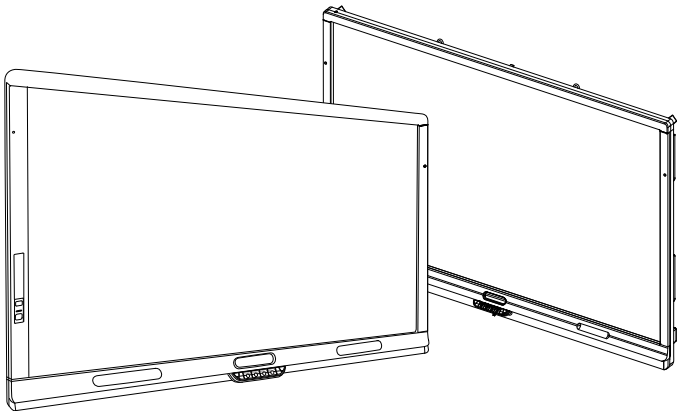


SMART Board® 8000i-G4-serien

Interaktiva platta skärmar

Handbok för installation och underhåll

För modellerna 8070i-G4-SMP och 8084i-G4-SMP

SMART®

Produktregistrering

Om du registrerar din SMART-produkt, informerar vi dig om nya funktioner och programuppgraderingar.

Registrera online på smarttech.com/registration.

Ha följande information till hands ifall du skulle behöva kontakta SMART Support.

Serienummer: _____

Inköpsdatum: _____

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och funnits uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av den här utrustningen i ett bostadsområde kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

Licenser

Vilka licenser som stöds kan variera mellan olika modeller.

Termerna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface samt HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.

OM DIVX-VIDEO: DivX® är ett digitalt videoformat som skapats av DivX, LLC, ett dotterbolag till Rovi Corporation. Detta är en officiell DivX Certified®-enhet som spelar upp DivX-video. Besök divx.com för ytterligare information och programverktyg för konvertering av dina filer till DivX-video.

OM DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Den här DivX Certified®-enheten måste registreras för att den ska kunna spela upp inköpta filmer i formatet DivX Video-on-Demand (VOD). Skaffa din registreringskod genom att gå till DivX VOD-avsnittet i enhetens inställningsmeny. Gå till vod.divx.com för mer information om hur du slutför registreringen.

DivX Certified® spelar DivX®-video upp till HD 1080p, inklusive premiuminnehåll.

DivX®, DivX Certified® och associerade logotyper är varumärken som tillhör Rovi Corporation eller dess dotterbolag och används under licens.

Täcks av ett eller flera av följande amerikanska patent: 7,295,673; 7,460688; 7,515710; 7,519,274

Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

Information om varumärken

SMART Board, SMART Ink, SMART Meeting Pro, SMART Notebook, DViT, SMART GoWire, SMART Room System, smarttech, logotypen SMART och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SMART Technologies ULC i USA och/eller andra länder. Microsoft, Windows och Lync är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Molex är ett varumärke som tillhör Molex, dess dotterbolag, relaterade företag, licensgivare och/eller partner i joint venture. Alla produkter och företagsnamn för tredje part kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Meddelande om upphovsrätt

© 2013 SMART Technologies ULC. Med ensamrätt. Inga delar av den här publikationen får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form eller på något sätt utan föregående skriftligt medgivande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användning därav täcks av ett eller flera av nedanstående USA-patent. www.smarttech.com/patents. 08/2013.

Viktig information

VARNING

- Försummelse att följa installationsanvisningarna som medföljde SMART-produkten, kan resultera i personskada och skada av produkten som eventuellt inte täcks av din garanti.
- SMART-produkten får inte öppnas eller isärmonteras. Du kan riskera att få en elektrisk stöt från den höga spänningen innanför kåpan. Garantin ogiltigförklaras om kåpan öppnas.
- Stå inte (och tillåt inte barn att stå) på en stol för att vidröra ytan på SMART-produkten. Montera i stället produkten på en lämplig höjd.
- För att reducera risken för brand eller elektriska stötar, exponera inte SMART-produkten för regn eller fukt.
- Om några delar behöver bytas ut på SMART-produkten ska du se till att serviceteknikern använder de utbytesdelar som anges av SMART Technologies eller delar med samma egenskaper som originalet.
- Se till att alla kablar till din SMART-produkt, som ligger på golvet, är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.
- För inte in objekt inuti skåpets ventilationshål, eftersom de kan vidröra farliga spänningspunkter och orsaka elektriska stötar, brand eller skada av produkten, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Placera inte några tunga objekt på elkabeln. En skadad kabel kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada av produkten, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Använd endast förlängningssladdar och uttag som denna produkts polariserade kontakt helt kan föras in i.
- Använd elkabeln som medföljde med denna produkt. Om en elkabel inte medföljer med denna produkt, kontakta då din leverantör. Använd endast elkablar som matchar eluttagets AC-spänning och som uppfyller ditt lands säkerhetsstandarder.
- Om glaset har krossats, vidrör då inte kristallvätskan. Förhindra skador genom att hantera glasbitarna försiktigt när du kasserar dem.
- Flytta eller montera inte den interaktiva platta skärmen genom att fästa ett rep eller ståltråd i dess handtag. Eftersom den interaktiva platta skärmen är tung, kan repet, ståltråden och handtaget lossna och leda till personskada.
- För att förebygga personskada, försök inte att montera eller bära den interaktiva platta skärmen av egen kraft. Använd istället en lyftenhet med de medföljande fästbara ögonbultarna. Ögonbultar är inte avsedda för efterinstallation.

- Använd endast VESA®-godkänd monteringshårdvara.
- Koppla bort alla strömkablar för den interaktiva platta skärmen från vägguttaget och sök hjälp från kvalificerad servicepersonal om något av följande inträffar:
  - strömsladden eller kontakten är skadad
  - vätska har spillts på den interaktiva platta skärmen
  - föremål har ramlat in i den interaktiva platta skärmen
  - den interaktiva platta skärmen har tappats
  - strukturella skador som sprickor sker
  - den interaktiva platta skärmen fungerar inte på rätt sätt när du följer anvisningarna

FÖRSIKTIGHET

- O/I-utökningsmodulen eller en OPS-dator får inte installeras medan den interaktiva platta skärmen är påslagen.
- Stäng av eller koppla från datorn innan du rengör din SMART-produkt. Annars kan skrivbordsikonerna hamna i oordning eller du kan aktivera tillämpningar av misstag när du torkar av skärmen.
- Undvik att installera och använda SMART-produkten i ett område där det finns mycket damm, för hög luftfuktighet och rök.
- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av SMART-produkten och att det är lättåtkomligt under användning.
- Den externa nätadaptern, om en sådan krävs, måste uppfylla kraven enligt Limited Power Source (LPS) i CSA/UL/IEC/EN 60950-1.
- Den här SMART-produkten ska endast användas med europeiska strömförsörjningssystem av typen TN och TT.

  Den passar inte för äldre strömförsörjningssystem av IT-typ som finns i vissa europeiska länder. "This system (IT-type) is widely used isolated from earth, in some installations in France, with impedance to earth, at 230/400V, and in Norway, with voltage limiter, neutral not distributed, at 230V line-to-line." (Det här systemet (av IT-typ) används ofta utan att vara jordat, i vissa installationer i Frankrike, med en impedas till jord på 230/400 V, och i Norge med en voltbegränsare, neutral ej distribuerad, vid 230 V linje-till-linje.) (IEC 60950:1999)

  Kontakta kvalificerad personal om du är osäker på vilken typ av strömförsörjningssystem som är tillgängligt där du installerar din SMART-produkt.

- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde med din interaktiva SMART® Board interaktiva platta skärm till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källdatorn måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara CE-märkt och CSA- och/eller UL-märkt för CSA/UL 60950. Detta är nödvändigt för att undvika skador på din SMART Board interaktiv platta skärm.

VIKTIGT

- Följande strömkrav gäller för den interaktiva platta skärmen:

Modell	Strömförsörjningskrav
8070i-G4-SMP	100–240 V, 8,9–4,5 A, 50/60 Hz, 310 W
8084i-G4-SMP	100–240 V, 50/60 Hz, 530 W

- Ytterligare krav och annan information finns i specifikationerna för den interaktiva platta skärmen (se *Specifikationer* på sidan 9).

Innehåll

Viktig information ..... **i**

Kapitel 1: Välkommen **1**

Om den interaktiva platta skärmen 2
Om den här handboken 8
Annan dokumentation och resurser 9

Kapitel 2: Montera den interaktiva platta skärmen **11**

Innan du monterar den interaktiva platta skärmen 11
Välja plats 13
Välja höjd 13

Kapitel 3: Ansluta ström och enheter **15**

Anslutningspaneler 16
Ansluta strömmen 19
Ansluta rumsdatorn 20
Ansluta kablar för bärbara datorer 20
Ansluta externa högtalare 22
Ansluta andra enheter 22
Inaktivera USB-uttagen 22

Kapitel 4: Ställa in den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn **25**

Slå på den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn för första gången 25
Installera SMART-programmet 26

Kapitel 5: Använda den interaktiva platta skärmen **27**

Slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen 27
Använda närvarodetektering 29
Använda den interaktiva platta skärmen med rumsdatorn 30
Använda den interaktiva platta skärmen med gästdatorer 31
Byta ingångskälla 33
Använda fjärrkontrollen 33

Kapitel 6: Underhålla den interaktiva platta skärmen **41**

Öppna SMART Inställningar 41
Uppdatera program 42
Uppdatera firmware 42
Kalibrera den interaktiva platta skärmen 43
Rikta in den interaktiva platta skärmen 44
Byta ut batterierna i fjärrkontrollen 45
Byta ut pennspetsen 45
Rengöra skärmen 46
Rengöra sensorerna för närvarodetektering 46

Rengöra kamerafönstren och den reflekterande tejpen 46
Bibehålla ventilation 47
Förhindra kondensering 47
Kontrollera installationen av den interaktiva platta skärmen 48
Ta ner den interaktiva platta skärmen 48
Transportera den interaktiva platta skärmen 49

Kapitel 7: Felsöka den interaktiva platta skärmen 51

Leta reda på den interaktiva platta skärmens serienummer 51
Lösa problem med bilder 51
Lösa problem med pekkontroll och digitalt bläck 56
Lösa problem med ljud 59
Lösa problem med fjärrkontrollen 60
Lösa problem med närvarodetektering 60
Lösa problem med anslutningsguiden för SMART 62
Lösa problem med hjälp av SMART Board-diagnostik 62

Bilaga A: Använda skärmmenyn 65

Ändra inställningarna på skärmmenyn 65
Skärmmeny för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm 66
Skärmmeny för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm 73

Bilaga B: Fjärrhantera den interaktiva platta skärmen 83

Ansluta och konfigurera ett rumskontrollsystem 84
Strömlägen 85
Rumskontroll - programmeringskommandon och svar 86
Kommandon för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm 88
Kommandon för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm 96

Bilaga C: Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljön 109

WEEE och batteridirektiv (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations) 109
Batterier 109
Mer information 109

Sakregister 111

Kapitel 1
Välkommen

Om den interaktiva platta skärmen 2
- Funktioner 2
  - Pekaktiverad interaktivitet 2
  - Stöd för gester 2
  - Stöd för två användare 2
  - Närvarodetektering 2
  - Ljud 3
  - SMART-programvara 3
- Komponenter 3
  - Skärm 4
  - Kameror och reflekterande tejpkanal 4
  - Sensorer för närvarodetektering 5
  - Högtalare 5
  - Pennor och radergummi 5
  - Färgvalsmodul 6
  - Kontrollpanel på framsidan 6
  - Fjärrstyrning 7
  - I/O-utökningsmodul 7
- Skillnaden mellan olika modeller 7

Om den här handboken 8

Annan dokumentation och resurser 9
- Specifikationer 9
- Installationsanvisningar 9
- Handböcker för kablar 9
- Hjälp 10
- Utbildning 10
- Kunskapsbas 10

Det här kapitlet är en introduktion till den SMART Board interaktiva platta skärmen och den här handboken.

Om den interaktiva platta skärmen

Din SMART Board interaktiva platta skärm har SMART:s upphovsrättsskyddade DViT®-teknik (Digital Vision Touch) på en LCD-skärm med e-LED-bakgrundsbelysning, som gör att du kan skriva och radera på den interaktiva ytan. Du kan göra allt på den interaktiva platta skärmen som du kan göra på din dator genom att peka på ytan och du kan även använda flera olika gester med programmen.

Funktioner

Den interaktiva platta skärmen har flera olika funktioner:

- Pekaktiverad interaktivitet
- Stöd för gester
- Stöd för två användare
- Närvarodetektering
- Ljud
- SMART-programvara

Pekaktiverad interaktivitet

Du kan göra allt på den interaktiva platta skärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga tillämpningar, ha konferenser med andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp och manipulera videofilmer och mycket mer – genom att peka på den interaktiva ytan.

Du kan skriva på alla program i digitalt bläck med de medföljande pennorna eller ett finger och sedan radera det digitala bläcket med det medföljande radergummit eller med handen.

Objektmedvetenheten gör att du kan plocka upp en penna och sedan skriva, välja eller radera utan att lägga tillbaka pennan.

Stöd för gester

Du kan använda flera olika gester i tillämpningar, inklusive panorering, skalning, rotering och zoomning in och ut.

Stöd för två användare

Två användare kan plocka upp var sin penna och samtidigt rita på skärmen, vilket ger bättre samarbete.

Närvarodetektering

Den interaktiva platta skärmen har två sensorer för närvarodetektering på ramen, så den kan detektera människor på ett avstånd upp till 5 m (16 fot). När sensorerna detekterar människor i rummet slås den interaktiva platta skärmen på. När sensorerna inte längre detekterar människor i rummet stängs den interaktiva platta skärmen av.

Ljud

Den interaktiva platta skärmen har två 10 watts integrerade, framåtriktade högtalare för ljud från anslutna ingångskällor.

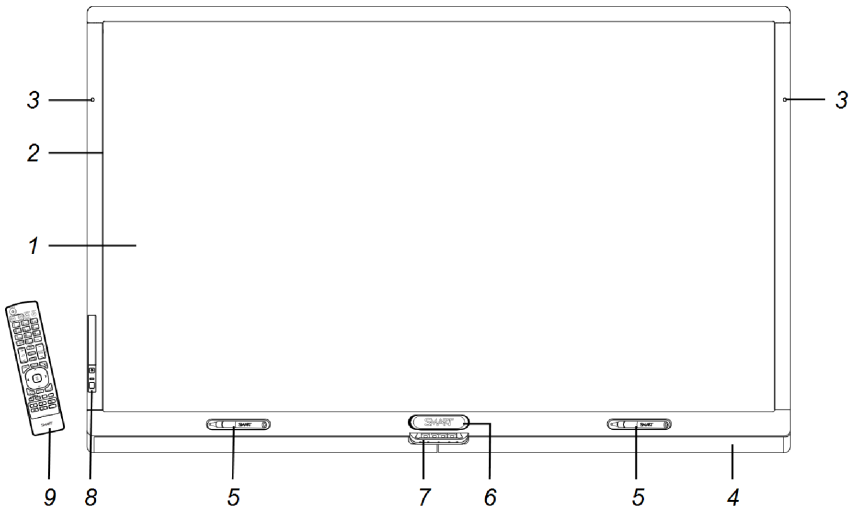
SMART-programvara

Du kan installera följande SMART-programvara på de datorer som är anslutna till den interaktiva platta skärmen för att till fullo utnyttja den interaktiva platta skärmens funktioner:

Programvara	Beskrivning
Drivrutiner för SMART-produkter	Drivrutiner för SMART-produkter gör att anslutna datorer kan identifiera inmatning från den interaktiva platta skärmen.
SMART Ink™	Med SMART Ink kan du skriva och rita med digitalt bläck över öppna program, filer, mappar, webbsidor och alla andra öppna fönster på datorn. När du skriver utanför ett öppet fönster på datorn, visas en SMART Ink-anteckning och du kan skriva i anteckningen. När du öppnar ett program som har egna bläckverktyg, kan du stänga av SMART Ink och sedan använda programmets bläckverktyg för att skriva på innehållet.
SMART Meeting Pro™-program	SMART Meeting Pro-programmet gör att du kan använda den interaktiva platta skärmen i ett mötesrum. Du kan skriva eller rita på en digital skrivtavla, presentera innehåll på skrivbordet och ansluta till personer och andra mötesrum med hjälp av det integrerade konferensprogrammet.

Komponenter

Den interaktiva platta skärmen består av följande komponenter:



Nr	Namn
1	Skärm

Nr	Namn
2	Kameror och reflekterande tejpkanal
3	Sensor för närvarodetektering (2 st)
4	Högtalare
5	Penna (2 st)
6	Radergummi
7	Färgvalsmodul
8	Kontrollpanel på framsidan
9	Fjärrstyrning

OBS!

Komponenter som inte visas är I/O-utökningsmodulen för externa datorer, anslutningspaneler (se *Anslutningspaneler* på sidan 16) och menykontrollpanelen (se *Menykontrollpanel* på sidan 38).

Skärm

Den aktiva skärmytan varierar mellan olika modeller:

Modeller	Diagonal	Bredd	Höjd	Bredd/höjdförhållande
8070i-G4-SMP	178 cm (70 tum)	154,9 cm (61 tum)	87,2 cm (34 3/8 tum)	16:9
8084i-G4-SMP	213,4 cm (84 tum)	186,1 cm (73 1/4 tum)	104,7 cm (41 1/4 tum)	16:9

Information om rengöring av skärmen , se *Rengöra skärmen* på sidan 46.

Kameror och reflekterande tejpkanal

Det finns kameror i hörnen på skärmen som spårar finger- och pennpositioner på skärmen. Skärmen är omgiven av en kanal som innehåller reflekterande tejp.

Information om rengöring av kamerafönstren och den reflekterande tejpen , se *Rengöra skärmen* på sidan 46.

FÖRSIKTIGHET

- Håll den reflekterande tejpen torr.
- Avlägsna inte och skada inte den reflekterande tejpen.

VIKTIGT

- Fäst ingenting, som fästisar, på skärmen eftersom de stör kamerorna.
- Placera ingenting i kanalen eftersom detta stör kamerorna.

Sensorer för närvarodetektering
Den interaktiva platta skärmen har två sensorer för närvarodetektering på ramen, så den kan detektera människor på ett avstånd upp till 5 m (16 fot) när den interaktiva platta skärmen är i viloläget.

När sensorerna detekterar rörelser i rummet slås den interaktiva platta skärmen på och visar en välkomstskärm. Peka på skärmen för att aktivera den interaktiva platta skärmen. När sensorerna inte längre detekterar människor i rummet återgår den interaktiva platta skärmen till viloläget.

ANTECKNINGAR

- Mer information om rengöring av sensorerna , se *Rengöra sensorerna för närvarodetektering* på sidan 46.
- Inställningarna för närvarodetektering kan ändras på skärmmenyn.
- Om läget ECO-standby är aktiverat för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar, är funktionaliteten för närvarodetektering begränsad.
- Mer information om inställningarna på skärmmenyn som gäller närvarodetektering , se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar.

Högtalare
Din interaktiva platta skärm levereras med två 10 watts integrerade, framåtriktade högtalare. Du kan, om du vill, ansluta externa högtalare (se *Ansluta externa högtalare* på sidan 22).

Pennor och radergummi
Den interaktiva platta skärmen levereras med två pennor och ett radergummi.

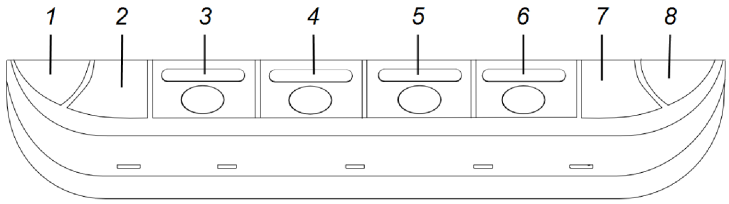
Den nedre kanten på den interaktiva platta skärmen har magnetiska hållare för pennorna och radergummit. När du tar bort en penna eller radergummit aktiveras den/det och du kan sedan skriva med eller radera digitalt bläck.

FÖRSIKTIGHET

När du lägger tillbaka pennan eller radergummi på den magnetiska hållaren ska du se till att den/det ligger i mitten på hållaren, för att förhindra att den/det faller och möjligen skadas.

Färgvalsmodul

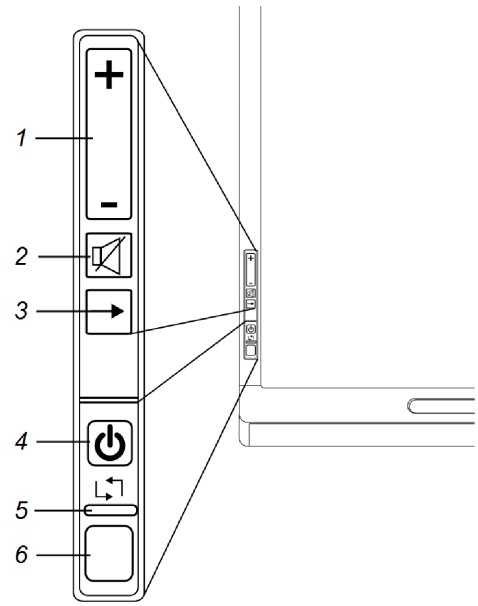
Använd färgvalsmodulen för att öppna Hjälp, öppna skärmtangentbordet, välja pennfärg, högerklicka och rikta in den interaktiva platta skärmen.



Nr	Namn
1	Hjälp
2	Tangentbord på skärmen
3	Svart pennfärg
4	Röd pennfärg
5	Grön pennfärg
6	Blå pennfärg
7	Högerklicka
8	Rikta

Kontrollpanel på framsidan

Kontrollpanelen på framsidan har ett volymreglage, knappar för Ljud av, Välj ingång och Ström/Standby, samt statuslampa och sensorn för fjärrkontrollen.



Nr	Namn
1	Volymreglage
2	Knappen Ljud av
3	Knappen Välj ingång
4	Knappen Ström/Standby / strömlampa
5	Statuslampa
6	Fjärrkontrollens sensor

VIKTIGT

- Om det finns en film över kontrollpanelen på framsidan ska du avlägsna filmen innan du använder kontrollpanelen på framsidan.
- Täck inte över eller blockera kontrollpanelen på framsidan eftersom detta medför minskad användning av fjärrkontrollen.

Under normal användning:

- Knapparna för volym, ljud av och ingång är blå.
- Strömlampan lyser grönt.
- Statuslampan lyser grönt.

Information om diagnosticering av problem med användningen av lamporna på kontrollpanelen på framsidan , se *Lösa problem med tomma skärmar* på sidan 52.

Information om inaktivering av kontrollpanelen på framsidan för installationer med flera interaktiva platta skärmar , se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 80 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar.

Fjärrstyrning
Använd fjärrkontrollen för att slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen, byta ingångskälla, ändra volymen, öppna skärmmenyn med mera.

Mer information om fjärrkontrollen , se *Använda fjärrkontrollen* på sidan 33.

I/O-utökningsmodul
I/O-utökningsmodulen är en modul som du kan installera i OPS-uttaget på baksidan av den interaktiva platta skärmen. När I/O-utökningsmodulen är installerad kan du använda den för att ansluta en dator till den interaktiva platta skärmen med hjälp av de medföljande USB- och HDMI-kablarna.

Skillnaden mellan olika modeller

SMART Board 8000i-G4-serien interaktiva platta skärmar inkluderar följande modeller:

- SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiv platt skärm
- SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiv platt skärm

Nedanstående tabell beskriver skillnaderna mellan dessa modeller:

Objekt	**8070i-G4-SMP**	**8084i-G4-SMP**
Skärmstorlek (diagonal)	178 cm (70 tum)	213,4 cm (84 tum)
Datoranslutningar	2	3

Objekt	8070i-G4-SMP	8084i-G4-SMP
Video- och ljudingångar	HDMI (3 st)[1]	HDMI (3 st)[1]
	DisplayPort	DisplayPort
	VGA (2 st)	VGA
	DVI-D	DVI-D
	Komponentvideo	Komponentvideo
	Kompositvideo	Kompositvideo
	S-Video	
	Stereo 3,5 mm	Stereo 3,5 mm
	Dubbelt RCA-ljud (2 st)	Dubbelt RCA-ljud (2 st)
Video- och ljudutgångar	VGA	DVI-D
	Stereo 3,5 mm (3 st)	Stereo 3,5 mm (4 st)
	Dubbelt RCA-ljud	
	Högtalarledningsanslutning	Högtalarledningsanslutning
Handboksikoner	8070i	8084i

ANTECKNINGAR

- Andra, smärre skillnader mellan modellerna anges på olika ställen in handboken.
- Avsnitt i handboken som gäller en viss modell utmärks med de ikoner som definierades i föregående tabell.

Om den här handboken

Den här handboken innehåller förklaringar till hur du ställer in och underhåller den interaktiva platta skärmen. Handboken innefattar följande information:

- montera den interaktiva platta skärmen
- ansluta ström och enheter, inklusive datorer
- ställa in den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn
- vad användarna kan göra med den interaktiva platta skärmen
- underhålla den interaktiva platta skärmen för användning under många år
- felsökning av den interaktiva platta skärmen

[1] Inklusive HDMI-anslutningen på I/O-utökningsmodulen

Handboken innehåller även information om skärmmenyn på den interaktiva platta skärmen och fjärrhanterad support.

Den här handboken är avsedd för personer som ansvarar för installation och underhåll av interaktiva platta skärmar inom sina organisationer. Annan dokumentation och resurser finns de som använder de interaktiva platta skärmarna.

Annan dokumentation och resurser

Utöver den här handboken finns resurser för personer som installerar, underhåller och använder interaktiva platta skärmar.

Specifikationer

Specifikationerna för den interaktiva platta skärmen definierar produktens dimensioner, vikt, rekommenderade drifts- och förvaringstemperaturer, strömkrav och förbrukning samt annan viktig information för installation och underhåll.

Modeller	Specifikationer
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170502
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170451

Installationsanvisningar

Den interaktiva platta skärmen levereras med installationsanvisningar. Installationsanvisningarna förklarar hur du packar upp, ställer samman och monterar den interaktiva platta skärmen samt hur du ansluter den till datorer och andra enheter. Om du har förlagt de här installationsanvisningarna kan du hämta en PDF-version från smarttech.com/kb/170513.

Du måste installera SMART-programvara på datorn om du vill kunna använda den interaktiva platta skärmen med en ansluten dator (se *SMART-programvara* på sidan 3). Om du ska distribuera SMART-programvaran på flera datorer i ett nätverk, ska du läsa handboken för systemadministratörer (se smarttech.com/kb/170518).

Handböcker för kablar

Det finns handböcker för kablar som förklarar hur du ansluter den interaktiva platta skärmen till datorer och andra enheter samt hur kablarna ska dras:

Modeller	Specifikationer
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170514
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170515

Hjälp

SMART-programvaran innehåller omfattande hjälp som förklarar hur du använder den interaktiva platta skärmen och programvaran.

Visa hjälpen för SMART-programvaran på den interaktiva platta skärmen

1. Tryck på knappen **Hjälp** på färgvalsmodulen.

   Fönstret *Hjälp och support för den interaktiva SMART Board-skrivtavlan* visas.

2. Tryck på **Hjälpcenter**.

   Hjälp visas.

   TIPS

   Om du vill visa Hjälp på en smart-telefon, platta eller annan Internetansluten mobil enhet, ska du skanna QR-koden som visas på startsidan i Hjälp med enhetens kamera.

3. Använd innehållsförteckningen i Hjälp eller sökfunktionen för att hitta innehåll.

Utbildning

SMART:s utbildningswebbplats (smarttech.com/training) har ett ingående bibliotek med utbildningsresurser som du kan hänvisa till när du först lär dig att ställa in eller att använda den interaktiva platta skärmen.

Kunskapsbas

Supportcenter (smarttech.com/support) har en kunskapsbas som du kan hänvisa till när du utför underhåll på den interaktiva platta skärmen eller felsöker problem med den interaktiva platta skärmen.

Kapitel 2

Montera den interaktiva platta skärmen

Innan du monterar den interaktiva platta skärmen 11
Välja plats 13
Välja höjd 13

Du kan montera den interaktiva platta skärmen på en vägg enligt anvisningarna i det här kapitlet eller installera den på ett stativ enligt anvisningarna som medföljder stativet.

Ett team med professionella installerare som har en lyftenhet måste installera den interaktiva platta skärmen på en vägg.

Det här kapitlet är avsett för installerare. Installerarna ska läsa det här kapitlet och installationsanvisningarna som medföljer den interaktiva platta skärmen innan de monterar den interaktiva platta skärmen.

VARNING

Felaktig montering av den interaktiva platta skärmen kan resultera i person- och produktskador.

Innan du monterar den interaktiva platta skärmen

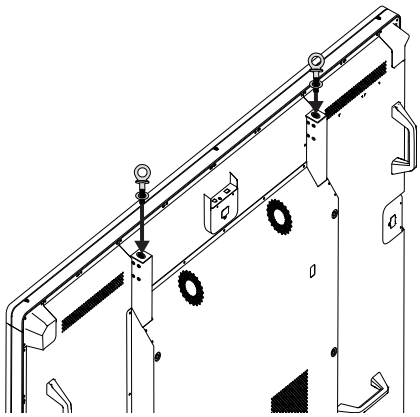
Gör följande innan du monterar den interaktiva platta skärmen:

- Granska miljökraven i specifikationerna för den interaktiva platta skärmen (se *Specifikationer* på sidan 9).
- Spara originalförpackningen, så att den finns till hands om du behöver transportera den interaktiva platta skärmen. Om originalförpackningen inte är tillgänglig kan du köpa ny produktförpackning från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

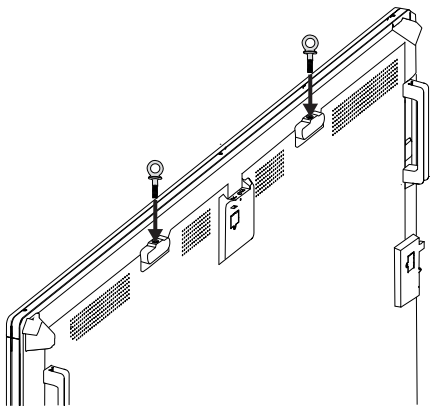
- Se lokala byggnadskoder för att säkerställa att väggen kan bära den interaktiva platta skärmens vikt och monteringsdelar.

Modeller	Vikt (pund)	Vikt (kg)
8070i-G4-SMP	205	93
8084i-G4-SMP	260	118,3

- Fäst de medföljande ögonbultarna och brickorna som hjälp vid monteringen och ta sedan bort dessa efter att du har monterat den interaktiva platta skärmen.



8070i-G4-SMP



8084i-G4-SMP

VARNING

Försök inte bära den interaktiva platta skärmen utan hjälp, så att du undviker att tappa den och orsaka personskador. Fäst en lyftenhet i ögonbultarna för att lyfta och bära den interaktiva platta skärmen.

FÖRSIKTIGHET

Dra åt ögonbultarna för hand. Om du drar åt bultarna för mycket kan du skada gängorna, vilket gör att du inte kan ta bort dem.

- Använd en standard VESA-monteringsplatta (medföljer ej) för att montera den interaktiva platta skärmen på en vägg.

Modeller	Monteringsplatta
8070i-G4-SMP	800 mm × 400 mm
8084i-G4-SMP	600 mm × 400 mm

- Använd M8-skruvar för att fästa väggkonsolen. Skruvarna måste vara 14–15 mm långa plus konsolens och brickans sammanlagda tjocklek.

OBS!

Den rekommenderade fästkraften är 99,57–121,70 tum-pund. (11,25–13,75 N·m).

- Eftersom kontakterna eventuellt inte är lättåtkomliga efter att installerarna har monterat den interaktiva platta skärmen, kan du ansluta kablarna för ström, datorer och andra enheter medan den interaktiva platta skärmen fortfarande ligger i förpackningen eller är upphängd i lyftenheten (se *Ansluta ström och enheter* på sidan 15).
- Innan du slår på den interaktiva platta skärmen för första gången ska du rengöra kamerafönstren och den reflektiva tejpen enlig anvisningarna i *Rengöra kamerafönstren och den reflekterande tejpen* på sidan 46.

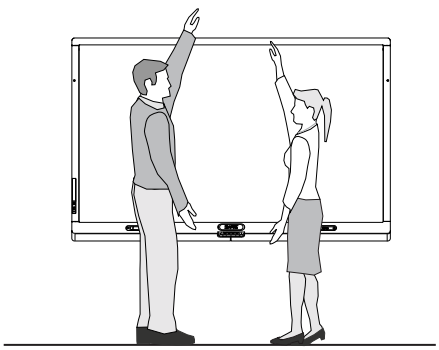
Välja plats

Gör följande när du ska välja plats för den interaktiva platta skärmen:

- Montera inte den interaktiva platta skärmen på en plats där en dörr eller grind kan slå mot den.
- Montera inte den interaktiva platta panelen i ett område där kraftiga vibrationer eller damm förekommer.
- Montera inte den interaktiva platta skärmen i närheten av där huvudströmtillförseln kommer in i byggnaden.
- Säkerställ tillräcklig ventilation eller använd luftkonditionering runt den interaktiva platta skärmen, så att värme kan ledas bort från enheten och monteringsutrusningen.
- Om du monterar den interaktiva platta skärmen i en nisch, ska du lämna ett utrymme på minst 10 cm (4 tum) mellan den interaktiva platta skärmen och väggarna i nischen för ventilation och avkylning.

Välja höjd

Beakta den allmänna längden på personerna i din grupp när du väljer höj för den interaktiva platta skärmen.

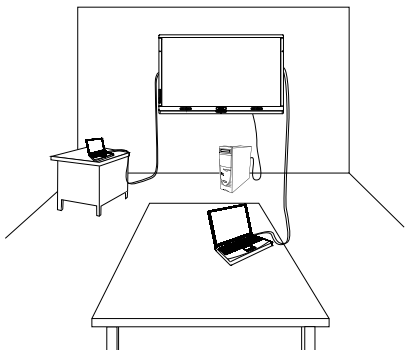


Kapitel 3
Ansluta ström och enheter

Anslutningspaneler 16
Anslutningspaneler för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar 16
Anslutningspaneler för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar 18
Ansluta strömmen 19
Ansluta rumsdatorn 20
Ansluta kablar för bärbara datorer 20
Ansluta kablar för bärbara datorer till SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar 20
Ansluta kablar för bärbara datorer till SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar 21
Ansluta externa högtalare 22
Ansluta andra enheter 22
Inaktivera USB-uttagen 22

Det här kapitlet innehåller information om hur du ansluter den interaktiva platta skärmen till ström, datorer och andra enheter.

I en typisk installation ansluter du den interaktiva platta skärmen till en rumsdator och upp till en gästdator (SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller en rumsdator och upp till två gästdatorer (SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar). Du kan även ansluta externa högtalare, DVD-spelare, dokumentkameror och andra enheter.



ANTECKNINGAR

- Anvisningarna i det här kapitlet utgår från att du har installerat I/O-utökningsmodulen (se *Installationsanvisningar* på sidan 9).
- Anslutningarna i det här kapitlet är baserade på standardmappningarna för USB. Du kan anpassa dessa mappningar (se sida 72 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 80 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).

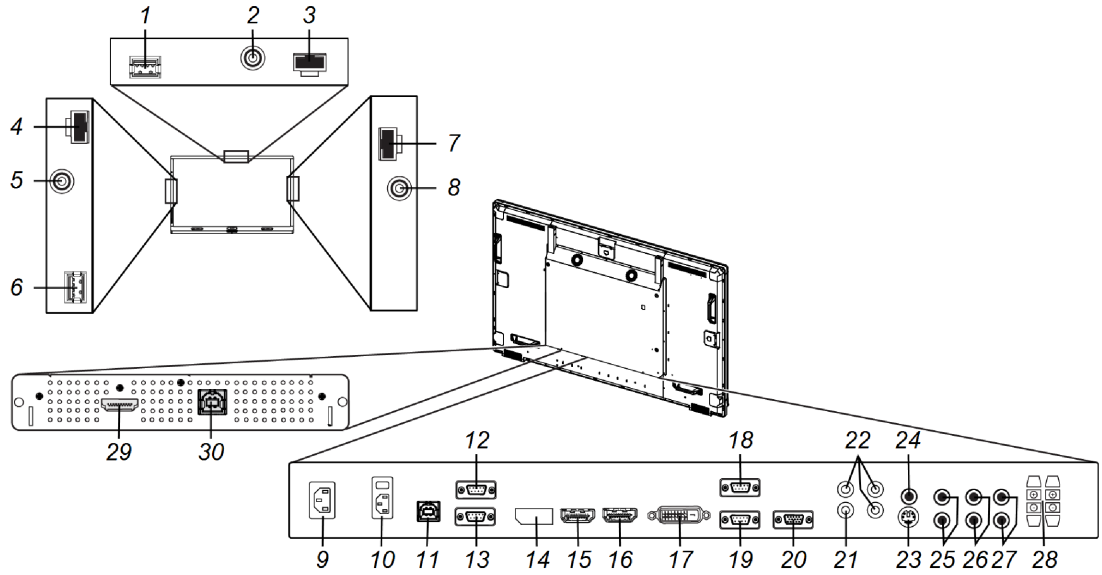
Anslutningspaneler

Det finns anslutningspaneler högst upp, till vänster, till höger och längst ned på den interaktiva platta skärmen och på I/O-utökningsmodulen.

8070i

Anslutningspaneler för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar

Följande diagram och tabell visar anslutningarna på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar:



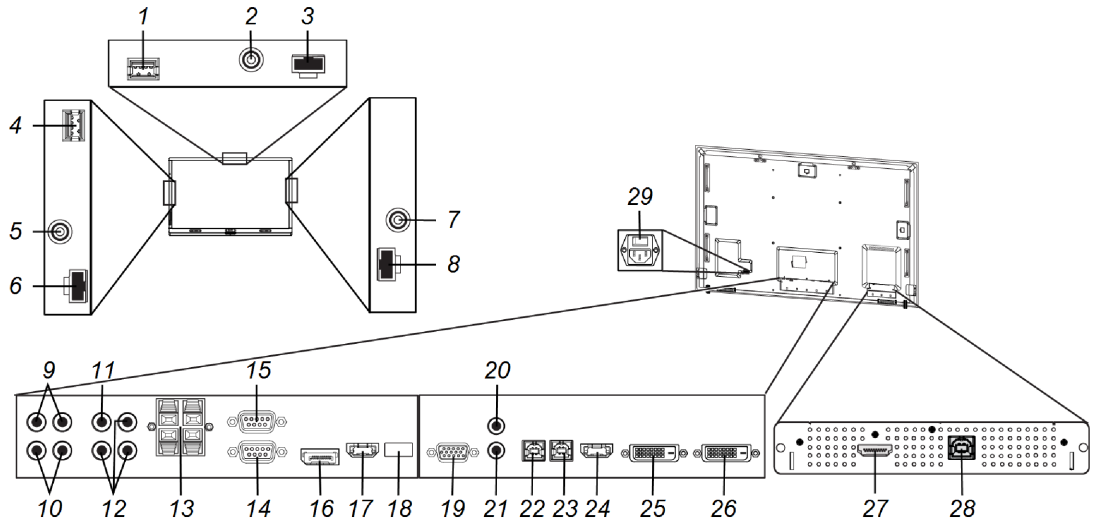
Nr	Typ	Information	Identifierare
Övre anslutningspanel			
1	USB	USB 3.0 kontakt av Typ-A	
2	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5	
3	Likström	19 V DC Molex® Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
Vänster anslutningspanel			
4	Likström	19 V DC Molex Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
5	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5 mm	
6	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-A	
Höger anslutningspanel			
7	Likström	19 V DC Molex Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
8	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5 mm	

Nr	Typ	Information	Identifierare
Nedre anslutningspanel			
9	Likström	Växelströms "pass-through"	
10	Likström	Likströmsingång och brytare	
11	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-B	USB2
12	Rumsstyrning in	RS-232-anslutning	
13	Rumsstyrning ut / "pass-through"	RS-232-anslutning	
14	Video in	DisplayPort-anslutning	DPORT
15	Video in	HDMI-anslutning	HDMI1
16	Video in	HDMI-anslutning	HDMI2
17	Video in	DVI-D-anslutning	DVI
18	Video in	VGA-anslutning	VGA1
19	Video in	VGA-anslutning	VGA2
20	Video ut	VGA-anslutning	
21	Video in	Kompositvideouttag	DVD/HD
22	Video in	Komponentvideo-uttag (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)	VIDEO
23	Video in	S-videoanslutning	S-VIDEO
24	Ljud in	Stereoanslutning 3,5 mm	AUDIO1
25	Ljud in	Dubbla RCA-ljuduttag	AUDIO2
26	Ljud in	Dubbla RCA-ljuduttag	AUDIO3
27	Ljud ut	Dubbelt RCA-ljuduttag	
28	Ljud ut	Högtalarledningsanslutningar	
I/O-utökningsmodul			
29	Video in	HDMI-anslutning	HDMI3/PC
30	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-B	USB1

8084i

Anslutningspaneler för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar

Följande diagram och tabell visar anslutningarna på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar:



Nr	Typ	Information	Identifierare
Övre anslutningspanel			
1	USB	USB 3.0 kontakt av Typ-A	
2	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5	
3	Likström	19 V DC Molex Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
Vänster anslutningspanel			
4	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-A	
5	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5 mm	
6	Likström	19 V DC Molex Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
Höger anslutningspanel			
7	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5 mm	
8	Likström	19 V DC Molex Micro-Fit 2-stiftsanslutning	
Nedre anslutningspanel			
9	Ljud in	Dubbla RCA-ljuduttag	AUDIO2
10	Ljud in	Dubbla RCA-ljuduttag	AUDIO3
11	Video in	Kompositvideouttag	Composite
12	Video in	Komponentvideo-uttag (Y, Pb, Pr)	Component

Nr	Typ	Information	Identifierare
13	Ljud ut	Högtalarledningsanslutningar	
14	Rumsstyrning in	RS-232-anslutning	
15	Rumsstyrning ut / "pass-through"	RS-232-anslutning	
16	Video in	DisplayPort-anslutning	DPORT
17	Video in	HDMI-anslutning	HDMI2
18	Service	USB 2.0 kontakt av Typ-A	
19	Video in	VGA-anslutning	VGA
20	Ljud in	Stereoanslutning 3,5 mm	AUDIO1
21	Ljud ut	Stereoanslutning 3,5 mm	
22	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-B	USB2
23	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-B	USB3
24	Video in	HDMI-anslutning	HDMI1
25	Video in	DVI-D-anslutning	DVI-D
26	Video ut	DVI-D-anslutning	
I/O-utökningsmodul			
27	Video in	HDMI-anslutning	HDMI3/PC
28	USB	USB 2.0 kontakt av Typ-B	USB1
Baksidan på den interaktiva platta skärmar			
29	Likström	Likströmsingång och brytare	

Ansluta strömmen

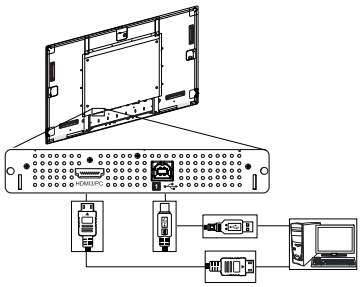
Anslut den medföljande strömkabeln från ett växelströmsuttag längst ned på anslutningspanelen (SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta paneler) eller på baksidan av den interaktiva platta skärmen (SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta paneler) till ett strömuttag.

OBS!

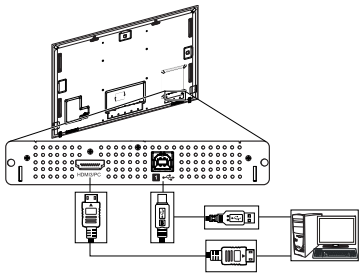
Se specifikationerna för din interaktiva platta skärm för strömkrav och information om strömförbrukning (se *Specifikationer* på sidan 9).

Ansluta rumsdatorn

Använd de medföljande USB- och HDMI-kablarna och anslut rumsdatorn till USB1-uttaget och HDMI3/PC-anslutningen på I/O-utökningsmodulen, som finns på baksidan av den interaktiva platta skärmen.



8070i-G4-SMP



8084i-G4-SMP

OBS!

SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar stöder 4K UHD (3840 × 2160). Du kan dock endast ansluta datorer och andra enheter som använder denna upplösning till HDMI1- och HDMI2-anslutningarna längst ned på anslutningspanelen, inte till HDMI3/PC-anslutningen på I/O-utökningsmodulen. Du kan anpassa USB-mappningarna att mappa USB1-uttaget på I/O-utökningsmodulen till HDMI1- eller HDMI2-anslutningen längst ned på anslutningspanelen (se sida 80).

Ansluta kablar för bärbara datorer

Du kan installera kablar som gör att användare kan ansluta bärbara datorer till din interaktiva platta skärm från en annan plats i rummet, t.ex. ett konferensbord. Genom att du installerar de här kablarna kan du använda anslutningar som eventuellt inte är tillgängliga när den interaktiva platta skärmen är monterad på väggen.

Du kan sedan dra kablarna över golvet eller bakom väggar till konferensbordet.

VARNING

Se till att alla kablar till din SMART-produkt, som ligger på golvet, är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.

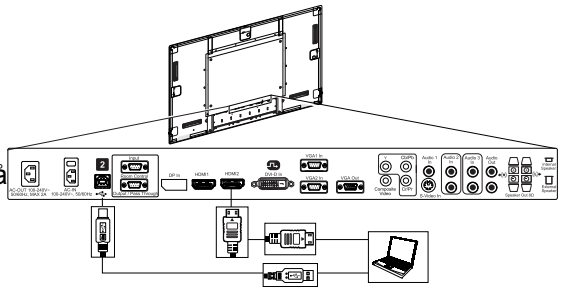
8070i

Ansluta kablar för bärbara datorer till SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar

Du kan ansluta en bärbar dator till en SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiv platt skärm.

För den här bärbara datorn:

- Anslut en USB-kabel till USB2-uttaget på den nedre anslutningspanelen.
- Anslut en HDMI-kabel till HDMI2-uttaget på den nedre anslutningspanelen.



OBS!

Du kan använda den medföljande CAT 5 USB-förlängningen för att förlänga USB-anslutningen mellan den interaktiva platta skärmen och en bärbar dator.

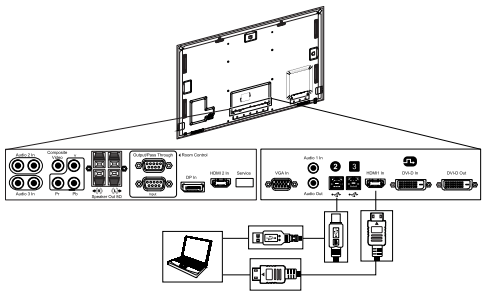
8084i

Ansluta kablar för bärbara datorer till SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar

Du kan ansluta två bärbara datorer till en SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiv platt skärm.

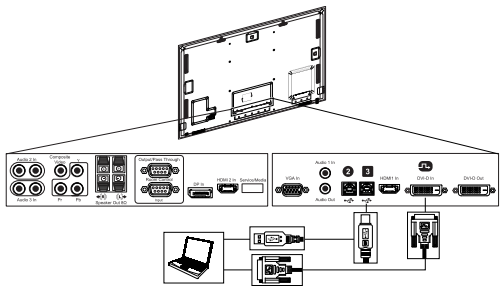
För den första bärbara datorn:

- Anslut en USB-kabel till USB2-uttaget på den nedre anslutningspanelen.
- Anslut en HDMI-kabel till HDMI2-uttaget på den nedre anslutningspanelen.



För den andra bärbara datorn:

- Anslut en USB-kabel till USB3-uttaget på den nedre anslutningspanelen.
- Anslut en DVI-kabel till DVI-D-uttaget på den nedre anslutningspanelen.



OBS!

Du kan använda den medföljande CAT 5 USB-förlängningen för att förlänga USB-anslutningen mellan den interaktiva platta skärmen och en bärbar dator.

Ansluta externa högtalare

Din interaktiva platta skärm levereras med två 10 watts högtalare nedanför skärmen. Du kan ansluta externa högtalare med hjälp av 3,5 mm stereoanslutningarna på var sida på den interaktiva platta skärmen.

Du kan även använda högtalaranslutningarna på den nedre anslutningspanelen.

Ansluta andra enheter

Du kan ansluta andra enheter som DVD-spelare och dokumentkameror till din interaktiva platta skärm med ingångsanslutningarna för video och ljud på den nedre anslutningspanelen.

ANTECKNINGAR

- För SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiv platta skärm kan användarna ange den aktuella ljudinställningen genom att välja den på skärmmenyn eller genom att trycka på knappen **AUDIO INPUT** på fjärrkontrollen (se sida 69).
- För SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar är videoingångsanslutningarna mappade till ljudingångsanslutningar:

Video	Ljud
VGA	AUDIO1 (stereo 3,5 mm)
DVI-D	AUDIO2 (dubbelt RCA-ljud)
Komponentvideo	AUDIO3 (dubbelt RCA-ljud)

Du kan ändra de här mappningarna på menyn på skärmen (se sida 77).

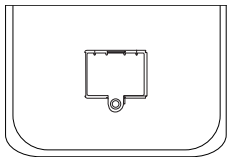
Inaktivera USB-uttagen

Den övre och vänstra anslutningspanelen har USB-uttag av Typ-A. Du kan inaktivera dessa uttag så att de inte har tillgång till datorer som är anslutna till din interaktiva platta skärm.

FÖRSIKTIGHET

- Koppla från strömtillförseln för den interaktiva platta skärmen innan du inaktiverar USB-uttagen.
- Slutför följande procedur i en miljö utan statisk elektricitet för att undvika elektriska stötar och skador på den interaktiva platta skärmen.

Inaktivera USB-uttagen



1. Leta reda på det rektangulära urtaget på baksidan av den övre anslutningspanelen.
2. Ta bort skruven som håller fast urtaget med en stjärnmejsel. Behåll skruven och urtaget.
3. Leta reda på den svarta bygeln på kretskortet inuti panelen.
4. Dra upp den svarta bygeln från kretskortet med en tång.

FÖRSIKTIGHET

Undvik skador genom att inte vidröra kretskortet med tången.

OBS!

Du kan sätta tillbaka bygeln om du vill aktivera USB-uttaget igen.

5. Upprepa steg 1 t.o.m. 4 för den vänstra anslutningspanelen.

Kapitel 4

Ställa in den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn

Slå på den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn för första gången 25
Installera SMART-programmet 26
Hämta och installera SMART-program 26
Distribuera SMART-program till flera datorer 26

Det här kapitlet innehåller förklaringar till hur du ställer in den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn efter monteringen av den interaktiva platta skärmen och anslutningen av strömmen och enheter.

Slå på den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn för första gången

När du har anslutit rumsdatorn till den interaktiva platta skärmen (se *Ansluta rumsdatorn* på sidan 20) och monterat den interaktiva platta skärmen (se *Montera den interaktiva platta skärmen* på sidan 11) kan du slå på båda enheterna.

Slå på den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn för första gången

1. Slå på rumsdatorn.
2. Slå på den interaktiva platta skärmen genom att trycka på strömbrytaren bredvid växelströmsingången.
3. Tryck på knappen **Ström/Standby** på kontrollpanelen på framsidan.
4. Tryck på knappen **Välj ingång** på kontrollpanelen på framsidan till källan är HDMI3/PC.

TIPS

Du kan även trycka på knapparna ström och ingång på fjärrkontrollen (se *Knapparna på fjärrkontrollen* på sidan 34).

Installera SMART-programmet

För att du till fullo ska kunna utnyttja funktionerna i den interaktiva platta skärmen måste du hämta och installera SMART-program på rumsdatorn.

Hämta och installera SMART-program

Hämta och installera SMART-program

1. Gå till smarttech.com/downloads.
2. Bläddra till avsnittet *SMART Meeting Pro-program*.
3. Klicka på **Välj en version** och välj sedan den senaste versionen.
4. Klicka på **Hämta**.
5. Följ anvisningarna på skärmen för att spara installeraren på en temporär plats.
6. Dubbelklicka på installeraren.
7. Följ anvisningarna på skärmen för att installera SMART-program.

Distribuera SMART-program till flera datorer

Du måste eventuellt installera SMART-program till flera datorer i följande situationer:

- Din organisation har flera interaktiva platta skärmar, var och en med en särskild rumsdator.
- Du vill installera SMART-program på användarnas bärbara datorer, så att de kan använda dessa med den interaktiva platta skärmen.

Installera de interaktiva platta skärmarna på flera datorer enligt anvisningarna i lämplig systemadministratörsguide (se *Installationsanvisningar* på sidan 9).

Kapitel 5

Använda den interaktiva platta skärmen

Slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen 27
Slå på och stänga av SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiv platt skärm 28
Slå på och stänga av SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiv platt skärm 29
Använda närvarodetektering 29
Använda den interaktiva platta skärmen med rumsdatorn 30
Använda SMART-programvara 30
Använda USB-porten 30
Använda den interaktiva platta skärmen med gästdatorer 31
Ansluta en gästdator direkt till den interaktiva platta skärmen 31
Ansluta en gästdator via en SMART GoWire-kabel 32
Byta ingångskälla 33
Använda fjärrkontrollen 33
Fjärrkontrollens sensor 34
Knapparna på fjärrkontrollen 34
Fjärrkontroll för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm 35
Fjärrkontroll för SMART 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm 37
Menykontrollpanel 38

Det här kapitlet innehåller förklaringar till hur du använder de viktigaste funktionerna för den interaktiva platta skärmen.

Slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen

Du kan slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen från kontrollpanelen på framsidan eller fjärrkontrollen.

OBS!

Om närvarodetektering är aktiverad slås den interaktiva platta skärmen på och av automatiskt (se *Använda närvarodetektering* på sidan 29).

8070i

Slå på och stänga av SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiv platt skärm

Slå på den interaktiva platta skärmen

1. Slå på datorn.
2. Tryck på knappen **Ström/Standby** på kontrollpanelen på framsidan.

   ELLER

   Tryck på knappen **STRÖM PÅ** på fjärrkontrollen.

   Datorns inloggningsskärm eller skrivbord visas på den interaktiva platta skärmen.

> **VIKTIGT**
>
> Om strömlampan på kontrollpanelen på framsidan är släckt är den interaktiva platta skärmen inte påslagen eller huvudströmkontakten på den nedre anslutningspanelen är avstängd. Se *Anslutningspaneler* på sidan 16 för att ta reda på var huvudströmkontakten finns.

Stänga av den interaktiva platta skärmen

1. Stäng av datorn.
2. Tryck på knappen **Ström/Standby** på kontrollpanelen på framsidan.

   ELLER

   Tryck på knappen **STANDBY** på fjärrkontrollen.

8084i

Slå på och stänga av SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiv platt skärm

Slå på den interaktiva platta skärmen

1. Slå på datorn.
2. Tryck på knappen **Ström/Standby** på kontrollpanelen på framsidan.

   ELLER

   Tryck på knappen **STRÖM** eller knappen **MONITOR PÅ** på fjärrkontrollen.

   Datorns inloggningsskärm eller skrivbord visas på den interaktiva platta skärmen.

> **VIKTIGT**
>
> Om strömlampan på kontrollpanelen på framsidan är släckt är den interaktiva platta skärmen inte påslagen eller huvudströmkontakten på baksidan av den interaktiva platta skärmen är avstängd. Se *Anslutningspaneler* på sidan 16 för att ta reda på var huvudströmkontakten finns.

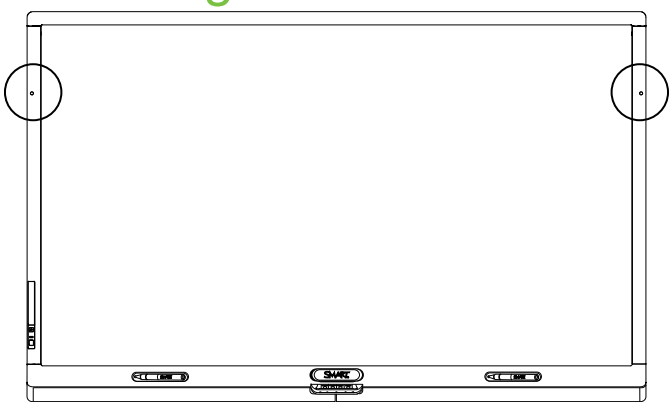
Stänga av den interaktiva platta skärmen

1. Stäng av datorn.
2. Tryck på knappen **Ström/Standby** på kontrollpanelen på framsidan.

   ELLER

   Tryck på knappen **STRÖM** eller knappen **MONITOR AV** på fjärrkontrollen.

Använda närvarodetektering



Den interaktiva platta skärmen har två sensorer för närvarodetektering på ramen, så den kan detektera människor på ett avstånd upp till 5 m (16 fot) när den interaktiva platta skärmen är i viloläget.

När sensorerna detekterar rörelser i rummet slås den interaktiva platta skärmen på och visar en välkomstskärm. Peka på skärmen för att aktivera den interaktiva platta skärmen. När sensorerna inte längre detekterar människor i rummet återgår den interaktiva platta skärmen till viloläget.

OBS!

Om läget ECO-standby är aktiverat för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar, är funktionaliteten för närvarodetektering begränsad.

Inställningarna för närvarodetektering kan ändras på skärmmenyn.

Mer information om inställningarna på skärmmenyn som gäller närvarodetektering , se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar.

Mer information om rengöring av sensorerna , se *Rengöra sensorerna för närvarodetektering* på sidan 46.

Använda den interaktiva platta skärmen med rumsdatorn

Användarna kommer oftast att använda den interaktiva platta skärmen med den rumsdator som du ställde in enligt föregående kapitel (se *Ställa in den interaktiva platta skärmen och rumsdatorn* på sidan 25).

Använda SMART-programvara

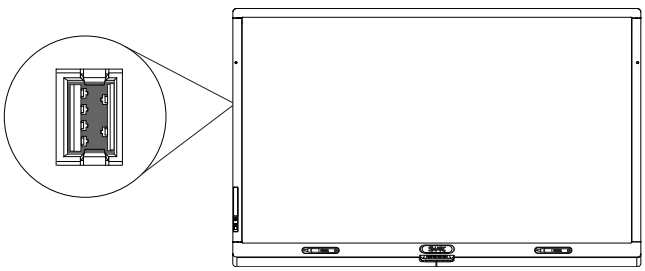
SMART-programvaran som är installerad på rumsdatorn medger att användarna kan göra följande:

- interagera med objekt på skärmen genom att peka på dem
- skriva och rita med samt radera digitalt bläck
- använda gester med flera pekningar för att bläddra mellan sidor, zooma in och ut samt ändra storlek, rotera, gruppera, lösa upp grupper och snärta objekt
- skapa och delta i samarbetsmöten

Mer information om programvaran och hur du kan använda den med den interaktiva platta skärmen finns i Hjälp (se *Hjälp* på sidan 10).

Använda USB-porten

Du kan ansluta en USB-enhet till USB Typ-A-portarna på den vänstra anslutningspanelen på den interaktiva platta skärmen och sedan ha åtkomst till den från rumsdatorn.



ANTECKNINGAR

- Rumsdatorn måste vara ansluten till USB1-porten på I/O-utökningsmodulen.
- Du kan inaktivera USB-porten (se *Inaktivera USB-uttagen* på sidan 22).

Använda USB-porten

1. Om rumsdatorns skärm inte visas på den interaktiva platta skärmen ska du ändra HDMI3/PC-ingångskällan (se *Byta ingångskälla* på sidan 33).
2. Anslut en USB-enhet till USB Typ-A-porten.
3. Använd rumsdatorn för åtkomst till innehållet på USB-enheten.

Använda den interaktiva platta skärmen med gästdatorer

Användarna kan ansluta upp till en gästdator till SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar och upp till två gästdatorer till SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar med de kablar som du installerade (se *Ansluta kablar för bärbara datorer* på sidan 20).

Ansluta en gästdator direkt till den interaktiva platta skärmen

När en användare ansluter en gästdator till den interaktiva platta skärmen, visad den bärbara datorns skrivbord på den interaktiva platta skärmen och pekningsinteraktivitet aktiveras om SMART-programvaran är installerad (se *Installera SMART-programmet* på sidan 26).

OBS!

Om SMART-programvaran inte är installerad, kan du ansluta den bärbara datorn till den interaktiva platta skärmen via en SMART GoWire-kabel (se *Ansluta en gästdator via en SMART GoWire-kabel* på sidan 32).

Ansluta en gästdator till HDMI2-ingångskällan

1. Anslut USB-kabeln från den interaktiva platta skärmens USB2-uttag till gästdatorn.
2. Anslut HDMI-kabeln från den interaktiva platta skärmens HDMI2-uttag till gästdatorn.
3. Slå på den bärbara datorn.
4. Tryck på knappen **Välj ingång** på kontrollpanelen på framsidan till källan är HDMI2.

TIPS

Du kan även trycka på knapparna **Ingång** på fjärrkontrollen (se *Knapparna på fjärrkontrollen* på sidan 34).

Ansluta en gästdator till DVI-D-ingångskällan (endast SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar)

1. Anslut USB-kabeln från den interaktiva platta skärmens USB3-uttag till gästdatorn.
2. Anslut DVI-kabeln från den interaktiva platta skärmens DVI-D-uttag till gästdatorn.
3. Slå på den bärbara datorn.
4. Tryck på knappen **Välj ingång** på kontrollpanelen på framsidan till källan är DVI-D.

> **TIPS**
>
> Du kan även trycka på knapparna **Ingång** på fjärrkontrollen (se *Knapparna på fjärrkontrollen* på sidan 34).

Ansluta en gästdator via en SMART GoWire-kabel

Om du vill ansluta en bärbar dator där SMART-programmet inte är installerat kan du ansluta en SMART GoWire-kabel. SMART GoWire-kabeln gör att du kan använda pekkontroll på den bärbara datorn och använda programmet SMART Meeting Pro PE utan att du behöver installera programmet poå den bärbara datorn.

> **VIKTIGT**
>
> Den interaktiva platta skärmen stöder SMART GoWire-kabeln endast med programmet SMART Meeting Pro PE. Den stöder inte SMART GoWire -kabeln med programmet SMART Notebook™ för samarbetsstudier.

Ansluta en SMART GoWire-kabel

1. Anslut gästdatorn till den interaktiva platta skärmen enligt anvisningarna i *Ansluta en gästdator direkt till den interaktiva platta skärmen* på sidan 31.
2. Koppla bort USB-kabeln från den bärbara datorn och anslut den sedan till SMART GoWire-kabelns USB-uttag.

> **OBS!**
>
> Om SMART GoWire-kabeln inte är ansluten till den interaktiva platta skärmen via en USB-kabel, har du åtkomost till programmet SMART Meeting Pro PE på den bärbara datorn i fem minuter och sedan stängs programmet.

3. Anslut SMART GoWire-kabelns USB-kontakt till den bärbara datorn.

   Dialogrutan *AutoPlay* visas.
4. Välj **Start SMART Meeting Pro PE**.

   Programmet SMART Meeting Pro PE startar. Du kan pekkontroll över den bärbara datorn på den interaktiva platta skärmen och du kan använda programmet SMART Meeting Pro PE medan den bärbara datorn är ansluten till den interaktiva platta skärmen.

Koppla bort en SMART GoWire-kabel

1. Spara programmet SMART Meeting Pro på den bärbara datorn, om så behövs. Du kan spara filen som en .fcw-fil.

   OBS!

   Du kan öppna en .fcw-fil på en dator som har programmet SMART Meeting Pro eller programmet SMART Meeting Pro PE eller som är ansluten till en SMART-produkt via en SMART GoWire-kabel.

2. Stäng SMART Meeting Pro PE-programmet.
3. Koppla från SMART GoWire-kabeln från den bärbara datorn och USB-kabeln.

Byta ingångskälla

Du kan ansluta den interaktiva platta skärmen, en eller två gästdatorer och andra enheter (se *Ansluta ström och enheter* på sidan 15).

Du kan visa en enhets ingångskälla genom att trycka på knappen **Välj ingång** på kontrollpanelen på framsidan tills enhetens ingång visas på den interaktiva platta skärmen. Du kan även trycka på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen.

TIPS

Fjärrkontrollen för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar har knappar för alla ingångskällorna (**HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3/PC** osv). Tryck på en av dessa ingångskällor för att visa den anslutna enhetens ingång.

Använda fjärrkontrollen

Använd den infraröda fjärrkontrollen för att slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen, byta ingångskälla, ändra volymen, med mera. Du kan även använda fjärrkontrollen för att öppna skärmmenyn och sedan ändra inställningarna för den interaktiva platta skärmen.

Om fjärrkontrollen inte svarar, se *Lösa problem med fjärrkontrollen* på sidan 60.

FÖRSIKTIGHET

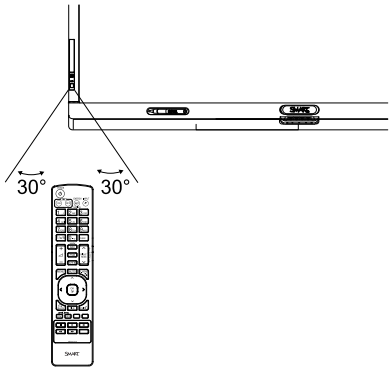
- Utsätt inte fjärrkontrollen för kraftiga stötar.
- Håll undan fjärrkontrollen från vätskor. Om det blir våt ska du omedelbart torka av den.
- Utsätt inte fjärrkontrollen för värme eller ånga.
- Öppna inte någon annan del av fjärrkontrollen än batteriutrymmet och bild-i-bild-utrymmet.

VIKTIGT

Fjärrkontrollsystemet fungerar inte om starkt ljus faller på fjärrkontrollens sensor eller om det finns ett föremål mellan fjärrkontrollen och dess sensor.

Fjärrkontrollens sensor

Fjärrkontrollens sensor finns på kontrollpanelen på framsidan. Den gör att du kan styra den interaktiva platta skärmen från en vinkel på 30 º inom ett avstånd på 7 m (23 fot) med hjälp av den medföljande fjärrkontrollen.



VIKTIGT

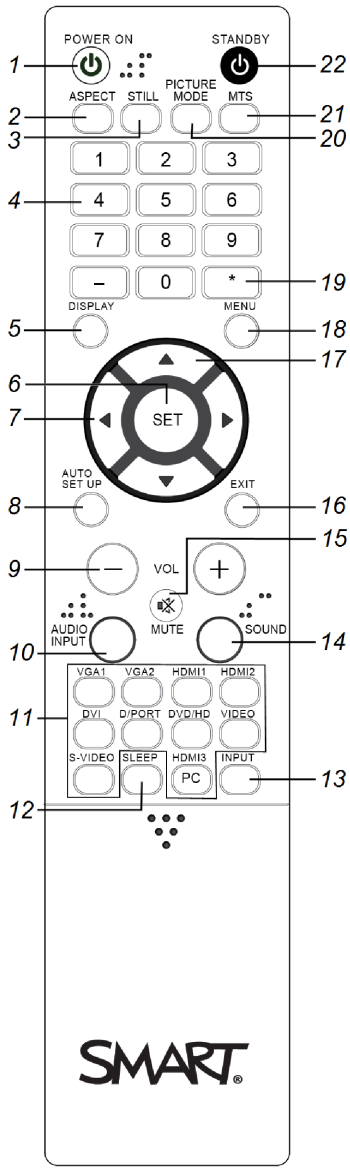
Fjärrkontrollen fungerar eventuellt inte om den infraröda fjärrkontrollsensorn är blockerad eller om den får direkt solljus eller stark belysning.

Knapparna på fjärrkontrollen

Använd fjärrkontrollen för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna för visning och ingångar.

8070i

Fjärrkontroll för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm

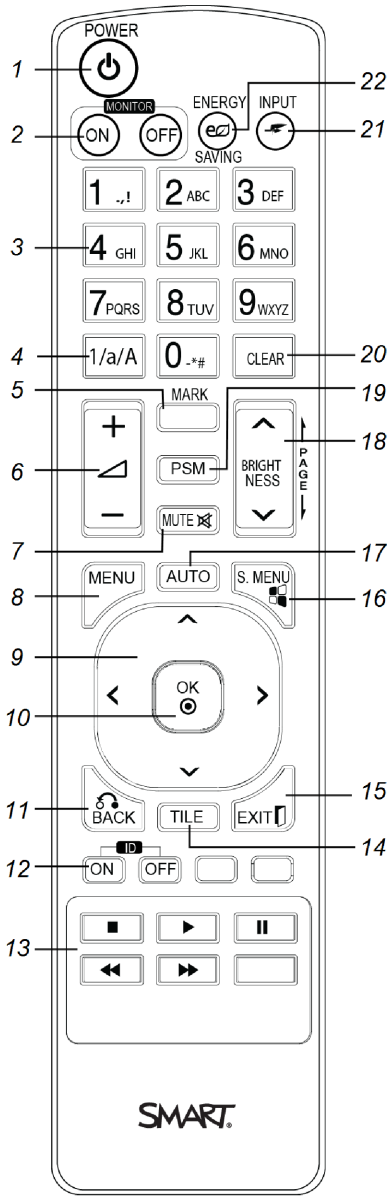


Nr	Namn	Beskrivning
1	STRÖM PÅ	Slår på den interaktiva platta skärmen
2	BREDD/HÖJDFÖRHÅLLANDE	Väljer bredd/höjdförhållande
3	STILLBILD	Slår på eller stänger av läget för stillbild
4	[Sifferknappar]	Tryck på knapparna på den numeriska knappsatsen för att ställa in och ändra lösenord, byta kanal eller anpassa och ändra inställningar
5	VISA	Visar informationsmenyn
6	ANGE	Öppnar ett valt menyalternativ på skärmmenyn
7	[Vänster- och högerknapp]	Ändrar värde för det valda menyalternativet på skärmmenyn

Nr	Namn	Beskrivning
8	AUTO-INST	Ställer in H-position, V-position och klockfas (endast för VGA-video-ingång) automatiskt
9	VOL +/-	Ökar eller minskar ljudutgångsnivån
10	LJUDINGÅNG	Väljer ljudingångskällan
11	[Knapparna för ingång]	Väljer en specifik videoingång
12	VILOLÄGE	Ställer in en timer som stänger av den interaktiva platta skärmen
13	INGÅNG	Byter videoingång
14	LJUD	Väljer artificiellt surround-ljud
15	LJUD AV	Stänger av ljudet för ljudingångarna för den interaktiva platta skärmen
16	AVSLUTA	Stänger skärmmenyn
17	[uppåt- och nedåtknappar]	Väljer ett menyalternativ på skärmmenyn
18	MENY	Visar skärmmenyn
19	*	[Används ej]
20	BILDLÄGE	Väljer bildläget
21	MTS	[Används ej]
22	VILOLÄGE	Stänger av den interaktiva platta skärmen (i Vilo-läge)

8084i

Fjärrkontroll för SMART 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm



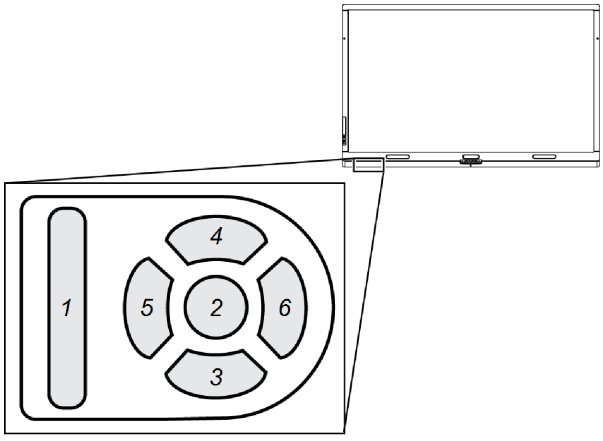
Nr	Namn	Beskrivning
1	STRÖM	Slår på eller stänger av den interaktiva platta skärmen
2	MONITOR	Alternerar mellan olika interaktiva platta skärmar (på, av och Standby) beroende på hur du har konfigurerat Standby-läget
3	[Sifferknappar]	Tryck på knapparna på den numeriska knappsatsen för att ställa in och ändra lösenord eller anpassa och ändra inställningar
4	1/a/A	Växlar den numeriska knappsatsen mellan sifferinmatning (1, 2, 3), inmatning av gemena bokstäver (a, b, c) och inmatning av versala bokstäver (A, B, C)
5	MARK/ARC	Ställer in bredd/höjdförhållande

Nr	Namn	Beskrivning
6	VOL +/-	Ökar eller minskar ljudutgångsnivån
7	LJUD AV	Stänger av ljudet för ljudingångarna för den interaktiva platta skärmen
8	MENY	Visar skärmmenyn
9	[Knapparna Upp, Ner, Vänster, Höger]	Väljer ett menyalternativ i skärmmenyn och ändrar sedan värdet för det valda menyalternativet
10	OK	Öppnar ett valt menyalternativ på skärmmenyn
11	BAKÅT	Återgår till den föregående skärmen i skärmmenyn
12	ID	[Används ej]
13	[Videoknappar]	Spela upp, paus, stopp, snabbspola video framåt och tillbaka
14	DELA	[Används ej]
15	AVSLUTA	Stänger skärmmenyn
16	S.MENY	[Används ej]
17	AUTO	Ställer in H-position, V-position och klockfas (endast för VGA-video-ingång) automatiskt
18	LJUSSTYRKA	Ökar eller minska ljusstyrkan
19	PSM	Ställer in bildläge, ljudläge och vilotid
20	TÖM	Raderar inmatning av siffror eller bokstäver
21	INGÅNG	Byter videoingång
22	ENERGIBESPARING	[För framtida bruk]

Menykontrollpanel

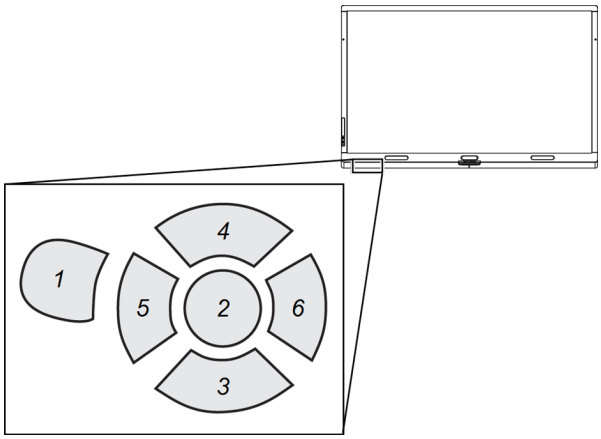
I stället för att använda fjärrkontrollen för att navigera på skärmmenyn kan du använda menykontrollpanelen som finns längst ner på den interaktiva platta skärmen.

SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar



Nr	Namn
1	MENY
2	ANGE
3	[Upp]
4	[Ner]
5	[Vänster]
6	[Höger]

SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar



Nr	Namn
1	MENY
2	OK
3	[Upp]
4	[Ner]
5	[Vänster]
6	[Höger]

Kapitel 6

Underhålla den interaktiva platta skärmen

Öppna SMART Inställningar 41
Uppdatera program 42
Uppdatera firmware 42
Kalibrera den interaktiva platta skärmen 43
Rikta in den interaktiva platta skärmen 44
Byta ut batterierna i fjärrkontrollen 45
Byta ut pennspetsen 45
Rengöra skärmen 46
Rengöra sensorerna för närvarodetektering 46
Rengöra kamerafönstren och den reflekterande tejpen 46
Bibehålla ventilation 47
Förhindra kondensering 47
Kontrollera installationen av den interaktiva platta skärmen 48
Ta ner den interaktiva platta skärmen 48
Transportera den interaktiva platta skärmen 49

Om du underhåller den interaktiva platta skärmen på rätt sätt kommer du att kunna använda den i många år.

Öppna SMART Inställningar

Flera av procedurerna för underhåll och felsökning i den här handboken kräver att du öppnar SMART Inställningar.

Öppna SMART Inställningar under Windows 7 operativsystem

Välj **Start > Alla program > SMART Technologies > SMART-verktyg > SMART Inställningar**.

SMART Inställningar visas.

Öppna SMART Inställningar under Windows 8 operativsystem

1. Öppna skärmen *Apps (Program)*.
2. Tryck på **SMART Inställningar**.

   SMART Inställningar visas.

Uppdatera program

SMART Product Update (SPU) är inkluderat med den SMART-programvara som du installerade för att använda den interaktiva platta skärmen (se *Installera SMART-programmet* på sidan 26). SPU kontrollerar periodvis om det finns några uppdateringar till SMART-program på SMART:s webbplats. Du kan konfigurera SPU att uppmana användarna att installera uppdateringar eller så att uppdateringarna installeras automatiskt.

Du kan få mer information om SPU genom att söka efter ”SMART Product Update” i Hjälp (se *Hjälp* på sidan 10).

OBS!

Om du inte installerade SPU kan du hämta uppdateringar till SMART-program från smarttech.com/downloads.

Uppdatera firmware

Processorn i den interaktiva platta skärmen använder firmware. När du har uppdaterat SMART-program kan en ny exekverbar firmware-fil sparas på datorn. När du ansluter en dator, som har den här filen, till en interaktiv platt skärm, känner den av den exekverbara filen och du uppmanas att uppdatera firmware.

FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratören ska uppdatera den interaktiva platta skärmens firmware.
- Endast en interaktiv platt skärm kan vara ansluten till datorn under uppdateringen av firmware.
- Koppla inte från den interaktiva platta skärmen under uppdateringen av firmware.
- Vidrör inte den interaktiva platta skärmens yta eller inmatningsknappen under uppdateringen av firmware.
- Stäng inte av datorn eller den interaktiva platta skärmen under uppdateringen av firmware.

Uppdatera firmware

1. Se till att den interaktiva platta skärmen är ansluten till datorn.
2. Starta firmwareuppdateraren på följande plats:

Operativsystem	Plats
Windows (32-bitar)	**C:\Programfiler\SMART Technologies\SMART Bridgit\SMARTSchedulerInstallers SMARTFirmwareUpdater.exe**
Windows (64-bitar)	**C:\Programfiler (x86)\SMART Technologies\ SMART Product Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe**

3. Följ anvisningarna på skärmen och använd datorns mus och tangentbord. Rör inte den ytan på den interaktiva platta skärmen.
4. Markera rutan för den SMART-produkt som du ska uppdatera och klicka sedan på **Nästa**.

   En förloppsruta visas.
5. När installationen är klar ska du kalibrera den interaktiva platt skärmen (se *Kalibrera den interaktiva platta skärmen* på sidan 43).

Kalibrera den interaktiva platta skärmen

Digitala kameror i hörnen på den interaktiva platta skärmen håller reda på var pennorna, radergummit och ditt finger finns på den interaktiva ytan. Denna information skickas sedan till SMART-programmet som tolkar informationen som musklick, digitalt bläck eller bläckradering på motsvarande ställe. Kalibreringen bestämmer kamerornas position och vinklar för noggrann identifiering av pekningarna på den interaktiva platta skärmen.

VIKTIGT

Om ett felmeddelande visas under kalibrering av den interaktiva platta skärmen ska du kontakta SMART Support (smarttech.com/contactsupport).

Kalibrera den interaktiva platta skärmen

1. Öppna SMART Inställningar (se *Öppna SMART Inställningar* på sidan 41).
2. Tryck på **Inställningar för SMART-maskinvara**.
3. Om du har anslutit fler än en SMART-produkt ska du välja den interaktiva platta skärmen.
4. Välj **Avancerade inställningar** i listan.
5. Tryck på **Kalibrera**.

   Skärmen för kalibrering öppnas. Detta kan ta en stund.

6. Tryck på det röda målet med spetsen av en penna för interaktiv platt skärm. Håll spetsen i mitten av målet tills målet blir grönt och lyft upp pennan.

   Målet flyttas till nästa kalibreringsställe.

   OBS!

   Du kan kalibrera målet igen genom att trycka på VÄNSTERPILEN på tangentbordet eller trycka på knappen **Tangentbord** eller knappen **Högerklick** på färgvalsmodulen.

7. Fortsätt att trycka på målen tills kalibreringen har slutförts.

   Ett meddelande, som anger att kalibreringen lyckades, visas och sedan visas inriktningsskärmen.

8. Rikta in den interaktiva platta skärmen (se *Rikta in den interaktiva platta skärmen* på sidan 44).

Rikta in den interaktiva platta skärmen

Om den plats som du pekar på feltolkas (en punkt visas en bit från pennans kontaktställe), ska du rikta in den interaktiva platta skärmen.

Rikta in den interaktiva platta skärmen

1. Tryck på inriktningsknappen ⊹ på färgvalsmodulen.

   Inriktningsfönstret öppnas.

2. Använd spetsen pennan för den interaktiva platta skärmen för att trycka på de röda målen när de visas. Håll pennspetsen i mitten av vart och ett av målen och lyft sedan upp pennan. När du tar bort pennan flyttas målet till nästa inriktningspunkt.

   VIKTIGT

   Håll pennan vinkelrätt mot skärmen.

3. Fortsätt tills du har tryckt på alla målen.

   Inriktningsskärmen stängs.

4. Om detta inte rättar till den felaktiga pekkontrollen ska du kalibrera den interaktiva platta skärmen (se *Kalibrera den interaktiva platta skärmen* på sidan 43).

Byta ut batterierna i fjärrkontrollen

Fjärrkontrollen kräver två 1,5 V AAA-batterier.

VARNING

Minska riskerna som förknippas med läckande batterier så här:

- använd endast batterier av typen AAA
- blanda inte gamla och nya batterier
- placera batteriets plus- (+) och minussidor (-) i enlighet med markeringarna som finns på fjärrkontrollen
- lämna inte batterierna i fjärrkontrollen under en längre period
- hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batterierna, eller utsätt dem för brand eller hög temperatur
- undvik ögon- och hudkontakt om batterierna har läckt
- avyttra det tomma batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande lagar

Byt ut batterierna i fjärrkontrollen

1. Tryck på fliken på undersidan av fjärrkontrollen och öppna luckan.
2. Ta ut de befintliga batterierna.
3. Sätt i två nya 1,5 V AAA-batterier i fjärrkontrollen.
4. Sätt tillbaka luckan.

Byta ut pennspetsen

Undvik skador på den interaktiva platta skärmens anti-bländningsbeläggning genom att byta ut pennspetsen när den är utsliten. Fyra utbytes pennspetsar medföljer pennorna och du kan köpa ytterligar nya spetsar från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Byt ut pennspetsen

1. Ta tag i den utslitna spetsen på pennan med en tång och dra och vrid för att lossa spetsen.
2. Tryck in den nya spetsen i pennan.

Rengöra skärmen

Följ de här anvisningarna för att rengöra den interaktiva platta skärmen utan att skada den anti-bländningsfria beläggningen eller andra produktkomponenter.

FÖRSIKTIGHET

- Använd inte permanenta pennor eller pennor som är avsedda för skrivtavlor på skärmen. Om du använder pennor som är avsedda för skrivtavlor på skärmen ska du avlägsna bläcket så snart som möjligt med en luddfri, icke slipande duk.
- Gnugga inte skärmen med ett kraftigt eller grovt material.
- Tryck inte för hårt mot skärmen.
- Använd inte rengöringsmedel eller glasrengöringsmedel på den interaktiva platta skärmen eftersom dessa kan orsaka försämring eller missfärgning av skärmen.
- Undvik att vidröra den reflekterande tejpen mellan skärmen och kanten, för att säkerställa att remsan alltid är torr. Skador på den här remsan påverkar pekinteraktiviteten.

Rengör skärmen

1. Stäng av datorn och koppla från strömkällorna för datorn och den interaktiva platta skärmen.
2. Torka av skärmen med en luddfri duk som inte repar.

Rengöra sensorerna för närvarodetektering

Det finns två sensorer för närvarodetektering på den interaktiva platta skärmen. Sensorerna ska inspekteras en gång per år avseende damm och rengöras om damm har ansamlats.

FÖRSIKTIGHET

Använd inte komprimerad luft, vatten, kemiska ämnen eller rengöringsmedel för att rengöra sensorerna.

Rengör sensorerna för närvarodetektering

Torka försiktigt av sensorerna med en ren, luddfri duk.

Rengöra kamerafönstren och den reflekterande tejpen

DViT-tekniken i din interaktiva platta skärm använder fyra kameror i hörnen på ramen och det reflekterande materialet mellan skärmen och kanterna. Mycket damm på kamerafönstren eller den reflekterande tejpen kan påverka pekfunktionen.

De här områdena ska inspekteras en gång om per år och allt eventuellt damm ska avlägsnas.

FÖRSIKTIGHET

- Använd inte komprimerad luft för att rengöra kamerafönstren eller kanterna.
- Använd inte vatten, kemikalier eller rengöringsmedel.
- Om du utövar för hårt tryck vid rengöring av tejpen eller kamerorna kan tejpen skadas och orsaka prestandaproblem eller fel.

Rengör kamerafönstren och den reflekterande tejpen

1. Använd en luddfri duk för att försiktigt torka av kamerafönstren i de övre hörnen och den reflekterande tejpen längs den interaktiva pennskärmens överkant.
2. Torka försiktigt av den reflekterande tejpen längs den interaktiva platta skärmens kanter.
3. Använd duken för att försiktigt torka av kamerafönstren i de nedre hörnen och den reflekterande remsan längst ner på den interaktiva platta skärmen.

Bibehålla ventilation

Den interaktiva platta skärmen kräver ventilation för att avkylningsfläktarna ska fungera. Ansamlat damm i ventilationsöppningarna förhindrar avkylning och leder till att produkten inte fungerar.

- Rengör de åtkomliga ventilationsöppningarna med en torr duk en gång per månad.
- Använd en dammsugare med ett litet smalt tillbehör på slangen för att dammsuga de bakre ventilationsöppningarna en gång per år. Det kan hända att du måste ta ner den interaktiva platta skärmen från väggen. Mer information om hur du tar ner den interaktiva platta skärmen , se *Ta ner den interaktiva platta skärmen* på sidan 48.

FÖRSIKTIGHET

Undvik att installera eller använda den interaktiva platta skärmen på ställen där det finns mycket damm, för hög luftfuktighet och rök.

Förhindra kondensering

Din interaktiva platta skärm har skikt av glas som kan beläggas med kondens, särskilt under följande förhållanden:

- Extrema temperaturer med hög luftfuktighet
- Snabba förändringar i luftfuktighet, som kan förekomma när produkten används i närheten av vatten, som handfat, pool, elektrisk vattenkokare eller luftkonditioneringsutsläpp
- Direkt utsättande för solljus

Avdunsta kondensering från den interaktiva platta skärmen

1. Avlägsna, om möjligt, fuktighetskällan från den interaktiva platta skärmen.
2. Justera rumstemperaturen till normalt driftsförhållande.
3. Låt den interaktiva platta skärmen vara påslagen i 2–3 timmar.
4. Om skärmkondenseringen inte avdunstat ska du kontakta SMART Support (smarttech.com/contactsupport).

Kontrollera installationen av den interaktiva platta skärmen

Inspektera installationen av den interaktiva platta skärmen ofta för att kontrollera att den fortfarande är säkert monterad.

- Kontrollera monteringsplatsen för tecken på skador eller svaga punkter som kan uppstå med tiden.
- Se efter om det finns lösa skruvar, mellanrum, snedvridningar eller andra problem som kan förekomma i monteringar.

Om du ser något problem, kontakta en professionell installerare.

Ta ner den interaktiva platta skärmen

Ta hjälp av mist fyra professionella installerare för att ta ner den interaktiva platta skärmen på ett säkert sätt.

VARNING

- Försök inte att flytta den interaktiva platta skärmen själv. Den interaktiva platta skärmen är mycket tung.
- Flytta inte den interaktiva platta skärmen genom att knyta fas ett rep eller en wire i handtagen på baksidan. Den interaktiva platta skärmen kan falla och orsaka person- eller produktskador.

VIKTIGT

Följ anvisningarna som medföljer golvstativet eller monteringssatsen.

Ta ner den interaktiva platta skärmen

1. Stäng av den interaktiva platta skärmen och koppla bort strömsladden från vägguttaget.
2. Koppla från alla åtkomliga kablar och anslutningar.

3. Fäst ögonbultarna för lyftutrustningen. Mer information , se *Innan du monterar den interaktiva platta skärmen* på sidan 11.
4. Lyft den interaktiva platta skärmen från monteringsplatsen.

FÖRSIKTIGHET

- Låt inte den interaktiva platta skärmen ligga med framsidan upp, framsidan ned eller upp-och-ned under en längre tid, eftersom detta kan orsaka permanenta skador på skärmen.
- Placera inte den interaktiva platta skärmen på en lutande eller instabil vagn, stativ eller bort, eftersom den interaktiva platta skärmen kan falla och resultera i personskador och allvarliga produktskador.

Transportera den interaktiva platta skärmen

Spara originalförpackning, så att du kan återpacka den interaktiva platta skärmen med så mycket av originalförpackningen som möjligt. Den här förpackningen är designad för optimalt skydd mot stötar och vibration. Om originalförpackningen inte är tillgänglig kan du köpa samma produktförpackning direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

FÖRSIKTIGHET

Transportera endast den interaktiva platta skärmen i originalförpackningen eller ersättningsförpackning. Transport av den interaktiva platta skärmen utan korrekt förpackning ogiltigförklarar din garanti och kan leda till produktskador.

Kapitel 7

Felsöka den interaktiva platta skärmen

Leta reda på den interaktiva platta skärmens serienummer 51
Lösa problem med bilder 51
    Lösa problem med tomma skärmar 52
    Lösa problem med bildkvalitet 53
Lösa problem med pekkontroll och digitalt bläck 56
Lösa problem med ljud 59
Lösa problem med fjärrkontrollen 60
Lösa problem med närvarodetektering 60
Lösa problem med anslutningsguiden för SMART 62
Lösa problem med hjälp av SMART Board-diagnostik 62
    Kontrollera kameravyn 62

Det här kapitlet ger dig den information som behövs för att lösa enklare problem som kan förekomma i din interaktiva platta skärm. Om problemet fortsätter eller inte täcks i det här kapitlet ska du kontakta SMART Support (smarttech.com/contactsupport).

Leta reda på den interaktiva platta skärmens serienummer

När du kontaktar SMART Support, kan det hända att du ombed ange den interaktiva platta skärmens serienummer. Det enklaste sättet att ta reda på detta serienummer är att använda menyn på skärmen (se sida 70 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 81 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).

Lösa problem med bilder

Slutför följande steg om den interaktiva platta skärmen inte visar en bild på rätt rätt sätt eller inte visar någon bild alls.

Lösa problem med tomma skärmar

Använd den här felsökningstabellen när datorn är påslagen men ingen bild visas på den interaktiva platta skärmen.

Kontrollera först om strömlampan och systemlampan på den interaktiva platta skärmen lyser på kontrollpanelen på framsidan.

Lampan Ström	Status-lampa	Orsaker	Lösning
Av	Av	Den interaktiva platta skärmen är inte ansluten till en strömkälla.	Anslut den interaktiva platta skärmens strömkabel till ett strömförande uttag (se sida 19).
		Huvudströmmen är avstängd.	Slå på strömbrytaren för huvudströmmen (se sida 16).
Fast rött	Av	Den interaktiva platta skärmen är i standbyläget.	Tryck på strömknappen på kontrollpanelen på framsidan eller på fjärrkontrollen.
Solid gul eller röd	Röd	Datorn är avstängd.	Slå på datorn.
		Datorn är inte ansluten till den interaktiva platta skärmen.	Anslut datorn till den interaktiva platta skärmen med de nödvändiga kablarna (se sida 20).
		Den interaktiva platta skärmen är inte inställd för rätt videoingångskälla.	• Välj datorns ingångskälla (vanligtvis HDMI3/PC) med hjälp av fjärrkontrollen. • Tryck på knappen **Ström/Standbyläge** tills knappen **Välj ingång** är blå och knappen **Välj ingång** tills datorns skrivbord visas.
Fast grönt	Blinkande gult	Firmware i den interaktiva platta skärmen uppdateras.	Vidrör inte den interaktiva platta skärmen (se sida 42).
Fast grönt	Blinkande grönt	Den interaktiva platta skärmen känner av en dator, men drivrutinerna för SMART-produkter är inte installerade eller körs inte (se sida 56).	Installera drivrutinerna för SMART-produkter eller anslut en SMART GoWire-kabel (se sida 32).
Fast grönt	Fast grönt	Den interaktiva platta skärmen känner av en dator med drivrutinerna för SMART-produkter installerade.	Detta är det normala driftsläget för den interaktiva platta skärmen.

Lösa problem med bildkvalitet

Symptom	Orsaker	Lösning
Bilden är för stor, för liten eller fyller inte hela skärmen.	Datorns inställningar för videoupplösning stämmer inte överens med den interaktiva platta skärmens upplösning.	• Den inbyggda upplösningen i SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar är 1920 × 1080 vid 60 Hz. • Den inbyggda upplösningen i SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar är 3840 × 2160 vid 30 Hz. • Om datorn inte stöder ovanstående upplösningar, ska du beakta en av följande alternativa upplösningar: ○ 1600 x 900 ○ 1366 x 768 ○ 1280 x 720 Andra upplösningar kan medföra bildförvrängningar eller svarta ränder runt skrivbordet.

Symptom	Orsaker	Lösning
Skärmupplösningen är korrekt, men bilden är omgiven av svarta ränder.	Datorns videokort underskannar bilden.	• Stäng av eller justera funktionen för överskanning/underskanning i videokortets drivrutinsprogram tills bilden anpassas till skärmupplösningen. Hjälpen för datorns videokort innehåller mer information. • Välj inställningen HDTV, om den är tillgänglig, (helst 1080p för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller 4K UHD för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) i den avancerade menyn för videokortets drivrutin. Detta ger en pixelperfekt bild för den interaktiva platta skärmen.
	Din videokabel är av dålig kvalitet.	1. Byt ut videokabeln mot en av bättre kvalitet. 2. Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.
	Du kopplade samman två videokablar.	1. Byt ut de två videokablarna mot en längre kabel. ELLER Flytta datorn, så den befinner sig inom en kabellängd från den interaktiva platta skärmen. 2. Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.

Symptom	Orsaker	Lösning
Bilden är inte centrerad på skärmen.		Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.
Bilden är ostabil eller inte fokuserad.	Videoanslutningen är lös.	Säkra videokabeln både i datorn och i den interaktiva platta skärmen.
	Din videokabel är av dålig kvalitet.	1. Byt ut videokabeln mot en av bättre kvalitet. 2. Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.
	Du kopplade samman två videokablar.	1. Byt ut de två videokablarna mot en längre kabel. ELLER Flytta datorn, så den befinner sig inom en kabellängd från den interaktiva platta skärmen. 2. Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.
	Datorns videokort är defekt.	Anslut en annan dator till den interaktiva platta skärmen. Om detta förbättrar bildkvaliteten, överväg att byta ut videokortet i den första datorn.

Symptom	Orsaker	Lösning
Bilden är för ljus, för mörk eller det är problem men dålig bildkvalitet.	Inställningarna för video är eventuellt felaktiga.	Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen.
Det finns en kvarliggande bild på skärmen.	En bild visades för länge.	• Stäng av den interaktiva platta skärmen och låt den vara avstängd lika länge som bilden fanns kvar på skärmen. • Använd en skärmsläckare för att undvika kvarliggande bilder.
Andra problem med visningskvalitet		Återställ alla inställningar på skärmmenyn till standardinställningarna (se sida 73 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).

Lösa problem med pekkontroll och digitalt bläck

Använd nedanstående felsökningstabell om du kan se datorns skrivbord på den interaktiva platta skärmen, men inte har pekkontroll över skrivbordet.

Symptom	Orsaker	Lösning
Ingen pekare visas när du pekar på skärmen och du kan inte flytta ikonerna. Statuslampan lyser med rött sken.	Drivrutinerna för SMART-produkter är inte aktuella.	Uppdatera drivrutinerna för SMART-produkter (se sida 42).
	Det finns ingen USB-anslutning från datorn till den interaktiva platta skärmen.	Verifiera anslutningarna (se sida 20).
	Din USB-anslutning motsvarar inte den valda videoingången.	Anslut USB till rätt uttag som motsvarar datorns videoingång (se sida 20).

Symptom	Orsaker	Lösning
SMART Board-ikonen visas inte.	Drivrutinerna för SMART-produkter är inte installerade.	• Hämta och installera drivrutinerna för SMART-produkter från smarttech.com/downloads. • Anslut datorn eller den bärbara datorn till den interaktiva platta skärmen med en SMART GoWire-kabel (se sida 32).
	Drivrutinerna för SMART-produkter körs inte.	Starta SMART Board-verktyg genom att följ anvisningarna i hjälpen (se sida 10).
Ikonen SMART Meeting Pro har ett rött X längst ner till höger.	Datorn hittar inte den interaktiva platta skärmen.	Kör felsökningsprocedurerna för anslutningsguiden för SMART (se sida 62).
	Fönstret *SMART Board-diagnostik* eller SMART-inställningar öppnas.	Stäng fönstret *SMART Board-diagnostik* och SMART-inställningar.
Pekkänsligheten är långsam eller trög.	Det finns för många program som körs på din dator.	Stäng några av de öppna programmen.
	Din dator uppfyller inte systemkraven.	Uppgradera datorn eller byt ut den mot en annan dator som uppfyller systemkraven.
	Du använde inte en USB 2.0-kabel för anslutningen mellan den interaktiva platta skärmen och datorn.	Använd en USB 2.0-kabel och se till att den är ansluten till USB1-uttaget på I/O-utökningsmodulen.

Symptom	Orsaker	Lösning
Pekaren visas på fel ställe när du pekar på skärmen.	Du pekar inte vinkelrätt mot skärmen.	Mer information , se *Pekning och ritning på SMART Board interaktiva skrivtavla är felaktiga* (smarttech.com/kb/131299).
	Den interaktiva platta skärmen är inte inriktad.	Rikta in den interaktiva platta skärmen (se sida 44).
	Ditt skrivbord är inte centrerat på skärmen.	• Tryck på **AUTO-INSTÄLLNING** (på SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) eller **AUTO** (på SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar) på fjärrkontrollen. • Det kan hända att du behöver göra detta fler än en gång.
Ett område på skärmen svarar inte på dina pekningar eller linjerna är brutna när du ritar med digitalt bläck.	Något blockerar kamerorna.	Kontrollera att ingenting har tejpats fast på skärmen.
	Det finns något på den reflekterande tejpkanalen.	Ta bort allt som finns på den reflekterande tejpkanalen.
	Ditt finger eller pennan hoppar när du ritar. Detta sker oftast vid uppstaplar.	Använd konsekvent tryck när du ritar med digitalt bläck.
	Starkt ljus stör kamerorna.	Stäng persienner och gardiner eller dimma alla halogenlampor och LED-lampor.
	Dina kameror behöver kalibreras, möjligen på grund av en temperaturförändring i rummet.	Kalibrera den interaktiva platta skärmen (se sida 43).
Du försöker radera något med ett annat verktyg än radergummit, men du ritar med mer digitalt bläck. En av lamporna för färgval blinkar.	Du använder läget Locked Ink (Låst bläck) och alla objekt tolkas som pennor.	• Tryck på knappen för färgval, så att den slutar blinka för att avsluta läget Locked Ink. • Ta ut radergummit från hållaren för att aktivera radering i läget Locked Ink.
Du försöker radera något, men du ritar med mer digitalt bläck. Du ser inte någon blinkande lampa på färgvalsmodulen.	Du använder en kant på radergummit.	Öka kontaktytan på radergummit.

Symptom	Orsaker	Lösning
Du försöker rita med digitalt bläck men en cirkel visas nedanför pekaren och du raderar digitalt bläck.	Den interaktiva platta skärmen tolkar ett radergummi.	• Lyft upp de andra fingrarna och hand från den interaktiva platta skärmen medan du skriver eftersom den interaktiva platta skärmen tolkar dessa som ett radergummi. • Använd en mindre pekare, som en penna.

Lösa problem med ljud

VIKTIGT

Se till att du kan se datorns skrivbord och har åtkomst till pekkontroll och digitalt bläck innan du använder den här tabellen. Om så inte är fallet ska du lösa detta innan du forsätter till nedanstående tabell.

Symptom	Orsaker	Lösning
Inget ljud hörs när du spelar upp en ljudfil.	Datorns ljud är avstängt.	Slå på ljudet.
	Datorns ljudvolym är för låg.	Öka volymen på datorn.
	Ljudet i den interaktiva platta skärmen är avstängt.	Slå på ljudet med hjälp av fjärrkontrollen eller kontrollpanelen på framsidan.
	Den interaktiva platta skärmens ljudvolym är för låg.	• Använd fjärrkontrollen för att öka ljudvolymen på den interaktiva platta skärmen. • Använd volymkontrollen på kontrollpanelen på framsidan.
	Fel ljudingång är vald för videoingången.	Välj rätt ljudingång (se sida 69 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 77 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).

Lösa problem med fjärrkontrollen

Du använder fjärrkontrollen för att styra den interaktiva platta skärmen från upp till 7 m (23 fot) från kontrollpanelen på framsidan på den interaktiva platta skärmen.

Symptom	Orsaker	Lösning
Fjärrkontrollen fungerar inte som förväntat. Strömlampan på kontrollpanelen på framsidan är släckt.	Den interaktiva platta skärmen har ingen strömtillförsel.	Kontrollera att den interaktiva platta skärmen är ansluten (se sida 19).
	Du befinner dig för lång bort från fjärrkontrollsensorn.	Gå till området för den infraröda fjärrkontrollens sensor (se sida 34).
	Batterierna i fjärrkontrollen behöver bytas ut.	Byt ut batterierna (se sida 45).
	Fjärrkontrollen är skadad.	Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för att få information om en ny fjärrkontroll.

Lösa problem med närvarodetektering

Sensorerna för närvarodetektering kan känna av när det finns människor inom 5 m (16 fot) från den interaktiva platta skärmen och den interaktiva platta skärmen slås på automatiskt.

Symptom	Orsaker	Lösning
Den interaktiva platta skärmen slås inte på.	Sensorerna är inte aktiverade.	Aktivera närvarodetektering (se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).
	Det finns inte tillräckligt stor temperaturskillnad mellan den omgivande temperaturen och den mänskliga kroppstemperaturen.	Minska rumstemperaturen.
	Du befinner dig inte inom 5 m(16 fot) från den interaktiva platta skärmen.	Flytta dig närmare den interaktiva platta skärmen eller använd större rörelser.
	Glas, akryl och andra liknande material finns mellan personen och sensorerna.	Flytta materialet.

Symptom	Orsaker	Lösning
Din interaktiva platta skärm stängs inte av när alla har lämnat rummet.	Sensorerna är inte aktiverade.	Aktivera närvarodetektering (se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).
Den interaktiva platta skärmen slås på sedan den har stängts av.	Återaktiveringstiden är för kort för att du ska kunna lämna rummet innan sensorerna åter börjar känna av rörelser.	Öka tiden för återaktivering (se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).
	Solen skiner på sensorerna.	Stäng gardiner och persienner.
	Glas, akryl och andra liknande material finns mellan personen och sensorerna.	Flytta materialet.
Den interaktiva platta skärmen slås på även om det inte finns någon i rummet.	En plötslig temperaturförändring i rummet (utsläpp av fuktighet, luftkonditionering, värmesystem).	Avlägsna källa till den väsentliga temperaturväxlingen.
	Solen skiner på sensorerna.	Stäng gardiner och persienner.
Den interaktiva platta skärmen stängs av även om det finns någon i rummet.	Med tiden beräknar sensorerna ett genomsnitt för rumstemperaturen, så att människornas kroppstemperatur blir en del av den omgivande temperaturen.	Öka tiden innan den interaktiva platta skärmen stängs av (se sida 71 för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar eller sida 79 för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar).

Lösa problem med anslutningsguiden för SMART

Du kan lösa många olika problem vid användningen av anslutningsguiden för SMART som , se SMART-inställningar.

Lös problem med anslutningsguiden för SMART

1. Tryck på knappen **Hjälp** på färgvalsmodulen.

   Fönstret *Hjälp och support för den interaktiva SMART Board-skrivtavlan* visas.

2. Tryck på **Guiden Anslutning**.

   Anslutningsguiden för SMART visas.

   OBS!

   Du kan komma till anslutningsguiden för SMART genom att öppna SMART-inställningar (se *Öppna SMART Inställningar* på sidan 41) och tryck sedan på **Anslutningsguide**.

3. Välj **SMART Board 8000-serien interaktiva platta skärm** och tryck sedan på **Näst**.
4. Välj det alternativ som bäst beskriver det problem du har och följ sedan anvisningarna på skärmen för att felsöka din interaktiva platta skärm.

Lösa problem med hjälp av SMART Board-diagnostik

Om du pekar på ytan av den interaktiva platta skärmen och ingenting händer eller om det inte finns något digitalt bläck eller om bläcket visas på vissa ställen, men inte på andra, ska du använda SMART Board-diagnostik för att hjälpa till att identifiera och lösa de här problemen.

VIKTIGT

Ändra inte de diagnostiska inställningarna såvida du inte uppmanas till detta av SMART Support.

Kontrollera kameravyn

Om ingenting händer när du pekar på den interaktiva platta skärmens yta ska du kontrollera att kamerorna inte är blockerade.

Kontrollera kameravyerna

1. Öppna SMART Inställningar (se *Öppna SMART Inställningar* på sidan 41).
2. Välj **Om programvaru- och produktsupport > Verktyg > Diagnostik**.

   SMART Board-diagnostik öppnas.
3. Välj **Visa > SBX800/SBID8000i Bar**.

   Grupprutan *SBX800* visas på skärmen *SMART Board-diagnostik*.
4. Tryck på **Visa**.

   Kameravyskärmen visas.
5. Klicka på **Uppdatera** för att visa de fyra kameravyerna. Detta kan ta en stund.

   Om en av kameravyerna fortsätter att vara svart är kameran blockerad eller den kan inte hitta den reflekterande tejpen på den interaktiva platta skärmens inre ram.
6. Kontrollera kameraobjektivet och säkerställ att ingenting blockerar dess vy och att ingenting sitter fast på den interaktiva ytan.

Bilaga A
Använda skärmmenyn

Ändra inställningarna på skärmmenyn 65
Skärmmeny för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm 66
Skärmmeny för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm 73

Du kan öppna skärmmenyn med hjälp av fjärrkontrollen (se *Knapparna på fjärrkontrollen* på sidan 34) eller menykontrollpanelen (se *Menykontrollpanel* på sidan 38).

Ändra inställningarna på skärmmenyn

Ändra inställningarna på skärmmenyn

1. Tryck på knappen **MENY** på fjärrkontrollen eller menykontrollpanelen.

   Skärmmenyn visas.

2. Tryck på uppåt- eller nedåtpilen för att välja en meny och tryck sedan på **Ställ in** eller **OK**.
3. Tryck på uppåt- eller nedåtpilen för att välja ett menyalternativ.
4. Tryck på vänster- eller högerpilen för att ändra inställningen för menyalternativet.

   ELLER

   Tryck på högerpilen för att öppna menyalternativets undermeny. (Upprepa steg 3 och 4 för att ändra inställningar i undermenyn.)

5. Tryck på **MENY** tills skärmmenyn stängs.

8070i

Skärmmeny för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
BILD			
• BILDLÄGE	STANDARD FILM/sRGB SPORT SPEL ANVÄNDARE OMGIVANDE DYNAMISK	Ställer in bildläget	Välj **ANVÄNDARE** för att anpassa ljusstyrka, kontrast, skärpa och andra alternativ för *BILD*. Välj **OMGIVANDE** för att ställa in ljusstyrkan enligt belysningsnivån i rummet och anpassa alla andra alternativ för *BILD*. Välj ett av värdena för det här alternativet för att ställa in ljusstyrka, kontrast, skärpa och andra standardvärden för alternativet *BILD*. Du kan även trycka på knappen **BILDLÄGE** på fjärrkontrollen.
• LJUSSTYRKA	0–100	Ställer in bildens och bakgrundens allmänna ljusstyrka	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** i *BILDLÄGE*.
• KONTRAST	0–100	Ställer in bildens ljusstyrka i förhållande till bakgrunden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** eller **OMGIVANDE**i *BILDLÄGE*.
• SKÄRPA	0–100	Ställer in bildens skärpa	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** eller **OMGIVANDE**i *BILDLÄGE*.
• SVARTNIVÅ	0–100	Ställer in ljusstyrkenivå i de mörkaste delarna av bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** eller **OMGIVANDE**i *BILDLÄGE*.
• FÄRGTON	0–100	Ställer in bildens färgton	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** eller **OMGIVANDE**i *BILDLÄGE*.
• FÄRG	0–100	Ställer in bildens färgdjup	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** eller **OMGIVANDE**i *BILDLÄGE*.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
▸ FÄRGTEMPERATUR			
• FÄRGTEMPERATUR	NORMAL VARM ANVÄNDARE KALL	Ställer in färgtemperaturen	Välj **ANVÄNDARE** för att anpassa mängden rött, grönt och blått i bilden. Välj ett av den andra värdena för det här alternativet för att ställa in mängden rött, grönt och blått i bilden till standardvärdena.
• RÖTT	0–100	Ställer in mängden rött i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** i *FÄRGTEMPERATUR*.
• GRÖNT	0–100	Ställer in mängden grönt i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** i *FÄRGTEMPERATUR*.
• BLÅTT	0–100	Ställer in mängden blått i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **ANVÄNDARE** i *FÄRGTEMPERATUR*.
▸ OMGIVANDE			
• I LJUST	1–100	Ställer in bildens ljusstyrka i rum med stark belysning	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **OMGIVANDE** i *BILDLÄGE*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara mindre än värdet i *I MÖRKT*.
• I MÖRKT	0-99	Ställer in bildens ljusstyrka i rum med svag belysning	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **OMGIVANDE** i *BILDLÄGE*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara högre än värdet i *I LJUST*.
• I LJUST LUX	100-1000	Ställer in belysningsnivån i starkt belysta rum (i lux)	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **OMGIVANDE** i *BILDLÄGE*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara mindre än värdet i *I MÖRKT LUX*.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• I MÖRKT LUX	50-950	Ställer in belysningsnivån i svagt belysta rum (i lux)	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **OMGIVANDE** i *BILDLÄGE*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara högre än värdet i *I LJUST LUX*.
• AVKÄNNER LUX	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den aktuella belysningsnivån (i lux) i rummet	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• BRUSREDUCERING	PÅ AV	Aktivera eller inaktivera brusreducering i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är S-Video eller komponentvideo.
• BILDÅTERSTÄLLNING	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *BILD* till standardvärdena	
JUSTERA			
• AUTO-INSTÄLLNING	[EJ TILLÄMPLIGT]	Ställer automatiskt in H-position, V-position och klockfas när den interaktiva platta skärmen slås på	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA. Du kan även trycka på knappen **AUTO-INSTÄLLNING** på fjärrkontrollen.
• H-POSITION	0–100	Ställer in bildens horisontella position på skärmområdet	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
• V-POSITION	0–100	Ställer in bildens vertikala position på skärmområdet	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
• KLOCKA	0–100	Ställer in bildens klockfas	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
• FAS	0–100	Ställer in bildens visuella brus	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
• INGÅENDE UPPLÖSNING	1024 x 768 1280 x 768 1360 x 768	Ställer in bildens upplösning	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
▸ LÅNG KABEL KOMP			

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• UTJÄMNA	PÅ AV	Aktiverar eller inaktiverar videosignalens utjämning om en lång VGA-kabel används	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA.
• POL	0-255	Ställer in polvärdet	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA och om du väljer **PÅ** i *UTJÄMNA*.
• TOPP	0-255	Ställer in toppvärdet	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA och om du väljer **PÅ** i *UTJÄMNA*.
• FÖRSTÄRKNING	0-255	Ställer in förstärkningsvärdet	Du kan endast ändra det här alternativet om den för närvarande valda videoingången är VGA och om du väljer **PÅ** i *UTJÄMNA*.
• BREDD/HÖJDFÖRHÅLLANDE	16:9 1:1 4:3 ZOOMA1 ZOOMA2	Ställer in bildens bredd/höjdförhållande	Du kan även trycka på knappen **FÖRHÅLLANDE** på fjärrkontrollen.
• JUST-ÅTERST	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *JUSTERA* till standardvärdena	
LJUD			
• BALANS	L50–R50	Balanserar den vänstra och den högra volymen	
• DISKANT	L50–R50	Ställer in det högfrekventa ljudet	
• BAS	L50–R50	Ställer in det lågfrekventa ljudet	
• UTGÅNG	FAST VARIABEL	Ställer in ljudutgången	
• HDMI3/PC-UTGÅNG	FAST VARIABEL	Ställer in ljudutgången för rumsdatorn (HDMI3/PC)	
• LJUDINGÅNG	DPORT USB IN1 IN2 IN3	Ställer in ljudingångskällan	Du kan även trycka på knappen **LJUDINGÅNG** på fjärrkontrollen.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• VÄNSTER HÖGTALARE	PÅ AV	Aktiverar eller inaktiverar den vänstra högtalaren	
• HÖGER HÖGTALARE	PÅ AV	Aktiverar eller inaktiverar den högra högtalaren	
• LJUDÅTERSTÄLLNING	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *LJUD* till standardvärdena	
OSD			
• SPRÅK	[Språk]	Ställer in språket för skärmmenyn	
• STÄNG AV OSD	5-240	Ställer in tiden (i sekunder) för inaktivitet innan skärmmenyn stängs av	
• OSD H-POSITION	0–100	Ställer in den horisontella positionen för skärmmenyn	
• OSD V-POSITION	0–100	Ställer in den vertikala positionen för skärmmenyn	
• OSD-INFORMATION	3-10 AV	Anger hur länge informationsmenyn visas när en användare ändrar videoingången eller trycker på knappen **VISA** på fjärrkontrollen	
▸ MONITORINFO			
• MODELLNAMN	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den interaktiva platta skärmens modellnummer	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• SERIENUMMER	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den interaktiva platta skärmens serienummer	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• OSD-TRANSPARENS	TYP1 TYP2 AV	Ställer in skärmmenyns transparens	
• ÅTERSTÄLL OSD	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *OSD* till standardvärdena	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
INSTALLATION			
• ENERGISPARLÄGE	PÅ AV	Aktiverar eller inaktiverar energisparläget	När energisparläget är aktiverat och det inte finns någon videoingång visas *Ingen signal* i 25 sekunder på den interaktiva platta skärmen innan den stängs av. När du ansluter en DVI-videokabel kan det hända att videokortet inte slutar skicka digitala data även om det inte finns någon bild. Detta medför att den interaktiva platta skärmen inte går in i energisparläget.
• STANDBYLÄGE	STANDBY ECO-STANDBY	Ställer in Standby-läget för att minska energiförbrukningen	När ECO-standby-läget är aktiverat, är närvarodetekteringen interaktiverad och du kan inte aktivera datorn genom att peka på den den interaktiva platta skärmen. Du kan inte använda fjärrhanteringsfunktionerna i ECO-standby-läget.
• DDC CI	AKTIVERA INAKTIVERA	Aktiverar eller interaktiverar tvåvägskommunikationen och kontrollen över den interaktiva platta skärmen	
• SKANNINGSLÄGE	UNDERSKANNING ÖVERSKANNING	Ställer in skanningsläget	Vissa videoformat kan kräva andra lägen för att bilden ska visas på bästa sätt
• FBC-KONTROLL	AKTIVERA INAKTIVERA	Aktiverar eller inaktiverar kontrollpanelen på framsidan	
• MONITOR-ID	1–100	Ställer in den interaktiva platta skärmens ID	
▸ NÄRVAROKONTROLL			
• NÄRVARO	AKTIVERA INAKTIVERA	Aktiverar eller inaktiverar närvarodetektering	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **STANDBY** i *STANDBYLÄGE*.
• ÅTERAKTIVERA TID	1-10	Ställer in hur lång tid (i minuter) som den interaktiva platta skärmen ska vänta innan detektering av rörelse sker igen	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **AKTIVERA** i *NÄRVARO*.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• AUTOMATISK AVSTÄNGNING	15-240	Ställer in när den interaktiva platta skärmen ska stängas av automatiskt (i minuter)	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **AKTIVERA** i *NÄRVARO*.
• LJUSSTYRKA	0–100	Ställer in välkomstskärmens ljusstyrka	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **AKTIVERA** i *NÄRVARO*.
• CEC	AKTIVERA INAKTIVERA	Aktiverar eller inaktiverar stöd för Consumer Electronics Control (CEC) i HDMI-ingångar	
▸ VÄRMESTATUS			
• FLÄKT1	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den första fläktens status	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• FLÄKT2	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den andra fläktens status	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• SENSOR1	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar temperaturmätningen från den första sensorn	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• SENSOR2	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar temperaturmätningen från den andra sensorn	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
▸ FLÄKTKONTROLL			
• AVKYLNINGSFLÄKT	PÅ AUTO	Ställer in fläkten för kontinuerlig körning (PÅ) eller endast när sensortemperaturen är högre än den optimala sensortemperaturen (AUTO)	
• FLÄKTHASTIGHET	LÅG HÖG	Ställer in fläkthastigheten	
• SENSOR1	35-55	Ställer in de optimala temperaturerna för den första sensorn (i Celsius-grader)	
• SENSOR2	35-55	Ställer in de optimala temperaturerna för den andra sensorn (i Celsius-grader)	
▸ USB-INSTÄLLNING			

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• USB1	VGA1 VGA2 DVI HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC INAKTIVERA	Ställer in videoingången för USB1-uttaget eller inaktiverar uttaget	Den valda videoingången måste vara unik för USB1.
• USB2	VGA1 VGA2 DVI HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC INAKTIVERA	Ställer in videoingången för USB2-uttaget eller inaktiverar uttaget	Den valda videoingången måste vara unik för USB2.
• ÅTERSTÄLL INSTÄLLNING	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *INSTÄLLNING* till standardvärdena	
• Lync® ROOM-ÅTERST	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla menyer till standardvärdena (för ett SMART Room System™ för Microsoft® Lync)	
• FABRIKSÅTERSTÄLLNING	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alternativen i alla menyer till standardvärdena	

8084i

Skärmmeny för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
BILD			
▸ Bildläge			
▸ Bildläge	Intensiv Standard Omgivande Expert1 Expert2	Ställer in bildläget	De andra alternativen i menyn *Bildläge* ändras beroende på vilket värde du valde för det här alternativet. Alternativen som anges i den här tabellen visas när du väljer **Intensiv**, **Standard** eller **Omgivande** i det här alternativet. Du kan även trycka på knappen **PSM** på fjärrkontrollen.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• I ljust	1–100	Ställer in bildens ljusstyrka i rum med stark belysning	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Omgivande** i *Bildläge*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara mindre än värdet i *I mörkt*.
• I mörkt	0-99	Ställer in bildens ljusstyrka i rum med svag belysning	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Omgivande** i *Bildläge*. Värdet i det här menyalternativet kan inte vara högre än värdet i *I ljust*.
• Ljusströskel	[Nummer]	Ställer in ljusströskeln	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Omgivande** i *Bildläge*.
• Avkänner lux	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den aktuella belysningsnivån (i lux) i rummet	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• Bakgrundsbelysning	0–100	Ställer in bildens bakgrundsbelysningsnivå	
• Kontrast	0–100	Ställer in bildens ljusstyrka i förhållande till bakgrunden	
• Ljusstyrka	0–100	Ställer in bildens och bakgrundens allmänna ljusstyrka	Du kan även trycka på knappen **LJUSSTYRKA** på fjärrkontrollen.
• Skärpa	0-50	Ställer in bildens skärpa	
• Mättnad	0–100	Ställer in bildens mättnad	
• Färgton	R50–G50	Ställer in bildens färgton	
• Färgtemp.	W50–C50	Ställer in bildens färgtemperatur	
▸ Avancerad kontroll			
• Dynamisk kontrast	Låg Medium Hög Av	Ställer in den dynamiska kontrasten	
• Dynamisk färg	Låg Hög Av	Ställer in den dynamiska färgen	
• Klart vitt	Låg Hög Av	Ställer in den klara vita färgen	
▸ Föredragen färg			
• Hudfärg	-5-5	Ställer in det föredragna färgvärdet för hud i bilden	
• Gräsfärg	-5-5	Ställer in det föredragna färgvärdet för gräs i bilden	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• Himmelsfärg	-5-5	Ställer in det föredragna färgvärdet för himmel i bilden	
• Superupplösning	På Av	Aktiverar eller inaktiverar superupplösning	
• Gamma	Låg Medium Hög	Ställer in gamma	
▸ Bildalternativ			
• Brusreducering	Låg Medium Hög Av	Ställer in bildens brusreducering	
• MPEG-brusreducering	Låg Medium Hög Av	Ställer in MPEG-bildens brusreducering	
• Svartnivå	Hög Låg	Ställer in ljusstyrkenivå i de mörkaste delarna av bilden	
• LED, lokal dimning	Låg Medium Hög	Ställer in nivån för LED lokal dimning för att minska ljusstyrkan i de mörkaste delarna av bilden	
▸ TruMotion			
• TruMotion	Jämn Töm Töm Plus Användare Av	Ställer in TruMotion	
• Ta bort skakningar	0-10	Minskar skakningar i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användare** i *TruMotion*.
• Ta bort suddighet	0-10	Minskar suddighet i bilden	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användare** i *TruMotion*.
• Bildåterställning	Ja Nej	Återställer alla alternativ i menyn *Bildläge* till standardvärdena	
• Bredd/höjdförhållande	16:9 Endast skanning Inställt av program 4:3 Zooma Biozooma 1	Ställer in bredd/höjdförhållande	
• Picture Wizard II	[EJ TILLÄMPLIGT]	Startar Picture Wizard II, som du kan använda för att justera bildkvaliteten i originalbilden	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• Skärm	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den aktuella ingångstypen	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
LJUD			
• Ljudläge	Standard Användarinställning	Ställer in ljudläget	Du kan även trycka på knappen **PSM** på fjärrkontrollen.
▸ Användar-EQ			
• 100 Hz	-10-10	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 100 Hz	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• 300 Hz	-10-10	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 300 Hz	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• 1 kHz	-10-10	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 1 kHz	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• 3 kHz	-10-10	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 3 kHz	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• 10 kHz	-10-10	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 10 kHz	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• Återställ	[EJ TILLÄMPLIGT]	Återställer alla alternativ i menyn *Användar-EQ* till standardvärdena	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Användarinställning** i *Ljudläge*.
• Virtuellt surround	På Av	Aktiverar eller inaktiverar virtuellt surround-ljud	
▸ Clear Voice II			
• Clear Voice II	På Av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen Clear Voice II	
• Nivå	-3-3	Ställer in värdet för funktionen Clear Voice II	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **På** i *Clear Voice II*.
▸ AV-synk			
• AV-synk	På Av	Aktiverar eller inaktiverar ljud-visuell synkronisering	
• Högtalare	-5-15	Ställer in högtalarnivån för ljud-visuell synkronisering	Du kan endast ändra det här alternativet om du inaktiverar högtalaravledningen.
• Avledning	[EJ TILLÄMPLIGT]	Aktiverar eller inaktiverar högtalaravledning	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
▸ Ljudinställning			
• Balans	L50–R50	Balanserar den vänstra och den högra volymen	
• Högtalare	Intern Extern Av	Aktiverar de interna högtalarna (se *Högtalare* på sidan 5), aktiverar de externa högtalarna eller inaktiverar ljud helt och hållet	
• Linjeutgång	Fast Variabel	Ställer in ljudutgången	
• HDMI3/PC-linjeutgång	Fast Variabel	Ställer in ljudutgången för rumsdatorn (HDMI3/PC)	
▸ Ljudingång			
• Ljud in 1	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Komponent Komposit Inaktivera	Anger en videoingång för mappning till AUDIO1 eller inaktiverar AUDIO1	Den valda videoingången måste vara unik för AUDIO1.
• Ljud in 2	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Komponent Composite Inaktivera	Anger en videoingång för mappning till AUDIO2 eller inaktiverar AUDIO2	Den valda videoingången måste vara unik för AUDIO2.
• Ljud in 3	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Komponent Komposit Inaktivera	Anger en videoingång för mappning till AUDIO3 eller inaktiverar AUDIO3	Den valda videoingången måste vara unik för AUDIO3.

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• USB-ljud	HDMI3/PC HDMI1 HDMI2 DPORT DVI-D VGA Komponent Komposit Inaktivera	Anger en videoingång för mappnin till USB-ljudingången eller inaktiverar USB-ljudingången	Den valda videoingången måste vara unik för USB-ljudingången.
• HDMI3/PC	Analog Digital	Anger om HDMI3/PC-ljudingången är analog eller digital	
TID			
▸ Klocka			
• Datum	1-31	Anger aktuellt datum	
• Månad	Jan–Dec	Anger aktuell månad	
• År	2010-2040	Anger aktuellt år	
• Timme	00-23	Anger aktuell timme	
• Minut	00-59	Anger aktuell minut	
• Avstängningstid	[EJ TILLÄMPLIGT]	Gör att du kan schemalägga tider när den interaktiva platta skärmen stängs av automatiskt	Du måste ange aktuell tid i menyn *Klocka* för att schemalägga avstängningstider.
• Påslagningstid	[EJ TILLÄMPLIGT]	Gör att du kan schemalägga tider när den interaktiva platta skärmen slås på automatiskt	Du måste ange aktuell tid i menyn *Klocka* för att schemalägga påslagningstider.
• Vilotid	10-240 Av	Anger den inaktivitetstid (i minuter) som ska förflyta innan den interaktiva platta skärmen stängs av eller inaktiverar funktionen för vilotid	Du kan även trycka på knappen **PSM** på fjärrkontrollen.
ALTERNATIV			
• Språk	[Språk]	Ställer in språket för skärmmenyn	
• ISM-metod	Normal Färgtvätt	Ställer in metod för "image stickiness minimization" (ISM, ung. minska kvarliggande bild)	ISM förhindrar att statiska bilder finns kvar på samma plats under längre tidsperioder för att den "bränner fast" på skärmen.
• Knapplås	På Av	Aktiverar eller inaktiverar knapplås	
▸ Fail Over			
• Läge	Av Automatisk Manuell	Anger läget för fail over	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• Ingång1	VGA HDMI1 DVI-D Visningsport HDMI2 HDMI3/PC	Anger den första videoingången för läget fail over	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Manuellt** i *Läge*.
• Ingång2	VGA HDMI1 DVI-D Visningsport HDMI2 HDMI3/PC	Anger den andra videoingången för läget fail over	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Manuellt** i *Läge*.
• Ingång3	VGA HDMI1 DVI-D Visningsport HDMI2 HDMI3/PC	Anger den tredje videoingången för läget fail over	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Manuellt** i *Läge*.
• Ingång4	VGA HDMI1 DVI-D Visningsport HDMI2 HDMI3/PC	Anger den fjärde videoingången för läget fail over	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Manuellt** i *Läge*.
• Ingång5	VGA HDMI1 DVI-D Visningsport HDMI2 HDMI3/PC	Anger den femte videoingången för läget fail over	Du kan endast ändra det här alternativet om du väljer **Manuellt** i *Läge*.
• DPM-val	På Av	Aktiverar eller inaktiverar DPM-val	
• DivX® VOD	Registrering Avregistrering	Registrerar DivX video-on-demand (VOD)	
• Ursprunglig inställning	Ja Nej	Återställer alternativen i alla menyer till standardvärdena	
• Ställer in ID	1-255	Ställer in den interaktiva platta skärmens ID	
• Standby-läge	Standby	Ställer in Standby-läget för att minska energiförbrukningen	
▸ Närvarokontroll			
• Närvarokontroll	På Av	Aktiverar eller inaktiverar närvarodetektering	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
• Återaktivera tid	1-10	Ställer in hur lång tid (i minuter) som den interaktiva platta skärmen ska vänta innan detektering av rörelse sker igen	
• Automatisk avstängning	15-240	Ställer in när den interaktiva platta skärmen ska stängas av automatiskt (i minuter)	
• Välkomstskärm	Aktiverad Inaktiverad	Aktiverar eller inaktiverar välkomstskärmen	
• Timeout för Välkommen	5-30	Ställer in hur länge välkomstskärmen visas (i sekunder)	
• Ljusstyrka för redostatus	0–100	Ställ in välkomstskärmens ljusstyrka	
▸ USB-inställning			
• USB 1	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Inaktivera	Ställer in videoingången för USB1-uttaget eller inaktiverar uttaget	Den valda videoingången måste vara unik för USB1.
• USB 2	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Inaktivera	Ställer in videoingången för USB2-uttaget eller inaktiverar uttaget	Den valda videoingången måste vara unik för USB2.
• USB 3	HDMI1 HDMI2 HDMI3/PC DVI-D DPORT VGA Inaktivera	Ställer in videoingången för USB3-uttaget eller inaktiverar uttaget	Den valda videoingången måste vara unik för USB3.
• Lync® Room-återst	Återställ Avbryt	Återställer alla menyer till standardvärdena (för ett SMART Room System för Microsoft Lync)	
• CEC	Aktiverad Inaktivera	Aktiverar eller inaktiverar stöd för Consumer Electronics Control (CEC) i HDMI-ingångar	
• FBC-kontroll	På Av	Aktiverar eller inaktiverar kontrollpanelen på framsidan	

Alternativ	Värden	Funktion	Eventuella anteckningar
Support			
• Modell/Typ	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den interaktiva platta skärmens modellnummer	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• Programversion	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar versionsnumret för den interaktiva platta skärmens fasta program	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• Serienummer	[EJ TILLÄMPLIGT]	Visar den interaktiva platta skärmens serienummer	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.
• Kundservicecenter	[EJ TILLÄMPLIGT]	Ger information om hur du kontaktar SMART Support	Det här alternativet visar endast information. Du kan inte ändra det.

Bilaga B
Fjärrhantera den interaktiva platta skärmen

Ansluta och konfigurera ett rumskontrollsystem 84
Ansluta en dator till en interaktiv platt skärm 84
Konfigurera inställningarna för datorns seriella gränssnitt 84
Strömlägen 85
Rumskontroll - programmeringskommandon och svar 86
Kommandon 86
Visa aktuella värden 86
Tilldela ett visst värde 86
Öka ett värde för en inställning 87
Minska ett värde för en inställning 87
Ange videokontrollinställningar för en viss videoingång 87
Visa värdet för en videokontrollinställning 87
Tilldela ett värde för en videokontrollinställning 87
Kommandon för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm 88
Strömläge 88
Källa 89
Videokontroll 90
Ljudkontroll 92
Systeminformation 93
Serviceinformation 96
Kommandon för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm 96
Strömläge 97
Källa 97
Videokontroll 99
Ljudkontroll 101
Systeminformation 103
Serviceinformation 107

Den här bilagan inkluderar detaljerade anvisningar för hur du ställer in datorn eller ett rumskontrollsystem för fjärrhantering av din interaktiva platta skärm med ett RS-232 seriellt gränssnitt.

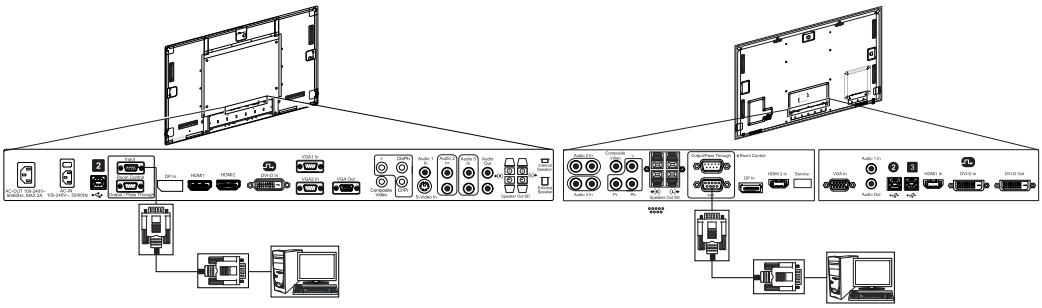
Ansluta och konfigurera ett rumskontrollsystem

Anslut en dator till rumskontrollingången på den interaktiva platta skärmen för att kunna välja ingångar, slå på och stänga av den interaktiva platta skärmen och visa information, som kontrast, strömstatus och aktuella inställningen från datorn.

Ansluta en dator till en interaktiv platt skärm

Anslut en dator till en interaktiv platt skärm

Anslut en RS-232-kabel från den seriella utgången på datorn till rumskontrollingången på kontrollpanelens undersida.



8070i-G4-SMP *8084i-G4-SMP*

VIKTIGT

Använd inte en null-modemkabel. Använd en vanlig RS-232-kabel.

Anslut en dator till flera interaktiva platta skärmar

1. Anslut en RS-232-kabel från den seriella utgången på datorn till rumskontrollingången på undersidan av den första interaktiva platta skärmens kontrollpanel.
2. Anslut en RS-232-kabel från rumskontrollutgången på den första interaktiva platta skärmen till rumskontrollingången på den andra interaktiva platta skärmen.
3. Anslut en RS-232-kabel från rumskontrollutgången på den andra interaktiva platta skärmen till rumskontrollingången på den tredje interaktiva platta skärmen.

OBS!

Upp till tre interaktiva platta skärmar kan sammankopplas.

Konfigurera inställningarna för datorns seriella gränssnitt

Du måste konfigurera datorns seriella gränssnitt innan du kan skicka kommandon.

Konfigurera datorns seriella gränssnitt

1. Slå på den interaktiva platta skärmen.
2. Slå på datorn och starta sedan programmet för seriell kommunikation eller terminalemuleringsprogrammet.
3. Aktivera lokalt eko.
4. Konfigurera inställningarna för det seriella gränssnittet genom att använda följande värden och tryck sedan på ENTER.

Baud-hastighet	19200
Datalängd	8
Paritetsbit	Ingen
Stoppbit	1

   En kommandoprompt (>) visas på nästa rad.

   OBS!

   Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas är konfigurationen för det seriella gränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3 och 4.

5. Skriv in kommandona för att konfigurera den interaktiva platta skärmen.

Strömlägen

Det finns fem särskilda strömlägen i den interaktiva platta skärmen:

- På
- Power Save (Energisparläge)
- Standby
- ECO-standby [1]
- Av

Alla kommandon är tillgängliga när den interaktiva platta skärmen är påslagen. Vissa kommandon är tillgängliga när den interaktiva platta skärmen är i standbyläget. Inga kommandon är tillgängliga när den interaktiva platta skärmen är avstängd eller i eko-standbyläget.

[1] endast för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar

Rumskontroll - programmeringskommandon och svar

Granska information om den interaktiva platta skärmen eller för att justera inställningarna för den interaktiva platta skärmen via rumskontrolllsystemet genom att skriva in kommandon efter kommandoprompten (>) och sedan vänta på svar från den interaktiva platta skärmen.

```
>get contrast
contrast=55
```

Om du skriver in ett kommando som rumskontrollsystemet inte känner igen, får du svaret att kommandot är ogiltigt.

I exemplet nedan inkluderades ett mellanslag i kontrastkommandot.

```
>set con trast=65
invalid cmd=set con trast=65
```

ANTECKNINGAR

- Använd ASCII-formaterade kommandon.
- Kommandona skiljer inte på stora och små bokstäver.
- Granska alla inmatningar noga innan du trycker på ENTER.
- Skicka inte ett nytt kommando förrän du fått svaret och en ny kommandoprompt visas.

Kommandon

Den interaktiva platta skärmen svarar på kommandona i tabellerna på följande sidor. Visa en lista över giltiga kommandon för din interaktiva platta skärms aktuella strömstatus genom att skriva ett **?**och sedan trycka på ENTER.

Visa aktuella värden

Du kan visa det aktuella värdet för var och en av inställningarna. I exemplet nedan vill användaren se kontrastnivån för den interaktiva platta skärmen.

```
>get contrast
contrast=55
```

Tilldela ett visst värde

Du kan tilldela ett visst värde för en inställning inom kommandots målintervall. I exemplet nedan vill användaren ställa in kontrastnivån för den interaktiva platta skärmen till 65.

```
>set contrast=65
```

```
contrast=65
```

Öka ett värde för en inställning

Du kan öka en inställning genom att ange ett tal. I exemplet nedan vill användaren öka kontrastnivån för den interaktiva platta skärmen med 5.

```
>set contrast +5
contrast=70
```

Minska ett värde för en inställning

Du kan minska en inställning genom att ange ett tal. I exemplet nedan vill användaren minska kontrastnivån för den interaktiva platta skärmen med 15.

```
>set contrast -15
contrast=55
```

Ange videokontrollinställningar för en viss videoingång

När du ansluter flera videoingångar till din interaktiva platta skärm kan du ange olika inställningar för var och en av videoingångarna. Du kan även ange vilken videoingång som du vill hämta information om eller tilldela värden till.

OBS!

Du måste ansluta videoingången till den interaktiva platta skärmen för att visa eller tilldela värden till den, men videoingången behöver inte vara i bruk.

Visa värdet för en videokontrollinställning

Använd kommandot **get** (hämta) för att visa värden för en videokontrollinställning. I exemplet nedan vill användaren se kontrasten för videoingången HDMI1.

```
>get contrast HDMI1
contrast HDMI1=65
```

Tilldela ett värde för en videokontrollinställning

Använd kommandot **set** (ställ in) för att tilldela värden för en videokontrollinställning. I exemplet nedan vill användaren tilldela kontrasten 70 för videoingången HDMI1.

```
>set contrast HDMI1=70
contrast HDMI1=70
```

8070i

Kommandon för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärm

Följande tabeller innehåller kommandona för SMART Board 8070i-G4-SMP interaktiva platta skärmar.

Strömläge

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för strömläge.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get intpowerstate	intpowerstate=*[Värde]*	• standby • on • dpms-standby • welcome • prox-reenable-wait • pre-standby • pre-standby-auto	Ja
get powerstate	powerstate=*[Värde]*	• on • ready • standby • off	Ja
get standbymode	standbymode=*[Värde]*	• normal • eco	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för strömläge.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set intpowerstate *[Värde]*	• =standby • =on • =dpms-standby • =welcome • =prox-reenable-wait • =pre-standby • =pre-standby-auto	intpowerstate=*[Värde]*	Ja
set powerstate *[Värde]*	• =on • =ready • =standby • =off	powerstate=*[Värde]*	Ja
set standbymode *[Värde]*	• =normal • =eco	standbymode=*[Värde]*	Ja

Källa

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för källa.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get input	input=*[Värde]*	• VGA1 • VGA2 • DVI • Video • S_Video • DVD/HD • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get videoinputs	videoinputs=*[Värde]*	• VGA1 • VGA2 • DVI • Video • S_Video • DVD/HD • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get usb1source	usb1source=*[Värde]*	• VGA1 • VGA2 • DVI • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC (standardvärde) • Disabled	Ja
get usb2source	usb2source=*[Värde]*	• VGA1 • VGA2 • DVI • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 (standardvärde) • HDMI3/PC • Disabled	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för källa.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set input *[Värde]*	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =Video • =S_Video • =DVD/HD • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC	input=*[Värde]*	Ja

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set usb1source *[Värde]*	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disabled	usb1source=*[Värde]*	Ja
set usb2source *[Värde]*	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disabled	usb2source=*[Värde]*	Ja

OBS!

Du måste ange unika värden för **set ubs1source** och **set usb2source**.

Videokontroll

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för videokontroll.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get blacklevel	blacklevel=*[Värde]*	0–100	Nej
get brightness	brightness=*[Värde]*	0–100	Nej
get clock	clock=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get clockphase	clockphase=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get colortemp	colortemp=*[Värde]*	• NORMAL • WARM • COOL • USER	Nej
get contrast	contrast=*[Värde]*	0–100	Nej
get displaymode	displaymode=*[Värde]*	• DYNAMIC • STANDARD • sRGB • CINEMA • SPORT • GAME • USER • AMBIENT	Nej
get saturation	saturation=*[Värde]*	0–100	Nej
get sharpness	sharpness=*[Värde]*	0–100	Nej
get tint	tint=*[Värde]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för videokontroll.

Kommando	**Möjliga värden**	**Svar**	**Standby-läge**
set blacklevel *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	blacklevel=*[Värde]*	Nej
set brightness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	brightness=*[Värde]*	Nej
set brightness *[Video in] [Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	brightness *[Video in]*=*[Värde]*	Nej
set clock *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • *=[Värdeområde beroende på videosignalen]*	clock=*[Värde]*	Nej
set clockphase *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • *=[Värdeområde beroende på videosignalen]*	clockphase=*[Värde]*	Nej
set colortemp *[Värde]*	• =NORMAL • =WARM • =COOL • =USER	colortemp=*[Värde]*	Nej
set contrast *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	contrast=*[Värde]*	Nej
set displaymode *[Värde]*	• =DYNAMIC • =STANDARD • =sRGB • =CINEMA • =SPORT • =GAME • =USER • =AMBIENT	displaymode=*[Värde]*	Nej
set saturation *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	saturation=*[Värde]*	Nej
set sharpness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	sharpness=*[Värde]*	Nej
set tint *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	tint=*[Värde]*	Nej

Ljudkontroll

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för ljudkontroll.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get audioinput	audioinput=*[Värde]*	• IN1 • IN2 • IN3 • USB • HDMI • DPORT • HDMI3/PC_ANALOG • HDMI3/PC_DIGITAL	Nej
get balance	balance=*[Värde]*	0–100	Nej
get bass	bass=*[Värde]*	0–100	Nej
get hdmi3/pc_lineout	hdmi3/pc_lineout=*[Värde]*	• fixed • variable	Nej
get leftspeaker	leftspeaker=*[Värde]*	• on • off	Nej
get lineout	lineout=*[Värde]*	• fixed • variable	Nej
get mute	mute=*[Värde]*	• on • off	Nej
get rightspeaker	rightspeaker=*[Värde]*	• on • off	Nej
get treble	treble=*[Värde]*	0–100	Nej
get volume	volume=*[Värde]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för ljudkontroll.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set audioinput *[Värde]*	• =IN1 • =IN2 • =IN3 • =USB • =HDMI[2] • =DPORT[3] • =HDMI3/PC_ANALOG • =HDMI3/PC_DIGITAL[4]	audioinput=*[Värde]*	Nej
set balance *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	balance=*[Värde]*	Nej
set bass *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	bass=*[Värde]*	Nej
set hdmi3/pc_lineout *[Värde]*	• =fixed • =variable	hdmi3/pc_lineout=*[Värde]*	Nej

[2]”=HDMI” är endast tillgängligt för videoingångarna HDMI1 och HDMI2.

[3]”=DPORT” är endast tillgängligt för videoingången DPORT.

[4]”=HDMI3/PC_ANALOG” och ”=HDMI3/PC_DIGITAL” är endast tillgängliga för videoingången HDMI3/PC.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set leftspeaker *[Värde]*	• =on • =off	leftspeaker=*[Värde]*	Nej
set lineout *[Värde]*	• =fixed • =variable	lineout=*[Värde]*	Nej
set mute *[Värde]*	• =on • =off	mute=*[Värde]*	Nej
set rightspeaker *[Värde]*	• =on • =off	rightspeaker=*[Värde]*	Nej
set treble *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	bass=*[Värde]*	Nej
set volume *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	volume=*[Värde]*	Nej

Systeminformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för systeminformation.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get aspectratio	aspectratio=*[Värde]*	• 1:1 • 16:9 • 4:3 • zoom1 • zoom2	Nej
get autopoweroff	autopoweroff=*[Värde]*	15-240	Nej
get fwinfotouch	fwinfotouch=*[Värde]*	*[Användardefinierat värde]*	Ja
get fwvericp	fwvericp=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (ICP)]*	Ja
get fwvermpu	fwvermpu=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (MPU)]*	Ja
get fwverscr	fwverscr=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (Scaler)]*	Ja
get hposition	hposition=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej

B I L A G A B

Fjärrhantera den interaktiva platta skärmen

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get language	language=*[Värde]*	• English (engelska) • Arabic (arabiska) • Danish (danska) • German (tyska) • English_UK (engelska SB) • Spanish (spanska) • Spanish_MEX (spanska MEX) • French (franska) • Hindi (hindi) • Hungerian (ungerska) • Italian (italienska) • Korean (koreanska) • Dutch (holländska) • Norwegian (norska) • Portuguese_BRA (portugisiska BRA) • Portuguese (portugisiska) • Russian (ryska) • Swedish (svenska) • Turkish (turkiska) • Chinese (kinesiska) • Chinese_SIM (kinesiska FÖRENK)	Nej
get modelnum	modelnum=*[Värde]*	*[Modellnummer]*	Nej
get monitorid	monitorid=*[Värde]*	1–100	Nej
get proximity	proximity=*[Värde]*	• on • off	Ja
get proximitydetected	proximitydetected=*[Värde]*	• yes • no	Nej
get proximityreenable	proximityreenable=*[Värde]*	1-10	Ja
get readystatebrightness	readystatebrightness=*[Värde]*	0–100	Ja
get resolution	resolution=*[Värde]*	• 800 x 600 • 1024 x 768	Nej
get serialnum	serialnum=*[Värde]*	*[Serienummer]*	Nej
get tempsensor1	tempsensor1=*[Värde]*	*[Temperatur i °C]*	Nej
get tempsensor2	tempsensor2=*[Värde]*	*[Temperatur i °C]*	Nej
get vposition	vposition =*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get welcome	welcome=*[Värde]*	• on • off	Nej
get welcometimeout	welcometimeout=*[Värde]*	5-30	Nej
get zoom	zoom=*[Värde]*	100-300	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för systeminformation.

Kommando	**Möjliga värden**	**Svar**	**Standby-läge**
set aspectratio *[Värde]*	• =1:1 • =16:9 • =4:3 • =zoom1 • =zoom2	aspectratio=*[Värde]*	Nej
set autopoweroff *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =15-240	autopoweroff=*[Värde]*	Nej
set factoryreset *[Värde]*	=yes	factoryreset=*[Värde]*	Ja
set fwinfotouch *[Värde]*	=*[Användardefinierat värde]*	fwinfotouch=*[Värde]*	Ja
set fwvericp *[Värde]*	=*[Versionsnummer för firmware (ICP)]*	fwvericp=*[Värde]*	Ja
set hposition *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =*[Värdeområde beroende på videosignalen]*	hposition =*[Värde]*	Nej
set language *[Värde]*	• =English • =Arabic • =Danish • =German • =English_UK • =Spanish • =Spanish_MEX • =French • =Hindi • =Hungarian • =Italian • =Korean • =Dutch • =Norwegian • =Portuguese_BRA • =Portuguese • =Russian • =Swedish • =Turkish • =Chinese • =Chinese_SIM	language=*[Värde]*	Nej
set monitorid *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =1–100	monitorid=*[Värde]*	Nej
set proximity *[Värde]*	• =on • =off	proximity=*[Värde]*	Ja
set proximitydetected *[Värde]*	• =yes • =no	proximitydetected=*[Värde]*	Nej
set proximityreenable *[Värde]*	=1-10	proximityreenable=*[Värde]*	Ja
set readystatebrightness *[Värde]*	=0–100	readystatebrightness=*[Värde]*	Ja
set vposition *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =*[Värdeområde beroende på videosignalen]*	vposition=*[Värde]*	Nej

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set welcome *[Värde]*	• =on • =off	welcome=*[Värde]*	Nej
set welcometimeout *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =5-30	welcometimeout=*[Värde]*	Nej
set zoom *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =100-300	zoom=*[Värde]*	Nej

Serviceinformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för serviceinformation.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get displayhour	displayhour=*[Värde]*	0-20000	Ja
get fancontrol	fancontrol=*[Värde]*	• on • auto	Ja
get highspeedfan	highspeedfan=*[Värde]*	• high • normal	Nej
get totalhours	totalhours=*[Värde]*	0-20000	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för serviceinformation.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set highspeedfan *[Värde]*	• =high • =normal	highspeedfan=*[Värde]*	Nej
set fancontrol *[Värde]*	• =on • =auto	fancontrol=*[Värde]*	Ja

8084i

Kommandon för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärm

Följande tabeller innehåller kommandona för SMART Board 8084i-G4-SMP interaktiva platta skärmar.

Strömläge

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för strömläge.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get intpowerstate	intpowerstate=*[Värde]*	• standby • on • no-video • welcome • prox-reenable-wait • pre-eco • eco-standby • soft-reset • dpms • pre-standby-auto	Ja
get powerstate	powerstate=*[Värde]*	• on • standby • off	Ja
get standbymode	standbymode=*[Värde]*	• normal • eco	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för strömläge.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set intpowerstate *[Värde]*	• =standby • =on • =no-video • =welcome • =prox-reenable-wait • =pre-eco • =eco-standby • =soft-reset • =dpms • =pre-standby-auto	intpowerstate=*[Värde]*	Ja
set powerstate *[Värde]*	• =on • =standby • =off	powerstate=*[Värde]*	Ja
set standbymode *[Värde]*	• =normal • =eco	standbymode=*[Värde]*	Ja

Källa

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för källa.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get input	input=*[Värde]*	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get videoinputs	videoinputs=*[Värde]*	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get usb1source	usb1source=*[Värde]*	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC (standardvärde) • Disable	Ja
get usb2source	usb2source=*[Värde]*	• VGA (standardvärd) • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Ja
get usb3source	usb3source=*[Värde]*	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 (standardvärde) • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för källa.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set input *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =next	input=*[Värde]*	Ja
set usb1source *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb1source=*[Värde]*	Ja
set usb2source *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb2source=*[Värde]*	Ja

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set usb3source *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb3source=*[Värde]*	Ja

OBS!

Du måste ange unika värden för **set ubs1source**, **set usb2source** och **set usb3source**.

Videokontroll

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för videokontroll.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get ambient	ambient=*[Värde]*	0-1023	Nej
get blacklevel	blacklevel=*[Värde]*	• high • low	Nej
get brightness	brightness=*[Värde]*	0–100	Nej
get colortemp	colortemp=*[Värde]*	0–100	Nej
get contrast	contrast=*[Värde]*	0–100	Nej
get displaymode	displaymode=*[Värde]*	• standard • ambient • vivid • ISF_Expert1 • ISF_Expert2	Nej
get gamma	gamma=*[Värde]*	• high • medium • low • 1,9 • 2,2 • 2,4	Nej
get hsharpness	hsharpness=*[Värde]*	0-50	Nej
get hsize	hsize=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get phase	phase=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get saturation	saturation=*[Värde]*	0–100	Nej
get sharpness	sharpness=*[Värde]*	0-50	Nej
get tint	tint=*[Värde]*	0–100	Nej
get vsharpness	vsharpness=*[Värde]*	0-50	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för videokontroll.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set ambient *[Värde]*	=0-1023	ambient=*[Värde]*	Nej

B I L A G A B

Fjärrhantera den interaktiva platta skärmen

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set blacklevel *[Värde]*	• =high • =low	blacklevel=*[Värde]*	Nej
set brightness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	brightness=*[Värde]*	Nej
set brightness *[Video in] [Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	brightness *[Video in]*=*[Värde]*	Nej
set colortemp *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	colortemp=*[Värde]*	Nej
set contrast *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	contrast=*[Värde]*	Nej
set displaymode *[Värde]*	• =standard • =ambient • =vivid • =ISF_Expert1 • =ISF_Expert2	displaymode=*[Värde]*	Nej
set gamma *[Värde]*	• =high • =medium • =low • =1,9 • =2,2 • =2,4	gamma=*[Värde]*	Nej
set hsharpness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0-50	hsharpness=*[Värde]*	Nej
set hsize *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • *=[Värdeområde beroende på videosignalen]*	hsize=*[Värde]*	Nej
set phase *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • *=[Värdeområde beroende på videosignalen]*	phase=*[Värde]*	Nej
set saturation *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	saturation=*[Värde]*	Nej
set sharpness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0-50	sharpness=*[Värde]*	Nej
set tint *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	tint=*[Värde]*	Nej
set vsharpness *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0-50	vsharpness=*[Värde]*	Nej

Ljudkontroll

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för ljudkontroll.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get audioeq100	audioeq100=*[Värde]*	-10-10	Nej
get audioeq300	audioeq300=*[Värde]*	-10-10	Nej
get audioeq1k	audioeq1k=*[Värde]*	-10-10	Nej
get audioeq3k	audioeq3k=*[Värde]*	-10-10	Nej
get audioeq10k	audioeq10k=*[Värde]*	-10-10	Nej
get audioin1	audioin1=*[Värde]*	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nej
get audioin2	audioin2=*[Värde]*	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nej
get audioin3	audioin3=*[Värde]*	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nej
get balance	balance=*[Värde]*	0–100	Nej
get hdmi3/pclineout	hdmi3/pclineout=*[Värde]*	• fixed • variable	Nej
get leftspeaker	leftspeaker=*[Värde]*	• on • off	Nej
get lineout	lineout=*[Värde]*	• fixed • variable	Nej
get mute	mute=*[Värde]*	• on • off	Nej
get opsaudio	opsaudio=*[Värde]*	• digital • analog	Nej
get rightspeaker	rightspeaker=*[Värde]*	• on • off	Nej
get speakersw	speakersw=*[Värde]*	• internal • external • off	Nej

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get usbaudio	usbaudio=*[Värde]*	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nej
get volume	volume=*[Värde]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för ljudkontroll.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set audioeq100 *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =-10-10	audioeq100=*[Värde]*	Nej
set audioeq300 *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =-10-10	audioeq300=*[Värde]*	Nej
set audioeq1k *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =-10-10	audioeq1k=*[Värde]*	Nej
set audioeq3k *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =-10-10	audioeq3k=*[Värde]*	Nej
set audioeq10k *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =-10-10	audioeq10k=*[Värde]*	Nej
set audioin1 *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin1=*[Värde]*	Nej
set audioin2 *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin2=*[Värde]*	Nej
set audioin3 *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin3=*[Värde]*	Nej

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set balance *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	balance=*[Värde]*	Nej
set hdmi3/pclineout *[Värde]*	• =fixed • =variable	hdmi3/pclineout=*[Värde]*	Nej
set leftspeaker *[Värde]*	• =on • =off	leftspeaker=*[Värde]*	Nej
set lineout *[Värde]*	• =fixed • =variable	lineout=*[Värde]*	Nej
set mute *[Värde]*	• =on • =off	mute=*[Värde]*	Nej
set opsaudio *[Värde]*	• =digital • =analog	opsaudio=*[Värde]*	Nej
set rightspeaker *[Värde]*	• =on • =off	rightspeaker=*[Värde]*	Nej
set speakersw *[Värde]*	• =internal • =external • =off	speakersw=*[Värde]*	Nej
set usbaudio *[Värde]*	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usbaudio=*[Värde]*	Nej
set volume *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =0–100	volume=*[Värde]*	Nej

OBS!

Du måste ange unika värden för **set audioin1**, **set audioin2**, **set audioin3** och **set usbaudio**.

Systeminformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för systeminformation.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get aspectratio	aspectratio=*[Värde]*	• justscan • 16:9 • 4:3	Nej
get autopoweroff	autopoweroff=*[Värde]*	15-240	Nej
get fancontrol	fancontrol=*[Värde]*	• auto • 25 • 50 • 75 • 100 • off	Nej

B I L A G A B

Fjärrhantera den interaktiva platta skärmen

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get fbc	fbc=*[Värde]*	• on • off	Nej
get fwinfotouch	fwinfotouch=*[Värde]*	*[Användardefinierat värde]*	Nej
get fwvericp	fwvericp=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (ICP)]*	Ja
get fwvermpu	fwvermpu=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (MPU)]*	Ja
get fwverscr	fwverscr=*[Värde]*	*[Versionsnummer för firmware (Scaler)]*	Ja
get hposition	hposition=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get language	language=*[Värde]*	• Arabic (arabiska) • Chinese (Förenklad kinesiska) • Danish (danska) • Dutch (holländska) • English (engelska, Storbritannien) • English (engelska, USA) • Finnish (finska) • French (franska) • French (franska, Kanada) • German (tyska) • Hungerian (ungerska) • Italian (italienska) • Japanese (japanska) • Korean (koreanska) • Norwegian (norska) • Portuguese (portugisiska Brasilien) • Portuguese (portugisiska Portugal) • Russian (ryska) • Spanish (spanska) • Spanish (spanska Mexiko) • Swedish (svenska) • Turkish (turkiska)	Nej
get modelnum	modelnum=*[Värde]*	*[Modellnummer]*	Nej
get monitorid	monitorid=*[Värde]*	1–100	Nej
get proximity	proximity=*[Värde]*	• on • off	Nej
get proximitydetected	proximitydetected=*[Värde]*	• yes • no	Nej
get proximityreenable	proximityreenable=*[Värde]*	1-10	Nej
get readystatebrightness	readystatebrightness=*[Värde]*	0–100	Nej
get resolution	resolution=*[Värde]*	*[Upplösning]*	Nej
get serialnum	serialnum=*[Värde]*	*[Serienummer]*	Nej
get tempsensor1	tempsensor1=*[Värde]*	*[Temperatur i °C]*	Nej
get testmode	testmode=*[Värde]*	• on • off	Nej

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get upgradeicp	upgradeicp=*[Värde]*	• on • off	Nej
get upgrademain	upgrademain=*[Värde]*	• on • off	Nej
get videomute	videomute=*[Värde]*	• on • off	Nej
get vposition	vposition=*[Värde]*	*[Beror på videosignalen]*	Nej
get welcome	welcome=*[Värde]*	• on • off	Nej
get welcometimeout	welcometimeout=*[Värde]*	5-30	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för systeminformation.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set aspectratio *[Värde]*	• =justscan • =16:9 • =4:3	aspectratio=*[Värde]*	Nej
set autopoweroff *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =15-240	autopoweroff=*[Värde]*	Nej
set factoryreset *[Värde]*	=yes	factoryreset=*[Värde]*	Ja
set fancontrol *[Värde]*	• =auto • =25 • =50 • =75 • =100 • =off	fancontrol=*[Värde]*	Ja
set fbc *[Värde]*	• =on • =off	fbc=*[Värde]*	Nej
set fwinfotouch *[Värde]*	=*[Användardefinierat värde]*	fwinfotouch=*[Värde]*	Nej
set fwvericp *[Värde]*	=*[Versionsnummer för firmware (ICP)]*	fwvericp=*[Värde]*	Ja
set hposition *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =*[Värdeområde beroende på videosignalen]*	hposition =*[Värde]*	Nej

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set language *[Värde]*	• =Arabic • =Chinese (Simplified) • =Danish • =Dutch • =English (UK) • =English (US) • =Finnish • =French • =French (Canada) • =German • =Hungarian • =Italian • =Japanese • =Korean • =Norwegian • =Portuguese (Brazil) • =Portuguese (Portugal) • =Russian • =Spanish • =Spanish (Mexico) • =Swedish • =Turkish	language=*[Värde]*	Nej
set lyncroom *[Värde]*	=reset	lyncroom=*[Värde]*	Nej
set modelnum *[Värde]*	=*[Model number]*	modelnum=*[Värde]*	Nej
set monitorid *[Värde]*	=1–100	monitorid=*[Värde]*	Nej
set opsfail *[Värde]*	• =on • =off	opsfail=*[Värde]*	Nej
set proximity *[Värde]*	• =on • =off	proximity=*[Värde]*	Nej
set proximitydetected *[Värde]*	• =yes • =no	proximitydetected=*[Värde]*	Nej
set proximityreenable *[Värde]*	=1-10	proximityreenable=*[Värde]*	Nej
set readystatebrightness *[Värde]*	=0–100	readystatebrightness=*[Värde]*	Nej
set testmode *[Värde]*	• =on • =off	testmode=*[Värde]*	Nej
set upgradeicp *[Värde]*	• =on • =off	upgradeicp=*[Värde]*	Nej
set upgrademain *[Värde]*	• =on • =off	upgrademain=*[Värde]*	Nej
set videomute *[Värde]*	• =on • =off	videomute=*[Värde]*	Nej
set vposition *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =*[Värdeområde beroende på videosignalen]*	vposition=*[Värde]*	Nej
set welcome *[Värde]*	• =on • =off	welcome=*[Värde]*	Nej
set welcometimeout *[Värde]*	• + *[Stegvist värde]* • - *[Stegvist värde]* • =5-30	welcometimeout=*[Värde]*	Nej

Serviceinformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för serviceinformation.

Kommando	Svar	Möjliga värden	Standby-läge
get failurelog	failurelog=*[Värde]*	• normal • power • displayfan • opsfan • inverter • temperature	Nej
get statereporting	statereporting=*[Värde]*	• on • off	Nej
get totalhours	totalhours=*[Värde]*	0-40000	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för serviceinformation.

Kommando	Möjliga värden	Svar	Standby-läge
set failurelog *[Värde]*	=normal	failurelog=*[Värde]*	Nej
set statereporting *[Värde]*	• =on • =off	statereporting=*[Värde]*	Nej

Bilaga C

Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljön

SMART Technologies stöder globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

WEEE och batteridirektiv (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations)



Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller ämnen som kan vara skadliga för miljön och hälsan. Symbolen med den överkorsade soptunnan på hjul visar att produkterna ska kasseras på återvinningsstation eller återvinningscentral och inte som vanligt avfall.

Batterier

Fjärrkontrollen innehåller 1,5V AAA-batterier. Återvinn eller kassera batterier enligt gällande förordningar.

Mer information

Se smarttech.com/compliance för mer information.

Sakregister

A

AAA-batterier 45
anslutningspaneler 16

B

bakgrundsbelysning 74
balans, ljud 69, 77, 92, 103
bas 69, 92
batterier 45, 109
bredd/höjdförhållande 4, 69, 75, 93, 103
bärbara datorer
    ansluta kablar för 20
    använda 31

C

CAT 5 USB-förlängning 20
Clear Voice II 76
Consumer Electronics Control 80

D

damm 13, 47
dammsugare 47
dator Se: rumsdator
datum och tid 78
diskant 69, 92
DisplayPort 17, 19, 69, 80, 89, 97
distribution Se: programdistribution
dokumentation 9
DVI-D 17, 19, 73, 80, 89, 97
dörrar 13

E

Eco-standbyläge 30, 71, 79, 85, 88, 97
ECO-standbyläge Se även: standbyläge

F

fabriksåterställning 73
.fcw-filer 33
firmware-versioner 93
fjärrhantering 83
fjärrkontroll
    batterier 45
    felsökning 60
    knappar 34
    om 7, 33
    sensor 34
fläktar 72, 96
4K UHD 20
färgtemperatur 67, 74, 90, 99
färgton 66, 74, 90, 99
färgvalsmodul 6
förpackning 49
försänkta områden 13

G

gamma 75, 99
gester 2
glassrengöringsmedel 46
golvstativ Se: stativ
GoWire Se: SMART GoWire-kabel
grindar 13

H

HDMI 17, 19-20, 73, 80, 89, 97
Hjälp 6, 10
höger anslutningspanel 16, 18
högerklickning 6
högtalare
    externa 22
    levererade med den interaktiva platta
     skärmen 3, 5, 69, 76, 92, 101

högtalarledningsanslutningar 17
höjd för montering av den interaktiva platta skärmen 13

I

I/O-utökningsmodul
  anslutningar 17, 19
  om 7
identifierare 71, 104
inbyggd programvara, uppdatering 42
installation
  maskinvara Se: maskinvaruinstallation
  program Se: programinstallation
installationsanvisningar 9

K

kablar, använda långa för VGA 68
kablar, handböcker 9
kalibrering 43
kalibrering Se även: orientering
kameror
  om 4
  rengöra 46
kemikalier 47
komponentvideo 17-18, 89, 97
kompositvideo 17-18, 89, 97
kondensering 47
kontrast 66, 74, 90, 99
kontrollpanel på framsidan
  använda med fjärrkontrollen 34
  inaktivera 71, 80, 104
  om 6
kontrollpaneler
  framsida Se: kontrollpanel på framsidan
  menyn Se: menykontrollpanel
kunskapsbas 10

L

ljud
  felsökning 59
  konfigurera 69, 76, 92, 101
  ljud av 6, 36, 38
  om 3
  reglera volymen för 6, 36, 38
ljud av Se: ljud
ljusstyrka 66, 74, 90, 99
lokala byggnormer 12
luftfuktighet 47
luftkonditionering 13, 47
lyftenheter 12, 48
Lync Se: Microsoft Lync

M

M8-skruvar 12
markeringspennor 46
maskinvara, avlägsna 48
maskinvaruinstallation 11, 48
meny på skärmen 65
menykontrollpanel 38
Microsoft Lync 73, 80
monteringsanvisningar 11
mättnad 90, 99

N

nedre anslutningspanel 17-18
närvarodetektering, sensorer för
  felsökning 60
  konfigurera 71, 94, 104
  om 2, 5, 29
  rengöra 46

O

objektmedvetenhet 2
omgivande belysning 67, 99
orientering 6, 43-44, Se även: kalibrering

P

pennor
  byta ut spetsar 45
  om 5
pennor som är avsedda för skrivtavlor 46
permanenta markeringspennor 46
Picture Wizard II 75
plats för montering av den interaktiva platta skärmen 13
programdistribution 26

programinstallation 26
programuppdateringar 42

R

radergummi 5
RCA-jack 17-18
reflekterande tejp, kanal 4, 46
rengöra
  kamerafönster 46
  närvarodetektering, sensorer för 46
  reflekterande tejp 46
  skärm 46
RS-232 17, 19, 83
rumsdator
  ansluta 20
  använda 30
rumsstyrning 83
rök 47

S

S-Video 17, 89
sensorer Se: närvarodetektering, sensorer för
serienummer 51, 94, 104
skillnader mellan olika modeller 7
skärpa 66, 74, 90, 99
SMART-inställningar 41
SMART-produkter, drivrutiner för
  använda på bärbara datorer 31
  använda på rumsdatorn 30
  installera 26
  om 3
  uppdatera 42
SMART GoWire-kabel 32
SMART Ink
  använda på bärbara datorer 31
  använda på rumsdatorn 30
  installera 26
  om 3
  uppdatera 42
SMART Meeting Pro-programvara
  använda på bärbara datorer 31
  använda på rumsdatorn 30
  installera 26
  om 3
  uppdatera 42
SMART Meeting Pro PE-programvara 32
SMART Product Update 42
SMART Room SMART Room System 73, 80
solsken 47
specifikationer 9
språk 70, 78, 94, 104
Standby-läge 27, 36-37, 71, 79, 85, 88, 97
standbyläge Se även: ECO-standbyläge
stativ 11, 48
stereoanslutningar, 3,5 mm 17, 19
ström 13, 19, 25, 27, 85, 88, 97
Supportcenter 10
svartnivå 66, 75, 90, 99
systemadministratör, handböcker för 9

T

tangentbord Se: tangentbord på skärmen
tangentbord på skärmen 6
temperatur Se: värme
tid 78
transport 49
TruMotion 75
två användare, stöd för 2

U

underhåll 41
uppdateringar
  firmware 42
  program 42
upplösning 68, 94, 104
USB-enheter
  ansluta 30
  inaktivera port för 22
USB-kablar och anslutningar 17, 19-20, 69, 72, 80, 89, 98
utbildning 10
utjämning, ljud 102

V

vatten 47

W

WEEE och batteridirektiv 109
ventilation 13, 47
VESA-monteringsplatta 12
VGA 17, 19, 68, 73, 80, 89, 97
vibration 49
vibrationer 13
virtuellt surround-ljud 76
volymen Se: ljud
väggmonteringsanvisningar
Se: monteringsanvisningar
välkomstskärm 29, 80, 94, 105
vänster anslutningspanel 16, 18
värme 72, 94

Ö

ögonbultar 12, 49
övre anslutningspanel 16, 18

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport