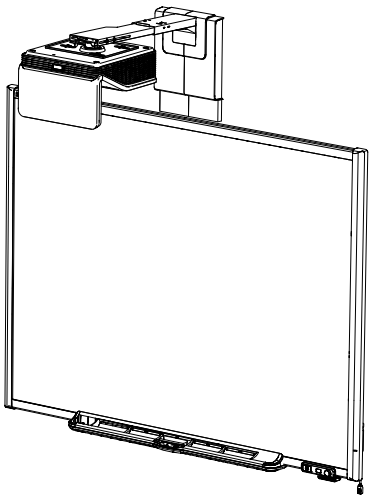


SMART Board® 600i6

Interaktivt skrivtavlesystem

Konfigurering och användarhandbok

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och anses uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och kan, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, orsaka skadliga störningar i radiokommunikationer. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART Notebook, smarttech, SMART-logotypen och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande SMART Technologies i USA och/eller i andra länder. Texas Instruments, BrilliantColor, DLP och DLP Link är varumärken tillhörande Texas Instruments. Microsoft, Windows och Internet Explorer är antingen registrerade varumärken eller varumärken tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder. Blu-ray är ett varumärke tillhörande Blu-ray Disc Association. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken tillhörande dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2013 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehålls. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen därav, täcks av ett eller flera av följande amerikanska patent: smarttech.com/patents.

09/2013

Viktig information

Innan du installerar och använder ditt interaktiva SMART Board® 480i6-skrivtesystem, ska du läsa och vara införstådd med säkerhetsvarningarna och försiktighetsåtgärderna i denna användarhandbok och det medföljande varningsdokumentet. Dessa säkerhetsvarningar och försiktighetsåtgärder beskriver en säker och korrekt användning av det interaktiva skrivtavlesystemet och dess tillbehör, vilket hjälper dig att undvika personskador och skador av utrustningen. Säkerställ att det interaktiva skrivtavlesystemet alltid används på rätt sätt.

I detta dokument hänvisas “interaktivt skrivtavlesystem” till följande:

- SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla
- SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor
- Tillbehör och övrig utrustning

Projektorn som medföljer med ditt system är utformad att endast fungera med vissa interaktiva SMART Board-skrivtavlemodeller. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för mer information.

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information

Installation

VARNING

- Underlåtenhet att följa installationsanvisningarna som medföljer SMART-produkten kan resultera i personskador eller skador på produkten.
- För att minska risken för brand eller elektriska stötar, utsätt inte SMART-produkten för regn eller fukt.
- Två personer måste hjälpas åt att montera SMART-produkten eftersom den kan vara alltför tung för att en person ska kunna manövrera den på ett säkert sätt.

  När du lyfter din interaktiva skrivtavla, ska du och din medhjälpare stå på var sida om skärmen och stödja hela dess vikt i dess underdel samtidigt som ni balanserar den övre delen med de andra händerna.

- Vid montering av projektorarmen på en reglad eller ihålig vägg, måste du fästa monteringskonsolen i en regel för att säkert kunna stödja projektorns vikt. Om du endast använder stöd för en gipsvägg, kan gipsväggen ge vika, vilket kan leda till eventuell personskada och skada av produkten, vilket kanske inte täcks av din garanti.
- Lämna inte kablarna på golvet där någon kan snubbla över dem. Om du måste dra en kabel över golvet, ska du lägga den i en platt rak linje och fästa den i golvet med tejp eller en kabellist i annan färg. Var försiktig vid hanteringen av kablar och undvik att böja dem för mycket.

FÖRSIKTIGHET

- Använd inte den här enheten omedelbart efter att den har flyttats från en kall till en varm plats. När enheten utsätts för en sådan temperaturskillnad, kan fukt kondenseras på linsen och andra känsliga interna delar. Låt systemet stabiliseras till rumstemperaturen innan du använder det för att förhindra att skada enheten.
- Placera inte enheten på mycket varma platser, t.ex. i närheten av uppvärmingsutrustning. Om du gör detta kan enheten sluta fungera och projektorns livscykel förkortas.
- Undvik att installera och använda SMART-produkten i ett område med överflödigt damm, luftfuktighet och rök.
- Placera inte din SMART-produkt i direkt solljus eller i närheten av någon enhet som genererar ett starkt magnetiskt fält.
- Om du behöver luta den interaktiva skrivtavlan mot en vägg innan du monterar den, måste du se till att den står upprätt och vilar på pennfackets konsoler som kan upprätthålla den interaktiva skrivtavlans vikt.



Låt inte den interaktiva skrivtavlan vila på dess sida eller på kantens övre del.

- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde med din interaktiva SMART Board-skrivtavla till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källans dator måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara CE-, CSA- och/eller UL-märkt för CSA/UL 60950. Detta är avsett för en säker användning och för att undvika skada av den interaktiva SMARB Board-skrivtavlan.

VIKTIGT

- De interaktiva SMART Board 680i6- och 685i6-skrivtavlesystemens textfria installationsguide finns även tillgänglig online (smarttech.com/kb/170498).
- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av SMART Board-produkten och att det är lättåtkomligt under användning.

- Om du använder din SMART-produkt i närheten av en TV eller radio, kan störningar på bilder och ljud förekomma. Om detta sker, flytta teven eller radion från projektorn.

Användning

VARNING

- Om du använder ett externt ljudsystem, använd endast nätadaptern som medföljde med produkten. Om du använder fel nätadapter kan detta utgöra en riskfara eller skada utrustningen. Om du är tveksam, hänvisa till specifikationsbladet för din produkt och verifiera att du använder rätt nätadapter.
- Klättra inte på (eller låt inte barn klättra på) en interaktiv SMART Board-skrivtavla som är monterad på en vägg eller ett stativ.

  Klättra inte på, häng från eller häng föremål från projektorarmen.

  Om du klättrar på den interaktiva skrivtavlan eller projektorarmen kan det leda till personskada eller skada av produkten.



FÖRSIKTIGHET

- Blockera inte projektorns ventilationsöppningar.
- Om damm eller små partiklar förhindrar att du inte kan trycka in knapparna i pennfacket eller att en knapp konstant är intryckt, ska du avlägsna hindret försiktigt.

VIKTIGT

- Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom det inte finns något annat sätt att komma åt menyalternativen.
- Koppla inte ifrån kablarna från UKP för att ansluta periferiska enheter, eftersom du kan koppla ifrån kontroller för din interaktiva skrivtavla.
- Koppla ifrån produkten från dess strömkälla när den inte används under en längre period.

Övriga säkerhetsföreskrifter

Om du äger en SMART-produkt utöver SMART Board 680i6- och 685i6-seriens interaktiva skrivtavlesystem, hänvisa då till installationsguiden för din produkt för relevanta varningar och underhållsanvisningar.

Miljökrav

Innan du installerar ditt interaktiva SMART Board 480-skrivtavlesystem, läs igenom följande miljökrav.

Miljökrav	Parameter
Driftstemperatur	• 5 °C till 35 °C (41 °F till 95 °F) från 0 till 1800 m (0 till 6000 fot) • 5 °C till 30 °C (41 °F till 86 °F) från 1800 till 3000 m (6000 till 9800 fot)
Förvaringstemperatur	
Luftfuktighet	• Luftfuktighet över 80 % kan orsaka smärre skrynklor på skärmens ytskikt. Skrynklorna försvinner när luftfuktigheten sjunker.
Vatten- och vätskemotstånd	• Endast avsedd för inomhusbruk. Uppfyller inte kraven för saltvattensprej och vattenintrång. • Häll eller spreja inte några vätskor direkt på din interaktiva skrivtavla, projektorn eller några av dess delar.
Damm	• Endast avsedd för användning i kontors- och klassrumsmiljö. Ej för industriellt bruk där damm och föroreningar kan orsaka felaktig funktion eller försämrad drift. Periodvis rengöring krävs vid användning i områden med mycket damm. Se *Rengöring av projektorn* på sidan 35 för information om hur man rengör projektorn.
Elektrostatisk urladdning (ESD)	• EN61000-4-2 allvarlighetsgrad 4 för direkt och indirekt ESD • Inget tekniskt fel eller någon skada på upp till 8 kV (båda polariteterna) med 330 ohm, 150 pF-prob (lufturladdning) • Ej matchande kontakter leder inte till något tekniskt fel eller skada upp till 4 kV (båda polariteterna) för direkt (kontakt) urladdning
Kablar	• Alla kablar för det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemet bör vara avskärmade för att förhindra potentiella olyckor och försämrad video- och ljudkvalitet.
Ledande och strålande emissioner	• EN55022/CISPR 22, Klass A

Innehåll

Viktig information ..... **i**

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information i

Installation i

Användning iii

Övriga säkerhetsföreskrifter iii

Miljökrav iv

Kapitel 1: Om ditt interaktiva skrivtavlesystem **1**

Det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemets funktioner 2

SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla 2

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn 3

Utökad kontrollpanel (UKP) 3

Tillbehör som ingår 4

Fjärrkontroll 4

Pennor 4

Radergummi 5

VGA-anslutningskit 5

Kapitel 2: Installering av ditt interaktiva skrivtavlesystem **7**

Att välja en plats 8

Att välja en höjd 8

Säkerställ ditt interaktiva skrivtavlesystem 8

Låsning av pennfacket till din interaktiva skrivtavla 8

Fäst projektorn på armen 8

Kabeldragning 9

Installera SMART-programvaran 9

Ändra projektorns bredd/höjd-förhållande för användning med den interaktiva SMART Board 690-skrivtavlan 10

Kapitel 3: Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem **11**

Användning av projektorn 11

Användning av fjärrkontrollen 11
Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen 12
Användning av knapparna på fjärrkontrollen 13
Justera projektorns inställningar 14
Fokusera bilden 20
Justera bilden 21
Projektorns anslutningsdiagram 21
Användning av din interaktiva skrivtavla 23
Användning av den utökade kontrollpanelen (UKP) 23
Bilaga 4: Integrera andra enheter 27
Videoformatskompatibilitet 27
Inbyggt videoformat 27
Videoformatskompatibilitet 28
SMART UF70-projektor 28
SMART UF70w-projektor 29
Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal 31
SMART UF70-projektor 31
SMART UF70w-projektor 31
Signalkompatibilitet för videosystem 32
SMART UF70-projektor 32
SMART UF70w-projektor 32
Anslut periferiska källor och utgångar 33
Kapitel 5: Underhåll av ditt interaktiva skrivtavlesystem 35
Underhåll av din interaktiva skrivtavla 35
Rengöring av projektorn 35
Fokusering och justering av projektorns bild 36
Utbyte av projektorlampan 37
Avlägsning och utbyte av projektorns lampmodul 37
Återställ lamptimmarna 40

Kapitel 6: Felsökning av ditt interaktiva skrivtavlesystem 43
Innan du startar 44
Lokalisera statuslamporna 44
Lokalisering av serienummer 45
Fastställ ditt interaktiva skrivtavlesystems status 45
Lös problem med den interaktiva skrivtavlan 47
Lös problem med bilder 47
Lös anslutningsproblem 47
Lös problem med kontrollmodulen 48
Lös problem med projektorn 48
Lös projektorfel 48
Lös problem med bilder 48
Signalförlust 48
Delvis, rullande eller felaktigt visad bild 49
Instabil eller flimrande bild 50
Fryst bild 50
Din bild passar inte den interaktiva skrivtavlan 51
Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte 51
Ej inriktad projicerad bild 51
Lös ljudproblem 51
Lös problem med nätverkskommunikation 52
Lös UKP-problem 53
Få åtkomst till servicemenyn 53
Återhämta ditt lösenord 53
Återställ projektorn 54
Transport av det interaktiva skrivtavlesystemet 54
Bilaga A: Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt 55
Webbsideshantering 55
Få åtkomst till webbsideshantering 56

Startsida 56

Kontrollpanel 56

Kontrollpanel II 60

Inställningar för USB-kontroll 60

Nätverksinställningar 60

E-postaviseringar 61

Lösenordsinställningar 62

SNMP (Simple Network Management Protocol) 63

Bilaga B: Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt 65

Anslutning av rumkontrollsystemet till SMART UF 70-projektorn 66

Stiftskonfiguration på projektorns RS-232-kontakt 66

Inställningar för seriegränssnitt 66

Programmeringskommandon för projektorn 67

På/Av-statuskontroller 67

Val av källprogram 68

Kommando-/respons-definitioner 68

Fältdefinitioner 69

Videokontroll 70

Kommando-/respons-definitioner 70

Fältdefinitioner 72

Ljudkontroll 75

Kommando-/respons-definitioner 75

Fältdefinitioner 76

Kommando-/respons-definitioner 78

Fältdefinitioner 78

Kommando-/respons-definitioner 80

Fältdefinitioner 82

Kommando-/respons-definitioner 87

Fältdefinitioner 88

Kommando-/respons-definitioner 90

Fältdefinitioner 90

Kommando-/respons-definitioner 92

Bilaga C: Inaktivera användaråtkomst till USB 95

Bilaga D: Koddefinitioner för fjärrkontroll 99

Bilaga E: Miljöefterlevnad för hårdvara 101

Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv) 101

Batterier 101

Perkloratmaterial 101

Kvicksilver 101

Mer information 101

Sakregister 103

Kapitel 1

Om ditt interaktiva skrivtavlesystem

Det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemets funktioner 2
- SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla 2
- SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn 3
- Utökad kontrollpanel (UKP) 3

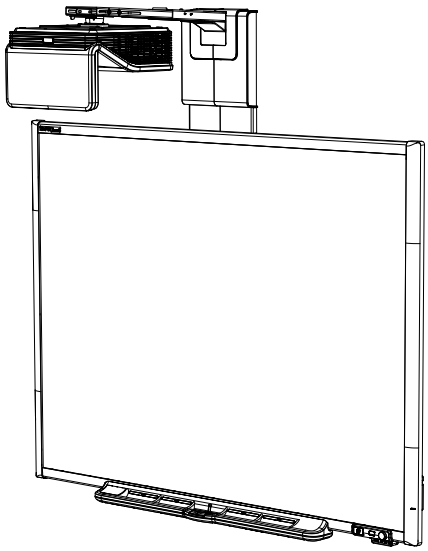
Tillbehör som ingår 4
- Fjärrkontroll 4
- Pennor 4
- Radergummi 5
- VGA-anslutningskit 5

Ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystem består av följande komponenter:

- SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla
- Väggmonterad SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor med kortskjutande distans
- Tillbehör och övrig utrustning

Det här kapitlet beskriver funktionerna i din interaktiva skrivtavla och tillhandahåller information om produktdelar och tillbehör.

Det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemets funktioner



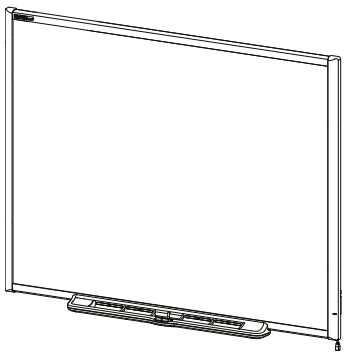
Ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystem använder en SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor med kort projicering och hög förskjutning. Projiceringsdistansen för SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn är hälften av vad SMART UF65-projektorns är, vilket leder till en kortare arm och reducerad skuggning på den projicerade bilden.

När projektorn visar en bild från datorn på den pekkänsliga interaktiva skrivtavlan, kan du göra allt som du gör på datorn – öppna och stänga program, bläddra bland filer, ha en konferens med andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp videoklipp och mycket mer – genom att peka på skärmen. Projektorn stödjer även video- och ljudanslutningar från en rad olika enheter, inklusive DVD-/Blu-ray™-spelare, videobandspelare, dokumentkameror och digitala kameror och den kan projicera media från dessa källor på den interaktiva skärmen.

När du använder SMART-programvaran med ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystem, kan du skriva eller rita på den projicerade datorbilden med digitalt bläck med en penna från pennfacket och sedan spara anteckningarna till en .notebook-fil eller direkt i en Infoga bläck-tillämpning.

SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla

Din interaktiva SMART Board 600-series skrivtavla har många funktioner, inklusive en resistiv pekskärm och ett pennfack.



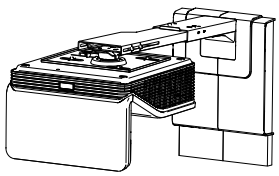
Övriga funktioner i din interaktiva skrivtavla inkluderar följande:

- Ett pennfack som automatiskt känner av när du plockar upp en penna eller radergummit
- Knappar för pennfacket som aktiverar tangentbordet på skärmen, högerklickning, orientering och hjälpfunktioner
- En tålig, hårdplastad yta som är optimerad för projicering och enkel att rengöra med rengöringsmedel för skrivtavlor
- En låsfunktion med säkerhetskabel som du kan låsa din interaktiva skrivtavla med för att förebygga stöld

För mer information om din interaktiva SMART Board-skrivtavla, se *SMART Board 600- och D600-seriens interaktiva skrivtavlas installations- och användarhandbok* (smarttech.com/kb/001414).

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn

SMART UF70- eller SMART UF70-projektorns system innehåller en projektor med kort projicering som kan användas med interaktiva SMART Board-skrivtavlor och har ett kraftfullt supportsystem som passar för många olika miljöer.



Andra funktioner som ditt projektorsystem inkluderar:

- En väggmonterad projektormotor med hög förskjutning som använder DLP®-teknik från Texas Instruments™, och som tillhandahåller BrilliantColor™-prestanda och Gamma 2.2-korrigering med lägena SMART presentation, Ljust rum, Mörkt rum, sRGB, och Användare.
- Videosystemskompatibilitet med PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC och NTSC 4.43
- HDMI-, komposit- och VESA® RGB-videoingångar (ej inkluderade).
- Kompatibel med videoformaten WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ och UXGA
- Inbyggd upplösning på 1024 × 768 (SMART UF75-projektor)

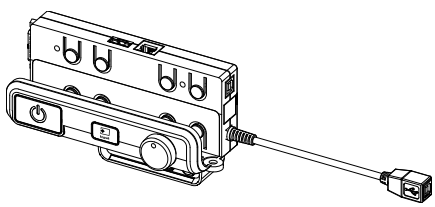
  ELLER

  Inbyggd upplösning på 1280 × 800 (SMART UF70w-projektor i bredd/höjdförhållandet 16:10)
- Hantering på distans via ett RS-232-seriegränssnitt, webbsida eller SNMP
- Meddelandefunktion som gör att administratörer kan skicka aviseringsmeddelanden till nätverksanslutna projektorsystem som omedelbart visas på skärmen
- Kabelns väg genom ett kabelskydd förhindrar otillåtna ändringar och trassel
- Ett säkert monterings- och installationssystem som inkluderar följande:
  - En extra hänglåsring som förhindrar att projektorn kan avlägsnas från armen
  - Monteringsdelar för installationer på murade väggar eller inramade väggar med installationskitet med artikelnummer 1007416
  - Mallar och anvisningar för säker placering av systemet

    Projektorinformation

Utökad kontrollpanel (UKP)

Ditt projektorsystems UKP ansluts till den nedre kanten på den interaktiva skrivtavlan. UKP har kontroller för ström, val av källa och volymjustering, samt en integrerad USB-nav som gör det möjligt för dig att växla sömlöst mellan två anslutna datorer.



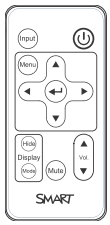
Anslutningkontakter för källingångarna inkluderar:

- En USB A-kontakt på UKP-enhetens framsida för USB-enheter
- Två USB A-kontakter pa baksidan av den interaktiva skrivtavlan
- Två RCA-uttag på UKP-enhetens framsida för ljudingång på två kanaler
- Ett RCA-uttag på UKP-enhetens framsida för kompositvideoingång
- En fast USB B-kontakt för den primära datorn
- En DB15M-kontakt på baksidan av den interaktiva skrivtavlan för anslutning till projektorn
- Ett USB B-port på baksidan av den interaktiva skrivtavlan för anslutning av en sekundär dator

Tillbehör som ingår

Följande tillbehör medföljer med ditt interaktiva skrivtavlesystem.

Fjärrkontroll



Fjärrkontrollen gör det möjligt för dig att kontrollera systemet och att ställa in din projektor. Använd fjärrkontrollen för att få åtkomst till menyalternativ, systeminformation och ingångsvalsalternativ.

Pennor



Pennorna har greppvänliga, gummerade ytor och deras färg överensstämmer med fyra digitala bläckfärger: svart, rött, grönt och blått.

Du kan använda markeringspennor för att ersätta de medföljande pennorna, så länge de har en liknande form, inte repar eller gör märken på den interaktiva ytan på och reflekterar infrarött ljus. Om ersättningspennan inte reflekterar infrarött ljus, kan det hända att pennfackssensorerna inte känner av pennan.

OBS!

Vissa äldre SMART-pennor är inte utformade för att reflektera infrarött ljus och pennfackssensorerna kanske inte tillförlitligt känner av dem.

TIPS

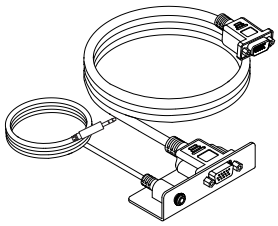
Linda ljust färgad tejp runt en ersättningspenna för att förbättra reflektionen av infrarött ljus och för att underlätta verktygsigenkänning.

Radergummi



Radergummit påminner om en rektangulär tavelsudd. Du kan använda ett annat föremål, så länge det har en liknande form, reflekterar infrarött ljus och inte repar eller gör märken på den interaktiva ytan.

VGA-anslutningskit



Med VGA-anslutningskitet kan du ansluta en bärbar dator till ditt interaktiva skrivtavlesystem med en VGA-kabel. Slutstycket på VGA-anslutningskitet kan fästas antingen på någon av sidorna på den interaktiva skrivtavlan eller på en vägg på en bekväm distans.

Du kan lägga till en rad olika tillbehör till din interaktiva skrivtavla för att bäst uppfylla dina behov. Köp dessa tillbehör från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

För mer information om tillbehör, gå till smarttech.com/accessories.

Kapitel 2
Installering av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Att välja en plats 8
Att välja en höjd 8
Säkerställ ditt interaktiva skrivtavlesystem 8
    Låsning av pennfacket till din interaktiva skrivtavla 8
    Fäst projektorn på armen 8
Kabeldragning 9
Installera SMART-programvaran 9
Ändra projektorns bredd/höjd-förhållande för användning med den interaktiva SMART Board 690-skrivtavlan 10

Hänvisa till det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemets installationsdokument som medföljde med din produkt för instruktioner hur man installerar och fastmonterar systemet.

VIKTIGT

Använd *Installationsguiden för de interaktiva SMART Board 660i5-,680i5-, 685i5- och 690i5-skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/154547) för att installera din interaktiva skrivtavla, projektor och UKP.

Det här kapitlet tillhandahåller ytterligare överväganden och information om installation av det interaktiva skrivtavlesystemet.

Att välja en plats

Välj en plats för ditt interaktiva skrivtavlesystem som inte är nära starka ljuskällor, såsom ett fönster eller stark takbelysning. Starka ljuskällor kan orsaka distraherande skuggor på den interaktiva skrivtavlan och kan reducera den projicerade bildens kontrast.

Välj en vägg med en platt, jämn yta och som har tillräckligt med utrymme för ditt interaktiva skrivtavlesystem. Installera projektorn och den interaktiva skrivtavlan på samma platta yta. Du uppnår bäst presentationsupprättning om du monterar det interaktiva skrivtavlesystemet på en central plats för åskådarna att kunna se.

För mobila eller anpassningsbara installationsval, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Att välja en höjd

SMART inkluderar en monteringsmall med alla interaktiva skrivbordssystem. Om du tappar bort mallen, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare. Om du använder denna mall, säkerställer att du kan göra följande:

- Montera projektorn på en säker höjd med utrymme tillgängligt nedanför den, samtidigt som det finns tillräckligt med utrymme för luftflöde och åtkomst för installation ovanför enheten.
- Positionera projektorn på rätt höjd ovanför den interaktiva skrivtavlan för att inrikta den projicerade bilden med pekskärmen.

Dimensionerna på mallen anger ett rekommenderat avstånd från golvet som passar vuxna av normal längd. Du bör beakta den normala längden för din användargrupp när du väljer en plats för den interaktiva skrivtavlan.

Säkerställ ditt interaktiva skrivtavlesystem

Detta kapitel förklarar hur man säkerställer de olika komponenterna av ditt interaktiva skrivtavlesystem.

Låsning av pennfacket till din interaktiva skrivtavla

För att låsa upp pennfacket till din interaktiva skrivtavla, se *Installations- och användarguide till SMART Board 600- och D600-seriens interaktiva skrivtavla* (smarttech.com/kb/001414).

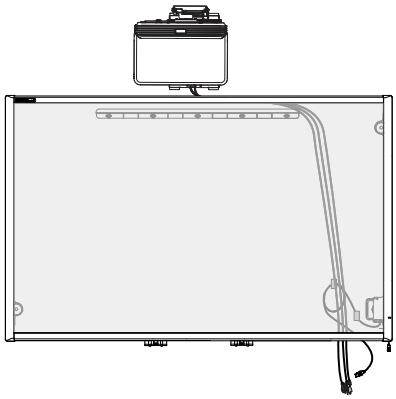
Fäst projektorn på armen

För att se hur du fäster SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn till armen, se den inkluderade *Installationsguide för de interaktiva SMART Board 660i6-,680i6-, 685i6- eller 690i6 -skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/154547).

Kabeldragning

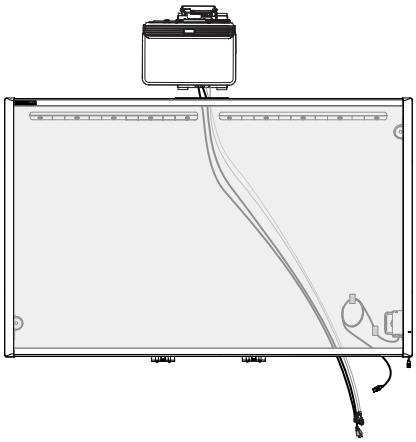
När du ansluter kablarna från din SMART UF70-projektor till ditt interaktiva skrivtavlesystem, se till att alla kablarna dras längs överkanten av väggmonteringskonsolen på den interaktiva skrivtavlan och sedan ner på sidan av den interaktiva skrivtavlan.

När du ansluter kablarna från en UF70w-projektor till den interaktiva skrivtavlan, se till att alla kablarna dras mellan de två väggmonteringskonsolerna för den interaktiva skrivtavlan. Placera väggmonteringskonsolerna 4 tum (10,2 cm) ifrån varnadra för att stödja den interaktiva skrivtavlans vikt.



Kabeldragning för de interaktiva SMART Board 660- och 680-skrivtavlorna

Kabeldragning för interaktiva SMART Board 880-skrivtavlor



Kabeldragning för de interaktiva SMART Board 685- och 690-skrivtavlorna

Kabeldragning för interaktiva SMART Board 885-skrivtavlor

VIKTIGT

Anslut inte nätkabeln till ett eluttag förrän du har anslutit alla kablarna till projektorn och UKP.

Installera SMART-programvaran

Du måste installera SMART-programvara, såsom SMART Meeting Pro™-programvaran eller SMART Notebook™-programvaran för samarbetsstudier på datorn som är ansluten till ditt interaktiva skrivtavlesystem för att kunna få åtkomst till alla av dess funktioner.

Hämta SMART-programvaran från smarttech.com/software. De här webbsidorna tar upp minimumkraven för hårdvara för varje programvaruversion. Om SMART-programvaran redan är installerad på datorn, ska du ta detta tillfälle i akt och uppgradera din programvara för att säkerställa dess kompatibilitet.

Ändra projektorns bredd/höjd-förhållande för användning med den interaktiva SMART Board 690-skrivtavlan

Innan du inriktar projektorbilden på din interaktiva SMART Board 690-skrivtavla, måste du ändra det inbyggda höjd/breddförhållandet på din SMART UF70w-projektor till 16:9. Du behöver inte utföra det här steget med någon annan modell av den interaktiva skrivtavlan. Proceduren du använder för att ändra det inbyggda höjd/breddförhållandet på den inbyggda DDP-programvaruversionen på projektorn.

Hur man fastställer den inbyggda DDP-programvaruversionen för projektorn

1. Slå på projektorn.
2. Tryck på **Meny** på fjärrkontrollen och tryck sedan på **Höger** ▸ fem gånger.
3. Notera den inbyggda DDP-programvaruversionen i raden *Inbyggd programvaruversion*.

Hur man ändrar höjd/breddförhållandet för en projektor med den inbyggda DDP-programvaruversionen 0.0.1.7

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.
2. Bläddra till *WXGA_720P_LÄGE* och tryck sedan på **Höger** ▸ för att välja **16:9**.
3. Tryck på **Meny** på fjärrkontrollen.

Hur man ändrar höjd/breddförhållandet för en projektor med den inbyggda DDP-programvaruversionen 0.0.2.1 eller senare

1. Tryck på **Meny** på fjärrkontrollen och tryck sedan på **Höger** ▸ två gånger.
2. Bläddra *Inbyggd DLP-upplösning* och tryck sedan på **Höger** ▸ för att välja **16:9**.
3. Tryck på **Meny** på fjärrkontrollen.

Kapitel 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Användning av projektorn 11
- Användning av fjärrkontrollen 11
  - Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen 12
  - Användning av knapparna på fjärrkontrollen 13
  - Justera projektorns inställningar 14
- Fokusera bilden 20
- Justera bilden 21
- Projektorns anslutningsdiagram 21

Användning av din interaktiva skrivtavla 23

Användning av den utökade kontrollpanelen (UKP) 23

Det här kapitlet beskriver den grundläggande användningen av ditt interaktiva skrivtavlesystem, samt förklarar hur du ställer in fjärrkontrollen, hämtar systeminformation, får åtkomst till alternativen för projektorns bildjusteringar och hur du integrerar ditt interaktiva skrivtavlesystem med perifera enheter.

Användning av projektorn

Det här avsnittet innehåller beskrivningar för hur du använder projektorn och den medföljande fjärrkontrollen.

Användning av fjärrkontrollen

Med projektorns fjärrkontroll kan du få åtkomst till skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn.

Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen

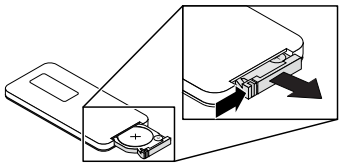
Följ denna procedur för att byta ut batteriet i fjärrkontrollen.

VARNING

- Reducera risken associerad med ett läckande batteri i din projektors fjärrkontroll genom att följa de här anvisningarna:
  - Använd endast det specificerade CR2025-knappbatteriet.
  - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre period.
  - Hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batteriet och utsätt det inte heller för brand eller höga temperaturer.
  - Undvik ögon- och hudkontakt med batteriet om det läcker.
- Avyttra det uttjänta batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande lagar.

Hur man byter ut batteriet i fjärrkontrollen

1. Håll ned sidlåset på vänster sida av batterihållaren och dra ut batterihållaren helt från fjärrkontrollen.



2. Ta bort det gamla batteriet från batterihållaren och byt ut det med ett CR2025-knappbatteri.

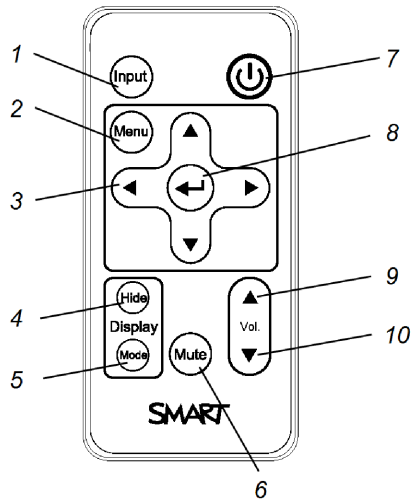
   VIKTIGT

   Placera batteriets positiva (+) och negativa (-) terminaler mot de korrekta markeringarna på batterihållaren.

3. För in batterihållaren i fjärrkontrollen.

Användning av knapparna på fjärrkontrollen

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn. Använd knappen **På/Av** ⏻ på fjärrkontrollen eller UKP för att försätta projektorn i viloläget eller för att slå på den. Du kan även använda knappen **Ingång** på fjärrkontrollen eller UKP för att byta källor på projektorn.



Siffra	Funktion	Beskrivning
1	Ingång	Välj en video- och ljudingångskälla på projektorn och den associerade USB-ingångskällan på UKP.
2	Meny	Visa eller dölj projektorns menyer.
3	◂ (Vänster), ▸ (Höger), ▲ Pilarna (Upp) och ▾ (Ner)	Ändra menyval och justeringar.
4	Dölj	Frys, dölj eller visa bilden: • Tryck en gång för att frysa bilden. Exempel: du kan visa en fråga på skärmen medan du läser din e-post. • Tryck en gång till för att dölja bilden, dvs. visa en svart skärm. • Tryck igen för att åter visa den aktiva bilden.
5	Läge	Välj ett visningsläge.
6	Ljud av	Sätt ljudförstärkaren på ljud av.
7	⏻ (På/Av)	Aktiverar projektorn eller försätter den i viloläge.
8	↵ (Ange)	Acceptera det valda läget eller alternativet.
9	▲ (Volym upp)	Öka ljudets volym.
10	▾ (Volym ner)	Minska ljudets volym.

OBS!

Knapparna **Ljud av**, **Volym upp** och **Volym ner** fungerar endast om en ljudkälla är ansluten till projektorn för den aktuellt valda videoingångskällan.

Justera projektorns inställningar

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör att du kan få åtkomst till skärmmenyn och justera projektorinställningarna.

VIKTIGT

Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom det inte finns något annat sätt att komma åt menyalternativen.

Inställning	Användning	Anteckningar
Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Indikerar projektorns visningsutgång (**SMART presentation**, **Ljust rum**, **Mörkt rum**, **sRGB** och **Användningare**).	Standardinställningen är **SMART presentation**.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden mellan -5 till 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0. Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.
Spårning	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 till 63.	Den här inställningen gäller endast för VGA-ingångar.
H-position	Flyttar den horisontella positionen av källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om inte SMART support har anvisat dig att göra det. Tillämpa denna inställning endast efter att du har justerat alla armar. Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.

Inställning	Användning	Anteckningar
V-position	Flyttar den vertikala positionen av källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om inte SMART support har anvisat dig att göra det. Tillämpa denna inställning endast efter att du har justerat alla armar. Denna inställning gäller endast för VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon avbryts.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller mer lysande vita toner.	Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan. Standardvärdet är 10.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda från 1 till 3.	Standardvärdet är 2.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn från 0 till 100 för att tillhandahålla anpassad färg och luminans.	Alla färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringar till färginställningarna registreras under användarläget.
Menyn Ljud		
Volym		
Ljud av	Stänger av projektorns ljudutgång.	Standardvärdet är Av. Om du stänger av projektorns ljudutgång och sedan ökar eller minskar volymen, återställs volymen automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera volymreglaget.
Inaktivera volymreglaget	Inaktiverar projektorns volymreglage och volymkontrollknappen på UKP.	
Utgång	Aktiverar/inaktiverar utgången.	
Mikrofon	Aktiverar/inaktiverar mikrofonen	
Högtalare	Aktiverar/inaktiverar högtalaren	
Menyn Projektorfunktioner		
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar.	Standardvärdet är Av. Välj **På** om du vill att projektorn kontinuerligt ska växla ingångar tills den hittar en aktiv videokälla. Välj **Av** om du vill upprätthålla signaldetektering i en ingång.

Inställning	Användning	Anteckningar
Lamppåminnelse	Aktiverar På eller Av för påminnelse av lamputbyte.	Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till **Standard** eller **Ekonomisk**.	**Standard** visar en högkvalitativ klar bild. **Ekonomisk** förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj **0** för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.	Standardvärdet är 0. Zooma in skär av de yttre kanterna på källvideon.
Keystone	Justerar storleken på de övre och undre kanterna.	Säkerställ när de övre och undre kanterna på bilden är horisontella innan du positionerar de vänstra och högra kanterna på bilden i förhållande till din interaktiva skrivtavla.
USB 1-källa	Aktiverar pekning för vald videokällas VGA-utgång, USB 2 inaktiveras genom att associera videokällan med rummets dators USB-kontakt (USB1) på UKP.	Standarden är VGA ut. När användaren byter till den videokällan, känner den interaktiva skrivtavlan av pekningen från enheten som är ansluten till rumsdatorns USB-kontakt på UKP. Om du väljer Inaktivera, så inaktiveras rumsdatorns USB-port på UKP.
USB 2-källa	Aktiverar pekning för vald videokällas HDMI, USB 1 inaktiveras genom att associera videokällan med gästdators USB-kontakt (USB2) på UKP.	Standardvärdet är HDMI. När användaren byter till videokälla, känner den interaktiva skrivtavlan av pekningen från enheten som är ansluten till gästdatorns USB-kontakt på UKP. Om du väljer Inaktivera, så inaktiveras rumsdatorns USB-port på UKP.
Projektor-id	Visar projektorns unika id-nummer (mellan 0 och 99) inom din organisations nätverk.	Du kan hänvisa till eller ändra detta nummer när du använder nätverkets distanshanteringsfunktion (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55).

Inställning	Användning	Anteckningar
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutmatningen till **Fyll skärmen**, **Matcha inmatning** eller **16:9**.	Standardinställningen är **Fyll skärmen**. **Fyll skärmen** producerar en bild som fyller ut hela skärmen genom att dra ut och skala källvideon för att matcha projektorns inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. **Matcha inmatning** visar källvideon i dess inbyggda upplösning och bred/höjdförhållande. Som ett resultat, kan oanvänd yta visas jäms med de övre och undre kanterna på skärmen (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen (pillarbox-format). Se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 27 för beskrivningar för varje läge.
Startskärm	Väljer den typ av startskärm (**SMART** ,**Startskärm med användarbild**, **Startskärm med förhandsvisning**), eller bildinriktningsskärmen.	Den här skärmen visas när projektorlampan startar och en videokällas signal inte visas. **SMART** visar SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. **Startskärm med användarbild** stänger skärmmenyn och infångar hela den projicerade bilden. Den infångade bilden visas nästa gång skärmmenyn öppnas. (Infångningen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplicerad bakgrundens grafik är.) **Startskärm med förhandsvisning** gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den avbildade startskärmen. **Bildinriktningsskärmen** gör så att du kan justera den projicerade bildstorleken, formen och platsen.
Bildrinriktnings-skärm	Gör så att du kan justera den projicerade bildstorleken, formen och platsen.	Bildinriktningsskärmen visas första gången du startar projektorn. Men du kan få åtkomst till den från startskärmens meny när som helst. Tryck på **MENY** eller **ENTER** för att stänga den.
Menyn Nätverk		
Nätverk och VGA Ut	Aktiverar projektorns RJ45-anslutningar och nätverksfuktioner.	

Inställning	Användning	Anteckningar
Status	Visar aktuell nätverksstatus (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Av**).	Standardvärdet är Av.
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som **På** eller **Av**.	Standardvärdet är På. **På** aktiverar en DHCP-server på nätverket för att automatiskt tilldela en IP-adress till projektorn. **Av** gör att en administratör kan tilldela en IP-adress manuellt.
Påminnelse om lösenord	Skickar nätverkslösenordet via e-post till fördefinierad e-postmottagare.	Se *Webbsideshantering* på sidan 55 för att ställa in en destinationsadress för e-post.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-anslutningen (se *Kommando-/respons-definitioner* på sidan 78) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med hjälp av nätverkets distanshanteringsfunktion (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55).
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Gateway	Visar projektorns standard nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsservers (DNS) IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som ställts in av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55 och *Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt* på sidan 65).

Inställning	Användning	Anteckningar
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55 och *Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt* på sidan 65).
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55 och *Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt* på sidan 65).
Kontakt	Visar kontaktnamnet eller numret till projektorsupport som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in kontaktens namn eller nummer med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se *Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt* på sidan 55 och *Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt* på sidan 65).
Menyn Språk		
Språk	Väljer språkpreferens.	Projektormenysupport är tillgängligt på engelska (standard), kinesiska (förenklad), kinesiska (traditionell), tjeckiska, danska, holländska, finska, franska, tyska, grekiska, italienska, koreanska, norska, polska, portugisiska (Brasilien), portugisiska (Portugal), ryska, spanska och svenska.
Menyn Information		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet användningstimmar för lampan mellan 0 och 4000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Återställ alltid lamptimmarna efter att ha bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på antalet aktuella användningstimmar. Se *Återställ lamptimmarna* på sidan 40 för information om återställningsproceduren för lamptimmarna.
Ingång	Visar den aktuellt visade videoingångskällan (**VGA-1**, **VGA-2**, **HDMI** eller **Ingen**).	
Upplösning	Visar projektorns senast spårade videokällsignalupplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon aktuell videoingångskällsignal, visar denna inställning den senast kända källsignalbildens upplösning och uppdateringsfrekvens.

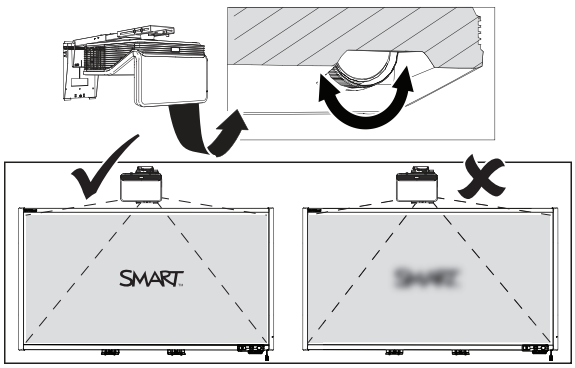
Inställning	Användning	Anteckningar
Firmware-version	Visar projektorns digitala skärmprocessors (DDP) mjukvaruversion i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar projektorns mikroprocessorenhets (MPU) mjukvaruversion i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar projektorns nätverkskommunikationsprocessorns mjukvaruversion i formatet x.x.x.x.	Om du inte har aktiverat **Nätverk och VGA Ut**-inställningarna, kan inte denna inställning visa projektorns nätverkskommunikationsprocessors mjukvaruversion och visar istället 0.0.0.0.
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	

Fokusera bilden

Använd fokusreglaget som finns på projektorns lins för att fokusera den projicerade bilden.

Hur man fokuserar bilden

Rotera fokusringen medsols eller motsols tills bilden är i fokus.



Justera bilden

Hänvisa till dessa anteckningar när du justerar den projicerade bilden enligt anvisningarna i den inkluderade *Installationsguiden för de interaktiva SMART Board 660i6-,680i6-, 685i6- och 690i6-skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/170498).

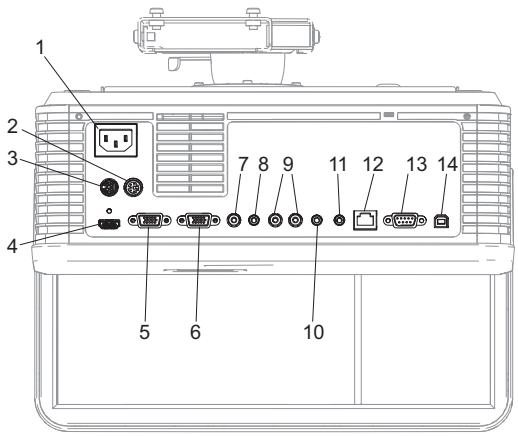
- När du justerar den projicerade bildstorleken, formen och platsen, använd projektorns standardbakgrund så att du kan se hela den projicerade bilden tydligt. Använd inte andra bilder, vilka kan vara beskärda eller skalade av projektorn och kan leda till en missledande projekterad bildstorlek, form och plats.
- Använd de mekaniska justeringarna som beskrivs i installationdokumentet, för att göra alla fysiska bildjusteringar. Använd inte projektorns skärmmenyalternativ under projektorns inriktningsprocess.
- Var medveten om att när du lutar projektorn uppåt eller sänker ned monteringsarmen för att höja upp bilden, ökas eller minskas hela den projicerade bildens storlek, särskilt i den projicerade bildens nedre kant.
- När du justerar keystone (lutningen), se till att den övre och den nedre kanten av bilden är vågrät innan du positionerar den vänstra och högra kanten på bilden i förhållande till din interaktiva skrivtavla.
- När du flyttar projektorn framåt eller bakåt på armen för att göra bilden större eller mindre, kan du behöva luta eller vrida projektorn något för att hålla bilden fyrkantig. Lossa armen något för att underlätta den här justeringen.
- För att finjustera bilden, kanske du behöver repetera alla steg som beskrivs i installationsdokumenten i mindre steg.

Projektorns anslutningsdiagram

Du kan ansluta en rad olika periferiska enheter till projektorn, inklusive DVD-/Blu-ray-spelare, videobandspelare, dokumentkameror, digitala kameror och HD-källor, samt periferiska enhetsutgångar, såsom en sekundär projektor eller en platt skärm och strömförda högtalare.

OBS!

Det kan hända att du måste köpa adaptrar från tredje part för att du ska kunna ansluta vissa perifera enheter.



Nr.	Kontakt	Anslut till:
1	På/Av	Huvudströmkällan
2	7-stifts mini-DIN	UKP-kabelknippe
3	4-stifts ström mini-DIN 5V/2A-utgång	UKP-kabelknippe
4	HDMI-ingång	Högdefinitionsvideokälla och ljudkälla (ingår ej)
5	DB15F RGB-ingång för video (VGA 1)	Primär dator (ingår ej)
6	DB15F RGB-utgång för video (VGA Ut)	Sekundär bildskärm (ingår ej)
7	RCA-kompositvideoingång	UKP-kabelknippe
8	3,5 mm telefonjack med ljudingång (×2)	Ljudkällor som associeras med primära och sekundära datorer
9	Vänster och höger RCA-ljudingång	via RCA-anslutningsdosa
10	3,5 mm telefonjack med ljudutgång	Högtalare (ingår ej)
11	3,5 mm telefonjacksmikrofon	Mikrofon (ingår ej)
12	RJ45	Nätverk (för webbsideshantering och SNMP-åtkomst)
13	DB9 RS-232F	Rumkontrollsystem eller annan terminal enhet (ingår ej)
14	USB B	Dator (endast för serviceåtkomst)

ANTECKNINGAR

- För att ansluta din interaktiva skrivtavla, se *Installationsguide för de interaktiva SMART Board 660i6-, 680i6-, 685i6- och 690i6-skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/170498).
- För att ansluta tillbehör till din interaktiva skrivtavla, hänvisa till dokumenten som medföljde med tillbehören och till SMART support-webbsidan (smarttech.com/support) för mer information.

Användning av din interaktiva skrivtavla

Hänvisa till *SMART Board 600 och D600-seriens interaktiva skrivtavleinstallation och användarguide* (smarttech.com/kb/001414) för mer information om hur du använder den interaktiva skrivtavlan.

När du ansluter din interaktiva SMART Board-skrivtavla till en dator med SMART-programvaran, kan du få åtkomst till den interaktiva skrivtavlans alla funktioner.

För mer information om denna programvara, tryck på knappen **Hjälp** på din interaktiva skrivtavlas pennfack.

Mer resurser finns på smarttech.com. Klicka på flaggikonen till höger om SMART-logotypen och välj sedan ditt land och språk. I supportavsnittet på den här webbplatsen hittar du uppdateringar, produktspecifik information, inklusive anvisningar och specifikationer för inställningar.

SMART:s utbildningswebbsida (smarttech.com/training) innehåller ett utförligt bibliotek med utbildningsresurser som du kan hänvisa till när du först lär dig hur du använder ditt interaktiva skrivtavlesystem.

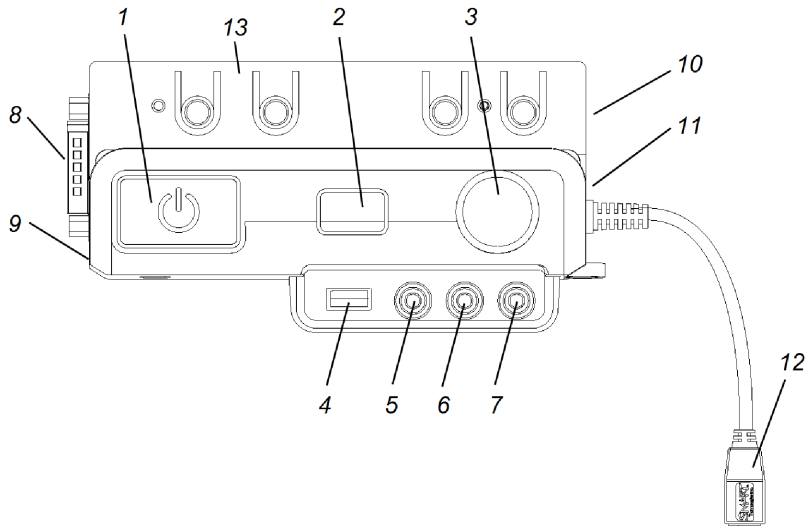
Användning av den utökade kontrollpanelen (UKP)

UKP ger dig kontroll över de grundläggande funktionerna i ditt interaktiva skrivtavlesystem. Utöver det kan du ansluta perifera enheter direkt till UKP, enligt beskrivningen i *Anslut periferiska källor och utgångar* på sidan 33. Tryck på knappen **På/Av** ⏻ på UKP eller fjärrkontrollen för att ställa projektorsystemet i viloläget eller för att slå på det. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta källor för projektorn.

VIKTIGT

- Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom det inte finns något annat sätt att komma åt menyalternativen.
- Koppla inte ifrån kablarna från UKP för att ansluta periferiska enheter, eftersom du kan koppla ifrån kontroller för din interaktiva skrivtavla.

Följande diagram och tabell beskriver komponenterna i UKP:



Siffra	Funktion
Framsida	
1	På/Av ⏻ och UKP-statusindikatorlampa
2	Val av ingång
3	Volymkontroll
4	USB A-port (för USB-drivrutiner)
5	RCA-jack för kompositvideoingång (för perifera enheter som en DVD-/Blu-ray-spelare)
6	RCA-ljudjack för höger ingång
7	RCA-ljudjack för vänster ingång
Vänster sida	
8	DB15-uttag (endast för UKP-kabelknippe)
9	USB A-port (för valfri perifer USB-enhet, upp till 500 mA)
Höger sida	
10	USB B-port (för en sekundär dator, t.ex. en bärbar dator) **OBS!** Den här USB-porten är endast aktiv när du har valt den associerade videokällan som ingångskälla till projektorn. Den associerade videokällan är VGA2 som standard, men du kan ändra den med hjälp av projektorns meny.
11	USB A-port (endast för den interaktiva SMART Board-skrivtavlan)

Siffra	Funktion
12	USB B-port (för den primära datorn) **OBS!** Den här USB-porten är endast aktiv när du har valt den associerade videokällan som ingångskälla till projektorn. Den associerade videokällan är VGA1 som standard, men du kan ändra den med hjälp av projektorns meny.
Överst	
13	RJ11 6-konduktoruttag (för SMART Hub™ SE-samarbetsplattformens kontroll)

TIPS

Om din dator har en HDMI-utgång, kan du ansluta en USB-kabel från datorn till någon av USB B-portarna på UKP och en HDMI-kabel från datorn till HDMI-anslutningen på projektorn. Associera HDMI-källan med lämplig USB-port (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14). Tryck på knappen **Ingång** på UKP för att växla till HDMI-ingången.

Kapitel 4
Integrera andra enheter

Videoformatskompatibilitet 27
Inbyggt videoformat 27
Videoformatskompatibilitet 28
SMART UF70-projektor 28
SMART UF70w-projektor 29
Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal 31
SMART UF70-projektor 31
SMART UF70w-projektor 31
Signalkompatibilitet för videosystem 32
SMART UF70-projektor 32
SMART UF70w-projektor 32
Anslut periferiska källor och utgångar 33

Detta appendix tillhandahåller information om hur man integrerar ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystem med periferiska enheter.

Videoformatskompatibilitet

Din projektor har ett inbyggt videoformat och olika videoformatskompatibiliteslägen. Du kan ändra bildernas utseende för vissa format och kompatibiliteter.

Inbyggt videoformat

Nedanstående tabell anger de inbyggda VESA RGB-videoformaten för projektorn.

Projektor	Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Bildpunktsklocka (MHz)
SMART UF70	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63.5
SMART UF70-w (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5
SMART UF70-w (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)	1280 × 720	WXGA	16:9	60	48	83.5

Videoformatskompatibilitet

Följande tabeller tar upp projektorns kompatibla VESA RGB-videoformat efter upplösning, vilken projektorn automatiskt justeras till när man använder höjd/breddförhållandets kommandon som beskrivs i *Justera projektorns inställningar* på sidan 14.

SMART UF70-projektor

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indata-utseende
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Helskärm
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Helskärm
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Helskärm
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Helskärm
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Helskärm
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Helskärm
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Helskärm
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Helskärm
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Helskärm
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Helskärm
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Helskärm
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Helskärm
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Helskärm
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Helskärm
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Helskärm
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Helskärm
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox
1280 × 768	SXGA1 75	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Helskärm
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Helskärm
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Letterbox

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indata-utseende
1360 × 765	1.04M9	16:9	59.799	Letterbox
1600 × 900	1.44M9	16:9	59.946	Letterbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Helskärm
1680 × 1050	1680 x1050 50	16:10	49.974	Letterbox
1680 × 1050	1680 x1050 50	16:10	59.954	Letterbox
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

SMART UF70w-projektor

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox	Pillarbox

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Pillarbox	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 768	WXG-A 60	1.67:1	60	Letterbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	SXGA-3 60	5:4	60.02	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA-3 75	5:4	75.025	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	SXGA-+	4:3	59.978	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	UXG-A_60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox

Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal

Följande tabeller tar upp projektorns signalkompatiblitet för högdefinitions- (HD) och standarddefinitionsformat (SD), vilken projektorn automatiskt justeras till när man använder höjd/breddförhållandets kommandon som beskrivs i*Justera projektorns inställningar* på sidan 14.

SMART UF70-projektor

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Matcha indata-utseende
480i (DVD-spelare) (640 × 480)	4:3	15.73	59.94	Helskärm
567i (DVD-spelare) (720 × 576)	5:4	15.63	50	Letterbox
720 p	16:9	44.96	59.94	Letterbox
720 p	16:9	35	50	Letterbox
1080i	16:9	33.7	59.94	Letterbox
1080i	16:9	28.1	50	Letterbox

SMART UF70w-projektor

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Pillarbox	Pillarbox
480 p (525 p)	4:3	31.47	59.94	Pillarbox	Pillarbox
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox	Pillarbox
576 p (625 p)	5:4	31.25	50	Pillarbox	Pillarbox
720 p (750 p)	16:9	45	59.94	Letterbox	Helskärm
720 p (750 p)	16:9	37.5	50	Letterbox	Helskärm
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox	Helskärm
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox	Helskärm
1080 p (1125 p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox	Helskärm
1080 p (1125 p)	16:9	56.25	50	Letterbox	Helskärm

OBS!

Din projektor är redo för HD. Dess inbyggda upplösning stödjer en bildrutsperfekt skärm på 720 p källinnehåll. Men på grund av att projektorn komprimerar 1080 p källinnehåll för att passa dess inbyggda upplösning, stödjer den inte en bildrutsperfekt bildskärm på 1080 p källinnehåll.

Signalkompatibilitet för videosystem

Följande tabeller anger projektorns kompatibilitet med videosystemssignaler, särskilt signaler som skickas via S-Video- och kompositvideo-anslutningar, som projektorn automatiskt justeras till när man använder bredd/höjdförhållandena som beskrivs i *Justera projektorns inställningar* på sidan 14.

OBS!

Kommandot *16:9* levererar alla videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på skärmen. Kommandot *Matcha indata* kan eventuellt leverera videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på skärmen, beroende på indataupplösningen.

SMART UF70-projektor

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25 (f_{ob}) 4.06 ($f_{ör}$)

SMART UF70w-projektor

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4,25 och 4,41
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

Anslut periferiska källor och utgångar

Följ de här anvisningarna om du har en periferisk enhet som du vill ansluta till ditt interaktiva skrivtavlesystem, såsom en DVD-/Blu ray-spelare eller en USB-enhet.

ANTECKNINGAR

- Mät avståndet mellan projektorn och den periferiska enheten som du vill ansluta. Kontrollera att alla kablar är tillräckligt långa, har stort spelrum och att de kan placeras på ett säker ställe i rummet utan att de utgör en snubbelrisk.
- Koppla inte ifrån kablarna från UKP för att ansluta periferiska enheter, eftersom du kan koppla ifrån kontroller för din interaktiva skrivtavla.
- Anslut inte SMART Board Audio-USB-högtalare (SBA-L) till UKP. Anslut de här högtalarna till projektorn med en dubbelkanalig (vänster och höger) RCA-kontakt till dn 3,5 mm ljudanslutningskabel (inkluderad med högtalarna).
- Kompositvideokontakten och medföljande dubbelkanaliga ljudingångar på UKP är endast avsedda att användas som ingångar. RCA-anslutningarna tillhandahåller inte en utgångssignal.

Anslut en perifer källa eller utgångsenhet till projektorn

1. Om du har installerat högtalare ska du vrida volymreglaget på UKP hela vägen ner för att undvika surr eller knaster.
2. Om den perifera enheten använder en kompositvideoanslutning ska du ansluta dess ingångskablar till UKP.

   Om den perifera enheten använder en USB-anslutning ska du ansluta dess ingångskablar till de lediga USB-portarna på UKP.
3. Byt ingångskällor till den perifera enheten genom att trycka på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen.

   OBS!

   Om din USB-enhet inte fungerar kan det hända att den är felaktig eller inkompatibel eller att USB-porten är inaktiverad. Se *Inaktivera användaråtkomst till USB* på sidan 95.
4. Återställ volymen genom att vrida volymreglaget på UKP.

Kapitel 5

Underhåll av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Underhåll av din interaktiva skrivtavla 35
Rengöring av projektorn 35
Fokusering och justering av projektorns bild 36
Utbyte av projektorlampan 37
Avlägsning och utbyte av projektorns lampmodul 37
Återställ lamptimmarna 40

Detta kapitel inkluderar lämpliga rengöringsmetoder och förebyggande av skada av ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystem.

Underhåll av din interaktiva skrivtavla

För mer information om hur du underhåller din interaktiva skrivtavla, se *SMART Board 600- och D600-seriens interaktiva skrivtavlas installations- och användarguide* (smarttech.com/kb/001414)

Rengöring av projektorn

VARNING

Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och beakta att avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen när du ska rengöra den.

FÖRSIKTIGHET

- Vidrör aldrig spegeln med händer eller en borste och gnugga inte spegelytan med den medföljande rengöringsduken. Rengör i stället spegeln med den medföljande rengöringsduken med mycket lätta rörelser. Använd inte något rengöringsmedel vare sig på duken eller spegeln. Tryck inte på projektorns lins eller spegel.
- Innan du rengör projektorn, tryck på knappen **På/Av** ⏻ två gånger på fjärrkontrollen för att ställa systemet i viloläget. Låt sedan lampan svalna i minst 30 minuter.

- Spreja inte rengöringsmedel, lösningsmedel eller komprimerad luft direkt på projektorn. Spreja inte rengöringsmedel eller lösningsmedel i närheten av några delar av projektorn eftersom dessa kan skada eller orsaka fläckar på enheten. Om du sprejar systemet kan en kemiskt dimma ansamlas på projektorns komponenter och lampa, vilket kan skada projektorn och försämra bildkvaliteten.
- Låt inga vätskor eller kommersiella lösningsmedel av något slag flöda in i projektorns sockel eller översta del.

VIKTIGT

- När du rengör det interaktiva skrivtavlesystemet:
  - Torka av projektorns utsida med en luddfri trasa.
  - Om nödvändigt kan du använda en mjuk trasa fuktad med ett milt rengöringsmedel för att rengöra projektorns kåpa med.
- Använd inte rengöringsmedel med slipverkan, vax eller lösningsmedel.

När du rengör projektorns spegel ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm. Vidrör aldrig spegeln med bara händer eller en borste.
- Om du måste torka av spegeln ska du använda skyddshandskar och forma duken till en boll. Torka sedan försiktigt spegeln med rengöringsduken på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte på linsen eller spegeln.

När du rengör projektorns objektiv ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm. Vidrör aldrig linsen med händerna eller en borste.
- Om du måste torka av objektivet ska du använda skyddshandskar och forma duken till en boll. Torka sedan försiktigt objektivet med rengöringsduken på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte på linsen eller spegeln.

Fokusering och justering av projektorns bild

För information om hur du fokuserar och justerar projektorbilden, se *Fokusera bilden* på sidan 20 och *Justera bilden* på sidan 21.

Utbyte av projektorlampan

Det här avsnittet tillhandahåller anvisningar för hur du byter ut projektorns lampmodul.

Avlägsning och utbyte av projektorns lampmodul

Lampan blir så småningom svag och ett meddelande visas som påminner dig om att byta ut lampan. Se till att du har en utbyteslampsmodul till hands innan du fortsätter med följande anvisningar.

VARNING

- Se smarttech.com/compliance för projektorns MSDS-dokument.
- Byt ut lampmodulen när varningsmeddelandet för lampan visas på projektorn. Om du fortsätter att använda projektorn sedan det här meddelandet visats kan lampan splittras eller brista, och sprida glasbitar i projektorn.
- Om lampan splittras eller brister ska du lämna området och sedan vädra rummet.

  Gör sedan följande:

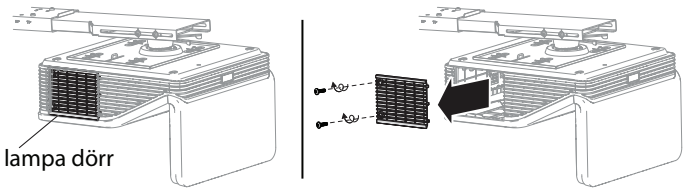
  - Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka personskada.
  - Tvätta händerna noga om du har kommit i kontakt med lampsplitter.
  - Rengör området runt projektorn noga, och kasta eventuella matvaror som fanns inom området eftersom de kan vara förorenade.
  - Ring en auktoriserad SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta ut lampan.
- Utbyte av lampmodulen i en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och beakta att avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen när du ska byta ut lampmodulen.
- Om du tar bort lampluckan medan projektorn är monterad på väggmonteringskonsolen kan detta leda till skador på produkten eller personskador från fallande glasbitar om lampan är trasig.

- När du byter ut lampmodulen ska du:
  - Ställa in projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills lampan har svalnat helt.
  - Avlägsna inga skruvar förutom de som anges i anvisningarna för lampbytet.
  - Använda skyddsglasögon vid byte av lampmodulen. Om du inte använder skyddsglasögon kan detta orsaka personskador eller blindhet om lampan splittras eller går sönder.
  - Använd endast utbyteslampmoduler som är godkända av SMART Technologies. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare för reservdelar.
  - Byt aldrig ut lampmodulen mot en tidigare använd lampmodul.
  - Var alltid försiktig med en dålig lampmontering för att förhindra att lampan slutar att fungera för tidigt eller exponering av kvicksilver. Använd handskar när du vidrör lampmodulen. Vidrör inte lampan med fingrarna.
  - Återvinn eller kassera lampmodulen som riskavfall i enlighet med lokala föreskrifter.

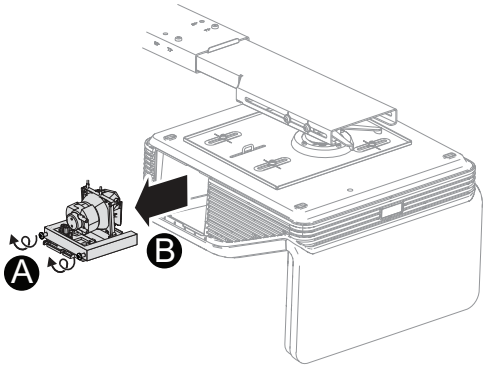
Du behöver en Phillips Nr. 2-skruvmejsel och en platt skruvmejsel för att utföra de här procedurerna.

Hur man avlägsnar den gamla lampan

1. Tryck två gånger på knappen **På/Av** ⏻ på fjärrkontrollen eller UKP för att ställa projektorn i viloläget.
2. Vänta i minst 30 minuter tills projektorn har svalnat.
3. Koppla sedan ifrån nätsladden från projektorn.
4. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de två fästa skruvarna.



5. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de två fästa skruvarna från botten på lampmodulen och ta försiktigt bort lampmodulen.

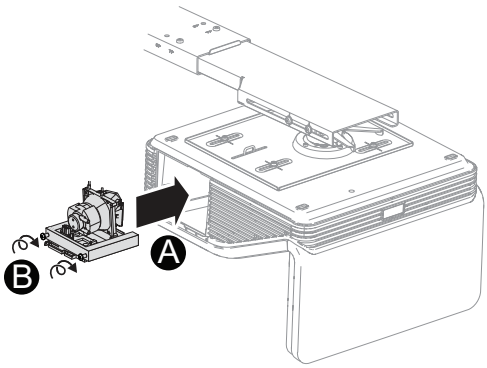


OBS!

Försök inte att avlägsna de här skruvarna. Fästa skruvar kan inte avlägsnas, endast lösgöras.

Sätt i den nya lampmodulen i projektorn

1. Ta ut den nya lampmodulen från förpackningen.
2. Placera försiktigt lampmodulen i projektorn och tryck försiktigt strömänden av lampmodulen mot projektorn så att elkontakten får kontakt med projektorns strömuttag.



OBS!

Du ska kunna föra in lampmodulen i projektorn utan alltför stor kraft.

3. Använd en Phillips skruvmejsel för att skruva åt de fästa skruvarna.

VIKTIGT

Dra inte åt skruvarna för mycket.

4. Sätt tillbaka lampkåpan.
5. Anslut nätsladden till vägguttaget.

6. Tryck en gång på knappen **På/Av** på fjärrkontrollen eller [Control Panel]] för att bekräfta att projektorn fungerar och att lampmodulen är korrekt installerad.
7. Lägg den gamla lampan i en säker behållare och hantera den försiktigt tills du lämnar in den för återvinning.

Hur man slutför installationen av projektorlampan

1. Slå på projektorn.
2. Justera projektorbilden om nödvändigt (se *Justera bilden* på sidan 21).
3. Öppna servicemenyn för att nollställa lamptimmarna (se *Återställ lamptimmarna* på sidan 40).
4. Aktivera projektorns e-postaviseringar och lampvarningar om dessa har inaktiverats (se *E-postaviseringar* på sidan 61 och *Kontrollpanel* på sidan 56).

Återställ lamptimmarna

När du har bytt ut lampmodulen måste du få åtkomst till projektorns servicemeny och nollställa lamptimmarna. Undvik oavsiktliga fel genom att endast låta en systemadministratör utföra den här proceduren.

OBS!

Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut lampan, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på antalet aktuella användningstimmar.

Hur man återställer lamptimmarna

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ned**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.

FÖRSIKTIGHET

Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektorns funktion och garantin kan ogiltigförklaras.

2. Bläddra till *Återställ lamptimmar* och tryck sedan på **OK**.

   Både värdena för *Lamptimmar* (Standard och Ekonomisk) nollställs.

   FÖRSIKTIGHET

   Återställ inte lamptimmarna ifall du inte har bytt ut lampmodulen. Om du återställer lamptimmarna för en gammal lampa, kan projektorn skadas på grund av ett lampfel.

   OBS!

   Du kan inte återställa värdet för visningstimmar eftersom det anger det totala antalet timmar som projektorn har använts.

3. Tryck på knappen **Meny** på fjärrkontrollen.

   Menyn *SMART UF 70-inställningar* visas.

4. Välj  för att bekräfta att *lamptimmarna* har nollställts.

Kapitel 6

Felsökning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Innan du startar 44
- Lokalisera statuslamporna 44
- Lokalisering av serienummer 45

Fastställ ditt interaktiva skrivtavlesystems status 45

Lös problem med den interaktiva skrivtavlan 47
- Lös problem med bilder 47
- Lös anslutningsproblem 47
- Lös problem med kontrollmodulen 48

Lös problem med projektorn 48
- Lös projektorfel 48
- Lös problem med bilder 48
  - Signalförlust 48
  - Delvis, rullande eller felaktigt visad bild 49
  - Instabil eller flimrande bild 50
  - Fryst bild 50
  - Din bild passar inte den interaktiva skrivtavlan 51
  - Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte 51
  - Ej inriktad projicerad bild 51
- Lös ljudproblem 51
- Lös problem med nätverkskommunikation 52

Lös UKP-problem 53

Få åtkomst till servicemenyn 53
- Återhämta ditt lösenord 53
- Återställ projektorn 54

Transport av det interaktiva skrivtavlesystemet 54

Detta kapitel tillhandahåller grundläggande felsökningsinformation för ditt interaktiva skrivtavlesystem.

För problem som detta kapitel inte tar upp, hänvisa till SMART support-webbsidan (smarttech.com/support) eller kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Innan du startar

Innan du felsöker ditt interaktiva skrivtavlesystem eller kontaktar SMART support eller din auktoriserade SMART-återförsäljare för hjälp, behöver du göra följande:

- Lokalisera statuslamporna på ditt interaktiva skrivtavlesystem
- Lokalisera serienumren på ditt interaktiva skrivtavlesystem

Lokalisera statuslamporna

Ditt interaktiva skrivtavlesystem består av flertalet komponenter, vilka har sina egna statuslampor:

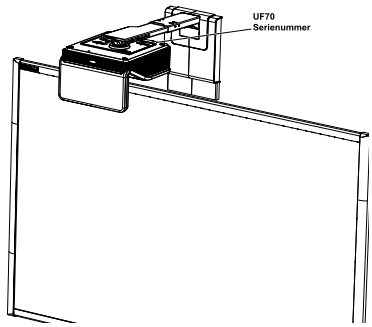
- Din interaktiva skrivtavlas klarlampa finns på det undre högra hörnet på ramen.
- Projektorns lampor för På/Av och service finns i botten på projektorn.

- UKP:s **På/Av** -knapp (se *Användning av den utökade kontrollpanelen (UKP)* på sidan 23) fungerar även som en statuslampa.

Lokalisering av serienummer

SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavlas serienummer finns på den högra undre kanten på den interaktiva skrivtavlans ram. För mer information, se *SMART Board 600- och D600-seriens interaktiva skrivtavlas installations- och användarguide* (smarttech.com/kb/001414).

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorns serienummer finns överst på projektorn.



TIPS

Du kan även ta reda på projektorns serienummer på skärmmenyn. För mer information, se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14.

För serienumrens platser på andra komponenter och tillbehör, se smarttech.com/support.

Fastställ ditt interaktiva skrivtavlesystems status

Använd följande tabell för att fastställa statusen för ditt interaktiva skrivtavlesystem:

Projektorns på/av-lampa	Projektorns servicelampa	UKP-lampa	Det interaktiva skrivbordets klarlampa	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och relaterad felsökning
Normal användarstatus						
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Stadigt grön	Rätt	Full kontroll	Systemet fungerar normalt. Om bild- eller ljudproblem uppstår, se de återstående delarna av detta kapitel för felsökningsinformation.
Blinkar grön	Av	Blinkar grön	Av	Inga	Inga	Systemet startas.
Stadigt gul	Av	Stadigt gul	Av	Inga	Inga	Systemet är i viloläget.
Blinkar gul	Av	Blinkar gul	Av	Inga	Inga	Systemet går in i viloläget.

Projektorns på/av-lampa	**Projektorns servicelampa**	**UKP-lampa**	**Det interaktiva skrivbordets klarlampa**	**Projicerad bild**	**Pek- och pennkontroll**	**Status och relaterad felsökning**
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Stadigt gul	Ej tillämpligt	Inga	Den interaktiva skrivtavlans kontrollmodul startas upp. Om denna process tar längre än 10 sekunder, se *Lös problem med kontrollmodulen* på sidan 48.
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Blinkar gul	Ej tillämpligt	Ej tillämpligt	Den interaktiva skrivtavlans kontrollmodul är redo att ehhålla uppdateringar för inbyggd programvara eller tillämpar en uppdatering av inbyggd programvara. Om klarlampan blinkan gult men ingen uppdatering om den inbyggda programvaran visas på skärmen, se *Lös problem med kontrollmodulen* på sidan 48.
Felstatus						
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Stadigt grön	Fel	Full kontroll	Ett fel har uppstått med den projicerade bilden. Se *Lös problem med bilder* på sidan 48.
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Stadigt grön	Rätt	Inga	Ett fel har uppstått med den interaktiva skrivtavlan. Se *Lös problem med bilder* på sidan 47.
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Blinkar grön	Rätt	Endast pekning	SMART:s produktdrivrutiner är inte installerade eller körs korrekt på den anslutna datorn.
Stadigt grön	Av	Stadigt grön	Av ELLER Stadigt röd	Ej tillämpligt	Inga	Ett fel har uppstått med anslutningarna mellan den interaktiva skrivtavlan och de andra komponenterna av systemet. Se *Lös anslutningsproblem* på sidan 47.
Stadigt grön	Av	Av	Av ELLER Stadigt röd	Ej tillämpligt	Ej tillämpligt	UKP har ingen strömtillförsel. Se *Lös UKP-problem* på sidan 53.
Stadigt gul	Blinkar röd	Ej tillämpligt	Ej tillämpligt	Inga	Ej tillämpligt	Ett fel har uppstått med projektorns lampa. Se *Lös projektorfel* på sidan 48.
Av	Blinkar röd	Ej tillämpligt	Av	Inga	Inga	Projektorns driftstemperatur har överskridits. Se *Lös projektorfel* på sidan 48.
Av	Stadigt röd	Ej tillämpligt	Ej tillämpligt	Inga	Ej tillämpligt	Ett fel har uppstått med projektorns fläkt eller färghjul. Se *Lös projektorfel* på sidan 48.
Av	Av	Av	Av	Inga	Inga	Projektorns elkabel är inte korrekt ansluten. ELLER Ett fel har uppstått med huvudströmkällan (till exempel, strömbrytaren är Av).

Lös problem med den interaktiva skrivtavlan

Detta avsnitt inkluderar information om hur man löser problem med den interaktiva skrivtavlan.

För information som inte tas upp i detta avsnitt, se *SMART Board 600- och D600-seriens interaktiva skrivtavlas installations- och användarguide* (smarttech.com/kb/001414).

Lös problem med bilder

- Bekräfta att 4-ledningskabeln (och 2-ledningskabeln om den finns) är ansluten till den interaktiva skrivtavlans kontrollmodul.
- Om nödvändigt, utför ytterligare felsökning med hjälp av SMART support med SMART Board Diagnostics.

För att lösa användningsproblem, fullborda följande steg:

- Bekräfta att 4-ledningskabeln (och 2-ledningskabeln om den finns) är ansluten till den interaktiva skrivtavlans kontrollmodul.
- Bekräfta att den interaktiva skrivtavlans USB-kabel är korrekt ansluten mellan datorn och korrekt USB-port på UKP.
- Återställ det interaktiva skrivtavlesystemet. Om nödvändigt, utför ytterligare felsökning med hjälp av SMART support med SMART Board Diagnostics.

Lös anslutningsproblem

För att lösa anslutningsproblem, fullborda följande steg:

- Bekräfta att UKP kabelknippes 4-stifts mini-DIN-anslutning är korrekt ansluten till **DC 5V 2A**-anslutningen på projektorn.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från den interaktiva skrivtavlan till korrekt USB-port på UKP.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från en fullt funktionell USB-port på datorn till korrekt USB-port på UKP.
- Bekräfta att projektorns skärmmenyalternativ för USB-källan är inställd att associera till USB-porten på UKP med korrekt videokälla på projektorn.
- Om nödvändigt, utför ytterligare felsökning på alla enheter mellan USB-anslutningen från datorn till det interaktiva skrivtavlesystemet, inklusive alla USB-hubbar och förlängningskablar.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från en fullt funktionell USB-port på datorn till den interaktiva skrivtavlan.

Lös problem med kontrollmodulen

Om kontrollmodulen tar längre än 10 sekunder att starta, koppla då ifrån den interaktiva skrivtavlans USB-kabel, vänta i 10 sekunder och återanslut den igen.

Om problemet består, kör den inbyggda programvarans uppgraderingsverktyg, som finns i samma mapp som SMART:s produktdrivrutiner (till exempel, **C:\Program Files\SMART Technologies\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe** [Windows®-operativsystem] eller **\Applications\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.app** [Mac-datorer]). För mer information hur man utför en uppgradering av den inbyggda programvaran, se smarttech.com/kb/123545 eller kontakta SMART support.

Om klarlampan indikerar att en uppgradering av den inbyggda programvaran sker men att ingen uppdatering händer, koppla då ifrån den interaktiva skrivtavlans USB-kabel, vänta några sekunder och återanslut den igen.

Lös problem med projektorn

Lös projektorfel

Lös problem med bilder

För att lösa vanliga bildproblem, fullborda följande steg:

- Se till att datorn eller en annan videokälla är på och inställd på att visa en upplösning och uppdateringsfrekvens som stöds av projektorn (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 27).
- Se till att videokällan är korrekt ansluten till projektorn.
- Tryck på knappen Val av ingång på fjärrkontrollen eller UKP för att växla till korrekt videokälla.

Om dessa steg inte löser problemet, hänvisa då till följande avsnitt för övrig felsökningsinformation.

Signalförlust

Om en videokällsignal inte detekteras, är utanför intervallet för projektorns supportvideolägen, eller om signalen ändras till en annan enhet eller ingång, visar inte projektorn en källsignal utan visar istället SMART-logotypen på en blå bakgrund.



Lös problem med signalförlust

1. Vänta cirka 45 sekunder tills bilden synkroniseras. Vissa videosignaler kräver en längre synkroniseringsperiod och bakåtcykling via ingångar till den du vill ha och hjälper även till med bildsynkroniseringen.
2. Om bilden inte synkroniseras ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn och UKP.
3. Kontrollera att bildsignalen är kompatibel med projektorn (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 27).
4. Om det finns några förlängningskablar, växellådor, anslutningsväggplattor eller andra enheter i videoanslutningen från datorn till projektorn, avlägsna då temporärt dem för att säkerställa att de inte orsakar videosignalförlusten.
5. Om projektorn fortfarande inte visar någon källsignal ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare .

Delvis, rullande eller felaktigt visad bild

OBS!

Denna procedur kan variera beroende på din version av Windows- eller Mac OS X-operativsystemets programvara och dina systeminställningar. Följande procedurer gäller för Windows 7-operativsystemet och Mac OS X 10.8-operativsystemets programvara.

Hur du löser ett delvist, bläddrande eller en felaktigt visad bild på din Windows-dator

1. Välj **Start > Kontrollpanel**.
2. Klicka på **Skärm** och välj sedan **Justera upplösning**.
3. Bekräfta att din skärmupplösningsinställning är 1024 × 768 (SMART UF70-projektor), 1280 × 800 (SMART UF70w-projektori i bredd/höjdförhållandet 16:10) eller 1280 × 720 (SMART UF70w-projektor i bredd/höjdförhållandet 16:9).
4. Klicka på **Avancerade inställningar** och klicka sedan på fliken **Monitor**.
5. Bekräfta att skärmuppdateringshastigheten är 60 Hz.

Hur du löser ett delvist, bläddrande eller en felaktigt visad bild på din Mac-dator

1. Välj **Apple-meny > Systeminställningar**.

   Dialogrutan *Systeminställningar* öppnas.
2. Klicka på **Skärmar**.
3. Bekräfta att din skärmupplösningsinställning är 1280 × 800 (WXGA).
4. Bekräfta att skärmuppdateringshastigheten är 60 Hz.

Instabil eller flimrande bild

Om projektorbilden är instabil eller flimrande kan detta bero på olika frekvenser eller spårningsinställningar på din ingångskälla än på projektorn.

> **VIKTIGT**
>
> Skriv upp inställningsvärdena innan du justerar några av inställningarna i nedanstående procedur.

Lös problem med instabil eller flimrande bild

1. Kontrollera visningsläget på datorns grafikkort. Se till att det överensstämmer med ett av projektorns kompatibla signalformat (se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 27). Datorhandboken innehåller mer information.
2. Konfigurera visningsläget för datorns grafikkort och kontrollera att det är kompatibelt med projektorn. Datorhandboken innehåller mer information.
3. Justera inställningarna **Frekvens**, **Spårning**, **H-position** och **V-position** på skärmmenyn. Se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14.
4. Du kan även återställa projektorn enligt beskrivningen i *Återställ projektorn* på sidan 54 för att justera frekvensen och spårningen till originalvärdena.

   > **VIKTIGT**
   >
   > Den här åtgärden återställer alla värden till respektive standardvärde.

Fryst bild

Om projektorbilden är frusen ska du utföra den här proceduren.

Lös problem med en frusen bild

1. Kontrollera att funktionen Dölj visning är av.
2. Tryck på knappen **Dölj** på projektorns fjärrkontroll för att dölja eller visa bilden.
3. Kontrollera att källenheten, t.ex. DVD-spelare eller dator, fungerar.
4. Ställ projektorn i viloläget och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
5. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
6. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
7. Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Din bild passar inte den interaktiva skrivtavlan

Om du använder en SMART UF70w-projektor med en en interaktiv bredskärmsskrivtavla, bekfräfta att du använder korrekt bredd/höjdförhållande-läge för den interaktiva skrivtavlan:

Interaktiv skrivtavla	Bredd/höjdförhållande-läge
Interaktiv SMART Board 685-skrivtavla	16:10
Interaktiv SMART Board 690-skrivtavla	16:9

Du kan ställa in bredd/höjdförhållande-läget med hjälp av den inbyggda DLP-upplösningsinställningen i projektorns funktionsmeny (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14).

Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte

Inställningarna i en bärbar dator kan störa projektorns funktion.

Vissa bärbara datorer inaktiverar dess skärm när man ansluter en annan skärmenhet. Hänvisa till datorns användarguide för information om hur man återaktiverar datorns skärm.

Ej inriktad projicerad bild

Inriktningsfel sker när den projicerade bilden inte är vinkelrät mot skärmen. Inriktningsfel kan ske när du har monterat ditt interaktiva skrivtavlesystem på en ojämn yta eller en vägg med hinder, eller om du vrider projektorn för långt bort från den lodräta mitten för din interaktiva skrivtavla.

Följ anvisningarna i den medföljande *Installationsguiden för de interaktiva 660i5-,680i5-, 685i5- eller 690i5-skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/154547 för att eliminera de flesta bildinriktningsproblemen.

Projektorns bild kan glida om projektorn flyttas ofta eller är installerad på en plats som är utsatt för vibrationer, som i närheten av en tung dörr. Följ de här anvisningarna för att förhindra att bilden blir felinriktad:

- Kontrollera att väggen där enheten ska installeras är lodrät och rak och att den inte rör sig eller vibrerar alltför mycket.
- Kontrollera att det inte finns några hinder bakom projektorns väggmonteringskonsol och att konsolen är säkert fäst i väggen enligt installationsanvisningarna.
- Justera den projicerade bilden. Se den inkluderade *Installationsguiden för de interaktiva SMART Board 660i5-,680i5-, 685i5- och 690i5-skrivtavlesystemen* (smarttech.com/kb/154547) och *Justera bilden* på sidan 21.

Lös ljudproblem

Projektorn har inga integrerade högtalare, så du kan ansluta ett externt ljudsystem till ljudutgångsanslutningen i projektorns anslutningspanel, såsom projiceringsljudsystemet SMART SBA-L (smarttech.com\kb\142552)

Om inget ljud hörs från det externa ljudsystemet, ska du utföra följande procedur.

OBS!

Du kanske måste konfigurera din dator att kunna skicka ljud via HDMI om det inte är konfigurerat automatiskt.

Lös problem med ljud

1. Kontrollera att högtalarnas eller ljudsystemets kablar är rätt kopplade till ljudutgången på projektorns anslutningspanel.
2. Tryck på knappen **Ljud av** på projektorns fjärrkontroll och om Ljud av är På, ändra det till Av.
3. Kontrollera UKP:s volymknapp eller använd projektorns fjärrkontroll för att säkerställa att volymen inte är på den lägsta nivån.
4. Säkerställ att högtalarna eller ljudsystemet är på och att volymen är på.
5. Kontrollera att källingången, t.ex. att datorn eller videoenheten fungerar. Säkerställ att ljudingången är på och att volymen inte är inställd på den lägsta nivån.

   OBS!

   Du måste visa källans ingångsvideo för att kunna spela ljud via de anslutna högtalarna eller ljudsystemet.
6. Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lös problem med nätverkskommunikation

Om du inte har nätverksåtkomst ska du utföra följande procedur för att felsöka systemet.

Lös problem med nätverkskommunikation

1. Säkerställ att nätverkskabeln är korrekt ansluten till RJ45-anslutningen på projektorns anslutningspanel. Det finns två RJ45-portar, en är till för nätverket och den ändra för projektor 2, se till att nätverkskabeln är ansluten till rätt port.
2. Kontrollera att varningslampan för LAN på projektorn är grön. För att aktivera projektorns nätverksfunktioner, använd “vgautaktivera= på” RS-232-kommandot (se *Programmeringskommandon för projektorn* på sidan 67) eller inaktivera **Nätverk och VGA ut-inställningen** (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14). Nätverksfunktionen på projektorn fungerar inte förrän du fullbordar ett av de här stegen.
3. För att säkerställa att nätverksfunktionen är aktiverad, tryck på knappen **Meny** och välj sedan menyn **Nätverksinställningar** för att kontrollera IP-adressen. Se *Justera projektorns inställningar* på sidan 14 för en beskrivning av IP-adressfältet. Ange den här IP-adressen i din webbläsare eller SNMP-agent.

4. Om du fortfarande inte har nätverksåtkomst ska du kontakta din nätverksadministratör. Om din administratör inte kan lösa problemet, kontakta då din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lös UKP-problem

Om UKP inte erhåller ström, utför då följande steg:

- Bekräfta att UKP kabelknippes 11-stiftsanslutning är korrekt ansluten till UKP.
- Bekräfta att UKP kabelknippes 7-stifts mini-DIN-anslutning är korrekt ansluten till UKP-anslutning på projektorn.

Få åtkomst till servicemenyn

FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratörer bör ha tillgång till servicemenyn för att undvika manipulering eller oavsiktliga ändringar. Delge inte åtkomstkoden till servicemenyn till allmänna användare av ditt interaktiva skrivtavlesystem.
- Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektorns funktion och garantin kan ogiltigförklaras.

Återhämta ditt lösenord

Om du glömmer lösenordet till projektorn kan du återhämta det genom att få åtkomst till projektorns servicemeny direkt från projektorn eller via lösenordsinställningsmenyn på projektorns webbsida (se *Lösenordsinställningar* på sidan 62).

Återhämta ditt lösenord från servicemenyn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ned**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.
2. Bläddra till *Införskaffa lösenord* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.

   Lösenordet visas på skärmen.
3. Skriv ner lösenordet.
4. Bläddra ner till *Stäng* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Återställ projektorn

Vid något tillfälle under felsökningen kanske du behöver återställa alla projektorinställningar.

VIKTIGT

Åtgärden kan inte ångras.

Återställ alla inställningarna i projektorn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner**, **Upp**, **Upp**, **Vänster**, **Upp**.
2. Bläddra till *Fabriksåterställning* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
3. Bläddra till *Stäng* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Transport av det interaktiva skrivtavlesystemet

Spara originalförpackningen till den interaktiva SMART Board-skrivtavlan, så att den finns till hands om du behöver transportera den interaktiva skrivtavlan. Förpacka den interaktiva skrivtavlan i originalförpackningen, när så krävs. Den här förpackningen är utformad för att ge optimalt skydd mot stötar och vibration. Om du inte längre har kvar originalförpackningen kan du köpa samma förpackning direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Om du föredrar att använda eget förpackningsmaterial ska du kontrollera att den skyddar enheten på tillräckligt sätt. Se till att projektorns lins och spegel skyddas mot någon fysisk kontakt eller något tryck, vilket kan skada projektorns optik. Frakta din interaktiva skrivtavla i upprätt position, så att speditören inte placerar tunga föremål ovanpå förpackningen.

Bilaga A
Hantering av systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Webbsideshantering 55
- Få åtkomst till webbsideshantering 56
- Startsida 56
- Kontrollpanel 56
- Kontrollpanel II 60
  - Inställningar för USB-kontroll 60
- Nätverksinställningar 60
- E-postaviseringar 61
- Lösenordsinställningar 62

SNMP (Simple Network Management Protocol) 63

Detta kapitel inkluderar ingående instruktioner hur man på distans hanterar det interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystemets inställningar via ett nätverksgränssnitt.

Webbsideshantering

Du kan använda avancerade inställningsfunktioner via projektorns webbsida. Den här webbsidan gör att du kan hantera projektorn från en annan plats med hjälp av en dator som är ansluten till ditt intranät.

OBS!

För att få åtkomst till webbsidan, måste din webbläsare stödja JavaScript. De vanligaste webbläsarna som används, såsom Internet Explorer® och Firefox® stödjer JavaScript.

Få åtkomst till webbsideshantering

Innan du kan få åtkomst till webbsidan, anslut din projektor till nätverket och aktivera sedan projektorns nätverksfunktioner med hjälp av projektorns meny. En IP-adress visas på skärmen.

Hur man använder hanteringswebbsidan

1. Starta din webbläsare.
2. Skriv in IP-adressen i adressfältet och tryck sedan på ENTER.

   Fönstret *SMART UF 70-projektorinställningar* (eller*SMART UF 70w-projektorinställningar*) öppnas.
3. Välj menyalternativ i den vänstra rutan för att få åtkomst till inställningarna på sidorna.
4. Ändra inställningarna med hjälp av datorns mus och tangentbord och klicka sedan på **Skicka** eller på en annan åtgärdsknapp bredvid varje inställning som du ändrar.

Startsida

Startsidans menysida visar allmän projektorinformation och gör så att du kan välja det språk som ska visas på skärmen.

OBS!

Du kan visa grundläggande projektorinformation, men du kan inte ändra den (med undantag av språket på skärmen) från startsidans menysida.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Språk	Visar språkalternativ
Projektorinformation	Visar aktuell projektorinformation

Kontrollpanel

Använd den här menyn för att hantera projektorns ljud- och videostatus, aviseringar och utseende med hjälp av en webbläsare.

Inställning i undermeny	Beskrivning
På/Av	Aktiverar projektorn eller försätter den i viloläge. Välj knappen **Ström På** eller **Ström Av**.
Återställ alla standardvärden för projektorn	Återställer projektorinställningarna till standardvärdena eller uppdaterar de aktuella inställningarna. Välj **Skicka** eller **Uppdatera**. **VIKTIGT** Alternativet **Skicka** kan inte ångras och återställer alla värden.
Volym	Justerar projektorns volym mellan -20 och 20.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Ljud av	Aktiverar eller inaktiverar inställningarna för Ljud av. Välj **På** för att stänga av projektorns ljud och **Av** för att inaktivera Ljud av.
Volumkontroll	Aktiverar volymkontroll på skärmen. Välj **På** för att aktivera projektorns volymjustering och välj **Av** för att inaktivera projektorns volymjustering.
Undertext	Aktiverar eller inaktiverar funktionen undertext.
Språk	Ställer in undertextspråk till **CC1** eller **CC2**. Alternativet **CC1** visar normalt undertexterna på engelska (USA) och **CC2** visar andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende på TV-kanal och medieinställning.
Visningsläge	Justerar skärmvisningen till lägena **SMART presentation**, **Ljust rum**, **Mörkt rum**, **sRGB** och **Användare** så att du kan projicera bilder från olika källor med en konsistent färgprestanda: • **SMART presentation** rekommenderas för färgåtergivning. • **Ljust rum** och **Mörkt rum** rekommenderas för platser med de ljusförhållandena. • **sRGB** tillhandahåller standardiserad korrekt färg. • **Användare** gör så att du kan använda dina egna inställningar.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden från -5 till 5 för att matcha din dators grafikkorts frekvens.
Spårning	Synkroniserar projektorns skärmtidsinställning med datorns grafikkort från 0 till 31.
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa från 0 och 31.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller mer lysande vita toner. Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda från 0 till 3.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn från 0 till 100 för att tillhandahålla anpassad färg och luminans. Alla färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar. • Välj **På** om du vill att projektorn kontinuerligt ska växla ingångar tills den hittar en aktiv videokälla. • Välj **Av** om du vill upprätthålla signaldetektering i en ingång.
Lamppåminnelse	Välj **På** för att visa eller **Av** för att dölja påminnelsen om lampbyte när den visas. Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till **Standard** eller **Ekonomisk**. **Standard** visar en högkvalitativ klar bild. **Ekonomisk** förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj **0** för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut från 0 till 30.
H-position (RGB-inmatning)	Flyttar den horisontella positionen av källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden). **OBS!** Detta är användbart i situationer där källvideon avbryts.
V-position (RGB-inmatning)	Flyttar den vertikala positionen av källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden). **OBS!** Detta är användbart i situationer där källvideon avbryts.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutmatningen till **Fyll skärmen**, **Matcha inmatning** eller **16:9**. • **Fyll skärmen** ger en bild som fyller hela skärmen genom att sträcka och skala den. • **Matcha indata** matchar projektorns bredd/höjdförhållande till indatans bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att svarta ränder visas längs över- och underkanten på skärmen horisontalt (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen vertikalt (pillarbox-format). • **16:9** ändrar utdata till 16:9 genom att omvandla bilden till letterbox-format, vilket rekommenderas för användning med HDTV och DVD-skivor som är anpassade för bredskärmsteve. **OBS!** Se *Videoformatskompatibilitet* på sidan 27 för en visningsbeskrivning i varje läge.
Startskärm	Ställer in startskärmstypen till **SMART** eller **Användare**. Skärmen **SMART** är SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. Skärmen **Användare** använder den sparade bild från funktionen Infånga användarens startskärm.
Video av	Ställer in video av-inställningen till På eller Av. Välj **På** för att dölja visningen och **Av** för att visa den igen.
Höghastighetsfläkt	Justerar projektorfläktens hastighet. Välj **Hög** eller **Normal**. **OBS!** Använd inställningen Hög när projektorns temperatur är hög eller om altituden är över 1 800 m (6000 fot).
Projektorläge	Justerar projiceringsläget till **Framsida**, **Tak**, **Baksida** eller **Bakre vägg**. **VIKTIGT** SMART rekommenderar att du aldrig ändrar denna inställning från projiceringsläget **Tak**.
Källa	Justerar ingångskällan till **VGA-1**, **VGA-2**, **Komposit**, **S-Video** eller **HDMI**.
VGA1	Tilldelar ett alternativt namn till din VGA 1-ingång, vilken visas när du väljer VGA 1-ingången.
VGA2	Tilldelar ett alternativt namn till din VGA 2-ingång, vilken visas när du väljer VGA 2-ingången.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Komposit	Tilldelar ett alternativt namn till din kompositvideoingång, vilken visas när du väljer kompositvideoingången.
HDMI	Tilldelar ett alternativt namn till din HDMI-ingång, vilken visas när du väljer HDMI-ingången.
Nödfallsavisering	Aktiverar eller inaktiverar nödfallsaviseringsmeddelandet på skärmen. När funktionen är aktiverad, visas det här meddelandet över den aktuella projicerade bilden.
Alarmmeddelande/Varningsmeddelande	Visar ett nödfallsmeddelande på skärmen (högst 60 tecken).

Kontrollpanel II

Inställningar för USB-kontroll

Denna meny tillåter dig att associera en videokälla med en USB-port på UKP.

Inställning i undermeny	Beskrivning
USB1-källa	Möjliggör pekning för vald videokälla (**VGA**, **HDMI1**, **HDMI2** eller **Inaktiverad**) genom att videokällan associeras med rumsdatorns USB-port (USB1) på UKP.
USB2-källa	Möjliggör pekning för vald videokälla (**VGA**, **HDMI1**, **HDMI2** eller **Inaktiverad**) genom att videokällan associeras med den bärbara datorns USB-port (USB2) på UKP.

Nätverksinställningar

Den här menyn tillåter dig att använda eller att inte använda DHCP (Dynamic Host Control Protocol) och att ställa in nätverksrelaterade adresser och namn när DHCP inte används.

Inställning i undermeny	Beskrivning
DHCP	Fastställer om projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar är dynamiskt tilldelade av DHCP-servern eller manuellt inställda. • **På** tillåter nätverkets DHCP-server att tilldela en dynamisk IP-adress till projektorn. • **Av** tillåter dig att manuellt ställa in projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar.
IP-adress	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Subnätmask	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns subnätmasksnummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Gateway	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns standardnätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
DNS	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns IP-adress för ditt nätverks primära domännamnsserver i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gruppnamn	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns arbetsgruppnamn (högst 12 tecken).
Projektorns namn	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns namn (högst 12 tecken).
Plats	Visar eller tillåter dig att ställa in projektorns plats (högst 16 tecken).
Kontakt	Visar eller tillåter dig att ställa in kontaktnamnet eller numret för projektorsupport (högst 16 tecken).
SNMP	Aktiverar och inaktiverar SNMP-agenten (Simple Network Management Protocol).
Skrivskyddat forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP som får en begäran till enheten. **OBS!** Standardinställningen för det skrivskyddade forumet är offentligt.
Läs-/Skriv-forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP som får en begäran till enheten. **OBS!** Standardinställningen för Läs-/Skriv-forumet är privat.
Trapdestinationsadress	Visar eller tillåter dig att ställa in IP-adress av nätverkets SNMP TRAP-hanterare i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255. Trapdestinationens adress är den IP-adress för den dator som har tilldelats att hantera oönskad data som genererats av SNMP TRAP-händelser som genererats av projektorn, såsom På/Av-tillståndsförändringar, projektorns fellägen, en lampa som måste bytas ut eller andra problem.

E-postaviseringar

Använd den här menyn för att ange din föredragna adress för mottagning av e-postaviseringar och för att justera tillhörande inställningar.

Inställning i undermeny	Beskrivning
E-postavisering	Välj **Aktivera** för att aktivera eller **Inaktivera** för att inaktivera funktionen e-postavisering.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringsmottagaren.
Kopia till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringen till “kopia till” mottagaren.
Från	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för användaren som skickar e-postaviseringen.
Ämne	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postens aviseringsämne.
Utgående SMTP-server	Visar eller tillåter dig att ställa in SMPT-server (Simple Mail Transfer Protocol) som du använder på ditt nätverk.
Användarnamn	Visar eller tillåter dig att ställa in SMPT-serverns användarnamn.
Lösenord	Visar eller tillåter dig att ställa in SMPT-serverns lösenord.
Aviseringstillstånd	Skickar e-postaviseringar när något av tillstånden **Lampvarning**, **Kort lamplivscykel**, **Temperaturvarning** och **Fläktlås** inträffar. Välj de inställningar som du vill använda och klicka på **Skicka**. **OBS!** Projektorn skickar en e-postavisering (SMART-avisering) till din e-postadress. Klicka på **Testa e-postavisering** för att bekräfta din e-postadress och att dina SMPT-serverinställningar är korrekta, genom att skicka ett e-posttestmeddelande (SMART-aviseringstestmeddelande). Om inställningarna inte är korrekta, skickas eller emottages inte e-postaviseringsmeddelandet och ingen varning eller ett aviseringsmeddelande finns tillgängligt för att informera om detta tillstånd.

Lösenordsinställningar

Den här menyn tillhandahåller en säkerhetsfunktion som gör att en administratör kan hantera projektorns användning och aktivera-funktionen för administratörslösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lösenord	När lösenordsfunktionen är aktiverad, krävs administratörslösenordet för att man ska kunna få åtkomst till webbhantering. Välj **Inaktivera** för att tillåta webbhantering på distans av projektorn utan att ett lösenord krävs.

ANTECKNINGAR

- Första gången du aktiverar lösenordsinställningarna, är standardlösenordets värde fyra siffror, t.ex. 1234.
- Det högsta tillåtna antalet tecken för lösenordet är fyra siffror eller bokstäver.

- Om du glömmer bort projektorns lösenord, hänvisa då till *Få åtkomst till servicemenyn* på sidan 53 för att ställa in projektorns inställningar till standardvärdena.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Din projektor stöder en lista med SNMP-kommandon som beskrivs i den grundläggande hanteringsinformations-filen (MIB). Du kan hämta filen genom att bläddra till smarttech.com/software och klicka på MIB-filens länk i avsnittet *Hårdvara* för SMART UF 70-projektorn.

SNMP-agenten i din projektor stödjer SNMP-version 1 eller 2. Ladda upp MIB-filen till ditt SNMP-hanteringssystemprogram och använd det sedan enligt beskrivningen i användarhandboken för programmet.

Bilaga B

Hantera ditt system på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Anslutning av rumkontrollsystemet till SMART UF 70-projektorn 66
- Stiftskonfiguration på projektorns RS-232-kontakt 66
- Inställningar för seriegränssnitt 66

Programmeringskommandon för projektorn 67
- På/Av-statuskontroller 67
- Val av källprogram 68
  - Kommando-/respons-definitioner 68
  - Fältdefinitioner 69
- Videokontroll 70
  - Kommando-/respons-definitioner 70
  - Fältdefinitioner 72
- Ljudkontroll 75
  - Kommando-/respons-definitioner 75
  - Fältdefinitioner 76
- Kommando-/respons-definitioner 78
- Fältdefinitioner 78
- Kommando-/respons-definitioner 80
- Fältdefinitioner 82
- Kommando-/respons-definitioner 87
- Fältdefinitioner 88
- Kommando-/respons-definitioner 90
- Fältdefinitioner 90
- Kommando-/respons-definitioner 92

Detta appendix inkluderar detaljerade anvisningar för hur du ställer in datorn eller ett rumkontrollsystem för att på distans hantera ditt interaktiva SMART Board 480i6-skrivtavlesystems inställningar via ett RS232-seriegränssnitt.

Anslutning av rumkontrollsystemet till SMART UF 70-projektorn

Genom att ansluta en dator eller ett rumkontrollsystem till RS-232-seriegränssnittet på SMART UF 70-projektorn, kan du välja videoingångar, starta eller stänga av ditt interaktiva skrivtavlesystem och begära information, såsom projektorlampans användning, aktuella inställningar och nätverksadresser.

Stiftskonfiguration på projektorns RS-232-kontakt

Följande tabell tillhandahåller stiftskonfigurationen för SMART UF 70-projektorn. Den här stiftskonfigurationen följer en treledningsanslutning, så att en rak hane-till-hona RS-232-seriekabel kan anslutas till projektorns seriegränssnitt på följande sätt:

Stiftnummer	Projektorns RS-232-honkontakt
2	Överför
3	Ta emot
5	Signaljordning

OBS!

På projektorer som har RS-232-kontakten märkt med **Kontroll 9v** (istället för **Kontroll**), ska stift 1-funktionerna med en +9 V DC-strömkälla endast användas med en äldre UKP, såsom de som levererades med SMART UF55-projektorer.

Inställningar för seriegränssnitt

Projektorns seriegränssnitt fungerar som en DCE-enhet (Data Communications Equipment) och dess inställningar kan inte konfigureras. Du måste konfigurera datorns seriekommunikationsprogram (t.ex. Microsoft® HyperTerminal) eller ditt rumkontrollsystems seriekommunikationsinställningar med följande värden:

Inställning	Värde
Datahastighet	19,2 Kbit/s
Databitar	8
Paritet	Inga
Stoppbitar	1
Flödeskontroll	Inga

ANTECKNINGAR

- Det asynkrona läget är som standard inaktiverat i projektorn.
- Alla kommandon bör vara i ASCII-formatet. Upphäv alla kommandon med en vagnretur.
- Alla svar från projektorn upphävs med en kommandoprompt. Vänta tills du erhåller kommandoprompten som indikerar att systemet är redo för ett nytt kommando innan du fortsätter.
- Rumkontrollfunktionen för projektorn är alltid på.

Hur man konfigurerar datorns seriegränssnitt

1. Slå på datorn och starta sedan seriekommunikationsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Anslut datorn till till den seriella anslutningskabeln som du tidigare anslöt till projektorn.
3. Konfigurera inställningarna för det seriella gränssnittet genom att använda värdena i tabellen i föregående avsnitt och tryck sedan på ENTER.

   Tecknet > visas som en kommandoprompt på nästa rad.

   OBS!

   Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas, är konfigurationen för seriegränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3.

4. Skriv in kommandon för att konfigurera dina inställningar.

   ANTECKNINGAR

   - För att se en lista av kommandon som finns tillgängliga i det aktuella driftsläget, skriv **?** och tryck på ENTER.
   - Om du använder ett terminalemuleringsprogram, ska du aktivera programmets lokala ekoinställning för att se tecknen allteftersom du skriver in dem.

Programmeringskommandon för projektorn

Det här avsnittet dokumenterar programmeringskommandona och responserna för projektorn.

På/Av-statuskontroller

Dessa kommandon inaktiverar och aktiverar viloläget för projektorn och begär projektorns aktuella På/Av-status. Projektorns På/Av-status avgör om vissa kommandon är tillgängliga vid det aktuella tillfället. De här inställningarna är tillgängliga även när projektorn är i viloläget.

Kommando	Respons
på	på/av-status= [fält]

Kommando	Respons
av	på/av-status= [fält]
av nu	på/av-status= [fält]
hämta på/av-status	på/av-status= [fält]

Följande tabell beskriver kommandona för På/Av-status:

Kommando	Beskrivning
på	Aktiverar projektorn.
av	Startar avstängningsprocessen. En dialogruta visas med meddelandet "Tryck på På/Av-knappen för att stänga av projektorn." Du måste skicka ett till kommando för **Av** inom 10 sekunder för att försätta projektorn i viloläget.
av nu	Stänger omedelbart av projektorn. Du kan inte fördröja eller avbryta det här kommandot.
hämta på/av-status	Indikerar projektorns aktuella På/Av-status.

Följande tabell beskriver kommandona för På/Av-status:

Fält	Beskrivning
Aktiverar	Projektorn aktiveras.
På	Projektorn är på.
Avsvalning	Projektorn svalnas av.
Bekräfta Av	**Bekräfta Av** är en På/Av-status som du inte kan välja, och som returneras under steg ett av två-tryckssekvensen på knappen **Av**.
Viloläge	Projektorn är Av, men erhåller ström (viloläget).

Val av källprogram

Växlar mellan olika ingångskällor och inbäddade program, om några. Kontrollerar även USB-växlingen för dessa givna källor.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
ställ in ingång [mål]	igång= [aktuell]	nej
hämta ingång	igång= [aktuell]	ja
hämta videoingångar	videoingångar= [aktuell] videoingångar]	ja
ställ in usb1källa [mål]	usb1källa= [aktuell]	ja
hämta usb1källa	usb1källa= [aktuell]	ja

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
ställ in usb2källa [mål]	usb2källa= [aktuell]	ja
hämta usb2källa	usb2källa= [aktuell]	ja

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell inmatning	• VGA1 • Komposit • HDMI1 • Inga	Ingångskällan att ändra till. Inga är en icke-valbar ingång och returneras som en respons till ett hämta ingångskommando när projektorn är inaktiverad.
målingång	• = VGA1 • = Komposit • = HDMI1 • = Inga • = Nästa	Målingång att ställa in ingången till. Om ingången är nästa, flyttar projektorn till nästa objekt från den troliga värdelistan och returnerar en respons som är jämförbar med om användaren specificerade den ingången direkt.
aktuella videoingångar	• VGA1, komposit, HDMI1	Returnerar en kommaseparerad lista av tillgängliga ingångar på projektorn. Strängarna som returneras i detta kommando måste matcha strängarna som används för ingångsvalet från OSD. VGA1 och HDMI1 är lokala för projektorn. VGA2 och HDMI2 är vid UKP. Maximalt kan det vara 10 ingångar i den aktuella listan. (max 14 reserverade).
aktuell usb1källa	• VGA1 • HDMI1 • Inaktiverad	Aktuellt värde som USB1-växeln kommer att vara aktiverad för.
målusb1källa	• = VGA1 • = HDMI1 • = Inaktiverad	Värde att ställa in den aktiverade usb1-växelns källa till. Observera att detta inte bör vara samma som för usb2källa. Om det är det, kommer USB1 att användas och USB2 ignoreras.
aktuell usb2källa	• VGA1 • HDMI1 • Inaktiverad	Aktuellt värde som USB2-växeln kommer att vara aktiverad för.

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målusb2källa	• = VGA1 • = HDMI1 • = Inaktiverad	Värde att ställa in den aktiverade usb2-växelns källa till. Observera att detta inte bör vara samma som för usb1källa. Om det är det, kommer USB1 att användas och USB2 ignoreras.

Exempel:

```
> ställ in ingång= vga1
ingång= vga1
> ställ in ingång= nästa
ingång= komposit
> hämta videoingångar
videoingångar= vga1, komposit, hdmi1
> hämta usb1källa
usb1källa= vga1
> hämta usb2källa
usb2källa= hdmi1
> ställ in usb2källa= hdmi1
usb2källa= hdmi1
>
```

Videokontroll

Relaterade kontroller för video-utgång. Frekvensomfången som används för dessa kommandon bör matcha frekvensomfånget som visas visuellt på OSD. Den inbyggda programvaran måste korrekt kunna hantera videofrysning och videoljudav-status. En ändring bör göras för att säkerställa att både videofrysning och videljudav är exklusiva.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
ställ in visningsläge [mål]	visningsläge= [aktuellt]	nej
hämta visningsläge	visningsläge= [aktuellt]	nej
ställ in ljusstyrka [mål]	ljusstyrka= [aktuell]	nej
hämta ljusstyrka	ljusstyrka= [aktuell]	nej
ställ in kontrast [mål]	kontrast= [aktuell]	nej
hämta kontrast	kontrast= [aktuell]	nej
ställ in frekvens [mål]	frekvens= [aktuell]	nej
hämta frekvens	frekvens= [aktuell]	nej

ställ in spårning [mål]	spårning= [aktuell]	nej
hämta spårning	spårning= [aktuell]	nej
ställ in mättnad [mål]	mättnad= [aktuell]	nej
hämta mättnad	mättnad= [aktuell]	nej
ställ in färgton [mål]	färgton= [aktuell]	nej
hämta färgton	färgton= [aktuell]	nej
ställ in skärpa [mål]	skärpa= [aktuell]	nej
hämta skärpa	skärpa= [aktuell]	nej
ställ in hposition [mål]	hposition= [aktuell]	nej
hämta hposition	hposition= [aktuell]	nej
ställ in vposition [mål]	vposition= [aktuell]	nej
hämta vposition	vposition= [aktuell]	nej
ställ in vitframhävning [mål]	vitframhävning= [aktuell]	nej
hämta vitframhävning	vitframhävning= [aktuell]	nej
ställ in degamma [mål]	degamma= [aktuell]	nej
hämta degamma	degamma= [aktuell]	nej
ställ in röd [mål]	röd= [aktuell]	nej
hämta röd	röd= [aktuell]	nej
ställ in grön [mål]	grön= [aktuell]	nej
hämta grön	grön= [aktuell]	nej
ställ in blå [mål]	blå= [aktuell]	nej
hämta blå	blå= [aktuell]	nej
ställ in turkos [mål]	turkos= [aktuell]	nej
hämta turkos	turkos= [aktuell]	nej
ställ in violett [mål]	violett= [aktuell]	nej
hämta violett	violett= [aktuell]	nej
ställ in gul [mål]	gul= [aktuell]	nej
hämta gul	gul= [aktuell]	nej
ställ in videofrysning [mål]	videofrysning= [aktuell]	nej

hämta videofrysning	videofrysning= [aktuell]	nej
ställ in visadölj	visadölj= [mål]	nej
hämta visadölj	visadölj= [mål]	nej

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målvisningsläge	• = SMART presentation • = Ljust rum • = Mörkt rum • = sRGB • = Användare	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuellt visningsläge	• SMART presentation • Ljust rum • Mörkt rum • sRGB • Användare	Värdena måste matcha OSD-värdena
målljusstyrka	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Specificerar + eller – vilket orsakar ljusstyrkan att minska eller öka stegvis från dess aktuella värde. Specificerar ett numeriskt värde inom det troliga värdet och orsakar att ljusstyrkan ställs in direkt till det värdet.
aktuell ljusstyrka	• = 0 ~ 100	Enhetens aktuella ljusstyrka.
målkontrast	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Specificerar + eller – vilket orsakar att kontrasten minskar eller ökar stegvist från dess aktuella värde. Specificerar ett numeriskt värde inom det troliga värdet och orsakar att kontrasten ställs in direkt till det värdet.
aktuell kontrast	• = 0 ~ 100	Enhetens aktuella kontrast.
målfrekvens	• + värde • – värde • = -5 ~ +5	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell frekvens	• = -5 ~ +5	Värdena måste matcha OSD-värdena
målspårning	• + värde • – värde • = 0 ~ 31	Värdena måste matcha OSD-värdena

aktuell spårning	• = 0 ~ 31	Värdena måste matcha OSD-värdena
målmättnad	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell mättnad	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målfärgton	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell färgton	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målskärpa	• + värde • – värde • = 0 ~ 31	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell skärpa	• = 0 ~ 31	Värdena måste matcha OSD-värdena
målhposition	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell hposition	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målvposition	• + värde • – värde • = -5 ~ +5	Värdena måste matcha OSD-värdena. Beror värdena på källan?
aktuell vposition	• = -5 ~ +5	Värdena måste matcha OSD-värdena
målvitframhävning	• + värde • – värde • = 0 ~ 10	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell vitframhävning	• = 0 ~ 10	Värdena måste matcha OSD-värdena
måldegamma	• + värde • – värde • = 0 ~ 3	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell degamma	• = 0 ~ 3	Värdena måste matcha OSD-värdena
målröd	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell röd	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målgrön	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena

aktuell grön	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målblå	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell blå	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målturkos	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell turkos	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målviolett	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell violett	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målgul	• + värde • – värde • = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell gul	• = 0 ~ 100	Värdena måste matcha OSD-värdena
målvideofrysning	• = på • = av	Videofrysning på/av
aktuell videofrysning	• = på • = av	Videofrysning på/av
aktuell visadölj	• normal • fryst • ljud av	Matchar 3 statusar av dölj-knappen på IR-fjärrkontrollen
målvisadölj	• normal • fryst • ljud av • nästa	Tillåter inställning av läget direkt eller att flytta från en status till det andra i en sekvens.

Ovanstående kommandon kan användas för att ställa in egenskaperna till ett absolut värde eller att orsaka att en relativ justering görs till det aktuella värdet. Exempel nedan på hur man använder detta:

```
>hämta ljusstyrka
ljusstyrka= 55
>ställ in ljusstyrka= 65
ljusstyrka= 65
>ställ in ljusstyrka+5
ljusstyrka= 70
```

```
>ställ in ljusstyrka-15
ljusstyrka= 55
>
```

Alla videokommandon bör även ha en valfri källspecifikation.

```
>ställ in ljusstyrka= 65
ljusstyrka= 65
Detta ställer in ljusstyrkan för den specificerade källan.
>ställ in ljusstyrka vga1= 65
ljusstyrka vga1= 65
```

Detta ställer in ljusstyrkan för vga1 oavsett om projektorn är på denna källa eller inte. Driftsparametrarna är "vga1", "komposit", "hdmi1".

Ljudkontroll

Relaterade kontroller för ljud-utgång. Frekvensomfången som används för dessa kommandon bör matcha frekvensomfånget som visas visuellt på OSD.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Intaktiverad
ställ in volymen [mål]	volym= [aktuell]	nej
hämta volym	volym= [aktuell]	nej
ställ in ljud av [mål]	ljud av= [aktuell]	nej
hämta ljud av	ljud av= [aktuell]	nej
ställ in volymkontroll [mål]	volymkontroll= [aktuell]	nej
hämta volymkontroll	volymkontroll= [aktuell]	nej
ställ in undertext [mål]	undertext= [aktuell]	nej
hämta undertext	undertext= [aktuell]	nej
ställ in sysutsv [mål]	sysutsv= [aktuell]	nej
hämta sysutsv	sysutsv= [aktuell]	nej

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målvolym	• + val • – val • = -20 till 20	Specificering av + eller – orsakar volymen att minska eller öka stegvis från dess aktuella värde. Specificering av ett numeriskt värde inom det troliga frekvensomfånget orsakar volymen att ställas in direkt till det värdet. När volymen ändras från dess RS232, ska OSD-volymens reglage visas på skärmen och vara identisk med det reglage som visas när man använder den andra kontrollen. Observera att -20 bör mappa till 0 och 20 bör mappa till 40.
aktuell volym	• -20 till 20	Enhetens aktuella volym. Observera att -20 bör mappa till 0 och 20 bör mappa till 40.
ljud av för mål	• = på • = av	Specificerar om Ljud av är aktiverat eller inaktiverat.
aktuellt ljud av	• = på • = av	Aktuellt tillstånd för Ljud av
aktuell volymkontroll	• = på • = av	Aktuellt tillstånd för volymkontroll
mål för volymkontroll	• = på • = av	Specificerar om volymkontrollen är aktiverad eller inaktiverad.
mål för undertext	• = undertext 1 • = undertext 2 • = av	Undertexttillstånd
aktuell undertext	• = undertext 1 • = undertext 2 • = av	Undertexttillstånd
mål för syutsv	• = utg+högt • = utgång • = högt • = ingen	Specificerar om systemets utgångsreglage endast är utgång ut, endast högtalare, båda, eller ingen.
aktuell sysutsv	• = utg+högt • = utgång • = högt • = ingen	Aktuellt tillstånd för systemets utgångsreglage.

Ovanstående kommandon kan användas för att ställa in egenskaperna till ett absolut värde eller att orsaka att en relativ justering görs till det aktuella värdet. Exempel nedan på hur man använder detta:

```
>hämta volym
volym= 0
>ställ in volym= -10
volym= -10
>ställ in volym till +5
volym= -5
>ställ in volym till -15
volym= -20
```

Nätverksinformation

Övrig nätverksinformation.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Intaktiverad
hämta nätstatus	nätstatus= [aktuell]	ja
ställ in nätverk	nätverk= [aktuellt]	ja
hämta nätverk	nätverk= [aktuellt]	ja
ställ in dhcp [mål]	dhcp= [aktuell]	ja
hämta dhcp	dhcp= [aktuell]	ja
ställ in ipadrs [mål]	ipadrs= [aktuell]	ja
hämta ipadrs	ipadrs= [aktuell]	ja
ställ in subnätmask [mål]	subnätmask= [aktuell]	ja
hämta subnätmask	subnätmask= [aktuell]	ja
ställ in gateway [mål]	gateway= [aktuell]	ja
hämta gateway	gateway= [aktuell]	ja
ställ in primärdns [mål]	primärdns= [aktuell]	ja
hämta primärdns	primärdns= [aktuell]	ja
hämta macadr	macadr= [MAC-adress]	ja

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell nätstatus	• ansluten • ifrånkopplad	Aktuellt tillstånd för nätverksgränssnittet
aktuellt nätverk	• på • av	Aktuell status för nätverksmodulen och VGA-utgång
målnätverk	• på • av	Aktivera/inaktivera nätverksmodulen och VGA-utgång

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell dhcp	• = på • = av	Aktivera/inaktivera för DHCP-nätverkssamarbete
måldhcp	• på • av	Aktivera/inaktivera för DHCP-nätverkssamarbete
aktuell ipadr	• [?].[?].[?].[?]	Aktuell IP-adress (statisk eller dhcp-tilldelad)
målidadr	• [?].[?].[?].[?]	Inställd till statisk IP-adress
aktuell subnätmask	• [?].[?].[?].[?]	Aktuell subnätmask
målsubnätmask	• = [?].[?].[?].[?]	Aktuell subnätmask
aktuell gateway	• [?].[?].[?].[?]	Aktuell gateway
målgateway	• = [?].[?].[?].[?]	Aktuell gateway
aktuell primärdns	• [?].[?].[?].[?]	Aktuell primär dns
målprimärdns	• = [?].[?].[?].[?]	Aktuell primär dns
MAC-adress	• [?]-[?]-[?]-[?]-[?]-[?]	Enhetens MAC-adress.

Systeminformation

Övrig systeminformation.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Intaktiverad
ställ in autosignal [mål]	autosignal= [aktuell]	nej
hämta autosignal	autosignal= [aktuell]	nej
ställ in lamppåminnelse [mål]	lamppåminnelse= [aktuell]	nej
hämta lamppåminnelse	lamppåminnelse= [aktuell]	nej
ställ in högljusstyrka [mål]	högljusstyrka= [aktuell]	nej
hämta högljusstyrka	högljusstyrka= [aktuell]	nej
ställ in autoinaktivering [mål]	autoinaktivering= [aktuell]	nej
hämta autoinaktivering ställ in zoom [mål]	autoinaktivering= [aktuell]	nej
ställ in zoom [mål]	zoom= [aktuell]	nej
hämta zoom	zoom= [aktuell]	nej
ställ in projektorid [mål]	projectorid= [aktuell]	nej
hämta projektorid	projectorid= [aktuell]	nej
ställ in breddhöjdförhållande [mål]	breddhöjdförhållande= [aktuell]	nej
hämta breddhöjdförhållande	breddhöjdförhållande= [aktuell]	nej
ställ in projiceringsläge [mål]	projiceringsläge= [aktuell]	nej
hämta projiceringsläge	projiceringsläge= [aktuell]	nej
ställ in startskärm [mål]	startskärm= [aktuell]	nej
hämta startskärm	startskärm= [aktuell]	nej
ställ in återställstandardvärden	återställstandardvärden= [aktuell]	ja
hämta lamptimmar	lamptimmar= [aktuell]	ja
ställ in lamptimmar [mål]	lamptimmar= 0	ja

Kommando	Respons	Intaktiverad
hämta systim	systim= [aktuell]	ja
hämta upplösning	upplösning= [aktuell]	nej
hämta inbyggdthöjdbreddförhållande	inbyggdthöjdbreddförhållande= [inbyggd]	nej
hämta fwverddp	fwverddp =[aktuell]	ja
hämta fwvernät	fwvernät= [aktuell]	ja
hämta fwvermpu	fwvermpu =[aktuell]	ja
hämta serienum	serienum= [aktuell]	ja
hämta fwverukp	fwverukp= [aktuell]	ja
ställ in språk [mål]	språk= [aktuellt]	nej
hämta språk	språk= [aktuellt]	nej
ställ in gruppnamn [mål]	gruppnamn= [aktuellt]	nej
hämta gruppnamn	gruppnamn= [aktuellt]	nej
ställ in projektornamn [mål]	projektornamn= [aktuellt]	nej
hämta projektornamn	projektornamn= [aktuellt]	nej
ställ in platsinfo [mål]	platsinfo= [aktuell]	nej
hämta platsinfo	platsinfo= [aktuell]	nej
ställ in kontaktinfo [mål]	kontaktinfo= [aktuell]	nej
hämta kontaktinfo	kontaktinfo= [aktuell]	nej
hämta modellnr	modellnr= UF70 eller UF70w	nej Returnera den aktuella projektormodellen
ställ in videoljudav [mål]	videoljudav= [aktuellt]	nej
hämta videoljudav	videoljudav= [aktuellt]	nej
ställ in vgautnätaktivera [mål]	vgautnätaktivera= [aktuell]	ja
hämta vgautnätaktivera	vgautnätaktivera= [aktuell]	ja
ställ in nödfallsaviseringsmed [mål]	nödfallsaviseringsmed = [aktuellt]	nej
hämta nödfallsaviseringsmed	nödfallsaviseringsmed= [aktuellt]	nej

Kommando	Respons	Intaktiverad
ställ in nödfallsavisering [mål]	nödfallsavisering= [aktuell]	nej
hämta nödfallsavisering	nödfallsavisering= [aktuell]	nej
hämta signaldetekterad	signaldetekterad= [aktuell]	ja Responsen varierar beroende på På/Av-läge.

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målautosignal	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell autosignal	• på • av	Värdena måste matcha OSD-värdena
mållamppåminnelse	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell lamppåminnelse	• på • av	Värdena måste matcha OSD-värdena
målhögljusstyrka	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell högljusstyrka	• på • av	Värdena måste matcha OSD-värdena
målautoinaktivering	• + värde • – värde • = 0 ~ 240	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell autoinaktivering	• + värde • – värde • = 0 ~ 240	Värdena måste matcha OSD-värdena
målzoomning	• + värde • – värde • = 0 ~ 30	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell zoomning	• = 0 ~ 30	Värdena måste matcha OSD-värdena
målprojekortid	• + värde • – värde • = 0 ~ 999	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuellt projektorid	• = 0 ~ 999	Värdena måste matcha OSD-värdena

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målbreddhöjdförhållande	• = utfyllnad • = matcha • = 16:9	Värdena måste matcha OSD-värdena. **Utfyllnad:** Det spelar ingen roll vad ingången är, bilden uttänjd, skalad etc. för att producera en bild som matchar DMD-enheten. Så 16:9 in= 4:3 ut för XGA-projektorn och 16:9 in= 16:10 ut för WXGA **Match:** Signalen är skalad så att ingångsbreddhöjdförhållandet är det som visas. Så 4:3 in= 4:3 ut. 16:10 in= 16:10 in. 4:5 in= 4:5 ut. **16:9** Signalen är skalad och uttänjd för att producera en 16:9-bild.
aktuellt breddhöjdförhållande	• Utfyllnad • matcha • 16:9	Värdena måste matcha OSD-värdena
målprojiceringsläge	• = framsida • = tak • = baksida • = bakre tak	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuellt projiceringsläge	• = framsida • = tak • = baksida • = bakre tak	Värdena måste matcha OSD-värdena
målstartskärm	• = smart • = användar-infångning • = förhands-granskning	Värdena måste matcha OSD-värdena

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell startskärm	• = smart • = användar-infångning • = förhands-granskning	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell återställning	• klar	Skickas när återställningen har utförts.
aktuella lamptimmar	• 0 ~ 5000	Aktuellt lamptimsbruk
mållamptimmar	• 0	Rensa det aktuella lamptimsbruket. Noll är det enda giltiga värdet som ska skrivas.
aktuell upplösning	• 800 x 600 • 1024 x 768 • … • ingen signal	Aktuell upplösning för ingången. Om ingen signal detekteras, ska "upplösning= ingen signal" returneras
inbyggt breddhöjdförhållande	• 4:3 för UF70, 16:10 för UF70w	Inbyggt breddhöjdförhållande (beroende på hårdvaruinställningarna). DLP-upplösning för projektorn. Returnerar det aktuella inbygga breddhöjdförhållandet för projektorn.
aktuell fwverddp	• [?].[?].[?].[?]	Aktuell inbyggd programvaruversion. D.v.s. 2.0.0.0
aktuellt fwvernät	• [?].[?].[?].[?]	Nätverksprocessorversion
aktuell fwvermpu	• [?].[?].[?].[?]	MPU-version
aktuellt projserienum	• [?????????????-]	Projektorns serienummer
aktuell fwverukp	• [?].[?].[?].[?]	UKP-version

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuellt språk	• Arabiska • Tjeckiska • Tyska • Danska • Grekiska • Engelska • Spanska • Finska • Franska • Norska • Italienska • Japanska • Förenklad kinesiska • Traditionell kinesiska • Koreanska • Holländska • Polska • Svenska • Portugisiska (Portugal) • Ryska • Hindi • Portugisiska (Brasilien)	Måste matcha OSD-inställningen
målspråk	• = över	Måste matcha OSD-inställningen
målgruppnamn	• = Användarsträng	
aktuellt gruppnamn	• Användarsträng	
målprojektornamn	• = Användarsträng	
aktuellt projektornamn	• Användarsträng	
målplatsinfo	• = Användarsträng	
aktuell platsinfo	• Användarsträng	
målkontaktinfo	• = Användarsträng	
aktuell kontaktinfo	• Användarsträng	

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuellt modellnum	• Användarsträng	Måste matcha OSD-skärmen
aktuellt videoljudav	• på • av	Värdena måste matcha OSD-värdena
målvideoljudav	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuellt vgautnätaktivera	• på • av	Aktuell status för aktivera VGA-ut och nätverk
målvgautnätaktivera	• = på • = av	Värde att ställa in aktivera VGA-ut och nätverk till.
aktuellt nödfallsaviseringsmed	• Användarsträng	Nödfallsaviseringsmeddelande
målnödfallsaviseringsmed	• = Användarsträng	Nödfallsaviseringsmeddelande
aktuell nödfallsavisering	• på • av	För att visa nödfallsaviseringsmeddelandet, ställ in detta värde till På. För att rensa det, ställ in det till Av.
målnödfallsaviseringsmed	• = på • = av	Om meddelandet visas, returneras På.
aktuell signaldetekterad	• sant • falskt	Om en signal för närvarande detekteras, returnerar detta kommando sant. Annars returneras falskt.
Kommandolista	•	En lista av kommandon efterföljs av responsen. Denna lista inkluderar INTE serviceinformationskommandon.

Serviceinformation

Detta är kommandon som används för att serva och för tillverkning av enheten. De bör döljas från användaren under normal drift.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Intaktiverad
hämta visningstimme	visningstimme= [aktuell]	nej
ställ in testmönster [mål]	testmönster= [aktuell]	nej
ställ in färghjulsidx [mål]	färghjulsidx= [aktuell]	nej
hämta färghjulsidx	färghjulsidx= [aktuell]	nej
hämta fellogg	fellogg= [aktuell]	ja
hämta felnr	Felnr= [aktuellt]	ja
ställ in fabriksåterställning [mål]	fabriksåterställning= [aktuell]	ja
ställ in höghastighetsfläkt [mål]	höghastighetsfläkt= [aktuell]	nej
hämta höghastighetsfläkt	höghastighetsfläkt= [aktuell]	nej
ställ in statusrapportering [mål]	statusrapportering= [aktuell]	ja
hämta statusrapportering	statusrapportering= [aktuell]	ja
hämta strömåsidosättning	strömåsidosättning= [aktuell]	nej
ställ in strömåsidosättning [mål]	strömåsidosättning= [aktuell]	nej

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell visningstimme	• 0 ~ 20000	Aktuella visningstimmar.
måltestmönster	• = ?	Ställ in testmönster till mönsternummer X (1~4). Om det bara är ett testmönster, kalla det för mönster 1.
aktuellt testmönster	• 1: Rutsystem • 2: RÖD • 3: Grön • 4: Blå • 5: Grå • 6: Svart	Aktuellt testmönster visas. Att returnera testmönsternumret är OK. Det inbyggda testmönstret kan komma att ändras.
målfärghjulsidx	• = ???	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuellt färghjulsidx	• ???	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell fellogg	• normal • övertemp • fläktlås • fläkt-DMD • fläkt • fläktsystem • lampfel • färghjulsavbrytning • lampstart • lampöverhettning • lampdrivrutin • lampans överskridna timmar	Aktuellt felstatus som projektorn är i. Lägena är projektorberoende.
Aktuellt felnr	Tillhandahåll information om det särskilda felet. "nr" är det nummer som registrerats i loggen. Dess intervall är från 1 till 5. 1 indikerar det aktuellaste felet och 5 indikerar det äldsta felet.	Informationen inkluderar anledning till felet, systemtimmar, lamptimmar, sensortemperatur och lampans spänning. Till exempel: fel 1= fläktsystem, systim: 1000, lamptim= 1000, temp= 60, spänn= 120. fel2=lampöverh, systim: 3000, lamptim= 2900, temp= 150, spänn= 120.

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målfabriksåterställning	• = sant • = falskt	Om det är inställt på sant, utför en fabriksåterställning. Annars ska du inte göra något.
aktuell fabriksåterställning	• = sant • = falskt	Ställ in endast sant om fabriksåterställningen snart kommer att ske.
målhöghastighetsfläkt	• = hög • = normal	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell höghastighetsfläkt	• hög • normal	Värdena måste matcha OSD-värdena
aktuell statusrapportering	• på • av	Aktuellt statusrapporteringsvärde
målstatusrapportering	• = på • = av	Statusrapporteringsvärde önskas.
aktuell strömåsidosättning	• på • av	Strömåsidosättning tvingar projektorn att förbli i PÅ-läge när kommandot erhålls. Detta kommando är INTE beständigt och lagras inte till det stabila minnet (rensas vid strömcyckling). När detta läge är aktiverat, får inte På/Av-knappen på fjärrkontrollen och UKP stängas av. Detta kommando måste även läggas till till servicemenyn så användaren kan inaktivera det via OSD.
målströmsåsidosättning	• = på • = av	Värdet som strömåsidosättning ska ställas in på.

Tekniska kommandon

Dessa kommandon är en del av RS232-listan, men kan inte visas via “?”-kommandot

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Intaktiverad
ställ in dbmsgon [mål]	dbmsgon = [aktuell]	nej
hämta vgakalibrering	vgakalibrering= [aktuell]	nej
hämta vågformsid	vågformsid= [aktuell]	nej
hämta lampspänning	lampspänning= [aktuell]	nej
hämta temperatur	temperatur= [aktuell]	nej
ställ in temperaturrapport [mål]	temperaturrapport= [aktuell]	nej
ställ in hämtalampdrivrutin [mål]	hämtalampdrivrutin= [aktuell]	nej
rensafellogg		nej
ställ in brännin		nej
dwskalarenr7537		nej

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
måldbmedd	• på • av	Stäng Av/På felsöksmeddelande.
aktuell vgakalibrering	• ???	För att hämta status för ADC-kalibrering när strömmen är på.
aktuellt vågformsid	• ???	För att hämta vågforms-ID när strömmen är på.
aktuell lampspänning	• ???	För att hämta lampspänning när strömmen är på.

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell temperatur	• ???	För att hämta systemtemperaturen när strömmen är på.
måltemperaturrapport	• på • av	Om du ställer in den på På när höghastighetsfläktens läge är på, skickas en systemtemperatur var 5 sekund
målhämtalampdrivrutin	• klar	Programmerar automatiskt vågformen under viloläget
rensafellogg	• klar	Rensa alla felloggar för produktionsbränning under förberedelse.
dwskalarenr7537		Ange DDP-hämtningsläge

Övriga kommandon

Dessa kommandon och beteenden är till för att tillhandahålla en bakåtkompatibilitet för äldre kontrollgränssnitt.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Verkställ kommando:	Beteende
ställ in ingång= VGA1	ställ in ingång= VGA1	ändra till VGA1-port
ställ in ingång= HDMI	ställ in ingång= NÄSTA	ändra till nästa fysiska port
ställ in ingång= Komposit	ställ in ingång= NÄSTA	ändra till nästa fysiska port
ställ in ingång= S-video	ställ in ingång= NÄSTA	ändra till nästa fysiska port
ställ in ingång= VGA2	ställ in ingång= NÄSTA	ändra till nästa fysiska port

Okänt kommando

Om ett okänt kommando erhålls, måste projektorn identifiera detta till användaren. Detta görs genom att den skickar följande respons tillbaka till användaren. Observera att det är ett mellanrum mellan “Ogiltigt” och “komm.”

```
>testkommando 2134
ogiltigt komm= testkommando 2134
```

Bilaga C
Inaktivera användaråtkomst till USB

Du kan i vissa situationer behöva inaktivera USB-porten på UKP:s framsida. Om du inaktiverar USB-porten kan användarna inte använda eller spara dokument till USB-enheter med hjälp av USB-porten på framsidan av UKP. De andra USB-portarna inaktiveras inte eftersom de behövs för att anslutningarna för din interaktiva skrivtavla och dator ska fungera.

Följ de här anvisningarna för att ta bort och skära av höljet på UKP och sedan ta bort bygeln för USB för att inaktivera USB-porten på UKP.

FÖRSIKTIGHET

Bär alltid ett antistatiskt armband när du arbetar med UKP.

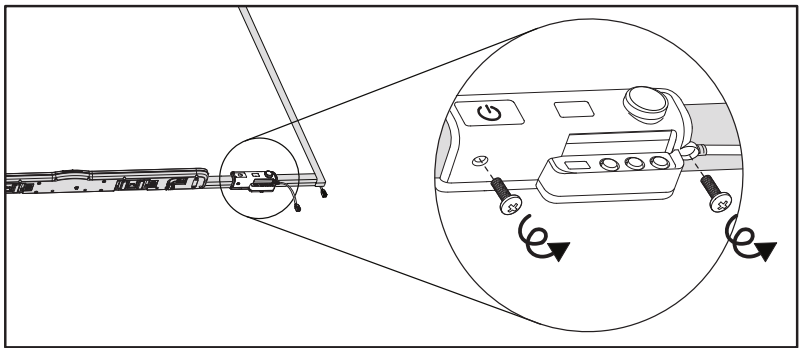
VIKTIGT

Utför endast den här åtgärden om du vet hur dessa byglar används.

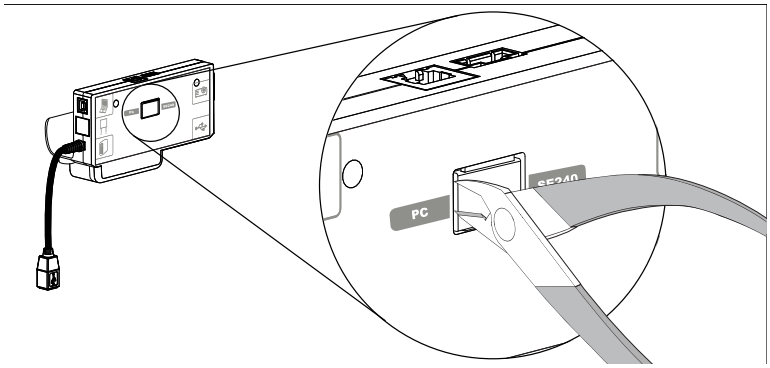
Du behöver en Phillips Nr. 2-skruvmejsel, en avbitartång och en rundtång för att utföra följande procedur.

Hur man avlägsnar och skär av höljet på UKP

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta sedan i 15 minuter tills den svalnat.
2. Koppla ifrån projektorns nätsladd från eluttaget.
3. Håll tag i UKP, för att förhindra att den faller och använd en Phillips No. 2-skruvmejsel för att avlägsna de två skruvarna från botten på UKP. Placera skruvarna på ett säkert ställe.



4. Avlägsna alla kablar som är anslutna till UKP.
5. Lokalisera kåpan till byglarna mellan etiketterna "PC" och "SE240" på den sida av UKP som är riktad mot väggen.
6. Använd avbitartången för att klippa av de två flikarna på bygelkåpan och ta bort den från UKP. Placera bygelkåpan på ett säkert ställe.

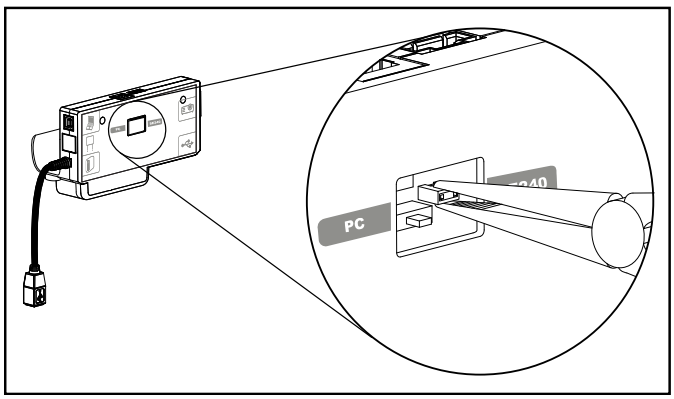


Hur man tar bort USB-bygeln

1. Lokalisera USB-bygeln bakom bygelkåpans port.
2. Använd rundtången för att dra ut bygeln från de båda anslutningarna och sätt tillbaka bygeln på den ena av anslutningarna.

VIKTIGT

- Justera endast bygelpositionen. Justera inte PC/SE240-reglaget, vilken man också kan få åtkomst till härifrån.
- Kassera inte bygeln. Om du kasserar bygeln kan det vara svårt att återaktivera USB-porten igen.

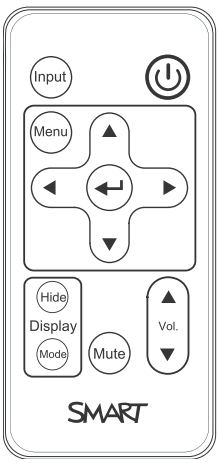


3. För in USB-bygelkåpan i USB A-porten på framsidan av UKP.
4. Anslut alla kablarna till UKP. Se *Användning av den utökade kontrollpanelen (UKP)* på sidan 23 för mer information.

5. Fäst UKP till din interaktiva skrivtavla med de två skruvarna som du avlägsnade tidigare.
6. Koppla projektorns nätsladd till eluttaget.

Bilaga D

Koddefinitioner för fjärrkontroll



IR-signalformat: NEC1

Tangent	Repetera format	Säljarkod		Tangentkod	
		Bit 1	Bit 2	Bit 3	Bit 4
Ingång	F1	8B	CA	14	EB
På/Av (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Meny	F1	8B	CA	1B	E4
Upp (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Vänster (◄)	F1	8B	CA	42	BD
Enter (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Höger (►)	F1	8B	CA	43	BC
Ned (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Dölj	F1	8B	CA	15	EA
Volym upp (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Läge	F1	8B	CA	45	BA
Ljud av	F1	8B	CA	11	EE
Volym ner (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Bilaga E
Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies stöder globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv)

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier som innehåller substanser kan vara farliga för miljön och människors hälsa. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, indikerar att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.



Batterier

Fjärrkontrollen innehåller ett CR2025-batteri. Återvinn eller kassera batterier på ett lämpligt sätt.

Perkloratmaterial

Innehåller perkloratmaterial. Särskild hantering kan behövas. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvicksilver

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver och måste återvinnas eller kasseras i enlighet med lokala, statliga, regionala och federala lagar.



Mer information

Se smarttech.com/compliance för mer information.

Sakregister

3

3,5 mm ljudanslutningar 22

A

anslutningsdiagram
projektor 21
UKP 24
Användning 11
Avlägsning, utbyte, lampa 37

B

batterier 12, 101
bild
att lösa problem med 48
fokusera 20
justera 21
bredd/höjdförhållanden 27-28, 31-32, 59
Bredd/höjdförhållanden 17
bärbara datorer
felsök problem med 51

D

damm iv
DHCP 18, 60
DNS 61

E

e-postaviseringar 61
Ej inriktad 51
elektrostatisk urladdning iv

F

felsökning 43
fjärrkontroll
användning av knapparna 13
installera batteriet 12
koddefinitioner för 99
om 4
flimrar 50
fläktar 59
fokus 20
Fokus 36
Fokusera 36
Fryst bild 50
funktioner 2

H

HD-signal, kompatibilitet 31
HDMI-anslutningar 22, 60
HEC 101
Hjälp, knapp 23
höjd 8

I

inbyggda videoformat 27
information i
ingångsval 24, 59
installation
säkerställ 8
välj en plats 8
välj höjd 8
Installation av programvara 9
Integrera andra enheter 27
interaktiv skrivtavla
indikatorer och reglage 47
om 2
underhåll 35
Interaktiv Smart Board-skrivtavla
Se: interaktiv skrivtavla
IP-adress 18, 56, 60

K

kompositvideoanslutningar 32, 60
kontaktperson 61
kontrollpanel 56
kvadratisk VGA-support 28
kvicksilver 101

L

lampmodul
  rengöring 35
  utbyte 37
larm 60
letterbox 28, 31
ljud 75
  anslutningar 22
  att lösa problem 51
  ljud av 13
  reglera volymen 24, 57
ljud av-kontroll 13, 15, 57
ljuskällor 8
luftfuktighet iv
lösenord 18, 53, 62

M

MAC-support 28
Miljöefterlevnad för hårdvara 101
miljökrav iv
Modul 37
monteringsmall 8

N

nätverk 78
nätverksinformation 78
nätverkskommunikation 22, 52, 60
nödfallsaviseringar 60

O

Om 1
originalförpackning 54

P

pennfack
  låsning till den interaktiva skrivtavlan 8
  om 2
pennor 4
perifera källor 33
Perkloratmaterial 101
pillarbox 28, 31
plats 8, 61
program 68
programvara 9
projektor
  anslutningsdiagram för 21
  användning av fjärrkontrollen 11
  dra kablar 9
  fokusera bilden 20
  hantera på distans 55, 65
  installerar 7
  justera 21
  justera inställningar 14
  lampor och status 44
  leta upp serienumret 45
  om 3
  rengöring 35
  säkring för armen 8
  utbyte av lampan 37
  videoformatskompatibilitet 27
  visa namnet 61

R

radergummi 5
RCA-jack 22, 24
RJ45-anslutning 22
RS-232-seriegränssnitt 22, 66
rumkontroll 55, 65

S

S-videoanslutningar 32
SD-signal, kompatibilitet 31
serie-gränssnitt Se: seriegränssnitt RS-232
serienummer 45
Serviceinformation 87
servicemeny 53

signalförlust 48
skrivtavla Se: interaktiv skrivtavla
SMART UF70 eller UF70w
    projektor Se: projektor
SMTP 62
SNMP 63
språk 57
Startmeny 56
startskärm 59
ström 22, 24, 56, 67
subnätmask 18, 60
SVGA-support 28
SXGA-support 28
systeminformation 80

T

tekniska kommandon 90
temperaturer, drift och förvaring iv
tillbehör
    ingår 4
timmar 40
transport 54
trapdestinationsadress 61

U

UF70 eller UF70w projektor Se: projektor
UKP
    använd 23
    inaktivera USB-kommunikationer för 95
    lampor och status för 53
    om 3
Underhåll 35
undertext 57
uppdateringshastigheter 27-28
USB-enheter 24, 95
USB-portar 22, 24, 60
utrymme nedanför 8
utsläpp iv
UXGA-support 28

V

varningar iii
vatten- och vätskemotstånd iv

W

webbsideshantering 55
WEEE och batteridirektiv 101
VGA-anslutningar 5, 22, 59
VGA-support 28
video
    anslutningar för 22
    formatkompatibilitet för 27
videokontroll 70
viktig information i
visningslägen 13-14, 57
volymkontroll 24

X

XGA-support 28

Z

zooma 58

Å

återställning 40

Ö

övriga kommandon 92

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport