



Interaktiva skärmar i SMART Board® GX

GX

-serien

Användarguide

SBID-GX165 | SBID GX175 | SBID GX186
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



Fick du hjälp av detta dokument?
smarttech.com/docfeedback/171745

SMART®

Läs mer



Den här guiden och andra resurser för interaktiva bildskärmar i SMART Board-serien finns i supportavsnittet av SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna den här QR-koden för att visa resurserna på din mobila enhet.



ENERGY STAR är den statsstödda symbolen för energieffektivitet som ger enkel, trovärdig och opartisk information som konsumenterna och företagen litar på för att fatta välinformerade beslut. ENERGY STAR-certifierade produkter är det enkla valet för energieffektivitet vilket gör det enkelt för konsumenterna och företagen att göra inköp som sparar pengar och skyddar miljön. U.S. EPA ser till att varje produkt som har etiketten är oberoende certifierade för att leverera den kvalitet, prestanda och besparingar som användarna förväntar sig.

Din bildskärm levererar ENERGY STAR-prestanda och besparingar. Att ändra vissa inställningar kan dock öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för ENERGY STAR-certifiering. Ökad ljusstyrka och kontrast kommer till exempel att öka energiförbrukningen.

Tänk på miljön när du väljer inställningar som inte är ENERGY STAR.

Licenser



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, Silktouch, smarttech, SMART-logotypen och alla SMART-taglines är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SMART Technologies ULC i USA och/eller andra länder. Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens. De antagna varumärkena HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface, och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder. Microsoft och Windows är antingen registrerade varumärken eller varumärken tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken som tillhör dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2024 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehållna. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen av den täcks av ett eller flera av följande USA-patent:

www.smarttech.com/patents

20 mars 2024

Viktig information

Obs!

Se *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171744) för viktig information om installation och underhåll av bildskärmen.



Varning

- Öppna inte eller montera isär bildskärmen. Du kan riskera att få en elektrisk stöt från den höga spänningen innanför kåpan. Garantin ogiltigförklaras om kåpan öppnas.
- Stå inte upp (eller tillåt barn att stå) på en stol för att toucha bildskärmens yta.
- Minska riskerna för brand och elektriska stötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller fukt.
- För inte in objekt in i skåpets ventilationshål, eftersom de kan vidröra farliga spänningspunkter och orsaka elektriska stötar, brand eller produktskada, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Placera inte några tunga föremål på elkabeln. En skadad elkabel kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada produkten vilket kanske inte täcks av garantin.
- Om glaset har krossats, vidrör då inte kristallvätskan. För att förebygga skada, hantera försiktigt glasbitarna när du kasserar dem.
- Koppla loss alla bildskärmens strömkablar från vägguttaget och sök hjälp från kvalificerad servicepersonal om något av följande inträffar:
 - Elkabeln eller kontakten är skadad
 - Vätska spills till bildskärmen
 - Objekt faller till bildskärmen
 - Displayen tappas
 - Strukturell skada såsom sprickor uppstår
 - Den bildskärmen beter sig oförväntat när du följer användarinstruktionerna
- Denna produkt kan innehålla ämnen som är kandidatämnen för SVHC-ämnen enligt EU:s Reach-förordning (EG) 1907/2006. Kontrollera echa.europa.eu/scip-database för den senaste informationen.

Innehåll

Viktig information	3
Kapitel 1 Välkommen	6
Om denna guide	6
Om bildskärmen	7
Identifiera din specifika modell	10
Tillbehör	11
Mer information	12
Kapitel 2 Använda grundläggande funktioner	13
Vakna skärmen och sätta den i vänteläge	13
Använd den främre kontrollpanelen	14
Hur man använder fjärrkontrollen	15
Menyer och kontroller på skärmen	18
Använda touch	22
Skriva, rita och radera	24
Frysa skärmen	26
Kapitel 3 Använda appar på bildskärmen	27
Använda Whiteboarden	28
Använda webbläsaren	32
Använda overlay	33
Använda EShare	35
Använda iMirror	39
Använda WPS Office	41
Använda Vote	42
Använda filhanteraren	43
Appar som inte stöds	47
Kapitel 4 Använda widgets på skärmen	48
Använd widgeten Rensa	49
Använd nedräkningswidgeten	49
Använd widgeten skärmbild	50
Använd Spotlight-widgeten	52
Använd miniräknarverktyget	52
Använda widgeten Vote	53
Använd Låsskärmen	53
Kapitel 5 Ansluta datorer och andra enheter	54
Installera och använda SMART-mjukvara	54
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	55
Ansluter en SMART OPS PC-modul	63

Innehåll

Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter	65
Kapitel 6 Felsökning	66
Felsökning av bildskärmen och relaterade SMART-produkter	66
Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support	66
Certifiering och regelefterlevnad	67

Kapitel 1 Välkommen

Om denna guide	6
Om bildskärmen	7
Peka	7
Skärm	7
Delar för montering	8
Främre kontrollpanel	8
Fjärrkontroll och infraröd sensor	8
Sensor för omgivningsljus	8
strömstatus	8
Skriva, rita och radera	8
Audio	9
Nätverksanslutningar	9
Främre anslutningspanel	9
Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster	9
Verktyg och funktioner	9
Tillbehörspart	10
Identifiera din specifika modell	10
Tillbehör	11
SMART OPS PC-modul	11
Stativ	12
USB-kabelförlängare	12
Mer information	12

Den interaktiva bildskärmen i SMART Board®-serien ger dig allt du behöver för att komma igång med interaktivitet. I det här kapitlet introduceras funktionerna hos din bildskärm i GX-serien.

Om denna guide

Den här guiden förklarar hur man använder en interaktiv skärm i SMART Board GX-serien.

Den här guiden är avsedd för personer som använder SMART Board interaktiva bildskärmar. Dokumentation och resurser för dem som installerar och underhåller bildskärmar är också tillgängliga (se *Mer information* på sidan 12).

Om bildskärmen

SMART Board GX-serien ger dig allt du behöver för att komma igång med interaktivitet.

Skärmen innehåller en omfattande uppsättning funktioner och komponenter.



Peka

Du kan göra allt på bildskärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga program, träffa andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela och redigera videor, och så vidare – genom att trycka på bildskärmens yta.

Du kan använda en mängd olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut.

Se > *Använda touch* på sidan 22

Skärm

Den 4K ultraklara LED-skärmen tillhandahåller en optimal tydlig bild och en visning från breda vinklar.

Skärmstorleken varierar beroende på modell:

Modeller	Storlek (diagonal)
SBID-GX165	65"
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

Delar för montering

Du kan använda VESA-kompatibla väggfästen, till exempel SMARTs WM-SBID-200 väggfäste (ingår ej), för att montera skärmen på en vägg.

Du kan också montera skärmen på ett mobilt stativ (se *Tillbehör* på sidan 11).

Främre kontrollpanel

På den främre kontrollpanelen finns knappar för att slå på och stänga av skärmen, reglera volymen, komma åt skärmens inställningar eller frysa skärmen, gå tillbaka i skärmens navigeringshistorik och visa startskärmen.

Se > *Använd den främre kontrollpanelen* på sidan 14

Fjärrkontroll och infraröd sensor

Skärmens infraröda sensor finns i kontrollpanelen i det nedre högra hörnet av skärmens ram.

Du kan använda fjärrkontrollen för att slå på och stänga av skärmen, justera skärminställningar och snabbt öppna applikationer.

Se > *Hur man använder fjärrkontrollen* på sidan 15

Sensor för omgivningsljus

Ljussensorn är placerad i det nedre högra hörnet av bildskärmens ram. Sensorn detekterar ljusstyrkan i rummet och justerar skärmens ljusstyrka därefter.

strömstatus

Indikatorns färg anger skärmens status:

På-knapp	Bildskärmens status
Av	Erhåller inte ström
Röd (fast)	Vänteläge
Röd (blinkande)	Firmware-uppdatering pågår
Grön	Normalt driftläge

Skriva, rita och radera

Skärmen inkluderar två pennor som du kan använda till att skriva och rita på skärmen. Vardera ände av en penna kan tilldelas att skriva eller rita i olika färger. Du kan radera digitalt bläck genom att flytta näven eller handflatan över det digitala bläcket.

Genom Object Awareness¹ svarar skärmen automatiskt på det verktyg eller objekt du använder oavsett om det är en penna, ett finger eller en handflata.

Se > *Skriva, rita och radera* på sidan 24

Audio

Bildskärmen innehåller två 15 W rms integrerade högtalare.

Nätverksanslutningar

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar.

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar.

Du kan ansluta skärmen till ett nätverk genom Wifi eller en Ethernet-kabel.

- Wi-Fi-modulen har stöd för både 2,4 och 5 GHz-band.
- De två RJ45-uttagen låter dig ansluta skärmen och en extern enhet, till exempel en dator, till ett Ethernet-nätverk.

Se *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171744).

Främre anslutningspanel

Den främre anslutningspanelen innehåller kontakter för USB-kringutrustning och en dator eller annan ingångskälla.

Se > *Ansluta rumsdatorer och gästdatorer* på sidan 55

Se > *Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter* på sidan 65

Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster

Du kan ansluta rumsdatorer och gästdatorer till skärmen och visa och interagera med dem.

Skärmen levereras med SMART-mjukvara som du kan installera på anslutna datorer för att dra full nytta av skärmens funktioner.

Se > *Ansluta rumsdatorer och gästdatorer* på sidan 55

Verktyg och funktioner

Skärmens inbyggda Android[™]-dator ger tillgång till appar som gör att du kan surfa på nätet, använda en whiteboard, dela din skärm och mer utan att använda en ansluten enhet.

¹När du är ansluten till en dator med SMART Product Drivers

Se > Kapitel 3 Använda appar på bildskärmen på sidan 27


Tillbehörsport

Du kan installera en OPS-kompatibel enhet (till exempel en SMART OPS PC-modul) i tillbehörsporten. SMART OPS PC-moduler ger en komplett Windows® Pro-installation.

För mer information om SMART OPS PC-moduler, se *SMART OPS PC-modul* på nästa sida.



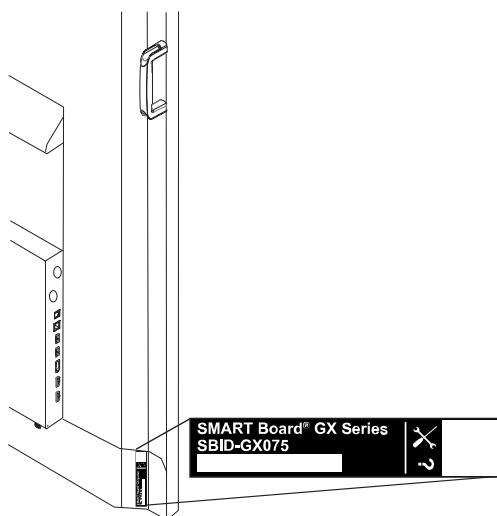
Försiktighet

- Tillbehörsportens maximala strömeffekt är 60 W. Porten är inte en begränsad strömkälla. För att minimera brandrisk ska du kontrollera att tillbehör som ansluts till porten uppfyller brandsäkerhetskraven som i IEC 60950-1.
- Ta inte bort OPS-datorn eller andra enheter från tillbehörsfacket medan de är på.
- Endast OPS-enheter tillhandahållna av SMART™ stöds i SMART Board interaktiva bildskärmar. OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.
- Installera inte eller ta bort OPS-enheten medan skärmen är påslagen. Se först till att strömbrytaren bredvid strömintaget på skärmens baksida är i läget OFF (O). Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- När du har slagit av bildskärmens strömbrytare eller dragit ur kontakten ska du vänta minst 30 sekunder innan du tar bort enheten så att dess interna nätaggregat kan laddas ur helt. Du kan också vänta fem minuter för att ge enheten möjlighet att svalna, om det behövs.
- Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringss punkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (OPS-enhetens förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.)

Identifiera din specifika modell

SMART erbjuder flera modeller av interaktiva skärmar i SMART Board GX-serien .

För hjälp med att identifiera din modell, se etiketterna på baksidan eller till vänster på skärmen.



Modell	Skärmstorlek (ungefärlig)
SBID-GX165	65" (165 cm)
SBID-GX175	75" (190 cm)
SBID-GX186	86" (218 cm)

Tillbehör

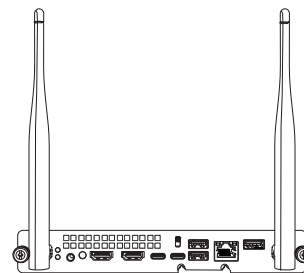
Tillbehör för bildskärmen inkluderar:

- SMART OPS PC-modul
- SMART väggfäste (WM-SBID-200) för SMART Board-skärmar
- Stativ
- USB-kabelförlängare

Se även > smarttech.com/accessories

SMART OPS PC-modul

SMART Open Pluggable Specification (OPS) PC-moduler ger en problemfri Windows Pro-installation baserad på åttonde generationens Intel® Core™-processorer och är utformade speciellt för att fungera med en interaktiv SMART Board-skärm. Alla OPS PC-moduler är fullt licensierade med Windows Pro. Installera OPS PC-modulen i skärmens tillbehörsfack för att få en komplett 4K UHD Windows-installation till hands, utan behov av en extern dator eller ytterligare kablar.



Installera bekanta Windows-program, som SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ och SMART Meeting Pro®, och få tillgång till internet direkt via bildskärmens nätverksanslutning. Uppgraderingar och underhåll av OPS PC-modulen kan enkelt utföras utan att ta bort bildskärmen från fästet.

Stativ

Om du vill flytta runt bildskärmen så kan du montera den på ett SMART-stativ. Om du monterar bildskärmen på en vägg som inte klarar av bildskärmens vikt så kan du montera bildskärmen på ett SMART-golvstativ.

USB-kabelförlängare

Som noterats i skärmens specifikationer bör USB-anslutningen mellan skärmen och datorn inte vara längre än 5 m. Om du behöver ansluta en dator som finns mer än 5 m från skärmen, använd en av följande USB-förlängare: If you need to connect a computer that is more than 5 m from the Skärm, use the following USB extender:

Förlängare	Specifikationer
USB-XT	docs.smarttech.com/sv/kb/119318

Se även > [USB-kabelförlängare](#)


Mer information

SMART tillhandahåller en mängd andra dokument för den här bildskärmen i supportavsnittet på SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna QR-koden på omslaget till den här guiden för länkar till dokument och andra supportresurser för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien.


Kapitel 2 Använda grundläggande funktioner

Vakna skärmen och sätta den i vänteläge	13
Använd den främre kontrollpanelen	14
Hur man använder fjärrkontrollen	15
Menyer och kontroller på skärmen	18
Ikoner för anslutningsstatus	18
Sidoverktygsfältsmenyvred	18
Whiteboard	19
Webbläsare	19
App-menyn	19
Sidoverktygsfält	19
Nedersta verktygsfältet	20
Flytande verktygsfält	20
Använda touch	22
Skriva, rita och radera	24
Skriva och rita med digitalt bläck	24
Sudda digitalt bläck	25
Använda SMART Ink dynamiskt (flytande) verktygsfält	25
Ändra en pennas förinställda färg, tjocklek och andra egenskaper	25
Frysa skärmen	26

Vakna skärmen och sätta den i vänteläge

Om skärmen är i viloläge, kan du väcka skärmen genom att trycka på **strömbrytaren**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.

Om skärmens ingångskälla är inställd på HDMI2 och en dator är ansluten till HDMI2-ingången, vaknar skärmen automatiskt när datorn vaknar.

För att sätta tillbaka skärmen i standby-läge trycker du på **strömbrytaren**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.

Obs!

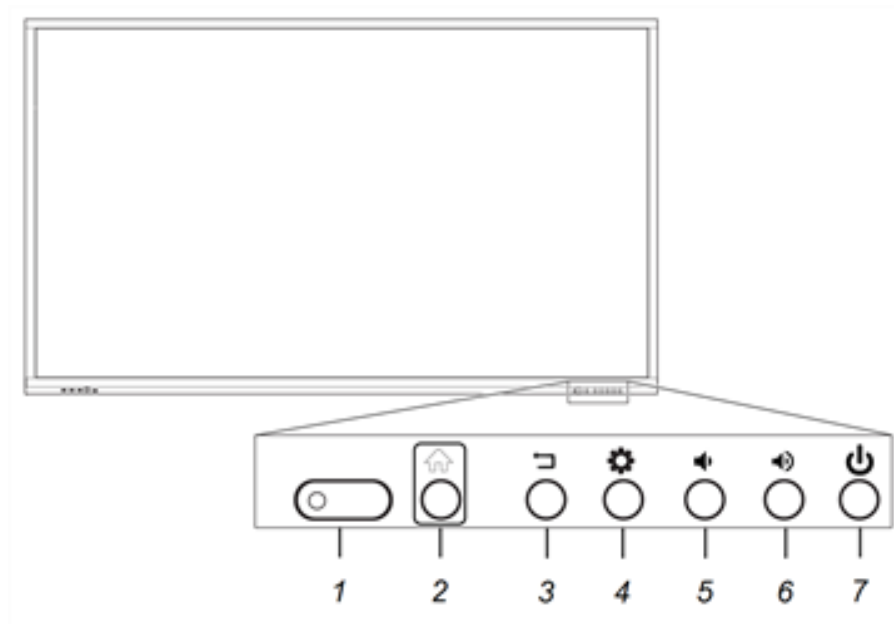
När displayen är ansluten till en extern ingång som inte har haft någon aktiv signal på en timme börjar en nedräkning på 60 sekunder innan den går in i standby-läge.

Information om hur du stänger av skärmen finns i *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien*(docs.smarttech.com/sv/kb/171744).

Använd den främre kontrollpanelen

Den främre kontrollpanelen har knappar för att sätta på och stänga av skärmen, kontrollera volymen, öppna skärmens inställningar eller frysa och låsa upp skärmen, återgå till föregående skärm i det inbäddade Android-systemet och gå till hemskärmen. Knappen Inställningar är sammanhangsberoende. Beroende på den för närvarande valda ingången öppnar den antingen huvudsysteminställningarna eller inställningarna för videoingångskällan.

Den främre kontrollpanelen har också en lampa som indikerar displayens aktuella strömtillstånd.



Nr.	Namn	Procedur
1	Statuslampa, fjärrkontrollmottagare och sensor för omgivande ljus	N/A
2	Hem	Återgå till hemskärmen.
3	Tillbaka	Återgå till föregående skärm i det inbäddade Android-systemet.
4	Inställningar eller Frysa	<ul style="list-style-type: none">Öppna skärmens inställningar.Håll nedtryckt i tre sekunder för att frysa och låsa upp skärmen.
5	Volymökning	Öka volymen.

Nr.	Namn	Procedur
6	Volymsänkning	Sänka volymen.
7	Energihantering	<ul style="list-style-type: none">Öppna eller avsluta standby-läge (se <i>Vakna skärmen och sätta den i vänteläge</i> på sidan 13).Tryck och håll intryckt i fyra sekunder för att stänga av skärmen.

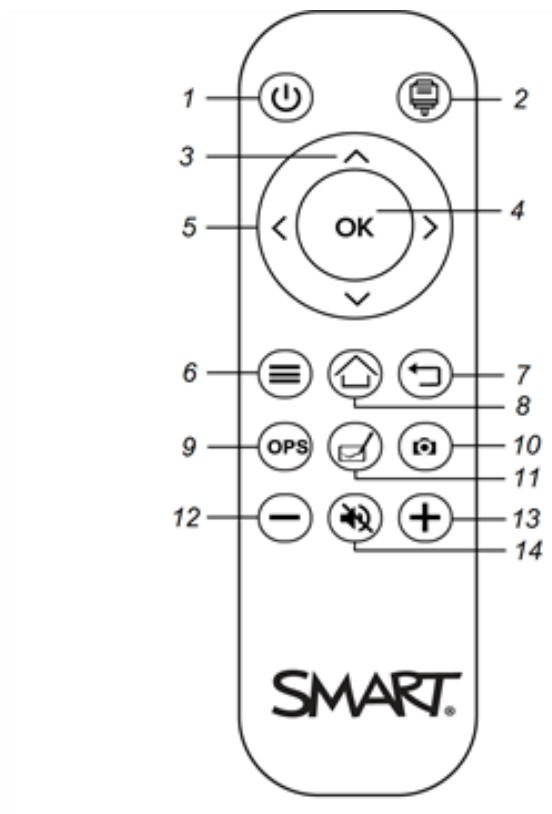
Hur man använder fjärrkontrollen

Använd fjärrkontrollen för att slå på eller stänga av skärmen, ändra ingångskälla, kontrollera volymen, växla till OPS PC (om den är installerad) och mer. Du kan också använda fjärrkontrollen till att öppna skärmmenyerna och ändra skärmens inställningar. Knappen Inställningar är sammanhangsberoende. Beroende på den för närvarande valda ingången öppnar den antingen huvudsysteminställningarna eller inställningarna för videoingångskällan.

Viktigt

- Utsätt inte fjärrkontrollen för starka elektriska stötar.
- Se till att fjärrkontrollen inte är nära vätskor. Om den blir våt, torka av den omedelbart.
- Utsätt inte fjärrkontrollen för hetta eller ånga.
- Öppna inte någon del på fjärrkontrollen förutom batterifacket.

Bilden och tabellen nedan visar fjärrkontrollens funktioner.

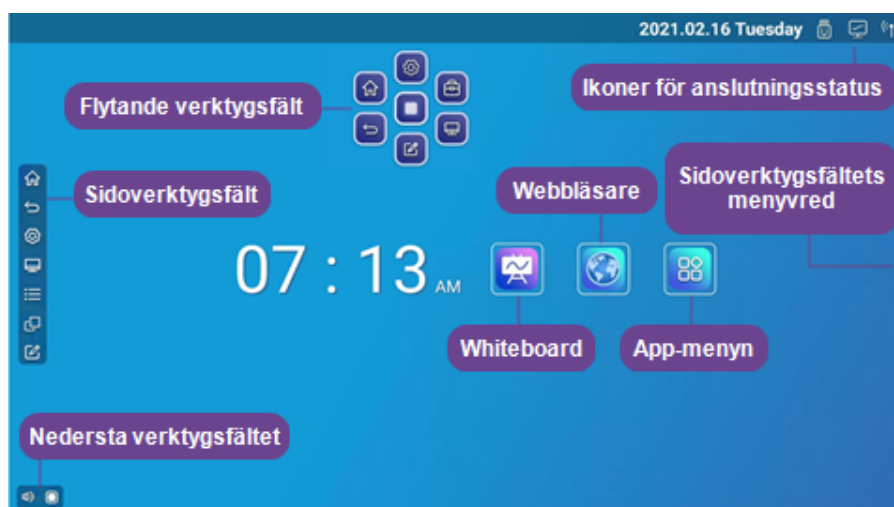


Nr.	Namn	Beskrivning
1	El	<ul style="list-style-type: none"> Tryck för att väcka skärmen eller sätta den i standby-läge igen. Tryck och håll intryckt i fyra sekunder för att stänga av skärmen.
2	Val av ingång	Öppna inmatningskällans meny.
3	Upp- och nedknappar	Välj ett menyalternativ i inställningarna.
4	OK	Välj ett menyalternativ i inställningarna.
5	Vänster- och högerknappar	Ändra den valda inställningens värde.
6	Inställningar eller Frys	<ul style="list-style-type: none"> Visa eller dölj inställningsmenyn. Håll nedtryckt i tre sekunder för att frysa och låsa upp skärmen.
7	Tillbaka	Återgå till föregående skärm i det inbäddade Android-systemet.
8	Hem	Öppna hemskärmen.
9	OPS	Byt till OPS-ingångskällan.
10	Skärmdump	Ta en skärmdump.

Nr.	Namn	Beskrivning
11	Whiteboard	Öppna whiteboarden.
12	Volymsänkning	Sänka volymen.
13	Volymökning	Öka volymen.
14	Volym ljud Av	Stäng av ljudet.






Menyer och kontroller på skärmen

SMART Board GX-seriens skärm har ett antal menyer och kontroller på skärmen.



Ikoner för anslutningsstatus

Ikonerna för anslutningsstatus ger information om skärmens nätverksanslutning och hotspot-status.

Ikon	noter
 Ansluten till ett trådlöst nätverk och signalstyrka	Nivån på den trådlösa signalstyrka skärmen tar emot.
 Hotspot aktiverad	Anger att skärmens hotspot-funktion är aktiverad.
 Ansluten till ett fast nätverk	Anger att skärmen är ansluten till ett Ethernet-nätverk.
 Frånkopplad från ett fast nätverk	Anger att skärmen är frånkopplad från ett Ethernet-nätverk.
 USB insatt i anslutningen	Anger att en USB-enhet är ansluten till skärmen. <i>Se > Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter på sidan 65</i>

Sidoverktygsfältsmenyvred

Se > Sidoverktygsfält på nästa sida

Whiteboard

Öppna skärmens whiteboard-applikation, där du kan rita, visa bilder och skriva.

Se > *Använda Whiteboarden* på sidan 28

Webbläsare

Öppna skärmens webbläsare för att visa webbplatser på skärmen.


Se > *Använda webbläsaren* på sidan 32

App-menyn

Öppna en meny med Android-appar installerade på skärmen. Appar inkluderar: WPS Office, filhanterare, inställningar, iMirror, E-Dela och Rösta.

Sidoverktygsfält

Från sidoverktygsfältets meny kan du komma åt en mängd vanliga visningskontroller och funktioner.

Öppna menyn i **Sidoverktygsfältet** genom att skjuta någon av sidoverktygsfältets menyvred  (på vardera sidan av skärmen) mot mitten av skärmen.



Nr.	Kommando	Funktion	noter
1	Hem	Öppna hemskärmen.	Se > <i>Menyer och kontroller på skärmen</i> på föregående sida
2	Tillbaka	Återgå till föregående skärm i det inbäddade Android-systemet.	N/A

Nr.	Kommando	Funktion	noter
3	Inställningar	Öppna skärmsinställningarna.	Se <i>installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien</i> (docs.smarttech.com/sv/kb/171744)
4	Val av ingång	Välj en ansluten dator eller enhets material som ska visas på skärmen.	Se > <i>Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång</i> på sidan 60
5	Widgetar	Öppna widgetmenyn, där du kan komma åt miniräknare, timer och andra verktyg.	Se > <i>Kapitel 4 Använda widgets på skärmen</i> på sidan 48
6	Senaste filer och appar	Få åtkomst till de senast använda filerna och apparna.	N/A
7	Overlay	Kommentera och spara över bilder, webbsidor och så vidare.	Se > <i>Använda overlay</i> på sidan 33

Nedersta verktygsfältet

Använd den nedre verktygsfältmenyn för att stänga av skärmens ljud och öppna de flytande verktygsfältets menyer. Den nedre verktygsfältsmenyn kan öppnas på alla skärmar och öppna appar.



För att öppna den **Nedre verktygsfältsmenyn**, svep uppåt längs kanten av skärmens nedre vänstra hörn.



Nr.	Verktyg	Funktion	noter
1	Ljud av	Stäng av eller sätt på ljudet på skärmens volym.	N/A
2	Öppna	Öppna de Flytande verktygsfältsmenyerna.	Se > <i>Flytande verktygsfält</i> nedanför.

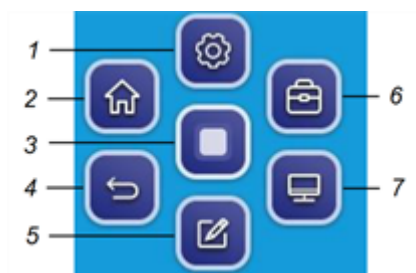
Flytande verktygsfält

Det svävande verktygsfältet har två olika menyer som ger åtkomst till ett antal av skärmens funktioner och kontroller.

Om du vill öppna de **Flytande verktygsfält**-menyerna trycker du på ikonen **Öppna**  i den nedre verktygsfältmenyn (se *Nedersta verktygsfältet* på föregående sida) eller placera och håll två fingrar på skärmen  i 2–3 sekunder.

Använd skärmkontrollerna (6 och 10) för att växla mellan de två flytande verktygsfältmenyerna.

Meny 1



Meny 2



Nr.	Verktyg	Funktion	noter
1	Inställningar	Öppna inställningsskärmen där du kan ansluta till Wi-Fi, ändra datum, ställa in lösenord och lås och ändra ströminställningarna.	Om alternativet <i>Inställningslås</i> är aktiverat kan endast administratörer som har inställningarnas lösenord komma åt systeminställningarna. Se <i>installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien</i> (docs.smarttech.com/sv/kb/171744).
2	Hem	Öppna hemskärmen.	N/A
3	Minimera de flytande verktygsfältets menyer	N/A	N/A
4	Tillbaka	Tillbaka till föregående sida	N/A
5	Overlay	Kommentera och spara över bilder, webbsidor och så vidare.	Se > <i>Använda overlay</i> på sidan 33
6	Gå till flytande verktygsfält Meny 2	N/A	N/A
7	Val av ingång	Välj en ansluten dator eller enhets material som ska visas på skärmen.	Se > <i>Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång</i> på sidan 60

Nr.	Verktyg	Funktion	noter
8	Skärmlås	Lås åtkomst till skärmfunktionerna.	När detta är aktiverat krävs ett sexsiffrigt lösenord för att låsa upp skärmen.
9	Skärmdump	Ta en skärmdump av ett rektangulärt område, ett frihandsområde, ett fönster eller hela skärmen.	Se > <i>Använd widgeten skärmbild</i> på sidan 50
10	Gå tillbaka till Floating Toolbar Meny 1	N/A	N/A
11	Snabb rensning	Rensa tillfälliga filer (cache) på skärmens operativsystem	Se > <i>Använd widgeten Rensa</i> på sidan 49
12	Senaste filer och appar	Få åtkomst till de senast använda filerna och apparna.	N/A
13	Volymreglage	Ställ in skärmens volym.	N/A
14	Skärmens ljusstyrka	Ställ in skärmens ljusstyrka.	N/A

Använda touch

Du kan göra allt på bildskärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga program, träffa andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela och redigera videor, och så vidare – genom att trycka på bildskärmens yta.

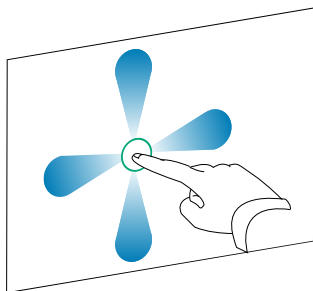
Du kan använda en mängd olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut.

Bildskärmens stöd för upp till 20 samtidiga interaktionspunkter låter dig och andra användare interagera med objekt på skärmen oberoende av varandra.

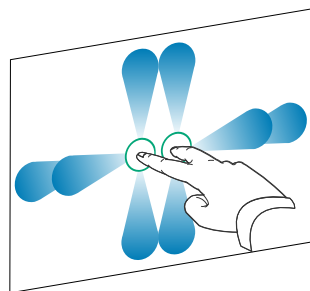
Obs!

Vissa program stöder inte alla gester. Inte alla gester fungerar i alla applikationer. Hänvisa till applikationens dokumentation för att lära dig vilka gester den stöder.

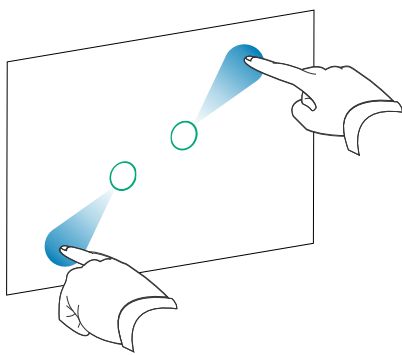
Pan (ett finger)



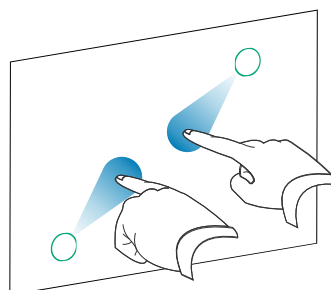
Pan (två fingrar) / bläddra



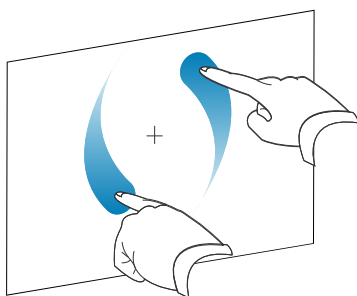
Kläm för att zooma in / skala (förstora)



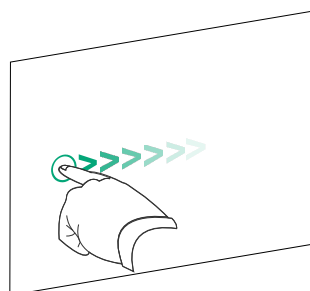
Kläm för att zooma ut / skala (förminska)



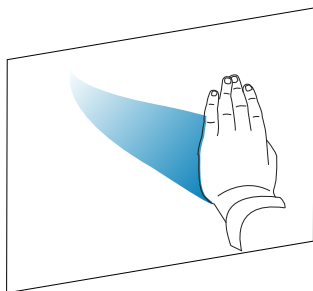
Rotera



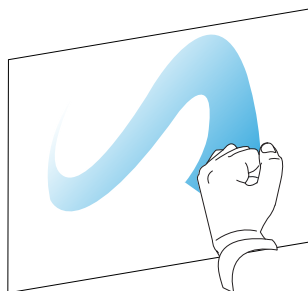
Vänd



Sudda med handflata



Sudda med näve



Skriva, rita och radera

Skärmen inkluderar två pennor, som du kan använda för att skriva och rita med digitalt bläck. Varje penna har en tunn pennspets och en tjock. Som standard skriver den tunna spetsen med svart bläck och den tjocka spetsen skriver med rött bläck i skärmens inbyggda verktyg och installerade applikationer.

Skärmen har magnetiska hållare för pennorna längst ner på skärmens ram. Lägg tillbaka pennorna i deras hållare när du är klar med dem.

Försiktighet

När du sätter tillbaka en magnetpenna i hållaren, se till att den är centrerad i hållaren så att den inte faller och skadas.

Skriva och rita med digitalt bläck

1. Plocka upp en av bildskärmens pennor.
2. Skriva eller rita med digitalt bläck på skärmen.

Viktigt

Använd endast pennor avsedda för interaktiva skärmar i SMART Board GX-serien. Pennor för andra SMART-produkter är inte kompatibla med SMART Board GX-seriens interaktiva displayer (se [Jämföra SMART-produktpennor](#)).

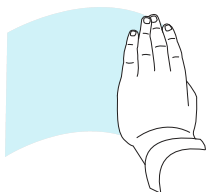
Tips

- När du skriver i SMART Notebook-mjukvara på en ansluten dator skriver den mindre spetsen på skärmens pennor med svart bläck och den större spetsen fungerar som ett finger eller en pekare.

- När du skriver eller ritar i Whiteboard- eller overlay-appen kan du ändra pennans färg, tjocklek och andra egenskaper, inklusive att konfigurera pennans breda spets till suddgummi. För mer information, se *Använda Whiteboarden* på sidan 28 och *Använda overlay* på sidan 33.

Sudda digitalt bläck

Flytta handflatan eller näven över digital bläck för att radera.



Använda SMART Ink dynamiskt (flytande) verktygsfält

Om du plockar upp en penna när du visar en ansluten dators inmatning visas det dynamiska (flytande) verktygsfältet SMART Ink®. Du kan använda det här verktygsfältet för att tillfälligt ändra pennans färg, tjocklek eller andra egenskaper, och du kan också komma åt SMART Ink-verktyg, som skärmdump, spotlight, skärmskugga och så vidare.

För att läsa mer om hur du använder SMART Ink och dess verktygsfält, besök [SMART Ink:s supportsida](#). Här är ett par snabbänknar för att komma igång:

- [Sätta på eller stänga av SMART Ink](#)
- [Öppna det dynamiska \(flytande\) verktygsfältet](#)
- [Stänga \(dölja\) verktygsfältet](#)
- [Använda SMART Ink presentationsverktyg](#)





Ändra en pennas förinställda färg, tjocklek och andra egenskaper

När du tittar på en ansluten dators inmatning kan du använda SMART Ink dynamiska (flytande) verktygsfält till att ändra pennans färg, tjocklek och andra egenskaper.

För att ändra pennans standardfärg, tjocklek och andra egenskaper, se [Ändra inställningar för penna, suddgummi och knapp](#).

Frysa skärmen

Du kan tillfälligt frysa skärmen genom att hålla knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen intryckt i tre sekunder. Du kan också hålla knappen **Inställningar**  på fjärrkontrollen nedtryckt i tre sekunder. Det här är särskilt användbart när inga andra kontroller är tillgängliga för att pausa en video, en animation eller andra rörliga bilder.

När bilden är frusen visas ett *Frys på*-meddelande längst upp till vänster på skärmen.

Obs!

Att frysa skärmen innebär att inte program som körs på den anslutna datorn pausas. Det betyder bara att den visade bilden fryses och att ljudet från bildskärmen tystas.

För att sluta frysa skärmen håller du knappen **Inställningar** nedtryckt i tre sekunder igen.

Kapitel 3 Använda appar på bildskärmen

Använda Whiteboarden	28
Whiteboard verktyg och kontroller	28
Skriva och radera anteckningar	29
Starta en ny whiteboard	30
Ändra bakgrunden	30
Navigera i whiteboarden	31
Öppna en Whiteboard	31
Dela en Whiteboard	31
Spara Whiteboarden	32
Exportera en whiteboard	32
Använda webbläsaren	32
Använda overlay	33
Skriv, rita och radera bläck på ett overlay	33
Overlayverktyg och -kontroller	33
Avslutar en overlay	34
Använda EShare	35
Nedladdning av EShare-appen	35
Verifiera att skärmen och mobila enheter är anslutna till samma nätverk	35
Anslut enheten till skärmen	36
Dela din enhets skärm till bildskärmen	36
Visa filer från din enhet på skärmen	36
Kontrollera bildskärmen	36
Använda TV dubblering	37
Att använda fjärrkontrollen	37
Öppna appar genom användning av EShare	37
EShare inställningar	37
enhetskrav	38
Använda iMirror	39
Att dubblera din iOS enhets skärm till bildskärmen	39
Dubblera din Mac dators skrivbord till bildskärmen	39
Stödda Apple-enheter och operativsystem	40
Kontrollera att skärmen och mobilenheten eller datorn är anslutna till samma nätverk	40
Använda WPS Office	41
Öppna WPS Office-appen	41
Använd WPS Office-appen	41
Använda Vote	42
Skapa en omröstning	42

Se resultat	42
Använda filhanteraren	43
Öppna filhanteraren	43
Granska filer	43
Flytta eller kopiera filer	44
Installera appar med Filhanteraren	46
Filformat som stöds	47
Appar som inte stöds	47

I det här kapitlet introduceras apparna på interaktiva bildskärmar i SMART Board GX- serien.



Använda Whiteboarden










Du kan se och radera anteckningar, öppna en sparad anteckning och dela bilder av din whiteboard genom en QR-kod.

Whiteboard verktyg och kontroller



Whiteboard har flera verktyg och kontroller för att komma åt och hantera whiteboard sessioner.

Verktyg	Ikön	Beskrivning
Menyverktyg		
Tryck på ikonen meny  i det nedre vänstra hörnet för att öppna menyn med spara- och dela-verktyg.		
Avsluta		Avslutar Whiteboard-appen.
Exportera anteckningar		Exportera en whiteboard som en .png fil. Bilden sparas i bildskärmen.
Importera anteckningar		Importera en whiteboard från en.png fil.
Dela via QR-kod		<p>Dela Whiteboarden genom att använda dig av en QR kod.</p> <p>Anteckningar</p> <ul style="list-style-type: none"> • Den delade whiteboardbilden uppdateras inte för att återspegla ändringar som har gjorts efter att den delades. • Delade whiteboard-filer som visas via en QR-kod finns tillgängliga på servern i sju dagar.

Verktyg	Ikon	Beskrivning
Uppladdning av nätverksenhet		<p>Spara whiteboard-innehållet direkt till ett Google Drive- eller OneDrive-konto. För att lägga till ett molntjänstkonto till skärmen, använd +-knappen.</p> <p>Obs!</p> <p>När Microsoft Active Directory Federation Services (ADFS) är aktiverat fungerar inte OneDrive-inloggningar med jobb- eller skolkonton. SMART kommer att ta itu med detta problem i en framtida version.</p>
Spara		Spara denna whiteboard.
Dölj kontroller		Dölj eller visa alla verktyg och kontroller.
Navigationsverktyg		
Lägg till en sida		Lägg till en ny sida till bildskärmen.
Nästa sida		Avancera till nästa sida.
Föregående sida		Tillbaka till föregående sida
Sidvy		Visar sidvyn som gör att möjliggör för dig att navigera till en viss sida eller ta bort sidor.

Skriva och radera anteckningar

Whiteboarden har flera verktyg för att rita och radera.

Verktyg	Ikon	Beskrivning
Bakgrund		Välj alternativ för att ändra bakgrunden.
Penninställningar		<p>Ändra bläckfärg och tjocklek på skärmens pennor. Du kan också konfigurera en pennas tjocka spetsände för att fungera som ett suddgummi och aktivera inställningen <i>Håll ut skrivning</i> för förbättrade funktioner för handflateavslag.</p> <p>Obs!</p> <p>Att aktivera inställningen <i>Håll ut skrivning</i> kan påverka beteendet i andra Whiteboard-appfunktioner.</p>

Verktyg	Ikon	Beskrivning
kalligrafiskt bläck		Få vald text att se ut som om den är skriven med en kalligrafipenna.
Rita med ett finger		Växla mellan ritningslägen för ett finger och flera fingrar. Enfingeritningsläget kan du enbart interagera med skärmens innehåll genom gesterna nypa, zooma och dra. I fingerritningsläge är det digitala bläcket alltid rött. Till skillnad från att rita med en penna kan du inte ändra bläckfärgen.
Rita med flera fingrar		I ritningsläget för flera fingrar kan två personer skriva oberoende och samtidigt med hjälp av skärmens pennor. Du kan också använda flera fingrar för att skriva och rita medan du använder en penna. Gester är inte tillgängliga i ritningsläge med flera fingrar.
Omslagsbils/importera bild/skriva med delad skärm		Få tillgång till verktyg för att markera specifika områden på skärmen, importera en bild och dela upp skärmen i två eller tre skrivområden.
Urvalsmarkering		Rita en urvalsmarkering för att välja objekt som ska flyttas eller kopieras runt whiteboarden; använd vardera ände av pennorna eller ditt finger.
Ångra		Omvänd effekten av den senaste åtgärden.
Gör om		Återställ den senast ångrade åtgärden med kommandot Ångra.
Töm sida		Rensa sidan.

Starta en ny whiteboard

På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Whiteboard** .

En ny whiteboard visas.

Ändra bakgrunden

Du kan ändra whiteboardens bakgrund. Om en whiteboard har flera sidor kan varje sida ha olika bakgrund. När du exporterar eller delar whiteboarden visas också den valda bakgrunden.

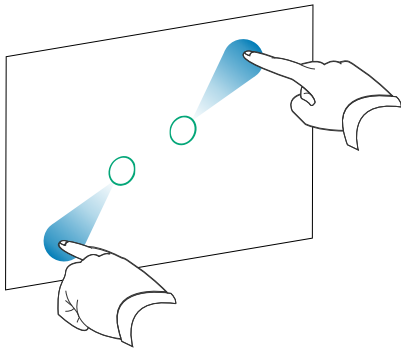
Ändra whiteboard-bakgrund

1. Tryck på ikonen **Bakgrund** .
2. Välj en bakgrund eller tryck på ikonen **Lägg till bakgrund**  för att lägga till en bakgrund från skärmen (*SD-kort*) eller en USB-enhet.

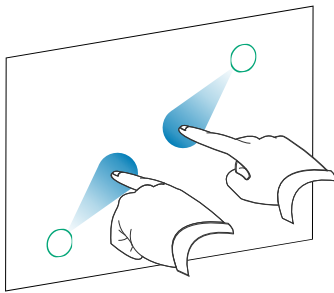
Bakgrunden visas.

Navigera i whiteboarden

Använd två fingrar för att nypa för att zomma in.



Använd två fingrar till att nypa för att zooma ut.



Öppna en Whiteboard

Du kan enkelt fortsätta där du har slutat i en sparad Whiteboard.

För att öppna en sparad Whiteboard

1. Tryck på ikonen **Meny** .
2. Tryck på ikonen **Importera anteckningar** , välj den whiteboard du vill öppna och tryck på **Bekräfta**.



Dela en Whiteboard

Om din mobila enhet har en QR-kodskanner kan den öppna en bild av whiteboarden i en webbläsare.

Anteckningar

- Delad whiteboard-tavla uppdateras inte om whiteboard delas igen.
- Se till att din dator eller mobila enhet är ansluten till samma nätverk som skärmen.

Att dela en Whiteboard anteckning


1. Tryck på ikonen **Meny** .
2. Tryck på ikonen **Dela via QR-kod** , välj om du vill dela den aktuella sidan eller alla sidor och tryck på **Bekräfta**.
3. Scanna QR koden med din mobila enhet.

Du uppmanas att öppna sidbilderna i din enhets webbläsare.

När bilden visas så kan du spara bilden på din mobila enhet.

Spara Whiteboarden

Spara whiteboarden som .png eller .pdf fil

1. Tryck på ikonen **Spara** , ange ett mappnamn och välj följande alternativ:
 - spara filen lokalt eller på en USB-enhet
 - spara den aktuella sidan eller alla sidor
 - spara som en .png eller .pdf fil

Obs!

Whiteboard-sidorna sparas som sekventiellt numrerade .png filer eller som en .pdf fil.

2. Tryck på **OK**.

Exportera en whiteboard

Du kan exportera en whiteboard. Whiteboarden sparas som en .iwb fil och kan endast visas i Whiteboard-appen.

Exportera en whiteboard

1. Tryck på ikonen **Meny** .
2. Tryck på ikonen **Exportera anteckningar** , ange ett filnamn och tryck på **OK**.

Använda webbläsaren



Displayen innehåller en webbläsare som du kan använda på samma sätt som på din dator eller mobila enhet. Hänvisa till Hjälpen i webbläsaren.

Anteckningar

- Bokmärken raderas ej vid återställning av inställningar för användare.
- Webbläsaren stöder inte installation av plugin-program och tillägg.

Använda overlay

När du använder appar på skärmen kan du skriva eller rita på overlay och spara dem på skärmen.




Obs!

overlay är inte tillgängliga i Whiteboard-appen.

Skriv, rita och radera bläck på ett overlay

Bildskärmen inkluderar två pennor som du kan använda för att skriva och rita med digitalt bläck. Du kan radera det digitala bläcket genom att använda gester.


Att skriva eller rita på ett overlay

1. Öppna **sidoverktygsfältet** och tryck på ikonen **Overlay** .
overlaysmenyn visas.
2. Använd skärmens pennor eller ditt finger för att skriva eller rita med digitalt bläck.
3. När du är klar trycker du på ikonen **meny**  och trycker på ikonen **Avsluta-**  för att lämna overlayet.


Obs!

Om du skriver eller ritar över en video som spelas i webbläsaren kommer videon att stanna.

Radera bläck i ett overlay

1. Radera bläck genom att flytta din näve eller flata över det digitala bläcket som du vill radera.
ELLER
Tryck på ikonen **Radera alla** .

Overlayverktyg och -kontroller



Verktyg	Ikon	Beskrivning
Menyverktyg		
Tryck på ikonen Meny  i det nedre vänstra hörnet för att öppna menyn.		

Verktyg	Ikon	Beskrivning
Avsluta		Stänger overlayn.
Dela via QR-kod		Dela overlayn med en QR-kod.
Ladda upp till nätverksdisken		Spara overlayn på Google Drive eller OneDrive molnlagring.
Spara		Spara overlayn.
Dölj kontroller		Dölj eller visa alla verktyg och kontroller.
Overlayverktyg		
Penninställningar		Ändra skärmens pennfärg och -tjocklek.
Pekare		Aktivera touchstyrning av skärmens funktioner. Tryck på knappen igen för att möjliggöra att skriva eller rita på ett overlay med fingret.
Whiteboard		Öppna Whiteboard-applikationen.
skärmbild/bildimport		Öppna skärmbildswidgeten eller importera en bild.
Ångra		Omvänd effekten av den senaste åtgärden.
Gör om		Återställer den senast ångrade åtgärden med kommandot Ångra.
Rensa sidinnehåll		Rensar allt sidinnehåll.

Avslutar en overlay

När du lämnar ett overlay uppmanas du att spara skrivningen innan du avslutar.

Att lämna ett acetat

Tryck på ikonen **Meny**  och tryck sedan på ikonen **Avsluta-**  för att avsluta en overlay.

Använda EShare



Du kan trådlöst dela bilder, videor eller din dators eller mobila enhets skrivbord till enheten.

Anteckningar

- EShare är en tredjepartsapplikation. SMARTs support för denna applikation kan variera beroende på förfrågan.
- Se till att din dator eller mobila enhet är ansluten till samma nätverk som skärmen.
- Vissa EShare funktioner är inte tillgängliga för vissa mobila enheter eller datorer.
- Om du använder AirPlay för att ansluta din MacOS-eller iOS-enhet till bildskärmens EShare-app kan *anslutningskoden* som visas på skärmen vara i ett format som inte är kompatibelt med det format för anslutningskod som enheten kräver. I så fall kan du ladda ner, installera och använda EShare-appen för din enhet (se *Nedladdning av EShare-appen* nedanför).

Nedladdning av EShare-appen

För enhetskrav, se *enhetskrav* på sidan 38.

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny**

Appmenyn visas.

2. Tryck på ikonen **EShare-**

3. Ange webbadressen som ses på bildskärmens i din enhets webbläsare.

ELLER

Använd en QR-kodskanningsapp på din enhet för att skanna QR -koden på skärmen.

4. Ladda ner och installera EShare-appen för din enhet.

Verifiera att skärmen och mobila enheter är anslutna till samma nätverk

1. Tryck på knappen **Användarhandbok** i EShare-appen för att se nätverksnamnet och IP-adressen.

Om skärmen är ansluten till ett trådlöst nätverk, notera namnet på det nätverk som skärmen är ansluten till.

Om skärmen är ansluten till ett trådbundet nätverk, notera IP v4-adressen och jämför de 3 första oktetterna (t.ex. x x x, x x x, x x x, x x x) med IP-adressen på den mobila enheten eller datorn.

2. På den mobila enheten eller datorn kontrollerar du att den mobila enheten eller datorn är ansluten till samma nätverk och undernät.

Kontakta den mobila enheten eller datorns användarhandledning för mer information.

Anslut enheten till skärmen

1. Kontrollera att din enhet och bildskärm är anslutna till samma nätverk (se *Verifiera att skärmen och mobila enheter är anslutna till samma nätverk* på föregående sida).

2. Öppna EShare appen på din enhet.

Enhetslista visas och visar EShare-aktiverade enheter anslutna till ditt nätverk.

3. Tryck på skärmens namn på din enhet.

ELLER

Tryck på **Skanna QR** på din enhet och skanna QR -koden på skärmen.

Dela din enhets skärm till bildskärmen

1. Öppna EShare appen på din enhet.
2. Anslut EShare appen på bildskärmen.
3. På din enhet tryck på **skärmdubbling**.

Din enhets skärm visas på bildskärmen.

Visa filer från din enhet på skärmen

1. Öppna EShare appen på din enhet.
2. Anslut EShare appen på bildskärmen.
3. Tryck på Lokala Filer på din enhet.
4. Välj den video eller bild som du vill visa på din bildskärm.

Obs!

En annan användare kan skriva eller rita med digitalt bläck över innehållet på den delade skärmen.

Se > *Använda overlay* på sidan 33

Kontrollera bildskärmen

Du kan styra skärmen genom EShare-appen på din enhet. Välj om du vill använda fjärrkontrollfunktionen eller duplicera skärmen till din enhet.

Använda TV dubblering

När du använder TV Mirror-funktionen visas skärmen på din enhet. Du kan också öppna filer som visas på skärmen, använda en penna för att rita på skärmen och ta ett foto som visas på skärmen.

Att använda TV dubblering

1. Öppna EShare appen på din enhet.
2. Anslut EShare appen på bildskärmen.
3. På din enhet tryck på **TV dubblering**.

Att använda fjärrkontrollen

Du kan också använda knapparna i enhetens app för att styra displayens volym, skriva in text, stänga appar eller återgå till startskärmen.

Att använda fjärrkontrollen

1. Öppna EShare appen på din enhet.
2. Anslut EShare appen på bildskärmen.
3. På din enhet trycker du på **Fjärrkontroll** i EShare-appen.
4. Styr skärmen genom att använda touchskärmen på din mobila enhet eller mus på din dator.





Öppna appar genom användning av EShare

Se > *Kontrollera bildskärmen* på föregående sida

EShare inställningar

Du kan ändra bildskärmens namn och lägga till en anslutningskod.

Ändra skärmens namn

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
2. Tryck på ikonen **EShare-** .
3. Tryck på ikonen **Inställningar** .
4. Tryck på ikonen **Redigera**  bredvid *Enhetsnamn*.
5. Tryck inom fältet *Enhetsnamn* och använd tangentbordet på skärmen för att skriva skärmens nytt namn.
6. Tryck **Stäng**.




Tryck på anslutningskoden

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
2. Tryck på ikonen **EShare-** .
3. Tryck på ikonen **Inställningar** .
4. Aktivera **PIN-kod**.
5. Tryck på ikonen **Redigera**  bredvid *Enhetsnamn* och tryck sedan i fältet *Anslut kod* för att använda tangentbordet på skärmen för att ändra koden. Du kan också ställa in en timer för att uppdatera lösenordet.

eller

Tryck på ikonen **Uppdatera**  för att skapa en ny kod.
6. Tryck **Stäng** .

För att stoppa användandet av anslutningskoden

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
- Appmenyn visas.
2. Tryck på ikonen **EShare-** .
3. Tryck på ikonen **Inställningar** .
4. Inaktivera **PIN-kod** .

enhetskrav

ANORDNING	Krav
iOS enheter	iOS 9.0 (och senare)
Android-enheter	Android 2.3 (och senare)
Windows-datorer	Windows 7, 8, 10 (och senare)
Mac-datorer	Mac OS X 10.9 (och senare)
Chrome	Chrome OS version 4 (och senare)
Linux	Ubuntu (12.04 och senare)

Använda iMirror




Du kan använda iMirror-appen för att dela din Mac-dator-, iPhone- eller iPad-skärm till skärmen. iMirror använder AirPlay.

Anteckningar

- iMirror är en tredjepartsapplikation. SMARTs support för denna applikation kan variera beroende på förfrågan.
- För en lista över Apple-produkter som stöds, se *Stödda Apple-enheter och operativsystem* på nästa sida.
- Kontrollera att din Mac-dator eller iOS-enhet är ansluten till samma nätverk som skärmen. Se *Stödda Apple-enheter och operativsystem* på nästa sida för mer information.

Att dubblera din iOS enhets skärm till bildskärmen


1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
- Appmenyn visas.
2. Tryck på **iMirror**.

Obs!


Kom ihåg bildskärmens namn.

3. På iOS-enheten, klickar du på Öppna kontrollcenter.
4. Tryck på skärmdubbling.
5. Välj bildskärmen namn.
6. Välj en app för att dela på bildskärmen.

Appen visas på skärmen.


Om skärmens skärm visas tom, gå till iMirrors **Inställningar**  och aktivera **Mjukvaruavkodare**. Försök att spegla din iOS-enhets skärm till skärmen.

Dubblera din Mac dators skrivbord till bildskärmen


1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
2. Tryck på iMirror.

Obs!

Kom ihåg bildskärmens namn.

3. På Mac-datorn klickar du på ikonen **Airplay**  i menyraden.

4. Välj displayens namn.

AirPlay-ikonen blir blå  när din Mac-dator delar via AirPlay.

5. Klicka på **AirPlay** -ikonen , och klicka sedan på utöka skrivbordet.

Stödda Apple-enheter och operativsystem

iOS 9.0 eller senare Apple-operativsystem stöder iMirror.

Kontrollera att skärmen och mobilenheten eller datorn är anslutna till samma nätverk

För att verifiera att bildskärmen och mobilenheten eller datorn är anslutna till samma nätverk

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

2. Tryck på **Inställningar> Nätverk** .

Om skärmen är ansluten till ett trådlöst nätverk, notera namnet på det nätverk som skärmen är ansluten till.

Om skärmen är ansluten till ett kabelanslutet nätverk noterar du IP v4-adressen och jämför de första 3 oktetterna till IP-adressen på mobilenheten eller datorn.

3. Kontrollera på mobilenheten eller datorn att mobilenheten eller datorn är ansluten till samma nätverk.

Kontakta den mobila enheten eller datorns användarhandledning för mer information.

Använda WPS Office



Du kan använda skrivar-, presentations- och kalkylarkfunktionerna i denna kontorssvit för att skapa en mängd olika dokumenttyper. WPS Office kan också öppna och redigera dokument som skapats med en mängd annan mjukvara, inklusive Microsoft Office, Google Docs och Adobe Acrobat.

Obs!

WPS är en tredjepartsapplikation. SMARTs support för denna applikation kan variera beroende på förfrågan.

Öppna WPS Office-appen

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
2. Tryck på **WPS Office-ikonen** .

WPS Office välkomstkärm visas.

Använd WPS Office-appen

Information om hur du använder WPS-kontoret finns i help.wps.com/ supportwebbplatsen.

Använda Vote



Du kan använda Vote-appen för att skapa omedelbara omröstningar och distribuera dem till din klass eller publik. Användare kan sedan använda sina mobila enheter för att lämna in sina röster.

Obs!

Vote är en tredjepartsapplikation. SMARTs support för denna applikation kan variera beroende på förfrågan.

Skapa en omröstning

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny**
2. Tryck på **Vote**.
Vote-appens dialogruta visas.
3. Skriv ett namn på omröstningen i textfältet *Tema*.

Tips

Använd tangentbordet på skärmen eller anslut ett tangentbord till den främre anslutningspanelen.

4. Välj en **Enkelval** eller **Flervalssvalmodell**.

Obs!

Genom att välja en flervalstyp kan röstaren välja fler än ett röstningsalternativ.

5. Lägg till minst två röstningsalternativ med hjälp av textfälten *Röstningsalternativ*.
6. Tryck på **Ge ut**.
En QR-kod visas på skärmen.

7. Hänvisa användare att skanna QR-koden med sin mobila enhet.
När användarens enheter har anslutit till omröstningen kan de lämna in sina röster.

Se resultat

1. Om du vill se röstresultaten trycker du på **Visa resultat**.

Använd alternativet **Stapel** eller **Sammanräkning** för att ändra hur resultaten från omröstningen visas.


Tips

Tryck på **QR-kod** ikonen att visa QR-koden för anslutna enheter.

2. För att avsluta omröstningen, tryck på **Slut på röstning**.

Obs!

Kom ihåg bildskärmens namn.

3. Om du vill lämna Vote-appen trycker du på ikonen **Avsluta** .

Använda filhanteraren




Använd filhanteraren för att komma åt filer som sparats på skärmen, USB-enheter, Google Drive eller OneDrive molnlagring (molnlagring måste vara aktiverat i skärmens inställningar).

Eventuella whiteboard anteckningar som har exporterats och sparats som png filer i filhanteraren.

Öppna filhanteraren

1. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

Appmenyn visas.

2. Tryck på ikonen för **Filhanterare** .

Filhanteraren visas.

Granska filer

Visa en bild som exporteras från Whiteboard-appen

1. Exportera din ritning från Whiteboard appen.
Kom ihåg mappens namn.
Se > *Använda Whiteboarden* på sidan 28
2. I filhanteraren, bläddra till mappen och tryck på den.
3. Tryck på png filen.

Visa en bild, spela en ljudfil eller titta på en video


1. Tryck på filen i Filhanteraren.
2. Välj en applikation där filen ska öppnas.

Filen öppnas i den valda applikationen.

Tips

Du kan välja en applikation som standard för att öppna filer.

Sluta granska innehåll



På skärmens **Sidoverktygsfält** trycker du på ikonen **Hem** .

Flytta eller kopiera filer

Flytta en fil från USB-enheten till skärmen

1. Anslut en USB enhet till bildskärmen på den främre anslutningspanelen.



2. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .
3. Tryck på ikonen för **Filhanterare** .
4. Tryck på namnet på den anslutna USB-enheten.
5. Bläddra till filerna som du vill flytta.
6. Håll filen intryckt för att välja den.
En kryssruta visas bredvid filen.
7. Tryck på **Klipp** i sidomenyn.
8. Tryck på **Lokal lagring**.
9. Bläddra i mappen som du vill flytta filen till.
10. Dubbeltryck på mappen för att öppna den.
11. Tryck på **Klistra in**.

Filen har sparats på bildskärmen och har tagits bort från USB enheten.


Kopiera en fil från USB-enheten till skärmen

1. Anslut en USB enhet till bildskärmen på den främre anslutningspanelen.



2. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

Appmenyn visas.

3. Tryck på ikonen för **Filhanterare** .

Filhanteraren visas.

4. Tryck på namnet på den anslutna USB-enheten.

5. Bläddra till filerna som du vill flytta.

6. Tryck och håll kvar på filen för att välja den.

En kryssruta visas bredvid filen.

7. Tryck på **Kopiera** i sidomenyn.

8. Tryck på **Lokal lagring**.

9. Bläddra till den mapp du vill kopiera filen till.

10. Dubbeltryck på mappen för att öppna den.

11. Tryck på **Klistra in**.

Filen kopieras till skärmen och blir kvar på USB-enheten.

Flytta en fil från skärmen till en USB-enhet

1. Anslut en USB enhet till bildskärmen på den främre anslutningspanelen.



2. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

3. Tryck på ikonen **Filhanterare** .

4. Tryck på **Lokal lagring**.

5. Bläddra till filerna som du vill flytta.

6. Tryck och håll kvar på filen för att välja den.

En kryssruta visas bredvid filen.

7. Tryck på **Klipp** i sidomenyn.

8. Tryck på namnet på den anslutna USB-enheten.

9. Bläddra till den mapp du vill kopiera filen till.

10. Dubbeltryck på mappen för att öppna den.

11. Tryck på **Klistra in**.

Filen kopieras till USB-enheten och tas bort från skärmen.


Kopiera en fil från skärmen till en USB-enhet

1. Anslut en USB enhet till bildskärmen på den främre anslutningspanelen.



2. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

Appmenyn visas.

3. Tryck på ikonen för **Filhanterare** .

Filhanteraren visas.

4. Tryck på **Lokal lagring**.

5. Bläddra till filerna du vill kopiera.

6. Håll filen intryckt för att välja den.

En kryssruta visas bredvid filen.

7. Tryck på **Kopiera** i sidomenyn.

8. Tryck på namnet på den anslutna USB-enheten.

9. Bläddra i mappen som du vill flytta filen till.

10. Dubbeltryck på mappen för att öppna den.

11. Tryck på **Klistra in**.

Filen har sparats till USB enheten och är kvar på bildskärmen.

Installera appar med Filhanteraren

Du kan använda Filhanteraren för att installera appar från tredje part på skärmen.

För att installera appar med Filhanteraren

1. Ladda ner och spara .apk filer till en USB-enhet.

2. Anslut USB-enheten till skärmen på den främre anslutningspanelen.



3. På skärmens hemskärm trycker du på ikonen **Appmeny** .

4. Tryck på ikonen **Filhanterare** .
5. Tryck på namnet på den anslutna USB-enheten.
6. Bläddra till och dubbeltryck på .apk filen du vill installera.

Följ instruktionerna på skärmen för att installera appen på skärmen.

Filformat som stöds

För mer information gällande filer som stöds, se [Filformat som stöds](#).

Appar som inte stöds


Vissa appar kan orsaka problem med GX-skärmar och stöds inte på dessa skärmar som ett resultat.

Ikon	Anteckningar
Bärraketer	Lanseringsappar kan störa startskärmsappen och orsaka att Inmatning, Screen Share och andra appar slutar att fungera.
Webbläsare	Webbläsare från tredje part gör det möjligt för användare att ladda ner APK:er och andra filer från internet.
Filhanterare	Filhanterare kan ge tillgång till dolda systemfiler och inställningar.
tangentbord	Tangentbord från tredje part kan orsaka en mängd olika problem med den inbäddade Android-upplevelsen.
Konfigurationsassistenter, systeminställningstuners och appar som gör det möjligt att roota systemet	Dessa appar ger tillgång till operativsystemet och kan orsaka en mängd olika problem.
Musikspelare online	Musikspelare online kan fungera i bakgrunden. Gränssnittet är dolt och du kan inte stoppa oönskad musik från att spelas upp.
Appar som kräver Google Play-tjänster	Googles policyer tillåter inte att Google Play-tjänster används på interaktiva displayprodukter. Appar som kräver Google Play-tjänster kan inte köras på interaktiva SMART Board GX-skärmar med inbäddad Android, och försök att köra dem kan orsaka problem.
Appar med GPS	Maskinvarubegränsningar hindrar appar från att fungera.
Appar med NFC	Maskinvarubegränsningar hindrar appar från att fungera.
Appar som kräver stående orientering	Appar som kräver stående orientering passar inte liggande skärm. Installera endast appar som tillåter liggande orientering.

Kapitel 4 Använda widgets på skärmen

Använd widgeten Rensa	49
Använd nedräkningswidgeten	49
Använd widgeten skärmbild	50
Använd Spotlight-widgeten	52
Använd miniräknarverktiget	52
Använda widgeten Vote	53
Använd Låsskärmen	53





Detta kapitel introducerar widgetarna på SMART Board GX-seriens interaktiva skärmar.




Öppna widgetmenyn genom att öppna menyn **Sidoverktygsfält** (se *Menyer och kontroller på skärmen* på sidan 18) och trycka på ikonen **Verktygslåda** .

Obs!

Widgetar visas alltid ovanpå andra öppna fönster, program och anslutna enheter.

Widgetmenyn har följande verktyg och kontroller:

Ikon	Widget	Funktion	För mer information
	Rensa	Stänger alla öppna appar och rensar skärmsystemets RAM-minne.	Se > <i>Använd widgeten Rensa</i> på nästa sida
	Nedräkning	Starta en nedräkningstimer.	Se > <i>Använd nedräkningswidgeten</i> på nästa sida
	Skärmdump	Använd widgeten skärmbild för att ta en skärmbild av ett rektangulärt område, ett frihandsområde, ett fönster eller hela skärmen.	Se > <i>Använd widgeten skärmbild</i> på sidan 50
	Spotlight	Använd Spotlight-widgeten under en presentation för att uppmärksamma ett område på en skärm.	Se > <i>Använd Spotlight-widgeten</i> på sidan 52

Ikon	Widget	Funktion	För mer information
	Kalkylator	Öppna en miniräknare på skärmen.	Se > <i>Använd miniräknarverktyget</i> på sidan 52
	Rösta	Skapa omedelbara omröstningar och distribuera dem till din klass eller publik.	Se > <i>Använda widgeten Vote</i> på sidan 53
	Lås skärmen	Lås skärmen.	Se > <i>Använd Låsskärmen</i> på sidan 53

Använd widgeten Rensa

Använd widgeten Rensa för att stänga alla öppna appar och rensa skärmsystemets RAM.

Att använda widgeten Rensa

Tryck på ikonen **Rensa** .

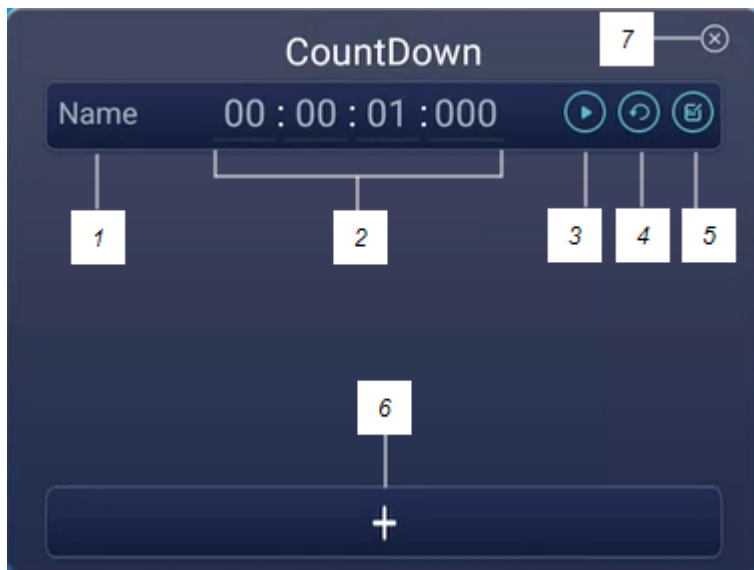
Använd nedräkningswidgeten


Använd nedräkningswidgeten för att visa en nedräkningstimer på skärmen.

Att öppna nedräkningswidgeten

1. Tryck på ikonen **Nedräkning** .

Widgeten Nedräkning öppnas:



2. Tryck på ikonen **Redigera**  att anpassa inställningarna för nedräkningstimern.

Nr.	Verktyg
1	Skriv ett namn på nedräkningsaktiviteten.
2	Ställ in en tid för nedräkningen.
3	Starta/pausa nedräkningen.
4	Starta om nedräkningen.
5	Redigera nedräkningens varaktighet.
6	Lägg till ytterligare nedräkningstimer, upp till max sex.
7	Stäng nedräkningswidgeten.

Att stänga nedräkningswidgeten

Tryck på ikonen **Stäng** .

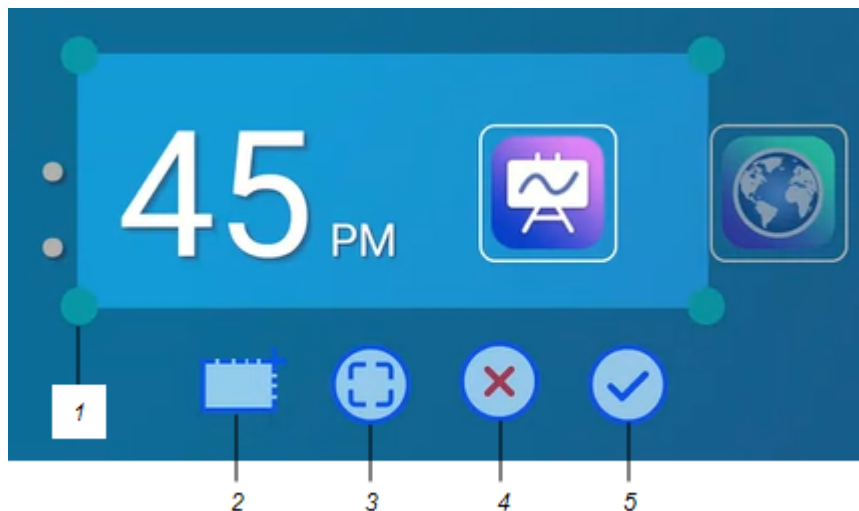
Använd widgeten skärmbild

Verktögsfältet skärmbild låter dig ta en skärmbild på ett rektangulärt eller frihandsritat område, ett helt fönster eller hela skärmen.


Att använda widgeten Skärmdump

1. Tryck på ikonen **Skärmdump** .

Skärmdumpwidgeten öppnas:



Nr.	Verktyg
1	Skärmdumpa fönster omforma grepp
2	Välj ett rektangulärt eller cirkulärt fönster (klicka på ikonen för att växla mellan dem)
3	Välj hela skärmen
4	Stäng skärmdumpsverktuget
5	Spara det valda fönstret eller skärmen

2. Välj fönstret eller skärmen du vill ta en skärmdump av.
3. Tryck på ikonen **Spara**  för att spara det valda fönstret eller skärmen.

Spara filen lokalt, till en USB-enhet eller till ditt Google Drive- eller OneDrive-konto.

Obs!

Google Drive eller OneDrive molnlagring måste vara aktiverat i skärmsinställningarna.

Se *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171744).

Att stänga widgeten Skärmdump

Tryck på ikonen **Stäng** .

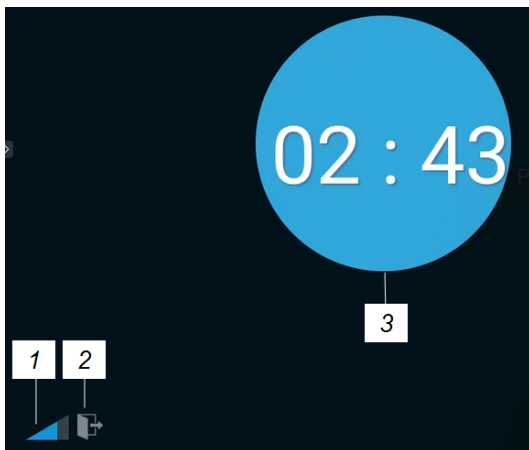
Använd Spotlight-widgeten

Du kan använda Spotlight-widgeten under en presentation för att uppmärksamma ett område på en skärm.

Att använda Spotlight-widgeten

1. Tryck på ikonen **Spotlight** .


Spotlight-widgeten är aktiverad:



Nr.	Verktyg
1	Gör spotlighten större eller mindre. Tips Du kan också använda fingerposter för att ändra storleken på spotlight-området.
2	Stäng Spotlight-widgeten.
3	Spotlight-område

2. Tryck och dra Spotlight-fönstret för att markera ett område på skärmen.

Att stänga Spotlight-widgeten

Tryck på ikonen **Stäng** .

Använd miniräknarverktyget

Öppna en miniräknare som visas framför alla applikationer som körs på skärmen.

Att använda miniräknar-widgeten

Tryck på ikonen **Miniräknare** .

För att stänga miniräknar-widgeten, tryck på **Stäng**.

Använda widgeten Vote

Använd widgeten Vote för att skapa omedelbara omröstningar och distribuera dem till din klass eller publik.

Att använda widgeten Vote

För information om hur du använder den här widgeten, se *Använda Vote* på sidan 42.

Använd Låsskärmen

Använd funktionen Låsskärm för att säkra skärmens skärm. När Låsskärm är aktiverad måste ett sexsiffrigt lösenord anges för att låsa upp skärmen.

Obs!

Skapandet av ett låsskärmkod är en del av de första inställningarna när skärmen slås på för första gången. Låsskärmfunktionen kan också konfigureras under skärminställningar.

Se *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171744).

Att låsa skärmen

Tryck på ikonen **Lås skärm** .

En låsikon visas på skärmen och ett lösenord måste anges för att låsa upp skärmen.

Kapitel 5 Ansluta datorer och andra enheter

Installera och använd SMART-mjukvara	54
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	55
Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång	60
Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens	61
Använda rekommenderade kablar	62
Dela USB typ B-uttag	63
Ansluter en SMART OPS PC-modul	63
Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter	65

Varning

Se till att alla kablar till bildskärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.

Installera och använd SMART-mjukvara

Bildskärmen levereras med SMART-programvara som du kan installera på anslutna datorer i rummet och på gästanvändares bärbara datorer. Annan SMART-programvara är tillgänglig men säljs separat.

ingår



SMART Notebook



SMART Product Drivers och Ink

Säljs separat



Lumio by SMART



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks-rum

**SMART
Remote
Management**

SMART Remote Management

Ansluta rumsdatorer och gästdatorer

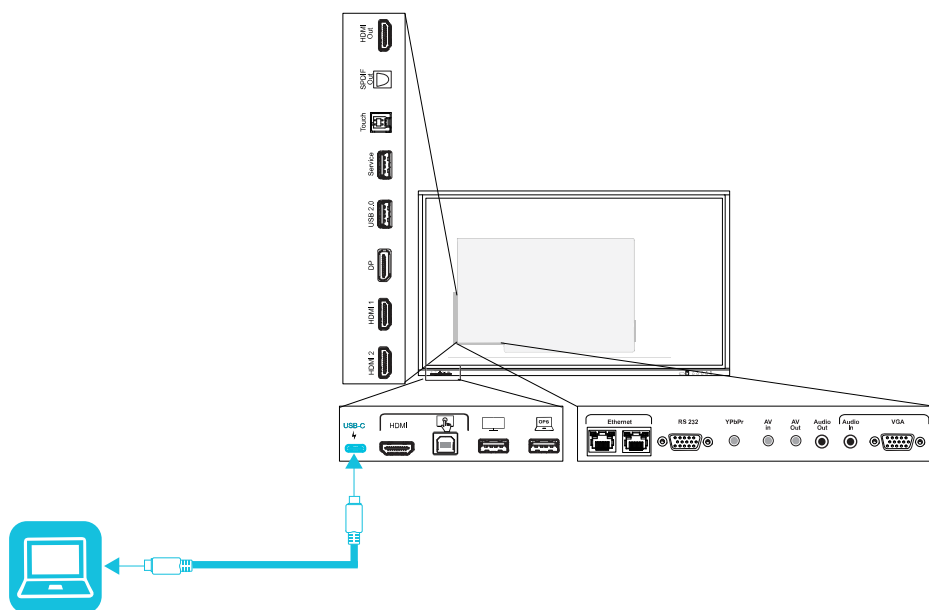
Du kan ansluta rumsdatorer och gästdatorer till bildskärmen för att se och interagera med dem.

Anteckningar

- Installera SMART-mjukvara på datorer som du ansluter till bildskärmen (se *Installera och använda SMART-mjukvara* på föregående sida).
- Din organisations installatörer kan ha anslutna kablar till bildskärmen och dra kablarna bakom en vägg eller under golvet till ett skrivbord eller bord där du kan placera din dator.
- Som visas nedan delar HDMI 1, HDMI 2, VGA och Display Port på Touch USB typ B-uttaget på sidosidspanelen, och HDMI använder Touch USB typ B-uttaget på frontpanelens ingångspanel (se *Dela USB typ B-uttag* på sidan 63).
- USB typ C-ingången tillhandahåller 15 W ström för laddning av anslutna enheter.

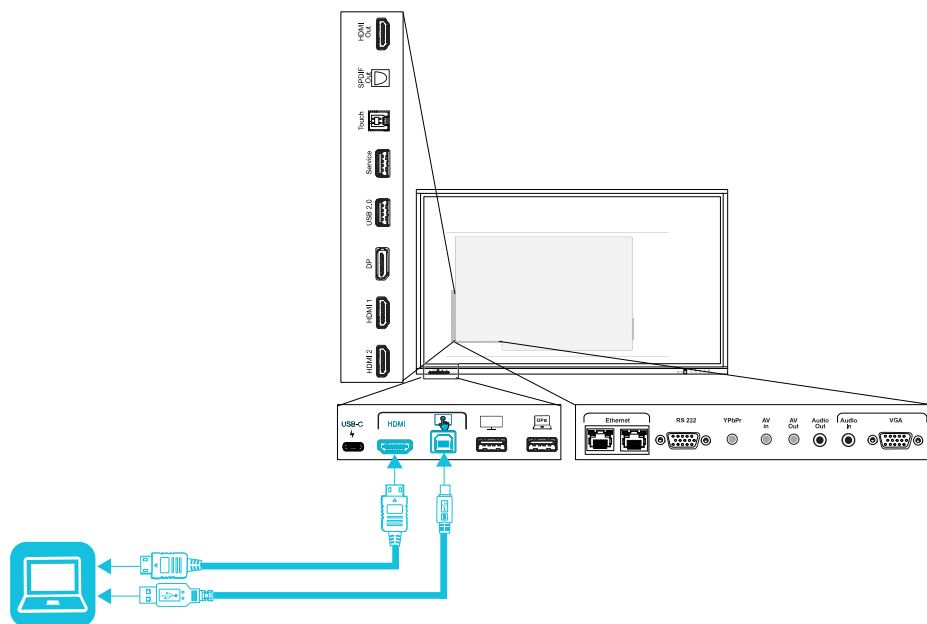
Följande är placeringen av ingångarna och ingångs- och kabelinformation för skärmens ingångskällor.

• USB Typ-C



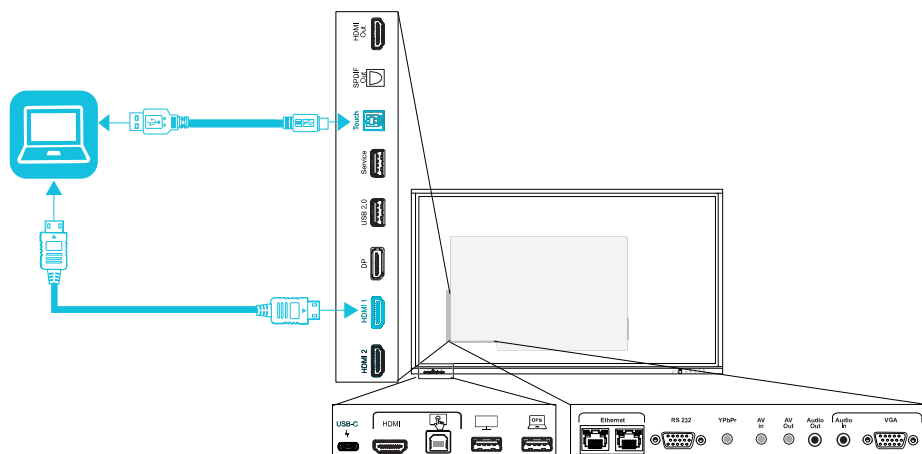
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
USB Typ-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Video/ljud/touch	<u>SuperSpeed USB typ C</u>

- **HDMI**



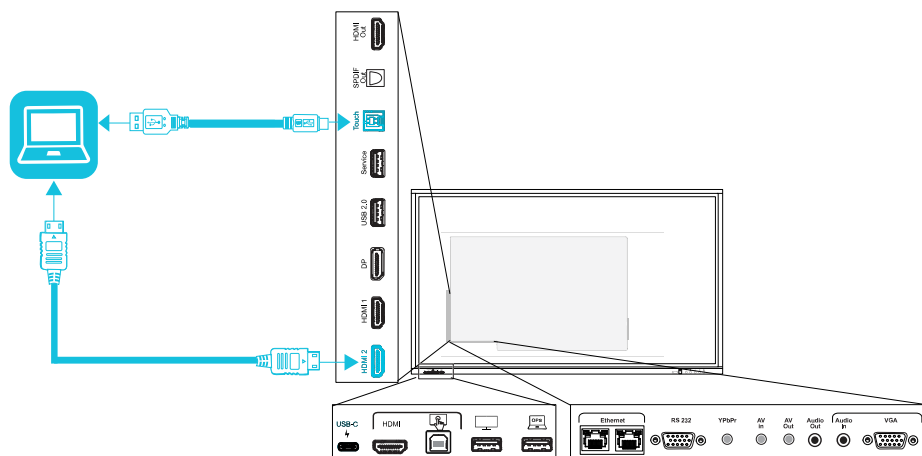
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Pekinmatning	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- HDMI 1



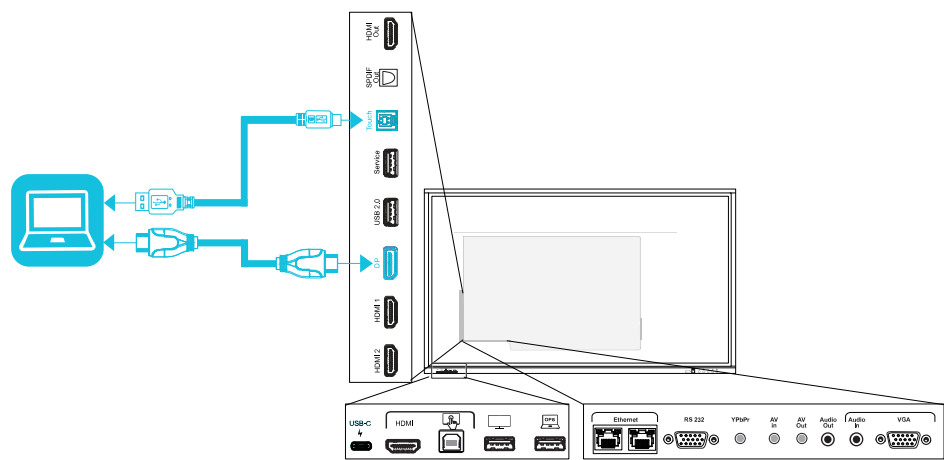
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- HDMI 2



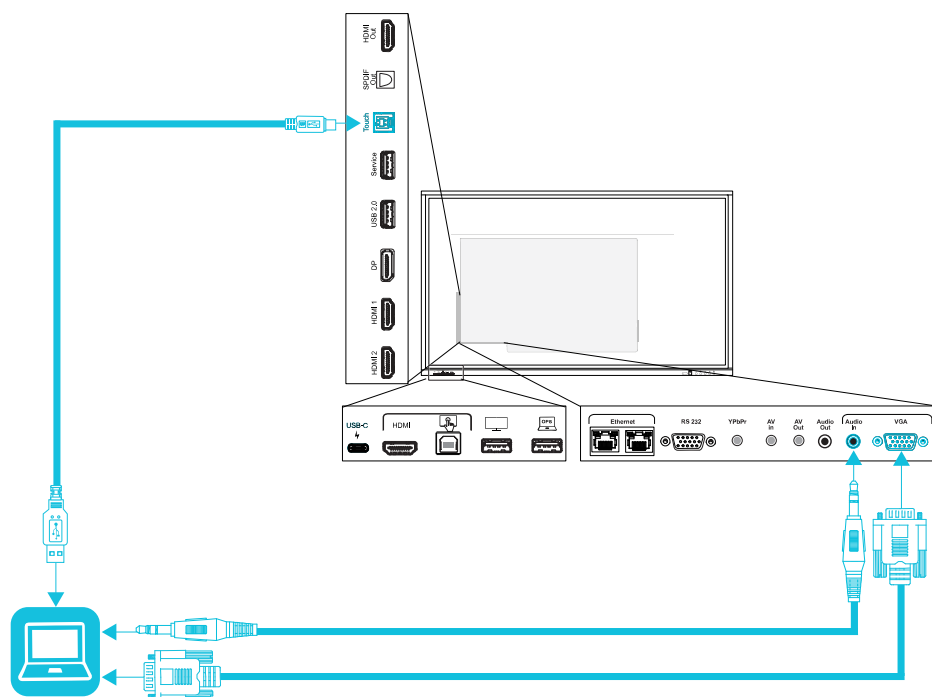
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

• Visningsport



Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
Visningsport	Visningsport 1.2	Video/Ijud	<u>Visningsport</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- **VGA**



Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Ljud in	Stereo 3,5 mm	Audio	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>




Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång

1. Anslut en enhet till skärmens USB typ C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, Display Port eller VGA-ingångar.

Obs!

För att aktivera touchstyrning av enheten, anslut en USB-kabel till den tillhörande USB-ingången. Enheter som är anslutna till USB typ C-ingången kräver ingen extra USB-anslutning för att aktivera touch.

2. Välj källa genom någon av följande metoder:

Att använda sidoverktygsfältsmenyn	Hur man använder fjärrkontrollen
<p>a. Öppna menyn Sidoverktygsfält genom att skjuta någon av sidoverktygsmenyhandtagen  (placerade på vardera sidan av skärmen) mot mitten av skärmen.</p> <p>b. Tryck på ikonen Välj ingång .</p>	<p>Tryck på knappen Välj ingång  på fjärrkontrollen.</p>

Dialogrutan Välj ingång visas.

Obs!

Tre punkter **...** visas under ingångar (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS och DP) med en ansluten enhet.

3. Tryck på datorns ingångskälla eller använd navigeringsknapparna på fjärrkontrollen för att välja ingångskälla och tryck sedan på knappen **OK**.

Enhetens utdata visas på skärmens skärm.

Tips

Du kan konfigurera skärmen för att automatiskt växla till den senaste ingången, låsa den aktuella källan eller välja andra prioriteringar eller inmatningsalternativ.

Se *installations- och underhållsguiden för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171744).

Ställa in en ansluten datorns upplösning och uppdateringsfrekvens

Den här tabellen visar de rekommendera upplösningarna och uppdateringsfrekvenserna för bildskärmens ingångskällor:

Ingångskälla	Maximal upplösning	uppdateringsintervall
USB typ C, Display Port Alternative Mode	3840 × 2160	60 Hz
HDMI ¹	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Visningsport	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

¹Återfinns på skärmens främre anslutningspanel.

Ställ in om möjligt anslutna datorer till dessa upplösningar och uppdateringsfrekvenser. Se datorernas operativsystems dokumentation för instruktioner.

Använda rekommenderade kablar

SMART rekommenderar följande kabelsorter:

Kabeltyp	Maximal längd	Rekommendation
Visningsport	7 m ²	Använd endast certifierade Display Port 1.4-kablar som har testats för att stödja den prestandastandard du behöver.
HDMI	7 m	Använd endast certifierade HDMI-kablar av Premium High Speed-typ (18 Gpbs) som har testats för att kontrollera att de stöder den prestandastandard som du behöver.
VGA	7 m	Använd VGA-kablar med alla stiften i deras kontakter fullt befolkat och fast.
Stereo 3,5 mm	6 m	Använd endast avskärmade 3,5 mm-kablar. ! Viktigt Använd endast ett 3,5 mm stereokontakt (15 mm lång cylinder) för att ansluta till skärmen.
USB 2.0	5 m	Använd en höghastighets-USB 2.0 USB-förlängare om avståndet mellan datorn och skärmen är mer än 5 m. Se > <i>USB-kabelförlängare</i> på sidan 12
USB 3.0	3 m	SMART stöder endast installationer som använder direktanslutna video- och USB-kablar, eller växelströmsdrivna förlängningskablar. Du kanske kan använda kablar av högre kvalitet som är längre än den rekommenderade längden. Om du har problem med en sådan kabel eller förlängare ska du testa anslutningen med en kortare kabel innan du kontaktar SMART Support.

²Prestandan hos kablar längre än 7 m är starkt beroende av kabelns kvalitet.

Kabeltyp	Maximal längd	Rekommendation
USB Typ-C	2 m för Super Speed 5Gbps-kablar	<p>USB-IF-certifierad USB 3.2 Gen 1 typ C-kabel, stöd för SuperSpeed (5 Gbps)</p> <p>För att använda en USB typ-C-kabel för video behöver du:</p> <ul style="list-style-type: none"> • En fullfjädrad kabel som stöder SuperSpeed 5Gbps (eller snabbare) datahastigheter. • En dator som stöder Display Port Alternate Mode via USB typ C <p>Obs!</p> <p>USB typ C-kontakten på skärmen kan förse anslutna enheter med upp till 15 W ström.</p>

Om du använder kablar som överskrider dessa maximala längder kan det ge oväntade resultat, tillfälliga bildförluster eller försämrad bildkvalitet och USB-anslutning.

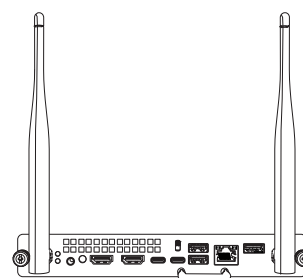
Dela USB typ B-uttag

HDMI-, VGA- och Display Port-ingångarna på sidingångspanelen (bak på skärmen) delar alla på ett enda USB typ B-uttag på den här panelen. Detta innebär att touch-systemet kan användas med endast en enhet ansluten till dessa videoingångar.

USB typ B-uttag	Videouttag
Peka	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1 • HDMI 2 • VGA • Visningsport


Ansluter en SMART OPS PC-modul

Om din organisation har köpt en SMART OPS PC-modul, kan du eller organisationens installatörer installera modulen på skärmens tillbehörsplats enligt installationsanvisningarna för OPS PC-modulen (docs.smarttech.com/sv/kb/171775 eller docs.smarttech.com/sv/kb/171544). Du kan därefter se OPS PC-modulens inmatning på skärmen.



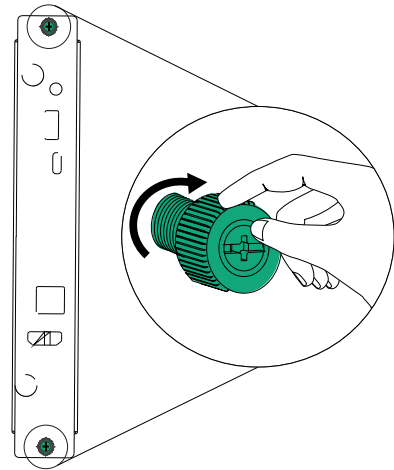
Se > *Användarhandbok för SMART OPS PC-moduler* (docs.smarttech.com/sv/kb/171747)

⚠ Försiktighet

- Endast OPS-enheter tillhandahållna av SMART™ stöds i SMART Board interaktiva bildskärmar. OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.
- Installera inte eller ta bort OPS-enheten medan skärmen är påslagen. Se först till att strömbrytaren bredvid strömintaget på skärmens baksida är i läget OFF (O). Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- När du har slagit av bildskärmens strömbrytare eller dragit ur kontakten ska du vänta minst 30 sekunder innan du tar bort enheten så att dess interna nätaggregat kan laddas ur helt. Du kan också vänta fem minuter för att ge enheten möjlighet att svalna, om det behövs.

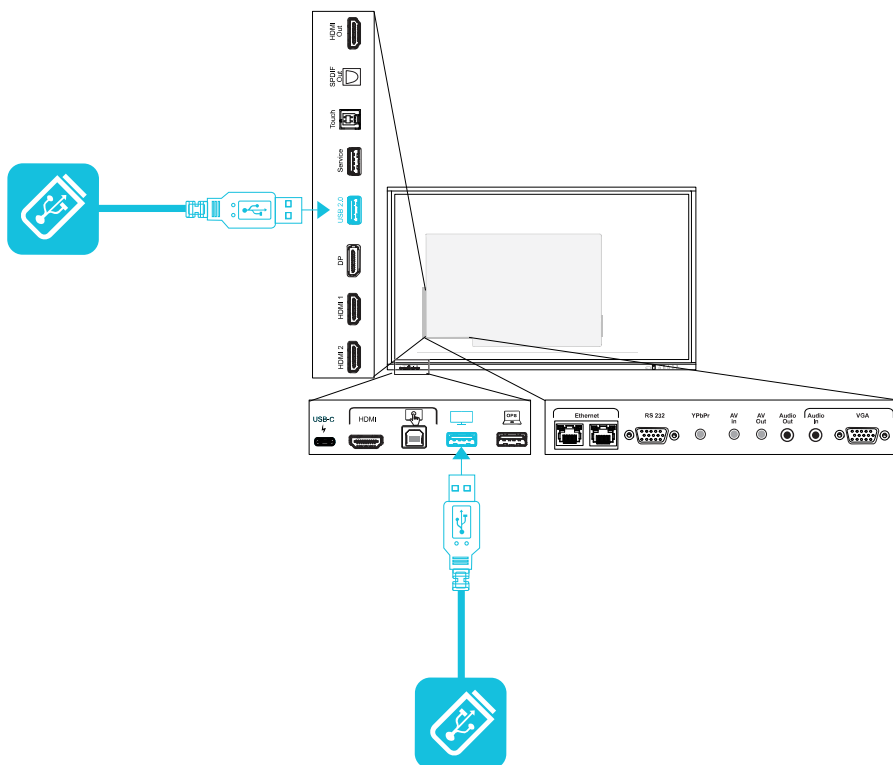
Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringspunkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (OPS-enhetens förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.)

•



Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter

Skärmen har ett USB 2.0 typ A-uttag på den främre anslutningspanelen och ett USB 2.0 typ A-uttag på sidoanslutningspanelen. Du kan ansluta USB-enheter, kringutrustning (t.ex. tangentbord) och andra enheter till USB 2.0 typ A-uttaget på sidoanslutningspanelen och använda dessa enheter med skärmens Android-system. Det främre USB 2.0 typ A-uttaget kommer att växla till den aktiva ingången, inklusive skärmens Android-system, OPS-datorn eller en externt ansluten dator.



Kapitel 6 Felsökning

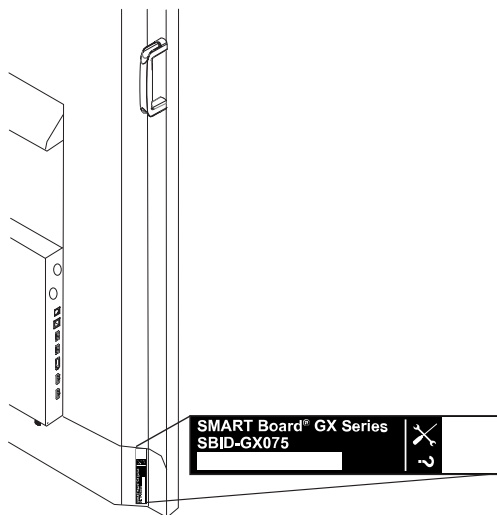
Felsökning av bildskärmen och relaterade SMART-produkter

Se Felsökning för information om hur du löser en mängd vanliga problem med bildskärmen och relaterade SMART-produkter.

Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support

Om ett problem du har med skärmen kvarstår eller inte behandlas i det här kapitlet eller kunskapsbasen, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för support.

Din återförsäljare kan komma att be dig om skärmens serienummer. Serienumret finns på en etikett på displayens vänstra sida.



Tips

Skanna QR-koden på etiketten för att visa SMART-webbplatsens supportsidor för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien.

Certifiering och regelefterlevnad

Utlåtande på störning från Federal Communication Commission

FCC

Leverantörens försäkran om överensstämmelse
47 CFR § 2.1077 Information om efterlevnad
Unik identifierare: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1
Ansvarig part – USA-kontakt Information
SMART Technologies Inc.
2401 4th Ave, 3rd Floor
Seattle, WA 98121
compliance@smarttech.com

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCR Reglerna. Drift är tillåten på följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

Obs!

Den här utrustningen har testats och befunnits uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

⚠ Försiktighet

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som för efterlevnad är ansvarig kan ogiltighetsförklara användarens tillstånd att använda denna utrustning.

Begränsningar

Funktioner i 5,15–5,25 GHz-bandet är begränsat till inomhusbruk.

IEEE 802.11b eller 802.11g av denna produkt i USA är firmware begränsad till kanaler 1 till 13.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med FCC:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

Innovation, forskning och ekonomisk utveckling uttalande av Kanada

Denna enhet uppfyller Kanadas RSS-247 regler för Innovation, vetenskap och ekonomisk utveckling. Drift är tillåten på följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

⚠ Försiktighet

- (i) enheten för bruk inom intervallen 5150–5250 MHz är endast till för användning inomhus för att minska potentiellt skadliga störningar för mobila satellitsystem på drifts på samma kanal;
- (ii) maximal antenntstyrka för enheter inom intervallen 5250–530 MHz och 5470–5475 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränsen; samt
- (iii) max förstärkning för enheter inom intervallen 5725–5825 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränserna som anges för punkt-to-punkt och icke-punkt-till-punkt drift.
- (iv) Användare uppmanas även att kraftfulla radar tilldelas som primära användare (dvs. prioriterade användare) av intervallen 5250 MHz och 5660–5850 MHz, och att dessa radar kan störa och/eller skada LE-LAN-enheter.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med iCED:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

EU-försäkran om överensstämmelse

SMART Technologies ULC förklarar härmed att radioutrustningstypen interaktiva skärm **IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1** och **OPS, PCM8** överensstämmer med direktiv 2014/53/EU.

Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns tillgänglig på följande Internetadress: smarttech.com/compliance

⚠ Varning

Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kan orsaka radiostörningar.

Certifiering och regelefterlevnad

Frekvensbandet och största överförda effekt i EU listas nedan:

Regleringsmodeller: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483,5	19
5150-5350	20
5470-5725	20
5725-5875	13

Regleringsmodeller: OPS, PCM8

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483.5	20
5150-5350	22
5470-5725	22
5745-5875	13

Begränsningar i:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MT/NL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR—5150 MHz-5350 MHz är endast för inomhusbruk

För optimal prestanda måste all supportutrustning som är ansluten till enheten vara CE-kompatibel.

Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies stödjer de globala ansträngningarna för att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) och batterier

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller ämnen som kan vara skadliga för miljön och hälsan. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, anger att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.



Batterier

Fjärrkontrollen innehåller två AAA-batterier. Återvinn eller kassera batterier på lämpligt sätt.

Mer information

Se smarttech.com/compliance för ytterligare information.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport