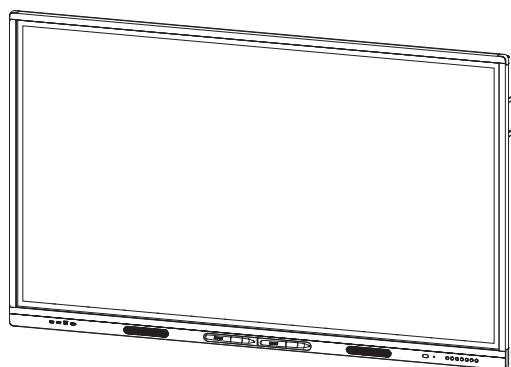




Was this document helpful?
smarttech.com/docfeedback/171289



SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen

GEBRUIKERSHANDLEIDING

VOOR MODELLEN:

- SBID-MX165
- SBID-MX175
- SBID-MX186



SMART®

Kennisgeving handelsmerk

SMART Board, het SMART-logo, smarttech en alle SMART-taglines zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van SMART Technologies ULC in de V.S. en/of andere landen. Alle producten en bedrijfsnamen van derden kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars.

Copyright

© 2018 SMART Technologies ULC. Alle rechten voorbehouden. Niets in deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, getranscribeerd, opgeslagen in een ophaalsysteem of vertaald in enige taal, in welke vorm of op welke wijze ook, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van SMART Technologies ULC. Informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen verplichting van de zijde van SMART in.

Dit product en/of delen ervan zijn gepatenteerd in de VS:

www.smarttech.com/patents

07/2018

Belangrijke informatie



Raadpleeg de installatiegids en onderhoudshandleiding voor belangrijke informatie over de installatie en het onderhoud van het beeldscherm (zie *Meer informatie* auf Seite 9).

WAARSCHUWING

- U mag het SMART-product niet openen of demonteren. Door het hoge voltage in de kast loopt u het risico op een elektrische schok. Ook vervalt de garantie als u de behuizing opent.
 - Ga nooit (of laat kinderen nooit) op een stoel staan om het oppervlak van het beeldscherm aan te raken.
 - Zorg ervoor dat het SMART-product niet in aanraking komt met regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te verminderen.
 - Steek geen voorwerpen in de ventilatiegaten van de kast, omdat deze in aanraking kunnen komen met gevaarlijke spanningspunten en zo een elektrische schok, vuur of productschade kunnen veroorzaken, wat niet onder de garantie valt.
 - Plaats geen zware voorwerpen op de stroomkabel. Schade aan de kabel kan elektrische schokken, vuur of productschade veroorzaken, wat niet onder de garantie valt.
 - Als het glas is gebroken, raak dan het vloeibare kristal niet aan. Wees voorzichtig met het verwijderen van glazen onderdelen om letsel te voorkomen.
 - Verwijder alle netsnoeren van het beeldscherm uit het stopcontact en vraag om hulp van gekwalificeerd servicepersoneel als één van de volgende situaties optreedt:
 - De stroomkabel of stekker is beschadigd
 - Er is vloeistof binnengedrongen in het beeldscherm.
 - Er is een voorwerp gevallen op het beeldscherm.
 - Het beeldscherm is gevallen.
 - Er is structurele schade zoals barsten opgetreden.
 - Het beeldscherm gedraagt zich niet zoals verwacht als u besturingsinstructies volgt
-

Federal Communication Commission verklaring

Dit apparaat voldoet aan onderdeel 15 van de FCC-regelgeving. Werking is onderworpen aan de volgende twee condities:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing accepteren, waaronder storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

NB

Dit apparaat is ter uitvoering van deel 15 van de FCC-regelgeving getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen die gelden voor een digitaal apparaat van klasse A. Deze beperkingen zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden bij schadelijke radiostoring in een voor particulieren bestemde installatie. Dit apparaat wekt radiofrequentie-energie op, gebruikt deze en kan radiofrequentie-energie uitstralen, en kan, als het niet in overeenstemming met de instructies is geïnstalleerd en wordt gebruikt, schadelijke storing veroorzaken in radiocommunicaties. Bij gebruik van deze apparatuur in een woonomgeving zal er waarschijnlijk schadelijke radiostoring optreden. In dit geval dient de gebruiker dit te corrigeren op eigen kosten.

LET OP

Elke verandering of wijziging die niet uitdrukkelijk wordt goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving kan de machtiging van de gebruiker nietig verklaren om deze apparatuur te bedienen.

Verklaring betreffende blootstelling aan straling

Deze apparatuur voldoet aan de limieten voor RF-stralingsblootstelling die door de FCC voor een ongecontroleerde omgeving zijn vastgesteld. Deze apparatuur moet worden geïnstalleerd en bediend met een minimum afstand van 20 cm tussen de antenne van dit apparaat en alle personen in de buurt. Deze zender mag niet in combinatie met een andere antenne of zender in dezelfde ruimte worden geplaatst of bediend.

Innovation, Science and Economic Development Canada verklaring

Dit apparaat voldoet aan RSS-247 van de Innovation, Science and Economic Development Canada regelgeving. Werking is onderworpen aan de volgende twee condities:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing accepteren, waaronder storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Verklaring betreffende blootstelling aan straling

Deze apparatuur voldoet aan de limieten voor RF-stralingsblootstelling die door de ISED voor een ongecontroleerde omgeving zijn vastgesteld. Deze apparatuur moet worden geïnstalleerd en bediend met een minimum afstand van 20 cm tussen de antenne van dit apparaat en alle personen in de buurt. Deze zender mag niet in combinatie met een andere antenne of zender in dezelfde ruimte worden geplaatst of bediend.

Inhoud

Belangrijke informatie	i
Federal Communication Commission verklaring	ii
Innovation, Science and Economic Development Canada verklaring	ii
Hoofdstuk 1: Welkom	1
Over de SMART Board MX100	1
Onderdelen	3
Verwante producten	7
Meer informatie	9
Hoofdstuk 2: Aan de slag met uw SMART Board MX100	11
Het beeldscherm ontwakken en het opnieuw in de slaapstand schakelen	11
Het gebruik van e ³ ervaring apps	11
Het gebruik van SMART -software op verbonden computers	12
Interactie met inhoud	13
Schrijven, tekenen en wissen	14
Audio aanpassen	14
Hoofdstuk 3: Het gebruik van apps op uw SMART Board MX100	15
Het gebruik van het opstartprogramma op uw SMART Board MX100	16
Acetaten gebruiken	16
Het Whiteboard gebruiken	18
De Browser gebruiken	23
Het gebruik van Bestandsbeheer op uw SMART Board MX100	23
De Input gebruiken	27
EShare gebruiken	28
iMirror gebruiken	32
Appendix A: Problemen oplossen met de e³ ervaring	35
Algemene problemen oplossen	35
Oplossen van problemen met Whiteboard	36
Oplossen van problemen met Browser	36
Oplossen van problemen met Input	37
Oplossen van problemen met EShare	38
Oplossen van problemen met iMirror	39
Oplossen van problemen met Bestandsbeheer	40
Appendix B: Uw beeldscherm identificeren	41
Uw beeldscherm identificeren	41

Hoofdstuk 1

Welkom

Over de SMART Board MX100	1
Functies	1
Uw SMART Board MX100 series interactief beeldscherm model identificeren	2
Onderdelen	3
Scherm	4
Pennen	4
Verbindingspaneel vooraan	4
Bedieningspaneel vooraan	5
Afstandsbediening	6
Statuslicht	7
Omgevingslichtsensor	7
Interne luidsprekers	7
Verwante producten	7
SBA-100 projectie audiosysteem	8
SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem	8
USB extenders	8
Meer informatie	9

Dit hoofdstuk introduceert de SMART Board® MX100 series interactieve beeldschermen.

Over de SMART Board MX100

Het SMART Board MX100 series interactieve beeldscherm is de hub van uw klaslokaal of vergaderzaal. De e³ ervaring biedt een één-aanraking toegang tot samenwerkende hulpmiddelen, inclusief een whiteboard, draadloos scherm delen en een internetbrowser. Er is geen behoefte aan draden, kabels of handmatige software en firmware updates.

Functies

Het beeldscherm omvat de volgende functies:

Functie	Description (Beschrijving)
e ³ ervaring	De e ³ ervaring biedt een één-aanraking toegang tot samenwerkende hulpmiddelen, inclusief een whiteboard, draadloos scherm delen en een internetbrowser.

Functie	Description (Beschrijving)
Aanraking ondersteuning	U kunt alles doen op het beeldscherm dat u met uw computer kunt doen—toepassingen openen en sluiten, anderen ontmoeten, nieuwe documenten maken of bestaande documenten bewerken, websites bezoeken, video's afspelen en bewerken, etc—door oppervlak van het beeldscherm aan te raken. U kunt een reeks gebaren gebruiken binnen toepassingen, waaronder pannen, schalen, roteren en in- en uitzoomen. De ondersteuning van het beeldscherm voor maximaal 10 gelijktijdige aanraak-, schrijf- en wispunten biedt u en andere gebruikers de mogelijkheid gelijktijdig de interactie aan te gaan met objecten op het scherm.¹
Schrijven en tekenen ondersteuning	U kunt schrijven over toepassingen in digitale inkt met één van de geleverde pennen en daarna kunt u de digitale inkt wissen met uw handpalm.
Audio-ondersteuning	Het beeldscherm omvat ingebouwde luidsprekers voor audio weer te geven via verbonden invoerbronnen.

Uw SMART Board MX100 series interactief beeldscherm model identificeren

De volgende modellen van het SMART Board MX100 series interactieve beeldscherm zijn beschikbaar:

Model	Kader stijl	Schermgrootte (bij benadering)
SBID-MX165	Wit	165 cm
SBID-MX175	Wit	190 cm
SBID-MX186	Wit	218 cm

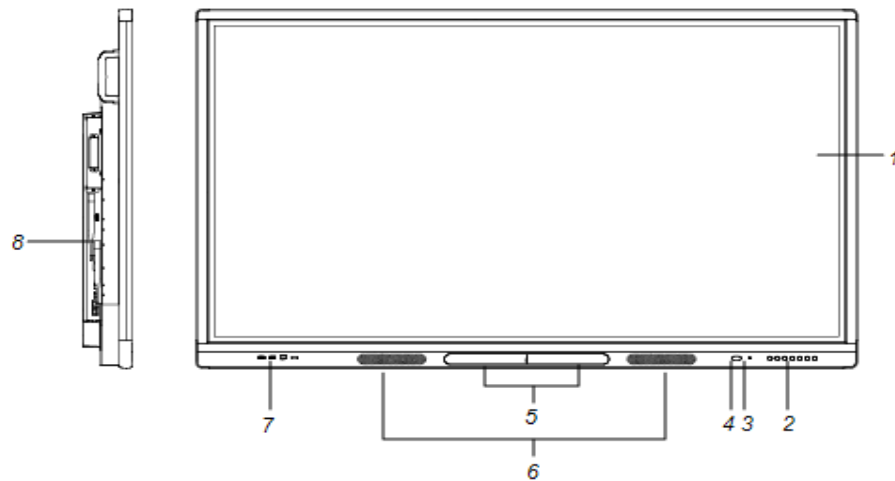
Raadpleeg de specificaties voor de gedetailleerde technische informatie van dit model, inclusief productafmetingen en gewichten (zie *Meer informatie* op Seite 9).

Om uw beeldscherm te helpen identificeren, zie *Appendix B: Uw beeldscherm identificeren* op Seite 41.

¹De SMART Product stuurprogramma's moeten worden geïnstalleerd. Bepaalde toepassingen ondersteunen mogelijk niet alle aanraakpunten.

Onderdelen

Het beeldscherm bestaat uit de volgende onderdelen:



Nr.	Naam	Meer informatie
Afgebeeld		
1	Scherf	Pagina 4
2	Bedieningspaneel aan de voorkant	Pagina 5
3	Lichtsensof	pagina 7
4	Afstandsbediening sensor / statuslichten	pagina 3
5	Pen (x2)	Pagina 4
6	Luidsprekers	Pagina 7
7	Verbindingspaneel vooraan	Pagina 4
8	Zijdelings verbindingspaneel	pagina 11
Niet afgebeeld		
9	AC-schakelaar	Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288).
10	onderste aansluitingspaneel	Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288).
11	Afstandsbediening	pagina 6

Scherm

De volgende zijn de afmetingen van het beeldscherm:

Model	Diagonaal	Actieve aanraakzone	Actieve afbeelding zone
SBID-MX165	64 1/2" (163.9 cm)	57 3/8" × 32 3/4" (145.7 cm × 83.3 cm)	56 1/4" × 31 5/8" (142.9 cm × 80.4 cm)
SBID-MX175	74 1/2" (189.3 cm)	66 1/2" × 38" (168.8 cm × 96.6 cm)	65" × 36 1/2" (165 cm × 92.8 cm)
SBID-MX186	85 5/8" (190.5 cm)	76 3/8" × 43 3/4" (194.1 cm × 111.2 cm)	74 5/8" × 42" (189.5 cm × 106.6 cm)

Pennen

Het beeldscherm wordt geleverd met twee pennen.

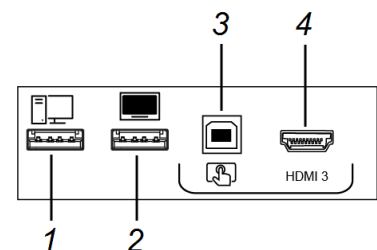
Het onderste frame van het beeldscherm bevat magnetische houders voor pennen. Verwijder een pend uit de houder en gebruik de pen om digitale inkt te gebruiken.

▲ LET OP

Wanneer u een pen terugplaatst in de magnetische houder moet u ervoor zorgen dat ze gecentreerd in de houder wordt geplaatst zodat ze niet kan vallen en beschadigd worden.

Verbindingspaneel vooraan

Het verbindingspaneel vooraan omvat aansluitingen voor USB randapparaat en een computer of andere invoerbron.

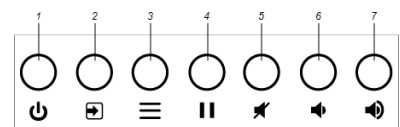


Nr.	Naam	Procedure
1	USB Type-A connector	Sluit de USB-stations en andere apparaten aan die u wilt gebruiken met de momenteel geselecteerde invoerbron.
2	USB Type-A connector	Sluit USB-stations en andere apparaten aan die u wilt gebruiken met de e ³ ervaring.

Nr.	Naam	Procedure
3	USB Type-B connector	Sluit een USB-kabel aan op het beeldscherm en computer om de computer die verbonden is met HDMI 3 te kunnen bedienen via aanraking.
4	HDMI 3 ingangsconnector	Sluit een computer of andere ingangsbron aan op het beeldscherm (zie pagina 12).

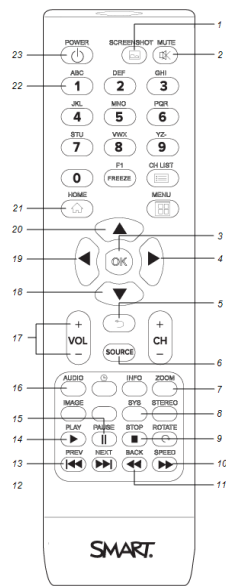
Bedieningspaneel vooraan

Het bedieningspaneel vooraan bevat de Aan/uit-, Invoerselectie, Menu, Pauzeren, Geluid dempen en volumeregelaars.



Nr.	Naam	SMART Board MX100 procedure
1	Aan-/uitknop	Indrukken om het beeldscherm te ontwakken. Opnieuw indrukken om naar de Slaapstand te gaan.
2	Invoerkeuze	Indrukken om te schakelen tussen de invoerbronnen.
3	MENU	Open de e ³ ervaring en de instellingen van het beeldscherm.
4	Blokkeren	Indrukken om een acetaat te tekenen. <i>Zie Acetaten gebruiken auf Seite 16.</i>
5	Dempen	Indrukken om het geluid te dempen of opnieuw in te schakelen.
6	Volume verlagen	Indrukken om het volume te verlagen.
7	Volume verhogen	Indrukken om het volume te verhogen.

Afstandsbediening



De onderstaande tabel biedt een overzicht van de beschikbare functies voor de afstandsbediening.

Nr.	Naam	Werking
1	POWER (ELEKTRICITEIT)	Het beeldscherm ontwakken. Naar de slaapstand gaan.
2	SCHERMOPNAME	Neem een schermopname.
3	Dempen	Het volume dempen of opnieuw inschakelen
4	Startpagina	Terugkeren naar het startscherm
5	[Omhoog]	Selectie omhoog verplaatsen
6	[Naar links]	Selectie naar links verplaatsen
7	[Naar rechts]	Selectie naar rechts verplaatsen
8	[Omlaag]	Selectie omlaag verplaatsen
9	OK	Selectie bevestigen
10	VOL + / VOL -	Het volume verhogen of verlagen
11	BACK (TERUG)	Terugkeren
12	Bron	Het invoerbron menu openen
13	AUDIO (GELUID)	De geluidsmodus wijzigen
14	In- en uitzoomen	De beeldverhouding wijzigen

Nr.	Naam	Werking
15	SYS	Open de e ³ ervaring en de instellingen van het beeldscherm
16	Afspelen	Video's en audio afspelen en foto diavoorstellingen weergeven
17	Pauzeren	Video's, audio en foto diavoorstellingen pauzeren
18	Stoppen	Video's en audio afspelen en foto diavoorstellingen stoppen
19	VORIG	Verplaatsen naar de volgende foto of doorgaan naar de volgende video- of audiobestand.
20	Volgende	Verplaatsen naar de vorige foto of terugkeren naar het vorige video- of audiobestand.
21	BACK (TERUG)	Weergave terugspoelen
22	Snelheid	Weergave snel vooruitspoelen

Statuslicht

Het statuslampje knippert groen en rood wanneer het registreert dat een knop werd ingedrukt op de afstandsbediening.

Het statuslampje is rood wanneer het beeldscherm in een lage stroomstatus staat. Om het beeldscherm te ontwaken, drukt u op de **Aan/Uit-knop**  op het bedieningspaneel vooraan of **POWER** op de afstandsbediening.

Omgevingslichtsensor

De omgevingslichtsensor kan de helderheid in de kamer detecteren en de helderheid van het beeldscherm aanpassen. Zorg ervoor dat **Auto** ingeschakeld is in Helderheid en volume in de instellingen. Zie de *SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding* (smarttech.com/kb/171288).

Interne luidsprekers

Het beeldscherm omvat twee 10 W rms ingebouwde luidsprekers. U kunt ook externe luidsprekers aansluiten.

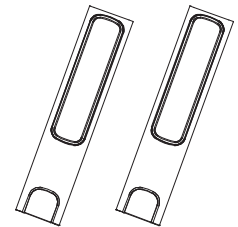
Verwante producten

Verwante producten voor het beeldscherm omvatten de volgende:

- SBA-100 projectie audiosysteem
- SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem
- USB extenders

SBA-100 projectie audiosysteem

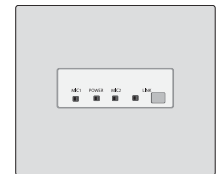
Het SBA-100 projectie audiosysteem omvat twee 14 W luidsprekers en is bedoeld voor aan de muur gemonteerde beeldschermen. U kunt het volume regelen met het bedieningspaneel vooraan van het beeldscherm of het digitale volumeregelaars in het besturingssysteem van een verbonden computer.



Voor meer informatie, zie de *SBA-100 projection audiosysteem specificaties* (smarttech.com/kb/171146).

SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem

Het SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem biedt een hoogwaardige versterking. Het systeem wordt geleverd met een leraar microfoon en optionele leerling microfoon. Er zijn meerdere luidspreker opties beschikbaar, inclusief muur- en aan het plafond bevestigde luidsprekers. De versterker ontvangt geluidssignalen van de microfoons en vertaalt ze in kristalhelder geluid via de luidsprekers.



Voor meer informatie, zie de *SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem specificaties* (smarttech.com/kb/171137).



Het SMART Audio 400 klaslokaal versterkingssysteem is enkel beschikbaar in Canada en de V.S.

USB extenders

Zoals vermeld in de *SMART Board MX100 series interactief beeldscherm installatiegids en onderhoudshandleiding* (smarttech.com/kb/171257) mag de USB-verbinding tussen het beeldscherm en de computer niet meer zijn dan 5 m. Als u een computer moet verbinden die verder dan 5 m verwijderd is van het beeldscherm kunt u één van de volgende USB extenders gebruiken:

Extender	Specificaties
USB-XT	smarttech.com/kb/119318
CAT5-XT-1100	smarttech.com/kb/170202

SMART raadt aan enkel USB extenders te gebruiken met USB-connectoren op de zijkant of de onderzijde van de connectorpanelen op het beeldscherm.

Voor meer informatie, zie:

- [Probleemoplossing en de USB 2.0 en USB 3.0 verbinding verlengen naar uw SMART interactieve beeldschermen](#)
- [USB kabels en aansluitingen](#)

Meer informatie

Bovenop deze gids biedt SMART de volgende documenten voor het beeldscherm:

Document	Koppeling
SBID-MX165, MX175, MX186, MX265, MX275 en MX286 installatie-instructies	smarttech.com/kb/171274
Installatiegids en onderhoudshandleiding	smarttech.com/kb/171288
SBID-MX165 specificaties	smarttech.com/kb/171165
SBID-MX175 specificaties	smarttech.com/kb/171266
SBID-MX186 specificaties	smarttech.com/kb/171267
Vergelijking	smarttech.com/kb/171161

Deze documenten zijn beschikbaar in de Support sectie van de SMART website (smarttech.com/support). Scan de QR-code op de omslag van deze gids om de SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen pagina's in de Support sectie.

Hoofdstuk 2

Aan de slag met uw SMART Board MX100

Het beeldscherm ontwaken en het opnieuw in de slaapstand schakelen	11
Het gebruik van e ³ ervaring apps	11
Het gebruik van SMART -software op verbonden computers	12
Interactie met inhoud	13
Schrijven, tekenen en wissen	14
Audio aanpassen	14

Dit hoofdstuk legt uit hoe u het beeldscherm kunt ontwaken wanneer het in de slaapstand staat, hoe u de invoer van de verbonden computers kunt weergeven en hoe u kunt communiceren met het beeldscherm.

Het beeldscherm ontwaken en het opnieuw in de slaapstand schakelen

Om het beeldscherm te ontwaken, drukt u op de **Aan/Uit**-knop  op het bedieningspaneel vooraan.

Om het beeldscherm terug te keren naar een gedeeltelijke slaapstand, druk u op de **Aan/Uit**-knop  op het bedieningspaneel vooraan.

Voor informatie over het uitschakelen van het beeldscherm, zie de *SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding* (smarttech.com/kb/171288).

Het gebruik van e³ ervaring apps

U kunt de e³ ervaring apps van het beeldscherm gebruiken om vele van dezelfde taken uit te voeren die u kunt uitvoeren op een computer (zie *Hoofdstuk 3: Het gebruik van apps op uw SMART Board MX100* auf Seite 15).

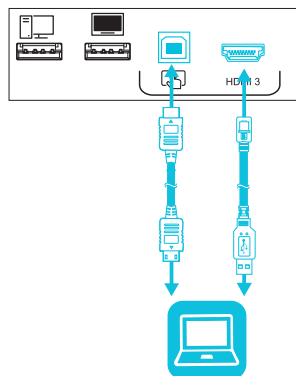
Het gebruik van SMART -software op verbonden computers

Bovenop de e³ ervaring wordt het beeldscherm geleverd met SMART-software, die u of de systeembeheerders van uw organisatie kunnen installeren op computers die u verbindt met het beeldscherm.

SMART Learning Suite omvat de volgende software:

Software	Beschrijving
SMART Notebook-software	Biedt u de mogelijkheid .notebook-bestanden aan te maken met afbeeldingen, tekst, tabellen, regels, vormen, animaties en meer
SMART Product stuurprogramma's	Biedt de verbonden computers de mogelijkheid invoer te detecteren van het beeldscherm
SMART Ink®	Biedt u de mogelijkheid te schrijven en te tekenen in digitale inkt over toepassingen, bestanden, mappen, websites en alle andere open vensters op de verbonden computers

U kunt computers verbinden met het beeldscherm en daarna de ingang van de computers weergegeven op het beeldscherm.



AANTEKENINGEN

- Om computers te verbinden met de bedieningspanelen aan de zijkant en onderaan, zie *SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding* (smarttech.com/kb/171288).
- Voor de volledige interactiviteit verbindt u een USB-kabel met de geassocieerde USB Type-B sleuf op het verbindingspaneel of bedieningspaneel (zoals weergegeven in de bovenstaande diagrammen en installeert u de SMART Product stuurprogramma's en SMART Ink op de verbonden computer).

- De installateurs van uw organisatie hebben mogelijk kabels verbonden met de verbindingspanelen aan de zijkant en onderaan of met het bedieningspaneel vooraan en de kabels achter een muur of onder de vloer geplaatst naar een bureau of tafel waar u uw computer kunt plaatsen.

► De invoer van een verbonden computer weergeven

Schakel de invoerbron van het beeldscherm om de verbonden computer weer te geven (zie *De Input gebruiken* auf Seite 27).

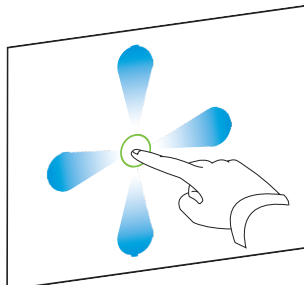
Interactie met inhoud

U kunt alles doen op het beeldscherm dat u kunt doen op uw computer door het oppervlak van het beeldscherm aan te raken. U kunt ook uiteenlopende gebaren gebruiken in toepassingen.

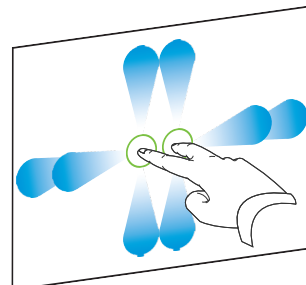


Niet alle gebaren werken in alle toepassingen. Raadpleeg de documentatie van een toepassing om te weten welke gebaren het ondersteunt.

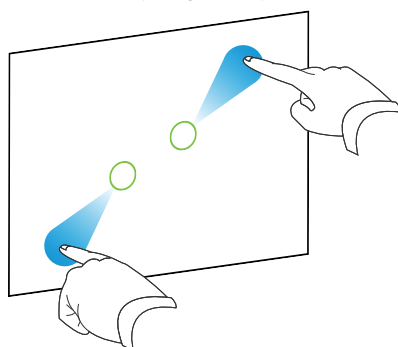
Pan gebaar (één vinger)



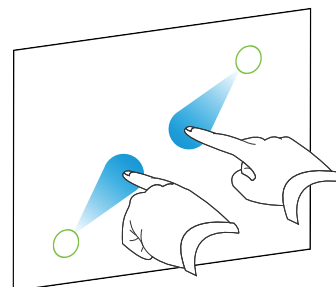
Pan (twee vingers) / schuiven

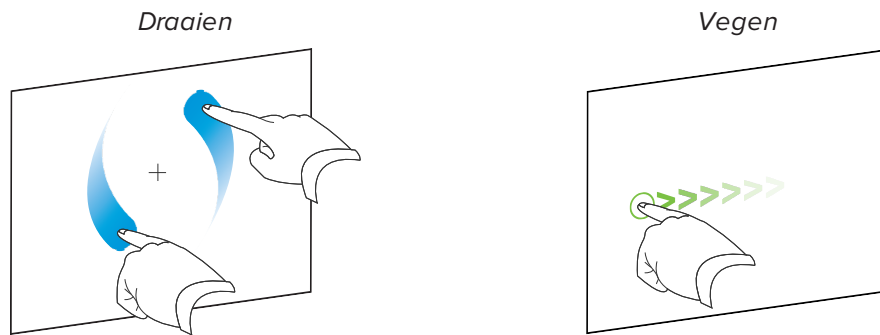


Gebaar met vingers naar elkaar toe bewegen voor inzoomen / schalen (vergroten)



Gebaar met vingers van elkaar af bewegen voor uitzoomen / schalen (verkleinen)





Schrijven, tekenen en wissen

Het beeldscherm omvat twee pennen die u kunt gebruiken om te schrijven of te tekenen in digitale inkt. U kunt digitale inkt wissen met gebaren of het gum hulpmiddel in de apps.



Wanneer u de invoer van een verbonden computer weergeeft, biedt SMART Ink u de mogelijkheid te schrijven of te tekenen in digitale inkt over toepassingen, bestanden, mappen, websites en alle andere open vensters op de computer.

► Schrijven of tekenen met digitale inkt

1. Neem één van de pennen van het beeldscherm.
2. Gebruik de pen om te schrijven of te tekenen in digitale inkt.

► Digitale inkt wissen

Verplaats uw vuist of handpalm over de digitale inkt die u wilt wissen.



Audio aanpassen

U kunt de knoppen gebruiken op het bedieningspaneel vooraan om het volume te verhogen of te verlagen (zie *Onderdelen* auf Seite 3). U kunt ook de knoppen gebruiken op de afstandsbediening (zie *Afstandsbediening* auf Seite 6).

Hoofdstuk 3

Het gebruik van apps op uw SMART Board MX100

Het gebruik van het opstartprogramma op uw SMART Board MX100	16
Het opstartprogramma openen en sluiten	16
Acetaten gebruiken	16
Digitale inkt schrijven, tekenen en wissen op een acetaat	17
Acetaat hulpmiddelen	18
Zoom hulpmiddelen	18
Een acetaat sluiten	18
Het Whiteboard gebruiken	18
Whiteboard hulpmiddelen en bedieningselementen	19
Menu hulpmiddelen	19
Navigatie hulpmiddelen	19
Aantekeningen schrijven en wissen	20
Een nieuw whiteboard starten	20
De achtergrond wijzigen	20
Navigeren in het Whiteboard	21
Een Whiteboard openen	21
Een Whiteboard delen	22
Aantekeningen exporteren	22
Een Whiteboard opslaan	22
De Browser gebruiken	23
De Browser gebruiken	23
Het gebruik van Bestandsbeheer op uw SMART Board MX100	23
Over Bestandsbeheer	23
Bestandsbeheer openen	24
Inhoud weergeven	24
Inhoud verplaatsen of kopiëren	24
Ondersteunde bestandsformaten	27
De Input gebruiken	27
Inhoud weergeven op het beeldscherm	27
SMART software downloaden	28
Terugkeren naar de e ³ ervaring	28
EShare gebruiken	28
De EShare app downloaden	29
Het scherm van het apparaat delen	29
Bestanden delen op uw apparaat naar het beeldscherm.	29
Het beeldscherm bedienen	30

Het gebruik van TV Mirror	30
Het gebruik van de afstandsbediening	30
Apps openen met EShare	30
EShare instellingen	31
Apparaatvereisten	32
iMirror gebruiken	32
Het scherm van uw iOS-apparaat delen met het beeldscherm	33
Het bureaublad van uw Mac computer spiegelen naar het beeldscherm	33
Het bureaublad van uw Mac computer uitbreiden naar het beeldscherm	33
Ondersteunde Apple apparaten en besturingssystemen	34
Controleren of het beeldscherm en mobiel apparaat of computer verbonden zijn met hetzelfde netwerk	34

Dit hoofdstuk introduceert de e³ ervaring apps op de SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen.

Het gebruik van het opstartprogramma op uw SMART Board MX100

Het opstartprogramma bevat al uw apps en instellingen.

Het opstartprogramma openen en sluiten

► Het opstartprogramma openen

Tik op de knop Start  op het scherm.

Het startprogramma verschijnt.

► Het opstartprogramma sluiten

Selecteer een app, tik op de Startpagina knop , of tik ergens op het scherm.

Het opstartprogramma sluit.

Acetaten gebruiken

Wanneer u apps gebruikt op het beeldscherm kunt u schrijven of tekenen op acetaten en ze opslaan op het beeldscherm.



Acetaten zijn niet beschikbaar in de Whiteboard app.

Digitale inkt schrijven, tekenen en wissen op een acetaat

Het beeldscherm omvat twee pennen die u kunt gebruiken om te schrijven of te tekenen digitale inkt. U kunt digitale inkt wissen met gebaren.



Acetaten zijn niet beschikbaar in de Whiteboard app.

► Schrijven of tekenen op een acetaat



- Als u schrijft tekent over een afspelende video blijft de video doorlopen op de achtergrond.
- U kunt niet schrijven of tekenen wanneer u ingezoomd bent op het scherm.

1. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op **Pauzeren** .

OF

Druk op **Pauzeren**  op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

Het acetaat menu verschijnt.

2. Gebruik de pen om te schrijven of te tekenen in digitale inkt.
3. Wanneer u klaar bent, tikt u op **Afsluiten**  om het acetaat af te sluiten.

► Inkt wissen op een acetaat

1. Wis inkt door uw vuist of handpalm te verplaatsen over de digitale inkt die u wilt wissen.
- OF

Met een pen, tik op **Gum**  en gebruik de pen om de inkt te wissen.

OF

Tik op **Alles wissen**  en alle inkt te wissen.

Acetaat hulpmiddelen

Hulpmiddel	Pictogram	Beschrijving
In- en uitzoomen		Opent het zoommenu. Zie <i>Zoom hulpmiddelen</i> unten.
Pen		Tik op de knop om het type pen, de inktbreedte en inktkleur te wijzigen.
Vorige		Tik op de knop om het menu pen-opties af te sluiten
Wissen		Tik op de knop om het gum te gebruiken.
Alles wissen		Tik op de knop om alle inkt te wissen.
Afsluiten		Tik op de knop om het acetaat te sluiten terug te keren naar de app.

Zoom hulpmiddelen



Wanneer u in- of uitgezoomd bent, kunt u met één vinger navigeren.

Hulpmiddel	Pictogram	Description (Beschrijving)
Inzoomen		Tik op de knop om in te zoomen op het scherm.
Uitzoomen		Tik op de knop om uit te zoomen op het scherm.
Vorige		Tik op de knop om terug te keren naar het schrijven en tekenen op het acetaat.
Zoom opnieuw instellen		Tik op de knop om de zoom opnieuw in te stellen.

Een acetaat sluiten

Wanneer u een acetaat sluit, wordt uw schrijven en tekenen niet opgeslagen. Druk op

► Een acetaat sluiten

Tik op **Afsluiten** 

Het Whiteboard gebruiken

Whiteboard hulpmiddelen en bedieningselementen

Het Whiteboard heeft verschillende hulpmiddelen en bedieningselementen voor toegang tot en beheer van whiteboard sessies.

Tik op  in de linker benedenhoek om het whiteboard-menu te openen.

Menu hulpmiddelen

Hulpmiddel	Pictogram	Description (Beschrijving)
Nieuw		Een nieuw whiteboard starten
Openen		Een eerder opgeslagen whiteboard openen
Opslaan		Het whiteboard opslaan
Exporteren		Het whiteboard exporteren als een .png- bestand. De afbeelding wordt opgeslagen naar het beeldscherm.
delen		Het whiteboard starten met een QR-code.  NB Het gedeelde whiteboard wordt niet bijgewerkt, als het whiteboard opnieuw wordt gedeeld.
Achtergrond		Wijzigt de achtergrond
Informatie		Geeft de huidige versie weer van de Whiteboard app
Afsluiten		Sluit de whiteboard app af

Navigatie hulpmiddelen

Hulpmiddel	Pictogram	Beschrijving
Een pagina toevoegen		Een nieuwe pagina toevoegen aan het whiteboard
Volgende pagina		Doorgaan naar de volgende pagina.
Vorige pagina		Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

Aantekeningen schrijven en wissen

Het Whiteboard heeft verschillende hulpmiddelen om te tekenen en te wissen.

Hulpmiddel	Pictogram	Beschrijving
Pen		Tik op de knop om het type pen, de inktbreedte en inktkleur te wijzigen.
Gum		Tik op de knop om het gum te selecteren, selectie gum of alle objecten te verwijderen.
Vorm en lijnen		Tik op de knop om het type lijn, het type vorm, de breedte en kleur van de lijn te wijzigen.
Selectie		Tik op de knop en neem een pen. Gebruik de pen om een selectiekader te tekenen om individuele objecten rond het Whiteboard te verplaatsen.
Ongedaan maken		Tik op de knop om het effect van de laatste actie ongedaan te maken
Opnieuw		Tik op de knop om de laatste actie te herstellen die ongedaan werd gemaakt met de opdracht Ongedaan maken.

Een nieuw whiteboard starten

► Een nieuwe whiteboard starten

1. Tik op **Menu**.
2. Tik op **Nieuw**.

Een nieuw whiteboard verschijnt.

De achtergrond wijzigen

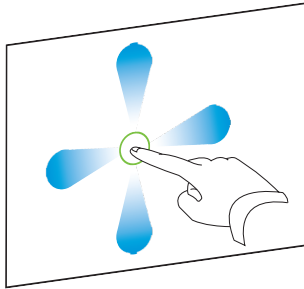
U kunt de achtergrond van het whiteboard wijzigen. Als er meerdere pagina's aanwezig zijn in het whiteboard, elke pagina kan een andere achtergrond hebben. Wanneer u exporteert of deelt met het whiteboard zal de achtergrond die u geselecteerd hebt ook verschijnen.

► Een nieuwe whiteboard starten

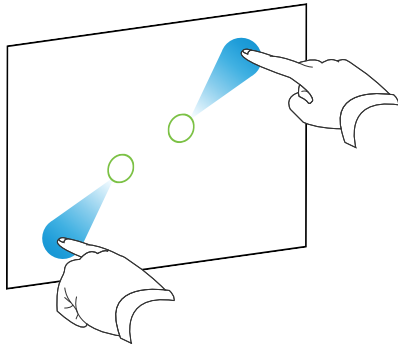
1. Tik op **Menu**.
2. Tik op **Achtergrond**.
3. Selecteer een achtergrond of tik op + om een achtergrond toe te voegen van het beeldscherm of een USB-station.
4. De achtergrond verschijnt.

Navigeren in het Whiteboard

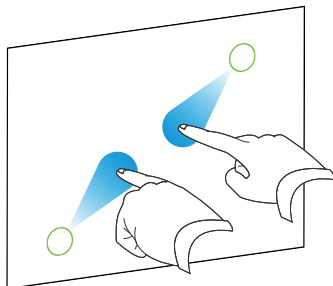
Gebruik één vinger om overal te navigeren in het Whiteboard.



Gebruik twee vingers om de knippen en in te zoomen.



Gebruik twee vingers om de knippen en uit te zoomen.



Een Whiteboard openen

U kunt eenvoudig hervatten waar u gebleven was in een opgeslagen Whiteboard.

► Een opgeslagen whiteboard openen.

1. Tik op **Menu** en daarna op **Openen**.

Het bestandsselectie venster verschijnt.

2. Selecteer het Whiteboard dat u wilt openen en tik op **Openen**.

Een Whiteboard delen

Als uw mobiele apparaat een QR-code scanner heeft, kan het de afbeelding openen in een internetbrowser.



Het gedeelde whiteboard wordt niet bijgewerkt, als het whiteboard opnieuw wordt gedeeld.

► De whiteboard aantekening delen

1. Tik op **Menu** en daarna op **Delen**.
2. Als u een pincode wilt gebruiken voor toegang tot het whiteboard tikt u op **PIN**.
3. Scan de QR-code met uw mobiel apparaat.

Afhankelijk van het model van uw mobiel apparaat moet u mogelijk drukken op **Enter** om de afbeelding weer te geven.

Als de afbeelding beschermd is met een PIN voert u de PIN in.

4. Wanneer de afbeelding verschijnt, kunt u de afbeelding opslaan op uw mobiel apparaat. Raadpleeg de documentatie van uw mobiel apparaat voor meer informatie over het opslaan van afbeeldingen.

Aantekeningen exporteren

De Whiteboard app kan de aantekeningen exporteren als een .png.



Het is niet mogelijk een .png-bestand te openen in de Whiteboard app.

► Het Whiteboard exporteren als een .png- bestand

1. Tik op **Menu** en daarna op **Exporteren**.
2. Voer een mapnaam in.

Elke pagina in het Whiteboard wordt opgeslagen als een opeenvolgend genummerde .png.

U kunt deze bestanden kopiëren of verplaatsen naar een USB-station. Zie *Het gebruik van Bestandsbeheer op uw SMART Board MX100* Auf der gegenüberliegenden Seite.

Een Whiteboard opslaan

U kunt een Whiteboard opslaan. Het Whiteboard wordt opgeslagen als een .zip- bestand en kan enkel worden weergegeven in de Whiteboard app.

► Een Whiteboard opslaan

1. Tik op **Menu** en daarna op **Opslaan**.
2. Voer een bestandsnaam in.

De Browser gebruiken



U kunt een internetbrowser gebruiken op het beeldscherm.

De Browser gebruiken

Gebruik de browser zoals u dat zou doen op uw computer of mobiel apparaat. Raadpleeg de Help in de browser.



- Het terugplaatsen van instellingen van de gebruiker verwijdert de bladwijzers niet.
 - U kunt geen plug-ins en add-ons installeren.
-

Het gebruik van Bestandsbeheer op uw SMART Board MX100



Gebruik het Bestandsbeheer om afbeeldingen weer te geven, audio of video af te spelen op het beeldscherm.

Over Bestandsbeheer

Bestandsbeheer op het beeldscherm is zeer vergelijkbaar met Windows Explorer of Finder op Mac computers. U kunt afbeeldingen weergeven of audio of video afspelen die werden opgeslagen op het beeldscherm. U kunt ook bestanden kopiëren van een USB-station dat werd aangesloten op het beeldscherm of bestanden kopiëren van het beeldscherm naar een USB-station.

Alle Whiteboard aantekeningen die worden geëxporteerd, worden opgeslagen als .png-bestanden in het Bestandsbeheer.

Bestandsbeheer openen

▶ Bestandsbeheer openen

1. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op **Apps** .
2. Tik op **Bestandsbeheer** 
Bestandsbeheer verschijnt.

Inhoud weergeven

▶ Een export weergeven van de Whiteboard app

1. Uw tekening van de whiteboard app exporteren. Zie *Aantekeningen exporteren* auf Seite 22.
Vergeet de mapnaam niet.
2. In Bestandsbeheer, blader naar de map en tik op de map.
3. Tik op het .png- bestand.

▶ Een foto weergeven, audiobestand afspelen of een video bekijken

In Bestandsbeheer tikt u op het bestand

▶ Het weergeven van inhoud stoppen

Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op **Terug** .

Inhoud verplaatsen of kopiëren

Inhoud verplaatsen van het USB-station naar het beeldscherm

1. Verbind een USB-station met het beeldscherm op het bedieningspaneel vooraan.



2. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op **Apps** .

3. Tik op **Bestandsbeheer** 

Bestandsbeheer verschijnt.

4. Tik op **USB-station**.
5. Blader naar de bestanden die u wilt verplaatsen.
6. Tik op het selectievak van het bestand om het te selecteren.
7. Tik op **Verplaatsen**.
8. Tik op **Lokale opslag**.
9. Blader naar de map waar u het bestand wilt verplaatsen.
10. Tik op de map om ze te openen.
11. Tik op **Plakken**.

Het bestand is opgeslagen naar het beeldscherm en verwijderd van het USB-station.

Inhoud kopiëren van het USB -station naar het beeldscherm

1. Verbind een USB-station met het beeldscherm op het bedieningspaneel vooraan.



2. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op

Apps 

3. Tik op **Bestandsbeheer** 

Bestandsbeheer verschijnt.

4. Tik op **USB-station**.
5. Blader naar de bestanden die u wilt verplaatsen.
6. Tik op het selectievak van het bestand om het te selecteren.
7. Tik op **Kopiëren**.
8. Tik op **Lokale opslag**.
9. Blader naar de map waar u het bestand wilt verplaatsen.
10. Tik op de map om ze te openen.
11. Tik op **Plakken**.

Het bestand is opgeslagen naar het beeldschermen blijft op het USB-station.

► Inhoud verplaatsen van het beeldscherm naar een USB-station

1. Verbind een USB-station met het beeldscherm op het bedieningspaneel vooraan.



2. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op



3. Tik op **Bestandsbeheer** .

Bestandsbeheer verschijnt.

4. Tik op **Lokale opslag**.
5. Blader naar de bestanden die u wilt verplaatsen.
6. Tik op het selectievak van het bestand om het te selecteren.
7. Tik op **Verplaatsen**.
8. Tik op **USB-station**.
9. Blader naar de map waar u het bestand wilt verplaatsen.
10. Tik op de map om ze te openen.
11. Tik op **Plakken**.

Het bestand wordt opgeslagen op het USB-station en verwijderd van het beeldscherm.

► Inhoud kopiëren van het beeldscherm naar een USB -station

1. Verbind een USB-station met het beeldscherm op het bedieningspaneel vooraan.



2. Tik op de Startpagina knop  om het opstartprogramma te openen en tik daarna op



3. Tik op **Bestandsbeheer** .

Bestandsbeheer verschijnt.

4. Tik op **Lokale opslag**.
5. Blader naar de bestanden die u wilt verplaatsen.
6. Tik op het selectievak van het bestand om het te selecteren.
7. Tik op **Verplaatsen**.
8. Tik op **USB-station**.

9. Blader naar de map waar u het bestand wilt verplaatsen.
10. Tik op de map om ze te openen.
11. Tik op **Plakken**.

Het bestand wordt opgeslagen op het USB-station en blijft op het beeldscherm.

Ondersteunde bestandsformaten

Voor meer informatie over de ondersteunde bestandsformaten, zie [Ondersteunde bestandsformaten](#).

De Input gebruiken



Verbind een computer, dvd-speler of een andere videobron met een SMART Board MX100 series interactief beeldscherm om inhoud weer te geven op het beeldscherm

Inhoud weergeven op het beeldscherm



Voor een optimale beeldkwaliteit moet u ervoor zorgen dat de resolutie van de computer overeenstemt met de native resolutie van het beeldscherm.

► Inhoud weergeven op het beeldscherm

1. Een apparaat verbinden met de HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 of VGA aansluitingen van het beeldscherm.



Om de touch control in te schakelen van het apparaat sluit u een USB-kabel aan op de geassocieerde USB-poort.

2. Open het startprogramma.
Het startprogramma verschijnt.

3. Tik op **Ingang** 

OF

Druk op **Ingang**  op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

Het selectiemenu Ingang verschijnt.



De ingangen waarop een apparaat verbonden is zijn blauw, terwijl ingangen zonder een verbinding zwart zijn.

4. Tik op de inhoud die u wilt weergeven.

Het beeldscherm zoekt een verbinding en het bureaublad van de computer verschijnt op het scherm van het beeldscherm.

SMART software downloaden

Om optimaal te kunnen genieten van de interactieve functies van het SMART Board MX100 series beeldscherm moet u de SMART software downloaden en installeren op computers die u aansluit op het beeldscherm. SMART Learning Suite omvat de SMART Notebook software, SMART Ink, SMART Product stuurprogramma's en andere software. Met SMART Ink kunt u met digitale inkt schrijven en tekenen over geopende toepassingen, bestanden, mappen, websites en alle andere geopende vensters op uw computer.

Voor meer informatie over SMART Learning Suite, zie *Het gebruik van SMART -software op verbonden computers* auf Seite 12.

Terugkeren naar de e³ ervaring

► Terugkeren naar de e³ ervaring op het beeldscherm

1. Druk op **Ingang** op het bedieningspaneel vooraan.

Het selectiemenu Ingang verschijnt.

2. Tik op **SMART MX e³**.

De e³ ervaring verschijnt op het beeldscherm.

EShare gebruiken



U kunt inhoud draadloos delen naar het beeldscherm van uw computer of mobiel apparaat.

AANTEKENINGEN

- EShare is een derde partij app en ze wordt niet ondersteund door SMART.
 - Bepaalde EShare functies zijn niet beschikbaar voor bepaalde mobiele apparaten of computers.
-

De EShare app downloaden

Voor de vereisten van het apparaat, zie *Apparaatvereisten* auf Seite 32.

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.
2. Tik op **EShare** .
3. Voer de URL in die wordt vermeld op het scherm van het beeldscherm in de browser van uw apparaat.

OF

Gebruik een QR-code scan app om de QR -code te scannen op het scherm.
4. Selecteer de app voor uw apparaat.

Het scherm van het apparaat delen

► Het gebruik van de spiegelen functie

1. Open de EShare app op uw apparaat.
2. Verbind de EShare app met het beeldscherm.
3. Op uw apparaat, tik op **Spiegelen**.

Het scherm van uw apparaat verschijnt op het beeldscherm.

Bestanden delen op uw apparaat naar het beeldscherm.

NB

Dit is enkel beschikbaar voor iOS en Android mobiele apparaten.

► Bestanden delen op uw apparaat naar het beeldscherm.

1. Open de EShare app op uw apparaat.
2. Verbind de EShare app met het beeldscherm.
3. Tik op **Lokale bestanden** op uw apparaat.
4. Selecteer de video of foto die u wilt weergeven op het beeldscherm.

Het beeldscherm bedienen

U kunt het beeldscherm bedienen met de EShare app op uw beeldscherm. Kies of u de afstandsbediening functie wilt gebruiken of het scherm van het beeldscherm wenst te dupliceren naar uw apparaat.

Het gebruik van TV Mirror

Wanneer u de TV Mirror functie gebruikt, verschijnt het scherm van het beeldscherm op uw apparaat. U kunt ook bestanden openen om ze weer te geven op het beeldscherm, een pen gebruiken om te tekenen op het scherm van het beeldscherm en een foto nemen die zal verschijnen op het beeldscherm.



Dit is enkel beschikbaar voor iOS en Android mobiele apparaten.

► TV Mirror gebruiken

1. Open de EShare app op uw apparaat.
2. Verbind de EShare app met het beeldscherm.
3. Op uw apparaat, tik op **TV Mirror**.

Het gebruik van de afstandsbediening

U kunt ook de knoppen in de app van uw apparaat gebruiken om het volume van het beeldscherm te regelen, tekst in te voeren, apps af te sluiten of terug te keren naar het startscherm.



Dit is enkel beschikbaar voor iOS en Android mobiele apparaten.

► Het gebruik van de afstandsbediening

1. Open de EShare app op uw apparaat.
2. Verbind de EShare app met het beeldscherm.
3. De EShare app verbinden met het **beeldscherm**.
4. Het beeldscherm bedienen met de touchpad op uw mobiel apparaat of muis op uw computer.

Apps openen met EShare

U kunt apps openen op het beeldscherm met de EShare app.



Dit is enkel beschikbaar voor iOS en Android mobiele apparaten.

▶ Apps openen met EShare

1. Open de EShare app op uw apparaat.
2. Verbind de EShare app met het beeldscherm.
3. Tik op de **App lijst** op uw apparaat.
4. Tik op het apparaat dat u wilt weergeven op het beeldscherm.
De app opent op het beeldscherm.

EShare instellingen

U kunt de naam van het beeldscherm wijzigen en een verbindingscode toevoegen.

▶ De naam van het beeldscherm wijzigen

1. Op het beeldscherm, tik op de Startpagina knop  op het scherm om het opstartprogramma te openen op het beeldscherm, open het opstartprogramma.
2. Tik op **EShare** .
3. Tik op **Instellingen**.
4. Tik op **Bewerken**  naast het *Apparaatnaam* veld.
5. Tik in het veld *Apparaatnaam* en gebruik het schermtoetsenbord om de naam van het beeldscherm te wijzigen.
6. Tik op **Sluiten**.

▶ Een verbindingscode toevoegen

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.
2. Tik op **EShare** .
3. Tik op **Instellingen**.
4. Tik op **Code gebruiken**.

5. Tik op de bewerken knop naast het veld *Apparaatnaam* en tik daarna in het veld *Code verbinden* om het schermtoetsenbord te gebruiken om de code te wijzigen.

of

Tik **Vernieuwen**  om een nieuwe code te genereren.

6. Tik op **Sluiten**.

► Het gebruik van een verbindingscode stoppen

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.
2. Tik op **EShare** .
3. Tik op **Instellingen**.
4. Tik op **Stop Code**.

Apparaatvereisten

Apparaat	Vereiste
iOS-apparaten	iOS 8.0 en later
Android apparaten	Android 2.2 en later
Windows-computers	Windows 8 en later
Mac-computers	Mac OS X 10.8 en later

iMirror gebruiken



U kunt de iMirror app gebruiken om uw Mac computer, het scherm van uw iPhone of iPad te delen met het beeldscherm. iMirror gebruikt AirPlay.

Voor een lijst van ondersteunde Apple producten, zie *Ondersteunde Apple apparaten en besturingssystemen* auf Seite 34.



Zorg ervoor dat uw Mac computer of iOS apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als het beeldscherm. Zie *Ondersteunde Apple apparaten en besturingssystemen* auf Seite 34 voor meer informatie.

Het scherm van uw iOS-apparaat delen met het beeldscherm

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.

Het startprogramma verschijnt.

2. Tik op iMirror.



Onthoud de naam van het beeldscherm.

3. Op het Beheercentrum op uw iOS mobiele apparaat.
4. Tik op **Schermspiegelen**.
5. Selecteer de naam van het beeldscherm.
6. Selecteer een app die u wilt delen op het beeldscherm.

De inhoud verschijnt op het beeldscherm.

Het bureaublad van uw Mac computer spiegelen naar het beeldscherm

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.

Het startprogramma verschijnt.

2. Tik op iMirror.



Onthoud de naam van het beeldscherm.

3. Op uw Mac computer, klik op het pictogram **AirPlay**  in de menubalk.
4. Selecteer de naam van het beeldscherm.

Het AirPlay pictogram wordt blauw  wanneer uw Mac computer inhoud deelt met AirPlay.

Het bureaublad van uw Mac computer uitbreiden naar het beeldscherm

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.

Het startprogramma verschijnt.

2. Tik op iMirror.



Onthoud de naam van het beeldscherm.

3. Op uw Mac computer, klik op het pictogram **AirPlay**  in de menubalk.
4. Selecteer de naam van het beeldscherm.

Het AirPlay pictogram wordt blauw  wanneer uw Mac computer inhoud deelt met AirPlay.

5. Klik op het pictogram **AirPlay**  en klik daarna op **Bureaublad uitbreiden**.

Ondersteunde Apple apparaten en besturingssystemen

De volgende Apple besturingssystemen ondersteunen iMirror.

iOS 8.0 of later

Controleren of het beeldscherm en mobiel apparaat of computer verbonden zijn met hetzelfde netwerk

► Controleren of het beeldscherm en mobiel apparaat of computer verbonden zijn met hetzelfde netwerk

1. Op het beeldscherm, tik op de Start-knop  op het scherm om het startprogramma te openen.
2. Tik op **Instellingen > Netwerk**.

Als het beeldscherm verbonden is met een bekabeld netwerk noteert u de naam van het netwerk waarmee het beeldscherm verbonden is.

Als het beeldscherm verbonden is met een bekabeld netwerk, noteert u het IP v4 adres en vergelijkt u de eerste 3 octetten met het IP-adres op het mobiele apparaat of de computer.

3. Op uw mobiel apparaat of computer, controleer of het mobiel apparaat of computer verbonden is met hetzelfde netwerk.

Raadpleeg de handleiding van het mobiel apparaat of computer voor meer informatie.

Appendix A

Problemen oplossen met de e³ ervaring

Dit hoofdstuk verklaart hoe men problemen oplost van de e³ ervaring.



Voor hardware probleemoplossing informatie, zie de *SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding* (smarttech.com/kb/171288).

Algemene problemen oplossen

Probleem	Oplossingen
U bent het wachtwoord van het vergrendelingsscherm vergeten.	Neem contact op met de SMART Support .
U bent het wachtwoord van de Instellingen beveiliging vergeten.	Neem contact op met de SMART Support .
Het beeldscherm kan geen verbinding maken met een 5 GHz draadloos netwerk.	Het draadloze netwerk kan werken op banden die het beeldscherm niet ondersteunt. Neem contact op met uw systeembeheerder.
U moet het beeldscherm identificeren.	Zie <i>Appendix B: Uw beeldscherm identificeren</i> auf Seite 41.
Eén van de apps ontbreekt of is niet beschikbaar.	- Als de app ontbreekt uit het startprogramma moet u de app inschakelen in de Instellingen. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). - De app is mogelijk niet inbegrepen in het SMART Board MX100 series interactieve beeldscherm. Zie de handleiding van het <i>SMART Board MX100 series interactieve beeldscherm</i> (smarttech.com/kb/171288).

Oplossen van problemen met Whiteboard

Probleem	Oplossingen
De pen werkt niet correct.	• Selecteer het pen hulpmiddel voor u begint te tekenen. Zie de handleiding van het <i>SMART Board MX100 series interactieve beeldscherm</i> (smarttech.com/kb/171288). • De Whiteboard app biedt geen ondersteuning om te schrijven met twee pennen. Gebruik SMART software zoals SMART Notebook om te tekenen met twee pennen. • De penpunt is versleten. Reserve pennen zijn beschikbaar in de Store voor SMART onderdelen (zie smarttech.com/Support/PartsStore).
Een eerder gedeeld afbeelding is niet beschikbaar meer.	Whiteboards zijn enkel beschikbaar voor een week na het delen.
U kunt een afbeelding instellen als de achtergrond.	Zorg ervoor dat de resolutie van de afbeelding 1920 × 1080 is.
Het beeldscherm kan geen opgeslagen Whiteboard openen.	Whiteboards worden opgeslagen in .zip-formaat. Het .zip-bestand dat het beeldscherm probeert te openen kan geen opgeslagen Whiteboard openen.
Het beeldscherm kan een SMART Notebook bestand niet openen.	De Whiteboard app op SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen bieden geen ondersteuning van SMART Notebook bestanden. Gebruik SMART Notebook software op de verbonden computer om een SMART Notebook bestand te openen.

Oplossen van problemen met Browser

Probleem	Oplossingen
De browser werkt niet correct.	• Zorg ervoor dat het beeldscherm verbonden is met een netwerk, dat het netwerk correct geconfigureerd is en dat het netwerk verbonden is met het internet. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Zorg ervoor dat Ethernet of Wi-Fi ingeschakeld is in Instellingen onder Netwerk. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Als de Browser geen beveiligde (https) websites kan openen, moet u controleren of de datum en de tijd van het beeldscherm correct zijn ingesteld. <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • De browser biedt geen ondersteuning van Flash of Java applets. • Neem contact op met uw systeembeheerder.
U kunt uw downloads niet vinden.	• Controleer de Downloads map in Bestandsbeheer. • De opslagruimte van het beeldscherm kan vol zijn. Verwijder bestanden of verplaats ze naar een USB-station voor back-up.
Er is een probleem met het geluid.	• Zorg ervoor dat het volume niet gedempt is. Zie <i>Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5. • Verhoog het volume. Zie <i>Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5. • Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288).

Oplossen van problemen met Input

Probleem	Oplossingen
Er is een probleem met het beeld. Geen signaal verschijnt op het scherm.	• Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Sluit de computer aan op één van de video invoer connectoren van het beeldscherm.  NB In het invoerbron menu worden de video invoer connectoren waar een apparaat op aangesloten is blauw weergegeven. • Als u twee verbonden videokabels gebruikt, moet u één langere kabel gebruiken of de computer verplaatsen zodat hij binnen het bereik staat van één kabellengte van het beeldscherm. Zorg ervoor dat de kabel niet langer is dan de maximale lengte vermeld in de specificaties van het beeldscherm. • De computer gebruikt een videoresolutie of refresh rate die het beeldscherm niet ondersteunt. Stel de computer in op een ondersteunde resolutie en refresh rate. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). De computer gebruikt een videoresolutie of refresh rate die het beeldscherm niet ondersteunt. Stel de computer in op een ondersteunde resolutie en refresh rate. • Zorg ervoor dat de computer niet is overgeschakeld op de Slaapstand. Druk een toets in op het toetsenbord van uw computer om hem te ontwakken.
Er is een probleem met de aanraking. De aanraking werkt niet of is niet nauwkeurig.	• Als de aanraking interactiviteit langzaam verloopt, kunt u een aantal geopende apps op de computer sluiten. • Zorg ervoor dat de USB-kabel stevig bevestigd is op uw computer en op het beeldscherm. • Zorg ervoor dat de USB-kabel niet langer is dan de maximale lengte vermeld in de specificaties van het beeldscherm. • Gebruik een USB 2.0 kabel en zorg ervoor dat hij verbonden is met het correcte USB-connector die geassocieerd is met de video invoerbron. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Zorg ervoor dat de nieuwste versie van de SMART Product stuurprogramma's geïnstalleerd is op uw computer. SMART Board MX100 series interactieve beeldschermen vereisen de SMART Product stuurprogramma's 12.10 of later. Zie smarttech.com/downloads. • Verwijder alle eventuele USB verlengkabels. Voor een optimaal resultaat moet u een USB-kabel gebruiken die niet langer is dan 5 m.

Probleem	Oplossingen
Er is een probleem met het geluid.	• Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Zorg ervoor dat het volume van de computer niet gedempt is. • Verhoog het volume van de computer. • Verhoog het volume van het beeldscherm. <i>Zie Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5. • Zorg ervoor dat het volume van het beeldscherm niet gedempt is. <i>Zie Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5. • Zorg ervoor dat de standaard geluidsuitgang apparaat instelling van uw computer ingesteld is op SMART Board MX. • Als u een computer verbindt met de VGA connector moet u ervoor zorgen dat er ook een analoge geluidskabel verbonden is van de geluidsuitgang van uw computer naar de analoge geluidsingang van het beeldscherm.

Oplossen van problemen met EShare

Probleem	Oplossingen
De naam van het beeldscherm verschijnt niet in de lijst van beschikbare apparaten.	• Zorg ervoor dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als het beeldscherm. • Zorg ervoor dat het netwerk correct geconfigureerd is. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288).
Uw apparaat of computer kunnen geen verbinding maken met het beeldscherm.	• Zorg ervoor dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als het beeldscherm. • Zorg ervoor dat het netwerk correct geconfigureerd is. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Zorg ervoor dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde subnet als het beeldscherm. Neem contact op met uw systeembeheerder. • Verbind uw apparaat of computer met de Wi-Fi hotspot van het beeldscherm. a. Sluit een RJ45-kabel aan op het beeldscherm. b. Schakel de Wi-Fi hotspot van het beeldscherm in. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). c. Verbind uw computer of apparaat met de Wi-Fi hotspot van het beeldscherm. d. Open de EShare app op uw computer of apparaat. • Download de EShare app op uw apparaat. Zie <i>De EShare app downloaden</i> auf Seite 29 • Download de EShare app op uw apparaat. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen handleiding</i> (smarttech.com/kb/171289).
De audio werkt niet correct.	• Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). • Zorg ervoor dat het geluid van uw apparaat niet gedempt is. • Verhoog het volume van het apparaat. • Schakel het volume van het beeldscherm in. Zie <i>Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5.

Probleem	Oplossingen
De EShare app op het beeldscherm is niet ingeschakeld.	- Zorg ervoor dat het beeldscherm verbonden is met een netwerk dat toegang heeft tot het internet. - Start het beeldscherm opnieuw. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). - Open de EShare app. - Zorg ervoor dat het netwerk contact kan opnemen met het activering netwerk.
 NB <i>Niet ingeschakeld</i> verschijnt in de rechter benedenhoek van het scherm wanneer de app open is.	
U kunt het beeldscherm niet bedienen via uw computer.	Die functie is enkel beschikbaar voor iOS en Android apparaten.

Oplossen van problemen met iMirror

Probleem	Oplossingen
Uw apparaat kan geen verbinding maken met het beeldscherm.	- Zorg ervoor dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als het beeldscherm. - Zorg ervoor dat het netwerk correct geconfigureerd is. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). - Zorg ervoor dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde subnet als het beeldscherm. Neem contact op met uw systeembeheerder. - De iMirror app is enkel beschikbaar voor Apple apparaten.
U kunt geen video delen.	Sommige video-inhoud is beschermd door auteursrechten en kan niet worden gestreamd.
U kunt de naam van het beeldscherm niet wijzigen.	Wijzig de naam van het beeldscherm in de instellingen van de EShare app. Zie <i>De naam van het beeldscherm wijzigen</i> auf Seite 31.
De audio werkt niet correct.	- Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). - Zorg ervoor dat het geluid van uw Apple apparaat niet gedempt is. - Verhoog het volume op uw apparaat. - Verhoog het volume van het beeldscherm. Zie <i>Bedieningspaneel vooraan</i> auf Seite 5.
De iMirror app is niet ingeschakeld.	- Zorg ervoor dat het beeldscherm verbonden is met een netwerk dat toegang heeft tot het internet. - Start het beeldscherm opnieuw. Zie de <i>SMART Board MX series interactieve beeldschermen installatiegids en onderhoudshandleiding</i> (smarttech.com/kb/171288). - Open de iMirror app. - Zorg ervoor dat het netwerk contact kan opnemen met het activering netwerk.

Oplossen van problemen met Bestandsbeheer

Probleem	Oplossingen
Bestandsbeheer werkt niet correct.	• Bepaalde bestandsformaten, zoals een PDF, worden niet ondersteund.
Er is een probleem met het USB-station	• Maak een verbinding met het USB-station voor het beeldscherm. Zie <i>Verbindingspaneel vooraan</i> auf Seite 4. • Zorg ervoor dat het USB-station geformatteerd is als FAT. • Zorg ervoor dat het USB-station niet versleuteld of gepartitioneerd is. • Het USB-station is vol. Verwijder bestanden voor u er meer bestanden op kopieert.
U kunt verwijderde bestanden terugplaatsen.	Terugplaatsing van verwijderde bestanden wordt niet ondersteund.

Hoofdstuk B

Uw beeldscherm identificeren

Uw beeldscherm identificeren

► Uw beeldscherm identificeren

1. Druk op **Ingang**  op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

Er verschijnt een lijst van invoerbronnen.

2. Als de lijst met invoerbronnen geen SMART MX e³ omvat is het beeldscherm een SMART Board MX series interactief beeldscherm. Het beeldscherm heeft een iQ-apparaat geïnstalleerd.

Als de lijst met invoerbronnen geen SMART MX e³ omvat is het beeldscherm een SMART Board MX100 series interactief beeldscherm. Het beeldscherm omvat de e³ ervaring.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/nl/kb/171289