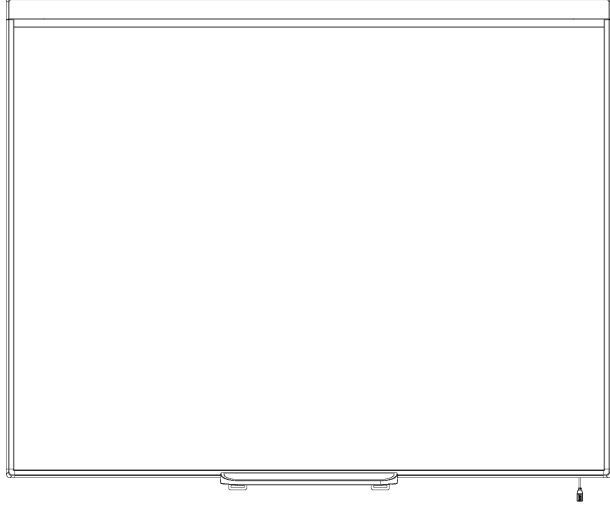




SMART Board® 480 interaktif beyaz tahta

Kullanım kılavuzu

Ürün kaydı

SMART ürününüzü kaydedin ki yeni özellikler ve yazılım güncellemelerine ilişkin bildirimler size ulaşsın.

smarttech.com/registration adresinde çevrimiçi kaydolabilirsiniz.

SMART Teknik Desteğiyle irtibat kurmanız gerekirse diye aşağıdaki bilgileri saklayınız.

Seri numarası:

Satın alma tarihi:

FCC uyarı

Bu ekipman, FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca test edilmiş ve bir Sınıf A dijital aygıt kısıtlamalarına uyduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, ekipman ticari bir ortamda çalıştırıldığında zararlı girişimlere karşı makul koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu ekipman, radyo frekans enerjisini üretir, kullanır ve yayabilir ve eğer üreticinin talimatlarına uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa telsiz iletişime zarar veren girişime neden olabilir. Bu ekipmanın bir yerleşim alanında kullanımının zararlı girişime neden olması muhtemeldir ve bu durumda kullanıcı, girişimi kendi hesabına düzeltmekle yükümlüdür.

Ticari Marka Bildirisi

SMART Board, SMART Notebook, DViT, smarttech, SMART logosu ve tüm SMART etiket satırları; SMART Technologies ULC'nin ABD'deki ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. Microsoft ve Windows, Microsoft Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli veya ticari markalarıdır. Tüm diğer üçüncü taraf ürün ve şirket adları, ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Telif Hakkı Bildirimi

© 2012 SMART Technologies ULC. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir kısmı, SMART Technologies ULC'nin önceden yazılı izni olmaksızın herhangi bir şekilde ve herhangi bir vasıta ile çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz, herhangi bir erişim sisteminde saklanamaz veya başka dillere çevrilemez. Bu kılavuzdaki bilgiler, ihbarsız değiştirilmeye tabidir ve SMART tarafından bir taahhüt ifade etmez.

Aşağıdaki patentlerin biri veya birden çoğu: US6320597; US6326954; US6741267; US6803906; US6954197; US7151533; US7184030; US7236162; US7342574; US7379622; US7532206; US7619617; US7629987; US7692625; US7751671; US7757001; USD612396; USD616462; USD617332 ve USD636784. Diğer patentler beklenmektedir.

05/2012

Önemli bilgi

SMART Board® 480 interaktif beyaz tahtanızı kurmadan ve kullanmadan önce, bu kullanım kılavuzundaki ve birlikte gelen uyarı belgesindeki güvenlik uyarıları ve önlemlerini okuyun ve anlayın. Birlikte gelen uyarı belgesi, SMART Board interaktif beyaz tahtanız ve aksesuarlarını nasıl güvenli ve doğru çalıştıracağınızı açıklamaktadır ve böylece yaralanmalar ve ekipman hasarını önlemenize yardım eder.

NOT

Bu belgede "interaktif beyaz tahta" terimi; interaktif beyaz tahtanız, aksesuarları ve seçeneklerini ifade eder.

İçerik

Önemli bilgi	i
Bölüm 1: SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızı tanıyın	1
Giriş	1
Özellikler	2
SMART Board interaktif beyaz tahtanız nasıl çalışır?	3
Bilgisayar gereksinimleri	4
Aksesuarlar ve yedek parçalar	4
Kurulum ipuçları	4
Bölüm 2: İnteraktif beyaz tahtanızın bir bilgisayara bağlanması	7
Genel Bakış	7
SMART Ürün Sürücülerinin Kurulumu	8
İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu	8
Bölüm 3: İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı	11
Kayan Araçlar araç çubuğunu kullanma	11
Jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliğini kullanma	12
Bölüm 4: Bakım ve sorun giderme	19
Sorunsuz performans ipuçları	19
İnteraktif beyaz tahtanızı temizleme	19
Genel sorun giderme	20
İnteraktif beyaz tahtanızın taşınması	23
SMART Desteğiyle İrtibat Kurma	24
Ek A: Donanım çevre uyumu	25
Dizin	27

Bölüm1

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızı tanıyın

Giriş	1
Özellikler	2
Özellik vurguları	2
DViT teknolojisi	2
Çoklu dokunmatik jest hareketleri	2
Çift dokunmatik	2
Çift yazma	2
Dayanıklı yüzey	2
SMART Board interaktif beyaz tahtanız nasıl çalışır?	3
Windows bilgisayarları	3
Bilgisayar gereksinimleri	4
Aksesuarlar ve yedek parçalar	4
Kurulum ipuçları	4
USB kablonuzu uzatma SMART Board	4
Elektromanyetik girişimi (EMI) önleme	5

Giriş

SMART ürününüz; duvara monte edilen, önden projeksiyonlu interaktif beyaz tahtadır. Birlikte gelen kalemle veya parmağınızla interaktif yüzeyine dokunarak bilgisayarınızda yaptığınız her şeyi yapabilmenizi, yani uygulamaları açmanızı ve kapatmanızı, dosyalar arasında gezinmenizi, diğer kişilerle konferans yapmanızı, yeni belgeler oluşturmanızı veya mevcut olanlarını düzenlemenizi, web sitelerini ziyaret etmenizi, video kliplerini oynatmanızı ve daha fazlasını yapabilmenizi sağlar. İnteraktif beyaz tahtanızı bir bilgisayara ve bir projektöre bağladığınızda bilgisayar görüntüsü interaktif yüzeyde görüntülenir. Her tür uygulamada dijital mürekkeple yazabilir ve daha sonra notlarınızı gelecekteki başvurularınız ve dağıtım için bir SMART Notebook™ işbirliğine dayalı öğrenme yazılımında bir dosyaya kaydedebilirsiniz.

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanız, dış güç kaynağına bağlantı gerektirmeyen, yüksek hızlı USB 1.1 portundan güç beslemeli bir cihazdır. Temel bağlantı yöntemi USB olduğundan, interaktif beyaz tahtanız dahili 3 m (9' 10") USB kablosu üzerinden bilgisayardan güç alır. İnteraktif beyaz tahtanız üzerinde herhangi bir güç düğmesi yoktur. Bilgisayarınızın gücü açıkken her zaman çalışır durumdadır.

B Ö L Ü M 1

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızı tanıyın

Özellikler

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanız dayanıklı ve güvenilirdir. Tahta; kaba ve sert bir interaktif yüzeye, hasara dirençli bir kalem ve SMART'ın tescilli DViT® (Digital Vision Touch) teknolojisine sahiptir. İnteraktif beyaz tahtanız diyagonalde 195,6 cm (77") olup, 4:3 en-boy oranı bulunur.

Özellik vurguları

DViT teknolojisi

İnteraktif beyaz tahtanın her üst köşesinde biri bulunan iki dijital kamera, interaktif yüzeyde hareket ettikçe parmağınızın veya kalemin konumunu takip eder.

Çoklu dokunmatik jest hareketleri

İnteraktif beyaz tahtanız çoklu dokunmatik jest hareketlerini destekler (yalnızca Windows®). Bir sayfadaki bir nesneyi yeniden boyutlandırmak, bir nesneyi döndürmek, yakınlaştırmak ve uzaklaştırmak ve daha fazlasını yapmak için iki parmağınızı kullanabilirsiniz.

Çift dokunmatik

İnteraktif beyaz tahtanız çift dokunmatik özelliği destekler (yalnızca Windows). İki kullanıcı, eşzamanlı fare işlevlerini yapmak için parmaklarını kullanabilirler.

Çift yazma

İnteraktif beyaz tahtanızın çift yazma özelliği için sınırlı bir desteği vardır (yalnızca Windows). İki kullanıcı, interaktif beyaz tahta üzerinde aynı anda yazmak için parmaklarını kullanabilirler.

Dayanıklı yüzey

İnteraktif yüzey, çizilmeye, çökmeye karşı dirençli olup projeksiyon için optimize edilmiştir.

SMART Board interaktif beyaz tahtanız nasıl çalışır?

İnteraktif beyaz tahtanız bilgisayarınız için bir giriş aygıtı gibi çalışır ve bağlı bilgisayarınızdaki her türlü uygulama üzerinde çalışmanıza olanak tanır. İnteraktif beyaz tahtanızı kullanmak için iki ek bileşene ihtiyacınız vardır: bir bilgisayar ve bir dijital projektör. Bu bileşenler birlikte aşağıdaki şekilde çalışır:

- Bilgisayarınız bir uygulamayı çalıştırır ve görüntüyü projektöre gönderir.
- Projektörünüz, görüntüyü interaktif beyaz tahtanıza yansıtır.
- İnteraktif beyaz tahtanız, ekranı üzerindeki temasları algılar ve Kalem aracı bilgisiyle birlikte her temas noktası bilgisini bağlı bilgisayara gönderir.

SMART Ürün Sürücülerini bilgiyi fare tıklamaları ve dijital mürekkebe dönüştürür.

İnteraktif beyaz tahtanızın yüzeyine dokunduğunuzda parmağınızın dokunuşu bir fare tıklaması olur ve bilgisayarınızı interaktif beyaz tahtanızdan kontrol edebilirsiniz. Bir kalem aracını kullandığınızda SMART Ürün Sürücülerini, imleci bir renkli kaleme dönüştürür ve böylece masaüstünüzde veya herhangi bir uygulamada dijital mürekkeple yazabilmeniz sağlanır.

SMART Ürün Sürücülerini kurduğunuzda bir Kayan Araçlar araç çubuğu masaüstünüzde görünür. Şeffaflık, renk ve mürekkep genişliği dahil kalem ayarlarını değiştirebilirsiniz. Daha sonra notlarınızı SMART Notebook yazılımında bir dosyaya kaydedebilirsiniz. Ayrıca notlarınızı silmek için kullandığınız silgi aracının genişliği gibi diğer araçları da özelleştirebilirsiniz.

Windows bilgisayarları

SMART Notebook işbirliğine dayalı öğrenme yazılımı, SMART Ink™ ve SMART Ürün Sürücülerini içerir. SMART Ink, interaktif ürününüzün kalemi veya parmağınızı kullanarak dijital mürekkeple ekranınız üzerinde yazabilmenizi sağlamak için SMART Ürün Sürücülerıyla çalışır.

Bilgisayarınızı başlattığınızda SMART Ink otomatik başlar ve SMART Ink araç çubuğu, bilgisayarınızda her açık pencerenin başlık çubuğunda görünür.



i NOT

SMART Notebook yazılımı, SMART Ink araç çubuğunu görüntülemeyi, çünkü dosyanızda doğrudan yazmak için kullanabileceğiniz kendi mürekkep araçları vardır.

Mürekkep özelliklerini seçmek ve notlarınızı yakalama gibi en yaygın işlemleri yapmak için **SMART Ink'e**  basabilirsiniz.

BÖLÜM 1

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızı tanıyın

SMART Ink, masaüstünüzün herhangi bir yerinde dijital mürekkeple yazmanızı sağlayan SMART Ink Notları'nı içerir. Bilgisayarınızda açık pencerelerin dışında bir yere yazarsanız, bir SMART Ink Notu görünür ve not içerisine yazabilirsiniz.

SMART Ink ayrıca, PDF dosyalarınızı görüntülemenizi ve onlar üzerinde dijital mürekkeple yazmanızı sağlayan SMART Ink Belge Görüntüleyiciyi de içerir.

SMART Ink'i nasıl kullanacağınıza ilişkin daha fazla bilgi için bakınız *SMART Ink kullanım kılavuzu* (smarttech.com/kb/170191).

Bilgisayar gereksinimleri

İnteraktif beyaz tahtanıza başarılı güç beslemesi yapmak ve SMART Ürün Sürücülerinizi çalıştırmak için bilgisayarınızın birtakım asgari gereksinimleri karşılaması gerekmektedir. İnteraktif beyaz tahtanızın bilgisayar gereksinimleri için bakın *SMART Board 480 interaktif beyaz tahta şartnamesi* (smarttech.com/kb/154638).

Aksesuarlar ve yedek parçalar

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanız için sipariş edebileceğiniz kalemlerin tam listesini görmek için smarttech.com/accessories adresine gidin.

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızın aksesuarları ve standart yedek parçalarını sipariş vermek için yetkili SMART satıcınızla (smarttech.com/wheretobuy) irtibata geçiniz.

Kurulum ipuçları

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızın kurulum ipuçları için bakınız *SMART Board 480 interaktif beyaz tahta kurulum kılavuzu* (smarttech.com/kb/154700).

USB kablonuzu uzatma SMART Board

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızla gelen USB kablosu, maksimum uzunluk konusunda USB standardının tanımladığı sınırlar dahilindedir. İnteraktif beyaz tahtanızın dahili 1, 5 m (5') USB kablosu bulunmakla beraber, ayrıca 3 m (9' 10") USB kablosu da dahildir.



ÖNEMLİ

İnteraktif beyaz tahtanızdan bilgisayarınıza bağlı birleşik USB kabloları 5 metreyi (16') geçmemelidir.

Buna rağmen, eğer bu kablo bilgisayarınızdan interaktif beyaz tahtanıza yetiyecek uzunlukta değilse, USB bağlantınızı uzatmak için USB uzatma kablosu (Parça No.USB-XT) gibi bir güç beslemeli göbeği kullanabilirsiniz.

B Ö L Ü M 1

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızı tanıyın

Elektromanyetik girişimi (EMI) önleme

İnteraktif beyaz tahtanıza elektromanyetik girişimi önlemek için birtakım önlemler alabilirsiniz:

- USB kablolarını güç kablolarına paralel döşemeyin.
- USB kabloları üzerinde girişim riskini azaltmak için USB kablolarını 90° açıyla güç kabloları üzerinden çapraz döşeyin.
- USB kablolarını elektrikli motorlar veya floresan aydınlatma balastları gibi yaygın EMI kaynakları yakınında döşemeyin.
- USB kablolarını aşırı derecede bükmeyin.
- USB priz adaptörlerini veya pasif USB duvar plakalarını kullanmayın.

Bölüm2

İnteraktif beyaz tahtanızın bir bilgisayara bağlanması

Genel Bakış	7
Bilgisayarınızın çözünürlüğünü projektörünüzün çözünürlüğüyle eşleştirme	7
SMART Ürün Sürücülerinin Kurulumu	8
İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu	8

Genel Bakış

SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızın USB arayüzü, interaktif beyaz tahtanızı bilgisayarınıza bağlamanızı sağlar. Ürünle gelen USB kablosunun, bilgisayarınızdan interaktif beyaz tahtanıza hem dijital sinyal hem de güç sağlamasından dolayı, ek güç beslemesine gerek yoktur.



ÖNEMLİ

SMART Board 480 interaktif beyaz tahta sisteminiz, bilgisayar başına tek bir interaktif beyaz tahta bağlantısını sadece bir ana ekranda destekler.

Bilgisayarınızın çözünürlüğünü projektörünüzün çözünürlüğüyle eşleştirme

Projektörünüz ve bilgisayarınızın çözünürlük ayarlarının eşleştiğinden emin olun. Eğer bilgisayarınızın çözünürlüğü, projektörün gerçek çözünürlüğüne uymuyorsa görüntü, interaktif beyaz tahtanızın yüzeyini düzgün doldurmayabilir, titreyebilir veya bozulabilir.

Projektörünüzle gelen talimatları takip ederek projektörü optimal görüntü çözünürlüğüne ayarlayın ve daha sonra bilgisayarın çözünürlüğünü buna uygun şekilde değiştirin. Bilgisayarınızın çözünürlüğünü değiştirmek için yardım gerekirse işletim sisteminizle gelen talimatlara bakın.

En iyi sonuç almak için bilgisayarınızın yenileme hızını ayarlamanız gerekebilir. Bilgisayarın başlangıç yenileme hızını 60 Hz'e alın ve daha sonra ideal yenileme hızını belirlemek için bu hızı artırın veya azaltın. Bilgisayarınızın yenileme hızını değiştirme konusunda daha fazla bilgi için işletim sisteminizle gelen talimatlara bakın.

BÖLÜM 2

İnteraktif beyaz tahtanızın bir bilgisayara bağlanması

SMART Ürün Sürücülerinin Kurulumu

SMART Ürün Sürücülerini, birtakım asgari işletim şartlarını karşılayan herhangi bir bilgisayara, SMART ürününüzle birlikte gelen yazılım yükleme DVD'sini kullanarak veya smarttech.com/downloads adresinden yükleyebilirsiniz.

NOT

Dijital mürekkeple yazmak ve interaktif beyaz tahtanın yüzeyine dokunmak için Windows bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerini 10.7 veya üzeri sürümünü ya da Linux® bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerini 10.2 SP1 veya üzeri sürümünü kurmalısınız.

İnteraktif beyaz tahtanızın sistem gereksinimleri için bakın *SMART Board 480 interaktif beyaz tahta şartnamesi* (smarttech.com/kb/154638).

ÖNEMLİ

- SMART Ürün Sürücülerini kurarken SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızın bilgisayarınıza bağlantısını kaldırın.
- SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanız üzerinde hiçbir durum ışığı yoktur. İnteraktif beyaz tahtanızın durumunu görüntülemek için SMART Ürün Sürücülerini kurulumu olmalıdır.

İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu

Bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerini kurduktan sonra interaktif beyaz tahtanızın oryantasyonunu yapın. İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu, olası en yüksek yazma ve dokunma hassasiyetini temin eder. En son kullanımınızdan beri projektörünüz veya interaktif beyaz tahtanız ne zaman yerinden oynarsa veya interaktif yüzeye dokunduğunuzda fare imleci kalemle veya parmağınızla tam hizalanmamışsa interaktif beyaz tahtanızın oryantasyonunu ayarlayın.

İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonunu yapmak için

1. İnteraktif yüzeyde bildirim alanındaki **SMART Board**  simgesine tıklayın ve ardından **Yönelt**'i seçin.
Oryantasyon ekranı açılır.
2. Kalem tablasından bir kalem alın.
3. Ekrandaki ilk hedeften başlayarak, kalemin ucuyla hedefin merkezine sıkıca dokununuz ve hedef sonraki noktaya hareket edene kadar kalemi sabit tutunuz.

BÖLÜM 2

İnteraktif beyaz tahtanızın bir bilgisayara bağlanması

4. Son noktaya gelene kadar 3. adımı tekrarlayın.

NOT

Oryantasyon prosedürü dört dokunuştan oluşur.

5. Son noktada hedefin ortasına dokununuz, bekleyin ve sonra kalemi serbest bırakın.
Oryantasyon ekranı kapanır.

Bölüm3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

Kayan Araçlar araç çubuğunu kullanma	11
Jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliğini kullanma	12
Tek parmak jestleri	13
Bir nesneyi seçme ve seçimini kaldırma (tıklama)	13
Menü seçeneklerini görüntüleme (sağ tıklama)	13
Bir nesneyi, kaydırma çubuğunu veya pencereyi sürükleme	14
Çift tıklama	14
Sonraki veya önceki sayfayı görüntüleme	14
Çok parmaklı jest hareketleri	14
Menü seçeneklerini görüntüleme (sağ tıklama)	14
Bir alanı veya nesneyi büyütme	15
Bir nesnenin ölçeğini küçültme	15
Yatay veya dikey olarak kaydırma	15
Bir nesneyi döndürme	15
Jest hareketleri için en iyi uygulamalar ve araçlar	16

İnteraktif beyaz tahtanızın yüzeyine dokunduğunuzda interaktif beyaz tahta, interaktif yüzeyin yatay ve dikey (ya da x ve y) koordinatlarını kaydeder. Bilgisayarınızın fare sürücüsü bu koordinatları yorumlar ve işaretçiyi projekte edilen görüntüdeki ilgili noktaya hareket ettirir.

İnteraktif beyaz tahtanızda bir uygulamayı başlatmak için uygulamanın simgesine ardarda iki defa dokununuz. Bir uygulamayı başlatmak için çift dokunmanız, bilgisayarınızda bir uygulamayı başlatmak için fareyi çift tıklatmanıza eşdeğerdir. Benzer biçimde, interaktif beyaz tahtanızın yüzeyine her tek dokunuşunuz, fareyi tek sol tıklatmanıza eşdeğerdir.

i NOT

Gerekirse, bilgisayarınızı bekleme modundan çıkarmak için fareyi hareket ettirin veya interaktif beyaz tahtanın yüzeyine dokununuz ya da klavyenizdeki herhangi bir tuşa basınız.

Kayan Araçlar araç çubuğunu kullanma

Kayan Araçlar araç çubuğunu kullanabilmeniz için bağlı olan bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerini kurmalı ve çalıştırmalısınız. İnteraktif beyaz tahtanız üzerinde çalışırken, araç

BÖLÜM 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

çubuğu masaüstünüzde ve herhangi açık bir uygulamada kayar durumdadır. İnteraktif beyaz tahtanızda tıklamak, yazmak, silmek ve SMART Notebook yazılımını başlatmak için, parmağınızla veya sağlanmış olan kalem tablası kalemiyle bu özelleştirilebilir araç çubuğundan bir araç seçin.

SMART Notebook yazılımı kullanımı konusunda daha fazla bilgi için bakın

smarttech.com/support.

Kayan Araçlar araç çubuğunu açmak için

Bildirim alanında **SMART Board** simgesine  ve ardından **Kayan Araçları Göster** seçeneğine basın.

NOTLAR

- SMART Notebook yazılımı, dijital mürekkep kalemleri ve diğer çizim araçlarını kontrol edebilmenizi sağlayan ek araç çubuklarını içerir.
- SMART Board 480 interaktif beyaz tahtanızdaki Kayan Araçlar araç çubuğundan Sağ Tıklama aracını kullanamazsınız.
- Bu araç çubuğunu ekranın sol veya sağ tarafına taşıyabilirsiniz.
- Genç öğrencilerin yetişebilmesi için bu araç çubuğunu ekranın alt kısmına taşıyabilirsiniz.
- Bu araç çubuğunu yatay döndüremezsiniz.

Jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliğini kullanma

İnteraktif beyaz tahtanız, Windows bilgisayarınızda çoklu dokunmatik jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliklerini desteklemektedir.



ÖNEMLİ

Jest hareketleri, çift dokunma ve çift yazma özellikleri, Windows 7 veya Windows XP işletim sistemlerini, SMART Ürün Sürücülerini ve SMART Notebook yazılımının en son sürümünü gerektirir (smarttech.com/downloads).

Çoklu dokunmatik jest hareketleri, klavye veya fareyi kullanmadan interaktif beyaz tahtanız üzerinde önceden tanımlı komutları uygulayabilmenizi sağlar. İnteraktif beyaz tahta ekranınızda bir seri iki parmaklı dokunuşlarla sayfalar arasında gezinebilir, bir nesnenin görünümünü değiştirebilir veya daha fazlasını yapabilirsiniz.

Çift dokunma özelliği, iki kullanıcının interaktif beyaz tahtaya dokunabilmesini ve fare işlevlerini aynı zamanda yapabilmelerini sağlar.

BÖLÜM 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

Çift yazma özelliği, iki kullanıcının parmaklarını kullanarak interaktif beyaz tahta üzerine aynı zamanda yazabilmelerini sağlar.

i NOT

Çift yazma özelliği, SMART Board 400 seri interaktif beyaz tahtanızda sınırlı işlevselliğe sahiptir.

Bu özellikleri kullanabilmeniz için interaktif beyaz tahtanızın onları tanıyabilmesini sağlayın.

Jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliklerini etkinleştirmek için

1. Bildirim alanında **SMART Board**  simgesine ve ardından **SMART Ayarları**'na basın. *SMART Ayarları* penceresi görüntülenir.
2. **SMART Donanım Ayarları**'na basın.
3. Açılan listeden **Fare ve Jest Hareketleri Ayarları**'nı seçin.
4. **Çoklu Dokunmatik Mod**'u seçin.
5. **Uygula**'yı seçin.
6. **TAMAM**'a basın.

Tek parmak jestleri

Bir nesneyi seçmek ve çift tıklamak dahil tek parmağınızı kullanarak birtakım jest hareketlerini yapabilirsiniz.

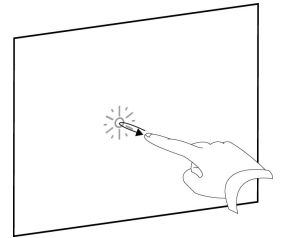
Tek parmak jestlerine aşağıdakiler dahildir:

Bir nesneyi seçme ve seçimini kaldırma (tıklama)

Bir nesne veya seçeneği seçmek veya seçimi iptal etmek için interaktif yüzeye hızla dokunup bırakın. Bu hareket standart fare tıklaması işlevi görür.

i NOT

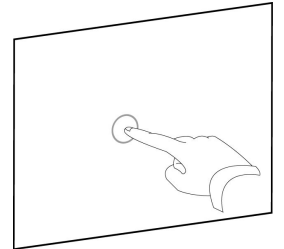
Eğer işletim sisteminiz uygulamaları tek tıklamayla başlatmaya ayarlanmışsa bu jest hareketi programları başlatır.



Menü seçeneklerini görüntüleme (sağ tıklama)

Ekrana parmağınızla basın ve basılı tutun.

SMART Notebook yazılımı, Windows ve Microsoft® Office programlarında sağ tıklama menüsü açılır.

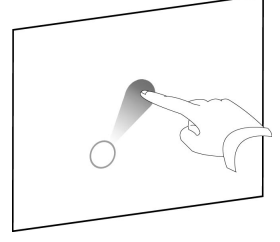


BÖLÜM 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

Bir nesneyi, kaydırma çubuğunu veya pencereyi sürükleme

Ekranda bir nesneye veya kaydırma çubuğuna basın ve basılı tutun. Parmağınızı ekran üzerinde tutarak nesneyi veya kaydırma çubuğunu yavaşça sürükleyin. Nesne istediğiniz konuma ulaştığında parmağınızı bırakın.

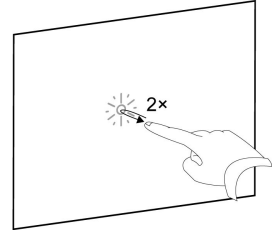


Çift tıklama

İnteraktif ekranda aynı noktaya iki kez hızla basın ve serbest bırakın. Bu hareket standart çift tıklama işlevi görür.

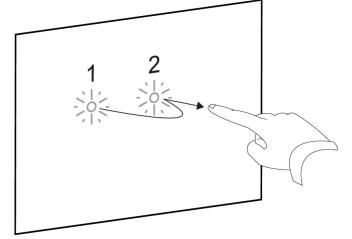
i NOT

Eğer işletim sisteminiz uygulamaları bir çift tıklamayla başlatmaya ayarlanmışsa bu jest hareketi programları başlatır.

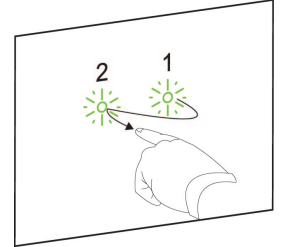


Sonraki veya önceki sayfayı görüntüleme

Sonraki sayfayı görüntülemek için ekrana basın ve ardından doğrudan o noktanın sağına hızlıca tekrar basın.



Önceki sayfayı görüntülemek için ekrana basın ve ardından doğrudan o noktanın soluna hızlıca tekrar basın.



Çok parmaklı jest hareketleri

Nesneleri ölçeklendirme, kaydırma ve üzerlerinde işlem yapma dahil, iki veya daha fazla parmağınızı kullanarak birtakım jest hareketlerini yapabilirsiniz. Çok parmaklı jest hareketlerine aşağıdakiler dahildir:

Menü seçeneklerini görüntüleme (sağ tıklama)

Aynı elinizdeki iki parmağınızı kullanarak sol parmağınızla ekrana basın ve basılı tutun ve ardından sağ parmağınızla ekrana bir kere basın.

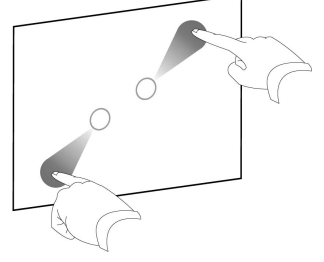
Ekrandan sol parmağınızı kaldırın ve ardından herhangi bir parmağınızla bir menü öğesini seçin.

BÖLÜM 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

Bir alanı veya nesneyi büyütme

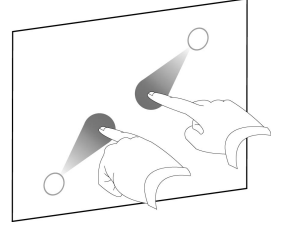
Bir alan veya nesnenin ortasına basmak için her elinizden bir parmağınızı kullanın ve ardından parmaklarınızı birbirinden uzaklaştırarak sürükleyin.



Bir nesnenin ölçeğini küçültme

Alan veya nesnenin karşı kenarlarında ekrana dokunmak için her elinizden bir parmağınızı kullanın ve ardından parmaklarınızı birbirine doğru yaklaştırarak sürükleyin.

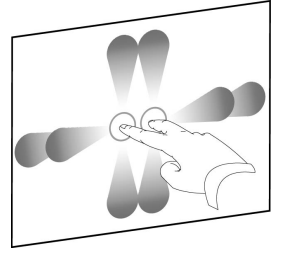
Bu jest hareketi, uygulamaya bağlı olarak bir sayfa üzerindeki bir nesneyi ya da tüm sayfayı ölçeklendirir.



Yatay veya dikey olarak kaydırma

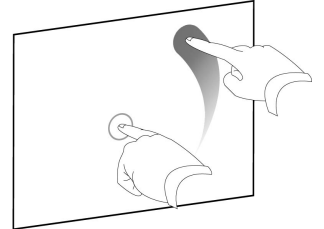
Aynı elinizdeki iki parmağınızı kullanarak ekrana basın.

Parmaklarınızı ekranda tutarak sayfada yukarı, aşağı, sola veya sağa gidin. Görünümden memnun kaldığınızda parmaklarınızı kaldırın.



Bir nesneyi döndürme

Döndürmek istediğiniz nesnenin her kenarına bir parmağınızı yerleştirin. Bir parmağınızı sabit tutarken ikinci parmağınızı nesne etrafında hızlıca döndürün. Açıdan memnun kaldığınızda parmaklarınızı ekrandan kaldırın.



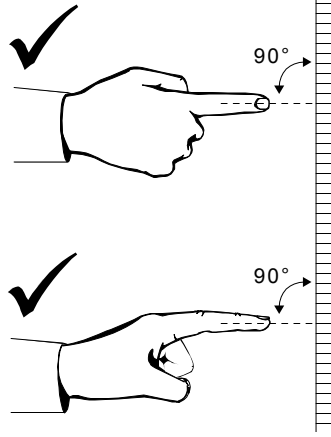
BÖLÜM 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

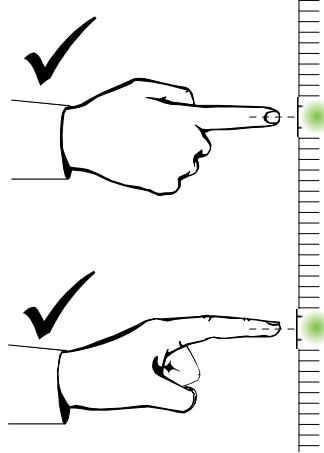
Jest hareketleri için en iyi uygulamalar ve araçlar

İnteraktif ürününüzde el hareketlerini veya araçları kullanırken şu yönergeleri takip edin.

Parmaklarınızı interaktif yüzey üzerinde temas noktasına tam dik (90°) açı oluşturacak şekilde tutun.



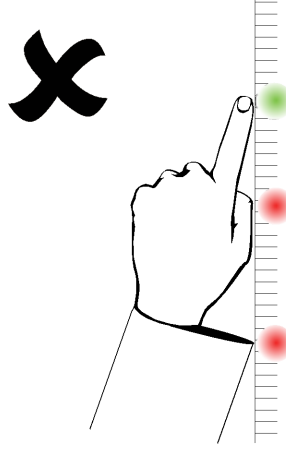
Başparmağınızı ve diğer parmaklarınızı interaktif yüzeyden uzak tutun. Diğer parmaklar istenmeyen komutlara yol açabilir.



B Ö L Ü M 3

İnteraktif beyaz tahtanın kullanımı

Diğer elinizi, bileklerinizi ve gevşek manşetli giysilerinizi interaktif yüzeyden uzak tutun. Diğer parmaklar istenmeyen komutlara yol açabilir.



"Tıklama" komutları için parmağınızı interaktif yüzeye hızla dokundurup çekin. Ayrıca parmağınızın interaktif beyaz tahtanın kameralarının görüş alanından çıkıp yeniden girmesi için bu dokunuşlar arasında parmağınızı ekrandan yeterli uzaklığa çektiğinizden emin olun.

Bölüm4

Bakım ve sorun giderme

Sorunsuz performans ipuçları	19
İnteraktif beyaz tahtanızı temizleme	19
Genel sorun giderme	20
Yansıtılan görüntüyü ayarlama	20
İnteraktif beyaz tahtanızı resetleme	20
USB kablosu sorunlarını önleme	20
Sorun giderme ipuçları	21
İnteraktif beyaz tahtanızın taşınması	23
SMART Desteğiyle İrtibat Kurma	24

Sorunsuz performans ipuçları

SMART Board interaktif beyaz tahtanız dayanıklıdır, fakat ona ve parçalarına zarar gelmemesine dikkat edin.

- Ucu aşındığında kalemi değiştirin.
- İnteraktif yüzeye keskin veya sivri uçlu nesnelerle dokunmayın.
- İnteraktif yüzeyde yapışkan bant kullanmayın.
- Aşırı toz, nem veya duman düzeyleri olan bir yerde beyaz tahtanızı kurmayın ve kullanmayın.

İnteraktif beyaz tahtanızı temizleme

Gereken özen gösterilirse interaktif beyaz tahtanız, yıllarca sorun çıkarmadan hizmet verebilir. İnteraktif beyaz tahtanızı temiz tutmak için aşağıdaki ipuçlarını izleyin.

- Toz, kir ve parmak gresini temizlemek için yazma yüzeyini bir nemli bez veya süngerle silin. Gerekirse yumuşak sabun kullanın.
- Temizleyiciyi doğrudan interaktif yüzeye püskürtmeyin. Bunun yerine az miktarda temizlik maddesini bir beze sıkın ve interaktif yüzeyi fazla kuvvet uygulamadan silin.
- Temizleyicinin çerçevenin yansıtıcı yüzeylerine akmasına izin vermeyin.
- Çerçevenin üst köşelerinde bulunan dijital kameralara dokunmayın. SMART Technologies'den özel talimatlar olmadan dijital kameraları temizlemeye kalkışmayın.

BÖLÜM 4

Bakım ve sorun giderme

- Eğer kazara interaktif beyaz tahtanız üzerinde mürekkep kullanılırsa, en kısa sürede mürekkebi silin. Mürekkep, ekran yüzeyinde ne kadar uzun süre kalırsa o kadar çıkarması zor olan bir maddedir.



DIKKAT

İnteraktif beyaz tahtanız üzerinde keskin kimyasal maddeler veya aşındırıcı temizlik malzemeleri kullanmayın.



ÖNEMLİ

- İnteraktif beyaz tahtanızı temizlemeden önce, USB kablosunun bağlantısını kesin.
- Kir veya izleri daha kolay görmek için projektörünüzü bekleme (lamba kapalı) moduna alın.

Genel sorun giderme

Yansıtılan görüntüyü ayarlama

Eğer projektörünüz sabit bir konumda kurulu değilse, projekte edilen görüntünün interaktif yüzeye kare biçiminde oturması için projektörünüzün konumunu ayarlayarak birçok görüntü sorununu düzeltebilirsiniz. Optimal olanı, görüntünün her kenarı, interaktif yüzeyin kenarıyla hemen hemen bitişmelidir.

Projektörünüz konusunda daha fazla bilgi için bakın smarttech.com/support.

İnteraktif beyaz tahtanızı resetleme

İnteraktif beyaz tahtanızı USB kablosunun bağlantısını keserek ve ardından yeniden bağlayarak resetleyebilirsiniz. Bu işlem, gücü kapatır ve açar ki interaktif beyaz tahtanızın tüm bileşenleri yeniden başlatılır.

USB kablosu sorunlarını önleme

Bazı yaygın kablo döşeme sorunlarını gidermek için, interaktif beyaz tahtanıza bağlı olan USB göbekleri ve USB uzatma kabloları gibi aksesuarların bağlantısını kesmeyi deneyin.

Temel sistem, SMART Board 480 interaktif beyaz tahta, USB kablosu, bilgisayar donanımı, bilgisayar işletim sistemi ve SMART Ürün Sürücülerinden oluşur. Bağlantı sorununun nedenini belirlemek için her bir bileşeni yalıtmayı ve değiştirmeyi deneyebilirsiniz.

Sorun giderme ipuçları

Bu bölüm, interaktif beyaz tahtanızla ilgili karşılaşılabileceğiniz sorunların belirtileri, nedenleri ve çözümlerini açıklamaktadır.

Ürünüze ilişkin birçok sorunu çabucak çözmek için aşağıdaki tabloda verilen ipuçlarını deneyin.

i NOT

Bu prosedürler, Windows işletim sisteminizin sürümü ve sistem tercihlerinize bağlı olarak değişir.

Belirtiler	Neden	Çözüm
İnteraktif beyaz tahtanızda yansıtılan hiçbir görüntü yok veya bir "Sinyal yok" iletisi görünmektedir.	Projektörünüz, video sinyali almamaktadır.	Video kablosunun bağlantılarını kontrol edin. Projektörünüzde doğru video girişi seçilmiş mi kontrol edin. Projektörünüzün açık olduğundan ve bir güç kaynağına bağlı olduğundan emin olun. Eğer bir dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız, harici video bağlantısını açın. Daha fazla bilgi için dizüstü bilgisayarınızın kullanım kılavuzuna bakın.
	Bilgisayarınız bekleme modundadır.	Bilgisayarınızı bekleme modundan çıkarmak için fareyi hareket ettirin veya interaktif yüzeye ya da klavyenizdeki herhangi bir tuşa dokununuz.
	Bilgisayarınız kapalıdır.	Bilgisayarınızı açın (veya bilgisayarın resetleme düğmesine basın) ve sonra normal oturum açın.
Projekte edilen görüntü bulanık, çok büyük veya interaktif beyaz tahtanızın ekranını tam kaplamamaktadır.	Projektörünüzün konum, zum ve odak ayarları yapılmamıştır.	Projektörün konum, zum ve odak ayarlarını yapın. Daha fazla bilgi için projektörünüzün kullanım kılavuzuna bakın.
	Bilgisayarınızın görüntü çözünürlük ayarları, projektörünüzün gerçek çözünürlüğüne uygun değildir.	Doğru bilgisayar video çözünürlük ayarı için projektörünüzün kullanım kılavuzuna bakın ve sonra Başlat > Denetim Masası > Görüntü 'yü seçin ve projektörünüze uygun olacak şekilde video çözünürlüğünü değiştirin.

B Ö L Ü M 4

Bakım ve sorun giderme

Belirtiler	Neden	Çözüm
SMART Board  simgesi bildirim alanında görünmemektedir.	SMART Board Araçları çalışmıyordur.	Başlat > Tüm Programlar > SMART Technologies > SMART Board Araçları 2012 'yi seçerek SMART Board Araçları'nı başlatın.
	SMART Ürün Sürücülerini kurulmamıştır.	SMART Ürün Sürücülerini bilgisayarınıza kurun. SMART Ürün Sürücülerini kurulumunun ayrıntıları için bkz. <i>SMART Ürün Sürücülerinin Kurulumu</i> sayfa 8.
Oryantasyon prosedürü ikinci noktaya geçmiyor.	Bilgisayarınız, interaktif beyaz tahtanın oryantasyon ekranına değil de, başka bir uygulamaya sinyal gönderiyor olabilir.	İşletim sisteminizin odağını interaktif beyaz tahtanın oryantasyon ekranına kaydırmak için klavyenizde ALT+TAB kombinasyonuna basın.
İnteraktif yüzey dokunduğunuzda yanıt vermiyor, işaretçi hatalı hareket ediyor veya çizdiğinizde ya da yazdığınızda boşluklar oluşuyor.	İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu yapılmamıştır.	İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonunu yapın.İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonuna ilişkin daha fazla bilgi için bkz. <i>İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonu</i> sayfa 8.
	SMART Board Araçları çalışmıyordur.	Başlat > Tüm Programlar > SMART Technologies > SMART Board Araçları 2012 'yi seçerek SMART Board Araçları'nı başlatın.
	SMART Ürün Sürücülerini kurulmamıştır.	SMART Ürün Sürücülerini bilgisayarınıza kurun.SMART Ürün Sürücülerini kurulumunun ayrıntıları için bkz. <i>SMART Ürün Sürücülerinin Kurulumu</i> sayfa 8.
	Bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerinin tüm bileşenleri kurulmamıştır.	SMART Ürün Sürücülerini kaldırın ve tekrar bilgisayarınıza kurun.

BÖLÜM 4

Bakım ve sorun giderme

Belirtiler	Neden	Çözüm
SMART Board  simgesi üzerinde kırmızı küçük bir x var.	SMART Ürün Sürücüler, interaktif beyaz tahtanızı algılamamaktadır.	Bilgisayarınızdan interaktif beyaz tahtanıza USB kablosunun bağlı olduğundan ve USB kablosunun 3,5 metreden (11' 6") daha uzun olmadığından emin olun.
	SMART Board hizmeti çalışmıyor.	SMART Board hizmetini başlatın: 1. Bildirim alanında SMART Board  simgesine ve ardından SMART Ayarları'na basın. <i>SMART Ayarları</i> penceresi açılır. 2. Yazılım ve Ürün Desteği Hakkında > Araçlar > Tanılama seçeneklerini seçin. <i>SMART Board Tanılama</i> penceresi açılır. 3. Hizmet > Başlat'ı seçin. 4. <i>SMART Board Tanılama</i> penceresini ve ardından SMART Ayarları'nı kapatın.
	Bilgisayarınıza SMART Ürün Sürücülerinin tüm bileşenleri kurulmamıştır.	SMART Ürün Sürücülerini kaldırın ve tekrar bilgisayarınıza kurun.
Çoklu dokunmatik jest hareketleri beklendiği gibi çalışmamaktadır.	Çoklu dokunmatik jest hareketleri etkinleştirilmemiştir.	Çoklu dokunmatik jest hareketlerini etkinleştirin. Çoklu dokunmatik jest hareketlerini etkinleştirmenin ayrıntıları için bkz <i>Jest hareketlerini, çift dokunma ve çift yazma özelliğini kullanma</i> sayfada 12

İnteraktif beyaz tahtanızın taşınması

İnteraktif beyaz tahtanızı taşıırken kullanmak için SMART Board interaktif beyaz tahtanızın orijinal ambalajını saklayın. Gerekirse, interaktif beyaz tahtanızı orijinal ambalajın tümüyle paketleyin. Orijinal ambalaj, en uygun şok ve titreşim korumasını sağlayacak şekilde tasarlanmıştır. Eğer orijinal ambalajınız mevcut değilse, aynısını doğrudan yetkili SMART satıcınızdan (smarttech.com/wheretobuy) satın alabilirsiniz.

SMART Desteęiyle İrtibat Kurma

SMART Desteęi aramanızdan memnuniyet duyacaktır. Buna raęmen, eęer SMART ürününüzle ilgili herhangi bir sıkıntınız varsa öncelikle yetkili SMART satıcınızla (smarttech.com/wheretobuy) görüşmek isteyebilirsiniz. Satıcınız birçok durumda meseleyi geciktirmeden çözebilir.

SMART Desteęiyle irtibat kurmadan önce aşağıdakileri temin edin:

- İnteraktif beyaz tahtanızın seri numarasını öğrenin.
- Bilgisayar özellikleri ve işletim sistemi, SMART Ürün Sürücülerinin minimum sistem gereksinimlerini karşılamalıdır.
- USB kablosu, bilgisayarınıza ve interaktif beyaz tahtanıza doğru bağlanmış olmalıdır.
- Aygıt sürücülerini işletim sisteminize yüklenmiş olmalıdır.
- İnteraktif yüzey ve yan çerçeve optik olarak engellenmiş olmamalıdır.
- İnteraktif beyaz tahtanızın oryantasyonunu yapmış olmalısınız.

■ İnteraktif beyaz tahtanızın seri numarasını belirlemek için

Yüzünüz interaktif beyaz tahtanızın ön tarafına dönükken interaktif beyaz tahta çerçevesinin sağ alt köşesine bakın. Seri numarası ayrıca interaktif beyaz tahtanın arkasında da mevcuttur. Seri numaranın biçimi SB480-xx-xxxxxx şeklindedir.

EKA

Donanım çevre uyumu

SMART Technologies; elektronik teçhizatın güvenli ve çevreye duyarlı biçimde üretilmesini, satılmasını ve bertaraf edilmesini temine yönelik global çabaları destekler. İnteraktif beyaz tahtanızın çevre uyum bilgileri için bakınız *SMART Board 480 interaktif beyaz tahta şartnamesi* (smarttech.com/kb/154638).

Dizin

A

aksesuarlar 4
USB kablosu 4

B

bakım 19
bilgisayar
çözünürlüğü projektöre uyumlama 7
interaktif beyaz tahtaya bağlama 7
sistem gereksinimleri 4
yenileme hızı 7

Ç

çift dokunmatik/çift yazma 2
çoklu dokunmatik jest hareketleri 2, 12
çözünürlük
bilgisayar 7
projektör 7

D

Digital Vision Touch (DViT) teknolojisi 2

E

en-boy oranı 2

I

interaktif beyaz tahtanızı resetleme 20

J

jest hareketleri
çok parmaklı 14

en iyi uygulamalar 16
tek parmak 13
jestler 12

K

kurulum
bilgisayara bağlama 7
SMART Ürün Sürücüler 8

N

nemlilik 19

O

oryantasyon 8

P

parçalar
aksesuarlar 4
projektör
çözünürlük 7
görüntüyü ayarlama
yansıtılan görüntüyü ayarlama 20

S

seri numarası 24
SMART Board 480 interaktif beyaz tahta
nasıl çalışır 3
özellikler 2
resetleme 20
SMART Desteği 24
SMART Desteğiyle irtibat kurma 24
SMART Ink 3
SMART Notebook yazılımı 1, 3
SMART Ürün Sürücüler
interaktif beyaz tahtanızı yönlendirme 8

DİZİN

kayan araçlar 11
kurma 8
sorun giderme 20

T

taşıma 23
temizleme
 mürekkebi silme 20
temizlik 19
toz 19

U

USB kablosu 4

Y

yedek parçalar 4

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport