



# Pantallas interactivas SMART Board® serie GX

## Guía de usuario

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186  
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



¿Le resultó útil este documento?  
[smarttech.com/docfeedback/171745](https://smarttech.com/docfeedback/171745)

**SMART**®

## Más información



Esta guía y otros documentos para las pantallas interactivas de la serie SMART Board® están disponibles en la sección de asistencia técnica de la web de SMART ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Escanee este código QR para ver estos recursos en su dispositivo móvil.



ENERGY STAR es un símbolo de eficiencia energética respaldado por el gobierno que proporciona información sencilla, creíble e imparcial en la que confían los consumidores y las empresas para tomar decisiones bien informadas. Los productos certificados como ENERGY STAR son la elección más sencilla para la eficiencia energética, haciendo más sencillo para los consumidores y las empresas poder realizar compras que les ahorren dinero y que protejan el medioambiente. La EPA de los EE.UU garantiza que cada producto que obtiene esta etiqueta está certificado de forma independiente para ofrecer la calidad, el rendimiento y el ahorro que los consumidores esperan.

Una vez enviada, su pantalla ofrece un rendimiento y ahorro característicos de ENERGY STAR. Sin embargo, cambiar su configuración podría incrementar el consumo de energía más allá de los límites requeridos para la certificación ENERGY STAR. Por ejemplo, aumentar el brillo y el contraste elevará el consumo energético.

Por favor, tenga en cuenta al medioambiente cuando elija la configuración que no sea de ENERGY STAR.

### Licencias



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress y HDMI Logos son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

La marca Bluetooth es propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de SMART Technologies ULC se hace bajo licencia.

### Aviso de marcas

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, SilkTouch, smarttech, el logotipo de SMART y todos los eslóganes de SMART son marcas comerciales o marcas registradas de SMART Technologies ULC en Estados Unidos y/o en otros países. La marca Bluetooth es propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de SMART Technologies ULC se realiza bajo licencia. Las marcas comerciales HDMI adoptadas, la Interfaz Multimedia de Alta Definición (High-Definition Multimedia Interface) HDMI, además del logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC en Estados Unidos y otros países. Microsoft y Windows son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países. Los demás nombres de empresas y productos de terceros pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

### Aviso de copyright

© 2024 SMART Technologies ULC. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a ningún idioma de ninguna forma y por ningún medio sin el consentimiento previo por escrito de SMART Technologies ULC. La información de este manual está sujeta a cambios sin previo aviso y no representa ningún compromiso por parte de SMART.

Este producto y/o su uso están cubiertos por una o más de las siguientes patentes estadounidenses:

[www.smarttech.com/patents](https://www.smarttech.com/patents)

19 de marzo de 2024

# Información importante

## Nota

Consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)) para obtener información importante sobre la instalación y el mantenimiento de la pantalla.



## Advertencia

- No abra ni desmonte la pantalla. Corre el riesgo de que se produzca una descarga eléctrica por la alta tensión que hay dentro de la estructura. Además, si se abre el producto, se anulará la garantía.
- No se suba (ni permita que los niños se suban) a una silla para tocar la superficie de la pantalla.
- Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga la pantalla a la lluvia ni a la humedad.
- No inserte objetos dentro de los orificios de ventilación del mueble ya que podría tocar puntos con alta tensión y provocar descarga eléctrica, incendios o daños al producto que pueden no estar cubiertos por la garantía.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación. Los daños al cable podrían provocar descarga eléctrica, incendios o daños al producto que pueden no estar cubiertos por la garantía.
- Si el cristal se rompe, no toque el cristal líquido. Para evitar lesiones, manipule los fragmentos de cristal con sumo cuidado a desecharlos.
- Desconecte todos los cables de alimentación de la pantalla de la toma de corriente de la pared y solicite ayuda a personal de servicio cualificado si se produce alguno de los siguientes problemas:
  - El cable de alimentación o el enchufe están dañados.
  - Se derrama líquido dentro de la pantalla.
  - Caen objetos dentro de la pantalla.
  - Se cae la pantalla
  - Se aprecian daños estructurales tales como grietas.
  - La pantalla se comporta de modo inesperado cuando se siguen las instrucciones de funcionamiento.
- Este producto puede contener sustancias que son SVHC candidatas conforme al Reglamento REACH (CE) de la UE 1907/2006. Consulte [echa.europa.eu/scip-database](https://echa.europa.eu/scip-database) para obtener la información más reciente.

# Contenido

<b>Información importante</b> .....	<b>3</b>
<b>Capítulo 1 Bienvenido</b> .....	<b>6</b>
Acerca de esta guía .....	6
Acerca de la pantalla .....	7
Identificando su modelo específico .....	11
Accesorios .....	11
Más información .....	12
<b>Capítulo 2 Uso de las funcionalidades básicas</b> .....	<b>13</b>
Activar la pantalla y ponerla en modo de espera .....	13
Uso del panel de control frontal .....	14
Uso del control remoto .....	15
Menús y controles en pantalla .....	18
Uso de la función táctil .....	22
Escribir, dibujar y borrar .....	24
congelar la pantalla .....	26
<b>Capítulo 3 Uso de aplicaciones en la pantalla</b> .....	<b>27</b>
Utilizar la pizarra blanca .....	28
Uso del navegador .....	33
Uso de superposiciones .....	33
Utilizar EShare .....	36
Usar iMirror .....	41
Uso de WPS Office .....	43
Uso de Vote .....	44
Uso del gestor de archivos .....	45
Aplicaciones no compatibles .....	49
<b>Capítulo 4 Uso de widgets en la pantalla</b> .....	<b>51</b>
Uso del widget de limpieza .....	52
Uso del widget de Cuenta atrás .....	52
Uso del widget de Captura de pantalla .....	53
Uso del widget de Reflector .....	55
Uso de la herramienta Calculadora .....	55
Uso del widget de Vote .....	56
Uso del bloqueo de pantalla .....	56
<b>Capítulo 5 Conectar ordenadores y otros dispositivos</b> .....	<b>57</b>
Instalación y uso del software SMART .....	57
Conexión de los ordenadores de la sala y de los portátiles de los invitados .....	58
Conexión con un módulo SMART OPS PC .....	67

## Contenido

Conexión de unidades USB, periféricos y otros dispositivos compatibles .....	69
<b>Capítulo 6 Solucionar problemas</b> .....	<b>70</b>
Solución de problemas de la pantalla y los productos SMART relacionados .....	70
Contacto con su distribuidor para recibir asistencia adicional .....	70
<b>Certificación y cumplimiento</b> .....	<b>71</b>

# Capítulo 1 Bienvenido

Acerca de esta guía .....	6
Acerca de la pantalla .....	7
Táctil .....	7
Pantalla .....	7
Herramientas de montaje .....	8
Panel de control frontal .....	8
Mando a distancia y sensor de infrarrojos .....	8
Sensor de luz ambiental .....	8
estado de alimentación .....	8
Escribir, dibujar y borrar .....	8
Sonido .....	9
Conexiones de red .....	9
Panel de conector frontal .....	9
Ordenadores de la sala u ordenadores portátiles externos .....	9
Herramientas y funcionalidades .....	10
Ranura de accesorios .....	10
Identificando su modelo específico .....	11
Accesorios .....	11
Módulo SMART OPS PC .....	12
soportes .....	12
Prolongadores USB .....	12
Más información .....	12

---

La pantalla interactiva de la serie SMART Board® le ofrece todo lo que necesita para empezar a usar la interactividad. Este capítulo presenta las características de su pantalla de la serie GX.

## Acerca de esta guía

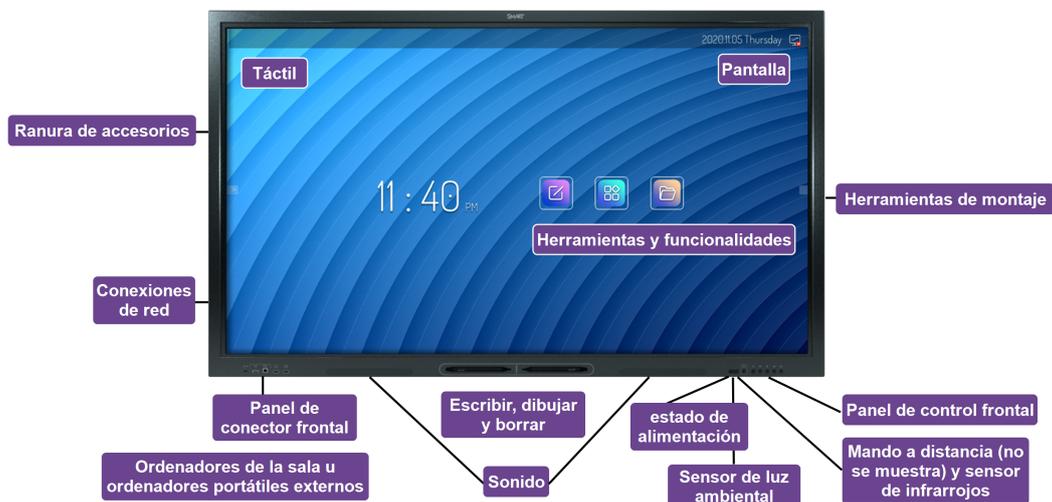
Esta guía explica cómo usar las pantallas interactivas SMART Board® serie GX .

Esta guía es para las personas que utilizan las pantallas interactivas de SMART Board. La documentación y los recursos para los que instalan y mantienen las pantallas también están disponibles (ver *Más información* en la página 12).

# Acerca de la pantalla

La SMART Board serie GX le ofrece todo lo que necesita para empezar con la interactividad.

La pantalla incluye un amplio conjunto de características y componentes.



## Táctil

En su pantalla puede hacer lo mismo que en el ordenador (abrir y cerrar aplicaciones, reunirse con otras personas, crear documentos nuevos o editar los existentes, visitar sitios web, reproducir y manipular clips de vídeo, etc.) con solo tocar la superficie interactiva.

Puede utilizar una gran variedad de gestos dentro de las aplicaciones, como hacer panorámicas, ajustar proporcionalmente, rotar, acerca y alejar.

Véase > *Uso de la función táctil* en la página 22

## Pantalla

La pantalla LED 4K de definición ultraalta proporciona una óptima claridad de imagen y permite amplios ángulos de visión.

El tamaño de la pantalla varía según el modelo:

Modelos	Tamaño (diagonal)
SBID-GX165	65 pulgadas
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

## Herramientas de montaje

Puede utilizar soportes de pared compatibles con VESA, como el soporte de pared WM-SBID-200 de SMART (no incluido), para montar la pantalla en una pared.

También puede colocar la pantalla en un soporte móvil (consulte *Accesorios* en la página 11).

## Panel de control frontal

El panel de control frontal proporciona botones para encender y apagar la pantalla, controlar el volumen, acceder a la configuración de la pantalla o congelar la pantalla, volver atrás en el historial de navegación de la pantalla y mostrar la pantalla de Inicio.

Véase > *Uso del panel de control frontal* en la página 14

## Mando a distancia y sensor de infrarrojos

El sensor de infrarrojos de la pantalla se encuentra en el panel de control, en la esquina inferior derecha del marco de la pantalla.

Puede utilizar el mando a distancia para encender y apagar la pantalla, ajustar la configuración y abrir aplicaciones rápidamente.

Véase > *Uso del control remoto* en la página 15

## Sensor de luz ambiental

Este menú está ubicado en la esquina inferior derecha del marco de la pantalla. El sensor detecta la luminosidad de la habitación y ajusta el brillo de la pantalla en consecuencia.

## estado de alimentación

El color de la luz indica el estado de la pantalla:

Botón de encendido	Estado de la pantalla
Off (Desactivado)	No recibe alimentación
Rojo (fijo)	Modo inactivo
Rojo (intermitente)	Actualización del firmware en proceso
Verde	Modo de funcionamiento normal

## Escribir, dibujar y borrar

Esta pantalla incluye dos rotuladores que puede utilizar para escribir o dibujar en la pantalla. Cada extremo de un rotulador se puede asignar para escribir o dibujar en un color diferente. Puede borrar tinta digital al mover su puño o palma sobre la tinta digital.

Con Object Awareness<sup>1</sup>, la pantalla responde automáticamente a la herramienta o al objeto que esté utilizando, ya sea un rotulador, el dedo o la palma de la mano.

Véase > *Escribir, dibujar y borrar* en la página 24

## Sonido

La pantalla incluye dos altavoces integrados de 15 W.

## Conexiones de red

La pantalla requiere una conexión de red y conexión a Internet para descargar actualizaciones de software y firmware.

La pantalla requiere una conexión de red y conexión a Internet para descargar actualizaciones de software y firmware.

Puede conectar la pantalla a una red utilizando Wi-Fi o un cable Ethernet.

- El Wi-Fi soporta bandas de 2,4 y 5 GHz.
- Las dos tomas RJ45 permiten conectar la pantalla y un dispositivo externo, como un ordenador o una red Ethernet.

Consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)).

## Panel de conector frontal

También incluye el panel de conectores frontal para periféricos USB y un ordenador u otra entrada.

Véase > *Conexión de los ordenadores de la sala y de los portátiles de los invitados* en la página 58

Véase > *Conexión de unidades USB, periféricos y otros dispositivos compatibles* en la página 69

## Ordenadores de la sala u ordenadores portátiles externos

Puede conectar un ordenador de sala, ordenadores de invitados a la pantalla para verlos e interactuar con ellos.

La pantalla incluye software de SMART que puede instalar en ordenadores conectados para aprovechar al máximo las funcionalidades de la pantalla.

Véase > *Conexión de los ordenadores de la sala y de los portátiles de los invitados* en la página 58

---

<sup>1</sup>Cuando está conectado a un ordenador con SMART Product Drivers

## Herramientas y funcionalidades

La computación integrada de Android™ proporciona aplicaciones que le permiten navegar por la web, usar la pizarra blanca, acceder a aplicaciones, compartir su pantalla, entre otras opciones, sin usar un dispositivo conectado.

Véase > *Capítulo 3 Uso de aplicaciones en la pantalla* en la página 27

## Ranura de accesorios

Puede instalar un dispositivo compatible con OPS, como un módulo SMART OPS PC, en la ranura para accesorios. Los módulos SMART OPS PC proporcionan una instalación completa de Windows® Pro.

Para más información sobre los módulos SMART OPS PC, consulte *Módulo SMART OPS PC* en la página 12.

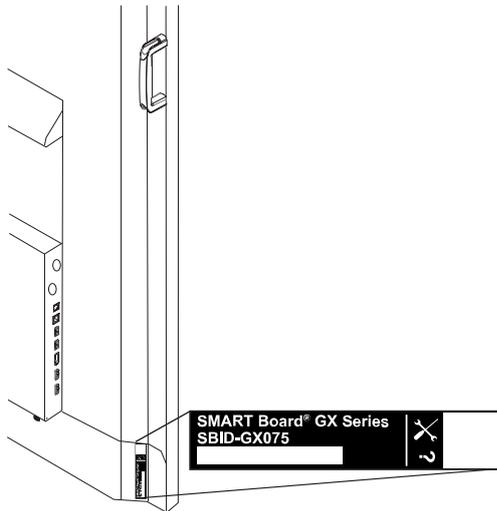
### **Precaución**

- La alimentación máxima de la ranura para accesorios es de 60 W. La ranura no es una fuente de alimentación limitada. Para reducir el riesgo de incendios, asegúrese de que los accesorios que se conectan a la ranura cumplen los requisitos contra incendios de IEC 62368-1.
- No sustraer el módulo OPS PC u otros dispositivos de la ranura de accesorios mientras estén encendidos.
- Solo los dispositivos OPS proporcionados por SMART son compatibles con las pantallas interactivas SMART Board. Los dispositivos OPS de terceros no son compatibles y su uso puede provocar un bajo rendimiento o daños en la pantalla.
- No instale ni retire el dispositivo OPS mientras la pantalla esté encendida. Primero, asegúrese de que el interruptor de encendido de la parte posterior de la pantalla, junto a la entrada de alimentación de CA, esté en la posición de apagado (O). Si no puede acceder al interruptor de encendido, utilice el botón de activación  del panel de control frontal para poner la pantalla en modo de espera y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación de la pantalla de la toma de corriente.
- Tras apagar o desenchufar la pantalla, espere al menos 30 segundos antes de retirar el aparato para permitir que sus fuentes de alimentación internas se descarguen por completo. Si es necesario, también puede esperar cinco minutos para dar tiempo al aparato a enfriarse.
- Asegúrese de que el dispositivo OPS está fijado a la pantalla con tornillos a través de los dos puntos de anclaje. Los dispositivos mal fijados pueden dañar la pantalla. (Los tornillos de anclaje de un aparato OPS suelen ser cautivos, aunque algunos simplemente incluyen tornillos de anclaje independientes).

# Identificando su modelo específico

SMART ofrece varios modelos de pantallas interactivas SMART Board® serie GX .

Para ayudarle a identificar su modelo, vea las etiquetas de la parte trasera o del lado izquierdo de la pantalla.



Modelo	Tamaño de la pantalla (aproximado)
SBID-GX165	65" (165 cm)
SBID-GX175	75" (190 cm)
SBID-GX186	218 cm

## Accesorios

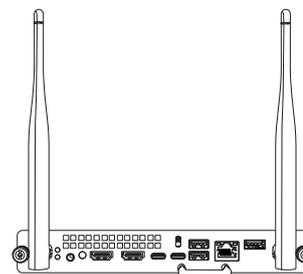
Los accesorios para la pantalla incluyen:

- Módulo SMART OPS PC
- Soporte de pared de SMART (WM-SBID-200) para pantallas SMART Board
- soportes
- Prolongadores USB

Véase También > [smarttech.com/accessories](http://smarttech.com/accessories)

## Módulo SMART OPS PC

Los módulos de SMART OPS PC (Open Pluggable Specification) proporcionan una instalación sin complicaciones de Windows Pro basada en procesadores Intel® Core™ y están diseñados específicamente para funcionar con una pantalla interactiva SMART Board. Todos los módulos de OPS PC tienen licencia completa con Windows Pro. Instale el módulo de OPS PC en la ranura de accesorios de una pantalla para proporcionar una instalación completa de Windows 4K UHD al alcance de sus dedos, sin necesidad de un PC externo ni cables adicionales.



Instale aplicaciones conocidas de Windows, como los softwares SMART Notebook®, SMART TeamWorks™™ y SMART Meeting Pro®, y acceda a Internet directamente a través de la conexión de red de la pantalla. Las actualizaciones y el servicio para el módulo OPS PC son fáciles de llevar a cabo sin necesidad de retirar la pantalla de su soporte.

## soportes

Si desea mover la pantalla de un lugar a otro, es posible instalarla en un soporte móvil. Si está instalando la pantalla en una pared que no pueda soportar su peso, puede instalar la pantalla en un soporte de suelo SMART.

## Prolongadores USB

Como se indica en las especificaciones de la pantalla, la conexión USB entre la pantalla y el ordenador no debería tener una longitud superior a 5 metros. Si necesita conectar un ordenador que esté a más de 5 m de la pantalla, utilice uno de los siguientes prolongadores USB: If you need to connect a computer that is more than 5 m from the Pantalla, use the following USB extender:

Prolongador	Especificaciones
USB-XT	<a href="https://docs.smarttech.com/es/kb/119318">docs.smarttech.com/es/kb/119318</a>

Véase También > [Alargadores de cable USB](#)

## Más información

SMART proporciona una variedad de otros documentos para esta pantalla en la sección de asistencia técnica del sitio web de SMART ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Escanee el código QR de la portada de esta guía para ver los enlaces a los documentos de la pantalla interactiva SMART Board® serie GX y otros recursos de apoyo.

# Capítulo 2 Uso de las funcionalidades básicas

Activar la pantalla y ponerla en modo de espera .....	13
Uso del panel de control frontal .....	14
Uso del control remoto .....	15
Menús y controles en pantalla .....	18
Iconos de estado de conexión .....	18
Asas de la barra de herramientas del menú lateral .....	19
Whiteboard .....	19
Explorador .....	19
Menú de aplicaciones .....	19
Barra de herramientas lateral .....	19
Barra de herramientas inferior .....	20
barras de herramientas flotantes .....	21
Uso de la función táctil .....	22
Escribir, dibujar y borrar .....	24
Escribir y dibujar en tinta digital .....	24
Borrar la tinta digital .....	25
Uso la barra de herramientas dinámica (flotante) de SMART Ink .....	25
Cambiar el color predeterminado del rotulador, su grosor y otras propiedades .....	25
congelar la pantalla .....	26

## Activar la pantalla y ponerla en modo de espera

Si la pantalla está en modo Inactivo, puede activar la pantalla pulsando el botón de **Encendido**  en el panel de control frontal o el mando a distancia.

Si la fuente de entrada de la pantalla está establecida en HDMI2 y un ordenador está conectado a la entrada de HDMI2, la pantalla se activará automáticamente cada vez que se encienda el ordenador.

Para hacer que la pantalla vuelva al estado Inactivo, presione el botón **Encendido**  en el panel de control frontal o el mando a distancia.

### Nota

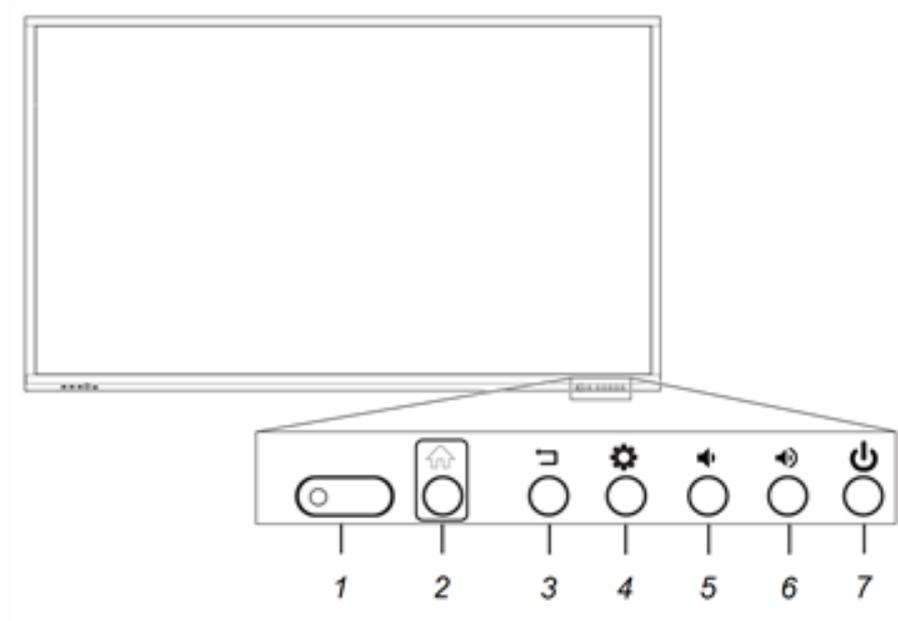
Cuando la pantalla está conectada a una fuente de entrada externa sin señal activa durante una hora, comenzará una cuenta atrás de 60 segundos antes de entrar en el modo Inactivo.

Para obtener información sobre cómo apagar la pantalla, consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)).

## Uso del panel de control frontal

El panel de control frontal contiene botones para encender y apagar la pantalla, controlar el volumen, acceder a la configuración de la pantalla o congelar la pantalla o descongelarla, volver a la pantalla anterior en el sistema integrado Android e ir a la pantalla de Inicio. El botón Configuración es sensible al contexto. Dependiendo de la fuente seleccionada, se abre la configuración principal del sistema o la configuración de la fuente de entrada de vídeo.

El panel de control frontal también incluye una luz que indica el estado de alimentación actual de la pantalla.



No.	Nombre	Procedimiento
1	Luz de estado, receptor del mando a distancia y sensor de luz de ambiente	N / A
2	Inicio	Volver a la pantalla de inicio.
3	Atrás	Volver a la pantalla anterior en el sistema Android integrado.

No.	Nombre	Procedimiento
4	Configuración o Congelar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Abra la configuración de la pantalla.</li> <li>Presione y mantenga presionado durante tres segundos para congelar y descongelar la pantalla.</li> </ul>
5	Aumentar volumen	Aumente el volumen.
6	Bajar volumen	Disminuya el volumen.
7	Encendido	<ul style="list-style-type: none"> <li>Entre o salga del modo Inactivo (consulte <i>Activar la pantalla y ponerla en modo de espera</i> en la página 13).</li> <li>Mantenga presionado durante cinco segundos apagar la pantalla.</li> </ul>

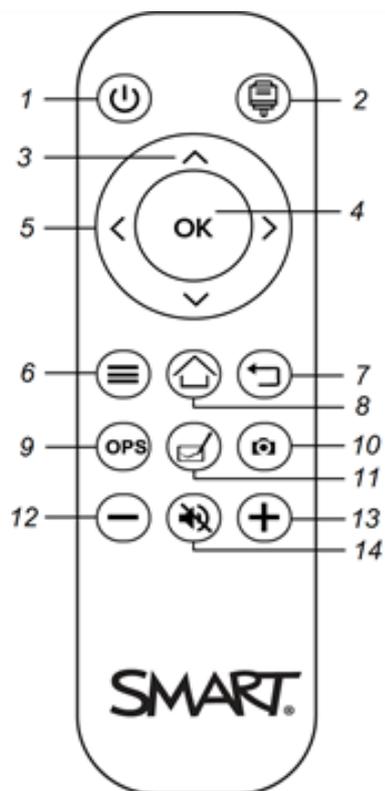
## Uso del control remoto

Use el mando a distancia para encender y apagar su pantalla plana interactiva, cambiar la fuente de entrada, ajustar el volumen, acceder al PC OPS (si está instalado) y mucho más. También puede utilizar el mando a distancia para abrir el menú en pantalla y cambiar la configuración de la pantalla. El botón Configuración es sensible al contexto. Dependiendo de la fuente seleccionada, se abre la configuración principal del sistema o la configuración de la fuente de entrada de vídeo.

### **Importante**

- No deje que el control remoto quede expuesto a golpes fuertes.
- Mantenga el control remoto alejado de líquidos. Si se moja, séquelo inmediatamente.
- No exponga el control remoto a calor o vapor.
- No abra ninguna parte del control remoto que no sea el compartimento de las pilas.

La imagen y la tabla de abajo enumeran las funciones del mando a distancia.



No.	Nombre	Descripción
1	Encendido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pulse para activar la pantalla o volver a ponerla en modo inactivo.</li> <li>• Mantenga presionado durante cinco segundos apagar la pantalla.</li> </ul>
2	Selección de entrada	Abrir el menú de fuente de entrada.
3	Botones arriba y abajo	Seleccione una opción del menú en la configuración
4	Aceptar	Seleccione una opción del menú en la configuración.
5	Botones izquierdo y derecho	Cambie el valor de configuración seleccionado.
6	Configuración o Congelar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Muestre o esconda el menú de configuración.</li> <li>• Presione y mantenga presionado durante tres segundos para congelar y descongelar la pantalla.</li> </ul>
7	Atrás	Volver a la pantalla anterior en el sistema Android integrado.
8	Inicio	Abra la pantalla de Inicio.

<b>No.</b>	<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
9	OPS	Cambie a la fuente de entrada OPS.
10	Captura de pantalla	Haga una captura de pantalla.
11	Whiteboard	Abra la pizarra blanca.
12	Bajar volumen	Disminuya el volumen.
13	Aumentar volumen	Aumente el volumen.
14	Silenciar volumen	Silencie el volumen.

# Menús y controles en pantalla

La pantalla SMART Board GX incluye varios menús y controles en pantalla.



## Iconos de estado de conexión

Los iconos de estado de la conexión proporcionan información sobre la conexión de red de la pantalla y el estado de hotspot.

Icono	Notas
 Conectada a una red inalámbrica y con intensidad de señal	El nivel de intensidad de la señal inalámbrica que recibe la pantalla.
 Punto de acceso habilitado	Indica que la función de punto de acceso de la pantalla está habilitado.
 Conectada a una red con cable	Indica que la pantalla está conectada a una red Ethernet.
 Desconectada de una red cableada	Indica que la pantalla está desconectada de una red Ethernet.
 USB insertado en el conector	Indica que un dispositivo USB está conectado a la pantalla.  Véase > <i>Conexión de unidades USB, periféricos y otros dispositivos compatibles</i> en la página 69

## Asas de la barra de herramientas del menú lateral

Véase > *Barra de herramientas lateral* abajo

### Whiteboard

Abra la aplicación de pizarra de la pantalla, en la que podrá dibujar, mostrar imágenes y escribir.

Véase > *Utilizar la pizarra blanca* en la página 28

### Explorador

Abra el navegador de la pantalla para ver sitios web en la pantalla.

Véase > *Uso del navegador* en la página 33

### Menú de aplicaciones

Abra un menú de aplicaciones Android instaladas en la pantalla. Incluidas las aplicaciones WPS Office, navegador de archivos, configuración, iMirror, E-Share y Votar.

### Barra de herramientas lateral

Desde el menú de barra de herramientas lateral puede acceder a una variedad de comandos y funciones usados habitualmente en la pantalla.

Abra el menú de la **Barra de herramientas lateral** deslizando cualquiera de las asas del menú  (ubicadas a ambos lados de la pantalla) hacia el centro de la pantalla.



No.	Comando	Función	Notas
1	Inicio	Abra la pantalla de Inicio.	Véase > <i>Menús y controles en pantalla</i> en la página precedente

No.	Comando	Función	Notas
2	Atrás	Volver a la pantalla anterior en el sistema Android integrado.	N / A
3	Settings	Abra la configuración de pantalla.	Consulte la <i>guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX</i> ( <a href="http://docs.smarttech.com/es/kb/171744">docs.smarttech.com/es/kb/171744</a> )
4	Selección de entrada	Seleccione un ordenador conectado u otro dispositivo de entrada para que aparezca en la pantalla.	Véase > <i>Visualizar un ordenador conectado o la entrada de otro dispositivo</i> en la página 64
5	widjets	Abra el menú de widjets, en el que puede acceder a la calculadora, el temporizador y otras herramientas.	Véase > <i>Capítulo 4 Uso de widjets en la pantalla</i> en la página 51
6	Archivos y aplicaciones recientes	Acceda a los archivos y aplicaciones usados más recientemente.	N / A
7	Superposición	Anote y guarde información sobre las imágenes, páginas web, etcétera.	Véase > <i>Uso de superposiciones</i> en la página 33

## Barra de herramientas inferior

Use el menú de la barra de herramientas inferior para silenciar el sonido de la pantalla y abra el menú de la barra de herramientas flotante. El menú de la barra de herramientas inferior puede abrirse en todas las pantallas y aplicaciones abiertas.

Pulse el menú de la **barra de herramientas lateral**, deslícelo hasta la esquina inferior izquierda de la pantalla.



No.	Herramienta	Función	Notas
1	SILENCIO	Silencie o reactive el sonido en el volumen de la pantalla.	N / A
2	Abrir	Abra los menús de la barra de herramientas flotante.	Véase > <i>barras de herramientas flotantes</i> en la página siguiente.

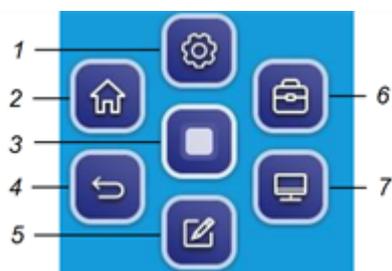
## barras de herramientas flotantes

Las barra de herramientas flotante cuenta con dos menús que dan acceso a una serie de controles y funciones de la pantalla.

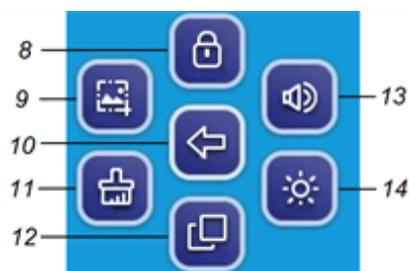
Para abrir los menús de la **Barra de herramientas** flotante, pulse el icono de **Abrir**  en el menú de la Barra de herramientas inferior (consulte *Barra de herramientas inferior* en la página precedente) o ponga dos dedos en la pantalla y manténgalos  durante 2–3 segundos.

Use los controles de la pantalla (6 and 10) para moverse entre los dos menús de la Barra de herramientas flotante.

**Menú 1**



**Menú 2**



No.	Herramienta	Función	Notas
1	Settings	Abre la pantalla de Configuración en la que puede conectarse al Wi-Fi, cambiar la fecha, establecer contraseñas y bloqueos y cambie los ajustes de energía.	Si está habilitado el <i>bloqueo de configuración</i> , solo los administradores que tengan la contraseña de configuración pueden acceder a la configuración del sistema. Consulte la <i>guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX</i> ( <a href="http://docs.smarttech.com/es/kb/171744">docs.smarttech.com/es/kb/171744</a> ).
2	Inicio	Abra la pantalla de Inicio.	N / A
3	Minimice los menús de la barra de herramientas flotante	N / A	N / A
4	Atrás	Vuelva a la pantalla anterior.	N / A
5	Superposición	Anote y guarde información sobre las imágenes, páginas web, etcétera.	Véase > <i>Uso de superposiciones</i> en la página 33

No.	Herramienta	Función	Notas
6	Ir al menú 2 de la barra de herramientas flotante	N / A	N / A
7	Selección de entrada	Seleccione un ordenador conectado u otro dispositivo de entrada para que aparezca en la pantalla.	Véase > <i>Visualizar un ordenador conectado o la entrada de otro dispositivo</i> en la página 64
8	Bloqueo de pantalla	Bloquear el acceso a las funciones de la pantalla.	Cuando esté activado, se necesitará introducir una contraseña de seis dígitos para desbloquear la pantalla.
9	Captura de pantalla	Realice una captura de pantalla de una zona rectangular, una zona dibujada a mano alzada, una ventana o toda la pantalla.	Véase > <i>Uso del widget de Captura de pantalla</i> en la página 53
10	Volver al menú 1 de la barra de herramientas flotante	N / A	N / A
11	Limpieza rápida	Limpiar archivos temporales (cache) del sistema operativo de la pantalla	Véase > <i>Uso del widget de limpieza</i> en la página 52
12	Archivos y aplicaciones recientes	Acceda a los archivos y aplicaciones usados más recientemente.	N / A
13	Controles de volumen	Ajusta el volumen de la pantalla.	N / A
14	Brillo de la pantalla	Ajusta el brillo de la pantalla.	N / A

## Uso de la función táctil

En su pantalla puede hacer lo mismo que en el ordenador (abrir y cerrar aplicaciones, reunirse con otras personas, crear documentos nuevos o editar los existentes, visitar sitios web, reproducir y manipular clips de vídeo, etc.) con solo tocar la superficie interactiva.

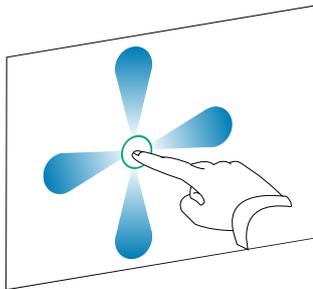
Puede utilizar una gran variedad de gestos dentro de las aplicaciones, como hacer panorámicas, ajustar proporcionalmente, rotar, acerca y alejar.

La pantalla plana interactiva admite al menos 20 puntos táctiles simultáneos, lo cual permite que usted y otros usuarios interactúen a la vez con objetos en la pantalla.

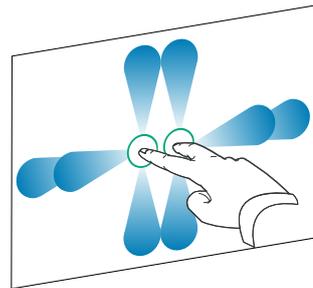
**Nota**

Algunas aplicaciones no admiten todos los gestos. No todos los gestos funcionan en todas las aplicaciones. Consulte la documentación de la aplicación para saber qué gestos son compatibles con ella.

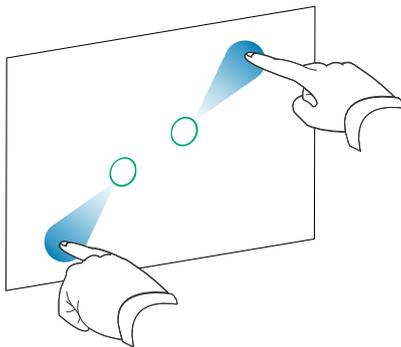
*Gesto de movimiento panorámico (un dedo)*



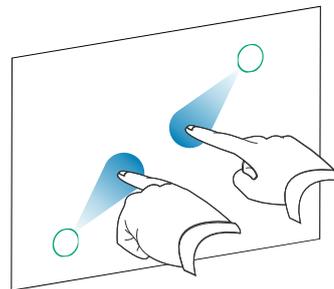
*Gesto de movimiento panorámico (dos dedos) / desplazamiento*



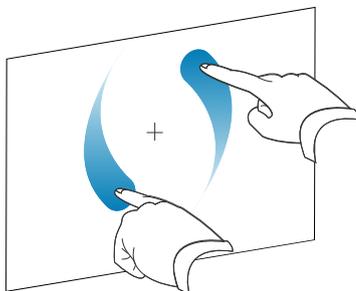
*Separar dos dedos para acercarse / escala (ampliar)*



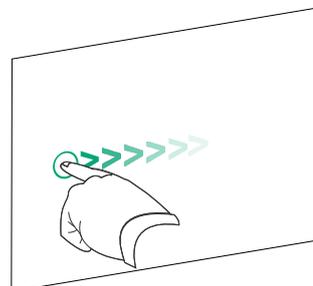
*Acercar dos dedos para alejarse / escala (reducir)*



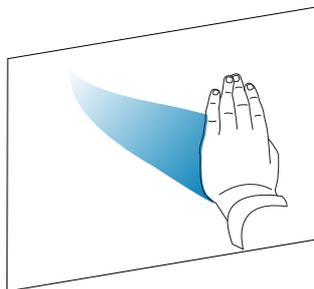
*Girar*



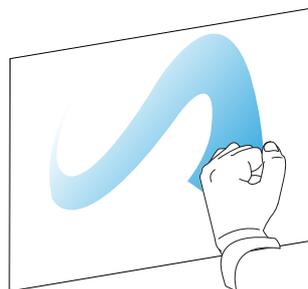
*Descartar*



*Borrar con la palma de la mano*



*Borrar con el puño*



## Escribir, dibujar y borrar

La pantalla incluye dos rotuladores, que puede usar para escribir o dibujar con tinta digital. Cada rotulador tiene una punta fina y otra gruesa. De forma predeterminada, la punta fina escribe en tinta negra y la punta gruesa escribe en tinta roja en las herramientas nativas de la pantalla y en las aplicaciones instaladas.

La pantalla tiene soportes magnéticos para los rotuladores en la parte inferior del marco de la pantalla. Devuelva los rotuladores al soporte magnético cuando termine de usarlos.

### **Precaución**

Al volver a colocar el rotulador mágico en el soporte magnético, asegúrese de que quede centrado en el soporte para evitar que se caigan y resulten dañados.

## Escribir y dibujar en tinta digital

1. Coja uno de los rotuladores de la pantalla.
2. Escribir o dibujar con tinta digital en la pantalla.

### **Importante**

Use solo los rotuladores diseñados para las pantallas interactivas SMART Board GX. Los rotuladores para otros productos de SMART no son compatibles con las pantallas interactivas de SMART Board GX (consulte [Comparar rotuladores de productos SMART](#)).

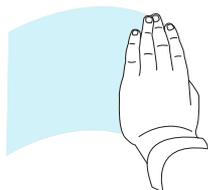
### **Sugerencias**

- Al escribir en el software SMART Notebook en un ordenador conectado, la punta más pequeña de los rotuladores escribe con tinta negra y la punta más grande actúa con un dedo o un puntero.

- Al escribir o dibujar en la Pizarra blanca o en la aplicación de superposición, puede cambiar el color, el grosor u otras propiedades del rotulador, incluida la opción de configurar la punta gruesa del rotulador como borrador. Para más información, consulte *Utilizar la pizarra blanca* en la página 28 y *Uso de superposiciones* en la página 33.

## Borrar la tinta digital

Mueva la palma de la mano o el puño sobre la tinta digital para borrar.



## Uso la barra de herramientas dinámica (flotante) de SMART Ink

Si levanta un bolígrafo mientras ve la entrada de una computadora conectada, aparece la barra de herramientas dinámica (flotante) de SMART Ink®. Puede usar esta barra de herramientas para cambiar temporalmente el color, el grosor u otras propiedades del rotulador, también puede acceder a las herramientas de la SMART Ink, como la captura de pantalla, el foco, la sombra de pantalla, etc.



Para más información sobre cómo usar SMART Ink y su barra de herramientas, visite la [página de soporte de SMART Ink](#). A continuación hay algunos enlaces para comenzar:

- [Activar y desactivar SMART Ink](#)
- [Abriendo la barra de herramientas dinámica \(flotante\)](#)
- [Cerrar \(ocultar\) la barra de herramientas](#)
- [Uso de las herramientas de presentación de SMART Ink](#)

## Cambiar el color predeterminado del rotulador, su grosor y otras propiedades

Mientras ve la entrada de un ordenador conectado, puede usar la barra SMART de herramientas dinámica (flotante) de tinta para cambiar el color, el grosor y otras propiedades de un bolígrafo.

Para cambiar el color, grosor u otras propiedades del rotulador, consulte [Cambiar la configuración del rotulador, borrador y los botones](#).

# congelar la pantalla

Puede congelar temporalmente la pantalla manteniendo pulsado el botón **Configuración**  del panel de control frontal durante tres segundos. También puede presionar y mantener presionado el botón **Configuración**  en el control remoto durante tres segundos. Esto es especialmente útil cuando no hay otros controles disponibles para pausar un vídeo, una animación u otras imágenes en movimiento.

Cuando la imagen esté congelada aparecerá un mensaje de *Congelado encendido* en la esquina superior izquierda de la pantalla.

## **Nota**

Congelar la pantalla no pausa las aplicaciones que se están ejecutando en el ordenador conectado. Simplemente, congela la imagen mostrada y silencia el audio que llega a través de la pantalla.

Para descongelar la pantalla, presione y mantenga presionado el botón Configuración durante tres segundos de nuevo.

# Capítulo 3 **Uso de aplicaciones en la pantalla**

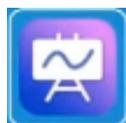
Utilizar la pizarra blanca .....	28
Herramientas y controles de Pizarra blanca .....	28
Escribir y borrar notas .....	29
Cómo iniciar una pizarra blanca nueva .....	30
Cambiar el fondo .....	31
Navegar en la pizarra blanca .....	31
Cómo abrir una Pizarra blanca .....	31
Cómo compartir una Pizarra blanca .....	32
Guardar una Pizarra blanca .....	32
Exportar una pizarra .....	32
Uso del navegador .....	33
Uso de superposiciones .....	33
Escribir, dibujar y borrar tinta en superposiciones .....	33
Herramientas y controles de Superposición .....	34
Salir de la superposición .....	35
Utilizar EShare .....	36
Descargando la aplicación EShare .....	36
Compruebe que la pantalla y los dispositivos móviles estén conectados a la misma red .....	37
Conectando su dispositivo con la pantalla .....	37
Compartir la pantalla de su dispositivo en la pantalla. ....	37
Mostrando archivos de su dispositivo en la pantalla .....	37
Control de la pantalla .....	38
Utilizar TV espejo .....	38
Uso del mando remoto .....	38
Abrir las aplicaciones que utilizan EShare .....	38
Configuraciones de EShare .....	38
Requisitos del dispositivo .....	39
Usar iMirror .....	41
Duplicar la pantalla de su dispositivo iOS en la pantalla .....	41
Para duplicar el escritorio de su ordenador MAC en la pantalla .....	41
Dispositivos y sistemas operativos Apple compatibles .....	42
Confirmar que la pantalla y el dispositivo móvil u ordenador están conectados a la misma red .....	42
Uso de WPS Office .....	43
Abrir la aplicación de WPS Office .....	43
Uso de la aplicación WPS Office .....	43
Uso de Vote .....	44

---

Configurar una encuesta .....	44
Ver resultados .....	45
Uso del gestor de archivos .....	45
Abrir el Administrador de archivos .....	45
Visualizar archivos .....	45
Mover o copiar archivos .....	46
Instalando aplicaciones usando el Gestor de archivos .....	48
Formatos de archivos compatibles .....	49
Aplicaciones no compatibles .....	49

Este capítulo presenta la aplicación en las pantallas interactivas de la serie SMART Board® GX .

## Utilizar la pizarra blanca



Puede ver y eliminar notas guardadas, abrir una nota guardada y compartir imágenes de su pizarra blanca mediante un código QR.

### Herramientas y controles de Pizarra blanca

La Pizarra blanca tiene varias herramientas y controles para acceder y gestionar las sesiones de Pizarra blanca.

Herramienta	Icono	Descripción
<b>Herramientas del menú</b>		
Pulse sobre el icono del <b>Menú</b>  en la esquina inferior izquierda para abrir las herramientas del menú para guardar y compartir.		
Salir		Salir de la Pizarra blanca.
Exportar notas		Exporte la pizarra blanca como un archivo .png. La imagen se guarda en la pantalla.
Importar notas		Importar una Pizarra blanca desde un .png .

Herramienta	Icono	Descripción
Compartir a través de un código QR		Compartir la pizarra blanca mediante un código QR. <b>Notas</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>La imagen de pizarra blanca compartida no se actualiza para reflejar los cambios hechos una vez compartida.</li> <li>Los archivos compartidos de pizarra blanca vistos a través de un código QR están disponibles en el servidor durante siete días.</li> </ul>
Carga de la unidad de red		Guarda el contenido de la pizarra directamente en una cuenta de Google Drive o OneDrive. Para añadir una cuenta de servicio en la nube para la pantalla, use el botón de +. <b>Nota</b> Cuando Microsoft Active Directory Federation Services (ADFS) esté activado, OneDrive inicia sesión usando las cuentas de trabajo o escolares y no funcionarán. SMART abordará este problema en una versión futura.
Guardar		Guardar la pizarra blanca.
Ocultar los controles		Esconder o mostrar todas las herramientas y controles.
<b>Herramientas de navegación</b>		
Agregar una página		Añada una nueva página a la pizarra blanca.
Página siguiente		Avanza a la página siguiente.
Página anterior		Volver a la página anterior.
Vista de la página		Muestra la vista de la página que le permite navegar por una página específica o eliminar páginas.

## Escribir y borrar notas

La Pizarra blanca tiene varias herramientas para dibujar y borrar.

Herramienta	Icono	Descripción
Fondo		Seleccione opciones para cambiar el fondo.

Herramienta	Icono	Descripción
Configuración del rotulador		Cambie el color y el grosor de la tinta de los rotuladores. También puede configurar el extremo grueso de la punta para funcionar como un borrador y habilitar la función de <i>No escribir</i> para mejorar las habilidades de rechazo a las palmas de la mano.  <b>Nota</b> Habilitar el ajuste <i>No escribir</i> puede afectar el comportamiento de otras funciones de la aplicación de pizarra digital.
Tinta caligráfica		Haga que el texto seleccionado parezca escrito con un rotulador caligráfico.
Dibujo con un solo dedo		Cambia entre los modos de dibujo con un solo dedo y con varios dedos.  En el modo de dibujo con un solo dedo, puede interactuar con el contenido de la pantalla usando solo gestos para pellizcar, acercar y arrastrar. En el modo de dibujo con el dedo, la tinta digital es siempre roja. A diferencia del dibujo con bolígrafo, no se puede cambiar el color de la tinta.
Dibujo con varios dedos		En el modo de dibujo con varios dedos, dos personas pueden escribir usando los rotuladores de la pantalla de forma independiente y simultánea. También puede usar varios dedos para escribir y dibujar mientras utiliza un solo rotulador.  Los gestos no están disponibles en el modo de dibujo con varios dedos.
Portada/importar imagen/dividir escritura de la pantalla		Acceda a las herramientas para destacar áreas específicas de la pantalla, importar una imagen y dividir la pantalla en dos o tres áreas de escritura.
Marco de selección		Dibuje un marco de selección para seleccionar objetos para copiarlos o moverlos por la pizarra; use la punta de los rotuladores o su dedo.
Deshacer		Invertir el efecto de la última acción.
Rehacer		Restablecer la última acción que se invirtió con el comando Deshacer.
Borrar página		Limpie la página.

### Cómo iniciar una pizarra blanca nueva

Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Pizarra blanca** .

Aparecerá una nueva pizarra blanca.

### **Cambiar el fondo**

Puede cambiar el fondo de la pizarra blanca. Si la pizarra tiene varias páginas, cada página tendrá un fondo diferente. Cuando exporta o comparte la pizarra blanca, el fondo que haya seleccionado también aparecerá.

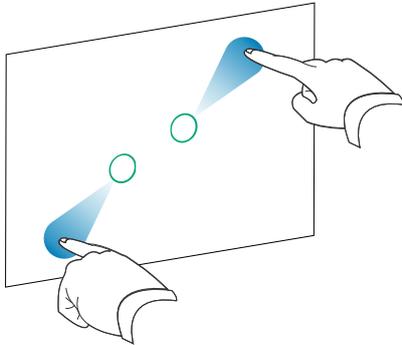
#### **Para cambiar el fondo de la página de la pizarra**

1. Pulse el icono **Fondo** .
2. Seleccione un fondo o pulse sobre el icono **Añadir fondo**  para añadir un fondo desde la *Tarjeta SD* de la pantalla o una unidad USB.

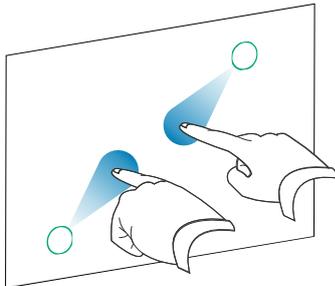
Aparecerá el fondo.

### **Navegar en la pizarra blanca**

Use dos dedos para aumentar la imagen.



Use dos dedos para reducir la imagen.



### **Cómo abrir una Pizarra blanca**

Puede continuar fácilmente desde donde dejó en la Pizarra blanca guardada.

#### **Para abrir una Pizarra blanca guardada**

1. Pulse sobre el icono de **Menú** .
2. Pulse el icono **Importar notas** , seleccione la pizarra que desea abrir y presione **Confirmar**.

## Cómo compartir una Pizarra blanca

Si su dispositivo móvil tiene un escáner de código QR, puede abrir la imagen de la pizarra en un navegador web.

### Notas

- La pizarra blanca compartida no se actualiza si la pizarra blanca se vuelve a compartir.
- Asegúrese de que su ordenador o dispositivo móvil esté conectado a la misma red que la pantalla.

### Para compartir una anotación de Pizarra blanca

1. Pulse sobre el icono de **Menú** .
2. Pulse el icono de **Compartir a través del código QR** , elija si desea compartir la página actual o todas las páginas y pulse **Confirmar**.
3. Escanee el código QR con su dispositivo móvil.

Se le pedirá que abra las imágenes de la página en el navegador de su dispositivo.

Cuando la imagen aparezca, podrá guardarla en su dispositivo móvil.

## Guardar una Pizarra blanca

### Exporte la pizarra blanca como un archivo .png o .pdf

1. Pulse el icono **Guardar** , introduzca el nombre de una carpeta y seleccione las siguientes opciones:
  - guardar el archivo de forma local en una unidad USB
  - guardar la página actual o todas las páginas
  - guardar como un archivo .png o archivo .pdf

#### Nota

Las páginas de la pizarra se guardan como archivos .png numerados de forma secuencial o como un solo archivo .pdf.

2. Pulse **Aceptar**.

## Exportar una pizarra

Puede exportar una pizarra blanca. La pizarra blanca se guarda como archivo .iwb y solo pueden verse en la aplicación Pizarra blanca.

### Para exportar una pizarra blanca

1. Pulse sobre el icono de **Menú** .
2. Pulse el icono **Exportar notas** , introduzca un nombre de archivo y pulse **OK**.

## Uso del navegador



La pantalla incluye un navegador web que puedes utilizar como lo harías en tu ordenador o dispositivo móvil. Consulte la ayuda del navegador.

### Notas

- Restaurar la configuración de usuario no borra favoritos.
- El navegador no admite la instalación de plug-ins y add-ons.

## Uso de superposiciones

Al usar las aplicaciones en la pantalla, puede escribir o dibujar sobre superposiciones y guardarlas en la pantalla.

### Nota

Las superposiciones no están disponibles en la aplicación de la Pizarra blanca.

## Escribir, dibujar y borrar tinta en superposiciones

La pantalla incluye dos rotuladores, que puede usar para escribir o dibujar con tinta digital. Puede borrar la tinta digital utilizando gestos.

### Para escribir o dibujar en una superposición

1. Abra el menú de la barra de **herramientas lateral** y toque en el icono de **superposición** .  
Aparece el menú de la superposición.
2. Use los rotuladores de la pantalla o sus dedos para escribir o dibujar con tinta digital.
3. Cuando haya terminado, pulse el icono del **Menú**  y pulse el icono de **Cerrar**  para salir de la superposición.

### Nota

Si escribe o dibuja sobre un vídeo que se esté reproduciendo en el navegador, el vídeo se parará.

### Para borrar tinta de una superposición

1. Mueva la palma de la mano o el puño sobre la tinta digital que desee borrar.

O bien

Pulse sobre el icono de **Borrar todo** .

### Herramientas y controles de Superposición

Herramienta	Icono	Descripción
<b>Herramientas del menú</b>		
Pulse sobre el icono del <b>Menú</b>  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú.		
Salir		Cierra la superposición.
Compartir a través de un código QR		Compartir la superposición usando un código QR.
Cargar en el disco de red		Guardar la superposición en el almacenamiento en la nube de Google Drive o OneDrive.
Guardar		Guardar la superposición.
Ocultar los controles		Esconder o mostrar todas las herramientas y controles.
<b>Controles de superposición</b>		
Configuración del rotulador		Cambiar el color de la tinta y el grosor de los rotuladores.
Puntero		Habilitar el control táctil en las funcionalidades de la pantalla. Pulse sobre el botón de nuevo para habilitar la escritura o dibujar sobre una superposición con su dedo.
Pantalla blanca		Abrir la aplicación de Pizarra blanca.
Captura de pantalla/importar imagen		Abrir el widget de captura de pantalla o importar una imagen.
Deshacer		Invertir el efecto de la última acción.
Rehacer		Restablece la última acción que se invirtió con el comando Deshacer
Limpiar el contenido de la página		Limpiar todo el contenido de la página.

## Salir de la superposición

Cuando sale de una superposición, se le pide que guarde lo que haya escrito antes de salir.

### **Pasar salir del acetato**

Pulse sobre el icono del **Menú**  y pulse sobre el icono de **Salir**  para salir de la superposición.

## Utilizar EShare



Puede compartir imágenes, vídeos o el escritorio de su ordenador o dispositivo móvil de forma inalámbrica con el dispositivo.

### Notas

- EShare es una aplicación de terceros. El soporte de SMART para esta aplicación podría variar en función de su consulta.
- Asegúrese de que su ordenador o dispositivo móvil esté conectado a la misma red que la pantalla.
- Algunas funciones de EShare no están disponibles para ciertos dispositivos móviles u ordenadores.
- Si está utilizando AirPlay para conectar su dispositivo MacOS o iOS a la aplicación EShare de la pantalla, el *código de conexión* que aparece en la pantalla podría estar en un formato que no sea compatible con el código de conexión requerido por su dispositivo. En ese caso, descargue, instale y use la aplicación EShare para su dispositivo (consulte *Descargando la aplicación EShare* abajo).

## Descargando la aplicación EShare

Para ver los requisitos de dispositivos, consulte *Requisitos del dispositivo* en la página 39.

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .  
Aparecerá el menú de aplicaciones.
2. Pulse el icono de **EShare** .
3. En el navegador de su dispositivo, introduzca la URL especificada en la pantalla.  
O bien  
Utilice una aplicación de escaneo de código QR para escanear el código QR en la pantalla.
4. Descargue e instale la aplicación EShare en su dispositivo.

## Compruebe que la pantalla y los dispositivos móviles estén conectados a la misma red

1. Pulse sobre el botón de **Guía de usuario** en la aplicación de EShare para ver el nombre de la red y la dirección IP.

Si la pantalla está conectada a una red inalámbrica, anote el nombre de la red de a que la pantalla está conectada.

Si la pantalla está conectada a una red cableada, anote la dirección IPv4 y compare los primeros 3 octetos (ej.: **xxx.xxx.xxx.xxx**) con la dirección IP del dispositivo móvil u ordenador.

2. En el dispositivo móvil u ordenador, verifique que el dispositivo móvil u ordenador esté conectado a la misma red y subred.

Consulte la guía del usuario del dispositivo móvil o del ordenador para obtener más información.

## Conectando su dispositivo con la pantalla

1. Confirme que la pantalla y su dispositivo están conectados a la misma red (consulte *Compruebe que la pantalla y los dispositivos móviles estén conectados a la misma red* arriba).

2. Abra la aplicación EShare en su dispositivo.

Aparece la *Lista de dispositivos*, mostrando los dispositivos habilitados por EShare conectados a su red.

3. En su dispositivo, pulse sobre el nombre de la pantalla.

O bien

Pulse **Escanear QR** en su dispositivo y escanee el código QR en la pantalla.

## Compartir la pantalla de su dispositivo en la pantalla.

1. Abra la aplicación EShare en su dispositivo.
2. Conecte la aplicación EShare a la pantalla.
3. En su dispositivo, haga clic en **Creación de reflejo**.

Aparecerá la pantalla de su dispositivo en la pantalla.

## Mostrando archivos de su dispositivo en la pantalla

1. Abra la aplicación EShare en su dispositivo.
2. Conecte la aplicación EShare a la pantalla.
3. En su dispositivo, pulse **Archivos locales**.
4. Seleccione el video o fotografía que desea mostrar en la pantalla.

### **Nota**

Otro usuario puede escribir y dibujar con tinta digital sobre el contenido de la pantalla compartida.

Véase > *Uso de superposiciones* en la página 33

## **Control de la pantalla**

Puede controlar la pantalla mediante la aplicación EShare en su dispositivo. Elija usar la función de mando a distancia o duplicar la pantalla en su dispositivo.

### **Utilizar TV espejo**

Cuando use la función de TV Mirror, la visualización de la pantalla aparece en su dispositivo. También puede abrir archivos para que aparezcan en la pantalla, usar un rotulador para dibujar en la pantalla y tomar una foto que aparecerá en la pantalla.

### **Para utilizar TV espejo**

1. Abra la aplicación EShare en su dispositivo.
2. Conecte la aplicación EShare a la pantalla.
3. En el dispositivo, pulse **TV espejo**.

### **Uso del mando remoto**

También puede utilizar los botones en la aplicación de su dispositivo para controlar el volumen de la pantalla, introducir texto, cerrar las aplicaciones o volver a la pantalla de inicio.

### **Para usar el mando remoto**

1. Abra la aplicación EShare en su dispositivo.
2. Conecte la aplicación EShare a la pantalla.
3. En su dispositivo, pulse **Remoto** en la aplicación EShare.
4. Controle la pantalla usando el panel táctil en su dispositivo móvil o el ratón de su ordenador.

## **Abrir las aplicaciones que utilizan EShare**

Véase > *Control de la pantalla* arriba

## **Configuraciones de EShare**

Puede cambiar el nombre de la pantalla y añadir un código de conexión.

### Para cambiar el nombre de la pantalla

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Pulse el icono de **EShare** .
3. Pulse sobre el icono **Configuración** .
4. Pulse en el icono de **Editar**  junto al *Nombre del dispositivo*.
5. Pulse en el campo *Nombre del dispositivo* y utilice el teclado en pantalla para escribir el nuevo nombre de la pantalla.
6. Pulse **Cerrar**.

### Para agregar un código de conexión

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Pulse el icono de **EShare** .
3. Pulse sobre el icono **Configuración** .
4. Habilite el **Código Pin**.
5. Pulse sobre el icono de **Editar**  junto al *Nombre del dispositivo* y después pulse en el campo de *Código de conexión* para usar el teclado en pantalla para cambiar el código. También puede configurar un temporizador para refrescar la contraseña.

O bien

Pulse sobre el icono **Refrescar**  para generar un código nuevo.

6. Pulse **Cerrar**.

### Para dejar de usar un código de conexión

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
- Aparecerá el menú de aplicaciones.
2. Pulse el icono de **EShare** .
3. Pulse sobre el icono **Configuración** .
4. Deshabilite el **Código Pin**.

## Requisitos del dispositivo

dispositivo	Requisitos
dispositivos iOS	iOS 9.0 (y posterior)

<b>dispositivo</b>	<b>Requisitos</b>
Dispositivos Android	Android 2.3 (y posterior)
Ordenadores Windows	Windows 7, 8, 10 (y posterior)
ordenadores Mac	Mac OS X 10.9 (y posterior)
Chrome	Chrome OS version 4 (y posterior)
Linux	Ubuntu (12.04 y posterior)

## Usar iMirror



Puede usar la aplicación iMirror para compartir la pantalla de su ordenador Mac, iPhone y iPad. iMirror utiliza AirPlay.

### Notas

- iMirror es una aplicación de terceros. El soporte de SMART para esta aplicación podría variar en función de su consulta.
- Para un listado de productos Apple compatibles, consulte *Dispositivos y sistemas operativos Apple compatibles* en la página siguiente.
- Asegúrese de que su ordenador Mac o dispositivo iOS esté conectado a la misma red que la pantalla. Consulte *Dispositivos y sistemas operativos Apple compatibles* en la página siguiente para más información.

## Duplicar la pantalla de su dispositivo iOS en la pantalla

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .  
Aparecerá el menú de aplicaciones.
2. Pulse **iMirror**.

### Nota

Recuerde el nombre de la pantalla.

3. En su dispositivo iOS, abra el Centro de control.
4. Pulse **Compartir la pantalla del dispositivo móvil**.
5. Seleccione el nombre de la pantalla.
6. Seleccione una aplicación para compartir en la pantalla.

La aplicación aparecerá en la pantalla.

Si la pantalla aparece en blanco, vaya a la **Configuración** de iMirror  y habilite el **Decodificador de software**. Intente duplicar la pantalla de su dispositivo iOS en la pantalla.

## Para duplicar el escritorio de su ordenador MAC en la pantalla

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Pulse iMirror.

### Nota

Recuerde el nombre de la pantalla.

3. En su ordenador Mac, haga clic en el icono de **Airplay**  en la barra de menús.
4. Seleccione el nombre de la pantalla.

El icono de AirPlay se vuelve azul  cuando su ordenador Mac está compartiendo con AirPlay.

5. Haga clic en el icono de **AirPlay**  y luego haga clic en **Extender escritorio**.

## Dispositivos y sistemas operativos Apple compatibles

iOS 9.0 o los sistemas operativos posteriores Apple son compatibles con iMirror.

## Confirmar que la pantalla y el dispositivo móvil u ordenador están conectados a la misma red

### Para confirmar que la pantalla y el dispositivo u ordenador están conectados a la misma red

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Pulse **Configuración > Red** .

Si la pantalla está conectada a una red inalámbrica, anote el nombre de la red de a que la pantalla está conectada.

Si la pantalla está conectada a una red cableada, anote la dirección IP v4 y compare los primeros 3 octetos con la dirección IP del dispositivo móvil u ordenador.

3. En su dispositivo móvil u ordenador, verifique que el dispositivo móvil u ordenador esté conectado a la misma red.

Consulte la guía del usuario del dispositivo móvil o del ordenador para obtener más información.

## Uso de WPS Office



Puedes utilizar las funciones Writer, Presentation y Spreadsheet de este paquete ofimático para crear o visualizar diversos tipos de documentos. WPS Office también puede abrir y editar documentos creados con una varios software, incluyendo Microsoft Office, Google Docs y Adobe Acrobat.

### Nota

WPS es una aplicación de terceros. El soporte de SMART para esta aplicación podría variar en función de su consulta.

## Abrir la aplicación de WPS Office

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Toque el icono **de la oficina de WPS** .

Aparecerá la pantalla de bienvenida de WPS Office.

## Uso de la aplicación WPS Office

Para obtener información sobre el uso de la oficina de WPS, consulte [help.wps.com/](https://help.wps.com/).

## Uso de Vote



Puede usar la aplicación de Vote para crear encuestas instantáneas y distribuirlas a su clase o audiencia. Los usuarios pueden utilizar sus dispositivos móviles para enviar sus votaciones.

### Nota

Vote es una aplicación de terceros. El soporte de SMART para esta aplicación podría variar en función de su consulta.

## Configurar una encuesta

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
2. Pulse **Vote**.  
Aparecerá el cuadro de diálogo de la aplicación Vote.
3. Escriba un nombre para la encuesta en el campo de texto de *Tema*.

### Sugerencia

Use el teclado en pantalla o conecte un teclado al panel de conectores frontal.

4. Seleccione un **modelo de Opción única** o *Opción múltiple*.

### Nota

Seleccionar un modelo de varias opciones permite a los votantes seleccionar más de una opción de votación.

5. Añada un mínimo de dos opciones de votación usando los campos de texto *Opciones de votación*.
6. Pulse **Publicar**.  
Aparecerá un código QR en la pantalla.
7. Los usuarios directos escanean el código QR con su dispositivo móvil.  
Después de que los dispositivos de los usuarios se hayan conectado a la votación, pueden enviar sus votos.

## Ver resultados

1. Para ver los resultados de la votación, pulse **Ver resultados**.

Use las opciones de **Barras** o **Encuestas** para cambiar cómo se mostrarán los resultados de la encuesta.

### Sugerencia

Pulse sobre el icono del **código QR**  para mostrar el código QR de los dispositivos conectados.

2. Para terminar la votación, pulse **Terminar la votación**.

### Nota

Recuerde el nombre de la pantalla.

3. Para salir de la aplicación de Vote, pulse sobre el icono de **Salir** .

## Uso del gestor de archivos



Use el Gestor de archivos para acceder a los archivos guardados en la pantalla, a las unidades USB, el almacenamiento en la nube de Google Drive o OneDrive (el almacenamiento en la nube debe estar activado en la configuración de la pantalla).

Las notas de la Pizarra blanca que se hayan exportado se guardan como archivos .png en el Administrador de archivos.

## Abrir el Administrador de archivos

1. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .

Aparecerá el menú de aplicaciones.

2. Pulse sobre el icono de **Gestor de archivos** .

Aparece el Administrador de archivos.

## Visualizar archivos

### Para visualizar una imagen desde la aplicación Pizarra blanca

1. Exporte su dibujo desde la aplicación Pizarra blanca.

Recuerde el nombre de archivo.

Véase > *Utilizar la pizarra blanca* en la página 28

2. En el Administrador de archivos, vaya a la carpeta y púlsela.
3. Toque el archivo .png.

### **Para visualizar una imagen, reproducir un archivo de audio o ver un video**

1. En el Administrador de archivos, pulse el archivo.
2. Elija una aplicación en la que quiera abrir el archivo.

Se abre el archivo en la aplicación seleccionada.

#### **Sugerencia**

Puede seleccionar la aplicación como predeterminada para abrir archivos.

### **Para dejar de visualizar el contenido**

En la **Barra de herramientas lateral** de la pantalla, pulse el icono **Inicio** .

## Mover o copiar archivos

### **Para mover un archivo desde la unidad USB a la pantalla**

1. Conecte una unidad USB a la pantalla en el panel de conexión frontal.



2. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
3. Pulse sobre el icono de **Gestor de archivos** .
4. Pulse sobre el nombre de la unidad USB.
5. Busque los archivos que desea mover.
6. Pulse el archivo y manténgalo pulsado para seleccionarlo.

Aparecerá una casilla de verificación junto al archivo.

7. Pulse **Cortar** en el menú lateral.
8. Pulse **Almacenamiento local**.
9. Busque la carpeta a la que desea mover el archivo.
10. Pulse dos veces sobre la carpeta para abrirla.
11. Pulse **Pegar**.

El archivo se guarda en la pantalla y se elimina de la unidad USB.

### **Para copiar un archivo desde la unidad USB a la pantalla**

1. Conecte una unidad USB a la pantalla en el panel de conexión frontal.



2. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .  
Aparecerá el menú de aplicaciones.
3. Pulse sobre el icono de **Gestor de archivos** .  
Aparece el Administrador de archivos.
4. Pulse sobre el nombre de la unidad USB.
5. Busque los archivos que desea mover.
6. Pulse sobre el archivo y manténgalo pulsado para seleccionarlo.  
Aparecerá una casilla de verificación junto al archivo.
7. Pulse **Copiar** en el menú lateral.
8. Pulse **Almacenamiento local**.
9. Navegue hasta la carpeta a la que desea copiar el archivo.
10. Pulse dos veces sobre la carpeta para abrirla.
11. Pulse **Pegar**.  
El archivo se copia en la pantalla y permanece en la unidad USB.

### **Para mover contenido desde la pantalla a la unidad USB**

1. Conecte una unidad USB a la pantalla en el panel de conexión frontal.



2. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .
3. Pulse sobre el icono **Gestor de archivos** .
4. Pulse **Almacenamiento local**.
5. Busque los archivos que desea mover.
6. Pulse sobre el archivo y manténgalo pulsado para seleccionarlo.  
Aparecerá una casilla de verificación junto al archivo.
7. Pulse **Cortar** en el menú lateral.
8. Pulse sobre el nombre de la unidad USB.
9. Navegue hasta la carpeta a la que desea copiar el archivo.

10. Pulse dos veces sobre la carpeta para abrirla.
11. Pulse **Pegar**.  
El archivo se copia en la unidad USB y se elimina de la pantalla.

### **Para copiar contenido desde la pantalla a la unidad USB**

1. Conecte una unidad USB a la pantalla en el panel de conexión frontal.



2. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .  
Aparecerá el menú de aplicaciones.
3. Pulse sobre el icono de **Gestor de archivos** .  
Aparece el Administrador de archivos.
4. Pulse **Almacenamiento local**.
5. Navegue hasta los archivos que quiera copiar.
6. Pulse el archivo y manténgalo pulsado para seleccionarlo.  
Aparecerá una casilla de verificación junto al archivo.
7. Pulse **Copiar** en el menú lateral.
8. Pulse sobre el nombre de la unidad USB.
9. Busque la carpeta a la que desea mover el archivo.
10. Pulse dos veces sobre la carpeta para abrirla.
11. Pulse **Pegar**.  
El archivo se guarda en la unidad USB y permanece en la pantalla.

## **Instalando aplicaciones usando el Gestor de archivos**

Puede usar el Gestor de archivos para instalar aplicaciones de terceros en la pantalla.

### **Para instalar aplicaciones usando el Gestor de archivos**

1. Descargue y guarde archivos .apk a una unidad USB.
2. Conecte una unidad USB a la pantalla en el panel de conectores frontal.



3. Desde la pantalla de Inicio, pulse el icono de **Menú de aplicaciones** .

4. Pulse sobre el icono del **Gestor de archivos** .
5. Pulse sobre el nombre de la unidad USB.
6. Navegue y pulse dos veces sobre el archivo de .apk que quiera instalar.

Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar la aplicación en su pantalla.

## Formatos de archivos compatibles

Para obtener más información sobre formatos de archivo compatibles, consulte [Formatos multimedia compatibles](#).

## Aplicaciones no compatibles

Algunas aplicaciones pueden causar problemas con las pantallas GX y, en consecuencia, no son compatibles con ellas.

Icono	Notas
Lanzadores	Las aplicaciones del lanzador pueden interferir con la aplicación de la pantalla de inicio y hacer que las aplicaciones Entrada, Screen Share y otras dejen de funcionar.
navegadores de red	Los navegadores de terceros permiten a los usuarios descargar APK y otros archivos de Internet.
Administradores de archivos	Los administradores de archivos pueden permitir el acceso a los archivos y ajustes de sistema ocultos.
teclas	Los teclados de terceros pueden causar una amplia variedad de problemas con la experiencia Android integrada.
Asistentes de configuración, los sintonizadores de configuración del sistema y las aplicaciones que permiten que el sistema se arraigue	Estas aplicaciones dan acceso al sistema operativo y pueden causar una gran variedad de problemas.
Reproductores de música online	Los reproductores de música online pueden funcionar en segundo plano. La interfaz está oculta y no se puede impedir la reproducción de música no deseada.
Aplicaciones que requieren los servicios de Google Play	Las políticas de Google no permiten que aplicaciones de Google Play se usen en productos de visualización interactiva. Las aplicaciones que requieren Google Play Services no se ejecutarán en las pantallas interactivas SMART Board GX con Android integrado, y los intentos de ejecutarlas podrían causar problemas.
Aplicaciones con GPS	Las limitaciones de hardware impiden que las aplicaciones funcionen.
Aplicaciones con NFC	Las limitaciones de hardware impiden que las aplicaciones funcionen.

<b>Icono</b>	<b>Notas</b>
Aplicaciones que requieren orientación vertical	Las aplicaciones que requieren orientación vertical no encajan con la pantalla apaisada. Instale solo aplicaciones con orientación horizontal.

# Capítulo 4 Uso de widgets en la pantalla

Uso del widget de limpieza .....	52
Uso del widget de Cuenta atrás .....	52
Uso del widget de Captura de pantalla .....	53
Uso del widget de Reflector .....	55
Uso de la herramienta Calculadora .....	55
Uso del widget de Vote .....	56
Uso del bloqueo de pantalla .....	56

Este capítulo introduce los widgets de las pantallas interactivas SMART Board serie GX.

Para abrir el menú de widget, abra el menú de **Barra de herramientas lateral** (consulte *Menús y controles en pantalla* en la página 18) y pulse el icono de **Caja de herramientas** .

## Nota

Los widgets siempre aparecen encima de otras ventanas abiertas, programas y dispositivos conectados.

El menú de widget cuenta con las siguientes herramientas y controles:

Icono	Widget	Función	Para obtener más información
	Limpiar	Cierra todas las aplicaciones abiertas y limpia la memoria RAM del sistema de la pantalla.	Véase > <i>Uso del widget de limpieza</i> en la página siguiente
	Cuenta atrás	Iniciar un cronómetro de cuenta atrás.	Véase > <i>Uso del widget de Cuenta atrás</i> en la página siguiente
	Captura de pantalla	Use la herramienta de Captura de Pantalla para realizar una captura de pantalla de una zona rectangular, una zona dibujada a mano alzada, una ventana o toda la pantalla.	Véase > <i>Uso del widget de Captura de pantalla</i> en la página 53

Icono	Widget	Función	Para obtener más información
	Reflector	Use el widget Reflector durante una presentación para atraer la atención sobre una zona de la pantalla.	Véase > <i>Uso del widget de Reflector</i> en la página 55
	Calculadora	Abra una calculadora en pantalla.	Véase > <i>Uso de la herramienta Calculadora</i> en la página 55
	Votar	Cree votaciones instantáneas y distribúyalas a su clase o audiencia.	Véase > <i>Uso del widget de Vote</i> en la página 56
	Bloquear pantalla	Bloquee la pantalla.	Véase > <i>Uso del bloqueo de pantalla</i> en la página 56

## Uso del widget de limpieza

Use el widget de limpieza para cerrar todas las aplicaciones abiertas y limpiar la RAM del sistema de la pantalla.

### Para usar el widget de Limpieza

Pulse el botón de **Limpiar** .

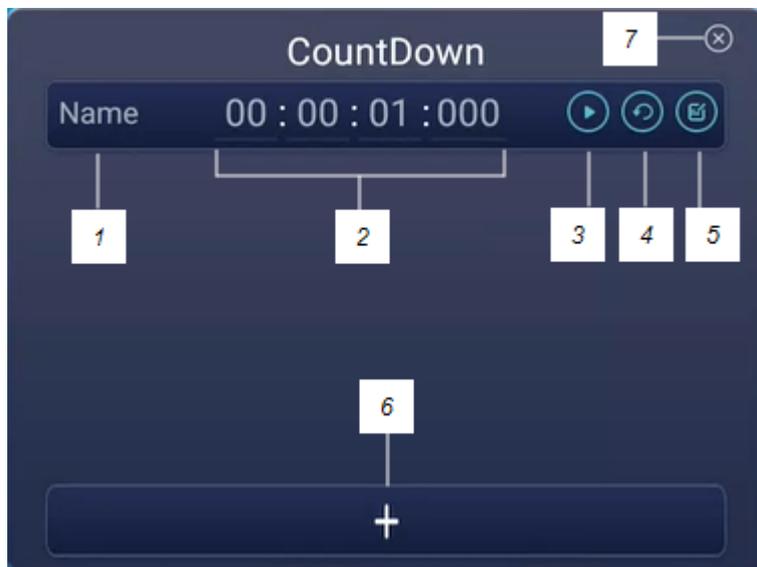
## Uso del widget de Cuenta atrás

Use el widget Cuenta atrás para mostrar un temporizador de cuenta atrás en la pantalla.

### Para abrir el widget de Cuenta atrás

1. Pulse el icono de **Cuenta atrás** .

Se abre el widget de Cuenta atrás:



2. Pulse el icono **Editar**  para personalizar la configuración del temporizador de cuenta atrás.

No.	Herramienta
1	Escriba un nombre para la actividad de cuenta atrás.
2	Establezca una hora para la duración de la cuenta atrás.
3	Iniciar/pausar la cuenta atrás.
4	Reiniciar la cuenta atrás.
5	Editar la duración de la cuenta atrás.
6	Añada temporizadores de cuenta atrás adicionales, hasta un máximo de seis.
7	Cierre el widget de cuenta atrás.

### Para cerrar el widget de Cuenta atrás

Pulse el icono de **Cerrar** .

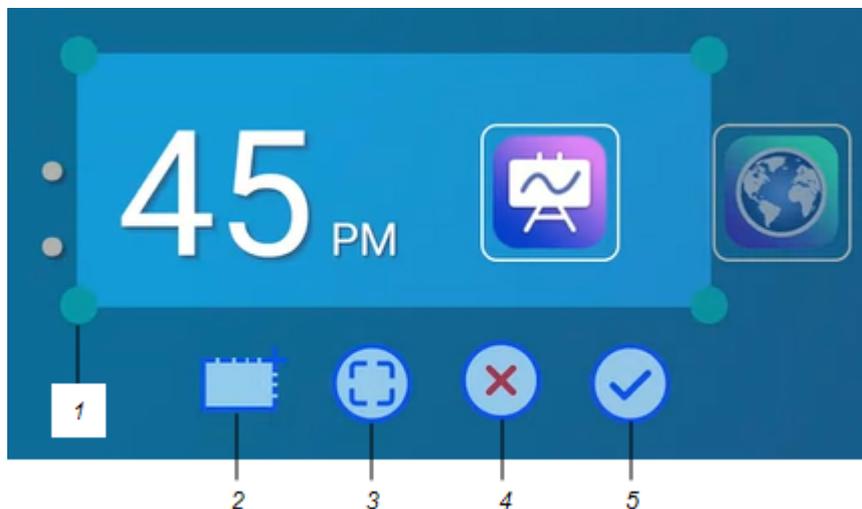
## Uso del widget de Captura de pantalla

La Barra de herramientas de Captura de Pantalla le permite realizar una captura de pantalla de una zona rectangular, una zona dibujada a mano alzada, una ventana o toda la pantalla.

### Para usar el widget de Captura de pantalla

1. Pulse el icono **Captura de pantalla** .

Se abre el widget de Captura de pantalla:



No.	Herramienta
1	Asa de redimensionado de la ventana de captura
2	Seleccione una ventana rectangular o circular (haga clic en el icono para alternar entre ellas)
3	Seleccione la pantalla completa
4	Cierre la herramienta de Captura de pantalla
5	Guarde la ventana o pantalla seleccionada

2. Seleccione el área de pantalla que desee capturar.
3. Pulse sobre el icono **Guardar**  para guardar el área o ventana seleccionada.

Guarde el archivo de forma local, en una unidad USB o en su cuenta de Google Drive o OneDrive.

#### **Nota**

El almacenamiento en la nube de Google Drive o OneDrive debe estar habilitado en la configuración de pantalla.

Consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)).

### Para cerrar el widget de Captura de pantalla

Pulse el icono de **Cerrar** .

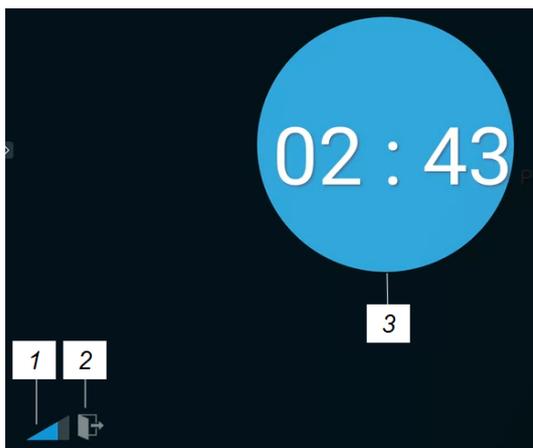
## Uso del widget de Reflector

Puede usar el widget de Reflector durante una presentación para atraer la atención sobre una zona de la pantalla.

### Para usar el widget de Reflector

1. Pulse sobre el icono **Reflector** .

El widget Reflector está activado:



No.	Herramienta
1	Aumente o disminuya el tamaño del reflector. <b>Sugerencia</b> También puede usar los gestos con los dedos para cambiar el tamaño del área destacado.
2	Cierre el widget de Reflector.
3	Área de Reflector

2. Pulse y arrastre la ventana de Reflector para destacar un área de la pantalla.

### Para cerrar el widget de Reflector

Pulse el icono de **Cerrar** .

## Uso de la herramienta Calculadora

Abra una calculadora en pantalla que aparece delante de cualquier aplicación que se ejecute en la pantalla.

### **Para usar el widget de Calculadora**

Pulse sobre el icono **Calculadora** .

Para cerrar el widget Calculadora, pulse **Cerrar**.

## Uso del widget de Vote

Use el widget de Vote para crear votaciones instantáneas y distribúyalas a su clase o audiencia.

### **Para usar el widget de Vote**

Para más información sobre el uso de este widget, consulte *Uso de Vote* en la página 44.

## Uso del bloqueo de pantalla

Use la función de Bloqueo de pantalla para aumentar la seguridad de la pantalla. Cuando esté activado el Bloqueo de pantalla, se debe introducir una contraseña de seis dígitos para desbloquear la pantalla.

### **Nota**

La creación de la contraseña de Bloqueo de pantalla es parte de la configuración inicial cuando se enciende la pantalla por primera vez. La función de Bloqueo de pantalla también puede configurarse en los ajustes de la pantalla.

Consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)).

### **Para bloquear la pantalla**

Pulse sobre el icono de **Bloquear pantalla** .

Aparecerá el icono de un candado en la pantalla y se deberá introducir una contraseña para desbloquear la pantalla.

# Capítulo 5 Conectar ordenadores y otros dispositivos

Instalación y uso del software SMART .....	57
Conexión de los ordenadores de la sala y de los portátiles de los invitados .....	58
Visualizar un ordenador conectado o la entrada de otro dispositivo .....	64
Ajuste de las resoluciones y las frecuencias de actualización de los ordenadores conectados ..	65
Uso de los cables recomendados .....	66
Compartir los puertos USB Tipo B .....	67
Conexión con un módulo SMART OPS PC .....	67
Conexión de unidades USB, periféricos y otros dispositivos compatibles .....	69

## Advertencia

Asegúrese de que cualquier cable tendido sobre el suelo que vaya hasta la pantalla esté bien sujeto y señalizado para evitar el riesgo de que alguien tropiece.

## Instalación y uso del software SMART

La pantalla incluye software SMART, que puede instalar en ordenadores de sala y ordenadores portátiles externos conectados. Hay otro software SMART disponible, pero se vende por separado.

### incluidos



SMART Notebook



SMART Product Drivers y SMART Ink

### Se vende por separado



Lumio de SMART



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks Room

**SMART  
Remote  
Management**

SMART Remote Management

# Conexión de los ordenadores de la sala y de los portátiles de los invitados

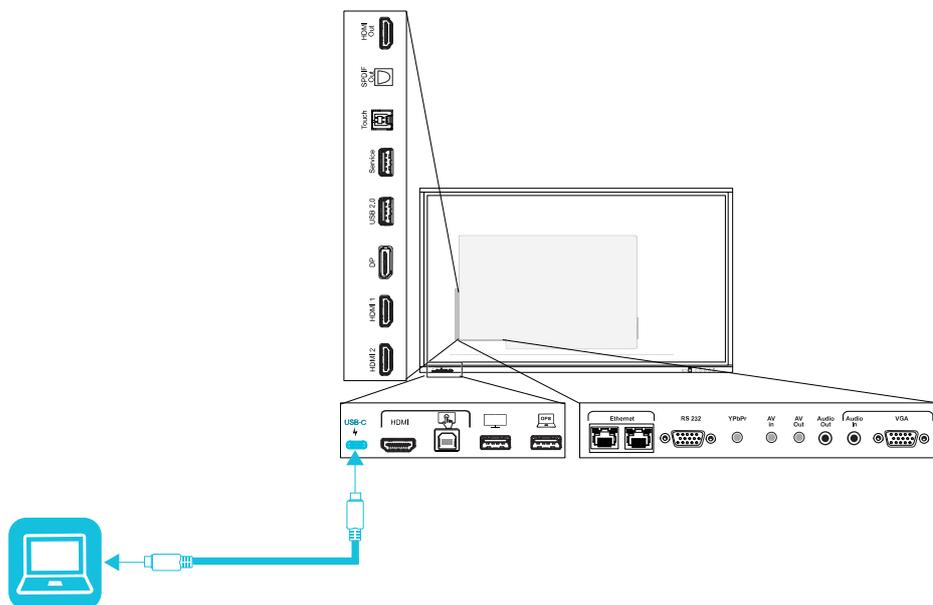
Puede conectar un ordenador de sala, portátiles de invitados a la pantalla para verlos e interactuar con ellos.

## Notas

- Instalación del software SMART en ordenadores conectados a la pantalla (consulte *Instalación y uso del software SMART* en la página precedente).
- Los instaladores de su organización podrían tener cables conectados al panel de conectores y tender los cables detrás de una pared o bajo el suelo hasta un escritorio o una mesa donde puede colocar su ordenador.
- Como se muestra abajo, los receptores de HDMI 1, HDMI 2, VGA y DisplayPort comparten el receptáculo USB Touch y USB Tipo-C del panel de conectores lateral y el HDMI usa el receptáculo USB Touch Tipo B del panel de conectores frontal (consulte *Compartir los puertos USB Tipo B* en la página 67).
- El conector USB Tipo-C proporciona 15 W de alimentación de carga a los dispositivos conectados.

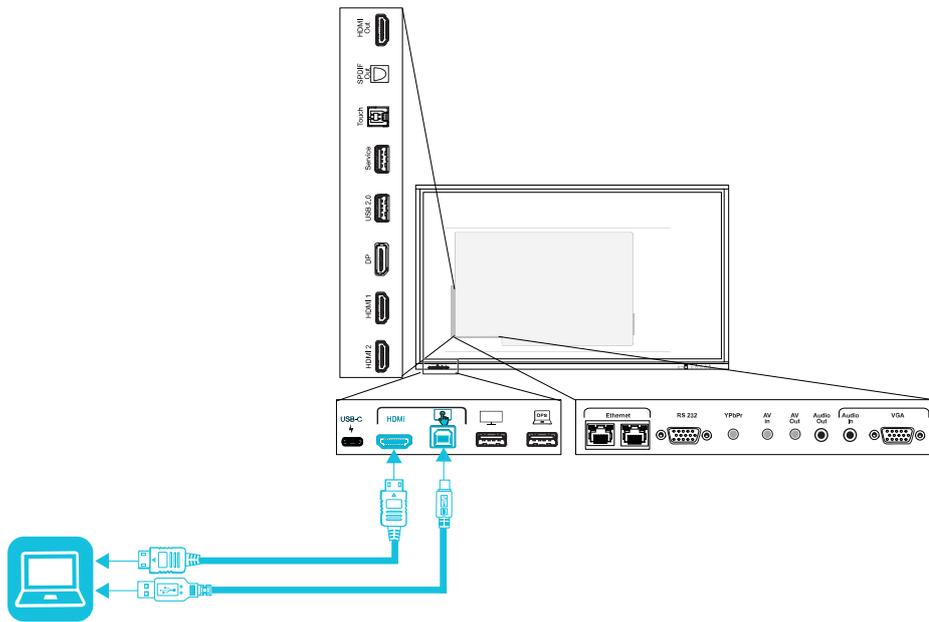
A continuación se encuentran las ubicaciones de los conectores y la información de conectores y cables de las fuentes de entrada de la pantalla.

- **USB Tipo-C**



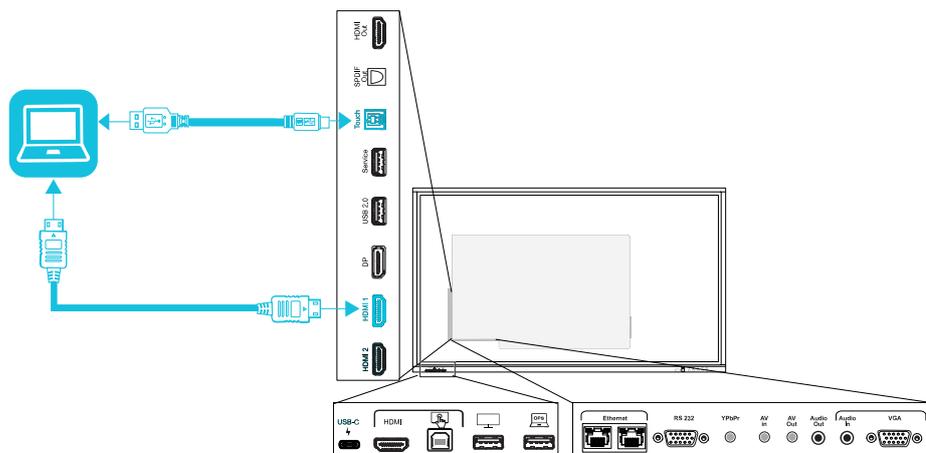
Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
USB Tipo-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Vídeo/audio/táctil	<u>SuperSpeed USB Tipo-C</u>

- HDMI



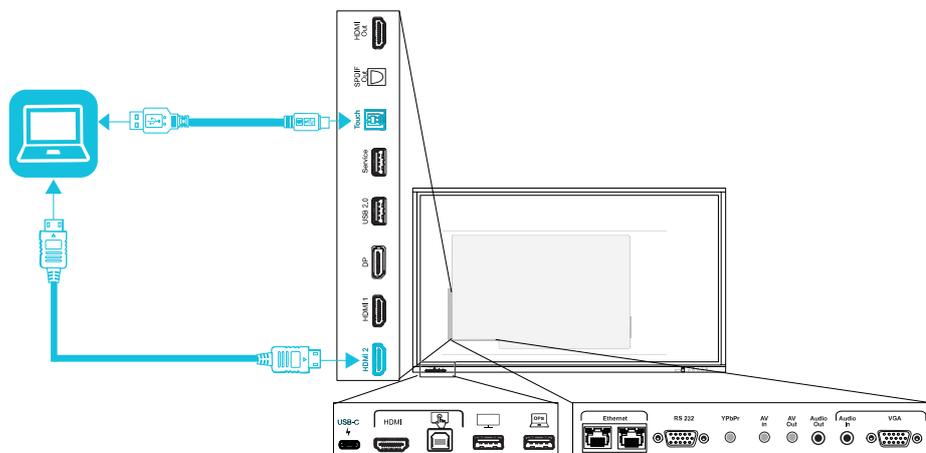
Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
HDMI	HDMI 2.0	Vídeo/audio	<u>HDMI de alta velocidad premium (18 Gbps)</u>
Entrada táctil	USB 2.0 Tipo B	Táctil	<u>USB 2.0 de alta velocidad</u>

- HDMI 1



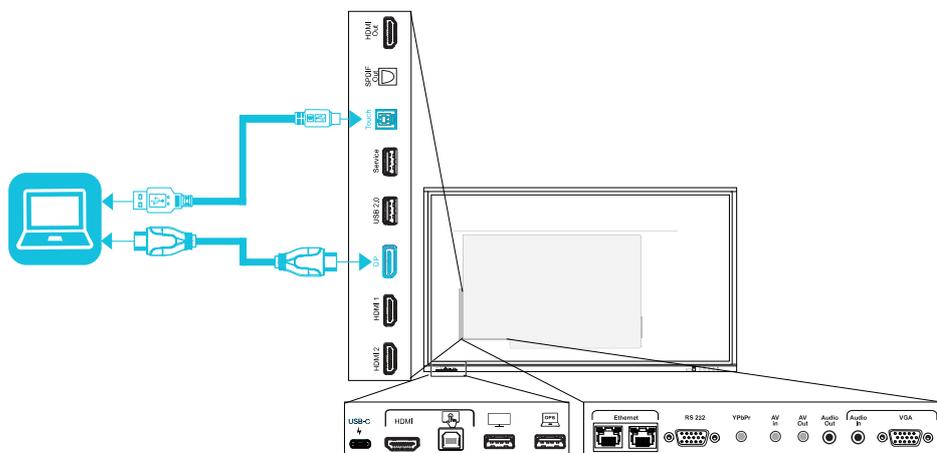
Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
HDMI 1	HDMI 2.0	Vídeo/audio	<u>HDMI de alta velocidad premium (18 Gbps)</u>
Táctil	USB 2.0 Tipo B	Táctil	<u>USB 2.0 de alta velocidad</u>

- **HDMI 2**



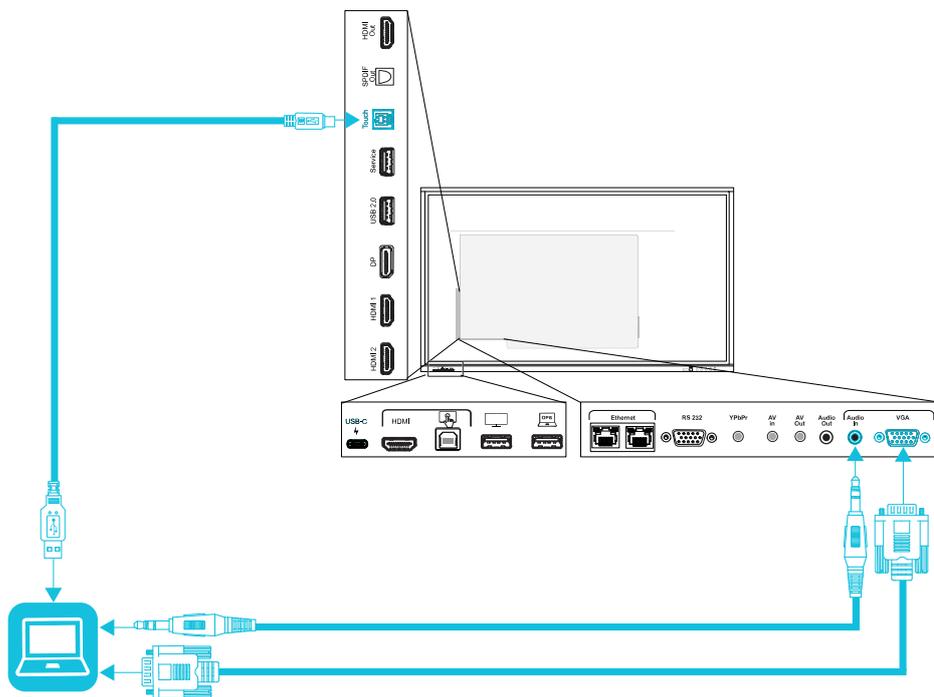
Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
HDMI 2	HDMI 2.0	Vídeo/audio	<u>HDMI de alta velocidad premium (18 Gbps)</u>
Táctil	USB 2.0 Tipo B	Táctil	<u>USB 2.0 de alta velocidad</u>

- **Entrada DisplayPort**



Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
Entrada DisplayPort	DisplayPort 1.2	Vídeo/audio	<u>Entrada DisplayPort</u>
Táctil	USB 2.0 Tipo B	Táctil	<u>USB 2.0 de alta velocidad</u>

• **VGA**



Conector	Estándar	Tipo de conexión	cable
VGA	VGA	Vídeo	<u>VGA</u>
Entrada de audio	Estéreo de 3,5 mm	Sonido	<u>Estéreo de 3,5 mm</u>
Táctil	USB 2.0 Tipo B	Táctil	<u>USB 2.0 de alta velocidad</u>

## Visualizar un ordenador conectado o la entrada de otro dispositivo

1. Conecte un dispositivo al conector USB Tipo-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort o receptor VGA de la pantalla.

**Nota**

Para activar el control táctil del dispositivo, conecte un cable USB al puerto USB asociado. Los dispositivos conectados al conector USB Tipo-C no necesitan una conexión USB adicional para habilitar la función táctil.

2. Seleccione la fuente usando uno de los siguientes métodos:

Uso del menú de la barra de herramientas lateral	Uso del control remoto
<ol style="list-style-type: none"> <li>Abra el menú de la <b>Barra de herramientas lateral</b> deslizando cualquiera de las asas del menú de la barra de herramientas lateral  (ubicadas a ambos lados de la pantalla) hacia el centro de la pantalla.</li> <li>Pulse el icono de <b>Selección de entrada</b> .</li> </ol>	<p>Pulse el botón <b>Selección de entrada</b>  en el mando a distancia.</p>

Aparece el cuadro de diálogo de Selección de entrada.

**Nota**

Aparecerán tres puntos **•••** bajo las entradas (USB Tipo-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS y DP) con un dispositivo conectado.

3. Pulse sobre la fuente de entrada del ordenador o use las teclas de navegación del mando a distancia para seleccionar la fuente de entrada y después pulse el botón de **OK**.

La salida del dispositivo aparecerá en la pantalla.

**Sugerencia**

Puede configurar la pantalla para que cambie automáticamente a la fuente de entrada más reciente, para bloquear la fuente actual o elegir otras prioridades u opciones de entrada.

Consulte la *guía de instalación y mantenimiento de las pantallas interactivas SMART Board® serie GX* ([docs.smarttech.com/es/kb/171744](https://docs.smarttech.com/es/kb/171744)).

## Ajuste de las resoluciones y las frecuencias de actualización de los ordenadores conectados

Esta tabla presenta las resoluciones y las frecuencias de actualización recomendadas para las fuentes de entrada de la pantalla:

Fuente de entrada	Resolución Máxima	frecuencia de actualización
USB Tipo-C, modo alternativo de Display Port	3840 × 2160	60 Hz
HDMI1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz

<sup>1</sup>Situado en el panel de conectores frontal.

Fuente de entrada	Resolución Máxima	frecuencia de actualización
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Entrada DisplayPort	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

Si es posible, ajuste estas resoluciones y frecuencias de actualización en los ordenadores conectados. Consulte las instrucciones en la documentación del sistema operativo de los ordenadores conectados.

## Uso de los cables recomendados

SMART recomienda las siguientes variedades de cable:

Tipo de cable	Longitud máxima	Recomendación
Entrada DisplayPort	7 m <sup>2</sup>	Utilice solo cables certificados Display Port 1.4 que se hayan probado para lograr el nivel de rendimiento que necesita.
HDMI	7 m	Utilice solo cables HDMI de alta velocidad prémium (18 Gbps) certificados que hayan sido probados para admitir el estándar de rendimiento que necesita.
VGA	7 m	Utilice cables de VGA con todos los pines de sus conectores conectados y cableados.
Estéreo de 3,5 mm	6 m	Utilice únicamente cables apantallados de 3,5 mm.  <b>⚠ Importante</b> Utilice sólo una conexión estéreo de 3,5 mm (Conector de 15 mm) para conectar a la pantalla.
USB 2.0	5 m	Utilice un prolongador USB 2.0 de alta velocidad si la distancia entre el ordenador y la pantalla es superior a 5 m.  Véase > <i>Prolongadores USB</i> en la página 12
USB 3.0	3 m	SMART solo admite instalaciones que utilizan cables de vídeo y USB conectados directamente o prolongadores alimentados por CA. Es posible que pueda usar cables de calidad superior que excedan la longitud recomendada. Si tiene algún problema con este tipo de cable o con el alargador, compruebe la conexión con un cable más corto antes de contactar al servicio de asistencia de SMART.

<sup>2</sup>El rendimiento de los cables con una longitud superior a 7 m depende en gran medida de la calidad del cable.

Tipo de cable	Longitud máxima	Recomendación
USB Tipo-C	2 metros para cables de alta velocidad de 5 Gbps	<p>Cable USB-IF certificados USB 3.2 Gen 1 Tipo-C compatible con SuperSpeed (5 Gbps)</p> <p>Para utilizar un cable USB tipo C para vídeo, necesita:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un cable con todas las funciones compatible con velocidades de datos de SuperSpeed 5 Gbps (o más rápidas).</li> <li>• Un ordenador que admita el modo alternativo de Display Port a través de USB Tipo-C</li> </ul> <p><b>Nota</b></p> <p>El conector USB Tipo-C de la pantalla puede suministrar hasta 15 W de energía a los dispositivos conectados.</p>

La utilización de cables que superen estas longitudes máximas puede producir resultados inesperados, pérdida intermitente de imagen o degradación de la calidad de la imagen y de la conectividad USB.

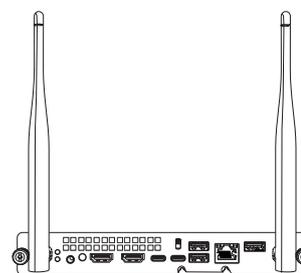
## Compartir los puertos USB Tipo B

Los conectores HDMI, VGA y Display Port en del panel de conectores lateral (en la parte trasera de la pantalla) comparten los receptores de los puertos USB Tipo-C. Esto significa que el sistema táctil puede usarse con un solo dispositivo conectado a estas entradas de vídeo.

Puerto USB Tipo B	Conectores de vídeo
Táctil	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1</li> <li>• HDMI 2</li> <li>• VGA</li> <li>• Entrada DisplayPort</li> </ul>

## Conexión con un módulo SMART OPS PC

Si su organización ha adquirido un módulo SMART OPS PC, usted o los instaladores de su organización pueden instalar el módulo en la ranura para accesorios de la pantalla siguiendo las instrucciones de instalación del módulo OPS PC ([docs.smarttech.com/es/kb/171775](https://docs.smarttech.com/es/kb/171775) o [docs.smarttech.com/es/kb/171544](https://docs.smarttech.com/es/kb/171544)). A continuación, puede ver la entrada del módulo OPS PC en la pantalla.



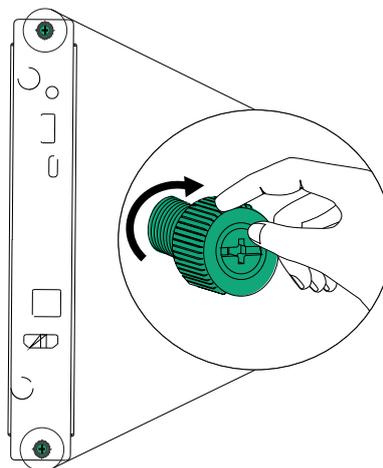
Véase > *Guía del usuario de los módulos SMART OPS PC* ([docs.smarttech.com/es/kb/171747](https://docs.smarttech.com/es/kb/171747))

**⚠ Precaución**

- Solo los dispositivos OPS proporcionados por SMART son compatibles con las pantallas interactivas SMART Board. Los dispositivos OPS de terceros no son compatibles y su uso puede provocar un bajo rendimiento o daños en la pantalla.
- No instale ni retire el dispositivo OPS mientras la pantalla esté encendida. Primero, asegúrese de que el interruptor de encendido de la parte posterior de la pantalla, junto a la entrada de alimentación de CA, esté en la posición de apagado (O). Si no puede acceder al interruptor de encendido, utilice el botón de activación  del panel de control frontal para poner la pantalla en modo de espera y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación de la pantalla de la toma de corriente.
- Tras apagar o desenchufar la pantalla, espere al menos 30 segundos antes de retirar el aparato para permitir que sus fuentes de alimentación internas se descarguen por completo. Si es necesario, también puede esperar cinco minutos para dar tiempo al aparato a enfriarse.

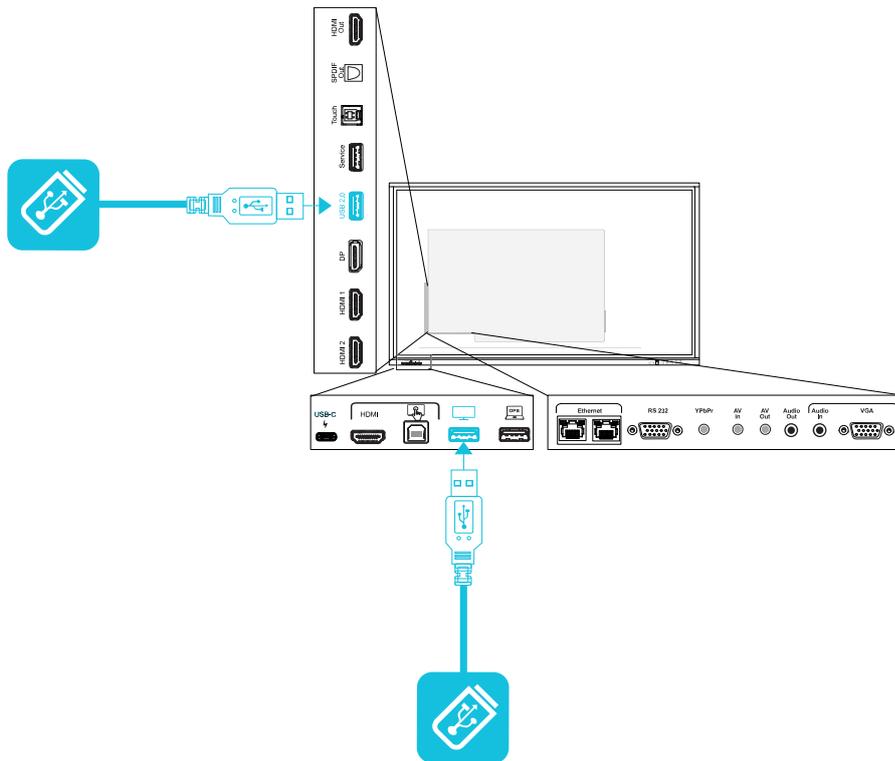
Asegúrese de que el dispositivo OPS está fijado a la pantalla con tornillos a través de los dos puntos de anclaje. Los dispositivos mal fijados pueden dañar la pantalla. (Los tornillos de anclaje de un aparato OPS suelen ser cautivos, aunque algunos simplemente

- incluyen tornillos de anclaje independientes).



## Conexión de unidades USB, periféricos y otros dispositivos compatibles

La pantalla incluye un receptor USB 2.0 Tipo-A en el panel de conectores frontal y un receptor USB Tipo 2.0 en el panel de conectores lateral. No puede conectar unidades USB, periféricos (como teclados) ni otros dispositivos al receptor USB 2.0 Tipo-A en el panel de conectores lateral y usar estos dispositivos con el sistema de Android de la pantalla. El receptor USB 2.0 Tipo-A se cambiará a la entrada activa, incluyendo el sistema Android de la pantalla, la ranura OPS del ordenador o el ordenador conectado de forma externa.



# Capítulo 6 Solucionar problemas

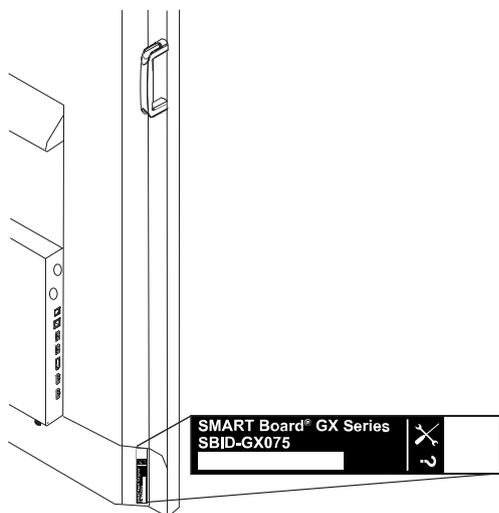
## Solución de problemas de la pantalla y los productos SMART relacionados

Consulte [Solución de problemas](#) para obtener información sobre cómo resolver una variedad de problemas comunes con la pantalla y los productos SMART relacionados.

## Contacto con su distribuidor para recibir asistencia adicional

Si un problema que esté teniendo con la pantalla persiste o no está cubierto en este capítulo o en la base de conocimientos, contacte con su revendedor autorizado de SMART ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)).

Es posible que su distribuidor le pida el número de serie de la pantalla. El número de serie está en una etiqueta en el lado izquierdo de la pantalla.



### Sugerencia

Escanee el código QR de la etiqueta para ver las páginas de asistencia técnica de la pantalla interactiva SMART Board® serie GX en el sitio web de SMART.

# Certificación y cumplimiento

## Declaración sobre interferencias de la Comisión de Comunicación Federal (FCC)

### FCC

#### Declaración de conformidad del proveedor 47 CFR § 2.1077 Información de cumplimiento

Identificador único: **IDS665-1, IDS675-1, IDS686-1**

#### Parte responsable – Información de contacto de EE.UU.

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave., 3rd Floor

Seattle, WA 98121

[compliance@smarttech.com](mailto:compliance@smarttech.com)

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso aquellas que puedan causar un funcionamiento no deseado.

### Nota

Este equipo ha sido sometido a pruebas y se ha determinado que cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital Clase A, de conformidad con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala ni se usa de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencias dañinas para las comunicaciones por radio. El uso de este equipo en un área residencial puede provocar interferencias dañinas, en cuyo caso el usuario tendrá que corregir la interferencia y cubrir los gastos de su bolsillo.

### ⚠ Precaución

Cualquier cambio o modificación no aprobado explícitamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autoridad del usuario para operar este equipo.

### Restricción

Las operaciones en bandas de 5,15-5,25 GHz están restringidas exclusivamente a uso en interiores.

El funcionamiento del IEEE 802,11b o 802,11 g de este producto en los EE.UU. está limitado a canales del 1 al 13.

### Declaración de exposición a radiaciones

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC estipulados para un entorno controlado. Este equipo debe ser instalado y operado con una distancia mínima de 20 cm entre la antena de este dispositivo y todas las personas cercanas. Este transmisor no se debe reubicar ni manejar junto con cualquier otra antena o transmisor.

## Declaración de innovación, ciencia y desarrollo económico de Canadá

Este dispositivo cumple con RSS-247 de las reglas de innovación, ciencia y desarrollo económico de Canadá. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso aquellas que puedan causar un funcionamiento no deseado.

### ⚠ Precaución

(i) el dispositivo para funcionamiento en la banda 5150-5250 MHz es solamente para uso en interiores con el fin de reducir el potencial de interferencias dañinas para los sistemas satelitales móviles en canal común;

(ii) La ganancia de antena máxima permitida para dispositivos en las bandas de 5250-5350 MHz y 5470-5725 MHz debe cumplir el límite PIRE; y

(iii) La ganancia de antena máxima permitida para dispositivos en la banda 5725-5825 MHz debe cumplir con los límites PIRE especificados en el funcionamiento punto a punto y no punto a punto, según sea adecuado.

(iv) Además, se debe advertir a los usuarios de que hay asignados radares de alta potencia como usuarios principales (es decir, usuarios con prioridad) de las bandas 5250-5350 MHz y 5650-5850 MHz y que estos radares pueden provocar interferencias y/o daños a los dispositivos LE-LAN.

### Declaración de exposición a radiaciones

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de ISED estipulados para un entorno controlado. Este equipo debe ser instalado y operado con una distancia mínima de 20 cm entre la antena de este dispositivo y todas las personas cercanas. Este transmisor no se debe reubicar ni manejar junto con cualquier otra antena o transmisor.

## Declaración de conformidad de la UE

Por la presente, SMART Technologies ULC declara que el equipo de radio tipo Pantalla Interactiva **IDGX65-1**, **IDGX75-1**, **IDGX86-1** y el **OPS**, **PCM8**, cumplen con la Directiva 2014/53/EU.

El texto completo de la declaración de conformidad UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance)

### ⚠ Advertencia

El uso de este equipo en un área residencial podría causar interferencia de radio.

La banda de frecuencias y la máxima potencia transmitida se indican a continuación:

Modelos de regulación: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Banda de transmisión (MHz)	Máxima potencia de transmisión dBm
2402–2483,5	19
5150–5350	20
5470–5725	20
5725–5875	13

Modelos de regulación: OPS, PCM8

Banda de transmisión (MHz)	Máxima potencia de transmisión dBm
2402–2483,5	20
5150–5350	22
5470–5725	22
5745–5875	13

Restricciones en:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR – 5150MHz–5350MHZ solo para uso en interiores.

Para un rendimiento óptimo, cualquier equipo de soporte conectado al dispositivo debe ser compatible con CE.

## Cumplimiento de requisitos ambientales del hardware

SMART Technologies apoya los esfuerzos a nivel mundial para garantizar que los equipos electrónicos se fabriquen, vendan y eliminen de forma segura y respetuosa con el medioambiente.

### Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE) y pilas

El equipo eléctrico y electrónico y las pilas pueden contener sustancias que pueden dañar el medio ambiente y la salud de las personas. El símbolo de la basura con una cruz encima significa que los productos deben desecharse en los medios de reciclaje correspondientes y no como residuos normales.



### Pilas

El mando a distancia contiene dos pilas AAA. Recicle o tire las pilas correctamente.

### Más información

Consulte [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance) para obtener más información.

**SMART Technologies**

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)