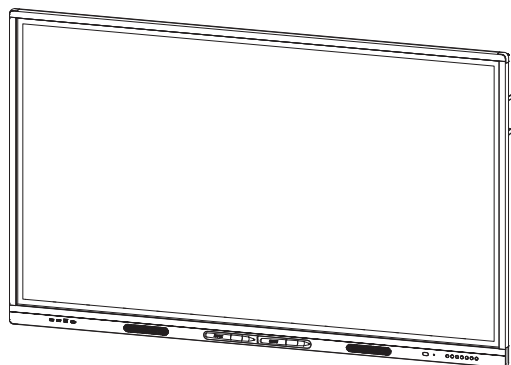




Czy ten dokument okazał się
pomocny?
smarttech.com/docfeedback/171289



Interaktywne wyświetlacze SMART Board z serii MX100

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

DLA MODELI:

- SBID-MX165
- SBID-MX175
- SBID-MX186



SMART®

Informacje o znakach towarowych

SMART Board, smarttech, logo SMART oraz wszystkie znaczniki SMART są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi SMART Technologies ULC w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Wszystkie nazwy produktów innych firm oraz nazwy firm mogą być znakami towarowymi ich prawowitych właścicieli.

Informacje o prawach autorskich

© 2018 SMART Technologies ULC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna z części niniejszej publikacji nie może być kopiowana, przesyłana, przepisywana, ani przechowywana w systemach odczytu, ani w żadnej formie tłumaczona na inne języki bez wcześniejszej pisemnej zgody SMART Technologies ULC. Informacje zawarte w niniejszym przewodniku mogą ulec zmianie bez powiadomienia i nie stanowią zobowiązania ze strony SMART.

Produkt ten i/lub jego zastosowanie są objęte jednym lub kilkoma z poniższych amerykańskich patentów:

www.smarttech.com/patents

08/2018

Ważne informacje

UWAGA

Ważne informacje na temat instalacji i konserwacji znajdą Państwo w Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlacza (*Więcej informacji* on page 9).

OSTRZEŻENIE

- Nie należy otwierać ani demontować produktu SMART, gdyż istnieje ryzyko porażenia prądem z powodu wysokiego napięcia wewnątrz jego obudowy. Otwarcie obudowy powoduje również unieważnienie gwarancji.
 - Nie należy stawać na krześle, aby dotykać powierzchni wyświetlacza (ani pozwalać na to dzieciom).
 - Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy wystawiać urządzeń SMART na działanie deszczu lub wilgoci.
 - Poza tym nie należy wkładać przedmiotów do otworów wentylacyjnych, ponieważ mogą one dotknąć miejsc pod niebezpiecznym napięciem i spowodować porażenie prądem elektrycznym, pożar lub uszkodzenie produktu, które w rezultacie spowoduje utratę gwarancji.
 - Ponadto na przewodzie zasilającym nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów. Uszkodzenie kabla może spowodować porażenie prądem, pożar lub uszkodzenie produktu, które może spowodować utratę gwarancji.
 - W przypadku stłuczenia szkła nie należy dotykać ciepłego kryształu. Aby zapobiec obrażeniom ciała, należy zachować ostrożność podczas utylizacji odłamków szkła.
 - Należy odłączyć wszystkie przewody zasilania wyświetlacza od gniazdka ściennego i zwrócić się o pomoc do wykwalifikowanego personelu technicznego, jeśli zauważono:
 - że przewód zasilający lub wtyczka są uszkodzone,
 - na wyświetlacz rozlano płyn,
 - obiekty wpadają na wyświetlacz,
 - upuszczono wyświetlacz,
 - struktura wyświetlacza została uszkodzona (np. pęknięcia),
 - wyświetlacz zachowuje się niepoprawnie, pomimo postępowania zgodnie z instrukcją obsługi.
-

Oświadczenie Amerykańskiej Federalnej Komisji Łączności (FCC) dotyczące zakłóceń:

Urządzenie to jest zgodne z wymaganiami określonymi w rozdziale 15 przepisów FCC. Urządzenie może być użytkowane po spełnieniu następujących dwóch warunków:

1. Urządzenie może być użytkowane pod warunkiem, że nie powoduje szkodliwych zakłóceń oraz
2. musi ono przyjmować zakłócenia, w tym zakłócenia wywołujące niepożądane działanie urządzenia.

UWAGA

Urządzenie to zostało przetestowane i stwierdzono jego zgodność z wymogami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Wymogi te mają na celu zapewnienie uzasadnionej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami, gdy urządzenie jest użytkowane w środowisku komercyjnym. Urządzenie to wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i, jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcją obsługi, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Użytkowanie tego urządzenia w osiedlach mieszkaniowych może powodować szkodliwe zakłócenia, które użytkownik jest zobowiązany do usunięcia na własny koszt.

OSTROŻNIE

Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z tego urządzenia.

Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie

To urządzenie jest zgodne z wymogami FCC dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie, określonymi dla niekontrolowanego środowiska. Obsługa i instalacja tego urządzenia powinny być realizowane w warunkach, w których odległość pomiędzy anteną i wszystkimi osobami znajdującymi się w pobliżu wynosi przynajmniej 20 cm. Nie należy umieszczać nadajnika urządzenia w pobliżu innej anteny lub nadajnika, ani podłączać go do innego nadajnika lub anteny.

Oświadczenie Kanadyjskiego Ministerstwa Innowacji, Nauki, Ekonomii i Rozwoju

Urządzenie to jest zgodne z wymaganiami normy RSS-247 Kanadyjskiego Ministerstwa Innowacji, Nauki, Ekonomii i Rozwoju. Urządzenie to może być użytkowane po spełnieniu następujących dwóch warunków:

1. Urządzenie może być użytkowane pod warunkiem, że nie powoduje szkodliwych zakłóceń oraz
2. musi ono przyjmować zakłócenia, w tym zakłócenia wywołujące niepożądane działanie urządzenia.

Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie

Urządzenie to jest zgodne z wymogami ISED dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie, określonymi dla niekontrolowanego środowiska. Obsługa i instalacja tego urządzenia powinny być realizowane w warunkach, w których odległość pomiędzy anteną i wszystkimi osobami znajdującymi się w pobliżu wynosi przynajmniej 20 cm. Nie należy umieszczać nadajnika urządzenia w pobliżu innej anteny lub nadajnika ani podłączać go do innego nadajnika lub anteny.

Spis treści

Ważne informacje	i
Oświadczenie Amerykańskiej Federalnej Komisji Łączności (FCC) dotyczące zakłóceń:	ii
Oświadczenie Kanadyjskiego Ministerstwa Innowacji, Nauki, Ekonomii i Rozwoju	ii
Rozdział 1: Witamy	1
Informacje o SMART Board MX100	1
Komponenty	3
Powiązane produkty	8
Więcej informacji	9
Rozdział 2: Rozpoczęcie pracy ze SMART Board MX100	11
Wybudzanie wyświetlacza i ponowne wprowadzanie go w stan uśpienia	11
Korzystanie z aplikacji e ³ experience	11
Korzystanie z oprogramowania SMART na podłączonych komputerach	12
Interakcja z zawartością	13
Pisanie, rysowanie i wymazywanie	14
Regulacja głośności	14
Rozdział 3: Korzystanie z aplikacji na SMART Board MX100	15
Korzystanie z programu uruchamiającego na SMART Board MX100	16
Używanie octanów	16
Korzystanie z tablicy	18
Korzystanie z przeglądarki	23
Korzystanie z menadżera plików na SMART Board MX100	23
Korzystanie z „Sygnał wejściowy”	27
Korzystanie z EShare	28
Korzystanie z iMirror	32
Załącznik A: Rozwiązywanie problemów z e³ experience	35
Rozwiązywanie problemów ogólnych	35
Rozwiązywanie problemów z tablicą interaktywną	36
Rozwiązywanie problemów z przeglądarką	36
Rozwiązywanie problemów z sygnałem wejściowym	37
Rozwiązywanie problemów z EShare	38
Rozwiązywanie problemów z iMirror	40
Rozwiązywanie problemów z menedżerem plików	40
Załącznik B: Identyfikacji wyświetlacza	43
Identyfikacja wyświetlacza	43

Rozdział 1

Witamy

Informacje o SMART Board MX100	1
Funkcje	2
Identyfikacja modelu interaktywnego wyświetlacza SMART Board z serii MX100	2
Komponenty	3
Ekran	4
Pisaki	4
Przedni panel przyłączeniowy	4
Przedni panel sterowania	5
Pilot zdalnego sterowania	6
Wskaźnik statusu	7
Czujnik natężenia oświetlenia	7
Głośniki wewnętrzne	8
Powiązane produkty	8
SBA-100 Projection Audio System	8
SMART Audio 400 Classroom Amplification System	8
Przedłużacze USB	8
Więcej informacji	9

W poniższym rozdziale przedstawiono interaktywne wyświetlacze SMART Board® z serii MX100.

Informacje o SMART Board MX100

Interaktywny wyświetlacz SMART Board MX100 jest centrum sali lekcyjnej lub konferencyjnej. Aplikacja e³ experience zapewnia dostęp do narzędzi współpracy, w tym tablicy, bezprzewodowego udostępniania ekranu i przeglądarki internetowej za pomocą jednego dotknięcia. I to wszystko bez potrzeby instalowania przewodów, kabli ani ręcznego oprogramowania i aktualizacji oprogramowania sprzętowego.

Funkcje

Wyświetlacz oferuje następujące funkcje:

Funkcja	Opis
e ³ experience	Aplikacja e ³ experience zapewnia dostęp do narzędzi współpracy, w tym tablicy, bezprzewodowego udostępniania ekranu i przeglądarki internetowej za pomocą jednego dotknięcia.
Obsługa dotykowa	Na ekranie można zrobić wszystko to, co można zrobić na komputerze, czyli otwierać i zamykać aplikacje, spotykać się z innymi, tworzyć nowe dokumenty lub edytować istniejące, odwiedzać strony internetowe, odtwarzać i przetwarzać filmy wideo i dużo więcej. Wszystko to oczywiście dotykając powierzchni wyświetlacza. W aplikacjach można wykonywać wiele gestów, w tym przewijanie, skalowanie, obracanie oraz powiększanie i pomniejszanie. Wyświetlacz obsługuje nawet do 10 jednoczesnych punktów dotykowych, pisanie i wymazywanie oraz umożliwia jednoczesną interakcję użytkownika i innych użytkowników z obiektami na ekranie.¹
Pomoc w pisaniu i rysowaniu	W aplikacjach można pisać za pomocą atramentu cyfrowego przy użyciu jednego z dołączonych do zestawu pisaków, a następnie wymazać atrament za pomocą dłoni.
Obsługa dźwięku	Wyświetlacz zawiera wbudowane głośniki do prezentacji dźwięku z podłączonych źródeł wejściowych.

Identyfikacja modelu interaktywnego wyświetlacza SMART Board z serii MX100

Dostępne są następujące modele wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100:

Model	Styl ramki	Rozmiar ekranu (w przybliżeniu)
SBID-MX165	Biały	65" (165 cm)
SBID-MX175	Biały	75" (190 cm)
SBID-MX186	Biały	86" (218 cm)

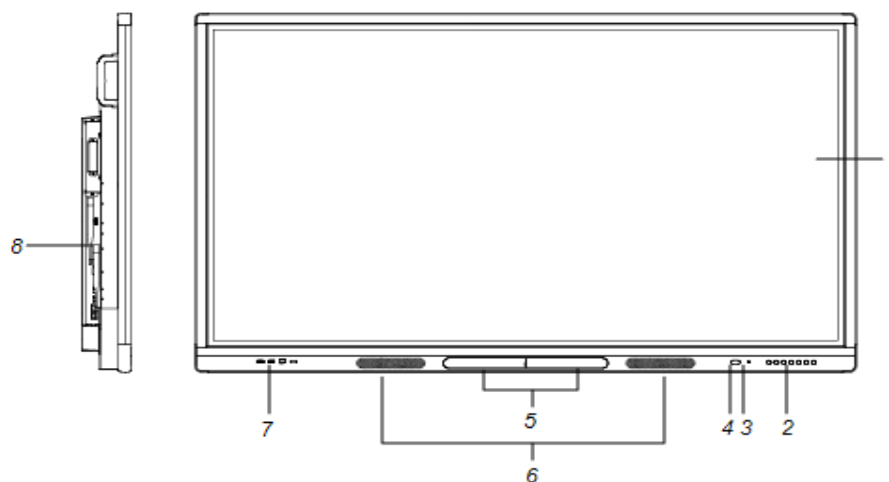
Szczegółowe dane techniczne tego modelu, w tym wymiary i waga produktu, można znaleźć w specyfikacji produktu (*Więcej informacji on page 9*).

Informacje o tym, jak zidentyfikować model wyświetlacza, można znaleźć na: *Załącznik B: Identyfikacji wyświetlacza on page 43*.

¹Wymaga to zainstalowania sterowników SMART. Należy pamiętać, że niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać wszystkich punktów dotykowych.

Komponenty

Wyświetlacz zawiera następujące komponenty:



Numer	Nazwa	Więcej informacji
(jak pokazano)		
1	Ekran	Page 4
2	Przedni panel wyświetlania	Page 5
3	Czujnik natężenia oświetlenia	page 7
4	Czujnik zdalnego sterowania / wskaźnik statusu	page 3
5	Pisaki (× 2)	Page 4
6	Głośniki	Page 8
7	Przedni panel przyłączeniowy	Page 4
8	Boczny panel przyłączeniowy	page 11
(nie pokazano)		
9	Przełącznik zasilania	Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100</i> (smarttech.com/kb/171288).

Numer	Nazwa	Więcej informacji
10	Dolny panel przyłączeniowy	Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100</i> (smarttech.com/kb/171288).
11	Pilot zdalnego sterowania	page 6

Ekran

Poniżej przedstawiono wymiary wyświetlacza:

Model	Przekątna	Aktywny obszar dotykowy	Aktywny obszar obrazu
SBID-MX165	64 1/2" (163,9 cm)	57 3/8" × 32 3/4" (145,7 cm × 83,3 cm)	56 1/4" × 31 5/8" (142,9 cm × 80,4 cm)
SBID-MX175	74 1/2" (189,3 cm)	66 1/2" × 38" (168,8 cm × 96,6 cm)	65" × 36 1/2" (165 cm × 92,8 cm)
SBID-MX186	85 5/8" (190,5 cm)	76 3/8" × 43 3/4" (194,1 cm × 111,2 cm)	74 5/8" × 42" (189,5 cm × 106,6 cm)

Pisaki

Wyświetlacz jest wyposażony w dwa pisaki.

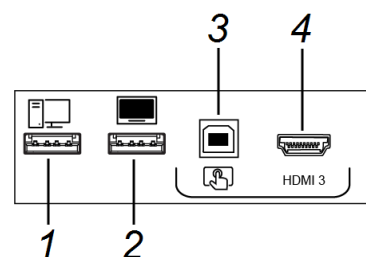
Dolna część wyświetlacza zawiera uchwyty magnetyczne na pisaki. W celu użycia pisaka do rysowania atramentem cyfrowym, należy wyjąć go z uchwytu.

▲ OSTROŻNIE

Po odłożeniu pisaka do uchwytu magnetycznego należy upewnić się, że jest on ułożony centralnie w uchwycie, aby zapobiec jego upadkowi i uszkodzeniu.

Przedni panel przyłączeniowy

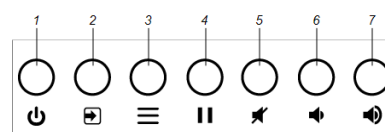
Przedni panel przyłączeniowy zawiera złącza dla urządzeń peryferyjnych USB oraz komputera lub innego źródła sygnału wejściowego.



Numer	Nazwa	procedury
1	Złącze USB typu A	Następnie należy podłączyć dyski USB i inne urządzenia, które mają być używane, do aktualnie wybranego źródła wejścia i
2	Złącze USB typu A	Należy podłączyć napędy USB i inne urządzenia, których użytkownik chce używać z e ³ experience.
3	Złącze USB typu B	Aby zapewnić sterowanie dotykowe komputerem podłączonym do HDMI 3, należy podłączyć kabel USB do wyświetlacza i komputera.
4	Złącze wejścia HDMI 3	Należy podłączyć komputer lub inne źródło sygnału wejściowego do wyświetlacza (informacje o tym dostępne są na: page 12).

Przedni panel sterowania

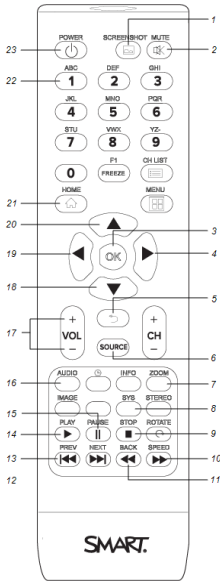
Przedni panel sterowania zawiera przycisk zasilający, wybór sygnału wejściowego, menu, funkcję zamrażania, wyciszanie i regulację głośności.



Numer	Nazwa	Procedura SMART Board MX100
1	Zasilanie	Aby obudzić wyświetlacz, należy przycisnąć przycisk zasilania. Ponowne jego naciśnięcie sprawi, że urządzenie ponownie wejdzie w tryb uśpienia.
2	Wybór sygnału wejściowego	Przy pomocy tej funkcji można przełączyć źródło sygnału wejściowego.
3	Menu	W tym celu należy otworzyć e ³ experience oraz ustawienia wyświetlacza. .
4	Zablokuj	Przy pomocy tego przycisku można rozpocząć rysowanie na octanie. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Używanie octanów</i> on page 16.
5	Wycisz	Przycisk ten służy także do wyciszania lub wyłączania wyciszenia głośności.

Numer	Nazwa	Procedura SMART Board MX100
6	Redukowanie poziomu głośności	Przy pomocy tego przycisku można zmniejszyć poziom głośność.
7	Zwiększenie poziomu głośności	Przy pomocy tego przycisku można zwiększyć poziom głośność.

Pilot zdalnego sterowania



Poniższa tabela zawiera listę funkcji dostępnych dla pilota zdalnego sterowania.

Numer	Nazwa	Funkcja
1	ZASILANIE	Funkcja ta służy do wybudzania wyświetlacza i wprowadzania do trybu uśpienia.
2	ZRZUT EKRANU	Przy pomocy tej opcji można wykonać rzrzut ekranu.
3	Wycisz	Wyciszanie lub wyłączanie wyciszenia głośności
4	Dom	Przechodzenie do ekranu głównego
5	[W górę]	Przenoszenie zaznaczenia w górę
6	[W lewo]	Przenoszenie zaznaczenia w lewo
7	[W prawo]	Przenoszenie zaznaczenia w prawo
8	[W dół]	Przenoszenie zaznaczenia w dół
9	OK	Potwierdzanie wybór

Numer	Nazwa	Funkcja
10	Głośność (+ i -)	Zwiększanie lub zmniejszanie głośności
11	Wstecz	Powrót
12	ŹRÓDŁO	Otwieranie menu źródła sygnału wejściowego
13	Audio	Zmiana trybu dźwięku
14	Powiększenie	Zmiana współczynnika proporcji
15	SYS	W tym celu należy otworzyć e ³ experience oraz ustawienia wyświetlacza.
16	Odtwarzaj	Odtwarzanie filmów wideo i audio oraz wyświetlanie pokazów slajdów
17	Wstrzymaj	Wstrzymywanie filmu wideo, audio i pokazu slajdów
18	Zatrzymaj	Zatrzymywanie filmu wideo, audio i pokazu slajdów
19	POPZEDNI	Przechodzenie do następnego obrazu, następnego filmu lub pliku audio
20	Dalej	Przechodzenie do poprzedniego obrazu, poprzedniego pliku audio lub wideo
21	Wstecz	Przewijanie do tyłu
22	Prędkość	Szybkie przewijanie do przodu

Wskaźnik statusu

Wskaźnik stanu miga na zielono i czerwono, jeśli wykryje on przyciśnięcie przycisku na pilocie zdalnego sterowania.

Gdy wskaźnik statusu świeci się na czerwono, wyświetlacz znajduje się w stanie niskiego poboru mocy. Aby wybudzić wyświetlacz, należy nacisnąć przycisk zasilania (**Power**)  na przednim panelu sterowania lub na pilocie zdalnego sterowania (**POWER**).

Czujnik natężenia oświetlenia

Czujnik natężenia oświetlenia otoczenia jest w stanie wykrywać poziom oświetlenia w pomieszczeniu i regulować odpowiednio jasność wyświetlacza. Należy upewnić się, że opcja **Auto** jest włączona w ustawieniach jasności i ilości światła. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w *Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Głośniki wewnętrzne

Wyświetlacz zawiera dwa zintegrowane głośniki o mocy 10 W RMS. Można również podłączyć głośniki zewnętrzne.

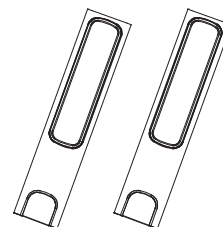
Powiązane produkty

Produkty powiązane dla wyświetlacza obejmują:

- System SBA-100 Projection Audio System
- System SMART Audio 400 Classroom Amplification System
- Przedłużacze USB

SBA-100 Projection Audio System

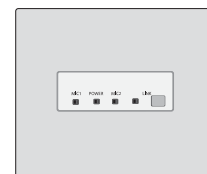
System SBA-100 Projection Audio System składa się z dwóch głośników o mocy 14 W i jest przeznaczony do montażu na wyświetlaczach ściennych. Głośność można regulować za pomocą przedniego panelu sterowania wyświetlacza lub cyfrowych regulatorów głośności w podłączonym systemie operacyjnym komputera.



Więcej informacji można znaleźć w *Specyfikacji systemu SBA-100 Projection Audio System* (smarttech.com/kb/171146).

SMART Audio 400 Classroom Amplification System

System SMART Audio 400 Classroom Amplification System zapewnia wysoką jakość wzmocnienia dźwięku. System jest wyposażony w mikrofon dla nauczyciela i opcjonalny mikrofon dla uczniów. Dostępnych jest wiele opcji głośników, w tym głośniki mocowane na ścianie i suficie. Wzmacniacz odbiera sygnały dźwiękowe z mikrofonów i transformuje je do postaci krystalicznie czystego dźwięku płynącego przez głośniki.



Więcej informacji można znaleźć w *Specyfikacji SMART Audio 400 Classroom Amplification System* (smarttech.com/kb/171137).

UWAGA

SMART Audio 400 Classroom Amplification System jest dostępny wyłącznie na terenie Kanady i USA.

Przedłużacze USB

Jak podano w *Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100* (smarttech.com/kb/171288), połączenie USB pomiędzy wyświetlaczem a komputerem nie powinno być dłuższe niż 5 m. W przypadku podłączania

komputera, który znajduje się w odległości większej niż 5 m od wyświetlacza, należy użyć jednego z poniższych przedłużaczy USB:

Przedłużacz	Specyfikacja
USB-XT	smarttech.com/kb/119318
CAT5-XT-1100	smarttech.com/kb/170202

SMART zaleca używanie tylko przedłużaczy USB ze złączami USB na bocznych i dolnych panelach przyłączeniowych na wyświetlaczu.

Więcej informacji dostępnych jest w podrozdziale:

- [Rozwiązywanie problemów i rozszerzanie połączenia USB 2.0 i USB 3.0 do wyświetlacza interaktywnego SMART.](#)
- [Przewody i złącza USB](#)

Więcej informacji

Oprócz niniejszej instrukcji SMART udostępnia następujące dokumenty dla wyświetlacza:

Dokument	Dostępny na:
Instrukcje instalacji dla SBID-MX165, MX175, MX186, MX265, MX275 i MX286	smarttech.com/kb/171274
Podręcznik instalacji i konserwacji	smarttech.com/kb/171288
Specyfikacja modelu SBID-MX165	smarttech.com/kb/171165
Specyfikacja modelu SBID-MX175	smarttech.com/kb/171266
Specyfikacja modelu SBID-MX186	smarttech.com/kb/171267
Porównanie	smarttech.com/kb/171161

Dokumenty te są dostępne w podrozdziale „Pomoc techniczna” na stronie SMART (smarttech.com/support). Aby wyświetlić podrozdział „Pomoc techniczna” dla interaktywnego wyświetlacza SMART Board z serii MX100, należy zeskanować kod QR na okładce tego podręcznika.

Rozdział 2

Rozpoczęcie pracy ze SMART Board MX100

Wybudzanie wyświetlacza i ponowne wprowadzanie go w stan uśpienia	11
Korzystanie z aplikacji e ³ experience	11
Korzystanie z oprogramowania SMART na podłączonych komputerach	12
Interakcja z zawartością	13
Pisanie, rysowanie i wymazywanie	14
Regulacja głośności	14

W tym rozdziale wyjaśniono, jak obudzić wyświetlacz, gdy jest w trybie uśpienia, jak wyświetlić wejście podłączonego komputera oraz zasady interakcji z wyświetlaczem.

Wybudzanie wyświetlacza i ponowne wprowadzanie go w stan uśpienia

W celu wybudzenia wyświetlacza należy przycisnąć przycisk **Power**  na przednim panelu kontrolnym.

Aby przywrócić wyświetlacz do stanu częściowego uśpienia, należy przycisnąć przycisk **Power**  na przednim panelu kontrolnym.

Informacje na temat wyłączenia wyświetlacza można znaleźć w *Instrukcji instalacji i konserwacji interaktywnych wyświetlaczy SMART Board z serii MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Korzystanie z aplikacji e³ experience

Aplikacje e³ experience umożliwiają wykonywanie wielu zadań, które można wykonać na komputerze (więcej informacji o tym można znaleźć na: *Rozdział 3: Korzystanie z aplikacji na SMART Board MX100* on page 15).

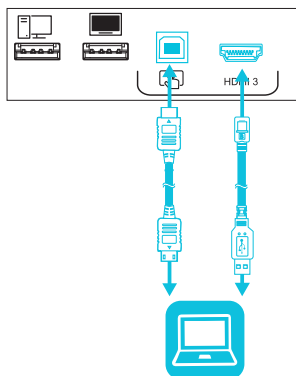
Korzystanie z oprogramowania SMART na podłączonych komputerach

Oprócz e³ experience, wyświetlacz jest wyposażony w oprogramowanie SMART, które Państwo lub administratorzy systemu Państwa organizacji mogą zainstalować na komputerach podłączonych do wyświetlacza.

SMART Learning Suite zawiera następujące oprogramowanie:

Oprogramowanie	Opis
Oprogramowanie SMART Notebook	Pozwala użytkownikowi na tworzenie plików .notebook, które zawierają ryciny, text, tabele, linie, kształty, animacje, etc.
Sterowniki produktu SMART	Pozwala podłączonym komputerom na wykrycie sygnału źródłowego z wyświetlacza
SMART Ink®	Umożliwia pisanie i rysowanie atramentem cyfrowym w aplikacjach, plikach, folderach, na stronach internetowych i w innych otwartych oknach na podłączonych komputerach.

Komputery można podłączyć do wyświetlacza, a następnie wyświetlić sygnał wejściowy komputerów na ekranie wyświetlacza.



UWAGI

- Więcej informacji o tym jak podłączyć komputery za pomocą bocznych i dolnych paneli przyłączeniowych można znaleźć w *instrukcji instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100* (smarttech.com/kb/171288).
- Aby zapewnić pełną interaktywność, należy podłączyć przewód USB do odpowiedniego gniazda USB typu B na panelu przyłączeniowym lub panelu sterowania (zgodnie z powyższymi schematami) i zainstalować sterowniki SMART oraz atrament SMART Ink na podłączonym komputerze.

- Być może instalatorzy w Państwa organizacji podłączyli przewody do bocznych i dolnych paneli przyłączeniowych lub do przedniego panelu sterowania i poprowadzili przewody za ścianą lub pod podłogą do biurka lub stołu, gdzie można umieścić komputer.

► **W celu wyświetlenia sygnału wejściowego podłączonego komputera,**

Należy przełączyć źródło sygnału wejściowego wyświetlacza, aby wyświetlić podłączony komputer (więcej informacji o tym można znaleźć na: *Korzystanie z „Sygnał wejściowy”* on page 27).

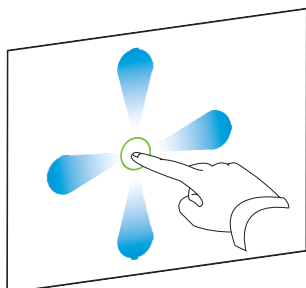
Interakcja z zawartością

Dotknięcie powierzchni wyświetlacza pozwala na wykonanie wszystkich działań, które można wykonać na komputerze. Poza tym w aplikacjach można wykonywać wiele gestów, jednakże

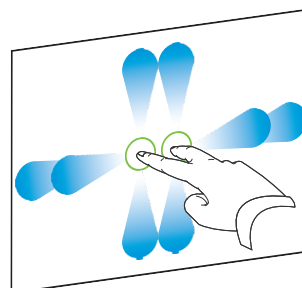
 UWAGA

nie wszystkie gesty działają we wszystkich aplikacjach. Informacje na temat obsługiwanych gestów można znaleźć w dokumentacji aplikacji.

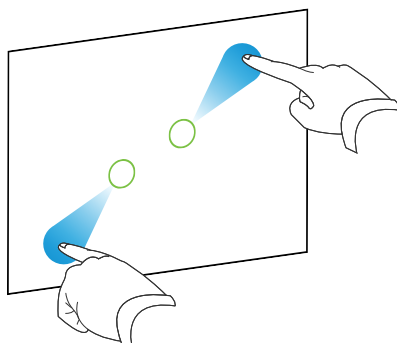
Gest panoramiczny (przy pomocy jednego palca)



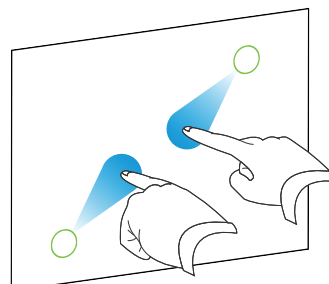
Gest panoramiczny (przy pomocy dwóch palców) / przesuwanie



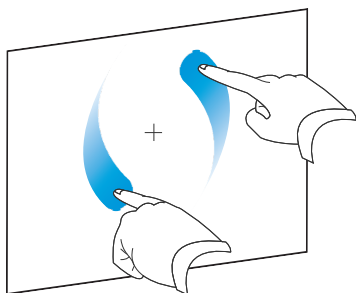
Gest szczyknięcia w celu powiększenia / rozsuniecie palców w przeciwnych kierunkach



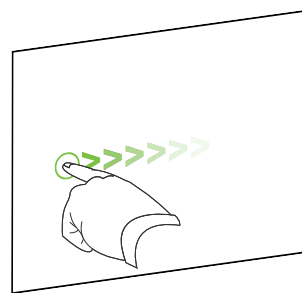
Gest szczyknięcia w celu pomniejszenia / zsunięcie palców do siebie



Gest obracania



Gest przeciągnięcia



Pisanie, rysowanie i wymazywanie

Wyświetlacz zawiera dwa pisaki, które umożliwiają pisanie lub rysowanie atramentem cyfrowym. Atrament cyfrowy można wymazać za pomocą gestów lub narzędzia do wymazywania (gumki) w aplikacjach.

UWAGA

Gdy sygnał wejściowy podłączonego komputera jest wyświetlony, atrament SMART Ink umożliwia pisanie lub rysowanie atramentem cyfrowym w aplikacjach, plikach, folderach, witrynach internetowych i innych otwartych oknach na komputerze.

▶ Aby przystąpić do pisania lub rysowania atramentem cyfrowym,

1. należy wybrać jeden z pisaków dołączonych do wyświetlacza.
2. Pisaka tego należy używać do pisania lub rysowania atramentem cyfrowym.

▶ W celu wymazania atramentu cyfrowego,

należy przesunąć dłoń (zewnątrzną lub wewnętrzną powierzchnią dłoni) po obszarze zapisanym, który ma zostać wymazany.



Regulacja głośności

Poziom głośności można regulować za pomocą przycisków na przednim panelu sterowania (*Komponenty* on page 3). Dodatkowo można także użyć w tym celu przycisków na pilocie zdalnego sterowania (*Pilot zdalnego sterowania* on page 6).

Rozdział 3

Korzystanie z aplikacji na SMART Board MX100

Korzystanie z programu uruchamiającego na SMART Board MX100	16
Otwieranie i zamykanie programu uruchamiającego	16
Używanie octanów	16
Pisanie, rysowanie i usuwanie atramentu na octanie	17
Narzędzia octanu	18
Narzędzia powiększania	18
Wyjście z obszaru pracy na octanie	18
Korzystanie z tablicy	18
Narzędzia i elementy sterowania tablicy	19
Narzędzia menu	19
Narzędzia do nawigacji	19
Tworzenie i wymazywanie notatek	20
Uruchamianie nowej tablicy	20
Zmiana tła	20
Nawigacja na tablicy	21
Otwieranie tablicy	21
Udostępnianie tablicy	22
Eksportowanie notatek	22
Zapisywanie tablicy	22
Korzystanie z przeglądarki	23
Korzystanie z przeglądarki	23
Korzystanie z menadżera plików na SMART Board MX100	23
O menadżerze plików	23
Otwieranie menadżera plików	24
Przeglądanie zawartości	24
Przenoszenie lub kopiowanie treści	24
Obsługiwane formaty plików	27
Korzystanie z „Sygnał wejściowy”	27
Wyświetlanie treści na wyświetlaczu	27
Pobieranie oprogramowania SMART	28
Powrót do e ³ experience	28
Korzystanie z EShare	28
Pobieranie aplikacji EShare	29
Udostępnianie ekranu urządzenia na wyświetlaczu	29
Udostępnianie plików z Państwa urządzenia do wyświetlacza	29
Kontrola wyświetlacza	30

Korzystanie z funkcji „Reprodukcja TV”	30
Za pomocą pilota zdalnego sterowania	30
Otwieranie aplikacji przy pomocy EShare	30
Ustawienia EShare	31
Wymagania dotyczące urządzenia	32
Korzystanie z iMirror	32
Tworzenie odbicia lustrzanego ekranu urządzenia z systemem iOS na wyświetlaczu	33
Tworzenie reprodukcji pulpitu komputera Mac na wyświetlaczu	33
Rozszerzanie pulpitu komputera Mac na wyświetlacz	33
Obsługiwane urządzenia Apple i systemy operacyjne	34
Sprawdzanie, czy wyświetlacz i urządzenie przenośne lub komputer są podłączone do tej samej sieci	34

W tym rozdziale przedstawiamy aplikację e³ experience na interaktywnych wyświetlaczach serii SMART Board MX100.

Korzystanie z programu uruchamiającego na SMART Board MX100

Program uruchamiający zawiera wszystkie aplikacje i ustawienia.

Otwieranie i zamykanie programu uruchamiającego

▶ W celu otwarcia programu uruchamiającego

na ekranie należy przycisnąć przycisk „Home” .

W rezultacie działania pojawi się program uruchamiający.

▶ W celu zamknięcia programu uruchamiającego

należy wybrać aplikację i przycisnąć przycisk „Home”  lub dowolne miejsce na ekranie.

W rezultacie program uruchamiający zostanie zamknięty.

Używanie octanów

Podczas korzystania z aplikacji na wyświetlaczu można pisać lub rysować na octanach i zapisywać je na wyświetlaczu.

 UWAGA

Octany nie są dostępne w aplikacji „Tablica”.

Pisanie, rysowanie i usuwanie atramentu na octanie

Wyświetlacz zawiera dwa pisaki, które umożliwiają pisanie lub rysowanie atramentem cyfrowym. Atrament cyfrowy można wymazać przy pomocy dłoni.

 UWAGA

Octany nie są dostępne w aplikacji „Tablica”.

▶ Pisanie lub rysowanie na octanie:

 UWAGI

- W przypadku zapisywania lub rysowania na odtwarzanym filmie wideo, będzie on nadal odtwarzany w tle.
 - Jednakże nie można pisać ani rysować, gdy ekran jest powiększony.
-

1. W celu otwarcia programu uruchamiającego należy przycisnąć przycisk „Home”,  a następnie przycisk **Zamróż** .

LUB

Należy przycisnąć przycisk **Zamróż**  na przednim panelu kontrolnym.

W rezultacie zostanie wyświetlone menu octanu.

2. Do pisania lub rysowania atramentem cyfrowym należy używać pisaka,
3. a po zakończeniu należy przycisnąć przycisk **Wyjście** , aby zakończyć pracę na octanie.

▶ Wymazywanie atramentu na octanie

1. Atrament cyfrowy można usunąć przesuwając wewnętrzną lub zewnętrzną stronę dłoni (pięścią) po obszarze zapisanym, który ma zostać wymazany.

LUB

Należy wybrać opcję **Gumka**  przy pomocy pisaka i użyć go do wymazania atramentu.

LUB

Następnie należy wybrać opcję **Wymaż wszystko**  i wymazać cały zapisany.

Narzędzia octanu

Narzędzie	Ikona	Opis
Powiększenie		W rezultacie zostaje wyświetlone menu powiększenia. Więcej informacji można znaleźć na: <i>Narzędzia powiększania</i> below.
Pióro		Aby zmienić typ pisaka, szerokość atramentu i jego kolor, należy dotknąć przycisku.
Wstecz		Aby wyjść z menu opcji pisaka, należy ponownie przycisnąć przycisk.
„Wymaż”		W celu użycia gumki, należy przycisnąć przycisk.
„Wymaż wszystko”		W celu wymazania całego atramentu, należy przycisnąć przycisk.
Wyjście		Aby zakończyć pracę na octanie i powrócić do aplikacji, należy przycisnąć przycisk.

Narzędzia powiększania

UWAGA

Podczas powiększania lub pomniejszania obiekt można przesuwac jednym palcem.

Narzędzie	Ikona	Opis
Powiększ		Aby powiększyć ekran, należy dotknąć przycisku.
Zmniejsz		Aby pomniejszyć ekran, należy dotknąć przycisku.
Wstecz		Aby powrócić do pisania i rysowania na octanie, należy dotknąć przycisku.
Zresetuj powiększenie		Aby zresetować powiększenie, należy dotknąć przycisku.

Wyjście z obszaru pracy na octanie

Gdy użytkownik opuszcza obszar pracy na octanie, wynik pracy nie zostaje zapisany. Aby wyjść z obszaru pracy na octanie,

▶ należy przycisnąć przycisk

Wyjście 

Korzystanie z tablicy

Narzędzia i elementy sterowania tablicy

Tablica zawiera kilka narzędzi i elementów sterowania, które umożliwiają dostęp i zarządzanie sesjami tablicy.

W celu otwarcia  menu tablicy, należy dotknąć palcem w dolnym lewym rogu.

Narzędzia menu

Narzędzie	Ikona	Opis
Nowy		Rozpocznij nową tablicę
Otwórz		Otwórz uprzednio zapisaną tablicę
Zapisz		Zapisz tablicę
Eksportuj		Wyeksportuj tablicę jako plik .png. Obraz zostanie zapisany na wyświetlaczu.
Udostępnij		Użytkownik może udostępnić tablicę przy pomocy kodu QR.  UWAGA Udostępniona tablica nie podlega aktualizacji po ponownym jej udostępnieniu.
Tło		Zmiana tła
Informacje		Funkcja ta wyświetla bieżącą wersję aplikacji „Tablica”.
Wyjście		Zamknięcie aplikacji „Tablica”.

Narzędzia do nawigacji

Narzędzie	Ikona	Opis
Dodaj stronę		Dodaj nową stronę do tablicy.
Następna strona		Przejdź do kolejnej strony.
Poprzednia strona		Powrót do poprzedniej strony.

Tworzenie i wymazywanie notatek

Tablica jest wyposażona w kilka narzędzi do rysowania i wymazywania.

Narzędzie	Ikona	Opis
Pióro		Aby zmienić typ pisaka, szerokość i kolor atramentu, należy dotknąć palcem przycisku.
Gumka		Aby wybrać gumkę, gumkę zaznaczenia lub usunąć wszystkie obiekty, należy dotknąć palcem przycisku.
Kształt i linie		Aby zmienić typ linii, typ kształtu lub szerokość i kolor linii, należy dotknąć palcem przycisku.
Wybór		Należy przycisnąć przycisk i wybrać pisak. Pisak umożliwia narysowanie ramki zaznaczenia w celu przesuwania poszczególnych obiektów na tablicy.
Cofnij		Aby cofnąć efekty ostatniego działania, należy przycisnąć przycisk.
Ponów		Aby ponowić ostatnio wykonane działanie, które cofnięto przy pomocy polecenia „Cofnij”, należy przycisnąć przycisk.

Uruchamianie nowej tablicy

▶ Aby uruchomić nową tablicę,

1. należy wybrać **Menu** i
2. **Nowa**.

W rezultacie pojawi się nowa tablica.

Zmiana tła

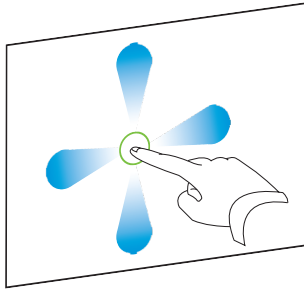
Użytkownik może zmienić tło tablicy. Jeśli na tablicy znajduje się wiele stron, każda z nich może mieć inne tło. Po wyeksportowaniu lub udostępnieniu tablicy, pojawi się ona z wybranym tłem.

▶ Aby uruchomić nową tablicę,

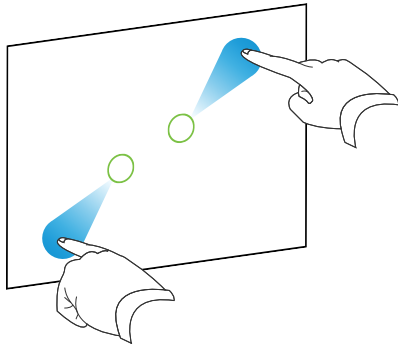
1. należy wybrać **Menu** i
2. **Tło**.
3. Aby dodać tło z wyświetlacza lub nośnika USB, należy wybrać tło lub opcję +.
4. W rezultacie pojawi się tło.

Nawigacja na tablicy

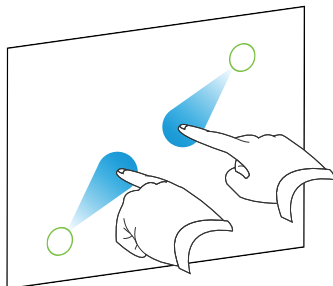
W celu nawigacji po tablicy należy przesuwać jednym palcem po tablicy w wybrane miejsce.



Aby powiększyć obiekt, należy rozsunąć palce w przeciwnych kierunkach.



Aby zmniejszyć obiekt, należy zsunąć palce do siebie.



Otwieranie tablicy

Użytkownik może z łatwością kontynuować od miejsca, w którym zakończył pracę na tablicy.

► **W celu otwarcia zapisanej tablicy,**

1. należy wybrać **Menu**, a następnie **Otwórz**.

W rezultacie wyświetlone zostanie okno wyboru pliku.

2. Następnie należy wybrać tablicę, którą użytkownik chce otworzyć i przycisnąć przycisk **Otwórz**.

Udostępnianie tablicy

Jeśli urządzenie mobilne jest wyposażone w skaner kodów QR, obraz można otworzyć w przeglądarce internetowej.

UWAGA

Udostępniona tablica nie podlega aktualizacji po ponownym jej udostępnieniu.

► W celu udostępnienia notatki z tablicy,

1. należy wybrać **Menu**, a następnie **Udostępnij**.
2. Opcjonalnie, jeśli użytkownik chce użyć kodu PIN, aby uzyskać dostęp do tablicy, należy wybrać opcję **PIN**.
3. Należy zeskanować kod QR przy pomocy urządzenia przenośnego.

W zależności od modelu urządzenia przenośnego może okazać się konieczne naciśnięcie przycisku **Enter** w celu wyświetlenia obrazu.

Jeśli obraz jest chroniony kodem PIN, należy wprowadzić ten kod.

4. Po wyświetleniu obrazu można go zapisać w telefonie komórkowym. Więcej informacji na temat zapisywania obrazów można znaleźć w dokumentacji urządzenia przenośnego.

Eksportowanie notatek

Notatkę można wyeksportować przy pomocy aplikacji „Tablica” do formatu .png.

UWAGA

Pliku w formacie .png nie można otworzyć w aplikacji „Tablica”.

► Aby wyeksportować tablicę jako plik .png,

1. należy wybrać **Menu**, a następnie **Eksportuj**.
2. Należy wprowadzić nazwę foldera.

Każda strona tablicy jest zapisywana jako kolejno ponumerowany plik w formacie .png.

Pliki te można skopiować lub przenieść na dysk USB. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: *Korzystanie z menadżera plików na SMART Board MX100 on the facing page.*

Zapisywanie tablicy

Tablicę można zapisać. Tablica jest zapisywana jako plik .zip i może być przeglądana wyłącznie w aplikacji „Tablica”.

► W celu zapisania tablicy

1. należy wybrać **Menu**, a następnie **Zapisz**.
2. W dalszej kolejności należy wprowadzić nazwę pliku.

Korzystanie z przeglądarki



Na wyświetlaczu można używać przeglądarki internetowej.

Korzystanie z przeglądarki

Z przeglądarki można korzystać w taki sam sposób, jak na komputerze lub urządzeniu przenośnym. Więcej informacji o tym jak z niej korzystać można znaleźć w sekcji „Pomoc” w przeglądarce.



UWAGA

- Przywracanie ustawień użytkownika nie powoduje usunięcia zakładek.
- Użytkownik nie może zainstalować wtyczek i dodatków.

Korzystanie z menadżera plików na SMART Board MX100



Menedżer plików umożliwia wyświetlanie obrazów lub odtwarzanie dźwięku lub filmów zapisanych na wyświetlaczu.

O menadżerze plików

Menedżer plików wyświetlacza jest bardzo podobny do Windows Explorer lub Finder na komputerach Mac. Użytkownik może wyświetlać obrazy lub odtwarzać audio lub wideo zapisane na wyświetlaczu. Można również skopiować pliki z podłączonego do monitora dysku USB lub skopiować pliki z wyświetlacza na dysk USB.

Wszystkie wyeksportowane notatki z tablicy są zapisywane w formacie .png w menadżerze plików.

Otwieranie menadżera plików

▶ W celu otwarcia menadżera plików

1. należy przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający, i przycisnąć opcję **Aplikacje** .

2. Należy dotknąć palcem **Menadżer plików** .

W rezultacie na ekranie pojawi się menadżer plików.

Przeglądanie zawartości

▶ Aby wyświetlić eksport z aplikacji „Tablica”,

1. należy wyeksportować rysunek z aplikacji „Tablica”. Więcej informacji można znaleźć na: *Eksportowanie notatek* on page 22.

Należy zapamiętać nazwę folderu.

2. W menedżerze plików należy przejść do folderu i dotknąć go palcem.
3. Następnie należy wybrać palcem plik .png.

▶ Aby wyświetlić obraz, odtworzyć plik audio lub obejrzeć wideo,

w menadżerze plików należy wybrać palcem plik.

▶ Aby zatrzymać przeglądanie zawartości,

należy przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający, i przycisnąć **Wstecz** .

Przenoszenie lub kopiowanie treści

A celu przeniesienia treści z napędu USB do wyświetlacza

1. należy podłączyć dysk USB do panelu przedniego złącza wyświetlacza i



2. przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający, i przycisnąć opcję **Aplikacje** .

3. Następnie należy dotknąć palcem **Menadżer plików** .

W rezultacie na ekranie pojawi się menadżer plików.

4. W dalszej kolejności należy kliknąć palcem na **Napęd USB** i
5. przejść do plików, które mają być przeniesione.
6. W celu wybrania ich, należy dotknąć palcem pola wyboru.
7. Następnie należy wybrać opcję **Przenieś** i
8. **Pamięć lokalna.**
9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany, i
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.

Plik jest zapisywany na wyświetlaczu i usuwany z dysku USB.

▶ **A celu skopiowania treści z napędu USB do wyświetlacza,**

1. należy podłączyć dysk USB do panelu przedniego złącza wyświetlacza i



2. przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający, i przycisnąć opcję **Aplikacje** .

3. Należy dotknąć palcem **Menadżer plików** .

W rezultacie na ekranie pojawi się menadżer plików.

4. W dalszej kolejności należy kliknąć palcem na **Napęd USB** i
5. przejść do plików, które mają być przeniesione.
6. W celu wybrania ich, należy dotknąć palcem pola wyboru.
7. Następnie należy wybrać opcję **Skopiuj** i
8. **Pamięć lokalna.**
9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany i
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.

Plik jest zapisywany na wyświetlaczu i usuwany z dysku USB.

▶ **A celu przeniesienia treści z wyświetlacza do napędu USB,**

1. należy podłączyć dysk USB do panelu przedniego złącza wyświetlacza i



2. przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający i przycisnąć opcję **Aplikacje** .

3. Należy dotknąć palcem **Menadżer plików** .

W rezultacie na ekranie pojawi się menadżer plików.

4. Następnie należy wybrać **Pamięć lokalna** i
5. przejść do plików, które mają być przeniesione.
6. W celu wybrania ich, należy dotknąć palcem pola wyboru.
7. Następnie należy wybrać opcję **Przenieś** i
8. w dalszej kolejności należy kliknąć palcem na **Napęd USB**.
9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany i
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.

Plik jest zapisywany na dysku USB i usuwany z wyświetlacza.

▶ **A celu skopiowania treści z wyświetlacza do napędu USB,**

1. należy podłączyć dysk USB do panelu przedniego złącza wyświetlacza i



2. przycisnąć przycisk „Home”,  aby otworzyć program uruchamiający i przycisnąć opcję **Aplikacje** .

3. Należy dotknąć palcem **Menadżer plików** .

W rezultacie na ekranie pojawi się menadżer plików.

4. Następnie należy wybrać **Pamięć lokalna** i
5. przejść do plików, które mają być przeniesione.
6. W celu wybrania ich, należy dotknąć palcem pola wyboru.
7. Następnie należy wybrać opcję **Przenieś** i
8. w dalszej kolejności należy kliknąć palcem na **Napęd USB**.

9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany i
 10. wybrać folder w celu otwarcia go.
 11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.
- Plik jest zapisywany na dysku USB i nie jest usuwany z wyświetlacza.

Obsługiwane formaty plików

Więcej informacji na temat obsługiwanych formatów plików można znaleźć tu: [Obsługiwane formaty multimedialne](#).

Korzystanie z „Sygnał wejściowy”



Podłączanie komputera, odtwarzacza DVD lub innego źródła wideo do interaktywnego wyświetlacza SMART Board MX100, aby wyświetlić zawartość na wyświetlaczu.

Wyświetlanie treści na wyświetlaczu

UWAGA

Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu należy upewnić się, że rozdzielczość komputera odpowiada rozdzielczości macierzystej monitora.

W celu wyświetlenia treści na wyświetlaczu,

1. Należy podłączyć urządzenie do złącza HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 lub VGA wyświetlacza.

UWAGA

Aby umożliwić dotykowe sterowanie urządzeniem, należy podłączyć przewód USB do odpowiedniego portu USB.

2. Należy otworzyć program uruchamiający.

W rezultacie tego działania pojawi się program uruchamiający.

3. Należy wybrać **Wejście** , a następnie
LUB
przycisnąć przycisk **Wejście**  na przednim panelu sterowania.
W rezultacie pojawi się menu wyboru danych wejściowych.

 UWAGA

Porty wejściowe, do których podłączone jest urządzenie, są niebieskie, natomiast porty wejściowe bez połączenia są oznaczone na czarno.

4. Następnie należy kliknąć port wejściowy, który chcą Państwo wyświetlić.
Wyświetlacz szuka połączenia, a pulpit komputera pojawia się na ekranie wyświetlacza.

Pobieranie oprogramowania SMART

Aby w pełni wykorzystać interaktywne funkcje wyświetlacza SMART Board z serii MX100, należy pobrać i zainstalować oprogramowanie SMART na komputerach podłączonych do wyświetlacza. SMART Learning Suite zawiera oprogramowanie SMART Notebook, SMART Ink, sterowniki SMART i inne programy. SMART Ink umożliwia pisanie i rysowanie atramentem cyfrowym w aplikacjach, plikach, folderach, stronach internetowych i innych otwartych oknach na komputerze.

Więcej informacji o SMART Learning Suite można znaleźć na: *Korzystanie z oprogramowania SMART na podłączonych komputerach on page 12.*

Powrót do e³ experience

► **Aby powrócić do e³ experience na wyświetlaczu,**

1. należy przycisnąć **Sygnal wejściowy** na przednim panelu kontrolnym.
W rezultacie pojawi się menu wyboru sygnału wejściowego.
2. Następnie należy wybrać **SMART MX e³**.
Aplikacja e³ experience zostanie wyświetlona na wyświetlaczu.

Korzystanie z EShare



Zawartość z komputera lub urządzenia przenośnego można udostępniać bezprzewodowo na wyświetlaczu.

 UWAGI

- EShare jest aplikacją innej firmy i nie jest obsługiwana przez SMART.
 - Pewne funkcje EShare nie są dostępne dla niektórych urządzeń przenośnych i komputerów.
-

Pobieranie aplikacji EShare

Informacje o wymaganiach dotyczących urządzenia można znaleźć tu: *Wymagania dotyczące urządzenia* on page 32.

1. Na ekranie należy dotknąć palcem przycisku „Home”  w celu otwarcia programu uruchamiającego.
2. Następnie należy aktywować palcem aplikację **EShare** .
3. W przeglądarce urządzenia należy wprowadzić adres URL określony na ekranie wyświetlacza.

LUB

Aby zeskanować kod QR na ekranie wyświetlacza, należy użyć aplikacji do skanowania kodów QR.

4. Następnie należy wybrać aplikację dla urządzenia.

Udostępnianie ekranu urządzenia na wyświetlaczu

► W celu korzystania z funkcji „Reprodukcja”,

1. należy otworzyć aplikację EShare na urządzeniu.
2. Należy podłączyć aplikację Eshare do wyświetlacza i
3. na urządzeniu aktywować palcem funkcję **Reprodukcja**.

W rezultacie ekran urządzenia zostanie wyświetlony na wyświetlaczu.

Udostępnianie plików z Państwa urządzenia do wyświetlacza

 UWAGA

Opcja ta dostępna jest wyłącznie dla urządzeń z systemem operacyjnym iOS lub Android.

► W celu udostępnienia plików z Państwa urządzenia do wyświetlacza,

1. należy otworzyć aplikację Eshare na Państwa urządzeniu.
2. Następnie należy podłączyć aplikację EShare do wyświetlacza.
3. Na urządzeniu należy aktywować palcem opcję **Pliki lokalne**.

4. Następnie należy wybrać pliki wideo i obrazy jakie mają być udostępnione do wyświetlacza.

Kontrola wyświetlacza

Użytkownik może kontrolować wyświetlacz przy pomocy aplikacji EShare na wyświetlaczu. Należy wybrać funkcję pilota zdalnego sterowania lub powielić ekran wyświetlacza do urządzenia.

Korzystanie z funkcji „Reprodukcja TV”

Podczas korzystania z funkcji „Reprodukcja TV”, ekran wyświetlacza pojawi się na Państwa urządzeniu. Podobnie można również otwierać pliki wyświetlane na wyświetlaczu, rysować za pomocą pisaka na ekranie wyświetlacza i robić zdjęcia, które pojawią się na ekranie.



Opcja ta dostępna jest wyłącznie dla urządzeń z systemem operacyjnym iOS lub Android.

▶ Aby skorzystać z funkcji „Reprodukcja TV”,

1. należy otworzyć aplikację EShare na urządzeniu.
2. Należy podłączyć aplikację Eshare do wyświetlacza i
3. na urządzeniu aktywować palcem funkcję **Reprodukcja TV**.

Za pomocą pilota zdalnego sterowania

Za pomocą przycisków w aplikacji urządzenia można również regulować głośność wyświetlacza, wprowadzać tekst, kończyć pracę aplikacji lub powrócić do ekranu głównego.



Opcja ta dostępna jest wyłącznie dla urządzeń z systemem operacyjnym iOS lub Android.

▶ Aby korzystać z pilota zdalnego sterowania,

1. należy otworzyć aplikację EShare na urządzeniu.
2. Należy podłączyć aplikację Eshare to wyświetlacza i
3. na urządzeniu aktywować palcem funkcję **Pilot zdalnego sterowania**.
4. Sterowanie wyświetlaczem za pomocą panelu dotykowego na urządzeniu przenośnym lub myszy na komputerze.

Otwieranie aplikacji przy pomocy EShare

Użytkownik może otwierać aplikacje na wyświetlaczu przy pomocy aplikacji EShare.

 UWAGA

Opcja ta dostępna jest wyłącznie dla urządzeń z systemem operacyjnym iOS lub Android.

► **W tym celu**

1. należy otworzyć aplikację EShare na urządzeniu.
2. Należy podłączyć aplikację Eshare do wyświetlacza i
3. na urządzeniu aktywować palcem funkcję **Lista aplikacji**.
4. W dalszej kolejności należy wybrać palcem urządzenie, która ma być pokazane na wyświetlaczu.

W rezultacie aplikacja zostanie otwarta na wyświetlaczu.

Ustawienia EShare

Użytkownik może zmienić nazwę wyświetlacza i dodać kod połączenia.

► **W celu zmiany nazwy wyświetlacza**

1. należy aktywować palcem przycisk „Home”  na wyświetlaczu w celu otwarcia programu uruchamiającego. Należy otworzyć program uruchamiający na wyświetlaczu i
2. następnie aktywować palcem aplikację **EShare** .
3. W dalszej kolejności należy wybrać **Ustawienia** i
4. **Edytuj**  obok pola *Nazwa urządzenia*.
5. Następnie należy dotknąć palcem pola *Nazwa urządzenia*, a następnie użyć klawiatury ekranowej, aby zmienić nazwę wyświetlacza.
6. Na koniec należy kliknąć palcem **Zamknij**.

► **W celu dodania kodu połączenia**

1. należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.
2. Następnie należy aktywować palcem aplikację **EShare** .
3. W tym celu należy wybrać **Ustawienia** i
4. **Użyj kodu**.

5. W dalszej kolejności należy dotknąć palcem przycisku edycji obok pola *Nazwa urządzenia* w polu *Kod połączenia*, aby użyć klawiatury ekranowej do zmiany kodu.
LUB

W celu wygenerowania nowego kodu należy kliknąć palcem **Odśwież** , a

6. na koniec **Zamknij**.

► Aby zakończyć korzystanie z kodu połączenia

1. należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.
2. Następnie należy aktywować palcem aplikację **EShare** .
3. W dalszej kolejności należy wybrać **Ustawienia** i
4. **Zatrzymaj kod**.

Wymagania dotyczące urządzenia

Urządzenie	Wymaganie
Urządzenia z systemem iOS	iOS 8.0 lub nowszy
Urządzenia z systemem Android	Android 2.2 lub nowszy
Komputery z systemem Windows	Windows 8 lub nowszy
Komputery Mac	Mac OS X 10.8 lub nowszy

Korzystanie z iMirror



Aplikacja iMirror umożliwia udostępnianie ekranu komputera Mac, iPhone'a lub iPada na wyświetlaczu. iMirror wykorzystuje AirPlay.

Listę obsługiwanych produktów Apple można znaleźć tu: *Obsługiwane urządzenia Apple i systemy operacyjne* on page 34.

UWAGA

Należy upewnić się, że komputer Mac lub urządzenie z systemem iOS jest podłączone do tej samej sieci, do której podłączony jest wyświetlacz. Więcej informacji na ten temat dostępnych jest na: *Obsługiwane urządzenia Apple i systemy operacyjne* on page 34.

Tworzenie odbicia lustrzanego ekranu urządzenia z systemem iOS na wyświetlaczu

1. W tym celu należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.

W rezultacie działania pojawi się program uruchamiający.

2. Następnie należy aktywować palcem iMirror.



Należy zapamiętać nazwę wyświetlacza.

3. W dalszej kolejności należy otworzyć „Centrum Sterowania” na przenośnym urządzeniu z systemem iOS i
4. wybrać opcję **Reprodukcja ekranu**.
5. wybrać nazwę wyświetlacza.
6. W kolejnym kroku należy wybrać aplikację, która ma być udostępniona na wyświetlaczu, a jej treść zostanie wyświetlona na wyświetlaczu.

Tworzenie reprodukcji pulpitu komputera Mac na wyświetlaczu

1. W tym celu należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.

W rezultacie działania pojawi się program uruchamiający.

2. Następnie należy aktywować palcem iMirror.



Należy zapamiętać nazwę wyświetlacza i

3. Kliknąć na ikonę **AirPlay** na pasku menu komputera Mac .
4. Następnie należy wybrać nazwę wyświetlacza.
Gdy komputer Mac udostępnia swoją zawartość przy pomocy AirPlay, ikona AirPlay zmienia kolor na niebieski .

Rozszerzanie pulpitu komputera Mac na wyświetlacz

1. W tym celu należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.

W rezultacie działania pojawi się program uruchamiający.

2. Następnie należy aktywować palcem iMirror i



zapamiętać nazwę wyświetlacza.

3. W dalszej kolejności należy kliknąć na ikonę **AirPlay** na pasku menu komputera Mac .
4. Następnie należy wybrać nazwę wyświetlacza.
Gdy komputer Mac udostępnia swoją zawartość przy pomocy AirPlay, ikona AirPlay zmienia kolor na niebieski .
5. Należy kliknąć ikonę **AirPlay** , a następnie wybrać opcję **Rozszerz pulpit**.

Obsługiwane urządzenia Apple i systemy operacyjne

Następujące systemy operacyjne Apple obsługują funkcję iMirror:

iOS 8.0 lub nowszy

Sprawdzanie, czy wyświetlacz i urządzenie przenośne lub komputer są podłączone do tej samej sieci

► Aby zweryfikować, że wyświetlacz i urządzenie mobilne lub komputer są podłączone do tej samej sieci,

1. należy dotknąć przycisku „Home”  na ekranie w celu otwarcia programu uruchamiającego.
2. Następnie należy dotknąć palcem **Ustawienia > Sieć**.

Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci bezprzewodowej, należy odnotować nazwę tej sieci.

Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci przewodowej, należy zanotować adres IP v4 i porównać pierwsze 3 oktety z adresem IP urządzenia przenośnego lub komputera.

3. Należy upewnić się, że urządzenie przenośne lub komputer są podłączone do tej samej sieci.

Aby uzyskać więcej informacji, należy zapoznać się z przewodnikiem użytkownika urządzenia przenośnego lub komputera.

Załącznik A

Rozwiązywanie problemów z e³ experience

W tym rozdziale wyjaśniono jak rozwiązywać problemy z e³ experience.

UWAGA

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w *Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100* (smarttech.com/kb/171288).

Rozwiązywanie problemów ogólnych

Problem	Rozwiązania
Użytkownik zapomniał hasła blokady ekranu.	W takim przypadku należy skontaktować się z działem wsparcia technicznego (SMART Support).
Użytkownik zapomniał hasła zabezpieczeń ustawień.	W takim przypadku należy skontaktować się z działem wsparcia technicznego (SMART Support).
Wyświetlacz nie może się połączyć z siecią bezprzewodową 5 GHz.	Możliwe jest, że sieć bezprzewodowa pracuje w zakresach, których wyświetlacz nie obsługuje. Proszę skontaktować się z administratorem sieci.
Należy zidentyfikować wyświetlacz.	Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Załącznik B: Identyfikacji wyświetlacza</i> on page 43.
Brak aplikacji lub jest ona niedostępna.	• Jeśli brakuje aplikacji w programie uruchamiającym, należy ją włączyć w „Ustawieniach”. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Aplikacja może nie być zainstalowana na interaktywnym wyświetlaczu SMART Board MX100. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288).

Rozwiązywanie problemów z tablicą interaktywną

Problem	Rozwiązania
Pisak nie działa poprawnie.	• Przed przystąpieniem do rysowania należy wybrać pisak. Więcej informacji o tym można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board z serii MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Aplikacja „Tablica” nie obsługuje pisania za pomocą dwóch pisaków. Aby rysować za pomocą dwóch pisaków, należy użyć oprogramowania SMART, takiego jak SMART Notebook. • Wkład pisaka jest zużyty. Nowe pisaki można nabyć w sklepie SMART (smarttech.com/Support/PartsStore).
Wcześniej udostępniony obraz nie jest już dostępny.	Tablice są dostępne tylko przez tydzień po udostępnieniu.
Nie można ustawić obrazu jako tła.	Należy upewnić się, że rozdzielczość obrazu wynosi 1920 × 1080.
Wyświetlacz nie może otworzyć zapisanej tablicy.	Tablice są zapisywane w formacie zip. Plik .zip, który wyświetlacz próbuje otworzyć, może nie być zapisaną tablicą.
Wyświetlacz nie może otworzyć pliku SMART Notebook.	Aplikacja „Tablica” na interaktywnych wyświetlaczach SMART Board z serii MX100 nie obsługuje plików SMART Notebook. Aby otworzyć plik SMART Notebook, należy użyć oprogramowania SMART Notebook na podłączonym komputerze.

Rozwiązywanie problemów z przeglądarką

Problem	Rozwiązania
proszę skontaktować się z administratorem systemu.	• Należy upewnić się, że oprogramowanie systemu iQ jest podłączone do sieci oraz, że sieć jest odpowiednio skonfigurowana i podłączona do Internetu. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Ponadto należy upewnić się, że Ethernet lub Wi-Fi są włączone w ustawieniach sieci. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Jeśli przeglądarka nie może odwiedzać bezpiecznych stron internetowych (https), należy się upewnić, że data i godzina na wyświetlaczu są poprawne. <i>Podręcznik instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Przeglądarka nie obsługuje apletów Flash lub Java. • W tym przypadku proszę skontaktować się z administratorem systemu.
Jeśli nie mogą Państwo znaleźć pobranych plików,	• proszę sprawdzić w folderze „Pobrane pliki” w „Menadżerze plików”. • Możliwe jest, że pamięć wyświetlacza jest pełna. W takim przypadku należy usunąć pliki lub przenieść je na dysk USB w celu wykonania kopii zapasowej.

Problem	Rozwiązania
Wystąpił problem z dźwiękiem.	- W pierwszej kolejności należy upewnić się, że głośność nie jest wyciszona. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5. - Należy zwiększyć poziom głośności. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5. - Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288).

Rozwiązywanie problemów z sygnałem wejściowym

Problem	Rozwiązania
Wystąpił problem z obrazem. Brak sygnału na ekranie.	- Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - Należy podłączyć komputer do jednego z wejść wideo wyświetlacza.  UWAGA W menu źródła sygnału wejściowego złącza wejściowe wideo z podłączonym urządzeniem są oznaczone na niebiesko. - Jeśli używane są dwa połączone przewody wideo, należy użyć jednego dłuższego przewodu lub ustawić komputer tak, aby znajdował się w zasięgu jednego przewodu wyświetlacza. Należy upewnić się, że długość przewodu nie przekracza maksymalnej długości podanej w specyfikacji wyświetlacza. - Komputer wykorzystuje rozdzielczość obrazu lub częstotliwość odświeżania, które nie są obsługiwane przez wyświetlacz. Zatem należy skonfigurować obsługiwaną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania. W tym celu proszę sprawdzić w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). Komputer wykorzystuje rozdzielczość obrazu lub częstotliwość odświeżania, które nie są obsługiwane przez wyświetlacz. Zatem należy skonfigurować obsługiwaną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania. - Proszę upewnić się, że komputer nie jest w trybie uśpienia. W celu wyprowadzenia komputera z trybu uśpienia, należy nacisnąć dowolny klawisz na klawiaturze komputera.

Problem	Rozwiązania
Wystąpił problem z obsługą dotykową. Obsługa dotykowa nie działa lub nie jest precyzyjna.	• Jeśli interaktywność dotykowa jest powolna, zalecamy zamknięcie niektórych otwartych aplikacji na komputerze. • Należy upewnić się, że przewód USB jest prawidłowo podłączony zarówno do komputera, jak i do wyświetlacza. • Należy upewnić się, że długość przewodu USB nie przekracza maksymalnej długości podanej w specyfikacji wyświetlacza. • Należy użyć przewodu USB 2.0 i upewnić się, że jest on podłączony do odpowiedniego złącza USB, które jest skojarzone ze źródłem wejścia wideo. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Należy upewnić się, że na komputerze jest zainstalowana najnowsza wersja sterowników SMART. Interaktywne wyświetlacze SMART Board z serii MX100 wymagają sterowników SMART w wersji 12.10 lub nowszej. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: smarttech.com/downloads. • Należy usunąć wszelkie przedłużacze kabli USB. Aby uzyskać najlepsze rezultaty, należy użyć przewodu USB o długości maksymalnie 5 m.
Wystąpił problem z dźwiękiem.	• Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). • Należy upewnić się, że głośność w komputerze nie jest wyciszona. • Należy zwiększyć poziom głośności w komputerze. • Należy zwiększyć poziom głośności wyświetlacza. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5. • Należy upewnić się, że głośność wyświetlacza nie jest wyciszona. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5. • Należy upewnić się, że domyślne ustawienie urządzenia wyjściowego audio w komputerze jest ustawione na SMART Board MX. • W przypadku podłączania komputera do złącza VGA należy upewnić się, że podłączony jest również analogowy przewód audio z wyjścia audio komputera do analogowego wejścia audio wyświetlacza.

Rozwiązywanie problemów z EShare

Problem	Rozwiązania
Nazwa wyświetlacza nie pojawia się na liście dostępnych urządzeń.	• W tym wypadku proszę upewnić się, że komputer lub urządzenie znajduje się w tej samej sieci co wyświetlacz. • Ponadto proszę upewnić się, że sieć jest poprawnie skonfigurowana. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288).

Problem	Rozwiązania
Urządzenie lub komputer nie mogą połączyć się z wyświetlaczem.	- W tym przypadku proszę upewnić się, że komputer lub urządzenie znajduje się w tej samej sieci co wyświetlacz. - Ponadto proszę upewnić się, że sieć jest poprawnie skonfigurowana. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - W tym przypadku proszę upewnić się, że komputer lub urządzenie znajduje się w tej samej podsieci co wyświetlacz. Proszę skontaktować się z administratorem sieci. - Należy podłączyć urządzenie lub komputer do punktu dostępu Wi-Fi wyświetlacza. - Następnie należy podłączyć przewód RJ45 do wyświetlacza i - Należy włączyć punkt dostępu do sieci Wi-Fi na wyświetlaczu. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - Należy podłączyć komputer lub urządzenie do punktu dostępu do sieci Wi-Fi wyświetlacza. - Na komputerze lub urządzeniu należy otworzyć aplikację EShare. - Następnie należy pobrać aplikację EShare na urządzeniu. Więcej informacji na ten temat można znaleźć tu: <i>Pobieranie aplikacji EShare</i> on page 29. Następnie należy pobrać aplikację EShare na urządzeniu. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171289).
Dźwięk nie działa poprawnie.	- Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - W tym przypadku należy upewnić się, że głośność nie jest wyciszona. - Następnie należy zwiększyć poziom głośności urządzenia. - Należy zwiększyć poziom głośności. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5.
Aplikacja EShare na wyświetlaczu nie jest aktywna.  UWAGA Gdy aplikacja jest otwarta, w prawym dolnym rogu ekranu pojawia się <i>Nieaktywowany</i>.	- Należy upewnić się, że wyświetlacz jest podłączony do sieci z dostępem do Internetu. - Należy ponownie uruchomić wyświetlacz. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - Należy otworzyć aplikację EShare. - Następnie należy upewnić się, że sieć może nawiązać kontakt z siecią aktywną.
Wyświetlacza nie można kontrolować z poziomu komputera.	Funkcja ta jest dostępna tylko dla urządzeń z systemami iOS i Android.

Rozwiązywanie problemów z iMirror

Problem	Rozwiązania
Urządzenie nie może się połączyć z wyświetlaczem.	- W tym wypadku proszę upewnić się, że komputer lub urządzenie znajduje się w tej samej sieci co wyświetlacz. - Ponadto proszę upewnić się, że sieć jest poprawnie skonfigurowana. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - W tym przypadku proszę upewnić się, że komputer lub urządzenie znajduje się w tej samej podsieci co wyświetlacz. Proszę skontaktować się z administratorem sieci. - Aplikacja iMirror jest dostępna wyłącznie dla urządzeń Apple.
Nie można udostępnić wideo.	Niektóre treści wideo są chronione prawami autorskimi i nie mogą być przesyłane strumieniowo.
Nie można zmienić nazwy wyświetlacza.	Należy zmienić nazwę wyświetlacza w ustawieniach aplikacji EShare. Więcej informacji na ten temat można znaleźć tu: <i>W celu zmiany nazwy wyświetlacza</i> on page 31.
Dźwięk nie działa poprawnie.	- Więcej informacji na ten temat można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - W tym przypadku należy upewnić się, że głośność na urządzeniu Apple nie jest wyciszona. - W tym przypadku należy zwiększyć poziom głośności na urządzeniu. - Należy zwiększyć poziom głośności. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel sterowania</i> on page 5.
Aplikacja iMirror nie jest aktywna.	- Należy upewnić się, że wyświetlacz jest podłączony do sieci z dostępem do Internetu. - Następnie należy ponownie uruchomić wyświetlacz. Więcej informacji można znaleźć w <i>Podręczniku instalacji i konserwacji wyświetlaczy interaktywnych SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171288). - Należy otworzyć aplikację iMirror. - Następnie należy upewnić się, że sieć może nawiązać kontakt z siecią aktywacyjną.

Rozwiązywanie problemów z menedżerem plików

Problem	Rozwiązania
„Menedżer plików” nie działa poprawnie.	Niektóre formaty plików, takie jak PDF, nie są obsługiwane.
Wystąpił problem z napędem USB.	- Należy podłączyć napęd USB do portu USB wyświetlacza. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na: <i>Przedni panel przyłączeniowy</i> on page 4. - Należy upewnić się, że napęd USB jest sformatowany w systemie plików FAT. - Należy upewnić się, że napęd USB nie jest zaszyfrowany lub podzielony na partycje. - Napęd USB jest zapełniony. W takim przypadku, przed skopiowaniem kolejnych plików, należy usunąć z niego pliki.

Problem	Rozwiązania
Nie można odzyskać usuniętych plików.	Opcja odzyskiwania usuniętych plików nie jest obsługiwana.

Identyfikacji wyświetlacza

Identyfikacja wyświetlacza

► W celu zidentyfikowania wyświetlacza

1. należy przycisnąć **Wejście**  na przednim panelu sterowania.

W rezultacie zostanie wyświetlona lista źródeł sygnału wejściowego.

2. Jeśli lista źródeł sygnału wejściowego nie zawiera SMART MX e³, wyświetlaczem jest interaktywny wyświetlacz SMART Board z serii MX. Wyświetlacz jest wyposażony w zainstalowane urządzenie iQ.

Jeśli lista źródeł sygnału wejściowego zawiera SMART MX e³, wyświetlacz jest interaktywnym wyświetlaczem SMART Board z serii MX100. Wyświetlacz zawiera e³ experience.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/pl/kb/171289