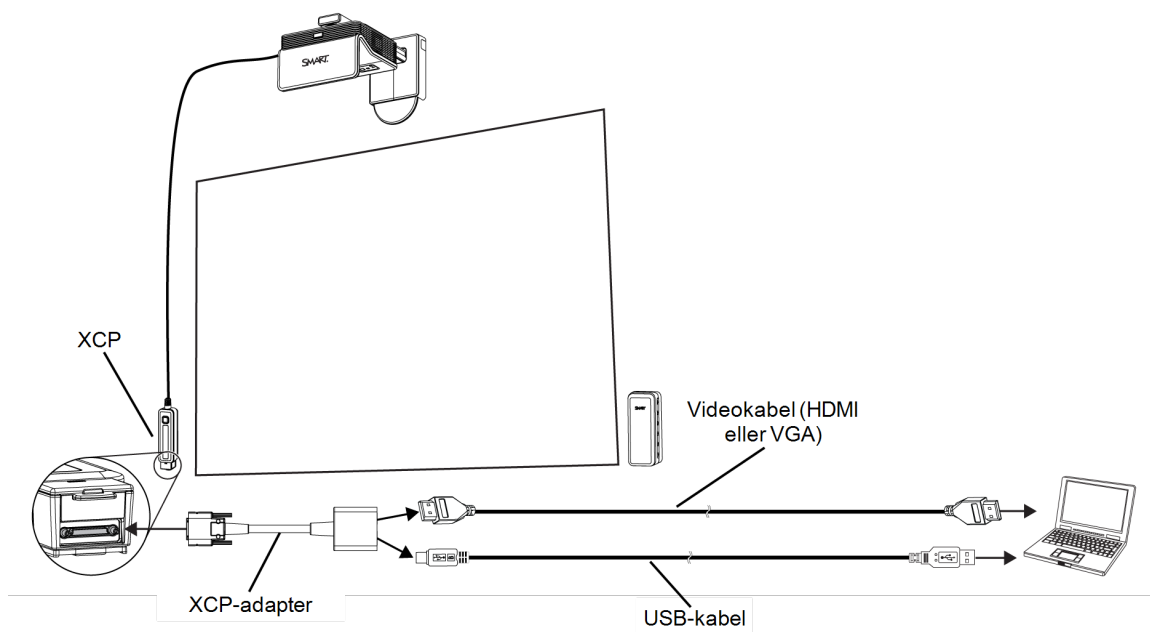


Anslutning av XCP-adaptrarna till XCP

Om du inte vill använda en USB-kabel för en allt-i-ett-anslutning av ljud, video och data till din dator, kan du använda en VGA- eller en HDMI-kabel när du köper lämplig adapter för att ansluta din dator till XCP med.

OBS!

När du använder XCP-adaptrar, krävs inte DisplayLink-drivrutiner eftersom videosignalen går genom videokabeln.

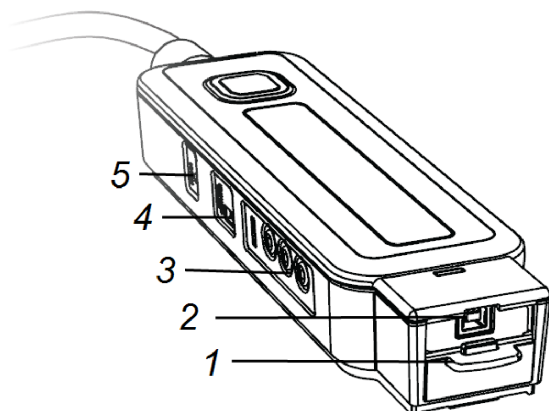


Hur man ansluter en adapter till XCP

1. Dra kontaktens dörr uppåt på XCP för att få åtkomst till den infällda flerpinskontakten.
2. Anslut adaptern till flerpinskontakten.
3. Anslut en videokabel och en USB-kabel till adaptern.
4. Anslut videokabeln och USB-kabeln till datorn.

XCP-inmatningsanslutningar

Följande diagram och tabell beskriver anslutningarna som finns tillgängliga från XCP.



Siffr	Funktion
1	En infälld flerpins-kontakt för att ansluta din dator med valfria displayanslutningsadaptrar (se <i>XCP-adaptrar</i> på sidan 6). För att kunna få åtkomst till kontakten, dra portdörren uppåt. <i>Se Snabbanslutningsguide för anslutning av XCP till den interaktiva LightRaise-projektorn</i> (smarttech.com/kb/170431) för mer information om hur man ansluter XCP-adaptrar.
2	SMART Connect-kontakt för anslutning av ljud, video och data till din dator med en enskild USB B-kabel.
3	RCA-kompositvideoingångar och RCA-kompositvideoutgångar.
4	4-stiftskontakt för tredjeparts rumkontrollsystem
5	Tryck på återställningsknappen med hjälp av ett litet objekt, t.ex. en penna, för att återställa XCP.

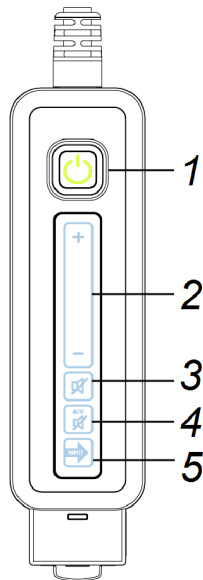


OBS!

XCP har även två aktiva interaktiva statuslampor för inmatning (se *Fastställ XCP-status* på sidan 57).

Användning av XCP-projektorkontroller

Följande diagram och tabell beskriver de grundläggande projektorkontrollerna som du kan få åtkomst till från XCP.



Siffr	Kontroll	Funktion
1	På/Av  - knapp	Peka på knappen På/Av  för att sätta på och stänga av projektorn. Knappen lyser för att indikera projektorstatusen (se <i>Fastställ projektorstatus</i> på sidan 54).
2	Volymreglage	Peka och håll, eller dra Volymreglaget för att öka eller minska volymen. Reglaget blir ljusare när du ökar volymen.
3	Volym ljud Av	Peka på knappen Volym ljud av för att stänga av ljudet för de inbyggda projektorhögtalarna. Knappen blir gul när den är aktiverad.
4	A/V ljud av	Peka på knappen A/V ljud av för att frysa den aktuella bilden och stänga av ljudet för projektorn. Knappen blir gul när den är aktiverad. Peka på knappen en gång till för att visa en tom skärm. Peka på knappen en tredje gång för att återgå till normal visning.

KAPITEL 4

Användning av XCP

Siffr	Kontroll	Funktion
5	Inmatning	Peka på knappen Inmatning för att cykla genom inmatningslägena som stöds. Beroende på vilken adapter som är ansluten till XCP, kan vissa av inmatningslägena som stöds variera enligt följande: • Om ingen adapter är ansluten, är lägena SMART Connect eller kompositinmatning tillgängliga. • Om den valfria VGA+USB-adaptern är ansluten, är lägena VGA och kompositinmatning tillgängliga. • Om den valfria HDMI +USB-adaptern är ansluten, är lägena HDMI och kompositinmatning tillgängliga.

Användning av SMART GoWire-kabeln med XCP

Du kan använda SMART GoWire-kabeln med XCP. Se *Anslutning av SMART GoWire-kabeln till XCP* på sidan 38 för mer information.

Kapitel 5

Användning av SMART GoWire-kabeln

Anslutning av SMART GoWire-kabeln till projektor	37
Anslutning av SMART GoWire-kabeln till XCP	38

Alla datorer som är anslutna till din projektor måste ha SMART-programvaran. Normalt installerar du denna programvara på din rumsdator så att den redan kan användas.

Men om du vill ansluta en laptop som inte har SMART-programvaran installerad, kan du ansluta en SMART GoWire-kabel från laptopen till USB-kabeln till projektor eller via XCP.

SMART GoWire-kabeln gör så att du kan ha pekkontroll på din laptop och använda SMART Meeting Pro PE-programvara utan att installera programvaran på din laptop.

En SMART GoWire-kabel medföljer med interaktiva SLR60wi2-SMP-projektorer. För mer information, se *SMART GoWire-kabel för automatisk start för företagsillustrerade installationsanvisningar* (smarttech.com/kb/147790).

Anslutning av SMART GoWire-kabeln till projektorn

Hur man ansluter SMART GoWire-kabeln till projektorn

1. Anslut en video-kabel från projektor till laptopen.
2. Anslut en USB-kabel från USB-kontakten på projektor till SMART GoWire-kabelns USB A-kontakt.
3. Anslut SMART GoWire-kabelns USB-anslutning till din laptop.

Dialogrutan *AutoPlay* visas.



VIKTIGT

Om SMART GoWire-kabeln inte är ansluten till din projektor, har du åtkomst till SMART Meeting Pro PE-programvaran på din laptop i fem minuter och sedan stängs programvaran.

KAPITEL 5

Användning av SMART GoWire-kabeln

4. Välj **Starta** SMART Meeting Pro.

SMART Meeting Pro PE-programvaran startar. Du har pekkontroll på din laptop och kan använda SMART Meeting Pro PE-programvaran när din laptop är ansluten till SMART GoWire-kabeln.

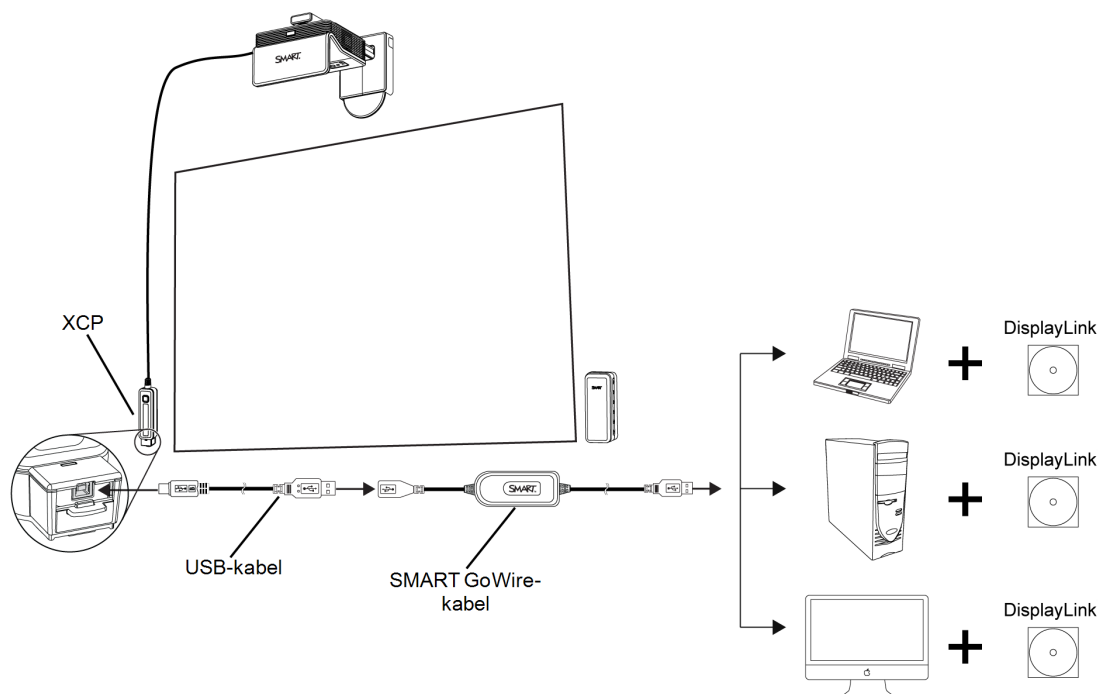
Anslutning av SMART GoWire-kabeln till XCP

Hur man ansluter SMART GoWire-kabeln till XCP



VIKTIGT

Innan du använder XCP, installera DisplayLink-drivrutinerna på din dator från den CD som medföljde med XCP.



1. Anslut en USB-kabel till SMART Connect-porten på XCP och till SMART GoWire-kabelns USB A-kontakt.

KAPITEL 5

Användning av SMART GoWire-kabeln

2. Anslut SMART GoWire-kabelns USB-anslutning till din laptop.

Dialogrutan *AutoPlay* visas.



VIKTIGT

Om SMART GoWire-kabeln inte är ansluten till din projektor via en USB-kabel, har du åtkomst till SMART Meeting Pro PE-programvaran på din laptop i fem minuter och sedan stängs programvaran.

3. Välj **Starta** SMART Meeting Pro.

SMART Meeting Pro PE-programvaran startar. Du har pekkontroll på din laptop och kan använda SMART Meeting Pro PE-programvaran när din laptop är ansluten till SMART GoWire-kabeln.

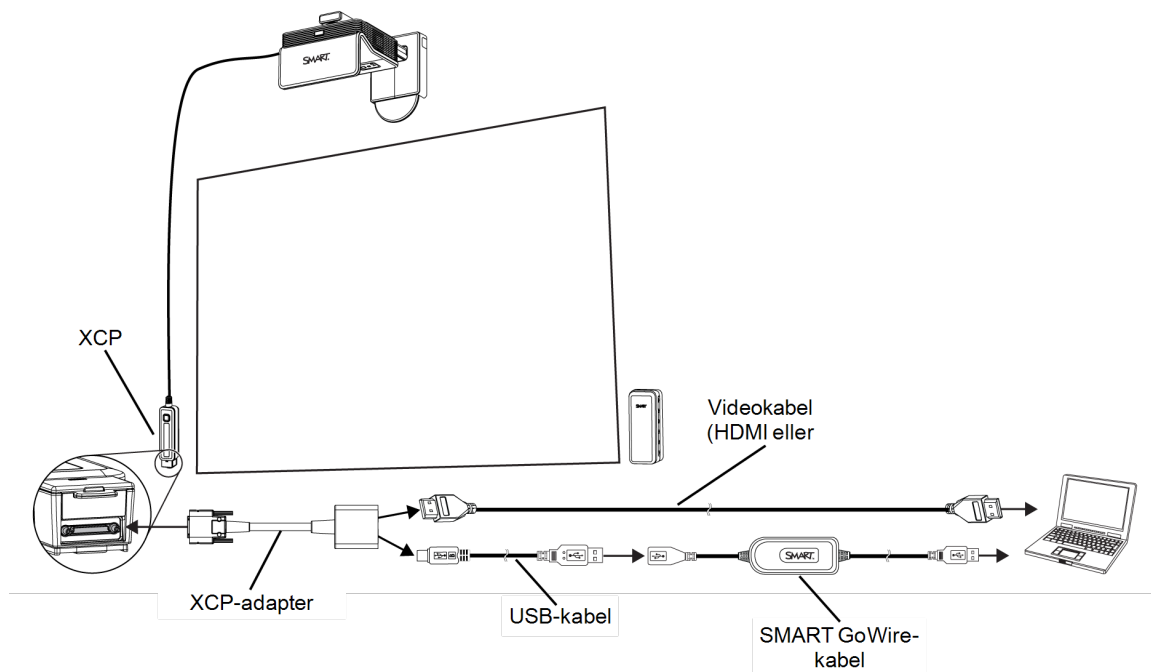
Om du inte vill använda en USB-kabel för en allt-i-ett-anslutning av ljud, video och data till din dator, kan du använda en VGA- eller en HDMI-kabel om du köper en lämplig adapter, för att ansluta din dator till XCP.

Hur man ansluter SMART GoWire-kabeln till XCP med XCP-adaptrar



OBS!

När du använder XCP-adaptrar, behöver du inte DisplayLink-drivrutiner, eftersom videosignalen går via videokabeln.



KAPITEL 5

Användning av SMART GoWire-kabeln

1. Dra kontaktens dörr uppåt på XCP för att få åtkomst till den infällda flerpinskontakten.
2. Anslut adaptern till flerpinskontakten.
3. Anslut en video-kabel från adaptern till laptopen.
4. Anslut en USB-kabel från adaptern till SMART GoWire-kabelns USB A-kontakt.
5. Anslut SMART GoWire-kabelns USB-anslutning till din laptop.

Dialogrutan *AutoPlay* visas.



VIKTIGT

Om SMART GoWire-kabeln inte är ansluten till din laptop, har du åtkomst till SMART Meeting Pro PE-programvaran på din laptop i fem minuter och sedan stängs programvaran.

6. Välj **Starta** SMART Meeting Pro.

SMART Meeting Pro PE-programvaran startar. Du har pekkontroll på din laptop och kan använda SMART Meeting Pro PE-programvaran när din laptop är ansluten till SMART GoWire-kabeln.

Kapitel 6

Underhåll av din projektor

Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen	41
Utbyte av CAT-batteriet	42
Rengöring av projektor och dess tillbehör	43
Vid rengöring av projektors utsida	43
Vid rengöring av projektors spegel och lins	43
Vid rengöring av projektors tillbehör	44
Utbyte av projektorlampmodulen	44
SLR60wi-lampmodul	46
SLR60wi2-lampmodul	49
Återställning av lamptimmarna	51

Detta kapitel beskriver hur man rengör och förebygger skada av projektor och även hur man byter ut delar.

Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen

Följ denna procedur för att byta ut batteriet i fjärrkontrollen.

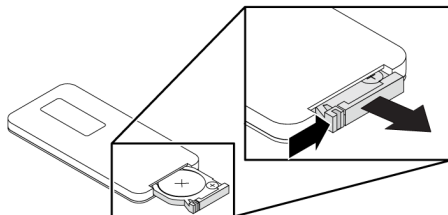


VARNING

- Reducera risken associerad med ett läckande batteri i din projektors fjärrkontroll genom att följa de här anvisningarna:
 - Använd endast den angivna typen av knappbatteri.
 - Placera batteriets positiva (+) och negativa (-) terminaler i enlighet med markeringarna på fjärrkontrollen.
 - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre period.
 - Hetta inte upp, isärmontera, kortslut eller återuppladda batteriet, eller utsätt det inte för brand eller höga temperaturer.
 - Undvik ögon- och hudkontakt med batteriet om det läcker.
- Kassera det uttjänta batteriet och produktkomponenterna i enlighet med gällande bestämmelser.

Hur man byter ut batteriet i fjärrkontrollen

1. Håll ned sidlåset på vänster sida av batterihållaren och dra ut batterihållaren helt från fjärrkontrollen.



2. Ta bort det gamla batteriet från batterihållaren och byt ut det med ett CR2025-knappbatteri.



VIKTIGT

Placera batteriterminalernas positiva (+) och negativa (-) tecken i enlighet med rätt tecken på batterihållaren.

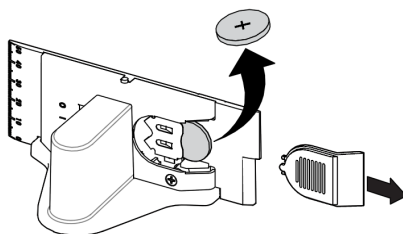
3. För in batterihållaren i fjärrkontrollen.
4. Återvinn eller kassera det gamla batteriet på lämpligt sätt.

Utbyte av CAT-batteriet

Följ denna procedur för att byta ut dukinriktningsverktygets batteri (curtain alignment tool, (CAT)).

Hur man byter ut CAT-batteriet

1. Tryck på batteriluckan vid handtaget på CAT och dra bort den ifrån verktyget.



2. Ta bort det gamla batteriet och byt ut det mot ett CR2032-knappbatteri.



VIKTIGT

Inrikta batteriterminalernas positiva (+) och negativa (-) tecken med rätt tecken på batterihållaren.

3. Sätt fast luckan igen på CAT.
4. Återvinn eller kassera det gamla batteriet på lämpligt sätt.

Rengöring av projektorn och dess tillbehör



VARNING

Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och beakta att avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen när du ska rengöra den.



FÖRSIKTIGHET

- Vidrör aldrig spegeln med händerna eller en borste och gnugga inte spegelytan med en trasa. Rengör i stället försiktigt spegeln med den medföljande rengöringstrasan och använd inte något rengöringsmedel på trasan eller spegeln. Tryck inte på projektorns lins eller spegel.
- Spreja inte rengöringsmedel, lösningsmedel eller komprimerad luft direkt på projektorn. Spreja inte rengöringsmedel eller lösningsmedel i närheten av några delar av projektorn eftersom dessa kan skada eller orsaka fläckar på enheten. Om du sprejar på systemet kan det leda till att en kemisk dimma ansamlas på vissa av projektorns komponenter och dess lampa, vilket leder till skada och försämrad bildkvalitet.
- Låt inga vätskor eller kommersiella lösningsmedel av något slag flöda in i projektorns sockel eller översta del.

Vid rengöring av projektorns utsida

- Torka av projektorns utsida med en luddfri trasa.
- Om nödvändigt, använd en mjuk fuktig trasa med ett mildt rengöringsmedel för att rengöra projektorns kåpa med.



VIKTIGT

- Använd inte dessa metoder för att rengöra projektorns spegel eller lins. Se *Vid rengöring av projektorns utsida* ovanför för mer information.
- Använd inte rengöringsmedel med slipverkan, vax eller lösningsmedel.

Vid rengöring av projektorns spegel och lins

- Använd en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm. Vidrör aldrig spegeln eller linsen med händerna eller en borste.
- Om du måste torka av spegeln eller linsen, ska du använda skyddshandskar och forma trasan till en boll. Torka sedan försiktigt av spegeln och linsen med trasan på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte på spegeln eller linsen.

Vid rengöring av projektorns tillbehör

Torka av utsidan på pennorna och CAT med en lätt fuktad trasa.

Utbyte av projektorlampmodulen

Lampan blir så småningom svag och ett meddelande visas som påminner dig om att byta ut lampan. Se till att du har en reservlampmodul till hands innan du fortsätter med följande anvisningar. Du behöver även en Phillips nr. 1-skruvmejsel för att utföra de här procedurena.



VARNING

- Se [smarttech.com/compliance](https://www.smarttech.com/compliance) för den interaktiva projektorns materialsäkerhetsdatablad (MSDS).
- Byt ut lampmodulen när den lyser svag på den interaktiva projektor eller om ett varningsmeddelande visas om lampans livscykel. Om du fortsätter att använda den interaktiva projektor efter att detta meddelande har visats, kan lampan splittras eller brista och sprida glasbitar i projektorn.
- Gå ut från rummet om lampan splittras eller brister. Ventilera området genom att öppna fönstren och dörrarna.

Gör sedan följande:

- Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka personskada.
- Tvätta händerna noga om du har kommit i kontakt med lampsplitter.
- Rengör området runt den interaktiva projektor noga, och kassera eventuella matvaror som fanns i det området eftersom de kan vara förorenade.
- Ring en auktoriserad SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta ut lampan.
- Utbyte av lampmodulen i en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och överväg att avlägsna den interaktiva projektor från väggmonteringskonsolen när du ska byta ut lampmodulen.
- Om du blottlägger lampan medan den interaktiva projektor är monterad på väggmonteringskonsolen, kan detta leda till skador av produkten eller personskada från fallande glasbitar om lampan är trasig.

KAPITEL 6

Underhåll av din projektor

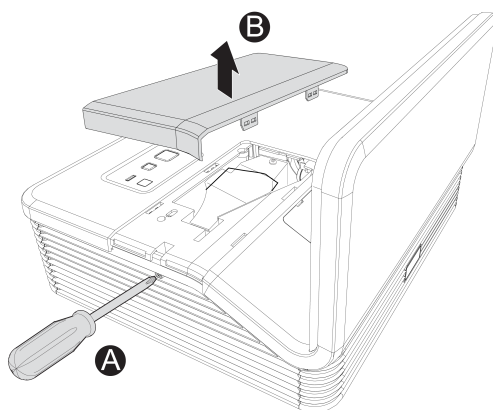
- När du byter ut den interaktiva projektorns lampmodul ska du:
 - Försätta den interaktiva projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills lampan har svalnat helt.
 - Avlägsna inga skruvar förutom de som anges i anvisningarna för lampbytet.
 - Använda skyddsglasögon vid byte av lampmodulen. Om du inte använder skyddsglasögon kan detta orsaka personskador eller blindhet om lampan splittras eller går sönder.
 - Använda endast reservlampmoduler som är godkända av SMART Technologies. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare för reservdelar.
 - Aldrig byta ut lampmodulen mot en tidigare använd lampmodul.
 - Hantera alltid den känsliga lampmonteringen med försiktighet, för att förhindra att lampan slutar att fungera för tidigt eller för exponering av kvicksilver. Använd handskar när du vidrör lampmodulen. Vidrör inte lampan med fingrarna.
 - Återvinna eller kassera lampmodulen som riskavfall i enlighet med lokala föreskrifter.

SLR60wi-lampmodul

Du behöver en Phillips nr. 2-skruvmejsel för att utföra de här procedurerna.

Hur man avlägsnar den gamla lampmodulen

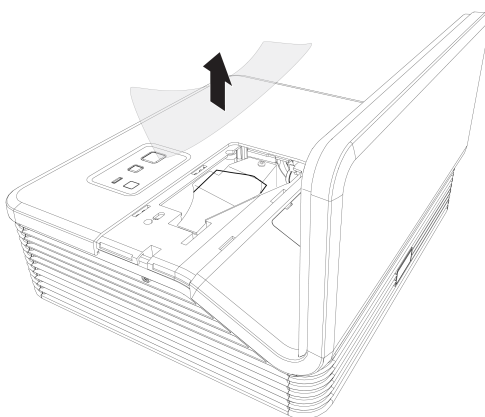
1. Om projektorn är på och dess statuslampa är stadigt grön, tryck på knappen **På/Av**  två gånger på fjärrkontrollen för att försätta projektorn i viloläget.
2. Vänta i minst 30 minuter tills projektorn har svalnat.
3. Koppla sedan ifrån nätsladden från projektorn.
4. Använd Phillips-skruvmejseln för att lösgöra den fästa skruven på sidan av projektorn och ta sedan försiktigt bort lampkåpan.



OBS!

Försök inte att avlägsna denna skruv. Fästa skruvar kan inte avlägsnas, men de måste lösgöras.

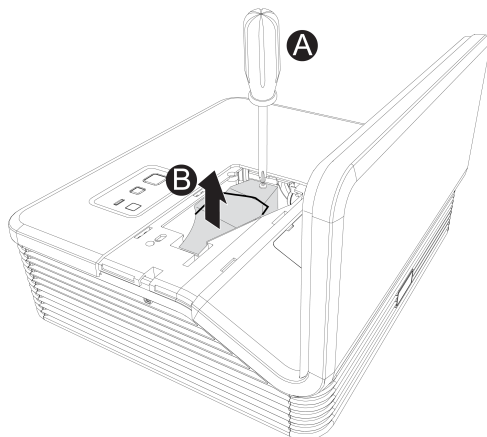
5. Ta bort skyddsfilmen från projektorn och lägg den sedan på ett säkert ställe.



KAPITEL 6

Underhåll av din projektor

6. Använd Phillips-skruvmejseln för att lösgöra den fästa skruven på lampmodulen och koppla sedan ifrån lampmodulens elkontakt. Använd handtaget på lampmodulen för att försiktigt dra ut lampmodulen och ta bort den från projektorn.



7. Lägg den gamla lampmodulen i en säker behållare och hantera den försiktigt tills du lämnar in den för återvinning eller kasserar den.



VIKTIGT

Återvinn eller kassera lampmodulen i enlighet med lokala föreskrifter för avfall.

Hur man sätter in den nya lampmodulen i projektorn

1. Ta ut den nya lampmodulen från förpackningen.
2. Placera försiktigt lampmodulen i projektorn med hjälp av handtaget på modulens ovansida och dra sedan åt den fästa skruven med Phillips-skruvmejseln.



FÖRSIKTIGHET

Dra inte åt skruvarna för mycket.

3. Koppla in lampmodulens elkontakt i eluttaget.
4. Placera lampans skyddsfilm över facket och sätt försiktigt fast lampkåpan och dra åt den fästa skruven.

Hur man slutför installationen av projektorlampmodulen

1. Anslut projektorns elkabel till vägguttaget och sätt sedan på projektorn.
2. Tryck en gång på knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen eller XCP för att bekräfta att projektorn fungerar och att lampmodulen är korrekt installerad.
3. Justera projektorbilden om nödvändigt (se *Justera bilden* på sidan 25).
4. Öppna servicemenyn för att återställa lamptimmarna (se *Återställning av lamptimmarna* på sidan 51).
5. Aktivera projektorns e-postaviseringar och lampvarningar om dessa har inaktiverats (se *E-postaviseringar* på sidan 72 och *Kontrollpanel* på sidan 70).

SLR60wi2-lampmodul

Du behöver en Phillips nr. 2-skruvmejsel och en platt skruvmejsel för att utföra de här procedurerna.

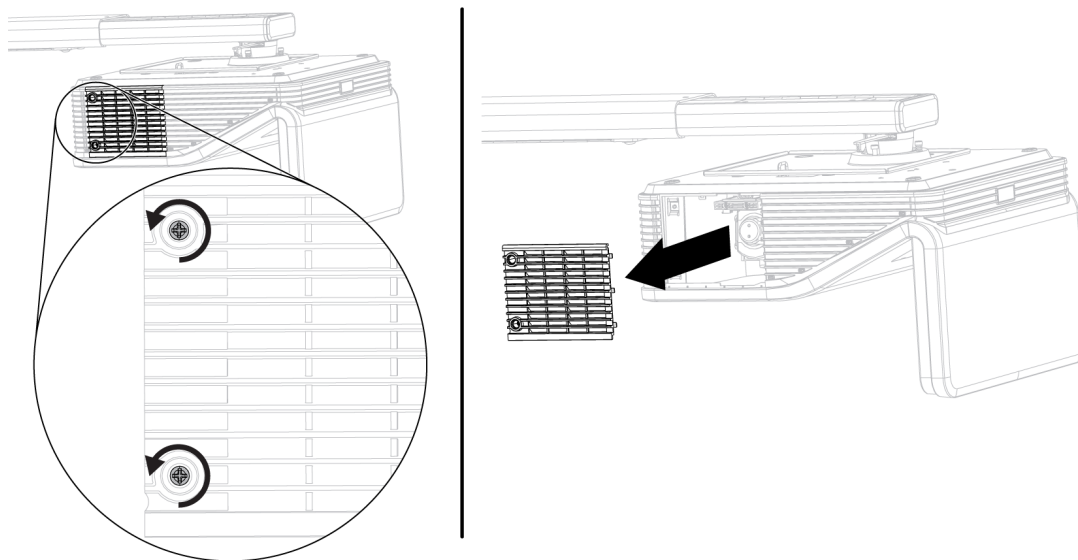
Hur man avlägsnar den gamla lampmodulen

1. Tryck två gånger på knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen eller XCP för att ställa projektorn i viloläget.
2. Vänta i minst 30 minuter tills projektorn har svalnat.
3. Koppla sedan ifrån nätsladden från projektorn.
4. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de fästa skruvarna.



OBS!

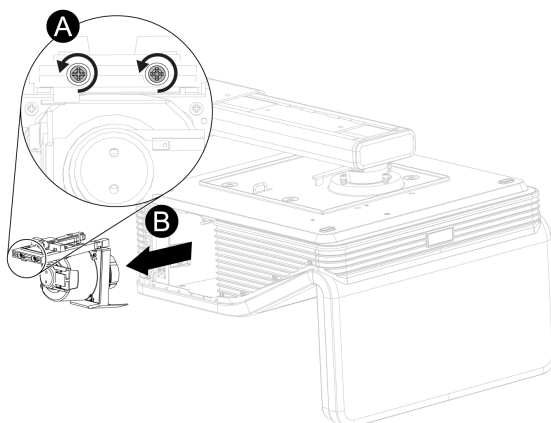
Försök inte att avlägsna de här skruvarna. Fästa skruvar kan inte avlägsnas, endast lösgöras.



KAPITEL 6

Underhåll av din projektor

5. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de två fästa skruvarna överst på lampmodulen och ta försiktigt bort lampmodulen.

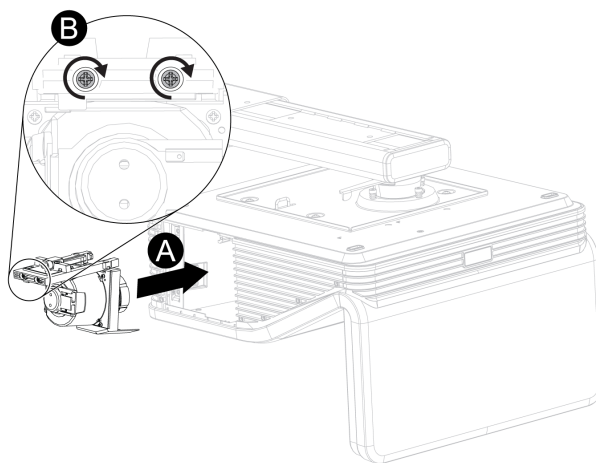


OBS!

Försök inte att avlägsna de här skruvarna. Fästa skruvar kan inte avlägsnas, endast lösgöras.

Hur man sätter in den nya lampmodulen i projektorn

1. Ta ut den nya lampmodulen från förpackningen.
2. Placera försiktigt lampmodulen i projektorn och tryck försiktigt strömänden av lampmodulen mot projektorn så att elkontakten får kontakt med projektorns strömuttag.



OBS!

Du ska kunna föra in lampmodulen i projektorn utan alltför stor kraft.

KAPITEL 6

Underhåll av din projektor

3. Använd en Phillips skruvmejsel för att skruva åt de fästa skruvarna.



VIKTIGT

Dra inte åt skruvarna för mycket.

4. Sätt tillbaka lampkåpan.
5. Använd en Phillips skruvmejsel för att skruva åt de fästa skruvarna.



VIKTIGT

Dra inte åt skruvarna för mycket.

6. Anslut nätsladden till vägguttaget.
7. Tryck en gång på knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen eller XCP för att bekräfta att projektorn fungerar och att lampmodulen är korrekt installerad.
8. Lägg den gamla lampan i en säker behållare och hantera den försiktigt tills du lämnar in den för återvinning.

Hur man slutför installationen av projektorlampmodulen

1. Anslut projektorns elkabel till vägguttaget och sätt sedan på projektorn.
2. Tryck en gång på knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen eller XCP för att bekräfta att projektorn fungerar och att lampmodulen är korrekt installerad.
3. Justera projektorbilden om nödvändigt (se *Justera bilden* på sidan 25).
4. Öppna servicemenyn för att återställa lamptimmarna (se *Återställning av lamptimmarna* nedanför).
5. Aktivera projektorns e-postaviseringar och lampvarningar om dessa har inaktiverats (se *E-postaviseringar* på sidan 72 och *Kontrollpanel* på sidan 70).

Återställning av lamptimmarna

När du har bytt ut lampmodulen måste du få åtkomst till projektorns servicemeny och återställa lamptimmarna. Undvik oavsiktliga fel genom att endast låta en systemadministratör utföra den här proceduren.



OBS!

Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut en lampan, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på antalet aktuella brukstimmar.

Hur man återställer lamptimmarna

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.



FÖRSIKTIGHET

Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektors funktion och garantin kan ogiltigförklaras.

2. Bläddra ner till *Återställ lamptimmarna* och tryck sedan på **OK**.

Båda värdena för *Lamptimmar* (Standard och Ekonomisk) nollställs.



FÖRSIKTIGHET

Återställ inte lamptimmarna ifall du inte har bytt ut lampmodulen. Om du återställer lamptimmarna för en gammal lampa, kan projektorn skadas på grund av ett lampfel.



OBS!

Du kan inte återställa värdet för visningstimmar eftersom det anger det totala antalet timmar som projektorn har använts.

3. Tryck på knappen **Meny** på fjärrkontrollen.

Menyn *Inställningar* visas.

4. Välj   för att bekräfta att *Lamptimmar* har nollställts.

Kapitel 7

Felsökning av projektorn

Fastställ projektorstatus	54
Fastställ pekstatus	55
Fastställ den interaktiva pennans status	56
Fastställ dukinriktningsverktygets status (CAT)	57
Fastställ XCP-status	57
Projektorns statuslampa	57
Aktiva statuslampor för ingång	57
Felsök din SMART-produkt med anslutningsguiden	57
Felsökning av problem med den interaktiva pennan	58
Felsökning av fingerpektningsproblem	59
Fingerpektningsproblem	59
Problem med pekprecision och inriktning	60
Felsökning av bildproblem	61
Signalförlust	61
Delvis, rullande eller felaktigt visad bild	62
Instabil eller flimrande bild	62
Ej inriktad projicerad bild	63
Felsökning av projektorfel	63
Din projektor svarar inte	63
Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel" eller "Färghjulsfel" visas	63
Meddelandet "Lampfel" visas	64
Projektorns På/Av- och service-lampor är av	64
Felsökning av ljudproblem	65
Problem med mikrofonvolymen	65
Statiskt brus från högtalarna	65
Felsökning av XCP-problem	65
Lokalisera serienumret	66
Serienumrets plats för SLR60wi	66
Serienumrets plats för SLR60wi2	66
Få åtkomst till servicemenyn	67
Återhämta ditt lösenord	67
Återställ projektorn	67

Detta kapitel beskriver hur man felsöker projektorn.

Fastställ projektorstatus

Projektorn har en statuslampa och en servicelampa. Använd tabellen nedan för att fastställa statusen för projektorn.

På/Av-lampa 	Servicelampa 	Projicerad bild	Status och relaterad felsökning
Normala användarstatusar			
Blinkar grön	Av	Inga	Projektorn startas.
Stadigt grön	Av	Rätt	Projektorn fungerar normalt. Om bild- eller ljudproblem uppstår, se de återstående delarna av detta kapitel för felsökningsinformation.
Blinkar gul	Av	Inga	Projektorn går in i Viloläget.
Stadigt gul	Av	Inga	Projektorn är i Viloläget.
Felstatusar			
Stadigt grön	Av	Fel	Videoinmatningen från datorn är inte ansluten till projektorn. Välj rätt videoinmatning. ELLER A/V Ljud av är aktiverat. Tryck på knappen Dölj på fjärrkontrollen. Om du köpte en XCP, försök att trycka på knappen A/V Ljud av . ELLER Ett fel har uppstått med den projicerade bilden (se <i>Felsökning av bildproblem</i> på sidan 61).
Stadigt gul	Blinkar röd	Inga	Ett fel har uppstått med projektorns lampa. Se <i>Meddelandet "Lampfel"</i> visas i avsnittet <i>Felsökning av projektorfel</i> på sidan 63.
Av	Blinkar röd	Inga	Projektorns driftstemperatur har överskridits. Se <i>Meddelandet "Projektorn överhettad", "Fläktfel" eller "Färghjulsfel"</i> visas i avsnittet <i>Felsökning av projektorfel</i> på sidan 63.
Av	Stadigt röd	Inga	Ett fel har uppstått med projektorns fläkt eller färghjul. Se <i>Meddelandet "Projektorn överhettad", "Fläktfel" eller "Färghjulsfel"</i> visas i avsnittet <i>Felsökning av projektorfel</i> på sidan 63.
Av	Av	Inga	Projektorns elkabel är inte korrekt ansluten. ELLER Ett fel har uppstått med huvudströmkällan (till exempel, strömbrytaren är Av).

Fastställ pekstatus

TDM har en trefärgad statuslampa. Använd tabellen nedan för att fastställa statusen för TDM.

TDM-statuslampa	Pekinteraktion	Status och relaterad felsökning
Normala användarstatusar		
Stadigt grön	Full kontroll	USB-pekning är ansluten och SMART-produktdrivrutinerna körs.
Blinkar grön	Full kontroll	USB-pekning är ansluten och standardoperativsystemets drivrutiner körs. Du kanske endast har enskild pekning, beroende på ditt operativsystem.  OBS! Om du installerar SMART-produktdrivrutinerna, erhåller du full flerpekningssinteraktivitet. Du kan även använda <i>Anslutningsguiden</i> för att kontrollera statusen för projektorns anslutning och för att felsöka projektorn (se <i>Felsök din SMART-produkt med anslutningsguiden</i> på sidan 57).
Blinkar gul/röd	Ingen pekning	TDM är i rött laserläge, vilket används under inriktning. Vänta i tre minuter tills de röda laserljusen stängs av.
Felstatusar		
Stadigt grön eller blinkande grön	Ingen pekning	USB-kabeln för pekning är inte korrekt ansluten till din dator. ELLER Ändra pekinställningen i OSD-menyn för att matcha den aktuella inmatningen.  OBS! Pekning är inaktiverat om den aktuella inmatningen inte matchar pekinställningen i OSD-menyn. Detta är på grund av att undvika felpökningar på datorn när du pekar på en DVD eller annan källbild.
Stadigt röd	Ingen pekning	Anslut kabeln USB-pekning.
Blinkar röd/gul	Ingen pekning	Hårdvarufel. Stäng av projektorn och sätt på den igen. Kontakta smarttech.com/contactsupport om problemet fortsätter.

Fastställ den interaktiva pennans status

De interaktiva pennorna har alla trefärgade statuslampor. Använd tabellen nedan för att fastställa statusen för pennorna.

Pennstatuslampa	Pekinteraktion	Status och relaterad felsökning
Normala användarstatusar		
Stadigt grön	Full kontroll	Pennan är laddad och redo att användas.
Stadigt gul	Full kontroll	Pennan måste laddas.
Blinkar gul	Inga	Pennan laddas.
Av	Inga	Pennan är i Viloläget. Plocka upp en penna och börja använda den för att Viloläget ska inaktiveras.
Av	Inga	Pennan stängs av. Växla strömbrytaren till På-position (se <i>Interaktiva pennkomponenter</i> på sidan 26 för att hitta platsen för På/Av-strömbrytaren).
Felstatusar		
Stadigt röd	Inga	Ett pennfel uppstod vid uppstart och pennan fungerar inte. 1. Stäng av pennan och sätt sedan på den igen (se <i>Interaktiva pennkomponenter</i> på sidan 26 för att se vart strömbrytaren sitter). 2. Ladda pennan med USB-laddaren (se <i>Ladda den interaktiva pennan</i> på sidan 27). 3. Kontakta smarttech.com/contactsupport om problemet fortsätter.
Av	Inga	Pennans batteri är komplett laddat. Ladda pennan med USB-laddaren (se <i>Ladda den interaktiva pennan</i> på sidan 27).

Fastställ dukturiktningens verktygets status (CAT)

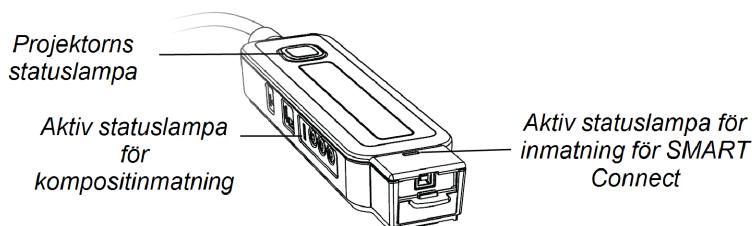
CAT har en statuslampa. Om du erfar problem med CAT, tryck framsidan på CAT mot ytan och se till att statuslampan lyser grön. Se *Installationsguide för interaktiva LightRaise-projektorer* (smarttech.com/kb/170259) för mer information.

Använd tabellen nedan för att fastställa statusen för CAT.

CAT-statuslampa	Status och relaterad felsökning
Stadigt grön	CAT är på och har kontakt med ytan och är redo att användas.
Av	CAT är avstängd. Ändra strömbrytarläget till PÅ-position.
Av	Batteriet måste bytas ut (se <i>Utbyte av CAT-batteriet</i> på sidan 42).
Av	Din yta är inte tillräckligt platt för att kunna aktivera CAT (se <i>Att välja en yta</i> på sidan 7).

Fastställ XCP-status

XCP har en projektorlampa och två aktiva inmatningslampor.



Projektorns statuslampa

På/Av-knappen på XCP  lyser för att indikera projektorstatusen och tillhandahåller samma statusinformation som På/Av-knappen  på projektorn.

Se *Fastställ projektorstatus* på sidan 54 för mer information om strömstatusens lampa.

Aktiva statuslampor för ingång

XCP har två statuslampor för ingång. Statuslampan lyser bredvid den aktiva ingången.

Felsök din SMART-produkt med anslutningsguiden

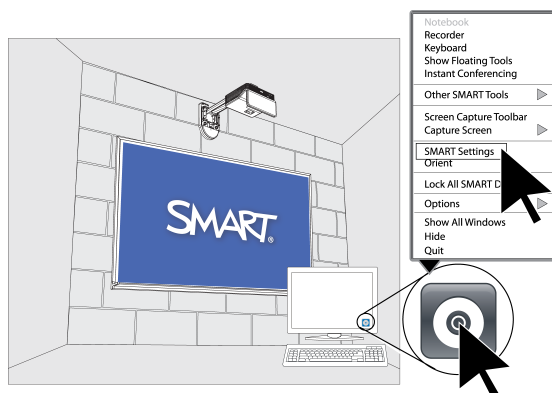
Med SMART-produktdrivrutinerna kan du visa information om din projektor och felsöka projektorn.

Hur man felsöker SMART-produkten med anslutningsguiden

1. Klicka på ikonen **SMART Board** i Windows meddelandefält eller i Mac-menyfältet och välj sedan **SMART-inställningar**.

Fönstret *SMART-inställningar* öppnas.

- Om din projektor är ansluten till din dator och är på, visas följande text: *Den interaktiva SMART Board-skrivtavlan fungerar korrekt.*
- Om din projektor inte är ansluten till din dator, visas följande text: *Inga SMART Board-skrivtavlor är anslutna.*



2. Välj **Anslutningsguide**.



OBS!

Om fönstret *SMART-inställningar* indikerar att din projektor fungerar korrekt, se *Felsökning av problem med den interaktiva pennan* nedanför för mer information.

3. Välj **Interaktiv LightRaise 60wi-projektor** från rullgardinslistan **Hittade SMART-produkter** och klicka sedan på **Nästa**.

Interaktiv LightRaise-projektor visas.

4. Klicka på **Nästa**.
5. Klicka på **Nästa** för felsökning.
6. Välj dina felsökningsproblem från listan som visas och klicka sedan på **Nästa**.
7. Följ instruktionerna på skärmen.

Felsökning av problem med den interaktiva pennan

Om du har problem med den interaktiva pennan, kan du felsöka följande vanliga problem.

Hur man löser vanliga problem med den interaktiva pennan, fullborda följande steg:

- Se till att pennans batteri är laddat och att strömbrytaren på pennans underdel är påslagen (se *Interaktiva pennkomponenter* på sidan 26 för att se vart På/Av-strömbrytaren sitter).
- Se till att kabeln för USB-pekning är korrekt ansluten till datorn.
- Se till att rätt videoinmatning korresponderar med pekinställningarna i OSD-menyn (se).
- Se till att SMART-produktdrivrutinerna är installerade (se *Installation av SMART Notebook-programvara* på sidan 21).

Felsökning av fingerpekningssproblem

Om du har problem med fingerpekning, kan du felsöka följande vanliga problem.

Fingerpekningssproblem

Hur man löser vanliga fingerpekningssproblem, fullborda följande steg:



OBS!

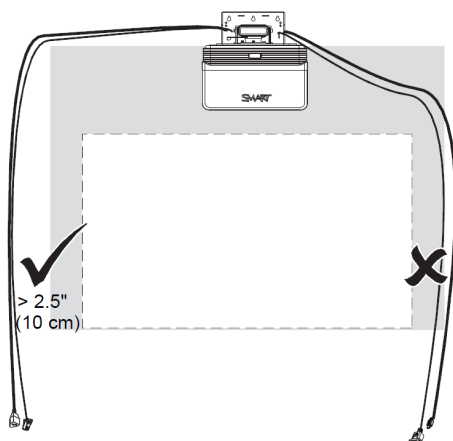
Fingerpekning är inaktiverat tills inriktningsprocessen är slutförd för första gången.

- Se till att TDM är korrekt ansluten och fungerar och att dess statuslampa lyser stadigt grön eller blinkar grön (se *Fastställ pekstatus* på sidan 55).
- Om något blockerar den projicerade bilden och skapar en skugga på ytan, fungerar inte den interaktiva pennan på det skuggade området. När du skriver på ytan, se till att din kropp inte skapar en skugga över skrivområdet.
- Se till att den aktuella videoinmatningen korresponderar med pekinställningarna i OSD-menyn och att TDM är ansluten och att dess statuslampa är stadigt grön eller blinkar grön (se *Fastställ pekstatus* på sidan 55).
- Använd anslutningsguiden för att säkerställa att inställningen Endast penna inte har valts. Denna inställning väljs som standard tills inriktningsprocessen är fullbordad under installationen.

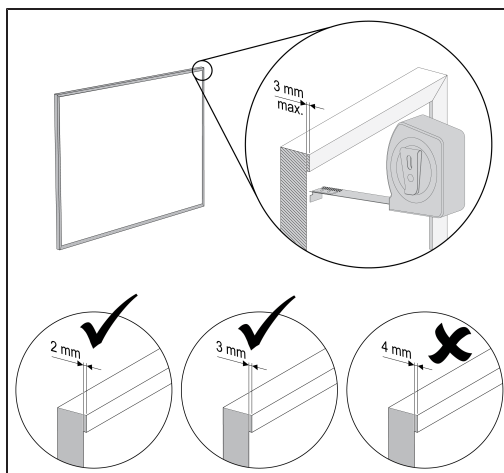
KAPITEL 7

Felsökning av projektorn

- Se till att inga objekt sticker in i det oåtkomliga området mellan den nedersta delen på projektorn och den projicerade bilden. Objekt i detta område bör flyttas eller avlägsnas innan du använder projektorn, eftersom de kan orsaka att delar av den projicerade bilden förlorar sin pekfunktionalitet.



- Exempel på vanliga hinder att se upp för, inkluderar:
 - Kablar och ledningar som hänger på den projicerade bilden
 - Skruvar eller spikar som sticker ut från väggen eller skrivtavlan för markeringspennor
 - Väggbuktningar eller ojämna väggytor
 - Snedslipade kanter som är tjockare än 3 mm ovanför skrivtavleytan



- Kartskenor på väggen eller skrivtavlan för markeringspennor

Problem med pekprecision och inriktning

Om du har problem med precision eller inriktning av fingerpekning eller den interaktiva pennan, försök att utföra följande steg för att lösa problemet:

KAPITEL 7

Felsökning av projektorn

- Använd *Anslutningsguiden* för att kontrollera statusen för projektorns anslutning och för att felsöka projektorn (se *Felsök din SMART-produkt med anslutningsguiden* på sidan 57).
- Klicka på ikonen **SMART Board**  och välj sedan **Rikta in** för att utföra en inriktning.
- Se till att ytan är platt och jämn och att det inte finns några hinder i det oåtkomliga området runt den projicerade bilden. Se *Att välja en yta* på sidan 7 eller *Utvärderingsguide för den interaktiva LightRaise-projektorns yta* (smarttech.com/kb/170402) för mer information.

Felsökning av bildproblem

Om du har problem med bilden, kan du felsöka följande vanliga problem.

- Se till att datorn eller en annan videokälla är på och inställd på att visa en upplösning och uppdateringsfrekvens som stöds av projektorn (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 112). Använd projektorns äkta upplösning (1280 × 800) för bästa resultat.
- Se till att videokällan är korrekt ansluten till projektorn.
- Tryck på knappen Val av ingång på fjärrkontrollen för att växla till korrekt videokälla.

Om dessa steg inte löser problemet, hänvisa då till följande avsnitt för övrig felsökningsinformation.

Signalförlust

Om en videokällas signal inte detekteras, är utanför intervallet för projektorns supportvideolägen eller växlas till en annan enhet eller inmatning, visar projektorn ingen källsignal. Istället visar projektorn SMART-logotypen på en blå skärm eller användarens infångade välkomstskärm.



Hur man löser problem med signalförlust

1. Vänta i cirka 45 sekunder tills bilden synkroniseras. Vissa videosignaler kräver längre tid för synkronisering.
2. Om bilden inte synkroniseras, ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn och XCP.
3. Kontrollera att bildsignalen är kompatibel med projektorn (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 112).
4. Om det finns några förlängningskablar, växellådor, anslutningsväggplattor eller andra enheter i videoanslutningen från datorn till projektorn, avlägsna då temporärt dem för att säkerställa att de inte orsakar videosignalförlusten.

5. Om projektorn fortfarande inte visar någon källsignal ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Delvis, rullande eller felaktigt visad bild



OBS!

Proceduren kan variera beroende på din version av operativsystemet och dina systeminställningar.

Hur man löser problem med delvis, rullande eller felaktigt visad bild

1. Välj **Start > Kontrollpanel**.
2. Dubbelklicka på **Display**.
Fönstret *Visa egenskaper* öppnas.
3. Klicka på fliken **Inställningar**.
4. Klicka på **Avancerade** och klicka sedan på fliken **Monitor**.
5. Bekräfta att skärmuppdateringshastigheten är 60 Hz.

Instabil eller flimrande bild

Om projektorbilden är instabil eller flimrar, kan detta bero på att frekvens- eller spänningsinställningarna på din inmatningskälla skiljer sig från inställningarna på projektorn.



VIKTIGT

Skriv upp inställningsvärdena innan du justerar några av inställningarna i nedanstående procedur.

Hur man löser problem med instabil eller flimrande bild

1. Kontrollera visningsläget på datorns grafikkort. Se till att det överensstämmer med ett av projektorns kompatibla signalformat (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 112). Datorhandboken innehåller mer information.
2. Konfigurera visningsläget för datorns grafikkort och kontrollera att det är kompatibelt med projektorn. Datorhandboken innehåller mer information.
3. Du kan även återställa projektorn enligt beskrivningen i *Få åtkomst till servicemenyn* på sidan 67 för att justera frekvensen och spänningen till originalvärdena.



VIKTIGT

Den här åtgärden återställer alla värden till respektive standardvärde.

KAPITEL 7

Felsökning av projektorn

4. Om föregående steg inte löser problemet med den flimrande bilden, byt då ut projektorns lampa (se *Utbyte av projektorlampmodulen* på sidan 44).

Ej inriktad projicerad bild

Inriktningsfel sker när den projicerade bilden inte är vinkelrät mot skärmen. Inriktningsfel kan uppstå när du projicerar bilden på en ojämn yta eller på en vägg med hinder, eller om du vrider projektorn mer än 2 tum från dess vertikala mittlinje, enligt vad som indikeras i *Monteringsmall för den interaktiva LightRaise-projektor* (smarttech.com/kb/170271).

Projektorns bild kan glida om projektorn flyttas ofta eller är installerad på en plats som är utsatt för vibrationer, som i närheten av en tung dörr. Följ de här anvisningarna för att förhindra att bilden blir felinriktad:

- Se till att installationsväggen är lodrät och rak och att den inte rör sig eller vibrerar alltför mycket.
- Se till att det inte finns några hinder bakom projektorns väggmonteringskonsol och att konsolen är ordentligt fastmonterad i väggen enligt installationsanvisningarna.
- Se till att projiceringsytan är platt och jämn.

Felsökning av projektorfel

Systemadministratörer kan lösa följande projektorfel själva innan de kontaktar SMART support. De kan utföra en initial felsökning på din projektor först, vilket minskar tiden för ett supportsamtal.

Din projektor svarar inte

Om din projektor slutar att svara, utför då följande procedur.

Starta om en projektor som inte reagerar

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
2. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
3. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.

Meddelandet "Projektorn överhettad", "Fläktfel" eller "Färghjulsfel" visas

Om meddelandet "Projektorn överhettad", "Fläktfel" eller "Färghjulsfel" visas och projektorn slutar att projicera en bild, har ett av följande fel uppstått:

- Temperaturen utanför projektorn är för hög.
- En av fläktarna fungerar inte.
- Det förekommer ett problem med färghjulet i projektorn.

Hur man löser felen “Projektorn överhettad”, “Fläktfel”, “Lampfel” eller “Färghjulsfel”

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
2. Om det är hett i rummet, försök att sänka temperaturen om så är möjligt.
3. Se till att det inte finns något som blockerar projektorns luftintag och utblåsning.
4. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
5. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
6. Kontrollera att fläktarna fungerar och om nödvändigt, justera fläkthastigheten med servicemenyn.
7. Om föregående steg inte löser problemet, eller om felet uppstår mer än en gång, ställ in projektorn i Viloläget, koppla ifrån elkabeln och kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Meddelandet "Lampfel" visas

Om meddelandet "Lampfel" visas, har ett av följande fel uppstått:

- Lampan överhettas, antagligen på grund av blockerade luftventiler.
- Lampan har nått slutet på användningstiden.
- Ett internt problem förekommer i projektorn.

Hur man löser felet "Lampfel"

1. Starta om projektorn (se *Din projektor svarar inte* på föregående sida).
2. Kontrollera inställningarna för *Lamptimmar* i OSD-menyn (se). Om lampan har använts längre än 2000 timmar, kanske den är nära full användbarhet.
3. Byt ut lampmodulen enligt beskrivningen i *Utbyte av projektorlampmodulen* på sidan 44.
4. Om utbyte av lampmodulen inte löser problemet, ställ in projektorn på viloläget, koppla ifrån elkabeln och kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Projektorns På/Av- och service-lampor är av

Om projektorns På/Av- och service-lampor är av, har ett av följande problem uppstått:

- Ett strömavbrott eller ett strömsprång förekom.
- Ett överspänningsskydd eller ett relä utlöstes.
- Projektorn är inte ansluten till en strömkälla.
- Ett internt problem uppstod i projektorn.

Hur man löser problem med projektorns På/Av- och service-lampor

1. Kontrollera strömkällan och att alla kablar är anslutna.
2. Bekräfta att projektorn är ansluten till ett strömförande elektriskt uttag.
3. Kontrollera att inga stift på kontakterna är brutna eller böjda.
4. Återanslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
5. Om ovanstående steg inte löste problemet ska du koppla från elkabeln och kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Felsökning av ljudproblem

Om ljudet inte fungerar, kan du felsöka följande vanliga problem.

Problem med mikrofonvolymen

Om du har problem med mikrofonvolymen, kontrollera inställningen för Mikrofonförstärkning i OSD-menyn.

Hur man ökar volymen för mikrofonen

Ställ in Mikrofonförstärkning till **På**.

Hur man minskar volymen för mikrofonen

Ställ in Mikrofonförstärkning till **Av**.

Statiskt brus från högtalarna

Du kan erfara statiskt brus från högtalarna om mikrofonkabeln har dragits för nära de andra kablarna.

Statiskt brus kan orsakas av andra enheters video- och ljudkällor och deras anslutningskablar. Isolera dessa enheter och testa för att se om de orsakar det statiska bruset.

Felsökning av XCP-problem

Om du har problem med XCP, kan du felsöka följande vanliga problem.

Problem	Relaterad felsökning
Det finns ingen videosignal när du använder en USB-kabel.	• Se till att DisplayLink-drivrutinerna är installerade på din dator. • Se till att XCP är korrekt ansluten till projektorn (se <i>Anslutning av XCP till projektorn</i> på sidan 30). • Se till att USB-kabeln inte är skadad.

KAPITEL 7

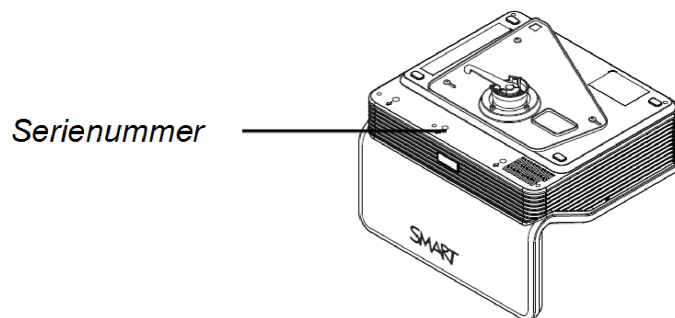
Felsökning av projektorn

Problem	Relaterad felsökning
XCP svarar inte på pekinmatning.	• Se till att alla kablarna är korrekt anslutna. • Koppla ifrån och koppla in alla kablarna.
XCP svarar inte på inmatningsvalet.	• Se till att alla inmatningskablar är korrekt anslutna. • Koppla ifrån och koppla in alla kablarna.

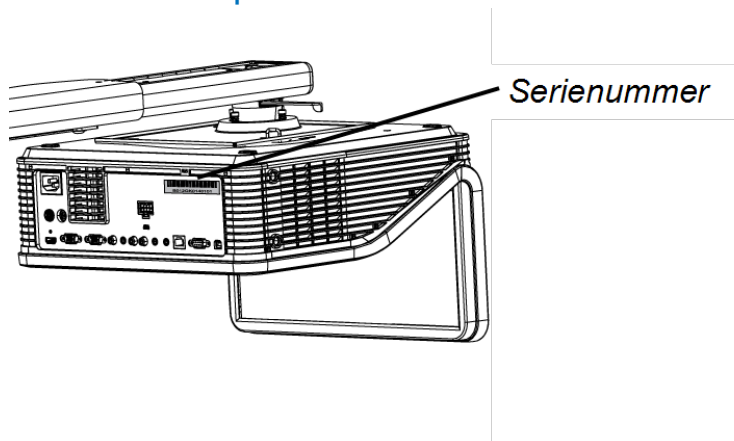
Lokalisera serienumret

Serienumret identifierar din interaktiva projektor och hjälper SMART support att felsöka problem. Serienumret sitter på projektorns översida på platsen som visas nedan:

Serienumrets plats för SLR60wi



Serienumrets plats för SLR60wi2



Få åtkomst till servicemenyn



FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratörer bör ha tillgång till servicemenyn för att undvika manipulering eller oavsiktliga ändringar. Delge inte åtkomstkoden till servicemenyn till vanliga användare av projektorn.
- Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektorns funktion och garantin kan ogiltigförklaras.

Återhämta ditt lösenord

Om du glömmer lösenordet till projektorn kan du hämta det genom att få åtkomst till projektorns servicemeny direkt från projektorn eller via lösenordsinställningsmenyn på projektors webbsida (se *Lösenordsinställningar* på sidan 73).

Hur man hämtar lösenordet från servicemenyn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Bläddra till *Hämta lösenord* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
Lösenordet visas på skärmen.
3. Skriv ner lösenordet.
4. Bläddra till *Stäng* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Återställ projektorn

Vid något tillfälle under felsökningen kanske du behöver återställa alla projektorinställningar.



VIKTIGT

Åtgärden kan inte ångras.

Återställ alla inställningarna i projektorn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Bläddra till *Fabriksåterställning* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
3. Bläddra till *Stäng* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Bilaga A

Hantera din projektor på distans

Få åtkomst till webbsideshantering	69
Startsida	70
Kontrollpanel	70
Nätverksinställningar	71
E-postaviseringar	72
Lösenordsinställningar	73
SNMP (Simple Network Management Protocol)	74

Detta kapitel beskriver hur man hanterar projektorn på distans..

Få åtkomst till webbsideshantering

Innan du kan få åtkomst till distanshanteringswebbsidan, måste du ansluta en nätverkskabel till din projektor och aktivera nätverksfunktionerna i skärmenyn (OSD) (se *Justera inställningarna för den interaktiva projektorn* på sidan 89).



OBS!

Du kan visa projektorns IP-adress genom att öppna projektorns nätverksinställningsmeny (se *Nätverksinställningar* på sidan 71

Hur man använder webbsideshanteringssidan

1. Starta din webbläsare.
2. Ange projektorns nätverks IP-adress i adressfältet och tryck sedan på ENTER.
Fönstret *LightRaise-projektorns inställningar* öppnas.
3. Välj menyalternativ i den vänstra rutan för att få åtkomst till inställningarna på sidorna.
4. Ändra inställningarna med hjälp av datorns mus och tangentbord och klicka sedan på **Skicka** eller på en annan åtgärdsknapp bredvid varje inställning som du ändrar.

Startsida

Startsidans menysida visar allmän projektorinformation och gör så att du kan välja OSD-språk.



OBS!

Du kan visa grundläggande projektorinformation, men du kan inte ändra den (med undantag av OSD-språket) från startsidans menysida.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Språk	Visar språkalternativ
Projektorinformation	Visar aktuell projektorinformation

Kontrollpanel

Använd den här menyn för att hantera projektorns ljud- och videostatus, aviseringar och utseende med hjälp av en webbläsare.

Inställning i undermeny	Beskrivning
På/Av	Aktiverar projektor eller försätter den i viloläge. Välj knappen PÅ eller AV .
Återställ alla standardvärden för projektor	Återställer projektorinställningarna till standardvärdena eller uppdaterar de aktuella inställningarna. Välj Skicka eller Uppdatera . VIKTIGT Alternativet Skicka kan inte ångras och återställer alla värden och stänger av nätverkskommunikationsfunktionerna.
Stängd rubrik	Stänger av den stängda rubrik-funktionen eller ställer in stängt rubrikspråk till CC1 eller CC2 . Alternativet CC1 visar normalt undertexterna på engelska (USA) och CC2 visar andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende på TV-kanal och medieinställning.
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av inmatningsanslutningar. - Välj På om du vill att projektor kontinuerligt ska växla inmatningar tills den hittar en aktiv videokälla. - Välj Av om du vill upprätthålla signaldetektering i en inmatning.
Lamppåminnelse	Välj På för att visa eller Av för att dölja påminnelse om lampbyte när den visas. Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.

BILAGA A

Hantera din projektor på distans

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Energispar . Standard visar en högkvalitativ klar bild. Energispar förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i Viloläget. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Höghastighetsfläkt	Justerar projektorfläktens hastighet. Välj Normal eller High .  OBS! Använd inställningen High när projektorns temperatur är hög eller om altituden är över 1 800 m (6000 fot).
VGA1	Tilldelar ett alternativt namn till din VGA 1-inmatning, vilken visas när du väljer VGA 1-inmatningen.
HDMI	Tilldelar ett alternativt namn till din HDMI-inmatning vilken visas när du väljer HDMI-inmatningen.
Komposit	Tilldelar ett alternativt namn till din kompositvideoinmatning, vilken visas när du väljer kompositvideoinmatningen.
Nödfallsavisering	Aktiverar eller inaktiverar nödfallsaviseringsmeddelandet på skärmen. När funktionen är aktiverad, visas det här meddelanden över den aktuella projicerade bilden.
Larmmeddelande	Visar ett nödfallsmeddelande på skärmen (högst 60 tecken).

Nätverksinställningar

Den här menyn tillåter dig att använda eller att inte använda DHCP (Dynamic Host Control Protocol) och att ställa in nätverksrelaterade adresser och namn när DHCP inte används.

Inställning i undermeny	Beskrivning
DHCP	Fastställer om projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar är dynamiskt tilldelade av DHCP-servern eller manuellt inställda. • På tillåter nätverkets DHCP-server att tilldela en dynamisk IP-adress till projektorn. • Av tillåter dig att manuellt ställa in projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar.
IP-adress	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Subnätmask	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.

BILAGA A

Hantera din projektor på distans

Inställning i undermeny	Beskrivning
Nätbrygga	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns standardnätverksnätbrygga i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
DNS	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns IP-adress för ditt nätverks primära domännamnsserver i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gruppnamn	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns arbetsgruppnamn (högst 12 tecken).
Projektorns namn	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns namn (högst 12 tecken).
Plats	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns plats (högst 16 tecken).
Kontakt	Visar eller tillåter dig att ställa in kontaktnamnet eller numret för projektorstjänstsupport (högst 16 tecken).
SNMP	Aktiverar och inaktiverar SNMP-agenten (Simple Network Management Protocol).
Skrivskyddat forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP som får en begäran till enheten.  OBS! Standardinställningen för det skrivskyddade lösenordet för forum är Offentlig .
Läs-/Skriv-forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP som får en begäran till enheten.  OBS! Standardinställningen för Läs-/Skriv-forumet är Offentlig .
Trapdestinationsadress	Visar eller tillåter dig att ställa in IP-adressen för ditt nätverkets SNMP TRAP-hanterare i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255. Trapdestinationens adress är den IP-adress för den dator som har tilldelats att hantera oönskad data som genererats av SNMP TRAP-händelser som genererats av projektorn, såsom På/Av-tillståndsförändringar, projektorns fellägen, en lampa som måste bytas ut eller andra problem.

E-postaviseringar

Använd den här menyn för att ange din föredragna adress för mottagning av e-postaviseringar och för att justera tillhörande inställningar.

Inställning i undermeny	Beskrivning
E-postavisering	Välj Aktivera för att aktivera eller Inaktivera för att inaktivera funktionen e-postavisering.

BILAGA A

Hantera din projektor på distans

Inställning i undermeny	Beskrivning
Till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringsmottagaren.
Kopia till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringen till "kopia till" mottagaren.
Från	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för användaren som skickar e-postaviseringen.
Ämne	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postens aviseringsämne.
Utgående SMTP-server	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-server (Simple Mail Transfer Protocol) som du använder på ditt nätverk.
Användarnamn	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-servers användarnamn.
Lösenord	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-servers lösenord.
Aviseringstillstånd	Skickar e-postaviseringar när något av tillstånden Lampvarning, Kort lamplivscykel, Temperaturvarning och Fläktlås inträffar. Välj de inställningar som du vill använda och klicka på Skicka.  OBS! Projektorn skickar en e-postavisering (SMART-avisering) till din e-postadress. Klicka på Testa e-postavisering för att bekräfta din e-postadress och att dina SMTP-serverinställningar är korrekta, genom att skicka ett e-posttestmeddelande (SMART-aviseringstestmeddelande). Om inställningarna inte är korrekta, skickas eller emottages inte e-postaviseringsmeddelandet och ingen varning eller ett aviseringsmeddelande finns tillgängligt för att informera om detta tillstånd.

Lösenordsinställningar

Den här menyn tillhandahåller en säkerhetsfunktion som gör att en administratör kan hantera projektorns användning och aktivera funktionen för administratörlösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lösenord	När lösenordsfunktionen är aktiverad, krävs administratörlösenordet för att man ska kunna få åtkomst till webbhantering. Välj Inaktivera för att tillåta webbhantering på distans av projektor utan att ett lösenord krävs.



ANTECKNINGAR

- Första gången du aktiverar lösenordsinställningarna, är standardlösenordets värde fyra siffror, t.ex. 1234.
- Det högsta tillåtna antalet tecken för lösenordet är fyra siffror eller bokstäver.

- Om du glömmer bort projektorns lösenord, hänvisa då till *Få åtkomst till servicemenyn* på sidan 67 för att ställa in projektorns inställningar till standardvärdena.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Din projektor stöder en lista med SNMP-kommandon som beskrivs i den grundläggande hanteringsinformations-filen (MIB). Du kan hämta filen genom att bläddra till smarttech.com/software och klicka på MIB-filens länk i avsnittet *Hårdvara* för den interaktiva LightRaise-projektor. SNMP-agenten stöder SNMP version 1. Ladda upp MIB-filen till ditt SNMP-hanteringssystemprogram och använd det sedan enligt beskrivningen i användarhandboken för programmet.

Bilaga B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Inställningar för seriegränssnitt	75
Kommandoförteckning	77
Värdebaserade kommandometoder	77
Absoluta värden och justeringsvärden	77
Värden för angivelse av videokälla	78
Strömstatuskontroller	79
Kontroller för val av källa	80
Allmänna källkontroller	80
Övriga VGA-källkontroller	82
Ljudkontroller	83
Nätverksskontroller	84
Systemkontroller	85

Genom att ansluta en dator eller ett rumkontrollsystem till seriegränssnittet för DB9-rumkontrollen på projektorn, kan du välja videoingångar, starta eller stänga av projektorn och begära information, såsom projektorlampans användning, aktuella inställningar och nätverksadresser.

Det här avsnittet dokumenterar programmeringskommandona för projektorn.

Inställningar för seriegränssnitt

Projektorn kommunicerar över ett RS232-gränssnitt och kabeldragningen är per RS232-standard på stift 2, 3 och 5.



VIKTIGT

Det finns en aktiv 9 V-signal på Stift 9 när kontrollpanelströmmen är påslagen på i skärmenyn (OSD) och bör aldrig dras att använda något annat än godkända SMART-kontrollpaneler.

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Projektorns seriegränssnitt fungerar som en DCE-enhet (Data Communications Equipment) och dess inställningar kan inte konfigureras. Du måste konfigurera datorns seriekommunikationsprogram (t.ex. Microsoft® HyperTerminal) eller ditt rumkontrollsystems seriekommunikationsinställningar med följande värden:

Inställning	Värde
Överföringshastighet	19200
Datalängd	8
Paritetsbit	Inga
Stoppbit	1



ANTECKNINGAR

- Det asynkrona läget är som standard inaktiverat i projektor.
- Fjärreko är inte aktiverat på serieanslutningen.
- Alla kommandon bör vara i ASCII-formatet. Upphäv alla kommandon med en vagnretur.
- Alla svar från projektor upphävs med en kommandoprompt. Vänta tills du ser en kommandoprompt som anger att systemet är redo för ett nytt kommando innan du fortsätter.
- Rumkontrollfunktionen för projektor är alltid på.



Hur man konfigurerar datorns seriegränssnitt

1. Slå på datorn och starta sedan seriekommunikationsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Anslut datorn till den seriella anslutningskabeln som du tidigare anslöt till projektor.
3. Konfigurera inställningarna för ditt seriegränssnitt genom att använda värdena från tabellen i föregående avsnitt och tryck sedan på **ENTER**.

Meddelandet "invalid cmd= ? for help" visas och tecknet > visas som en kommandoprompt på nästa rad.



OBS!

Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas, är konfigurationen för seriegränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3.

4. Skriv in kommandon för att konfigurera dina inställningar.

**ANTECKNINGAR**

- För att se en lista av kommandon som finns tillgängliga i det aktuella driftsläget, skriv ? och tryck sedan på ENTER.
- Om du använder ett terminalemuleringsprogram, ska du aktivera programmets lokala ekoinställning för att se tecknen allteftersom du skriver in dem.

Kommandoförteckning

Din projektor svarar på kommandona i tabellerna på följande sidor. För att se en lista över giltiga kommandon i projektorns aktuella strömstatus, mata in ? och tryck på ENTER.

**VIKTIGT**

- När du matar in kommandon, se till att det finns ett mellanrum på 10 millisekunder mellan tecknen för att detta ska fungera korrekt.
- Skriv in kommandona exakt som de står i den vänstra kolumnen i tabellerna med rätt värde eller inställning i den mittersta kolumnen.

**ANTECKNINGAR**

- Skicka endast ett kommando efter att projektorn visar en kommandoprompt.
- Kommandona skiljer inte mellan stora och små bokstäver.
- Kontrollera noga det du skrivit in innan du anger kommandot.
- Tryck på ENTER efter varje inskrivet kommando.
- När projektorn har kört ett kommando genereras ett svar.
- I Viloläget, är endast meddelandet "Ström På" tillgängligt.

Värdebaserade kommandometoder

Absoluta värden och justeringsvärden

Du kan använda kommandots målintervall för att ställa in ett absolut värde för ett kommando eller göra så att det aktuella värdet justeras. För att skapa ett justeringskommando, lägg till ett plustecken (+) eller minustecken (-) i stället för ett lika med-tecken (=) före den värdeändring du vill ange.

Alla absoluta värden som du anger måste ligga inom kommandots målintervall och alla justeringsvärden måste vara lika med ett tal inom kommandots målintervall.

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Se följande exempel för att justera projektorns ljusstyrka för den aktuella källan.

```
>hämta ljusstyrka  
ljusstyrka= 55
```

```
>ställ in ljusstyrka= 65  
ljusstyrka= 65
```

```
>ställ in ljusstyrka+5  
ljusstyrka= 70
```

```
>ställ in ljusstyrka-15  
ljusstyrka= 55
```

Värden för angivelse av videokälla

Du kan använda källingångsfältet som beskrivs i *Kontroller för val av källa* på sidan 80 för ett kommando för att ställa in ett absolut värde eller ett justeringsvärde till en källa förutom till den aktiva källan. Du kan göra detta medan den valda källan är inaktiv, men källanheten måste vara ansluten, annars erhåller du en ogiltig kommandorespons.

Driftsparametrarna är:

- **VGA1**
- **Komposit**
- **HDMI**

Se följande exempel för hur man justerar projektorns ljusstyrka för VGA1, oberoende av om den är den aktuella källan:

```
>ställ in ljusstyrka vga1= 65  
ljusstyrka vga1= 65
```

```
>ställ in ljusstyrka vga1-7  
ljusstyrka vga1= 58
```

Strömstatuskontroller

Dessa kommandon inaktiverar och aktiverar viloläget för projektorn och begär projektorns aktuella strömstatus. Projektorns strömstatus avgör om vissa kommandon är tillgängliga vid det aktuella tillfället. De här inställningarna är tillgängliga även när projektorn är i Viloläget.

Kommando	Response
på	strömstatus= [fält]
av	strömstatus= [fält]
av nu	strömstatus= [fält]
hämta strömstatus	strömstatus= [fält]

Följande tabell beskriver kommandona för strömstatus.

Kommando	Beskrivning
på	Aktiverar projektorn.
av	Startar avstängningsprocessen. En dialogruta visas på den projicerade bilden med meddelandet "Tryck på strömknappen för att stänga av projektorn". Du måste skicka ett till kommando för Av inom 10 sekunder för att försätta projektorn i Viloläget.
av nu	Stänger av projektorn omedelbart efter att den försatts i avkylningsläge. Du kan inte fördröja eller avbryta det här kommandot.
hämta strömstatus	Indikerar projektorns aktuella strömstatus.

Följande tabell beskriver fälten för strömstatus.

Fält	Beskrivning
Aktiverar	Projektorn aktiveras.
På	Projektorn är på.
Avkylning	Projektorn kyls av.
Bekräfta Av	Bekräfta Av är en På/Av-status som du inte kan välja, och som returneras under steg ett av två-tryckssekvensen på knappen Av
Viloläge	Projektorn är Av, men erhåller ström (Viloläget).

Kontroller för val av källa

Du kan använda källvalskontrollerna för att ändra inmatningskällor. Källtypen som valts fastställer vilka kommandon som kan accepteras.

De här kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för källvalet:

Kommando	Response	Tillgänglig i Viloläget
hämta inmatning	inmatning= [aktuellt vald källinmatning för projektorn]	Ja
hämta videoinmatningar	videoinmatningar= [en lista av tillgängliga källinmatningar för projektorn]	Ja

Följande kommandon kontrollerar källvalets inställningar.

Kommando	Kommandots målintervall	Response
ställ in inmatning [mål]	= vga1 = Komposit = HDMI = Nästa = Inga	inmatning= [mål]

Följande tabell beskriver responsfälten för källvalet:

Fält	Beskrivning
VGA1	Växlar källan till VGA 1-inmatningskontakten.
Komposit	Växlar källan till kompositvideokontakten.
HDMI	Växlar källan till HDMI-inmatningsporten.
Nästa	Växlar inmatningen till nästa trolig källa.
Inga	Ett värde som inte kan väljas och som visas när du anger kommandot "hämta inmatning" när projektorn är i Viloläget.

Allmänna källkontroller

Följande källkontroller gäller för alla inmatningskällor. Dess kontroller är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget. Du kan ange egna färgvärden för alla inmatningar.

De här kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för källan.

Kommando	Respons
hämta displayläge	displayläge= [aktuell inställning för displayläge]
hämta ljusstyrka	ljusstyrka= [aktuell inställning för ljusstyrka]

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Kommando	Respons
hämta kontrast	kontrast= [aktuell inställning för kontrast]
hämta mättnad	mättnad= [aktuell mättnadsinställning]
hämta ton	ton= [aktuell toninställning]
hämta skärpa	skärpa= [aktuell inställning för skärpa]
hämta vit topp	vit topp= [aktuell inställning för vit topp]
hämta degamma	degamma= [aktuell inställning för degamma]
hämta röd	röd= [aktuell inställning för röd färg]
hämta grön	grön= [aktuell inställning för grön färg]
hämta blå	blå= [aktuell inställning för blå färg]
hämta cyan	cyan= [aktuell inställning för cyan färg]
hämta magenta	magenta= [aktuell inställning för magentafärg]
hämta gul	gul= [aktuell inställning för gul färg]
hämta videofrysning	videofrysning= [aktuell inställning för videofrysning]
hämta videoljudav	videoljudav= [aktuell inställning för video ljud av]
hämta visadölj	visadölj= [aktuell status för Dölj-knappen på fjärrkontrollen]

De här kommandona kontrollerar visningen av källan. De här inställningarna är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget eller när källan är ifrånkopplad. Se *Värdebaserade kommandometoder* på sidan 77 för att ställa in absoluta och justerings-kommandon.

Kommando	Kommandots målintervall	Respons
ställ in displayläge [mål]	= SMART presentation = Ljust klassrum = Mörkt klassrum = sRGB = Skrivtavla = Väggfärg = Användare	displayläge= [mål]
ställ in ljusstyrka [värde]	=0 till = 100	ljusstyrka= [värde]
ställ in kontrast [värde]	=0 till = 100	kontrast= [värde]
ställ in mättnad [värde]	=0 till = 100	mättnad= [värde]
ställ in ton [värde]	=0 till = 100	ton= [värde]
ställ in skärpa [värde]	=0 till = 31	skärpa= [värde]
ställ in vit topp [värde]	=0 till = 10	vittopp= [värde]
ställ in degamma [värde]	=0 till = 3	degamma= [värde]
ställ in röd [värde]	=0 till = 100	röd= [värde]
ställ in grön [värde]	=0 till = 100	grön= [värde]

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Kommando	Kommandots målintervall	Respons
ställ in blå [värde]	=0 till = 100	blå= [värde]
ställ in cyan [värde]	=0 till = 100	cyan= [värde]
ställ in magenta [värde]	=0 till = 100	magenta= [värde]
ställ in gul [värde]	=0 till = 100	gul= [värde]
ställ in videofrysning [mål]	= på = av	videofrysning= [mål]
ställ in videoljudav [mål]	= på = av	videoljudav= [mål]
ställ in visadölj [mål]	= normal = fryst = ljud av = nästa	visadölj= [mål]

Övriga VGA-källkontroller

Din VGA-källa stöder alla de allmänna källkontrollerna som beskrivs i *Allmänna källkontroller* på sidan 80, samt de kommandon som anges i det här avsnittet. Dessa inställningar är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget eller när VGA-källor är ifrånkopplade.



OBS!

Vissa av dessa kommandon är ogiltiga med HDMI-inmatning och kompositvideokällor och returnerar responsen "invalidcmd=[command]".

Dessa kommandon informerar dig om de aktuella inställningarna för VGA-källan.

Kommando	Respons
hämta frekvens	frekvens= [aktuell offset-inställning för frekvens]
hämta spårning	spårning= [aktuell offset-inställning för spårning]

De här kommandona styr visningen av VGA-källan. De här inställningarna är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget eller när VGA-källan är ifrånkopplad. Se *Värdebaserade kommandometoder* på sidan 77 för att ställa in absoluta och justerings-kommandon.

Kommando	Kommandots målintervall	Respons
ställ in frekvens [värde]	=-5 till = 5	frekvens= [värde]
ställ in spårning [värde]	=0 till = 63	spårning= [värde]

Ljudkontroller

Dessa kommandon kontrollerar projektorns interna ljudförstärkare, vilket påverkar ljudet som passerar genom projektorn till ditt externa ljudsystem (ingår inte). Ljudutmatningskontrollerna definieras inte per videokälla. De här inställningarna är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget.

Kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för ljudutmatning.

Kommando	Respons
hämta volym	volym= [aktuell volyminställning]
hämta mikvolym	mikvolym= [aktuell inställning för mikvolym]
hämta ljud av	ljud av= [aktuell inställning för ljud av]
hämta volymkontroll	volymkontroll= [aktuell inställning för volymkontroll]
hämta stängd rubrik	stängd rubrik= [aktuell inställning för stängd rubrik]
hämta utgaktivera	utgaktivera= [aktuell status för utgång]
hämta mikaktivera	mikaktivera= [aktuell status för mikrofonen]
hämta högtaktivera	högtaktivera= [aktuell status för de inbyggda högtalarna]
hämta mikboostaktivera	mikboostaktivera= [aktuell status för mikrofonboost]

De här kommandona kontrollerar projektorns ljudförstärkningsinställningar. Se *Värdebaserade kommandometoder* på sidan 77 för att ställa in absoluta och justerings-kommandon.

Kommando	Kommandots målintervall	Respons
ställ in volymen [mål]	=0 till = 40	volym= [värde]
ställ in mikvolym [mål]	=0 till = 40	mikvolym= [mål]
ställ in ljud av [mål]	= på = av	ljud av= [mål]
ställ in volymkontroll [mål]	= på = av	volymkontroll= [mål]
ställ in stängd rubrik [mål]	= stängd rubrik 1 = stängd rubrik 2	stängd rubrik= [mål]
ställ in aktiverautgång [mål]	= på = av	aktiverautgång= [mål]
ställ in aktiveramik [mål]	= på = av	aktiveramik= [mål]
ställ in aktiverahögt [mål]	= på = av	aktiverahögt = [mål]
ställ in aktiveramikboost	= på = av	aktiveramikboost= [mål]

 OBS!

Alternativet **cc1** visar normalt texterna i amerikansk engelska och **cc2** visar texterna i andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende tv-kanal och medieinställning.

Nätverkskontroller

De här kommandona styr projektorns nätverksstatus och inställningar. Dessa inställningar finns i OSD-menyn och finns även tillgängliga när projektorn är i Viloläget. Du måste lokalt ställa in nätverkskommandona till På för att nätverksfunktionerna ska kunna fungera

De här kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för nätverket.

Kommando	Respons
hämta nätstatus	nätstatus= anslutet nätstatus= ifrånkopplat nätstatus= inaktiverat
hämta nätverk	nätverk= [aktuell utgångsstatus för VGA och nätverk]
hämta dhcp	dhcp= [aktuell DHCP-status]
hämta ipaddr	ipadr= [aktuell IP-adress]
hämta stundtals	subnätmask= [aktuellt nummer för subnätmask]
hämta nätbrygga	nätbrygga= [aktuell nätverksnätbrygga]
hämta primärdns	primärdns= [aktuell primär domänserver]
hämta macadr	macadr= [aktuell MAC-adress]

De här kommandona styr dina nätverksinställningar.

Kommando	Kommandots målintervall	Respons
ställ in nätverk [mål]	= på = av	nätverk= [aktuellt]
ställ in dhcp [mål]	= på = av	dhcp= [aktuell]
ställ in ipadr [mål]	=0.0.0.0 till = 255.255.255.255	ipadr= [aktuell]
ställ in subnätmask [mål]	=0.0.0.0 till = 255.255.255.255	subnätmask= [aktuell]
ställ in nätbrygga [mål]	=0.0.0.0 till = 255.255.255.255	nätbrygga= [aktuell]
ställ in primärdns [mål]	=0.0.0.0 till = 255.255.255.255	primärdns= [aktuell]

Systemkontroller

Använd de här kommandona för att ändra systeminställningar och få åtkomst till systeminformation.

De här kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för systemet. De här kommandona är inte tillgängliga när projektorn är i viloläget.

Kommando	Response
hämta cppower	cppower=[aktuell XCP-ströminställning]
hämta autosignal	autosignal=[aktuell inställning för automatisk signalidentifiering]
hämta lamppåminnelse	lamppåminnelse=[aktuell inställning för lamppåminnelse]
hämta hög ljusstyrka	hög ljusstyrka= [aktuell inställning för lampans ljusstyrka]
hämta autoavstängning	autoavstängning= [aktuell inställning för automatisk avstängning]
hämta zoom	zoom= [aktuell inställning för zoom]
hämta projektorid	projektorid= [aktuellt id-nummer för projektor]
hämta hposition	hposition= [aktuell inställning för horisontell position]
hämta vposition	vposition= [aktuell inställning för vertikal position]
hämta bildkvot	bildkvot= [aktuell bildkvot för projektor]
hämta projiceringsläge	projiceringsläge= [aktuellt projiceringsläge]
hämta startskärm	startskärm= [aktuell inställning för startskärm]
hämta upplösning	upplösning= [aktuell inmatningsupplösning]
hämta språk	språk= [aktuell inställning för språk]
hämta gruppnamn	gruppnamn= [aktuellt gruppnamn för projektor]
hämta projektoramn	projektoramn= [aktuellt projektoramn]
hämta platsinfo	platsinfo= [aktuell projektorplats]
hämta kontaktinfo	kontaktinfo= [aktuell kontaktinformation för support]
hämta modellnr	modellnr= [aktuellt modellnummer]
hämta serienum	serialnum= [serienummer]
hämta nödfallsaviseringsmed	nödfallsaviseringsmeddelande= [aktuellt nödfallsaviseringsmeddelande]
hämta nödfallsavisering	nödfallsavisering= [aktuell nödfallsavisering]

De här kommandona informerar dig om de aktuella inställningarna för systemet. De här kommandona är tillgängliga även när projektorn är i viloläget.

Kommando	Response
hämta lamptim	lamptim= [aktuellt antal timmar av lampanvändning]
hämta systtim	systtim= [aktuellt antal timmar av projektorvändning]

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Kommando	Response
hämta ainbpvpdm	ainbpvpdm= [aktuell inbyggd programvara för pekdetekteringsmodul]
hämta ainbpvpdm	ainbpvp= [aktuell aktuell inbyggd programvaruversion i projektorn]
hämta ainbpvn	ainbpvn=[aktuell inbyggd programvaruversion i nätverket]
hämta ainbpvp	ainbpvp=[aktuell inbyggd programvaruversion i processorn]
hämta signaldetekterad	signaldetekterad= [falsk eller sann]

De här kommandona styr de aktuella systeminställningarna. De här kommandona är inte tillgängliga när projektorn är i Viloläget. Se *Värdebaserade kommandometoder* på sidan 77 för att ställa in absoluta och justerings-kommandon.

Kommando	Kommandots målintervall	Response
ställ in cpström [mål]	= på = av	cpström= [mål]
ställ in autosignal [mål]	= på = av	autosignal= [mål]
ställ in lamppåminnelse [mål]	= på = av	lamppåminnare= [mål]
ställ in ljusstyrka [mål]	= på = av	ljusstark= [mål]
ställ in auto av [värde]	=0 till = 240	auto av= [värde]
ställ in zoom [värde]	=0 till = 30	zoom= [värde]
ställ in proj ID [värde]	=0 till = 99	proj ID= [värde]
ställ in hposition [värde]	=0 till = 100	hposition= [värde]
ställ in vposition [värde]	=-5 till = 5	vposition= [värde]
ställ in bildkvot [mål]	= utfyllnad = matcha =16:9	bildkvot= [mål]
ställ in projiceringsläge [mål]	= front = ceiling = rear = rear ceiling	projiceringsläge= [mål]
ställ in startskärm [mål]	= smart = användarinfångning = granska	startskärm= [mål]

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Kommando	Kommandots målintervall	Response
ställ in språk [mål]	= Engelska = Arabiska = Kinesiska (Traditionell) (endast SLR60wi2) = Kinesiska (Förenklad) = Danska (endast SLR60wi2) = Holländska (Nederländerna) (endast SLR60wi2) = Engelska (Storbritannien) (endast SLR60wi) = Tjeckiska = Finska (endast SLR60wi2) = Franska (endast SLR60wi2) = Tyska = Grekiska = Spanska (Spanien) = Spanska (Mexiko) (endast SLR60wi) = Franska (Frankrike) = Ungerska (endast SLR60wi) = Indiska (endast SLR60wi2) = Italienska = Japanska = Koreanska (endast SLR60wi2) = Malajiska (endast SLR60wi) = Norska (endast SLR60wi2) = Polska = Portugisiska (Brasilien) = Portugisiska (Portugal) = Ryska = Slovenska (endast SLR60wi) = Svenska (endast SLR60wi2) = Turkiska (endast SLR60wi)	språk= [mål]

BILAGA B

Anslutning av rumkontrollsystemet till din projektor

Kommando	Kommandots målintervall	Response
	= Ukrainska (endast SLR60wi)	
ställ in gruppnamn [beskrivning]	Ange en beskrivning med högst 12 tecken.	gruppnamn= [beskrivning]
ställ in projektnamn [beskrivning]	Ange en beskrivning med högst 12 tecken.	projektnamn= [beskrivning]
ställ in platsinfo [beskrivning]	Ange en beskrivning med högst 16 tecken.	platsinfo= [beskrivning]
ställ in kontaktinfo [beskrivning]	Ange en beskrivning med högst 16 tecken.	kontaktinfo= [beskrivning]
ställ in nödfallsaviseringsmedd [beskrivning]	Ange en beskrivning med högst 60 tecken.	nödfallsaviseringsmedd= [beskrivning]
ställ in nödfallsavisering [mål]	= på = av	nödfallsavisering= [mål]

De här kommandona styr de aktuella systeminställningarna. Dessa kommandon är tillgängliga när projektor är i Viloläget och när den är på.

Kommando	Kommandots målintervall	Response
ställ in återställstandardvärden	[ingen]	återställstandardvärden= klart
ställ in lamptim [mål]	=0	lamptim= 0

OBS!

Inställningsfunktionerna för **Nätverko** och **VGA Ut** är inaktiverade som standard. Välj **På** för att aktivera de här funktionerna.

Bilaga C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Justera inställningarna för den interaktiva SLR60wi-projektorn	89
Justera av inställningarna för den interaktiva SLR60wi2-projektorn	100

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör så att du kan få åtkomst till skärmmenyn för att justera projektorns inställningar.



VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektorn på XCP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom XCP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.

Justera inställningarna för den interaktiva SLR60wi-projektorn

Med fjärrkontrollens knapp **Meny** kan du få åtkomst till skärmmenyn (OSD) och justera projektorinställningarna.



VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektorn på XCP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom XCP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.



OBS!

Vissa projektorinställningar finns inte tillgängliga för alla videokällor.

Inställning	Användning	Anteckningar
Menyn Justering av bild		

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Visningsläge	Indikerar den interaktiva projektorns visningsutmatning (Bright Classroom , Dark Classroom , sRGB Vit , Väggfärg , SMART presentation och Användare).	Standardinställningen är Bright Classroom .
Väggfärg (visar färgens numeriska värde)	Justerar projektorns ljusstyrka och färgtemperatur baserat på dessa väggfärger: Färg 1: Svart tavla Färg 2: Blå Färg 3: Ljusgrön Färg 4: Rosa Färg 5: Ljusgul	Standardvärdet är Svart tavla .  OBS! Detta är jämbördigt till en skrivtavla.
Lutning	Justerar bildlutningens förvrängningar orsakade av projektorrörelser.	Standardvärdet är 0 . Lutningen kan justeras från -15 till 15.  VIKTIGT Använd denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildinriktningsjusteringar för att upprätta bildens vertikala linjer.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50 .
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50 .
Mättnad	Justerar bilden från svart och vitt till mättad färg från 1 till 100.	Standardvärdet är 50 .
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa från 0 till 31.	Standardvärdet är 16 .
Färgton	Justerar den projicerade bildens färgbalans av rött och grönt från 0 till 100.	Standardvärdet är 50 .
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden från -5 till 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0 . Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.
Spåring	Synkroniserar projektorns skärmtidsinställning med datorns grafikkort från 0 till 63.	Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
H-position	Flyttar den horisontella positionen av källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden).	Standardvärdet är 50. Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.  VIKTIGT • Justera inte denna inställning om inte SMART support har rekommenderat dig att göra det. • Justera denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildjusteringar.
V-position	Flyttar den vertikala positionen av källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden).	Standardvärdet är 0. Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.  VIKTIGT • Justera inte denna inställning om inte SMART support har rekommenderat dig att göra det. • Justera denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildjusteringar.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka stegvist från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller mer färgglada färger.	Standardvärdet är 10. Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar färgprestandan för skärmen från 1 till 2 eller från 0 till 3, beroende på vilket visningsläge som har valts.	Standardvärdet varierar beroende på visningsläget.
Färgjustering	Öppnar en undermeny där du kan justera projektorns röda, gröna, blå, turkosa, magenta och gula färger från 0 till 100.	Varje färg har ett standardvärde på 100. Färginställningarna sparas till visningsläget Användare.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Grundläggande ljudkontrollmeny		
Utgång	Ställer in ljudutgången till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Mikrofon	Ställer in mikrofonens ljudingång till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Högtalare	Ställer in den interna högtalaren till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Mikrofonvolym	Justerar projektormikrofonens volym från 0 till 40.	Standardvärdet är 20 .
Huvudvolym	Justerar volymen från 0 till 40.	Standardvärdet är 20 .
Ljud av	Ställer in projektorns ljudutgångs Ljud av-funktion till På eller Av .	Standardinställningen är Av . Om du stänger av projektorns ljudutgång och sedan ökar eller minskar volymen, återställs volymen automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera <i>Utgång</i> ovanför.
Avancerad	Öppnar undermenyn Avancerat ljud där du kan aktivera och inaktivera mikrofoningången och högtalarutgången för alla visningslägen. Mer information kan du hitta på följande rader.	
Undermenyn Avancerat ljud		
VGA1-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder VGA1-ingången.	
VGA1-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar ljudutgången när man använder VGA1-ingången.	
HDMI-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder HDMI-ingången.	
HDMI-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar ljudutgången när man använder HDMI-ingången.	
Komposit-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder komposit-ingången.	
Komposit-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar komposit-ingången till den interna högtalaren.	

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Mikrofonförstärkning	Förstärkningen tillämpas i inställningen Av .	Standardvärdet är På (-20 dB). Bibehåll denna inställning om din mikrofon är för känslig. Ändra inställningen till Av om du vill tillämpa mikrofonförstärkning.
Stäng	Stänger undermenyn Avancerat ljud .	
Driftinställningsmenyn		
Kontrollpanel	Tillämpar ström till DIN7-, DIN4- och DB9-portarna för XCP-kontrollpanelström.	Standardinställningen är Av .
Signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar.	Standardvärdet är På . Välj På om du vill att projektorn kontinuerligt ska växla inmatningar tills den hittar en aktiv videokälla. Välj Av för att manuellt välja ingångskälla.
Lamppåminnelse	Ställer in lamppåminnelse till På eller Av .	Standardvärdet är På . Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Energispar .	Standardinställningen Standard visar en högkvalitativ klar bild. Energispar förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Undertext	Ställer in undertextspråket till CC1 eller CC2 för videokällor som stödjer undertext, eller ställer in undertext till Av .	Standardinställningen är Av . Normalt visar CC1 undertexterna på engelska (USA) och CC2 visar andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende på TV-kanal eller medieinställning.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Pekning	Ställer in pek- och penninteraktion till antingen VGA1 , HDMI eller VGA1 & HDMI .	Standardvärdet är VGA1 & HDMI . Ändra endast denna inställning om du vill att pek- och penninteraktion endast är aktiverat på en videokälla (VGA eller HDMI).  VIKTIGT Denna inställning måste matcha den aktuella videoingången, annars fungerar inte pekfunktionaliteten.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Projektorn går in i viloläget när tidurets nedräkning är slut. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut från 0 till 30.	Standardvärdet är 0 . Vid inzoomning skärs de yttre kanterna av på källvideon.  VIKTIGT SMART rekommenderar att du låter Zooma vara inställt på standardinställningen 0. Justering av denna inställning kan påverka pekfunktionen.
Projektor-ID	Visar projektorns unika ID inom din organisations nätverk. Du kan ställa in ditt projektor-ID från 0 till 999.	Standardvärdet är 0 . Du kan hänvisa till detta nummer när du använder nätverkets distanshanteringsfunktion (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutgången till Fyll skärmen , Matcha ingång eller 16:9 .	Standardinställningen är Matcha ingång. Fyll skärmen producerar en bild som fyller ut hela skärmen genom att dra ut och skala källvideon för att matcha projektorns inbyggda bredd/höjdförhållande. Matcha ingång skalar för att fylla utrymmet för det inbyggda bredd/höjdförhållandet. Som ett resultat, kan oanvänd yta visas jäms med de övre och undre kanterna på skärmen (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen (pillarbox-format). 16:9 visar källvideon i bredd/höjdförhållandet 16:9. Som ett resultat, visas oanvänd yta jäms de övre och undre kanterna på skärmen. Detta rekommenderas för användning med HDTV- och DVD/Blu-ray™-skivor som är avsedda för tv-apparater med breddskärm. Se <i>Videoformatskompatibilitet</i> på sidan 112 för beskrivningar av varje läge.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Startskärm	Öppnar undermenyn Startskärm där du kan välja typ av startskärm (SMART eller ANVÄNDARE), infånga en bild att använda för din startskärm och förhandsgranska startskärmen.	Standardinställningen är SMART. Den här skärmen visas när projektorlampan startar och en videokällsignal inte visas. SMART visar SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. ANVÄNDARE visar en bild som du infångar eller väljer. Om ingen bild väljs, visas en standardbild. Infånga användarens startskärm stänger skärmmenyn och infångar hela den projicerade bilden. Den infångade bilden visas nästa gång startskärmen visas. (Skärmdumpen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplicerad bakgrundens grafik är.) Förhandsgranska startskärm gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den infångade startskärmen.
Testskärm	Öppnar undermenyn Testskärm där du kan välja typ av testskärm (Visa skärmrutnätslinjer , Skärm Flerrutat mönster , Visa schackbräde 1 , Visa schackbräde 2 eller Visa enskild ruta). Välj Stäng för att stänga menyn.	Med denna skärm kan du snabbt kontrollera skärmprestandan. Välj en testtyp och tryck sedan på RETUR på fjärrkontrollen. Tryck på RETUR igen för att stänga testet och för att återgå till undermenyn Testskärm. Visa rutnätslinjer visar en 7 × 7-testskärm med rutnätslinjer. Visa flerrutat mönster visar en testskärm med 45 rutor. Visa schackbräde 1 visar Bräda1-testskärmen. Visa schackbräde 2 visar Bräda2-testskärmen. Visa enskild ruta visar en punkt-testskärm.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Standard	Öppnar undermenyn Standard där du kan återställa projektorinställningarna till deras standardvärden.	Om du trycker på RETUR på fjärrkontrollen, återställs alla projektorinställningar till standardvärdena, vilket ångrar alla menyändringar som du har gjort. Åtgärden kan inte ångras. Justera endast denna inställning om du vill återställa alla de tillämpade inställningarna, eller om du har rekommenderats att göra det av en SMART supportspecialist (smarttech.com/contactsupport).
Menyn Nätverk		
Nätverk och VGA1-utgång	Aktiverar projektorns VGA1-utgång och nätverksfunktioner.	Standardinställningen är Av .
Status	Visar aktuell nätverksstatus (Ansluten , Frånkopplad eller Av).	
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som På eller Av .	Standardinställningen är Av .
Lösenordspåminnelse	Skickar nätverkets lösenord via e-post till e-postmottagaren.	Se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69 för att ställa in en e-postadress som destination.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-anslutningen (se <i>Nätverkskontroller</i> på sidan 84) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med hjälp av nätverkets fjärrhanteringsfunktion (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Gateway	Visar projektorns standardnätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsnummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som ställts in av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn med hjälp av fjärrhanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats med hjälp av fjärrhanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Kontakt	Visar kontaktens e-postadress för projektorsupport som angivits av en administratör (högst 32 tecken).	Du kan ställa in kontaktens e-postadress med hjälp av fjärrhanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69)..
Menyn Språk		

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Språk	Väljer språkpreferens.	Projektormenysupport är tillgängligt på engelska (standard), arabiska, kinesiska (förenklad), kinesiska (traditionell), tjeckiska, engelska (Storbritannien), franska (Frankrike), franska (Kanada), tyska, grekiska, ungerska, italienska, japanska, malajiska, polska, portugisiska (Brasilien), portugisiska (Portugal), ryska, slovenska, spanska (Mexiko), spanska (Spanien), turkiska och ukrainska.
Menyn Projektorinformation		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet brukstimmar för lampan mellan 0 och 5000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på antalet aktuella brukstimmar. Se <i>Återställning av lamptimmarna</i> på sidan 51 för information om hur man återställer lamptimmarna.
Inmatning	Visar den aktuella videoingångskällan (VGA-1 , HDMI eller VIDEO).	
Upplösning	Visar projektorns senast spårade videokällsignals upplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon aktuell videoingångskällsignal, visar denna inställning den senast kända källsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens.
Inbyggd programvaruversion	Visar projektorns digitala skärmprocessors (DDP) inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar projektorns nätverkskommunikationsprocessor s inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x	

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Pekversion	Visar projektorns pekprocessors inbyggda programvaruversion i x.x.x.x.-formatet.	
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	

Justera av inställningarna för den interaktiva SLR60wi2-projektorn

Med knappen **Meny** på fjärrkontrollen kan få åtkomst till skärmmenyn och justera projektorinställningarna.



VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektor på XCP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom XCP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.



OBS!

Vissa projektorinställningar finns inte tillgängliga för alla videokällor.

Inställning	Användning	Anteckningar
Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Indikerar den interaktiva projektorns visningsutgång (SMART Presentation, Ljust rum, Mörkt rum, sRGB och Användare).	Standardinställningen är SMART Presentation .
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50 .
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50 .
Mättnad	Justerar bilden från svart och vitt till mättad färg från 1 till 100.	Standardvärdet är 50 . Den här inställningen gäller endast för komposit-ingångar.
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa från 0 till 31.	Standardvärdet är 16 . Den här inställningen gäller endast för komposit-ingångar.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Färgton	Justerar den projicerade bildens färgbalans av rött och grönt från 0 till 100.	Standardvärdet är 50 . Den här inställningen gäller endast för komposit-ingångar.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden från -5 till 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0 . Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.
Spårning	Synkroniserar projektorns skärmtidsinställning med datorns grafikkort från 0 till 63.	Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.
H-position	Flyttar den horisontella positionen av källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden).	Standardvärdet är 50 . Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.  VIKTIGT • Justera inte denna inställning om inte SMART support har rekommenderat dig att göra det. • Justera denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildjusteringar.
V-position	Flyttar den vertikala positionen av källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden).	Standardvärdet är 0 . Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.  VIKTIGT • Justera inte denna inställning om inte SMART support har rekommenderat dig att göra det. • Justera denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildjusteringar.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller mer färgglada färger.	Standardvärdet är 10 . Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar färgprestandan för skärmen från 1 till 2 eller från 0 till 3, beroende på vilket visningsläge som har valts.	Standardvärdet varierar beroende på visningsläget.
Färg	Öppnar en undermeny där du kan justera projektorns röda, gröna, blå, turkosa, magenta- och gula färger från 0 till 100.	Alla färgerna har ett standardvärde på 100. Färginställningarna sparas till visningsläget Användare .
Grundläggande ljudkontrollmeny		
Utgång	Ställer in ljudutgången till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Mikrofon	Ställer in mikrofonens ljudingång till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Högtalare	Ställer in den interna högtalaren till På eller Av .	Standardvärdet är På .
Mikrofonvolym	Justerar projektormikrofonens volym från 0 till 40.	Standardvärdet är 20 .
Huvudvolym	Justerar volymen från 0 till 40.	Standardvärdet är 20 .
Inaktivera volymkontroll	Ställer in volymkontrollen till På eller Av .	Standardvärdet är Av .
Ljud av	Ställer in projektorns ljudutgångs Ljud av-funktion till På eller Av .	Standardvärdet är Av . Om du stänger av projektorns ljudutgång och sedan ökar eller minskar volymen, återställs volymen automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera <i>Utgång</i> ovanför.
Undertext	Ställer in undertext till På eller Av .	Standardvärdet är Av .
Undertextspråk	Välj CC1 eller CC2 .	Normalt visar CC1 undertexterna på engelska (USA) och CC2 visar andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende på TV-kanal eller medieinställning.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Avancerad	Öppnar undermenyn Avancerat ljud där du kan aktivera och inaktivera mikrofoningången och högtalarutgången för alla visningslägen. Mer information kan du hitta på följande rader.	
Undermenyn Avancerat ljud		
VGA1-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder VGA1-ingången.	
VGA1-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar ljudutgången när man använder VGA1-ingången.	
HDMI-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder HDMI-ingången.	
HDMI-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar ljudutgången när man använder HDMI-ingången.	
Komposit-mik	Aktiverar eller inaktiverar mikrofoningången när man använder komposit-ingången.	
Komposit-högtalare	Aktiverar eller inaktiverar komposit-ingången till den interna högtalaren.	
Mikrofonförstärkning	Förstärkningen tillämpas i inställningen Av .	Standardvärdet är På (-20 dB). Bibehåll denna inställning om din mikrofon är för känslig. Ändra inställningen till Av om du vill tillämpa mikrofonförstärkning.
Stäng	Stänger undermenyn Avancerat ljud .	
Driftinställningsmenyn		
Kontrollpanel	Tillämpar ström till DIN7-, DIN4- och DB9-portarna för XCP-kontrollpanelström.	Standardvärdet är Av .
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar.	Standardvärdet är På . Välj På om du vill att projektorn kontinuerligt ska växla inmatningar tills den hittar en aktiv videokälla. Välj Av för att manuellt välja ingångskälla.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Lamppåminnelse	Ställer in lamppåminnelse till På eller Av .	Standardvärdet är På . Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Energispar .	Standardinställningen Standard visar en högkvalitativ klar bild. Ekonomisk förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
USB-pekning	Aktiverar pek- och penninteraktion för antingen VGA1 , HDMI eller Alla .	Standardinställningen är Alla . Ändra endast denna inställning om du vill att pek- och penninteraktion endast är aktiverat på en videokälla (VGA eller HDMI).  VIKTIGT Denna inställning måste matcha den aktuella videoingången, annars fungerar inte pekfunktionaliteten.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tidurets nedräkningstid för automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Projektorn går in i viloläget när tidurets nedräkning är slut. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Lutning	Justerar bildlutningens förvrängningar orsakade av projektorrörelser.	Standardvärdet är 0 . Lutningen kan justeras från -15 till 15.  VIKTIGT Använd denna inställning endast efter att du har gjort alla fysiska bildinriktningar för att upprätta bildens vertikala linjer.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut från 0 till 30.	Standardvärdet är 0. Vid inzoomning skärs de yttre kanterna av på källvideon.  VIKTIGT SMART rekommenderar att du låter Zooma vara inställt på standardinställningen 0. Justering av denna inställning kan påverka pekfunktionen.
Projektor-ID	Visar projektorns unika ID inom din organisations nätverk. Du kan ställa in ditt projektor-ID från 0 till 999.	Standardvärdet är 0. Du kan hänvisa till detta nummer när du använder nätverkets distanshanteringsfunktion (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutgången till Fyll skärmen , Matcha ingång eller 16:9 .	Standardinställningen är Matcha ingång. Fyll skärmen producerar en bild som fyller ut hela skärmen genom att dra ut och skala källvideon för att matcha projektorns inbyggda bredd/höjdförhållande. Matcha ingång skalar för att fylla utrymmet för det inbyggda bredd/höjdförhållandet. Som ett resultat, kan oanvänd yta visas jäms med de övre och undre kanterna på skärmen (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen (pillarbox-format). 16:9 visar källvideon i bredd/höjdförhållandet 16:9. Som ett resultat, visas oanvänd yta jäms de övre och undre kanterna på skärmen. Detta rekommenderas för användning med HDTV- och DVD/Blu-ray-diskar som är till för bredskärmstelevisioner. Se <i>Videoformatskompatibilitet</i> på sidan 112 för beskrivningar av varje läge.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Startskärm	Öppnar undermenyn Startskärm där du kan välja typ av startskärm (SMART eller ANVÄNDARE), infånga en bild att använda för din startskärm och förhandsgranska startskärmen.	Standardinställningen är SMART . Den här skärmen visas när projektorlampan startar och en videokällsignal inte visas. SMART visar SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. ANVÄNDARE visar en bild som du infångar eller väljer. Om ingen bild väljs, visas en standardbild. Infånga användarens startskärm stänger skärmmenyn och infångar hela den projicerade bilden. Den infångade bilden visas nästa gång startskärmen visas. (Skärmdumpen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplicerad bakgrundens grafik är.) Förhandsgranska startskärm gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller startskärmdumpen.
Standard	Öppnar undermenyn Standard där du kan återställa projektorinställningarna till deras standardvärden.	Om du trycker på RETUR på fjärrkontrollen, återställs alla projektorinställningar till standardvärdena, vilket ångrar alla menyändringar som du har gjort. Åtgärden kan inte ångras. Justera endast denna inställning om du vill återställa alla de tillämpade inställningarna, eller om du har rekommenderats att göra det av en SMART supportspecialist (smarttech.com/contactsupport).
Menyn Nätverk		
Nätverk och VGA Ut	Aktiverar projektorns VGA-utgång och nätverksfunktioner.	Standardvärdet är Av .

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Status	Visar aktuell nätverksstatus (Ansluten , Frånkopplad eller Av).	
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som På eller Av .	Standardvärdet är Av .
Lösenordspåminnelse	Skickar nätverkets lösenord via e-post till e-postmottagaren.	Se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69 för att ställa in en e-postadress som destination.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-anslutningen (se <i>Nätverkskontroller</i> på sidan 84) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med hjälp av nätverkets distanshanteringsfunktion (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Nätbrygga	Visar projektorns standard nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsnummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som ställts in av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69).
Kontakt	Visar kontaktens e-postadress för projektorsupport som angivits av en administratör (högst 32 tecken).	Du kan ställa in kontaktens e-postadress med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera din projektor på distans</i> på sidan 69)..
Menyn Språk		
Språk	Väljer språkpreferens.	Projektormenysupport är tillgängligt på engelska (standard), arabiska, kinesiska (förenklad), kinesiska (traditionell), tjeckiska, danska, holländska (Nederländerna), finska, franska (Frankrike), tyska, grekiska, hindi, italienska, japanska, koreanska, norska, polska, portugisiska (Brasilien), portugisiska (Portugal), ryska, spanska och svenska.
Menyn Projektorinformation		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet brukstimmar för lampan mellan 0 och 5000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på antalet aktuella brukstimmar. Se <i>Återställning av lamptimmarna</i> på sidan 51 för information om hur man återställer lamptimmarna.
Ingång	Visar den aktuella videoingångskällan (VGA HDMI eller VIDEO).	
Upplösning	Visar projektorns senast spårade videokällsignals upplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon aktuell videoingångskällsignal, visar denna inställning den senast kända källsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens.

BILAGA C

Justera inställningarna för den interaktiva projektorn

Inställning	Användning	Anteckningar
Pekversion	Visar projektorns pekprocessors inbyggda programvaruversion i x.x.x.x.-formatet.	
Inbyggd programvaruversion	Visar projektorns digitala skärmprocessors (DDP) inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar projektorns mikroprocessorenhets (MPU) inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x	
Nätverksversion	Visar projektorns nätverkskommunikationsprocessor s inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x	
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	

Bilaga D

Integrera andra enheter

Inbyggt videoformat	111
SLR60wi	111
SLR60wi2	111
Videoformatskompatibilitet	112
SLR60wi	112
SLR60wi2	113
Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal	115
SLR60wi	115
SLR60wi2	116
Anslut periferiska källor och utgångar	116

Det här kapitlet tillhandahåller information om hur du integrerar din projektor med perifera enheter.



OBS!

Skärmmenyns (OSD) 16:9 menyinställningar tillhandahåller videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på skärmen. OSD-inställningen *Matcha indata* kan eventuellt tillhandahålla videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på de vänstra och högra kanterna på skärmen, beroende på indataupplösningen.

Inbyggt videoformat

SLR60wi

Följande tabell anger de inbyggda VESA® RGB-videoformatet för projektorn.

Upplösning	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)
1280 × 800	16:10	60

SLR60wi2

Följande tabell anger de inbyggda VESA RGB-videoformatet för projektorn.

Upplösning	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)
1280 × 800	16:10	60

Videoformatskompatibilitet

Följande tabeller anger projektorns kompatibla VESA RGB-videoformat efter upplösning, som projektorn automatiskt justeras till när man använder höjd/breddförhållandets kommandon som beskrivs i .



OBS!

- Även om andra upplösningar kan fungera, så stöds endast de upplösningar som angetts i tabellen nedan av SMART.
- Projektorn skalar bilden för att passa till ett av följande höjd/breddförhållande:
 - Utfyllnad: Hela det projicerade området används.
 - Matcha indata: Bredd/höjd-förhållandet för ingångskällan används.
 - 16:9: Bredd/höjdförhållandet 16:9 (Letterbox) används.

SLR60wi

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indata-utseende
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pillarbox
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	75.02	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox

BILAGA D

Integrera andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indatautseende
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox
1280 x 800	WXGA 60	5:3	59.81	Helskärm
1280 × 1024	SXGA 60	4:3	60.02	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA 75	4:3	75.025	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA 85	4:3	85.024	Pillarbox
1360 x 768	1360 x 768 60	16:9	59.848	Letterbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pillarbox
1680 X 1050	1680 x 1050 50	16:10	49.974	Helskärm
1680 X 1050	1680 x 1050 60	16:10	59.954	Helskärm
1920 x 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

SLR60wi2

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande läge 16:10)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande läge 16:9)
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox

BILAGA D

Integrera andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande 16:10)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande 16:9)
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox	Pillarbox
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Pillarbox	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox

BILAGA D

Integrera andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande 16:10)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållande 16:9)
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox

Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal

SLR60wi

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Matcha indata-utseende
NTSC	4:3	
PAL	4:3	
SECAM	4:3	
480i	4:3	Pillarbox
576i	4:3	Pillarbox
720 p	16:9	Letterbox
720 p	16:9	Letterbox
1080i	16:9	Letterbox
1080i	16:9	Letterbox
1080 p (endast HDMI)	16:9	Letterbox

SLR60wi2

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållandeläge 16:10)	Matcha indatautseende (bredd/höjdförhållandeläge 16:9)
NTSC	4:3		
PAL	4:3		
SECAM	4:3		
PAL-M	4:3		
PAL-N	4:3		
PAL-60	4:3		
NTSC 4.43	4:3		
480i (525i)	4:3	Pillarbox	Pillarbox
480 p (525 p)	4:3	Pillarbox	Pillarbox
576i (625i)	5:4	Pillarbox	Pillarbox
576 p (625 p)	5:4	Pillarbox	Pillarbox
720 p (750 p)	16:9	Letterbox	Helskärm
1080i (1125i)	16:9	Letterbox	Helskärm
1080 p (1125 p)	16:9	Letterbox	Helskärm

Anslut perifera källor och utgångar

Följ de här anvisningarna om du har en periferisk enhet som du vill ansluta till din projektor, såsom en DVD-/Blu-ray-spelare.



VARNING

Mät avståndet mellan den interaktiva projektorn och den periferiska enheten som du vill ansluta. Kontrollera att alla kablar är tillräckligt långa, har stort spelrum och att de kan placeras på ett säkert ställe i rummet utan att de utgör en snubbelrisk.



Hur man ansluter en periferisk källa eller utgång till projektorn

1. Anslut din periferiska enhets ingångskablar till projektorn (se *Projektor-anslutningar* på sidan 17) eller XCP (se *XCP-inmatningsanslutningar* på sidan 34).
2. Byt ingångskällor till den perifera enheten genom att trycka på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen eller XCP.

Bilaga E

Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies stöder globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv)

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller substanser som kan vara farliga för miljön och människors hälsa. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, indikerar att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.



Batterier

Pennan innehåller ett litiumjonbatteri. Fjärrkontrollen och CAT innehåller ett CR2025-litiumknappbatteri. CAT innehåller ett CR2032-litiumknappbatteri. Återvinn eller kassera batterier på ett lämpligt sätt.

Perkloratmaterial

Innehåller perkloratmaterial. Särskild hantering kan krävas. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvicksilver

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver och måste återvinnas eller kasseras i enlighet med lokala, statliga, regionala och federala lagar.



Mer information

Se smarttech.com/compliance för mer information.

Sakregister

B

batterier 117
bild
 att lösa problem med 61
bildkvoter 111

D

DHCP 71, 84
DNS 72, 84
Dukinriktningsverktyg (Curtain Alignment Tool, (CAT)) 3

E

e-postaviseringar 72

F

Fjärrkontroll 4
fläktar 63, 71
Funktioner 2

G

GoWire 37-38

H

HDMI-anslutningar 71, 80
hinder 12
höjd 13

I

inmatningsval 80
inriktning 21

installation
 kabeldragning 15
 välj en plats 12
 välj en yta 7
 välj höjd 13
Installerar 7
Interaktiv projektor 2
IP-adress 71, 84

K

kablar 15
Kartskenor 12
kompositvideoanslutningar 71, 80
kontaktperson 72
kvicksilver 117

L

lampmodul
 att lösa problem med 64
larm 71
LightRaise-projektorkontroll (XCP) 5
ljud
 reglera volymen 83
 tysta 24, 83
ljuskällor 12
lösenord 67, 73

M

MAC-adress 84

N

nätverkskommunikation 71, 84
nödfallsaviseringar 71

P

Pekdetekteringsmodul (TDM) 3

Pennhållare 4
Perkloratmaterial 117
plats 12, 72
projektor
 visa namnet för 72
Projektorarm 3
projektorkontroller 35

S

SMTP 73
ström 70, 79
stängd rubrik 70, 83-84
subnätmask 71, 84

T

tillbehör 6
trapdestinationsadress 72
tyst-kontroll 24, 83

U

uppdateringshastigheter 111
USB-laddare 4

W

WEEE och batteridirektiv 117

V

VGA-anslutningar 71, 80, 82
volymkontroll 83
Väggmonteringskit 6
Väggutbuktningar 12

X

XCP 34, 93, 103
XCP-adaptrar 6
XCP-ström 93, 103

Y

yta 7

Ythinder 12

Ä

äka videoformat 111

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport