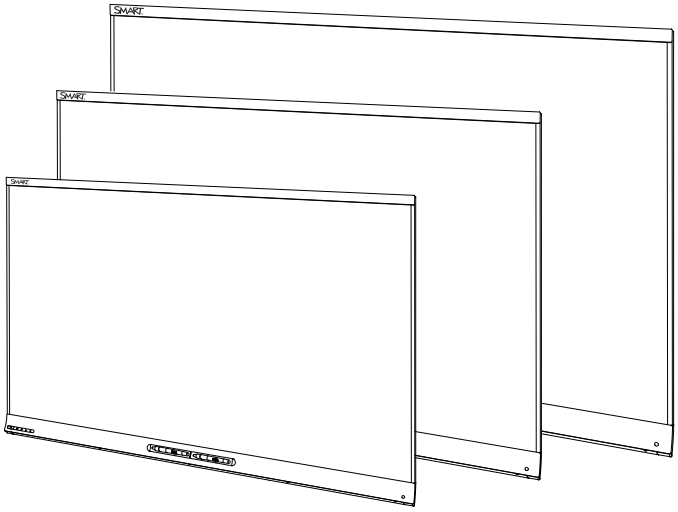
smarttech.com/docfeedback/170642



SMART Board® 6000-seriens interaktiva skärmar

ADMINISTRATÖRSGUIDE

FÖR MODELLER SPNL-6055, SPNL-6065, SPNL-6065-V2 OCH SPNL-6075

Produktregistrering

Om du registrerar din SMART-produkt, informerar vi dig om nya funktioner och programvaruuppgraderingar.

Registrera online på smarttech.com/registration.

Ha följande information tillgänglig ifall du skulle behöva kontakta SMART Support.

Serienummer: _____

Inköpsdatum: _____

Licenser

Termerna HDMI och HDMI HD-multimediagränssnitt och logotypen HDMI är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing LLC i USA och i andra länder.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART kapp IQ, SMART Ink, SMART Notebook, DViT, Pen ID, smarttech, logotypen SMART och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande SMART Technologies ULC i USA och/eller i andra länder. Alla tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken som tillhör dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2014–2016 SMART Technologies ULC. Med ensamrätt. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen av den täcks av ett eller flera av följande USA-patent:

www.smarttech.com/patents

08-2016

Viktig information

VARNING

- Underlåtenhet att följa installationsanvisningarna som medföljer den interaktiva skärmen kan leda till person- eller produktskada, som inte omfattas av garantin.
- Öppna eller demontera inte den interaktiva skärmen. Du kan riskera att få en elektrisk stöt från den höga spänningen innanför kåpan. Garantin ogiltigförklaras om kåpan öppnas.
- Stå inte (eller tillåt inte barn att stå) på en stol och rör vid interaktiva skärmen. Fastmontera istället produkten på en lämplig höjd.
- För att minska risken för eld eller elektrisk stöt, exponera inte interaktiva skärmen för regn eller fukt.
- Om din interaktiva skärm behöver reservdelar, se till att serviceteknikern använder de reservdelar som specificerats av SMART Technologies eller delar med samma egenskaper som originalet.
- Se till att alla kablar till den interaktiva skärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.
- För inte in objekt inuti skåpets ventilationshål, eftersom de kan vidröra farliga spänningspunkter och orsaka elektriska stötar, brand eller skada av produkten, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Placera inte några tunga objekt på elkabeln. En skadad elkabel kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada av produkten, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Använd endast förlängningssladdar och kontakter som kan helt klara av interaktiva skärmens polariserade kontakt.
- Använd strömsladden som medföljer interaktiva skärmen. Kontakta din leverantör om elkabeln inte medföljde din produkt. Använd endast elkablar som matchar eluttagets AC-spänning och som uppfyller ditt lands säkerhetsstandarder.
- Om glaset har krossats, vidrör då inte kristallvätskan. För att förebygga skada, hantera försiktigt glasbitarna när du kasserar dem.
- Flytta eller montera inte den interaktiva skärmen genom att fästa ett rep eller ståltråd i dess handtag. Eftersom den interaktiva skärmen är tung, kan repet, ståltråden och handtaget lossna och leda till personskada.
- Använd endast VESA®-godkänd monteringshårdvara.

- Koppla ifrån alla elkablarna för din interaktiva skärm från vägguttaget och be om hjälp från kvalificerad servicepersonal när något av följande uppstår:
  - Elkabeln eller kontakten är skadad
  - Vätska har spillts in i den interaktiva skärmen
  - Objekt har fallit på den interaktiva skärmen
  - Den interaktiva skärmen har tappats
  - Strukturell skada såsom sprickor har uppstått
  - Den interaktiva skärmen beter sig oförväntat när du följer användarinstruktionerna
- De inkluderade pennorna för denna produkt använder ett bindemedel som innehållernonylfenoletoxylat, som är föremål för bekymmer enligt EU REACH förordning (EG) 1907/2006.

FÖRSIKTIGHET

- Innan du rengör din interaktiva skärm, stäng av eller koppla ifrån den anslutna datorn. Annars kan skrivbordsikonerna hamna i oordning eller så kan du av misstag aktivera program när du torkar av skärmen.
- Undvik placering eller användning av den interaktiva skärmen i områden med överflödigt med damm, luftfuktighet eller rök.
- Ansamling av damm på kamerafönstren eller den reflekterande tejpen påverkar touchprestanda. SMART rekommenderar att du gör veckovisa kontroller på och rengöringar av kamerafönstret och den reflekterande tejpen.
- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av interaktiva skärmen och att det förblir lättåtkomligt under användning.
- Interaktiva skärmen får endast användas med europeiska TN och TT-eldistributionssystem

  Den är inte lämplig för äldre strömförsörjningssystem av IT-typ som finns i vissa europeiska länder. "This system (IT-type) is widely used isolated from earth, in some installations in France, with impedance to earth, at 230/400V, and in Norway, with voltage limiter, neutral not distributed, at 230V line-to-line." (Det här systemet (av IT-typ) används ofta utan att vara jordat, i vissa installationer i Frankrike, med en impedans till jord på 230/400 V, och i Norge med en voltbegränsare, neutral ej distribuerad, vid 230 V linje-till-linje.) (IEC 60950:1999)

  Kontakta behörig personal om du är osäker på vilken typ av strömförsörjningssystem som är tillgängligt där du installerar din interaktiva skärm.
- Tillbehörsportens maximala strömeffekt är 60 W. Porten är inte en begränsad strömkälla. För att minimera brandrisken ska du kontrollera att tillbehör som ansluts till porten uppfyller brandsäkerhetskraven som i IEC 60950-1.

- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljer din interaktiva skärm till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källans dator måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara CE-, CSA- och/eller UL-märkt för CSA/UL 60950. Detta är avsett för en säker användning och för att undvika skada av den interaktiva platta skärmen.

VIKTIGT

- Följande är maximala strömkrav för interaktiva skärmen (inklusive strömkrav för tillbehörsporten):

Modell	Strömkrav
SPNL-6055	90V till 240V AC, 50Hz till 60 Hz, 130 W
SPNL-6065	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 200 W
SPNL-6065-V2	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 189 W
SPNL-6075	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 315 W

- För övriga krav och övrig information, hänvisa till interaktiva skärmens specifikationer (se *Resurser för beslutsfattare* på sidan 9).

Innehåll

Viktig information ..... **i**

Kapitel 1: Välkommen **1**

Om denna guide 1
Om interaktiva skärmen 2
Om SMART-mjukvara 7
Resurser för administratörer 8
Resurser för andra 9

Kapitel 2: Montera den interaktiva skärmen **11**

Innan du monterar interaktiva skärmen 11
Vertikal montering av interaktiv skärm 12
Montering av flera interaktiva skärmar 13
Välj en plats 13
Välja en höjd 14

Kapitel 3: Anslutning av ström och enheter **15**

Anslutningspanel på SMART Board 6055 och 6065 15
Anslutningspanel på SMART Board 6065-V2 och 6075 16
Strömförsörjning 17
Ansluta rumsdatorn 17
Ansluta kablar för gästlaptops 18
Ansluta externa högtalare 18

Kapitel 4: Ställa in interaktiva skärmen och rumsdatorn **19**

Starta din interaktiva skärm och rumsdatorn för första gången 19
Installera mjukvaran SMART Notebook 19
Kör SMART Connection Wizard 20
Växla mellan ingångar 21
Visa flera ingångskällor 21

Kapitel 5: Underhåll av interaktiv skärm **23**

Återställ interaktiv skärm 23
Uppdatera firmware och mjukvara 24
Använda SMART Settings 25
Rengöring av och underhåll på den interaktiva skärmen 28
Demontera och transportera interaktiv skärm 31

Kapitel 6: Felsökning **33**

Lösa problem med interaktiv skärm 33
Använda SMART mjukvara för att lösa problem 36

Bilaga A: Användning av skärmmenyn **39**

Ändra inställningar i skärmmenyn 40

SMART Board 6055 och 6065 skärmmeny 40
SMART Board 6065-G2 och 6075 skärmmeny 43

Bilaga B: Hantera den interaktiva skärmen på distans 49

Anslutning av en dator till interaktiv skärm 49
Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet 50
Strömlägen 51
Kommandon och svar 51
Kommandoförteckning för SMART Board 6055 och 6065 53
Kommandoförteckning för SMART Board 6065-V2 och 6075 58

Bilaga C: Miljöefterlevnad för hårdvara 67

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) 67
Mer information 67

Kapitel 1

Välkommen

Om denna guide 1
Om interaktiva skärmen 2
- Modeller 2
- Specifikationer 2
- Funktioner 2
- Komponenter 3
  - Skärm 4
  - Kameror och reflekterande tejpremsa 4
  - Främre kontrollpanel 5
  - Pennor med radergummin 6
  - Närvarodetekteringssensor 6
  - Högtalare 7
  - USB-kontakt 7
  - Tillbehörsporten 7

Om SMART-mjukvara 7
Resurser för administratörer 8
- Installationsdokumentation på mjukvaran SMART Notebook 8
- Utbildning 8
- Supportcenter och kunskapsbas 8

Resurser för andra 9
- Resurser för beslutsfattare 9
- Resurser för installatörer 9
- Resurser för användare 9

Detta kapitel introducerar även SMART Board® 6000-seriens interaktiva skärmar och denna guide överlag.

Om denna guide

Denna guide förklarar hur man ställer in och underhåller interaktiva skärmar i serien SMART Board 6000. Den inkluderar följande information:

- Hur man monterar den interaktiva skärmen
- Strömförsörjning och anslutning av enheter
- Hur man ställer in en interaktiv skärm

- Hur man underhåller den interaktiva skärmen för år av bruk
- Hur man felsöker problem med den interaktiva skärmen

Dessutom innehåller denna guide information på den interaktiva skärmens stöd för fjärrhantering och skärmmeny.

Denna guide är ämnad för individer som ansvarar för installation och underhåll av interaktiva skärmar på deras organisationer. Övrig dokumentation och övriga resurser är tillgängliga för individer som använder interaktiva skärmar.

Om interaktiva skärmen

SMART Board 6000-seriens interaktiva skärm använder SMART:s egenutvecklade DViT®-teknik (Digital Vision Touch) på sin LED-skärm med e-LED-bakgrundsbelysning.

Modeller

Fyra modeller i SMART Board 6000 serien:

- SMART Board 6055 interaktiv skärm (SPNL-6055)
- SMART Board 6065 interaktiv skärm (SPNL-6065)
- SMART Board 6065-V2 interaktiv skärm (SPNL-6065-V2)
- SMART Board 6075 interaktiv skärm (SPNL-6075)

Skillnaderna mellan dessa modeller visas i denna guide.

Specifikationer

Hänvisa till den interaktiva skärmens specifikationer för detaljerad teknisk info, inklusive produktstorlekar och vikter.

Funktioner

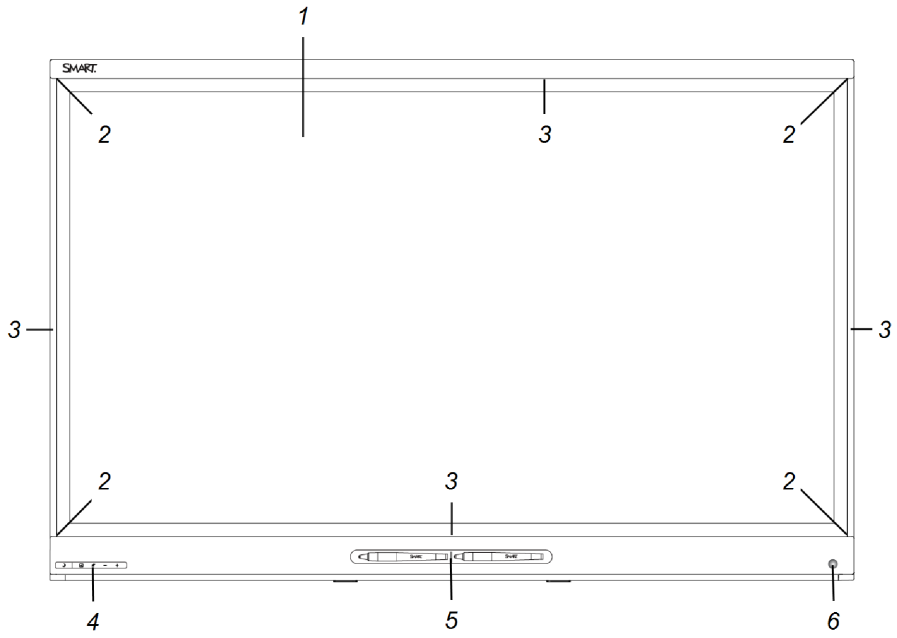
Den interaktiva skärmen har följande funktioner:

Funktion	Beskrivning
Touch-stöd	Du kan göra allt på den interaktiva skärmen som du kan göra på datorn – öppna och stänga program, ha möten med andra personer, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp och manipulera videor och mycket mer – genom att peka på den interaktiva skärmytan. Du kan använda en rad olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut. Interaktiva skärmens stöd för minst fyra samtidiga pekningar låter dig och andra användare interagera med objekt på skärmen oberoende av varandra.

Funktion	Beskrivning
Stöd för skrivande och ritande	Du kan skriva över alla program med digitalt bläck med en av de medföljande pennorna och sedan radera det digitala bläcket med handflatan eller radergummit på pennan. Du och en annan användare kan samtidigt skriva eller rita med digitalt bläck. Med funktionen Pen ID™ kan du tilldela olika bläckutseenden till varje penna.
Ljudstöd	Den interaktiva skärmen har integrerade sidohögtalare så att ljud från anslutna ingångskällor kan spelas upp.
SMART kapp iQ	Den interaktiva skärmen är tillgänglig med kapp iQ™-funktionalitet. Du kan dela skrivtavlesessioner med andra via din mobila enhet. Andra kan bidra till sessionen via sina datorer eller mobila enheter.

Komponenter

Den interaktiva skärmen består av följande komponenter:



Nr.	Namn	Mer information
På bild		
1	Skärm	Sidan 4
2	Kameror	Sidan 4
3	Reflekterande tejpremsa	Sidan 4
4	Främre kontrollpanel	Sidan 5
5	Penna med radergummi (×2)	Sidan 6

Nr.	Namn	Mer information
6	Närvarodetekteringssensor	Sidan 6
Ej på bild		
7	Högtalare	Sidan 7
8	Anslutningspanel	Sidan 15
10	USB-kontakt	Sidan 7
11	Tillbehörsport	Sidan 7

Skärm

Skärmstorleken varierar från modell till modell:

Modell	Diagonal	Bredd	Höjd	Bildformat
SPNL-6055	138,4 cm	121 cm	68 cm	16:9
SPNL-6065	163,9 cm. (64 1/2 tum)	142,8 cm. (56 1/4 tum)	80,4 cm. (31 5/8 tum)	16:9
SPNL-6065-V2	163,9 cm. (64 1/2 tum)	142,8 cm. (56 1/4 tum)	80,4 cm. (31 5/8 tum)	16:9
SPNL-6075	190,5 cm (75 tum)	165,2 cm (65 tum)	93 cm (38 5/8 tum)	16:9

För vidare information om rengöring av skärmen, se *Rengöra skärmen* på sidan 28.

Kameror och reflekterande tejpremsa

I hörnen på skärmen finns kameror som spårar finger- och pennpositioner över skärmen. Skärmen är kantad med en remsa som består av reflekterande tejp.

För information på rengöring av kamerafönstren och reflekterande tejp, se *Rengöring av kamerafönstren och den reflekterande tejpen* på sidan 29.

FÖRSIKTIGHET

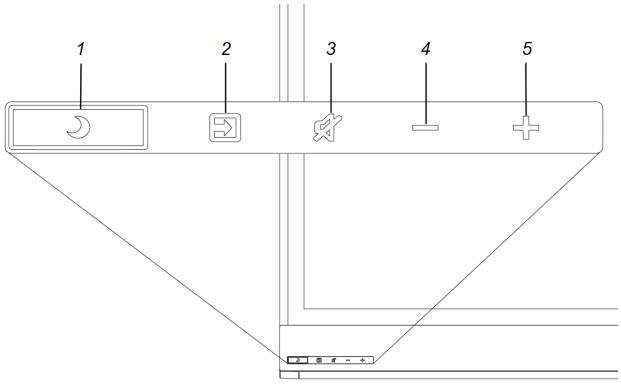
- Håll den reflekterande tejpen torr.
- Ta inte bort eller skada den reflekterande tejpen.

VIKTIGT

- Fäst inte klisterlappar eller andra föremål på skärmen, eftersom detta stör kamerorna.
- Sätt inget i kanalen för den reflektiva tejpen, eftersom detta stör kamerorna.

Främre kontrollpanel

Den främre kontrollpanelen består av knapparna Vänteläge, Val av ingång, Ljud av och volymreglage.



Nr.	Namn
1	Knappen Standby[1]
2	Inputknappen Välj[2]Ändra inmatningskälla till OPS/HDMI för kapp iQ-upplevelse.
3	Mute-knapp[3]
4	Volymsänkning
5	Volymökning

VIKTIGT

Om en skyddsfilm finns över den främre kontrollpanelen, ta bort den innan du använder den främre kontrollpanelen.

Vid normal drift är alla knappar vita.

Knappen Standby fungerar även som en indikatorlampa:

Indikatorlampa	Status	Felsökning
Stadigt vit	Normal drift	[Ej tillämpligt]
Av	Erhåller inte ström	Bekräfta att interaktiva skärmens elkabel är ansluten till ett eluttag (se sidan 17). Växla strömbrytaren till positionen ON (I) (se sidan 19).

[1]Klicka på och håll in för att återställa den interaktiva platt skärmen

[2]

[3]Tryck och håll in för att frysa och tina skärmen (endast SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiva plattskärmar)

Indikatorlampa	Status	Felsökning
Stadigt gul	DPMS-läge (strömhantering)	Tryck på knappen **Standby** för att avsluta DPMS-läget. Anslut till en ingångskälla.
Blinkar gul	Ingen USB-anslutning från den anslutna datorn	Kontrollera anslutningarna till rumsdatorn (se sidan 17). Växla till rumsdatorns ingångskälla (se sidan 21).
Sakta blinkat vitt	SMART Board Service körs inte på den anslutna datorn	Se till att SMART Product Drivers är installerade och att SMART Board-tjänsten körs. Detta gäller endast när en dator är ansluten till den interaktiva platt skärmars datorkontakter. [4]

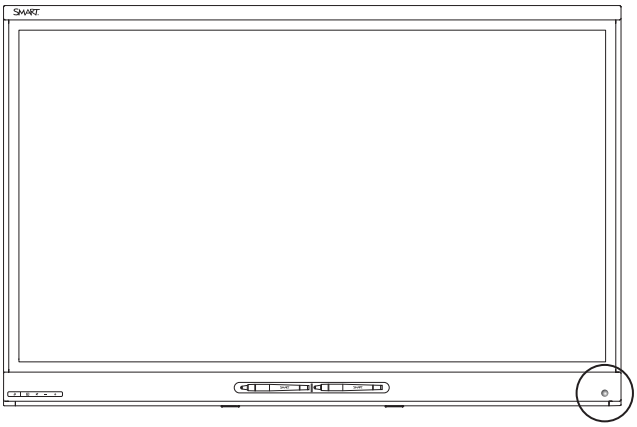
Pennor med radergummin
Med den interaktiva skärmen medföljer två pennor med radergummin fästa på dem.

Den interaktiva skärmens underkant har magnetiska hållare för pennorna. Varje penna aktiveras när du tar bor den från hållaren och kan sedan användas för att skriva eller rita i digitalt bläck.

FÖRSIKTIGHET

När du sätter tillbaka pennan i magnethållare, se till att den är centrerad i dess hållare så att den inte faller och skadas.

Närvarodetekteringssensor
Den interaktiva skärmen har en närvarodetekteringssensor på nedre ramen som kan detektera människor från upp till 5 m när den interaktiva skärmen är i viloläge.



När sensoren detekterar rörelse i rummet, startas den interaktiva platta skärmen. Pekning på skärmen aktiverar den interaktiva skärmen. Om det inte är någon i rummet under en angiven tid, återgår den interaktiva skärmen till viloläge.

[4] Detta gäller endast när en dator är ansluten till den interaktiva platt skärmens datorkontakter.

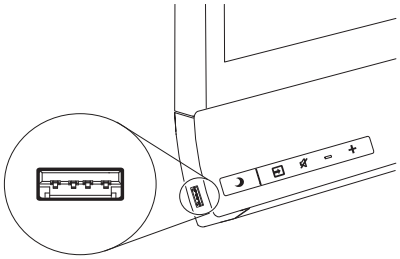
ANTECKNINGAR

- Se *Rengöring av närvarodetekteringssensorn* på sidan 29 för vidare information.

Högtalare
Den interaktiva platta skärm har två integrerade sidohögtalare på 10 W på framsidan.

Om du vill kan du ansluta externa högtalare (se *Ansluta externa högtalare* på sidan 18).

USB-kontakt
Du kan ansluta en USB-drivrutin eller enhet till USB typ-A-mottagare i nedre vänstra hörnet på den interaktiva platt skärmen och sedan öppna samt spara filer till USB enheter.



Tillbehörsporten
Du kan koppla AM30-enheten till tillbehörsporten på baksidan av den interaktiva skärmen för att dra nytta av SMART kapp iQ-funktionaliteten och komma åt SMART education software och utomstående program.

ELLER

Du kan installera en minidator som uppfyller kraven i specifikationerna.

FÖRSIKTIGHET

Tillbehörsportens maximala strömeffekt är 60 W. Porten är inte en begränsad strömkälla. För att minimera brandrisken ska du kontrollera att tillbehör som ansluts till porten uppfyller brandsäkerhetskraven som i IEC 60950-1.

Om SMART-mjukvara

För att dra nytta av alla funktioner i SMART Board 6000-seriens interaktiva skärmar kan du installera följande SMART-mjukvara på anslutna datorer. Gå till SMART Downloads (smarttech.com/en/Home+Page/Support/Browse+Support/Download+Software).

Programvara	Beskrivning
SMART Product Drivers	Med SMART Product Drivers kan du med anslutna datorer detektera inmatning från den interaktiva skärmen.

Programvara	Beskrivning
SMART Ink™	Med SMART Ink kan du skriva och rita med digitalt bläck i program, filer, mappar, webbplatser och alla andra öppna fönster på datorn. När du skriver utanför de öppna fönstren på datorn, visas en SMART Ink-anteckning och du kan skriva i anteckningen. När du öppnar ett program som har egna bläckverktyg, kan du använda programmets bläckverktyg för att skriva med i innehållet.
SMART Notebook® mjukvara för samarbete	SMART Notebook-mjukvaran är avsedd för användning med interaktiva skärmen vid undervisning klassrummet.

Resurser för administratörer

Utöver denna guide så tillhandahåller SMART även andra resurser för administratörer.

Installationsdokumentation på mjukvaran SMART Notebook

Den interaktiva skärmen inkluderar en licens till mjukvaran SMART Notebook och en 1-års prenumeration på underhållsplanen SMART Notebook Advantage.

För att installera mjukvaran SMART Notebook, hänvisa till systemadministratörsguiden för din dators operativsystem.

Operativsystem	G
Windows	smarttech.com/kb/170902
OS X	smarttech.com/kb/170901

Utbildning

SMART:s utbildningswebbsida (smarttech.com/training) innehåller ett utförligt bibliotek med utbildningsresurser som du kan hänvisa till när du först lär dig hur du ställer in och underhåller din interaktiva skärm.

Supportcenter och kunskapsbas

Supportcentret (smarttech.com/support) innehåller ett bibliotek med dokument, bl.a. denna guide, och en kunskapsbas som du kan söka genom när du behöver felsöka problem.

Resurser för andra

SMART tillhandahåller resurser för beslutsfattare, installatörer och användare, samt administratörer.

Resurser för beslutsfattare

Beslutsfattare hänvisas till specifikationerna för ytterligare information om interaktiva skärmarna.

Modell	Specifikationer
SPNL-6055	smarttech.com/kb/170817
SPNL-6065	smarttech.com/kb/170640
SPNL-6065-V2	smarttech.com/kb/171096
SPNL-6075	smarttech.com/kb/171011

Resurser för installatörer

Installatörer kan hänvisa till installationsinstruktionerna som medföljer den interaktiva skärmen. Vid behov går det även att ladda ner PDF-versioner av dessa installationsinstruktioner.

Modell	Installationsanvisningar
SPNL-6055 SPNL-6065	smarttech.com/kb/170641
SPNL-6065-V2	smarttech.com/kb/171107
SPNL-6075	smarttech.com/kb/170996

Installatörer kan även hänvisa till *Överväganden för onormala installationer* (smarttech.com/kb/171035).

Resurser för användare

Användare kan hänvisa till SMART Notebook-mjukvarans Hjälp för information om användning av mjukvaran med den interaktiva skärmen. För att öppna Hjälp går du till **Hjälp** > **Innehåll** i SMART Notebook.

Kapitel 2

Montera den interaktiva skärmen

Innan du monterar interaktiva skärmen 11
Vertikal montering av interaktiv skärm 12
Montering av flera interaktiva skärmar 13
Välj en plats 13
Välja en höjd 14

Montering av en SMART Board 6000-seriens interaktiv skärm kräver ett team av professionella installatörer.

Följande information är avsedd för installatörer. Installatörer bör läsa denna information samt installationsanvisningarna som medföljer med den interaktiva skärmen innan de monterar den.

VARNING

Felaktig montering av den interaktiva skärmen kan leda till personskada eller att produkten skadas.

Innan du monterar interaktiva skärmen

Gör följande innan du monterar din interaktiva skärm:

- Granska miljökrav i specifikationerna för den interaktiva skärmen.
- Spara all produktförpackning så att den finns tillgänglig om du måste transportera den interaktiva skärmen. Om originalförpackningen inte finns tillgänglig, kan du köpa ny produktförpackning från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).
- Hänvisa till lokala byggkoder, för att säkerställa att väggen kan hålla den interaktiva skärmens vikt (enligt följande tabell) och monteringsutrustning.

Modell	Vikt
SPNL-6055	47,4 kg
SPNL-6065	61,4 kg
SPNL-6065-V2	60,9 kg (134 pund)
SPNL-6075	84 kg (185 pund)

- Använd en standard VESA-monteringsplatta (ingår ej) för att montera den interaktiva skärmen på en vägg.
- Använd M8-skruvar för att fästa väggkonsolen.

  Skruvlängd 20 mm + *x* mm < M8 < 45 mm + *x* mm
  där *x* är den totala tjockleken för väggkonsolen och brickan.

  Fästkraft 11–20 N·m

  FÖRSIKTIGHET

  Dra inte åt skruvarna för mycket.

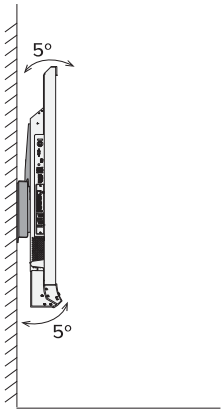
  OBS!

  SMART rekommenderar M8 × 30 mm monteringsskruvar för standardinstallationer där den totala tjockleken för väggmonteringens konsol och brickan är mindre än 7 mm.

- Eftersom kontakterna kanske inte är lätta att få åtkomst till efter att installatörerna har monterat den interaktiva skärmen, överväg att ansluta elkablarna, rumsdatorer och andra enheter då den interaktiva skärmen fortfarande är i dess förpackning (se *Kapitel 3: Anslutning av ström och enheter* på sidan 15).
- Innan du startar den interaktiva skärmen för första gången, rengör först kamerafönstren och den reflekterande tejpen enligt anvisningarna i *Rengöring av kamerafönstren och den reflekterande tejpen* på sidan 29.

Vertikal montering av interaktiv skärm

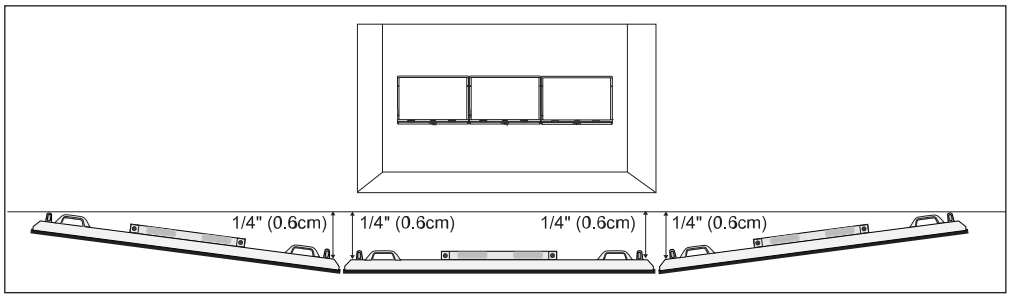
Den interaktiva skärmen är utformad för vertikal montering (90° i förhållande till golvet, plus eller minus 5° tolerans). SMART har inget stöd för montering av interaktiva skärmar vid andra vinklar.



Montering av flera interaktiva skärmar

SMART rekommenderar att man monterar max tre interaktiva skärmar sida vid sida.

Om du monterar flera interaktiva skärmar sida vid sida ska du installera dem enligt följande diagram. Detta säkerställer att de interaktiva skärmarnas kameror inte stör varandra.



Välj en plats

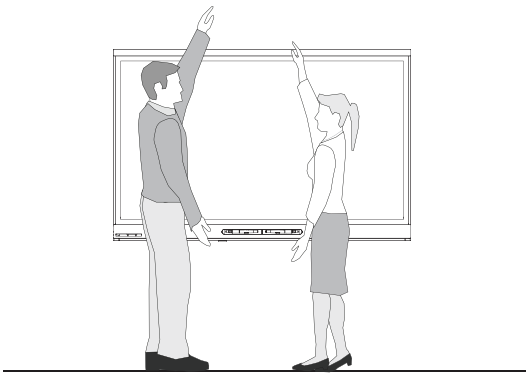
Gör följande när du väljer en plats för den interaktiva skärmen:

- Montera inte den interaktiva skärmen på en plats där en dörr eller grind kan slå mot den.
- Installera inte den interaktiva skärmen i ett område där den utsätts för kraftiga vibrationer eller damm.
- Välja en plats som är långt borta från starka ljuskällor, såsom fönster eller stark takbelysning. Infraröda ljus kan skapa problem med kamerornas prestanda, eller leda till oavsiktliga eller oregistrerade touchar.
- Installera inte den interaktiva skärmen nära den plats där huvudströmkällan går in i byggnaden.
- Se till att det finns tillräckligt med ventilering eller tillhandahåll luftkonditionering runt den interaktiva skärmen, så att hetta kan flöda ifrån enheten och monteringsutrustningen.
- Om du monterar den interaktiva skärmen i ett område med en infällning, lämna minst 10 cm med utrymme mellan den interaktiva platta skärmen och de infällda väggarna för att säkerställa en bra ventilering och nedkylning.

Välja en höjd

Tänk på ungefär hur långa användarna är när du väljer höjden för den interaktiva skärmen.

SMART rekommenderar att den interaktiva skärmen monteras så att dess topp är 1,9 m över golvet.



Kapitel 3

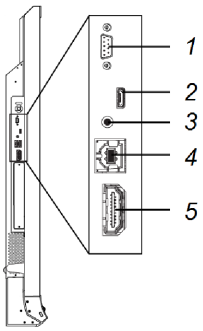
Anslutning av ström och enheter

Anslutningspanel på SMART Board 6055 och 6065 15
Anslutningspanel på SMART Board 6065-V2 och 6075 16
Strömförsörjning 17
Ansluta rumsdatorn 17
Ansluta kablar för gästlaptops 18
Ansluta externa högtalare 18

När du monterat en SMART Board 600 seriens interaktiv skärm men ännu inte ställt in den, ska du först koppla den till ström, rumsdatorn och andra enheter.

Anslutningspanel på SMART Board 6055 och 6065

Följande diagram och tabell presenterar anslutningarna på SMART Board 6055 och 6065 interaktiva skärmar:

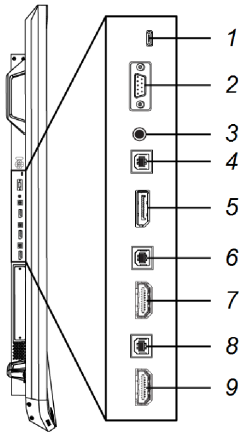


Nr.	Anslutning	Ansluts till	Noteringar
1	RS-232	Rumskontrollsystem	Se sidan 49.
2	USB Micro-A	[Ej tillämpligt]	Denna anslutning är en serviceport.
3	Stereo 3,5 mm	Externa högtalare	Se sidan 18.
4	USB Typ-B	Rumsdator (touch)	Se sidan 17.

Nr.	Anslutning	Ansluts till	Noteringar
5	HDMI®	Rumsdator (bild)	HDMI-kabeln bör vara HDMI 1.4-kompatibel och inte längre än 5 m. Se sidan 17 för vidare information.

Anslutningspanel på SMART Board 6065-V2 och 6075

Följande diagram och tabell visar anslutningar på SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiva skärmar:

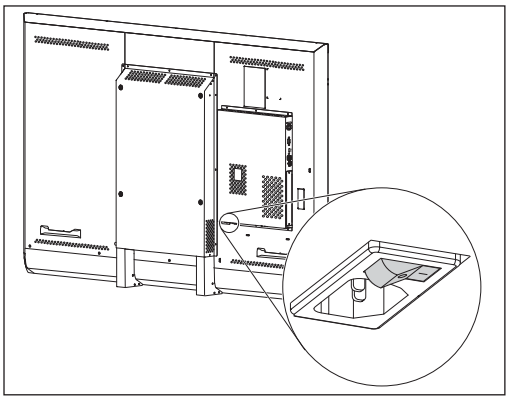


Nr.	Anslutning	Ansluts till	Noteringar
1	USB Micro-A	[Ej tillämpligt]	Denna anslutning är en serviceport.
2	RS-232	Rumskontrollsystem	Se sidan 49.
3	Stereo 3,5 mm	Externa högtalare	Se sidan 18.
4	USB Typ-B	Gästdator (touch)	Se sidan 18 för vidare information.
5	Bildskärmsport	Bärbar gästdator (bild)	Se sidan 18 för vidare information.
6	USB Typ-B	Gästdator (touch)	Se sidan 18 för vidare information.
7	HDMI	Bärbar gästdator (bild)	HDMI-kabeln bör vara HDMI 1.4-kompatibel och inte längre än 5 m. Se sidan 18 för vidare information.

Nr.	Anslutning	Ansluts till	Noteringar
8	USB Typ-B	Rumsdator (touch)	Se sidan 17.
9	HDMI	Rumsdator (bild)	HDMI-kabeln bör vara HDMI 1.4-kompatibel och inte längre än 5 m. Se sidan 17 för vidare information.

Strömförsörjning

Anslut den medföljande nätkabeln från AC-elintaget underst på den interaktiva skärmen till eluttaget.

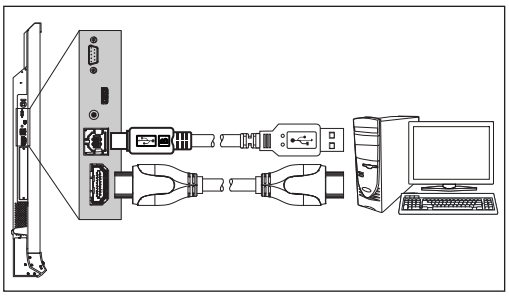


OBS!

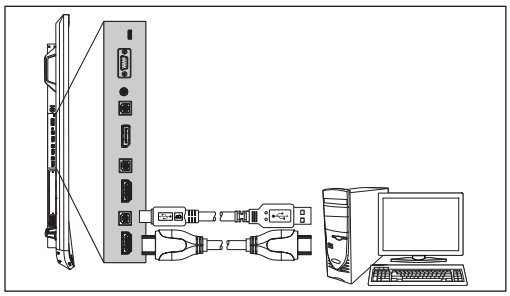
Hänvisa till interaktiva skärmens specifikationer för elkrav och elförbrukningsinformation (se *Resurser för beslutsfattare* på sidan 9).

Ansluta rumsdatorn

SMART rekommenderar att man ansluter rumsdatorn till anslutningarna som indikeras på diagrammet med hjälp av USB- och HDMI-sladdar.



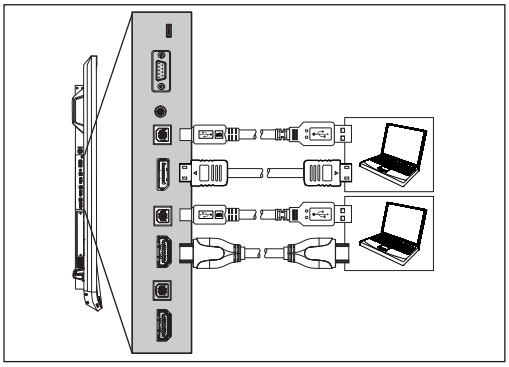
SPNL-6055
SPNL-6065



SPNL-6065-V2
SPNL-6075

Ansluta kablar för gästlaptops

SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiv skärm inkluderar två ytterligare uppsättningar datoranslutare. Sladdar kan installeras för att låta användare ansluta laptops till en SMART Board 6065-V2 eller 6075 interaktiv skärm från en annan plats i rummet, t.ex. konferensbord. Genom att installera dessa sladdar kan du använda dessa ytterligare anslutningar, som kan bli oåtkomliga om du monterar skärmen på väggen.



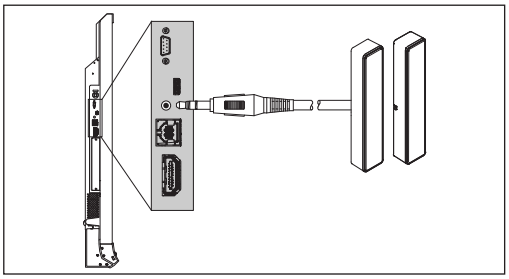
Anslut USB- och HDMI- eller DispalyPort-sladdar till de ytterligare anslutningarna. Du kan sedan dra kablarna över golvet eller bakom väggar till konferensbordet.

VARNING

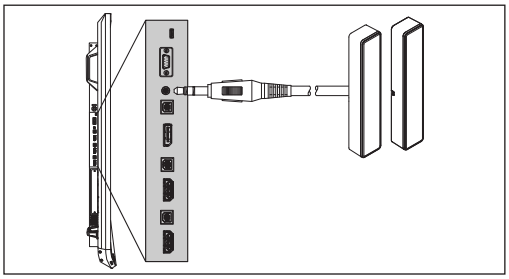
Se till att alla kablar till den interaktiva skärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.

Ansluta externa högtalare

Din interaktiva skärm inkluderar två 10 W högtalare. Men du kan ansluta externa aktiva högtalare via 3,5 mm stereoanslutningen.



SPNL-6055
SPNL-6065



SPNL-6065-V2
SPNL-6075

Kapitel 4

Ställa in interaktiva skärmen och rumsdatorn

Starta din interaktiva skärm och rumsdatorn för första gången 19
Installera mjukvaran SMART Notebook 19
Kör SMART Connection Wizard 20
Växla mellan ingångar 21
Visa flera ingångskällor 21

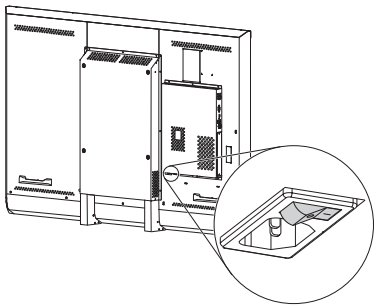
När du monterat en SMART Board 6000 seriens interaktiv skärm (se *Kapitel 2: Montera den interaktiva skärmen* på sidan 11) och anslutit den och rumsdatorn (se *Kapitel 3: Anslutning av ström och enheter* på sidan 15), kan du sätta på båda enheter.

Starta din interaktiva skärm och rumsdatorn för första gången

Så här ställer du in den interaktiva skärmen och rumsdatorn efter att du har monterat den interaktiva skärmen och anslutit rumsdatorn.

Hur man startar den interaktiva skärmen och rumsdatorn för första gången

1. Starta rumsdatorn.
2. Starta din interaktiva skärm genom att vrida strömbrytaren bredvid AC-strömintaget till positionen ON (I).



Installera mjukvaran SMART Notebook

Du kan hämta och installera följande mjukvaran SMART Notebook på rumsdatorn för att helt

kunna dra nytta av alla funktioner i den interaktiva skärmen:

För vidare information, hänvisa till systemadministratörsguiden för ditt operativsystem (se *Installationsdokumentation på mjukvaran SMART Notebook* på sidan 8).

TIPS

Din interaktiva skärm inkluderar en licens till SMART Notebook, som du kan installera på rumsdatorn. Du kan köpa ytterligare licenser för installation på gästlaptops. För vidare information, se smarttech.com/notebook.

Kör SMART Connection Wizard

När du installerat mjukvaran SMART Notebook, kör du SMART Connection Wizard för att kalibrera och orientera den interaktiva skärmen.

VIKTIGT

Den interaktiva skärmen måste kalibreras före användning.

Hur du kör SMART Connection Wizard

1. Anslut ett tangentbord och en mus till rumsdatorn.
2. Kom åt SMART Connection Wizard genom att öppna SMART Settings (se *Öppna SMART Settings* på sidan 25).
3. Klicka på **Anslutningsguiden.**

   SMART anslutningsguiden visas.
4. Välj den interaktiva skärmen från listan över anslutna interaktiva SMART-produkter och klicka sedan på **Nästa**.
5. Välj **Produkten ställs in för första gången**och klicka sedan på **Nästa**.
6. Följ anvisningarna på skärmen för att kalibrera och inrikta den interaktiva skärmen för första gången.

Växla mellan ingångar

Du kan växla mellan ingångskällor när som helst genom att klicka på knappen **Input Select** på den främre kontrollpanelen:

Alternativ	Ingångskälla
HDMI1	Rumsdator
HDMI2	Valbar gästdator (endast SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiva skärmar)
Bildskärmsport	Valbar gästdator (SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiva skärmar)

Visa flera ingångskällor

Du kan visa upp till fyra ingångskällor på en SMART Board 6065-V2 eller 6075 interaktiv skärm med hjälp av skärmmenyn (se *Multi-Window-menyalternativ* på sidan 46).

Om du använder denna funktion ska du vara medveten om att SMART inte stödjer touch medan flera ingångskällor visas på den interaktiva skärmen.

Kapitel 5

Underhåll av interaktiv skärm

Återställ interaktiv skärm 23
Uppdatera firmware och mjukvara 24
- Uppdatera firmware 24
- Uppdatera mjukvaran SMART Notebook 25

Använda SMART Settings 25
- Öppna SMART Settings 25
- Inriktning av interaktiv skärm 26
- Kalibrering av interaktiv skärm 27

Rengöring av och underhåll på den interaktiva skärmen 28
- Kontroll av den interaktiva skärmens installation 28
- Rengöra skärmen 28
- Rengöring av kamerafönstren och den reflekterande tejpen 29
- Rengöring av närvarodetekteringssensorn 29
- Underhåll av ventilationen 30
- Förebygg kondensering 30
- Hantera pennor 30

Demontera och transportera interaktiv skärm 31
- Borttagning av interaktiva skärmen 31
- Transport av interaktiv skärm 32

Detta kapitel beskriver vanliga underhållsprocedurer för interaktiva skärmar.

Återställ interaktiv skärm

Du kan återställa SMART Board 6000 seriens interaktiva skärm genom att använda den främre kontrollpanelen.

Hur man återställer den interaktiva skärmen

1. Tryck på knappen **Vänteläge** på den främre kontrollpanelen.

   Ett meddelande visas på skärmen som uppmanar dig att antingen trycka på knappen igen för att gå in i viloläge eller trycka och hålla ner knappen för att återställa den interaktiva skärmen.

2. Tryck och håll ner knappen **Standby** tills skärmen blir svart.

   Den interaktiva skärmen återställs och sedan visas din dators inloggningsskärm eller skrivbord på den interaktiva skärmen.

Uppdatera firmware och mjukvara

SMART släpper regelbundet mjukvaruuppdateringar och uppdateringar till firmware för SMART Board 6000 seriens interaktiva skärmar För att få en optimal upplevelse måste du installera dessa uppdateringar.

Uppdatera firmware

Interaktiva skärmar använder firmware för dess processorer. Uppdateringar till SMART-mjukvara kan ibland inkludera en firmware-uppdatering i form av en körbar fil som måste laddas ner. När den interaktiva skärmen upptäcker en sådan körbar fil kommer du att uppmanas om att köra filen för att uppdatera firmware.

FÖRSIKTIGHET

- Endast en systemadministratör bör uppdatera en interaktiv skärms firmware.
- Endast en interaktiv skärm kan vara ansluten till datorn under uppdateringen av firmware.
- Koppla inte ifrån den interaktiva skärmen under uppdateringen av firmware.
- Vidrör inte den interaktiva skärmen eller ingångsknappen under firmwareuppdatering.
- Stäng inte av datorn eller den interaktiva skärmen under firmwareuppdatering.

Uppdatera firmware

1. Se till att den interaktiva skärmen är ansluten till en dator som firmwareuppdateringen laddats ner till.
2. Firmware-uppdateraren finns i följande mappar beroende på ditt operativsystem:

Operativsystem	Plats
Windows (32-bit)	**C:\Program Files\SMART Technologies\SMART Product Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe**
Windows (64-bit)	**C:\Program Files (x86)\SMART Technologies\SMART Product Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe**
OS X	**/Applications/SMART Technologies/SMART Tools/SMARTFirmwareUpdater.app**

3. Använd musen och tangentbordet för att följa instruktionerna som visas på skärmen. Rör inte ytan på den interaktiva skärmen.

4. Markera rutan för den SMART-produkt som du vill uppdatera och klicka sedan på **Nästa**.

   En förloppsindikator visas.

5. När installationen är klar du ska kalibrera den interaktiva skärmen (se *Kalibrering av interaktiv skärm* på sidan 27).

Uppdatera mjukvaran SMART Notebook

SMART Product Update (SPU) ingår i mjukvaran SMART Notebook. SPU kontrollerar periodvis SMARTs webbplats efter uppdateringar till SMART Notebook och annan SMART mjukvara. Du kan konfigurera SPU att uppmana användarna att installera uppdateringar eller att installera uppdateringar automatiskt.

För vidare information, hänvisa till systemadministratörsguiden för din dators operativsystem (se *Installationsdokumentation på mjukvaran SMART Notebook* på sidan 8).

ANTECKNINGAR

- Om du inte installerat SPU, kan du hämta uppdateringar till SMART Notebook och annan SMART mjukvara från smarttech.com/downloads.
- Även om du installerat SPU borde du från tid till annan besöka smarttech.com för att ta reda på information om ny versioner av SMART Notebook och annan SMART mjukvara.

Använda SMART Settings

Använd SMART Settings för att konfigurera SMART mjukvara på datorer som är anslutna till en SMART Board 6000 seriens interaktiv skärm.

Öppna SMART Settings

Öppna SMART Settings på Windows 7

Välj **Starta > Alla program > SMART Technologies > SMART-verktyg > SMART-inställningar**.

SMART Settings visas.

Så här öppnar du SMART Settings på Windows 8

1. Öppna skärmen *Appar*.
2. Gå till **SMART Technologies > SMART Settings**.

   SMART Settings visas.

Så här öppnar du SMART Settings på Windows 10

1. Gå till **Start** > **Alla appar**.
2. Gå till **SMART Technologies** > **SMART Settings**.

   SMART Settings visas.

Så här öppnar du SMART Settings på OS X

1. Tryck på ikonen **SMART Board** på Mac:s menyrad.
2. Tryck på **SMART-inställningar**.

   SMART Settings visas.

Inriktning av interaktiv skärm

Om den interaktiva skärmen är kopplad till en dator och pekplatsen feltolkas (pekaren visas en bit från den aktuella kontaktpunkten), ska du rikta in den interaktiva platta skärmen.

OBS!

Du kan använda fingret eller en penna för att inrikta en interaktiv skärm.

Så här riktar du in den interaktiva skärmen medan den är ansluten till en dator

1. Öppna SMART Settings (se *Öppna SMART Settings* på föregående sida).
2. Tryck på **Inrikta**.
3. Tryck på de röda målen när de visas. Håll fingret eller pennans udd i mitten av varje mål och lyft sedan bort pennan eller fingret. När du har tagit bort pennan eller fingret, flyttas målet till nästa inriktningspunkt.

   VIKTIGT

   Håll pennan vid en rät vinkel till skärmen.

4. Fortsätt tills du har tryckt på alla målen.

   Inriktningsskärmen stängs.

5. Om inriktning inte rättar felaktig touch, försök med att kalibrera den interaktiva skärmen (se *Kalibrering av interaktiv skärm* på motsatta sidan).

Kalibrering av interaktiv skärm

Digitala kameror i hörnen på de interaktiva skärmarna spårar positionen för pennor, radergummit och ditt finger på den interaktiva skärmen och skickar sedan informationen till SMART-mjukvaran på anslutna datorer, vilken tolkar denna information som musklick, digitalt bläck eller ett radergummi på den tillämpliga platsen. Kalibreringen fastställer kamerornas position och vinklar för att korrekt kunna identifiera pekplatserna för de interaktiva skärmarna.

VIKTIGT

Om ett felmeddelande visas när du kalibrerar din interaktiva skärm, kontakta då SMART Support (smarttech.com/contactsupport).

Så här kalibrerar du den interaktiva skärmen medan den är ansluten till en dator

1. Öppna SMART Settings (se *Öppna SMART Settings* på sidan 25).
2. Tryck på **SMART-hårdvaruinställningar**.
3. Om fler än en SMART-produkt är anslutna dator, väljer du den interaktiva skärmen.
4. Välj **Avancerade inställningar** från rullgardinslistan.
5. Klicka på **Kalibrera** och följ instruktionerna som visas på skärmen.

   Kalibreringsskärmen visas. Detta kan ta en stund.
6. Tryck på det röda målet med en penna. Håll toppen i mitten på målet tills målet blir grönt och lyft sedan bort pennan.

   Målet flyttas till nästa plats.

   OBS!

   Du kan kalibrera ett mål igen genom att trycka på tangenten VÄNSTERPIL på tangentbordet.
7. Fortsätt att trycka på målen tills den andra kalibreringsskärmen och rutnätet visas.

   Ett exempel visas snabbt, för att demonstrera hur man drar över skärmen för att kalibrera den interaktiva ytan.
8. Använd en penna för att rita en spiral horisontalt över rutnätet. När du drar är bläcket blått. När du avslutar varje ruta, blir rutan grön.

9. När alla rutorna är gröna, visas en förloppsindikator.

   När förloppsindikatorn är full, visar den interaktiva skärmen meddelandet *Kalibreringen är slutförd*.

   VIKTIGT

   Vänta tills kalibreringskärmen visar att den interaktiva skärmen fungerar ordentligt innan du fortsätter.

10. Oritnera den interaktiva skärmen (se *Inriktning av interaktiv skärm* på sidan 26).

Rengöring av och underhåll på den interaktiva skärmen

Med ordentlig rengöring och underhåll kan en SMART Board 6000 seriens interaktiv skärm vara i flera år.

Kontroll av den interaktiva skärmens installation

Kontrollera din interaktiva skärms installation ofta för att säkerställa att den förblir säkert installerad.

- Kontrollera monteringsplatsen för tecken på skada eller svagheter som kan uppstå med tiden.
- Kontrollera om det finns lösa skruvar, mellanrum, förvrängningar eller andra problem som kan uppstå med monteringshårdvaran.

Om du hittar ett problem, kontakta då en professionell installatör.

Rengöra skärmen

Följ de här anvisningarna för att rengöra den interaktiva skärmen utan att skada dess bländfria yta eller andra produktkomponenter.

FÖRSIKTIGHET

- Använd inte permanenta markeringspennor eller vanliga markeringspennor på skärmen. Om du använder sådana pennor på skärmen, avlägsna bläcket så snart som möjligt med en luddfri trasa som inte repar ytan.
- Gnugga inte skärmen med ett kompakt eller grovt material.
- Tryck inte för hårt mot skärmen.
- Använd inte rengöringsmedel eller glasputs på den interaktiva skärmen, eftersom de kan skada eller missfärga skärmen.

- Undvik att vidröra den reflekterande tejpen mellan skärmen och ramen och se till att remsan förblir torr. Om denna remsa skadas, påverkas pekinteraktiviteten.

Hur man rengör skärmen

1. Stäng av anslutna datorer.
2. Tryck på knappen **Standby** på främre kontrollpanelen två gånger.
3. Stäng av din interaktiva skärm genom att vrida strömbrytaren bredvid AC-strömintaget.
4. Torka av skärmen med en luddfri trasa som inte repar.

Rengöring av kamerafönstren och den reflekterande tejpen

Den interaktiva skärmens DViT-teknik använder fyra kameror i ramens hörn och det reflektiva materialet mellan skärmen och ramen. Ansamling av damm på kamerafönstren eller den reflekterande tejpen kan påverka pekprestandan.

Kontrollera dessa områden regelbundet efter damm och torka dem försiktigt med en ren luddfri trasa om damm upptäcks.

FÖRSIKTIGHET

- Ansamling av damm på kamerafönstren eller den reflekterande tejpen påverkar touchprestanda. SMART rekommenderar att du gör veckovisa kontroller på och rengöringar av kamerafönstret och den reflekterande tejpen.
- Använd inte komprimerad luft för att rengöra kamerafönstren eller kanterna.
- Använd inte vatten, kemikalier eller rengöringsmedel.
- För mycket tryck vid rengöring av tejpen eller kamerorna kan skada tejpen och orsaka prestandaproblem eller fel.

Hur man rengör kamerafönstren och den reflekterande tejpen

1. Använd en luddfri trasa och torka försiktigt av kamerafönstren i de övre hörnen och den reflekterande tejpen jäms med den övre delen av de interaktiva skärmarna.
2. Torka försiktigt av den reflekterande tejpen längs sidorna på de interaktiva skärmarna.
3. Torka försiktigt av kamerafönstren i de nedre hörnen och den reflekterande tejpen jäms med den nedre delen på de interaktiva skärmarna.

Rengöring av närvarodetekteringssensorn

Den interaktiva skärmen har en sensor för närvarodetektering i dess nedre ram.

Kontrollera sensorn regelbundet efter damm och försiktigt torka den med en ren luddfri trasa om damm upptäcks.

FÖRSIKTIGHET

Använd inte komprimerad luft, vatten, kemikalier eller rengöringsmedel att rengöra sensorn med.

Underhåll av ventilationen

Interaktiva skärmar kräver ventilation för att fungera ordentligt. Ansamlat damm i ventilationsöppningarna förhindrar nedkylningen och kan leda till att produkten inte fungerar.

- Rengör de åtkomliga ventilationsöppningarna med en torr trasa en gång i månaden.
- Använd en dammsugare med ett litet smalt slangtillbehör för att dammsuga de bakre ventilationsöppningarna med jämna mellanrum. Du kan behöva avlägsna interaktiva skärmen från väggen. För vidare information om hur man tar bort den interaktiva skärmen, se *Demontera och transportera interaktiv skärm* på motsatta sidan.

FÖRSIKTIGHET

Undvik att installera eller använda den interaktiva skärmen i ett område med överflödigt damm, luftfuktighet och rök.

Förebygg kondensering

De interaktiva skärmarna består av glasskikt som kan ansamla kondensering, särskilt under följande förhållanden:

- Extrema temperaturer med hög luftfuktighet
- Snabba luftfuktighetsförändringar, vilka kan uppstå när produkten används i närheten av vatten (t.ex. pool, vattenkokare eller luftkonditioneringsventilation)
- Direkt exponering för solljus

Hur man avdunstar kondensering från de interaktiva skärmarna

1. Avlägsna luftfuktighetskällan från den interaktiva skärmen, om möjligt.
2. Stänga av den interaktiva skärmen.
3. Avlägsna dimma från interaktiva skärmen med en mjuk och torr trasa.
4. Lämna interaktiva skärmen avstängd i 48 timmar.

Hantera pennor

För att undvika att du skadar interaktiva skärmens bländfria yta ska pennor bytas ut om dess pennstift slitits ut. Reservdelar kan köpas från SMART Parts (se smarttech.com/Support/PartsStore).

Demontera och transportera interaktiv skärm

Ibland kan du behöva avlägsna SMART Board 600 seriens interaktiva skärmen från dess aktuella plats och transportera den till en annan.

Borttagning av interaktiva skärmen

Använd två eller fler professionella installatörer för att säkert avlägsna den interaktiva skärmen.

VARNING

- Försök inte flytta den interaktiva skärmen av egen kraft. Den interaktiva skärmen är väldigt tung.
- Flytta inte den interaktiva skärmen genom att fästa ett rep eller ståltråd på handtagen på baksidan. Den interaktiva skärmen kan falla och orsaka personskada och skada produkten.

VIKTIGT

Följ anvisningarna som medföljde med golvstativet eller monteringshårdvaran.

Hur man avlägsnar den interaktiva skärmen

1. Stäng av anslutna datorer.
2. Klicka på knappen **Standby** på den interaktiva skärmens främre kontrollpanel två gånger.
3. Stäng av din interaktiva skärm genom att vrida strömbrytaren bredvid AC-strömintaget.
4. Ta bort alla åtkomliga kablar och anslutningar.
5. Avlägsna moduler från tillbehörsporten.
6. Lyft den interaktiva skärmen från dess monteringsplats.

   VARNING

   Placera inte den interaktiva skärmen på en lutande eller ostabil vagn, ett stativ eller bord, eftersom den interaktiva skärmen skulle kunna falla av, vilket kan leda till personskada eller allvarlig produktskada.

   FÖRSIKTIGHET

   Låt inte den interaktiva skärmen stå med skärmen riktad uppåt, nedåt eller på sidan under en längre period då detta kan skada skärmen permanent.
7. Avlägsna monteringskonsolerna.

Transport av interaktiv skärm

Spara originalförpackningen så att du kan packa om din interaktiva skärm med så mycket av originalförpackningen som möjligt. Den här förpackningen är utformad för att ge bästa möjliga skydd mot stötar och vibration. Om originalförpackningen inte finns tillgänglig, kan du köpa samma förpackning direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

FÖRSIKTIGHET

Transportera endast din interaktiva skärm i originalförpackningen eller ersättningsförpackning. Transport av interaktiva skärmen utan korrekt förpackning kan leda till produktskada och ogiltighetsförklara garantin.

Kapitel 6

Felsökning

Lösa problem med interaktiv skärm 33
- Använda indikatorlampan för att lösa vanliga problem 33
- Lösa problem med närvarodetektering 33
- Lösa problem med bilder 34
- Lösa problem med touch 34
- Lösa problem med anslutna datorer 35
- Hitta interaktiv skärms serienummer 36

Använda SMART mjukvara för att lösa problem 36
- Använd SMART Connection Wizard 37
- Använd SMART Diagnostics 37

Detta kapitel hjälper dig lösa problem som ibland kan uppstå med interaktiva skärmar.

Lösa problem med interaktiv skärm

Granska följande information för att lösa problem med SMART Board 6000-seriens interaktiva skärmar. Om problemen kvarstår eller inte täcks i följande information, kontakta SMART Support (smarttech.com/contactsupport).

Använda indikatorlampan för att lösa vanliga problem

Knappen Standby på den främre kontrollpanelen fungerar även som en indikatorlampa. Indikatorlampan kan användas för att lösa vanliga problem med interaktiva skärmen. För vidare information, se *Främre kontrollpanel* på sidan 5.

Lösa problem med närvarodetektering

Använd följande tabell för att lösa problem med närvarodetektering:

Symptom	Orsak	Lösning
	Det finns inte en tillräckligt stor skillnad mellan rumstemperaturen och kroppstemperatur.	Minska rumstemperaturen.
	Du befinner dig inte inom 5 m från den interaktiva skärmen.	Flytta dig närmare den interaktiva skärmen eller använd större rörelser.
	Det finns glas, akryl eller liknande material mellan dig och interaktiva skärmen.	Flytta materialet.

Symptom	Orsak	Lösning
	Solljus slår mot interaktiva skärmen.	Stäng gardiner och persienner.
	Det finns glas, akryl eller liknande material mellan dig och interaktiva skärmen.	Flytta materialet.
De interaktiva skärmarna startar när ingen är i närheten.	En plötslig temperaturförändring i rummet (t.ex. utsläpp av fuktighet, luftkonditionering, värmesystem).	Avlägsna källa till den väsentliga temperaturväxlingen.
	Solljus slår mot interaktiva skärmen.	Stäng gardiner och persienner.

Lösa problem med bilder

Använd följande tabell för att lösa bildproblem:

Symptom	Orsak	Lösning
Bilden ändras inte på skärmen.	Du eller en annan användare klickade på eller höll ner knappen **Mute** på den främre kontrollpanelen på SMART Board 6065-V2 eller 6075 interaktiva skärmen, vilket frös skärmen.	Åtgärda detta på ett av följande sätt: • Tryck på och håll ner knappen **Mute** . • Växla ingångskälla. • Bortkoppla den valda ingångskällan. • Avsluta Standby-läge.
	En bild visades för länge.	Stäng av den interaktiva skärmen och låt den vara avstängd så länge som bilden varar på skärmen. Ställ in skärmsläckare för anslutna datorer för att förhindra frusna bilder.

Lösa problem med touch

Använd följande tabell för att lösa problem med touch:

Symptom	Orsak	Lösning
När du rör på skärmen så visas pekaren på fel plats.	Du pekar inte på skärmen i rätt vinkel.	Se *Felaktig touch or ritning på SMART Board interaktiv skrivtavla* (kb.smarttech.com/?q=13976).
	Din interaktiva skärm är inte inriktad.	Oritnera den interaktiva skärmen (se sidan 26).
Ett område på skärmen svarar inte på din touch eller när du ritar med digitalt bläck är linjerna är avbrutna.	Något blockerar kamerorna.	Se till att inget är fasttejpat på skärmen.
	Något sitter på den reflekterande tejpremsan.	Avlägsna objekt från den reflekterande tejpremsan.
	Ditt finger eller pennan hoppar över när du ritar. Detta är vanligast under den uppåtgående rörelsen.	Använd konsistent tryck när du ritar med digitalt bläck.
	Starka ljuskällor stör kamerorna.	Stäng persiennerna eller dra ner rullgardinerna, eller dämpa alla halogen- och LED-lampor.

Symptom	Orsak	Lösning
	Kamerorna måste kalibreras, troligen på grund av en temperaturförändring i rummet.	Orientera den interaktiva skärmen (se sidan 27).
	Om du delar innehåll från din dator eller mobilenhet till tavlan med hjälp av trådlös skärmdelning, kan du inte interagera med skärmen med fingrarna eller pennor.	
Du kan interagera med föremål på skärmen genom touch, men kan inte skriva eller rita med pennor.	Kamerorna måste kalibreras, troligen på grund av en temperaturförändring i rummet.	Orientera den interaktiva skärmen (se sidan 27).

Lösa problem med anslutna datorer

Använd följande tabell för att lösa problem med anslutna datorer:

Symptom	Orsak	Lösning
Datorns skärmbild är för stor, för liten eller fyller inte helt upp skärmen.	Den ansluta datorns inställningar för bildupplösning matchar inte den interaktiva skärmens inbyggda upplösning.	Ställ in datorns bildupplösning på 3840 × 2160 vid 30 Hz (alternativt kan du överväga 1920 × 1080 vid 60 Hz om din dator inte har stöd för denna upplösning).
Den anslutna datorns skärmupplösningen är korrekt, men bilden omgärdas med svarta streck.	Den anslutna datorns videokort underskannar bilden.	Stäng av eller justera funktionen överskanning/underskanning i videokortsdrivrutinens programvara tills bilden passar skärmupplösningen. Hänvisa till datorns Hjälp för videokortet för mer information. Välj 4K UHD-alternativet från videokortsdrivrutinens avancerade meny (om tillgängligt).
	Bildsladden är av dålig kvalitet.	Byt ut videokabeln med en bättre videokabelskvalitet.
	Du använder två anslutna bildsladdar.	Byt ut de två sladdarna med en lång sladd. ELLER Flytta datorn så att den är inom en enskild kabellängd från din interaktiva skärm.
Den anslutna datorns bildskärm är instabil eller ofokuserad.	Videoanslutningen sitter löst.	Fäst videokabeln till både datorn och den interaktiva skärmen.
	Bildsladden är av dålig kvalitet.	Byt ut videokabeln med en bättre videokabelskvalitet.
	Du använder två anslutna bildsladdar.	Byt ut de två sladdarna med en lång sladd. ELLER Flytta datorn så att den är inom en enskild kabellängd från din interaktiva skärm.

Symptom	Orsak	Lösning
	Den anslutna datorns bildskärmskort är skadat.	Anslut en annan dator till en interaktiv skärm. Om detta förbättrar bildkvaliteten, överväg att byta ut videokortet i den ursprungliga datorn.
SMART Board-ikonen visas inte.	SMART Product Drivers har inte installerats.	Hämta och installera SMART-produktdrivrutinerna från smarttech.com/downloads.
	SMART Product Drivers körs inte.	Följ stegen i Hjälp för att start SMART Product Drivers.
Pekinteraktiviteten är långsam.	Den anslutna datorn kör för många program.	Stäng några öppna program.
	Den anslutna datorn uppfyller inte SMART:s minimikrav.	Uppgradera datorn eller byt ut den mot en annan dator som uppfyller systemkraven.
	Du har inte använt en USB 2.0-kabel för att ansluta den interaktiva skärmen till datorn.	Använd en USB 2.0-kabel och kontrollera att den är ansluten till korrekt USB-port (se sidan 17).
Ljudet hörs inte när du spelar upp en ljudfil.	Den anslutna datorns uppspelningsenhet är inte ordentligt inställd.	Kontrollera att datorns uppspelningsenhet är inställd som den interaktiva skärmen (se dokumentationen för den anslutna datorn).
	SMART Board 6055 eller 6065 interaktiva skärmens ljudingång är inte korrekt inställd.	Kontrollera att den interaktiva skärmens ljudingång är inställd som datorns ljudanslutning (se sidan 42).
	Ljudet för den anslutna datorn är avstäng.	Stäng av Ljud av.
	Den anslutna datorns volym är för låg.	Vrid upp datorns volym.
	Ljudet för interaktiva skärmen är av.	Stäng av Ljud av med hjälp av den främre kontrollpanelen.
	Volymen för interaktiva skärmen är för låg.	Höj volymen med hjälp av den främre kontrollpanelen.

Hitta interaktiv skärms serienummer

Om du någon gång behöver kontakta SMART Support för att få hjälp med din SMART kapp iQ-tavla, tillfrågas du om tavlans serie nummer. Serienumret finns på tre Aplaces:

- På skärmmenyn (se *Serienummer* på sidan 43)
- Under nedre ramen
- På baksidan av den interaktiva skärmen

Använda SMART mjukvara för att lösa problem

Du kan lösa vissa problem med SMART Board 6000-seriens interaktiva skärmar med SMART Connection Wizard och SMART Diagnostics.

Använd SMART Connection Wizard

Du kan lösa en rad olika problem med SMART anslutningsguide som du hittar i SMART Settings.

Hur du använder SMART anslutningsguiden

1. Kom åt SMART Connection Wizard genom att öppna SMART Settings (se *Öppna SMART Settings* på sidan 25).
2. Tryck på **Anslutningsguide**.

   SMART anslutningsguiden visas.
3. Välj den interaktiva skärmen från listan över anslutna interaktiva SMART-produkter och klicka sedan på **Nästa**.
4. Välj det alternativ som bäst beskriver det problem du har och följ anvisningarna på skärmen.

Använd SMART Diagnostics

Om du använder touch på den interaktiva skärmens yta och ingenting händer, eller om det inte finns något digitalt bläck, eller om bläcket bara visas på vissa platser, försök med att använda SMART Diagnostics för att identifiera och lösa problemen.

VIKTIGT

Ändra inte diagnostikinställningarna, ifall du inte ombeds att göra det av SMART Support.

Hur man kontrollerar kameravisningar

1. Öppna SMART Settings (se *Öppna SMART Settings* på sidan 25).
2. Välj **Om programvaru- och produktsupport** > **Verktyg** > **Diagnostik**.

   SMART Diagnostics öppnas.
3. Välj **Visa** > **SPNL-6000/SBID8000-G5**.

   Grupprutan visas.
4. Tryck på **Visa**.

   Kameravisningsskärmen visas.

5. Klicka på **Hämta bild** för att visa fyra kamervisningar. Detta kan ta ett litet tag.

   Om en av kameravisningarna inte visas, är kameran antingen blockerad eller kan inte hitta den reflekterande tejpen på den interaktiva skärmens inre ram.

   OBS!

   Du kan jämföra kameravisningen med exempel på normala kamaravisningar.

6. Kontrollera kameralinsen och se till att inget blockerar dess visning och att inget är fäst på den interaktiva ytan.

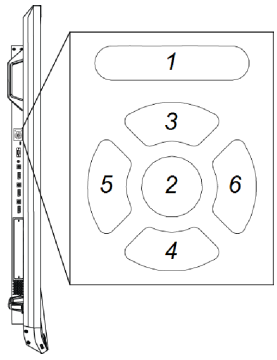
Bilaga A

Användning av skärmmenyn

Ändra inställningar i skärmmenyn 40
SMART Board 6055 och 6065 skärmmeny 40
- Bildmenyalternativ 40
- Ljudmenyalternativ 41
- OSD-menyalternativ 42
- Inställningsmenyalternativ 42
- Om menyalternativ 43

SMART Board 6065-G2 och 6075 skärmmeny 43
- Bildalternativ 44
- Ljudmenyalternativ 45
- OSD-menyalternativ 45
- Inställningsmenyalternativ 45
- Multi-Window-menyalternativ 46
- Om menyalternativ 47

Du kan komma åt skärmmenyn genom att använda menykontrollpanelen på sidan av SMART Board 6000 seriens interaktiva skärmar.



Nr.	Namn
1	MENY
2	STÄLL IN
3	[Upp]
4	[Ner]
5	[Vänster]
6	[Höger]

Ändra inställningar i skärmmenyn

Hur man ändrar inställningarna i skärmmenyn

1. Tryck på knappen **MENU** på menykontrollpanelen

   Skärmmenyn visas.

2. Tryck på upp- och nerpilarna för att markera en meny och tryck sedan på **STÄLL IN**.
3. Tryck på upp- och nerpilarna för att markera ett menyalternativ.
4. Tryck på vänster- och högerpilarna för att ändra menyalternativets inställning.

   ELLER

   Tryck på högerpilen för att öppna menyalternativets undermeny. (Repetera steg 3 och 4 för att ändra inställningarna i undermenyn.)

5. Tryck på **MENU** tills skärmmenyn stängs.

SMART Board 6055 och 6065 skärmmeny

Bildmenyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
▸ Bildläge	Standard Användare Dynamisk	Ställer inte bildläget	Välj **Användare** för att anpassa ljusstyrkan, kontrasten, skärpan och andra *Bildalternativ*. Välj ett av de andra värden för att återställa ljusstyrka, kontrast och skärpan, samt andra *bildalternativ* till dess fabriksinställningar.
• Ljusstyrka	0–100	Ställer in bildens och bakgrundens övervägande ljusstyrka	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Kontrast	0–100	Ställer in skillnaden för ljusstyrka mellan bildens ljusaste och mörkaste delar.	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Svart reglage	0–100	Ställer in ljusstyrkans nivå i de mörkaste delarna på bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Färg	0–100	Ställer in bildens färgdjup	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Skärpa	0–100	Ställer in bildens skärpa	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
▸ Färgtemperatur	Normal Varm Användare Kall	Ställer in färgtemperaturen	Välj **Användare** för att anpassa mängden rött, grönt och blått i bilden. Välj ett av de övriga värden för att ställa in mängden rött, grönt och blått för bilden som standardvärden.
• Röd	0–100	Ställer in mängden rött för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Grön	0–100	Ställer in mängden grönt för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Blå	0–100	Ställer in mängden blått för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Filmläge	Av Låg Mellan Hög	Ställer in ljusstyrkan, kontrasten, svart nivå, färg och skärpa för filmvisning	[Ej tillämpligt]
• Bildåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Bild* till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

Ljudmenyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
▸ Ljudläge			
• Diskant	V 50–H 50	Ställer in det höga frekvensljudet	[Ej tillämpligt]
• Bas	V 50–H 50	Ställer in det låga frekvensljudet	[Ej tillämpligt]
▸ FK			
• 120 Hz	0–100	Ställer in ljudfrekvenskorrigeringen till 120 Hz	[Ej tillämpligt]
• 500 Hz	0–100	Ställer in ljudfrekvenskorrigeringen till 500 Hz	[Ej tillämpligt]
• 1,2 kHz	0–100	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 1,2 kHz	[Ej tillämpligt]
• 7,5 kHz	0–100	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 7,5 kHz	[Ej tillämpligt]
• 12 kHz	0–100	Ställer in ljudutjämningen (equalization) till 12 kHz	[Ej tillämpligt]
• Balans	V 50–H 50 ELLER -50–50	Balanserar vänster och höger volym	[Ej tillämpligt]

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Ljudingång	[Beror på vald videoingång]	Ställer in ljudingångskällan	Om HDMI är den valda videoingången, så är de tillgängliga värden HDMI respektive USB. Om OPS/HDMI är den valda videoingången, så är de tillgängliga värden OPS Digital respektive USB.
• Ljudåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Ljud* till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

OSD-menyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Språk	[Språk]	Ställer in skärmmenyns menyspråk	[Ej tillämpligt]
• Stäng av skärmmenyn	Av 5 sekunder 10 sekunder 15 sekunder	Ställer in tiden av inaktivitet innan skärmmenyn stängs av	[Ej tillämpligt]
• Återställning av skärmmenyn	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Skärmmeny* till dess standardvärden	[Ej tillämpligt]

Inställningsmenyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Energisparläge	På Av	Aktiverar eller inaktiverar Energisparläget	När energisparläget är aktiverat och det inte finns någon videoingång, visar den interaktiva skärmen *Ingen signal* i 25 sekunder innan den stängs av.
• Monitor ID	1–100	Anger ett unikt ID för interaktiva skärmen	[Ej tillämpligt]
• FBC-kontroll	På Av	Aktiverar eller inaktiverar den främre kontrollpanelen	[Ej tillämpligt]
▸ Närvaro	På Av	Aktiverar eller inaktiverar närvarodetektering	[Ej tillämpligt]
• Återaktivera tid	1Min.–10Min.	Ställer in hur länge den interaktiva skärmen väntar innan den detekterar rörelse igen	[Ej tillämpligt]
• Automatiskt avstängning	15Min.–240Min.	Ställer in hur länge den interaktiva skärmen väntar innan den stängs av	[Ej tillämpligt]

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Videoingångsdetektering	På Av	Aktiverar eller inaktiverar videoingångsdetektering	Med bildingångsdetektering visar den interaktiva skärmens standard bildingång när det inte finns några datorer eller andra anslutna enheter. Bildingångsdetektering är användbart när en användare ansluter sin bärbara dator till den interaktiva skärmen under ett möte och glömmer att återställa skärmens standard bildingång efter att datorn kopplats bort.
• Lync®-rumåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alternativen i alla menyer till standardvärden (för SMART Room System™ med Skype® for Business)	[Ej tillämpligt]
• Återställ inställning	[Ej tillämpligt]	Återställer konfigureringsinställningarna till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]
• Fabriksåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alternativen i alla menyer till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

Om menyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Modellnummer	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens modellnummer	[Ej tillämpligt]
• Serienummer	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens serienummer	[Ej tillämpligt]
• Skalär inbyggd programvaruversion	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens skalära inbyggda programvaruversion	[Ej tillämpligt]
• Firmwareversion för touch	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens inbyggda pekprogramvaruversion	[Ej tillämpligt]
• Information om skärmmenyn	[Ej tillämpligt]	Visar om en modul är installerad i tillbehörsporten	[Ej tillämpligt]

SMART Board 6065-G2 och 6075 skärmmeny

Bildalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
▸ Bildläge	Standard Användare Dynamisk	Ställer inte bildläget	Välj **Användare** för att anpassa ljusstyrkan, kontrasten, skärpan och andra *Bildalternativ*. Välj ett av de andra värden för att återställa ljusstyrka, kontrast och skärpan, samt andra *bildalternativ* till dess fabriksinställningar.
• Ljusstyrka	0–100	Ställer in bildens och bakgrundens övervägande ljusstyrka	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Kontrast	0–100	Ställer in skillnaden för ljusstyrka mellan bildens ljusaste och mörkaste delar.	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Svart reglage	0–100	Ställer in ljusstyrkans nivå i de mörkaste delarna på bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Färg	0–100	Ställer in bildens färgdjup	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
• Skärpa	0–100	Ställer in bildens skärpa	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Bildläge*.
▸ Färgtemperatur	Normal Varm Användare Kall	Ställer in färgtemperaturen	Välj **Användare** för att anpassa mängden rött, grönt och blått i bilden. Välj ett av de övriga värden för att ställa in mängden rött, grönt och blått för bilden som standardvärden.
• Röd	0–100	Ställer in mängden rött för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Grön	0–100	Ställer in mängden grönt för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Blå	0–100	Ställer in mängden blått för bilden	Du kan endast ändra detta alternativ om du väljer **Användare** i *Färgtemperatur*.
• Lokal dimning	På Av	Aktiverar eller inaktiverar dimningsläge.	Detta alternativ är endast tillgängligt för SMART Board 6075 interaktiva skärmar.
• Bildåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Bild* till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

Ljudmenyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Volym	0–100	Ställer in volymen	[Ej tillämpligt]
• Balans	V 50–H 50 ELLER -50–50	Balanserar vänster och höger volym	[Ej tillämpligt]
• Ljudåterställning	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Ljud* till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

OSD-menyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Språk	[Språk]	Ställer in skärmmenyns menyspråk	[Ej tillämpligt]
• Stäng av skärmmenyn	Av 5 sekunder 10 sekunder 15 sekunder	Ställer in tiden av inaktivitet innan skärmmenyn stängs av	[Ej tillämpligt]
• Återställning av skärmmenyn	[Ej tillämpligt]	Återställer alla alternativ i menyn *Skärmmeny* till dess standardvärden	[Ej tillämpligt]

Inställningsmenyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Energisparläge	På Av	Aktiverar eller inaktiverar Energisparläget	När energisparläget är aktiverat och det inte finns någon videoingång, visar den interaktiva skärmen *Ingen signal* i 25 sekunder innan den stängs av.
• Monitor ID	1–100	Anger ett unikt ID för interaktiva skärmen	[Ej tillämpligt]
• FBC-kontroll	På Av	Aktiverar eller inaktiverar den främre kontrollpanelen	[Ej tillämpligt]
• Wake to Touch	På Av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen som väcker den interaktiva skärmen när den vidrörs.	[Ej tillämpligt]
▸ NÄRHET	På Av	Aktiverar eller inaktiverar närvarodetektering	[Ej tillämpligt]
• Återaktivera tid	1Min.–10Min.	Ställer in hur länge den interaktiva skärmen väntar innan den detekterar rörelse igen	[Ej tillämpligt]

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Automatisk avstängning	15Min.–240Min.	Ställer in hur länge den interaktiva skärmen väntar innan den stängs av	[Ej tillämpligt]
• Bildingångsdetektering	Av OPS/HDMI OPS/DisplayPort	Anger standard videokälla när videoingångsdetektering är aktiverat	Med bildingångsdetektering visar den interaktiva skärmens valda bildingång när det inte finns några datorer eller andra anslutna enheter. Bildingångsdetektering är användbart när en användare ansluter sin bärbara dator till den interaktiva skärmen under ett möte och glömmer att återställa skärmens standard bildingång efter att datorn kopplats bort.
• Återställ inställning	[Ej tillämpligt]	Återställer konfigureringsinställningarna till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]
• Fabriksåterställning{2}	[Ej tillämpligt]	Återställer alternativen i alla menyer till deras standardvärden	[Ej tillämpligt]

Multi-Window-menyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Multi-Window-läge	Av Dubbel Fyra	Ställer in antalet bildingångar som visas på den interaktiva skärmens bildskärm till en (**Av**), två (**Dual**) eller fyra (**Quad**)	Om du använder denna funktion ska du vara medveten om att SMART inte stödjer touch medan flera ingångskällor visas på den interaktiva skärmen.
• Ljudingång	Fönster1 Fönster2 WIndow3 Fönster4	Ställer in ljudkällan när flera bildingångar visas	Du kan endast justera detta alternativa om du väljer **Dual** eller **Quad** i *Multi-Windows-läget*.
• Window1	[Beror på modell]	Ställer in bildingång för första skärmen	Du kan endast justera detta alternativa om du väljer **Dual** eller **Quad** i *Multi-Windows-läget*.
• Window2	[Beror på modell]	Ställer in bildingång för den andra skärmen	Du kan endast justera detta alternativa om du väljer **Dual** eller **Quad** i *Multi-Windows-läget*.
• Window3	[Beror på modell]	Ställer in bildingång för den tredje skärmen	Du kan endast justera detta alternativ om du väljer **Quad** i *Multi-Windows-läget*.
• Window4	[Beror på modell]	Ställer in bildingång för den fjärde skärmen	Du kan endast justera detta alternativ om du väljer **Quad** i *Multi-Windows-läget*.

Om menyalternativ

Alternativ	Värden	Funktion	Noteringar
• Modellnummer	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens modellnummer	[Ej tillämpligt]
• Serienummer	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens serienummer	[Ej tillämpligt]
• Skalär inbyggd programvaruversion	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens skalära inbyggda programvaruversion	[Ej tillämpligt]
• Firmwareversion för touch	[Ej tillämpligt]	Visar den interaktiva skärmens inbyggda pekprogramvaruversion	[Ej tillämpligt]
• Information om skärmmenyn	[Ej tillämpligt]	Visar om en modul är installerad i tillbehörsporten	[Ej tillämpligt]

Bilaga B

Hantera den interaktiva skärmen på distans

Anslutning av en dator till interaktiv skärm 49
Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet 50
Strömlägen 51
Kommandon och svar 51
Kommandoförteckning för SMART Board 6055 och 6065 53
- Strömläge 53
- Källa 54
- Video 54
- Ljud 55
- Systeminformation 56

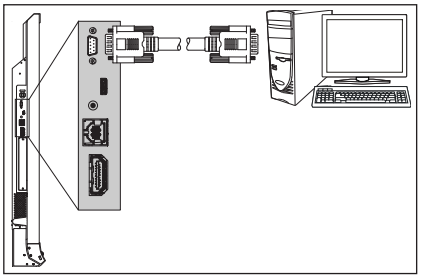
Kommandoförteckning för SMART Board 6065-V2 och 6075 58
- Strömläge 58
- Källa 59
- Video 60
- Ljud 61
- Multifönster 62
- Systeminformation 63

Du kan ansluta en dator till rumskontrollsingången på en SMART Board 6000 seriens interaktiv skärm och sedan på distans välja bildingångar, sätta på och stänga av den interaktiva skärmen och få information om den interaktiva skärmens aktuella inställningar, som bildkontrast och strömstatus.

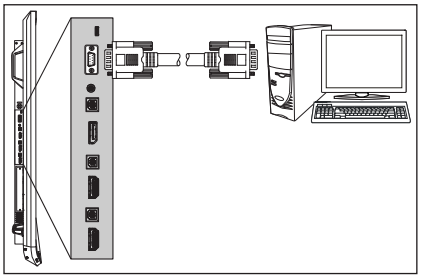
Anslutning av en dator till interaktiv skärm

Hur man ansluter en dator till interaktiva skärmen

Anslut en RS-232-kabel från serieutgången på datorn till rumkontrollens ingång på kontrollpanelen.



SPNL-6055
SPNL-6065



SPNL-6065-V2
SPNL-6075

VIKTIGT

Använd inte en nollmodemkabel. Använd bara en RS-232-standardkabel.

Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet

Konfigurera datorns seriegränssnitt innan du skickar kommandon till den interaktiva skärmen.

Konfigurera datorns seriegränssnitt

1. Starta interaktiva skärmen.
2. Slå på datorn och starta sedan seriekommunikationsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
3. Aktivera lokalt eko.
4. Konfigurera inställningarna för seriegränssnittet med följande värden och tryck sedan på ENTER.

Överföringshastighet	19200
Datalängd	8
Paritetsbit	Inget
Stoppbit	1

En kommandotolk (>) visas på nästa rad och interaktiva skärmen kan nu acceptera kommandon från datorn.

OBS!

Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas så är konfigurationen av seriegränssnittet inte korrekt. Repetera steg 3 och 4.

Strömlägen

Varje interaktiva skärm har tre olika strömlägen:

- På
- Energisparläge
- Standby

Alla kommandon är tillgängliga när den interaktiva skärmen är På. Vissa kommandon är tillgängliga när interaktiva skärmen är i viloläge.

Kommandon och svar

För att få åtkomst till den interaktiva skärmens information, eller för att justera den interaktiva skärmens inställningar med hjälp av rumskontrollsystemet, skriv kommandona efter kommandoprompten (>), och vänta sedan på svaret från interaktiva skärmen.

KORREKT

```
>hämta kontrast
kontrast=55
```

Om du skriver ett kommando som rumskontrollsystemet inte känner igen, erhåller du ett ogiltigt kommandosvar.

I exemplet nedan inkluderade användaren ett extra mellanslag i kontrastkommandot.

FELAKTIG

```
>ställ in kontrast=65
ogilt. komm.=ställ in kontrast=65
```

ANTECKNINGAR

- Använd ASCII-formaterade kommandon.
- Kommandona är inte skiftlägeskänsliga.
- Granska varje inmatning noga innan du trycker på RETUR.
- Skicka inte ett till kommando förrän du har erhållit ett svar och nästa kommandoprompt.

Så här visar du en lista över tillgängliga kommandon

Skriv in **?** i kommandotolken och klicka sedan på RETUR.

Så här hittar du det aktuella värdet för en inställning

Använd kommandot **get**.

Detta exempel visar hur du kontrollerar kontrastnivån.

```
>hämta kontrast
kontrast=55
```

Så här hittar du det aktuella värdet för en inställning för en specific videoingång.

Använd kommandot **get** och ange videoingången.

Detta exempel visar hur du hittar kontrastnivån för HDMI-videoingången:

```
>get contrast hdmi1
contrast hdmi1=65
```

OBS!

Du måste ansluta videoingången till den interaktiva skärmen för att hitta värdet, men videoingången måste inte vara i bruk.

Tilldela värde för inställning

Använd kommandot **set**.

Detta exempel ställer in kontrastnivån på 65:

```
>ställ in kontrast=65
kontrast=65
```

Så här tilldelar du en inställning för en specific videoingång

Använd kommandot **set** och ange videoingång.

Detta exempel ställer in kontrastnivån till 70 för HDMI-videoingången:

```
>set contrast hdmi1=70
contrast hdmi1=70
```

OBS!

Du måste ansluta videoingången till den interaktiva skärmen för att ställa in ett värde, men videoingången måste inte vara i bruk.

Så här ökar eller minskar du en inställnings värde

Använd kommandot **set** för att öka eller minska värdet med angivet intervall.

Detta exempel ökar kontrastnivån med 5:

```
>ställ in kontrast +5
kontrast=70
```

Detta exempel minskar kontrastnivån med 15:

```
>set contrast -15
kontrast=55
```

Kommandoförteckning för SMART Board 6055 och 6065

Detta avsnitt innehåller kommandon för SMART Board 6055 och 6065 interaktiva skärmar.

Strömläge

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för strömläge.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get intpowerstate	intpowerstate=*[värde]*	on standby dpms novideo confirm proximitywait welcome	Ja
inhämta på/av-status	powerstate=*[värde]*	on off standby	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för strömläge.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set powerstate *[värde]*	=on =off =standby	powerstate=*[värde]*	Ja

Källa

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för källa.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
hämta inmatning	input=*[värde]*	hdmi1 ops/hdmi2	Ja
hämta videoinmatningar	videoinputs=*[värde]*	hdmi1 ops/hdmi2	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för källa.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set input *[värde]*	= hdmi1 =ops/hdmi2 = nästa	input=*[värde]*	Ja

Video

Använd följande kommandon för att identifiera bildinställningar.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
hämta displayläge	displaymode=*[värde]*	standard användare dynamic	Nej
get contrast	contrast=*[värde]*	0–100	Nej
get brightness	brightness=*[Value]*	0–100	Nej
get tint	tint=*[värde]*	0–100	Nej
get sharpness	sharpness=*[värde]*	0–100	Nej
get colortemp	colortemp=*[värde]*	normal warm cool användare	Nej
inhämta röd	red=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta grön	green=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta blå	blue=*[värde]*	0–100	Nej
get blacklevel	blacklevel=*[värde]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela bildinställningar.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set displaymode *[värde]*	=standard =user =dynamic	displaymode=*[värde]*	Nej

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set contrast *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	contrast=*[värde]*	Nej
set brightness *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	brightness=*[Value]*	Nej
set tint *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	tint=*[värde]*	Nej
set sharpness *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	sharpness=*[värde]*	Nej
set colortemp *[värde]*	=normal =warm =cool =user	colortemp=*[värde]*	Nej
set red *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	red=*[värde]*	Nej
set green *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	green=*[värde]*	Nej
set blue *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	blue=*[värde]*	Nej
set blacklevel *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	blacklevel=*[värde]*	Nej
set picturereset *[värde]*	=yes	picturereset=*[värde]*	Nej

Ljud

Använd följande kommandon för att identifiera ljudinställningar.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
inhämta volym	volume=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta Ljud av	mute=*[värde]*	on off	Nej
get audioinput	audioinput=*[värde]*	usbaudio HDMI OPSdigital	Nej
get treble	treble=*[värde]*	0–100	Nej
get bass	bass=*[värde]*	0–100	Nej
get audioeq120	audioeq120=*[värde]*	0–100	Nej

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get audioeq500	audioeq500=*[Value]*	0–100	Nej
get audioeq1200	audioeq1200=*[Value]*	0–100	Nej
get audioeq7500	audioeq7500=*[Value]*	0–100	Nej
get audioeq12k	audioeq12k=*[Value]*	0–100	Nej
get balance	balance=*[Value]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela ljudinställningar.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set volume *[Value]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	volume=*[värde]*	Nej
set mute *[Value]*	=on =off	mute=*[värde]*	Nej
set audioinput *[Value]*	=usbaudio = HDMI =OPSDigital	audioinput=*[värde]*	Nej
set treble *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	treble=*[värde]*	Nej
set bass *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	bass=*[värde]*	Nej
set audioeq120 *[värde]*	=0–100	audioeq120=*[värde]*	Nej
set audioeq500 *[värde]*	=0–100	audioeq500=*[Value]*	Nej
set audioeq1200 *[värde]*	=0–100	audioeq1200=*[Value]*	Nej
set audioeq7500 *[värde]*	=0–100	audioeq7500=*[Value]*	Nej
set audioeq12k *[värde]*	=0–100	audioeq12k=*[Value]*	Nej
set balance *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	balance=*[Value]*	Nej
set soundreset *[värde]*	=yes	soundreset=*[värde]*	Nej

Systeminformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för systeminformation.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
inhämta autoinaktivering	autopoweroff=*[värde]*	15–240	Nej
get fwverscr	fwverscr=*[värde]*	*[Scalär firmwareversion]*	Ja
hämta ainbpvpdm	fwvertouch=*[värde]*	*[Touchstyrenhetens firmwareversion]*	Ja

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get serialtouch	serialtouch=*[värde]*	*[Touchstyrenhetens serienummer]*	Nej
get opsinfo	opsinfo=*[värde]*	OPS NO OPS	Nej
get language[1]	language=*[värde]*	svenska Arabiska Danska Tyska Spanska Finska Franska Hebreiska Italienska Nederländska Norska Portugisiska Ryska Svenska Turkiska Chinese_sim	Nej
inhämta modellnum	modelnum=*[värde]*	*[Modellnummer]*	Nej
inhämta serienum	serialnum=*[värde]*	*[Serienummer]*	Nej
get proximityinstalled	proximityinstalled=*[värde]*	ja nej	
get proximity	proximity=*[värde]*	on off	Ja
get proximityreenable	proximityreenable=*[värde]*	1-10	Ja
get proximitydetected	proximitydetected=*[värde]*	ja nej	Nej
get monitorid	monitorid=*[värde]*	1–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för systeminformation.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set autopoweroff *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =15–240	autopoweroff=*[värde]*	Nej
set factoryreset *[värde]*	=yes	factoryreset=*[värde]*	Ja

[1]Språk endast för skärmmenyn

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set language *[Värde]*[2]	= Engelska = Arabiska = Danska = Tyska = Spanska = Finska = Franska =Hebrew = Italienska = Holländska = Norska =Portuguese = Ryska = Svenska =Turkish =Chinese_sim	language=*[värde]*	Nej
set proximity *[värde]*	=on =off	proximity=*[värde]*	Ja
set proximityreenable *[värde]*	=1–10	proximityreenable=*[värde]*	Ja
set monitorid *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =1–100	monitorid=*[värde]*	Nej
set lyncroom *[värde]*	=reset	lyncroom=*[värde]*	Nej
set touchdetected *[värde]*	=yes	touchdetected=*[värde]*	Nej

Kommandoförteckning för SMART Board 6065-V2 och 6075

Detta avsnitt innehåller kommandon för SMART Board 6065-V2 och 6075 interaktiva skärmar.

Strömläge

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för strömläge.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get intpowerstate	intpowerstate=*[värde]*	on standby dpms novideo confirm proximitywait welcome	Ja

[2] Språk endast för skärmmenyn

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
inhämta på/av-status	powerstate=*[värde]*	on off standby	Ja

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för strömläge.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set powerstate *[värde]*	=on =off =standby	powerstate=*[värde]*	Ja

Källa

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för källa.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
hämta inmatning	input=*[värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport ops/hdmi ops/displayport	Ja
hämta videoinmatningar	videoinputs=*[värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport ops/hdmi ops/displayport	Ja
get videoinputdetect	videoinputdetect=*[Värde]*	ops/hdmi ops/displayport off	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för källa.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set input *[värde]*	= hdmi1 = hdmi2 =displayport =ops/hdmi =ops/displayport = nästa	input=*[värde]*	Ja
set videoinputdetect *[Värde]*	=ops/hdmi =ops/displayport =off	videoinputdetect=*[Värde]*	Nej

Video

Använd följande kommandon för att identifiera bildinställningar.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
hämta displayläge	displaymode=*[värde]*	standard användare dynamic	Nej
get contrast	contrast=*[värde]*	0–100	Nej
get brightness	brightness=*[Value]*	0–100	Nej
get tint	tint=*[värde]*	0–100	Nej
get sharpness	sharpness=*[värde]*	0–100	Nej
get colortemp	colortemp=*[värde]*	normal warm cool användare	Nej
inhämta röd	red=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta grön	green=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta blå	blue=*[värde]*	0–100	Nej
get blacklevel	blacklevel=*[värde]*	0–100	Nej
get localdimming[3]	localdimming=*[Värde]*	on off	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela bildinställningar.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set displaymode *[värde]*	=standard =user =dynamic	displaymode=*[värde]*	Nej
set contrast *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	contrast=*[värde]*	Nej
set brightness *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	brightness=*[Value]*	Nej
set tint *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	tint=*[värde]*	Nej
set sharpness *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	sharpness=*[värde]*	Nej

[3]EndastSMART Board 6075 interaktiva skärmar

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set colortemp *[värde]*	=normal =warm =cool =user	colortemp=*[värde]*	Nej
set red *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	red=*[värde]*	Nej
set green *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	green=*[värde]*	Nej
set blue *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	blue=*[värde]*	Nej
set blacklevel *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	blacklevel=*[värde]*	Nej
set localdimming *[Värde]*[4]	=on =off	localdimming=*[Värde]*	Nej

Ljud

Använd följande kommandon för att identifiera ljudinställningar.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
inhämta volym	volume=*[värde]*	0–100	Nej
inhämta Ljud av	mute=*[värde]*	on off	Nej
get balance	balance=*[Value]*	0–100	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela ljudinställningar.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set volume *[Value]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	volume=*[värde]*	Nej
set mute *[Value]*	=on =off	mute=*[värde]*	Nej
set balance *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =0–100	balance=*[Value]*	Nej
set soundreset *[värde]*	=yes	soundreset=*[värde]*	Nej

[4]Endast SMART Board 6075 interaktiva skärmar

Multifönster

Använd följande kommandon för att hitta Multi-Window-inställningar.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get mw	mw=*[Värde]*	off dubbel fyra	Nej
get mwaudioinput	mwaudioinput=*[Värde]*	window1 window2 window3 window4	Nej
get mwwindow1input	mwwindow1input=*[Värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport opshdmi opshdmidisplayport	Nej
get mwwindow2input	mwwindow2input=*[Värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport opshdmi opshdmidisplayport	Nej
get mwwindow3input	mwwindow3input=*[Värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport opshdmi opshdmidisplayport	Nej
get mwwindow4input	mwwindow4input=*[Värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport opshdmi opshdmidisplayport	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela Multi-Window-inställningar.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set mw *[Värde]*	=off =dual =quad	mw=*[Värde]*	Nej
set mwaudioinput *[Värde]*	=window1 =window2 =window3 =window4	mwaudioinput=*[Värde]*	Nej
set mwwindow1input *[Värde]*	= hdmi1 = hdmi2 =displayport =opshdmi =opshdmidisplayport	mwwindow1input=*[Värde]*	Nej

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set mwwindow2input *[Värde]*	= hdmi1 = hdmi2 =displayport =opshdmi =opshdmidisplayport	mwwindow2input=*[Värde]*	Nej
set mwwindow3input *[Värde]*	= hdmi1 = hdmi2 =displayport =opshdmi =opshdmidisplayport	mwwindow3input=*[Värde]*	Nej
set mwwindow4input *[Värde]*	= hdmi1 = hdmi2 =displayport =opshdmi =opshdmidisplayport	mwwindow4input=*[Värde]*	Nej

Systeminformation

Använd följande kommandon för att identifiera inställningar för systeminformation.

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
inhämta autoinaktivering	autopoweroff=*[värde]*	15–240	Nej
get fwverscr	fwverscr=*[värde]*	*[Scalär firmwareversion]*	Ja
hämta ainbpvpdm	fwvertouch=*[värde]*	*[Touchstyrenhetens firmwareversion]*	Ja
get serialtouch	serialtouch=*[värde]*	*[Touchstyrenhetens serienummer]*	Nej
get opsinfo	opsinfo=*[värde]*	OPS NO OPS	Nej
get usb	usb=*[Värde]*	hdmi1 hdmi2 displayport ops	Nej

Kommando	Respons	Troliga värden	Vänteläge
get language[5]	language=*[värde]*	svenska Arabiska Danska Tyska Spanska Finska Franska Hebreiska Italienska Nederländska Norska Portugisiska Ryska Svenska Turkiska Chinese_sim	Nej
inhämta modellnum	modelnum=*[värde]*	*[Modellnummer]*	Nej
inhämta serienum	serialnum=*[värde]*	*[Serienummer]*	Nej
get proximityinstalled	proximityinstalled=*[värde]*	ja nej	
get proximity	proximity=*[värde]*	on off	Ja
get proximityreenable	proximityreenable=*[värde]*	1-10	Ja
get proximitydetected	proximitydetected=*[värde]*	ja nej	Nej
get monitorid	monitorid=*[värde]*	1–100	Nej
get powersave	powersave=*[Värde]*	on off	Nej
get fbc	fbc=*[Värde]*	on off	Nej
get waketotouch	waketotouch=*[Värde]*	on off	Nej

Använd följande kommandon för att tilldela inställningar för systeminformation.

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set autopoweroff *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =15–240	autopoweroff=*[värde]*	Nej
set factoryreset *[värde]*	=yes	factoryreset=*[värde]*	Ja

[5]Språk endast för skärmmenyn

Kommando	Troliga värden	Respons	Vänteläge
set language *[Värde]*[6]	= Engelska = Arabiska = Danska = Tyska = Spanska = Finska = Franska =Hebrew = Italienska = Holländska = Norska =Portuguese = Ryska = Svenska =Turkish =Chinese_sim	language=*[värde]*	Nej
set proximity *[värde]*	=on =off	proximity=*[värde]*	Ja
set proximityreenable *[värde]*	=1–10	proximityreenable=*[värde]*	Ja
set monitorid *[värde]*	+*[Stegvist värde]* -*[Stegvist värde]* =1–100	monitorid=*[värde]*	Nej
set lyncroom *[värde]*	=reset	lyncroom=*[värde]*	Nej
set touchdetected *[värde]*	=yes	touchdetected=*[värde]*	Nej
set powersave *[Värde]*	=on =off	powersave=*[Värde]*	Nej
set fbc *[Värde]*	=on =off	fbc=*[Värde]*	Nej
set waketotouch *[Värde]*	=on =off	waketotouch=*[Värde]*	Nej

[6]Språk endast för skärmmenyn

Bilaga C

Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies stödjer globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)

Elektrisk och elektronisk utrustning innehåller substanser som kan vara farliga för miljön och människors hälsa. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, anger att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.

Mer information

Se smarttech.com/compliance för materialstabellen.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/sv/kb/170642