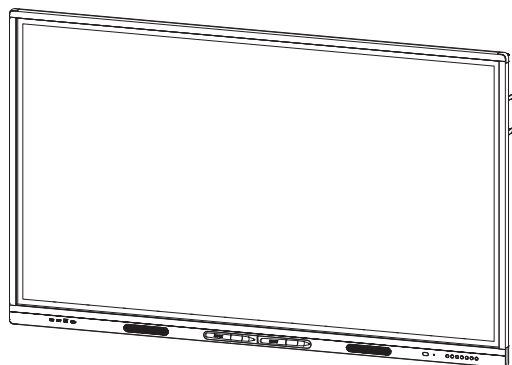




Var dette dokumentet nyttig?
smarttech.com/docfeedback/171289



Interaktiv SMART Board flatskjerm i MX100-serien

BRUKERVEILEDNING

FOR MODELLER:

- SBID-MX165
- SBID-MX175
- SBID-MX186



SMART®

Merknad om varemerker

SMART Board, smarttech, SMART-logoen og alle SMART-slagord er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre land. Alle tredjepartsprodukter og bedriftsnavn kan være varemerker tilhørende de respektive eierne.

Merknad om opphavsrett

© 2018 SMART Technologies ULC. Med enerett. Uten skriftlig forhåndstillatelse fra SMART Technologies ULC er det ulovlig å kopiere denne utgivelsen helt eller delvis, skrive den om, lagre den i et hentesystem eller oversette den til andre språk. Informasjonen i denne håndboken kan endres uten varsel og er ikke bindende for SMART.

Dette produktet og/eller bruken av det dekkes av én eller flere av følgende amerikanske patenter:

www.smarttech.com/patents

08/2018

Viktig informasjon

MERKNAD

Se på brukerhåndboken for installasjon og vedlikehold for viktig informasjon om å installere og vedlikeholde tavlen (se *Mer informasjon* På side 8)

ADVARSEL

- SMART-produktet skal ikke åpnes eller demonteres. Du kan bli utsatt for elektrisk sjokk fra høyspenningen inni innkapslingen. Åpning av innkapslingen vil også annullere garantien.
 - Ikke stå (eller la barn stå) på en stol for å røre skjermens overflate.
 - Utsett ikke SMART-produktet for regn eller fuktighet for å redusere risikoen for brann og elektrisk støt.
 - Stikk ikke gjenstander inn i kabinettventilasjonshullene, da de kan berøre farlige spenningspunkter og medføre elektrisk sjokk, brann eller produktskader som muligens ikke dekkes av garantien.
 - Sett ikke tunge gjenstander på strømkabelen. Skader på strømkabelen kan medføre elektrisk sjokk, brann eller produktskader som muligens ikke dekkes av garantien
 - Hvis glasset er knust, må du ikke røre den flytende krystallen. Glasskår må behandles varsomt når de kastes for å unngå skader.
 - Koble alle skjermens strømkabler fra vegguttaket og søk hjelp av kvalifiserte fagpersoner når følgende skjer:
 - Strømkabelen eller pluggen er skadet
 - Væske er sølt inn i skjermen
 - Gjenstander faller på skjermen
 - Skjermen mistes
 - Strukturelle skader, f.eks. sprekkdannelser, har oppstått
 - Skjermen er uberegnelig når du følger bruksanvisningene
-

Uttalelse fra Federal Communication Commission om forstyrrelser

Denne enheten er i samsvar med Del 15 i FCC reglene. Funksjon er underlagt de to følgende tilstandene:

1. Denne enheten kan ikke forårsake skadelig interferens, og
2. denne enheten må akseptere mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

MERKNAD

Dette utstyret har blitt testet og funnet å være i samsvar med grensene for Klasse A digital enhet, ifølge del 15 i FCC reglene. Disse grensene er designet for å forsyne rimelig beskyttelse mot skadelig interferens når utstyret er drevet i et kommersielt miljø. Dette utstyret produserer, bruker og kan stråle radiofrekvensenergi og, om ikke installert og brukt i henhold til instruksjonshåndboken, kan forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjon. Bruk av dette utstyret i et boligstrøk vil sannsynligvis forårsake skadelig interferens i hvilket tilfelle brukeren vil måtte korrigere interferensen på egen kostnad.

FORSIKTIG

Alle endringer eller modifiseringer ikke uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for samsvar kan ugyldiggjøre brukerens myndighet til å bruke dette utstyret.

Erklæring om strålingseksponering

Dette utstyret er i samsvar med FCC eksponeringsgrenser fastsatt for et ukontrollert miljø. Dette utstyret skal være installert og drevet med en minimum avstand på 20 cm mellom antennen av denne enheten og alle personer i nærheten. Denne senderen må ikke settes på samme plass eller drives i forbindelse med noen annen antenne eller sender.

Nyskapning, vitenskap og økonomisk utvikling Canada erklæring

Dette utstyret er i samsvar med RSS-247 i de Canadiske reglene for nyskapning, vitenskap og økonomisk utvikling. Funksjon er underlagt de to følgende tilstandene:

1. Denne enheten kan ikke forårsake skadelig interferens, og
2. denne enheten må akseptere mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

Erklæring om strålingseksponering

Dette utstyret er i samsvar med ISED eksponeringsgrenser for stråling fastsatt for et ukontrollert miljø. Dette utstyret skal være installert og drevet med en minimum avstand på 20 cm mellom antennen av denne enheten og alle personer i nærheten. Denne senderen må ikke settes på samme plass eller drives i forbindelse med noen annen antenne eller sender.

Innhold

Viktig informasjon	i
Uttalelse fra Federal Communication Commission om forstyrrelser	ii
Nyskapning, vitenskap og økonomisk utvikling Canada erklæring	ii
Kapittel 1: Velkommen	1
Om SMART Board MX100	1
Komponenter	3
Relaterte produkter	7
Mer informasjon	8
Kapittel 2: Komme igang med din SMART Board MX100	9
Vekke displayet og sette tilbake i dvale	9
Bruk av en e ³ opplevelse apper	9
Bruk av SMART programvare på tilkoblede datamaskiner	9
Samhandling med innhold	11
Skrive, tegne og viske ut	11
Justering av lyd	12
Kapittel 3: Bruke applikasjoner på din SMART Board MX100	13
Bruke startprogrammet på din SMART Board MX100	14
Bruk av acetat	14
Bruke tavlen	16
Bruke nettleseren	20
Bruke filbehandler på ditt SMART Board MX100	21
Bruke Input	24
Bruke EShare	26
Bruke iMirror	29
Bilag A: Feilsøke e³ opplevelsen	33
Løse generelle problemer	33
Løse problemer med Whiteboard (tavlen)	33
Løse problemer med nettleser	34
Løse problemer med Input	35
Løse problemer med EShare	36
Løse problemer med iMirror	37
Løs problemer med filbehandler	37
Bilag B: Identifisere skjermen	39
Identifisere skjermen	39

Kapittel 1

Velkommen

Om SMART Board MX100	1
Funksjoner	1
Identifikasjon av din SMART Board MX100 serien interaktive displaymodell	2
Komponenter	3
Skjerm	4
Penner	4
Front koplingspanel	4
Fremre kontrollpanel	5
Fjernkontroll	5
Statuslys	6
Romlyssensor	7
Interne høyttalere	7
Relaterte produkter	7
SBA-100-projiseringslydsystem	7
SMART Audio 400 klasserom forsterkersystem	7
USB-forlengere	8
Mer informasjon	8

Dette kapittelet introduserer SMART Board® MX100 seriens interaktive display.

Om SMART Board MX100

SMART Board MX100 serien interaktive display er navet for klasserommet eller møterommet ditt. E³ opplevelsen gir one-touch tilgang til samarbeidsverktøy, inkludert en tavle, trådløse skjermdeling og en nettleser. Det er ikke nødvendig med ledninger og kabler eller manuell programvare og maskinvareoppdateringer.

Funksjoner

Displayet inkluderer de følgende funksjonene:

Egenskap	Beskrivelse
e ³ opplevelsen	E ³ opplevelsen gir one-touch tilgang til samarbeidsverktøy, inkludert en tavle, trådløse skjermdeling og en nettleser.

Egenskap	Beskrivelse
Berøringsstøtte	Du kan gjøre alt på displayet som du kan gjøre på datamaskinen – åpne og lukke programmer, ha møter med andre, opprette nye dokumenter eller redigere eksisterende, gå til nettsteder, spille og manipulere videoklipp og mer – bare ved å berøre den interaktive overflaten. Du kan bruke mange håndbevegelser innenfor programmer, inkludert panorering, skalering, rotering og zooming inn og ut. Displayets støtte for opp til 10 samtidige berøringer, skrive og slettepunkter lar deg og andre brukere for å samhandle med objekter på skjermen samtidig. ¹
Skrive og tegnestøtte	Du kan skrive over applikasjoner med digitalt blekk ved bruk av de medfølgende pennene, og deretter slette det digitale blekket ved bruk av håndflaten din.
Støtte for lyd	Displayet inkluderer integrerte høyttalere for spille av lyd fra tilkoblede inngangskilder.

Identifikasjon av din SMART Board MX100 serien interaktive displaymodell

De følgende modellene med SMART Board MX100 serien interaktive display er tilgjengelige:

Modell	Rammetype	Skjermstørrelse (omtrentlig)
SBID-MX165	Hvit	65" (165 cm)
SBID-MX175	Hvit	75" (190 cm)
SBID-MX186	Hvit	86" (218 cm)

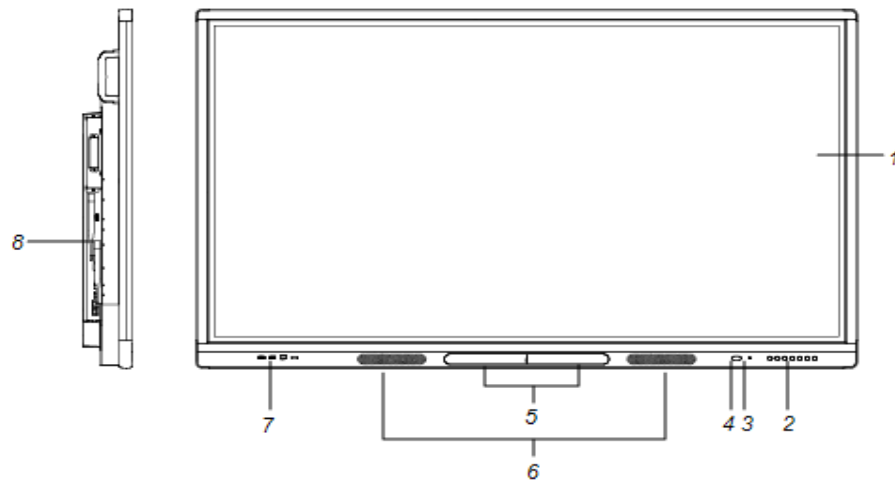
Rådfør deg med spesifikasjonene for detaljert teknisk informasjon for denne modellen, inkludert produktdimensjoner og vekter (se *Mer informasjon* På side 8).

For hjelp med å identifisere ditt display, se *Bilag B: Identifisere skjermen* På side 39.

¹Krever SMART produkt drivere for installasjon. Noen applikasjoner vil muligens ikke støtte alle berøringspunkter.

Komponenter

Displayet består av de følgende komponentene:



Nei.	Navn	Mer informasjon
Avbildet		
1	Skjerm	Side 4
2	fremre kontrollpanel	Side 5
3	Lyssensor	side 7
4	Fjernkontrollsensor/statuslys	side 3
5	Penn (×2)	Side 4
6	HØYTTALERE	Side 7
7	Fronten på koplingspanel	Side 4
8	Sidekoplingspanel	side 9
Ikke avbildet		
9	AC bryter	Se SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display (smarttech.com/kb/171288).
10	nederste tilkoblingspanel	Se SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display (smarttech.com/kb/171288).
11	Fjernkontroll	side 5

Skjerm

De følgende er dimensjonene for displayet:

Modell	Diagonalt	Aktivt berøringsområde	Aktivt bildeområde
SBID-MX165	163,9 cm	57 3/8" × 32 3/4" (145,7 cm × 83,3 cm)	56 1/4" × 31 5/8" (142,9 cm × 80,4 cm)
SBID-MX175	74 1/2" (189,3 cm)	66 1/2" × 38" (168,8 cm × 96,6 cm)	65" × 36 1/2" (165 cm × 92,8 cm)
SBID-MX186	85 5/8" (190,5 cm)	76 3/8" × 43 3/4" (194,1 cm × 111,2 cm)	74 5/8" × 42" (189,5 cm × 106,6 cm)

Penner

Displayene er levert med to penner.

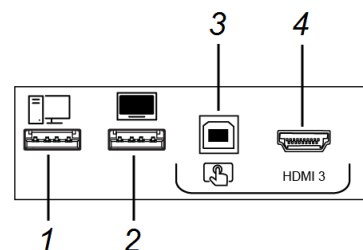
Displayets bunnramme inkluderer magnetiske holdere for pennene. Fjern en penn fra dens holder og bruk pennen for å trekke digitalt blekk.

FORSIKTIG

Når du legger pennen tilbake i den magnetiske holderen, må du påse at den ligger midt i for å forhindre at den faller ut og potensielt blir skadet.

Front koplingspanel

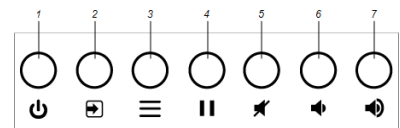
Det fremre koplingspanelet inkluderer koplinger for USB periferisk utstyr og en datamaskin eller annen inngangskilde.



Nei.	Navn	Prosedyre
1	USB Type-A kopling	Kople til USB drivere og andre enheter som du ønsker å bruke med den valgte inngangskilden.
2	USB Type-A kopling	Koble USB-drivere og andre enheter som du vil bruke med e ³ opplevelsen.
3	USB Type-B kopling	Kople en USB-kabel til displayet o datamaskinen for å gi berøringskontroll av datamaskinen koplet til HDMI3.
4	HDMI 3 inngangskopling	Kople en datamaskin eller annen inngangskilde til displayet (se side 9).

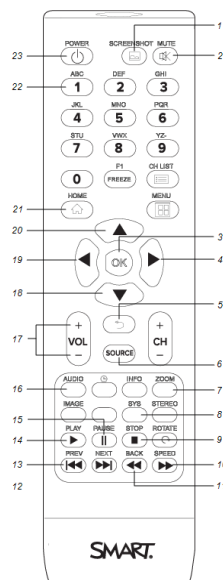
Fremre kontrollpanel

Det fremre kontrollpanelet inneholder strøm, inngangsvalg, meny, frys, demp og volumkontrollknapper.



Nei.	Navn	SMART Board MX100 prosedyre
1	Strøm	Trykk for å vekke displayet. Trykk igjen for å gå inn i hvilemodus igjen.
2	Inndatavalg	Trykk for å veksle inndatakilde.
3	MENY	Åpne e ³ opplevelsen og displayets innstillinger .
4	Frys	Trykk for å begynne å tegne et acetat. <i>Se Bruk av acetat På side 14.</i>
5	mute	Trykk for å dempe eller fjerne volumdemping.
6	Øk volum	Trykk for å skru ned volumet.
7	Senk volum	Trykk for å skru opp volumet.

Fjernkontroll



Tabellen nedenfor viser funksjonene tilgjengelig for fjernkontrollen.

Nei.	Navn	Funksjon
1	STRØM	Vekk displayet. Gå inn i dvalemodus.
2	SKJERMDUMP	Ta et skjermdump.
3	MUTE	Dempe eller oppheve demping av volum
4	Hjem	Returner til hjemmeskjermen
5	[Opp]	Flytt valget opp
6	[Venstre]	Flytt valget til venstre
7	[Høyre]	Flytt valget til høyre
8	[Ned]	Flytt valget ned
9	OK	Bekreft valg
10	VOL + / VOL -	Øk eller reduser volumet
11	BACK	Returner
12	Kilde	Åpne menyen for inndatakilde
13	Lyd	Endre lydmodus
14	Zoom	Endre aspektforhold
15	SYS	Åpne e ³ opplevelsen og displayets innstillinger
16	Spill av	Spill videoer og lyd, og se bildefremvisninger
17	Stans midlertidig	Pause videoer, lyd og lysbildefremvisninger
18	Stopp	Stopp videoer, lyd og bilde lysbildefremvisninger
19	FORRIGE	Flytte til neste bilde eller hoppe til neste video eller lydfil
20	Neste	Flytt til det forrige bilde eller returner til den forrige videoen eller lydfilen
21	BACK	Tilbakespilling
22	Hastighet	Hurtigavspilling

Statuslys

Statuslyset blinker grønt og rødt når det registrerer en knapp som er nedtrykket på fjernkontrollen.

Når statuslyset er rødt, er displayet i strømbesparingsmodus. For å vekke displayet, trykk på **Strøm** knappeb  på fronten av kontrollpanelet eller **STRØM** på fjernkontrollen.

Romlyssensor

Romlyssensoren kan detektere romstyrken og justere displayets styrke. Påse at **Auto** er aktivert i styrke og volum i innstillinger. Se *SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display* (smarttech.com/kb/171288).

Interne høyttalere

Displayet inkluderer to 10 W rms integrerte høyttalere. Du kan også kople til eksterne høyttalere.

Relaterte produkter

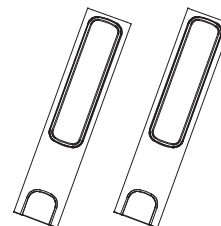
Relaterte produkter for skjermen omfatter følgende:

- SBA-100-projiseringslydsystem
- SMART Audio 400 klasseromsforsterkersystem
- USB-forlengere

SBA-100-projiseringslydsystem

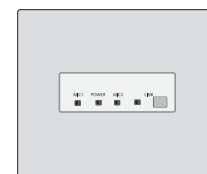
SBA-100 projeksjon lydsystem består av to 14 W høyttalere og er tiltenkt veggmonterte skjermer. Du kan styre volum ved hjelp av kontrollpanel foran på skjermen eller ved hjelp av de digitale volumkontrollene i en tilkoblet datamaskins operativsystem.

For mer informasjon, se *SBA-100 projeksjon lydsystem spesifikasjoner* (smarttech.com/kb/171146).



SMART Audio 400 klasserom forsterkersystem

SMART Audio 400 klasserom forsterkersystem gir høykvalitets lydforsterkning. Systemet leveres med en mikrofon til læreren og en valgfri mikrofon til studenter. Flere høyttaleralternativer er tilgjengelige, inkludert vegg- og tak-monterte høyttalere. Forsterkeren mottar lydsignalene fra mikrofonene og oversetter dem til krystallklar lyd gjennom høyttalerne.



For mer informasjon, se *SMART Audio 400 klasseromforsterker system spesifikasjoner* (smarttech.com/kb/171146).

MERKNAD

SMART Audio 400 klasserom forsterkersystemer kun tilgjengelig i Canada og USA.

USB-forlengere

Som nevnt i *Smart Board MX100 series interaktive skjermer installasjons- og vedlikeholdshåndbok* (smarttech.com/kb/171288), så bør ikke USB tilkoblingen mellom skjermen og datamaskinen være lengre enn 16' (5 m). Hvis du vil koble til en datamaskin som er lengre enn 16' (5 m) fra skjermen, bruk en av følgende USB forlengere:

Forlenger	Spesifikasjoner
USB-XT	smarttech.com/kb/119318
CAT5-XT-1100	smarttech.com/kb/170202

SMART anbefaler å bare bruke USB Forlenger med USB-kontakter på siden og bunnen av kontaktpanelet på skjermen.

For mer informasjon, se:

- [Feilsøking og utvidelse av USB 2.0 og USB 3.0 tilkoblingen til SMART interaktive skjerm](#)
- [USB kabler og tilkoblinger](#)

Mer informasjon

I tillegg til denne veiledningen gir SMART følgende dokumenter med skjermen:

Dokument	Link
SBID-MX165, MX175, MX186, MX265, MX275 og MX286 installasjonsinstruksjoner	smarttech.com/kb/171274
Installasjons- og vedlikeholdshåndbok	smarttech.com/kb/171288
SBID-MX165 spesifikasjoner	smarttech.com/kb/171165
SBID-MX175 spesifikasjoner	smarttech.com/kb/171266
SBID-MX186 spesifikasjoner	smarttech.com/kb/171267
Sammenligning	smarttech.com/kb/171161

Disse dokumentene er tilgjengelig i kundestøtte seksjonen på SMART sin nettside (smarttech.com/support). Skann QR-kode på forsiden av denne veiledningen for å vise SMART Board MX100 series interaktive skjermer sidene i kundestøtte seksjonen.

Kapittel 2

Komme igang med din SMART Board MX100

Vekke displayet og sette tilbake i dvale	9
Bruk av en e ³ opplevelse apper	9
Bruk av SMART programvare på tilkoblede datamaskiner	9
Samhandling med innhold	11
Skrive, tegne og viske ut	11
Justering av lyd	12

Dette kapittelet forklarer hvordan du vekker displayet når det er i dvale, hvordan se de tilkoblede datamaskinenes inngang og hvordan samhandle med displayet.

Vekke displayet og sette tilbake i dvale

For å vekke displayet trykk på **Strøm**knappen  på fronten av kontrollpanelet.

For å returnere displayet til en delvis dvalemodus, trykk på **Strøm** knappen  på fronten av kontrollpanelet.

For informasjon om å slå displayet av, se installasjons-og vedlikeholdsveiledning for *SMART Board MX100 serien interactive display* (smarttech.com/kb/171288).

Bruk av en e³ opplevelse apper

Du kan bruke displayets e³ opplevelsesapper for å fullføre mange av de samme oppgavene som du kan fullføre på en datamaskin (se *Kapittel 3: Bruke applikasjoner på din SMART Board MX100* På side 13).

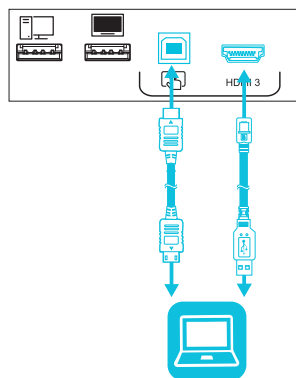
Bruk av SMART programvare på tilkoblede datamaskiner

I tillegg til e³ opplevelsen er displayet levert med SMART programvare, som du eller din organisasjons systemadministratorer kan installere på datamaskiner som du kan tilkople til displayet.

SMART Learning Suite (læresuite) inkluderer den følgende programvaren:

Programvare	Beskrivelse
SMART Notebook-programvare	Lar deg opprette .notebook filer som inkluderer grafikk, tekst, tabeller, linjer, figurer, animasjoner og mer
SMART Produktdrivere	Aktiverer tilkoblede datamaskiner for å detektere inndata fra display
SMART Ink®	Lar deg skrive og tegne i digitalt blekk over applikasjoner, filer, mapper, websider og andre åpne vinduer på tilkoblede datamaskiner

Du kan tilkople datamaskiner til displayet og deretter se datamaskinens inngang på displayets skjerm.



NOTATER

- For å tilkople datamaskiner ved bruk av side og nedre koblingpaneler, se installasjons- og vedlikeholdsveiledningen for *SMART Board MX100 serien interaktive display* (smarttech.com/kb/171288).
- For full interaktivitet, koble en USB-kabel til tilknyttede USB Type-B mottaket i kobling-panelet eller hylle-panel (som vist i ovennevnte diagrammer og installer SMART Produkt Drivere og SMART Blekk på tilkoblet datamaskinen).
- Organisasjonens montører kan ha koblet kabler til kontaktpaneler på dissen eller bunnen, eller på det fremre kontrollpanelet, og kan ha lagt kabler bak en vegg eller under gulvet til et skrivebord eller bord der du kan plassere datamaskinen.

Se tilkoblede datamaskiners inngang

Bytte skjermens inndatakilde for å vise den tilkoblede datamaskinen (se *Bruke Input* På side 24).

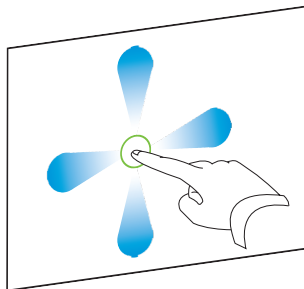
Samhandling med innhold

Ved å berøre overflaten kan du gjøre alt på det interaktive flatpanelet som du kan gjøre på datamaskinen. Du kan også bruke en rekke bevegelser innenfor programmer.

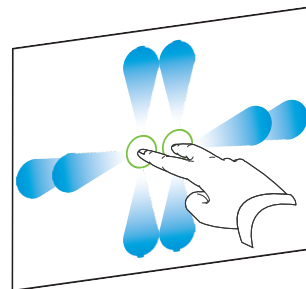
MERKNAD

Ikke alle bevegelser fungerer i alle programmer. Se et programms dokumentasjon for å lære hvilke bevegelser det støtter.

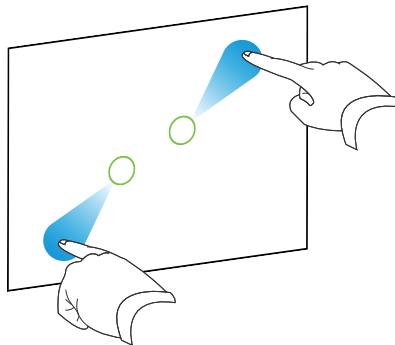
Panorere (en finger)



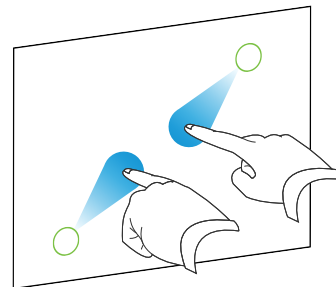
Panorere /to fingre) / bla



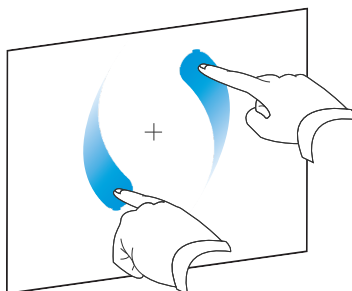
Klyp for å zoome inn / skalere (forstørre)



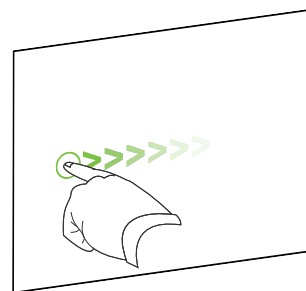
Klyp for å zoome ut / skalere (forminske)



Roter



Knips



Skrive, tegne og viske ut

Skjermen inkluderer to penner som kan brukes til å skrive eller tegne med i digitalt blekk. Du kan viske ut digitalt blekk ved hjelp av bevegelser eller viskelær-verktøyet i applikasjonene.

 MERKNAD

Når du viser en tilkoblet datamaskins input, kan du med SMART Blekk skrive eller tegne med digitalt blekk over programmer, filer, mapper, nettsider og andre åpne vinduer på datamaskinen.

► **For å skrive eller tegne i digitalt blekk**

1. Plukk opp en av pennene til skjermen.
2. Bruk pennen til å skrive eller tegne med digitalt blekk.

► **Viske ut digitalt blekk**

Beveg håndflaten eller knyttneven din over det digitale blekket du vil viske ut.



Justering av lyd

Du kan bruke knappene på det fremre kontrollpanelet for å øke og redusere volumet (se *Komponenter* På side 3). Du kan også bruke knappene på fjernkontrollen (se *Fjernkontroll* På side 5).

Kapittel 3

Bruke applikasjoner på din SMART Board MX100

Bruke startprogrammet på din SMART Board MX100	14
Åpne og lukke startprogrammet	14
Bruk av acetat	14
Skrive, tegne og slette håndskrift på en acetat	15
Acetat verktøy	16
Zoom-verktøy	16
Avslutter en acetat	16
Bruke tavlen	16
Tavleverktøy og kontroller	17
Menyverktøy	17
Navigasjonsverktøy	17
Skrive og slette kommentarer	17
Starte en ny tavle	18
Endre bakgrunnen	18
Navigere i tavlen.	18
Åpne en tavle	19
Dele en tavle	19
Eksportere notater	20
Lagre en tavle	20
Bruke nettleseren	20
Bruke nettleseren	21
Bruke filbehandler på ditt SMART Board MX100	21
Om filbehandling	21
Åpne filbehandling	21
Se innhold	21
Flytte eller kopiere innhold	22
Støttede filformater	24
Bruke Input	24
Viser innhold på skjermen	24
Laster ned SMART-programvare	25
Returnerer til e ³ opplevelsen	25
Bruke EShare	26
Laster ned EShare-appen	26
Del din enhets skjerm til tavlen	26
Dele filer fra din enhet til tavlen	26
Kontrollere skjermen	27

Bruke TV -Speiling	27
Bruke fjernkontroll	27
Åpne programmer som bruker EShare	28
EShare innstillinger	28
Enhetskrav	29
Bruke iMirror	29
Speile din iOS enhets skjerm til tavlen	29
Speile din Mac sitt skrivebord til tavlen	30
Forlenge din Mac sitt skrivebord til tavlen	30
Støttede Apple-enheter og operativsystemer	31
Bekrefter at tavlen og den mobile enheten eller datamaskinen er tilkoblet det samme nettverket	31

Dette kapittelet introduserer e³ opplevelsens applikasjoner på SMART Board MX100-seriens interaktive flatpaneler.

Bruke startprogrammet på din SMART Board MX100

Startprogrammet inneholder alle appene og innstillingene dine.

Åpne og lukke startprogrammet

► For å åpne startprogrammet

Trykk på Hjem-knappen  på skjermen.

Startprogrammet vises.

► For å lukke startprogrammet

Velg en app, trykke på Home-knappen , eller trykk hvor som helst på skjermen.

Startprogrammet lukkes.

Bruk av acetat

Når du bruker applikasjoner på tavlen så kan du skrive eller tegne på acetat og lagre dem i tavle-biblioteket.

 MERKNAD

Acetater er ikke tilgjengelige i tavle applikasjonen

Skrive, tegne og slette håndskrift på en acetat

Skjermen inkluderer to penner som kan brukes til å skrive eller tegne med i digitalt blekk. Du kan viske ut digitalt blekk ved hjelp av bevegelser.

 MERKNAD

Acetater er ikke tilgjengelige i tavle applikasjonen

▶ Å skrive eller tegne på en acetat

 NOTATER

- Hvis du skriver eller tegner over en videoavspilling så vil videoen fortsette å spille i bakgrunnen.
 - Du ikke kan skrive eller tegne når du er zoomet inn på skjermen.
-

1. Trykk på Hjem knappen  for åpne startprogrammet og trykk så **Frys** 

ELLER

Trykk **Frys**  på kontrollpanelet på fremsiden.

Acetat menyen vises.

2. Bruk pennen til å skrive eller tegne med digitalt blekk.
3. Trykk på **Lukk**  for å gå ut av acetatet når du er ferdig.

▶ For å fjerne blekk på acetat

1. Slett blekk ved å bevege knyttneven din eller håndflaten din over det digitale blekket du ønsker å fjerne.

ELLER

Bruk en penn, trykk **viskelær**  og bruk pennen til å fjerne blekk.

ELLER

Trykk **Slett alle**  og fjern alt blekket.

Acetat verktøy

Verktøy	Ikon	Beskrivelse
Zoom		Åpner zoom-menyen. se, <i>Zoom-verktøy</i> nede.
Penn		Trykk på knappen for å endre penn-type, blekkets bredde og farge.
Tilbake		Trykk på knappen for å avslutte penn Alternativer-menyen.
Visk ut		Trykk på knappen for å bruke viskelæret.
Slett alt		Trykk på knappen for å fjerne alt blekk.
Avslutt		Trykk på knappen for å lukke acetat og gå tilbake til programmet.

Zoom-verktøy

MERKNAD

Mens zoomet inn eller zoomet ut, kan du panorere med en finger.

Verktøy	Ikon	Beskrivelse
Zoom inn		Trykk på knappen for å zoome inn på skjermen
Zoom ut		Trykk på knappen for å zoome ut av skjermen
Tilbake		Trykk på knappen for å gå tilbake til skrive og tegning på acetat.
Gjenopprette Zoom		Trykk på knappen for å gjenopprette zoom

Avslutter en acetat

Når du avslutter en acetat, lagres ikke det du har skrevet eller tegnet. Trykk

► Avslutte en acetat

Trykk **Gå ut** .

Bruke tavlen

Tavleverktøy og kontroller

Tavlen har flere verktøy og kontroller som gir tilgang og lar deg håndtere tavleøker.

Trykk på  i nedre venstre hjørne for å åpne tavleporten.

Menyverktøy

Verktøy	Ikon	Beskrivelse
Ny		Start en ny tavle
Åpne		Åpne en lagret tavle
Lagre		Lagre tavle
Eksporter		Eksporter tavle som en a .png fil. Bildet er lagret til displayet.
Del		Dele tavlen ved å bruke en QR-kode  MERKNAD Den delte tavlen oppdateres ikke om tavlen er delt igjen.
Bakgrunn		Endrer bakgrunnen
Om		Viser den nåværende versjonen av tavleappen
Avslutt		Avslutter tavleappen

Navigasjonsverktøy

Verktøy	Ikon	Beskrivelse
Legg til en side		Legg til en ny side til tavlen.
Neste side		Gå frem til neste side.
Forrige side		Returner til forrige side.

Skrive og slette kommentarer

Tavlen har flere verktøy for å tegne og slette.

Verktøy	Ikone	Beskrivelse
Penn		Trykk på knappen for å endre pennetype, blekkvidde og blekkfarge.
Viskelær		Trykk på knappen for å velge viskelær, valgverktøyet for viskelær eller slett alle objekter.
Figurer og linjer		Trykk på knappen for å endre linjetype, figurtype, linjevidde og linjefarge
Valg		Trykk på knappen og plukk opp en penn. Bruk pennen til å tegne en valgsone for å flytte individuelle objekter rundt på tavlen.
Angrer		Trykk på knappen for å reversere effekten av den siste handlingen
Gjør om		Trykk på knappen for å gjenta siste handlingen reversert av Angrer-kommandoen

Starte en ny tavle

► For å starte en ny tavle

1. Trykk på **Meny**.
 2. Trykk på **Ny**.
- En ny tavle vises.

Endre bakgrunnen

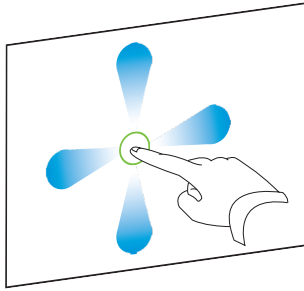
Du kan endre bakgrunnen på tavlen. Hvis det er flere sider på tavlen kan hver side ha en forskjellig bakgrunn. Når du eksporterer eller deler tavlen vil bakgrunnen du har valgt også vises.

► For å starte en ny tavle

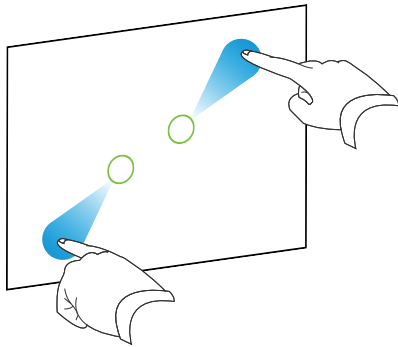
1. Trykk på **Meny**.
2. Trykk på **Bakgrunn**.
3. Velg en bakgrunn og trykk + for å legge til en bakgrunn fra skjermen eller en USB -enhet.
4. Bakgrunnen vises.

Navigere i tavlen.

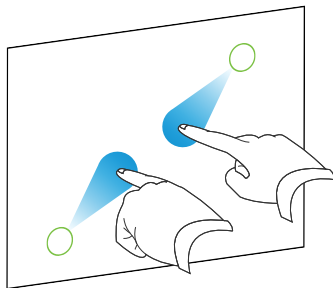
Bruk en enkelt finger for å panorere hvor som helst på tavlen.



Bruk to fingre til å knipe for å zoome inn.



Bruk to fingre til å knipe for å zoome ut.



Åpne en tavle

Du kan enkelt fortsette der du slapp i forrige lagrede tavleøkt.

► For å åpne en lagret tavleøkt

1. Trykk på **Meny**, og trykk så på **Åpne**.
Vinduet for filvalg vises.
2. Velg tavlen du vil åpne, og trykk på **Åpne**.

Dele en tavle

Hvis din mobile enhet har en QR-kodeskanner kan den åpne bildet i en nettleser.

 MERKNAD

Den delte tavlen oppdateres ikke om tavlen er delt igjen.

► **For å dele tavlenotatet**

1. Trykk på **Meny**, og trykk så på **Del**.
2. Hvis du ønsker å bruke en PIN-kode for å få tilgang til tavlen, trykk på **PIN**.
3. Skann QR-koden med din mobile enhet.
Avhengig av din modell eller mobile enhet må du muligens trykke på **Enter** for å se bildet.
Hvis bildet er beskyttet med en PIN, angi PIN-koden.
4. Når bildet vises kan du lagre det til din mobile enhet. Se din mobile enhets dokumenter for mer informasjon om å lagre bilder.

Eksportere notater

Tavleappen kan eksportere notatet som en .pgn-fil.

 MERKNAD

En .png-fil kan ikke åpnes i tavleappen.

► **For å eksportere tavlen som en .png- fil**

1. Trykk på **Meny**, og så på **Eksport**.
2. Skriv inn et mappenavn.
Hver side i tavlen lagres som en nummerert .png-fil.

Du kan kopiere eller flytte disse filene til en USB-stasjon. Se *Bruke filbehandler på ditt SMART Board MX100* På motstående side.

Lagre en tavle

Du kan lagre en tavle. Tavlen lagres som en .zip-fil og den kan kun ses i tavleappen.

► **For å lagre en tavle,**

1. trykk på **meny**, og trykk så på **Lagre**.
2. Angi et filnavn.

Bruke nettleseren

Bruke nettleseren

Bruk nettleseren som du ville gjort på datamaskinen eller mobilen. Se hjelpefunksjonen i nettleseren.

MERKNAD

- Gjenoppretting av brukerinnstillinger sletter ikke bokmerker.
 - Du kan ikke installere tilleggsprogram.
-

Bruke filbehandler på ditt SMART Board MX100



Bruk filbehandling for å se bilder, eller spille av lyd eller video som er lagret på skjermen.

Om filbehandling

Filbehandling på skjermen er veldig lik Windows Explorer eller Finder på Mac-maskiner. Du kan se bilder, eller spille av lyd og videoer som er lagret på skjermen. Du kan også kopiere filer fra en USB-enhet som er koblet til skjermen eller kopiere filer fra skjermen til en USB-enhet.

Alle eksporterte tavlenotater lagres som .png- filer i Filbehandling.

Åpne filbehandling

► For å åpne filbehandlingsprogrammet,

1. Trykk på Home-knappen  for å åpne startprogrammet, og trykk så på **Apper** .

2. Trykk på **Filbehandling** .

Filbehandling vises.

Se innhold

► For å se en eksport fra tavleappen

1. Eksporter din tegning fra tavleappen. Se *Eksportere notater* På forrige side.
Husk mappenavnet.
2. I filbehandlingen, finn mappen og trykk på den.
3. Trykk på .png- filen.

► **Se et bilde, spille av lyd eller se video**

I filbehandleren, trykk på filen

► **For å slutte å se innholdet**

Trykk på Home-knappen  for å åpne , og trykk så på **Tilbake** .

Flytte eller kopiere innhold

For å flytte innhold fra USB-enheten til skjermen

1. Koble en USB-stasjon til skjermen på frontkontaktpanelet.



2. Trykk på Home-knappen  for å åpne startprogrammet, og trykk så på **Apper** .

3. Trykk på **Filbehandling** .

Filbehandling vises.

4. Trykk på **USB-stasjon**.
5. Bla gjennom til filene du vil flytte.
6. Trykk på filens avmerkningsboks for å velge den.
7. Trykk på **Flytt**.
8. Trykk på **Lokal lagring**.
9. Bla gjennom til mappen du vil flytte filene til.
10. Trykk på mappen for å åpne den.
11. Trykk på **Lim inn**.

Filen lagres til skjermen og fjernes fra USB-enheten.

► **For å kopiere innhold fra USB -filen til skjermen**

1. Koble en USB-stasjon til skjermen på frontkontaktpanelet.



2. Trykk på Home-knappen  for å åpne startprogrammet, og trykk så på **Apper** .

3. Trykk på **Filbehandling** .

Filbehandling vises.

4. Trykk på **USB-stasjon**.
5. Bla gjennom til filene du vil flytte.
6. Trykk på filens avmerkningsboks for å velge den.
7. Trykk på **Kopier**.
8. Trykk på **Lokal lagring**.
9. Bla gjennom til mappen du vil flytte filene til.
10. Trykk på mappen for å åpne den.
11. Trykk på **Lim inn**.

Filen lagres til skjermen og forblir på USB-enheten.

► For å flytte innhold fra skjermen til USB-enheten

1. Koble en USB-stasjon til skjermen på frontkontaktpanelet.



2. Trykk på Home-knappen  for å åpne startprogrammet, og trykk så på **Apper** .

3. Trykk på **Filbehandling** .

Filbehandling vises.

4. Trykk på **Lokal lagring**.
5. Bla gjennom til filene du vil flytte.
6. Trykk på filens avmerkningsboks for å velge den.
7. Trykk på **Flytt**.
8. Trykk på **USB-stasjon**.
9. Bla gjennom til mappen du vil flytte filene til.
10. Trykk på mappen for å åpne den.
11. Trykk på **Lim inn**.

Filen lagres til USB-enheten og fjernes fra skjermen.

► For å kopiere innhold fra skjermen til en USB -enhet

1. Koble en USB-stasjon til skjermen på frontkontaktpanelet.



2. Trykk på Home-knappen  for å åpne startprogrammet, og trykk så på **Apper** .

3. Trykk på **Filbehandling** .

Filbehandling vises.

4. Trykk på **Lokal lagring**.
5. Bla gjennom til filene du vil flytte.
6. Trykk på filen's avmerkningsboks for å velge den.
7. Trykk på **Flytt**.
8. Trykk på **USB-stasjon**.
9. Bla gjennom til mappen du vil flytte filene til.
10. Trykk på mappen for å åpne den.
11. Trykk på **Lim inn**.

Filen lagres til USB-enheten og forblir på skjermen.

Støttede filformater

For mer informasjon om støttede filformater, se [Støttede medieformater](#).

Bruke Input



Koble en datamaskin, DVD spiller eller annen videokilde til en SMART Board MX100 series interaktiv skjerm for å vise innholdet på skjermen.

Viser innhold på skjermen

MERKNAD

For den beste bildekvaliteten, påse at datamaskinens oppløsning passer displayets opprinnelige oppløsning.

► Å vise innhold på skjermen

1. Kople til en enhet til displayets HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 eller VGA koplinger.

MERKNAD

For å aktivere kontroll av enheten, kople en USB kabel til den tilknyttede USB porten.

2. Åpne startprogrammet.

Startprogrammet vises.

3. Trykk på **Inndata** .

ELLER

Trykk på **Inndata**  på panelet på frontpanelet.

Valgmenyen for inndata vises.

MERKNAD

Innganger som har en enhet tilkople til den er blå mens innganger uten en tilkopling er svarte.

4. Trykk på inngangen du vil se.

Displayet ser etter en tilkopling, og datamaskinens skrivebord vises på displayets skjerm.

Laster ned SMART-programvare

For å dra full nytte av SMART Board MX100 seriens interaktive egenskaper for display, last ned og installer SMART programvare på datamaskiner du kopler til displayet. SMART Learning Suite inkluderer SMART Notebook programvare, SMART Ink, SMART produkt drivere og annen programvare. SMART Ink lar deg skrive og tegn i digital håndskrift over applikasjoner, filer, mapper på websider og andre åpne vinduer på din datamaskin.

For mer informasjon om SMART Learning Suite, se *Bruk av SMART programvare på tilkoblede datamaskiner* På side 9.

Returnerer til e³ opplevelsen

► For å returnere til e³ opplevelsen på skjermen

1. Trykk **Inngang** på det fremre kontrollpanelet.

Valgmenyen for inndata vises.

2. Trykk **SMART MX e³**.

E³ opplevelsen vises på tavlen.

Bruke EShare



Du kan dele innhold trådløst til skjermen fra din data eller mobilenhet.

NOTATER

- EShare er en tredjepartsapplikasjon og er ikke støttet av SMART.
 - Noen EShare egenskaper er ikke tilgjengelige for visse mobiletelefoner eller datamaskiner.
-

Laster ned EShare-appen

For enhetens minimumskrav, se *Enhetskrav* På side 29.

1. Trykk Hjem knappen på skjermen  for å åpne startprogrammet.
2. Trykk **EShare** 
3. Angi URL-adressen spesifisert på skjermen i din enhets nettleser.
ELLER
Bruk en app for skanning av QR-koder til å skanne QR -koden på skjermen.
4. Velg programmet for din enhet.

Del din enhets skjerm til tavlen

Bruke speiling

1. Åpne EShare-appen på enheten din.
2. Koble EShare-appen til skjermen.
3. På din enhet, trykk på **Speiling**.
Din enhets skjerm vil vises på tavlen.

Dele filer fra din enhet til tavlen

MERKNAD

Dette er kun tilgjengelig for iOS og Android mobiletelefoner.

► **For å dele filer fra din enhet til tavlen**

1. Åpne EShare-appen på enheten din.
2. Koble EShare-appen til skjermen.
3. På din enhet, trykk på **Lokale filer**.
4. Vel videoen eller bildet du vil vise på tavlen.

Kontrollere skjermen

Du kan kontrollere skjermen ved å bruke EShare-appen på skjermen din. Velg å bruke fjernkontroll-funksjonen eller å duplisere skjermen til din enhet.

Bruke TV -Speiling

Når du bruker TV-Speiling funksjonen vil tavlens skjerm vises på din enhet. Du kan også åpne filer for å vises på skjermen, bruke en penn til å tegne på skjermen, eller ta et bilde som vil vises på skjermen.



MERKNAD

Dette er kun tilgjengelig for iOS og Android mobiltelefoner.

► **For å bruke TV-Speiling**

1. Åpne EShare-appen på enheten din.
2. Koble EShare-appen til skjermen.
3. På en enhet, trykk på **TV -Speiling**.

Bruke fjernkontroll

Du kan også bruke knappene på din enhet til å kontrollere skjermens volum, skrive inn tekst, gå ut av programmer eller gå tilbake til startskjermen.



MERKNAD

Dette er kun tilgjengelig for iOS og Android mobiltelefoner.

► **For å bruke fjernkontroll**

1. Åpne EShare-appen på enheten din.
2. Tilkoble EShare-appen til skjermen.
3. Trykk **Fjernstyrt** på enheten din.
4. Kontroller skjermen ved hjelp av berøringsskjermen på din mobile enhet eller musen på datamaskinen din.

Åpne programmer som bruker EShare

Du kan åpne programmer på skjermen ved hjelp av EShare-appen.

MERKNAD

Dette er kun tilgjengelig for iOS og Android mobiltelefoner.

▶ Å åpne programmer som bruker EShare

1. Åpne EShare-appen på enheten din.
2. Tilkoble EShare-appen til skjermen.
3. Trykk **App List** på enheten din.
4. Trykk på enheten som skal vises på skjermen.
Applikasjonen åpner på skjermen.

EShare innstillinger

Du kan endre skjermens navn og legge til en tilkoblingskode.

▶ For å forandre skjermens navn

1. På skjermen, trykk på Hjem knappen  på skjermen for å åpne startprogrammet. Åpne startprogrammet på skjermen.
2. Trykk **EShare** .
3. Trykk på **Innstillinger**.
4. Trykk **Rediger**  Ved siden av *Enhetsnavn* feltet.
5. Trykk på *Enhetsnavn* feltet og bruke tastaturet på skjermen til å endre skjermens navn.
6. Trykk **Lukk**

▶ For å legge til en tilkoblingskode

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.
2. Trykk **EShare** .
3. Trykk på **Innstillinger**.
4. Trykk **Bruk Kode**.

5. Trykk på rediger knappen ved siden av *Enhetsnavn* feltet og trykk deretter på *Tilkoblingskode* feltet for å bruke tastaturet på skjermen for å endre koden.

ELLER

Trykk **Gjenopprett**  for å generere en ny kode.

6. Trykk **Lukk**

► Slutte å bruke en tilkoblingskode

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.
2. Trykk **EShare** 
3. Trykk på **Innstillinger**.
4. Trykk **Stopp Kode**

Enhetskrav

ENHET	Krav
iOS enheter	iOS 8.0 eller senere
Android enheter	Android 2.2 og senere
Windows-datamaskiner	Windows 8 og senere
Mac-datamaskiner	Mac OS X 10,8 og senere

Bruke iMirror



Du kan bruke iMirror appen til å dele dine Mac, iPhone, eller Ipad sin skjerm med tavlen. iMirror bruker AirPlay

For en liste over støttede Apple produkter, se *Støttede Apple-enheter og operativsystemer* På side 31.

MERKNAD

Påse at din Mac datamaskin eller iOS enhet er koblet til det samme nettverket som displayet. Se *Støttede Apple-enheter og operativsystemer* På side 31 for mer informasjon.

Speile din iOS enhets skjerm til tavlen

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.

Startprogrammet vises.

2. Trykk på iMirror



MERKNAD

Husk displayets navn.

3. På den mobile iOS-enheten din åpner du kontrollsenteret.
4. Trykk på **Skjermspilling**.
5. Velg displayets navn.
6. Velg en applikasjon å dele på tavlen.

Innholdet vises på displayet.

Speile din Mac sitt skrivebord til tavlen

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.

Startprogrammet vises.

2. Trykk på iMirror



MERKNAD

Husk displayets navn.

3. På din Mac datamaskin, trykk på **AirPlay**ikonet  i menylinjen.
4. Velg displayets navn.

AirPlay ikonet blir blått  når din Mac datamaskin deler innhold med AirPlay.

Forleng din Mac sitt skrivebord til tavlen

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.

Startprogrammet vises.

2. Trykk på iMirror



MERKNAD

Husk displayets navn.

3. På din Mac datamaskin, trykk på **AirPlay**ikonet  i menylinjen.
4. Velg displayets navn.

AirPlay ikonet blir blått  når din Mac datamaskin deler innhold med AirPlay.

5. Trykk på **AirPlay** ikonet , og deretter trykk på **Forleng skrivebord**.

Støttede Apple-enheter og operativsystemer

Følgende Apple-operativsystemer støtter iMirror.

iOS 8.0 eller senere

Bekrefter at tavlen og den mobile enheten eller datamaskinen er tilkoblet det samme nettverket

► Å bekrefte at tavlen og den mobile enheten eller datamaskinen er koblet til det samme nettverket

1. Trykk Hjem knappen på tavlen  sin skjerm for å åpne startprogrammet.
2. Trykk på **Innstillinger>Nettverk**

Hvis skjermen er koblet til et trådløst nettverk, merk navnet på nettverket skjermen er koblet til.

Hvis skjermen er koblet til et kabel-nettverk, noter IP v4-adressen og sammenligne de første 3 oktettene til IP-adressen på den mobile enheten eller datamaskinen.
3. Bekreft at den mobile enheten eller datamaskinen er tilkoblet til det samme nettverket ved å se på den mobile enheten eller datamaskinen.

Se i den mobile enheten eller datamaskinen sin brukerhåndbok for mer informasjon.

Bilag A

Feilsøke e³ opplevelsen

Dette kapittelet forklarer hvordan du feilsøker e³ opplevelsen.



MERKNAD

For informasjon om feilsøking av maskinvare, se *SMART Board MX100-serien interaktive tavle installasjons- og vedlikeholdshåndbok* (smarttech.com/kb/171288).

Løse generelle problemer

Problem	Løsninger
Du har glemt å låse skjermpassordet.	Kontakt SMART Støtte .
Du har glemt sikkerhetspassordet for Innstillinger.	Kontakt SMART Støtte .
Displayet kan ikke kople til et 5 GHz trådløst nettverk.	Det trådløse nettverket kan drives på bånd som displayet ikke støtter. Kontakt din systemansvarlig.
Du trenger å identifisere displayet.	Se <i>Bilag B: Identifisere skjermen</i> På side 39.
En app mangler eller er ikke tilgjengelig.	- Om appen mangler fra startprogrammet, aktiver appen i Innstillinger. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). - Appen kan muligens ikke være inkludert med SMART Board MX100 seriens interaktive display. Se <i>SMART Board MX100 seriens brukerveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288).

Løse problemer med Whiteboard (tavlen)

Problem	Løsninger
Pennen fungerer ikke som den skal.	- Velg penneverktøyet før tegning. Se <i>SMART Board MX100 seriens bruke rveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). - Whiteboard (tavle) appen støtter ikke skriving med to penner. Bruk SMART programvare som SMART Notebook for å tegne med to penner. - Pennespissen er slitt. Penner for utskifting er tilgjengelig fra butikken for SMART deler (se smarttech.com/Support/PartsStore).
Et tidligere delt bilde er ikke tilgjengelig lenger.	Whiteboard (tavle) er kun tilgjengelig for en uke etter deling.

Problem	Løsninger
Du kan ikke stille inn et bilde som bakgrunnen.	Påse at bildets oppløsning er 1920x1080.
Displayet kan ikke åpne et lagret Whiteboard (tavle).	Whiteboard (tavler) er lagret i zip-format. .zip filen som displayet prøver å åpne kan muligens ikke lagres som et whiteboard (tavle).
Displayet kan ikke åpne en SMART Notebook fil.	Whiteboard (tavle) appen på SMART Board MX100 seriens interaktive display støtter ikke SMART Notebook filer. Bruk SMART Notebook programvare på den tilkoblede datamaskinen for å åpne SMART Notebook filen.

Løse problemer med nettleser

Problem	Løsninger
Nettleseren fungerer ikke riktig.	• Påse at displayet er koplet til et nettverk og at nettverket er konfigurert riktig, og at nettverket er koplet til Internet. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Påse at Ethernet eller Wi-Fi er aktivert i Innstillinger under Nettverk. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Om Netleseren ikke kan besøke trygge (https) websider, påse at displayets dato og tid er riktig. <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Netleseren støtter ikke Flash eller Java tilleggsprogrammer. • Kontakt din systemansvarlig.
Du kan ikke finne dine nedlastinger.	• Sjekk mappen for Nedlastinger i Filbehandling. • Displayets lagring kan være fullt. Slett filer eller flytt dem til en USB-driver for sikkerhetskopi.
Det er et problem med lyden.	• Påse at volumet ikke er dempet. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5. • Skru opp volumet. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5. • Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288).

Løse problemer med Input

Problem	Løsninger
Det er ikke noe problem med bildet. Intet signal vises på skjermen.	- Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons og vedlikeholdsveileding for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). - Kople datamaskinen til en av displayets videoinngangskoplinger.  MERKNAD I menyen for inngangskilder, er videoinngangskoplinger som har en enhet tilkoplest blå. - Om du bruker to tilkoblede videokabler, bruk en lengre kabel eller flytt datamaskinen slik at den er innenfor en enkel kabellengde for displayet. Påse at kabellengden er innenfor den maksimale lengden spesifisert i displayets spesifikasjoner. - Datamaskinen bruker en videooppløsning eller opdateringshastighet som displayet ikke støtter. Still inn datamaskinen til en støttet oppløsning og oppdateringshastighet. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons og vedlikeholdsveileding for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). Datamaskinen bruker en videooppløsning eller opdateringshastighet som displayet ikke støtter. Still inn datamaskinen til en støttet oppløsning og oppdateringshastighet. - Påse at datamaskinen ikke har gått inn i Dvalemodus. Trykk på en knapp på din datamaskins tastatur for å vekke den opp.
Det er et problem med berøring. Berøring fungerer ikke eller er ikke nøyaktig	- Hvis berøringsinteraktiviteten er treg, kan du lukke noen åpne programmer på datamaskinen. - Påse at du bruker USB-kabelene er godt festet til både datamaskinen og displayet. - Påse at USB-kabelen ikke er lenger enn det maksimale som er spesifisert i displayets spesifikasjoner. - Bruk en USB 2.0 kabel og påse at den er koplet til den riktige USB koplingen som er forbundet med videoinngangskilden. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons og vedlikeholdsveileding for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). - Påse at den siste versjonen av SMART produktdriverne er installert på din datamaskin. SMART Board MX100 seriens interaktive display krever SMART produktdriverne 12.10 eller senere. Se smarttech.com/downloads. - Fjern alle USB kabelutvidelser. For de beste resultatene, bruk en USB kabel som ikke er lenger enn 16' (5 m).
Det er et problem med lyden	- Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons og vedlikeholdsveileding for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). - Påse at datamaskinen ikke er dempet. - Skrue opp datamaskinens volum. - Skrue opp displayets volum. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5. - Påse at displayet ikke er dempet. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5. - Påse at den standard innstillingen for lydutgangsenheten på din datamaskinen er stilt til SMART Board MX. - Om du kopler en datamaskin til VGA koplingen, påse at en analog lydkabel også er koplet fra din datamaskins lydutgang til displayets analoge lydinnang.

Løse problemer med EShare

Problem	Løsninger
Skjermens navn finnes ikke på listen over tilgjengelige enheter.	• Påse at datamaskinen din eller enheten er på det samme nettverket som displayet. • Påse at nettverket er konfigurert riktig. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288).
Din enhet eller datamaskin kan ikke koples til displayet.	• Påse at datamaskinen din eller enheten er på det samme nettverket som displayet. • Påse at nettverket er konfigurert riktig. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Påse at datamaskinen eller enheten er på det samme delnettverket som displayet. Kontakt din systemansvarlig. • Kople til enheten eller datamaskinen din til displayets Wi-Fi hotspot. a. Kople til en RJ45 kabel til displayet. b. Slå på displayets Wi-Fi hotspot. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). c. Kople din datamaskin eller enhet til displayets Wi-Fi hotspot. d. Åpne EShare-appen på datamaskinen eller enheten din. • Last ned EShare-appen på enheten din. Se <i>Last ned EShare-appen</i> På side 26 • Last ned EShare-appen på enheten din. Se <i>SMART Board MX100 seriens brukerveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171289).
Lyden fungerer ikke som den skal.	• Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Påse at enheten din ikke er dempet. • Skru opp enhetens volum. • Skru opp displayets volum. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5.
EShare-appen på displayet er ikke aktivert.	• Påse at displayet er tilkople til et nettverk som har Internett-tilgang. a. Start displayet på nytt. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). b. Åpne EShare-appen. • Påse at nettverket kan kontakte aktiveringsnettverket.
 MERKNAD Uaktivert vises i det nedre høyre hjørnet på skjermen når appen er åpen.	
Du kan ikke kontrollere displayet fra din datamaskin.	Den egenskapen er kun tilgjengelig for iOS og Android-enheter.

Løse problemer med iMirror

Problem	Løsninger
Enheten din kan ikke koples til displayet.	• Påse at datamaskinen din eller enheten er på det samme nettverket som displayet. • Påse at nettverket er konfigurert riktig. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Påse at datamaskinen eller enheten er på det samme delnettverket som displayet. Kontakt din systemansvarlig. • iMirror-appen er kun tilgjengelig for App enheter.
Du kan ikke dele video.	Noe videoinnhold er opphavsbeskyttet og kan ikke strømmes.
Du kan ikke endre displayets navn.	• Endre displayets navn i EShare appens innstillinger. Se <i>For å forandre skjermens navn</i> På side 28.
Lyden fungerer ikke som den skal.	• Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). • Påse at din Apple-enhet ikke er dempet. • Skru opp volumet på enheten din. • Skru opp displayets volum. Se <i>Fremre kontrollpanel</i> På side 5.
iMirror-appen er ikke aktivert.	• Påse at displayet er tilkople til et nettverk som har Internett-tilgang. a. Start displayet på nytt. Se <i>SMART Board MX100 seriens installasjons- og vedlikeholdsveiledning for interaktive display</i> (smarttech.com/kb/171288). b. Åpne iMirror-appen. • Påse at nettverket kan kontakte aktiveringsnettverket.

Løs problemer med filbehandler

Problem	Løsninger
Filbehandler fungerer ikke som den skal.	• Noen filformater, slik som PDF, er ikke støttet.
Det er et problem med USB drivere	• Kople til USB-porten for displayet. Se <i>Front koplingspanel</i> På side 4. • Påse at USB-drivere er FAT-formatert. • Påse at USB-driveren ikke er kryptert eller oppdelt. • USB-driveren er full. Slett filer før du kopierer flere filer på den.
Du kan ikke gjenopprette slettede filer	Gjenoppretting av slettede filer er ikke støttet.

Kapittel B

Identifisere skjermen

Identifisere skjermen

▶ Å identifisere skjermen

1. Trykk på **Inndata**  på panelet på frontpanelet.

Det vises en liste over inndatakilder.

2. Hvis inndatakildelisten ikke inkluderer SMART MX e³, er skjermen en SMART Board MX serien interaktiv skjerm. Displayet har et iQ apparat installert.

Hvis inndatakildelisten inkluderer SMART MX e³, er skjermen et SMART Board MX100 serie interaktiv skjerm. Skjermen inneholder e³ opplevelsen.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/no/kb/171289