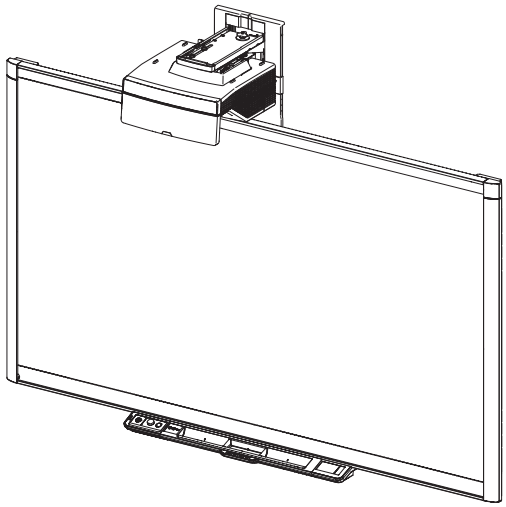


SMART Board® 800ix2

System för interaktiva skrivtavlor

Handbok för konfiguration och användning

För modellerna SB800ix2 och SB800ix2-SMP

SMART®

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och befunnits vara inom gränserna för en digital enhet av Klass A enligt Part 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla skäligt skydd mot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och kan, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, orsaka skadliga störningar i radiokommunikationer. Användningen av den här utrustningen i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

Information om varumärke

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, SMART GoWire, DViT, smarttech, logotypen SMART och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande SMART Technologies ULC i USA och/eller i andra länder. Microsoft, Windows och Internet Explorer är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Blu-ray är ett varumärke som tillhör Blu-ray Disc Association. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken tillhörande dess respektive ägare.

Meddelande om upphovsrätt

© 2014 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehålls. Inga delar av den här publikationen får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form eller på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen därav skyddas av ett eller flera av följande amerikanska patent.

www.smarttech.com/patents

05/2014

Viktig information

Innan du installerar och använder SMART Board® 800ix2 system för interaktiv skrivtavla, ska du läsa och förstå de säkerhetsvarningar och försiktighetsåtgärder som finns i den här användarhandboken och i det inkluderade dokumentet med varningar. De här säkerhetsvarningarna och försiktighetsåtgärderna beskriver säker och korrekt användning av den systemet för den interaktiva skrivtavlan och dess tillbehör och hjälper dig att undvika personskador och skador på utrustningen. Se till att systemet för den interaktiva skrivtavlan alltid används på rätt sätt.

I det här dokumentet refererar "system för interaktiv skrivtavla" till följande:

- SMART Board 800-serien interaktiv skrivtavla
- SMART UX80-projektor
- Tillbehör och tillvalsutrustning

Projektorn som medföljer ditt system är utormat för att bara fungera med vissa SMART Board interaktiva skrivtavlemodeller. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för mer information.

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information

Installation

VARNING

- Om installationsanvisningarna som medföljde din SMART-produkt inte följs kan det resultera i personskador eller skador på produkten.
- Minska riskerna för brand eller elektriska stötar genom att inte utsätta SMART-produkten för regn eller fukt.
- Två personer måste hjälpas åt för att montera SMART-produkten eftersom den kan vara alltför tung för att en person ska kunna manövrera den på ett säkert sätt.

  När du lyfter din interaktiva skrivtavla ska du och din medhjälpare stå på var sida om skärmen och hålla hela vikten i dess underkant och hjälpa till att hålla dess balans genom att hålla tag i överkanten med den andra handen.

- Vid montering av projektorarmen på en reglad eller ihålig vägg måste du fästa både monteringskonsolen och säkerhetslinan i en regel för att säkert kunna stödja projektorns vikt. Om du bara använnder gipsväggsförankring kan gipsväggen kollapsa, vilket kan resultera i personskador och skador på produkten som inte täcks av garantin.
- Lämna inte kablarna på golvet där någon kan snubbla över dem. Om du måste dra en kabel över golvet, ska du lägga den i en platt rak linje och fästa den mot golvet med tejp eller en kabellist i annan färg. Var försiktig vid hantering av kablar och undvik att böja dem för mycket.

FÖRSIKTIGHET

- Använd inte den här enheten omedelbart efter att den har flyttats från en kall till en varm plats. När enheten utsätts för en sådan temperaturskillnad kan fukt kondenseras på objektivet och andra känsliga inbyggda delar. Låt systemet stabiliseras till rumstemperatur innan du använder det för att förhindra möjliga skador på enheten.
- Placera inte enheten på mycket varma platser, t.ex. i närheten av ett värmeelement. Om du gör detta kan enheten sluta fungera på rätt sätt och projektorns användningstid förkortas.
- Undvik att installera och använda SMART-produkten på ställen där det finns mycket damm, för hög luftfuktighet och rök.
- Placera inte din SMART-produkt i direkt solljus eller i närheten av någon apparat som genererar ett starkt magnetfält.
- Om du behöver luta den interaktiva skrivtavlan mot en vägg innan du monterar den, måste du se till att den står upprätt och vilar på pennfackets konsoler som kan hålla upp den interaktiva skrivtavlans vikt.

Låt inte den interaktiva skrivtavlan vila på ramens sida eller överkant.

- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde din SMART Board interaktiv skrivtavla till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källdatorn måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara märkt med CE-märket och CSA och/eller UL-märke(n) för CSA/UL 60950. Detta är nödvändigt för att undvika skador på din SMART Board interaktiv skrivtavla.

VIKTIGT

- Textfri installationsguide för *SMART Board 885ix2 och 885ix2-SMP system för interaktiva skrivtavlor* finns också online (smarttech.com/kb/170341)

- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av SMART-produkten och att det är lättåtkomligt under användning.
- Om du använder din SMART-produkt i närheten av en tv eller radio kan störningar på bilder och ljud förekomma. Om detta sker ska du flytta bort tv:n eller radion från projektorn.

Användning

VARNING

- Om du använder ett externt ljudsystem får bara den strömförsörjningsenhet som medföljde den produkten användas. Om du använder fel nätadapter kan detta utgöra en säkerhetsrisk eller skada utrustningen. Om du är tveksam ska du granska specifikationen för din produkt och verifiera att du använder rätt typ av nätadapter.
- Klättra inte på (eller låt inte barn klättra på) en vägg- eller stativmonterad SMART Board interaktiv skrivtavla.

  Klättra inte på, häng från eller häng föremål från projektorarmen.

  Att klättra på den interaktiva skrivtavlan eller projektorarmen kan resultera i person- eller produktskada.

FÖRSIKTIGHET

- Blockera inte projektorns ventilationsöppningar.
- Om damm eller små föremål gör att du inte kan trycka in knapparna i pennfacket eller om en knapp är konstant intryckt ska du avlägsna hindret försiktigt.

VIKTIGT

- Om du har kringutrustning som inte använder ett 3,5 mm teleuttag för audio in/ut, en DB15 VGA-videoingång eller en HDMI™ videokontakt, eller som inte använder ett 4-stifts power mini-DIN-uttag för att förse andra SMART-produkter, kan du behöva köpa adapter från tredje part.
- Det finns inga menyalternativ för projektorn på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla frå kontroller för din interaktiva skrivtavla.
- Koppla bort produkten från strömkällan när den inte används under en längre period.

Andra förebyggande åtgärder

Om du äger en annan SMART-produkt än SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla, se installationsanvisningarna till din produkt för relevanta varningar och underhållsinstruktioner.

Miljökrav

Innan du installerar ditt SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla måste du beakta följande miljökrav.

Miljökrav	Parameter
Driftstemperatur	• 5 °C till 35 °C (41 °F till 95 °F) från 0 till 1800 m (0 till 6000 fot) • 5 °C till 30 °C (41 °F till 86 °F) från 1800 till 3000 m (6000 till 9800 fot)
Lagringstemperatur	• -4°F till 122 °F (-20°C till 50 °C)
Luftfuktighet	• 5 % till 95 % relativ luftfuktighet vid förvaring, icke kondenserande 5 % till 85 % relativ luftfuktighet under drift, icke kondenserande
Vatten- och vätskemotstånd	• Endast avsedd för inomhusbruk. Uppfyller inte kraven för saltvattensprej och vattenintrång. • Spreja inte några vätskor direkt på din interaktiva skrivtavla, på projektorn eller på några av dess delar.
Damm	• Endast avsedd för användning i kontors- och klassrumsmiljö. Ej för industriellt bruk där damm och föroreningar kan orsaka felaktig funktion eller försämrad drift. Periodvis rengöring krävs vid användning i områden med mycket damm. Se *Rengöra projektorn* på sidan 21 för information om rengöring av SMART UX80-projektorn.
Elektrostatisk urladdning (ESD)	• EN61000-4-2 allvalighetsgrad 4 för direkt och indirekt ESD • Ingen felaktig funktion eller skada på upp till 8 kV (båda polariteterna) med en 330 ohm, 150 pF prob (lufturladdning) • Ej matchade kontakter möter ingen felaktig funktion eller skada upp till 4 kV (båda polariteterna) för direkt (kontakt) urladdning
Kablar	• Alla kablar till SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla ska vara avskärmade för att förhindra potentiella olyckor och försämrad video- och ljudkvalitet.
Ledande och strålande emissioner	• EN55022/CISPR 22, Klass A

Innehåll

Viktig information ..... **i**

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information i
Miljökrav iv

Kapitel 1: Om ditt system för interaktiv skrivtavla **1**

Funktioner i SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla 2
Inkluderade tillbehör 5
Monteringspaket för hårdvara 6

Kapitel 2: Installera ditt system för interaktiv skrivtavla **7**

Välja plats 8
Välja höjd 8
Kabeldragning 9
Installera SMART-programmet 9
Ställa in projektorbilden 9
Integrera ditt system med perifera enheter 12

Kapitel 3: Använda den interaktiva skrivtavlan **13**

Använda projektorn 13
Använda den interaktiva skrivtavlan 15
Använda den utökade kontrollpanelen (UKP) 15
Använda SMART GoWire-kabel 17

Kapitel 4: Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla **19**

Underhåll av din interaktiva skrivtavla 19
Rengöra projektorn 21
Fokusera och justera projektorbilden 21
Ta bort och byta ut projektorns lampmodul 21
Återställa lamptimmarna 22
Byta batteriet i fjärrkontrollen 23

Kapitel 5: Felsök ditt system för interaktiv skrivtavla **25**

Innan du startar 26
Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla 29
Lösa problem med den interaktiva skrivtavlan 30
Lösa problem med projektorn 31
Lösa problem med ljud 37
Lösa problem med nätverkskommunikation 38
Lösa problem med UKP 38
Öppna menyn Service 38
Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla 39

Bilaga A: Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt 41
Webbsida för hantering 41
SNMP (Simple Network Management Protocol) 49
Bilaga B: Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt 51
Ansluta rumskontrollsystemet till SMART 800ix2 projektor 52
Programmeringskommandon för projektorn 53
Bilaga C: Justera inställningar för projektor 65
Bilaga D: Integrera med andra enheter 73
Kompatibilitet med videoformat 73
Ansluta perifera källor och utmatningsenheter 76
Bilaga E: Definitioner av fjärrkontrollkoder 79
Bilaga F: Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljön 81
WEEE-direktivet (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations – regler för avyttring av elektrisk och elektronisk utrustning) 81
Batterier 81
Kvicksilver 81
Mer information 81
Sakregister 83

Kapitel 1
Om ditt system för interaktiv skrivtavla

Funktioner i SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla 2
- Interaktiv skrivtavla i serien SMART Board 800 2
- SMART UX80-projektor 3
- Utökad kontrollpanel (UKP) 4

Inkluderade tillbehör 5
- Fjärrkontroll 5
- Pennor 5
- Radergummi 5
- SMART Board 800ix2-SMP tillbehör till system för interaktiv skrivtavla 5
  - SMART GoWire™ autostartkabel 5
  - CAT 5 USB-förlängning 6

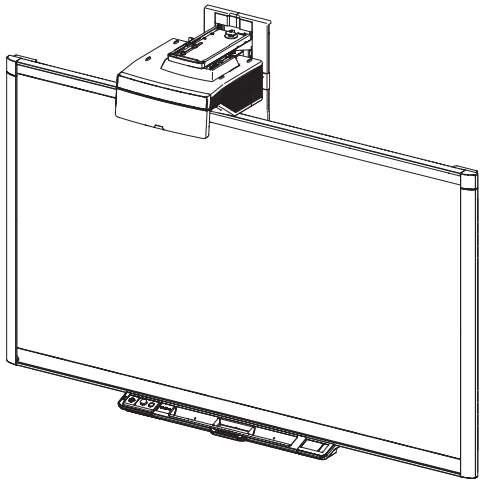
Monteringspaket för hårdvara 6

Ditt SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla kombinerar följande komponenter:

- SMART Board 800-serien interaktiv skrivtavla
- SMART UX80-projektor
- Tillbehör och tillvalsutrustning

Det här kapitlet beskriver funktionerna i din interaktiv skrivtavla och ger information om produktdelar och tillbehör.

Funktioner i SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla



Din SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla använder sig av WXGA (16:10) ultra-short-throw, high-offset SMART UX 80 projektor. Den ger interaktivitet med högdefinition och hög prestanda som är praktiskt taget skuggfri och bländningsfri.

Den modulära och expanderbara maskinvaru- och programarkitekturen i din interaktiva skrivtavla gör att du kan göra allt som du kan göra på din dator – öppna och stänga tillämpningar, ha möten med andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp och manipulera videoklipp och mycket mer – genom att helt enkelt trycka på den interaktiva ytan. Två användare kan också samtidigt rita på den interaktiva ytan och du kan använda flera olika gester i tillämpningar.

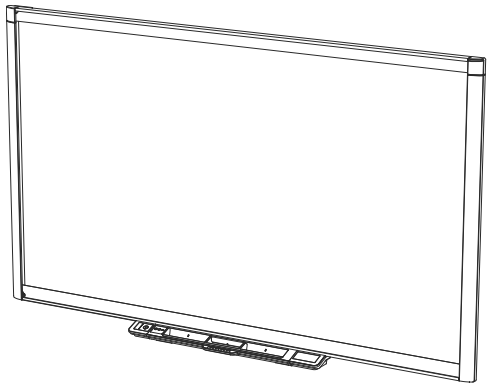
Projektorn stöder även video- och ljudanslutning till många olika enheter, inklusive DVD- och Blu-ray™-spelare, dokumentkameror och andra högdefinitionskällor och den kan projicera media från de här källorna på den interaktiva skärmen.

När du använder en SMART-programvara med din SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla kan du skriva på alla program med digitalt bläck med hjälp av en pennfackspenna eller ditt finger och sedan spara dessa anteckningar för framtida referens och distribution.

Interaktiv skrivtavla i serien SMART Board 800

Din interaktiva skrivtavla i serien SMART Board 800 med SMART:s egna DViT®-teknik (Digital Vision Touch) är den mest intuitiva beröringskänsliga frontprojekterande interaktiva skrivtavlan i världen.

Interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800-serien fungerar bäst med SMART 800ix2 projektor tack vare dess utmärkta färgprestanda, proportioner, gensvar på indata och kort projicerat bildavstånd.

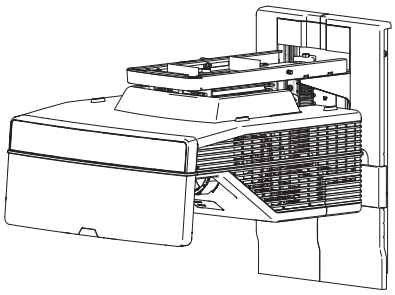


Andra funktioner i din interaktiva skrivtavla inkluderar:

- Ett modulärt pennfack som automatiskt känner av när du plockar upp en penna eller radergummit från pennfacket
- Knapparna för pennfacket som aktiverar pennans färger och tangentbordet på skärmen och funktioner för högerklickning, orientering och hjälp.
- En tålig, hårdplastad yta som är optimerad för projicering och som är enkel att rengöra
- En låsfunktion med säkerhetskabel som innebär att du kan låsa den interaktiva skrivtavlan för att skydda den mot stöld

För mer information om din SMART Board interaktiva skrivtavla, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800 serien* (smarttech.com/kb/144817).

SMART UX80-projektor



SMART UX80 projektorsystem inkluderar en ultra-short-throw projektor för användning med SMART Board 800ix2 interaktiva skrivtavlor och ett rejält supportsystem som passar perfekt i företag och skolor.

Projektorsystemets funktioner inkluderar:

- Väggmonterad högkompenserande SMART UX80 projektormotor som använder enchips DLP®-teknik från Texas Instruments™, som ger Brilliant Color®-prestanda, hög kontrast och Gamma 2.1-korrigering med lägena Ljust klassrum, Mörkt klassrum, sRGB, Användare och SMART Presentation
- Bredd/höjdförhållande 16:10
- 3600 ANSI lumen (typisk)
- Kompatibilitet med videosystemen PAL, PAL-N, PAL-M, NTSC, NTSC 4.43, SDTV (480i/p och 576i/p), HDTV (720p och 1080i)
- Inbyggd upplösning på 1280 × 800
- Kompatibilitet med videoformatstandarden Apple Macintosh, iMac och VESA® RGB
- Fjärrhantering via nätverk med en RJ45-kabel

  ELLER

  Fjärrhantering via ett seriellt RS-232-gränssnitt

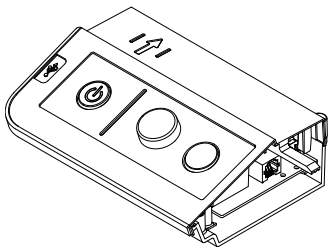
- Kan anslutas till en andra SMART UX80 projektor i ett dubbelt system för interaktiv skrivtavla
- Tidur som skyddar projektorlampan så att den inte blir för het
- Kabelns väg genom projektorns kåpa skyddas och ett kabelskydd förhindrar otillåtna ändringar och trassel
- Säkra monterings- och installationssystem som innefattar en ögla för hänglås.
- en intern högtalare
- Mallar och anvisningar för säker placering av systemet

Anslutningspanelen på din SMART UX80 projektor har följande anslutningar:

- 3,5 mm tele-ingång för ljud
- 3,5 mm teleuttagskontakt för ljud
- DB15F RGB VGA-ingångkontakt för video
- DB9F RS-232-kontakt
- HDMI 1 In ingångskontakt
- HDMI 2 In ingångskontakt
- Ström
- USB B-kontakt för åtkomst till tjänst
- RJ45-kontakt för LAN-anslutning
- RJ45-kontakt för dubbla system för interaktiv skrivtavla
- 7-stifts mini-DIN-anslutning
- 4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgångskontakt

Utökad kontrollpanel (UKP)

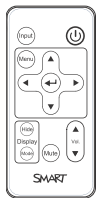
Ditt projektorsystems UKP ansluts till pennfacket på den interaktiva skrivtavlan. UKP har reglage för ström, val av källa och justering av volymen, samt en USB A-port för USB-enheter.



Inkluderade tillbehör

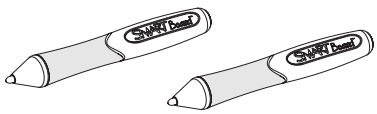
Följande tillbehör medföljer ditt system för interaktiv skrivtavla.

Fjärrkontroll



Använd fjärrkontrollen för att styra systemet och ställa in din projektor. Använd fjärrkontrollen för att komma åt menyalternativ, systeminformation och alternativ för val av indata.

Pennor

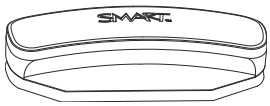


Två pennor medföljer din interaktiva skrivtavla. Plocka upp en penna och tryck på en av de fyra färgknapparna på pennfacket (svart, rött, grönt eller blått) för att välja färg på det digitala bläcket som du använder för att skriva på skrivtavlan.

VIKTIGT

Byt inte ut pennorna mot andra objekt, som markeringspennor avsedda för skrivtavlor, om funktionen för tryckigenkänning har aktiverats. (Tryckigenkänning gör att du kan plocka upp en penna i pennfacket och sedan skriva, välja eller radera utan att lägga tillbaka pennan.)

Radergummi

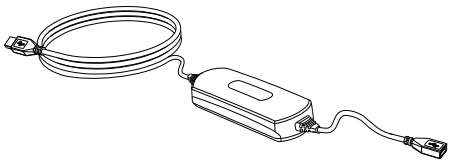


Radergummit påminner om en rektangulär tavelsudd. Du kan använda ett annat föremål så länge det har en liknande form, reflekterar infrarött ljus och inte repar eller gör märken på den interaktiva skrivtavlans yta.

SMART Board 800ix2-SMP tillbehör till system för interaktiv skrivtavla

Följande tillbehör medföljer SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla.

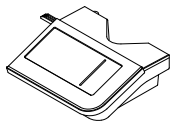
SMART GoWire™ autostartkabel

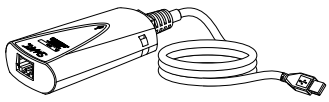


SMART GoWire autostartkabel är en USB till USB-anslutning som låter dig använda programvaran SMART Meeting Pro på Windows®-datorer där programvaran inte finns installerad.

Om du använder en laptop som inte har programvaran SMART Meeting Pro installerad kan du ansluta laptopen till den interaktiva skrivtavlan med din SMART GoWire-kabel. SMART Meeting Pro-ikonen visas i meddelandeområdet på din laptopn så snart du har anslutit kabeln.

CAT 5 USB-förlängning





CAT 5 USB-förlängning (artikelnr Med SBX800 CAT5-XT USB-förlängning kan du ansluta pennfacket på din interaktiva skrivtavla till en extern dator upp till 15 m bort med en Cat 5-, Cat 5e- eller Cat 6-kabel (medföljer ej).

Monteringspaket för hårdvara

Du kan beställa ett monteringspaket för hårdvara från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where). Det innehåller olika skruvar och väggförankringar för olika väggtyper smarttech.com/kb/160505.

Kapitel 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Välja plats 8
Välja höjd 8
Kabeldragning 9
Installera SMART-programmet 9
Ställa in projektorbilden 9
- Fokusera bilden 10
- Rikta in bilden 10
- Anslutningsdiagram för projektor 11

Integrera ditt system med perifera enheter 12

Läs installationsdokumentationen till SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla som medföljer din produkt för instruktioner om hur du installerar och säkrar ditt system.

Se de medföljande dokumenten för instruktioner om hur du drar kablarna till din SMART Board 800ix2, installerar din produkt och använder monteringsmallen.

VIKTIGT

Textfri installationsguide för *SMART Board 885ix2 och 885ix2-SMP system för interaktiva skrivtavlor* finns också online (smarttech.com/kb/170341)

Det här kapitlet innehåller grundläggande information om installation av systemet för interaktiv skrivtavla.

Välja plats

Välj en plats för systemet för interaktiv skrivtavla som är så långt som möjligt bort från starka ljuskällor, som fönster eller stark takbelysning. Starka ljuskällor kan orsaka distraherande skuggor på din interaktiva skrivtavla och minska kontrasten i den projicerade bilden.

Välj en vägg med flat, jämn yta och tillräckligt med utrymme för montering av systemet för interaktiv skrivtavla. Installera projektorn och din interaktiva skrivtavla på samma flata yta. Du uppnår bäst presentationsinriktning om du monterar systemet för interaktiv skrivtavla på en central plats mot åskådarna.

För mobila eller justerbara installationsalternativ, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

VARNING

Se systemspecifikationerna till ditt system för interaktiv skrivtavla (finns på smarttech.com/support) för dess vikt. Kontrollera lokala föreskrifter gällande byggnadsnormer för att säkerställa att väggen håller för denna vikt och använd rätt monteringsdelar för väggtypen.

FÖRSIKTIGHET

Om du byter ut en SMART Board i serien 500 eller 600 mot en tyngre modell av SMART Board i 800-serien, måste du ta bort väggmonteringskonsolen och alla skruvar och sedan montera alla monteringsbultar och konsoler som levereras med SMART Board i 800-serien i stället.

Underlätta att säkerställa att din interaktiva skrivtavla är monterad på rätt sätt genom att kontrollera att färgerna på upphängningsanordningen på väggmonteringen på baksidan av den interaktiva skrivtavlan och väggmonteringskonsolen är samma.

Välja höjd

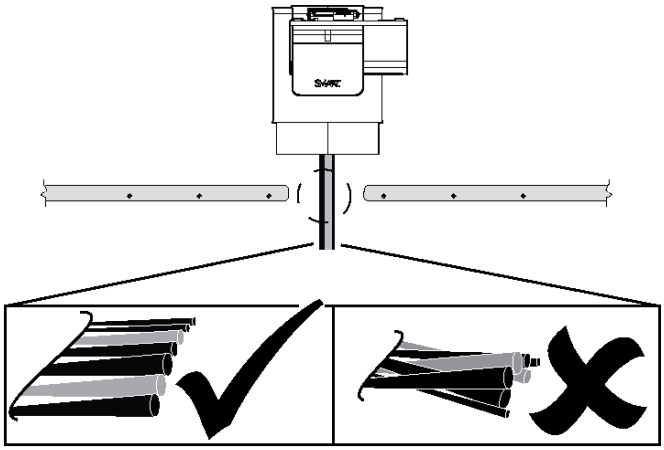
SMART inkluderar en monteringsmall med alla system för interaktiva skrivtavlor. Om du tappar bort denna mall, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare. Om du använder denna mall säkerställer du att du kan göra följande:

- Montera projektorn på en säker höjd med utrymme för nedanför den, samtidigt som det finns tillräckligt med utrymme för luftflöde och åtkomst för installation ovanför enheten.
- Placera projektorn på rätt höjd ovanför för inriktning av den projicerade bilden på tryckskärmen.

Dimensionerna på mallen anger ett rekommenderat avstånd från golvet som passar vuxna av normal längd. Du bör beakta den normala längden på din användargrupp när du väljer placering av din interaktiva skrivtavla.

Kabeldragning

När man ansluter kablar från SMART UX80-projektorn till din interaktiva skrivtavla, säkerställ att alla kablar passerar mellan de två väggkonsolerna för den interaktiva skrivtavlan och att kablarna inte vilar på väggkonsolen.



Installera SMART-programmet

Du måste installera SMART-programvaran, så som SMART Meeting Pro™, eller SMART Notebook™ programvara för kollaborativt lärande på datorn som är ansluten till din interaktiva skrivtavla för att kunna använda alla dess funktioner.

Hämta SMART-program från smarttech.com/software. De här webbsidorna anger minsta maskinvarukrav för varje programversion. Om SMART-programmet redan är installerat på datorn ska du ta tillfället i akt och uppgradera ditt program för att säkerställa kompatibiliteten.

Ställa in projektorbilden

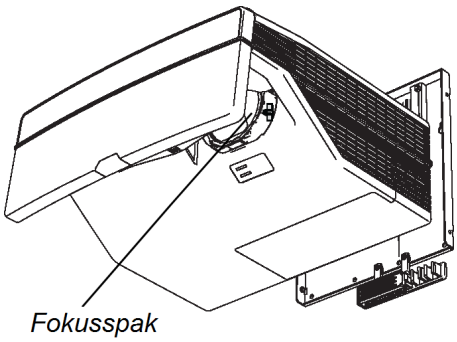
Du måste fokusera den projicerade bilden och rikta sedan in den projicerade bilden.

Fokusera bilden

Använd fokusspaken som sitter under SMART UX80-projektorn för att fokusera den projicerade bilden.

Fokusera och justera bilden

Vrid fokusspaken medurs eller moturs tills bilden är fokuserad.



Fokusspak

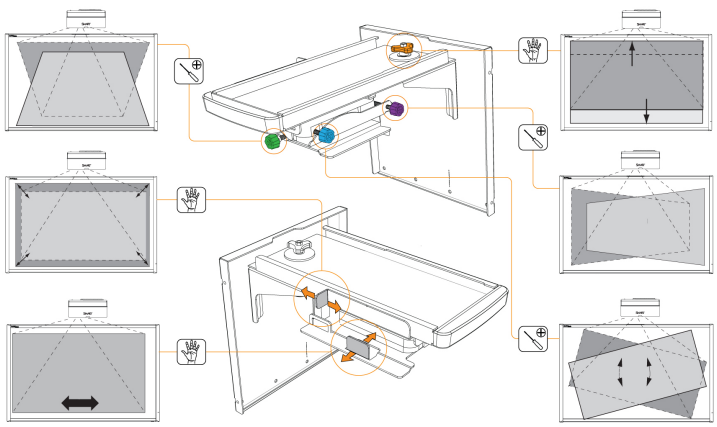
Rikta in bilden

Se dessa anteckningar när du riktar in den projicerade bilden enligt beskrivningen i medföljande *Textfri installationsguide till SMART Board 880ix2 och 885ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/170341).

FÖRSIKTIGHET

Vidrör aldrig spegeln med bara händer eller en borste. Detta kan störa fokuseringen och kvaliteten på den bild som projektorn visar.

Projektorns bildinriktningsskärm visas när du startar din projektor första gången, eller så kan du komma åt den från startskärmmenyn när som helst.



Använd de mekaniska justeringarna som beskrivs i installationsdokumentet och bildjusteringsskärmen för att justera den projicerade bildstorleken, formen och platsen så att du kan se den fullt projicerade bilden tydligt. Använd inte andra bilder som kan beskäras eller nedskalas av projektorn och resultera i en felaktig projicerad bildstorlek, form och placering.

När du justerar keystone (lutningen), ska du se till att den övre och den nedre kanten på bilden är vågrät innan du positionerar den vänstra och den högra kanten på bilden i förhållande till den interaktiva skrivtavlan.

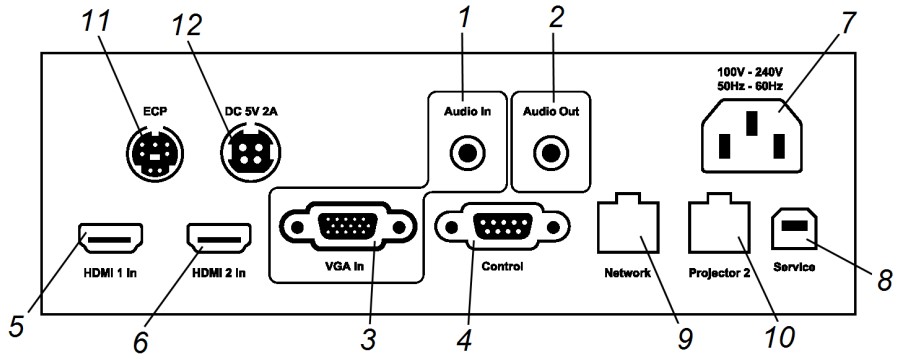
När du ska finjustera bilden kan det hända att du måste upprepa alla de moment som beskrivs i installationsdokumenten i mindre steg.

Anslutningsdiagram för projektor

Du kan ansluta flera olika perifera enheter till projektorn, inklusive DVD-/Blu-ray-spelare, dokumentkameror och andra högdefinitionskällor samt utmatningar från perifera enheter, som en andra projektor eller en plattpanelskärm och strömanslutna högtalare.

OBS!

Det kan hända att du måste köpa adaptrar från tredje part för att du ska kunna ansluta vissa perifera enheter.



Nej.	Kontakt	Anslut till:
1	3,5 mm tele-ingång för ljud	Ljudkällor associerade med datorn ansluten till VGA-videoingångkällan.
2	3,5 mm teleuttag för ljud	Externa högtalare (tillval, ingår ej)
3	DB15F RGB VGA-ingång för video	Sekundär dator (tillval, ingår ej)
4	DB9F RS-232	UKP kabelknippe
5	HDMI 1 In	Primär högdefinitionsvideokälla från dator (ingår ej)
6	HDMI 2 In	Extra högdefinitionsvideokälla (ingår ej)

Nej.	Kontakt	Anslut till:
7	Ström	Huvudströmförsörjning
8	USB-B	Använd inte (endast service)
9	RJ45 (Cat 5)	Nätverk (för webbsida för hantering och SNMP-åtkomst) **endast nätverksanslutning**
10	RJ45 (Cat 5 crossover-kabel)	Projektor 2 (för dubbla system för interaktiv skrivtavla) **endast korsanslutning**
11	7-stifts mini-DIN	UKP-kablage
12	4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgång	UKP-kablage

VIKTIGT

4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgången förser bara SMART-produkter med ström.

ANTECKNINGAR

- För att ansluta din SMART Board interaktiva skrivtavla i 800-serien, se *Textfri installationsguide för system för interaktiv skrivtavla SMART Board 885ix2 och 885ix2-SMP* (smarttech.com/kb/170341).
- När du ska ansluta tillbehör till din interaktiva skrivtavla, läs de dokument som levereras med tillbehören och se även webbplatsen för SMART Support-webbsidan (smarttech.com/support) för ytterligare information.

Integrera ditt system med perifera enheter

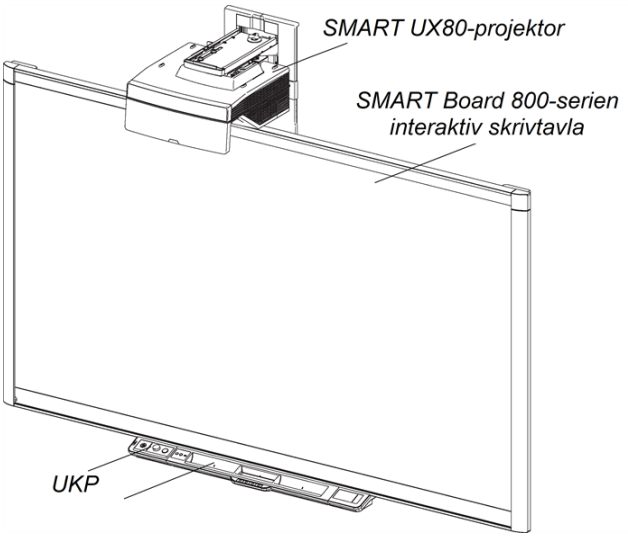
För information om integrering av ditt SMART Board 800ix2 interaktiv skrivtavla med perifera enheter, se *Ansluta perifera källor och utmatningsenheter* på sidan 76.

Kapitel 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Använda projektorn 13
Använda fjärrkontrollen 14
Använda knapparna på fjärrkontrollen 14
Använda den interaktiva skrivtavlan 15
Använda den utökade kontrollpanelen (UKP) 15
Använda SMART GoWire-kabel 17

Det här kapitlet beskriver den grundläggande användningen av ditt system för interaktiv skrivtavla , samt förklarar hur du ställer in fjärrkontrollen, hämtar systeminformation, får åtkomst till alternativen för projektorns bildjusteringar och hur du integrerar systemet för interaktiv skrivtavla med perifera enheter.



Använda projektorn

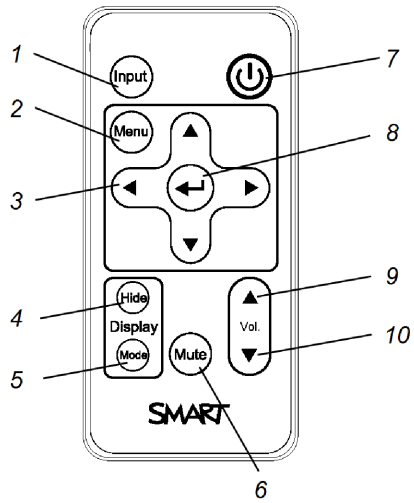
Detta avsnitt förklarar hur du använder projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyer och ändra projektorinställning.

Använda fjärrkontrollen

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn.

Använda knapparna på fjärrkontrollen

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn. Använd knappen **Ström** på fjärrkontrollen eller UKP för att ställa projektorn i viloläget eller för att slå på den. Tryck på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen eller UKP för att byta ingångskälla till projektorn.



Nummer	Funktion	Beskrivning
1	Ingång	Välj en ingångskälla för video och audio.
2	Meny	Visa eller dölj projektormenyerna.
3	Pilarna ◂ (Vänster), ▸ (Höger), ▲ (Upp) och ▼ (Ned)	Ändra menyval och justeringar.
4	Dölj	Frys, dölj eller visa bilden: • Tryck en gång för att frysa bilden. Exempel: du kan visa en fråga på skärmen medan du läser din e-post. • Tryck en gång till för att dölja bilden, dvs. visa en svart skärm. • Tryck igen för att åter visa den aktiva bilden.
5	Läge	Välj ett visningsläge
6	Ljud av	Tysta ljudförstärkningen.
7	(Ström)	Slå på projektorn eller försätt den i viloläge.
8	◂↵(Enter)	Acceptera det valda läget eller alternativet.
9	▲ (Volym upp)	Öka ljudförstärkningsvolymen.
10	▼ (Volym ned)	Minska ljudförstärkningsvolymen.

OBS!

Knapparna **Tyst**, **Volym upp** och **Volym ned** fungerar bara om det finns en ljudkälla ansluten till projektorn för den för tillfället valda ingångskällan.

För information om hur du använder fjärrkontrollens Meny-knapp för att justera projetorinställningarna, se *Justera inställningar för projektor* på sidan 65.

Använda den interaktiva skrivtavlan

För mer information om hur du använder din interaktiva skrivtavla, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800-serien* (smarttech.com/kb/144817).

När du ansluter din SMART Board interaktiva skrivtavla till en dator med SMART-programvara får du åtkomst till den interaktiva skrivtavlans fulla kapacitet.

Du kan få mer information om det här programmet genom att trycka på knappen **Hjälp** i pennfacket på den interaktiva skrivtavlan.

Mer resurser finns på smarttech.com. Klicka på flaggikonen till höger om SMART-logotypen och välj sedan ditt land och språk. Supportavsnittet på den här webbplatsen innehåller aktuell, produktspecifik information, inklusive anvisningar och specifikationer för inställning.

Om du använder ditt system för interaktiv skrivtavla i ett klassrum, gå till SMART Learning Space (learningspace.smarttech.com) för gratis läromaterial, lektioner och information om hur du får mer utbildning.

Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)

UKP ger dig kontroll över de grundläggande funktionerna i ditt system för interaktiv skrivtavla. Tryck på knappen **Ström** på UKP eller fjärrkontrollen för att ställa projektorsystemet i viloläget eller för att slå på det. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskälla till projektorn.

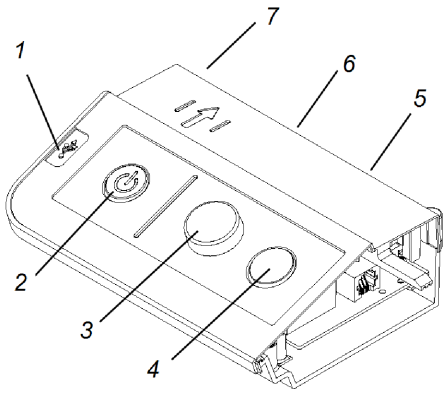
VIKTIGT

- Det finns inga menyalternativ för projektorn på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla frå kontroller för din interaktiva skrivtavla.

ANTECKNINGAR

- Mer detaljer om statusen för ditt system för interaktiv skrivtavla finns i *Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla* på sidan 29.
- Lågströmsläge minskar din interaktiva skrivtavlas strömförbrukning i viloläge. För att ställa in projektorsystemet på att automatiskt försättas i lågströmsläge när det går in i viloläge, håll ner knapparna **Ström** och **Ingång** samtidigt i fem sekunder. Efter fem sekunder blinkar knappen **Ström** med gult sken i två sekunder för att ange att läget för låg ström har aktiverats.

Följande diagram och tabell beskriver komponenterna i UKP.



Nummer	Funktion
Vänster sida	
1	USB A-port (för USB-enheter) **OBS!** USB-enheter som du anslöt till denna port kan bara kommas åt från rumsdatorn (datorn ansluten till USB1-porten).
Framsida	
2	Ström-knapp och statusindikatorlampa
3	Volymreglage
4	Val av ingång
Baksida	
5	Två mini USB B-portar (anslut till rumsdatorn och den bärbara datorn)
6	11-stifts kontakt (ansluts till UKP-kabelknippet)
7	4-stifts kontakt (för rumsstyrning)

OBS!

Använd en kontrollkabel för 800-serien (artikelnr SBX8-CTRL) för att konvertera 4-stiftskontakten till en DB9F RS-232-kontakt för användning med rumskontrollsystem från tredje part. En kontrollkabel i 800-serien medföljer SMART Board 800ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla. Alternati kan du köpa en kontrollkabel i SBX8-serien från din lokala SMART-återförsäljare.

Använda SMART GoWire-kabel

SMART GoWire-kabel är en USB till USB-anslutning som låter dig använda programvaran SMART Meeting Pro på Windows-datorer där programvaran inte finns installerad.

ANTECKNINGAR

- En SMART GoWire-kabel medföljer SMART Board 800ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla.
- SMART GoWire-kabeln kan bara användas med Windows operativsystem.

Om du använder en laptop som inte har programvaran installerad kan du ansluta laptopen till den interaktiva skrivtavlan med din SMART GoWire-kabel.

Ikonen SMART Meeting Pro visas i aktivitetsfältet på din dator. Klicka på ikonen för att få åtkomst till ytterligare verktyg och för att konfigurera dina maskinvaru- och programinställningar.

VIKTIGT

Säkerställ att Autoplay är aktiverat på din dator innan du ansluter autostartkabeln. Besök smarttech.com/support för mer information.

För mer information om SMART Meeting Pro, sök efter *Versionsinformation till SMART Meeting Pro-programvara* i smarttech.com/support.

Kapitel 4

Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla

Underhåll av din interaktiva skrivtavla 19
- Förebygga skada på din interaktiva skrivtavla 19
- Hålla skrivytan ren 20
- Göra rent pennfacket 20

Rengöra projektorn 21
Fokusera och justera projektorbilden 21
Ta bort och byta ut projektorns lampmodul 21
Återställa lamptimmarna 22
Byta batteriet i fjärrkontrollen 23

Detta kapitel beskriver metoder för korrekt rengöring och skadeförebyggande av ditt SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla.

Underhåll av din interaktiva skrivtavla

Med rätt skötsel kommer din SMART Board interaktiva skrivtavla ge dig åratal av problemfri användning.

Förebygga skada på din interaktiva skrivtavla

Även om ytan på din interaktiva skrivtavla är mycket hållbar, måste följande skyddsåtgärder vidtas för att förebygga skada.

- Använd inte vassa eller spetsiga föremål, t.ex. kulspetspennor eller pekpinnar, som skrivdon.
- Byt ut pennan när stiftet har slitits ut.
- Använd inte luktfria whiteboard-pennor eftersom de kan vara mycket svåra att torka bort. Använd standard (luktande) whiteboard-pennor med varningssymbol för bruk i väl ventilerade utrymmen.
- Använd inte självhäftande tejp på den interaktiva ytan.
- Använd inte slipande sudd eller starka kemikalier för att göra rent din produkt.
- Använd inte tryckluft för att göra rent den interaktiva skrivtavlans kameror, eftersom kraften i luften kan skada dem.

Hålla skrivytan ren

Följ de här tipsen för att hålla din interaktiva skrivtavla ren.

- Gör rent din interaktiva skrivtavla minst en gång i halvåret.
- Spreja inte rengöringsmedel direkt på den interaktiva skrivtavlans yta. Spreja i stället en liten mängd rengöringsmedel på duken och torka sedan försiktigt av den interaktiva ytan.
- Se till att inget överflödigt rengöringsmedel flödar på ramens reflektiva ytor eller ner i pennfacksspåren.
- Digitalkamerorna som sitter i ramen hörn skyddas från damm och smuts av fönster. I extremt dammiga miljöer sprayar du vanlig alkoholfri glasputs, t.ex. Windex®, på en bomullstuss och torkar av fönstren försiktigt. Använd inte tryckluft för att göra rent kamerorna.

> **VIKTIGT**
>
> Stäng av din interaktiva skrivtavla innan du gör rent den, så att du inte rör till skrivbordssymbolerna eller råkar starta några program när du torkar av den interaktiva ytan.

> **TIPS**
>
> Du kan bättre se smuts och strimmor om du ställer projektorn i viloläget (lampan av).

Göra rent pennfacket

Om de infraröda sensorerna på sidan om pennverktygets spår sätts igen med smuts, kan du spreja vanlig alkoholfri glasputs, t.ex. Windex, på en bomullstuss och sedan försiktigt göra rent den infraröda sändaren och mottagaren.

Rengöra projektorn

VARNING

Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller skada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege.

FÖRSIKTIGHET

- Innan du rengör projektorn ska du trycka på knappen **Ström** två gånger på UKP för att ställa systemet i viloläget. Låt sedan lampan svalna i minst 30 minuter.
- Vidrör aldrig spegeln med bara händer eller en borste.
- Låt inga vätskor eller kommersiella lösningsmedel av något slag flöda in i projektorns bas eller huvuddel.

  Spreja inte rengöringsmedel eller lösningsmedel på någon del av projektorn, eftersom de kan sprida en kemisk dimma på vissa av projektorns komponenter och lampa, vilket kan resultera i skada, fläckar eller dålig bildkvalitet.
- Använd inte tryckluft för att göra rent projektorn.

När rengör projektorns lins eller spegel ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm.
- Om du måste torka av linsen eller spegeln ska du bära skyddshandskar och forma duken till en boll. Torka sedan försiktigt linsen eller spegeln med rengöringsduken på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte för hårt mot linsen eller spegeln.

Fokusera och justera projektorbilden

För information om fokusering och justering av projektorbilden, se *Ställa in projektorbilden* på sidan 9.

Ta bort och byta ut projektorns lampmodul

Lampmodulen blir så småningom svag och ett meddelande, som påminner dig om att byta ut lampan, visas. Ha en ersättningslampa till projektorn redo innan du fortsätter.

Instruktioner om du byter projektorlampmodulen, gå till smarttech.com/kb/170389.

VARNING

- Byt ut lampan när varningsmeddelandet för lampan visas på projektorn. Om du fortsätter att använda projektorn sedan det här meddelandet visats kan lampan splittras eller brista, och sprida glasbitar i projektorn.
- Om lampan splittras eller brister ska du lämna området och sedan vädra rummet.

  Gör sedan följande:

  - Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka skada.
  - Tvätta noga händerna om du har kommit i kontakt med lampsplitter.
  - Rengör området runt projektorn noga, och kasta eventuella matvaror som fanns inom området eftersom de kan vara förorenade.
  - Ring din auktoriserade SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta lampan.
- Vid utbyte av projektorlampan:
  - Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills lampan har svalnat helt.
  - Avlägsna inga skruvar annat än de som anges i anvisningarna för byte av lampa.
  - Bär skyddsglasögon vid byte av lampan. Om du inte bär skyddsglasögon kan detta orsaka skador eller blindhet om lampan splittras eller brister.
  - Använd endast lampor godkända av SMART Technologies. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare för reservdelar.
  - Byt aldrig ut lampmodulen mot en tidigare använd lampmodul.
  - Förhindra för tidigt lampfel eller exponering till kvicksilver genom att alltid vara försiktig när du hanterar den sköra lampmodulen. Använd handskar när du vidrör lampan. Vidrör inte lampan med fingrarna.
  - Återvinn eller kassera lampmodulen som riskavfall i enlighet med lokala föreskrifter.
- Se smarttech.com/compliance för projektorns materialsäkerhetsdatablad (MSDS).

Återställa lamptimmarna

När du har bytt ut lampan ska du öppna projektorns servicemeny och nollställa räknaren för lamptimmar. Undvik oavsiktliga fel genom att endast låta en systemadministratör utföra den här proceduren.

OBS!

Nollställ alltid lamptimmarna när du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är grundade på antalet användningstimmar.

Återställa lamptimmarna

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.

FÖRSIKTIGHET

Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller ändra funktionen i projektorn och garantin ogiltigförklaras.

FÖRSIKTIGHET

Återställ inte lamptimmarna om du inte precis har bytt lampmodul. Om du återställer lamptimmarma på en gammal lampa kan projektorn skadas på grund av lampfel.

Byta batteriet i fjärrkontrollen

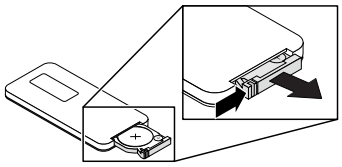
Följ den här proceduren för att byta batteri i fjärrkontrollen.

VARNING

- Reducera risken associerad med ett läckande batteri i din projektors fjärrkontroll genom att följa de här anvisningarna:
  - Använd endast knappbatteri CR2025.
  - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre period.
  - Hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batteriet och utsätt det inte heller för brand eller höga temperaturer.
  - Undvik ögon- och hudkontakt med batteriet om det läcker.
- Avyttra det uttjänta batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande lagar.

Byta batteriet i fjärrkontrollen

1. Håll ned sidlåset på vänster sida av batterihållaren och dra ut batterihållaren helt från fjärrkontrollen.



2. Ta ur det gamla batteriet från batterihållaren och byt ut det mot ett CR2025 knappcellsbatteri.

> **VIKTIGT**
>
> Placera batteriets positiva (+) och negativa (-) sida i enlighet med markeringarna på batterihållaren.

3. För in batterihållaren i fjärrkontrollen.

Kapitel 5
Felsök ditt system för interaktiv skrivtavla

Innan du startar 26
Lokalisera statuslampor 26
Serienumrens placering 27
Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla 29
Lösa problem med den interaktiva skrivtavlan 30
Lösa driftsproblem 30
Lösa problem med anslutningar 30
Lösa problem med styrmodulen 31
Lösa problem med projektorn 31
Lösa problem med projektorn 31
Din projektor hänger sig 31
Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas 32
Meddelandet "Lampfel" visas 33
Lamporna Ström och Service är släckta. 33
Lösa problem med bilder 33
Signalförlust 34
Delvis, rullande eller felaktigt visad bild 34
Instabil eller flimrande bild 35
Frusen bild 36
Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte 36
Ej inriktad projicerad bild 36
Lösa problem med ljud 37
Lösa problem med nätverkskommunikation 38
Lösa problem med UKP 38
Öppna menyn Service 38
Återhämta ditt lösenord 38
Återställa projektorn 39
Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla 39

Detta kapitel innehåller information om grundläggande felsökning av ditt system för interaktiv skrivtavla.

För problem som inte täcks i detta kapitel, konsultera SMART Support-webbsidan (smarttech.com/support) eller kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Innan du startar

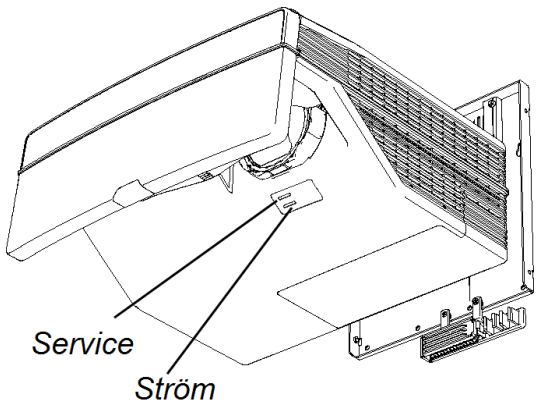
Innan du felsöker ditt system för interaktiv skrivtavla eller kontaktar SMART Support eller din auktoriserade SMART-återförsäljare för hjälp, behöver du göra följande:

- Hitta statuslamporna på ditt system för interaktiv skrivtavla
- Hitta serienumren på ditt system för interaktiv skrivtavla

Lokalisera statuslampor

Ditt system för interaktiv skrivtavla består av flera komponenter, som har sina egna statuslampor:

- Din interaktiva skrivtavlas Redo-lampa sitter på pennfacket.
- Din projektors Ström- och Service-lampor sitter under projektorn.

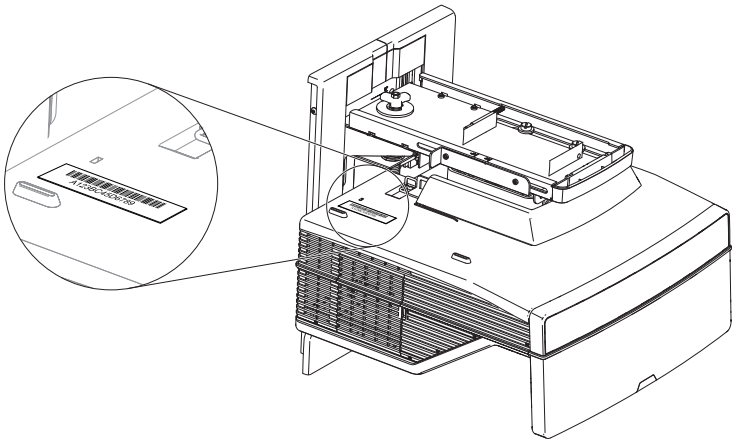


- UKP:s **Ström**-knap (se *Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)* på sidan 15) fungerar också som en statuslampa.

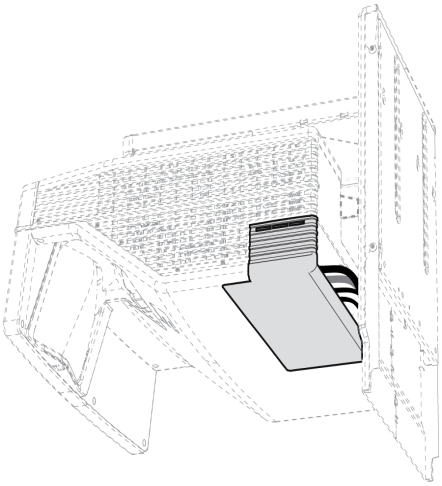
Serienumrens placering

Serienumret på SMART Board 800-seriens interaktiva skrivtavlor sitter i nedre högra hörnet på din interaktiva skrivtavlas ram. Mer information finns i *användarguiden till SMART Board 800 interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/144817).

Serienumret för SMART 800ix2 finns överst på projektorn.



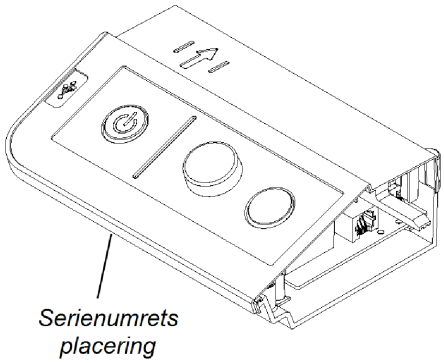
Serienumret finns också under projektorn och kan ses om man står på golvet och tittar upp på projektorn. Öppna kabelskyddet under projektorn och lokalisera serienumret bredvid kabelkontakterna.



TIPS

Du kan även ta reda på projektorns serienummer på skärmmenyn. Mer information finns under *Justera inställningar för projektor* på sidan 65.

UKP har sitt eget serienummer, som skiljer sig från den interaktiva skrivtavlans serienummer. Serienumret för UKP finns på undersidan av UKP.



För placering av serienummer på andra komponenter och tillbehör, se smarttech.com/support.

Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla

Använd följande tabell för att fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla:

Projektorns strömlampa	Projektorns servicelampa	UKP-lampa	Redo-lampa	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och tillhörande felsökning
Normala driftsstatus						
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Korrekt	Full kontroll	Systemet fungerar normalt. Om bild- eller ljudfel uppstår, se resterande avsnitt i detta kapitel för felsökningsinformation.
Blinkande grönt	Av	Blinkande grönt	Av	Ingen	Ingen	Systemet startar.
Fast gult	Av	Fast gult	Av	Ingen	Ingen	Systemet är i viloläge.
Blinkande gult	Av	Blinkande gult	Av	Ingen	Ingen	Systemet går in i viloläge.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast gult	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	Den interaktiva skrivtavlans styrmodul startar. Omd etta tar längre än 10 sekunder, se *Lösa problem med styrmodulen* på sidan 31.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Blinkande gult	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Den interaktiva skrivtavlans styrmodul är redo att ta emot firmware-uppdatering eller tillämpar en firmware-uppdatering. Om Redo-lampan blinkar gult men ingen firmware-uppdatering visas på skärmen, se *Lösa problem med styrmodulen* på sidan 31.
Felstatus						
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Fel	Full kontroll	Fel på den projicerade bilden. Se *Lösa problem med bilder* på sidan 33.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Korrekt	Ingen	Fel på den interaktiva skrivtavlan. Se *Lösa driftsproblem* på nästa sida.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Blinkande grönt	Korrekt	Endast beröring	SMART Product Drivers är inte installerade eller körs inte korrekt på den anslutna datorn.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Av ELLER Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	Det är problem med anslutningarna mellan den interaktiva skrivtavlan och de andra komponenterna i systemet. Se *Lösa problem med anslutningar* på nästa sida.
Fast grönt	Av	Av	Av ELLER Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	UKP har ingen strömtillförsel. Se *Lösa problem med UKP* på sidan 38.

Projektorns strömlampa	Projektorns servicelampa	UKP-lampa	Redo-lampa	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och tillhörande felsökning
Fast gult	Blinkande rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	EJ TILLÄMPLIGT	Fel på projektorlampan. Se *Meddelandet "Lampfel" visas* på sidan 33
Av	Blinkande rött	Fast gult	Av	Ingen	Ingen	Projektorns dritstemperatur har överskridits. Se *Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas* på sidan 32.
Av	Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	EJ TILLÄMPLIGT	Det finns ett problem med projektorns fläkt eller färghjul. Se *Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas* på sidan 32.
Fast gult	Fast rött	Ej tillämpligt	Ingen	Ej tillämpligt	Ej tillämpligt	Kontakta SMART Support.
Av	Av	Av	Av	Ingen	Ingen	Projektorns strömkabel är inte korrekt ansluten. ELLER Det är problem med huvudströmförsörjningen (t.ex. är kretsbrytaren av).

Lösa problem med den interaktiva skrivtavlan

Detta avsnitt innehåller information om hur du löser problem med din interaktiva skrivtavla.

För information som inte ingår i detta avsnitt, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800-serien* (smarttech.com/kb/144817).

Lösa driftsproblem

Utför följande uppgifter för att lösa driftsproblem:

- Bekräfta att kamerasystemets kabel är ansluten till pennfackets baksida.
- Utför kalibreringsproceduren som dokumenterats i *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800-serien* (smarttech.com/kb/144817).
- Vid behov måste du komplettera ytterligare felsökning med ledning av SMART Support med SMART Board Diagnostics.

Lösa problem med anslutningar

Utför följande uppgifter för att lösa problem med anslutningar:

- Bekräfta att kabelknippet till UKP:s 4-stifts mini-DIN-kontakt är korrekt ansluten till **DC 5V 2A**-kontakten på projektorn.

- Bekräfta att kabelknippet till UKP:s DB9M RS-232-kontakt är korrekt ansluten till **Control**-kontakten på projektorn.
- Bekräfta att USB-kabeln, som sitter på pennfackets undersida, är rätt ansluten från den interaktiva skrivtavlan till UKP.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från en fullt funktionsduglig USB-port på datorn till rätt USB-port på UKP.
- Bekräfta att projektorns skärmmenyalternativ för USB-porten är inställd på rätt videokälla.
- Komplettera vid behov ytterligare felsökning på andra enheter mellan USB-anslutningen från datorn till systemet för interaktiv skrivtavla, inklusive USB-hubbar och förlängningskablar.

ANTECKNINGAR

- Om du använder CAT 5 USB-förlängning, se *Felsökningstips för CAT 5 USB-förlängning för interaktiva skrivtavlor i serien SMART Board 800* (smarttech.com/kb/147499).
- Datorer som är anslutna till UKP går före datorer anslutna till CAT 5 USB-förlängning. Om du ansluter två datorer till UKP har datorer anslutna till CAT 5 USB-förlängning inte dataanslutning till den interativa skrivtavlan.

Lösa problem med styrmodulen

Om styrmodulen tar längre tid än 10 sekunder på sig att starta, koppla från den interaktiva skrivtavlans strömkabel, vänta i 10 sekunder och anslut den igen.

Om problemet kvarstår, uppdatera firmware enligt *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 800-serien* (smarttech.com/kb/144817).

Om Redo-lampan indikerar att firmeware-uppdatering pågår, men ingen uppdatering sker, koppla från den interaktiva skrivtavlans strömkabel, vänta i 10 sekunder och koppla in den igen.

Lösa problem med projektorn

Lösa problem med projektorn

Systemadministratörer kan lösa följande projektorproblem själva, innan de kontaktar SMART Support. Om du utför en felsökning av projektorn först, minskas tiden för ett supportsamtal.

Din projektor hänger sig

Utför följande om din projektor hänger sig.

Starta om en projektor som inte reagerar

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
2. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
3. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.

Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas
Om meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel" eller "Fel på färghjul" visas och projektorn slutar projicerar en bild har något av följande hänt:

- Temperaturen är för hög, men meddelandet "Projektor överhettad" visas inte.
- Temperaturen utanför projektorn är för hög.
- En av fläktarna fungerar inte.
- Det förekommer ett problem med färghjulet i projektorn.

Lösa problemen "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul"

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
2. Om det är hett i rummet, försök att sänka temperaturen om så är möjligt.
3. Se till att det inte finns något som blockerar projektorns luftintag och utblåsning.
4. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
5. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
6. Justera fäkthastigheten med servicemenyn.
7. Om de föregående stegen inte löser problemet, försätt projektorn i viloläge, dra ur strömkabeln och kontakta sedan din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Meddelandet "Lampfel" visas

Om meddeladet "Lampfel" visas har ett av följande hänt:

- Lampan överhettas, antagligen på grund av blockerade luftventiler.
- Lampan har nått slutet på användningstiden.
- Ett internt problem förekommer i projektorn.

Lös felet "Lampfel"

1. Starta om projektorn (se*Din projektor hänger sig* på sidan 31).
2. Kontrollera de kvarvarande lamptimmarna med skärmmeyn (se *Justera inställningar för projektor* på sidan 65).

   Om lamparn har fler än 2500 driftstimmar i standardläge eller 3000 driftstimmar i ekonomiläge är den snart förbrukad.
3. Byt ut lampan enligt beskrivningen i *Ta bort och byta ut projektorns lampmodul* på sidan 21.
4. Om byte av lampan inte löser problemet, försätt projektorn i viloläge, dra ur strömkabeln och kontakta sedan din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lamporna Ström och Service är släckta.

Om projektorns Ström- och Service-lampa inte är tända, kan detta bero på ett av följande problem:

- Ett strömavbrott eller ett strömsprång förekom.
- En ett överspänningsskydd eller ett relä utlöstes.
- Projektor är inte ansluten till en strömkälla.
- Ett internt problem förekommer i projektorn.

Lös problemet med projektorlamporna Ström och Service som inte tänds

1. Kontrollera strömkällan och att alla kablar är anslutna.
2. Bekräfta att projektorn är ansluten till ett strömförande elektriskt uttag.
3. Kontrollera att inga stift på kontakterna är brutna eller böjda.
4. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
5. Om de ovanstående förslagen inte löste problemet ska du koppla från nätsladden och kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med bilder

Utför följane uppgifter för att lösa vanliga bildproblem:

- Säkerställ att datorn eller annan videokälla är på och inställd på att visa en upplösning och uppdateringsfrekvens som sröds av projektorn (se *Kompatibilitet med videoformat* på

sidan 73).

- Säkerställ att videokällan är korrekt ansluten till projektorn.
- Tryck på knappen Välj ingång på fjärrkontrollen eller UKP för att växla till rätt videokälla.

Om dessa uppgifter inte löser problemet, se följande avsnitt för ytterligare felsökningsinformation.

Signalförlust

Om en videokällsignal inte detekteras, utanför videolägen som stöds av projektorn eller om signalen växlas till en annan enhet eller ingång, visar projektorn ingen källsignal utan istället SMART-loggan mot en blå bakgrund.

Lös problem med signalförlust

1. Vänta cirka 45 sekunder till bilden synkroniseras. En del videosignaer kräver en längre synkroniseringsperiod, kan du förbättra bildsynkroniseringen genom att gå tillbaka genom alla ingångarna.
2. Om bilden inte synkroniseras ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn och UKP.
3. Kontrollera att bildsignalen är kompatibel med projektorn (se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 73).
4. Om det finns några förlängningskablar, switchboxar, anslutningsväggpaneler eller andra enheter i videoanslutningen från datorn till projektorn, koppla från dem tillfälligt för att säkerställa att de inte orsakar videosignalförlusten.
5. Om projektorn fortfarande inte visar någon källsignal ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Delvis, rullande eller felaktigt visad bild

OBS!

Denna procedur kan variera beroende på din version av Windows operativsystem eller Mac OS X operativsystem och dina systeminställningar. Följande procedur gäller Windows 7 operativsystem och Mac OS X 10.8 operativsystem.

Lös problem med delvis, rullande eller felaktigt visad bild på din Windows-dator

1. Välj **Start > Kontrollpanelen**.
2. KLicka **Utseende och anpassning**, och välj sedan **Ändra upplösning** .
3. Bekräfta att din skärmupplösning är 1280 x 800 (WXGA).
4. Klicka på **Avancerade inställningar** och sedan på **Bildskärm**.
5. Bekräfta att skärmens uppdateringsfrekvens är 60 Hz.

Lös problem med delvis, rullande eller felaktigt visad bild på din Mac-dator

1. Välj **Apple-menyn > Systeminställningar**.

   Dialogrutan *Systeminställningar* öppnas.
2. Klicka på **Skärmar**.
3. Bekräfta att din skärmupplösning är 1280 x 800 (WXGA).
4. Bekräfta att skärmens uppdateringsfrekvens är 60 Hz.

Instabil eller flimrande bild

Om projektorbilden är instabil eller flimrande kan detta bero på olika inställningar för frekvens eller spårning på din ingångsenhet.

> **VIKTIGT**
>
> Skriv upp inställningsvärdena innan du justerar några av inställningarna i nedanstående procedur.

Lös problem med instabil eller flimrande bild

1. Kontrollera visningsläget på datorns grafikkort. Se till att det överensstämmer med ett av de kompatibla signalformaten i projektorn (se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 73). Datorhandboken innehåller mer information.
2. Konfigurera visningsläget för datorns grafikkort och kontrollera att det är kompatibelt med projektorn. Datorhandboken innehåller mer information.
3. Justera Frekvens, spårning, H-position och V-position-inställningar i skärmmenyn. Se *Justera inställningar för projektor* på sidan 65
4. Du kan även återställa projektorn enligt beskrivningen i *Återställa projektorn* på sidan 39 för att justera frekvensen och spårningen till originalvärdet.

   > **VIKTIGT**
   >
   > Den här åtgärden återställer alla värden till respektive standardvärde.

Frusen bild

Om projektorbilden är frusen ska du utföra den här proceduren.

Lös problem med en frusen bild

1. Kontrollera att funktionen Dölj visning är av.
2. Tryck på knappen **Dölj** på projektorns fjärrkontroll för att dölja eller visa bilden.
3. Kontrollera att källenheten, t.ex. DVD-spelare eller dator, fungerar.
4. Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
5. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
6. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
7. Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte

Inställningarna i en bärbar dator kan störa projektorns funktion.

På vissa bärbara datorer inaktiveras skärmen när du ansluter en andra visningsenhet. Se datorhandboken för information om hur du återaktiverar skärmen.

Ej inriktad projicerad bild

Inriktningsfel sker när den projicerade bilden inte är vinkelrät mot skärmen. Inriktningsfel kan ske när du har monterat ditt system för interaktiv skrivtavla på en ojämn yta eller en vägg med hinder, eller om du vrider projektorn för långt bort från den lodräta mitten för din interaktiva skrivtavla.

Följ anvisningarna i den medföljande *Systeminstallationsguide för SMART Board 885ix2 och D885ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/170341) för att rätta till de flesta problem med bildinriktning.

Projektorbilden kan glida om projektorn flyttas ofta eller är installerad på en plats som är utsatt för vibrationer, som i närheten av en tung dörr. Följ de här anvisningarna för att förhindra att bilden blir felinriktad:

- Kontrollera att väggen där enheten ska installeras är lodrät och rak och att den inte rör sig eller vibrerar alltför mycket.
- Kontrollera att det inte finns några hinder bakom projektorns väggmonteringskonsol och att konsolen är säkert fäst i väggen enligt installationsanvisningarna.
- Bekräfta att alla kablar hålls samman med lämplig kabelklämma.
- Justera den projicerade bilden. Följ anvisningarna i den medföljande *Systeminstallationsguide för SMART Board 885ix2 och D885ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/170341) och *Rikta in bilden* på sidan 10..

Lösa problem med ljud

Projektorn har en intern högtalare. Du kan även ansluta ett externt ljudsystem till ljudutgångskontakten i projektors anslutningspanel. Om inget ljud kommer ut från något av dessa system, utför följande åtgärder.

OBS!

Du kan behöva konfigurera din dator för att leda ljud genom HDMI om detta inte sker automatiskt.

Utför följane uppgifter för att lösa ljudproblem:

- Om du använder externa högtalare eller externt ljudsystem, kontroller att deras respektive kablar är rätt anslutna till ljudutgångskontakten på projektorns anslutningspanel.
- För felsökningssyfte, aktivera både de interna och externa högtalarna genom att säkerställa systemutgångsswitchen i ljudmenyn är inställd på **Line ut + Högtalare**.
- Säkerställ att videokabeln från din dator är ansluten till rätt videokontakt på din projektor.
- Omdu använder VGA-kabel, säkerställ att den analoga ljudkabeln från din dators ljudutgång är ansluten till projektorns VGA-ljudingångskontakt.
- Tryck på knappen **Ljud av** på projektorns fjärrkontroll och om Ljud av är på, stäng av det.
- Kontrollera UKP:s volymknapp eller använd projektorns fjärrkontroll för att kontrollera att volymen inte är på den lägsta nivån.
- Omdu anvvänder ett externt ljudsystem, säkerställ att din högtalare eller ditt öjudsystem är på och att volymen är uppvriden.
- Kontrollera att källingången, t.ex. dator eller videoenhet, fungerar. Säkerställ att dess ljudutgång är på och att volymen inte är inställd på lägsta position.

  OBS!

  Du måste visa källingångens video för att spela dess ljud genom de anslutna högtalarna eller ljudsystemet.

- Säkerställ att rätt ljudutgångsenhet har valts i din dators ljudinställningar.
- Om datorns videosignal är ansluten med en HDMI-kabel, säkerställ att din dators ljudutgång också är ansluten med en HDMI-kabel. Om datorns videosignal är ansluten med en VGA-kabel, säkerställ att din dators ljudutgång är konfigurerad för SBX8 USB-ljudenheten.

  Om du använder en HDMI-videoingången på projektorn, använd inte någon DVI till HDMI-adapter, eftersom dessa inte överför ljud från DVI-källan till HDMI-ingången på projektorn.
- Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med nätverkskommunikation

Om du inte har nätverksåtkomst ska du utföra följande procedur för att felsöka systemet.

Lös problem med nätverkskommunikation

1. Säkerställ att din nätverkskabel är korrekt ansluten till RJ45-anslutningen på projektorns anslutningspanel. Det finns två RJ45-portar, en för nätverket och en för projektor 2, säkerställ att du har anslutit nätverkskabeln till rätt port.
2. Tryck på knappen **Meny** och välj sedan menyn **Inställningar för nätverk** för att kontrollera IP-adressen. Se *Justera inställningar för projektor* på sidan 65för en beskrivning av fältet IP-adress. Ange den här IP-adressen i din webbläsare eller SNMP-agent.
3. Om du fortfarande inte har nätverksåtkomst ska du kontakta din nätverksadministratör. Om administratören inte kan lösa problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med UKP

Om UKP inte får ström, slutför följande uppgifter:

- Bekräfta att UKP:s kabelknippes 11-stiftskontakt är korrekt ansluten till UKP.
- Bekäfta att 7-stifts mini-DIN-kontakten på kabelknippet i UKP och 4-stifts mini-DIN-kontakter är korrekt anslutna till UKP-kontakten på projektorn.

Öppna menyn Service

FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratörer bör ha tillgång till servicemenyn för att undvika manipulering eller oavsiktliga ändringar. Delge inte åtkomstkoden till servicemenyn till vanliga användare av systemet för interaktiv skrivtavla.
- Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller ändra funktionen i projektorn och garantin ogiltigförklaras.

Återhämta ditt lösenord

Om du glömmer av lösenordet för projektorn kan du återhämta det genom att öppna projektorns servicemeny direkt från projektorn eller via menyn för inställning av lösenord på projektors webbsida (se *Inställningar för lösenord* på sidan 48).

Återhämta ditt lösenord från servicemenyn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.
2. Rulla till fältet *Hämta lösenord* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.

   Lösenordet visas på skärmen.
3. Skriv ner lösenordet.
4. Rulla till fältet *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att avsluta projektorns servicemeny.

Återställa projektorn

Det kan hända att du under felsökning behöver återställa alla inställningarna i projektorn.

VIKTIGT

Åtgärden kan inte ångras.

Återställ alla inställningarna i projektorn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.
2. Rulla till fältet *Fabriksåterställning* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
3. Rulla till fältet *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att avsluta projektorns servicemeny.

Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla

Spara originalförpackningen till SMART Board interaktiv skrivtavla, så att den finns till hands om du behöver transportera systemet för interaktiv skrivtavla. Förpacka den interaktiva skrivtavlan i originalförpackningen och allt förpackningsmaterialet, när så krävs. Den här förpackningen är designad för att ge optimalt skydd mot stötar och vibration. Om du inte längre har kvar originalförpackningen ska du köpa samma förpackningsmaterial direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Om du föredrar att använda eget förpackningsmaterial ska du kontrollera att den skyddar enheten på tillräckligt sätt. Säkerställ att projektorlinsen och spegeln är skyddade mot fysisk kontakt eller tryck, eftersom det kan skada projektorns optik. Frakta din interaktiva skrivtavla i upprätt position, så att speditören inte placerar tunga föremål ovanpå förpackningen.

Bilaga A

Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt

Webbsida för hantering 41
- Öppna webbsida för hantering 42
- Startsida 42
- Kontrollpanel 42
- Kontrollpanel II 45
- Fellogg 46
- Inställningar för USB 46
- Inställningar för nätverk 46
- E-postaviseringar 47
- Inställningar för lösenord 48

SNMP (Simple Network Management Protocol) 49

Detta kapitel innehåller detaljerade instruktioner om hur du fjärrstyr ditt SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla via ett nätverksgränssnitt.

Webbsida för hantering

Du kan använda avancerade inställningsfunktioner via projektorns webbsida. Den här webbsidan gör att du kan hantera projektorn från en annan plats med hjälp av en dator som är ansluten till ditt intranät.

OBS!

- För att du ska kunna öppna webbsidan måste din webbläsare stödja JavaScript. De flesta vanliga webbläsare som Internet Explorer® och Firefox® stöder JavaScript.
- SMART UX80 projektor använder specifikationerna HTTP/1.1, HTML 4.01 och CSS 2.1.

Öppna webbsida för hantering

Innan du kan komma åt webbsidan måste du ansluta projektorn till nätverket och sedan aktivera projejtorns nätverksfunktioner med projektorns meny. En IP-adress visas på skärmmenyn.

OBS!

Du kan även ta reda på IP-adressen genom att öppna projektorns menysida Inställningar för nätverk (se *Inställningar för nätverk* på sidan 46).

Använd webbsidan för hantering

1. Starta din webbläsare.
2. Skriv in IP-adressen i adressfältet och tryck på ENTER.

   Fönstret *SMART 800ix2 projektorinställningar* öppnas.
3. Välj menyalternativ i den vänstra rutan för att öppna inställningarna på sidorna.
4. Ändra inställningar med din dators mus och tangentbord och klick sedan på **Verkställ** eller någon annan åtgärdsknapp bredvid varje inställning du ändrar.

Startsida

Menysidan Hem visar allmän projektorinformation och gör att du kan välja språk för visning på skärmen.

OBS!

Du kan läsa den grundläggande projektorinformationen men du kan inte ändra den (undantaget skärmspråket) från menysidan Hem.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Språk	Visar språkalternativ
Projektorinformation	Visar aktuell projektorinformation

Kontrollpanel

Använd den här menyn för att hantera projektorns ljud- och videostatus, aviseringar och utseende med hjälp av en webbläsare.

OBS!

Bildjusteringsinställningar visar bara inställningar som kan tillämpas på den för tillfället aktiva videokällan.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Ström	Slår på projektorn eller ställer den i viloläge. Välj knappen **Ström PÅ** eller **Ström AV**.
Återställ alla standardvärden för projektorn	Återställer projektorinställningarna till standardvärdena eller uppdaterar de aktuella inställningarna. Välj **Skicka** eller **Uppdatera**. **VIKTIGT** Alternativet **Skicka** kan inte ångras och alla värden återställs.
Volym	Justerar projektorns volym mellan -20 och 20.
Ljud av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för ljud av. Välj **På** för att tysta projektorns ljud och **Av** för att stänga av funktionen Ljud av.
Volymreglage	Aktiverar volymkontroll på skärmmenyn. Välj **På** för att aktivera projektorns volymkontroll och välj **Av** för att inaktivera proektorns volymkontroll.
Textning för hörselskadade	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för textning för hörselskadade.
Visningsläge	Justerar visningsutmatningen till lägena **SMART Presentation**, **Ljust rum**, **Mörkt rum**, **sRGB** och **Användare**, så att du kan projicera bilder från olika källor med konsekvent färgprestanda). • **SMART Presentation** rekommenderas för färgtrogenhet. • **Ljust rum** och **Mörkt rum** rekommenderas för platser med dessa förhållanden. • **sRGB** tillhandahåller standardiserad korrekt färg. • **Användare** gör att du kan använda dina egna inställningar.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och de mörkate delarna i bilden från 0 till 100.
Frekvens	Justerar den projicerade bildens visningsdatafrekvens från -5 till 5 för att matcha frekvensen på din dators grafikkort.
Spårning	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 och 31.
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa mellan 0 och 31.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka mellan 0 och 10 som samtidigt ger mer lysande vita toner. Ett värde nära 0 skapar en naturlig bild och ett värde nära 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda mellan 0 och 3.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn mellan 0 och 100 för att ge anpassad färg och luminans. Var och en av färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Automatisk identifiering av signal	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter signal för indataanslutningar. • Välj **På** om du vill att projektorn ska byta ingång kontinuerligt tills den hittar en aktiv videokälla. • Välj **Av** om du vill att sökningen efter signal endast ska ske på en ingång.
Påminnelse om lampa	Välj **På** för att visa eller **Av** för att dölja påminnelsen om lampbyte när den visas. Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lampbytet
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till **Standard** eller **Ekonomiskt**. **Standard** visar en ljusstark bild i hög kvalitet. **Ekonomiskt** förlänger lampans användningstid genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj **0** för att stänga av tiduret.
Zoomning	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.
H-position (RGB-inmatning)	Flyttar källvideons horisontella position till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt den projicerade bilden). **OBS!** Detta är användbart i situationer där källvideon är bortkopplad.
V-position (RGB-inmatning)	Flyttar källvideons vertikala position uppåt eller nedåt från -5 till 5 (relativt den projicerade bilden). **OBS!** Detta är användbart i situationer där källvideon är bortkopplad.
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildvisningen till **Fyll skärmen**, **Matcha indata** eller **16:9**. • **Fullskärm** ger en bild som fyller hela skärmen genom att sträcka och skala den. • **Matcha indata** matchar projektorns bredd/höjdförhållande till indatas bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att svarta, vågräta band visas längs över- och underkanten på skärmen (letterbox-format) eller lodräta band längs vänster och höger sida på skärmen (pillarbox-format). • **16:9** ändrar utdata till 16:10 genom att omvandla bilden till letterbox-format, som rekommenderas för användning med HDTV och DVD-skivor som är anpassade för bredskärms-tv. **OBS!** Se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 73 som innehåller information om hur de olika lägena ser ut.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Startskärm	Ställer in startskärmstypen till **SMART** eller **Användare**. Skärmen **SMART** är standardlogotypen för SMART på en blå bakgrund. Skärmen **Användare** använder en sparad bild från funktionen Startskärm med användarbild.
Höghastighetsfläkt	Justerar projektorfläktens hastighet. Välj **Hög** eller **Normal**. **OBS!** Använd inställningen Hög när projektorns temperatur är hög eller om höjden över havet är mer än 1 800 m (6000 fot).
Projektorläge	Justerar projiceringsläget till **Framifrån**, **Tak**, **Bakifrån** eller **Tak bakifrån**. **VIKTIGT** SMART rekommenderar att du aldrig ändrar den här inställningen från projiceringsläget **Tak**.
Källa	Associerar ingångskällan med **VGA**, **HDMI1** eller **HDMI2**.
SMART fixerad installation (FI) / SMART skrivbordsläge (DT)	Användardefinierad tagg används inte nu, reserverad för framtida tillämpning.
HDMI1	Tilldelar ett alternativt namn på HDMI1-ingången, som visas när du väljer HDMI1-ingången.
HDMI2	Tilldelar ett alternativt namn på HDMI2-ingången, som visas när du väljer HDMI2-ingången.
VGA1	Tilldelar ett alternativt namn på VGA-1-ingången, som visas när du väljer VGA-1-ingången.
Nödfallsavisering	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för utsändning av aviseringsmeddelande på skärmen. När funktionen är aktiverad, visas det här meddelanden över den projicerade bilden.
Larmmeddelande / Aviseringsmeddelande	Visar ett nödfallsmeddelande på skärmen (högst 60 tecken).

Kontrollpanel II

Associerar ingångskällan med VGA, HDMI1 eller HDMI2.

Inställning i undermeny	Beskrivning
USB1-källa	Associerar ingångskällan med **VGA**, **HDMI1** eller **HDMI2**.
USB2-källa	Associerar ingångskällan med **VGA**, **HDMI1** eller **HDMI2**.

Fellogg

Med denna meny kan du granska projektorns servicedetaljer, så som lamptimmar, visningstimmar, temperatur och lampspänning på feltyper så som lampfel och systemöverhettning.

Failurelog	Type	Lamp hours (hr.)	Display hours(hr.)	Temperature (□)	Lamp voltage (V)
1	Lamp Error	159	178	47	0
2	System Overtemp	3046	153	57	93
3	System Overtemp	3046	152	60	91
4	System Overtemp	146	152	57	100
5	Lamp Error	146	152	55	0

Inställningar för USB

Denna meny låter dig associera en videokälla med en USB-port på UKP.

Inställning i undermeny	Beskrivning
USB1-källa	Möjliggör tryckning för vald videokälla (**VGA**, **HDMI1, HDMI2** eller **Inaktiverad**) genom att videokällan associeras med rumsdatorns USB-port (USB1) på UKP.
USB2-källa	Möjliggör tryckning för vald videokälla (**VGA**, **HDMI1, HDMI2** eller **Inaktiverad**) genom att videokällan associeras med laptopens USB-port (USB2) på UKP.

Inställningar för nätverk

Den här menyn gör att du kan aktivera eller inaktivera DHCP (Dynamic Host Control Protocol) och ställa in nätverksrelaterade adresser och namn när DHCP inte används.

Inställning i undermeny	Beskrivning
DHCP	Fastställer om projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar tilldelas dynamiskt av en DHCP-server eller manuellt. • **På** tillåter nätverkets DHCP-server att tilldela projektorn en dynamisk IP-adress. • **Av** låter dig manuellt ställa in projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar.
IP-adress	Visar projektorns IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gateway	Visar eller låter dig ställa in projektorns standardnätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
DNS	Visar projektorns IP-adress för ditt nätverks primära domännamnsserver i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gruppnamn	Visar eller låter dig ändra projektorns arbetsgruppnamn (högst 12 tecken).
Projektorns namn	Visar eller låter dig ändra projektorns namn (högst 12 tecken).
Plats	Visar eller låter dig ändra projektorns plats (högst 16 tecken).
Kontakt	Visar eller låter dig ställa in kontaktnamnet eller numret till projektorsupport (högst 16 tecken).
Aktivera SNMP	Aktiverar eller inaktiverar SNMP-agenten (Simple Network Management Protocol).
Skrivskyddsgrupp	Ställer in ett lösenord som krävs för varje SNMP-begäran som skickas till enheten. **OBS!** Standardvärdet för Skrivskyddsgrupp är offentlig.
Läs/Skrivgrupp	Ställer in ett lösenord som krävs för varje SNMP-setbegäran som skickas till enheten. **OBS!** Standardvärdet för Läs/Skrivgrupp är privat.
Trapdestinationsadress	Visar eller låter dig ställa in nätverkets IP-adress för SNMP TRAP-hanterar i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255. Trapdestinationsadressen i IP-adressen för datorn som tilldelats att hantera oönskade data genererade av SNMP TRAP-händelser genererade av projektorn, så som ändringar i strömtillstånd, projejtorfellägen, en lampa som behöver bytas eller andra problem.

E-postaviseringar

Använd den här menyn för att ange din föredragna adress för mottagning av e-postaviseringar och för att justera tillhörande inställningar.

Inställning i undermeny	Beskrivning
E-postavisering	Välj**Aktivera** för att aktivera eller **Inaktivera** för att inaktivera funktionen för e-postavisering.
Till	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för mottagaren av aviseringar för e-post.
Kopia till	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för mottagaren av aviseringar för "kopiera till".

Inställning i undermeny	Beskrivning
Från	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för avsändaren till aviseringen för e-post.
Utgående SMTP-server	Visar eller låter dig ställa in den server för Simple Mail Transfer Protcol (SMTP) som du vill använda i ditt nätverk.
Användarnamn	Visar eller låter dig ställa in användarnamnet på SMTP-servern.
Lösenord	Visar eller låter dig ställa in lösenordet på SMTP-servern.
Aviseringstillstånd	Skickar e-postaviseringar när följande tillstånd inträffar. Välj de inställningar som du vill använda och klicka på **Skicka**. • För hög temperatur • Fläktfel: DMD • Fläktfel: System • Fläktfel: Blås • Lampfel • Färghjul trasigt • Lamptändningsfel • Lampdrivrutinfel • För många lamptimmar **OBS!** Projektorn skickar en e-postavisering (SMART-avisering) till din e-postadress. Klicka på **Testa e-postavisering** för att bekräfta din e-postadress och SMTP-serverinställningar genom att skicka ett testmeddelande (SMART-aviseringstestmeddelande). Om inställningarna inte är korrekta skickas inte aviseringarna eller tas inte emot korrekt och ingen varning eller notifiering finns att tillgå i detta tillstånd.

Inställningar för lösenord

Den här menyn har en säkerhetsfunktion som gör att en administratör kan hantera projektorns användning och aktivera funktionen för administratörslösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lösenord	När funktionen för lösenord är aktiverad, måste du ange lösenordet för administratör för att använda funktionen för webbhantering. Välj **Inaktivera** för att tillåta fjärrstyrning av projektorn via webben utan att kräva ett lösenord.

ANTECKNINGAR

- Första gången du använder inställningen för lösenord, är standardlösenordet fyra siffror, t.ex. 1234.

- Om du glömmer lösenordet till projektorn, se *Öppna menyn Service* på sidan 38 för att ställa in projektorinställningen på fabriksinställningar.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Din projektor stöder en lista med SNMP-kommandon enligt beskrivning i MIB-filen (Management Information Base). Du kan hämta den filen genom att gå till smarttech.com/software och klicka på länken till MIB-filer i avsnittet *Maskinvara* för SMART 800ix2 projektor.

SNMP-agenten i din projektor stöder SNMP version 1 eller 2. Överför MIB-filen till din tillämpning för SNMP-hanteringssystem och använd den sedan enligt beskrivningen i användarhandboken för din tillämpning.

Bilaga B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Ansluta rumskontrollsystemet till SMART 800ix2 projektor 52
- Stiftskonfiguration i projektorns RS-232-kontakt 52
- Inställningar för seriellt gränssnitt 52

Programmeringskommandon för projektorn 53
- Reglage för projektorns strömnivåer 53
- Strömstatusreglage 55
- Visningskontroller 56
- Ljudreglage 57
- Systemreglage 58
- Service- och supportkontroller 59
- Nätverksreglage 61
- Avancerade visningskontroller 63

Det här appendixet inkluderar detaljerade anvisningar för hur du ställer in datorn eller ett rumskontrollsystem för fjärrhantering av dina inställningar för SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla via ett RS232 seriellt gränssnitt.

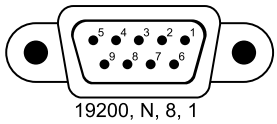
Ansluta rumskontrollsystemet till SMART 800ix2 projektor

Genom att du ansluter en dator eller ett rumskontrollsystem till RS-232-seriegränssnittet på SMART 800ix2 projektor], kan du välja videoingångar, starta eller stänga av den interaktiva skrivtavlan och begära information, som projektorlampans användning, aktuella inställningar och nätverksadresser.

Stiftskonfiguration i projektorns RS-232-kontakt

Följande tabell innehåller stiftkonfigurationen för SMART 800ix2 projektor. Den här stiftskonfigurationen följer en tretrådsanslutning, så att en rak hane-till-hona RS-232 seriell kabel kan anslutas till projektorns seriella gränssnitt på följande sätt:

Stiftnummer	Projektorns RS-232-honkontakt
2	Hämta data (Rx)
3	Överför data (Tx)
5	Signal jord (GND)



19200, N, 8, 1

Inställningar för seriellt gränssnitt

Din datorutrustning eller rumsstyrsystem måste konfigureras för att passa dessa inställningar för seriedatakommunikation, för att kunna använda projektorns "styr"port.

ANTECKNINGAR

- De asynkrona läget är som standard inaktiverat i projektorn.
- Alla kommandon ska vara i ASCII-format. Avsluta alla kommandon med en vagnretur.
- Alla svar från projektorn avslutas med en kommandoprompt. Vänta tills du ser en kommandoprompt som anger att systemet är redo för ett nytt kommando innan du fortsätter.
- Rumskontrollfunktionen i projektorn är alltid på.

Konfigurera datorns seriella gränssnitt

1. Slå på datorn och starta sedan programmet för seriell kommunikation eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Anslut datorn till till den seriella anslutningskabeln som du anslöt till projektorn.

3. Konfigurera inställningarna för det seriella gränssnittet genom att använda värdena i föregående tabell och tryck sedan på ENTER.

   Tecknet > visas som en kommandotolk.

   OBS!

   Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas är konfigurationen för det seriella gränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3.

4. Skriv in kommandon för att konfigurera dina inställningar.

   ANTECKNINGAR

   - För att se en lista över kommandon tillgängliga i aktuellt driftsläge, skriv **?** och tryck ENTER.
   - Om du använder ett terminalemuleringsprogram, ska du aktivera programmets lokala ekoinställning så att du ser tecknen allteftersom du skriver in dem.

Programmeringskommandon för projektorn

Det här avsnittet beskriver programmeringskommandona för projektorn.

Reglage för projektorns strömnivåer

Din projektor reagerar endast på kommandon vid vissa strömnivåer och tillfällen.

Det finns sex strömstatus för projektorn:

Kommando	Styrningsgrunder
?	Beordrar projektorn att mata ut en lista med kommandon som är tillgänggliga i projektorns aktuella driftsläge. Observera att vissa tillgängliga kommandon inte visas i resultatlistan.
på	Beordrar projektorn att gå ur viloläge, tända lampan och börja projicera en bild.
av	Beordrar projektorn att sluta projicera en bild, kyla ner projektorlampan och gå in i viloläge/vänteläge. Projektorn gör inte detta med en gång, utan svarar istället med en begäran om bekräftelse, som måste följas av ett andra "av"-kommando inom 10 sekunder.
av nu	Beordrar projektorn att sluta projicera en bild, kyla ner projektorlampan och gå in i viloläge/vänteläge utan vidare bekräftelse.
hämta [parameter]	Beordrar projektorn att låta dig hämta information från projektorn om aktuell status för en av projektorns driftsparametrar.

Kommando	Styrningsgrunder
ställ [parameter] = [värde]	Beordrar projektorn att låta dig ändra aktuell status för en av projektorns driftsparametrar. För värden som är numeriska, kan kommandot "ställ" också använda plus "+" eller minus "-" som operatör förutom likatecken "0". **ANTECKNINGAR** 1. 1. Försök att ställa in en parameter på ett individuellt värde returnerar svaret "ogiltig kommando". 2. För parametrar som använder numeriska värden resulterar försök i att ställa in värden utanför driftsintervallet i att ställa in parametern på dess maximala eller minimala värde.

Projektorns driftsparametrar som kan kommas åt med kommandona "ställ" eller "hämta" listas i referenstabellerna i följande avsnitt.

OBS!

Om man skickar ett ogiltigt kommando till projektorn resulterar detta i meddelandet "ogiltigtkmnd=[kommando skickat]" från projektorn.

Strömstatusreglage

De här kommandona används för att aktivera och inaktivera projektorns viloläge och för att begära projektorns aktuella strömstatus. Projektorns strömstatus avgör om vissa kommandon är tillgängliga vid det aktuella tillfället. De här inställningarna är tillgängliga även när projektorn är i viloläget.

Användbart kommando enligt strömstatus		**Egenskap**	**Giltiga värden**	**Anteckningar**
Viloläge / väntar	**På**			
hämta	hämta	strömstatus	• på • av • bekräfta av • strömförsörjning • kylning • vänteläge	Dessa status kan rapporteras asynkront, med "#" före, om projektorns "statusrapportering" är aktiverad.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	statusrapportering	• på • av (standard)	Orsakar projektorns strömstatus att rapporteras asynkront, utan att den behöver hämtas först.

Visningskontroller

Dessa kommandon styr projektorns videovisningsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	På			
hämta	hämta	videoingångar	Returnerar en textlista på tillgängliga videokällingångar, så som VGA#, HDMI#, komposit etc.	Standard UX80-projektorn utan tillbehör returnerar en lista över VGA1, HDMI1, HDMI2
hämta	ställ eller hämta	ingång	• VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] • HDMI# [# i intervall om 1 ~ 5] • Komposit • Ingen • Nästa [endast ställbar, ej hämtbar]	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
	ställ eller hämta	autosignal	• på • av (standard)	Orsakar projektorn att automatiskt rotera genom alla tillgängliga videoingångar tills en giltig videokällsignal hittas.
	ställ eller hämta	signaldetekterad	• sant • falskt	Indikerar om en aktiv källvideosignal för tillfället detekteras av projektorn.
	ställ eller hämta	visadölj	• normal (standard) • frusen • ljud av	
	ställ eller hämta	ljud av video	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	videofrys	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	autoströmav	• på • av (standard)	

Ljudreglage

Dessa kommandon styr projektorns ljud.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	volymkontroll	• på • av (standard)	Om av, förhindrar detta användaren från att ändra projektorns förstärkarvolym via fjärrkontrollen eller annan inkopplad UKP.
	ställ eller hämta	volym	Numeriskt värde. Intervall: -20 ~ 20 (standard = 0)	Dettakan visas för användaren som ett intervall mellan 0~40 i projektorns OSD.
	ställ eller hämta	ljud av	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	sysutgsw	• line • hgtlr • line+hgtlr (standard))	Väljer om ljudutgångssignalen sa ledas till den interna högtalaren, till det externa ljudsystemet (via line ut-kontakten) eller båda.

Systemreglage

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	**På**			
ställ eller hämta	ställ eller hämta	usb1källa	•VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] • HDMI# [# iintervall om 1 ~ 5] (standard = vga1)	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	usb2källa	•VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] • HDMI# [# intervall om 1 ~ 5] (standard = hdmi1)	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
	ställ eller hämta	nödaviseringmedd	[textsträng] [41 tecken maximalt]	Innehåller text som ska visas när funktionen "nödavisering" är aktiverad.
	ställ eller hämta	nödavisering	• på • av (standard)	Detta orsakar nödaviseringsmeddelandet att visas på projektorn istället för den normala bilden.
	ställ eller hämta	språk	arabiska, tjeckiska tyska, danska, grekiska, engelska (standard), spanska, finska, franska, koreanska, norska, svenska, italienska, japanska, förenklad kinesiska, polska, traditionell kinesiska, nederländska, portugisiska, ryska	• Överensstämmer med språken som listas i språkmenyn i projektorns OSD. • Språk med mellanslag i namnet måste anges utan mellanslag.
	ställ eller hämta	lamppåminnelse	• på • av (standard)	Ger en påminnelser när det är dags att byta lampa i projektorn.
	ställ eller hämta	startskärm	• smart (standard) • användarbild • förhandsgranska	Väljer vilken bild som ska visas när projektorn startar, eller när det inte finns någon aktiv videokällsignal.

Service- och supportkontroller

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	På			
	hämta	modellnr	[textsträng med modellnamn	Projektorns modell.
	hämta	prjserienr	B01#??##?#### (13 siffror, # ör valfritt nummer, ? är valfri bokstav)	Projektorns serienummer.
hämta	hämta	fwverddp	#.#.#.#	Firmware-version för projektorns digitala displayprocessor.
hämta	hämta	fwvermpu	#.#.#.#	Firmware-version för projektorns mikroprocessorenhet.
hämta	hämta	fwvernet	#.#.#.#	Firmware-version för projektorns nätverksmodul. • Om nätverksmodulen är inaktiverad rapporteras detta som 0.0.0.0
hämta	hämta	fwverecp	#.#.#.#	Firmware-version för inkopplad UKP (utökad kontrollpanel). • Om ingen UKP finns kopplad till projektorn kommer detta att vara 0.0.0.0 .
ställ eller hämta	ställ eller hämta	lamptmr	0 ~ 5000	Lampornas aktuella ålder i driftstimmar.
hämta	hämta	systmr	0 ~ 20000	Projektorns aktuella ålder i driftstimmar.
	hämta	displaytmr	0 ~ 20000	Projektorns aktuella ålder i driftstimmar.

Användbart kommando enligt strömstatus		**Egenskap**	**Giltiga värden**	**Anteckningar**
Viloläge / väntar	**På**			
	hämta	upplösning	senast kända videoingångsupplösning i formatet ###x###@##Hz eller ###i/p	
	ställ eller hämta	höghastfläkt	• hög • normal (standard)	Aktivera höghastighetsfläkten i varma miljöer, för att förhindra överhettning.
hämta	hämta	fellogg	Återlämnar en textlista med fel som detekterats av projektorn och loggas i projektorns fellogg (eller indikering på "normal"). Detta i formatet fel1, fel2, fel3 etc.	Fel som kan detekteras av projektorn inklusive följande: •övertemp • fläktlås • fläktDMD • fläktblås • fläktsystem • lampfel • färghjulsfel • lamptändn • lampöverhettn • lamdrivenhet • lampövertimmar
hämta	hämtta	fel#	Återlänar textinformation om det specificerade felnumret i projektorns fellogg.•	Rapporterade data: Feltyp, lamptimmar, systemtimmar, systemtemperatur och lampspänning när felet detekterades.
ställ	ställ	återställstandarder	<inga värden – omedelbar åtgärd>	Detta återställer projektorns driftsparametrar till fabriksinställningarna. En kallstart kan krävas för att slutföra.
ställ	ställ	fabriksåterställning	• sant • falskt	Att ställa in detta på "sant" återställer projektorns driftsparametrar till fabriksinställningarna. • En kallstart kan krävas för att slutföra.

Nätverksreglage

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	nätverk	• på • av (standard)	Aktiverar eller inaktiverar nätverksmodulen,
ställ eller hämta	ställ eller hämta	vgautnätaktivera	• på • av (standard)	• Samma funktion som egenskapen "nätverk".
hämta	hämta	nätstatus	• ansluten • frånkopplad • inaktiverad	Rapporterar om nätverksporten på projektorn är eller inte är ansluten till ett nätverk.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	dhcp	• på • av (standard)	Om av, måste projektorns nätverks-IP-adress, subnätmask, gateway och primära dns-värden ställas in manuellt.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	ipaddr	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	subnätmask	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	gateway	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	primärdns	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
hämta	ställ eller hämta	macadr	[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]	Mediaåtkomstkontroll (MAC)-identifierare i projektorns nätverksmodul.

Användbart kommando enligt strömstatus		**Egenskap**	**Giltiga värden**	**Anteckningar**
Viloläge / väntar	**På**			
	ställ eller hämta	gruppnamn	[textsträng]	Dessa egenskaper används inte av någon av projektorfunktioner. De finns bara för mänsklig referens, om så krävs.
	ställ eller hämta	projektornamn	[textsträng]	
	ställ eller hämta	platsinfo	[textsträng]	
	ställ eller hämta	kontaktinfo	[textsträng]	
	ställ eller hämta	projektorid	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 99	

Avancerade visningskontroller

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anteckningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	projektionsläge	• framåt • tak (standard) • bakåt • tak bakifrån	
	ställ eller hämta	visningsläge	• SMARTPresentation (standard) • Ljust rum • Mörkt rum • sRGB • Användare	
	ställ eller hämta	högljusstyrka	• på (standard) • av	
	hämta	inbyggtbreddhöjdförhållande	• 16:9 • 16:10	• UX80 rapporterar 16:10 • UX80HD rapporterar 16:9
	ställ eller hämta	breddhöjdförhållande	• fyll (standard) • matcha • 16:9	
	ställ eller hämta	ljusstyrka	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=50
	ställ eller hämta	kontrast	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=50
	ställ eller hämta	frekvens	Numeriskt värde. Intervall: -5 ~ 5	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	spårning	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 31	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.

Användbart kommando enligt strömstatus		**Egenskap**	**Giltiga värden**	**Anteckningar**
Viloläge / väntar	**På**			
	ställ eller hämta	hposition	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	vposition	Numeriskt värde. Intervall: -5 ~ 5	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	vitpeak	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 10	Standard=10
	ställ eller hämta	degamma	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 3	Standard=2
	ställ eller hämta	röd	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	grön	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	blå	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	cyan	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	magenta	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	gul	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	zooma	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 30	Standard=0

Bilaga C
Justera inställningar för projektor

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör att du kan justera projektorinställningarna på skärmen.

VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektorn på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.

Inställning	Använd	Anteckningar
Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Anger projektorns visningsläge (**SMART-presentation**, **Ljust rum**, **Mörkt rum**, **sRGB** och **Användare**).	Standardinställningen är **SMART-presentation**.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och de mörkate delarna i bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Frekvens	Justera skärmens datafrekvens för den projicerade bilden mellan -5 och 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0. Den här inställningen gäller endast VGA-indata.
Spårning	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 och 63.	Den här inställningen gäller endast VGA-indata.
H-position	Flyttar källvideons horisontella position till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.

Inställning	Använd	Anteckningar
V-position	Flyttar källvideons vertikala position uppåt eller nedåt från -5 till 5 (relativt den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka mellan 0 och 10 som samtidigt ger mer lysande vita toner.	Ett värde nära 0 skapar en naturlig bild och ett värde nära 10 förhöjer ljusstyrkan. Standardvärdet är 10.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda mellan 1 och 3.	Standardvärdet är 2.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn mellan 0 och 100 för att ge anpassad färg och luminans.	Var och en av färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.
Menyn Ljud		
Volym	Justerar projektorns volymförstärkning mellan -20 och 20.	Standardvärdet är 0.
Ljud av	Stänger av ljudet i projektorn.	Standardvärdet är Av. Om du stänger av ljudet i projektorn och sedan ökar eller minskar volymen återställs den automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera volymreglaget.
Inaktivera volymreglaget	Inaktiverar projektorns volymreglage och volymknappen på UKP.	
Systemutgångar	Väljer en eller flera högtalare eller andra ljudenheter.	Välj **Line Out+Högtalarer**, **Bara Line Out** eller **Endast högtalare**.
Menyn Projektorfunktioner		
Automatisk identifiering av signal	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter signal för indataanslutningar.	Standardvärdet är Av. Välj **På** om du vill att projektorn ska byta ingång kontinuerligt tills den hittar en aktiv videokälla. Välj **Av** om du vill att sökningen efter signal endast ska ske på en ingång.
Påminnelse om lampa	Aktiverar eller inaktiverar påminnelsen om byte av lampa.	Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lampbytet

Inställning	Använd	Anteckningar
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till **Standard** eller **Ekonomiskt**.	**Standard** visar en ljusstark bild i hög kvalitet. **Ekonomiskt** förlänger lampans användningstid genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj **0** för att stänga av tiduret.
Zoomning	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.	Standardvärdet är 0. Inzoomning skär av källvideons yttre kanter.
Projektor-id	Ställer in projektorns unika id-nummer (mellan 0 och 99) inom din organisations nätverk.	Du kan hänvisa till detta nummer när du använder nätverkets fjärrhanteringsfunktion (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41).
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildvisningen till **Fyll skärmen**, **Matcha indata** eller **16:9**.	Standardinställningen är **Fullskärm**. **Fullskärm** skapar en bild som upptar hela skärmen genom att källvideon sträcks och skalas så att den överensstämmer med projektorns inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. **Matcha ingång** visar källvideon i dess inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att oanvänt utrymme visas längs över- och underkanten på skärmen (letterbox-format) eller längs vänster och höger sida på skärmen (pillarbox-format). Se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 73 för beskrivningar av varje läge.

Inställning	Använd	Anteckningar
Startskärm	Väljer den typ av startskärm (**SMART**, **Startskärm med användarbild** eller **Startskärm med förhandsvisning**), eller bildjusteringsskärm.	Den här skärmen visas när projektorlampan startar, men ingen signal från videokälla visas ännu. **SMART** visar standardlogotypen för SMART' på en blå bakgrund. **Startskärm med användarbild** stänger skärmmenyn och avbildar hela den projicerade bilden. Den avbildade bilden visas nästa gång skärmvisningen öppnas. (Avbildningen kan upp till en minut, beroende på hur komplex bakgrundsbilden är.) **Startskärm med förhandsvisning** gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den avbildade startskärmen. **Bildjusteringsskärm** låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.
Bildjusteringsskärm	Låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.	Bildjusteringsskärmen visas första gången du startar projektorn. Du kan dock öppna den från startmenyn när som helst. Tryck på **MENY** eller **ENTER** för att stänga den.
Ställa in till standard?	Återställer alla projektorinställningar till standardvärdena.	Om du väljer **Ja**, återställs alla projektorinställningar till standardvärdena, vilket ångrar alla menyinställningar som du har gjort. Åtgärden kan inte ångras. Justera endast den här inställningen om du vill återställa de använda inställningarna, eller har anvisats till detta av en behörig SMART Support-specialist.
Val av USB-källa	Öppnar en undermeny där du kan välja videoingång på din projektor och USB-porten på UKP.	De grundinställda värdena är: • HDMI - 1, USB 1 • HDMI - 2, Inaktiverad • VGA - 1, USB 2
Menyn Nätverk		
Nätverk	Aktiverar projektorns RJ45-kontakt och nätverksfunktioner.	

Inställning	Använd	Anteckningar
Status	Visar aktuell nätverksstatus (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Av**).	Standardvärdet är Av.
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som **På** eller **Av**.	Standardvärdet är på. **På** akiverar en DHCP-server i nätverket att automatiskt tilldela projektorn en IP-adress. **Av** gör att en administratör kan tilldela en IP-adress manuellt.
Påminnelse om lösenord	Skickar nätverkslösenordet via e-post till den förinställda mottagaren.	Se *Webbsida för hantering* på sidan 41 för information om hur du ställer in en destinationsadress för e-post.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-kontakt (se *Nätverksreglage* på sidan 61) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med nätverksfjärrhanteringen (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41).
Subnätmask	Visar projektorns subnätverksmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Gateway	Visar projektorns standard nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsnummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn genom att använda fjärrhanteringen (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41).*Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt* på sidan 51

Inställning	Använd	Anteckningar
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn genom att använda fjärrhanteringen (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41).*Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt* på sidan 51
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats genom att använda fjärrhanteringen (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41).*Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt* på sidan 51
Kontakt	Visar kontaktnamnet eller numret till projektorsupport som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in kontaktens namn eller nummer genom att använda fjärrhanteringen (se *Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt* på sidan 41 och *Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt* på sidan 51).
Menyn Språk		
Språk	Anger språkinställningen.	Support för menyn Projektor finns på engelska (standard), förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, tjeckiska, danska, holländska, finska, franska, tyska, grekiska, italienska, janpanska, koreanska, norska, polska, brasiliansk portugisiska, europeisk portugisiska, ryska, spanska och svenska.
Menyn Information		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet användningstimmar för lampan mellan 0 och 4000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Nollställ alltid lamptimmarna när du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är grundade på antalet användningstimmar. Se *Återställa lamptimmarna* på sidan 22 som innehåller information om hur du nollställer lamptimmarna.
Ingång	Visar den för tillfället visade videoingångskällan (**VGA**, **HDMI1**, **HDMI2** eller **Ingen**).	
Upplösning	Visar projektorns den senaste detekterade videosignaliupplösningen och uppdateringsfrekvensen.	Om det inte finns någon videoingångssignal visar denna inställning den senast kända källsignalbildupplösningen och uppdateringsfrekvensen.

Inställning	Använd	Anteckningar
Firmware-version	Visar firmware-version för projektorns digitala displayprocessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar aktuell firmware-verion för projektorns mikroprocessor (MPU) i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor i formatet x.x.x.x.	Om du inte har aktiverat inställningen **Nätverk och VGA ut** kan denna inställning inte visa firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor och visar istället 0.0.0.0.
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	
UCP-portar 1 / 2	Förbehålles för framtida tillämpning.	

Bilaga D
Integrera med andra enheter

Kompatibilitet med videoformat 73
Inbyggt videoformat 73
Kompatibilitet med videoformat 74
Kompatibilitet för HD- och SD-signalformat 75
Kompatibilitet med videosignaler 76
Ansluta perifera källor och utmatningsenheter 76

Detta appendix innehåller information om hur du integrerar ditt SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla med kringutrustning.

Kompatibilitet med videoformat

Din projektor har ett inbyggt videoformat och kompatibiliteslägen för flera andra videoformat. Du kan ändra bildernas utseende för vissa format och kompatibiliteter.

Inbyggt videoformat

Nedanstående tabell anger de inbyggda VESA RGB-videoformatet och det digitala HDMI-videoformatet för projektorn.

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Bildpunktsklocka (MHz)
1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

Kompatibilitet med videoformat

Följande tabeller anger projektorns kompatibla VESA RGB-videoformat per upplösning, som du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande enligt beskrivningen i *Justera inställningar för projektor* på sidan 65.

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	"Matcha indata"-utseende
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Pillarbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pillarbox
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox
800 × 600	SVGA75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Pillarbox
1152 × 864	SXGA175	4:3	75	Pillarbox
1280 × 768	SXGA175	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Inbyggd
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Pillarbox

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	"Matcha indata"-utseende
1400 × 1050	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pillarbox
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	Letterbox
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	Inbyggd
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

Kompatibilitet för HD- och SD-signalformat

Följande tabeller anger kompatibiliteten för projektorns signalformat för hög definition och standard definition, som du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande enligt beskrivningen i *Justera inställningar för projektor* på sidan 65.

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	"Matcha indata"-utseende
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Helskärm
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Helskärm
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox
576p (625p)	5:4	31.25	50	Pillarbox
720p (750p)	16:9	45	59.94	Letterbox
720p (750p)	16:9	37.5	50	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	Letterbox

OBS!

Din projektor är HD-förberedd. Dess inbyggda upplösning stöder en pixelperfekt upplösning på 720p källinnehåll. Eftersom projektorn komprimerar 1080p källinnehåll för att passa dess inbyggda upplösning, stöder den inte pixelperfekt visning av 1080p källinnehåll.

Kompatibilitet med videosignaler

Följande tabeller listar projektorns kompatibilitet med videosignaler levererade via HDMI-videokontakter, vilket du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande som beskrivs i *Justera inställningar för projektor* på sidan 65.

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Vertikal frekvens (Hz)
720p	16:9	59.94
720p	16:9	50
1080i	16:9	50.94
1080i	16:9	50
1080p	16:9	50.94
1080p	16:9	50
576i	5:4	50
480i	4:3	50.94

Ansluta perifera källor och utmatningsenheter

Följ de här anvisningarna om du har en perifer enhet som du vill tillfälligt ansluta till systemet för interaktiv skrivtavla.

ANTECKNINGAR

- Mät avståndet mellan projektorn och periferienheten som du vill ansluta. Säkerställ att varje kabel är tillräckligt slak för att kunn placeras säkert i ditt rum, utan att utgöra en snubbelrisk.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla frå kontroller för din interaktiva skrivtavla.

För att ansluta en laptop till SMART Board 800ix2 system för interaktiv skrivtavla.

1. Anslut en USB-kabel från laptopen till UKP.

   Anslut VGA och USB-kablarna från notebookkablaget till laptopen.

2. Anslut en VGA-kabel från laptopen till projektorn.

   ELLER

   Anslut en HDMI-kabel från laptopen till projektorn.

   TIPS

   Alternativt kan du använda en DVI-D-till-HDMI-kabel.

3. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskällorna till laptopen.

För att ansluta en laptop till SMART Board 800ix2-SMP system för interaktiv skrivtavla.

1. Anslut laptopen direkt till CAT 5 USB-förlängning.

   ELLER

   Om du har en Windows-dator kan du asluta laptopen till en SMART GoWire-kabel och sedan ansluta SMART GoWire-kabeln till CAT 5 USB-förlängningen.

Anslut en VGA-kabel från laptopen till datorn.

ELLER

Anslut en HDMI-kabel från laptopen till projektorn.

Om du använder en HDMI-kabel ändrar du USB-portmappningen så att USB-2 associeras med HDMI-2-ingången.

ANTECKNINGAR

- Använd inte en DVI till HDMI-adapter.
- Använd inte en DVI-D-till-HDMI-kabel. DVI-D leer inte ljud och du kommer att få problem med ljudet.

1. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskällorna till laptopen.

Ansluta till en DVD-/Blu-ray-spelare eller liknande enhet

1. Om du har installerat högtalare ska du vrida volymreglaget på UKP hela vägen ner för att undvika surrande eller gnistor.
2. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskällorna till den perifera enheten.
3. Återställ volymen genom att vrida volymreglaget på UKP.

OBS!

Obs! HDMI-ingångar är kompatibla med High Definition Content Protection (HDCP).

Att ansluta en sekundär projektor

UX80 möjliggör synkronisering mellan två intilliggande system. De två projektorerna kan anslutas med en CAT5-crossover-kabeln för att möjliggöra styrning av effekttillstånden genom en enskild UKP, IR-fjärrkontrollen eller genom ett rumskontrollsystem.

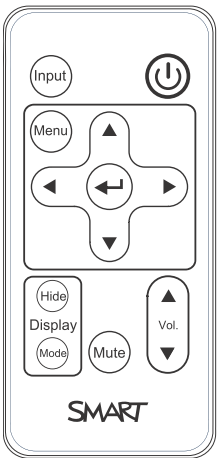
1. Sätt i en CAT5-crossover-kabel i Projektor 2-porten på UX80 i det primära systemet och i Projektor 2 -porten på UX80 i det sekundära systemet.

OBS!

Projetor 2-porten synkroniserar bara effekttillstånd och leder inte ljud eller video.

Bilaga E

Definitioner av fjärrkontrollkoder



IR-signalformat: NEC1

Knapp	Upprepa format	Leverantörskod		Knappkod	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Ingång	F1	8B	CA	14	EB
Ström (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Meny	F1	8B	CA	1B	E4
Upp (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Vänster (◄)	F1	8B	CA	42	BD
Enter (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Höger (►)	F1	8B	CA	43	BC
Ned (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Dölj	F1	8B	CA	15	EA
Volym upp (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Läge	F1	8B	CA	45	BA
Ljud av	F1	8B	CA	11	EE
Volym ned (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Bilaga F

Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljön

SMART Technologies stöder globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

WEEE-direktivet (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations – regler för avyttring av elektrisk och elektronisk utrustning)

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller ämnen som kan vara skadliga för miljön och hälsan. Symbolen med den överkorsade soptunnan på hjul visar att produkterna ska kasseras på återvinningsstation eller återvinningscentral och inte som vanligt avfall.

Batterier

Fjärrkontrollen innehåller ett CR2025-batteri. Återvinn eller kassera batterier enligt gällande förordningar.

MMaterial av perklorat

Innehåller material av perklorat Särskild hantering kan krävas. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvicksilver

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver och måste återvinnas eller kasseras i enlighet med alla tillämpliga lagar.

Mer information

Gå till smarttech.com/compliance för att få mer information.

Sakregister

3

3,5 mm ljudanslutningar 11

A

anslutningsdiagram
  projektor 11
  UKP 16

B

batterier 23, 81
bild
  fokusera 10
  justera 10
  lösa problem med 33
Blu-ray 78
bredd/höjdförhållanden 3, 44, 73-76
Bredd/höjdförhållanden 67
bärbara datorer
  ansluta 76
  felsöka problem med 36

C

Cat 5 USB-förlängning 6

D

damm iv
DHCP 46, 69
DNS 47
dokumentkameror 76
DVD-skivor 78

E

e-postaviseringar 47
elektrostatisk urladdning iv

F

felsökning 25
fjärrkontroll
  använda knapparna 14
  installera batteriet 23
  koddefinitioner för 79
  om 5
flimmer 35
fläktar 32, 45
fokus 10
förlorad signal 34

G

gipsplattor 8
GoWire cable Se: SMART GoWire cable

H

HD-signal, kompatibilitet 75
HDMI-anslutningar 11, 45
Hjälp, knapp 15
höjd 8

I

inbyggt videoformat 73
ingång, val 16, 45
installation
  välja höjd 8
  välja plats 8
interaktiv skrivtavla
  använda 15
  ersätta en äldre modell 8
  indikatorer och reglage 30
  om 2
  underhålla 19

IP-adress 42, 46, 69

K

kontaktperson 47
kvadratisk VGA-support 74
kvicksilver 81

L

lampmodul
  lösa problem med 33
  rengöra 21
larm 45
letterbox 74-75
ljud
  ljud av 14
  lösa problem med 37
  reglera volymen 16, 43
ljud av, reglage 14, 43
Ljud av, reglage 66
ljuskällor 8
luftfuktighet iv
låg ström, läge 16
lösenord 38, 48
Lösenord 69

M

MAC-support 74
material av perklorat 81
miljökrav iv
monteringsmall 8

N

nätverkskommunikation 12, 38, 46
nödfallsavisering 45

O

originalförpackning 39

P

pennfack
  om 3
pennor 5
perifera källor 76
pillarbox 74-75
plats 8, 47
projektor
  anslutningsdiagram 11
  använda fjärrkontrollen med 14
  dra kablar från 9, 12
  felsökning 31
  fjärrhantera 41, 51
  fokusera bild 10
  installerar 7
  justera bild 10
  justera inställningar för 65
  kompatibilitet med videoformat för 73
  lampor och status för 26
  leta upp serienummer 27
  om 3
  rengöra 21
  visa namn 47

R

radergummi 5
RJ45-anslutning 12
RS-232 seriellt gränssnitt 11, 52
rumsstyrning 16, 41, 51

S

SBX8-CTRL rumsstyrningsadapter 17
SD-signal, kompatibilitet 75
serial interface Se: RS-232 serial interface
serienummer 27
skärm för bildjustering 10
SMART Board interactive whiteboard Se: interactive whiteboard
SMART GoWire-kabel 5, 17
SMART Meeting Pro programvara (på SMART GoWire-kabel) 5, 17
SMART UX80 projector Se: projector

SMTP 48
SNMP 47, 49
sound Se: audio
startskärm 45
ström 12, 16, 43, 53, 55-59, 61, 63
subnätmask 47, 69
SVGA-support 74
SXGA-support 74

T

temperaturer, drift och förvaring iv
textning för hörselskadade 43
tillbehör
    ingår 5
transport 39
trapdestinationsadress 47

U

UKP
    använda 15
    lampor och status för 38
    om 4
uppdateringshastigheter 73-74
USB-enheter 16
USB-portar 12, 16, 46
utrymme nedanför 8
utsläpp iv
UX80 projector Se: projector
UXGA-support 74

V

varningar iii
vatten- och vätskemotstånd iv

W

webbsida för hantering 41
WEEE och batteridirektiv 81
VGA-anslutningar 45
VGA-support 74
whiteboard Se: interactive whiteboard
video
    formatkompatibilitet för 73
visningslägen 14, 43, 65
volymreglage 16

X

XGA-support 74

Z

zooma 44

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport