SMART Notebook® 14
software

BRUGERVEJLEDNING

FOR MAC-OPERATIVSYSTEMSOFTWARE

Produktregistrering

Hvis du registrerer dit SMART-produkt, giver vi dig besked, når der er nye funktioner og softwareopgraderinger.

Registrer online på smarttech.com/registration.

Gem følgende information, hvis du skulle få brug for at kontakte SMART Support.

Serienummer: _____

Købsdato: _____

Meddelelse om varemærker

SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Ink, SMART Board, SMART Response, SMART Exchange, smarttech, logoet SMART og alle SMART sloganer er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre lande. Mac, Mac OS, OS X, Finder og QuickTime er varemærker tilhørende Apple Inc., registreret i USA og andre lande. Windows og PowerPoint er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande. Adobe og Flash er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre lande. GeoGebra er et registreret varemærke tilhørende GeoGebra Inc. Alle andre tredjepartsprodukter og firmanavne kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Meddelelse om copyright

© 2015 SMART Technologies ULC. Alle rettigheder forbeholdes. Intet i denne publikation må gengives, overføres, kopieres, lagres i et søgesystem eller oversættes til et andet sprog i nogen form eller på nogen måde uden forudgående skriftlig tilladelse fra SMART Technologies ULC. Oplysningerne i denne vejledning kan ændres uden varsel og skal ikke betragtes som en forpligtelse fra SMARTs side.

Dette produkt og/eller brug deraf er omfattet af et eller flere af følgende amerikanske patenter.

www.smarttech.com/patents

MM/yyyy

Indhold

Kapitel 1: Kom godt i gang med SMART Notebook-softwaren **1**

Lidt om SMART Notebook-softwaren 2
Lidt om den anden SMART-software på din computer 2
Hvad er nyt 2
Start af SMART Notebook-softwaren 4
Navigering i brugergrænsefladen 4
Visning af meddelelser om værktøjsskift 11
Brug af bevægelser 11
Fortrydelse og gendannelse af handlinger 13

Kapitel 2: Oprettelse af og arbejde med filer **15**

Oprettelse af filer 15
Åbning af filer 15
Arkivering af filer 16
Eksport af filer 17
Udskrivning af filer 19

Kapitel 3: Oprettelse af og arbejde med sider **21**

Visning af sider i en fil 21
Oprettelse af sider 22
Kloning af sider 23
Udvidelse af sider 23
Omdøbning af sider 24
Klipning eller kopiering og indsætning af sider 24
Omarrangering af sider 25
Gruppering af sider 25
Sletning af sider 26

Kapitel 4: Oprettelse af enkle objekter **29**

Skrivning, tegning og udviskning af digitalt blæk 30
Oprettelse af figurer og streger 33
Oprettelse af tekst 37
Oprettelse af skemaer 44

Kapitel 5: Arbejde med objekter **55**

Valg af objekter 56
Ændring af objekters egenskaber 57
Placering af objekter 60
Klipning, kopiering og indsætning af objekter 64
Beskær billeder med en maske 65
Kloning af objekter 66
Ændring af størrelsen på objekter 67
Rotation af objekter 69

Spejling af objekter 71
Gruppering af objekter 71
Sletning af objekter 73

Kapitel 6: Indsætning, organisering og deling af indhold 75

Indsætning af indhold fra galleriet 76
Indsætte indhold fra GeoGebra 77
Indsætning af indhold fra SMART Exchange webstedet 79
Indsætning af indhold fra andre kilder 79
Indsætning af ligninger med Math Editoren 85
Indsætning af internetbrowsere 87
Vedhæftning af filer og websider 89
Organisering og deling af indhold ved brug af galleriet 90
Deling af indhold ved brug af SMART Exchange webstedet 94

Kapitel 7: Oprettelse af lektionsaktiviteter 97

Brug af avancerede objektfunktioner 97
Brug af avancerede sidefunktioner 105
Oprettelse af eksempler på lektionsaktiviteter 110

Kapitel 8: Præsentation af lektionsaktiviteter og fremmelse af samarbejde 117

Forberedelse før en præsentation 118
Brug af præsentationsværktøjer under præsentation 126
Forbedring af systemydeevne til optagelse 145

Rydning eller nulstilling af sider efter en præsentation 154
Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard 157

Kapitel 9: Forbedring af SMART Notebook-software med tilføjelsesprogrammer 161

Installation af tilføjelsesprogrammer 161
Brug af tilføjelsesprogrammer 162
Identificering af manglende tilføjelsesprogrammer 163
Deaktivering og fjernelse af tilføjelsesprogrammer 163
Adgang til XC Collaboration 164

Kapitel 10: Adgang til RSS-feed med Notebook Connect 165

Sådan finder, tilføjer og sletter man et RSS-feed 165
Visning af indhold af RSS-feed 166
Bogmærkning af artikler 167
Indsætning af billeder og video i tegneområdet 167

Kapitel 11: Vedligeholdelse af SMART Notebook-softwaren 169

Tilpasning af værktøjslinjen 169
Konfiguration af SMART Notebook-softwaren 171
Angivelse af sprog 176
Fjernelse af SMART-softwaren 176
Opdatering og aktivering af SMART-softwaren 177
Indsendelse af feedback til SMART 181

Kapitel 12: Fejlfinding af SMART Notebook-softwaren **183**

Fejlfinding af filer 183
Fejlfinding af SMART Notebook-vinduet og -værktøjslinjen 183
Fejlfinding af digitalt blæk 184
Fejlfinding af objekter 185
Fejlfinding af bevægelser 186

Indeks **187**

Kapitel 1

Kom godt i gang med SMART Notebook-softwaren

Lidt om SMART Notebook-softwaren 2
Lidt om den anden SMART-software på din computer 2
Hvad er nyt 2
- SMART Notebook 14.3 software 3
- SMART Notebook 14.2 software 3
- SMART Notebook 14.1 software 3
- SMART Notebook 14 software 4

Start af SMART Notebook-softwaren 4
Navigering i brugergrænsefladen 4
- Menu 5
- Værktøjslinje 5
  - Handlingspanel 5
  - Plugins-panel 5
  - Værktøjspanel 5
  - Kontekstafhængigt panel 6
  - Tilpasning af værktøjslinjen 6
- Sidesortering 6
  - Åbning af Sidesortering 7
  - Brugerdefinering af Sidesortering 7
- Fanebladet Galleri 7
  - Åbning af fanebladet Galleri 7
  - Brugerdefinering af fanebladet Galleri 7
- Fanebladet Vedhæftede filer 8
  - Åbning af fanebladet Vedhæftede filer 8
  - Brugerdefinering af fanebladet Vedhæftede filer 8
- Fanebladet Egenskaber 8
  - Åbning af fanebladet Egenskaber 9
  - Brugerdefinering af fanebladet Egenskaber 9
- Fanebladet Tilføjelsesprogrammer 9
  - Åbning af fanebladet Tilføjelsesprogrammer 9
  - Brugerdefinering af fanebladet Tilføjelsesprogrammer 9
- Fanebladet SMART Response 9
- Sideområde 10

Visning af meddelelser om værktøjsskift 11
Brug af bevægelser 11
Fortrydelse og gendannelse af handlinger 13

Dette afsnit introducerer dig for SMART Notebook™ samarbejdsbaseret indlæringssoftware og forklarer, hvordan du kommer i gang med softwaren.

Lidt om SMART Notebook-softwaren

I SMART Notebook-softwaren kan du oprette .notebook-filer med grafikelementer, tekst, tabeller, streger, figurer, animationer og meget mere. Præsenter din fil, og fasthold elevernes opmærksomhed, mens du flytter og arbejder med disse objekter. Når eleverne kommer med kommentarer og forslag, kan du skrive deres input på siden med digitalt blæk. Du kan åbne .notebook-filer i SMART Notebook-softwaren på en Windows®, Mac eller Linux® computer. Du kan også eksportere din fil i mange forskellige formater, bl.a. HTML og PDF.

Du kan installere SMART Notebook Værktøjer såvel som tilføjelsesprogrammer fra tredjeparter for at føje særlige funktioner til SMART Notebook-softwaren. SMART Notebook Værktøjer inkluderer følgende:

- 3D-værktøjer til SMART Notebook-software
- Værktøjer til mixed reality til SMART Document Camera™

Lidt om den anden SMART-software på din computer

Din computer inkluderer måske følgende anden SMART-software.

- **SMART Produktdrivere**

  Dit interaktive produkt registrerer kontakt på skærmen og sender hvert kontaktpunkt, sammen med oplysninger om penneværktøjet, til den tilsluttede computer.
  SMART Produktdrivere oversætter oplysningerne til museklik og digitalt blæk.
  SMART Produktdrivere gør det muligt for dig at udføre almindelige computerhandlinger med fingeren eller en pen.

- **SMART Ink™**

  Med SMART Ink kan du skrive eller tegne på skærmen med digitalt blæk ved hjælp af en pen og derefter gemme eller udviske dine notater.

- **SMART Board® Værktøjer**

  Du kan rette opmærksomheden på bestemte dele af en side ved hjælp af SMART Board Værktøjer, såsom Skærmskygge, Spotlys, Forstørrelsesglas og Pegeredskab.

Hvad er nyt

SMART Notebook 2014 software introducerer følgende nye funktioner.

SMART Notebook 14.3 software

Funktion	Emne
Lektionsoptager giver en nem måde, hvorpå man kan optage aktiviteter på en SMART Notebook-side.	*Optagelse af sider med Lektionsoptageren* på side 105
Du kan sammenkæde ethvert objekt til et værktøj på din softwares værktøjslinje for at oprette et tilpasset værktøj, som du kan placere hvor som helst på din side.	*linkning af objekter til værktøjer* på side 134
Du kan klippe eller kopiere og indsætte en side ved hjælp af Sidesorteringen.	*Klipning eller kopiering og indsætning af sider* på side 24
Du kan bruge tekstpennen til at gøre følgende: - Indsæt tekst i en anden farve - Ændre farven på valgt tekst - Ændre farven på en hel verden	*Redigering med tekstpennen* på side 132
Du kan låse et objekt, men tillade at det bevæger sig vandret eller lodret.	*Låsning af objekter* på side 103
Skærmskyggen fås i flere farver.	*Sådan bruges skærmskygge* på side 126
Størrelsen af dialogboksen for billedgennemsigtighed kan justeres.	*Oprettelse af gennemsigtige områder i et billede* på side 81

SMART Notebook 14.2 software

Funktion	Emne
SMART blokke	*Sådan bruger du SMART blokke* på side 136
Yderligere kan du også bruge farvet blæk til at skrive ligninger i Matematik-editoren.	*Indsætning af ligninger med Math Editoren* på side 85

SMART Notebook 14.1 software

Funktion	Emne
Math editor	*Indsætning af ligninger med Math Editoren* på side 85
Meddelelser om værktøjsskift	*Visning af meddelelser om værktøjsskift* på side 11

SMART Notebook 14 software

Funktion	Emne
Malerpensel pennetype	*Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30
Beskær billeder	*Beskær billeder med en maske* på side 65
Notebook Connect	*Adgang til RSS-feed med Notebook Connect* på side 165
GeoGebra tilføjelsesprogrammer	*Indsætte indhold fra GeoGebra* på side 77
Blæk redigering	*Brug af tekstpennen* på side 130
XC Collaboration tilføjelsesprogrammer	*Adgang til XC Collaboration* på side 164
Kalligrafipen, type	*Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30

Start af SMART Notebook-softwaren

Start SMART Notebook-softwaren ved at trykke på **Notebook** i Dock.

BEMÆRK

Hvis skærmopdateringshastigheden på din computer er mindre end 60 Hz, vises der en advarsel, når du starter SMART Notebook-softwaren for første gang. Du kan ændre skærmens opdateringshastighed ved at åbne **Systemindstillinger > Skærm** i Mac OS X-operativsystemsoftware.

Når du starter SMART Notebook-softwaren for første gang, åbnes der automatisk en selvstudiumsfil. Du kan læse indholdet i denne fil for at få mere at vide om softwaren og om de nye funktioner i den seneste version. Vælg **Fil > Ny** for at oprette en ny, tom fil.

BEMÆRK

Når du starter softwaren efterfølgende, åbnes der automatisk en ny, tom fil. Vælg **Hjælp > Selvstudium** for at åbne selvstudiumsfilen.

Navigering i brugergrænsefladen

SMART Notebook-softwarens brugergrænseflade består af følgende komponenter:

- Menu
- Værktøjslinje
- Faneblade (Sidesortering, Galleri, Vedhæftede filer, Egenskaber, Tilføjelsesprogrammer

og SMART Response™)

- Sideområde

Menu

Menuen indeholder alle de kommandoer, du kan bruge til at håndtere filer og objekter i SMART Notebook-softwaren.

Værktøjslinje

Værktøjslinjen indeholder mange forskellige kommandoer, som du kan vælge og bruge. Knapperne på værktøjslinjen er organiseret i paneler.

BEMÆRK

Kommandoerne på værktøjslinjen er også tilgængelige fra menuen (se *Menu* øverst).

Handlingspanel

Handlingspanelet på værktøjslinjen indeholder knapper, som du kan bruge til at gennemse og foretage ændringer i .notebook-filer:

Plugins-panel

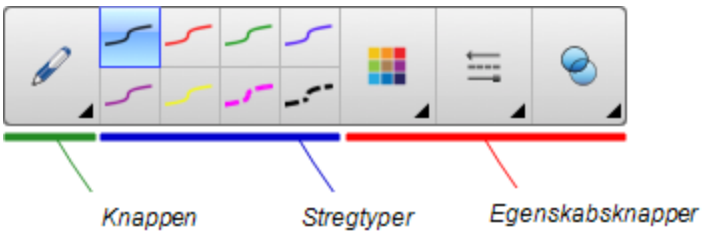
Hvis du installerer SMART Notebook Værktøjer, f.eks. SMART Response-softwaren eller plugins fra tredjeparter, vises der et yderligere panel til højre for panelet *Handlinger*.

Værktøjspanel

Værktøjspanelet indeholder knapper, som du kan bruge til at oprette og arbejde med enkle objekter på sider:

Kontekstafhængigt panel

Når du vælger en af knapperne på *Værktøjspanelet*, vises der flere knapper. Hvis du f.eks. vælger **Penne**, vises følgende yderligere knapper:



Tryk på knappen **Pennetyper** for at vælge en pentype, og tryk derefter på en af stregtypeknapperne for at skrive eller tegne med digitalt blæk med den valgte stregtype. Du kan tilpasse en stregtype, som du har valgt, ved at bruge indstillingerne på fanebladet Egenskaber og derefter gemme ændringerne til senere brug (se *Arkivering af værktøjsindstillinger* på side 60).

Med de tre egenskabsknapper ved siden af stregtypeknapperne kan du indstille farven, tykkelsen, typografien og gennemsigtigheden på digitalt blæk.

Hvis du klikker på de andre knapper på panelet *Værktøjer*, vises der lignende sæt af yderligere knapper.

Tilpasning af værktøjslinjen

Du kan tilføje, fjerne og ændre placeringen af knapperne på værktøjslinjen ved at trykke på **Tilpas værktøjslinjen** (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169).

Værktøjslinjen vises som standard i toppen af SMART Notebook-vinduet. Du kan dog flytte den til bunden af vinduet ved at trykke på **Flyt værktøjslinje til toppen/bunden af vinduet** . Dette er praktisk i situationer, hvor du eller dine elever ikke kan nå værktøjslinjen, når den er placeret øverst i vinduet.

Sidesortering

Sidesortering viser alle siderne i den åbne fil som miniaturebilleder og opdaterer automatisk miniaturebillederne, når du ændrer indholdet på siderne.

Med Sidesortering kan du gøre følgende:

- Klip eller kopier og indsæt sider
- Vis sider
- Klipning, kopiering, indsætning af sider
- Opret sider
- Klon sider

- Ryd sider
- Slet sider
- Omdøb sider
- Omarranger sider
- Flyt objekter fra én side til en anden
- Grupper sider

Åbning af Sidesortering

Tryk på Sidesortering, for at åbne **Sidesortering** .

Brugerdefinering af Sidesortering

Du kan flytte Sidesortering fra den ene side af SMART Notebook-softwarevinduet til den anden ved at trykke på **Flyt sidepanel** .

Du kan ændre størrelsen på Sidesortering ved at trække rammen til venstre eller højre. Du kan også skjule Sidesortering, når du ikke bruger det, ved at afkrydse feltet **Skjul automatisk** . (For at få Sidesortering frem, når den er skjult skal man trykke på **Sidesortering** .)

BEMÆRK

Hvis du gør Sidesortering så lille som muligt, slås Skjul automatisk-funktionen automatisk til.

Fanebladet Galleri

Fanebladet Galleri indeholder clipart, baggrunde, multimedieindhold, filer og sider, som du kan bruge i dine lektioner, og viser eksempelbilleder på indholdet. På fanebladet Galleri kan du også få adgang til onlineressourcer. Se *Indsætning af indhold fra galleriet* på side 76.

Du kan også inkludere dit eget indhold og indhold fra andre lærere på skolen på fanebladet Galleri (se *Organisering og deling af indhold ved brug af galleriet* på side 90).

Åbning af fanebladet Galleri

Du åbner fanebladet Galleri ved at trykke på **Gallery** .

Brugerdefinering af fanebladet Galleri

Du kan flytte fanebladet Galleriet fra den ene side af SMART Notebook-softwarevinduet til den anden ved at trykke på **Flyt sidepanel** .

Du kan ændre størrelsen på fanebladet Galleri ved at trække rammen til venstre eller højre. Du kan også skjule fanebladet Galleriet, når du ikke bruger det, ved at afkrydse feltet **Skjul automatisk**. (Tryk på **Galleriet** for at få fanebladet Galleriet frem, når det er skjult).

BEMÆRK

Hvis du gør fanebladet Galleri så lille som muligt, slås Skjul automatisk-funktionen automatisk til.

Fanebladet Vedhæftede filer

Fanebladet Vedhæftede filer viser de filer og websider, der er vedhæftet til den aktuelle fil. Se *Vedhæftning af filer og websider* på side 89 for mere information.

Åbning af fanebladet Vedhæftede filer

Du åbner fanebladet Vedhæftede filer ved at trykke på **Vedhæftede filer** .

Brugerdefinering af fanebladet Vedhæftede filer

Du kan flytte fanebladet Vedhæftede filer fra den ene side af SMART Notebook-softwarevinduet til den anden ved at trykke på **Flyt sidepanel** .

Du kan ændre størrelsen på fanebladet Vedhæftede filer ved at trække rammen til venstre eller højre. Du kan også skjule fanebladet Vedhæftede filer, når du ikke bruger det, ved at afkrydse feltet **Skjul automatisk**. (Tryk på **Vedhæftede filer** for at få fanebladet Vedhæftede filer frem, når det er skjult).

BEMÆRK

Hvis du gør fanebladet Vedhæftede filer så lille som muligt, slås Skjul automatisk-funktionen automatisk til.

Fanebladet Egenskaber

Med fanebladet Egenskaber kan du formatere objekter på en side, bl.a. digitalt blæk, figurer, streger, tekst og tabeller. Afhængigt af det objekt, du vælger, kan du ændre følgende:

- Stregfarve, -tykkelse og -typografi
- Objekternes gennemsigtighed og fyldeffekter
- Skrifttype, -størrelse og teksttypografi
- Objektanimation

Fanebladet Egenskaber viser kun de muligheder, som er tilgængelige for det objekt, du vælger. For mere information om, hvordan objektegenskaber vises og indstilles på fanebladet Egenskaber skal man se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57.

Fanebladet Egenskaber har også en knap, der hedder **Sideoptagelse**. Du kan bruge denne funktion til at optage dine handlinger på den aktuelle side (se *Optagelse af sider med Lektionsoptageren* på side 105).

Åbning af fanebladet Egenskaber

Du åbner fanebladet Egenskaber ved at trykke på **Egenskaber** .

Brugerdefinering af fanebladet Egenskaber

Du kan flytte fanebladet Egenskaber fra den ene side af SMART Notebook-softwarevinduet til den anden ved at trykke på **Flyt sidepanel** .

Du kan ændre størrelsen på fanebladet Egenskaber ved at trække rammen til venstre eller højre. Du kan også skjule fanebladet Egenskaber, når du ikke bruger det, ved at afkrydse feltet **Skjul automatisk**. (For at få fanebladet Egenskaber frem, når det er skjult. skal du trykke på**Egenskaber** .)

BEMÆRK

Hvis man gør fanebladet Egenskaber så lille som muligt, slås Skjul automatisk-funktionen automatisk til.

Fanebladet Tilføjelsesprogrammer

Fanebladet Tilføjelsesprogrammer giver dig mulighed for at arbejde med tilføjelsesprogrammer til SMART Notebook-softwaren (se *Forbedring af SMART Notebook-software med tilføjelsesprogrammer* på side 161).

Åbning af fanebladet Tilføjelsesprogrammer

Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** for at åbne fanebladet Tilføjelsesprogrammer.

Brugerdefinering af fanebladet Tilføjelsesprogrammer

Du kan flytte fanebladet Tilføjelsesprogrammer fra den ene side af SMART Notebook-softwarevinduet til den anden ved at trykke på **Flyt sidepanel** .

Du kan ændre størrelsen på fanebladet Tilføjelsesprogrammer ved at trække rammen til venstre eller højre. Du kan også skjule fanebladet Tilføjelsesprogrammer, når du ikke bruger det, ved at afkrydse feltet **Skjul automatisk**. (Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** for at få fanebladet Tilføjelsesprogrammer frem, når det er skjult).

BEMÆRK

Hvis du gør fanebladet Tilføjelsesprogrammer så lille som muligt, slås Skjul automatisk-funktionen automatisk til.

Fanebladet SMART Response

Fanebladet SMART Response er en del af SMART Response-softwaren og er kun tilgængeligt, hvis SMART Response-softwaren er installeret.

Sideområde

Sideområdet viser indholdet på en valgt side i en fil. Det er her, du opretter og arbejder med objekter (se *Oprettelse af enkle objekter* på side 29).

Visning af meddelelser om værktøjsskift

Hvis dit SMART-produkt har trykgenkendelse aktiveret, viser SMART Notebook softwaren meddelelser om værktøjsskift, når du vælger et nyt hardwareværktøj eller ændrer et værktøjet indstillinger. Penne, tavleviskeren og musen er alle hardwareværktøjer. Du kan også få vist meddelelser om værktøjsskift, når du trykker på skærmen med fingeren.

BEMÆRKNINGER

Kun nogle SMART hardwareprodukter understøtter trykgenkendelse. For mere information, se dit SMART hardwareprodukts brugervejledning.

Sådan vises meddelelser om værktøjsskift

Tryk på værktøjslinjen for at vælge indstillinger, ved hjælp af et hardwareværktøj eller din finger.

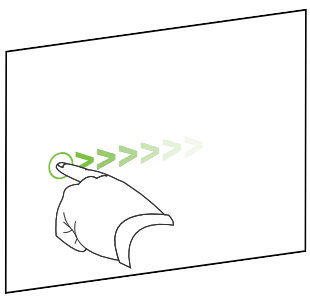
En statuslinje vises på værktøjslinjen og viser det aktive værktøj og indstillingerne. Statuslinjen opdateres hver gang du vælger et andet værktøj eller indstilling.

BEMÆRK

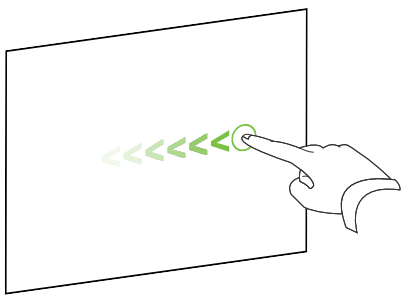
Statuslinjen vises også, når du tildeler blækindstillinger til hardwarepennen ved hjælp af fanen *Egenskaber* (se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57).

Brug af bevægelser

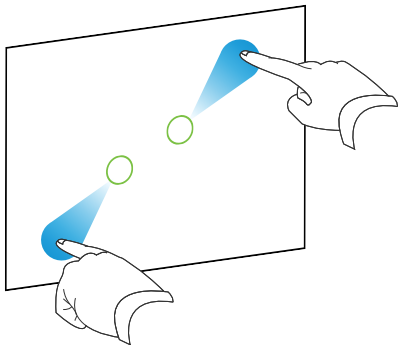
Du kan arbejde med objekter i SMART Notebook-softwaren ved hjælp af følgende bevægelser (hvis dit interaktive produkt understøtter dem):



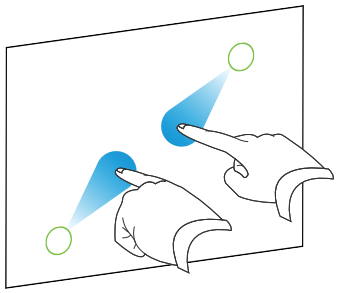
Kør med fingeren (venstre til højre)



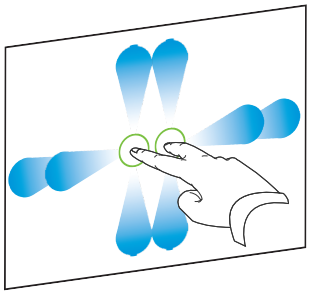
Kør med fingeren (højre til venstre)



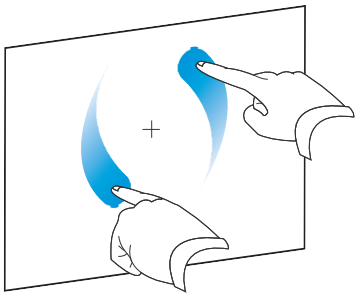
Knib for at zoome ind / skalér (forstør)



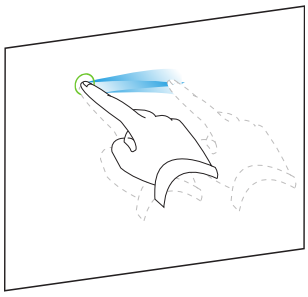
Knib for at zoome ud / skalér (reducer)



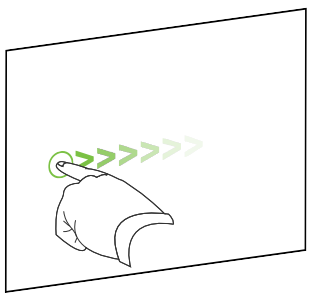
Panorer



Roter



Ryst



Svip

Fortrydelse og gendannelse af handlinger

Når du foretager ændringer i en fil, kan du ophæve virkningen af tidligere handlinger og kommandoer.

BEMÆRK

Hvis to personer bruger det interaktive produkt, og der trykkes på **Fortryd** og **Gendan**, påvirker det begge brugeres handlinger.

Sådan ophæver du virkningen af den sidste handling.

Tryk på **Fortryd** .

BEMÆRK

Du kan fortryde et ubegrænset antal handlinger.

Sådan genindfører du den sidste handling, der blev ophævet med kommandoen Fortryd

Tryk på **Gendan** .

Kapitel 2

Oprettelse af og arbejde med filer

Oprettelse af filer 15
Åbning af filer 15
Arkivering af filer 16
Eksport af filer 17
Udskrivning af filer 19

I SMART Notebook-softwaren kan du oprette eller åbne SMART Notebook-filer (.notebook). Når du har oprettet eller åbnet en .notebook-fil, kan du gemme den, udskrive den og udføre andre almindelige opgaver.

Oprettelse af filer

Når du starter SMART Notebook-softwaren for første gang, åbnes der automatisk en selvstudiumsfil. Når du starter softwaren efterfølgende, åbnes der automatisk en ny .notebook-fil. Du kan dog når som helst oprette en ny fil.

Sådan opretter du en fil

Vælg **Fil > Ny**.

Åbning af filer

Med SMART Notebook 11-softwaren kan du åbne følgende filer:

- .notebook-filer (standardfilformatet til SMART Notebook 9.5, 9.7, 10 og 11)
- .xbk-filer (standardfilformatet til SMART Notebook 8.x, 9.0 og 9.1)

Når du har åbnet en fil, kan du gemme filen som en .notebook-fil.

Måden, du åbner en fil på, er den samme for alle versioner af SMART Notebook-softwaren.

Sådan åbner du en fil

1. Tryk på **Åbn fil** .

   Dialogboksen *Åbn* vises.

2. Gå til filen, og vælg den.
3. Tryk på **Åbn**.

> **TIP**
> Du kan åbne en fil, der er blevet åbnet for nylig, ved at vælge menuen **Fil > Åbn seneste** og derefter vælge filnavnet.

Arkivering af filer

SMART Notebook-softwaren gemmer som standard dine filer i .notebook-format. Alle med SMART Notebook 9.5 eller nyere software til Windows operativsystemser, Mac OS X operativsystemsoftware eller Linux operativsystemer installeret på sin computer kan åbne en .notebook-fil.

Sådan gemmer du en ny fil

1. Tryk på **Gem** .

   Der vises en dialogboks.
2. Gå til den placering, hvor du vil gemme den nye fil.
3. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
4. Tryk på **Gem**.

Sådan gemmer du en eksisterende fil

Tryk på **Gem** .

Sådan gemmer du en eksisterende fil med et nyt navn eller en ny placering

1. Vælg **Fil > Gem som**.

   Der vises en dialogboks.
2. Gå til den placering, hvor du vil gemme den nye fil.
3. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
4. Tryk på **Gem**.

Sådan gemmer du alle åbne filer

Vælg **Fil > Gem alle**.

Eksport af filer

Du kan eksportere dine .notebook-filer til følgende formater:

- Websider
- Billedformater
  - BMP
  - JPEG
  - PNG
  - TIFF
- PDF
- Interactive Whiteboard Common File Format (CFF)

BEMÆRKNINGER

- SMART Notebook-software medtager ikke links, når du eksporterer filer som websider, billedfiler eller PDF.
- SMART Notebook-softwaren medtager ikke vedhæftede filer, når du eksporterer billedfiler eller PDF. Hvis du vil medtage vedhæftede filer, skal du eksportere filen som websider.
- SMART Notebook-software eksporterer ikke filer, som du vedhæfter til din .notebook-fil som aliasser. Hvis du vil medtage en vedhæftet fil, skal du vedhæfte en kopi af filen (se *Vedhæftning af filer og websider* på side 89).
- SMART Notebook-softwaren eksporterer ikke visse graduerings-, mønster- og billedeffekter. Disse effekter vises muligvis som massiv udfyldning eller vises forkert i den eksporterede fil.

Sådan eksporterer du en fil som websider

1. Vælg **Fil > Eksporter som > Webside**.

   Der vises en dialogboks.
2. Gå til den placering, du vil eksportere filen til.
3. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
4. Tryk på **Gem**.

Sådan eksporterer du en fil som billedfiler

1. Vælg **Fil > Eksporter som > Billedfiler**.

   Der vises en dialogboks.
2. Vælg en mappe, filerne skal eksporteres til.

3. Vælg et billedformat på rullelisten *Billedformat*.
4. Vælg en billedstørrelse på rullelisten *Billedstørrelse*.
5. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
6. Tryk på **Gem**.

Sådan eksporterer du en fil som en PDF-fil

1. Vælg **Fil > Eksporter som > PDF**.

   Der vises en dialogboks.
2. Tryk på **Miniaturer**, **Uddelingskopier** eller **Fuld side**.
3. Indtast eventuelt sidehovedteksten i feltet *Sidehoved*, sidefodteksten i feltet *Sidefod* og den aktuelle dato i feltet *Dato*.
4. Marker afkrydsningsfeltet **Vis siderammer**, hvis der skal vises en ramme rundt om hver udskrevet side.
5. Marker afkrydsningsfeltet **Vis sidetal**, hvis der skal vises et sidetal på hver side.
6. Hvis du trykkede på **Miniaturer** eller **Uddelingskopier** i trin 2, skal du vælge en miniaturestørrelse på rullelisten *Miniaturestørrelse*. Marker afkrydsningsfeltet **Miniaturetitler**, hvis der skal vises en titel under hvert miniaturebillede.
7. Tryk på **Fortsæt**.

   Dialogboksen *Gem* vises.
8. Gå til den placering, du vil eksportere filen til.
9. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
10. Tryk på **Gem**.

Sådan eksporterer du en fil som en CFF-fil

1. Vælg **Fil > Eksporter som > CFF**.

   Der vises en dialogboks.
2. Gå til den placering, du vil eksportere filen til.
3. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
4. Tryk på **Gem**.

> **BEMÆRK**
> Du kan også importere CFF-filer (se *Import af filer fra andre programmer til interaktive whiteboards* på side 85).

Udskrivning af filer

Du kan udskrive alle sider eller bestemte sider i en .notebook-fil. Du kan udskrive siderne som miniaturebilleder, uddelingskopier eller fulde sider.

Sådan udskriver du en fil

1. Vælg **Fil > Udskriv**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Miniaturer**, **Uddelingskopier** eller **Fuld side**.
3. Indtast eventuelt sidehovedteksten i feltet *Sidehoved*, sidefodteksten i feltet*Sidefod* og den aktuelle dato i feltet *Dato*.
4. Marker afkrydsningsfeltet **Vis siderammer**, hvis der skal vises en ramme rundt om hver udskrevet side.
5. Marker afkrydsningsfeltet **Vis sidetal**, hvis der skal vises et sidetal på hver side.
6. Hvis du trykkede på **Miniaturer** eller **Uddelingskopier** i trin 2, skal du vælge en miniaturestørrelse på rullelisten *Miniaturestørrelse*. Marker afkrydsningsfeltet **Miniaturetitler**, hvis der skal vises en titel under hvert miniaturebillede.
7. Tryk på **Fortsæt**.

   Der vises en dialogboks.

8. Tryk på trekanten ved siden af rullelisten *Printer*, hvis alle udskriftsindstillinger ikke er synlige.
9. Vælg **All** for at medtage alle sider.

   ELLER

   Vælg **From** for at inkludere bestemte sider, og indtast dem derefter i sideområdet.

10. Vælg andre udskriftsindstillinger, bl.a. printernavn og antal kopier.
11. Tryk på **Udskriv**.

Kapitel 3

Oprettelse af og arbejde med sider

Visning af sider i en fil 21
Oprettelse af sider 22
Kloning af sider 23
Udvidelse af sider 23
Omdøbning af sider 24
Klipning eller kopiering og indsætning af sider 24
Omarrangering af sider 25
Gruppering af sider 25
Sletning af sider 26

En .notebook-fil består af en række sider, som hver har sine egne objekter og egenskaber.

Der vises et miniaturebillede af hver side i Sidesortering. Ved at bruge enten Sidesortering eller menukommandoer kan du vise en eksisterende side, oprette en tom side, oprette en klon af en eksisterende side eller slette en eksisterende side.

Visning af sider i en fil

Du kan vise en hvilken som helst side i filen ved hjælp af Sidesortering. Du kan vise den næste eller forrige side i filen ved hjælp af knapper eller bevægelser.

Sådan viser du en side

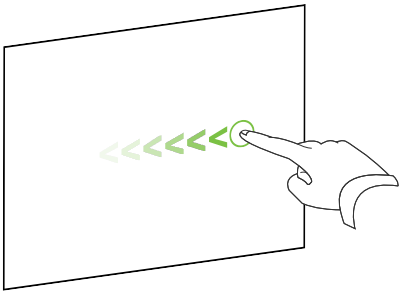
1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på miniaturebilledet for den side, du vil vise.

Sådan viser du den næste side i en fil

Tryk på **Næste side** .

ELLER

Kør fingeren hen over siden fra højre til venstre.



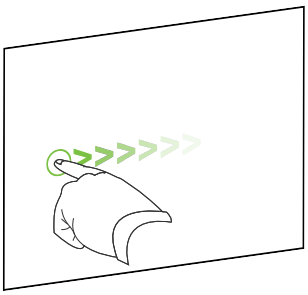
Der vises en besked, som angiver sidetallet på den aktuelle side.

Sådan viser du den forrige side i en fil

Tryk på **Forrige side** .

ELLER

Kør fingeren hen over siden fra venstre til højre.



Der vises en besked, som angiver sidetallet på den aktuelle side.

Oprettelse af sider

Du kan føje en tom side til den åbne fil ved hjælp af knappen *Tilføj side* eller Sidesortering.

Sådan indsætter du en side ved hjælp af knappen Tilføj side

Tryk på **Tilføj side** .

Den nye side vises efter den aktuelle side.

Sådan indsætter du en side ved hjælp af Sidesortering

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Vælg miniaturebilledet for den side, som den nye side skal vises efter.
3. Tryk på miniaturebilledets menupil, og vælg derefter **Indsæt tom side**.

   Den nye side vises efter den valgte side.

Kloning af sider

I stedet for at oprette en tom side kan du oprette en dublet (eller "klon") af en eksisterende side.

BEMÆRK
Du kan kun klone en side, hvis der er indhold på den.

Sådan kloner du en side

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på miniaturebilledet for den side, du vil klone.
3. Tryk på miniaturebilledets menupil, og vælg derefter **Klon side**.

   Der vises en klonet side umiddelbart efter den aktuelle side.

   BEMÆRK
   Du kan gentage dette lige så mange gange, du vil.

Udvidelse af sider

Hvis du har brug for mere plads nederst på en side, kan du udvide siden lodret, uden at det påvirker sidebredden. Du kan slå denne funktion fra for at forhindre, at dine sider bliver længere.

Sådan udvider du en side

1. Vælg et andet zoomniveau, hvis siden vises i visningen Hele siden.
2. Tryk på linket **Udvid side** nederst på siden.

Sådan slår du Udvidet side til eller fra.

1. Vælg **Vis > Udvid side**
2. Vælg **Fra** for at deaktivere funktionen Udvid side.

   ELLER

   Vælg **Til** for at aktivere funktionen Udvid side.

Omdøbning af sider

Når du opretter en side, navngiver SMART Notebook-softwaren automatisk siden med oprettelsesdatoen og -tidspunktet. Dette navn kan du ændre.

Sådan omdøber du en side

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Dobbeltklik på sidens navn.
3. Indtast et nyt navn til siden.
4. Tryk et andet sted.

Klipning eller kopiering og indsætning af sider

Du kan klippe eller kopiere og indsætte en side fra den nuværende fil med Sidesorteringen.

Sådan klipper eller kopierer og indsætter man en side ved hjælp af Sidesortering

1. Hvis Sidesorteringen ikke er synligt, skal du trykke på **Sidesortering** .
2. Tryk på miniaturebilledet for den side, du vil klippe.
3. Tryk på miniaturens menupilen, og vælg derefter **Klip side** eller **Kopier side**.
4. Vælg miniaturen for den side, du ønsker skal følge den indsatte side.
5. Tryk på miniaturebilledets menupil, og vælg derefter **Indsæt side**.

   Det nye miniaturebillede vises forud for det miniaturebillede, du valgte i det foregående trin.

TIP

Du kan også kopiere og indsætte sider fra andre SMART Notebook softwarefiler.

Omarrangering af sider

Hvis du vil, kan du omarrangere siderækkefølgen i filen.

Sådan omarrangerer du sider

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på miniaturebilledet for den side, du vil flytte i filen.

   Der vises en ramme rundt om miniaturebilledet.
3. Træk miniaturebilledet til den nye placering i Sidesortering.

   Sidens nye placering angives med en blå streg.
4. Slip miniaturebilledet.

Gruppering af sider

Du kan gruppere sider i en fil. Dette gør det muligt at finde en bestemt gruppe hurtigt i Sidesortering og derefter vise siderne i gruppen. Dette er nyttigt, når der er mange sider i en fil.

Sådan opretter eller redigerer du en gruppe

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Rediger side > Grupper**.

   Alle grupperne og siderne i den aktuelle fil vises. Grupper vises som blå bjælker, og sider vises som miniaturebilleder:

   - Hvis du har oprettet og redigeret grupperne i denne fil, vises siderne under de blå bjælker, du har oprettet og omdøbt.
   - Hvis du ikke har redigeret grupperne, vises der en standardgruppe kaldet *Gruppe 1* med alle siderne og miniaturebillederne af dem under den blå bjælke.

   BEMÆRK

   Miniaturebillederne under hver blå bjælke har de samme indstillinger i menupilen som miniaturebillederne i Sidesortering. Du kan trykke på et miniaturebillede i en gruppe, vælge menupilen på billedet og derefter slette siden, rydde siden, indsætte en ny side, klone siden, omdøbe siden, tilføje en skærmskygge på siden eller føje siden til galleriet.
3. Tryk på knappen **Tilføj ny gruppe** i det øverste højre hjørne.

   Der vises en ny gruppe med en ny, tom side.
4. Indtast et nyt navn til gruppen.

5. Gør følgende:
   - Hvis du vil flytte en side ind i en gruppe: Tryk på sidens miniaturebillede, og træk det derefter til gruppens blå bjælke og til højre for det miniaturebillede, det skal placeres efter.
   - Hvis du vil ændre siderækkefølgen i en gruppe: Tryk på en sides miniaturebillede, og træk det derefter til højre for det miniaturebillede, det skal placeres efter.
   - Hvis du vil ændre grupperækkefølgen: Tryk på den blå bjælke for en gruppe, og træk den derefter under den blå bjælke for den gruppe, den skal placeres efter.

     BEMÆRKNINGER
     - Du kan også ændre grupperækkefølgen ved at trykke på en menupil på en blå bjælke og derefter vælge **Flyt op** eller **Flyt ned**.
     - SMART Notebook-softwaren nummererer sider fortløbende i en fil. Hvis du ændrer grupperækkefølgen, nummererer SMART Notebook-softwaren siderne i gruppen på ny derefter.
   - Hvis du vil slette en gruppe og beholde siderne i den: Flyt alle siderne til andre grupper. Når en gruppe ikke indeholder nogen sider, sletter SMART Notebook-softwaren den automatisk.
   - Hvis du vil slette en gruppe og alle sider i gruppen: Tryk på menupilen på den blå bjælke, og vælg derefter **Slet gruppe**.
6. Tryk på .

Sådan får du adgang til en gruppe i Sidesortering

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på menupilen på den første gruppe, og vælg derefter navnet på den gruppe, du vil have adgang til.

   Sidesortering viser miniaturebilledet for den første side i den gruppe, du vil have adgang til.

Sletning af sider

Du kan slette en side fra den aktuelle fil ved hjælp af knappen *Slet side* eller Sidesortering.

TIP

Som et alternativ til at slette en side kan du rydde alle objekterne på siden (se *Rydning af sider* på side 155).

Sådan sletter du en side ved hjælp af knappen Slet side

1. Vis den side, du vil slette, hvis den ikke allerede vises.
2. Vælg **Slet side** .

Sådan sletter du en side ved hjælp af Sidesortering

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Tryk på miniaturebilledet for den side, du vil slette.
3. Tryk på miniaturebilledets menupil, og vælg derefter **Slet side**.

Kapitel 4

Oprettelse af enkle objekter

Skrivning, tegning og udviskning af digitalt blæk 30
Skrivning eller tegning med digitalt blæk 30
Udviskning af digitalt blæk 33
Oprettelse af figurer og streger 33
Oprettelse af figurer med værktøjet Figurer 33
Oprettelse af figurer med værktøjet Regulære polygoner 34
Oprettelse af figurer med værktøjet Figurgenkendelsespen 35
Oprettelse af lige streger og buer 36
Oprettelse af tekst 37
Indtastning af tekst 37
Konvertering af håndskrift til maskinskrevet tekst 38
Formatering af tekst 39
Ændring af størrelsen på tekstobjekter 41
Indsætning af matematiske symboler 42
Kontrol af stavning i tekstobjekter 42
Klipning og indsætning af tekst 43
Oprettelse af skemaer 44
Oprettelse af skemaer 44
Indsætning af skemaer fra andre programmer 45
Tilføjelse af objekter til skemaer 46
Markering af skemaer, kolonner, rækker eller celler 47
Flytning af skemaer 48
Ændring af et skemas egenskaber 48
Ændring af størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker 50
Tilføjelse eller fjernelse af kolonner, rækker eller celler 51
Opdeling eller fletning af celler i skemaer 52
Sletning af skemaer og indholdet i skemaer 53

Objekter er byggestenene i indholdet i dine .notebook-filer. Et objekt er blot et element på en side, som du opretter eller importerer og derefter arbejder med. Eksempler på typer af enkle objekter:

- Digitalt blæk (skrivning og tegning i fri hånd)
- Figurer
- Lige streger
- Buer

- Tekst
- Skemaer

Skrivning, tegning og udviskning af digitalt blæk

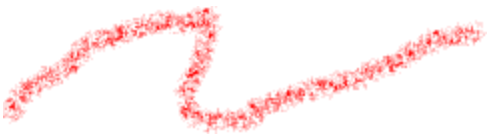
Digitalt blæk er frihåndstekst eller -objekter, som du opretter ved hjælp af pennen eller pennene til din interaktive skærm, eller penneværktøjerne i SMART Notebook-softwaren. Når du skriver eller tegner med digitalt blæk, kan du hurtigt føje indhold til dine SMART Notebook-filer, enten når du opretter filerne, eller når du præsenterer filerne for dine elever.

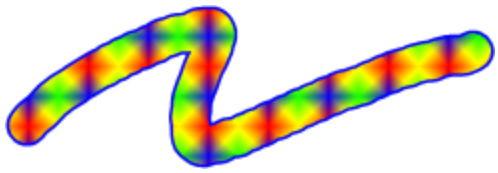
Når du har oprettet digitalt blæk, kan du viske det ud.

Skrivning eller tegning med digitalt blæk

Den nemmeste måde at skrive eller tegne med digitalt blæk på er at bruge pennen eller pennene til din interaktive skærm.

Du kan også oprette frihåndsobjekter med værktøjet Penne. Med værktøjet Penne kan du skrive eller tegne med digitalt blæk ved hjælp af følgende pennetyper:

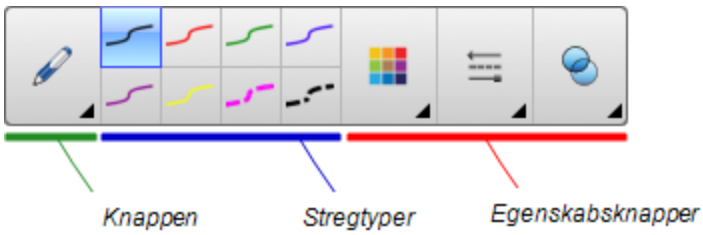
Pennetype	Formål og eksempel	Bemærkninger
Standard	Skriv eller tegn med digitalt blæk i forskellige farver og stregtypografier.	Med pennetypen Standard kan du skrive eller tegne med digitalt blæk, der fortoner sig efter et par sekunder (se *Brug af standardpennetypen til at oprette objekter, der fortoner sig* på side 135).
Kalligrafi	Skriv eller tegn med digitalt blæk, ligesom du gør med pennetypen Standard, men med streger af forskellig tykkelse.	Pennetypen Kalligrafi er praktisk, hvis du underviser elever i håndskrift.
Farveblyant	Skriv eller tegn med digitalt blæk, der ser ud, som om det er skrevet med en farveblyant. 	Pennetypen Farveblyant er beregnet til kunstnerisk arbejde såsom maling, farvelægning af billeder frem for decideret skrivning.

Pennetype	Formål og eksempel	Bemærkninger
Highlighter	Fremhæv tekst og andre objekter. 	
Tekst	Skriv notater, som automatisk konverterer til redigerbar tekst. 	Du kan redigere din tekst, så du kan arbejde uden at røre ved et tastatur (se *Brug af tekstpennen* på side 130).
Kreativ	Føj farverige elementer til dine præsentationer. 	Du kan oprette brugerdefinerede typografier for Kreativ pen (se *Oprettelse af brugerdefinerede typografier for Kreativ pen* på side 98).
Malerpensel	Skriv eller tegn med digitalt blæk, der ser ud, som om det er malet. 	Pennetypen Malerpensel er beregnet til kunstnerisk arbejde såsom maling, farvelægning af billeder frem for decideret skrivning.
Trylle	Skriv eller tegn med digitalt blæk, der fortoner sig efter nogle få sekunder.	Du kan også bruge tryllepennen til at åbne et forstørrelsesvindue eller et spotlysvindue (se *Brug af tryllepennen* på side 127).
Figurgenkendelse	Tegn forskellige figurer med digitalt blæk.	Du kan tegne cirkler, ovaler, firkanter, rektangler, trekanter og buer (se *Oprettelse af figurer med værktøjet Figurgenkendelsespen* på side 35).

Sådan skriver eller tegner du med digitalt blæk

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter en pennetype.
3. Vælg en stregtype.
4. Tilpas evt. stregtypen ved hjælp af egenskabsknapperne.

   BEMÆRK

   Du kan også tilpasse linjetypen ved hjælp af fanebladet Egenskaber (se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57).

5. Skriv eller tegn med digitalt blæk på siden.

   TIP

   - Læg ikke albuen eller håndfladen på skærmen på det interaktive produkt, mens du skriver eller tegner.
   - Hvis du skriver eller tegner flere streger, kombinerer SMART Notebook-softwaren automatisk stregerne til et enkelt objekt. Hvis du f.eks. skriver bogstaver i et ord, kombinerer SMART Notebook-softwaren de enkelte bogstaver, så du kan arbejde med hele ordet. Hvis du vil skrive ord på den samme linje, men ikke vil have, at de kombineres, skal du sørge for, at der er et stort mellemrum mellem dem, bruge forskellige penne eller lægge pennen på pennebakken et øjeblik, inden du skriver et nyt ord (kun interaktive whiteboards).
   - Hvis du vil skrive diagonalt, skal du skrive i en lige linje og derefter dreje teksten (se *Rotation af objekter* på side 69).
   - Hvis du vil skrive små bogstaver, skal du skrive store bogstaver og derefter gøre dem mindre (se *Ændring af størrelsen på objekter* på side 67).
   - Du kan udfylde områder, du har omsluttet med digitalt blæk (se *Udfyldning af tegninger lavet med digitalt blæk* på side 59).

Udviskning af digitalt blæk

Du kan udviske digitalt blæk på din interaktive skærm med tavleviskeren eller udviskningsbevægelsen. Hvis du udvisker digitalt blæk fra en .notebook-side, kan du også udviske objekter med tavleviskerværktøjet.

BEMÆRK

Du kan udviske digitalt blæk, men der er visse typer af objekter, som du ikke kan udviske, bl.a. figurer, streger, tekst og billeder. For at fjerne disse typer af objekter skal du slette dem (se *Sletning af objekter* på side 73).

Sådan udvisker du digitalt blæk

1. Tryk på **Tavlevisker** , og vælg derefter en tavleviskertype.
2. Udvisk det digitale blæk.

Oprettelse af figurer og streger

Ud over at oprette figurer og streger i fri hånd ved at tegne med digitalt blæk kan du oprette figurer og streger ved hjælp af værktøjerne i SMART Notebook-softwaren.

BEMÆRK

Hvis du vil fjerne en figur eller streg fra en side, skal du slette den (se *Sletning af objekter* på side 73). Tavleviskerværktøjet fjerner ikke figurer.

Oprettelse af figurer med værktøjet Figurer

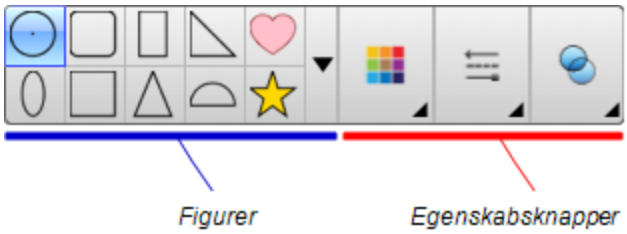
Du kan bruge værktøjet Figurer til at oprette forskellige figurer, bl.a. perfekte cirkler, perfekte firkanter, perfekte trekanter, andre geometriske figurer, hjerter, flueben og X'er.

Du kan tilføje en figur på din side og derefter redigere figurens egenskaber. Alternativt kan du tilpasse en figurs konturfarve, udfyldningsfarve og stregtykkelse og derefter tilføje den på din side.

Sådan opretter du en figur

1. Tryk på **Figurer** .

   Knapperne til værktøjet Figurer vises.



2. Vælg en figur på værktøjslinjen.

   ELLER

   Tryk på ▼ og vælg derefter en figur.

3. Tilpas evt. figuren ved hjælp af egenskabsknapperne.

   BEMÆRK

   Du kan også tilpasse figuren ved hjælp af fanebladet Egenskaber (se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57).

4. Opret en figur ved at trykke der, hvor du vil placere figuren, og trække, indtil figuren har den størrelse, du ønsker.

   TIP

   - Du kan oprette perfekte cirkler, firkanter, trekanter og andre figurer ved at holde SHIFT nede, når du tegner figuren.
   - Du kan vælge en form mens **Figurværktøjet** er aktivt uden at det er nødvendigt at skifte til **værktøjet** Vælg . Tryk på figuren én gang og et markeringsrektangel vises rundt om figuren.

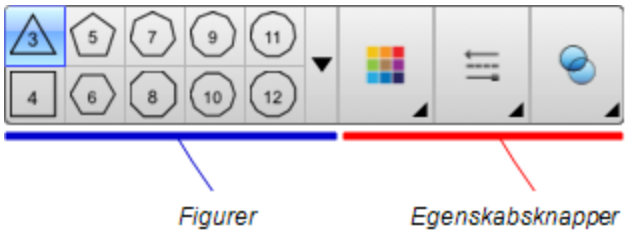
Oprettelse af figurer med værktøjet Regulære polygoner

Ud over at oprette figurer med værktøjet Figurer kan du oprette regulære polygoner med 3-15 sider med værktøjet Regulære polygoner.

Sådan opretter du en figur med værktøjet Regulære polygoner

1. Tryk på **Regulære polygoner** .

   Knapperne til værktøjet Regulære polygoner vises.



2. Vælg en figur på værktøjslinjen.

   ELLER

   Tryk på ▼ og vælg derefter en figur.

   BEMÆRK
   Tallet i polygonen angiver, hvor mange sider den har.

3. Tilpas evt. figuren ved hjælp af egenskabsknapperne.

   BEMÆRK
   Du kan også tilpasse figuren ved hjælp af fanebladet Egenskaber (se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57).

4. Opret en figur ved at trykke der, hvor du vil placere figuren, og trække, indtil figuren har den størrelse, du ønsker.

Oprettelse af figurer med værktøjet Figurgenkendelsespen

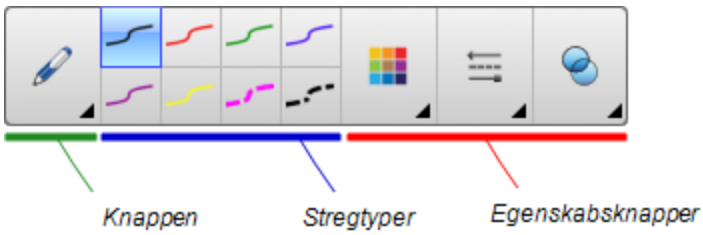
Du kan bruge værktøjet Figurgenkendelsespen til at tegne cirkler, ovaler, firkanter, rektangler, trekanter og buer.

BEMÆRK
Du kan også oprette figurer med værktøjet Figurer (se *Oprettelse af figurer med værktøjet Figurer* på side 33) eller værktøjet Regulære polygoner (se *Oprettelse af figurer med værktøjet Regulære polygoner* på forrige side).

Sådan tegner du en figur

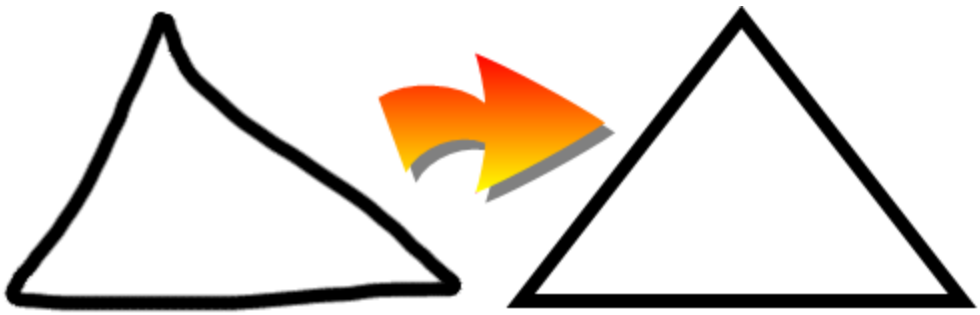
1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pen Types**, og vælg derefter **Figurgenkendelsespen**.
3. Tegn en figur på siden.

   Hvis SMART Notebook-softwaren genkender din tegning som en cirkel, oval, firkant, trekant, bue eller et rektangel, tilføjer den denne figur på siden.



Oprettelse af lige streger og buer

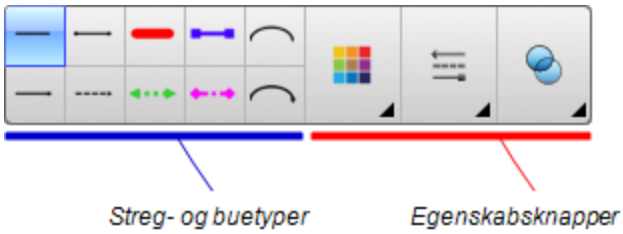
Du kan bruge værktøjet Streger til at tegne lige streger og buer.

Du kan tilføje en streg på din side og derefter redigere stregens egenskaber. Alternativt kan du tilpasse stregen og derefter tilføje den på siden.

Sådan tegner du en lige streg eller bue

1. Tryk på **Streger** .

   Knapperne til værktøjet Streger vises.



2. Vælg en streg- eller buetype.
3. Tilpas evt. streg- eller buetypen ved hjælp af egenskabsknapperne.

   BEMÆRK

   Du kan også tilpasse streg- eller buetypen ved hjælp af fanebladet Egenskaber (se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57).

4. Lav en streg ved at trykke der, hvor stregen skal begynde, og trække til der, hvor stregen skal slutte.

Oprettelse af tekst

Du kan oprette tekst i SMART Notebook-softwaren ved at gøre et af følgende:

- Indtastning af tekst ved hjælp af et tastatur, som er tilsluttet til din computer
- Indtastning af teksten ved brug af SMART Tastatur
- Skrivning af teksten (se *Skrivning, tegning og udviskning af digitalt blæk* på side 30) og derefter konvertere den til maskinskrevet tekst ved at bruge håndskriftsgenkendelsesfunktionen i softwaren

Når du har oprettet en tekst, kan du redigere den, kontrollere stavningen og ændre tekstegenskaberne, bl.a. typografi, størrelse og farve.

Indtastning af tekst

Du kan indtaste ny tekst eller redigere eksisterende tekst.

Sådan indtaster du ny tekst

1. Tryk og hold på **SMART Board Værktøjer** i dokken, og vælg derefter **Tastatur**.
2. Tryk på **Text** , og vælg derefter en typografi.
3. Tilpas evt. typografien (se *Formatering af tekst* på side 39).

4. Tryk der, hvor teksten skal starte.
5. Indtast din tekst.
6. Tryk uden for tekstobjektet, når du er færdig.

Sådan redigerer du eksisterende tekst

1. Dobbeltklik på tekstobjektet.
2. Rediger teksten.
3. Tryk uden for tekstobjektet, når du er færdig.

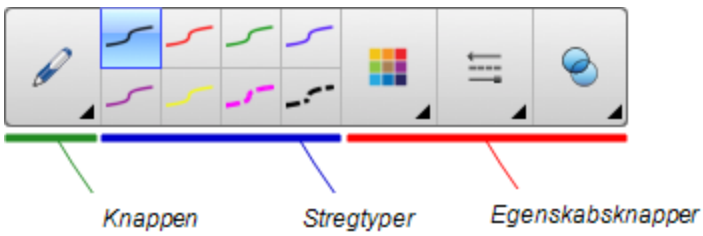
Konvertering af håndskrift til maskinskrevet tekst

Du kan skrive på skærmen på det interaktive produkt ved hjælp af Standardpen eller Kalligrafipen og konvertere din skrift til maskinskrevet tekst. SMART Notebook-softwaren kan konvertere håndskrift på flere sprog.

Sådan konverterer du håndskrift til maskinskrevet tekst

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen** eller **Kalligrafipen** .
3. Skriv din tekst.

   TIP

   Skriv pæne tegn med blokbogstaver på en vandret linje. SMART Notebook-softwaren kan konvertere skrå eller kursiveret skrift, men softwaren gør det ikke altid konsekvent.

4. Vælg tekstobjektet.

   Håndskriftsgenkendelsesfunktionen i SMART Notebook-softwaren sammenligner din skrift med sin ordbog og identificerer ord, der mest ligner det, du har skrevet.

5. Tryk på tekstobjektets menupil.

   Der vises en menu med en liste over matchende ord, hvert med *Genkend* foran.

   BEMÆRKNINGER

   - Hvis du ønsker, at SMART Notebook-softwaren skal identificere ord på et andet sprog, skal du vælge **Genkend sprog** og derefter vælge et andet sprog på listen. SMART Notebook-softwaren opdaterer listen over matchende ord, så den omfatter ord på det valgte sprog.
   - Hvis du ændrer sproget for håndskriftsgenkendelse, ændrer du ikke standardsproget for brugergrænsefladen i SMART Notebook-softwaren eller dit operativsystem.

6. Vælg et ord på listen over matchende ord.

   Det valgte ord vises på siden.

Formatering af tekst

Vælg et tekstobjekt, hvis du vil formatere al tekst i tekstobjektet.

ELLER

Dobbeltklik på et tekstobjekt, hvis du vil formatere specifik tekst i tekstobjektet, og markér derefter teksten.

Du kan formatere teksten ved hjælp af knapperne på værktøjslinjen eller indstillingerne på fanebladet Egenskaber eller menuen Formater.

BEMÆRK

Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt, og tryk derefter på **Teksttypografi**.

Følgende skema viser formatændringer, som du kan foretage ved hjælp af værktøjerne ovenfor:

Ændring	Værktøjslinje	Fanebladet Egenskaber	Menuen Formater
Tegn-, afsnits- eller objektniveau			
Skift skrifttype	✓	✓	

Ændring	Værktøjslinje	Fanebladet Egenskaber	Menuen Formater
Skift skriftstørrelse	✓	✓	
TIP Hvis du vil vælge en skriftstørrelse, der ikke står på rullelisten (herunder skriftstørrelser med decimalværdier som f.eks. 20,5), skal du skrive skriftstørrelsen i feltet *Skriftstørrelse* på værktøjslinjen.			
Skift farve	✓	✓	
Fed, kursiveret eller understreget tekst	✓	✓	✓
Gennemstreget tekst	✓ [1]	✓	✓
Hævet eller sænket tekst	✓ [2]	✓	✓
Afsnits- eller objektniveau			
Skift justering (venstre, højre eller centreret)	✓	✓	✓
Skift indrykning	✓ [3]	✓	✓
Lav en opstilling med punkttegn eller tal/bogstaver	✓ [4]	✓	✓
Indsæt en uncial		✓	✓
TIP For at indsætte en uncial i begyndelsen af et afsnit, tryk på **Uncial** på fanen *Egenskaber* under *Teksttypografi*. ELLER Vælg **Formater > Afsnit > Uncial**.			

[1] Under *Flere tekstindstillinger*

[2] Under *Flere tekstindstillinger*

[3] Under *Flere tekstindstillinger*

[4] Under *Flere tekstindstillinger*

Ændring	Værktøjslinje	Fanebladet Egenskaber	Menuen Formater
Skift linjeafstand **TIP** Hvis du vil indsætte mellemrum mellem afsnit, skal du markere afkrydsningsfeltet **Tilføj mellemrum efter afsnit** på fanebladet Egenskaber eller vælge **Formater > Afsnit > Linjeafstand > Tilføj mellemrum efter afsnit**.		✓	✓
Skift sprogretning (venstre mod højre eller højre mod venstre) **BEMÆRK** Vælg **Formater > Afsnit > Retning > Venstre mod højre** for sprog, der læses fra venstre mod højre (f.eks. engelsk og fransk). ELLER Vælg **Formater > Afsnit > Retning > Højre mod venstre** for sprog, der læses fra højre mod venstre (f.eks. arabisk og hebraisk).			✓
Objektniveau			
Skift tekstretning (vandret eller lodret)	✓ [5]	✓	✓
Skift gennemsigtighed	✓	✓	

Ændring af størrelsen på tekstobjekter

Når du ændrer størrelsen på et tekstobjekt med proceduren i *Ændring af størrelsen på objekter* på side 67, ændres størrelsen på teksten i objektet.

Hvis du vil ændre størrelsen på tekstobjektet uden at ændre størrelsen på teksten i objektet, skal du bruge følgende procedure:

Sådan ændrer du størrelsen på et tekstobjekt

1. Dobbeltklik på tekstobjektet.
2. Tryk på en af de to hvide cirkler i siden af tekstobjektet, og træk derefter i cirklen for at gøre tekstobjektet større eller mindre.

[5] Under *Flere tekstindstillinger*

Indsætning af matematiske symboler

Du kan indsætte forskellige matematiske og videnskabelige symboler på en side.

BEMÆRK

De matematiske symboler er kun tegn. De udfører ikke matematiske operationer.

Sådan indsætter du et matematisk symbol

1. Indtast tekst på en side.
2. Tryk på **Flere indstillinger for tekst**, og derefter vælge **Indsæt symbol**.

   Dialogboksen *Tegn* vises.
3. Tryk på en kategori.

   Der vises en liste med symboler.
4. Tryk på det symbol, du vil føje til teksten.
5. Tryk på **Indsæt**.

   Symbolet vises i tekstobjektet.

Kontrol af stavning i tekstobjekter

SMART Notebook-softwaren kontrollerer stavningen, mens du skriver tekst. Hvis du staver et ord forkert, sætter SMART Notebook-softwaren en rød streg under ordet. Du kan derefter højreklikke på ordet og vælge den korrekte stavemåde på en liste med forskellige muligheder.

Du kan slå denne funktion fra, hvis du foretrækker det, og kontrollere stavningen ved hjælp af dialogboksen *Stavekontrol*.

Sådan slår du automatisk stavekontrol fra

1. Tryk på **Tekst**.
2. Tryk på **Flere indstillinger for tekst**, og derefter vælge **Stavekontrol**.

Sådan kontrollerer du stavningen i et tekstobjekt manuelt

1. Vælg tekstobjektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Stavekontrol**.

   Hvis SMART Notebook-softwaren finder et ord, der er stavet forkert, vises dialogboksen *Stavekontrol*. Denne dialogboks viser det ord, der er stavet forkert, og foreslår alternativer.

3. Gør et af følgende for hvert ord, der er stavet forkert:
   - Hvis du vil beholde ordets nuværende stavemåde i dette tilfælde: Tryk på **Ignorer én gang**.
   - Hvis du vil beholde ordets nuværende stavemåde alle steder: Tryk på **Ignorer alle**.
   - Hvis du vil beholde ordets nuværende stavemåde alle steder i filen og føje stavemåden til ordbogen: Tryk på **Føj til ordbog**.
   - Hvis du vil ændre ordets stavemåde i dette tilfælde: Vælg det korrekte ord på listen *Forslag*, og tryk derefter på **Skift**.
   - Hvis du vil ændre ordets stavemåde alle steder i filen: Vælg det korrekte ord på listen *Forslag*, og tryk derefter på **Skift alle**.

   BEMÆRK
   Tryk på **Fortryd**, hvis du trykker på en knap ved en fejl for at fortryde ændringen.

   Når du fuldfører dette trin for hvert ord, der er stavet forkert, vises der en dialogboks, som spørger dig, om du vil kontrollere stavningen i resten af filen.
4. Tryk på **Ja** for at kontrollere resten af filen.

   ELLER

   Tryk på **Nej** for at lukke dialogboksen *Stavekontrol* uden at kontrollere resten af filen.

Klipning og indsætning af tekst

Du kan klippe, kopiere og indsætte tekstobjekter ligesom andre objekter (se *Klipning, kopiering og indsætning af objekter* på side 64). Du kan også klippe og indsætte tekst i et tekstobjekt.

Sådan klipper og indsætter du tekst til et andet sted på den samme side

1. Dobbeltklik på tekstobjektet.
2. Vælg den tekst, du vil klippe.
3. Træk den valgte tekst til et andet sted på den samme side.

Sådan klipper og indsætter du tekst til en anden side

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis fanebladet Sidesortering ikke er synligt.
2. Dobbeltklik på tekstobjektet.
3. Vælg den tekst, du vil kopiere.
4. Træk den valgte tekst til ikonet for den anden side på fanebladet Sidesortering.

Oprettelse af skemaer

Du kan oprette skemaer i SMART Notebook-softwaren eller indsætte dem fra andre programmer. Når du har oprettet et skema, kan du indsætte objekter i skemacellerne.

Hvis du vil tilpasse et skema, kan du vælge et skema, række, celle eller markering af celler og derefter gøre et af følgende:

- Flytte skemaet
- Ændre stregtypen, fyldet og tekstegenskaberne
- Tilpasse størrelsen på skemaet, en kolonne eller en række
- Indsætte eller fjerne kolonner, rækker eller celler
- Opdele eller flette celler
- Slette skemaet

Oprettelse af skemaer

Sådan indsætter du et skema ved hjælp af knappen Skema

1. Tryk på **Skema** .

   Der vises et gitter.

2. Flyt pegeredskabet hen over gitteret for at vælge det antal kolonner og rækker, du vil have i skemaet.

   BEMÆRK
   Cellerne i gitteret svarer til cellerne i dit skema.

   TIP
   Gitteret viser som standard otte rækker og otte kolonner. Du kan tilføje rækker ved at flytte pegeredskabet forbi den nederste række. På samme måde kan du tilføje kolonner ved at flytte pegeredskabet forbi den højre række.

   Hvis du bruger en mus, skal du klikke og holde museknappen nede, mens du flytter pegeredskabet.

3. Tryk på skærmen, eller klik med musen.

   Skemaet vises på siden.

Sådan indsætter du et skema ved hjælp af dialogboksen Indsæt skema

1. Vælg **Indsæt > Skema**.

   Dialogboksen *Indsæt skema* vises.

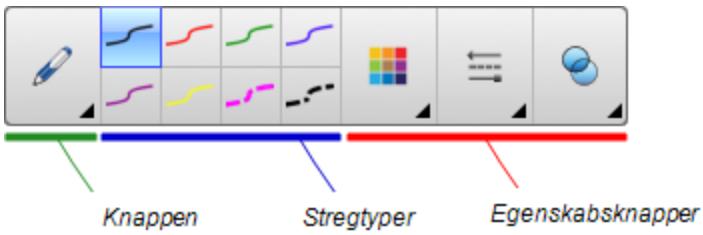
2. Indtast antallet af rækker og kolonner i felterne.
3. Vælg **Gør celler firkantede**, hvis du vil gøre cellerne i skemaet firkantede.
4. Vælg **Husk mål til nye skemaer**, hvis du vil bruge de aktuelle skemamål til alle skemaer, som du opretter i SMART Notebook-softwaren fremover.
5. Tryk på **OK**.

   Skemaet vises på siden.

Sådan tegner du et skema

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen** eller **Kalligrafipen** .
3. Vælg en stregtype.
4. Tegn et skema på skærmen.

   TIP

   Gør stregerne i skemaet så lige som muligt, og forbind hjørnerne.

5. Tryk på **Vælg** .
6. Vælg din tegning.
7. Tryk på menupilen, og vælg derefter **Genkend skema**.

   Hvis SMART Notebook-softwaren genkender din tegning som et skema, fjerner den tegningen og tilføjer et skema på siden.

Indsætning af skemaer fra andre programmer

Du kan klippe eller kopiere et skema fra Word eller PowerPoin®t, og derefter sætte det ind i en .notebook-fil. Skemaets formatering og layout kan ændre sig, når skemaet vises i .notebook-filen.

Hvis du vil klippe eller kopiere mere end ét skema, skal du klippe eller kopiere hvert skema for sig.

BEMÆRK

Du kan også klippe eller kopiere et skema fra en .notebook-fil og derefter sætte det ind i Word eller PowerPoint. Skemaets formatering og layout kan dog ændre sig, når skemaet vises i Word eller PowerPoint.

Hvis du indsætter et skema i PowerPoint, som har celler, der indeholder objekter, som ikke er tekstobjekter, vises disse objekter uden for skemaet i PowerPoint.

Tilføjelse af objekter til skemaer

Når du har indsat et skema på en side, kan du indsætte objekter i skemacellerne.

BEMÆRK

Du kan kun tilføje ét objekt til hver celle. Hvis du vil tilføje flere objekter til en celle, skal du gøre et af følgende:

- Gruppere objekterne, før du tilføjer dem til skemaet (se *Gruppering af objekter* på side 71).
- Vælg alle objekterne på en gang, og føj dem derefter til skemaet som beskrevet i følgende procedure. SMART Notebook-softwaren grupperer automatisk objekterne i skemacellen.

Sådan føjer du et objekt til et skema

1. Vælg objektet.
2. Træk objektet til skemacellen.

   BEMÆRK

   Du kan ikke flytte et objekt, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103).

   Objektet vises i skemacellen.

   BEMÆRK

   Hvis du tilføjer et tekstobjekt til et skema, ændres cellestørrelsen, så den passer til tekstobjektet. Hvis du tilføjer andre objekttyper til skemaet, ændres objektstørrelsen, så den passer til cellen.

Sådan fjerner du et objekt fra et skema

1. Vælg objektet.
2. Træk objektet ud af skemaet.

Markering af skemaer, kolonner, rækker eller celler

Du kan vælge et skema, kolonne, række, celle eller markering af celler. Når du har valgt et skema eller en del af et skema, kan du gøre følgende:

- Flytte skemaet
- Ændre skemaets eller cellernes egenskaber
- Ændre størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker
- Tilføje eller fjerne kolonner, rækker eller celler
- Opdele eller flette celler
- Slette skemaet

Sådan markerer du et skema

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk uden for, men i nærheden af, et hjørne af skemaet, og træk derefter til det modsatte hjørne.

> **BEMÆRK**
> Begynd ikke at trække inde fra skemaet. Hvis du gør det, markerer du en skemacelle i stedet for skemaet.

Sådan markerer du en kolonne

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk inden i kolonnens øverste celle, og træk derefter til den nederste celle.

Sådan markerer du en række

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk inden i cellen yderst til venstre i rækken, og træk derefter til cellen yderst til højre.

Sådan markerer du en celle

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk inden i cellen.

Sådan markerer du flere celler

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk inden i den øverste celle yderst til venstre, og træk derefter til den nederste celle yderst til højre.

> **BEMÆRK**
> Hvis du markerer flere celler og trækker dem til en anden placering på siden, opretter du et nyt skema bestående af de valgte celler og indholdet i dem.

Flytning af skemaer

Når du har oprettet et skema, kan du flytte det på siden.

Sådan flytter du et skema

Vælg skemaet, og træk det derefter til en anden placering på siden.

ELLER

Vælg alle cellerne i skemaet, og træk derefter cellerne til en anden placering på siden.

Ændring af et skemas egenskaber

Du kan bruge fanebladet Egenskaber til at ændre skemaegenskaberne, bl.a. gennemsigtighed, cellefarve og stregfarve.

Sådan ændrer du et skemas udfyldning

1. Vælg et skema, kolonne, række, celle eller markering af celler.
2. Tryk på menupilen på skemaet, kolonnen, rækken eller cellen, og vælg derefter **Egenskaber**.
3. Tryk på **Fyldeffekter**.

4. Vælg en fyldtype:

Fyldtype	Procedure
Ingen (gennemsigtig)	Vælg **Ingen udfyldning**.
Massiv farve	a. Vælg **Massiv udfyldning**. b. Gør et af følgende: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen.
Graduering med to farver	a. Vælg **Gradueringsfyld**. b. Gør et af følgende for hver farve: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen. c. Vælg en mulighed på rullelisten *Type*.
Mønster	a. Vælg **Mønsterfyld**. b. Vælg et mønster.
Billede	a. Vælg **Billedfyld**. b. Tryk på **Gennemse**. c. Gå til det billede, du vil bruge som baggrund, og vælg det. Tryk derefter på **Åbn**. **BEMÆRK** Hvis du indsætter et stort billede, vises der muligvis en dialogboks, hvor du kan vælge at reducere billedets filstørrelse eller bevare billedets filstørrelse. Du kan få yderligere oplysninger i *Indstilling af præferencer for billedoptimering* på side 172. d. Vælg **Bevar billedstørrelse** for at bevare billedets størrelse, uanset om billedet er større eller mindre end objektet. ELLER Vælg **Tilpas billede** for at ændre størrelsen på billedet, så det passer med objektet.

5. Træk evt. glideknappen for **Gennemsigtighed af objekt** til højre for at gøre skemaet gennemsigtigt.

Sådan ændrer du et skemas stregtypografi

1. Vælg et skema.

   BEMÆRK
   Du kan kun ændre stregtypografien for hele skemaet, ikke individuelle celler, kolonner eller rækker.

2. Tryk på menupilen på skemaet, kolonnen, rækken eller cellen, og vælg derefter **Egenskaber**.
3. Tryk på **Stregtypografi**.
4. Vælg en anden stregtypografi for skemaet.

Sådan ændrer du et skemas teksttypografi

1. Vælg et skema, kolonne, række, celle eller markering af celler.
2. Tryk på menupilen på skemaet, kolonnen, rækken eller cellen, og vælg derefter **Egenskaber**.
3. Tryk på **Teksttypografi**.
4. Vælg en anden teksttypografi for skemaet (se *Formatering af tekst* på side 39).

Ændring af størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker

Hvis du vil tilpasse et skema, kan du ændre størrelsen på skemaet, en kolonne eller en række.

Sådan ændrer du størrelsen på et skema

1. Vælg skemaet.
2. Tryk på skemaets størrelseshåndtag (den grå cirkel), og træk i det for at gøre skemaet større eller mindre.

Sådan ændrer du størrelsen på en kolonne

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk på den lodrette kant til højre for kolonnen.

   Der vises en størrelsespil.
3. Træk i den lodrette kant for at ændre størrelsen på kolonnen.

Sådan ændrer du størrelsen på en række

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk på den vandrette kant under rækken.

   Der vises en størrelsespil.
3. Træk i den vandrette kant for at ændre størrelsen på rækken.

Sådan ændrer du størrelsen på alle celler i et skema

1. Vælg skemaet.
2. Tryk på skemaets menupil, og vælg derefter **Juster størrelse**.
3. Vælg en af følgende muligheder:
   - **Indstil samme højde** for at give alle cellerne i skemaet samme højde.
   - **Indstil samme bredde** for at give alle cellerne i skemaet samme bredde.
   - **Indstil samme størrelse** for at give alle cellerne i skemaet samme højde og bredde.
   - **Gør celler firkantede** for at gøre alle cellerne i skemaet firkantede.

Tilføjelse eller fjernelse af kolonner, rækker eller celler

Hvis du vil tilpasse et skema, kan du tilføje kolonner eller rækker.

Sådan tilføjer du en kolonne

1. Vælg en kolonne.
2. Tryk på kolonnens menupil, og vælg derefter **Indsæt kolonne**.

   Der vises en ny kolonne til højre for den aktuelle kolonne.

Sådan fjerner du en kolonne

1. Vælg kolonnen.
2. Tryk på kolonnens menupil, og vælg derefter **Slet kolonne**.

Sådan tilføjer du en række

1. Vælg en række.
2. Tryk på rækkens menupil, og vælg derefter **Indsæt række**.

   Der vises en ny række under den aktuelle række.

Sådan fjerner du en række

1. Vælg rækken.
2. Tryk på rækkens menupil, og vælg derefter **Slet række**.

Sådan fjerner du en celle

1. Vælg cellen.
2. Tryk på cellens menupil, og vælg derefter **Slet celler**.

BEMÆRK

- Når du fjerner en celle, slettes indholdet i cellen.
- Du kan ikke fjerne en celle, hvis cellen er den eneste forbindelse mellem to halvdele af et skema.

Opdeling eller fletning af celler i skemaer

Du kan føje skemaer til din side og indsætte objekter i skemacellerne. Hvis du vil tilpasse et skema, kan du opdele eller flette celler.

Sådan opdeler du en celle

1. Vælg cellen.
2. Tryk på cellens menupil, og vælg derefter **Opdel**.
3. Vælg en mulighed for at opdele cellen i flere rækker og/eller kolonner.

BEMÆRK

Hvis du opdeler en celle med indhold, vises indholdet i cellen øverste til venstre efter opdelingen.

Sådan fletter du celler

1. Vælg cellerne.
2. Tryk på cellens menupil, og vælg derefter **Flet celler**.

BEMÆRK

Hvis du fletter celler med indhold, vises indholdet fra cellen øverst til venstre i den flettede celle. Hvis cellen øverst til venstre er tom, vises indholdet i den næste celle, som ikke er tom (fra venstre til højre, top til bund), i den flettede celle.

Sletning af skemaer og indholdet i skemaer

Du kan slette indholdet i et skema eller selve skemaet.

> **BEMÆRK**
>
> Du kan slette alle objekter på en side, herunder skemaer, ved at rydde siden (se *Rydning af sider* på side 155).

Sådan sletter du indholdet i et skema

1. Vælg cellerne med det indhold, du vil slette.
2. Tryk på **Slet** .

Sådan sletter du et skema

1. Vælg skemaet.
2. Tryk på skemaets menupil, og vælg derefter **Slet**.

Kapitel 5

Arbejde med objekter

Valg af objekter 56
Ændring af objekters egenskaber 57
Ændring af udfyldningen 57
Udfyldning af tegninger lavet med digitalt blæk 59
Ændring af andre egenskaber 60
Arkivering af værktøjsindstillinger 60
Placering af objekter 60
Flytning af objekter 61
Flytning af objekter til en anden side 62
Justering af objekter 62
Omarrangering af stablede objekter 63
Klipning, kopiering og indsætning af objekter 64
Beskær billeder med en maske 65
Kloning af objekter 66
Ændring af størrelsen på objekter 67
Brug af størrelseshåndtaget 67
Brug af skaleringsbevægelsen 68
Rotation af objekter 69
Brug af rotationshåndtaget 69
Brug af rotationsbevægelsen 70
Spejling af objekter 71
Gruppering af objekter 71
Manuel gruppering af objekter 71
Brug af menuen 71
Brug af rystebevægelsen 72
Automatisk gruppering af objekter 72
Sletning af objekter 73

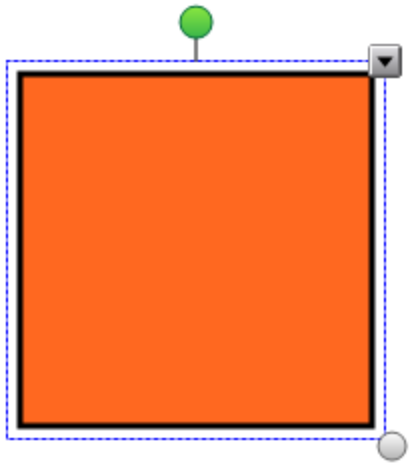
Når du har oprettet et objekt, kan du vælge det og arbejde med det som beskrevet i dette kapitel.

BEMÆRK

De opgaver, der beskrives i dette kapitel, er til alle objekter, ikke kun enkle objekter.

Valg af objekter

Før du kan arbejde med et objekt, skal du markere det. Du kan markere et individuelt objekt, flere objekter eller alle objekter på en side. Når du markerer et objekt, vises der et markeringsrektangel rundt om det.



Cirklen i det nederste højre hjørne af diagrammet er et størrelseshåndtag (se *Ændring af størrelsen på objekter* på side 67).

Den grønne cirkel over objektet er et rotationshåndtag (se *Rotation af objekter* på side 69).

Den nedadvendte pil i det øverste højre hjørne af objektet er en menupil. Tryk på menupilen for at få vist en menu med kommandoer.

BEMÆRK

Når du trykker på menupilen for et objekt, får du adgang til den samme menu, som hvis du Control-klikker på objektet.

Sådan vælger du et objekt

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk på det objekt, du vil markere.

   Der vises et markeringsrektangel rundt om objektet.

   BEMÆRK

   Hvis du trykker på et objekt, og der vises et låsesymbol i stedet for menupilen, er objektet låst. Afhængigt af hvordan objektet er låst, skal du muligvis låse det op, før du kan arbejde med det (se *Låsning af objekter* på side 103).

Sådan markerer du flere objekter

1. Tryk på **Vælg** .
2. Tryk på den interaktive skærm, og træk, indtil de objekter, du vil markere, er omgivet af et rektangel.

   ELLER

   Hold COMMAND-tasten (⌘) nede, og tryk derefter på de objekter, du vil markere.

   Der vises et markeringsrektangel rundt om de markerede objekter.

   BEMÆRK
   Hvis du tegner et rektangel rundt om flere objekter, og nogle af objekterne er låste (se *Låsning af objekter* på side 103), markeres kun de objekter, der ikke er låste.

Sådan markerer du alle objekter på en side

Vælg **Rediger > Marker alt**.

Der vises et markeringsrektangel rundt om alle objekter på siden.

BEMÆRK
Hvis nogle af objekterne er låste (se*Låsning af objekter* på side 103), markeres kun de objekter, der ikke er låste.

Sådan vælger du alle låste objekter på siden

Vælg **Rediger > Vælg alle låste notater**.

Der vises et markeringsrektangel rundt om alle låste objekter på siden.

Ændring af objekters egenskaber

Du kan ændre et objekts egenskaber. De egenskaber, du kan ændre, afhænger af den type objekt du vælger. Du kan også vælge flere objekter og ændre deres egenskaber samtidigt.

Ændring af udfyldningen

Du kan ændre udfyldningen i et objekt ved at vælge objektet og derefter indstille udfyldningen på fanebladet Egenskaber eller ved at klikke på **Udfyldning** , indstille udfyldningen og derefter vælge objektet.

Sådan ændrer du udfyldningen i et objekt ved først at vælge objektet

1. Vælg objektet.
2. Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.

3. Tryk på **Fyldeffekter**.
4. Vælg en fyldtype:

Fyldtype	Procedure
Ingen (gennemsigtig)	Vælg **Ingen udfyldning**.
Massiv farve	a. Vælg **Massiv udfyldning**. b. Gør et af følgende: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen.
Graduering med to farver	a. Vælg **Gradueringsfyld**. b. Gør et af følgende for hver farve: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen. c. Vælg en mulighed på rullelisten *Type*.
Mønster	a. Vælg **Mønsterfyld**. b. Vælg et mønster.
Billede	a. Vælg **Billedfyld**. b. Tryk på **Gennemse**. c. Gå til det billede, du vil bruge som baggrund, og vælg det. Tryk derefter på **Åbn**. **BEMÆRK** Hvis du indsætter et stort billede, vises der muligvis en dialogboks, hvor du kan vælge at reducere billedets filstørrelse eller bevare billedets filstørrelse. Du kan få yderligere oplysninger i *Indstilling af præferencer for billedoptimering* på side 172. d. Vælg **Bevar billedstørrelse** for at bevare billedets størrelse, uanset om billedet er større eller mindre end objektet. ELLER Vælg **Tilpas billede** for at ændre størrelsen på billedet, så det passer med objektet.

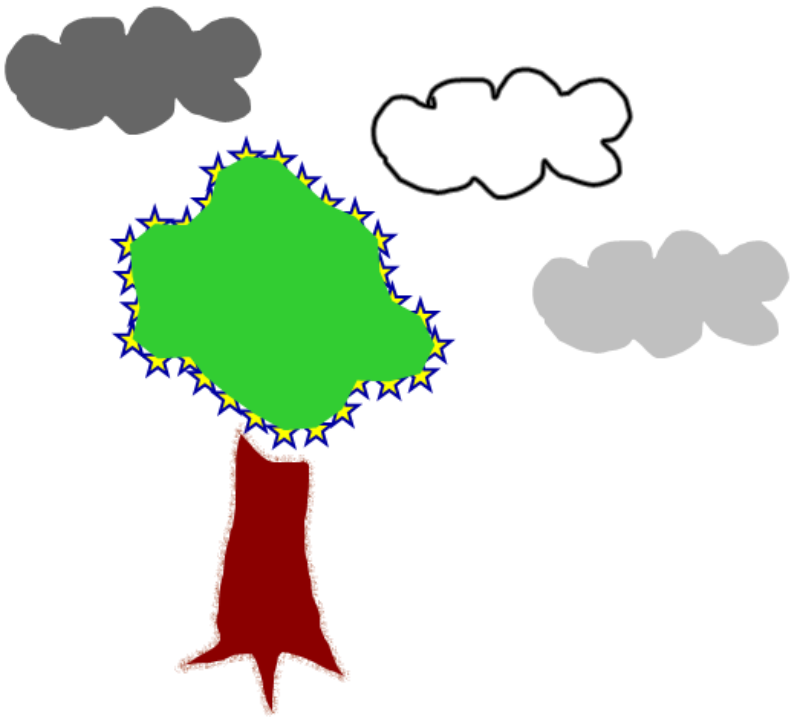
5. Træk evt. glideknappen for **Gennemsigtighed af objekt** til højre for at gøre objektet gennemsigtigt.

> **TIP**
> Du kan også ændre et objekts egenskaber ved hjælp af egenskabsknapperne på værktøjslinjen.

Sådan ændrer du udfyldningen i et objekt ved først at trykke på knappen Udfyldning

1. Tryk på **Udfyldning** , og vælg derefter en farve.
2. Vælg objektet.
3. Gentag trin 2 for hvert objekt, du vil anvende udfyldningen på.

Udfyldning af tegninger lavet med digitalt blæk
Ud over at udfylde figurer, regulære polygoner og irregulære polygoner kan du udfylde områder, der er omsluttet af digitalt blæk ved hjælp af knappen *Udfyldning*.



> **BEMÆRKNINGER**
> - Hvis du vil udfylde et område, skal du omslutte det med en enkelt bane af digitalt blæk.
> - Du kan ikke udfylde et omsluttet område, hvis området indgår i en gruppe (se *Gruppering af objekter* på side 71).

- Når du udfylder et omsluttet område, bliver udfyldningen et selvstændigt objekt, som du kan flytte væk fra det oprindelige, omsluttede område. Du kan udfylde det omsluttede område og flytte det resulterende udfyldningsobjekt flere gange.

Ændring af andre egenskaber

Ud over udfyldning kan du ændre objektets stregtypografi og teksttypografi.

Sådan ændrer du et objekts stregtypografi

1. Vælg objektet.
2. Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
3. Tryk på **Stregtypografi**.
4. Vælg en anden stregtype for objektet.

Sådan ændrer du et objekts teksttypografi

1. Vælg objektet.
2. Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
3. Tryk på **Teksttypografi**.
4. Vælg en anden teksttypografi for objektet (se *Formatering af tekst* på side 39).

Arkivering af værktøjsindstillinger

Når du vælger et værktøj på værktøjslinjen, kan du ændre dets standardindstillinger ved hjælp af fanebladet Egenskaber og derefter gemme ændringerne ved at klikke på **Gem værktøjsegenskaber**.

Når du gemmer ændringer af et værktøjs standardindstillinger, viser knappen for værktøjet ændringerne:

Se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169 for at gendanne standardindstillingerne.

Placering af objekter

Du kan ændre placeringen af et objekt ved at flytte objektet til et andet område på siden eller til en anden side. Du kan også justere objekter og ændre rækkefølgen af stablede objekter.

Flytning af objekter

Du kan flytte objekter til en anden placering på siden. Du kan også svippe objekter.

BEMÆRK

Du kan ikke flytte et objekt, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103).

TIP

Du kan arbejde med flere objekter ved at vælge dem og derefter oprette en gruppe (se *Gruppering af objekter* på side 71).

Sådan flytter du et eller flere objekter

1. Vælg objektet eller objekterne.
2. Træk objektet eller objekterne til en ny placering på siden.

TIP

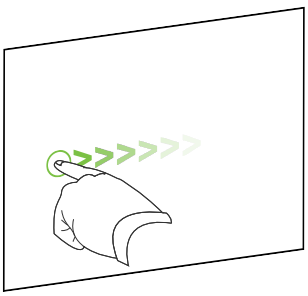
Du kan flytte et objekt i små ryk ved at trykke på piletasterne på tastaturet.

Sådan flytter du en fil, der er kompatibel med Adobe® Flash® Player

1. Tryk på den farvede bjælke øverst i den fil, som er kompatibel med Adobe Flash Player.
2. Træk filen til den nye placering.

Sådan svipper du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Svip hurtigt fingeren i en vilkårlig retning.



Flytning af objekter til en anden side

Du kan flytte objekter til en anden side i en fil.

Sådan flytter du et eller flere objekter til en anden side

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Rul til miniaturebilledet af den side i Sidesortering, du vil flytte objektet til, hvis du ikke kan se den.
3. Vælg det eller de objekter, du vil flytte.
4. Træk objektet eller objekterne ind i Sidesortering over miniaturebilledet af den side, objekterne skal flyttes til.

Sådan flytter du en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player, til en anden side

1. Tryk på **Sidesortering** , hvis Sidesorteringen ikke er synligt.
2. Rul til miniaturebilledet af den side i Sidesortering, du vil flytte objektet til, hvis du ikke kan se den.
3. Tryk på den farvede bjælke øverst i den fil, som er kompatibel med Adobe Flash Player.
4. Træk filen ind i Sidesortering over miniaturebilledet af den side, objektet skal flyttes til.

Justering af objekter

Du kan bruge justeringsværktøjerne til at justere og distribuere objekter på en side. Du kan justere valgte objekter på den nederste, venstre, højre, øverste, lodrette eller vandrette. Du kan også tilpasse stakkede objekter lodret eller vandret.

Hvis du vil, kan du få vist hjælpelinjer på en side som hjælp til manuelt at justere objekter i forhold til andre objekter samt sidens lodrette og vandrette midte. Du kan også indstille objekter til at blive justeret i forhold til disse hjælpelinjer automatisk, når du flytter objekterne på en side (see side 61).

Sådan justerer du objekter på en side

1. Vælg de objekter, du vil justere (se *Valg af objekter* på side 56).
2. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** på værktøjslinjen for at vise knapperne

Justeringsværktøjer.

3. Tryk på justeringsknap:

Knap	Navn	Vælg denne knap for at:
	Juster nederst	Juster valgte objekter langs deres nederste kant.
	Venstrejuster	Juster valgte objekter langs deres venstre kant.
	Juster midt X	Juster valgte objekter lodret gennem midten af objekterne.
	Juster midt Y	Juster valgte objekter vandret gennem midten af objekterne.
	Højrejuster	Juster valgte objekter langs deres højre kant.
	Juster øverst	Juster valgte objekter langs deres øverste kant.
	Stak vandret	Juster valgte stakkede objekter vandret.
	Stak lodret	Juster valgte stakkede objekter lodret.

Sådan viser du hjælpelinjer

1. Vælg **Vis > Justering**.

   Der vises en dialogboks.

2. Marker afkrydsningsfelterne for at angive, hvilke hjælpelinjer du vil have vist:

Afkrydsningsfelt	Marker dette afkrydsningsfelt for at:
Vis guider for aktive objekter	Få vist en hjælpelinje, når du flytter et objekt på linje med et andet objekt.
Vis midterguide på stående side	Få vist en hjælpelinje, når du flytter et objekt på linje med sidens lodrette midte.
Vis midterguide på liggende side	Få vist en hjælpelinje, når du flytter et objekt på linje med sidens vandrette midte.
Sæt objekter på guider	Justere objekter automatisk i forhold til hjælpelinjer, når du flytter objekterne på en side.

3. Tryk på den farvede bjælke til venstre for *Guidefarve*, hvis du vil ændre farven på hjælpelinjerne, og vælg derefter en farve.
4. Tryk på **OK**.

Omarrangering af stablede objekter

Hvis objekter overlapper hinanden på en side, kan du omarrangere rækkefølgen i stablen (dvs. du kan styre, hvilke objekter der vises foran andre).

BEMÆRK

Du kan ikke flytte et objekt i stablen, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103).

Sådan flytter du et objekt forrest i stablen

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Rækkefølge > Placer forrest**.

Sådan flytter du et objekt bagest i stablen

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Rækkefølge > Placer bagest**.

Sådan flytter du et objekt en plads frem i stablen

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Rækkefølge > Flyt fremad**.

Sådan flytter du et objekt en plads tilbage i stablen

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Rækkefølge > Flyt bagud**.

Klipning, kopiering og indsætning af objekter

Du kan klippe, kopiere og indsætte objekter – inklusive tekst, billeder, lige streger, buer og figurer – i en .notebook-fil.

TIP

- Du kan sætte tekst ind fra andre programmer i SMART Notebook-softwaren og klippe tekst fra SMART Notebook-softwaren og sætte den ind i andre programmer (se *Klipning, kopiering af indsætning af indhold fra andre programmer* på side 84 og *Klipning og indsætning af tekst* på side 43).
- Du kan lave en nøjagtig kopi af et objekt ved at klone det (se *Kloning af objekter* på side 66).

Sådan klipper og indsætter du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Klip**.

   TIP

   Alternativt kan du trykke på **Klip** , hvis du føjede denne knap til værktøjslinjen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169).
3. Hvis du vil sætte objektet ind på en anden side, skal du vise den pågældende side.
4. Tryk på **Sæt ind** .

Sådan kopierer og indsætter du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Klip**.

   TIP

   Alternativt kan du trykke på **Kopier** , hvis du føjede denne knap til værktøjslinjen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169).
3. Hvis du vil sætte elementet ind på en anden side, skal du vise den pågældende side.
4. Tryk på **Sæt ind** .

Beskær billeder med en maske

Du kan bruge en maske til at beskære billeder. Masken skjuler den del af billedet du beskærer i stedet for at slette det. Dette gør det muligt at redigere masken, hvis du vil beskære en anden del af billedet. Du kan også afmaske billedet for at genskabe det originale billede.

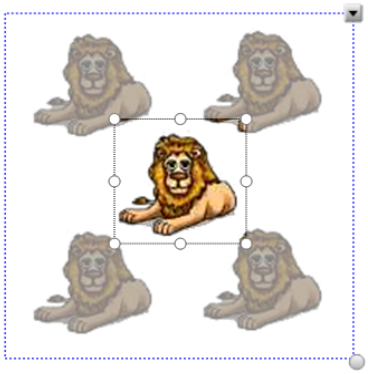
BEMÆRK

Du kan kun beskære rasterbilleder. F. eks. kan du beskære rasterbilleder du har indsat fra Galleriet eller fra din computer. Du kan ikke beskære andre typer objekter.

Sådan beskæres et billede med en maske

1. Vælg billedet.
2. Tryk på billedets menupil, og vælg derefter **Maske**.

   En beskæringsmaske vises på billedet. Beskårede dele af billedet er gråtonet.



3. Flyt billedet, indtil den del af billedet du ønsker at beholde vises i beskæringsmasken.
4. Evt. tryk på en af beskæringsmaskens otte størrelseshåndtag (den hvide cirkel), og træk det derefter for at øge eller reducere beskæringsmaskens størrelse.
5. Tryk hvor som helst uden for billedet for at beskære det.

Sådan redigeres masken

1. Vælg billedet.
2. Tryk på billedets menupil, og vælg derefter **Rediger maske**.

   En beskæringsmaske vises på billedet. Beskårede dele af billedet er gråtonet.
3. Flyt billedet, indtil den del af billedet du ønsker at beholde vises i beskæringsmasken.
4. Evt. tryk på en af beskæringsmaskens otte størrelseshåndtag (den hvide cirkel), og træk det derefter for at øge eller reducere beskæringsmaskens størrelse.
5. Tryk hvor som helst uden for billedet for at beskære det.

Sådan gendannes billedet

1. Vælg billedet.
2. Tryk på billedets menupil, og vælg derefter **Afmasker**.

   Det originale billede genoprettes.

Kloning af objekter

Du kan oprette en dublet af et objekt ved hjælp af kommandoen Klon, eller du kan oprette flere kopier af et objekt ved hjælp af kommandoen Uendelig kloning.

BEMÆRK

Du kan også kopiere og indsætte objekter, bl.a. tekst, billeder, lige streger, buer og figurer (se *Klipning, kopiering og indsætning af objekter* på side 64).

Sådan kloner du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Klon**.

   Der vises et identisk objekt på siden.

Sådan kloner du et objekt ved hjælp af Uendelig kloning

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Uendelig kloning**.
3. Vælg objektet igen.

   Der vises et uendelighedstegn i stedet for objektets menupil.
4. Træk objektet til en anden placering på siden.
5. Gentag trin 4 så mange gange, du vil.
6. Vælg det oprindelige objekt, når du er færdig med at klone objektet.
7. Tryk på uendelighedstegnet, og fjern derefter markeringen af **Uendelig kloning**.

Ændring af størrelsen på objekter

Du kan ændre størrelsen på objekter på en side ved at bruge størrelseshåndtaget eller skaleringsbevægelsen (hvis dit interaktive produkt understøtter multi-trykbevægelser).

BEMÆRK

Du kan ikke ændre størrelsen på et objekt, hvis det er låst. (se *Låsning af objekter* på side 103).

Brug af størrelseshåndtaget

Sådan ændrer du størrelsen på et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets størrelseshåndtag (den grå cirkel), og træk i det for at gøre objektet større eller mindre.

Sådan ændrer du størrelsen på flere objekter

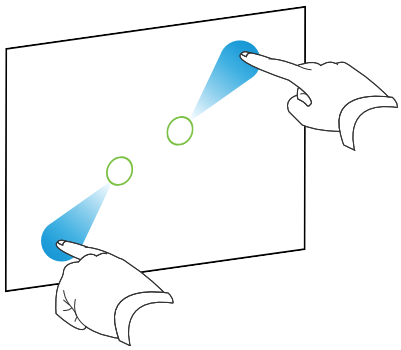
1. Gruppér objekterne (se *Gruppering af objekter* på side 71), og vælg derefter gruppen.

   Der vises et markeringsrektangel rundt om gruppen.
2. Tryk på størrelseshåndtaget i det nederste højre hjørne af markeringsrektanglet.
3. Træk i størrelseshåndtaget for at gøre objekterne større eller mindre.

Brug af skaleringsbevægelsen

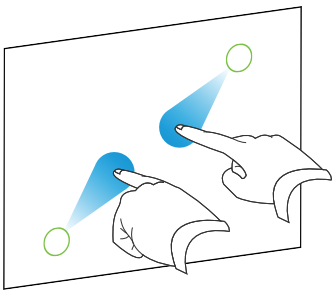
Sådan ændres størrelsen på et objekt fra dets midte

1. Vælg objektet.
2. Tryk på skærmen i hver sin ende af objektet med en finger på hver hånd.
3. Træk fingrene i hver sin retning for at gøre objektet større.



ELLER

Træk fingrene mod hinanden for at gøre objektet mindre.



Sådan ændrer du størrelsen på et objekt fra et hjørne eller fra siden

1. Vælg objektet.
2. Tryk på skærmen med en finger på hver hånd i det hjørne eller den side, du vil ændre størrelsen på objektet fra.

3. Træk fingrene i hver sin retning for at gøre objektet større.

   ELLER

   Træk fingrene mod hinanden for at gøre objektet mindre.

Sådan ændrer du størrelsen på flere objekter

1. Vælg objekterne.
2. Tryk på skærmen i hver sin ende af objekterne med en finger på hver hånd.
3. Træk fingrene i hver sin retning for at gøre objekterne større.

   ELLER

   Træk fingrene mod hinanden for at gøre objekterne mindre.

> **BEMÆRK**
> Objekternes størrelse ændres fra midten, uanset hvor du trykker på skærmen.

Rotation af objekter

Du kan dreje objekter på en side ved at bruge rotationshåndtaget eller rotationsbevægelsen (hvis dit interaktive produkt understøtter multi-trykbevægelser).

> **BEMÆRKNINGER**
> - Du kan ikke dreje et objekt, hvis det er låst. (se *Låsning af objekter* på side 103).
> - Du kan ikke dreje tabeller.

Brug af rotationshåndtaget

Sådan roterer du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på rotationshåndtaget på objektet (den grønne cirkel), og træk det i den retning, du vil dreje objektet.

Sådan drejer du flere objekter

1. Vælg objekterne.

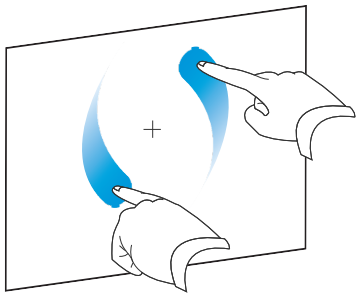
   Der vises et markeringsrektangel rundt om hvert objekt.

2. Tryk på rotationshåndtaget (den grønne cirkel) på et af de valgte objekter, og træk det i den retning, du vil dreje objektet. Når du drejer ét objekt, drejes alle andre valgte objekter automatisk.

Brug af rotationsbevægelsen

Sådan drejer du et objekt rundt om dets midte

1. Vælg objektet.
2. Tryk på skærmen i hver sin ende af objektet med en finger på hver hånd.
3. Bevæg fingrene i en cirkel rundt om midten af objektet for at dreje det.



Sådan drejer du et objekt rundt om et hjørne

1. Vælg objektet.
2. Tryk på skærmen med en finger på hver hånd i det hjørne, du vil dreje objektet rundt om.
3. Bevæg fingrene i en cirkel rundt om hjørnet for at dreje objektet.

Sådan drejer du flere objekter

1. Vælg objekterne.
2. Tryk på skærmen i hver sin ende af objekterne med en finger på hver hånd.
3. Bevæg fingrene i en cirkel.

> **BEMÆRK**
> Objekterne drejer rundt om deres midte, uanset hvor du trykker på skærmen.

Spejling af objekter

Du kan spejle et objekt på en side.

BEMÆRK

Du kan ikke slette et objekt, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103).

Sådan spejler du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Spejlvend > Op/ned** eller **Spejlvend > Venstre/højre**.

Sådan spejler du flere objekter

1. Vælg objekterne.
2. Tryk på menupilen på et af de valgte objekter, og vælg derefter **Spejlvend > Op/ned** eller **Spejlvend > Venstre/højre**.

Gruppering af objekter

Du kan oprette en objektgruppe, som giver dig mulighed for at arbejde med alle elementer i gruppen samtidigt. Når du har oprettet en gruppe, kan du vælge, flytte, dreje eller tilpasse gruppen, som om det var et selvstændigt objekt. Hvis du vil arbejde med et selvstændigt objekt i en gruppe, skal du dog først opdele objekterne.

Manuel gruppering af objekter

Du kan gruppere eller opdele grupper af objekter manuelt ved hjælp af menuen eller gruppebevægelsen.

Brug af menuen

Sådan grupperer du objekter

1. Vælg objekterne.
2. Tryk på menupilen på et af de valgte objekter, og vælg derefter **Gruppe > Gruppér**.

Sådan opdeler du grupperede objekter

1. Vælg gruppen.
2. Tryk på gruppens menupil, og vælg derefter **Gruppe > Opdel gruppe**.

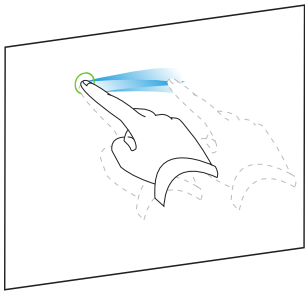
Brug af rystebevægelsen

BEMÆRKNINGER

- Du kan ikke bruge rystebevægelsen med en mus.
- Rystebevægelsen fungerer kun, når du trykker på det interaktive produkts overflade først.

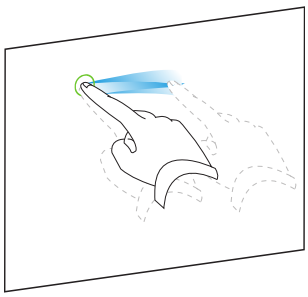
Sådan grupperer du objekter

Tryk på objekterne, mens du hurtigt flytter fingeren fra side til side tre gange.



Sådan opdeler du grupperede objekter

Tryk på gruppen, mens du hurtigt flytter fingeren fra side til side tre gange.



Automatisk gruppering af objekter

Hvis du skriver eller tegner flere streger, kombinerer SMART Notebook-softwaren automatisk stregerne til et enkelt objekt. Hvis du f.eks. skriver bogstaver i et ord, kombinerer SMART Notebook-softwaren de enkelte bogstaver, så du kan arbejde med hele ordet. Hvis du vil skrive ord på den samme linje, men ikke vil have, at de kombineres, skal du sørge for, at der er et stort mellemrum mellem dem, bruge forskellige penne eller lægge pennen på pennebakken et øjeblik, inden du skriver et nyt ord (kun interaktive whiteboards).

Hvis SMART Notebook-softwaren kombinerer streger, som du vil arbejde med individuelt, kan du opdele stregerne som beskrevet ovenfor.

Sletning af objekter

Du kan udviske digitalt blæk (se *Udviskning af digitalt blæk* på side 33), er der visse typer af objekter, som du ikke kan udviske, bl.a. tekst, figurer, lige streger, buer og billeder. For at fjerne disse typer af objekter fra en side skal du slette dem.

BEMÆRK

Du kan ikke slette et objekt, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103). For at slette et låst objekt fra en side skal du låse det op.

Sådan sletter du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Slet**.

Kapitel 6

Indsætning, organisering og deling af indhold

Indsætning af indhold fra galleriet 76
Indsætte indhold fra GeoGebra 77
Indsætning af indhold fra SMART Exchange webstedet 79
Indsætning af indhold fra andre kilder 79
- Indsætning af billeder 80
  - Indsætning af billeder fra filer 80
  - Indsætning af billeder fra et SMART Document Camera 80
  - Arbejde med billeder 80
  - Oprettelse af gennemsigtige områder i et billede 81
- Indsætning af multimediefiler 81
  - Indsætning af filer, der er kompatible med Adobe Flash Player 81
  - Indsætning af videofiler, der er kompatible med Adobe Flash Player 83
  - Indsætning af lydfiler 83
  - Arbejde med multimediefiler 83
  - Installation af kodere til yderligere formater 84
- Indsætning af indhold fra andre programmer 84
  - Klipning, kopiering af indsætning af indhold fra andre programmer 84
  - Import af filer fra andre programmer til interaktive whiteboards 85

Indsætning af ligninger med Math Editoren 85
Indsætning af internetbrowsere 87
- Indsætning af en internetbrowser 87
- Konfiguration af proxyservere 88

Vedhæftning af filer og websider 89
Organisering og deling af indhold ved brug af galleriet 90
- Tilføjelse af indhold til galleriet 91
- Organisering af indhold i galleriet 92
- Deling af indhold med andre lærere 93
- Oprettelse af forbindelse til kategorier i Teamindhold 94

Deling af indhold ved brug af SMART Exchange webstedet 94

Du kan indsætte billeder, multimediefiler og andet indhold til .notebook-filer fra forskellige kilder. Disse kilder inkluderer galleriet, SMART Exchange™-webstedet og internettet.

Efter at have indsat dit indhold kan du organisere det ved brug af galleriet og dele det med andre lærere ved brug af galleriet eller SMART Exchange-webstedet.

Indsætning af indhold fra galleriet

Galleri er et faneblad i brugergrænsefladen i SMART Notebook-softwaren, hvor du kan gennemse eller søge efter indhold og derefter føje det til dine .notebook-filer.

Galleriet indholder Eksempler på lektionsaktiviteter, som inkluderer eksempler med Aktivitetsværktøj (se *Oprettelse af en matchningsaktivitet i en lektion* på side 110), interaktive teknikker og 3D-modeller, som du kan bruge, når du skal oprette lektionsaktiviteter.

Når din systemadministrator installerer SMART Notebook-softwaren, kan han eller hun installere følgende yderligere elementer:

- Vigtige redskaber til Galleri er en samling af tusindvis af billeder, multimedieobjekter og meget mere, som er ordnet i emnespecifikke kategorier.
- Værktøjssæt til lektionsaktiviteter er en samling af værktøjer og skabeloner, som du kan tilpasse og bruge til at udarbejde professionelle og interaktive lektioner. Værktøjssættet hjælper dig med at oprette spændende indhold som f.eks. ordspil, quizzer og sorteringsaktiviteter. Det indeholder også filer, som er kompatible med Adobe Flash Player, bl.a. ”skjul og afslør” samt ”træk og slip”.

Galleriet er opdelt i to sektioner. Den øverste sektion i galleriet er kategorilisten. Når du vælger en kategori eller underkategori på listen, vises indholdet i den nederste sektion af galleriet.

TIP

Du kan ændre størrelsen på kategorilisten og indholdslisten ved at trykke på skillelinjen mellem dem og derefter trække den opad eller nedad.

Du kan gennemse kategorilisten for at se indholdet i hver kategori. Miniaturebillederne i kategorierne er eksempelbilleder af indholdet.

- I *Billeder* vises billeder som miniaturebilleder.
- I *Interaktivt og multimedier* vises videoobjekter som et enkelt billede fra videoerne, lydobjekter vises med et højttalerikon i det nederste venstre hjørne, og filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, vises som et Adobe Flash-ikon eller et miniaturebillede af indholdet med et lille Adobe Flash-ikon i det øverste venstre hjørne.
- I *3D-objekter* vises 3D-modeller som miniaturebilleder.
- I *Notebook-filer og -sider* vises filer som et ringbind, og sider vises med det øverste højre hjørne foldet.
- I *Baggrunde og temaer* vises baggrunde som sider med det nederste højre hjørne foldet, og temaer vises som miniaturebilleder.

Du kan søge efter gallerielementer ved hjælp af nøgleordsøgning.

Når du har gennemset galleriet eller søgt efter et gallerielement, kan du føje elementet til din .notebook-fil.

Sådan gennemser du galleriet

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Tryk på trekanten ud for en kategori for at se underkategorierne.

   BEMÆRK
   Du kan lukke en kategori ved at trykke på kategoriens trekant igen.
3. Vælg en kategori eller en underkategori for at se indholdet i den.

Sådan søger du i galleriet

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Skriv et nøgleord i feltet *Indtast søgeord her*, og tryk derefter på **Søg** .

   Galleriet viser alt indhold, der indeholder nøgleordet.

Sådan føjer du et gallerielement til din .notebook-fil

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Gennemse galleriet, eller søg efter det gallerielement, du vil tilføje.
3. Dobbeltklik på gallerielementets miniaturebillede.
   - Hvis du tilføjer et billede, en fil, som er kompatibel med Adobe Flash Player, en videofil eller en lydfil, vises billedet eller filen på den aktuelle side.
   - Hvis du tilføjer en baggrund, erstatter den sidens aktuelle baggrund (se *Anvendelse af sidebaggrunde og temaer* på side 107).
   - Hvis du tilføjer en side fra en .notebook-fil, indsætter SMART Notebook-softwaren den før den aktuelle side.
   - Hvis du tilføjer en .notebook-fil, indsætter SMART Notebook-softwaren siderne i filen før den aktuelle side.

Indsætte indhold fra GeoGebra

GeoGebra er en gratis interaktivt matematiksoftware for alle uddannelsesniveauer. Når du indsætter GeoGebra widget i SMART Notebook software, kan du udforske geometri, algebra, tabeller, grafer, statistikker og differentialligninger med dine elever.

Du kan også søge efter arbejdsark fra GeoGebraTube ved hjælp af nøgleord. Når du har søgt efter et arbejdsark, kan du føje det til din .notebook-fil. GeoGebraTube (geogebratube.org) indeholder tusindvis af regneark oprettet og delt med andre lærere.

BEMÆRK

For mere information om, hvordan du kan bruge GeoGebra software, gå til GeoGebra Wiki (wiki.geogebra.org).

Sådan får du adgang til GeoGebra widget

Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **GeoGebra**.

Sådan undsætter du GeoGebra widget

1. Hvis GeoGebra widget ikke er synlig, skal du trykke på **Tilføjelsesprogrammer**, og derefter trykke på **GeoGebra**.
2. Vælg **Indsæt GeoGebra widget**.

Sådan søger man på GeoGebraTube

1. Hvis GeoGebra widget ikke er synlig, skal du trykke på **Tilføjelsesprogrammer**, og derefter trykke på **GeoGebra**.
2. Skriv et nøgleord i feltet *Søg i det gratis materiale*, og tryk derefter på **Søg**.

   GeoGebra widget viser miniaturebilleder af arbejdsark der indeholder nøgleordet.

Sådan føjer du et GeoGebra arbejdsark til din .notebook-fil

1. Hvis GeoGebra widget ikke er synlig, skal du trykke på **Tilføjelsesprogrammer**, og derefter trykke på **GeoGebra**.
2. Søg efter det GeoGebraTube arbejdsark, du vil tilføje.
3. Tryk på arbejdsarkets miniaturebillede, og vælg derefter **Indsæt GeoGebra widget**.

   Arbejdsarket vises på den aktuelle side.

TIP

For mere information om et arbejdsark, tryk på miniaturetitlen fo at gå til oversigten's download side på GeoGebraTube.

Indsætning af indhold fra SMART Exchange webstedet

SMART Exchange-webstedet (exchange.smarttech.com) indeholder tusindvis af lektionsplaner, spørgsmålssæt, widgets og andet indhold, som du kan downloade og derefter åbne i SMART Notebook-softwaren.

BEMÆRK

Du kan også dele dine lektionsplaner med andre lærere via SMART Exchange-webstedet. For mere information, se *Deling af indhold ved brug af SMART Exchange webstedet* på side 94.

Sådan indsættes indhold fra SMART Exchange webstedet

1. Tryk på **SMART Exchange** .

   SMART Exchange-webstedet åbnes i din webbrowser.

2. Tryk på **Tilmeld dig gratis**, hvis du er ny på SMART Exchange-webstedet, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at oprette en konto.

   ELLER

   Tryk på **Log ind**, hvis du har en konto, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at logge ind på SMART Exchange-webstedet med din konto.

3. Søg efter eller gennemse indhold, og download det derefter til din computer.

4. Importer indhold til galleriet (se *Deling af indhold med andre lærere* på side 93).

Indsætning af indhold fra andre kilder

Hvis du eller andre lærere på skolen har udarbejdet indhold uden for SMART Notebook-softwaren, kan du bruge dette indhold i dine .notebook-filer. Helt præcist kan du gøre følgende:

- Indsætte billeder, filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, og videofiler samt lydfiler
- Klippe eller kopiere og derefter indsætte indhold fra andre programmer
- Importere indhold fra andre programmer

Indsætning af billeder

Du kan indsætte billeder på sider fra filer, en scanner eller et SMART Document Camera.

BEMÆRK

Du kan også indsætte billeder fra fanebladet Galleri. Se *Indsætning af indhold fra galleriet* på side 76 for mere information.

Når du har indsat et billede, kan du definere et gennemsigtigt område i det.

Indsætning af billeder fra filer

Du kan indsætte et billede på en side.

SMART Notebook-softwaren understøtter formaterne BMP, GIF, JPEG og PNG.

Sådan indsætter du et billede fra en fil

1. Vælg **Indsæt > Billede**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.

2. Gå til det billede, du vil indsætte, og vælg det.

3. Tryk på **Åbn**.

   Billedet vises i det øverste venstre hjørne af siden.

Indsætning af billeder fra et SMART Document Camera

Du kan indsætte billeder fra et SMART Document Camera på en side.

Sådan indsætter du et billede fra et SMART Document Camera

1. Vælg **Indsæt > Billede fra SMART Document Camera**.

   Vinduet *SMART Document Camera* vises på siden.

2. Indsæt et billede ved at følge instruktionerne i Hjælp.

Arbejde med billeder

Når du indsætter et billede i en .notebook-fil, bliver billedet til et objekt i filen. Du kan således flytte, ændre størrelsen på, dreje og foretage andre ændringer i billedet ligesom andre objekter.

Se *Arbejde med objekter* på side 55 for information om, hvordan du arbejder med objekter, herunder billeder, i .notebook-filer.

Oprettelse af gennemsigtige områder i et billede

Du kan oprette gennemsigtige områder i et billede, som du indsætter på en side. Dette er nyttigt, hvis du vil fjerne baggrunden i billedet. Du kan gøre enhver af farverne i billedet gennemsigtig.

BEMÆRK

Du kan gøre et stort billede mindre, når du indsætter det i en fil (se *Indstilling af præferencer for billedoptimering* på side 172). Hvis du senere laver et gennemsigtigt område i billedet, er billedet ikke længere optimeret.

Sådan opretter du et gennemsigtigt område i et billede

1. Vælg billedet.
2. Tryk på billedets menupil, og vælg derefter **Indstil billedgennemsigtighed**.

   Dialogboksen *Billedgennemsigtighed* vises.
3. Træk hjørnerne af dialogboksen ind eller ud for at ændre dets størrelse.
4. Tryk på de områder i billedet, som du vil gøre gennemsigtige.

   BEMÆRK

   Når du trykker på et område, er det kun det område, der bliver gennemsigtigt, også selvom den samme farve forekommer andre steder i billedet.
5. Tryk på **OK**.

Indsætning af multimediefiler

Du kan indsætte multimediefiler, bl.a. filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, videofiler og lydfiler, på sider.

BEMÆRK

Du kan også indsætte multimediefiler fra fanebladet Galleri. Se *Indsætning af indhold fra galleriet* på side 76 for mere information.

Indsætning af filer, der er kompatible med Adobe Flash Player

Du kan indsætte filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, på en side.

Når du har indsat en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player, på en side, eller du viser en side, der i forvejen indeholder en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player, afspilles filen med det samme. Du kan styre afspilningen af filen. Hvis filen har knapper, kan du trykke på dem på dit interaktive produkt. Hvis filen ikke har knapper, kan du bruge mulighederne i filens menupil.

BEMÆRKNINGER

- Filer på en side, der er kompatible med Adobe Flash Player, skal være selvudpakkende. Du kan ikke bruge filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, der indlæser eller er afhængige af andre filer, der er kompatible med Adobe Flash Player.
- Du kan ikke trække en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player, fra en internetbrowser til en side.
- Hvis du vil skrive oven på en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player, med en håndskriftsgenkendelseskomponent, skal du starte med at skrive uden for filen og fortsætte med at skrive hen over filen. Dette gør det muligt for SMART Notebook-softwaren at genkende det digitale blæk som et separat objekt fra Adobe Flash Player-filen.

Sådan indsætter du en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player

1. Vælg **Indsæt > Adobe Flash Player kompatibel fil**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
2. Gå til den Adobe Flash Player-fil, du vil indsætte på siden, og vælg den.
3. Tryk på **Åbn**.

   Adobe Flash Player-filen vises i det øverste venstre hjørne af siden.

Sådan styrer du en fil, der er kompatibel med Adobe Flash Player

1. Vælg Adobe Flash Player-filen.
2. Styr filen ved at gøre et af følgende:
   - Hvis du vil afspille filen: Tryk på filens menupil, og vælg derefter **Flash > Afspil**.
   - Hvis du vil afspille filen fra begyndelsen: Tryk på filens menupil, og vælg derefter **Flash > Spol tilbage**.
   - Hvis du vil gå lidt frem i filen og sætte afspilningen på pause: Tryk på filens menupil, og vælg derefter **Flash > Gå frem**.
   - Hvis du vil gå lidt frem i filen og sætte afspilningen på pause: Tryk på filens menupil, og vælg derefter **Flash > Gå tilbage**.
   - Hvis du vil afspille filen: Tryk på filens menupil, og vælg derefter **Flash > Gentag**.
   - Hvis du vil stoppe med at afspille filen uden afbrydelse: Tryk på filens menupil, og fjern derefter valget af **Flash > Gentag**.

Indsætning af videofiler, der er kompatible med Adobe Flash Player

Du kan indsætte videofiler, der er kompatible med Adobe Flash Player, på en side.

BEMÆRK

SMART Notebook-softwaren understøtter videofilformat FLV for filer, der er kompatible med Adobe Flash Player. Hvis du vil have SMART Notebook-softwaren til at understøtte andre filtyper, kan du installere yderligere kodere (se *Installation af kodere til yderligere formater* på næste side).

Sådan indsætter du en videofil, der er kompatibel med Adobe Flash Player

1. Vælg **Indsæt > Video**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.

2. Gå til den Adobe Flash Player-videofil, du vil indsætte på siden, og vælg den.
3. Tryk på **Åbn**.

Indsætning af lydfiler

Du kan vedhæfte en lydfil til et hvilket som helst objekt (bortset fra objekter, der er kompatible med Adobe Flash Player) i en .notebook-fil. Se *Tilføjelse af lyde til objekter* på side 102 for mere information.

Arbejde med multimediefiler

Når du indsætter en multimediefil i en .notebook-fil, bliver multimediefilen til et objekt i filen. Du kan således flytte, ændre størrelsen på, dreje og foretage andre ændringer i multimediefilen ligesom andre objekter.

Se *Arbejde med objekter* på side 55 for information om, hvordan du arbejder med objekter, herunder multimediefiler, i .notebook-filer.

Installation af kodere til yderligere formater

SMART Notebook-softwaren understøtter formaterne FLV og MP3. Hvis du vil have SMART Notebook-softwaren til at understøtte andre video- og lydformater, kan du installere den følgende koder. Hvis du installerer denne koder, registrerer SMART Notebook-softwaren den automatisk og understøtter koderens video- og lydformater.

Koder	Videoformater	Lydformater	Link
ffmpegX 0.0.9y	• WAV • WMA • ASF • AVI • MOV • MP4 • MPEG og MPG • WMV	• AIF og AIFF • WAV • WMA	ffmpegx.com/download.html

BEMÆRK

SMART Technologies ULC stiller links til disse programmer til rådighed som en venlighed og fremsætter ingen oplysninger eller garantierklæringer vedrørende programmerne eller information om dem. Spørgsmål, klager eller krav vedrørende programmerne skal rettes til den relevante softwareforhandler.

Indsætning af indhold fra andre programmer

Hvis du har indhold i andre programmer, som du vil bruge i dine .notebook-filer, kan du flytte indholdet til SMART Notebook-softwaren ved at gøre et af følgende:

- Klippe eller kopiere og derefter indsætte indholdet
- Importere indholdet

Klipning, kopiering af indsætning af indhold fra andre programmer

Du kan klippe eller kopiere og derefter indsætte indhold fra andre programmer i SMART Notebook-softwaren.

Sådan klipper du indhold fra et andet program

1. Marker det indhold i det andet program, som du vil klippe, og vælg derefter **Rediger > Klip**.
2. Tryk på **Sæt ind** i SMART Notebook-softwaren.

Sådan kopierer du indhold fra et andet program

1. Marker det indhold i det andet program, som du vil kopiere, og vælg derefter **Rediger > Kopier**.
2. Tryk på **Sæt ind** i SMART Notebook-softwaren.

Import af filer fra andre programmer til interaktive whiteboards

Du kan importere indhold til .notebook-filer fra forskellige kilder, bl.a. andre interaktive whiteboardprogrammer.

Hvis de andre interaktive whiteboardprogrammer understøtter Interactive Whiteboard Common File Format (CFF), kan du eksportere en CFF-fil fra disse programmer og derefter importere den pågældende CFF-filen til SMART Notebook-softwaren.

BEMÆRK

Du kan også eksportere CFF-filer (se *Eksport af filer* på side 17).

Sådan importerer du CFF-filer

1. Vælg **Fil > Importer > Alle Common File Format-filer (.IWB)**.

   Der vises en dialogboks.
2. Gå til den fil, du vil importere, og vælg den.
3. Tryk på **Åbn**.

   Filen åbnes.

Indsætning af ligninger med Math Editoren

Du kan bruge Math Editor til at indsætte en håndskrevet ligning til en side i et mere læsbart format. Math Editor genkender din håndskrift og konverterer den automatisk til et ud-format. Du kan også tilføje den genkendte ligning til GeoGebra arbejdsark hvis ligningen er i et understøttet grafisk format.

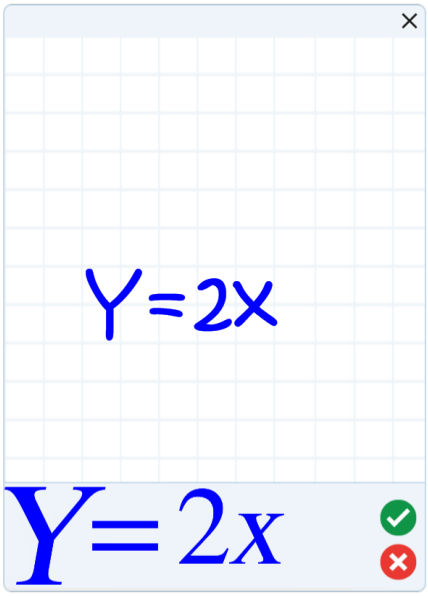
Sådan indsættes en ligning på siden

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og vælg derefter **Indsæt ligning** .

   Math Editor dukker op.
2. Vælg et penneværktøj og farve (se *Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30).

3. Skriv en matematiske ligning på diagrampapirafsnittet af editoren.

   Den håndskrevne ligning konverteres til en indtastet ligning, som vises under afsnittet diagrampapir. Accepter og afvis ikoner vises ved siden af den genkendte ligning.



4. Tryk på for at acceptere den genkendte ligning.

   Den genkendte ligning vises på siden.

   ELLER

   Tryk på for at afvise den genkendte ligning og lukke Math Editor.

Sådan redigeres den genkendte ligning

1. Dobbeltklik på den genkendte ligning på siden.

   Den håndskrevne ligning vises på Math Editor.

2. Vælg et penneværktøj og farve (se *Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30).

3. Rediger den håndskrevne ligning.

   Den håndskrevne ligning konverteres til en indtastet ligning, som vises under afsnittet diagrampapir. Accepter og afvis ikoner vises ved siden af den genkendte ligning.

4. Tryk på for at acceptere den genkendte ligning.

   Ligningen opdateres med dine ændringer.

   ELLER

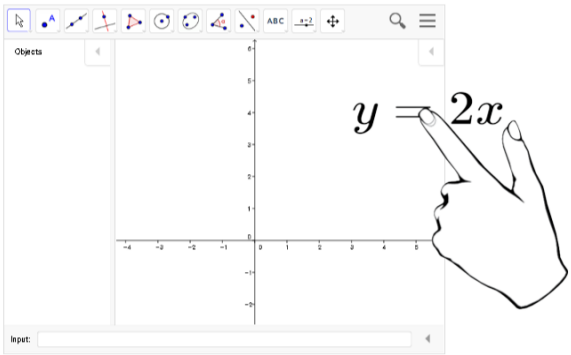
   Tryk på for at afvise den skrevne ligning og lukke Math Editor.

   Ligningen opdateres ikke.

Sådan tilføjes den genkendte ligning til et GeoGebra arbejdsark

1. Indsæt et GeoGebra arbejdsark på siden (se *Indsætte indhold fra GeoGebra* på side 77).
2. Træk ligningen fra siden til GeoGebra widget.

   Ligningen bliver automatisk afbilledet på arbejdsarket.



Indsætning af internetbrowsere

Du kan indsætte en internetbrowser på en .notebook-side. I internetbrowseren kan du gennemse og vise websider. Du kan ændre internetbrowseren ligesom ethvert andet objekt i SMART Notebook-softwaren (se *Arbejde med objekter* på side 55).

BEMÆRK

Når du ændrer størrelse på en internetbrowser, skaleres internetbrowserens indhold automatisk, så du altid kan se hele den pågældende webside.

Indsætning af en internetbrowser

Sådan indsætter du en internetbrowser

1. Vælg **Indsæt > Internetbrowser**.

   Der vises en internetbrowser.

2. Dobbeltklik på adresselinjen, indtast adressen på den webside, du vil se, og tryk derefter på **Gå til**.

> **TIP**
>
> Klik på **SMART Keyboard**, hvis der ikke er tilsluttet noget tastatur til computeren, for at få vist et skærmtastatur.

3. Arbejd med webstedet ved hjælp af knapperne på værktøjslinjen Internetbrowser:

Knap	Kommando	Handling
	Tilbage	Vis den forrige webside.
	Fremad	Vis den næste webside.
	Gå tilbage til den fastgjorte side	Åbn den fastgjorte webside.
	Fastgør side	Fastgør den aktuelle webside. Når du først åbner .notebook-filen, vises den fastgjorte webside i internetbrowseren. Du kan gå tilbage til den fastgjorte side når som helst ved at trykke på **Gå tilbage til fastgjort side**.
	Genindlæs	Genindlæs den aktuelle webside.
	Flyt værktøjslinje	Flyt placeringen af værktøjslinjen Internetbrowser.

Konfiguration af proxyservere

Internetbrowswere i SMART Notebook software fungerer med enhver proxyserver, som overholder RFC 2068 HTTP-standarden. Hvis din systemadministrator har installeret SMART Notebook-softwaren bag en proxyserver, skal han eller hun oprette adgangspolitikregler for indkommende og udgående trafik på den pågældende proxyserver. Systemadministratoren kan desuden forbedre netværkssikkerheden ved at aktivere godkendelse, såsom basis- eller NTLM-godkendelse (NT LAN Manager).

> **BEMÆRK**
>
> Selvom proxyservere beskytter interne netværker imod ubudne gæster, kan det desværre ikke undgåes at de introducerer latent tilstand på netværket.

Vedhæftning af filer og websider

Du kan vedhæfte kopier af filer, aliasser for filer og links til websider ved hjælp af fanebladet Vedhæftede filer.

Ved at vedhæfte filer eller websider kan du let finde og åbne dem, mens du præsenterer en .notebook-fil.

BEMÆRKNINGER

- Du kan også linke en fil eller webside til et objekt på en side (se *Tilføjelse af links til objekter* på side 100).
- Som et alternativ til at vedhæfte et link til en webside kan du også indsætte en internetbrowser i .notebook-filen (se *Indsætning af internetbrowsere* på side 87).

Sådan vedhæfter du en kopi af en fil

1. Tryk på **Vedhæftede filer** , hvis fanebladet Vedhæftede filer ikke er synligt.
2. Tryk på **Indsæt fil** nederst på fanebladet *Vedhæftede filer*

   Dialogboksen *Åbn* vises.
3. Gå til den fil, du vil vedhæfte, og vælg den.
4. Vælg **Kopi af fil**.
5. Tryk på **Åbn**.

   Filnavnet og filstørrelsen vises på fanebladet *Vedhæftede filer*.

   BEMÆRK

   Når du vedhæfter en fil, bliver .notebook-filen større. Selvom SMART Notebook-softwaren komprimerer filer for at spare plads, kan SMART Notebook-softwaren komprimere visse filer mere end andre.

Sådan vedhæfter du et alias for en fil

1. Tryk på **Vedhæftede filer** , hvis fanebladet Vedhæftede filer ikke er synligt.
2. Tryk på **Indsæt fil** nederst på fanebladet *Vedhæftede filer*.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
3. Gå til den fil, du vil vedhæfte, og vælg den.
4. Vælg **Alias**.

5. Tryk på **Åbn**.

   Filnavnet og *alias* vises på fanebladet *Vedhæftede filer*.

   BEMÆRKNINGER

   - SMART Notebook-softwaren eksporterer ikke aliasser. Hvis du vil eksportere vedhæftede filer, skal du vedhæfte en kopi af filen, ikke et alias for filen.
   - Sørg for, at filen kan åbnes på den computer, du skal bruge i lektionen.

Sådan vedhæfter du et link til en webside

1. Tryk på **Vedhæftede filer** , hvis fanebladet Vedhæftede filer ikke er synligt.
2. Tryk på **Indsæt hyperlink** nederst på fanebladet *Vedhæftede filer*.

   Der vises en dialogboks.
3. Indtast adressen på websiden i feltet *Hyperlink* .
4. Indtast et navn til linket i feltet *Visningsnavn*.
5. Tryk på **Indsæt hyperlink**.

   Visningsnavnet og *URL'en* vises på fanebladet *Vedhæftede filer*.

Sådan åbner du en fil eller webside fra fanebladet Vedhæftede filer

1. Tryk på **Vedhæftede filer** , hvis fanebladet Vedhæftede filer ikke er synligt.

   Fanebladet Vedhæftede filer viser en liste over alle vedhæftede filer i den åbne fil.

   - Hvis et vedhæftet element er en kopi af en fil, vises filstørrelsen i kolonnen *Størrelse*.
   - Hvis et vedhæftet element er et alias til en fil, står der *alias* i kolonnen *Størrelse*.
   - Hvis et vedhæftet element er et link til et websted, står der *URL* i kolonnen *Størrelse*.
2. Åbn en fil ved at dobbeltklikke på filnavnet eller aliasset.

   ELLER

   Åbn en webside ved at dobbeltklikke på linket.

Organisering og deling af indhold ved brug af galleriet

Galleri er et faneblad i brugergrænsefladen i SMART Notebook-softwaren, hvor du kan gennemse eller søge efter indhold og derefter føje det til dine .notebook-filer. Galleriet består af et sæt kategorier, hvoraf en af dem er kategorien Mit indhold.

Hvis du oplever, at du bruger det samme indhold i flere .notebook-filer, kan du føje indholdet til kategorien Mit indhold. Du kan dele indholdet fra kategorien Mit indhold med andre lærere på skolen ved at importere eller eksportere gallerisamlingsfiler. Du kan også få adgang til en kategori, der kaldes Teamindhold, som består af indhold, du og andre lærere på skolen bidrager til.

Når du har føjet dit indhold til galleriet, kan du indsætte det i .notebook-filer som beskrevet i *Indsætning af indhold fra galleriet* på side 76.

Tilføjelse af indhold til galleriet

Du kan tilføje objekter og sider fra SMART Notebook-softwaren såvel som understøttede filer til kategorien Mit indhold i galleriet.

Sådan føjer du et objekt til galleriet

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg det objekt, du vil føje til galleriet.
3. Træk objektet fra siden til kategorien *Mit indhold* i Galleri eller en af underkategorierne.

BEMÆRKNINGER

- Du kan ikke trække et objekt, hvis det er låst (se *Låsning af objekter* på side 103).
- Hvis du vil ændre navnet på et gallerielement, skal du vælge elementet, trykke på menupilen og derefter vælge **Omdøb**.

Sådan føjer du en side til galleriet

1. Opret og rediger objekter på siden, indtil siden ser ud, som du vil have den.
2. Vælg **Fil > Eksportér side som gallerielement**.

   Der vises en dialogboks.
3. Gå til den mappe, hvor du vil gemme siden.
4. Indtast et navn til siden i feltet *Gem som*.
5. Tryk på **Gem**.
6. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
7. Vælg **Mit indhold** (eller en af underkategorierne) på kategorilisten i Galleri, tryk på menupilen, og vælg derefter **Føj til mit indhold**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
8. Gå til det element, som du gemte i trin 5, og vælg det.
9. Tryk på **Åbn**.

Sådan føjer du en understøttet fil til galleriet

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg **Mit indhold** (eller en af underkategorierne) på kategorilisten i Galleri, tryk på menupilen, og vælg derefter **Føj til mit indhold**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
3. Gå til det element, du vil føje til galleriet, og vælg det.
4. Tryk på **Åbn**.

> **BEMÆRK**
> SMART Notebook-softwaren navngiver som standard det nye gallerielement ud fra det oprindelige filnavn. Hvis du vil ændre navnet på gallerielementet, skal du vælge miniaturebilledet for gallerielementet, trykke på menupilen og derefter vælge **Omdøb**.

Organisering af indhold i galleriet

Efterhånden som du føjer objekter, sider og understøttede filer til kategorien Mit indhold i Galleri, vil du måske gerne ændre strukturen i kategorien. Du kan oprette underkategorier og flytte gallerielementer mellem underkategorier.

Sådan opretter du en underkategori

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg **Mit indhold** (eller en af underkategorierne) på kategorilisten i Galleri, tryk på menupilen, og vælg derefter **Ny mappe**.

   Der vises en ny underkategori.
3. Indtast et navn til den nye underkategori, og tryk derefter på RETURN.

Sådan omdøber du en underkategori

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg **Mit indhold** på kategorilisten i Galleri, og gå derefter til den underkategori, du vil omdøbe.
3. Vælg underkategorien, tryk på menupilen , og vælg derefter **Omdøb**.
4. Indtast et nyt navn til underkategorien, og tryk derefter på RETURN.

Sådan flytter du et gallerielement til en anden underkategori

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Gå til den kategori, som det gallerielement, du vil flytte, ligger i.

   Galleriet viser indholdet i kategorien.
3. Træk elementet til en anden underkategori.

Deling af indhold med andre lærere

At importere og eksportere samlingsfiler er en ideel løsning, når du vil dele brugerdefinerede kategorier med andre lærere og bruge kategorier, som andre lærere har oprettet. Du kan bruge samlingsfiler til at føje elementer til kategorien Mit indhold i Galleri. Når du har importeret en samlingsfil, vises alle elementerne i den i galleriet som en ny underkategori.

Sådan importerer du en samlingsfil fra en anden lærer

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg **Mit indhold** (eller en af underkategorierne) på kategorilisten i Galleri, tryk på menupilen, og vælg derefter **Føj til mit indhold**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
3. Gå til den mappe, som den samlingsfil, du vil importere, ligger i.

   BEMÆRK
   Samlingsfiler har filtypenavnet .gallery.
4. Vælg samlingsfilen, og tryk derefter på **Åbn**.

   Samlingen vises som en ny underkategori.

Sådan eksporterer du en samlingsfil for at dele den med andre lærere

1. Vælg den kategori, som de elementer, du vil gemme i en samling, ligger i.

   BEMÆRK
   SMART Notebook-softwaren eksporterer den valgte kategori, men eksporterer ikke nogen af underkategorierne.
2. Tryk på kategoriens menupil, og vælg derefter **Eksporter som samlingsfil**.

   Dialogboksen *Gem* vises.
3. Gå til den mappe, hvor du vil gemme samlingsfilen.
4. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
5. Tryk på **Gem**.

Oprettelse af forbindelse til kategorier i Teamindhold

Med kategorierne i Teamindhold kan du få adgang til galleriindhold på et fælles sted på skolens netværk. Flere lærere kan få adgang til den samme mappe. SMART Notebook-softwaren opdaterer automatisk dine ændringer for alle andre lærere.

BEMÆRK

Dine adgangstilladelser til kategorien Teamindhold er de samme som dine mappeadgangstilladelser på skolens netværk. Hvis du har fuld adgang til en mappe på netværket, kan du tilføje eller fjerne elementer i den pågældende mappes teamindholdskategori. Hvis du derimod kun har læseadgang til mappen, kan du kopiere elementer fra kategorien Teamindhold, men du kan ikke tilføje, redigere eller fjerne elementer.

Sådan opretter du forbindelse til en kategori i Teamindhold

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Tryk på **Klik her for flere gallerimuligheder** , og vælg derefter **Opret forbindelse til Teamindhold**.

   Dialogboksen *Opret forbindelse til Teamindhold* vises.
3. Gå til mappen med den kategori, du vil oprette forbindelse til, og vælg den. Tryk derefter på **Åbn**.

   Kategorien i Teamindhold vises i galleriet.

Sådan tilføjer du indhold til en kategori i Teamindhold

Føj indhold til en kategori i Teamindhold på samme måde som i kategorien Mit indhold (se *Tilføjelse af indhold til galleriet* på side 91).

Deling af indhold ved brug af SMART Exchange webstedet

Ud over at dele dit indhold med andre lærere på din skole (se *Deling af indhold med andre lærere* på forrige side) kan du dele .notebook-filer med lærere overalt i verden via SMART Exchange-webstedet (exchange.smarttech.com).

Sådan deler du en .notebook-fil på SMART Exchange-webstedet

1. Vælg den .notebook-fil, du vil dele.
2. Vælg **Fil > Del med andre på SMART Exchange**.

   Der vises en dialogboks.

3. Klik på **Er du ikke medlem?**, hvis du er ny på SMART Exchange-webstedet, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at oprette en konto.

   ELLER

   Indtast din e-mailadresse i feltet *E-mailadresse* og din adgangskode i feltet *Adgangskode*, hvis du har en konto, og tryk derefter på **Log ind**.

   TIP

   - Klik på **Har du glemt din adgangskode?**, hvis du har glemt din adgangskode, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at nulstille den.
   - Marker afkrydsningsfeltet **Forbliv logget ind**, hvis du ikke vil logge på SMART Exchange-webstedet, hver gang du vil dele indhold.

4. Indtast de relevante oplysninger:

Kontrol	Instruktioner
Indtast oplysninger om ressource	Indtast en titel til .notebook-filen.
Beskrivelse	Indtast en beskrivelse af .notebook-filen.
Fag	Vælg de fag, som .notebook-filen er relevant for.
Klassetrin	Vælg de klassetrin, som .notebook-filen er relevant for.
Søgeord	Indtast de ord eller sætninger, som andre SMART Exchange-brugere sandsynligvis vil indtaste for at søge efter .notebook-filen. Adskil ordene eller sætningerne med kommaer.

5. Læs delingsaftalen.
6. Tryk på **Jeg accepterer – send**, hvis du accepterer delingsaftalen.

Kapitel 7

Oprettelse af lektionsaktiviteter

Brug af avancerede objektfunktioner 97
- Oprettelse af brugerdefinerede typografier for Kreativ pen 98
- Tilføjelse af links til objekter 100
- Tilføjelse af lyde til objekter 102
- Animering af objekter 103
- Låsning af objekter 103

Brug af avancerede sidefunktioner 105
- Optagelse af sider med Lektionsoptageren 105
- Anvendelse af sidebaggrunde og temaer 107
  - Anvendelse af baggrunde ved brug af fanebladet Egenskaber 107
  - Anvendelse af baggrunde og temaer ved brug af galleriet 109
- Oprettelse af temaer 110

Oprettelse af eksempler på lektionsaktiviteter 110
- Oprettelse af en matchningsaktivitet i en lektion 110
- Oprettelse af skjul og vis-aktivitet i en lektion 112
- Oprettelse af en afsløringsaktivitet i en lektion 114
- Oprettelse af andre former for lektionsaktiviteter 116

Med SMART Notebook-softwaren kan du ikke alene præsentere information for dine elever, men også inddrage dem i interaktive lektionsaktiviteter.

Du kan oprette lektionsaktiviteter ved at indsætte objekter som f.eks. figurer, billeder og skemaer og bruge funktioner som f.eks. Aktivitetsværktøj og skaleringsbevægelsen.

Dette afsnit dokumenterer de avancerede funktioner, du kan bruge til at oprette lektionsaktiviteter, og viser dig, hvordan du kan oprette et sæt af eksempellektionsaktiviteter. Du kan bruge disse eksempelaktiviteter eller oprette dine egne lektionsaktiviteter. Du kan også bruge ressourcerne i galleriet og på SMART Exchange-webstedet.

Brug af avancerede objektfunktioner

Du kan benytte følgende avancerede objektfunktioner, når der oprettes lektionsaktiviteter:

- Brugerdefinerede typografier for Kreativ pen
- Objektlinks
- Objektlyde

- Objektanimation
- Sammenkæd et værktøj til et objekt

Du kan også låse eventuelle objekter, som du ikke vil have flyttet eller på anden vis ændret under præsentationen af en lektionsaktivitet.

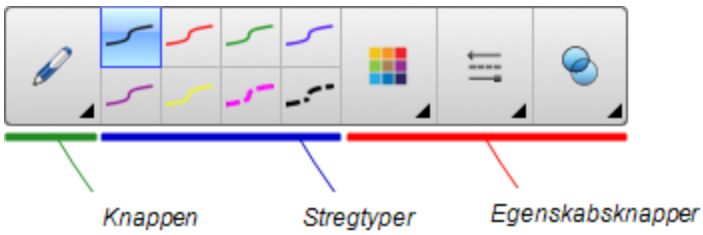
Oprettelse af brugerdefinerede typografier for Kreativ pen

SMART Notebook-softwaren har otte typografier for Kreativ pen (se *Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30). Ud over disse typografier kan du lave dine egne typografier ved hjælp af billeder eller objekter på den aktuelt valgte side.

Sådan opretter du en brugerdefineret kreativ pen ved hjælp af et billede

1. Tryk på **Penne**.

   Penværktøjsknapperne vises.

2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Kreativ pen**.
3. Vælg en stregtype.
4. Tryk på **Egenskaber**, hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
5. Tryk på **Stregtypografi**.
6. Vælg **Anvend et brugerdefineret stempelbillede**.
7. Klik på **Gennemse**.

   Dialogboksen *Indsæt billedfil* vises.
8. Gå til det billede, du vil bruge til typografien for den kreative pen, og vælg det.

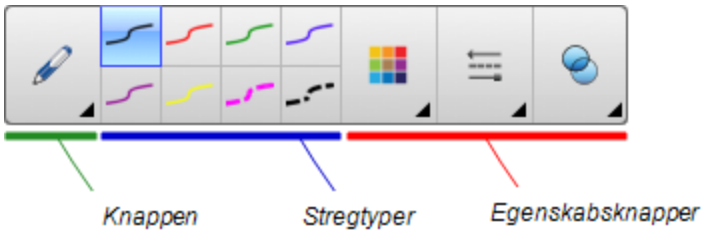
9. Tryk på **Åbn**.
10. Skriv eller tegn med digitalt blæk på siden.

> **TIP**
> - Hvis du vil bruge den almindelige stregtypografi igen, skal du vælge **Anvend standardmønster**.
> - Hvis du vil gemme typografien for den kreative pen til senere brug, skal du trykke på **Gem værktøjsegenskaber**. Du kan nulstillere typografien for den kreative pen senere (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169).

Sådan opretter du en brugerdefineret kreativ pen ved hjælp af et objekt

1. Tryk på **Penne**.

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Kreativ pen**.
3. Tryk på **Egenskaber**, hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
4. Tryk på **Stregtypografi**.
5. Vælg **Anvend et brugerdefineret stempelbillede**.
6. Tryk på **Vælg objekt**, og vælg derefter et objekt på siden.
7. Skriv eller tegn med digitalt blæk på siden.

> **TIP**
> - Hvis du vil bruge den almindelige stregtypografi igen, skal du vælge **Anvend standardmønster**.
> - Hvis du vil gemme typografien for den kreative pen til senere brug, skal du trykke på **Gem værktøjsegenskaber**. Du kan nulstillere typografien for den kreative pen senere (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169).

Tilføjelse af links til objekter

Du kan linke et hvilket som helst objekt på en side til en webside, en anden side i filen, en fil på din computer eller en vedhæftet fil. En vedhæftet fil er en kopi af en fil, en genvej til en fil eller et link til en webside, som du føjer til fanebladet Vedhæftede filer.

BEMÆRK

Du kan vise animerede linkindikatorer rundt om alle links på en side (se *Visning af links* på side 124).

Sådan tilføjer du et link til en webside

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link**.

   Dialogboksen *Indsæt link* vises.
3. Tryk på **Webside**, og indtast derefter adressen i feltet *Adresse*.
4. Vælg **Hjørneikon**, hvis du vil åbne linket ved at trykke på et ikon.

   ELLER

   Hvis du vil åbne linket ved at trykke et sted i objektet, vælger du **Objekt**.
5. Tryk på **OK**.

   Hvis du valgte **Hjørneikon**, vises ikonet i det nederste venstre hjørne af objektet.

Sådan tilføjer du et link til en anden side i filen

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link**.

   Dialogboksen *Indsæt link* vises.
3. Tryk på **Side i denne fil**, og vælg derefter en indstilling i området *Vælg en side*.
4. Vælg **Hjørneikon**, hvis du vil åbne linket ved at trykke på et ikon.

   ELLER

   Hvis du vil åbne linket ved at trykke et sted i objektet, vælger du **Objekt**.
5. Tryk på **OK**.

   Hvis du valgte **Hjørneikon**, vises ikonet i det nederste venstre hjørne af objektet.

Sådan tilføjer du et link til en fil på din computer

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link**.

   Dialogboksen *Indsæt link* vises.
3. Tryk på **Fil på denne computer**, og indtast derefter filplaceringen og navnet i feltet *Fil*.
4. Vælg **Kopi af fil**, hvis du vil vedhæfte en kopi af filen.

   ELLER

   Hvis du vil indsætte en genvej til filen, vælger du **Genvej til fil**.
5. Vælg **Hjørneikon**, hvis du vil åbne linket ved at trykke på et ikon.

   ELLER

   Hvis du vil åbne linket ved at trykke et sted i objektet, vælger du **Objekt**.
6. Tryk på **OK**.

   Hvis du valgte **Hjørneikon**, vises ikonet i det nederste venstre hjørne af objektet.

Sådan tilføjer du et link til en vedhæftet fil

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link**.

   Dialogboksen *Indsæt link* vises.
3. Tryk på **Aktuelt vedhæftede filer**, og vælg derefter den vedhæftede fil på listen.
4. Vælg **Hjørneikon**, hvis du vil åbne linket ved at trykke på et ikon.

   ELLER

   Hvis du vil åbne linket ved at trykke et sted i objektet, vælger du **Objekt**.
5. Tryk på **OK**.

   Hvis du valgte **Hjørneikon**, vises ikonet i det nederste venstre hjørne af objektet.

Sådan fjerner du et link

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link**.

   Dialogboksen *Indsæt link* vises.
3. Tryk på **Fjern link**.

Tilføjelse af lyde til objekter

Du kan føje lyd til et hvilket som helst objekt (bortset fra filer, der er kompatible med Adobe Flash Player, og widgets) ved at vedhæfte en lydfil eller optage en lyd ved hjælp af en computermikrofon. Du kan afspille lyden i lektionen ved at trykke på et ikon i hjørnet af objektet eller på selve objektet.

BEMÆRK

SMART Notebook-softwaren understøtter lydformatet MP3. Hvis du vil have SMART Notebook-softwaren til at understøtte andre filtyper, kan du installere yderligere kodere (se *Installation af kodere til yderligere formater* på side 84).

Sådan føjer du en lydfil til et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lyd**.

   Der vises en dialogboks.
3. Tryk på **Vælg fil**.

   Dialogboksen *Åbn* vises.
4. Gå til lydfilen, og vælg den. Tryk derefter på **Open**.
5. Vælg **Hjørneikon**, hvis lydfilen skal afspilles, når du trykker på et ikon i det nederste venstre hjørne af objektet.

   ELLER

   Vælg **Objekt**, hvis lydfilen skal afspilles, når du trykker et vilkårligt sted på objektet.
6. Tryk på **Vedhæft lyd**.

Sådan føjer du en optaget lyd til et objekt

1. Tilslut en mikrofon til computeren, og tænd den.
2. Vælg objektet.
3. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lyd**.

   Der vises en dialogboks.
4. Klik på **Start optagelse**.
5. Optag lyden ved hjælp af mikrofonen.

   VIGTIGT

   SMART Notebook-softwaren stopper optagelsen efter ét minut. Lyden må derfor ikke vare mere end et minut.

6. Klik på **Stop optagelse**.
7. Indtast et navn til lyden i feltet *Navn på optagelse*.
8. Klik på **Eksempel på optagelse**, hvis du vil høre lyden, inden du føjer den til objektet.
9. Vælg **Hjørneikon**, hvis lydfilen skal afspilles, når du trykker på et ikon i det nederste venstre hjørne af objektet.

   ELLER

   Vælg **Objekt**, hvis lydfilen skal afspilles, når du trykker et vilkårligt sted på objektet.
10. Tryk på **Vedhæft optagelse**.

Sådan fjerner du en lyd fra et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lyd**.

   Der vises en dialogboks.
3. Tryk på **Fjern lyd**.

Animering af objekter

Du kan animere et objekt, så det flyver ind på en side fra siden, snurrer rundt, optones, skrumper ind og meget mere. Du kan indstille animationen til at starte, når du åbner en side, eller når du trykker på objektet.

Sådan animerer du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
3. Tryk på **Objektanimation**.
4. Vælg en mulighed på rullelisterne *Type*, *Retning*, *Hastighed*, *Forekommer* og *Gentages*.

Låsning af objekter

Du kan låse et objekt for at forhindre, at det ændres, flyttes eller drejes. Alternativt kan du låse et objekt, men begrænse dets bevægelse enten lodret eller vandret, eller tillade mere bevægelse og rotation.

Du kan fjerne denne lås når som helst.

Sådan låser du et objekt

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lås > Lås**.

   Du kan ikke flytte, dreje eller ændre objektet, før du låser det op.

   BEMÆRK
   Hvis du trykker på et låst objekt, vises der et låseikon i stedet for en menupil.

Sådan låser du et objekt, men tillader, at det flyttes

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lås > Tillad flytning**.

   Du kan flytte objektet, men du kan ikke dreje eller ændre det, før du låser det op.

   BEMÆRK
   Hvis du trykker på et låst objekt, vises der et låseikon i stedet for en menupil.

Sådan låser du et objekt, men tillader, at det flyttes lodret

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lås > Tillad lodret flytning**.

   Du kan flytte objektet lodret, men du kan ikke dreje eller ændre det, før du låser det op.

   BEMÆRK
   Hvis du trykker på et låst objekt, vises der et låseikon i stedet for en menupil.

Sådan låser du et objekt, men tillader, at det flyttes vandret

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lås > Tillad vandret flytning**.

   Du kan flytte objektet vandret, men du kan ikke dreje eller ændre det, før du låser det op.

   BEMÆRK
   Hvis du trykker på et låst objekt, vises der et låseikon i stedet for en menupil.

Sådan låser du et objekt, men tillader, at det flyttes og drejes

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Lås > Tillad flytning og rotation**.

   Du kan flytte og dreje objektet, men du kan ikke ændre det, før du låser det op.

   BEMÆRK

   Hvis du trykker på et låst objekt, vises der et låseikon i stedet for en menupil.

Sådan låser du et objekt op

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets hængelås-ikon, og vælg derefter **Lås op**.

Brug af avancerede sidefunktioner

Du kan benytte følgende avancerede sidefunktioner, når der oprettes lektionsaktiviteter:

- Sideoptagelse
- Sidebaggrunde og temaer

Optagelse af sider med Lektionsoptageren

Du kan bruge tilføjelsesprogrammet lektionsoptager til at registrere dine aktiviteter på en side. Du kan derefter afspille optagelsen på samme side ved at bruge lektionsoptageren eller den nye afspilnings-widget.

BEMÆRK

SMART Optageren er et andet, men lignende værktøj. Med SMART Optageren kan du optage dine handlinger i andre programmer end SMART Notebook-software. Med SMART Optager kan du optage en hel skærm, et angivet vindue eller en rektangulær del af skærmen. Hvis du tilslutter en mikrofon til din computer, kan du også optage lyd.

For yderligere oplysninger, se *Brug af SMART Optager* på side 137.

Sådan optager du en side

1. Tryk på **Tilføjelsesprogram**, og tryk derefter på **Lektionsoptager**.
2. Tryk på **Ny optagelse**.

   En rød firkant vises omkring den side der optages.
3. Udfør de handlinger, du vil optage, på den aktuelle side.

4. Tryk på **Stop optagelse** når du er færdig med at udføre disse handlinger.

> **TIPS**
> - Hvis du vil gemme din optagelse, skal du blot gemme notebook-filen.
> - Luk tilføjelsesprogrammet Lektionsoptager under præsentationer. Afspilnings-widget vises nederst på siden. Du kan låse den op og flytte den overalt på siden.
> - Du kan ikke fjerne optagelsen fra siden.

Sådan afspilles en optagelse af en side ved hjælp af tilføjelsesprogrammet Lektionsoptager

1. Åbn siden du har optaget.
2. Hvis tilføjelsesprogrammet Lektionsoptager ikke er åbent, skal du trykke på **Tilføjelsesprogrammer**, og derefter trykke på **Lektionsoptager**.
3. Tryk på **Afspil** på værktøjslinjen for afspilning.

   Du kan skifte mellem **Afspil** og **Pause** mens du spiller optagelsen.
4. Eventuelt kan du udføre følgende handlinger:
   - Tryk på **Tilbagespoling** for at tilbagespole afspilningen.
   - Tryk på **Hurtigt fremad** for at spole hurtigt fremad i afspilningen.

Sådan afspilles en optagelse af en side ved hjælp af en afspilnings-widget

1. Åbn siden du har optaget.
2. Hvis Lektionsoptageren er åben, skal du trykke på på titellinjen for tilføjelsesprogrammer for at lukke den.

   Afspilnings-widget vises nederst på siden.

> **TIP**
> Du kan låse og flytte din widget hvor som helst på siden, der er nemt at få adgang til under præsentationen.

3. Tryk på **Afspil** på afspilnings-widget.

   Du kan skifte mellem **Afspil** og **Pause** mens du spiller optagelsen.
4. Eventuelt kan du udføre følgende handlinger:
   - Tryk på **Tilbagespoling** for at tilbagespole afspilningen.
   - Tryk på **Hurtigt fremad** for at spole hurtigt fremad i afspilningen.

Anvendelse af sidebaggrunde og temaer

Du kan definere udseendet af sidebaggrunde ved hjælp af fanebladet Egenskaber eller Galleri.

Anvendelse af baggrunde ved brug af fanebladet Egenskaber

Du kan indstille en sides baggrund til en heldækkende farve, en graduering af to farver, et mønster eller et billede ved brug af fanebladet Egenskaber.

Sådan anvender du en baggrund

1. Vælg **Formater > Side > Indstil baggrundsfyld**.

   Mulighederne for *Fyldeffekter* vises på fanebladet Egenskaber.

2. Vælg en fyldtype:

Fyldtype	Procedure
Ingen (gennemsigtig)	Vælg **Ingen udfyldning**.
Massiv farve	a. Vælg **Massiv udfyldning**. b. Gør et af følgende: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen.
Graduering med to farver	a. Vælg **Gradueringsfyld**. b. Gør et af følgende for hver farve: ◦ Vælg en af de 40 farver på paletten. ◦ Tryk på **Flere**, og vælg derefter en farve i dialogboksen. ◦ Tryk på pipetten, og vælg derefter en farve på skærmen. c. Vælg en mulighed på rullelisten *Type*.
Mønster	a. Vælg **Mønsterfyld**. b. Vælg et mønster. c. Tryk på **Forgrundsfarve**, vælg en farve i dialogboksen, og tryk derefter på **OK**. d. Tryk på **Baggrundsfarve**, vælg en farve i dialogboksen, og tryk derefter på **OK**.
Billede	a. Vælg **Billedfyld**. b. Tryk på **Gennemse**. Dialogboksen *Åbn* vises. c. Gå til det billede, du vil bruge som baggrund, og vælg det. Tryk derefter på **Åbn**. **BEMÆRK** Hvis du indsætter et stort billede, vises der muligvis en dialogboks, hvor du kan vælge at reducere billedets filstørrelse eller bevare billedets filstørrelse. Du kan få yderligere oplysninger i *Indstilling af præferencer for billedoptimering* på side 172.

Sådan fjerner du en baggrund

1. Vælg **Formater > Side > Indstil baggrundsfyld**.

   Mulighederne for *Fyldeffekter* vises på fanebladet Egenskaber.

2. Vælg **Ingen udfyldning**.

Anvendelse af baggrunde og temaer ved brug af galleriet

Du kan indstille en side, alle siderne i en gruppe eller alle siderne i en fil med en baggrund eller et tema fra galleriet.

Sådan anvender du en baggrund eller et tema

1. Tryk på **Gallery** , hvis galleriet ikke er synligt.
2. Vælg **Mit indhold** på kategorilisten i Galleri for at se dine egne baggrunde og temaer (se *Oprettelse af temaer* på næste side).

   ELLER

   Vælg **Gallery Essentials** for at se baggrunde og temaer, som du installerede med softwaren.
3. Vælg **Baggrunde og temaer**.

   Galleriet viser miniaturebilleder af de tilgængelige baggrunde og temaer.
4. Tryk på miniaturebilledet af det tema, du vil anvende.
5. Tryk på miniaturebilledets menupil, og vælg derefter **Indsæt i Notebook**.

   Dialogboksen *Indsæt tema* vises.
6. Vælg **Indsæt tema på alle sider** for at anvende baggrunden eller temaet på alle sider i en fil.

   ELLER

   Vælg **Indsæt tema på alle sider i aktuel gruppe** for at anvende baggrunden eller temaet på alle sider i den aktuelle gruppe.

   ELLER

   Vælg **Indsæt kun tema på aktuel side** for at anvende baggrunden eller temaet på den aktuelle side.
7. Tryk på **Ok**.

Sådan fjerner du en baggrund eller et tema

1. Control-klik på siden.
2. Vælg **Fjern tema**.
3. Vælg **Fra alle sider** for at fjerne baggrunden eller temaet fra alle sider hvor du har anvendt det .

   ELLER

   Vælg **Fra side** for kun at fjerne baggrunden eller temaet fra den valgte side.

Oprettelse af temaer

Du kan bruge temaer til at tilpasse sider. Du kan oprette et tema og føje det til galleriet, så du har det på et praktisk sted. Du kan derefter anvende temaet på en side, alle sider i en gruppe eller alle sider i en fil.

Galleriet indeholder også nogle temaer.

Sådan opretter du et tema

1. Vælg **Formater > Tema > Opret nyt tema**.
2. Indtast et navn til temaet i feltet *Navn på tema*
3. Angiv baggrunden på samme måde, som du ville gøre for en side (se *Anvendelse af sidebaggrunde og temaer* på side 107).
4. Tilføj og rediger objekter på temaet på samme måde, som du ville på en side (se *Oprettelse af enkle objekter* på side 29).
5. Tryk på **Gem**.

   Temaet vises i kategorien *Mit indhold* i galleriet.

Sådan opretter du et tema ud fra den aktuelle side

1. Vælg **Formater > Tema > Opret nyt tema fra side**.
2. Indtast et navn til temaet i feltet *Navn på tema*
3. Tryk på **Gem**.

   Temaet vises i kategorien *Mit indhold* i galleriet.

Oprettelse af eksempler på lektionsaktiviteter

Dette afsnit inkluderer eksempellektionsaktiviteter, som du kan oprette, og forklarer også, hvordan du opretter andre former for lektionsaktiviteter.

Oprettelse af en matchningsaktivitet i en lektion

BEMÆRK

Når du opretter matchningsaktiviteter til lektioner, kommer du til at udføre følgende opgaver:

- Bruge Aktivitetsværktøj
- Føje lyde til objekter (se *Tilføjelse af lyde til objekter* på side 102)

Med aktivitetsværktøjet kan du oprette matchningsaktiviteter, sortere aktiviteter, bruge mærkater til aktiviteter, spil og mere ved hjælp af dit eget indhold.

Med aktivitetsværktøjet kan du definere ét objekt på siden som et aktivitetsobjekt. Derefter definerer du, hvilke objekter på siden der skal accepteres, og hvilke der skal afvises, når du trækker objekter hen over aktivitetsobjektet.

Sådan opretter du en matchningsaktivitet

1. Opret det objekt, du vil bruge som aktivitetsobjekt, og de objekter, der skal accepteres eller afvises, når de trækkes hen til aktivitetsobjektet.
2. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **Aktivitetsværktøj**.
3. Vælg det objekt, du vil bruge som aktivitetsobjekt, og tryk derefter på **Rediger**.
4. Træk de objekter, der skal accepteres, over på listen *Accepter disse objekter*.

   Der vises et grønt flueben ved siden af objekter, der skal accepteres.
5. Træk de objekter, der skal accepteres, over på listen *Accepter disse objekter*.

   Der vises et rødt X ved siden af objekter, der skal accepteres.

   BEMÆRKNINGER
   - For hurtigt at vælge de resterende objekter på siden til at blive accepteret eller afvist kan du trykke på **Tilføj alle resterende** på den pågældende liste.
   - Hvis du vil fjerne et objekt fra listen, skal du trække det over til papirkurvsikonet .
6. Tryk på **Færdig**.

Sådan ændrer du indstillingerne for en matchningsaktivitet

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **Aktivitetsværktøj**.
2. Vælg aktivitetsobjektet, og tryk derefter på **Rediger**.

   TIP
   Hvis du ikke ved, hvilket objekt der er aktivitetsobjekt på siden, skal du klikke på **Identificer**. Der vises blå diagonale streger over alle aktivitetsobjekter på siden i tre sekunder.
3. Tryk på **Indstillinger**.
4. Vælg den ønskede animation til accepterede objekter på den første **Animation**-rulleliste.
5. Markér evt. afkrydsningsfeltet **Afspil også objektets lyd** for at afspille lyde, der er knyttet til accepterede objekter, når de trækkes hen over aktivitetsobjektet (se *Tilføjelse af lyde til objekter* på side 102).
6. Vælg den ønskede animation til afviste objekter på den første **Animation**-rulleliste.

7. Markér evt. afkrydsningsfeltet **Afspil også objektets lyd** for at afspille lyde, der er knyttet til afviste objekter, når de trækkes hen over aktivitetsobjektet (se *Tilføjelse af lyde til objekter* på side 102).
8. Tryk på **Færdig**.

Sådan præsenterer du en matchningsaktivitet

1. Træk objekterne (eller få eleverne til at trække objekterne) hen til aktivitetsobjektet.
   - Hvis objektet accepteres, afspilles animationen for accepterede objekter (objektet udtones som standard).
   - Hvis objektet afvises, afspilles animationen for afviste objekter (objektet hopper tilbage som standard).
2. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, tryk på **Aktivitetsværktøj**, og tryk derefter på **Nulstil alle**, når du er færdig.

Sådan fjerner du en matchningsaktivitet

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **Aktivitetsværktøj**.
2. Vælg aktivitetsobjektet, og tryk derefter på **Ryd egenskaber**.

Oprettelse af skjul og vis-aktivitet i en lektion

BEMÆRK

Når du opretter skjul og vis-aktiviteter, kommer du til at udføre følgende opgaver:

- Flytte objekter (se *Flytning af objekter* på side 61)
- Låse objekter (se *Låsning af objekter* på side 103)
- Tilpasse størrelsen på objekter ved hjælp af skaleringsbevægelsen (se *Brug af skaleringsbevægelsen* på side 68)

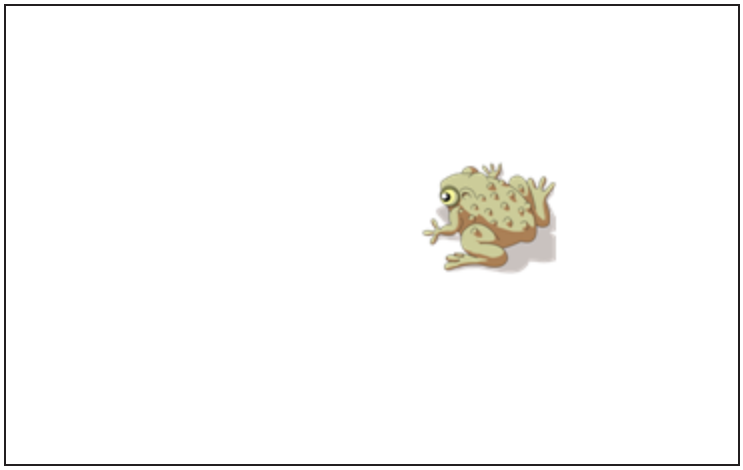
Du kan skjule et objekt og derefter afsløre det ved hjælp af flere teknikker:

- Føj en skærmskygge til en side. Fjern langsomt skyggen under præsentationen for at afsløre den bagvedliggende tekst og grafik, når du er klar til at tale om dem (se *Sådan bruges skærmskygge* på side 126).
- Dæk objektet med digitalt blæk, og udvisk derefter det digitale blæk (se *Skrivning, tegning og udviskning af digitalt blæk* på side 30).
- Dæk objektet med et andet objekt, og lav derefter om på objektrækkefølgen i stablen (se *Omarrangering af stablede objekter* på side 63).
- Brug objektanimationsfunktionen (se *Animering af objekter* på side 103).

Alternativt kan du skjule et objekt bag et låst objekt og derefter bruge skaleringsbevægelsen til at forstørre og vise det skjulte objekt, hvis du bruger et interaktivt produkt fra SMART, der understøtter multitouch-bevægelser.

Sådan opretter du en skjul og vis-aktivitet

1. Opret eller indsæt det objekt, du vil skjule.



2. Opret eller indsæt det objekt, du vil låse.

3. Flyt det objekt, du vil låse, så det dækker det objekt, du vil skjule.

4. Vælg det objekt, du vil låse, tryk på menupilen, og vælg derefter **Låsning > Lås**.
5. Brug skaleringsbevægelsen til at forstørre og vise det skjulte objekt, mens det låste objekt bliver, hvor det er (se *Brug af skaleringsbevægelsen* på side 68).

Oprettelse af en afsløringsaktivitet i en lektion

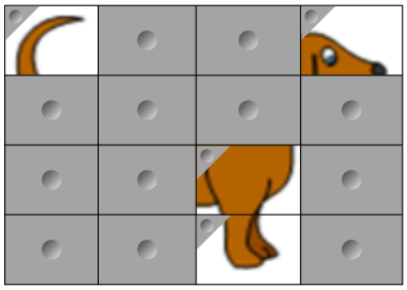
BEMÆRK

Når du opretter afsløringsaktiviteter, kommer du til at udføre følgende opgaver:

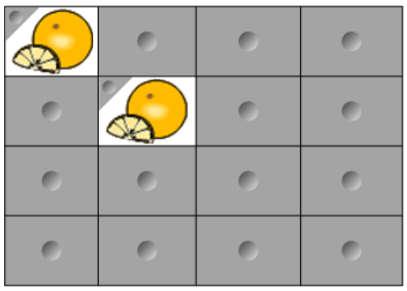
- Oprette skemaer (se *Oprettelse af skemaer* på side 44)
- Tilpasse celler (se *Ændring af størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker* på side 50)
- Udfylde baggrunden i et skema med et billede (se *Ændring af et skemas egenskaber* på side 48)
- Føje objekter til celler (se *Tilføjelse af objekter til skemaer* på side 46)
- Tilføje og fjerne celleskygger (se *Brug af celleskygger* på side 127)

Du kan bruge skemaer og celleskygger til at oprette forskellige afsløringsaktiviteter. Det følgende er to eksempler:

- En afsløringsaktivitet i stil med et puslespil, hvor du afslører dele af et billede, indtil eleverne kan gætte, hvad billedet forestiller.



- En afsløringsaktivitet i stil med et huskespil, hvor du afslører indholdet i cellen og derefter beder eleverne om at vælge andre celler, indtil de finder den celle, der har det samme indhold.



Sådan opretter du en afsløringsaktivitet i stil med et puslespil

1. Opret et skema med det antal celler, du vil have med i afsløringsaktiviteten (se *Oprettelse af skemaer* på side 44).
2. Tilpas cellerne efter behov (se *Ændring af størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker* på side 50).
3. Vælg skemaet, tryk på skemaets menupil, og vælg derefter **Egenskaber**.

   Fanebladet *Egenskaber* vises.
4. Tryk på **Fyldeffekter**.
5. Vælg **Billedfyld**, tryk på **Gennemse**, gå til det billede, du vil bruge i afsløringsaktiviteten, og vælg det. Tryk derefter på **Åbn**.
6. Vælg **Tilpas billede**.
7. Tryk på skemaets menupil, og vælg derefter **Tilføj skemaskygge**.

Sådan opretter du en afsløringsaktivitet i stil med et huskespil

1. Indsæt de objekter, du vil have med i lektionsaktiviteten.
2. Opret et skema med det antal celler, du vil have med i afsløringsaktiviteten (se *Oprettelse af skemaer* på side 44).
3. Tilpas cellerne efter behov (se *Ændring af størrelsen på skemaer, kolonner eller rækker* på side 50).
4. Træk objekterne ind i cellerne i skemaet.
5. Tryk på skemaets menupil, og vælg derefter **Tilføj skemaskygge**.

Sådan præsenterer du en afsløringsaktivitet

Tryk på en celles celleskygge for at afsløre indholdet i cellen.

Tryk på i hjørnet af cellen for at skjule cellen bag celleskyggen.

Oprettelse af andre former for lektionsaktiviteter

Værktøjssæt til lektionsaktiviteter og Eksempler på lektionsaktiviteter i Galleri indeholder interaktive objekter, som du kan bruge til at udarbejde lektionsaktiviteter. Se *Indsætning af indhold fra galleriet* på side 76. for mere information om Værktøjssæt til lektionsaktiviteter, Eksempler på lektionsaktiviteter og Galleri generelt.

SMART Exchange-webstedet indeholder tusindvis af lektionsplaner, spørgsmålssæt og andet indhold, som du kan downloade og derefter åbne i SMART Notebook-softwaren. Se *Indsætning af indhold fra SMART Exchange webstedet* på side 79. for at få yderligere oplysninger om SMART Exchange-webstedet.

Kapitel 8

Præsentation af lektionsaktiviteter og fremmelse af samarbejde

Forberedelse før en præsentation 118
Indstilling af sidevisningen 119
Ind- og udzoomning 119
Panorering af sider 120
Visning af sider i visningen Fuld skærm 120
Visning af sider i visningen Gennemsigtig baggrund 122
Visning af sider i visningen Dobbeltsidet 123
Visning af links 124
Flytning af vinduer mellem skærme 125
Justering af lydstyrke 125
Brug af præsentationsværktøjer under præsentation 126
Sådan bruges skærmskygge 126
Brug af celleskygger 127
Brug af tryllepennen 127
Valg af tryllepennen 128
Brug af tryllepennen til at oprette objekter, der fortoner sig 128
Brug af tryllepennen til at åbne et forstørrelsesvindue 128
Brug af tryllepennen til at åbne et spotlysvindue 130
Brug af tekstpennen 130
Skrivning med tekstpennen 131
Redigering med tekstpennen 132
linkning af objekter til værktøjer 134
Brug af standardpennetypen til at oprette objekter, der fortoner sig 135
Sådan bruger du SMART blokke 136
Hvad kan du bruge SMART blokke til 136
Brug af SMART Optager 137
Tilføjelse af vandmærke til optagelser 137
Ændring af filplaceringen for optagelser 139
Ændring af video- og lydkvaliteten for optagelser 140
Ændring af videoformatet for optagelser 141
Deaktivering af hardwareacceleration 142
Skjulning af SMART Optager 143
Optagelse af dine handlinger 143
Forbedring af systemydeevne til optagelse 145
Reduktion af skærmopløsningen og skærmfarverne 145
Deling af optagelser 145

Start af SMART Optager 146
Brug af måleværktøjer 147
Brug af linealen 147
Brug af vinkelmåleren 148
Brug af geometritrekanten 151
Brug af passeren 153
Rydning eller nulstilling af sider efter en præsentation 154
Rydning af sider 155
Nulstilling af sider 156
Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard 157
Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard i SMART Board D600-serien 158
Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard i 800-serien 158
Valg af værktøjer 159

Efter at have oprettet lektionsaktiviteter i SMART Notebook-softwaren, kan du præsentere lektionsaktiviteterne for elever ved brug af det interaktive produkt og præsentationsfunktionerne i softwaren.

I tillæg til at præsentere lektionsaktiviteter for elever, kan du fremme samarbejde i dit klasseværelse ved brug af SMART Notebook-softwaren og dit interaktive produkt. Du kan specifikt gøre det muligt for to personer at bruge SMART Board D600-seriens eller 800-seriens interaktive whiteboard samtidigt.

Forberedelse før en præsentation

Når du har fuldført dine .notebook-filer og er parat til at præsentere dem for dine elever, gemmer du filerne på en cd, dvd eller et USB-drev. Dette giver dig mulighed for at få adgang til og vise filerne ved at indsætte cd'en, dvd'en eller USB-drevet i den computer, som er forbundet med det interaktive produkt. Alternativt kan du gøre filerne tilgængelige på dit lokalnetværk og derefter finde dem fra det interaktive produkt.

Forbered dernærst præsentationen ved at udføre følgende:

- Indstil sidevisningen
- Vis eventuelle links i filen
- Hvis du har flere interaktive produkter i dit klasseværelse, flytter du vinduer til de relevante skærmbilleder
- Juster lydstyrken, hvis du præsenterer video- eller lydfiler

Indstilling af sidevisningen

Du kan zoome ind og ud ved hjælp af knappen Vis skærme eller multitouch-bevægelser (hvis dit interaktive produkt understøtter multitouch-bevægelser).

Derudover indeholder SMART Notebook-softwaren følgende visninger:

- Visningen Fuld skærm udvider sideområdet, så det fylder hele den interaktive skærm ved at skjule titellinjen, værktøjslinjen, proceslinjen og sidepanelet.
- Visningen Gennemsigtig baggrund giver dig mulighed for at se skrivebordet og vinduerne bag SMART Notebook-softwaren og stadig arbejde med den åbne, gennemsigtige side.
- Visningen Dobbeltsidet viser to sider ved siden af hinanden.

Ind- og udzoomning

Du kan zoome ind og ud ved hjælp af knappen Vis skærme eller multitouch-bevægelser (hvis dit interaktive produkt understøtter multitouch-bevægelser).

Sådan zoomer du ind eller ud ved hjælp af knappen Vis skærme

1. Tryk på **Vis skærme** .
2. Vælg et forstørrelsesniveau på mellem 50 % og 300 %.

   ELLER

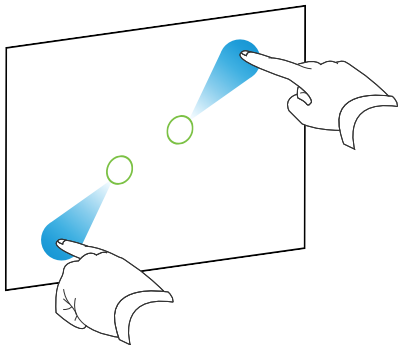
   Vælg **Hele siden** for at tilpasse hele siden til skærmen.

   ELLER

   Vælg **Sidebredde** for at indstille sidens bredde til samme bredde som skærmen.

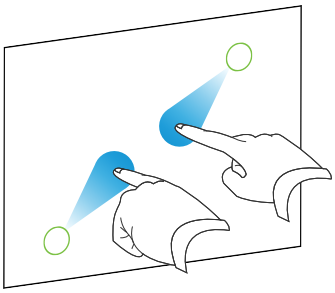
Sådan zoomer du ind eller ud ved hjælp af multi-trykbevægelser

Træk fingrene i modsatte retninger for at zoome ind.



ELLER

Træk fingrene mod hinanden for at zoome ud.



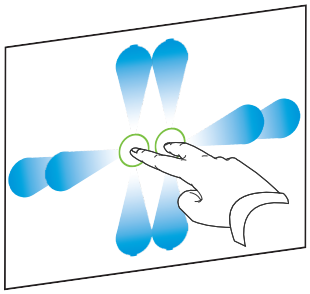
Der vises en besked, som angiver zoomniveauet på den aktuelle side.

Panorering af sider

Hvis dit interaktive produkt understøtter panoreringsbevægelsen, kan du panorere en side, når den er zoomet ind (se *Ind- og udzoomning* på forrige side).

Sådan panorerer du

1. Tryk og hold på skærmen med to fingre på samme hånd.
2. Flyt op, ned, til venstre eller højre, mens du holder fingrene på skærmen.



3. Giv slip med fingrene, når du kommer til det område, du vil se.

Visning af sider i visningen Fuld skærm

I visningen Fuld skærm udvider SMART Notebook-softwaren siden, så den fylder hele skærmen, ved at skjule de andre elementer i brugergrænsefladen. Du kan stadig få adgang til almindeligt brugte kommandoer ved hjælp af værktøjslinjen *Fuld skærm*.

TIP

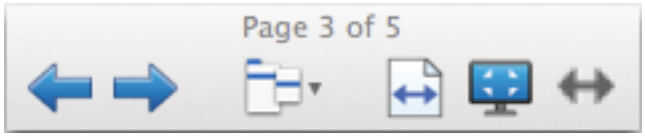
Inden du viser en side i visningen Fuld skærm, skal du vælge **Vis > Sideramme i fuld skærm** og derefter vælge det billedformat, der passer til dit interaktive produkt. Der vises en blå streg, som angiver den del af siden, der vil blive vist i visningen Fuld skærm uden rulning.

Denne funktion er nyttig, når du opretter indhold, som du vil præsentere i visningen Fuld skærm.

Sådan viser du en side i visningen Fuld skærm

Tryk på **Vis skærme**, og vælg derefter **Fuld skærm**.

Siden udvides, så den fylder skærmen, og andre elementer i brugergrænsefladen skjules, og værktøjslinjen *Fuld skærm* vises.



Knap	Kommando	Handling
	Forrige side	Vis den forrige side i filen.
	Næste side	Vis den næste side i filen.
	Flere indstillinger	Åbn en menu med indstillinger.
	Sidebredde	Skift zoomniveauet til sidens bredde. **TIP** Dette er praktisk, hvis du bruger et widescreen interaktivt produkt, og der vises grå paneler i siderne på siden.
	Hele siden	Skift zoomniveauet til Fuld side-visning.
	Afslut fuld skærm	Gå tilbage til standardvisningen.
	Indstillinger for værktøjslinjer	Vis yderligere værktøjslinjeknapper.

BEMÆRKNINGER

- Værktøjslinjen viser det aktuelle sidetal og det samlede antal sider i filen.
- Hvis SMART Response-softwaren er installeret, vises der yderligere knapper, som du kan bruge til at indsætte spørgsmål og administrere evalueringer.

Sådan viser du flere værktøjslinjeknapper

Tryk på **Indstillinger for værktøjslinje** .

Værktøjslinjen udvides med følgende knapper:

Knap	Kommando	Handling
	Indsæt tom side	Indsæt en ny, tom side i den aktuelle fil.

Knap	Kommando	Handling
	Fortryd	Ophæv virkningen af den sidste handling.
	Vælg	Vælg objekter på den aktuelle side.
	Tryllepen	Opret objekter, der langsomt fortoner sig, åbn et forstørrelsesvindue, eller åbn et spotlysvindue (se *Brug af tryllepennen* på side 127).

Visning af sider i visningen Gennemsigtig baggrund

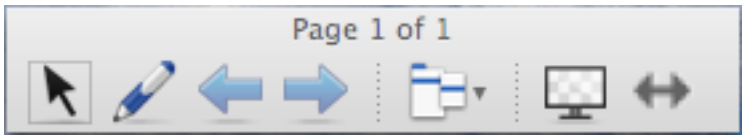
I visningen Gennemsigtig baggrund kan du se skrivebordet og vinduer bag SMART Notebook-softwaren og stadig arbejde med den åbne, gennemsigtige side. Du kan tegne med digitalt blæk på en gennemsigtig side og gemme dine notater i filen. Du kan også vise måleværktøjer, tage skærmklip og meget mere. Hvis et område af skærmen ikke har nogen SMART Notebook-objekter, kan du vælge og arbejde med skrivebordet og programmer bag SMART Notebook-vinduet.

Sådan viser du en side i visningen Gennemsigtig baggrund

Tryk på **Vis skærme** , og vælg derefter **Gennemsigtig baggrund**.

Baggrunden i SMART Notebook-vinduet bliver gennemsigtig, så du kan se skrivebordet og programmer bag SMART Notebook-softwaren, men objekter på .notebook-siden er stadig synlige.

Værktøjslinjen *Gennemsigtig baggrund* vises.



Knap	Kommando	Handling
	Vælg	Vælg objekter på den aktuelle side, eller arbejd med skrivebordet og programobjekter, som ikke er dækket af et SMART Notebook-objekt.
	Penne og highlightere	Skriv eller tegn med digitalt blæk på den aktuelle side.
	Forrige side	Vis den forrige side i den aktuelle fil.
	Næste side	Vis den næste side i den aktuelle fil.
	Flere indstillinger	Åbn en menu med indstillinger, der giver dig mulighed for at tilføje en skærmskygge, vælge andet digitalt blæk, oprette en kreativ pentypografi, tilføje lige streger, tilføje figurer og meget mere.

Knap	Kommando	Handling
	Afslut gennemsigtig baggrund	Gå tilbage til standardvisningen.
	Indstillinger for værktøjslinjer	Vis yderligere værktøjslinjeknapper.

BEMÆRKNINGER

- Værktøjslinjen viser det aktuelle sidetal og det samlede antal sider i filen.
- Hvis SMART Response-softwaren er installeret, vises der yderligere knapper, som du kan bruge til at indsætte spørgsmål og administrere evalueringer.

Sådan viser du flere værktøjslinjeknapper

Tryk på **Indstillinger for værktøjslinje** .

Værktøjslinjen udvides med følgende knapper:

Knap	Kommando	Handling
	Indsæt tom side	Indsæt en ny, tom side i den aktuelle fil.
	Fortryd	Ophæv virkningen af den sidste handling.
	Slet	Slet alle valgte objekter
	Ryd side	Udvisk alt digitalt blæk, og slet alle objekter fra siden.
	Værktøjslinjen Skærmhentning	Åbn værktøjslinjen Skærmklip.
	Indsæt lineal	Indsæt en lineal på siden (se *Brug af linealen* på side 147).
	Indsæt vinkelmåler	Indsæt en vinkelmåler på siden (se *Brug af vinkelmåleren* på side 148).
	Indsæt geometritrekant med vinkelmåler	Indsæt en geometritrekant på siden (se *Brug af geometritrekanten* på side 151).
	Indsæt passer	Indsæt en passer på siden (se *Brug af passeren* på side 153).

Visning af sider i visningen Dobbeltsidet

Du kan vise to sider ved siden af hinanden. Du kan tegne, gøre notater, importere filer og tilføje links på begge sider på samme måde, som du ville gøre med en enkelt side.

Når du viser to sider, kan du fastgøre en side for at blive ved med at vise den i sideområdet, mens du viser andre sider i Sidesortering.

Sådan viser du en side i visningen Dobbeltsidet

Tryk på **Vis skærme**, og vælg derefter **Dobbeltsidet visning**.

Der vises en side til. Den aktive side angives med en rød ramme.

Sådan fastgør du en side

1. Vis to sider, hvis de ikke allerede vises.
2. Vælg den side, du vil fortsætte med at vise.
3. Vælg **Vis > Dobbeltsidet visning > Fastgør side**.

   Der vises et tegnestiftsikon i hvert af de øverste hjørner på den fastgjorte side.

Sådan frigør du en side

Fjern valget fra **Vis > Dobbeltsidet visning > Fastgør side**.

Sådan kommer du tilbage til standardvisningen

Tryk på **Vis skærme**, og vælg derefter **Enkeltsidet visning**.

Visning af links

Du kan vedhæfte en kopi af en fil, en genvej til en fil, et link til en webside eller en lydfil til et hvilket som helst objekt på en side (se *Tilføjelse af links til objekter* på side 100). Du kan vise en animeret indikator rundt om hvert objekt, der har et link.

Sådan viser du links, når en side åbnes

Vælg **Vis > Vis alle links, når siden åbnes**.

Hver gang du åbner en side, vises der en animeret indikator rundt om hvert objekt, der har et link. Afhængigt af hvordan du definerer linkene, omslutter hver indikator enten hele objektet eller et ikon i objektets nederste venstre hjørne. Indikatorerne forsvinder automatisk efter nogle sekunder.

BEMÆRK

Fjern valget af **Vis > Vis alle links, når siden åbnes** for ikke længere at få vist linkene, når du åbner en side.

Sådan viser du links på den aktuelle side

Vælg **Vis > Vis alle links**.

Der vises en animeret indikator rundt om hvert objekt, der har et link. Afhængigt af hvordan du definerer linkene, omslutter hver indikator enten hele objektet eller et ikon i objektets nederste venstre hjørne. Indikatorerne forsvinder automatisk efter nogle sekunder.

Flytning af vinduer mellem skærme

Du kan betjene flere interaktive produkter fra den samme computer. Du kan opdele computerskærmen over to eller flere skærme, eller du kan få vist visse programmer på én skærm og andre programmer på en anden. For mere information, se *Tilslutning af flere interaktive whiteboards til én computer* (smarttech.com/kb/000315).

Hvis du tilslutter flere interaktive produkter til den samme computer, kan du flytte vinduer fra en skærm til en anden.

Sådan flytter du et vindue fra en skærm til en anden

1. Hent vinduet frem, hvis du ikke allerede har gjort det.

   BEMÆRK
   Du kan kun flytte et vindue, hvis det hverken er maksimeret eller minimeret.

2. Tryk og hold på vinduet på den første skærm med fingeren.
3. Tryk på den anden skærm med en finger på den anden hånd.
4. Løft fingeren fra den første skærm.

   Vinduet forsvinder fra den første skærm og vises på den anden skærm.

Justering af lydstyrke

Hvis du præsenterer en video- eller lydfil og vil justere lydstyrken, kan du gøre det ved at trykke på knappen **Lydstyrke** og derefter justere operativsystemets lydstyrkeindstillinger.

BEMÆRK
Kontrollér, at højttalerne er tændt.

Se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169 for at føje denne knap til værktøjslinjen.

Brug af præsentationsværktøjer under præsentation

Når du præsenterer lektionsaktiviter for elever, kan du bruge følgende værktøjer:

- Skærmskygge
- Celleskygger
- Tryllepen
- Tekstpen (for at skrive redigerbar blæk)
- Standardpennetype (til at oprette objekter, der fortoner sig)
- SMART blokke
- Måleværktøjer
    - Lineal
    - Vinkelmåler
    - Geometritrekant
    - Passer

Sådan bruges skærmskygge

Hvis du vil dække oplysninger og afsløre dem langsomt under en præsentation, kan du tilføje en skærmskygge på en side. Du kan også ændre farven på din skærmskygge for at forbedre din præsentation.

Hvis du tilføjer en skærmskygge på en side og gemmer filen, vises skærmskyggen oven på siden næste gang, du åbner filen.

Sådan tilføjer du en skærmskygge på en side

1. Tryk på **Vis/skjul skærmskygge** .

   Der vises en skærmskygge oven på hele siden.
2. Tryk på skærmskyggen for automatisk at ændre den til en anden farve.

Sådan afslører du noget af siden

Træk i et af størrelseshåndtagene på skærmskyggen (de små cirkler i kanten af skærmskyggen).

Sådan fjerner du en skærmskygge fra en side

Tryk på **Vis/skjul skærmskygge** .

ELLER

Tryk på **Luk** i det øverste højre hjørne af Skærmskyggen.

Brug af celleskygger

Du kan tilføje en celleskygge til en celle i en tabel. Det giver dig mulighed for at afsløre oplysningerne i cellerne under en præsentation.

BEMÆRKNINGER

- Du skal fjerne celleskyggen, hvis du vil ændre celleegenskaberne, indsætte kolonner eller rækker, fjerne kolonner, rækker eller celler eller opdele eller flette celler.
- Du kan også tilføje en skærmskygge for at dække en hel side (se *Sådan bruges skærmskygge* på forrige side).

Sådan tilføjer du en celleskygge

1. Vælg cellen.
2. Tryk på cellens menupil, og vælg derefter **Tilføj celleskygge**.

Sådan viser og skjuler du indholdet i en celle

1. Tryk på celleskyggen.

   Celleskyggen forsvinder, og indholdet i cellen vises.

2. Tryk på i det øverste venstre hjørne af cellen.

   Celleskyggen vises, og indholdet i cellen skjules.

Sådan fjerner du en celleskygge

1. Vælg cellen.
2. Tryk på cellens menupil, og vælg derefter **Fjern celleskygge**.

Brug af tryllepennen

Med tryllepennen kan du gøre følgende:

- Oprette et objekt, der langsomt fortoner sig
- Åbne et forstørrelsesvindue
- Åbne et spotlysvindue

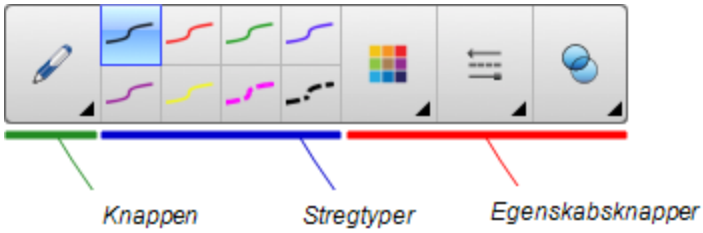
Valg af tryllepennen

Før du kan bruge tryllepennen, skal du vælge den.

Sådan vælger du tryllepennen

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Tryllepen**.

Brug af tryllepennen til at oprette objekter, der fortoner sig

Du kan oprette et objekt, der langsomt fortoner sig, ved hjælp af tryllepennen.

> **BEMÆRK**
> Objekter, der fortoner sig, gemmes ikke i .notebook-filer.

Sådan opretter du et objekt, der fortoner sig

1. Vælg tryllepenpen (se *Valg af tryllepennen* øverst).
2. Skriv eller tegn objekter med fingeren eller en pen på den interaktive skærm.

   Objekterne fortoner sig langsomt.

Sådan indstiller du antallet af sekunder, før objektet fortoner sig

1. Vælg tryllepenpen (se *Valg af tryllepennen* øverst).
2. Tryk på **Egenskaber** , hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
3. Tryk på **Fyldeffekter**.
4. Indtast eller vælg hvor mange sekunder der skal gå, før objektet fortoner sig, på rullelisten *Fortoningstid*.

   > **TIP**
   > Du kan gemme dine ændringer i standardindstillingerne for tryllepensværktøjet ved at klikke på **Gem værktøjsegenskaber** (se *Arkivering af værktøjsindstillinger* på side 60).

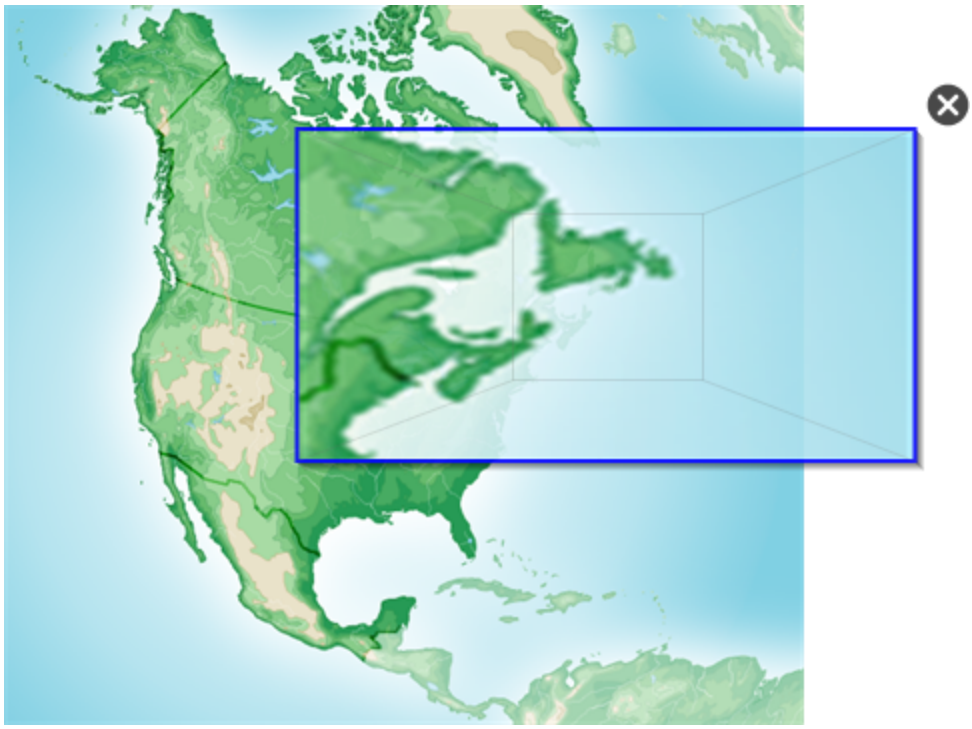
Brug af tryllepennen til at åbne et forstørrelsesvindue

Du kan åbne et forstørrelsesvindue ved hjælp af tryllepennen.

Sådan åbner du et forstørrelsesvindue

1. Vælg tryllepenpen (se *Valg af tryllepennen* på forrige side).
2. Tegn en firkant eller et rektangel med fingeren eller en pen på den interaktive skærm.

   Der vises et forstørrelsesvindue.



TIP

Du kan tegne en firkant, men lade den fortone sig frem for at åbne et forstørrelsesvindue ved hjælp af standardpennetypen (se *Brug af standardpennetypen til at oprette objekter, der fortoner sig* på side 135).

3. Gør følgende:
   - Hvis du vil gøre forstørrelsesvinduet mindre: Tryk midt på vinduet, og træk til venstre.
   - Hvis du vil gøre forstørrelsesvinduet større: Tryk midt på vinduet, og træk til højre.
   - Hvis du vil flytte forstørrelsesvinduet: Tryk tæt på kanten af vinduet, og træk det.
4. Tryk på **Luk**, når du er færdig.

Brug af tryllepennen til at åbne et spotlysvindue

Du kan åbne et spotlysvindue ved hjælp af tryllepennen.

Sådan åbner du et spotlysvindue

1. Vælg tryllepenpen (se *Valg af tryllepennen* på side 128).
2. Tegn en cirkel eller ellipse med fingeren eller en pen på den interaktive skærm.

   Der vises et spotlysvindue.

TIP

Du kan tegne en cirkel, men lade den fortone sig frem for at åbne et spotlysvindue ved hjælp af standardpennen (se *Brug af standardpennetypen til at oprette objekter, der fortoner sig* på side 135).

3. Gør følgende:
   - Hvis du vil gøre spotlysvinduet mindre: Tryk midt på vinduet, og træk til venstre.
   - Hvis du vil gøre spotlysvinduet større: Tryk midt på vinduet, og træk til højre.
   - Hvis du vil flytte spotlysvinduet: Tryk tæt på kanten af vinduet, og træk det.
4. Tryk på **Luk**, når du er færdig.

Brug af tekstpennen

Med tekstpennen kan du gøre følgende:

- Skriv notater, som automatisk konverteres til redigerbar tekst.
- Rediger teksten, så du kan arbejde uden at røre ved et tastatur

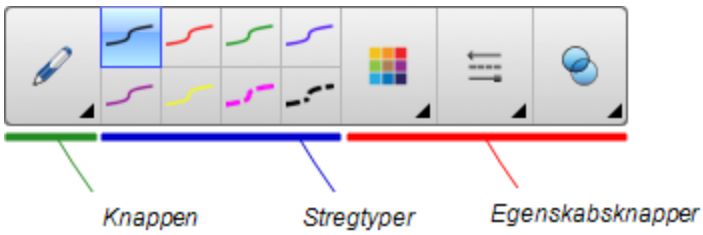
Skrivning med tekstpennen

Du kan skrive notater, som automatisk konverterer til redigerbar tekst med tekstpennen.

Sådan skrives redigerbar tekst

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Tekstpen**.
3. Vælg en stregtype.

   TIP

   Skriv pæne tegn med blokbogstaver på en vandret linje. SMART Notebook-softwaren kan konvertere skrå eller kursiveret skrift, men softwaren gør det ikke altid konsekvent.

4. Skriv digitale blæknoter på siden.

   Din håndskrift konverteret til maskinskrevet tekst Accepter og afvis ikoner vises ved siden af den maskinskrevne tekst.

5. Tryk på for at acceptere den maskinskrevne tekst.

   ELLER

   Tryk på for at gendanne dine håndskrevne noter.

   TIP

   - Du kan udføre denne handling mens tekstpennen er aktiv uden først at skifte til værktøjet Vælg .
   - Den maskinskrevne tekst er godkendt som standard, hvis du ikke trykker på en af ikonerne.

Redigering med tekstpennen

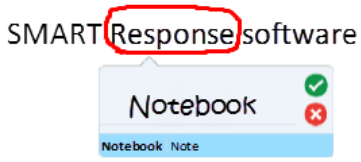
Du kan bruge markeringer og lave revisioner til redigerbar tekst med tekstpennen. Du kan slette uønsket tekst ved at tegne en linje gennem teksten. Du kan bruge forskellige farver blæk til at fremhæve forskellige dele af din tekst. Du kan også anvende andre markeringer til at indsætte mellemrum, til at indsætte tekst og til at erstatte tekst med ny tekst.

TIP

Skriv dine rettelser i en anden farve end din redigerbare tekst. Dette gør det lettere for de studerende at se disse ændringer når du giver skrivelektioner.

Eksempler på tilgængelige markeringer er defineret i følgende tabel:

Rediger	Instruktion	Eksempel
Slet tekst	Tegn en linje gennem teksten.	SMART ~~SMART~~ Notebook
Indsæt mellemrum	Tegn en lodret linje i teksten.	SMART|Notebook
Indsæt tekst	1. Tegn et karetsymbol ^ hvis du vil indsætte tekst. 2. Skriv den nye tekst i tekstboksen der dukker op. **TIP** Tryk på en linjetype eller tryk på **Farve** for at vælge en ny farve til den indsatte tekst. Ord, der mest ligner det du har skrevet vises under din håndskrift. 3. Vælg et ord for at indsætte det som indtastet tekst. Du kan også trykke på for automatisk at vælge det ord der vises med fed tekst. ELLER Tryk på for at annullere indsæt tekst.	

Rediger	Instruktion	Eksempel
Udskift tekst	1. Tegn en cirkel omkring den tekst, du vil erstatte. 2. Skriv den nye tekst i tekstboksen der dukker op. Ord, der mest ligner det du har skrevet vises under din håndskrift. 3. Vælg et ord til at erstatte den maskinskrevne tekst eller tryk på for automatisk at vælge ordet der vises som fed tekst. ELLER Tryk på for at annullere udskift tekst.	
Skift tekstfarve	1. Tryk på en af linjetyperne eller tryk på **Farve** for at vælge en ny farve til den maskinskrevne tekst. 2. Tegn en cirkel omkring den maskinskrevne tekst, du vil ændre. 3. Tryk på for automatisk at acceptere det nye farvevalg. ELLER Tryk på for at annullere det nye farvevalg.	
Skift tekstfarve på et ord med en bevægelse	1. Tryk på en af de linjetyperne eller tryk på **Farve** for at vælge en ny farve til det maskinskrevne ord. 2. Tegn en vandret linie gennem ordet og vend tilbage til starten af din linje i en frem og tilbage bevægelse. Ordet skifter automatisk til det nye farvevalg.	

linkning af objekter til værktøjer

Din SMART Notebook-softwaresides værktøjslinje har værktøjer, der gør det muligt at oprette og arbejde med grundlæggende objekter på siderne. Hvis dine brugere finder det vanskeligt at finde værktøjslinjen, kan du sammenkæde et objekt til vælgerværktøjet, penneværktøjet eller viskelæderet for at skabe et tilpasset værktøj, som du kan placere hvor som helst på din side. Tryk på objektet til enhver tid for at aktivere værktøjet.

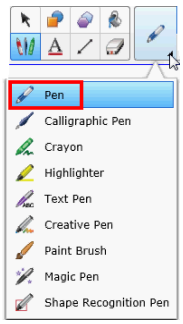
Hvis du vil sammenkæde et objekt til et værktøj

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link med værktøj**.
3. Tryk på en af indstillingerne for værktøjet.

   Dit objekt er forbundet med værktøjet.

Når du trykker på det sammenkædede objekt, bliver værktøjet aktiveret:

Penneværktøj	• Når du klikker på objektet, aktiveres **penneværktøjet.** • Du kan skrive indhold med kun *pennetypen*.
Tavlevisker	• Når du klikker på objektet, aktiveres **Viskelæderet.** • Du kan slette indhold der er skabt af enhver pennetype.
Valg	• Når du klikker på objektet, aktiveres **valgværktøjet.** • Du kan klikke på et andet objekt på siden for at åbne dets menu eller flytte det rundt på siden.



TIP

- Du kan tegne dit eget objekt, bruge et objekt fra galleriet, eller bruge et tekstobjekt.
- Du kan forvælge indstillingerne for farve eller linje for din pen før du sammenkæder et objekt til penneværktøjet. Hvis du vælger en ny indstilling til farve eller linje gennem **penneværktøjet** på værktøjslinjen, vil ændringen automatisk gælde for dit sammenkædede objekt.

Sådan sletter du et objekts sammenkædning til et værktøj

1. Vælg objektet.
2. Tryk på objektets menupil, og vælg derefter **Link med værktøj**.
3. Tryk på **Ingen**.

Brug af standardpennetypen til at oprette objekter, der fortoner sig

Du kan oprette frihåndsobjekter, der fortoner sig efter et angivet tidsrum, ved hjælp af værktøjet Penne.

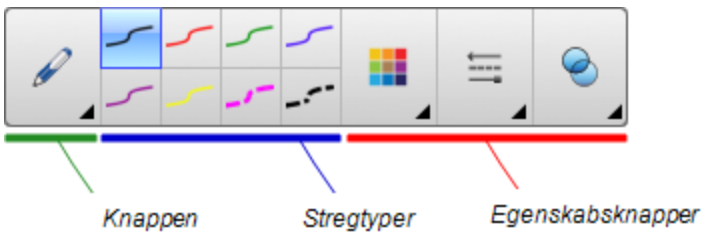
BEMÆRK

Du kan også oprette frihåndsobjekter, der fortoner sig efter et angivet tidsrum, ved hjælp af værktøjet Tryllepen (se *Brug af tryllepennen til at oprette objekter, der fortoner sig* på side 128).

Sådan skriver eller tegner du med digitalt blæk, der fortoner sig

1. Tryk på **Penne**.

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen**.
3. Vælg en stregtype.
4. Tryk på **Egenskaber**, hvis fanebladet Egenskaber ikke er synligt.
5. Tryk på **Fyldeffekter**.
6. Marker afkrydsningsfeltet **Lad blæk fortone sig, når du er færdig med at skrive**, og indtast eller vælg derefter hvor mange sekunder der skal gå, fra du skriver eller tegner med digitalt blæk, til blækket fortoner sig, på rullelisten **Fortoningstid**.
7. Skriv eller tegn med digitalt blæk på siden.

Sådan bruger du SMART blokke

SMART blokke er et tilføjelsesprogram, der kan bruges til at lave matematik med din klasse, ved at skrive tal på siden og derefter forbinde dem til en SMART blok. Du kan vælge mellem otte forskellige ligningstyper. Du kan lære, hvordan du bruger SMART blokke med pop op-vejledninger.

Sådan får du adgang til SMART blokke

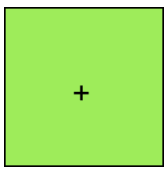
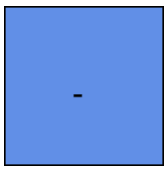
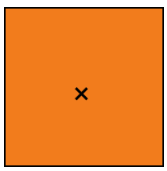
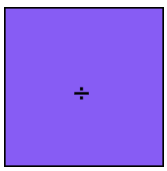
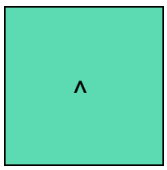
Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** og vælg **SMART blokke**.

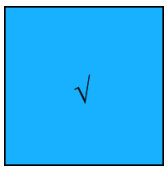
Sådan får du adgang til pop op-vejledningen til SMART blokke

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** og vælg **SMART blokke**.
2. Tryk på **Få mere at vide**.

Hvad kan du bruge SMART blokke til

Følgende aktiviteter med SMART blokke er tilgængelige:

SMART blokke	Funktion
	Additionsblokke accepterer op til to input. Outputtet er summen af inputtene.
	Subtraktionsblokke accepterer op til to input. Outputtet er forskellen mellem inputtene.
	Multiplikationsblokke accepterer op til to input. Outputtet er produktet af inputtene.
	Divisionsblokke accepterer op til to input. Outputtet er kvotienten af inputtene.
	Potensblokke accepterer op til to input. Outputtet er det første input opløftet til det andets inputs potens.

SMART blokke	Funktion
	Kvadratrodsblokke accepterer et input. Outputtet er kvadratroden af inputtene.
	Ukendte blokke accepterer to input. Outputtet er en vilkårlig operation, anvendt på inputtene.

Brug af SMART Optager

Med SMART Optager kan du optage dine handlinger på det interaktive produkt. Hvis du tilslutter en mikrofon til din computer, kan du også optage din stemme.

Når du har oprettet en optagelse, kan du afspille den med QuickTime-software.

Tilføjelse af vandmærke til optagelser

Du kan ændre indstillingerne for SMART Optager, så der indsættes et vandmærke på baggrunden til en optagelse.

Sådan føjer du et billedvandmærke til optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   BEMÆRK

   Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

   Dialogboksen *Indstillinger* vises.

2. Tryk på fanebladet **Vandmærke**.
3. Vælg **Billede**.
4. Tryk på **Gennemse**.
5. Gå til det billede, du vil bruge, og vælg det. Tryk derefter på **Åbn**.
6. Tryk på **Egenskaber**.

   Dialogboksen *Egenskaber for vandmærke* vises. Der vises et eksempel på det valgte billede i ruden *Eksempel*.

7. Gør følgende:
    - Hvis du vil ændre placeringen af vandmærket: Træk eksempelbilledet til et andet område i ruden *Eksempel*.
    - Hvis du vil ændre størrelsen på vandmærket: Træk i den hvide cirkel i det nederste højre hjørne af eksempelbilledet.
8. Vælg indstillingerne **Gennemsigtighed** og **Effekt**.
9. Tryk på **OK** for at lukke dialogboksen *Egenskaber for vandmærke*.
10. Hvis du vil gå tilbage til ikke at bruge et vandmærke, når SMART Optager lukkes, skal du vælge **Deaktiver vandmærket, når optager lukker**.
11. Tryk på **OK** for at lukke dialogboksen *Indstillinger*.

Sådan føjer du et tekstvandmærke til optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

    BEMÆRK

    Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

    Dialogboksen *Indstillinger* vises.
2. Tryk på fanebladet **Vandmærke**.
3. Vælg **Tekst**.
4. Indtast teksten til vandmærket.
5. Tryk på **Egenskaber**.

    Dialogboksen *Egenskaber for vandmærke* vises. Der vises et billedeksempel i ruden *Eksempel*.
6. Vælg indstillingerne **Farve**, **Skrifttype** og **Gennemsigtighed**.
7. Gør følgende:
    - Hvis du vil ændre placeringen af vandmærket: Træk eksempelbilledet til et andet område i ruden *Eksempel*.
    - Hvis du vil ændre størrelsen på vandmærket: Træk i den hvide cirkel i det nederste højre hjørne af eksempelbilledet.
    - Hvis du vil føje yderligere oplysninger til vandmærket: Vælg **Tilføj dags dato**, **Tilføj aktuelt tidspunkt** og/eller **Tilføj frame-nummer**.
8. Tryk på **OK** for at lukke dialogboksen *Egenskaber for vandmærke*.
9. Hvis du vil gå tilbage til ikke at bruge et vandmærke, når SMART Optager lukkes, skal du

vælge **Deaktiver vandmærket, når optager lukker**.

10. Tryk på **OK** for at lukke dialogboksen *Indstillinger*.

Sådan fjerner du et vandmærke fra optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   BEMÆRK

   Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

   Dialogboksen *Indstillinger* vises.

2. Tryk på fanebladet **Vandmærke**.
3. Vælg **Intet vandmærke**.
4. Tryk på **OK**.

Ændring af filplaceringen for optagelser

Du kan ændre indstillingerne for SMART Optager for at vælge filplaceringen for optagelser.

Sådan ændrer du den mappe, hvor SMART Optager gemmer filer

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Destinationsfiler**.
3. Tryk på knappen **Gennemse**ved siden af feltet *Mappe, der som standard gemmes i*.
4. Gå til den mappe, du vil gemme filerne i, og vælg den. Tryk derefter på **Angiv**.

   TIP

   For at sikre den bedste ydelse skal du gemme filerne på computerens harddisk frem for på et netværksdrev.

5. Tryk på **OK**.

Sådan ændrer du den mappe, hvor SMART Optager gemmer midlertidige filer

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Destinationsfiler**.
3. Tryk på knappen **Gennemse**ved siden af feltet *Mappe til midlertidige filer*.

4. Gå til den mappe, du vil gemme midlertidige filerne i, og vælg den. Tryk derefter på **Angiv**.

   TIP

   For at sikre den bedste ydelse skal du gemme filer og midlertidige filer på det samme drev for at reducere den tid, det tager at gemme en optagelse.

5. Tryk på **OK**.

Sådan angiver du grænser for diskplads

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Destinationsfiler**.
3. Marker afkrydsningsfeltet **Advar mig, hvis den ledige diskplads kommer under**, og angiv derefter en grænse for diskplads for at få vist en meddelelse, når den ledige diskplads er lav.
4. Angiv en diskpladsgrænse. SMART Optager stopper med at optage, hvis diskpladsen kommer under grænsen.
5. Tryk på **OK**.

Sådan gendanner du standardfilplaceringen for optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Destinationsfiler**.
3. Tryk på **Gendan standarder**.
4. Tryk på **OK**.

Ændring af video- og lydkvaliteten for optagelser

Du kan ændre indstillingerne for SMART Optager for at styre lyd- og videokvaliteten for optagelser.

Sådan ændrer du video- og lydkvaliteten for optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Optagelseskvalitet**.

3. Vælg en lydkvalitet på listen *Lydkvalitet*.

> **BEMÆRK**
> Selvom en højere lydkvalitet giver en bedre lydafspilning, gør det også filerne større.

4. Vælg en videokvalitet på listen *Videokvalitet*.

   ELLER

   Vælg **Brugerdefineret**, og angiv derefter den nødvendige billedhastighed.

> **BEMÆRK**
> Selvom en højere billedhastighed giver bedre optagelser, gør det også filerne større.

> **TIP**
> Hvis du vælger **Vælg automatisk (anbefales)**, vurderer SMART Optager automatisk computeren og vælger den optimale billedhastighed.

5. Tryk på **OK**.

Sådan ændrer du standardkvaliteten for video og lyd i optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på fanebladet **Optagelseskvalitet**.
3. Tryk på **Gendan standarder**.
4. Tryk på **OK**.

Ændring af videoformatet for optagelser

Du kan ændre indstillingerne for SMART Optager for at vælge videoformatet for optagelser.

Sådan ændrer du videoformatet for optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

> **BEMÆRK**
> Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

   Dialogboksen *Indstillinger* vises.

2. Tryk på fanebladet **Videoformat**.

3. Vælg **Windows Media-video (*.wmv)** eller **SMART Optager-video (*.avi)**.

   BEMÆRKNINGER

   - Alle versioner af Windows Media Player kan afspille Windows Media-videofiler. Windows Media Player kan også afspille SMART Optager-videofiler, hvis SMART Notebook-softwaren er installeret på den computer, hvorfra filen afspilles.

     Alle versioner af Windows Media Player kan afspille Windows Media-videofiler. Windows Media Player kan også afspille en SMART Optager-videofil, hvis SMART Meeting Pro-softwaren er installeret på den computer, hvorfra filen afspilles.

   - Du kan konvertere en SMART Optager-videofil til en Windows Media-videofil ved at dele optagelsen (se *Deling af optagelser* på side 145).

4. Tryk på **OK**.

Sådan gendanner du standardvideoformatet for optagelser

1. Vælg **Menu > Indstillinger** i SMART Optager.

   BEMÆRK

   Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

   Dialogboksen *Indstillinger* vises.

2. Tryk på fanebladet **Videoformat**.
3. Tryk på **Gendan standarder**.
4. Tryk på **OK**.

Deaktivering af hardwareacceleration

SMART Optager tager hele tiden skærmhentninger, mens du optager. Nogle operativsystemer er meget langsomme til at tage skærmhentninger, og det kan påvirke optagelseskvaliteten. Deaktiver hardwareacceleration, eller opgrader din videodriver og dit grafikkort for at forbedre optagelseskvaliteten.

VIGTIGT

Deaktivering af hardwareacceleration kan reducere SMART Notebook-softwarens ydeevne.

BEMÆRK

Denne fremgangsmåde kan variere, afhængigt af hvilken version af Windows operativsystemet du har og dine systempræferencer.

Sådan deaktiverer du hardwareacceleration

1. Åbn Windows Kontrolpanel.
2. Tryk på **Skærm**, **Skift skærmindstillinger**, og derefter på **Avancerede indstillinger**.
3. Tryk på fanebladet **Fejlfinding**.
4. Træk glideknappen **Hardwareacceleration** over til **Ingen**.
5. Tryk på **OK**.
6. Genstart computeren.

Skjulning af SMART Optager

Du kan, hvis du vil, skjule SMART Optager, men stadig have adgang til menuindstillingerne ved hjælp af ikonet **SMART Optager** .

Sådan skjuler du SMART Optager

Vælg **Menu > Skjul på proceslinjen** i SMART Optager.

SMART Optager forsvinder.

Sådan får du SMART Optager frem

Tryk på ikonet **SMART Optager** icon i meddelelsesområdet, og vælg derefter **Vis**.

SMART Optager vises.

Optagelse af dine handlinger

Med SMART Optager kan du optage hele skærmen eller en rektangulær del af skærmen. Hvis du tilslutter en mikrofon til din computer, kan du optage det, du siger. Du kan oprette optagelsen som en videofil, som du kan se med QuickTime-software.

Sådan opretter du en optagelse

1. Konfigurer indstillingerne for SMART Optager med hensyn til optagelseskvalitet og filplacering.

   BEMÆRK
   Hvis du har flere skærme, skal du vælge den skærm, du vil optage.

2. Tryk på **Optag** for at optage hele skærmen.

   ELLER

   Tryk på ned-pilen ved siden af knappen **Optag** i SMART Optager, vælg **Optag område**, og træk derefter en rektangel rundt om det område, du vil optage, hvis du vil optage et skærmområde.

   TIP
   Hvis du har brug for at gøre filstørrelsen for optagelsen mindre, skal du begrænse optagelsen til et rektangulært område på skærmen eller til et vindue.

3. Udfør de skærmhandlinger, du vil optage. Tal ind i mikrofonen, hvis du har tilsluttet en mikrofon til din computer.

   SMART Optager viser den forløbne tid under optagelsen.

   TIP
   Animationer og andre special effects øger filstørrelsen for optagelsen betydeligt.

4. Tryk på **Pause**, hvis du vil afbryde optagelsen midlertidigt. Tryk på **Optag** for at genoptage optagelsen.

5. Tryk på **Stop** i SMART Optager, når du er færdig med de handlinger, du vil optage.

   Der vises en dialogboks.

   BEMÆRK
   Hvis du vil afslutte uden at gemme din optagelse, skal du trykke på **Annuller**, og derefter trykke på **Ja** for at bekræfte sletningen. Du kan se bort fra resten af trinnene i denne fremgangsmåde.

6. Indtast et filnavn.
7. Gå til en ny placering, hvis du vil gemme optagelsen et andet sted.
8. Tryk på **Gem**.

   Når SMART Optager har oprettet videofilen, vises der en dialogboks. Denne dialogboks viser, hvor optagelsen er placeret, filstørrelsen og varigheden af optagelsen.

9. Vælg **Afspil optagelse**, hvis du vil se optagelsen, efter du lukker denne dialogboks.

   ELLER

   Tryk på **OK**, hvis du vil lukke dialogboksen uden at se optagelsen.

Forbedring af systemydeevne til optagelse

Hvis dit systems ydeevne er langsomt, når du bruger SMART Optager, eller hvis optagelseskvaliteten ikke har den standard, du ønsker, kan følgende måske forbedre ydeevnen:

- Reducer computerens skærmopløsning og skærmfarver. Mindre skærme og færre farver øger hastigheden.
- Gem dine filer på en lokal harddisk. Netværksdrev er langsommere og sænker hastigheden.
- Vælg en lavere videokvalitet. Du er nødt til at afveje dine forventninger i forhold til din computers begrænsninger. Højere videokvalitet giver større filer og kræver mere af din computer.

Reduktion af skærmopløsningen og skærmfarverne

Hvis dit system bliver langsomt, når du bruger SMART Optager, eller optagelseskvaliteten ikke er så god, som du kunne tænke dig, kan du reducere skærmopløsningen og skærmfarverne på computeren. Mindre skærme og færre farver øger hastigheden.

BEMÆRK

Denne fremgangsmåde kan variere, afhængigt af hvilken version af Windows operativsystemet du har og dine systempræferencer.

Sådan reducerer du skærmopløsningen og skærmfarverne

1. Åbn Windows Kontrolpanel.
2. Tryk på **Skærm**, og derefter på **Skift skærmindstillinger**.
3. Vælg en lavere indstilling på rullelisten **Opløsning**.
4. Vælg en lavere indstilling på rullelisten **Farver**.

   BEMÆRK

   Du kan ikke ændre skærmfarver i Windows 7 og senere operativsystemer.

5. Tryk på **OK**.

Deling af optagelser

Hvis du vil dele en optagelse med personer, der har SMART Notebook-softwaren, kan du oprette en optagelse som en SMART Optager-videofil, som de kan afspille med SMART Videoafspiller. Hvis du vil dele optagelsen med personer, der ikke har SMART Notebook-softwaren, kan du oprette en Windows Media-videofil, som de kan afspille med Windows Media Player, eller oprette en selvudpakkende fil, som de kan afspille på en hvilken som helst computer.

Hvis du vil dele en optagelse med personer, der har SMART Meeting Pro-softwaren, kan du oprette en optagelse som en SMART Optager-videofil, som de kan afspille med SMART Videoafspiller. Hvis du vil dele optagelsen med personer, der ikke har SMART Meeting Pro-softwaren, kan du oprette en Windows Media-videofil, som de kan afspille med Windows Media Player, eller oprette en selvudpakkende fil, som de kan afspille på en hvilken som helst computer.

Sådan konverterer du en SMART Optager-videofil

1. Vælg **Menu > Del optagelse** i SMART Optager.

   BEMÆRK

   Hvis SMART Recorder er skjult, trykker du på ikonet **SMART Recorder** i meddelelsesområdet, og vælg derefter**Konfigurer indstillinger**.

   Dialogboksen *Del optagelse* vises.

2. Vælg **WMV** for at oprette en Windows Media-videofil.

   ELLER

   Vælg **Selvudpakkende** for at oprette en selvudpakkende fil, og tryk derefter på **Næste**.

3. Tryk på **Gennemse**.
4. Gå til den SMART Optager-videofil, du vil konvertere, og vælg den. Tryk derefter på **Åbn**.
5. Tryk på **Næste**.
6. Tryk på **Gennemse**, hvis du vil ændre placeringen for den konverterede fil eller navnet på den. Gå til den placering, hvor du vil gemme filen, indtast et navn, og tryk derefter på **Gem**.
7. Tryk på **Næste**.
8. Tryk på **Udfør**.

Start af SMART Optager

For at bruge SMART Optager skal du først starte den.

Sådan starter du SMART Optager

Kontrol-klik på **Board-værktøjer-ikonet** i dokken, og vælg derefter **Optager**.

BEMÆRK

Hvis din computer ikke er tilsluttet til et interaktivt produkt i øjeblikket, er der et X i det nederste højre hjørne af ikonet **Board-værktøjer**.

Hvis din computer ikke er tilsluttet til et interaktivt produkt i øjeblikket, er ikonet gråt og har et X i det nederste højre hjørne af ikonet **SMART Board**.

I Windows 7 operativsystemet vælger du **Start > Alle programmer > SMART Technologies > SMART-værktøjer > Optager**.

ELLER

I Windows 8 operativsystem går du til skærmbilledet *Apps* og ruller derefter til og trykker på **Optager**.

SMART Optager vises.

Brug af måleværktøjer

Med måleværktøjerne i SMART Notebook-softwaren kan du indsætte en lineal, vinkelmåler, geometritrekant eller passer på en side.

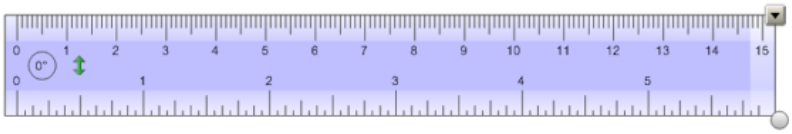
Brug af linealen

Du kan indsætte en lineal på en side, arbejde med linealens størrelse, længde, drejning og placering og derefter tegne langs kanterne på den.

Sådan indsætter du en lineal

Tryk på **Måleværktøjer** , og vælg derefter **Indsæt lineal** .

Der vises en lineal.



Sådan flytter du linealen

Tryk på midten af linealen (mørkeblåt område), og træk derefter linealen til en anden placering på siden.

Sådan ændrer du størrelsen på linealen

1. Vælg linealen.
2. Tryk på linealens størrelseshåndtag (cirklen i det nederste højre hjørne) for at gøre linealen større eller mindre.

Sådan gør du linealen længere (uden at ændre skalaen)

Tryk på den yderste kant på linealen, mellem menupilen og størrelseshåndtaget, og træk væk fra linealen.

Sådan gør du linealen kortere (uden at ændre skalaen)

Tryk på den yderste kant på linealen, mellem menupilen og størrelseshåndtaget, og træk mod midten af linealen.

Sådan drejer du linealen

Tryk på den øverste eller nederste kant på linealen (lyseblåt område), og træk linealen i den retning, du vil dreje den.

Linealen viser den aktuelle drejning i grader.

Sådan ændrer du målene

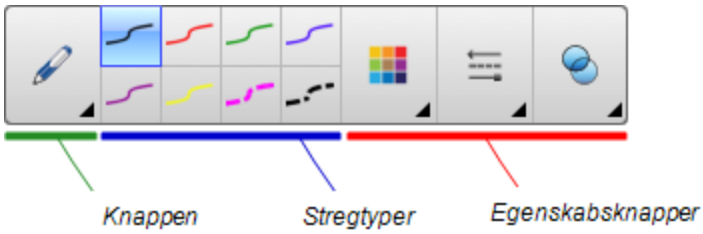
Tryk på vendesymbolet på linealen.

Hvis centimetermålene var vist på den øverste kant på linealen, vises de nu på den nederste kant og vice versa.

Sådan tegner du ved hjælp af en pen og linealen

1. Tryk på **Penne**.

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen** eller **Kalligrafipen** .
3. Vælg en stregtype.
4. Tegn langs kanten af linealen.

   Det digitale blæk vises i en lige streg langs kanten af linealen.

Sådan fjerner du linealen

1. Vælg linealen.
2. Tryk på linealens menupil, og vælg derefter **Slet**.

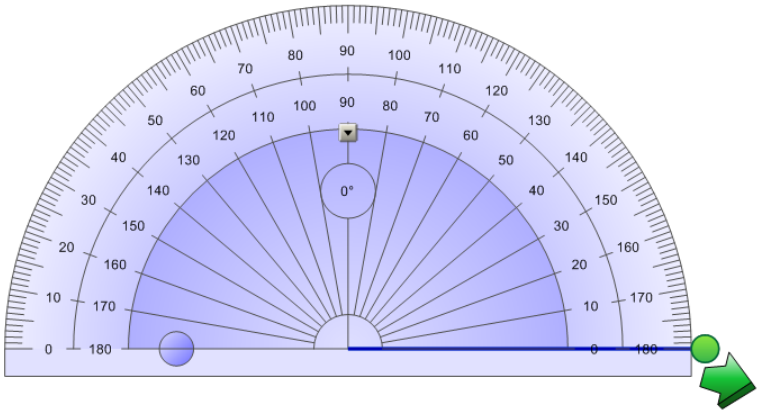
Brug af vinkelmåleren

Du kan indsætte en vinkelmåler på en side, arbejde med vinkelmålerens størrelse, drejning og placering og derefter tegne langs kanterne på den.

Sådan indsætter du en vinkelmåler

Tryk på **Måleværktøjer** , og vælg derefter **Indsæt vinkelmåler** .

Der vises en vinkelmåler.



Sådan flytter du vinkelmåleren.

Tryk på den inderste del af vinkelmåleren (mørkeblåt område), og træk derefter vinkelmåleren til en anden placering på siden.

Sådan ændrer du størrelsen på vinkelmåleren

Tryk på de inderste tal, og træk væk fra vinkelmåleren for at gøre den større eller mod midten af vinkelmåleren for at gøre den mindre.

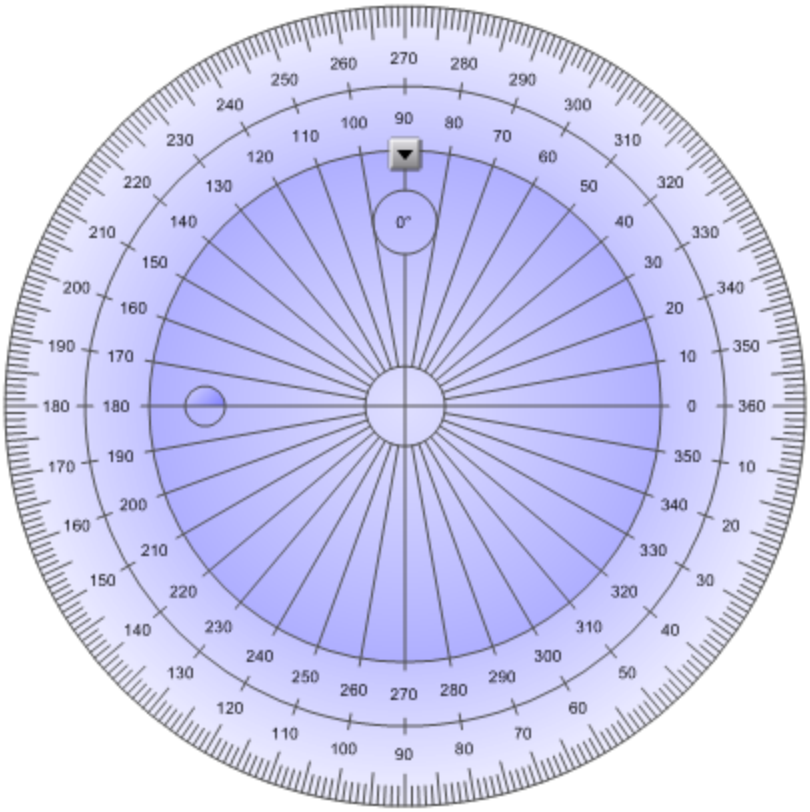
Sådan drejer du vinkelmåleren

Tryk på de yderste tal, og træk vinkelmåleren i den retning, du vil dreje den.

Vinkelmåleren viser den aktuelle drejning i grader.

Sådan viser du vinkelmåleren som en hel cirkel

1. Tryk på den blå cirkel ved siden af mærkaten *180* på de inderste tal.

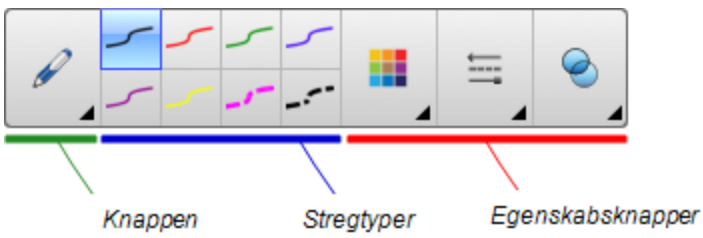


2. Tryk på den blå cirkel igen for at vende tilbage til halvcirklen.

Sådan tegner du ved hjælp af en pen og vinkelmåleren

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen** eller **Kalligrafipen** .
3. Vælg en stregtype.
4. Tegn langs kanten af vinkelmåleren.

   Det digitale blæk vises i en bue langs kanten af vinkelmåleren.

Sådan viser du vinkler ved hjælp af vinkelmåleren

1. Vælg vinkelmåleren.
2. Træk i den grønne cirkel, indtil den viser den rigtige vinkel for den første af to streger, der krydser hinanden.
3. Træk i den hvide cirkel, indtil den viser den rigtige vinkel for den anden af to streger, der krydser hinanden.
4. Tryk på den grønne pil i det nederste hjørne.

   Stregerne og vinklerne mellem dem vises som et selvstændigt objekt.

Sådan fjerner du vinkelmåleren

1. Vælg vinkelmåleren.
2. Tryk på vinkelmålerens menupil, og vælg derefter **Slet**.

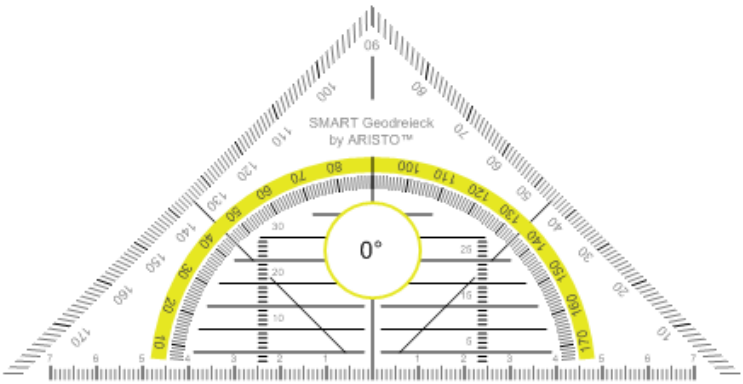
Brug af geometritrekanten

Du kan indsætte en geometritrekant (også kaldet en tegnetrekant eller hovedlineal) på en side og derefter arbejde med geometritrekantens størrelse, drejning og placering.

Sådan indsætter du en geometritrekant

Tryk på **Måleværktøjer** , og vælg derefter **Indsæt geometritrekant** .

Der vises en geometritrekant.



Sådan flytter du vinkelmåleren.

Tryk på den inderste del af geometritrekanten (inden i halvcirklen), og træk derefter geometritrekanten til en anden placering på siden.

Sådan ændrer du størrelsen på vinkelmåleren

Tryk på halvcirklen, og træk væk fra midten af geometritrekanten for at gøre den større eller mod midten af geometritrekanten for at gøre den mindre.

Sådan drejer du vinkelmåleren

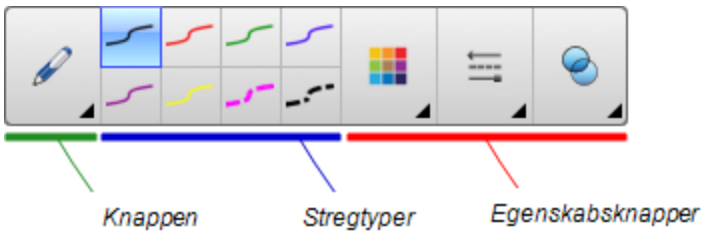
Tryk på den yderste del af geometritrekanten (uden for halvcirklen), og træk geometritrekanten i den retning, du vil dreje den.

Vinkelmåleren viser den aktuelle drejning i grader.

Sådan tegner du ved hjælp af en pen og geometritrekanten

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen** eller **Kalligrafipen** .
3. Vælg en stregtype.
4. Tegn langs kanten af vinkelmåleren.

   Det digitale blæk vises i en lige streg langs kanten af geometritrekanten.

Sådan fjerner du vinkelmåleren

1. Vælg vinkelmåleren.
2. Tryk på vinkelmålerens menupil, og vælg derefter **Slet**.

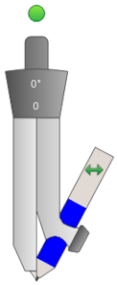
Brug af passeren

Du kan indsætte en passer på en side, arbejde med passerens bredde, drejning og placering og derefter bruge den til at tegne cirkler og buer.

Sådan indsætter du en passer

Tryk på **Måleværktøjer** , og vælg derefter **Indsæt passer** .

Der vises en passer.



Sådan flytter du passeren

Tryk på det ben på passeren, hvor spidsen er, og træk derefter passeren til en anden placering på siden.

Sådan gør du passeren bredere

1. Tryk på det ben på passeren, der holder pennen.

   Der vises to blå pile.

2. Træk for at ændre vinklen mellem spidsen og pennen.

   Tallet på håndtaget viser den aktuelle vinkel mellem spidsen og pennen.

Sådan vender du passeren

Tryk på vendesymbolet på passeren.

Pennen på passeren vises på den modsatte side af spidsen.

Sådan drejer du passeren (uden at tegne)

Tryk på rotationshåndtaget på passeren (den grønne cirkel), og træk passeren i den retning, du vil dreje den.

Sådan tegner du ved hjælp af passeren

1. Tryk på spidsen af pennen på passeren.

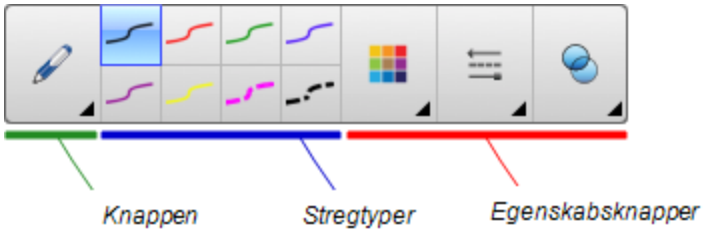
   Markøren ændres til et pensymbol.

2. Træk passeren i den retning, du vil dreje den.

Sådan ændrer du farven på pennen på passeren

1. Tryk på **Penne** .

   Penværktøjsknapperne vises.



2. Tryk på **Pennetyper**, og vælg derefter **Pen**.
3. Vælg en stregtype.

   Farven på pennen på passeren ændres til den nye farve.

Sådan fjerner du passeren

1. Vælg passeren.
2. Tryk på passerens menupil, og vælg derefter **Slet**.

Rydning eller nulstilling af sider efter en præsentation

Efter at have præsenteret en lektionsaktivitet for eleverne, kan du rydde eller nulstille siderne i dine .notebook-filer for at bruge filerne igen i fremtidige lektionsaktiviteter.

Rydning af sider

Du kan udviske digitalt blæk og slette individuelle objekter fra en side. Du kan også rydde alle objekter eller digitale blækobjekter fra en side samtidigt.

BEMÆRK

Du kan ikke rydde objekter, som er låst (se *Låsning af objekter* på side 103) eller objekter, der er klonet i det uendelige (se *Kloning af objekter* på side 66). Hvis du vil rydde alle objekter fra en side, skal du låse alle låste objekter op og fjerne markeringen af **Uendelig kloning** på alle objekter, der er klonet i det uendelige.

Sådan rydder du alle objekter fra siden

1. Vis den side, du vil rydde, hvis den ikke allerede vises.
2. Vælg **Rediger > Ryd side**.

BEMÆRKNINGER

- Denne mulighed er slået fra, hvis der ikke er nogen objekter på siden, eller hvis objekterne er låst eller klonet i det uendelige.
- Du kan også vælge denne mulighed ved at gøre et af følgende:
  - Control-klikning på siden
  - Trykke på sidens menupil i Sidesortering.
  - Trykke på sidens menupil, mens du redigerer sidegrupper (se *Gruppering af sider* på side 25)
  - Trykke på **Ryd side** , hvis knappen er på værktøjslinjen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169)
- Du kan rydde alle objekter fra flere sider samtidigt. Vælg miniaturebillederne for siderne i Sidesortering, tryk på menupilen, og vælg derefter **Ryd side**.

Sådan rydder du alle digitale blækobjekter fra siden

1. Vis den side, du vil rydde, hvis den ikke allerede vises.
2. Vælg **Rediger > Ryd blæk fra side**.

BEMÆRKNINGER

- Denne mulighed er slået fra, hvis der ikke er noget digitalt blæk på siden, eller hvis det digitale blæk er låst eller klonet i det uendelige.
- Du kan også vælge denne mulighed ved at gøre et af følgende:
  - Control-klikning på siden
  - Trykke på sidens menupil i Sidesortering.
  - Trykke på sidens menupil, mens du redigerer sidegrupper (se *Gruppering af sider* på side 25)
  - Trykke på **Ryd blæk** , hvis knappen er på værktøjslinjen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169)
- Du kan rydde alle digitale blækobjekter fra flere sider samtidigt. Vælg miniaturebillederne for siderne i Sidesortering, tryk på menupilen, og vælg derefter **Ryd blæk fra side**.

Nulstilling af sider

Hvis du foretager ændringer på en side (uden at gemme ændringerne), kan du nulstille siden til den tilstand, den var i, før du foretog ændringerne.

BEMÆRK

Nulstilling af en side nulstiller ikke de Adobe Flash Player-filer, der evt. kører på siden.

Sådan nulstiller du en side

1. Vis den side, du vil nulstille, hvis den ikke allerede vises.
2. Vælg **Rediger > Nulstil side**.

   Der vises en dialogboks, som beder dig om at bekræfte nulstillingen.

   BEMÆRKNINGER
   - Denne mulighed er deaktiveret, hvis du ikke har foretaget ændringer på siden, efter du sidst gemte filen.
   - Du kan også vælge denne mulighed ved at gøre et af følgende:
     - Control-klikning på siden
     - Trykke på sidens menupil i Sidesortering.
     - Trykke på sidens menupil, mens du redigerer sidegrupper (se *Gruppering af sider* på side 25)
     - Trykke på **Nulstil side**, hvis knappen er på værktøjslinjen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169)
   - Du kan nulstille flere sider samtidigt. Vælg miniaturebillederne for siderne i Sidesortering, tryk på menupilen, og vælg derefter **Nulstil side**.
3. Tryk på **Tilføj side**.

Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard

Hvis du har et interaktivt whiteboard i SMART Board D600- eller 800-serien, kan to personer oprette og arbejde med objekter i SMART Notebook-softwaren samtidigt. Hvordan de to personer gør det, afhænger af om du har et interaktivt whiteboard i SMART Board D600-serien eller et interaktivt whiteboard i SMART Board 800-serien.

Det er praktisk at lade to personer bruge et interaktivt whiteboard i bl.a. følgende situationer:

- To elever arbejder på en opgave på det interaktive whiteboard samtidigt
- En lærer og en elev arbejder på en opgave på det interaktive whiteboard samtidigt
- En lærer eller en elev stiller spørgsmål eller opstiller problemer på det interaktive whiteboard, og en anden elev svarer på spørgsmålene eller løser problemerne.

Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard i SMART Board D600-serien

Hvis du bruger et interaktivt whiteboard i SMART Board D600-serien, kan to brugere bruge det interaktive whiteboard samtidigt, når SMART Notebook-softwaren er i tilstanden Dobbeltbruger. I tilstanden Dobbeltbruger er skærmen delt i to. Hver bruger kan trykke på sin halvdel af skærmen med fingeren for at venstreklikke eller trække objekter, skrive ved hjælp af en pen fra pennebakken og udviske digitalt blæk med tavleviskeren. Hver bruger kan også få adgang til ofte brugte værktøjer ved hjælp af sin egen værktøjslinje med flydende værktøjer.

Du kan trykke på en knap på værktøjslinjen for at skifte mellem enkeltbruger- og dobbeltbrugertilstand.

Sådan viser du en fil i tilstanden Dobbeltbruger

Tryk på **Vis skærme**, og vælg derefter **2-personers skrivetilstand**.

Sådan kommer du tilbage til tilstanden Enkeltbruger

Tryk på **Afslut**.

Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard i 800-serien

Hvis du bruger et interaktivt whiteboard i SMART Board 800-serien, kan to personer oprette og arbejde med objekter i SMART Notebook-softwaren samtidigt. Begge personer kan oprette og arbejde med objekter hvor som helst på SMART Notebook-siden. Brugerne er ikke indskrænket til en bestemt sektion af siden.

Tilstanden Dobbeltbruger aktiveres, når du løfter en pen fra pennebakken. Den ene bruger opretter eller arbejder med objekter med fingeren (”tryk-brugeren”). Den anden bruger opretter eller arbejder med objekter med pennen (”pen-brugeren”).

BEMÆRK

Ud over at kunne lade én tryk-bruger og én pen-bruger bruge det interaktive whiteboard samtidigt kan du lade to penbrugere eller to tryk-brugere bruge det interaktive whiteboard samtidigt. De to brugere skal dog bruge det samme værktøj.

Valg af værktøjer

For at skifte værktøj eller indstille egenskaber for tryk, skal tryk-brugeren trykke på den relevante knap på værktøjslinjen eller kontrolelementet på fanebladet Egenskaber med sin finger. Det følgende er et eksempel:

For at skifte værktøj eller indstille egenskaber for pennen, skal pen-brugeren trykke på den relevante knap på værktøjslinjen eller kontrolelementet på fanebladet Egenskaber med pennen. Det følgende er et eksempel:

BEMÆRKNINGER

- Hvis pen-brugeren trykker på en knap på værktøjslinjen eller indstiller en egenskab med sin finger i stedet for pennen, ændrer SMART Notebook-softwaren det valgte værktøj eller egenskaben for tryk-brugeren frem for pen-brugeren.
- Når både tryk-brugeren og pen-brugeren vælger flere objekter på skærmen, vil den stiplede ramme på de objekter, som tryk-brugeren vælger, være en anden farve end den stiplede ramme på de objekter, som pen-brugeren vælger.

Kapitel 9

Forbedring af SMART Notebook-software med tilføjelsesprogrammer

Installation af tilføjelsesprogrammer 161
Brug af tilføjelsesprogrammer 162
Identificering af manglende tilføjelsesprogrammer 163
Deaktivering og fjernelse af tilføjelsesprogrammer 163
Adgang til XC Collaboration 164

Tilføjelsesprogrammer er udvidelser til SMART Notebook-software, som er udviklet af SMART Technologies og af tredjepartssoftwareudviklere.

SMART Notebook-softwaren inkluderer tilføjelsesprogrammet Aktivitetsværktøj (se *Oprettelse af en matchningsaktivitet i en lektion* på side 110) og justeringsværktøjerne (se *Justering af objekter* på side 62). Du kan installere andre tilføjelsesprogrammer fra SMART Exchange-webstedet for at føje specialfunktioner til softwaren. Du kan desuden administrere alle installerede tilføjelsesprogrammer ved brug af Håndtering af addons.

Installation af tilføjelsesprogrammer

Du kan søge efter, browse og installere tilføjelsesprogrammer fra SMART Exchange-webstedet.

Sådan installeres et tilføjelsesprogram

1. Vælg **Tilføjelsesprogrammer > Administrer add-ons**.

   Håndtering af add-ons vises

2. Tryk på **Find flere**.

   SMART Exchange-webstedet åbnes i din webbrowser.

3. Tryk på **Tilmeld dig gratis**, hvis du er ny på SMART Exchange-webstedet, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at oprette en konto.

   ELLER

   Tryk på **Log ind**, hvis du har en konto, og følg derefter instruktionerne på skærmen for at logge ind på SMART Exchange-webstedet med din konto.

4. Søg eller browse efter et tilføjelsesprogram, og download det derefter til en midlertidig placering på din computer.
5. Dobbeltklik på tilføjelsesfilen.
6. Følg instruktionerne på skærmen for at installere tilføjelsesprogrammet.

Brug af tilføjelsesprogrammer

Efter installering af et tilføjelsesprogram kan du bruge funktionerne i det pågældende program som andre funktioner i SMART Notebook-software

Sådan vises et tilføjelsesprogram

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** for at åbne listen over tilføjelsesprogrammer.
2. Tryk på ikonet for tilføjelsesprogrammet for at åbne tilføjelsesprogrammet.
3. Tryk på for at vende tilbage til listen over tilføjelsesprogrammer.

Sådan vises et tilføjelsesprograms versions- og andre oplysninger

1. Vælg **Tilføjelsesprogrammer > Administrer tilføjelsesprogrammer** på softwarens værktøjslinje

   ELLER

   Tryk på på titellinjen for tilføjelsesprogrammer.

   Håndtering af add-ons vises

2. Tryk på tilføjelsesprogrammets navn.
3. Tryk på **Om**.

Identificering af manglende tilføjelsesprogrammer

Hvis du åbner en side i en .notebook-fil, der kræver et tilføjelsesprogram, der ikke er installeret, eller som er deaktiveret på din computer, vises der en meddelelse øverst på siden. Tryk på meddelelsen for at åbne Håndtering af add-ons. Håndtering af add-ons identificerer, hvilket tilføjelsesprogram er nødvendigt. Du kan derefter installere det pågældende tilføjelsesprogram (se *Installation af tilføjelsesprogrammer* på side 161) eller aktivere det (se *Deaktivering og fjernelse af tilføjelsesprogrammer* nederst).

Deaktivering og fjernelse af tilføjelsesprogrammer

I visse situationer ønsker du måske at deaktivere eller fjerne et tidligere installeret tilføjelsesprogram.

Hvis du vælger at deaktivere et tilføjelsesprogram, vises det ikke længere i SMART Notebook-softwaren, men er stadig installeret på din computer. Du kan efterfølgende aktivere tilføjelsesprogrammet.

Hvis du vælger at fjerne et tilføjelsesprogram, vises det ikke længere i SMART Notebook-softwaren og er fjernet fra din computer.

Sådan deaktiveres et tilføjelsesprogram

1. Vælg **Tilføjelsesprogrammer > Administrer add-ons**.

   Håndtering af add-ons vises

2. Tryk på tilføjelsesprogrammets navn.
3. Tryk på **Deaktivér**.

> **TIP**
> Tryk på **Aktivér** for at aktivere tilføjelsesprogrammet igen.

Sådan fjernes et tilføjelsesprogram

1. Vælg **Tilføjelsesprogrammer > Administrer add-ons**.

   Håndtering af add-ons vises

2. Tryk på tilføjelsesprogrammets navn.

3. Tryk på **Fjern**.

> **BEMÆRK**
> Du kan ikke fjerne tilføjelsesprogrammet Aktivitetsværktøj og justeringsværktøjerne.

Adgang til XC Collaboration

SMART Notebook software inkluderer basisversionen af XC Collaboration. Basisversionen af XC Collaboration er et gratis tilføjelsesprogram fra Frieland, der giver studerende mulighed for at tekste ideer fra deres mobile enheder til en SMART Notebook side for hele klassen. Du kan også få adgang til online hjælp for at lære at bruge XC Collaboration.

> **VIGTIGT**
> Gå til xc-collaboration.com for at købe en licens til den fulde version af XC Collaboration.

Sådan får man adgang til XC Collaboration

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **XC Collaboration**.
2. Tryk på **Tilslut**.

Sådan får man adgang til XC Collaborations online hjælp

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **XC Collaboration**.
2. Tryk på **Start hjælp**.

> **BEMÆRK**
> Du kan også få hjælp på følgende måder:
>
> - Tryk på ved siden af den funktion, du har brug for hjælp til.
> - Gå til xc-collaboration.com/support.

Kapitel 10

Adgang til RSS-feed med Notebook Connect

Sådan finder, tilføjer og sletter man et RSS-feed 165
Visning af indhold af RSS-feed 166
Bogmærkning af artikler 167
Indsætning af billeder og video i tegneområdet 167

Ved hjælp af Notebook Connect tilslutningsprogrammerne kan du få adgang til de nyeste artikler og modtage løbende opdaterede overskrifter fra dine foretrukne publikationer. Du kan tilføje, slette og styre feeds, se og bogmærke artikler og indsætte billeder og videoer fra artikler i SMART Notebook software, som du kan dele med din klasse. Du kan også få adgang til SMART Central RSS-feed, der medfølger som standard.

Sådan får du adgang til Notebook Connect

Tryk på **Tilføjelsesprogrammer**, og tryk derefter på **Notebook Connect**.

Sådan finder, tilføjer og sletter man et RSS-feed

Mange publikationer og medier tilbyder RSS-feeds for deres indhold. Du kan gennemsøge eksterne websteder for et RSS-feed-URL, og derefter tilføje dette URL til Notebook Connect. Du kan også slette RSS-feeds.

Sådan tilføjer man en RSS-feed

1. Find webadressen på det RSS-feed, du vil tilføje.
2. Tryk på **Tilføjelsesprogram**, og tryk derefter på **Smart Connect**.
3. Tryk på **Indstillinger**, og tryk derefter på **Tilføj feed**.

   En kasse med *Feed-URL* vises.
4. Indtast det fulde URL for RSS-feedet i kassen.

Sådan sletter du et RSS-feed

Tryk på **Indstillinger**, og tryk derefter på **Slet feed** ved siden URL'en.

Visning af indhold af RSS-feed

Når du tilføjer et RSS-feed, kan du få adgang til indholdet af feedet og overskrifter fra hovedfeedet. Du kan markere artikler enten som læst eller ulæst, og du kan opdatere de vigtigste feed for at sikre, at du har adgang til det nyeste indhold.

For at få vist indhold fra de vigtigste feed

1. Tryk på **Hoved-feed** , og vælg derefter et feed fra rullemenuen.

   En liste med miniaturebilleder for artikler vises.

2. Vælg en overskrift på et miniaturebillede for at få vist flere oplysninger om den artikel.
3. Vælg **Vis artikel** for at åbne den fulde artikel.

   ELLER

   Vælg **Tilbage** for at vende tilbage til listen med artikel miniaturer.

   BEMÆRK

   Du kan ændre standard software artiklerne der er åbne (se *Sådan vælge standard software til at åbne artikler* på næste side).

Sådan markeres en artikel som læst

Tryk på **Hoved-feed** , og tryk derefter på på artikel miniaturebilledet.

Ikonet ændres til og artikel vises som grå.

Sådan markeres alle artikler som læst

Tryk på **Hoved-feed** , og tryk derefter på **Marker alle som læst**.

Ikonerne ændres til på alle artiklerne og artiklerne vises som grå.

Sådan markeres en artikel som ulæst

Tryk på **Hoved-feed** , og tryk derefter på på artikel miniaturebilledet.

Ikonet ændres til og artiklens udseende genoprettes.

Sådan opdateres hoved-feedet

Tryk på **Hoved-feed** , og vælg derefter .

Sådan vælge standard software til at åbne artikler

1. Tryk på **Indstillinger** .
2. Vælg **Notebook** hvis du ønsker at åbne artiklerne med SMART Notebook software.

   ELLER

   Vælg **Din standard webbrowser**, hvis du ønsker at åbne artikler i din webbrowser.

Bogmærkning af artikler

Du kan bogmærke artikler du vil se senere ved at tilføje dem til din liste over favoritter. Du kan også slette artikler fra din liste over favoritter.

Sådan får du adgang til din liste over favoritter

1. Tryk på **Favoritter** .

   En liste over bogmærkede artikler vises.

Sådan tilføjer du en artikel til din liste over favoritter

Tryk på **Hoved-feed** , og tryk derefter på i nederste højre hjørne af artikel miniaturebilledet.

Sådan sletter du en artikel fra din liste over favoritter

Tryk på **Favoritter** , og tryk derefter på i nederste højre hjørne af artikel miniaturebilledet.

Indsætning af billeder og video i tegneområdet

Hvis en artikel indeholder et billede eller en video, kan du indsætte den på tegneområdet for SMART Notebook software.

Sådan indsættes et billede eller en video i tegneområdet

1. Tryk på **Tilføjelsesprogrammer** , og tryk derefter på **Notebook Connect**.
2. Tryk på **Hoved-feed** , og vælg derefter et feed fra rullemenuen.

   En liste med miniaturebilleder for artikler vises.

3. Tryk på på en artikels miniature for at indsætte artiklens billede i tegneområdet.

   ELLER

   Tryk på på en artikels miniature for at indsætte artiklens video i tegneområdet.

Kapitel 11

Vedligeholdelse af SMART Notebook-softwaren

Tilpasning af værktøjslinjen 169
Konfiguration af SMART Notebook-softwaren 171
Indstilling af bevægelsespræferencer 171
Indstilling af præferencer for billedoptimering 172
Manuel reducering af størrelsen på store billeder 173
Eksport af optimerede filer 173
Indstilling af præferencer for standard baggrundsfarve 174
Indstilling af præferencer for målværktøjer 174
Indstilling af præferencer for polstring af skemaceller 175
Angivelse af sprog 176
Fjernelse af SMART-softwaren 176
Opdatering og aktivering af SMART-softwaren 177
Opdatering af SMART-software 177
Aktivering af SMART-softwaren 179
Køb ef en produktnøgle 179
Aktivering af SMART-softwaren med en produktnøgle 179
Indsendelse af feedback til SMART 181

Dette kapitel forklarer, hvordan du vedligeholder SMART Notebook-softwaren.

Tilpasning af værktøjslinjen

SMART Notebook-værktøjslinjen indeholder mange forskellige kommandoer og værktøjer, som du kan vælge og bruge. Du kan tilpasse værktøjslinjen, så den indeholder de værktøjer, du bruger mest.

Hvis du har tilføjet eller fjernet knapper på værktøjslinjen, kan du gendanne de knapper, der er på værktøjslinjen som standard. Du kan også gendanne standardindstillingerne for værktøjerne, hvis du har tilpasset og gemt indstillingerne ved hjælp af fanebladet Egenskaber (se *Arkivering af værktøjsindstillinger* på side 60).

Sådan tilføjer eller fjerner du værktøjslinjeknapper

1. Klik på **Tilpas værktøjslinjen** .

   ELLER

   Højreklik på værktøjslinjen.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Handlinger** eller **Værktøjer**.
3. Gør følgende:
   - Hvis du vil føje en knap til værktøjslinjen: Tryk på knapikonet i dialogboksen, og træk det derefter til værktøjslinjen.
   - Hvis du vil fjerne en knap fra værktøjslinjen: Tryk på knapikonet på værktøjslinjen, og træk det derefter væk fra værktøjslinjen.
   - Hvis du vil omarrangere knapperne: Tryk på et ikon på værktøjslinjen, og træk det til et nyt sted på værktøjslinjen.

   BEMÆRKNINGER
   - Du kan tilføje, fjerne og omarrangere knapper på det panel på værktøjslinjen, som du valgte i trin 2. Hvis du f.eks. trykkede på **Handlinger** i trin 2, kan du kun tilføje, fjerne og omarrangere knapper på panelet *Handlinger*.
   - Hvis du vil strække en knap over flere rækker, skal du trække og holde den mellem to kolonner af knapper.

     Hvis du bruger en mindre skærmopløsning, anbefaler vi, at du kun strækker en eller to knapper over flere rækker for at undgå problemer, hvis værktøjslinjen er bredere end SMART Notebook-vinduet.
4. Tryk på **Færdig**.

Sådan gendanner du standardknapperne på værktøjslinjen

1. Klik på **Tilpas værktøjslinjen** .

   ELLER

   Højreklik på værktøjslinjen.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Gendan standardværktøjslinje**.

Sådan gendanner du standardindstillingerne for værktøjerne

1. Klik på **Tilpas værktøjslinjen** .

   ELLER

   Højreklik på værktøjslinjen.

   Der vises en dialogboks.

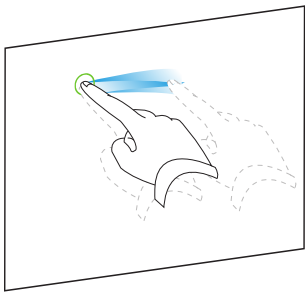
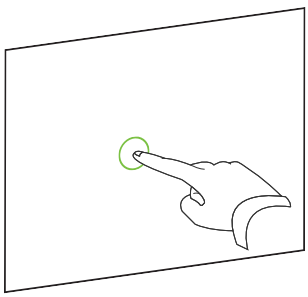
2. Tryk på **Gendan standardegenskaber for værktøjer**.

Konfiguration af SMART Notebook-softwaren

Dette afsnit forklarer, hvordan du konfigurerer SMART Notebook-softwaren.

Indstilling af bevægelsespræferencer

Du kan interagere med objekter i SMART Notebook-software ved brug af bevægelser, inklusive rystebevægelsen og tryk og hold-bevægelsen.

Bevægelse	Navn	Formål
	Rystebevægelse	Gruppér to eller flere objekter.
	Tryk og hold-bevægelse	Udfør et Control-klik.

Ryste- og tryk og hold-bevægelsen er som standard aktiveret. Du kan dog vælge at deaktivere dem, hvis du oplever, at du eller dine elever udfører disse bevægelser ved en fejltagelse.

Sådan deaktiveres rystebevægelsen

1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Generelt**.
3. Fjern afkrydsningen fra feltet **Brug rystebevægelsen til at gruppere og ophæve grupper af objekter**.
4. Tryk på **OK**.

Sådan deaktiveres Tryk og hold-bevægelsen

1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Generelt**.
3. Fjern afkrydsningen fra feltet **Tryk og hold for at udføre et højreklik**.
4. Tryk på **OK**.

Indstilling af præferencer for billedoptimering

Hvis dine .notebook-filer indeholder store billeder (billeder med en filstørrelse på over 1 MB), kan dine filer være længe om at åbne og køre langsomt. Du kan reducere filstørrelsen på billederne uden at reducere billedkvaliteten så meget. Dine .notebook-filers generelle størrelse vil være mindre, og filerne vil åbne og køre hurtigere.

Sådan indstilles præferencer for billedoptimering

1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Standarder**.
3. Foretag et af følgende valg på rullelisten *Billedoptimering*.
   - **Spørg, hver gang jeg indsætter et stort billede** for at få valget mellem at reducere eller ikke reducere størrelsen på store billedfiler, når du indsætter dem.
   - **Skift aldrig opløsning på indsatte billeder** for aldrig at reducere størrelsen på store billedfiler, når du indsætter dem.
   - **Skift altid billedopløsning til optimeret filstørrelse** for altid at reducere størrelsen på store billedfiler, når du indsætter dem.
4. Tryk på **OK**.

Manuel reducering af størrelsen på store billeder

Hvis du valgte **Spørg hver gang, jeg indsætter et stort billede** på rullelisten *Billedoptimering*, kan du reducere størrelsen manuelt på store billeder, når du indsætter disse billeder i din fil eller bagefter.

Sådan reducerer du størrelsen på et stort billede, når du indsætter det i en fil

1. Indsæt billedet som beskrevet i *Indsætning af billeder* på side 80.

   Når du trykker på **Åbn**, vises dialogboksen *Billedoptimering*.

2. Tryk på **Optimer** for at reducere billedets filstørrelse.

   ELLER

   Tryk på **Behold opløsning** for ikke at reducere billedets filstørrelse.

> **BEMÆRKNINGER**
>
> - Når du indsætter en BMP-fil, konverterer SMART Notebook-softwaren filen internt til PNG-format. Denne konvertering reducerer filstørrelsen. Som følge deraf vil det muligvis ikke være nødvendigt at eksportere en optimeret version af .notebook-filen (se *Eksport af optimerede filer* nederst), selvom BMP-filen er større end 1 MB.
> - SMART Notebook-softwaren reducerer automatisk filstørrelsen på billeder over 5 MB eller 5 megapixel, uanset hvilken mulighed du vælger.

Sådan reducerer du størrelsen på et stort billede, efter du har indsat det i en fil

1. Vælg billedet.
2. Tryk på billedets menupil, og vælg derefter **Billedoptimering**.

   Dialogboksen *Billedoptimering* vises.

3. Klik på **Optimer**.

Eksport af optimerede filer

Hvis du har eksisterende filer, der indeholder store billeder, eller hvis du vælger **Skift aldrig opløsning på indsatte billeder** på rullelisten *Billedoptimering*, kan du eksportere optimerede versioner af dine filer, som indeholder reducerede billeder. Dette er især praktisk, når du har brug for at præsentere en .notebook-fil på en ældre eller mindre ydedygtig computer.

Sådan eksporterer du en optimeret fil

1. Vælg **Fil > Eksporter som > Optimeret SMART Notebook-fil**.

   Der vises en dialogboks.

2. Gå til den placering, hvor du vil gemme den nye fil.
3. Indtast et navn til filen i feltet *Gem som*.
4. Tryk på **Gem**.

Indstilling af præferencer for standard baggrundsfarve

Som standard har nye sider der tilføjes til din fil en standard hvid baggrundsfarve. Du kan ændre denne standard baggrundsfarve.

BEMÆRK

Denne indstilling påvirker kun nye sider, og overskrives af alle anvendte temaer.

Sådan ændres standard baggrundsfarve

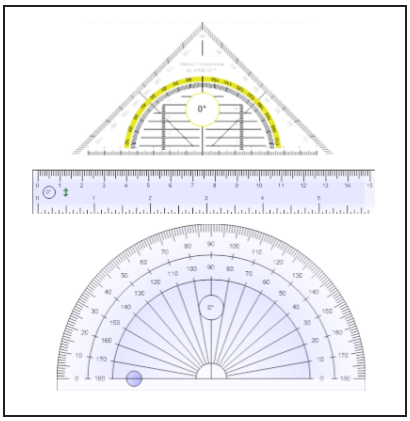
1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

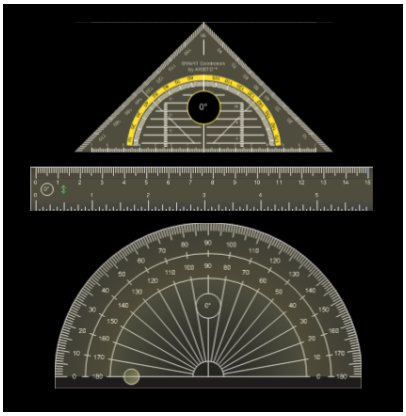
2. Tryk på **Standarder**.
3. Vælg **Skift farve**, og vælg derefter en farve.
4. Tryk på **OK**.

Indstilling af præferencer for målværktøjer

Som standard er linealen, vinkelmåleren og geometritrekanten i SMART Notebook-softwaren blå og vises bedst på baggrunde i lyse farver.



Du kan ændre farven på disse måleværktøjer til gul, hvis du vil bruge dem på baggrunde i mørke farver.



BEMÆRK

Fuldførelse af følgende procedure påvirker udseendet på måleværktøjerne i .notebook-filer, udelukkende når de vises på din kopi af SMART Notebook-softwaren. Hvis du åbner de samme .notebook-filer på en anden kopi af SMART Notebook-softwaren, kan måleværktøjerne være vist i en anden farve.

Sådan ændres måleværktøjernes farve

1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Standarder**.

3. Vælg **Blå tone (anbefalet til lyse baggrunde)** på rullelisten *Farve på måleværktøj* for at indstille måleværktøjets farve til blå.

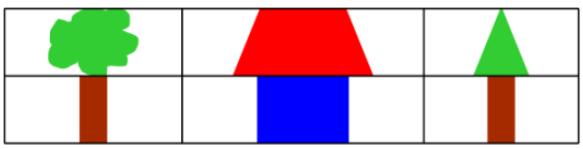
   ELLER

   Vælg **Gul tone (anbefalet til mørke baggrunde)** på rullelisten *Farve på måleværktøj* for at indstille måleværktøjets farve til gul.

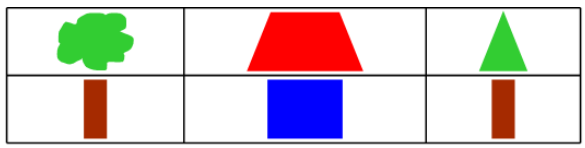
4. Tryk på **OK**.

Indstilling af præferencer for polstring af skemaceller

SMART Notebook 11 software føjer cellepolstring til skemaer.



Skema før opgradering til SMART Notebook 11 software (uden cellepolstring)



Skema efter opgradering til SMART Notebook 11 software (med cellepolstring)

Fuldfør følgende procedure for at fjerne cellepolstring fra skemaer. Dette er især praktisk, hvis du har oprettet skemaer før opgradering til SMART Notebook 11 software og havde tiltænkt at skemaernes indhold skulle vises uden cellepolstring.

BEMÆRK

Fuldførelse af følgende procedure påvirker udseendet på skemaerne i .notebook-filer, udelukkende når de vises på din kopi af SMART Notebook-softwaren. Hvis du åbner de samme .notebook-filer på en anden kopi af SMART Notebook-softwaren, vises skemaerne med cellepolstring (under forudsætning af at proceduren ikke er blevet udført på denne kopi af SMART Notebook-softwaren).

Sådan fjernes cellepolstring fra skemaer

1. Vælg **Notebook > Præferencer**.

   Der vises en dialogboks.

2. Tryk på **Standarder**.
3. Fjern afkrydsningen fra feltet **Føj polstring til skemaceller**.
4. Tryk på **OK**.
5. Luk og genstart SMART Notebook-softwaren.

   Nye og eksisterende skemaer i dine .notebook-filer vises uden cellepolstring.

Angivelse af sprog

Du kan angive sproget for SMART-programmer, der er installeret på din computer, ved hjælp af de internationale systempræferencer.

BEMÆRK
Denne fremgangsmåde kan variere afhængigt af din version af Mac OS X-operativsystemsoftwaren.

Sådan angiver du sproget

1. Vælg **> Systemindstillinger**.

   Vinduet *Systemindstillinger* vises.

2. Tryk på **International**.
3. Tryk på **Sprog**.
4. Træk det relevante sprog til toppen af listen *Sprog*.

   BEMÆRK
   De SMART-programmer, du har installeret på din computer, understøtter muligvis ikke alle sprogene på listen *Sprog*. I systemadministratorvejledningen til hvert SMART-program er der en liste med de understøttede sprog.

5. Luk vinduet **Systemindstillinger**.

Fjernelse af SMART-softwaren

SMART Support beder dig muligvis om at fjerne eksisterende SMART-software, inden du installerer nye versioner. Du kan gøre dette ved brug af SMART Afinstallationsprogram.

Sådan fjerner du SMART-softwaren

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Afinstallationsprogram** i Finder.
2. Vælg den software, du vil fjerne.

   BEMÆRKNINGER

   - Nogen SMART-software er afhængig af anden SMART-software. Hvis du f.eks. vælger **SMART Notebook**, fjerner SMART Afinstallationsprogram automatisk SMART Response-softwaren, fordi SMART Response-softwaren er afhængig af SMART Notebook-softwaren.
   - SMART Afinstallationsprogram fjerner automatisk enhver understøttende software, som ikke længere bruges. Hvis du vælger at fjerne al SMART-software, fjerner SMART Afinstallationsprogram automatisk al understøttende software, inklusive sig selv.

   TIP

   - Hvis du vil vælge mere end et softwareprogram, skal du holde SHIFT eller COMMAND nede, mens du vælger softwareprogrammerne.
   - Hvis du vil vælge alle softwareprogrammer, trykker du på **Vælg alle**.
3. Tryk på **Fjern**, og derefter på **OK**.
4. Hvis du bliver bedt om det, indtaster du et brugernavn og en adgangskode med administratorprivilegier, og trykker derefter på **OK**.

   SMART Afinstallationsprogram fjerner den valgte software.
5. Luk SMART Afinstallationsprogram, når du er færdig.

Opdatering og aktivering af SMART-softwaren

Efter du har installeret SMART-softwaren, skal du aktivere den. Efter du har aktiveret softwaren, skal du installere opdateringer fra SMART.

VIGTIGT

Du skal have forbindelse til internettet for at opdatere og aktivere SMART-softwaren.

Opdatering af SMART-software

SMART udsender jævnligt opdateringer til dets software- og firmwareprodukter. (Firmware er software, der er installeret i hardwareprodukter som f.eks. SMART Board interaktivt whiteboard). Du kan bruge SMART Product Update (SPU) til at kontrollere, om der er opdateringer, og installere dem.

Systemadministratoren kan installere SPU i tilstanden Fuld eller Dashboard. I tilstanden Fuld kan du se installerede versioner og hente og installere opdateringer som beskrevet i dette afsnit. I tilstanden Dashboard kan du kun se installerede versioner.

Sådan opsætter du automatisk søgning efter opdateringer

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Værktøjer/SMART Produktopdatering**.

   Vinduet *SMART Produktopdatering* vises.

2. Markér afkrydsningsfeltet **Søg automatisk efter opdateringer**, og indtast derefter antallet af dage (op til 60) mellem hver gang, SPU søger efter opdateringer.

3. Luk vinduet *SMART Produktopdatering*.

   Hvis der er en opdatering næste gang, SPU foretager en søgning, vises vinduet *SMART Produktopdatering* automatisk, og knappen *Opdater* for det pågældende produkt aktiveres.

Sådan kontrollerer du manuelt, om der er opdateringer

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Værktøjer/SMART Produktopdatering**.

   Vinduet *SMART Produktopdatering* vises.

2. Tryk på **Tjek nu**.

   Hvis der er en opdatering, aktiveres knappen *Opdater* for produktet.

3. Hvis der er en opdatering, installerer du den ved at følge den næste procedure.

Sådan installerer du en opdatering

1. Åbn vinduet *SMART Produktopdatering* som beskrevet i de foregående procedurer.

2. Tryk på produktets række.

   Produktoplysningerne vises. Produktoplysningerne omfatter nummeret på den installerede version og nummeret på opdateringen, dato og størrelse på overførslen (hvis der er en opdatering).

   TIP
   Tryk på **Vis produktbemærkninger** for at se en oversigt over ændringer i opdateringen og computerkrav.

3. Tryk på **Opdater**.

4. Følg instruktionerne på skærmen for at hente og installere opdateringen.

> **VIGTIGT**
> For at installere opdateringer skal du have fuld administratoradgang.

Sådan deaktiverer du automatisk søgning efter opdateringer

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Værktøjer/SMART Produktopdatering**.

   Vinduet *SMART Produktopdatering* vises.

2. Ryd afkrydsningsfeltet **Søg automatisk efter opdateringer**.

> **VIGTIGT**
> SMART anbefaler, at du ikke rydder dette afkrydsningsfelt.

Aktivering af SMART-softwaren

Typisk aktiverer du et SMART-produkt, efter du har installeret det. I visse situationer aktiverer du dog softwaren senere. Det kan f.eks. være, at du evaluerer softwaren, før du beslutter, om du vil købe den.

> **BEMÆRKNINGER**
> - Per version 11.1 behøver du ikke aktivere SMART Notebook-softwaren eller SMART-produktdriverene SMART giver dig retten til at bruge denne software, når du køber et interaktivt SMART-produkt.
> - Hvis du vil bruge SMART Notebook-softwaren med en enhed, som ikke er et interaktivt SMART-produkt, skal du købe en produktnøgle.

Køb ef en produktnøgle

For visse SMART-produkter skal du købe en produktnøgle fra en autoriseret SMART-forhandler (smarttech.com/wheretobuy).

> **TIP**
> Hvis du mister din produktnøgle, bedes du gå til smarttech.com/findproductkey.

Aktivering af SMART-softwaren med en produktnøgle

Efter at have erhvervet dig en produktnøgle, kan du aktivere SMART-softwaren.

Sådan aktiveres SMART-software

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Værktøjer/SMART Produktopdatering**.

   Vinduet *SMART Produktopdatering* vises.

2. Tryk på **Aktivér** eller **Administrer** for den software, som du vil aktivere.

   Vinduet *SMART Software Activation* vises.

   BEMÆRK

   Værdien i kolonnen *Status* angiver statussen for hvert produkt:

Værdi	Beskrivelse
Installeret	Softwaren er installeret.
Aktiveret	Softwaren er installeret og aktiveret med en endeløs eller vedligeholdelseslicens.
Abonnement	Softwaren er installeret og aktiveret med en abonnementslicens. Nummeret i parentes angiver, hvor mange dage der er tilbage af abonnementsperioden.
Udløber	Softwaren er installeret, men er endnu ikke aktiveret. Nummeret i parentes angiver, hvor mange dage der er tilbage af evalueringsperioden.
Udløbet	Softwaren er installeret, men er endnu ikke aktiveret. Evalueringsperioden er udløbet. Du kan ikke bruge softwaren, før du aktiverer den.
Ukendt	Softwarens status er ukendt.

3. Tryk på **Tilføj**.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at aktivere softwaren ved brug af produktnøglen.

Sådan ser du produktnøgler

1. Gå til og dobbeltklik på **Programmer/SMART Technologies/SMART Værktøjer/SMART Produktopdatering**.

   Vinduet *SMART Produktopdatering* vises.

2. Vælg **Værktøjer > Vis produktnøgler**.

   Dialogboksen *Produktnøgler* vises.

3. Tryk på **OK**, når du er færdig med at se produktnøglerne.

   BEMÆRK

   Alternativt kan du få vist produktnøglerne for et enkelt produkt ved at trykke på produktets navn i vinduet *SMART-produktopdatering* og derefter trykke på **Vis produktnøgle**.

Indsendelse af feedback til SMART

Når du starter SMART-softwaren for første gang, vises der muligvis en dialogboks, der spørger dig, om du vil deltage i SMARTs kundeoplevelsesprogram. Hvis du vælger at deltage i programmet, sender softwaren oplysninger til SMART, der hjælper os med at forbedre softwaren til fremtidige versioner. Når du starter softwaren for første gang, kan du aktivere eller deaktivere denne funktion via menuen *Hjælp*.

Du kan også sende e-mails til SMART med anmodninger om funktioner.

Sådan aktiverer du sporing med kundeoplevelsesprogrammet

Vælg **Notebook > Kundeoplevelsesprogram > Sporing af feedback AKTIVERET**.

Sådan deaktiverer du sporing med kundeoplevelsesprogrammet

Vælg **Notebook > Kundeoplevelsesprogram > Sporing af feedback DEAKTIVERET**.

Sådan sender du en e-mail med en anmodning om en funktion

1. Vælg **Notebook > Indsend funktionsanmodning**.

   Der vises en ny e-mailbesked i dit standard-e-mailprogram.

2. Indtast anmodningen i den nye e-mailbesked, og tryk derefter på **Send**.

Kapitel 12

Fejlfinding af SMART Notebook-softwaren

Fejlfinding af filer 183
Fejlfinding af SMART Notebook-vinduet og -værktøjslinjen 183
Fejlfinding af digitalt blæk 184
Fejlfinding af objekter 185
Fejlfinding af bevægelser 186

Dette kapitel forklarer, hvordan du foretager fejlfinding af problemer med SMART Notebook-softwaren.

Fejlfinding af filer

Problem	Anbefaling
Din fil indeholder store billeder og kører langsomt, når du åbner den i SMART Notebook-softwaren.	Eksporter en optimeret version af filen (se *Indstilling af præferencer for billedoptimering* på side 172).

Fejlfinding af SMART Notebook-vinduet og -værktøjslinjen

Problem	Anbefaling
Når du bruger SMART Notebook-softwaren på et interaktivt produkt, kan du eller dine elever ikke nå værktøjslinjen.	Tryk på **Flyt værktøjslinje til toppen/bunden af vinduet** for at flytte værktøjslinjen fra toppen af vinduet til bunden. **TIP** Hvis du har et højdejusterbart vægophæng, kan du også justere højden på det interaktive whiteboard eller den interaktive skærm, så eleverne kan nå.

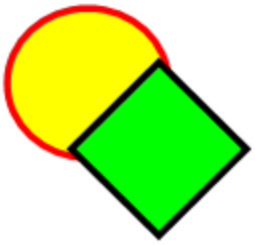
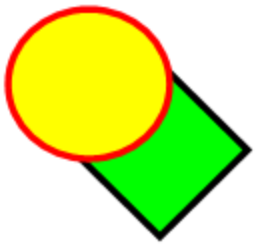
Problem	Anbefaling
Værktøjslinjeknapperne, der beskrives i denne dokumentation, vises ikke på værktøjslinjen.	Hvis der er en nedadvendt pil ▼ på højre side af værktøjslinjen, skal du trykke på den for at få vist yderligere værktøjslinjeknapper. Hvis den ønskede knap ikke vises, når du klikker på den nedadvendte pil ▼, har du eller en anden bruger måske fjernet knappen (se *Tilpasning af værktøjslinjen* på side 169). Lad kun et par enkelte knapper strække sig over flere rækker for at undgå, at værktøjslinjen bliver bredere end SMART Notebook-vinduet.
Der er ikke nok plads på dit interaktive produkt til at vise indholdet på en side.	Tryk på **Vis skærme**, og vælg derefter Fuld skærm for at få vist siden i tilstanden **Fuld skærm**. ELLER Vælg afkrydsningsfeltet **Skjul automatisk** for at skjule fanebladene, når de ikke er i brug.
Sidesortering, Galleri, Vedhæftede filer, Egenskaber og andre faneblade forsvinder, når du trykker uden for fanebladene.	Tryk på et af fanebladsikonerne for at vise det, og fjern derefter markeringen i afkrydsningsfeltet **Skjul automatisk**.
To brugere opretter eller arbejder med objekter i SMART Notebook-softwaren på et interaktivt whiteboard i SMART Board 800-serien. Den ene bruger anvender fingeren. Den anden bruger anvender en pen fra pennebakken. Når brugeren, der anvender pennen, trykker på en knap på værktøjslinjen, ændres det valgte værktøj eller den valgte indstilling for brugeren, der anvender fingeren, i stedet.	Brugeren, der anvender pennen, skal trykke på knapperne på værktøjslinjen med pennen, ikke med fingeren. Se *Aktivering af to personer til at bruge et interaktivt whiteboard i 800-serien* på side 158.

Fejlfinding af digitalt blæk

Problem	Anbefaling
Du vil have, at din håndskrift vises på en mere jævn og naturlig måde i SMART Notebook-softwaren.	Brug pentypen Kalligrafi frem for pennetypen Standard (se *Skrivning eller tegning med digitalt blæk* på side 30).

Fejlfinding af objekter

Problem	Anbefaling
Når du opretter en .notebook-fil på én computer og derefter åbner den på en anden computer, vises objekterne i filen forskelligt.	Der er flere mulige årsager. De følgende er de mest almindelige: • Du brugte en skrifttype, som er installeret på den ene computer, men ikke på den anden. • De to computere har forskellige operativsystemer. • De to computere har forskellige versioner af SMART Notebook-softwaren.
Du vil flytte, ændre størrelsen på eller på anden måde ændre et objekt, men når du gør det, flytter eller ændrer du også andre objekter.	Objekterne er grupperet. Ændringer, som du foretager på ét objekt, påvirker de andre objekter. Vælg objekterne, og vælg derefter **Formater > Gruppe > Opdel gruppe** for at opdele dem. Du kan derefter flytte, ændre størrelsen på og på anden måde ændre de enkelte objekter. Se *Gruppering af objekter* på side 71 for at få yderligere oplysninger.
Du vil flytte, ændre størrelse på eller på anden vis ændre et objekt, men du kan ikke. Der vises et hængelåsikon i stedet for en menupil, når du vælger objektet.	Objektet er låst, hvilket gør, at du ikke kan ændre det. Lås objektet op ved at vælge det, trykke på hængelåsikonet og derefter vælge **Lås op**. Se *Låsning af objekter* på side 103 for at få yderligere oplysninger.

Problem	Anbefaling
Et objekt på en side dækker et andet:  Du vil ændre dette, så det andet objekt dækker det første: 	Når du opretter objekter, dækker nye objekter automatisk gamle objekter, hvis objekterne er placeret det samme sted på siden. Du kan ændre objekternes rækkefølge. Se *Omarrangering af stablede objekter* på side 63 for at få yderligere oplysninger.
Når du udfylder et objekt med et billede, der er større end objektet, afskæres billedet: Omvendt vises billedet side om side, når du udfylder et objekt med et billede, der er mindre end objektet: 	Vælg **Tilpas billede**, når du udfylder et objekt med et billede, for at ændre størrelsen på billedet, så det passer til objektet: Se *Ændring af objekters egenskaber* på side 57 for at få yderligere oplysninger.

Fejlfinding af bevægelser

Problem	Anbefaling
De multitouch-bevægelser, der er beskrevet i denne vejledning, fungerer ikke i SMART Notebook-softwaren.	Kontrollér, at dit interaktive produkt understøtter multitouch-bevægelser, og at multitouch-bevægelser er slået til.

Indeks

A

Adobe Flash-videofiler 83
Adobe Flash Player, filer, der er kompatible med 81
AIFF-filer 84
aktivering 179
Aktivitetsværktøj 110
aliasser 89
animation 103
ASF-filer 84
audio files Se: sound files
automatiske opgaver
  gruppering af objekter 72
AVI-filer 84, 141

B

baggrunde 107
Beskæring
  billeder 65
bevægelser
  fejlfinding 186
  former for
    knib for at zoome 119
    panorering 120
    roter 70
    ryst 72, 171
    skalér 68
    svip 61
    svirp 21
  indstilling af præferencer for 171
  om 11
billeder
  eksport af filer til 17
  indsætning fra et SMART Document Camera 80
  indsætning fra filer 80
  om 80
  reducering af filstørrelsen på 172
  skabe gennemsigtige områder i;gennemsigtige områder; {nopage}usynlige områder{see} gennemsigtige områder
BMP-filer 17, 80, 173
buer 35-36

C

cellepolstring 175
CFF-filer 18, 85
cirkler 33, 35
CPU'er 142

D

digitalt blæk
  fejlfinding 184
  konvertering til tekst 38, 131
  om 30
  skrivning eller tegning med 30
  udviskning af 33
Dobbeltbruger, tilstand 158
Dobbeltsidet, visningen 123
dokumentkameraer 80
downloadede filer 84

E

e-mails med anmodninger om funktioner 181
Eksempler på lektionsaktiviteter 76
eksporter 17, 93
Enkeltbruger, tilstanden 158
Essentials for Educators Se: Gallery Essentials

F

Farveblyant, pennetypen 30
fed tekst 40

feedback 181
fejlfinding
  bevægelser 186
  digitalt blæk 184
  filer 183
  objekter 185
  SMART Notebook-softwarevindue og værktøjslinje 183
femkanter 33-34
ffmpegX 84
figurer
  om 33
  oprettelse med værktøjet Figur 33
  oprettelse med værktøjet Figurgenkendelsespen 35
  oprettelse med værktøjet Regulære polygoner 34
filer
  arkivering af 16
  eksport af 17
  fejlfinding 183
  import af 85
  klipning, kopiering af indsætning af indhold fra 84
  linkning til objekter 101
  oprettelse af 15
  reducering af størrelsen på 172
  udskrivning af 19
  vedhæftning til .notebook-filer 89
  visning i tilstanden Dobbeltbruger 158
  visning i visningen Dobbeltsidet 123
  visning i visningen Fuld skærm 120
  visning i visningen Gennemsigtig baggrund 122
  åbning af 15
firkanter 33-35
Flash files Se: Adobe Flash Player compatible files
Flash video files Se: Adobe Flash video files
flere interaktive produkter 125
flueben 33
Formgenkendelsespen, værktøj 31, 35
forstørrelse 119, 128
freehand objects Se: digital ink
Fuld skærm, visningen 120

G

Galleri
  anvendelse af baggrunde og temaer fra 109
  eksport af indhold fra 93
  finde og arbejde med indhold fra 76
  import af indhold til 93
  organisering af dit indhold i 92
  tilføjelse af elementer til 110
  tilføjelse af indhold til 91
Gallery Sampler Se: Lesson Activity Examples
Gennemsigtig baggrund, visning 122
GeoGebra
  finde og arbejde med indhold fra 77
geometritrekanter 151
GIF-filer 80
GPU'er 142
graphics Se: pictures
grupper
  objekt 71, 185
  sider 25

H

hardwareacceleration 142
highlighter 31
HTML-filer 17
håndskrift, konvertering til tekst af 38, 131

I

images Se: pictures
importer 85, 93
indhold
  deling med andre lærere 93
  indsættelse i .notebook-filer 75
  organisering 92
Indstillinger
  ny standardfarve for side 174
Interactive Whiteboard Common File Format 18, 85
internetbrowsere 87

J

JPEG-filer 17, 80

K

Kalligrafipen, type 30
kloning af
objekter 66
sider 23
kodere 84
Kreativ, pennetypen 31, 98
krydser 33
Kundeoplevelsesprogram 181
kursiv tekst 40

L

lige streger 36
linealer 147
links
tilføjelse til objekter 100
visning af 124
Linux-operativsystemer 16
lydfiler 102, 125
lydkodere 84
lydstyrke 125
låste objekter 185

M

Mac OS X-operativsystemsoftware 16
Malerpensel pennetype 31
matematiske symboler 42
math editor 85
meddelelser om værktøjsskift 11
menupile 56
miniaturebilleder
i Sidesortering 21
på udskrifter 19
Mit indhold, kategori 92
MOV-filer 84
MP3 files Se: sound files
MP4-filer 84
MPEG-filer 84
multimediefiler 81
music files Se: sound files
My Content category Se også: Team Content categories
måleværktøjer
former for
Geometritrekant 151
linealer 147
passer 153
vinkelmåler 148
indstilling af præferencer for 174
om 147

N

navne
på filer 16, 173
på sidegrupper 25
på sider 24
.notebook-filformat 16
Notebook software Se: SMART Notebook

O

objekter
animering af 103
fejlfinding 185
flytning af 61
flytning til andre sider 62
fortoning 128, 135
gruppering af 71
justering af 62
klipning, kopiering og indsætning af 64
kloning af 66
låsning;låste objekter 103
omarrangering af 63
rotation af 69
rydning af alle fra en side 155
sletning af 73
spejlvending af 71
tilføj links til;links
tilføj til objekter 134
tilføjelse af links til 100
tilføjelse til Galleri 91
tilføjelse til tabeller 46
udviskning af 33
valg af 56

valg af udfyldning og stregtypografi for 57
ændring af størrelsen på 67
ændring af størrelsen på tekst 41
Objekter
beskæring 65
objekter, der fortoner sig 128, 135
onlineressourcer 79
opdateringer 177
ottekanter 34
ovaler 35

P

panorering 120
parallelogrammer 33
passere 153
PDF-filer
eksport af 18
penne
former for
Farveblyant 30
Figurgenkendelse 31, 35
Highlighter 31
Kalligrafi 30
Kreativ 31, 98
Malerpenneel 31
Standard 30
Tekst 31
Trylle 31, 127
photographs Se: pictures
pile 33
PNG-filer 17, 80
polstring 175
polygoner 34
PowerPoint 45
printere 19
produktnøgler 179
proxyservere 88
præferencer
bevægelser 171
billedoptimering 172
måleværktøjer 174
polstring af skemacelle 175

Q

QuickTime files Se: MOV files

R

Recorder Se: SMART Recorder
regulære polygoner 34
rektangler 33, 35
romber 33
RSS-feed 166-167
RSS feeds;tilføjelsesprogram
SMART Central 165

S

sekskanter 33-34
set squares Se: Geodreieck protractors
shortcuts Se: aliases
sidefødder 18-19
sidehoveder 18-19
sider
fastgørelse af 123
flytning af objekter mellem 62
gruppering af 25
indstilling af baggrunde for 107
kloning af 23
linkning til objekter 100
omarrangering af 25
omdøbning af 24
oprettelse af 22
optagelse 105
panorering 120
rydning af 155
sletning af 26
tilføjelse til Galleri 91
udskrivning af 19
udvidelse af 23
visning af 21
visning i tilstanden Dobbeltbruger 158
visning i visningen Dobbeltsidet 123
visning i visningen Fuld skærm 120
visning i visningen Gennemsigtig baggrund 122
zoomning, ind og ud 119
sidetal 18-19
skærmopløsninger 145
Skærmskygge;sider; skjul med skærmskygger 126
Skærmskygger 127

SMART Afinstallationsprogram 176
SMART Board-værktøjer 2
SMART Board 800-seriens interaktive whiteboards 158
SMART Board D600-seriens interaktive whiteboards 158
SMART Document Cameras 80
SMART Exchange 79, 94, 161
SMART Ink
  om 2
SMART Notebook 2
SMART Optager
  deling af optagelser 145
  om 137
  optagelse af 143
  skjulning af 143
  start af 146
  tilføjelse af vandmærker 137
  ændring af filplacering 139
  ændring af video- og lydkvalitet 140
  ændring af videoformat 141
SMART Product Update 177
SMART Produktdrivere 2
spotlys 130
sprog 38, 131, 176
stabler af objekter 63
stavekontrol 42
streger 36
størrelseshåndtag 67
SWF files Se: Adobe Flash Player compatible files
syvkanter 34

T

T-squares Se: Geodreieck protractors
tabeller
  fjernelse af 53
  fjernelse af cellepolstring fra 175
  fjernelse af celleskygger fra 127
  fjernelse af kolonner, rækker eller celler fra 51
  flytning af 48
  om 44
  opdeling eller fletning af celler i 52
  oprettelse af 44
  tilføjelse af celleskygger til 127
  tilføjelse af kolonner, rækker eller celler til 51
  tilføjelse af objekter til 46
  valg af 47
  ændring af egenskaber for 48
tavlevisker 33
Team Content categories Se også: My Content category
Teamindhold, kategorier 94
tekst
  brug af matematiske symboler i 42
  indtastning af 37
  klipning 43
  kontrol af stavning i 42
  konverter håndskrift til;digitalt blæk konvertering til tekst;håndskrift, konvertering til tekst af;sprog 132
  konvertering af håndskrift til 38, 131
  redigering af 39
  ændring af størrelsen på 41
Tekst pennetype 31
temaer
  anvendelse af 109
  oprettelse af 110
TIFF-filer 17
tilføjelsesprogrammer
  brug af 162
  deaktivering af 163
  fjernelse af 163
  identificering af manglende 163
  installation 161
  om 161
trapezer 33
trekanter 33-35
Tryllepen, værktøj 31
Tryllepen, værktøjet 127

U

uddelingskopier 19
uncial 40
understreget tekst 40

V

vandmærker 137
vedhæftede filer 89

videoer 83, 137
videokodere 84
Vigtige redskaber til Galleri 76
vinkelmålere 148
værktøjslinjer
    Fuld skærm 121
    Gennemsigtig baggrund 122
    SMART Notebook 169, 183
Værktøjssæt til lektionsaktiviteter 76

W

WAV-filer 84
web browsers Se: Internet browsers
websider 17, 90, 100
widgets 79
Windows-operativsystemer 16
Windows Media-filer 84, 141
Word 45

X

XBK-filer 15

Y

ydeevne, forbedring af
    til SMART Optager 142, 145

Z

zoomning, ind og ud 119, 128

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport