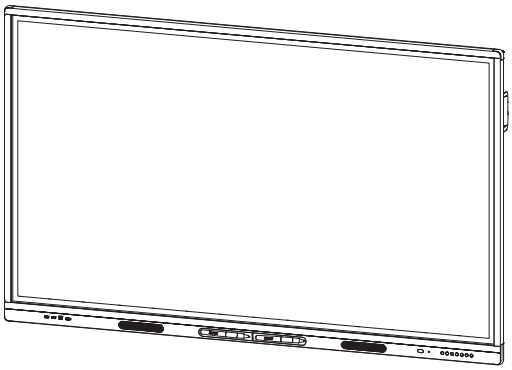
Ce document vous a-t-il aidé ?
smarttech.com/docfeedback/171289



Écrans interactifs SMART Board série MX100

GUIDE D'UTILISATION

POUR LES MODÈLES :

- SBID-MX165
- SBID-MX175
- SBID-MX186

Avis relatif aux marques de commerce

SMART Board, smarttech, le logo SMART et tous les slogans SMART sont des marques de commerce ou des marques déposées de SMART Technologies ULC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de produits et de sociétés tiers peuvent être des marques de commerce appartenant à leurs détenteurs respectifs.

Avis de droit d'auteur

© aaaa SMART Technologies ULC. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite ou stockée dans un système de récupération de données ou traduite dans quelque langue, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, sans l'accord écrit préalable de SMART Technologies ULC. Les informations de ce manuel peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de SMART.

Ce produit et/ou l'utilisation de celui-ci sont couverts par un ou plusieurs des brevets américains suivants :

www.smarttech.com/patents

07/2018

Informations importantes

REMARQUE

Consultez le guide d'installation et de maintenance pour des informations importantes concernant l'installation et la maintenance de l'écran (voir *Plus d'informations* auf Seite 9).

AVERTISSEMENT

- Évitez d'ouvrir ou de démonter le produit SMART. La haute tension à l'intérieur du boîtier risque de vous électrocuter. De plus, le fait d'ouvrir le boîtier annulera la garantie.
- Ne montez pas (et n'autorisez pas les enfants à monter) sur une chaise pour toucher la surface de l'écran.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, évitez d'exposer le produit SMART à la pluie ou à l'humidité.
- N'insérez pas d'objets dans les orifices d'aération de l'armoire, car ils pourraient entrer en contact avec des points au voltage dangereux et provoquer un choc électrique, un incendie ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par la garantie.
- Ne posez pas d'objets lourds sur le câble d'alimentation. Les câbles endommagés peuvent provoquer des électrocutions, des incendies ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par la garantie.
- Si le verre est brisé, ne touchez pas les cristaux liquides. Afin d'éviter de vous blesser, manipulez prudemment les morceaux de verre lorsque vous les mettez au rebut.
- Débranchez de la prise murale tous les câbles d'alimentation de l'écran et demandez l'aide de techniciens de maintenance qualifiés si l'un des événements suivants se produit :
  - Le câble d'alimentation ou la prise est endommagé
  - Du liquide est renversé sur l'écran
  - Des objets tombent sur l'écran
  - L'écran tombe
  - La structure est endommagée, notamment par des fissures
  - L'écran se comporte de manière inattendue lorsque vous suivez les instructions d'utilisation

Déclaration sur les interférences de la Federal Communication Commission

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

REMARQUE

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations définies dans la partie 15 de la réglementation de la FCC pour les périphériques numériques de classe A. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement fonctionne dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions, peut provoquer des interférences préjudiciables avec les communications radio. Si ces interférences surviennent en zone résidentielle, l'utilisateur pourra se voir forcé de corriger le problème à ses frais.

ATTENTION

Toutes les modifications non expressément approuvées par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements de la FCC définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en conservant une distance minimale de 20 cm entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes à proximité. Cet émetteur ne doit pas être placé à côté ni fonctionner en même temps qu'une autre antenne ou qu'un autre émetteur.

Déclaration d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada

Cet appareil respecte les normes CNR-247 des règles d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements de l'ISDE définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en conservant une distance minimale de 20 cm entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes à proximité. Cet émetteur ne doit pas être placé à côté ni fonctionner en même temps qu'une autre antenne ou qu'un autre émetteur.

Table des matières

Informations importantes ..... **i**

Déclaration sur les interférences de la Federal Communication Commission ii
Déclaration d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada ii

Chapitre 1 : Bienvenue **1**

À propos du SMART Board MX100 1
Composants 3
Produits connexes 7
Plus d'informations 9

Chapitre 2 : Pour bien commencer avec votre SMART Board MX100 ..... **11**

Sortir l'écran de veille et le remettre en mode veille 11
Utiliser les applications de l'expérience e^3 11
Utiliser les logiciels SMART sur des ordinateurs connectés 12
Interagir avec le contenu 13
Écrire, dessiner et effacer 14
Ajuster le son 14

Chapitre 3 : Utiliser les applications sur votre SMART Board MX100 ..... **15**

Utilisez le lanceur sur votre SMART Board MX100 16
Utiliser des transparents 16
Utiliser le tableau 19
Utiliser le navigateur 23
Utilisez File Manager sur votre SMART Board MX100 23
Utiliser l'entrée 27
Utiliser EShare 28
Utiliser iMirror 32

Annexe A : Résoudre les problèmes de l'e^3 experience **35**

Résoudre les problèmes généraux 35
Résoudre les problèmes de Tableau blanc 36
Résoudre les problèmes de Navigateur 36
Résoudre les problèmes d'Entrée 37
Résoudre les problèmes d'EShare 38
Résoudre les problèmes d'iMirror 39
Résoudre les problèmes du gestionnaire de fichier 39

Annexe B : Identifier votre écran **41**

Identifiez votre écran 41

Chapitre 1

Bienvenue

À propos du SMART Board MX100 1
- Fonctionnalités 1
- Identifier le modèle de votre écran interactif SMART Board série MX100 2

Composants 3
- Écran 4
- Crayons 4
- Panneau de connexion avant 4
- Panneau de commande avant 5
- Télécommande 6
- Indicateur d'état 7
- Capteur d'éclairage ambiant 7
- Enceintes internes 7

Produits connexes 7
- Système audio de projection SBA-100 8
- Système d'amplification de la salle de classe SMART Audio 400 8
- Rallonges USB 8

Plus d'informations 9

Ce chapitre présente les écrans interactifs SMART Board1 MX100®.

À propos du SMART Board MX100

L'écran interactif SMART Board série MX100 est le centre névralgique de votre salle de classe ou de réunion. L'e^3 experience permet d'accéder d'un simple toucher à des outils collaboratifs, notamment un tableau blanc, le partage d'écran sans fil et un navigateur Internet. Aucun fil ou câble n'est nécessaire, non plus que les mises à jour manuelles pour les logiciels et micrologiciels.

Fonctionnalités

L'écran comprend les fonctionnalités suivantes :

Fonctionnalité	Description
e^3 experience	L'e^3 experience permet d'accéder d'un simple toucher à des outils collaboratifs, notamment un tableau blanc, le partage d'écran sans fil et un navigateur Internet.

Fonctionnalité	Description
Prise en charge tactile	Vous pouvez effectuer sur l'écran les mêmes opérations que sur votre ordinateur : ouvrir et fermer des applications, communiquer avec d'autres personnes, créer de nouveaux documents ou modifier des documents existants, naviguer sur des sites Web, lire et manipuler des vidéos et bien plus encore, tout cela en touchant la surface de l'écran. Vous pouvez utiliser une gamme de commandes tactiles au sein des applications, notamment le panoramique, la mise à l'échelle, la rotation et le zoom avant et arrière. L'écran prend en charge jusqu'à 10 points tactiles, d'écriture et d'effaçage simultanés, ce qui vous permet, à vous et à d'autres utilisateurs, d'interagir en même temps avec des objets sur l'écran.[1]
Prise en charge de l'écriture et du dessin	Vous pouvez annoter des applications à l'encre numérique à l'aide de l'un des crayons fournis, puis effacer l'encre numérique avec la paume de votre main.
Prise en charge audio	L'écran est équipé d'enceintes intégrées afin de présenter des fichiers audio à partir de sources d'entrée connectées.

Identifier le modèle de votre écran interactif SMART Board série MX100

Les modèles d'écrans interactifs SMART Board série MX100 suivants sont disponibles :

Modèle	Style du cadre	Taille de l'écran (approximative)
SBID-MX165	Blanc	165 cm (65")
SBID-MX175	Blanc	190 cm
SBID-MX186	Blanc	218 cm (86")

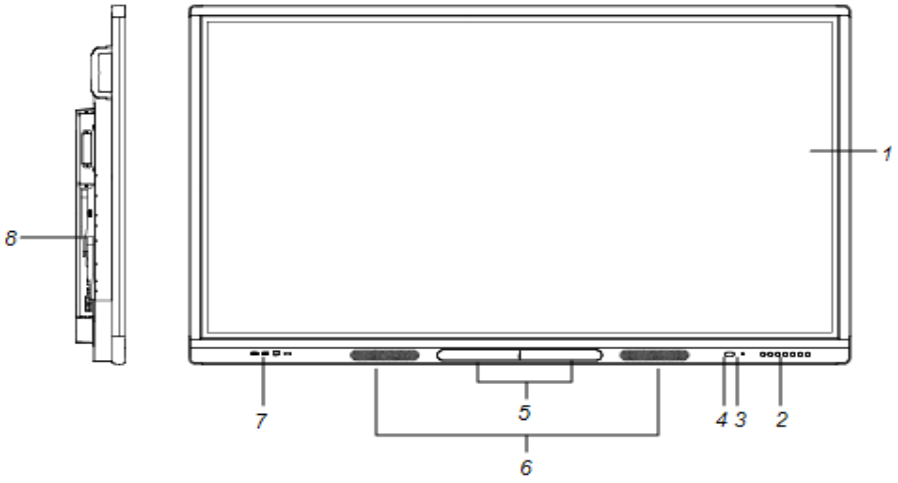
Consultez les spécifications pour des informations techniques détaillées sur ce modèle, notamment les dimensions et le poids du produit (voir *Plus d'informations* auf Seite 9).

Si vous avez besoin d'aide pour identifier votre écran, voir *Annexe B : Identifier votre écran* auf Seite 41.

[1]Nécessite l'installation des pilotes de produit SMART. Il se peut que certaines applications ne prennent pas en charge tous les points tactiles.

Composants

L'écran se compose des éléments suivants :



Numéro	Nom	Plus d'informations
Illustré		
1	Écran	Page 4
2	Panneau de commande avant	Page 5
3	Capteur de luminosité	page 7
4	Capteur de la télécommande / indicateur d'état	page 3
5	Crayon (×2)	Page 4
6	ENCEINTES	Page 7
7	Panneau de connexion avant	Page 4
8	Panneau de connexion latéral	page 11
Non illustré		
9	Interrupteur	Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).
10	panneau de connexion inférieur	Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).
11	Télécommande	page 6

Écran

Vous trouverez ci-dessous les dimensions de l'écran :

Modèle	Diagonale	Zone tactile active	Zone d'image active
SBID-MX165	163,9 cm (64 1/2")	145,7 cm × 83,3 cm (57 3/8" × 32 3/4")	142,9 cm × 80,4 cm (56 1/4" × 31 5/8")
SBID-MX175	189,3 cm (74 1/2")	168,8 cm × 96,6 cm (66 1/2" × 38")	165 cm × 92,8 cm (65" × 36 1/2")
SBID-MX186	190,5 cm (85 5/8")	194,1 cm × 111,2 cm (76 3/8" × 43 3/4")	189,5 cm × 106,6 cm (74 5/8" × 42")

Crayons

L'écran est livré avec deux crayons.

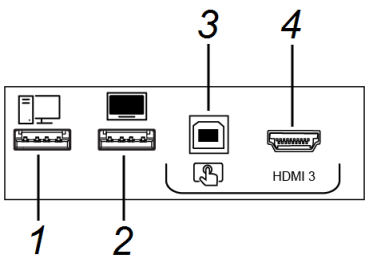
Le bord inférieur de l'écran inclut des supports magnétiques pour les crayons. Prenez un crayon de son support et utilisez-le pour dessiner à l'encre numérique.

ATTENTION

Lorsque vous rangez un crayon dans le support magnétique, veillez à ce qu'il soit centré sur le support de manière à éviter qu'il tombe et s'abîme.

Panneau de connexion avant

Le panneau de connexion avant inclut des connecteurs pour des périphériques USB et un ordinateur ou d'autres sources d'entrée.

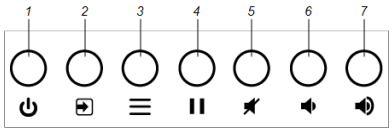


Non.	Nom	Procédure
1	Connecteur USB type A	Branchez les clés USB et les autres appareils que vous voulez utiliser avec la source d'entrée actuellement sélectionnée.
2	Connecteur USB type A	Branchez des clés USB et d'autres appareils que vous voulez utiliser avec l'e[3] experience.
3	Connecteur USB type B	Branchez un câble USB à l'écran et à l'ordinateur pour fournir le contrôle tactile à l'ordinateur connecté au port HDMI 3.

Non.	Nom	Procédure
4	Connecteur d'entrée HDMI 3	Branchez un ordinateur ou une autre source d'entrée à l'écran (voir page 12).

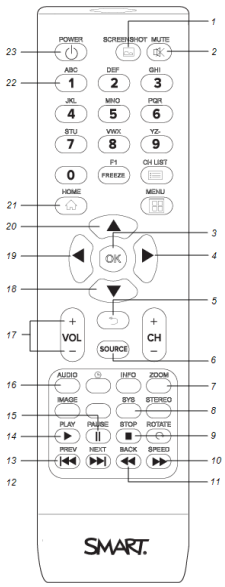
Panneau de commande avant

Le panneau de commande avant contient les boutons de commande Marche, Sélection de l'entrée, Menu, Figer, Silence et Volume.



N°	Nom	Procédure du SMART Board MX100
1	Marche	Appuyez pour faire sortir l'écran de veille. Appuyez à nouveau pour passer en mode Veille.
2	Sélection de l'entrée	Appuyez pour changer de source d'entrée.
3	MENU	Ouvrez l'e^3 experience et les paramètres de l'écran .
4	Figer	Appuyez pour dessiner sur un transparent. Voir *Utiliser des transparents* auf Seite 16.
5	SILENCE	Appuyez pour couper le son ou le rétablir.
6	Réduction du volume	Appuyez pour réduire le volume.
7	Augmentation du volume	Appuyez pour augmenter le volume.

Télécommande



Le tableau ci-dessous répertorie les fonctions disponibles pour la télécommande.

Numéro	Nom	Fonction
1	MARCHE	Faire sortie l'écran de veille. Passer en mode Veille.
2	Capture d'écran	Effectuer une capture d'écran.
3	SILENCE	Activer ou désactiver le mode silence
4	ACCUEIL	Retourner à l'écran d'accueil
5	[Haut]	Déplacer la sélection vers le haut
6	[Gauche]	Déplacer la sélection vers la gauche
7	[Droite]	Déplacer la sélection vers la droite
8	[Bas]	Déplacer la sélection vers le bas
9	OK	Confirmer la sélection
10	VOL + / VOL -	Augmenter ou diminuer le volume
11	PRÉCÉDENT	Retour
12	SOURCE	Ouvrir le menu des sources d'entrée
13	Audio	Modifier le mode audio
14	ZOOM	Modifier le format
15	SYS	Ouvrez l'e^3 experience et les paramètres de l'écran

Numéro	Nom	Fonction
16	Lecture	Lire des vidéos et du son, et afficher des diaporamas
17	Pause	Mettre en pause les vidéos, le son et les diaporamas
18	Arrêter	Arrêter les vidéos, le son et les diaporamas
19	PRÉC	Passer à l'image suivante ou au fichier vidéo ou audio suivant
20	Suivant	Retourner à l'image précédente ou au fichier vidéo ou audio précédent
21	PRÉCÉDENT	Rembobiner la lecture
22	Vitesse	Faire une avance rapide

Indicateur d'état

L'indicateur d'état clignote en vert et rouge lorsqu'il détecte qu'on appuie sur un bouton de la télécommande.

Quand l'indicateur d'état est rouge, l'écran est en mode basse consommation. Pour faire sortir l'écran de veille, appuyez sur le bouton **Marche** ⏻ du panneau de commande avant, ou sur **MARCHE** sur la télécommande.

Capteur d'éclairage ambiant

Le capteur de l'éclairage ambiant peut détecter la luminosité de la pièce et ajuster la luminosité de l'écran en conséquence Assurez-vous qu'**Auto** est activé dans les paramètres de luminosité et de volume. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Enceintes internes

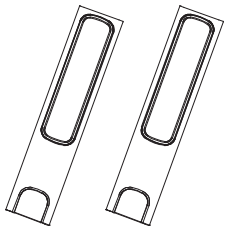
L'écran comprend deux enceintes intégrées de 10 W rms. Vous pouvez aussi brancher des enceintes externes.

Produits connexes

Voici certains des produits associés à l'écran :

- Système audio de projection SBA-100
- Système d'amplification de la salle de classe SMART Audio 400
- Rallonges USB

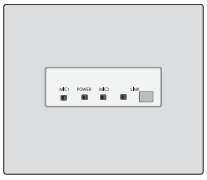
Système audio de projection SBA-100



Le système audio de projection SBA-100, qui se compose de deux enceintes de 14 W, est destiné aux écrans fixés au mur. Vous pouvez contrôler le volume à l'aide du panneau de commande avant de l'écran ou des commandes de volume numériques du système d'exploitation d'un ordinateur connecté.

Pour plus d'informations, consultez les *spécifications du système audio de projection SBA-100* (smarttech.com/kb/171146).

Système d'amplification de la salle de classe SMART Audio 400



Le système d'amplification de la salle de classe SMART Audio 400 offre une amplification audio de grande qualité. Le système est livré avec un microphone pour enseignant et un microphone pour élève en option. Plusieurs options d'enceinte sont disponibles, notamment des enceintes fixées au mur et au plafond. L'amplificateur reçoit les signaux audio des microphones et les traduit en son cristallin par le biais des enceintes.

Pour plus d'informations, consultez les *spécifications du système d'amplification de la salle de classe SMART Audio 400* (smarttech.com/kb/171137).

REMARQUE

Le système d’amplification pour salle de classe SMART Audio 400 est disponible uniquement au Canada et États-Unis

Rallonges USB

Comme indiqué dans le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288), la connexion USB entre l'écran et l'ordinateur ne doit pas dépasser 5 m. Si vous avez besoin de brancher un ordinateur situé à plus de 5 m de l'écran, utilisez l'une des rallonges USB suivantes :

Rallonge	Spécifications
USB-XT	smarttech.com/kb/119318
CAT5-XT-1100	smarttech.com/kb/170202

SMART recommande d'utiliser uniquement des rallonges USB avec les connecteurs USB sur les panneaux de connexion latéraux et inférieurs de l'écran.

Pour plus d’informations, consultez :

- Dépanner et étendre la connexion USB 2.0 et USB 3.0 à votre écran interactif SMART
- Câbles et connecteurs USB

Plus d'informations

En plus de ce guide, SMART fournit les documents suivants pour l'écran :

Document	Lien
Instructions d'installation SBID-MX165, MX175, MX186, MX265, MX275 et MX286	smarttech.com/kb/171274
Guide d'installation et de maintenance	smarttech.com/kb/171288
Spécifications de SBID-MX165	smarttech.com/kb/171165
Spécifications SBID-MX175	smarttech.com/kb/171266
Spécifications de SBID-MX186	smarttech.com/kb/171267
Comparatif	smarttech.com/kb/171161

Ces documents sont disponibles dans la section Assistance du site Web SMART (smarttech.com/support). Scannez le code QR se trouvant sur la couverture de ce guide pour consulter les pages de la section Assistance concernant l'écran interactif SMART Board série MX100.

Chapitre 2

Pour bien commencer avec votre SMART Board MX100

Sortir l'écran de veille et le remettre en mode veille 11
Utiliser les applications de l'expérience e³ 11
Utiliser les logiciels SMART sur des ordinateurs connectés 12
Interagir avec le contenu 13
Écrire, dessiner et effacer 14
Ajuster le son 14

Ce chapitre explique comment sortir l'écran du mode veille, comment afficher l'entrée des ordinateurs connectés et comment interagir avec l'écran.

Sortir l'écran de veille et le remettre en mode veille

Pour sortir l'écran du mode veille, appuyez sur le bouton **d'allumage**/ ⏻ sur le panneau de contrôle avant.

Pour ramener l'écran à un état de veille partielle, appuyez sur le bouton**d'allumage** ⏻ on the front control panel.

Pour plus d'informations sur la désactivation de l'écran d'affichage, consultez *le guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board de la série MX200* (smarttech.com/kb/171288).

Utiliser les applications de l'expérience e³

Vous pouvez utiliser les applications de l'expérience e³ de l'écran pour effectuer la plupart des tâches que vous pouvez effectuer sur un ordinateur (voir*Chapitre 3 : Utiliser les applications sur votre SMART Board MX100* auf Seite 15).

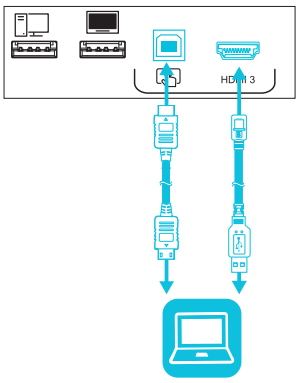
Utiliser les logiciels SMART sur des ordinateurs connectés

Outre l'expérience e^3 , l'écran est livré avec le logiciel SMART, que vous ou les administrateurs système de votre entreprise pouvez installer sur les ordinateurs que vous connectez à l'écran.

La suite pédagogique SMART comporte les logiciels suivants :

Logiciels	Description
Logiciel SMART Notebook	Vous permet de créer des fichiers .notebook qui comprennent des graphiques, du texte, des tableaux, des lignes, des formes, des animations et bien plus encore
Pilotes de produit SMART	Permet aux ordinateurs connectés de détecter les entrées de l'écran
SMART Ink®	Vous permet d'écrire et de dessiner à l'encre numérique dans des applications, fichiers, dossiers, sites Web et toute autre fenêtre ouverte sur les ordinateurs connectés

Vous pouvez connecter des ordinateurs à l'écran, puis affichez l'entrée des ordinateurs sur l'écran d'affichage.



REMARQUES

- Pour connecter des ordinateurs à l'aide des panneaux de connexion latéraux et inférieurs, voir le guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs*SMART Board de la série MX100* (smarttech.com/kb/171288).
- Pour une interactivité totale, connectez un câble USB à la prise USB de type B associée sur le panneau de connexion ou le panneau de commodité (comme indiqué dans les schémas ci-dessus et installez les pilotes de produit SMART et SMART Ink sur l'ordinateur connecté).

- Les installateurs de votre entreprise ont peut-être connecté les câbles aux panneaux de connexion latéraux et inférieurs ou au panneau de commande avant et acheminé les câbles derrière un mur ou sous le plancher vers un bureau ou une table où vous pouvez placer votre ordinateur.

Pour afficher l'entrée d'un ordinateur connecté

Faites basculer la source d'entrée de l'écran d'affichage pour voir l'ordinateur connecté (voir*Utiliser l'entrée* auf Seite 27).

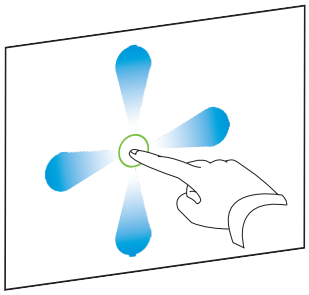
Interagir avec le contenu

En touchant la surface de l'écran, vous pouvez faire sur l'écran tout ce que vous pouvez faire sur votre ordinateur. Vous pouvez aussi utiliser toute une gamme de commandes tactiles au sein des applications.

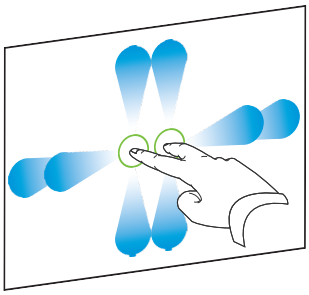
REMARQUE

Toutes les commandes tactiles ne fonctionnent pas dans toutes les applications. Consultez la documentation des applications pour savoir quelles commandes tactiles elles prennent en charge.

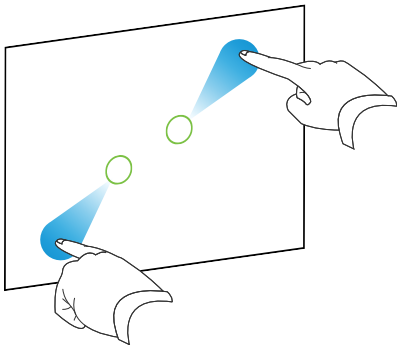
Panoramique (un doigt)



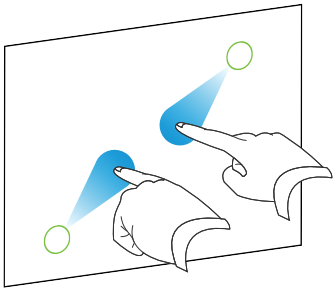
Panoramique (deux doigts) / faire défiler



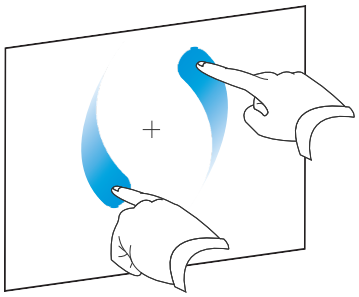
Pincer pour effectuer un zoom avant / mettre à l'échelle (agrandir)



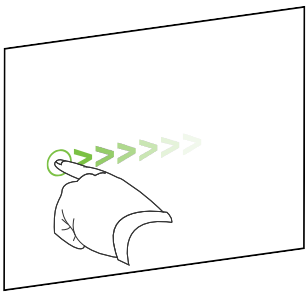
Pincer pour effectuer un zoom arrière / mettre à l'échelle (réduire)



Faire pivoter



Jeter



Écrire, dessiner et effacer

L'écran comprend deux crayons que vous pouvez utiliser pour écrire ou dessiner à l'encre numérique. Vous pouvez effacer l'encre numérique à l'aide de commandes tactiles ou l'outil Gomme dans les applications.

REMARQUE

Lorsque vous affichez l'entrée d'un ordinateur connecté, SMART Ink vous permet d'écrire ou de dessiner à l'encre numérique sur des applications, des fichiers, des dossiers, des sites Web et toute autre fenêtre ouverte sur l'ordinateur.

Pour écrire ou dessiner à l'encre numérique

1. Prenez l'un des crayons de l'écran.
2. Utilisez le crayon pour écrire ou dessiner à l'encre numérique.

Pour effacer l'encre numérique

Faites passer votre poing ou la paume de votre main sur l'encre numérique que vous voulez effacer.

Ajuster le son

Vous pouvez utiliser les boutons sur le panneau avant pour augmenter ou diminuer le volume (voir *Composants* auf Seite 3). Vous pouvez également utiliser les boutons de la télécommande (voir *Télécommande* auf Seite 6).

Chapitre 3

Utiliser les applications sur votre SMART Board MX100

Utilisez le lanceur sur votre SMART Board MX100 16
Ouvrir et fermer le lanceur 16
Utiliser des transparents 16
Écrire, dessiner et effacer l'encre sur un acétate 17
Outils d'acétate 18
Outils de zoom 18
Quitter un acétate 18
Utiliser le tableau 19
Outils et commandes de Tableau blanc 19
Menu outils 19
Outils de navigation 19
Écrire et effacer des notes 20
Commencer un nouveau tableau blanc 20
Changer l'arrière-plan 20
Naviguer dans le tableau blanc 21
Ouvrir un tableau blanc 22
Partager un tableau blanc 22
Exporter des notes 22
Sauvegarder un tableau blanc 23
Utiliser le navigateur 23
Utiliser le navigateur 23
Utilisez File Manager sur votre SMART Board MX100 23
À propos de File Manager 24
Ouvrir File Manager 24
Voir du contenu 24
Déplacer ou copier des contenus 24
Formats de fichier pris en charge 27
Utiliser l'entrée 27
Afficher du contenu sur l'écran 27
Télécharger des logiciels SMART 28
Revenir à l'e^3 experience 28
Utiliser EShare 28
Télécharger l'application EShare 29
Partager à l'écran ce que vous voyez à l'écran de votre appareil 29
Partager des fichiers de votre appareil à l'écran 29
Contrôler l'écran 30

Utiliser TV Mirror 30
Utiliser la Télécommande 30
Ouvrir les applications à l'aide d'EShare 30
Paramètres d'EShare 31
Exigences relatives à l'appareil 32
Utiliser iMirror 32
Reflétez l'écran de votre appareil iOS sur l'écran d'affichage 32
Reflétez le bureau de votre ordinateur Mac sur l'écran 33
Extension du bureau de votre ordinateur Mac à l'écran 33
Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge 33
Vérifier que l'écran et l'appareil mobile ou l'ordinateur sont connectés au même réseau 34

Ce chapitre présente les applications d'expérience e[3] sur les écrans interactifs de la série SMART Board MX100.

Utilisez le lanceur sur votre SMART Board MX100

Le lanceur contient toutes vos applications et tous vos paramètres.

Ouvrir et fermer le lanceur

Pour ouvrir le lanceur

Tapez sur le bouton Accueil de l'écran.

Le lanceur apparaît.

Pour fermer le lanceur

Sélectionnez une application, tapez sur le bouton Accueil, ou tapez n'importe où sur l'écran.

Le lanceur se ferme.

Utiliser des transparents

Lorsque vous utilisez des applications sur l'écran, vous pouvez écrire ou dessiner sur des acétates et les enregistrer dans la bibliothèque du tableau blanc.

REMARQUE

Les acétates ne sont pas disponibles dans l'application Tableau blanc.

Écrire, dessiner et effacer l'encre sur un acétate

L'écran comprend deux crayons que vous pouvez utiliser pour écrire ou dessiner à l'encre numérique. Vous pouvez effacer l'encre numérique à l'aide de commandes tactiles.

REMARQUE

Les acétates ne sont pas disponibles dans l'application Tableau blanc.

Écrire ou dessiner sur acétate

REMARQUES

- Si vous écrivez ou dessinez sur un jeu vidéo en cours de lecture, la vidéo continuera à jouer en arrière-plan.
- Vous êtes dans l'impossibilité d'écrire ou de dessiner lorsque vous effectuez un zoom avant sur l'écran.

1. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Figer**.

   OU

   Appuyez sur **Figer** sur le panneau de commande avant.

   Le menu de l'acétate apparaît.
2. Utilisez le crayon pour écrire ou dessiner à l'encre numérique.
3. Lorsque vous avez terminé, tapez **Sortir** pour quitter l'acétate.

Pour effacer l'encre sur un acétate

1. Effacer l'encre en déplaçant votre poing ou votre paume sur l'encre numérique que vous souhaitez effacer.

   OU

   À l'aide d'un crayon, appuyez sur **Gomme** et utilisez le crayon pour effacer l'encre.

   OU

   Appuyez sur **Gomme** et gommez toute l'encre.

Outils d'acétate

Outil	Icône	Description
Zoom		Ouvre le menu zoom. Voir *Outils de zoom* unten
Crayon		Appuyez sur le bouton pour changer le type de crayon, la largeur de l'encre et la couleur de l'encre.
Précédent		Appuyez sur le bouton pour quitter le menu d'options du crayon.
Effacer		Appuyez sur le bouton pour utiliser la gomme.
Gommez tout		Appuyez sur le bouton pour effacer toute l'encre.
Quitter		Appuyez sur le bouton pour quitter l'acétate et revenir à l'application.

Outils de zoom

REMARQUE

Lorsque vous effectuez un zoom avant ou un zoom arrière, vous pouvez effectuer un panoramique en utilisant un seul doigt.

Outil	Icône	Description
Zoom avant		Appuyez sur le bouton pour effectuer un zoom avant sur l'écran
Zoom arrière		Appuyez sur le bouton pour effectuer un zoom arrière sur l'écran
Précédent		Appuyez sur le bouton pour revenir à ce qui a été écrit ou dessiné sur l'acétate.
Réinitialiser le Zoom		Appuyez sur le bouton pour réinitialiser le zoom.

Quitter un acétate

Lorsque vous quittez un acétate, ce que vous avez écrit ou dessiné n'est pas sauvegardé.

Appuyez

Pour quitter un acétate

Appuyez sur**Sortir** .

Utiliser le tableau

Vous pouvez afficher et effacer des notes, ouvrir une note enregistrée et partager des images de votre tableau blanc à l'aide d'un code QR.

Outils et commandes de Tableau blanc

Le Tableau blanc dispose de plusieurs outils et commandes permettant d'accéder aux sessions de tableau blanc et de les gérer.

Appuyez sur dans le coin inférieur gauche pour ouvrir le menu Tableau blanc.

Menu outils

Outil	Icône	Description
Nouveau		Commencer un nouveau tableau blanc
Ouvert		Ouvrez un tableau blanc enregistré précédemment
Enregistrer		Enregistrez le tableau blanc
Exporter		Exporter le tableau blanc sous forme de fichier .png. L'image est enregistrée sur l'écran.
Partager		Partager le tableau blanc à l'aide d'un code QR. **REMARQUE** Le tableau blanc partagé ne se met pas à jour si le tableau blanc est à nouveau partagé.
Arrière-plan		Modifie l'arrière-plan
À propos de		Affiche la version en cours de l'application du tableau blanc
Quitter		Sort de l'application du tableau blanc

Outils de navigation

Outil	Icône	Description
Ajouter une page		Ajouter une nouvelle page au tableau blanc.

Outil	Icône	Description
Page suivante		Avancé à la page suivante.
Page précédente		Retournez à la page précédente.

Écrire et effacer des notes

Le tableau blanc dispose de plusieurs outils pour dessiner et effacer.

Outil	Icône	Description
Crayon		Appuyez sur le bouton pour changer le type de crayon, la largeur de l'encre et la couleur de l'encre.
Effaceur		Appuyez sur le bouton pour sélectionner la gomme, gomme pour effacer une sélection ou pour supprimer tous les objets.
Forme et lignes		Appuyez sur le bouton pour changer le type de ligne, le type de forme, l'épaisseur et la couleur de la ligne
Sélection		Appuyez sur le bouton et saisissez un crayon. Utilisez le crayon pour dessiner un rectangle de sélection pour déplacer des objets individuels autour du tableau.
Annuler		Appuyez sur le bouton pour annuler l'effet de la dernière action
Rétablir		Appuyez sur le bouton pour rétablir la dernière action inversée avec la commande Annuler

Commencer un nouveau tableau blanc

Pour commencer un nouveau tableau blanc

1. Appuyez sur **Menu**.
2. Appuyer sur **Nouveau**.

   Un nouveau tableau blanc apparaît.

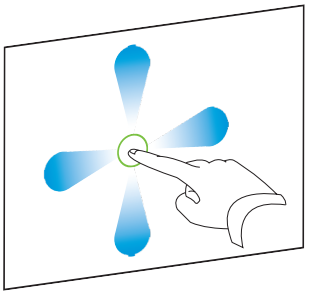
Changer l'arrière-plan

Vous pouvez modifier l'arrière-plan du tableau. S'il y a plusieurs pages dans le tableau blanc, chaque page peut avoir un arrière plan différent. Lorsque vous exportez ou partagez le tableau blanc, l'arrière-plan sélectionné apparaîtra également.

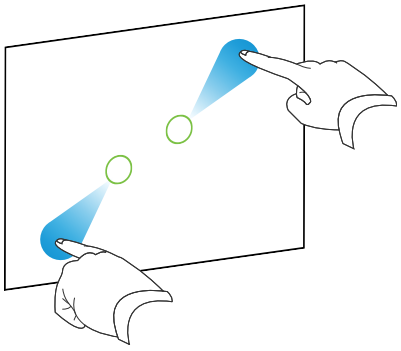
Pour commencer un nouveau tableau blanc

1. Appuyez sur **Menu**.
2. Tapez sur **Arrière-plan**.
3. Sélectionnez un arrière-plan ou appuyez sur + pour ajouter un arrière-plan à partir de l'écran ou d'une clé USB.
4. L'arrière-plan apparaît.

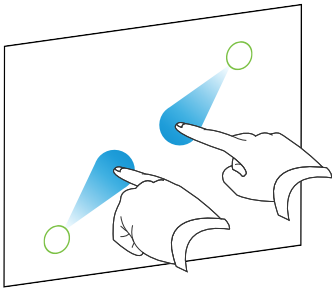
Naviguer dans le tableau blanc
Utiliser un seul doigt pour effectuer une vue panoramique n'importe où dans le tableau blanc.



Utilisez deux doigts pour pincer pour effectuer un zoom avant.



Utilisez deux doigts pour pincer pour effectuer un zoom arrière.



Ouvrir un tableau blanc

Vous pourrez aisément continuer où vous en étiez dans un tableau blanc sauvegardé.

Pour ouvrir un tableau blanc sauvegardé

1. Appuyez sur **Menu**, puis cliquez sur **Ouvrir**.

   La fenêtre de sélection de fichier s'affiche.

2. Sélectionnez le tableau blanc à ouvrir et appuyez sur **Ouvrir**.

Partager un tableau blanc

Si votre mobile dispose d'un scanner de code QR, il peut ouvrir l'image dans un navigateur web.

REMARQUE

Le tableau blanc partagé ne se met pas à jour si le tableau blanc est à nouveau partagé.

Pour partager la note du tableau blanc

1. Appuyez sur **Menu**, puis, appuyez sur **Partager**.
2. Facultativement, si vous voulez utiliser une épingle pour accéder au tableau blanc, appuyez sur **ÉPINGLE**.
3. Scannez le code QR avec votre appareil mobile.

   Selon votre modèle d'appareil mobile, vous devrez peut-être appuyer sur **Enter** pour voir l'image.

   Si l'image est protégée par un code PIN, entrez le code PIN.

4. Lorsque l'image s'affiche, vous pouvez enregistrer l'image sur votre appareil mobile. Consultez la documentation de votre appareil mobile pour plus d'informations sur l'enregistrement des images.

Exporter des notes

L'application Tableau blanc peut exporter la note au format .png.

REMARQUE

Impossible d'ouvrir un fichier .png dans l'application Tableau blanc.

Pour exporter le tableau blanc sous forme de fichier .png

1. Appuyez sur **Menu**, puis, appuyez sur **Exporter**.
2. Saisissez un nom de dossier.

   Chaque page dans le tableau blanc est enregistrée au format .png numéroté séquentiellement.

Vous pouvez copier ou déplacer ces fichiers sur une clé USB. Voir *Utilisez File Manager sur votre SMART Board MX100* unten.

Sauvegarder un tableau blanc

Vous pouvez sauvegarder un tableau blanc. Le tableau blanc est enregistré en tant que fichier .zip et peut uniquement être affiché dans l'application Tableau blanc.

Pour enregistrer un tableau blanc

1. Appuyez sur **Menu**, puis, appuyez sur **Enregistrer**.
2. Saisissez un nom de fichier.

Utiliser le navigateur

Vous pouvez utiliser un navigateur Web sur l'écran.

Utiliser le navigateur

Utilisez le navigateur comme vous le feriez sur votre ordinateur ou votre appareil mobile. Consultez l'aide du navigateur.

REMARQUE

- La restauration des paramètres utilisateur ne supprime pas les favoris.
- Vous ne pouvez pas installer de plug-ins et de modules complémentaires.

Utilisez File Manager sur votre SMART Board MX100

Utilisez le gestionnaire de dossier pour afficher des images ou lire des fichiers audios ou des vidéos à l'écran.

À propos de File Manager

File Manager sur l'écran est très similaire à l'Explorateur Windows ou le Finder sur les ordinateurs Mac. Vous pouvez visualiser les images, ou lire le fichier audio ou des vidéos qui ont été apportées à l'écran. Ainsi, vous pouvez copier des fichiers depuis une clé USB qui est été connectée à l'écran ou copier des fichiers de l'écran sur une clé USB.

Toutes les notes du tableau blanc qui ont été exportées sont enregistrées au format de fichiers .png dans File Manager.

Ouvrir File Manager

Pour ouvrir File Manager

1. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Applications** .
2. Appuyez sur **File Manager** .

   File Manager s'affiche.

Voir du contenu

Pour voir une exportation de l'application Tableau blanc

1. Exporter votre dessin à partir de l'application tableau blanc. Voir *Exporter des notes* auf Seite 22.

   Se souvenir du nom du dossier.
2. Dans File Manager, naviguez jusqu'au dossier et touchez-le.
3. Appuyez sur le fichier .png.

Pour voir une image, lire un fichier audio ou regarder une vidéo

Dans File Manager, appuyez sur le fichier

Pour ne plus voir de contenu

Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, et appuyez ensuite sur **Retour** .

Déplacer ou copier des contenus

Pour déplacer le contenu de la clé USB à l'écran

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.

2. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Applications** .
3. Appuyez sur **File Manager** .

   File Manager s'affiche.
4. Appuyez sur la **clé USB**.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Appuyez sur la case correspondant au fichier pour le sélectionner.
7. Appuyez sur **Déplacer**.
8. Appuyez sur **Mémoire locale**.
9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.
10. Appuyez sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

    Le fichier est enregistré sur l'écran et retiré de la clé USB.

Pour copier le contenu du la clé USB l'écran

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.

2. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Applications** .
3. Appuyez sur **File Manager** .

   File Manager s'affiche.
4. Appuyez sur la **clé USB**.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Appuyez sur la case correspondant au fichier pour le sélectionner.
7. Appuyez sur **Copier**.
8. Appuyez sur **Mémoire locale**.
9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.

10. Appuyez sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

    Le fichier est enregistré à l'écran et reste sur la clé USB.

Pour déplacer le contenu de l'écran sur une clé USB

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.

2. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Applications** .
3. Appuyez sur **File Manager** .

   File Manager s'affiche.
4. Appuyez sur **Mémoire locale**.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Appuyez sur la case correspondant au fichier pour le sélectionner.
7. Appuyez sur **Déplacer**.
8. Appuyez sur la **clé USB**.
9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.
10. Appuyez sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

    Le fichier est sauvegardé sur la clé USB et supprimée de l'écran.

Pour copier le contenu de l'écran sur une clé USB

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.

2. Appuyez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur, puis appuyez sur **Applications** .
3. Appuyez sur **File Manager** .

   File Manager s'affiche.
4. Appuyez sur **Mémoire locale**.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.

6. Appuyez sur la case correspondant au fichier pour le sélectionner.
7. Appuyez sur **Déplacer**.
8. Appuyez sur la **clé USB**.
9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.
10. Appuyez sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

    Le fichier est enregistré sur la clé USB et reste affiché.

Formats de fichier pris en charge

Pour plus d'informations concernant les formats de fichier pris en charge, consultez Supported Media Formats.

Utiliser l'entrée

Connectez un ordinateur, un lecteur DVD ou une autre source vidéo à un écran interactif SMART Board de la série MX100 pour présenter le contenu sur l'écran

Afficher du contenu sur l'écran

REMARQUE

Pour une qualité d'image optimale, assurez-vous que la résolution de l'ordinateur est identique à la résolution native de l'écran.

Pour afficher du contenu sur l'écran

1. Branchez un appareil au port HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 ou VGA de l'écran.

   REMARQUE

   Pour activer le contrôle tactile de l'appareil, branchez un câble USB au port USB associé.

2. Ouvrez le lanceur.

   Le lanceur apparaît.

3. Tapez sur **Entrée** .

   OU

   Appuyez sur **Entrée** sur le panneau de commande avant.

   Le menu de sélection de l'entrée apparaît.

   REMARQUE

   Les entrées auxquelles est connecté un appareil sont bleues, tandis que les entrées sans connexion sont noires.

4. Tapez sur l'entrée que vous voulez afficher.

   L'écran cherche une connexion, puis le bureau de l'ordinateur apparaît sur l'écran.

Télécharger des logiciels SMART

Pour tirer pleinement parti des fonctionnalités interactives de l'écran SMART Board série MX100, téléchargez et installez des logiciels SMART sur les ordinateurs que vous connectez à l'écran. La suite pédagogique SMART comprend le logiciel SMART Notebook, SMART Ink, les pilotes de produit SMART et d'autres logiciels. SMART Ink vous permet d'écrire et de dessiner à l'encre numérique dans des applications, fichiers, dossiers, sites Web et toute autre fenêtre ouverte sur votre ordinateur.

Pour plus d'informations sur la suite pédagogique SMART, voir *Utiliser les logiciels SMART sur des ordinateurs connectés* auf Seite 12.

Revenir à l'e^3 experience

Pour revenir à l'expérience e^3 sur l'écran

1. Appuyez sur **Entrée** sur le panneau de commande avant.

   Le menu de sélection de l'entrée apparaît.

2. Tapez sur **SMART MX e^3**.

   L'expérience e^3 apparaît sur l'écran.

Utiliser EShare

Vous pouvez partager du contenu sans fil sur l'écran à partir de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

REMARQUES

- EShare est une application tierce non prise en charge par SMART.
- Certaines fonctionnalités EShare ne sont pas disponibles pour certains appareils mobiles et ordinateurs.

Télécharger l'application EShare

Pour les besoins de l’appareil, voir *Exigences relatives à l'appareil* auf Seite 32.

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.
2. Appuyez sur **EShare** .
3. Dans le navigateur de votre appareil, entrez l'URL spécifiée à l'écran.

   OU

   Utilisez une application de numérisation de code QR pour scanner le code QR de l'écran.
4. Sélectionnez l’application pour votre appareil.

Partager à l'écran ce que vous voyez à l'écran de votre appareil

Pour utiliser Mirroring

1. Ouvrez l’application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur **Mirroring**.

   L'écran de votre appareil s’affiche à l’écran.

Partager des fichiers de votre appareil à l’écran

REMARQUE

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les appareils mobiles iOS et Android.

Pour partager des fichiers de votre appareil à l’écran

1. Ouvrez l’application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur les **Fichiers locaux**.
4. Sélectionnez la vidéo ou la photo que vous souhaitez afficher à l’écran.

Contrôler l'écran

Vous pouvez contrôler ce qui s'affiche à l'aide de l'application EShare sur votre écran. Choisissez d'utiliser la fonctionnalité de contrôle à distance ou de dupliquer ce qui apparaît à l'écran de votre appareil.

Utiliser TV Mirror

Lorsque vous utilisez la fonction TV Mirror, ce que vous voyez à l'écran apparaît sur votre appareil. Vous pouvez également ouvrir les fichiers à afficher à l'écran, utiliser un crayon pour dessiner sur l'écran et prendre une photo qui apparaîtra à l'écran.

REMARQUE

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les appareils mobiles iOS et Android.

Pour utiliser TV Mirror

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur **TV Mirror**.

Utiliser la Télécommande

Vous pouvez également utiliser les boutons de l'application de votre appareil pour contrôler le volume de l'écran, entrer du texte, quitter des applications ou revenir à l'écran d'accueil.

REMARQUE

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les appareils mobiles iOS et Android.

Pour utiliser la télécommande

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, tapez sur **Télécommande**
4. Contrôlez l'écran à l'aide du pavé tactile de votre appareil mobile ou de la souris de votre ordinateur.

Ouvrir les applications à l'aide d'EShare

Vous pouvez ouvrir des applications sur l'écran en utilisant l'application EShare.

REMARQUE

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les appareils mobiles iOS et Android.

Pour ouvrir les applications à l'aide d'EShare

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, tapez sur **Liste d'applications**
4. Appuyez sur l'appareil que vous voulez afficher à l'écran.

   L'application s'ouvre à l'écran

Paramètres d'EShare

Vous pouvez changer le nom de l'écran et ajouter un code de connexion.

Pour modifier le nom de l'écran d'affichage

1. Sur l'écran d'affichage, appuyez sur le bouton Accueil sur l'écran pour ouvrir le lanceur. Sur l'écran, ouvrez le lanceur.
2. Appuyez sur **EShare**.
3. Tapez sur **Paramètres**.
4. Appuyez sur **Modifier** à côté du champ *Nom du périphérique*.
5. Appuyez dans le champ *Nom du périphérique* et utilisez le clavier à l'écran pour modifier le nom de l'affichage.
6. Tapez sur **Fermer**.

Pour ajouter un code de connexion

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.
2. Tapez sur **EShare**.
3. Tapez sur **Paramètres**.
4. Tapez sur **Code d'utilisation**.
5. Appuyez sur le bouton Modifier à côté du champ *Nom du périphérique* et appuyez ensuite sur le champ*Code de connexion* pour utiliser le clavier à l'écran afin de changer le code.

   OU

   Tapez sur **Actualiser** pour générer un nouveau code.
6. Tapez sur **Fermer**.

Pour arrêter d'utiliser un code de connexion

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.
2. Appuyez sur **EShare**.
3. Tapez sur **Paramètres**.
4. Appuyez sur **Code d'arrêt**.

Exigences relatives à l'appareil

appareil	Condition
Appareils iOS	iOS 8.0 et versions ultérieures
Appareils Android	Android 2.2 et versions ultérieur
Ordinateurs Windows	Windows 8 et versions ultérieures
Ordinateurs Mac	Mac OS X 10.8 et versions ultérieures

Utiliser iMirror

Vous pouvez utiliser l'application iMirror pour partager l'écran de votre ordinateur Mac, iPhone ou iPad sur l'écran d'affichage. iMirror utilise AirPlay.

Pour une liste des produits Apple pris en charge, voir*Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge* Auf der gegenüberliegenden Seite.

REMARQUE

Assurez-vous que votre ordinateur Mac ou votre appareil iOS est connecté au même réseau que l'écran. Voir *Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge* Auf der gegenüberliegenden Seite pour plus d'informations.

Reflétez l'écran de votre appareil iOS sur l'écran d'affichage

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.

   Le lanceur apparaît.
2. Appuyez sur iMirror.

   REMARQUE

   Rappelez-vous le nom de l'écran.
3. Sur votre appareil mobile iOS, ouvrez le centre de contrôle.

4. Tapez sur **Duplication d'écran**.
5. Sélectionnez le nom de l'écran.
6. Sélectionnez une application à partager sur l'écran.

   Le contenu apparaît sur l'écran.

Reflétez le bureau de votre ordinateur Mac sur l'écran

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.

   Le lanceur apparaît.
2. Tapez sur iMirror.

   REMARQUE

   Rappelez-vous le nom de l'écran.
3. Sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône **Airplay** dans la barre de menu.
4. Sélectionnez le nom de l'écran.

   L'icône Airplay devient bleue lorsque votre ordinateur Mac partage du contenu avec AirPlay.

Extension du bureau de votre ordinateur Mac à l'écran

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.

   Le lanceur apparaît.
2. Tapez sur iMirror.

   REMARQUE

   Rappelez-vous le nom de l'écran.
3. Sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône **Airplay** dans la barre de menu.
4. Sélectionnez le nom de l'écran.

   L'icône Airplay devient bleue lorsque votre ordinateur Mac partage du contenu avec AirPlay.
5. Cliquez sur l'icône **AirPlay**, puis cliquez sur **Étendre le bureau**.

Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge

Les systèmes d'exploitation Apple suivants prennent en charge iMirror.

iOS 8.0 ou version ultérieure

Vérifier que l'écran et l'appareil mobile ou l'ordinateur sont connectés au même réseau

Pour vérifier que l’affichage et les périphériques mobiles ou les ordinateurs sont connectés au même réseau

1. Sur l'écran, tapez sur le bouton Accueil pour ouvrir le lanceur.
2. Appuyez sur **Paramètres > Réseau**.

   Si l’écran est connecté à un réseau sans fil, notez le nom du réseau auquel l’écran est connecté.

   Si l’écran est connecté à un réseau câblé, notez l’adresse IP v4 et comparer les 3 premiers octets de l’adresse IP sur l’ordinateur ou appareil mobile.
3. Sur votre appareil mobile ou ordinateur, vérifiez que le périphérique mobile ou l’ordinateur est connecté au même réseau.

   Consultez le guide d'utilisation de l'appareil mobile ou de l'ordinateur pour plus d'informations.

Annexe A

Résoudre les problèmes de l'e^3 experience

Ce chapitre explique comment résoudre les problèmes de l'e^3 experience.

REMARQUE

Pour savoir comment résoudre des problèmes matériels, consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Résoudre les problèmes généraux

Problème	Solutions
Vous avez oublié le mot de passe de l'écran de verrouillage.	Contactez l'assistance SMART.
Vous avez oublié le mot de passe de sécurité des paramètres.	Contactez l'assistance SMART.
L'écran ne peut pas se connecter à un réseau sans fil 5 GHz.	Il se peut que le réseau sans fil fonctionne sur des bandes que l'écran ne prend pas en charge. Contactez votre administrateur réseau.
Vous devez identifier l'écran.	Voir *Annexe B : Identifier votre écran* auf Seite 41.
Une application est absente ou indisponible.	• Si l'application est absente du lanceur, activez l'application dans Paramètres. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Il se peut que l'application ne soit pas incluse avec l'écran interactif SMART Board série MX100. Consultez le *guide d'utilisation des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Résoudre les problèmes de Tableau blanc

Problème	Solutions
Le crayon ne fonctionne pas correctement.	• Sélectionnez l'outil crayon avant de dessiner. Consultez le *guide d'utilisation des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • L'application Tableau blanc ne prend pas en charge l'écriture avec deux crayons. Utilisez un logiciel SMART, tel que SMART Notebook, pour dessiner avec deux crayons. • La pointe du crayon est usée. Vous trouverez des crayons de remplacement dans la boutique de pièces de rechange SMART (voir smarttech.com/Support/PartsStore).
Une image précédemment partagée n'est plus disponible.	Les tableaux blancs ne sont disponibles que pendant une semaine après le partage.
Vous ne pouvez pas paramétrer une image en tant qu'arrière-plan.	Assurez-vous que la résolution de l'image est de 1920 × 1080.
L'écran ne peut pas ouvrir un tableau blanc enregistré.	Les tableaux blancs sont enregistrés au format zip. Il se peut que le fichier .zip que l'écran essaie d'ouvrir ne soit pas un tableau blanc enregistré.
L'écran ne peut pas ouvrir un fichier SMART Notebook.	L'application Tableau blanc des écrans interactifs SMART Board série MX100 ne prend pas en charge les fichiers SMART Notebook. Utilisez le logiciel SMART Notebook sur l'ordinateur connecté pour ouvrir un fichier SMART Notebook.

Résoudre les problèmes de Navigateur

Problème	Solutions
Navigateur ne fonctionne pas correctement.	• Assurez-vous que l'écran est connecté à un réseau, que le réseau est correctement configuré et que le réseau est connecté à Internet. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que l'Ethernet ou le Wi-Fi est activé dans Paramètres, sous Réseau. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Si Navigateur ne peut pas se rendre sur des sites Web sécurisés (https), assurez-vous que la date et l'heure de l'écran sont correctes. *Guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Navigateur ne prend pas en charge les applets Flash ou Java. • Contactez votre administrateur réseau.
Vous ne trouvez pas vos téléchargements.	• Vérifiez le dossier Téléchargements dans le gestionnaire de fichiers. • Il se peut que la mémoire de l'écran soit pleine. Supprimez des fichiers ou transférez-les vers une clé USB pour les sauvegarder.
Il y a un problème de son.	• Assurez-vous que le son n'est pas coupé. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5. • Montez le son. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5. • Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Résoudre les problèmes d'Entrée

Problème	Solutions
Il y a un problème avec l'image. **Pas de signal** apparaît sur l'écran.	• Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Branchez l'ordinateur à l'un des connecteurs d'entrée vidéo de l'écran. **REMARQUE** Dans le menu de la source d'entrée, les connecteurs d'entrée vidéo auxquels est connecté un appareil sont bleus. • Si vous utilisez deux câbles vidéo connectés, utilisez un câble plus long ou déplacez l'ordinateur de manière à ce qu'il suffise d'un seul câble pour le relier à l'écran. Assurez-vous que le câble n'est pas plus long que le maximum indiqué dans les spécifications de l'écran. • L'ordinateur utilise une résolution vidéo ou une fréquence d'actualisation que l'écran ne prend pas en charge. Paramétrez l'ordinateur sur une résolution et une fréquence d'actualisation prises en charge. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). L'ordinateur utilise une résolution vidéo ou une fréquence d'actualisation que l'écran ne prend pas en charge. Paramétrez l'ordinateur sur une résolution et une fréquence d'actualisation prises en charge. • Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas passé en mode Veille. Appuyez sur une touche du clavier de votre ordinateur pour le faire sortir de veille.
Il y a un problème avec le toucher. Le toucher ne fonctionne pas ou n'est pas précis	• Si l'interactivité tactile est lente, fermez certaines applications ouvertes sur l'ordinateur. • Assurez-vous que le câble USB est bien branché à votre ordinateur et à l'écran. • Assurez-vous que le câble USB n'est pas plus long que le maximum indiqué dans les spécifications de l'écran. • Utilisez un câble USB 2.0 et assurez-vous qu'il est branché au connecter USB approprié associé à la source d'entrée vidéo. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que la version la plus récente des pilotes de produit SMART est installée sur votre ordinateur. Les écrans interactifs SMART Board série MX100 nécessitent les pilotes de produit SMART 12.10 ou une version ultérieure. Voir smarttech.com/downloads. • Retirez toutes les rallonges USB. Pour des résultats optimaux, utilisez un câble USB ne dépassant pas 5 m.
Il y a un problème de son.	• Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que le son de l'ordinateur n'est pas coupé. • Montez le son de l'ordinateur. • Montez le son de l'écran. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5. • Assurez-vous que le son de l'écran n'est pas coupé. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5. • Assurez-vous que le paramètre du périphérique de sortie audio par défaut de votre ordinateur est réglé sur **SMART Board MX**. • Si vous êtes connecté à un ordinateur par le biais du port VGA, assurez-vous qu'un câble audio analogique est aussi branché entre la sortie audio de votre ordinateur et l'entrée audio analogique de l'écran.

Résoudre les problèmes d'EShare

Problème	Solutions
Le nom de l'écran n'apparaît pas dans la liste des appareils disponibles.	• Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil est sur le même réseau que l'écran. • Assurez-vous que le réseau est bien configuré. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288).
Votre appareil ou ordinateur ne peut pas se connecter à l'écran.	• Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil est sur le même réseau que l'écran. • Assurez-vous que le réseau est bien configuré. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil est sur le même sous-réseau que l'écran. Contactez votre administrateur réseau. • Connectez votre appareil ou ordinateur au point d'accès Wi-Fi de l'écran. a. Branchez un câble RJ45 à l'écran. b. Activez le point d'accès Wi-Fi de l'écran. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). c. Connectez votre ordinateur ou appareil au point d'accès Wi-Fi de l'écran d. Ouvrez l'application EShare sur votre ordinateur ou appareil. • Téléchargez l'application EShare sur votre appareil. Voir *Télécharger l'application EShare* auf Seite 29 Téléchargez l'application EShare sur votre appareil. Consultez le *guide d'utilisation des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171289).
Le son ne fonctionne pas correctement.	• Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que le son de votre appareil n'est pas coupé. • Montez le son de l'appareil. • Montez le son de l'écran. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5.
L'application EShare sur l'écran n'est pas activée. **REMARQUE** *Désactivée* apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran quand l'application est ouverte.	• Assurez-vous que l'écran est connecté à un réseau ayant accès à Internet. a. Redémarrez l'écran. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). b. Ouvrez l'application EShare. • Assurez-vous que le réseau peut contacter le réseau d'activation.
Vous ne pouvez pas contrôler l'écran à partir de votre ordinateur.	Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les appareils iOS et Android.

Résoudre les problèmes d'iMirror

Problème	Solutions
Votre appareil ne peut pas se connecter à l'écran.	• Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil est sur le même réseau que l'écran. • Assurez-vous que le réseau est bien configuré. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil est sur le même sous-réseau que l'écran. Contactez votre administrateur réseau. • L'application iMirror est uniquement disponible pour les appareils Apple.
Vous ne pouvez pas partager une vidéo.	Certains contenus vidéo sont protégés par le droit d'auteur et ne peuvent pas être diffusés en streaming.
Vous ne pouvez pas modifier le nom de l'écran.	• Modifiez le nom de l'écran dans les paramètres de l'application EShare. Voir *Pour modifier le nom de l'écran d'affichage* auf Seite 31.
Le son ne fonctionne pas correctement.	• Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). • Assurez-vous que le son de votre appareil Apple n'est pas coupé. • Montez le son de votre appareil. • Montez le son de l'écran. Voir *Panneau de commande avant* auf Seite 5.
L'application iMirror n'est pas activée.	• Assurez-vous que l'écran est connecté à un réseau ayant accès à Internet. a. Redémarrez l'écran. Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série MX100* (smarttech.com/kb/171288). b. Ouvrez l'application iMirror. • Assurez-vous que le réseau peut contacter le réseau d'activation.

Résoudre les problèmes du gestionnaire de fichier

Problème	Solutions
Le gestionnaire de fichier ne fonctionne pas correctement.	• Certains formats de fichiers, comme les PDF, ne sont pas pris en charge.
Il y a un problème avec la clé USB	• Branchez-la au port USB de l'écran. Voir *Panneau de connexion avant* auf Seite 4. • Assurez-vous que la clé USB est au format FAT. • Assurez-vous que la clé USB n'est pas cryptée ou partitionnée. • La clé USB est pleine. Supprimez des fichiers avant d'y copier d'autres fichiers.
Vous ne pouvez pas récupérer les fichiers supprimés	La récupération des fichiers supprimés n'est pas prise en charge.

Chapitre B

Identifier votre écran

Identifiez votre écran

Pour identifier votre écran

1. Appuyez sur **Entrée** sur le panneau de commande avant.

   Une liste des sources d'entrée apparaît.

2. Si la liste des sources d'entrée n'inclut pas SMART MX e^3, l'écran est un écran interactif SMART Board de série MX. L'écran comporte un dispositif iQ installé.

   Si la liste des sources d'entrée inclut SMART MX e^3, l'écran est un écran interactif SMART Board de série MX100. L'écran inclut l'expérience e^3.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/fr/kb/171289